



Manuel d'utilisation

LG CineBeam Laser

Projecteur DLP

Veuillez lire attentivement les informations relatives à la sécurité avant d'utiliser ce projecteur.

HF80JG

www.lg.com

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

LICENCES

Les licences prises en charge peuvent varier d'un modèle à l'autre. Pour plus d'informations sur les licences, consultez le site www.lg.com.

DOLBY AUDIO™

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio et le symbole double-D sont des marques déposées de Dolby Laboratories.

HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Les termes HDMI et High-Definition Multimedia Interface et le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing LLC aux Etats Unis et dans d'autres pays.

Cet appareil DivX Certified® a passé des tests rigoureux afin de vérifier qu'il lise bien les vidéos DivX®.

Pour lire des films DivX achetés, commencez par enregistrer votre appareil sur vod.divx.com. Vous pouvez trouver votre code d'enregistrement dans la section DivX VOD du menu de configuration de l'appareil.

DivX Certified® pour lire des vidéos DivX® jusqu'en HD 1080p, y compris le contenu premium.

DivX®, DivX Certified® et les logos correspondants sont des marques de commerce de DivX, LLC et sont utilisées sous licence.

Produit protégé par les brevets DivX 7,295,673; 7,515,710; RE45,052 et d'autres brevets pouvant être consultés sur [www.divx.com/patents]




REMARQUE


- L'image proposée peut différer de l'aspect réel de votre projecteur.
- L'affichage à l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Veillez noter les consignes de sécurité afin d'éviter tout risque d'accident ou d'utilisation incorrecte du produit.


- Ces consignes vous sont présentées sous deux titres : **AVERTISSEMENT** et **ATTENTION** comme expliqué ci-dessous.


 **AVERTISSEMENT** Le non-respect de ces instructions peut entraîner de graves blessures ou la mort.

 **ATTENTION** Le non-respect de ces instructions peut entraîner des blessures ou endommager l'appareil.

- Lisez le manuel d'utilisation avec soin et gardez-le à portée de main.



 Le symbole de l'éclair en forme de flèche dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence dans la coque de l'appareil d'une tension dangereuse et non isolée pouvant être d'amplitude suffisante pour constituer un risque d'électrocution.

 Le symbole du point d'exclamation dans un triangle équilatéral signale à l'utilisateur la présence d'instructions d'utilisation et d'entretien importantes dans la documentation accompagnant l'appareil.

AVERTISSEMENT/ATTENTION

- AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE D'INCENDIE ET D'ÉLECTROCUTION, N'EXPOSEZ PAS L'APPAREIL À LA PLUIE OU À L'HUMIDITÉ.

Lisez ces consignes.

Conservez ces consignes.

Tenez compte de tous les avertissements.

Suivez toutes les instructions.

Installation en intérieur

AVERTISSEMENT

- N'utilisez pas le projecteur à l'extérieur et n'exposez pas le produit à l'eau ou à l'humidité.
 - Ce produit n'est pas étanche. Le mettre en contact avec des liquides pourrait provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sous la lumière directe du soleil ni près de sources de chaleur telles qu'un radiateur, un feu de cheminée ou une cuisinière.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Ne placez pas de matières inflammables telles que des aérosols sur le projecteur ou près du projecteur.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.

- Ne laissez pas d'enfants grimper sur le projecteur ou s'y agripper.
 - Ils risqueraient de faire tomber le projecteur, ce qui pourrait causer des blessures ou la mort.
- N'installez pas l'appareil dans un endroit non ventilé (par exemple, sur une étagère ou dans un meuble), ni sur un tapis ou un coussin.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Ne placez pas l'appareil près d'une source de vapeur, d'huile ou de vapeur d'huile telle qu'un humidificateur ou le plan de travail d'une cuisine.
 - Le non-respect de cette consigne peut entraîner un incendie, une électrocution ou de la corrosion.
- N'installez pas l'appareil contre un mur ou un plafond proche de sources d'huile ou de vapeur d'huile.
 - Cela pourrait endommager l'appareil, entraîner sa chute et causer des blessures graves.
- Ne placez pas le projecteur dans un endroit exposé à la poussière.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- N'utilisez pas le projecteur dans des endroits humides, tels qu'une salle de bain.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Assurez-vous que les événements d'aération du projecteur ne sont pas obstrués par une nappe ou un rideau.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- Assurez-vous qu'il existe une aération suffisante autour du projecteur. La distance entre le projecteur et le mur doit être d'au moins 30 cm.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de l'augmentation de la température interne.
- L'installation du produit sur un plafond doit être effectuée par un technicien professionnel utilisant les outils autorisés. Un produit mal installé risque de tomber,
 - et d'entraîner des blessures ou des dégâts matériels. Pour installer le produit, veuillez contacter le support technique.
- Si vous utilisez un support de montage au plafond, un adhésif pour empêcher le desserrement des vis ou si vous appliquez de l'huile ou du lubrifiant sur le produit, cela risque d'entraîner l'apparition de fissures sur le boîtier du produit et la chute du produit. Cela pourrait également blesser les personnes se trouvant sous l'appareil (le cas échéant) et endommager le produit.

 **ATTENTION**

- Si vous installez le projecteur sur une table ou une étagère, veillez à ne pas le placer près du bord.
 - Le projecteur risquerait de ne pas être stable et de tomber, ce qui pourrait provoquer des blessures ou endommager l'appareil. Veillez à utiliser le boîtier ou le support adapté au projecteur.

- Avant de déplacer le projecteur, veillez à l'éteindre et à débrancher la fiche d'alimentation ainsi que les câbles.
 - Le cordon d'alimentation pourrait être endommagé et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le projecteur sur une surface instable ou soumise à des vibrations, telle qu'une étagère bancale ou un plan incliné.
 - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.
- Veillez à ne pas faire basculer le projecteur lorsque vous raccordez un appareil externe.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous blesser ou d'endommager le projecteur.
- Le cordon d'alimentation doit être complètement inséré dans la prise électrique.
 - Un branchement instable peut provoquer un incendie.
- Ne posez aucun objet lourd sur le cordon d'alimentation.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Ne branchez pas trop d'appareils sur la même multiprise.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie en raison de la surchauffe de la prise.

Sources d'alimentation

AVERTISSEMENT

- DÉCONNEXION DE L'APPAREIL DE L'ALIMENTATION PRINCIPALE
 - La fiche secteur est l'élément de déconnexion. En cas d'urgence, la fiche secteur doit rester facilement accessible.
- Le câble de mise à la terre doit être branché. (Ne s'applique pas aux appareils ne nécessitant pas de mise à la terre.)
 - Assurez-vous de brancher le câble de mise à la terre pour éviter toute électrocution. S'il est impossible de relier l'appareil à la terre, faites appel à un électricien pour installer un disjoncteur distinct. Ne tentez pas de mettre le projecteur à la terre en le connectant à des câbles de téléphone, des paratonnerres ou des tuyaux de gaz.
- Protégez l'adaptateur secteur, le cordon d'alimentation et la prise secteur utilisés de tout contact prolongé avec de la poussière ou des matières étrangères.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Si le projecteur ou l'adaptateur secteur émettent de la fumée ou une odeur de brûlé, cessez immédiatement d'utiliser le produit. Débranchez le cordon d'alimentation de la prise secteur, puis contactez le Service client.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Pour couper l'alimentation principale, débranchez la prise d'alimentation. Celle-ci doit être facilement accessible.

 **ATTENTION**

- Pour retirer l'adaptateur secteur ou le cordon d'alimentation, ne tirez jamais sur le cordon : tirez toujours sur la fiche.
 - Le non-respect de cette consigne risquerait de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Veillez à ne pas constamment soumettre le cordon d'alimentation de l'adaptateur secteur à une courbure excessive.
 - Le cordon d'alimentation risque des dommages intérieurs s'il est soumis à une courbure excessive pendant une longue période de temps. Ceci risquerait de provoquer un incendie ou une électrocution.
- Vérifiez que le cordon d'alimentation et la fiche ne sont pas endommagés, modifiés, pliés, tordus, étirés, écrasés ou brûlants. N'utilisez pas le produit si la prise est mal fixée.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne placez pas le câble d'alimentation près d'un appareil produisant de la chaleur.
 - La gaine du câble d'alimentation peut fondre et provoquer un incendie ou une électrocution.
- Placez le projecteur à un endroit où personne ne risque de trébucher ou de marcher sur le câble d'alimentation afin de ne pas endommager ce câble ni la prise.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Ne mettez pas le projecteur sous/ hors tension en branchant et en débranchant le cordon d'alimentation de la prise. (Ne touchez pas la fiche d'alimentation avec des mains mouillées.)
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de vous électrocuter ou d'endommager le produit.
- N'insérez pas de conducteur de l'autre côté de la prise murale pendant que la fiche d'alimentation est branchée sur la prise murale. En outre, ne touchez pas la fiche d'alimentation juste après l'avoir débranchée de la prise murale.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation officiel fourni par LG Electronics. N'utilisez pas d'autres cordons d'alimentation.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si de l'eau ou des matières étrangères ont pénétré l'adaptateur secteur, le cordon d'alimentation ou l'intérieur du projecteur, veuillez éteindre le projecteur en appuyant sur le bouton d'alimentation. Retirez tous les câbles, puis contactez le Service client.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- La surface de l'adaptateur secteur est chaude. L'adaptateur secteur doit être placé hors de la portée des enfants et ne pas être touché lorsqu'il est en cours d'utilisation.
- Ne jamais démonter les dispositifs d'alimentation (adaptateur secteur, cordon d'alimentation, etc.)
 - Ceci risquerait d'endommager le cordon d'alimentation et de provoquer un incendie ou une électrocution.

- Connectez fermement l'adaptateur secteur et le cordon d'alimentation.
 - Le non-respect de cette consigne risquerait de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Evitez de placer des objets lourds ou d'exercer une quelconque pression sur le cordon d'alimentation et l'adaptateur secteur, et veillez à ne pas les endommager.
 - Le non-respect de cette consigne risquerait de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Utilisez toujours l'adaptateur secteur fourni ou des adaptateurs secteur approuvés et certifiés par LG Electronics.
 - L'utilisation de tout autre adaptateur secteur peut provoquer le clignotement de l'écran.
- N'insérez pas d'objets métalliques tels que des pièces de monnaie, des épingles à cheveux ou des débris métalliques, ni des matières inflammables telles que du papier ou des allumettes dans le projecteur.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter ou de provoquer un incendie.
- Veillez à ce qu'aucun enfant n'avale de piles lors du remplacement des piles usagées de la télécommande. Ne laissez pas les piles à portée des enfants.
 - Si un enfant avale une pile, consultez immédiatement un médecin.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur.
 - Le risque d'électrocution est élevé.
- Ne regardez pas directement dans l'objectif lorsque le projecteur est en cours d'utilisation.
 - L'intensité lumineuse risquerait d'abîmer vos yeux.

Pendant l'utilisation

AVERTISSEMENT

- Ne placez rien sur le produit qui puisse contenir un liquide : vases, pots de fleurs, tasses, cosmétiques, médicaments, ornements, bougies, etc.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie, une électrocution ou des blessures en cas de chute.
- Si le boîtier subit un choc violent ou est endommagé, éteignez l'appareil, débranchez la prise et contactez un centre d'assistance agréé.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Lorsque la lampe du projecteur est allumée ou vient d'être éteinte, évitez de toucher l'évent d'aération ou la lampe car ils sont brûlants.
- En cas de fuite de gaz dans la pièce où se trouve le projecteur, ne touchez ni au projecteur ni à la prise. Ouvrez les fenêtres pour aérer.
 - Des étincelles pourraient provoquer un incendie ou des brûlures.
- Par temps d'orage, débranchez le cordon d'alimentation de la prise.
 - Le non-respect de cette consigne pourrait provoquer une électrocution ou endommager le projecteur.

- N'utilisez pas le projecteur près d'un appareil électronique générant un fort champ magnétique.
- Conservez le film plastique utilisé pour l'emballage du projecteur hors de la portée des enfants.
 - S'il n'est pas correctement manipulé, il peut provoquer une asphyxie.
- Ne gardez pas les mains sur le projecteur de façon prolongée lorsqu'il est en cours d'utilisation.
- Lorsque vous jouez à un jeu vidéo en branchant votre console sur un projecteur, nous vous recommandons de respecter une distance supérieure à quatre fois la longueur de la diagonale de l'écran.
 - Assurez-vous que le câble de connexion est suffisamment long. À défaut, l'appareil risque de tomber. Il pourrait alors provoquer des blessures ou être endommagé.
- Ne placez pas le projecteur ou sa télécommande et les piles dans un environnement à très haute température.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Veillez à ce que l'objectif ne subisse aucun impact durant le transport.
- Évitez de toucher l'objectif.
 - Vous risqueriez de l'endommager.
- N'utilisez pas d'outils pointus tels qu'un couteau ou un marteau sur le projecteur car cela risquerait d'endommager le boîtier.
- Si aucune image n'apparaît à l'écran ou si aucun son n'est audible, arrêtez d'utiliser le projecteur. Éteignez-le, débranchez la prise et contactez notre centre d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce qu'aucun objet ne tombe sur le projecteur ou ne vienne le heurter.
 - Cela risquerait d'endommager l'appareil ou de provoquer des blessures.
- Nous vous recommandons de respecter une distance minimum correspondant à 5-7 fois la longueur de la diagonale de l'écran.
 - Le fait de regarder un écran de trop près pendant une longue durée peut provoquer des troubles de la vue.

⚠ ATTENTION

- Ne placez pas d'objets lourds sur le projecteur.
 - Il risquerait de tomber et de provoquer des blessures.

- N'obstruez pas le faisceau lumineux émis par le projecteur à l'aide d'un livre ou de tout autre objet.
 - Toute exposition prolongée au faisceau du projecteur pourrait entraîner un incendie. En outre, l'objectif pourrait surchauffer et être endommagé par la réflexion de la chaleur. Désactivez la fonction AV pour mettre fin à la projection temporairement ou coupez l'alimentation.
- Ne démarrez pas le projecteur alors que le volume est réglé à un niveau élevé.
 - Cela peut entraîner des problèmes d'audition.
- N'utilisez pas d'appareil électrique à haute tension à proximité du projecteur (par ex. un tue-mouches électrique). Cela pourrait endommager le produit.
- Utilisez un nettoyeur à air comprimé, un chiffon doux, ou un tampon applicateur légèrement imprégné d'un détergent chimique pour objectif ou d'alcool pour retirer la poussière ou les taches sur l'objectif avant.

ATTENTION

- Contactez votre revendeur ou notre centre d'assistance une fois par an pour nettoyer les composants internes du projecteur.
 - Si vous ne nettoyez pas le projecteur durant une longue période, la poussière s'accumule et risque ainsi de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- Lors du nettoyage des composants plastique tels que le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le cordon d'alimentation et essuyez le composant à l'aide d'un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez jamais de nettoyeur pour vitres, de produit lustrant pour voitures ou industriel, d'abrasif, de cire, de benzène ou d'alcool, car ces produits risqueraient d'endommager le projecteur.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, de vous électrocuter ou d'endommager le produit (déformation et corrosion).

Nettoyage

AVERTISSEMENT

- Ne vaporisez pas d'eau sur le projecteur lors de son nettoyage. Évitez toute pénétration d'eau dans le projecteur.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Si de la fumée ou une odeur étrange s'échappe du projecteur, ou si un corps étranger pénètre dans le projecteur, éteignez-le, débranchez-le de la prise électrique et contactez notre centre d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.

- Ne nettoyez pas le système optique (objectif, miroir) juste après avoir mis le produit hors tension ou lorsque le produit est en marche. Pour nettoyer chaque partie du produit, débranchez le cordon d'alimentation et essuyez doucement avec un chiffon doux. Ne vaporisez pas d'eau et n'utilisez pas de chiffon mouillé. N'utilisez pas de détergent, de produit lustrant automobile ou industriel, de substances abrasives, de cire, de benzène, d'alcool, d'eau, etc. sur les parties principales du produit ou le système optique (objectif, miroir), car cela pourrait endommager le produit.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie, de vous électrocuter ou d'endommager le produit (déformation et corrosion).
- Débranchez la fiche de la prise avant de nettoyer le produit.
 - Vous risqueriez de vous électrocuter.
- Pour protéger vos yeux, évitez de regarder directement la lumière intense provenant de l'unité.
- L'utilisation de commandes, de réglages ou de procédures autres que ceux spécifiés dans ce document peut provoquer une exposition à des rayons dangereux.

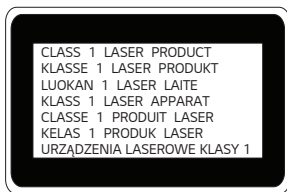
ATTENTION

- Ce produit est un appareil laser de classe 1 conforme à la norme CEI 60825-1.

Norme de laser intégré : module laser de classe 4

- Longueur d'onde : 448 nm - 462 nm
- Luminosité : environ 4,35 W x 8

Étiquette de classe de produit laser



L'étiquette de la classe du laser de ce produit se trouve sous le produit.

Laser

AVERTISSEMENT

- Ce produit contient un module laser. Ne démontez ou ne modifiez pas le produit, car cette opération peut s'avérer dangereuse.
- Vous pourriez être exposé à un rayonnement laser en manipulant ou modifiant le produit d'une manière ne figurant pas dans le guide de l'utilisateur.

Autres

AVERTISSEMENT

- Lorsque vous vous absentez, placez le projecteur hors de portée de vos animaux domestiques et pensez à débrancher la fiche de la prise murale.
 - L'utilisation d'un cordon d'alimentation endommagé peut provoquer un court-circuit ou un incendie.
- Veillez à ne pas utiliser le projecteur près d'appareils électroniques de haute précision ou d'appareils émettant des signaux radio faibles.
 - Cela risquerait de nuire au fonctionnement du produit et de provoquer un accident.
- Seul un technicien qualifié peut démonter ou modifier le projecteur. Pour toute opération de diagnostic, de réglage ou de réparation, contactez votre vendeur ou le centre d'assistance.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
- Veillez à ce que la ventilation soit correcte et à ne pas empêcher l'air de circuler autour de l'appareil. Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner des blessures et une surchauffe interne de l'appareil.
 - Ne touchez pas l'objectif : vous risqueriez de l'endommager ou vous brûler. L'objectif et l'unité peuvent CHAUFFER lorsque l'appareil est en marche et immédiatement après la fin de l'utilisation. Manipulez l'appareil avec une extrême prudence et laissez-le refroidir.
 - Branchez-le uniquement sur une prise électrique reliée à la terre. (Ne s'applique pas aux appareils ne nécessitant pas de mise à la terre.)
 - N'insérez rien dans les événements d'aération et ne les recouvrez pas.
 - Le non-respect de cette consigne peut provoquer un incendie ou une électrocution.
 - Pour une utilisation optimale, suivez toutes les instructions liées à l'entretien de l'appareil ; faites impérativement appel à un centre de service agréé pour l'entretien de l'appareil.
 - Conservez les batteries et la télécommande hors de portée des enfants.
 - Le non-respect de cette consigne pourrait entraîner des blessures ou endommager le produit.

ATTENTION

- Évitez d'utiliser ou de stocker le projecteur à l'extérieur de façon prolongée.
- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.
 - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.

- Débranchez le projecteur si vous ne l'utilisez pas pendant une longue période.
 - Une accumulation de poussière peut provoquer un incendie ou une électrocution à cause d'une surchauffe, d'une étincelle ou d'une mauvaise isolation.
- Utilisez uniquement le type de piles spécifié.
 - Des piles ouvertes ou présentant des fuites peuvent provoquer des blessures ou endommager l'appareil.
- Lorsque vous remplacez les piles, assurez-vous d'utiliser le même type de piles.
 - Dans le cas d'échec de mise en contact de la pile, il se peut que celle-ci s'épuise rapidement ou que la télécommande ne fonctionne pas correctement.
- Conformez-vous aux règles de mise au rebut applicables pour les piles usagées.
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie. La méthode de mise au rebut peut varier selon votre pays ou votre région. Veuillez respecter les instructions relatives à la mise au rebut de la batterie.
- Ne jetez pas et n'essayez pas de démonter la batterie.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie ou une explosion suite aux dommages causés à la batterie.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'objets métalliques tels que des clés ou des trombones.
 - Un excès de courant peut provoquer une rapide augmentation de la température et causer un incendie.
- Ne stockez pas les piles à proximité d'une source de chaleur telle qu'un radiateur.
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer un incendie ou d'endommager le produit.
- N'exposez pas les piles à une température supérieure à 60 °C, ni à des conditions de forte humidité.
 - Le non-respect de cette consigne risque de provoquer une explosion ou un incendie.
- Assurez-vous que la batterie est correctement installée.
 - Respectez cette consigne pour éviter tout risque d'explosion ou d'incendie.
- L'utilisation d'une batterie de remplacement non appropriée risquerait de provoquer un incendie.
- Batteries : rangez les accessoires (batterie, etc.) dans un endroit sûr hors de la portée des enfants.

Classe 2

ATTENTION Le rayon optique émis par ce projecteur est potentiellement dangereux. Ne pas regarder fixement la lampe lorsqu'elle fonctionne. Cela pourrait abîmer vos yeux.

Cette étiquette est apposée sur le dessous du produit et la langue peut être différente.

SOMMAIRE

LICENCES	2	CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES	30
CONSIGNES DE SÉCURITÉ	3	Connexion à un récepteur HD, un lecteur DVD ou un périphérique externe	31
PRÉPARATION	14	– Connexion HDMI	31
Accessoires	14	Connexion à un ordinateur	31
Suppléments en option	15	– Connexion HDMI	31
Pièces et composants	16	Connexion à l'ordinateur portable	32
– Unité principale	16	– Connexion HDMI	32
– Arrière	17	Raccordement d'un casque	33
Utilisation du bouton du joystick	18	Connexion d'un amplificateur numérique	33
– Fonctions de base	18	Utilisation de la fonction Mirroring d'un téléphone portable	35
– Réglage du menu	19	– Connexion MHL	35
Voyants de statut du projecteur	19	MAINTENANCE	36
Installation	20	Nettoyage	36
– Précautions d'installation	20	– Nettoyage de l'objectif	36
– Distance de projection en fonction de la taille de l'écran	21	– Nettoyage du boîtier du projecteur	36
– Installation du projecteur sur un trépied	23	SPÉCIFICATIONS	37
– Système de sécurité Kensington	24	SYMBOLES	40
TÉLÉCOMMANDE	25		
UTILISATION DU PROJECTEUR	28		
UTILISATION DU PROJECTEUR	28		
– Mise au point de l'image à l'écran	28		
– Visionnage avec le projecteur	29		

PRÉPARATION

L'aspect réel du produit peut être légèrement différent de celui présenté sur les illustrations.

Accessoires

Les accessoires livrés avec le projecteur sont répertoriés ci-dessous.

Les accessoires sont sujets à modification sans préavis.

De nouveaux accessoires pourront être ajoutés et certains accessoires pourront être retirés.



Télécommande
Deux piles AAA



Manuel d'utilisation

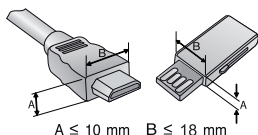


Cordon
d'alimentation



Adaptateur CA-CC

- Lorsque vous branchez un câble HDMI ou USB, ou lorsque vous branchez une clé USB sur le port USB ou HDMI, utilisez un produit dont la largeur est inférieure ou égale à 18 mm et la hauteur inférieure ou égale à 10 mm. Si le câble USB ou la clé USB n'est pas compatible avec les ports USB du projecteur, utilisez un câble d'extension compatible avec la technologie USB 2.0.



- Lors de la connexion simultanée de deux appareils USB, chacun doit comporter des connecteurs d'une épaisseur inférieure à 8,5 mm.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI.
- Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir. (Types de câbles HDMI recommandés)
 - Câble HDMI®/™ haut débit
 - Câble HDMI®/™ haut débit avec Ethernet

Suppléments en option

Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de matériel électronique, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le revendeur auprès duquel vous avez acheté ce produit. Les accessoires vendus séparément sont sujets à modification sans préavis.



Écran pour projecteur



Trépied



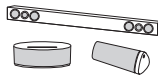
Câble HDMI



Câble audio



Câble optique



Périphérique audio LG

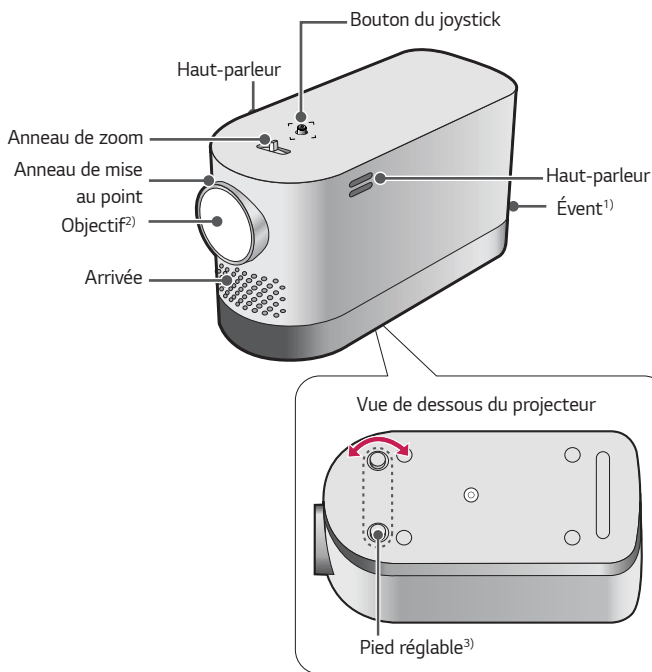


Câble MHL

Pièces et composants

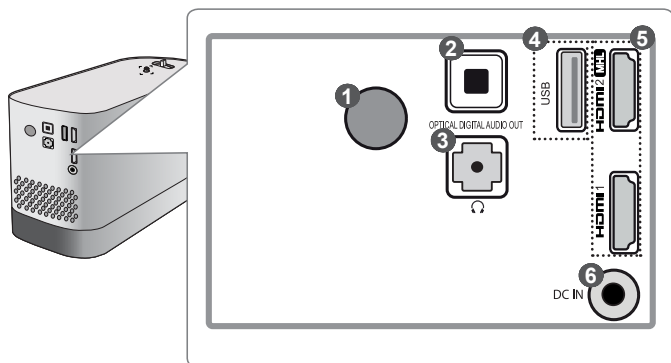
Ce projecteur a été fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou points lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'est pas révélateur d'un défaut de fonctionnement.

Unité principale



- 1) En raison de sa température élevée, ne vous approchez pas de l'aire de ventilation.
- 2) Ne touchez pas l'objectif ni le miroir lorsque vous utilisez le projecteur. L'objectif et le miroir peuvent être endommagés.
- 3) Tournez le pied réglable vers la gauche ou vers la droite pour ajuster l'angle.

Arrière







	Description
1	Récepteur IR
2	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT Port
3	🎧 (Port pour casque)
4	🔌 (Port USB)
5	HDMI Port
6	DC IN Port

Utilisation du bouton du joystick

Vous pouvez contrôler votre projecteur en appuyant sur le bouton ou en déplaçant le joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas.

Fonctions de base

	Marche	Lorsque le projecteur est éteint, placez votre doigt sur le bouton du joystick, appuyez une fois puis relâchez.
	Désactivé	Lorsque le projecteur est allumé, placez votre doigt sur le bouton du joystick, appuyez pendant quelques secondes puis relâchez. (Cependant, si le bouton Menu apparaît sur l'écran, maintenez le bouton du joystick appuyé pour sortir du menu.)
	Réglage du volume	Vous pouvez régler le niveau du volume en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche ou vers la droite.
	Haut/Bas/ Gauche/ Droite	Vous pouvez déplacer le curseur pour sélectionner les éléments du menu en déplaçant le joystick vers le haut, le bas, la gauche ou la droite.



REMARQUE

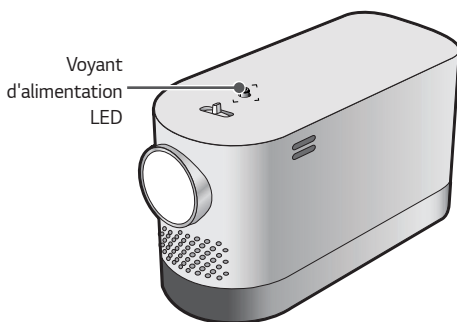
- Lorsque vous déplacez le joystick vers le haut, vers le bas, vers la gauche ou vers la droite, assurez-vous de ne pas appuyer sur le bouton du joystick. Si vous appuyez sur le bouton en déplaçant le joystick, il est possible que vous ne puissiez pas modifier le volume ou déplacer le curseur.

Réglage du menu

Lorsque le projecteur est allumé, appuyez une fois sur le bouton du joystick. Vous pouvez régler les éléments du menu (☰, 📶, ✕, ⚙️) en déplaçant le bouton du joystick vers la gauche, vers la droite, vers le haut ou vers le bas. Passez à l'élément du menu souhaité, puis appuyez une fois sur le bouton du joystick pour le sélectionner.

☰	Permet de mettre le projecteur hors tension.
📶	Permet de changer la source d'entrée.
✕	Permet d'effacer ce qui est affiché à l'écran et de revenir au visionnage du projecteur.
⚙️	Permet de lancer le menu Paramètres.

Voyants de statut du projecteur

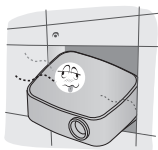


Voyant d'alimentation LED	
Rouge	Arrêt
Arrêt	Le projecteur est sous tension et fonctionne.

Installation

Précautions d'installation

- Placez le projecteur dans un environnement bien aéré.
 - Pour empêcher toute surchauffe interne, installez le projecteur dans un endroit bien aéré. Ne placez aucun objet près du projecteur afin de ne pas bloquer les événements d'aération. Ce blocage provoquerait l'augmentation de la température interne.



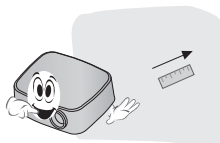
- Ne placez pas le projecteur sur une moquette ou un tapis. Si l'événement d'aspiration se situe sous le projecteur, faites attention de ne pas le bloquer et placez toujours le projecteur sur une surface solide et plane.



- Veillez à ce qu'aucun corps étranger, tel que du papier, ne pénètre dans le projecteur.



- Laissez de l'espace (30 cm ou plus) autour du projecteur.

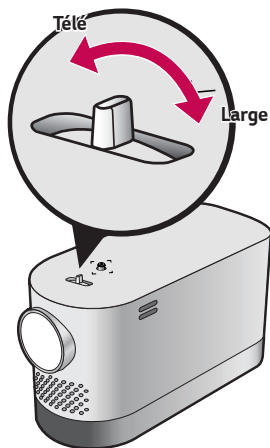
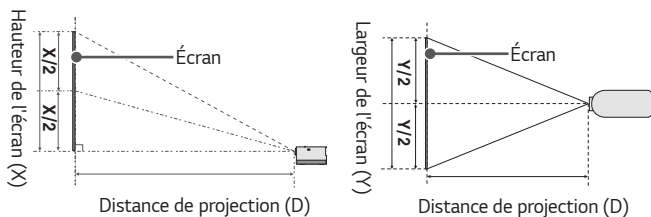


- N'installez pas le projecteur dans un environnement chaud, froid ou humide.
- Ne placez pas le projecteur à un endroit où il est susceptible d'attirer de la poussière.
 - Si vous ne respectez pas cette consigne, vous risquez de provoquer un incendie.
- Veillez à ne jamais ouvrir les couvercles du projecteur. Le risque d'électrocution est élevé.
- Ce projecteur est fabriqué selon une technologie de haute précision. Toutefois, il est possible que de minuscules points noirs et/ou lumineux (rouge, bleu ou vert) s'affichent continuellement sur l'écran du projecteur. Ce phénomène est dû au processus de fabrication et n'est pas révélateur d'un défaut de fonctionnement.
- La télécommande risque de ne pas fonctionner avec une lampe à ballast électronique ou une lampe à trois longueurs d'onde. Remplacez la lampe par une lampe standard internationale pour que la télécommande fonctionne normalement.
- Pour une installation au plafond, fixez le support au projecteur à l'aide des vis M4 x 8 mm.

Distance de projection en fonction de la taille de l'écran

- 1** Placez le projecteur, ainsi que le PC ou la source audio/vidéo, sur une surface stable et plate.
- 2** Placez le projecteur à une distance adéquate de l'écran. La distance entre le projecteur et l'écran détermine la taille de l'image.
- 3** Positionnez le projecteur afin que l'objectif soit à angle droit par rapport à l'écran. Si le projecteur n'est pas placé à angle droit, l'image à l'écran est inclinée et offre une qualité médiocre. Pour corriger la distorsion, utilisez la fonction Réglage du bord.
- 4** Branchez le cordon d'alimentation du projecteur et du périphérique connecté sur la prise murale.

Taux de projection vers le haut : 100 %

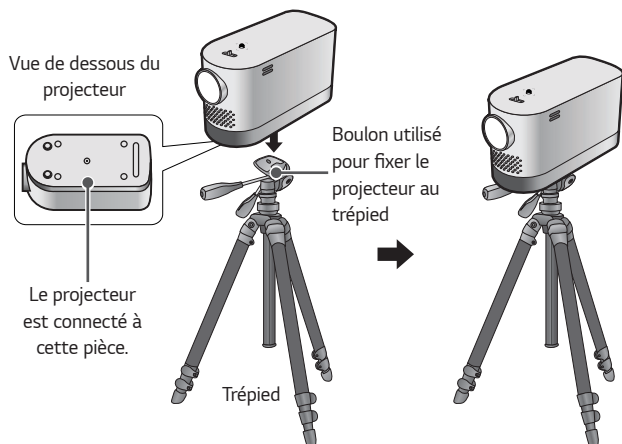


Format de l'image 16:9 (large)			
Taille de l'écran (mm)	Largeur de l'écran (Y) (mm)	Hauteur de l'écran (X) (mm)	Distance de projection (D) (mm)
762	664	374	905
889	775	436	1 061
1 016	886	498	1 230
1 143	996	560	1 371
1 270	1 107	623	1 526
1 397	1 218	685	1 682
1 524	1 328	747	1 837
1 651	1 439	809	1 992
1 778	1 550	872	2 147
1 905	1 660	934	2 302
2 032	1 771	996	2 458
2 159	1 882	1 058	2 613
2 286	1 992	1 121	2 768
2 413	2 103	1 183	2 923
2 540	2 214	1 245	3 078
2 667	2 324	1 308	3 234
2 794	2 435	1 370	3 388
2 921	2 546	1 432	3 544
3 048	2 657	1 494	3 698

Format de l'image 16:9 (télé)			
Taille de l'écran (mm)	Largeur de l'écran (Y) (mm)	Hauteur de l'écran (X) (mm)	Distance de projection (D) (mm)
693	604	340	905
808	704	396	1 061
924	805	453	1 230
1 039	906	509	1 371
1 155	1 006	566	1 526
1 270	1 107	623	1 682
1 385	1 208	679	1 837
1 501	1 308	736	1 992
1 616	1 409	792	2 147
1 732	1 509	849	2 302
1 847	1 610	906	2 458
1 963	1 711	962	2 613
2 078	1 811	1 019	2 768
2 194	1 912	1 075	2 923
2 309	2 013	1 132	3 078
2 425	2 113	1 189	3 234
2 540	2 214	1 245	3 388
2 655	2 314	1 302	3 544
2 771	2 415	1 358	3 698

Installation du projecteur sur un trépied

- Vous pouvez installer ce projecteur à l'aide d'un trépied d'appareil photo.
- Comme illustré ci-dessous, vous pouvez monter le projecteur sur le trépied à la place d'un appareil photo.
- Pour stabiliser le trépied, il est recommandé d'utiliser un boulon de verrouillage de taille standard (4,5 mm ou moins). La longueur maximale du boulon de verrouillage doit être de 5,5 mm. (S'il est plus long, il peut endommager le projecteur.)

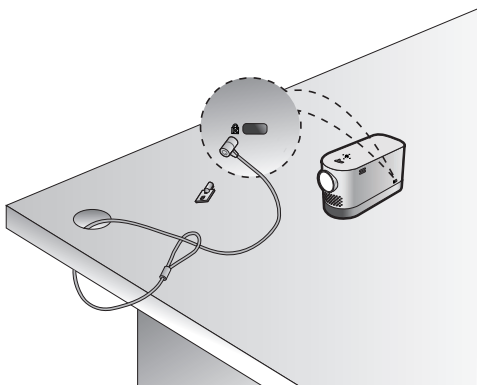


ATTENTION

- Si vous utilisez un trépied, veillez à ne pas appliquer une force externe sur ce dernier. Vous pourriez endommager le projecteur.
- Ne posez pas le trépied sur une surface instable.
- Veillez à utiliser un trépied pouvant supporter au minimum une charge de 3 kg.
- Pour utiliser le projecteur en toute sécurité, écartez les pieds du trépied au maximum et assurez-vous qu'ils soient suffisamment stables. Veillez également à bien fixer le projecteur au trépied.

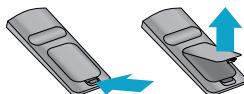
Système de sécurité Kensington

- Ce projecteur dispose d'un connecteur Kensington Security Standard et d'un mécanisme de protection contre le vol. Connectez un câble doté du système de sécurité Kensington comme indiqué ci-dessous.
- Pour obtenir plus d'informations sur l'installation et l'utilisation du connecteur Kensington Security System, reportez-vous au guide de l'utilisateur qui lui est associé.
- Le connecteur Kensington Security System est un accessoire en option.
- À quoi le nom Kensington fait-il référence ?
Kensington est une société fournissant des systèmes de sécurité pour ordinateurs portables et autres appareils électroniques. Site Web : <http://www.kensington.com>



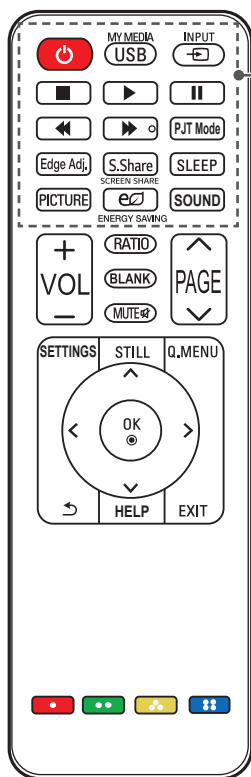
TÉLÉCOMMANDE

Ouvrez le couvercle des piles au dos de la télécommande et insérez les piles spécifiées dans le boîtier, les pôles \oplus \ominus pointant dans la bonne direction. Vous devez utiliser des piles neuves et identiques (1,5 V AAA).



ATTENTION

- Ne mélangez pas des piles usagées et des piles neuves.



(ALIMENTATION)

Permet d'éteindre ou d'allumer le projecteur.

USB/MY MEDIA

Permet d'accéder au mode USB.

INPUT

Permet de changer la source d'entrée.

Touches de commande de lecture

Contrôle la lecture de **MES MÉDIAS**.

PJT Mode

Retourne l'image projetée ou la fait basculer horizontalement.

Edge Adj.

Permet de régler les paramètres Réglage du bord.

S.Share / SCREEN SHARE

Permet de modifier la source d'entrée à SCREEN SHARE

SLEEP

Permet de sélectionner la minuterie d'arrêt.

PICTURE

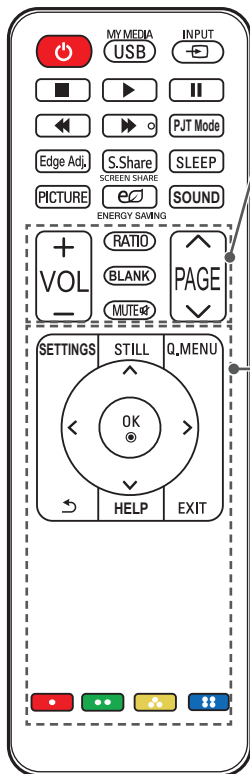
Permet de modifier les préréglages d'image.

ENERGY SAVING

Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.

SOUND

Permet de modifier le mode Son.

**VOL +, -**

Permet de régler le niveau du volume.

PAGE ^, v

Passes à l'écran précédent ou suivant.

RATIO

Permet de redimensionner une image.

BLANK

Permet d'afficher un écran vierge pendant quelques instants.

MUTE

Coupe le son du projecteur.

SETTINGS

Permet d'afficher ou de fermer le menu.

STILL

Figé l'image en mouvement
(Disponible dans tous les modes excepté USB).

Q.MENU

Permet d'afficher le menu rapide.

Touches Haut/Bas/Gauche/Droite

Permet de sélectionner une fonction ou de déplacer le curseur.

OK

Vérifie le mode actuel et enregistre les modifications apportées aux fonctions.

↶ (PRÉCÉDENT)

Permet de revenir à l'écran précédent.

HELP

Permet un diagnostic automatique.

EXIT

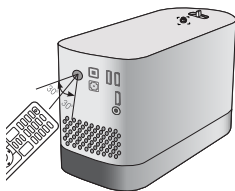
Permet de sortir du menu.

Boutons de couleur

Définit des paramètres ou des gestes supplémentaires pour chaque menu.

! REMARQUE

- Lorsque vous utilisez la télécommande, la plage de distance optimale est inférieure ou égale à 6 mètres (gauche/droite) et se situe dans un arc de 30 degrés du récepteur IR.
- Si un câble est raccordé au port arrière, la plage de distance optimale est inférieure ou égale à 3 mètres (gauche/droite) et se situe dans un arc de 30 degrés du récepteur IR de la télécommande.
- Pour un fonctionnement optimal, ne bloquez pas le récepteur IR.
- Lorsque vous transportez la télécommande dans le sac portable, assurez-vous que les touches n'appuient pas contre le projecteur, les câbles, des documents ou d'autres accessoires contenus dans le sac. Cela pourrait en effet réduire considérablement la durée de vie des piles.

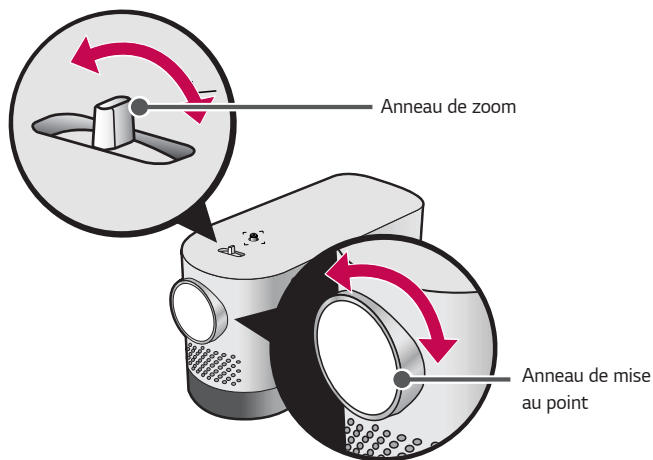


UTILISATION DU PROJECTEUR

UTILISATION DU PROJECTEUR



Mise au point de l'image à l'écran


Lorsqu'une image s'affiche à l'écran, vérifiez que sa mise au point est bonne et que sa taille est correctement adaptée à l'écran.




- Pour régler la mise au point de l'image, tournez l'anneau de mise au point.
- Pour régler la taille de l'image, tournez l'anneau de zoom. Pour déplacer l'image vers le haut/le bas, ajustez la hauteur du pied sous le projecteur.

Visionnage avec le projecteur

- 1 En mode veille, appuyez sur la touche  (**ALIMENTATION**) pour allumer le projecteur.
- 2 Appuyez sur la touche **INPUT**  pour sélectionner le signal d'entrée voulu.
- 3 Contrôlez le projecteur à l'aide des touches suivantes.

Touche	Description
VOL +, -	Permet de régler le niveau du volume.
MUTE 	Coupe le son du projecteur.
Q.MENU	Permet d'afficher le menu rapide.
RATIO	Permet de redimensionner une image.
Edge Adj.	Permet de régler les paramètres Réglage du bord.

- 4 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur la touche  (**ALIMENTATION**).

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES

Vous pouvez connecter plusieurs périphériques externes au projecteur.

Ordinateur/Ordinateur portable



USB



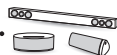
DVD



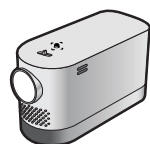
Périphérique numérique



Périphérique audio LG



Casque



Console de jeux



Téléphone portable




HDMI - Page 31

Casque - Page 33

Amplificateur numérique - Page 33

Connexion à un récepteur HD, un lecteur DVD ou un périphérique externe

Raccordez un récepteur HD, un lecteur DVD ou un périphérique externe au projecteur et sélectionnez le mode d'entrée approprié.

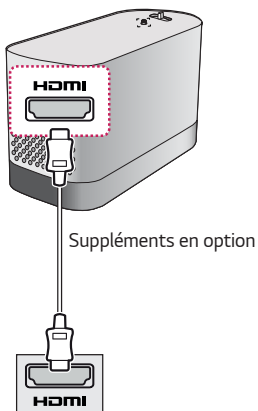
- **INPUT**  → **HDMI1/HDMI2**

Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.

Connexion HDMI

Avec un câble HDMI, vous bénéficiez d'une image et d'un son de haute qualité.


A l'aide d'un câble HDMI, reliez le port **HDMI** du projecteur au port de sortie HDMI de l'appareil que vous voulez raccorder. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.



Connexion à un ordinateur

Le projecteur prend en charge la fonction Plug and Play.

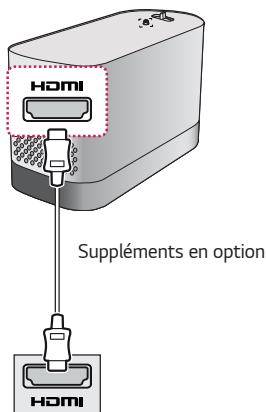
Votre ordinateur reconnaîtra automatiquement le projecteur et ne nécessite aucune installation de pilote.

- **INPUT**  → **HDMI1/HDMI2**

Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.


Connexion HDMI

À l'aide d'un câble HDMI, connectez le port **HDMI** du projecteur au port de sortie HDMI de votre ordinateur. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.



Connexion à l'ordinateur portable

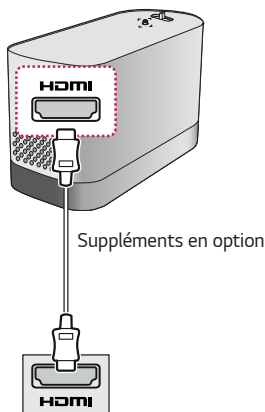
Vous pouvez connecter le projecteur à un ordinateur portable pour utiliser différentes fonctions.

- INPUT  → **HDMI1/HDMI2**

Vous pouvez utiliser n'importe quel port d'entrée HDMI pour établir la connexion.

Connexion HDMI

À l'aide d'un câble HDMI, reliez le port **HDMI** du projecteur au port de sortie HDMI de votre ordinateur portable. Ce branchement permet de reproduire l'image et le son.

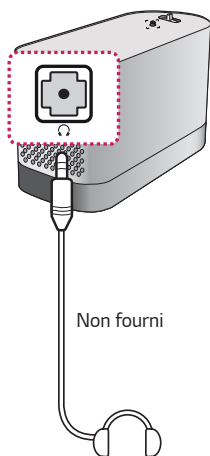


Le tableau ci-dessous présente des exemples de commutation des entrées. Pour obtenir plus d'informations, consultez les sections **Sortie externe**, **Connexion à un moniteur externe** ou des sections analogues du manuel de votre ordinateur.

Marque	Entrée de commutation
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Règle le panneau de commande pour activer le renvoi d'image après le démarrage.

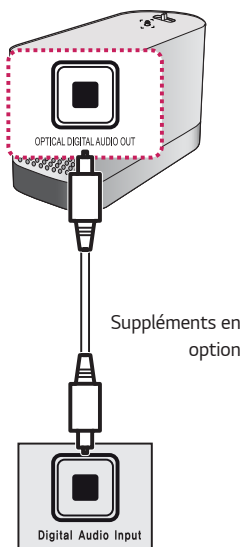
Raccordement d'un casque

Vous pouvez utiliser un casque pour écouter le son.



Connexion d'un amplificateur numérique

Reliez le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique et le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur à l'aide d'un câble optique. Pour les amplificateurs équipés d'un convertisseur numérique, la sortie doit être réglée sur le format audio de votre choix. Si vous utilisez un câble HDMI pour brancher un Home cinéma ou si vous reliez une sortie optique à un périphérique audio externe, réglez l'option **Sortie son** sur **Haut-parleur externe (optique)** comme le montre l'illustration ci-dessous. Si un projecteur, un Home cinéma ou le haut-parleur d'un périphérique audio externe fonctionne simultanément, vous entendrez un écho.



**REMARQUE**

- Consultez le manuel d'utilisation du périphérique audio à connecter.
- Lorsque vous connectez le produit à d'autres périphériques, assurez-vous que tous les appareils sont éteints et débranchés.
- La sortie audio de ce produit dispose d'une large bande passante audio. C'est pourquoi le volume du récepteur doit être réglé correctement. Les hautes fréquences inattendues peuvent endommager les haut-parleurs.
- Si vous reliez le port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** du projecteur et le port d'entrée audio numérique de l'amplificateur numérique, d'une part, et si vous connectez le port d'entrée audio du projecteur et le port de sortie audio analogique de l'amplificateur numérique d'autre part, des vibrations sonores risquent de se produire en raison du circuit fermé. Pour éviter ce problème, retirez l'un des deux branchements. (Cette remarque s'applique également aux Home cinémas.)

Utilisation de la fonction Mirroring d'un téléphone portable

Connexion MHL

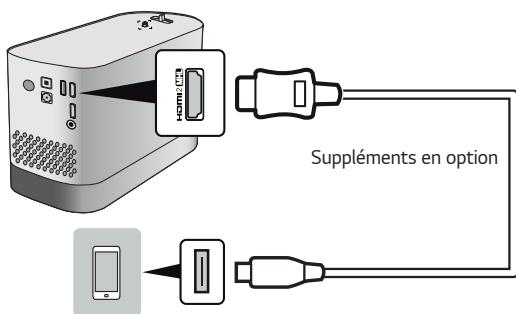
Mobile High-definition Link (MHL) est une interface qui permet de connecter un téléphone portable au projecteur et de lire des fichiers vidéo et audio à partir du téléphone portable par le biais du projecteur.

Cette connexion est uniquement possible avec les produits dotés d'une entrée HDMI compatible avec la technologie MHL.

(Pour savoir si votre appareil est certifié MHL, veuillez contacter le constructeur.)

Pour une prise en charge MHL, vérifiez le port **HDMI2 MHL**.

Utilisez un câble spécial MHL.



REMARQUE

- Si vous branchez un téléphone portable sur le port **HDMI2 MHL**, l'écran du téléphone portable s'affiche sur le projecteur.
 - Cette connexion est possible uniquement avec les téléphones portables qui prennent en charge l'interface MHL.
 - Vous pouvez utiliser la télécommande pour certaines fonctions.
- Débranchez le câble MHL du projecteur lorsque:
 - La fonction MHL est désactivée.

MAINTENANCE

Nettoyez votre projecteur afin de le conserver dans un état optimal.

Nettoyage

Nettoyage de l'objectif

Si la surface de l'objectif présente de la poussière ou des taches, nettoyez l'objectif.

Utilisez un nettoyeur à air comprimé ou un chiffon de nettoyage fourni avec le produit pour nettoyer l'objectif.

Pour nettoyer les taches ou la poussière, utilisez un nettoyeur à air comprimé ou appliquez une petite quantité d'agent de nettoyage sur un tampon applicateur ou un chiffon doux et essuyez légèrement l'objectif.

Ne vaporisez pas directement sur l'objectif, le liquide risquerait de s'y infiltrer.


Nettoyage du boîtier du projecteur

Pour nettoyer le boîtier du projecteur, débranchez d'abord le câble d'alimentation.

Pour nettoyer la poussière ou les taches sur l'objectif, utilisez uniquement un chiffon non pelucheux doux et sec.

N'utilisez pas d'alcool, de benzène, de solvant ni d'autres détergents chimiques qui risqueraient d'endommager le boîtier.

SPÉCIFICATIONS

MODÈLES	HF80JG (HF80JG-GL)	
Résolution (Pixel)	1 920 (Horizontal) x 1 080 (Vertical)	
Format de l'image	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Taille du panneau	11,938 mm	
Distance de projection (Taille de l'écran)	905 mm à 3 698 mm (762 mm à 3 048 mm)	
Taux de projection vers le haut	100 %	
Portée de la télécommande	6 m	
Consommation électrique	140 W	
Adaptateur CA-CC	Fabricant: Lien Chang Modèle: LCAP31	
	19 V  7,37 A (entrée adaptateur 100-240 V à 50/60 Hz)	
Sortie audio	3 W + 3 W	
Hauteur	140 mm (sans pied), 144 mm (avec pied)	
Largeur	108 mm	
Profondeur	252,3 mm	
Poids	2,1 kg	
Appareil USB	5 V, 0,5 A (max.)	
Environnement de fonctionnement	Température	
	Fonctionnement	0 °C à 40 °C
	Stockage	-20 °C à 60 °C
	Humidité relative	
	Fonctionnement	De 0 % à 80 %
	Stockage	De 0 % à 85 %

- Utilisez uniquement les sources de courant mentionnées dans le manuel d'utilisateur.
- Le contenu de ce manuel peut être modifié sans préavis en cas de mise à jour des fonctions du produit.

Mode HDMI (DTV) pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1 080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1 080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

Mode HDMI(PC) pris en charge

Résolution	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1 024 x 768	48,363	60,00
1 152 x 864	54,348	60,053
1 360 x 768	47,712	60,015
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60

- Si un signal non pris en charge est capté par le projecteur, il ne s'affiche pas correctement à l'écran ou le message **Pas de signal** ou **Format invalide** s'affiche.
- Le projecteur prend en charge le type de signal DDC1/2B comme fonction Plug and Play (reconnaissance automatique des moniteurs de PC).
- La résolution 1 920 x 1 080 est recommandée pour obtenir une qualité d'image optimale en mode ordinateur.







Informations sur les logiciels libres

Pour obtenir le code source sous la licence publique générale, la licence publique générale limitée, la licence publique Mozilla ou les autres licences libres de ce produit, rendez-vous sur <http://opensource.lge.com>.

En plus du code source, tous les termes de la licence, ainsi que les exclusions de responsabilité et les droits d'auteur, sont disponibles au téléchargement.

LG Electronics propose de vous fournir le code open source sur CD-ROM en échange des coûts couvrant cet envoi, notamment le coût du support, des frais de port et de prise en charge, une fois la demande reçue par LG Electronics à l'adresse suivante : opensource@lge.com. La validité de cette offre est de trois (3) ans à partir de la date d'achat du produit.

SYMBOLES

	Se rapporte au courant alternatif (c.a.).
	Se rapporte au courant continu (c.c.).
	Se rapporte à un équipement de classe II.
	Se rapporte à la mise en veille.
	Se rapporte à la mise en marche (alimentation).
	Se rapporte à une tension dangereuse.



UTILISATION DU PROJECTEUR

L'image d'illustration peut différer de l'aspect réel de votre projecteur.

L'affichage à l'écran de votre projecteur peut être légèrement différent de ce qui est indiqué sur le manuel.

Vert : boutons et texte à afficher sur l'écran du projecteur.

SOMMAIRE

UTILISATION DU PROJECTEUR 3

Visionnage à l'aide du projecteur 3

- Mise sous tension du projecteur 3

Options supplémentaires 4

- Utilisation de la fonction Format de l'image 4
- Utilisation de la fonction Réglage du bord (Distorsion 4 angles) 5
- Changement de source d'entrée 6
- Fonction Absence d'image 7

Utilisation du menu rapide 8

DIVERTISSEMENT 9

Utilisation de SCREEN SHARE 9

Configuration de la technologie

Bluetooth du projecteur 10

- Recherche de périphériques Bluetooth et connexion 11
- Connexion, déconnexion, ou suppression de périphériques Bluetooth dans la Liste des périphériques enregistrés 12
- Réglage de Régl. sync. AV 13

MES MÉDIAS 14

Avant l'utilisation 14

- Connexion d'un appareil USB 14
- Déconnexion d'un périphérique USB 14

Utilisation de Mes médias 16

- Visionnage de vidéos 19
- Visionnage de photos 25
- Écoute de musique 28
- Affichage de fichiers 31

PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES 35

PARAMÈTRES 35

Paramètres IMAGE 36

Paramètres AUDIO 42

Paramètres HEURE 45

Paramètres SANS FIL 46

Paramètres OPTION 1 47


Paramètres OPTION 2 48

UTILISATION DU PROJECTEUR

Visionnage à l'aide du projecteur


Mise sous tension du projecteur

Ce manuel présente les menus pour aider les utilisateurs à comprendre le fonctionnement du produit, mais les images données à titre d'exemple peuvent différer de l'affichage réel à l'écran.

- 1 Raccordez le cordon d'alimentation correctement.
- 2 Attendez quelques instants, puis appuyez sur la touche  de la télécommande ou du bouton du joystick.
- 3 Sélectionnez une langue dans l'écran Sélection de la langue.
- 4 Dans l'écran **Réglage d'environnement** sélectionnez le réglage souhaité.



* **Mode Expo.** est utilisé lors de l'exposition du produit en magasin. Le mode photo est automatiquement réinitialisé après un certain laps de temps. Vous pouvez sélectionner **Standard** lors de l'utilisation du produit chez vous.

- 5 Sélectionnez un signal d'entrée à l'aide de la touche **INPUT**  de la télécommande.

Options supplémentaires

Utilisation de la fonction Format de l'image

Redimensionnez l'image pour la voir à sa taille optimale en appuyant sur **RATIO** lorsque vous utilisez le projecteur.



REMARQUE

- Les tailles d'image disponibles peuvent varier selon le signal d'entrée.
- Vous pouvez également utiliser la touche **Q.MENU** ou **SETTINGS**.

- **16:9**

Affiche les images au format 16:9.

- **Signal original**

Permet d'afficher les images vidéo en respectant leur taille d'origine et sans rogner les contours de l'image.

- Si vous sélectionnez **Signal original**, des bruits de l'image peuvent s'afficher à la limite de l'écran.

- **Format original**

Permet d'afficher les images dans le même format que l'image originale.

- **4:3**

Permet de redimensionner les images au format 4:3 (ancien format standard).

- **Zoom**

Permet de redimensionner l'image pour l'ajuster à la largeur de l'écran. Il est possible que les parties supérieures et inférieures de l'image soient rognées.

- Appuyez sur la touche **<** ou **>** pour effectuer un zoom avant ou arrière sur l'image.
- Appuyez sur la touche **^** ou **v** pour déplacer l'image.

- **Zoom cinéma 1**

Permet de formater l'image avec le rapport panoramique 2.35:1.

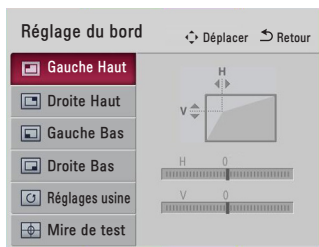
Celui-ci peut être compris entre 1 et 16.

- Appuyez sur la touche **<** ou **>** pour effectuer un zoom avant ou arrière sur l'image.
- Appuyez sur la touche **^** ou **v** pour déplacer l'image.
- Si vous agrandissez ou réduisez l'image, celle-ci peut être déformée.

Utilisation de la fonction Réglage du bord (Distorsion 4 angles)

Réglage du bord (Distorsion 4 angles) permet d'ajuster les côtés horizontaux et verticaux de l'image projetée si le projecteur est de biais par rapport à l'écran et non pas perpendiculaire. Cette fonction garantit que la forme de l'image projetée n'est pas déformée.

Utilisez cette fonction uniquement lorsque le projecteur ne peut pas être placé de façon optimale par rapport à l'écran. La fonction **Réglage du bord** peut résulter en une diminution de la qualité de l'image.



- 1 Allez dans **SETTINGS** → **OPTION 2** → **Réglage du bord**.
- 2 La plage de valeurs de la fonction **Réglage du bord** est la suivante.
 - Gauche Haut (H : 0 à 100, V : 0 à 100)
 - Droite Haut (H : -100 à 0, V : 0 à 100)
 - Gauche Bas (H : 0 à 100, V : -100 à 0)
 - Droite Bas (H : -100 à 0, V : -100 à 0)



REMARQUE



- Lors de l'utilisation de la fonction **Déformation Auto(Vertical)**, la valeur définie pour **Réglage du bord** est remplacée par la valeur qui a été définie pour **Déformation Auto(Vertical)**.
- Lorsque la source est réglée sur **SCREEN SHARE**, la fonction **Réglage du bord** est désactivée et ne peut pas être utilisée.

Changement de source d'entrée

Sélection d'une source d'entrée externe

Permet de sélectionner une source d'entrée externe.

L'illustration du menu peut différer de l'affichage réel sur le produit.






- Appuyez sur la touche **INPUT**  de la télécommande pour afficher l'écran de sélection de la source d'entrée.
 - Les sources d'entrée connectées s'affichent en premier. Cependant, **SCREEN SHARE** est toujours activé.
- Sélectionnez un signal d'entrée à l'aide de la touche **INPUT**  de la télécommande pour connecter le projecteur à la source souhaitée. Vous pouvez utiliser la touche **<**, **>**, **^**, ou **v** pour basculer d'un mode d'entrée à un autre.



Ajout de labels des sources

Permet d'afficher les appareils qui sont connectés aux ports d'entrée.



- 1 Appuyez sur la touche **INPUT**  de la télécommande pour afficher l'écran de sélection de la source d'entrée.
- 2 Appuyez sur la touche **rouge**.
- 3 Utilisez la touche  ou  pour faire défiler les sources d'entrée.
- 4 Utilisez la touche  ou  pour sélectionner un des labels de sources.

Fonction Absence d'image

Utilisation de la fonction Absence d'image

Cette fonction peut être utile lorsque vous voulez attirer l'attention de votre public lors d'une réunion ou d'une formation.

- 1 Appuyez sur la touche **BLANK**; l'écran prend la couleur de l'arrière-plan. Pour changer la couleur d'arrière-plan, reportez-vous à la section *Sélection d'une Absence d'image*.
- 2 Appuyez sur n'importe quelle touche pour désactiver la fonction Absence d'image. Pour recouvrir provisoirement l'écran, appuyez sur la touche **BLANK** de la télécommande. Ne bloquez pas l'objectif avec un objet pendant le fonctionnement du projecteur. Il risquerait de surchauffer et de se déformer, voire de provoquer un incendie.

Sélection d'une Absence d'image

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Appuyez sur les touches \wedge , \vee , \lt ou \gt pour sélectionner **OPTION 2**, puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
- 3 Appuyez sur les touches \wedge , \vee pour sélectionner **Absence d'image**, puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
- 4 Appuyez sur la touche \wedge ou \vee pour accéder au paramètre ou à l'option choisi(e) et appuyez sur la touche **OK** \odot .

Utilisation du menu rapide

Vous pouvez facilement personnaliser les menus que vous utilisez fréquemment.

- 1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.
- 2 Appuyez sur la touche \lt ou \gt pour sélectionner un menu, puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
 - **Format de l'image**
Redéfinit la taille de l'image.
 - **Mode PJT**
Retourne l'image projetée ou la fait basculer horizontalement.
 - **Préréglages d'image**
Permet de modifier les préréglages d'image.
 - **Préréglages du son**
Définit les préréglages du son.
 - **Minuterie d'arrêt**
Éteint le projecteur à l'heure prédéfinie.
 - **Voix nette II**
Rend la voix provenant du projecteur claire et nette.
 - **Économie d'énergie**
Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.
 - **Appareil USB**
Vous permet de retirer en toute sécurité un appareil USB connecté.
(Ce menu n'est affiché que quand un appareil USB est connecté.)
- 3 Appuyez sur la touche \wedge ou \vee pour parcourir les menus suivants.

DIVERTISSEMENT

Utilisation de SCREEN SHARE

- 1 Paramétrez la source d'entrée externe du projecteur sur **SCREEN SHARE**.
- 2 Activez la fonction SCREEN SHARE sur l'appareil que vous souhaitez connecter.
- 3 Depuis la liste des recherches, connectez le projecteur à l'appareil que vous souhaitez connecter. (Lors de la connexion du projecteur à votre ordinateur portable, saisissez le code PIN qui s'affiche à l'écran. Le code PIN vous sera uniquement demandé lors de la première connexion.)
- 4 Si l'appareil accepte la demande, SCREEN SHARE démarre.



ATTENTION

- Les versions 7 / 8 / 8.1 / 10 de Windows sont compatibles avec SCREEN SHARE. Cependant, d'autres versions de Windows et certains systèmes d'exploitation peuvent ne pas l'être.
- Les versions Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lollipop, Marshmallow et Nougat des appareils Android LG sont compatibles.
- Lorsque vous vous connectez via SCREEN SHARE, placez l'appareil à proximité du projecteur.
- Le taux de réponse et la qualité de l'image peuvent varier en fonction de l'environnement de l'utilisateur.
- Pour plus d'informations sur le périphérique que vous souhaitez connecter, veuillez consulter son manuel d'utilisation.
- Certains ordinateurs portables sous Windows 8.1 peuvent rencontrer des difficultés pour se reconnecter lors de l'initialisation des informations de l'appareil au cours d'une connexion sans fil. Dans ce cas, il est recommandé de retirer l'appareil enregistré et de le reconnecter.
- Lorsque la source est réglée sur **SCREEN SHARE**, ces fonctions sont désactivées et ne peuvent pas être utilisées : **Réglage du bord**, **Mode PJT**, et **Déformation Auto(Vertical)**.

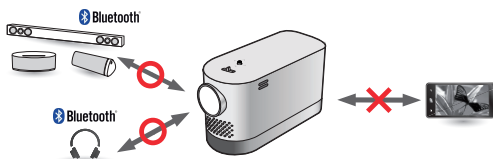
Configuration de la technologie Bluetooth du projecteur

Cette option est utilisée pour produire du son à partir du projecteur via des périphériques audio Bluetooth.



REMARQUE

- Les périphériques pouvant être connectés sont les suivants : LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (les modèles disponibles à l'achat peuvent varier en selon les régions).
- Les produits d'autres fabricants peuvent ne pas être compatibles.
- Vous pouvez utiliser la télécommande pour régler le volume du périphérique connecté.
- Si la connexion d'un périphérique échoue pendant la connexion sans fil, vérifiez qu'il est connecté à une source d'alimentation et que le périphérique audio Bluetooth fonctionne correctement.
- Si la fonction Bluetooth est activée au démarrage du projecteur, ce dernier se connecte automatiquement au dernier périphérique Bluetooth connecté. (Assurez-vous que le dernier périphérique Bluetooth connecté est également sous tension.)
- Ce projecteur ne prend pas en charge la fonction Sound Sync des téléviseurs LG. Pour utiliser les produits prenant en charge la fonction Sound Sync des téléviseurs LG, utilisez le mode Bluetooth général au lieu du mode de téléviseur LG.
- La fonction Bluetooth sert à connecter le produit à des haut-parleurs Bluetooth ou à un casque Bluetooth. Vous ne pouvez pas connecter le produit à un téléphone portable via la fonction Bluetooth.



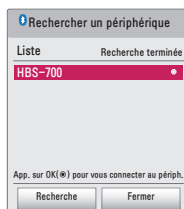
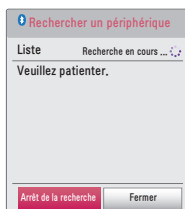
Recherche de périphériques Bluetooth et connexion

Allez dans **SETTINGS** → **AUDIO** → **Sortie son** → **Bluetooth** → **Rechercher un périphérique** pour rechercher des périphériques audio Bluetooth à proximité, puis connectez les périphériques détectés au projecteur. (Si le nom du périphérique comporte plus de 20 caractères, seuls les 20 premiers s'affichent.)

- 1 Définissez le périphérique Bluetooth en mode Couplage, puis sélectionnez **Rechercher un périphérique**.
 - Sélectionnez **Arrêt de la recherche** pour afficher les périphériques détectés jusqu'à présent.
 - Si le périphérique n'a pas été détecté, vérifiez qu'il est sous tension et en mode Couplage.
 - Le temps nécessaire pour rechercher des périphériques peut varier en fonction de l'intensité du signal et du nombre de périphériques.



- 2 Lorsque la recherche est terminée, vous pouvez sélectionner un périphérique Bluetooth et vous y connecter.
 - Vous pouvez arrêter le processus de connexion immédiatement en sélectionnant **Arrêt de la recherche**.
 - Le temps nécessaire pour se connecter à un périphérique peut varier en fonction de l'intensité du signal et du nombre de périphériques.



- 3** Lorsqu'un périphérique Bluetooth est connecté, vous entendrez le son du projecteur via le périphérique connecté.
- Le périphérique Bluetooth connecté sera automatiquement ajouté à la **Liste périph. enreg.**. Une fois enregistrés, les périphériques Bluetooth peuvent être connectés simplement en les sélectionnant dans la **Liste périph. enreg.**, sans qu'il soit nécessaire de les rechercher.
 - Les périphériques connectés ne peuvent être déconnectés que depuis le menu **SETTINGS** → **AUDIO** → **Sortie son** → **Bluetooth** → **Liste périph. enreg.**.

Connexion, déconnexion, ou suppression de périphériques Bluetooth dans la Liste des périphériques enregistrés

Dans **SETTINGS** → **AUDIO** → **Sortie son** → **Bluetooth** → **Liste périph. enreg.**, les périphériques Bluetooth sont affichés dans l'ordre dans lequel ils ont été connectés, et les mêmes périphériques peuvent être reconnectés en les sélectionnant simplement et sans avoir à les rechercher à nouveau.



Connexion

Sélectionnez un périphérique Bluetooth à partir de **Liste périph. enreg.** pour vous y connecter.

- Le périphérique Bluetooth enregistré tentera de se connecter automatiquement en fonction de ses caractéristiques. (Reportez-vous au manuel du périphérique Bluetooth.)
- Vous pouvez arrêter le processus de connexion immédiatement en sélectionnant **Arrêt**.
- Le temps nécessaire pour se connecter à un périphérique peut varier en fonction de l'intensité du signal et du nombre de périphériques.

Déconnexion

Sélectionnez **Déconnecter** pour déconnecter le périphérique.

- Vous ne pouvez déconnecter un périphérique que depuis **Liste périph. enreg..**

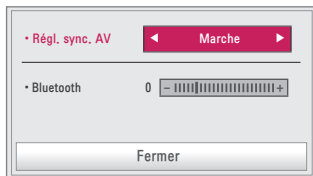
Suppression

Sélectionnez **Supprimer la sélection** ou **Supprimer tout** pour supprimer des périphériques enregistrés.

- **Supprimer la sélection:** appuyez sur le bouton **rouge** dans **Liste périph. enreg.** pour supprimer le périphérique sélectionné.
- **Supprimer tout:** sélectionnez **Supprimer tout** dans **Liste périph. enreg.** pour supprimer tous les périphériques enregistrés.

Réglage de Régl. sync. AV

Lorsqu'un périphérique Bluetooth est connecté, allez dans **SETTINGS** → **AUDIO** → **Régl. sync. AV** pour régler la synchronisation sonore entre la vidéo et le casque Bluetooth.



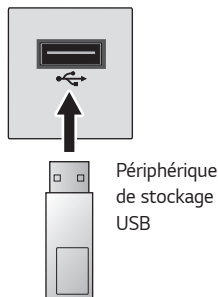
- Cette fonction est disponible uniquement lorsqu'un périphérique Bluetooth est connecté.
- La synchronisation audio peut varier selon le fabricant.
- Lorsque vous lisez une vidéo ou de la musique à partir d'un lecteur USB, la fonction **Régl. sync. AV** peut également être ajustée à l'aide de la fonction **Définir les options audio..**

MES MÉDIAS

Avant l'utilisation

Connexion d'un appareil USB

Connectez un périphérique USB (disque dur externe, mémoire USB) sur le port USB du projecteur pour pouvoir afficher les fichiers stockés sur l'appareil USB à l'aide du projecteur. Vous ne pouvez ni écrire ni supprimer des données sur le périphérique USB. Connectez une clé USB comme illustré ci-dessous.



Déconnexion d'un périphérique USB

- 1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.
- 2 Utilisez la touche **<** ou **>** pour naviguer jusqu'à **Appareil USB**, puis appuyez sur la touche **OK**.
- 3 Sélectionnez le périphérique USB à déconnecter. Attendez la confirmation indiquant que l'appareil USB a bien été arrêté avant de le retirer.



REMARQUE

- Si vous le retirez trop tôt, une erreur peut survenir sur le projecteur ou le périphérique de stockage USB.
- Lorsqu'un appareil USB a été sélectionné pour être retiré, il ne peut plus être lu. Retirez le périphérique de stockage USB, puis reconnectez-le.

Conseils d'utilisation d'un appareil USB

- Si le périphérique de stockage USB intègre un programme de reconnaissance automatique ou utilise son propre pilote, il risque de ne pas fonctionner.
- Il est possible que certains périphériques de stockage USB ne fonctionnent pas ou présentent des dysfonctionnements.
- Si vous utilisez un câble d'extension USB, il se peut que l'appareil USB ne soit pas reconnu ou ne fonctionne pas correctement.
- Utilisez exclusivement des périphériques de stockage USB formatés avec le système de fichiers Windows FAT32 ou NTFS.
- Pour les disques durs USB externes, il est recommandé d'utiliser des périphériques avec une tension nominale inférieure à 5 V et un courant nominal inférieur à 500 mA.
- Il est conseillé d'utiliser un disque dur doté de sa propre alimentation. (Si l'alimentation fournie n'est pas suffisante, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.) Remarque : les concentrateurs USB ne sont pas pris en charge.
- Il est recommandé d'utiliser des clés USB d'une capacité maximum de 32 Go et des disques durs USB d'une capacité maximum de 2 To.
- Si un disque dur USB doté d'une fonction d'économie d'énergie présente des dysfonctionnements, éteignez le périphérique, puis rallumez-le. Pour plus d'informations, consultez le guide d'utilisation du disque dur USB.
- Les données du périphérique de stockage USB peuvent être endommagées ; par conséquent, veillez à sauvegarder les fichiers importants sur d'autres appareils. La maintenance des données est sous la responsabilité de l'utilisateur et le fabricant ne saurait être tenu responsable des pertes de données.

Utilisation de Mes médias

1 Appuyez sur la touche **SETTINGS** de la télécommande.

2 Sélectionnez **MES MÉDIAS**.

Sélectionnez le fichier de votre choix dans la liste. Vous pouvez maintenant visionner le fichier choisi.

Définissez vos paramètres de lecture en cochant les options appropriées au cours de la lecture d'un disque.

Fichier de prise en charge Mes médias

- Vitesse maximum de transmission des données: 20 Mbit/s (mégabits par seconde)
- Formats de sous-titres externes pris en charge: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formats de sous-titres internes pris en charge: SRT/ASS/SSA (Sous-titres internes générés avec DivX6 pris en charge)

Codec vidéo pris en charge

Maximum: 1 920 x 1 080 à 30 p (Motion JPEG 640 x 480 à 30 p uniquement)

Extension	Codecs	
.asf .wmv	Vidéo	Profil avancé VC-1, profil simple VC-1 et profils principaux
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Vidéo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vidéo	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Vidéo	H.264 / AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vidéo	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extension	Codecs	
.vob	Vidéo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Vidéo	MPEG-1
.mpeg	Audio	MPEG-1 Layer I,II

Fichiers audio

Type de fichier	Élément	Infos
mp3	Débit binaire	32 Kbit/s à 320 Kbit/s
	Taux d'échantillonnage	32 kHz à 48 kHz
AC3	Débit binaire	32 Kbit/s à 640 Kbit/s
	Taux d'échantillonnage	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Débit binaire	32 Kbit/s à 448 Kbit/s
	Taux d'échantillonnage	32 kHz à 48 kHz
AAC, HEAAC	Débit binaire	24 Kbit/s à 3 844 Kbit/s
	Taux d'échantillonnage	8 kHz à 96 kHz
CDDA	Débit binaire	1,44 Kbit/s
	Taux d'échantillonnage	44,1 kHz
LPCM	Débit binaire	1,41 Mbit/s à 9,6 Mbit/s
	Taux d'échantillonnage	Multicanal : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stéréo : 176,4 kHz, 192 kHz

Fichiers photo disponibles

Type de fichier	Élément	Infos
jpeg, jpg, jpe	Type de fichier pris en charge	SOF0: base, SOF1: extension séquentielle, SOF2: extension progressive
	Taille image	Minimum: 64 x 64 Maximum: Type normal: 15 360 (l) x 8 640 (H) Type progressif: 1 920 (l) x 1 440 (H)
BMP	Taille image	Minimum: 64 x 64 Maximum: 9 600 (l) x 6 400 (H)
PNG	Type de fichier pris en charge	Entrelacé, Non entrelacé
	Taille image	Minimum: 64 x 64 Maximum: Entrelacé: 1 200 (l) x 800 (H) Non entrelacé: 9 600 (l) x 6 400 (H)

* Les formats de fichiers BMP et PNG sont parfois plus longs à s'afficher que le format JPEG.

Visionnage de vidéos

Vidéo vous permet de regarder des films enregistrés sur l'appareil USB connecté.

Vous pouvez contrôler la lecture et définir les options pendant le visionnage de vidéos.

Conseils de lecture des fichiers vidéo

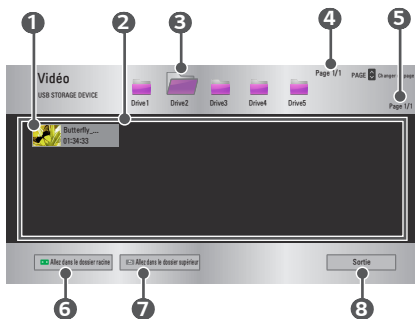
- Il est possible que certains sous-titres créés par des utilisateurs ne fonctionnent pas.
- La vidéo et le fichier de sous-titres doivent être placés dans le même dossier. Pour que les sous-titres s'affichent correctement, la vidéo et le fichier de sous-titres doivent porter le même nom.
- Nous ne prenons pas en charge les flux utilisant GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Seul le profil H.264/AVC de niveau 4.1 (ou inférieur) est pris en charge.
- Les fichiers vidéo de plus de 50 Go (gigaoctets) ne peuvent pas être lus. La taille maximale des fichiers dépend de l'environnement d'encodage.
- Le codec audio DTS n'est pas pris en charge.



Navigation dans la liste Vidéo

Pour lire un fichier vidéo enregistré sur le périphérique connecté:

- 1** Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2** Appuyez sur la touche **USB/MY MEDIA**.
- 3** Appuyez sur la touche **<** ou **>** pour sélectionner **Vidéo**, puis appuyez sur **OK** .

- 4 Utilisez la touche \wedge , \vee , \leftarrow , ou \rightarrow pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche OK \odot .




N°	Description
1	Miniatures
	Fichier anormal 
	Fichier non pris en charge 
2	Liste de fichiers
3	Permet d'accéder au dossier parent.
4	Page actuelle/nombre total de pages du dossier
5	Page actuelle/nombre total de pages du fichier
6	Permet d'accéder au dossier racine.
7	Permet d'accéder au dossier parent.
8	Permet de quitter la fonction Vidéo.

5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.



Élément	Description
	Indique la position de lecture actuelle. Utilisez les touches < ou > pour avancer ou reculer.
	Interrompt la lecture et revient à la liste Vidéo.
	Reprend la lecture normale.
	Met en pause le lecteur multimédia. Si aucune touche de la télécommande n'est activée pendant 10 minutes après la mise sur pause, la lecture redémarre.
	Affiche l'image au ralenti.
	Chaque fois que vous appuyez sur cette touche, la vitesse de lecture est modifiée : x2, x4, x8, x16, x32
	Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.
Option	Une fenêtre contextuelle s'affiche.
Masquer	Masque la barre de lecture. Appuyez sur la touche OK pour l'afficher de nouveau.
Sortie	Retourne à l'écran Vidéo.

Options Vidéo

- 1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.
- 2 Utilisez la touche \wedge ou \vee pour accéder à l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour configurer chaque fonction.

Définir les options de lecture vidéo.

• Taille image

Permet de sélectionner la taille d'un écran de lecture.

- **Plein écran**: Les fichiers sont lus en mode plein écran selon le format d'image de la vidéo.
- **Original**: Affiche la vidéo dans le format d'origine.

• Langue audio

Permet de sélectionner la langue voulue pour un fichier contenant plusieurs pistes audio. Cette option n'est pas disponible si le fichier ne contient qu'une seule piste audio.

• Langue des sous-titres

Les sous-titres peuvent être activés ou désactivés.

- **Langue**: Vous pouvez sélectionner l'une des langues disponibles.
- **Page de codes**: Vous pouvez sélectionner un jeu de caractères utilisé pour des sous-titres.
 - **Synchro**: Si les sous-titres ne sont pas synchronisés avec la vidéo, vous pouvez régler la vitesse par unités de 0,5 seconde.
 - **Position**: Déplace l'emplacement d'un sous-titre.
 - **Taille**: Change la taille de police des sous-titres.

• Répéter

Met la fonction Répéter sur **Marche** ou **Arrêt**.

Lorsqu'elle est désactivée, si le nom du fichier suivant est identique au fichier précédent, la lecture peut être séquentielle.

Définir les options vidéo.

Vous pouvez modifier les paramètres vidéo. (*Reportez-vous à la section Paramètres IMAGE page 36.*)

Définir les options audio.

Vous pouvez modifier les paramètres audio. (*Reportez-vous à la section Paramètres AUDIO page 42.*)

BLUETOOTH

Vous pouvez modifier les paramètres Bluetooth. (*Reportez-vous à la section Configuration de la technologie Bluetooth du projecteur page 10.*)

Enregistrement du code DivX

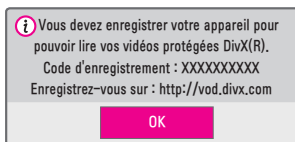
Permet de vérifier le code enreg. DivX pour relancer la lecture de vidéos DivX protégées. Enregistrez-vous sur: <http://vod.divx.com>.

Utilisez le code pour louer ou acheter des films sur www.divx.com/vod.

- 1 Dans le menu Paramètres, accédez à **OPTION 1** puis appuyez sur **DivX(R) VOD**.



- 2 Appuyez sur la touche \wedge ou \vee pour naviguer jusqu'à **Enregistrement**, puis appuyez sur la touche **OK** \odot .




- 3 Vérifiez le **Code d'enregistrement** DivX.

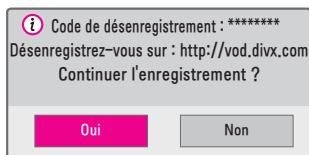
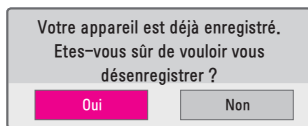
! REMARQUE

- Les fichiers DivX loués/achetés ne peuvent pas être lus si le code d'enregistrement du DivX d'un autre appareil est utilisé. Utilisez uniquement le code d'enregistrement du DivX attribué à ce périphérique spécifique.
- Il est possible que les fichiers non conformes aux normes du codec DivX ne puissent être lus ou produisent un son anormal.

Annulation de l'enregistrement du code DivX

Utilisez le code de désenregistrement DivX pour désactiver la fonction DivX DRM.

- 1 Dans le menu Paramètres, accédez à **OPTION 1** puis appuyez sur **DivX(R) VOD**.
- 2 Utilisez la touche \wedge ou \vee pour naviguer jusqu'à **Désenregistrement**, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Sélectionnez **Oui**.



REMARQUE

- Que sont les DRM [Gestion des droits numériques] ?
Les technologies et services DRM protègent les intérêts et droits des propriétaires des droits d'auteur en empêchant une utilisation illégale des contenus numériques. Une fois la licence vérifiée à l'aide d'une méthode en ligne, vous pouvez lire les fichiers.

Visionnage de photos

Vous pouvez afficher des photos enregistrées sur un périphérique connecté.

Fichiers de photo pris en charge



PHOTO (*.JPEG)

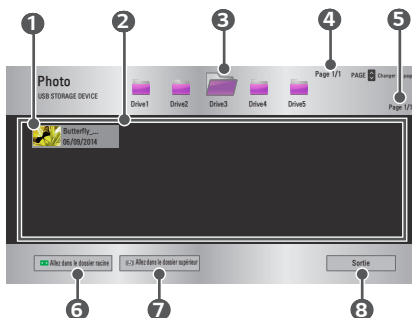
Base: 64 pixels (largeur) x 64 pixels (hauteur) - 15 360 pixels (largeur) x 8 640 pixels (hauteur)



Progressive: 64 pixels (largeur) x 64 pixels (hauteur) - 1 920 pixels (largeur) x 1 440 pixels (hauteur)

- Seuls les fichiers JPEG sont pris en charge.
- Les fichiers non pris en charge sont affichés sous la forme d'une icône.
- Un message d'erreur s'affiche pour les fichiers corrompus ou les formats de fichiers qui ne peuvent pas être lus.
- Les fichiers corrompus peuvent ne pas s'afficher correctement.
- L'affichage d'image haute résolution en plein écran peut prendre un certain temps.

Navigation dans la liste Photo


- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche **USB/MY MEDIA**.
- 3 Utilisez les touches **<** ou **>** pour sélectionner **Photo**, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Utilisez la touche **^**, **v**, **<**, ou **>** pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche **OK** .







N°	Description	
①	Miniatures	
	Fichier anormal	
	Fichier non pris en charge	
②	Liste de fichiers	
③	Permet d'accéder au dossier parent.	
④	Page actuelle/nombre total de pages du dossier	
⑤	Page actuelle/nombre total de pages du fichier	
⑥	Permet d'accéder au dossier racine.	
⑦	Permet d'accéder au dossier parent.	
⑧	Permet de quitter la fonction Photo.	








5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.



Élément	Description
	Sélectionne la photo précédente ou suivante.
Diaporama	Toutes les photos s'affichent pendant le diaporama. <ul style="list-style-type: none"> Définissez la Vitesse diapo dans le menu Option → Définir les options de visualisation des photos..
Musique	Vous pouvez écouter de la musique tout en visionnant des photos en plein écran. <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez Musique dans Option → Définir les options de visualisation des photos..

Élément	Description
	Fait pivoter les photos. <ul style="list-style-type: none"> Fait pivoter une photo à 90°, 180°, 270°, 360° dans le sens des aiguilles d'une montre. Les photos ne peuvent pas pivoter si leur largeur dépasse la hauteur de la résolution maximale prise en charge.
	Affiche la photo en mode plein écran ou en mode original. Appuyez sur la touche bleue pour agrandir l'image.
	Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.
Option	Une fenêtre contextuelle s'affiche.
Masquer	Masque le menu dans l'affichage plein écran. <ul style="list-style-type: none"> Pour voir le menu, appuyez sur la touche OK  de la télécommande.
Sortie	Quitte le mode d'affichage de photos plein écran.

Options Photo

- 1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.
- 2 Utilisez la touche  ou  pour accéder à l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez la touche , , , ou  pour configurer chaque fonction.

Définir les options de visualisation des photos.

- **Vitesse diapo**
Sélectionne la vitesse du diaporama.
- **Musique**
Permet de sélectionner un dossier de musique pour la musique de fond.
 - Vous ne pouvez pas changer de dossier de musique pendant la lecture de la musique de fond.
 - Pour la musique de fond, vous pouvez uniquement sélectionner un dossier présent sur le même périphérique.
 - **Répéter**: Permet de sélectionner la lecture répétée.
 - **Aléatoire**: Permet de sélectionner la lecture aléatoire.

Définir les options vidéo.

Vous pouvez modifier les paramètres vidéo. (Reportez-vous à la section Paramètres IMAGE page 36.)

Définir les options audio.

Vous pouvez modifier les paramètres audio. (Reportez-vous à la section Paramètres AUDIO page 42.)

BLUETOOTH

Vous pouvez modifier les paramètres Bluetooth. (Reportez-vous à la section Configuration de la technologie Bluetooth du projecteur page 10.)

Écoute de musique

Vous pouvez lire des fichiers audio enregistrés sur le périphérique connecté.

Fichiers de musique pris en charge

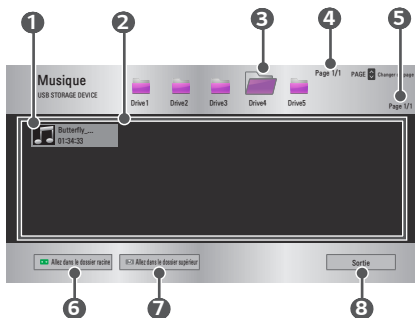
*.MP3

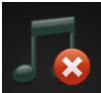

Plage de débit binaire : entre 32 et 320 Kbit/s

- Taux d'échantillonnage MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Taux d'échantillonnage MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

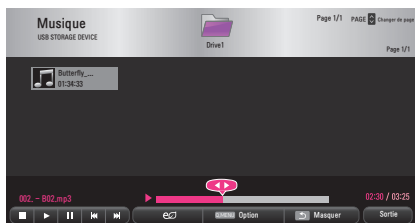
Navigation dans la liste Musique





- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche **USB/MY MEDIA**.
- 3 Utilisez la touche **<** ou **>** pour sélectionner **Musique** et appuyez sur la touche **OK** .
- 4 Utilisez la touche **^**, **v**, **<**, ou **>** pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche **OK** .






N°	Description	
①	Miniatures	
	Fichier anormal	
	Fichier non pris en charge	
②	Liste de fichiers	
③	Permet d'accéder au dossier parent.	
④	Page actuelle/nombre total de pages du dossier	
⑤	Page actuelle/nombre total de pages du fichier	
⑥	Permet d'accéder au dossier racine.	
⑦	Permet d'accéder au dossier parent.	
⑧	Permet de quitter la fonction Musique.	








5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.



Élément	Description
	Change la position de lecture.
	Arrête la lecture.
	Reprend la lecture normale.
	Met en pause le lecteur multimédia.

Élément	Description
	Lit le fichier précédent/suivant.
	Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.
Option	Permet de définir les options Musique.
Masquer	Masque la barre de lecture. <ul style="list-style-type: none"> Appuyez sur la touche OK  pour faire apparaître la barre de lecture.
Sortie	Retourne à l'écran Musique.

Options Musique

- Appuyez sur la touche **Q.MENU**.
- Utilisez la touche  ou  pour accéder à l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche **OK** .
- Utilisez la touche , , , ou  pour configurer chaque fonction.

Définir les options de lecture audio.

- Répéter**
Permet de sélectionner la lecture répétée.
- Aléatoire**
Permet de sélectionner la lecture aléatoire.

Définir les options audio.

Vous pouvez modifier les paramètres audio. (Reportez-vous à la section Paramètres AUDIO page 42.)

BLUETOOTH

Vous pouvez modifier les paramètres Bluetooth. (Reportez-vous à la section Configuration de la technologie Bluetooth du projecteur page 10.)

Affichage de fichiers

Vous pouvez afficher des fichiers de document enregistrés sur un périphérique connecté.

Formats de fichiers pris en charge

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: Version 97/2000/2002/2003/2007

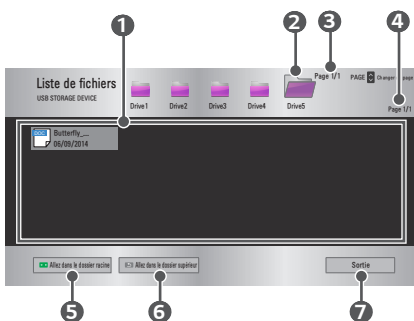
Adobe PDF: Version 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: Version 97/2000/2002/2005/2007

- La visionneuse de fichiers réaligne les documents ; ils peuvent donc apparaître différemment de lorsqu'ils sont affichés sur un PC.
- Pour les documents comportant des images, la résolution peut sembler inférieure lors du processus de réalignement.
- Si le document est volumineux ou comporte beaucoup de pages, son chargement peut prendre plus de temps.
- Les polices non prises en charge peuvent être remplacées par d'autres polices.
- Il est possible que la visionneuse de fichiers ne s'ouvre pas pour les documents Office contenant de nombreuses images haute résolution. Pour y remédier, réduisez la taille du fichier d'image, sauvegardez-le sur un périphérique de stockage USB, puis exécutez à nouveau la visionneuse de fichiers ou connectez votre ordinateur au projecteur et ouvrez le fichier sur votre PC.

Navigation dans la liste de fichiers

- 1 Connectez un périphérique de stockage USB.
- 2 Appuyez sur la touche **USB/MY MEDIA**.
- 3 Utilisez la touche **<** ou **>** pour sélectionner **Liste de fichiers**, puis appuyez sur la touche **OK** **⊙**.
- 4 Utilisez la touche **^**, **v**, **<**, ou **>** pour sélectionner le fichier de votre choix, puis appuyez sur la touche **OK** **⊙**.




N°	Description
1	Liste de fichiers
2	Permet d'accéder au dossier parent.
3	Page actuelle/nombre total de pages du dossier
4	Page actuelle/nombre total de pages du fichier
5	Permet d'accéder au dossier racine.
6	Permet d'accéder au dossier parent.
7	Permet de quitter la liste de fichiers.



5 Contrôlez la lecture à l'aide des boutons suivants.

- Cliquez sur **Aller à la page** pour que la fenêtre contextuelle s'affiche et pour pouvoir sélectionner le numéro de la page. Saisissez le numéro de la page à laquelle vous souhaitez accéder.

- Appuyez sur la touche **VOL +, -** pour effectuer un zoom avant ou arrière.

Appuyez sur la touche **OK** , puis utilisez les touches **Haut/Bas/Gauche/Droite** pour accéder aux options **Aller à la page** ou **Zoom**.



Élément	Description
Aller à la page	Permet d'accéder à la page souhaitée. Utilisez les touches Haut/Bas/Gauche/Droite pour sélectionner une page, puis appuyez sur la touche OK  .
Zoom	Agrandit ou réduit le document.
Option	Définit les options de la visionneuse de fichiers.
Masquer	Masque le menu. <ul style="list-style-type: none"> • Appuyez sur la touche OK  pour l'afficher de nouveau.
Sortie	Retourne à l'écran Visionneuse de fichiers.

Options Liste de fichiers

- 1 Appuyez sur la touche **Q.MENU**.
- 2 Utilisez la touche **^**, **v**, **<**, ou **>** pour configurer chaque fonction.

Réglage Option Visualiseur

• Chargement Une Page

- **Marche**: Permet de charger et d'afficher les pages une par une. Le temps de chargement est court, mais les pages riches en contenu peuvent s'afficher lentement.
- **Arrêt**: Permet de charger toutes les pages d'un fichier dans la mémoire avant de les afficher. Le temps de chargement est long, mais vous pouvez naviguer rapidement entre les pages une fois le chargement terminé.
Si un fichier est trop volumineux, il est possible que toutes les pages ne s'affichent pas.

• Qualité de l'Image

Vous pouvez définir la qualité de l'image intégrée au document. La qualité de l'image peut être définie selon les trois options suivantes: Élevée, Moyenne, Basse. Plus la qualité de l'image est élevée, plus le temps nécessaire à l'affichage diminue.



• Alignement Document

Permet de sélectionner la méthode d'alignement de document initiale.

Les paramètres d'options de la visionneuse de fichiers sont les paramètres par défaut, fermez le document actuellement ouvert pour appliquer les modifications au nouveau document, le cas échéant.

PERSONNALISATION DES PARAMÈTRES

PARAMÈTRES

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez la touche \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour sélectionner l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.

Menu	Description
IMAGE	Règle la qualité de l'image pour un visionnage optimal.
AUDIO	Règle la qualité du son et le niveau sonore.
HEURE	Définit les paramètres d'heure.
SANS FIL	Fonctions sans fil.
OPTION 1	Permet de personnaliser les paramètres généraux.
OPTION 2	Permet de personnaliser les paramètres du projecteur.
SOURCE	Sélectionne la source d'entrée souhaitée.
MES MÉDIAS	Permet d'accéder aux fichiers de photo, musique, vidéo et document.

Paramètres IMAGE

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez les touches \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour sélectionner **IMAGE** puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** \odot .
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche \curvearrowright .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.



Les paramètres d'image disponibles sont décrits ci-dessous.

- **Économie d'énergie**
Permet de réduire la consommation électrique en réglant la luminosité maximale de l'écran.
 - **Minimum/Moyen/Maximum**
Applique le mode **Économie d'énergie** prédéfini.

- **Préréglages d'image**

Permet de sélectionner les préréglages d'image optimisés pour l'environnement de visionnage ou le programme. Vous pouvez également définir des options avancées pour chaque mode.

- **Vif**

Optimise l'effet visuel de la vidéo.

Renforce le contraste, la luminosité et la netteté pour des images plus vives.

- **Standard**

Affiche l'image avec des taux de contraste, de luminosité et de netteté standard.

- **Cinéma**

Optimise l'image pour un film.

- **Sport**

Optimise l'image pour le visionnage de sports en accentuant les couleurs primaires et les actions dynamiques.

- **Jeux**

Optimise l'image pour les jeux avec des mouvements rapides à l'écran.

- **Expert1/Expert2**

Menu visant à régler la qualité de l'image, permettant aux experts et aux passionnés de bénéficier d'un affichage optimal par le biais de leur projecteur.

- Le mode **Expert**, destiné aux professionnels du réglage de l'image, permet de contrôler et de régler la qualité grâce à une image spécifique. Pour les images normales, il est possible que le résultat ne soit pas flagrant.

- **Contraste**

Permet de régler la différence entre les zones claires et les zones sombres de l'écran.

- **Luminosité**

Permet de régler la luminosité globale de l'écran.

- **Netteté**

Permet de régler la netteté des contours entre les zones claires et les zones sombres. La netteté horizontale et verticale n'est réglable que sous **Expert1/Expert2**.

- **Couleur**

Permet de régler l'intensité de toutes les couleurs.

- **Teinte**
Permet de régler l'équilibre entre les niveaux de rouge et de vert.
- **Contrôle avancé**
Personnalise les paramètres avancés.
- **Option d'image**
Définit des paramètres supplémentaires.
- **Réglage usine**
Permet de réinitialiser les valeurs qui ont été modifiées par l'utilisateur.
Chaque préréglage d'image est réinitialisé. Sélectionnez le préréglage d'image à réinitialiser.
- **Format de l'image**
Redéfinit la taille de l'image.

Contrôle avancé

- **Contraste dynamique**

Permet de régler le contraste et la couleur à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'écran.

- **Couleur Dynamique**

Permet de régler les couleurs pour obtenir des nuances plus naturelles.

- **Gamme de couleurs**

Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue.

- **Standard:** Affiche les couleurs originales d'un signal d'entrée, quelles que soient les fonctions d'affichage.
- **Étendue:** Active l'utilisation des couleurs riches de l'affichage.

- **Couleur habillage**

La palette des couleurs habillage peut être définie séparément afin d'appliquer la couleur habillage en fonction des paramètres choisis par l'utilisateur.

- **Couleur du ciel**

La couleur du ciel est définie séparément.

- **Couleur de l'herbe**

La palette des couleurs naturelles (prairies, collines, etc.) peut être définie séparément.

- **Gamma**

Permet de définir la courbe des dégradés en fonction de la sortie du signal de l'image par rapport au signal d'entrée.

* Selon le signal d'entrée ou d'autres réglages de l'image, les options proposées pour le réglage peuvent varier.

Contrôle expert

- **Contraste dynamique**

Permet de régler le contraste et la couleur à un niveau optimal en fonction de la luminosité de l'écran.

- **Gamme de couleurs**

Permet de choisir la plage des couleurs qui peut être obtenue.

- **Standard:** Affiche les couleurs originales d'un signal d'entrée, quelles que soient les fonctions d'affichage.
- **Étendue:** Active l'utilisation des couleurs riches de l'affichage.

- **Amélioration des bords**

Permet aux bords de l'image d'être clairs et détaillés, tout en restant naturels.

- **Filtre Couleur**

Permet de filtrer une palette de couleurs spécifique en RVB pour régler avec précision la teinte et la saturation de la couleur.

- **T° couleur**

En mode **Expert**, vous pouvez personnaliser les options de chaque mode.

Gamma: sélectionnez **1.9**, **2.2**, ou **2.4**.

- **A. Méthode: 2 points**

- **Modèle: Intérieur, Extérieur**
- **Points: Bas, Haut**
- **Rouge/Vert/Bleu:** La plage d'ajustement pour chaque couleur va de **-50** à **+50**.
- **Appliquer à toutes les sources d'entrée:** Les valeurs de **T° couleur** sont appliquées à tous les modes d'entrée.

- **b. Méthode: 20 points IRE**

- **Modèle: Intérieur, Extérieur**
- **IRE** (Institut des ingénieurs radio) est l'unité qui indique la taille du signal vidéo. Elle peut être réglée sur **5,10,15**, ... **100**. Vous pouvez régler chaque paramètre comme indiqué ci-dessous.
- **Luminance:** La plage d'ajustement va de **50** à **500**.
- **Rouge/Vert/Bleu:** La plage d'ajustement va de **-50** à **+50**.
- **Appliquer à toutes les sources d'entrée:** Les valeurs de **T° couleur** sont appliquées à tous les modes d'entrée.

- **Système de gestion des couleurs**

Permet de régler les couleurs Rouge/Vert/Bleu/Cyan/Magenta/Jaune. Permet à un spécialiste de régler la teinte à l'aide d'une mire. Six couleurs (Rouge/Vert/Bleu/Cyan/Magenta/Jaune) peuvent être réglées séparément sans avoir un effet sur les autres couleurs. Il se peut que vous ne perceviez pas le changement de couleur sur une image normale, même après le réglage.

- **Saturation Rouge/Vert/Bleu/Cyan/Magenta/Jaune, Teinte Rouge/Vert/Bleu/Cyan/Magenta/Jaune, Luminance Rouge/Vert/Bleu/Cyan/Magenta/Jaune**: La plage d'ajustement va de **-30** à **+30**.

* Selon le signal d'entrée ou d'autres réglages de l'image, les options proposées pour le réglage peuvent varier.

Option d'image

- **Réduction du bruit**

Permet de réduire le bruit de l'écran de la vidéo.

- **Réduction de Bruit MPEG**

Permet d'éliminer le bruit produit pendant la création des signaux numériques de l'image.

- **Niveau noir**

Permet d'éclaircir ou d'assombrir l'écran en fonction du niveau noir de l'image d'entrée, à l'aide de la noirceur (niveau noir) de l'écran.




- **Cinéma réel**

Permet de régler l'écran de façon optimale pour regarder des films.

- **T° couleur**

Règle la couleur globale de l'écran selon vos préférences. Sélectionnez **Chaud**, **Naturel**, **Froid** ou **Moyen**.

Paramètres AUDIO

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez les touches \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour sélectionner **AUDIO** puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \lt , ou \gt pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** .
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.



Les paramètres audio disponibles sont décrits ci-dessous.

- **Préréglages du son**
Définit les préréglages du son.
 - **Standard**
Convient pour tous les types de vidéo.
 - **Actualités / Musique / Cinéma / Sport / Jeux**
Définit un son optimisé pour un genre spécifique.

- **Effet sonore**

L'utilisateur peut sélectionner différents effets sonores.

- **Voix nette II**

Rend la voix provenant du projecteur claire et nette.

- **Virtual Surround**

La technologie de traitement du son propriétaire de LG permet de simuler un son surround 5,1 canaux à partir de deux haut-parleurs.

- Si la fonction **Voix nette II** est activée, la fonction **Virtual Surround** ne peut pas être sélectionnée.

- **Egaliseur**

Permet de régler le niveau de volume à l'aide de l'égaliseur.

- La bande audio (**100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz**) peut être ajustée entre **-10** et **10**.
- **Réglages usine**: Réinitialise les options de la voix qui ont été modifiées par l'utilisateur.

- **Balance**

Règle la balance sur les haut-parleurs gauche et droite.

- **Réglages usine**

Vous pouvez initialiser l'effet appliqué dans le menu **Effet sonore**.

- **Volume auto.**

Permet de régler automatiquement le volume.

- **Sortie son**

Permet de configurer la sortie audio du projecteur.

- **Haut-parleur du projecteur**

Le son est diffusé par le haut-parleur du projecteur.

- **Haut-parleur externe (optique)**

Le son provient des haut-parleurs connectés au port optique.

- **Sortie son numérique**: Permet de configurer la sortie son numérique.

- **Bluetooth** La sortie audio se fait via le casque Bluetooth.

Premièrement, mettez la fonction **Bluetooth** sur Marche.

- **Rechercher un périphérique**

Recherchez le périphérique à connecter.

- **Liste périph. enreg.**

Les périphériques connectés sont enregistrés dans **Liste périph. enreg.**

La liste des périphériques enregistrés sauvegardée peut être affichée.

- **Régl. sync. AV**

Permet de synchroniser directement le son et l'image lorsqu'un décalage est constaté. Si vous paramétrez **Régl. sync. AV** sur **Marche**, vous pouvez régler la sortie audio (haut-parleurs du projecteur ou SPDIF) par rapport à l'image.

- **Haut-parleur du projecteur**

Permet de régler la synchronisation du son diffusé par les haut-parleurs internes du projecteur. Les boutons + et - permettent à l'utilisateur de synchroniser l'audio et la vidéo.

- **Diffuseurs externes**

Règle la façon dont le son est synchronisé avec des haut-parleurs externes (un haut-parleur externe connecté au port de sortie audio numérique, au périphérique audio LG, au haut-parleur du projecteur, au SPDIF ou à la prise casque, par exemple).

Les boutons + et - permettent à l'utilisateur de synchroniser l'audio et la vidéo.

- **Bluetooth**

Permet de synchroniser l'image et le son du périphérique Bluetooth.

- Cette fonction est disponible uniquement lorsqu'un périphérique Bluetooth est connecté.
- La synchronisation audio peut varier selon le fabricant.
- Lorsque vous lisez une vidéo ou de la musique à partir d'un lecteur USB, la fonction **Régl. sync. AV** peut également être ajustée à l'aide de la fonction **Définir les options audio..**

- **Bypass**

Sortie de signaux de diffusion ou sortie audio d'un périphérique externe sans retard audio. Le son peut être en avance sur l'image, car l'image vidéo prend un certain temps pour s'afficher sur l'écran du projecteur.

Paramètres HEURE

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour sélectionner **HEURE** puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** \odot .
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche \curvearrowright .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.



Les paramètres de l'heure disponibles sont décrits ci-dessous.

- **Minuterie d'arrêt**
Éteint le projecteur après un nombre de minutes spécifié.
Pour désactiver la **Minuterie d'arrêt**, sélectionnez **Arrêt**.
- **Arrêt auto**
En cas d'absence de signal et de clé, le projecteur s'éteint automatiquement lorsque la période prédéfinie est écoulée.
- **Veille automatique**
Permet d'éteindre le projecteur automatiquement après un laps de temps défini si aucune touche du projecteur n'est utilisée.

Paramètres SANS FIL

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour sélectionner **SANS FIL** puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** \odot .
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche \curvearrowright .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.



Les paramètres sans fil disponibles sont décrits ci-dessous.

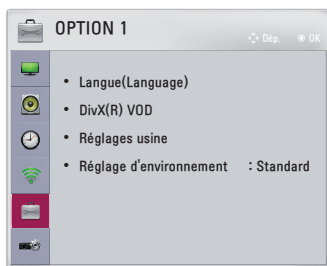
• SCREEN SHARE

L'option SCREEN SHARE permet d'afficher l'écran du périphérique connecté. Vous pouvez voir l'identifiant SCREEN SHARE.

- **Groupe** Il s'agit des paramètres du groupe pour chaque périphérique prenant en charge la fonction SCREEN SHARE. Lorsque la connexion sans fil est faible ou instable, réglez les paramètres du groupe pour corriger le problème.
- **Canal** Vous pouvez modifier le canal utilisé pour les connexions sans fil.
 - **Recherche de programmes**: Permet de sélectionner la méthode à utiliser pour la recherche de canaux.
 - Automatique**: Le projecteur recherche des canaux disponibles et sélectionne automatiquement le canal le moins utilisé.
 - Manuel**: Vous pouvez sélectionner manuellement un canal.
 - **Canal**: Ceci s'affiche lorsque la **Recherche de programmes** est définie sur **Manuel**. Il vous permet de spécifier un numéro de canal à utiliser.

Paramètres OPTION 1




- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour sélectionner **OPTION 1** puis appuyez sur la touche **OK** \odot .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** \odot .
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche \curvearrowright .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.



Les paramètres d'option 1 disponibles sont décrits ci-dessous.

- **Langue(Language)**
Vous permet de sélectionner la langue de votre choix.
- **DivX(R) VOD**
Permet de définir les paramètres liés à DivX.
- **Réglages usine**
Restaure tous les paramètres par défaut du projecteur. Ne coupez pas l'alimentation pendant l'initialisation.
- **Réglage d'environnement**
Permet de sélectionner la fonction **Standard** ou **Mode Expo.**. Lorsque vous êtes chez vous, veuillez sélectionner **Standard**. **Mode Expo.** est destiné à l'affichage en boutique.

Paramètres OPTION 2

- 1 Appuyez sur la touche **SETTINGS**.
- 2 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour sélectionner **OPTION 2** puis appuyez sur la touche **OK** .
- 3 Utilisez les touches \wedge , \vee , \langle , ou \rangle pour configurer l'élément souhaité, puis appuyez sur **OK** .
 - Pour revenir au menu précédent, appuyez sur la touche .
- 4 Appuyez sur la touche **EXIT** lorsque vous avez terminé.



Vous trouverez ci-après la description des paramètres OPTION 2.

- **Réglage du bord**
Réglage du bord permet de régler la largeur de l'image à droite, à gauche, en haut et en bas si l'image projetée et l'écran ne sont pas perpendiculaires l'un par rapport à l'autre en raison d'un écran incliné.
- **Déformation Auto(Vertical)**
Déformation Auto(Vertical) permet d'obtenir une image rectangulaire à l'écran en réglant automatiquement la valeur Keystone lorsque l'image est trapézoïdale en raison de l'inclinaison du projecteur.
 - **Marche**: Règle automatiquement la valeur de déformation.
 - **Arrêt**: Règle manuellement la valeur de déformation.

- **Mode PJT**

Cette fonction permet de retourner l'image projetée à 90° ou 180°.

- Sélectionnez **Rétro** lorsque vous effectuez la projection depuis l'arrière de l'écran transparent (vendu séparément).
- Sélectionnez **Avant Retournée** si vous installez le produit au plafond.
- Lorsque le **Mode PJT** est défini sur **Rétro Retournée/Avant Retournée**, les sorties droite et gauche du haut-parleur sont automatiquement inversées.

- **Mode Haute altitude**

Si le projecteur est utilisé à une altitude supérieure à 1 200 mètres, activez cette option. Dans le cas contraire, le projecteur peut surchauffer ou sa fonction de protection peut être activée. Si cela se produit, éteignez le projecteur puis rallumez-le au bout de quelques minutes.

- **Absence d'image**

Permet de sélectionner un arrière-plan pour l'absence d'image.

- **Allumage auto**

Met automatiquement le projecteur sous tension lorsque l'adaptateur est branché.

- **Marche**: Lorsque l'adaptateur CA/CC est raccordé au projecteur, celui-ci s'allume automatiquement.
- **Arrêt**: Lorsque l'adaptateur CA/CC est raccordé au projecteur, celui-ci se met en mode veille.

- **Auto-diagnostique**

Répare les pannes fonctionnelles pouvant survenir lors de l'utilisation du produit.

* Lorsque la source est réglée sur **SCREEN SHARE**, ces fonctions sont désactivées et ne peuvent pas être utilisées: **Réglage du bord**, **Mode PJT**, et **Déformation Auto(Vertical)**.

