KULLANICI EL KİTABI

LG Dijital Bilgi Ekranı

(ENDÜSTRİYEL MONİTÖR)

Güvenli ve rahat kullanım için lütfen ürünü kullanmadan önce kullanım kılavuzunu okuyun.

Android 13.0

TÜRKÇE

İçindekiler

Giriş 7

Faydalı Bilgiler 7

Semboller ve Gösterim Kuralları 7

Telif Hakkı Bildirimi Bilgileri 9

Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi Bilgileri 9

Güvenlik Önlemleri 10

Ürünü Anlama 18

Benzersiz Özellikleri Anlama 18

Akıllı Yazma Özelliği 18

Mobil Aygıtlara/PC'ye Benzer Kullanıcı Deneyimi 18

Çeşitli Belge Yazılımlarını Kullanma 18

Ders/Toplantı ve Veri Paylaşımı için Kolay Hazırlık 18

Ürünü Keşfetme 19

Uzaktan Kumandayı Kullanma 19

Uzaktan Kumanda Pillerini Değiştirme 22

İnteraktif Dijital Tahta'yı Birden Fazla Aygıta Bağlama 23

Harici bir PC'ye Bağlama 25

HDMI Kablosu ile Bağlama 25

TOUCH Kablosu ile Bağlama 26

USB Tip-C Kablosu ile Bağlama 27

Kablosuz Olarak Bağlama 28

Video Aygıtlarını Bağlama 29

İnteraktif Dijital Tahta'da Video Sinyallerini Oynatma 29

İnteraktif Dijital Tahta Sinyallerini Büyük Ekranda Oynatma 30

Çevresel Aygıtları Bağlama 31

USB Bağlantısı 31

Kulak Üstü Kulaklık, Kulak İçi Kulaklık ve Mikrofon Bağlantısı 32

İnteraktif Dijital Tahta'yı Kullanma 34

Açma/Kapama 34

OOBE (Out Of Box Experience) 35

Ekranın Çalışması 36

Hareket İşlevlerini Kullanma 37

Ekranın Üst Kısmından Aşağı Kaydırma 37

Avuç İçi ile Silme 37

Klavyeyi kullanma **38**

Çoklu Pencere İşlevini Anlama **39**

Çoklu Pencere İşlevini Çalıştırma 39

Açılır Pencere Ekran Olarak Görüntüleme 40

Ağa Bağlanma **41**

Wi-Fi Üzerinden Bağlanma 41

Ethernet Üzerinden Bağlanma 41

Bluetooth Üzerinden Bağlanma 42

Etkin Nokta Olarak Ayarlama 42

Ağı Paylaş Ayarları 42

Ekranı Anlama 43

Başlangıç Ekranı **43**

Ana Ekran **44**

Kısayol Ekleme 44

Uygulamaları veya Klasörleri Taşıma 46

Kısayolları Silme 46

Duvar Kağıdını Değiştirme 46

Araç Çubuğu İşleyicisi ve Araç Çubuğu **47**

Araç Çubuğu İşleyicisi 47

Araç Çubuğu 47

Sistem Araçları 47

Uygulama Araçları 48

Yardımcı Araçlar 48

[Note] Tahtaya Yazı Yazma 49

Giriş **49**

Yazma, Çizme ve Düzenleme **50**

Yazma ve Çizme 50

El Çizimlerini Tanıma 51

El Yazısını Silme 51

Tüm İçeriği Silme 52

Ek Araçların Kullanma 52

Yazılı İçeriği Düzenlenme **59**

İçeriği Düzenleme 59

El Yazısını Düzenlenme 60

Yüklenen Görüntüleri Düzenleme 61

Kaydetme, Dışa Aktarma, Paylaşma **62**

Yardımcı Araçları Anlama 64

Ek Açıklamaları Kolay ve Kullanışlı Bir Şekilde Ekleme 65

Yakınlaştırma/Uzaklaştırma 67

PC Moduna Geçme 68

Giriş/Çıkış Aygıtlarını Bağlama, Ses Düzeyini/Ekranı Ayarlama 69

İçerik Yakalama 72

Belirli Alanları Vurgulama 73

Toplantı veya Ders İçeriğini Kaydetme 74

Zaman Ölçme veya Alarm Ayarlama 74

Ekranı Kilitleme 74

Ekranı Bölme 75

TÜRKÇE

Yerleşik PC'yi (OPS) Kullanma 76

Yerleşik PC'ye (OPS) Giriş 76
İnterneti Yerleşik PC'ye (OPS) Bağlama 77
Yerleşik PC'yi (OPS) Başlatma 77
Yerleşik PC'de (OPS) Yardımcı Araçları Kullanma 78
Derste Kullanma 79
Dersleriniz için Doğru Konu Araçlarını Kullanma 82
Yerleşik PC (OPS) İçeriklerine Ek Açıklamalar Ekleme 85

[LG CreateBoard Share] ile Akıllı Ders Oluşturma 89

Kablosuz Ekran Paylaşma 89
iPhone Ekranınızı Kablosuz Olarak Paylaşma 90
Android Telefon Ekranınızı Kablosuz Olarak Paylaşma 90
Çevrimiçi İçerikleri Paylaşma Ekranı 90
Web Tarayıcı Ekranını Paylaşma 91

[LG CreateBoard Share] Uygulamasını Kullanarak Ekran Paylaşma 93
Sistem Gereksinimleri 94
Uygulamayı Başlatma 94
Uygulamayı İndirme 95
Ürüne Bir Aygıt Bağlama 96
Bağlı Bir Aygıtın Ekranını Paylaşma (Yansıtma) 97
İnteraktif Dijital Tahta Ekranını Bağlı Bir Aygıtta Görüntüleme 101
İnteraktif Dijital Tahtayı Bağlı Bir Aygıtla Kontrol Etme 102
Bağlı Aygıtları Yönetme 104
Bağlı Aygıtı Uzaktan Kumanda Olarak Kullanma 105
Bağlı Aygıtı Uzak Kamera Olarak Kullanma 106

[LG CreateBoard Lab] Bir başka yazma çözümü 107

[AirClass] Güvenilir Bir Öğretmen Asistanı 108

Derse Katılma 108

Soru Sorma ve Yanıt Gönderme 110

İstatistikleri Görüntüleme 112

Yanıt Vermeye Teşvik Etme 113

Kura Çekimi 114

Tahta Ekranında Bir Mesaj Görüntüleme 114

Ders Sırasında Katılma 116

Dersi Bitirme 116

Video Dersler/Toplantılar Yürütme. 117

Yerleşik PC (OPS) ile Video Derslere/Toplantılara Katılma 117

İnteraktif Dijital Tahta'dan Video Derslere/Toplantılara Katılma 118

Bir Derse veya Toplantıya Katılırken İnteraktif Dijital Tahtayı Kullanma 119

Uygulamayı Kullanma 120

[Palette] Renkleri Karıştırma ve Çıkarma 120

[PIP] Harici Giriş Aygıtları ile Bağlantılandırma 124

[Finder] Dosyalara Göz Atma 125

[Cloud Drive] 127

[Browser] Web Tarayıcısını Kullanma 129

[OfficeSuite] Belge Düzenleyici ve Görüntüleyici Programını Kullanma 130

[Keeper] Belleği Optimize Etme 130

Aynı Anda Birden Fazla Ürünü Kontrol Etme 131

LG ConnectedCare DMS 131

Aracı Olarak Kaydetme 131

Kayıt Ekranını Görüntüleme 132

Birden Fazla Ürünü Yönetme 133

Programları Yönetme 134

Uygulamaları Yönetme 135

Aygıtınızı Yönetme 136

Bildirim Mesajları Gönderme 137

Ayarlar 138

Kablosuz Bağlantı ve Ağ **138**

Özel **139**

Ses **140**

Uygulamalar **140**

Yönetici **141**

Sistem **145**

Bilgi **146**

LG CreateBoard Yazılımı Ağ Gereksinimleri Kılavuzu 147

Etkinleştirme Sunucuları 147

OTA (Over-The-Air) Sunucular 147

LG CreateBoard Share 147

LG ConnectedCare DMS 148

Ek 149

Medya Özellikleri **149**

Video 149

Fotoğraf 151

Ürününüzü Komutlarla Kontrol Etme **152**

Komut Referans Listesi 152

Alım/İletim Protokolü. **153**

Arıza Bildirmeden Önce Kontrol Edilmesi Gerekenler .. **157**

Ürün Kullanımı ile İlgili Sorunlar 157

Ekran Görüntüsü ile İlgili Sorunlar 157

Ekran Rengine İlişkin Sorunlar 158

Sese İlişkin Sorunlar 158

Diğer Sorunlar 158

Dokunma İşlemi İle İlgili Sorunlar 159

Art Görüntülerle İlgili Sorunlar 161

Giriş

Faydalı Bilgiler

Bu kullanım kılavuzu LG SIGNAGE İnteraktif Dijital Tahta'nın ve aksesuarlarının nasıl kullanılacağını açıklamaktadır. Bu kullanım kılavuzunda yer alan ürün özellikleri veya içerik, ürün kalitesini artırmak için önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Semboller ve Gösterim Kuralları

Bu kullanım kılavuzunda, kullanıcının anlamasına yardımcı olmak için aşağıdaki semboller ve gösterim kuralları kullanılır.

Güvenlik Önlemleri için Semboller

Aşağıdaki iki sembol, kullanıcıların güvenlik için uyması gereken tehlikeli durumları ve işlemleri tanımlamak için kullanılır.

Uyarı

Bu uyarının dikkate alınmaması ciddi yaralanmalara veya muhtemelen ölümcül kazalara yol açabilir.

Dikkat

Bu uyarının dikkate alınmaması küçük yaralanmalara veya ürün hasarına yol açabilir.

Referans için semboller

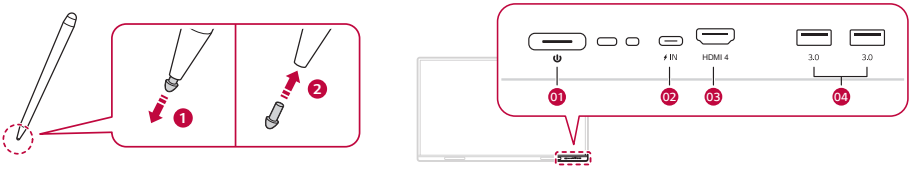
Bunlar, kullanıcıların başvurması gereken faydalı bilgileri belirtmek için kullanılır.

Not

Ürünü kullanırken faydalı bilgiler veya ipuçları sağlar.

Görüntü

Kullanıcıların içeriği anlamasına yardımcı olmak için görüntüler kullanılır. Ekranın bileşenlerini tanımlarken, her bileşen bir numara ile işaretlenir ve ilgili görüntünün altına açıklama eklenir.



UI (Kullanıcı Arayüzü)

Ekranda görünen UI aşağıdaki şekilde görüntülenir.

- UI metni köşeli parantezler ([ ]) içinde kalın olarak görüntülenir. (Örn. modları değiştirmek için **[Window Mode]** tuşuna basın).
- Kullanıcı tarafından girilen içerik veya düğmeler kalın olarak görüntülenir. (Örn. **Sonraki** düğmesine basın).
- Klavye tuşları tekli açılı parantezler (< >) içinde kalın olarak görüntülenir. (Örn. <**Giriş**> düğmesine basın).
- Uzaktan kumanda düğmeleri veya yalnızca simge içeren menüler açıklanırken yalnızca simge görüntülenir.

Çapraz referans

Kullanım kılavuzunun diğer bölümlerindeki bilgilere başvurmak faydalı olduğunda, içeriği doğrudan kontrol etmek için bir kısayol sağlanır. Çapraz referanslar alt çizgi ve renklerle işaretlenmiştir. (Örn. bazı özellikler yalnızca **Note uygulamasında** kullanılabilir).

Telif Hakkı Bildirimi Bilgileri

Bu kullanım kılavuzunun telif hakkı LG Electronics Inc. şirketine aittir. LG Electronics Inc. şirketinin önceden izni olmadan bu kullanım kılavuzunun içeriğinin bir kısmının veya tamamının kullanılması veya çoğaltılması kanunen yasaktır.

Telif Hakkı© 2024 LG Electronics Inc. Tüm Hakları Saklıdır.

Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi Bilgileri

GPL, LGPL, MPL ve kaynak kodu açıklama yükümlülüğü bulunan ve bu üründe yer alan diğer açık kaynak lisansları altındaki kaynak kodunu edinmek ve belirtilen tüm lisans koşullarına, telif hakkı bildirimlerine ve ilgili diğer belgelere erişmek için lütfen *https://opensource.lge.com* adresini ziyaret edin.

Ayrıca LG Electronics, *opensource@lge.com* adresine gönderilen e-posta taleplerinin üzerine bu tür bir hizmetin maliyetini (ortam, gönderi ve taşıma masrafı gibi) kapsayan bir ücret karşılığında açık kaynak kodunu CD-ROM ile de sağlar.

Bu teklif, bu ürünü son gönderimimizden itibaren üç yıllık bir süre boyunca bu bilgiyi alan herkes için geçerlidir.

Güvenlik Önlemleri

Güvenlik önlemleri, kullanıcılara ürünü güvenli ve doğru bir şekilde kullanmaları için yol göstermeyi ve böylece kazara meydana gelebilecek hasar veya kişisel yaralanmaları proaktif olarak önlemeyi amaçlamaktadır. Bu nedenle, kullanıcılar ürünü kullanmadan önce içeriği okumalı ve anlamalıdır.

Güç Kaynağı ve AC Adaptörü Güvenlik Yönergeleri

Uyarı

- Güç kabloları ve AC adaptörleri için üretici tarafından sağlanan uygun ürünü veya onaylanmış standart bir ürünü kullanın. Başka bir güç kablosu kullanmak isterseniz, ulusal standartları karşıladığından emin olun. Güç kablosu arızalıysa, değiştirilmesi için üreticiye veya en yakın yetkili servis merkezine başvurun.
- Ürünü, ürün özelliklerinde belirtilen güce (veya voltaja) göre kullanın. Ürünün hasar görmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir. Kurmak istediğiniz yerde sağlanan güç kaynağının türünden emin değilseniz, lütfen profesyonel bir ekipman şirketi ile iletişime geçin.
- Güç kablosunu her zaman topraklı bir prize takın. Elektrik çarpmasına, yaralanmaya veya ürün hasarına neden olabilir.
- Bağlantının gevşek olmaması için güç kablosunun ve AC adaptörünün sıkıca takıldığından emin olun. Gevşek bağlantı yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Gök gürültüsü ve şimşek çaktığında güç kablosuna ve sinyal kablosuna dokunmak çok tehlikeli olabilir. Aksi takdirde, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunun veya AC adaptörünün üzerine ağır nesneler (elektronik, giysi vb.) koymamaya veya üzerine basmamaya dikkat edin. Ayrıca, güç kablosunu ve AC adaptörünü aşırı kuvvet uygulayarak bükmeyin veya çekmeyin. Hasarlı kablolar yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Keskin nesneleri güç kablosu ve AC adaptörüne temas ettirmekten kaçının. Hasarlı bir kablonun veya AC adaptörünün bir prize takılması elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Elektrik kablosu soketin bir tarafına bağlıyken diğer sokete iletkenler (metal çubuklar vb.) sokmayın. Ayrıca fişi prizden çıkardıktan hemen sonra güç kablosuna dokunmayın. Aksi takdirde, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Bir çoklu prize birden fazla elektrikli cihaz veya ısıtma cihazı bağlamayın. Toprak terminalli özel bir çoklu priz kullanın. Aşırı ısınma yangına neden olabilir.
- Ürünün içine su veya yabancı madde girmesi halinde güç kablosunun bağlantısını derhal kesin ve servis merkeziyle iletişime geçin. Ürünün hasar görmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunu ve AC adaptörünü ısıtma cihazlarından uzak tutun. Kablo yalıtımının erimesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

Uyarı

- Güç kablosunu veya AC adaptörünü kendi başınıza sökmeyin, onarmayın veya değiştirmeyin. Yangın veya elektrik çarpması riski vardır.
- Güç kablosu, ana güç bağlantısı kesme aygıtı olarak işlev görür. Kolay kullanım için ürünü bir elektrik prizinin yakınına kurun.
- Ürün AC duvar güç kaynağına bağlıysa, ürünün kapatılması AC gücünü tamamen kesmez. Güç tüketiminin '0' olması için güç kablosu bağlantısı tamamen kesilmelidir.
- Cihaz kuplörü için kesme aygıtı olan bir ürün kullanın.

Dikkat

- Soketi, güç kablosu pimlerini ve AC adaptörünü temiz tutun. Toz katmanlarının neden olduğu aşırı ısınma, yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Priz, güç kablosu pimleri ve AC adaptörüne su temas etmemesine dikkat edin. Elleriniz ıslaksa güç kablosuna veya AC adaptörüne dokunmayın. Aksi takdirde, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunu ürünü açıp kapatmak için kullanmayın. Ürünü güç kablosunu takarak veya çıkararak açmak veya kapatmak elektrik çarpmasına veya arızaya neden olabilir.
- Ürün kullanımdayken güç kablosunu çıkarmayın. Elektrik çarpması ürünün arızalanmasına neden olabilir.

Ürünü Taşırken Alınacak Önlemler

Uyarı

- Ürünü taşımadan önce servis merkeziyle iletişime geçtiğinizden emin olun. Ürünün yanlış taşınması elektrik çarpmasına veya arızaya neden olabilir.
- Ürünü taşımadan önce gücünü kapatın ve bağlı tüm kabloların çıkarıldığından emin olun. Bu durum elektrik çarpmasına veya ürünün arızalanmasına yol açabilir.
- Ürünü taşırken, ön panele herhangi bir güç uygulamamaya veya bastırmamaya dikkat edin. Bu durum elektrik çarpmasına veya ürünün arızalanmasına yol açabilir.
- Ürünü taşırken, ağırlığa göre personel için standart gereksinimlere uyun. Ürünün zorla hareket ettirilmesi yaralanmaya veya ürün hasarına neden olabilir. Her 25 kg için bir kişi gereklidir. 100 kg'ı aşarsa, taşıma ekipmanı kullanın.
- Ürünü düştükten sonra kullanmak elektrik çarpmasına veya yangına neden olabilir. Servis merkeziyle iletişime geçin.
- (Standlı modeller için) Sadece standı tutarak ürünü baş aşağı kaldırmayın. Bunun yapılması, standın yamulması veya panelin hasar görmesi gibi ürün hasarlarına neden olabilir.

Kurulum Önlemleri

Uyarı

- Ürünü kurmadan önce servis merkeziyle iletişime geçtiğinizden emin olun. Yanlış kurulum elektrik çarpmasına veya arızaya neden olabilir.
- Ürünü düşürmeyin veya aşırı güç uygulamayın. Aksi takdirde yaralanma veya üründe hasar meydana gelebilir.
- Çocukların ürüne dokunmasını önlemeye özen gösterin. Ürün paneline oyuncak veya başka nesneler atmadıklarından emin olun.
- Çocukların ürüne tırmanmasına veya asılmasına izin vermemeye dikkat edin. Ürün düşerse veya devrilirse yaralanma meydana gelebilir.
- Ürünün üzerine ağır nesneler koymayın, oturmayın veya asmayın. Ürün düşerse veya devrilirse yaralanma meydana gelebilir.
- Ürün aşırı ısınmışsa, yüzeye dokunmayın. Bunun yapılması yaralanmaya neden olabilir.
- Güçlü rüzgar veya deprem gibi dış şoklara dayanması için ürünü zemine veya duvara sıkıca sabitleyin. Kurulum için her zaman kullanım kılavuzuna bakın.
- Elektrikli soba veya aydınlatma ekipmanı gibi bir ısıtma cihazının yanına kurmayın. Yangına, elektrik çarpmasına veya arızaya neden olabilir.
- Ürünü kendi başınıza kurmayın. Ürünü kurarken her zaman servis merkezi tarafından yetkilendirilmiş bir servis teknisyeninden yardım alın.
- Ürünü bir duvara kurarken, yağ veya dumanların ürünle temas edebileceği yerlerden kaçının. Bu, ürünün hasar görmesine ya da düşmesine neden olabilir.
- Güç kablolarını, telleri, kabloları ve benzerlerini insanların geçebileceği yerlerde bırakmayın. Bunlara takılıp düşülmesi elektrik çarpmasına, yangına veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Ürünü harici aygıtlara bağlamak için kısa kablolar kullanmayın. Aksi takdirde yaralanma veya üründe hasar meydana gelebilir.
- Ürün düşürülürse veya kasa hasar görürse gücü kapatın, güç kablosunu çıkarın ve servis merkeziyle iletişime geçin. Uygun önlemlerin alınmaması yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Ürünü toz ve nemden arındırılmış kuru bir yere kurun. Yüksek sıcaklık veya neme sahip bir yere kurulması elektrik çarpmasına, yangına veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Ürünün ağırlığına dayanabileceği bir yere güvenli bir şekilde kurun. Destek zayıfsa, ürün düşebilir ve hasar görebilir.
- Ürünü sallanan raflar, eğimli yüzeyler, titreyen yerler ve ürünün güvenli bir şekilde desteklenemeyeceği yerler gibi dengesiz bir yere kurmayın. Ürün düşerse veya devrilirse hasar görebilir.
- Ürün ile ürünü destekleyen mobilya arasına bez veya başka nesneler koymayın. Ürün düşerse veya devrilirse hasar görebilir.

Dikkat

- Ürünü elektromanyetik parazitlenme olan bir yere kurmayın.
- Ürünün normal kullanım koşullarından farklı bir yere kurulması, çevredeki ortamın etkisi nedeniyle görüntü kalitesi, kullanım ömrü ve görünümde ciddi sorunlara yol açabilir. Lütfen kurulumdan önce servis personelimizle kontrol ettiğinizden emin olun. Ürünü, aşırı ince toz veya yağ dumanının olduğu, kimyasal maddelerin kullanıldığı, ürünün doğrudan güneş ışığına maruz kaldığı, sıcaklığın aşırı yüksek veya düşük olduğu veya yüksek nemin olduğu yerler gibi kalitenin garanti edilemeyeceği yerlere kurmaktan kaçının.
- İyi bir havalandırma sağlamak için duvardan belirli bir mesafe (100 mm'den fazla) bırakın. Duvara çok yakın kurulması iç sıcaklığı artırabilir ve yangına veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Kitap rafı veya duvar dolabı gibi iyi havalandırılmayan bir yere, yağmur veya rüzgar gibi dış ortamlara maruz kalan bir yere veya halı ya da minderlerin üzerine kurmayın. İç sıcaklık yükselerek yangına neden olabilir.
- Güç kablosu bağlıyken, havalandırma deliklerinin masa örtüleri, perdeler veya diğer nesneler (plastik gibi) tarafından kapatılmadığından emin olun. İç sıcaklık yükselerek ürünün deforme olmasına veya yangına neden olabilir.
- Ürünü düz ve güvenli bir yüzeye kurun. Ürünün düşmesi yaralanmaya veya üründe hasara neden olabilir.
- Ürünü bir raf veya dolaba kurarken ürünün alt tarafının çıkıntı yapmadığından emin olun. Ürünün ağırlığı dengelenmezse düşebilir ve yaralanmaya veya üründe hasara neden olabilir. Kullanılan dolapların veya rafların ürününüze uygun olduğundan emin olun.
- Fiziksel olarak zorlanmamak için ürünü tutarken rahat ve doğal bir duruş sergileyin.

Ürünü Temizlerken Alınması Gereken Önlemler

Uyarı

- Ürünü ve ürünün içini daima temiz tutun. Ürünün içinde uzun süre temizlenmeden toz birikirse yangın çıkabilir veya ürün hasar görebilir.
- Ürünün iç temizliği için servis merkezine başvurun. Yanlış temizlik elektrik çarpmasına, yangına veya ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Ürünü temizlerken, güç kablosunu çıkarın ve çizilmeleri önlemek için yumuşak bir bezle ürünü hafifçe silin. Çizikler elektrik çarpmasına veya ekran hasarına neden olabilir.
- Ön çerçeve için yumuşak bir beze 2 ila 4 kez su püskürtün ve tek yönde hafifçe silin. Bezin aşırı ıslak olması lekelere neden olabilir.

Dikkat

- Ürünü veya paneli temizlerken güç kablosunu çıkarın ve yumuşak bir bezle hafifçe silin. Ürünün üzerine doğrudan su püskürtmeyin veya ürünü ıslak paspasla silmeyin. Özellikle temizleyiciler, oda spreyleri, sivrisinek kovucular, yağlayıcılar, otomotiv ve endüstriyel cilalar, aşındırıcılar, incelticiler, benzen, alkol vb. asla kullanmayın; bu ürünler söz konusu ürüne veya panele zarar verebilir. Bu durum; yangına, elektrik çarpmasına veya ürün hasarına (deformasyon, korozyon veya kırılma) neden olabilir.

Ürünü Kullanırken Alınması Gereken Önlemler

Uyarı

- Ürünü sıcaklık veya nem sınırlarını aşan herhangi bir ortamda kullanmayın. Bu durum elektrik çarpmasına veya ürünün arızalanmasına yol açabilir.
- Ürünü uzun süre kullanıyorsanız, gözlerinizi korumak için ara sıra ara verin. Ara vermeden uzun süreli kullanım görme yeteneğinizi zayıflatabilir.
- Ürünü uygun bir mesafeden kullanın. Yakın mesafeden uzun süreli kullanım görme yeteneğinizi etkileyebilir.
- Çözünürlüğü ve frekansı ürün özelliklerine göre ayarlayın. Görme yeteneğinizi etkileyebilir.
- Yüksek sesle dinlemek veya uzun süre kullanmak işitme yeteneğinizi etkileyebilir.
- Ürünün içine su veya herhangi bir yabancı madde girerse, ürünü kapatın, güç kablosunu prizden çıkarın ve servis merkeziyle iletişime geçin. Uygun önlemler alınmadan kullanıma devam edilmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Ekranda görüntü olmaması veya ses duyulmaması durumunda ürünü kullanmayı bırakın. Derhal gücü kapatın, güç kablosunu prizden çekin ve servis merkeziyle iletişime geçin. Uygun önlemler alınmadan kullanıma devam edilmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Ürünün üzerine bir nesne düşürerek ürüne veya ekrana darbe uygulamayın. Aksi takdirde yaralanma veya üründe/ekranda hasar meydana gelebilir.
- Olağandışı bir koku koklarsanız, garip bir ses duyarsanız veya cihazdan duman çıktığını görürseniz, güç kablosunu prizden çekin ve servis merkeziyle iletişime geçin. Uygun önlemler alınmadan kullanıma devam edilmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Kullanıcının takdirine bağlı olarak ürünü asla parçalarına ayırmayın, onarmayın veya üzerinde değişiklik yapmayın. Yangın veya elektrik çarpması riski vardır. Gerekirse, servis merkezine başvurun.
- Ürünün üzerine vazo veya fincan gibi sıvı dolu bir nesne koymayın. Ürüne sıvı girmesi elektrik çarpmasına, yangına, arızaya ve deformasyona neden olabilir.
- Ürünün yüzeyine elinizle sertçe bastırmayın veya çivi, kurşun kalem veya tükenmez kalem gibi keskin nesnelerle çizmeyin. Metal gibi sert bir nesneyle ekranın önüne veya yanlarına çarpmayın ve ekranı çizmeyin. Bunun yapılması arızaya neden olabilir.

Uyarı

- Ürün sıcak olacağından güneş ışığına veya güçlü ışığa maruz kaldıktan sonra dokunmayın.
- Elektrikli sineklik gibi yüksek voltajlı elektrik kullanan aygıtları ürünün yakınında kullanmayın. Elektrik çarpması ürünün arızalanmasına neden olabilir.
- Gaz kaçağı durumunda asla prize dokunmayın ve havalandırma için pencereleri açın. Yangın veya elektrik çarpması riski vardır.
- Ürün veya kasa düşer ve hasar görürse, gücü kapatın, güç kablosunun bağlantısını kesin ve servis merkeziyle iletişime geçin. Uygun önlemler alınmadan kullanıma devam edilmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Küçük aksesuarları çocukların yakınında bırakmayın. Çocuklar bunları yutabilir. Bir parça çocuk tarafından yutulursa, derhal bir doktora başvurun.
- Çocukların ürünün yakınında oynamadığından veya ürün paneline oyuncak ya da herhangi bir nesne fırlatmadığından emin olun. Aksi takdirde yaralanma veya üründe/ekranda hasar meydana gelebilir.
- Ürünün aşırı ısınmış yüzeyine dokunmayın. Bunun yapılması yaralanmaya neden olabilir.
- Ürünün yakınında yanıcı maddeler saklamayın veya kullanmayın. Patlamaya veya yangına neden olabilir.

Dikkat

- Ürüne giden gücü tamamen kesmek için, bağlı tüm güç kablolarının bağlantısını kesin.
- Hareketsiz görüntüleri uzun süre izlemek ekrana zarar verebilir ve görüntü izi kalmasına neden olabilir. Üçüncü taraf ürünlerinde de bu durum meydana gelebilir ve bunlardan kaynaklanan hasarlar garanti kapsamında değildir.

Ürünü Atarken Dikkat Edilmesi Gerekenler

Dikkat

- Bu ürün normal evsel atıklarla birlikte atılamaz. Yerel otoritenizin yönetmeliklerine kesinlikle uyarak atın.

Uzaktan Kumanda Kullanırken Alınacak Önlemler

Uyarı

- Yüksek rutubetli alanlardan kaçının. Elektrik çarpması veya ürünün hasar görmesi riski vardır.
- Pilleri doğrudan güneş ışığına, şömineye veya ısıtıcı cihazlardan kaynaklanan aşırı ısıya maruz bırakmayın. Bunun yapılması yangına veya yaralanmaya neden olabilir.
- Uzaktan kumandalarda kullanılan pilleri değiştirirken çocukların yutmadığından emin olun. Pilleri çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın. Bir parça çocuk tarafından yutulursa, derhal bir doktora başvurun.
- Pilleri yakarak imha etmeyin. Kullanılmış pilleri belirlenmiş pil toplama kutularına, yakındaki bir geri dönüşüm merkezine ya da pilleri işleyen yetkili bir bayiye atın.
- Şarj edilebilir piller de dahil olmak üzere kullanılmış piller genel atıklardan ayrı olarak uygun şekilde atılmalıdır. Kullanılmış piller ve şarj edilebilir piller, yakındaki bir geri dönüşüm merkezinde veya pilleri ve şarj edilebilir pilleri işleyen bir bayide atılmalıdır.

Dikkat

- Pili kısa devre yaptırmayın veya parçalarına ayırmayın. Yangın veya elektrik çarpması riski vardır.
- Güneş ışığı veya güçlü aydınlatma altında uzaktan kumanda tanıma özelliği zor çalışabilir. Bu durumda, lütfen ürünün konumunu değiştirin.
- Yeni ve eski pilleri karıştırmayın. Bunun yapılması, pilin patlamasına veya akmasına neden olarak yangına veya elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Belirtilenlerin dışında pil kullanmayın. Şarj edilemeyen pilleri şarj cihazına takmayın. Pilin patlamasına veya akmasına neden olarak yangına veya elektrik çarpmasına yol açabilir.

Ürünü Anlama

Benzersiz Özellikleri Anlama

Akıllı Yazma Özelliği

- Bu ürün, herhangi bir kaynak üzerine yazı yazmanıza olanak tanıyan özel bir yazı yazma yazılımına sahiptir.
- Rahat yazı yazmak için hava boşluğunu en aza indirdik; ekran sertleştirilmiş cama 1 mm'den daha az bir boşlukla sıkıca tutturulmuştur, bu da hassas dokunma ve pürüzsüz el yazısı sağlar.

Mobil Aygıtlara/PC'ye Benzer Kullanıcı Deneyimi

- Bu ürün, mobil aygıtlara aşina iseniz kullanımını kolaylaştıran Android işletim sistemi kurulu halde gelir.
- Mobil aygıtlarla aynı ekran dokunma özelliklerine sahip olduğu için yeni hareketler öğrenmek zorunda kalmadan kolayca kullanabilirsiniz.
- OPS yuvasına yerleşik bir PC (OPS) kurarak, harici bir PC'ye bağlanma zahmetine girmeden çeşitli genişletme özelliklerini kullanabilirsiniz.

Çeşitli Belge Yazılımlarını Kullanma

- PDF ve Microsoft Office gibi belgelerle ilgili ayrı yazılımlar satın almanıza gerek yoktur. Yerleşik görüntüleyici ile belgelerin içeriğini kontrol edebilir veya değiştirebilirsiniz.

Ders/Toplantı ve Veri Paylaşımı için Kolay Hazırlık

- Tahtadaki yazıların yanı sıra sesler de dahil olmak üzere dersleri ve toplantıları kaydedebilirsiniz. Ayrıca, bir QR kodu oluşturarak kaydedilen içeriği anında paylaşabilirsiniz.
- LG CreateBoard Share uygulamasını/yazılımını yükleyerek, çeşitli aygıtlarla (mobil aygıtlar, PC'ler, vb.) gerçek zamanlı olarak 9 adede kadar ekran paylaşabilirsiniz.
- Aynı ağ üzerinde ayrı bir uygulama/yazılım yüklemeden, bir tarayıcı üzerinden 2 adede kadar ekranı paylaşabilirsiniz.
- Bulut sürücü bağlantısı tek bir oturum açma ile mümkündür ve bulut sürücünüzde depolanan verilere kolay erişim sağlar.

Ürünü Keşfetme

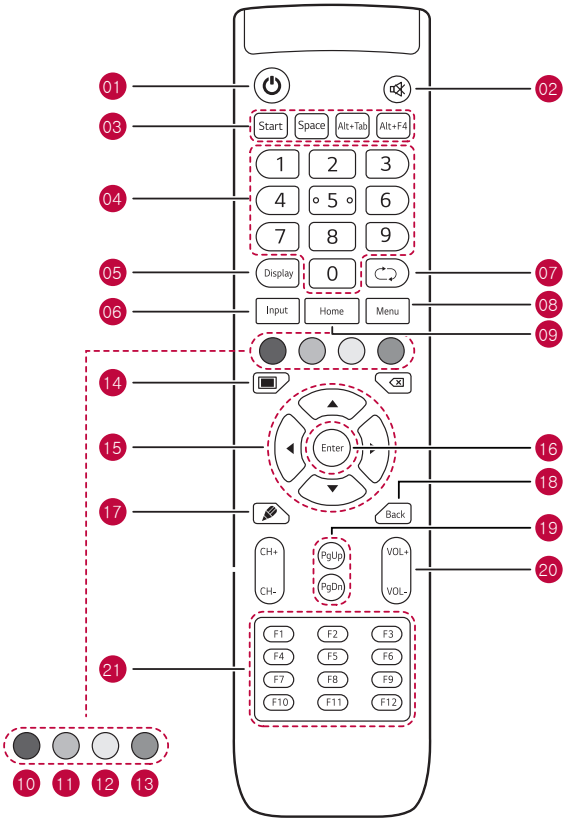
Uzaktan Kumandayı Kullanma

İnteraktif Dijital Tahta'nın çeşitli özelliklerini bir uzaktan kumanda ile çalıştırabilirsiniz.

Not

- Uzaktan kumandanızı her zaman ekrandaki uzaktan kumanda sensörüne doğru tutun.
- Uzaktan kumandanın bazı işlevleri modele bağlı olarak desteklenmeyebilir.
- Yerleşik PC (OPS), OPS (Open Pluggable Specification) yuvası aracılığıyla takılan bir PC'yi ifade eder. Yerleşik PC (OPS) ayrı olarak satılır, bu nedenle satın almak istiyorsanız lütfen LG Electronics ile iletişime geçin. Yerleşik PC'nin (OPS) nasıl kullanılacağına ilişkin olarak lütfen aşağıdakilere bakın.

▶ Yerleşik PC'yi (OPS) Kullanma



Ürünü Keşfetme

No.	Düğme Adı	Açıklama
01		İnteraktif Dijital Tahta'yı açar veya kapatır.
02		Sesi kapatır.
03	**Start**	(**Yerleşik PC (OPS) için**) Sık kullanılan uygulamaları başlatır veya yönetir. Bilgisayarınızda yüklü uygulamaların bir listesini veya kayıtlı içeriği görüntüler.
	Space	(**Yerleşik PC (OPS) için**) Karakterler arasına bir boşluk ekler.
	Alt + Tab	(**Yerleşik PC (OPS) için**) Bilgisayarınızda o anda kullanımda olan tüm programlar arasında hızlıca geçiş yapar.
	Alt + F4	(**Yerleşik PC (OPS) için**) Kullanımda olan programı kapatır.
04	**Numara Düğmeleri**	Numaraları girer.
05	**Display**	Geçerli harici giriş bilgilerini ekranda görüntüler.
06	**Input**	Harici bir giriş aygıtı görüntüler.
07		Bu modelde desteklenmemektedir.
08	**MENU**	Ses, ekran ve görüntü gibi ekran ayarıyla ilgili ögeleri ayarlamanıza imkan tanır.
09	**Home**	İnteraktif Dijital Tahta'nın varsayılan ekranına döner.
10	**Kırmızı**	Açılış işlevini kilitler veya kilidini açar. Ayrıca dokunmatik ekran işlevini kilitler veya kilidini açar.
11	**Yeşil**	Açılış işlevini kilitler veya kilidini açar.
12	**Sarı**	Dokunmatik ekran işlevini kilitler veya kilidini açar.
13	**Gök Mavisi**	Dondurma işlevini açar veya kapatır.
14		Ekranı açar ya da kapatır. Güç açıktır.
15	**Yön Düğmesi**	Menü ögeleri arasında hareket eder.

No.	Düğme Adı	Açıklama
16	**Enter**	Seçilen içeriği kaydeder veya onaylar.
17		Note uygulamasını çalıştırır.
18		Önceki adıma geri döner.
19	**PgUp / PgDn**	Ekranı yukarı ve aşağı hareket ettirir veya bir PDF ya da Word belgesi açıldığında sayfayı yukarı ve aşağı hareket ettirir.
20	**VOL + / -**	Sesi kontrol eder.
21	**Fn key**	(**Yerleşik PC (OPS) için**) Windows işlev tuşuyla aynı işlevi görür.

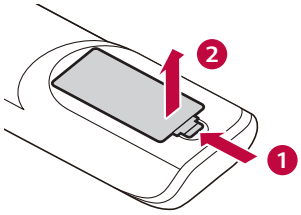
Not

- Modele bağlıdır.
- Kullanım kılavuzundaki görüntüler anlamaya yardımcı olmak içindir ve gerçekte olduğundan farklı olabilir.

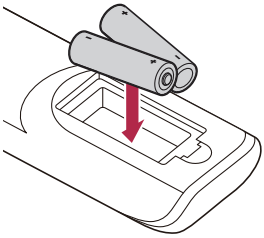
Uzaktan Kumanda Pillerini Değiştirme

Lütfen pilleri aşağıdaki gibi değiştirin. İki adet 1,5V AAA pil kullanılır.

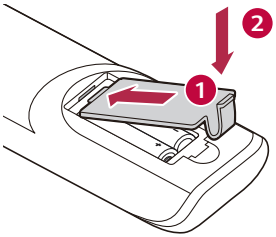
1 Uzaktan kumandanın pil bölmesi kapağını açın.



2 Pilin kutuplarını uzaktan kumandada belirtilen (+) ve (-) kutuplarıyla eşleştirin.



3 Pil bölmesi kapağını üstten takın ve yerine oturana kadar alttan itin.



Dikkat

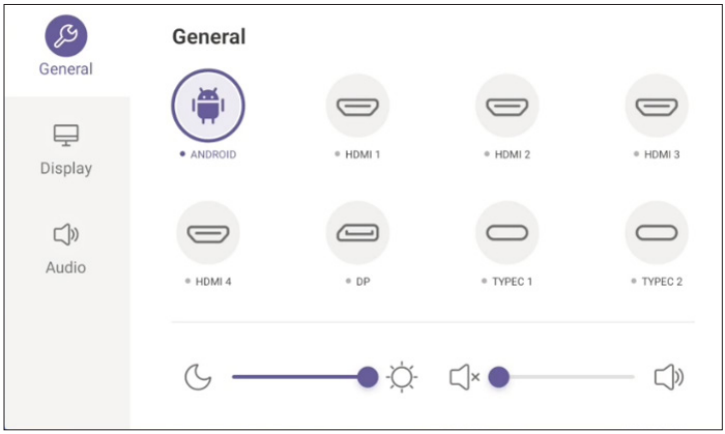
- Eski ve yeni pillerin birlikte kullanılması uzaktan kumandanın hasar görmesine neden olabilir.
- Uzaktan kumandanın içini ve dışını ve pilleri ısıya veya doğrudan güneş ışığına maruz bırakmayın. Bunun yapılması uzaktan kumandanın hasar görmesine neden olabilir.

İnteraktif Dijital Tahta'yı Birden Fazla Aygıta Bağlama

Dersler veya toplantılar sırasında İnteraktif Dijital Tahta birden fazla aygıta bağlanabilir.

- Bir bilgisayara veya dizüstü bilgisayara bağlandığında büyük bir monitör olarak kullanılabilir.
- Bir AV aygıtına bağlıysa, AV aygıtının video ve ses sinyalleri İnteraktif Dijital Tahta üzerinden çıktılanacaktır.
- Tahta ayrıca USB aygıtlar, Bluetooth klavyeler, mikrofonlar, ve ayrıca kulak içi veya kulak üstü kulaklıklar gibi çevre aygıtlara da bağlanabilir.

Başka cihazları bağladıktan sonra **[General]** menüsünden uygun giriş seçeneğini seçin.



İnteraktif Dijital Tahta'yı Birden Fazla Aygıta Bağlama

Dikkat

- İnteraktif Dijital Tahta'yı yerleşik PC'ye (OPS) bağlı büyük bir monitör olarak kullanıyorsanız, sinyal kablosunu yerleşik PC (OPS) için belirlenmiş bağlantı noktasına bağlamalısınız. İnteraktif Dijital Tahta'yı dijital tahta olarak kullanırken, sinyal kablosunu İnteraktif Dijital Tahta bağlantı noktasına geçirin.
- Sinyal kablosunu bağlamadan önce güç kablosunun İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlı olmadığını kontrol edin.

Not

- Medyaları İnteraktif Dijital Tahta'da en yüksek kalitede oynatmak için bir HDMI kablosu kullanın.
- DVI-D ve HDMI kabloları için ferrit çekirdekli yerleşik blendajlı arayüz kablosu kullanın.
- HDMI modunda ses duyamıyorsanız, bilgisayar ortamınızı kontrol edin. Bazı PC'ler, varsayılan ses çıkışının HDMI olarak manuel olarak değiştirilmesini gerektirir.
- HDMI PC modunu kullanmak için PC/DTV'nizi PC moduna çevirin. HDMI PC, cihaz uyumluluğu sorunlarına neden olabilir.
- Bir oyun aygıtını İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlarken, oyun aygıtıyla birlikte verilen kabloyu kullanın.
- HDMI OUT bağlantı noktası yalnızca Android/VGA/USB bağlantılarını destekler, bu nedenle HDMI IN bağlantı noktası üzerinden bağlanan bazı içerikler HDMI OUT bağlantı noktasına iletim yapamayabilir.

Harici bir PC'ye Bağlama

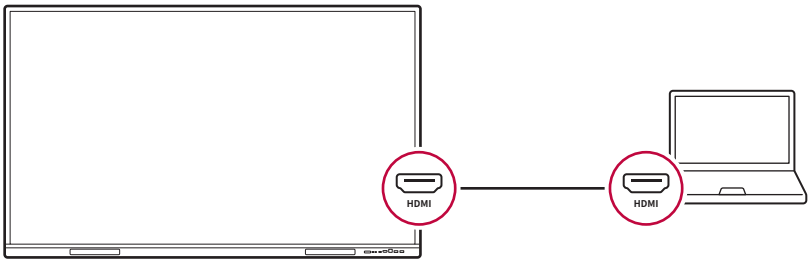
Dersler veya toplantılar sırasında harici bir PC'den bir dosya görüntülerken, ürünle verilen sinyal kablosunu kullanarak bağlayın.

İnteraktif Dijital Tahta Plug and Play özelliğini destekler. Aygıtı bağladıktan sonra gücü açtığınızda, bağlı aygıt tanınır ve herhangi bir ek ayar yapmadan kullanıma hazır hale gelir.

HDMI Kablosu ile Bağlama

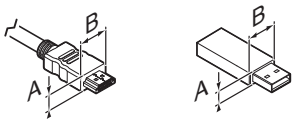
Bir bilgisayarın video ve ses sinyallerini bir HDMI kablosu aracılığıyla İnteraktif Dijital Tahta'ya aktarabilirsiniz.

1 HDMI kablosunu İnteraktif Dijital Tahta'nın ön/yan tarafındaki HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
2 HDMI kablosunun diğer ucunu harici PC'deki HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
3 Harici PC'nin gücünü açın.
4 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



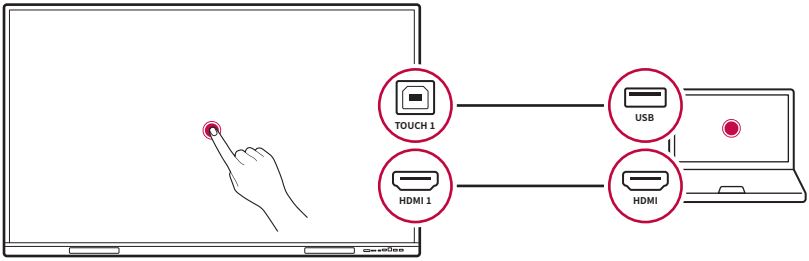
Dikkat

- Uzunluğu 3 m ve daha az olan yüksek hızlı bir HDMI®/™ kablosu kullanın.
- HDMI logosu baskılı onaylı bir HDMI kablosu kullanın. Sahte kablo kullanırsanız ekran görüntülenmeyebilir veya bağlantı hatası oluşabilir.
- HDMI kablosunun ve USB aygıtının düzgün bağlandığından emin olmak için kalınlığı (A) 11,65 mm veya daha az ve genişliği (B) 20,65 mm veya daha az olan bir ürün kullanın. (Önerilen USB için kalınlık (A) 8,3 mm veya daha az ve genişlik (B) 16 mm veya daha az olmalıdır).



TOUCH Kablosu ile Bağlama

Harici PC'den oynatılan dosyalar, fotoğraflar veya videolar gibi içerikleri İnteraktif Dijital Tahta üzerinde dokunarak kontrol edebilirsiniz. Bu özelliği kullanmak için HDMI kablosunu ve TOUCH kablosunu bağlamanız gerekir.



1 HDMI kablosunu İnteraktif Dijital Tahta'nın yan tarafındaki HDMI 1 bağlantı noktasına bağlayın.
2 HDMI kablosunun diğer ucunu harici PC'deki HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
3 TOUCH kablosunun bir ucunu İnteraktif Dijital Tahta'nın yan tarafındaki TOUCH 1 bağlantı noktasına bağlayın.
4 TOUCH kablosunun USB bağlantı noktasını bilgisayardaki USB bağlantı noktasına bağlayın.
5 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.

Not

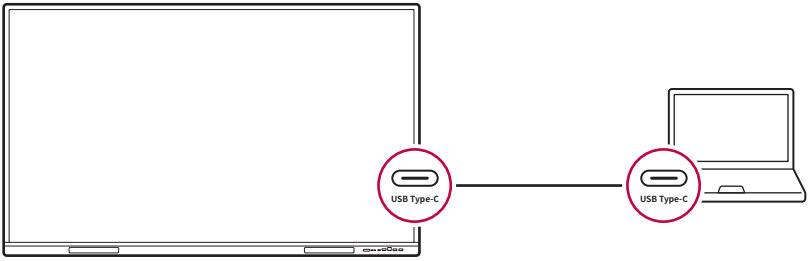
- Yan taraftaki TOUCH 1 bağlantı noktası HDMI 1 / HDMI 2 girişleri ile, ön taraftaki TOUCH 2 bağlantı noktası HDMI 3 / HDMI 4 girişiyle bağlantılıdır, bu nedenle, TOUCH bağlantı noktasını girişe göre bağlamalısınız.

USB Tip-C Kablosu ile Bağlama

Ses ve video sinyallerini bir USB Tip-C kablosu kullanarak da iletebilirsiniz.

USB Tip-C kablosuyla bağlandıktan sonra, İnteraktif Dijital Tahta'yı harici bir PC'den dokunmatik giriş yoluyla kontrol edebilir veya tam tersini yapabilirsiniz. Ayrıca, bu kablo maksimum 65 W güç çıkışını destekleyerek dizüstü bilgisayarlarınızın veya mobil aygıtlarınızın özel bir şarj aygıtına ihtiyaç duymadan hızlı bir şekilde şarj edilmesini sağlar.

1 USB Tip-C kablonuzu İnteraktif Dijital Tahta'nın ön/yan tarafında bulunan ⚡ IN (USB Tip-C) bağlantı noktasına bağlayın.
2 USB Tip-C kablosunun diğer ucunu harici PC'nizin USB Tip-C bağlantı noktasına takın.
3 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



Not

- Tüm aygıtların USB Tip-C üzerinden şarjı desteklemeyebileceğini ve bu nedenle beklendiği gibi şarj olmayabileceğini lütfen unutmayın.

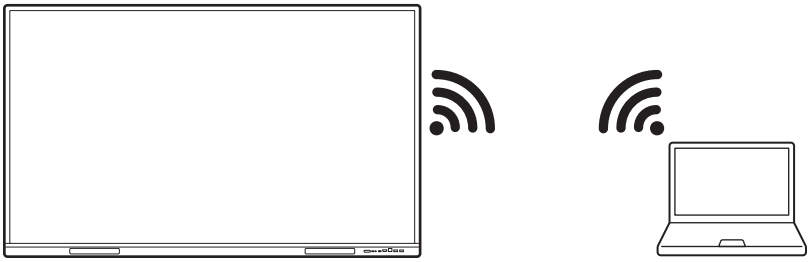
Kablosuz Olarak Bağlama

Bu aygıt Miracast ve Google Chromecast'i destekler. Ekranınızı PC'ler veya akıllı telefonlarla kablosuz olarak paylaşmanıza olanak tanır.

Not

- Bu özelliği kullanmak için harici PC'nizin Miracast veya Google Chromecast'i de desteklemesi gerekir.
- Kablosuz bağlantının kalitesi bağlantı durumuna bağlı olarak değişebilir. Kararlı iletim için bir HDMI kablosu kullanmanızı öneririz.

1 Hem harici PC'nizi hem de İnteraktif Dijital Tahta'yı aynı Wi-Fi ağına bağlayın.
2 Harici PC'nizde, sistem çubuğunun altındaki arama çubuğuna **Ekran** yazın.
3 Görüntülenen ekranda **[Connect with multiple wireless devices]** ögesine tıklayın. Aynı Wi-Fi ağına bağlı İnteraktif Dijital Tahta arama sonuçlarında görünmelidir.
4 Kablosuz olarak bağlamak için İnteraktif Dijital Tahta'nızın adına tıklayın.



Not

- Bu talimat, kullanıcının Microsoft Windows 8 veya 10 kullandığını var sayar. İşletim sisteminiz Windows 7 veya altındaysa, Miracast özelliğini kullanamayabilirsiniz.
- İnteraktif Dijital Tahta'nız harici PC'nizdeki aygıt listesinde görünmüyorsa, lütfen her iki aygıtın da aynı kablosuz internet ağına bağlı olduğunu tekrar kontrol edin.
- Bir ekranın kablosuz olarak nasıl paylaşılacağına ilişkin ayrıntılı talimatlar için lütfen aşağıda belirtilenlere bakın.

▶ Kablosuz Ekran Paylaşma, [LG CreateBoard Share] Uygulamasını Kullanarak Ekran Paylaşma

Video Aygıtlarını Bağlama

İnteraktif Dijital Tahta'da Video Sinyallerini Oynatma

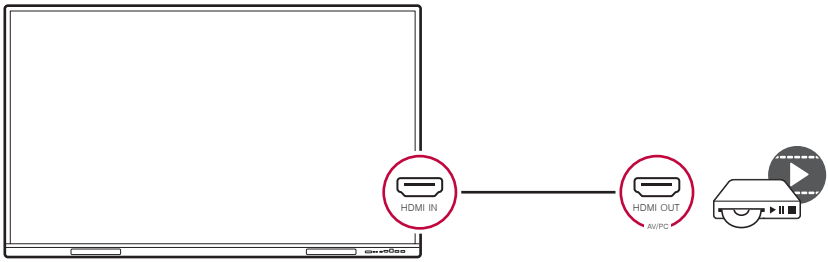
HD alıcılar, DVD ve VCR oynatıcılar gibi AV aygıtlarını bağlayarak İnteraktif Dijital Tahta üzerinde video ve ses sinyallerini oynatabilirsiniz. En iyi video ve ses kalitesi için bir HDMI kablosu kullanmanızı öneririz.

1 HDMI kablosunu İnteraktif Dijital Tahta'nın ön/yan tarafındaki HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

2 HDMI kablosunun diğer ucunu video aygıtınızdaki HDMI bağlantı noktasına bağlayın.

3 Video aygıtını açın.

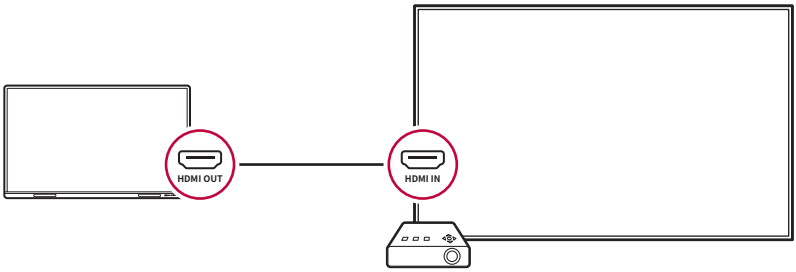
4 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



İnteraktif Dijital Tahta Sinyallerini Büyük Ekranda Oynatma

İnteraktif Dijital Tahta'dan gelen video ve ses sinyallerini bir ışın projektörüne veya büyük ekranlı bir aygıta bağlayarak oynatabilirsiniz.

1 HDMI kablosunu İnteraktif Dijital Tahta'nın yan tarafındaki HDMI OUT bağlantı noktasına bağlayın.
2 HDMI kablosunun diğer ucunu bağlantı aygıtındaki HDMI bağlantı noktasına bağlayın.
3 Bağlantı aygıtını açın.
4 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



Çevresel Aygıtları Bağlama

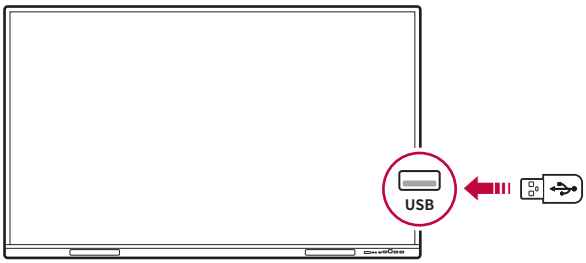
Fare veya klavye gibi USB aygıtlarının yanı sıra kulak üstü kulaklık, kulak içi kulaklık ve mikrofon da bağlayabilirsiniz.

USB Bağlantısı

USB aygıtlarını bağlayabilirsiniz.

1 USB aygıtını İnteraktif Dijital Tahta'nın ön/yan tarafındaki USB bağlantı noktasına bağlayın.

2 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



Kulak Üstü Kulaklık, Kulak İçi Kulaklık ve Mikrofon Bağlantısı

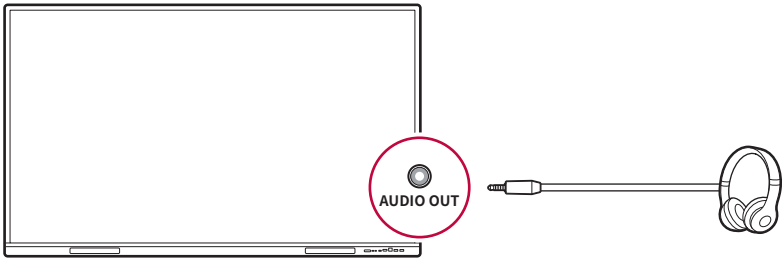
Kulak üstü kulaklık, kulak içi kulaklık veya mikrofon bağlayabilir ve kullanabilirsiniz.

İnteraktif Dijital Tahta'dan Ses Sinyalleri Çıktılama

İnteraktif Dijital Tahta'dan gelen ses sinyallerini kulak içi veya kulak üstü kulaklıklarla dinleyebilirsiniz.

1 Kulak üstü veya kulak içi kulaklıklarınızı İnteraktif Dijital Tahta'nın alt kısmındaki AUDIO OUT bağlantı noktasına bağlayın.

2 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



Not

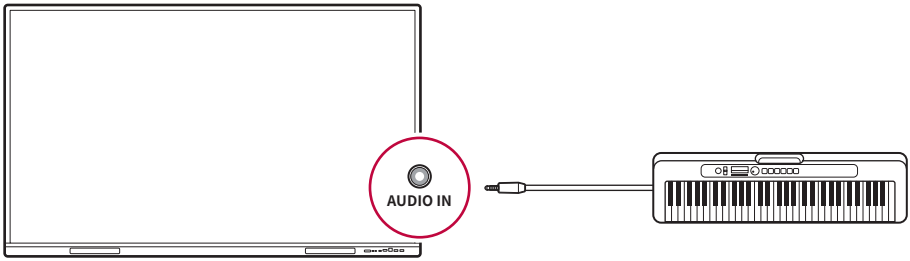
- Kulak üstü veya kulak içi kulaklıklar ayrı satılır.
- Bilgisayarınızın ve çevresel aygıtlarınızın ses ayarlarına bağlı olarak, kulak üstü ve kulak içi kulaklıkların ve hoparlörlerin çalışması kısıtlanabilir.

İnteraktif Dijital Tahta'ya Ses Sinyalleri Girme

Sentezleyiciler, amplifikatörler, klavyeli piyanolar veya mikrofonlar gibi ses aygıtlarından gelen ses sinyallerini İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlayarak iletebilirsiniz.

1 Ses aygıtının çıkış bağlantı noktasını İnteraktif Dijital Tahta'nın alt kısmındaki AUDIO IN bağlantı noktasına bağlayın.

2 **[General]** menüsünden giriş kaynağını seçin.



Not

- Ses aygıtları ayrı olarak satılır.

İnteraktif Dijital Tahta'yı Kullanma

LG SIGNAGE İnteraktif Dijital Tahta, dokunmatik tabanlı bir ekrandır ve akıllı telefonlar veya tabletlerle ilgili deneyiminiz varsa onu da yetkin bir şekilde kullanabilirsiniz. Bu ürün bir OPS (Open Pluggable Specification, yerleşik PC (OPS)) yuvası ile donatılmıştır. Bu nedenle, harici bir masaüstü bilgisayar bağlamadan bir PC'ye genişletilmiş özellikleri kullanabilirsiniz.

Dikkat

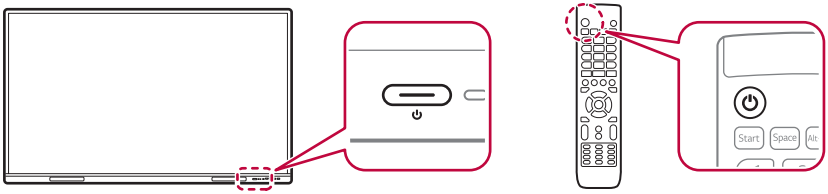
- Bu ürün kapalı mekanlarda kullanım için tasarlanmıştır. Lütfen açık havada kullanmayın.

Not

- Yerleşik PC (OPS) ayrı olarak satılır. Satın almak isterseniz, lütfen LG Electronics ile iletişime geçin.
- Ürünün paneli milyonlarca pikselden oluşan ileri teknoloji ile üretilmiştir. Ürünü kullanırken etkin olmayan pikseller nedeniyle ekranda anormal renkli noktalar görünebilir. Bu bir ürün kusuru değildir ve ürün performansını ve güvenilirliğini etkilemez.

Açma/Kapama

İnteraktif Dijital Tahta'nın ön tarafındaki güç düğmesini ⊂⊃ basılı tutun veya uzaktan kumandadaki güç düğmesine (⏻) basın.



Dikkat

- Parmağınızla ekrana uzun süre basmak ekranda geçici bozulmalara neden olabilir.
- Aynı sahne uzun süre ekranda belirmişse, görüntü izi görünebilir. Mümkünse bir ekran koruyucu kullanın.
- İnteraktif Dijital Tahta'nın yakınında kablosuz aygıtların kullanılması anormal video çıkışına neden olabilir.

OOBE (Out Of Box Experience)

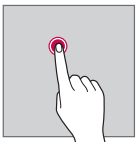
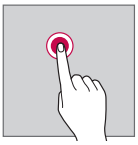
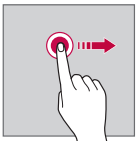
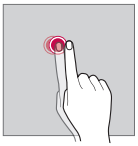
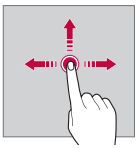
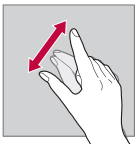
Bir kullanıcı CreateBoard'u ilk açtığında, OOBE görüntülenir. OOBE, ilk temel ayarlar boyunca size rehberlik eden ve kullanıcıların basit işlemlerle kurulumu tamamlamasını ve ürünü kullanmasını sağlayan bir dizi ekrandan oluşur.

Aşağıdaki işlevler mevcuttur.

İşlev
Dil ayarları, ağ ayarları, kullanım koşulları sözleşmesi vb.

Ekranın Çalışması

Ekranı elinizle veya dokunmatik kalemle aşağıdaki gibi çalıştırarak çeşitli işlevleri yürütebilirsiniz.

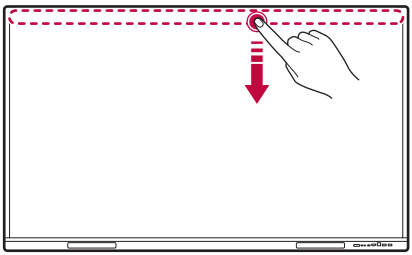
Görüntü	İşlemler	Açıklama
	**Hafif Basma**	Ögeyi seçer ve yürütür.
	**Uzun Basma**	Ögenin ayrıntılarını görüntüler ve ayarlar.
	**Uzun Basarken Sürükleme**	Ögeyi seçtikten sonra istenen konuma taşır veya metinde istenen bölümü seçer.
	**Hızlı Çift Basma**	Bir klasörü açar veya bir dosyayı çalıştırır.
	**Sol, Sağ, Yukarı veya Aşağı Kaydırma**	Ekranda çok fazla içerik görüntüleniyorsa veya belgenin çok sayıda sayfası varsa, bunları görüntülemek için ekranı sola, sağa, yukarı veya aşağı kaydırabilirsiniz.
	**Parmakları Sıkıştırma veya Açma**	İki parmağınız ekrandayken, ekranı yakınlaştırmak/uzaklaştırmak için parmaklarınızı sıkıştırabilir veya açabilirsiniz.

Hareket İşlevlerini Kullanma

Elinizle ekranın belirli bir alanını yukarı veya aşağı kaydırırsanız, gizli özellikler görüntülenir.

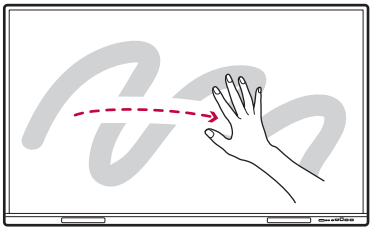
Ekranın Üst Kısmından Aşağı Kaydırma

Tarayıcılar, notlar ve benzeri uygulamaları tam ekran modunda kullanırken, ekranın üst kısmından aşağı kaydırılması ekran görüntüleme yöntemini ayarlamak için bir menü görüntülenir.



Avuç İçi ile Silme

Ekrandaki el yazısını veya elle çizilmiş resimleri avucunuzla veya elinizin yanıyla kolayca silebilirsiniz. Silmek istediğiniz kısmı avucunuzla hafifçe ovmanız yeterlidir.



Not

- Note ve LG CreateBoard Lab gibi uygulamalarda yazılan yazıları ve resimleri silebilirsiniz. Ancak, metin veya şekiller avuç içi hareketiyle silinemez.

Klavyeyi kullanma

Ekrana karakter veya sayı girmeniz gerektiğinde otomatik olarak sanal bir klavye görünecektir.

Klavyeyi istediğiniz yere taşıyıp kullanabilirsiniz.

Not

- Kullanılan dile bağlı olarak, klavyedeki dil değiştirme tuşunun konumu değişir.
- Tuşların konumu kullanılan dile bağlı olarak değişebilir.
- Klavyeyi kullanma ayarları menüden değiştirilebilir. **[Settings]** → **[System]** → **[Language & Input]** → **[On-screen keyboard]**

Çoklu Pencere İşlevini Anlama

Çoklu Pencere özelliği, aynı anda birden fazla uygulamayı çalıştırmanıza ve bunları tek bir ekranda görüntülemenize olanak tanır.

Aynı anda dört adede kadar bilginin görüntülenmesini sağlayarak, içeriği bir uygulamadan diğerine sürükleyip bırakarak verimli bir şekilde bilgi alışverişi yapmanıza veya kullanmanıza olanak tanır.

Ekranı dörde bölerek kullanabilir veya açılır pencerelerde aynı anda birden fazla uygulama çalıştırabilirsiniz.

Not

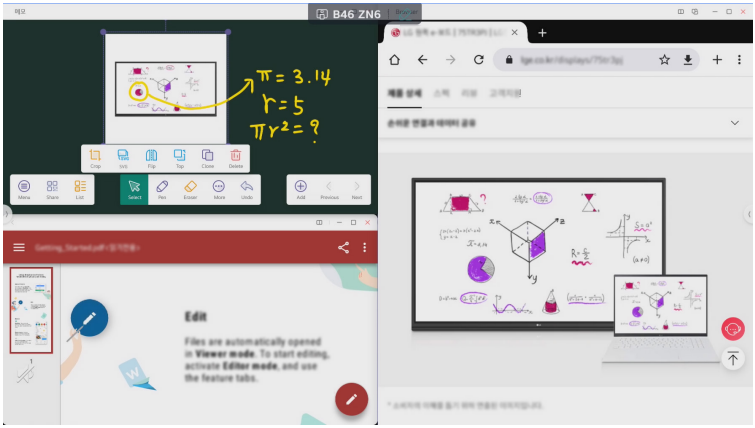
- Bazı uygulamaların Çoklu Pencere özelliğini desteklemeyebileceğini unutmayın.

Çoklu Pencere İşlevini Çalıştırma

1 Araç Çubuğunda → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Multi-Window Mode]** anahtarını açın.

2 İstediğiniz uygulamayı çalıştırdıktan sonra, seçenekleri görüntülemek için uygulama ekranının başlık çubuğunda simgesine basın.

3 Uygulamanın nerede görüntüleneceğini belirtin. Seçeneklere bağlı olarak, 2 yönlü veya 4 yönlü bölünmüş olarak görüntüleyebilirsiniz.



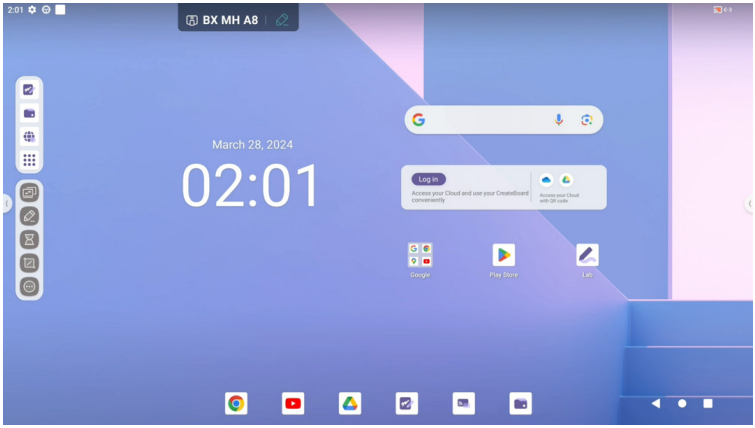
Not

- Bir uygulamayı tam ekranda görüntülemek için uygulama ekranı başlık çubuğuna simgesine basın.
- Çoklu Pencere simgesini kullanmadan ekranı serbestçe bölmek istiyorsanız, uygulama adı görüntüleme çubuğunu basılı tutun ve ekranı istediğiniz konumun köşesine sürükleyin. Bir bölünmüş ekran kılavuz çizgisi görüntülenecektir.

İçeriği Serbestçe Taşıma

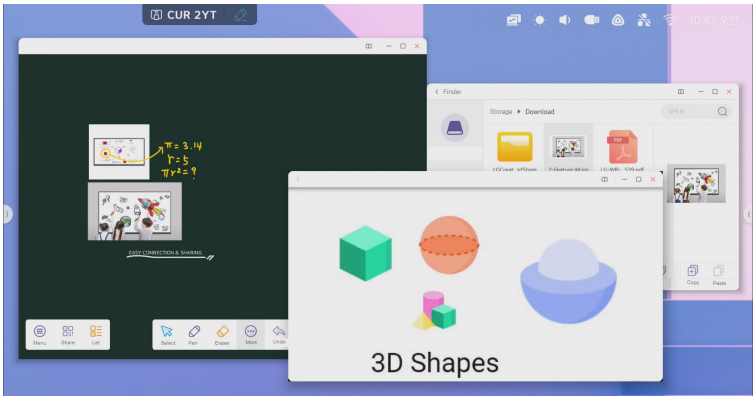
Bölünmüş ekran durumunda, görüntüleri veya metni bir ekrandan diğerine taşıyabilirsiniz.

1 Çoklu Pencere kullanarak istediğiniz uygulamaları çalıştırın.
2 İstediğiniz görüntüyü veya metni istediğiniz konuma sürükleyip bırakarak kopyalayın ve yapıştırın.



Açılır Pencere Ekran Olarak Görüntüleme

Çoklu Pencere modu çalışırken, bölünmüş pencerenin başlık çubuğuna uzun basın ve ekranı istediğiniz konuma sürükleyin. Bölme işlemi iptal edilir ve bir açılır pencere ekran olarak görüntülenir.



Ağa Bağlanma

Wi-Fi Üzerinden Bağlanma

Kablosuz bir ağa bağlanarak interneti kullanabilirsiniz.

1 Araç çubuğunda, → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Internet]** ögesini seçin. Kullanılabilir Wi-Fi ağlarının bir listesi görünecektir.

2 Bağlanmak istediğiniz Wi-Fi ağını seçin. Bir parola gerekiyorsa, bunu girmeniz gerekir.

Not

- Kullanmak istediğiniz Wi-Fi ağı bulunamazsa, + düğmesine basarak manuel olarak bir Wi-Fi ağı ekleyebilirsiniz.

Ethernet Üzerinden Bağlanma

Ürünün yan tarafındaki kablolu LAN bağlantı noktasına bir LAN kablosu bağlayarak kablolu interneti kullanabilirsiniz.

1 Araç çubuğunda, → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Ethernet]** ögesini seçin.

2 Ethernet anahtarını açın.

Bluetooth Üzerinden Bağlanma

Ürünü Bluetooth iletişimi üzerinden bir Bluetooth aygıtıyla birlikte kullanabilirsiniz.

1 Araç çubuğunda, Bluetooth anahtarını açmak için → **[Settings]** → **[Connected devices]** → **[Pair new device]** ögesini seçin.
2 Bluetooth eşleştirme moduna girmek için bağlanmak istediğiniz aygıtı ayarlayın.

Etkin Nokta Olarak Ayarlama

Ürünü etkin nokta olarak ayarlayarak kablosuz ağı diğer ürünlerle paylaşabilirsiniz.

1 Araç çubuğunda, → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Hotspot & tethering]** ögesini seçin.
2 Etkin nokta anahtarını açın.

Not

- Etkin nokta adı veya parolası gibi başlangıç ayarlarını değiştirmek için, etkin nokta adı veya parolasına basın.

Ağı Paylaş Ayarları

(Modele bağlıdır)

Harici aygıtlar, ürüne bağlı bir Tip-C kablo aracılığıyla ağı kullanabilir. Ürün ayrı bir ağa bağlanabilmeli ve kullanabilmelidir, ayrıca harici aygıt sadece ürüne bir kablo bağlayarak ağı kullanabilir.

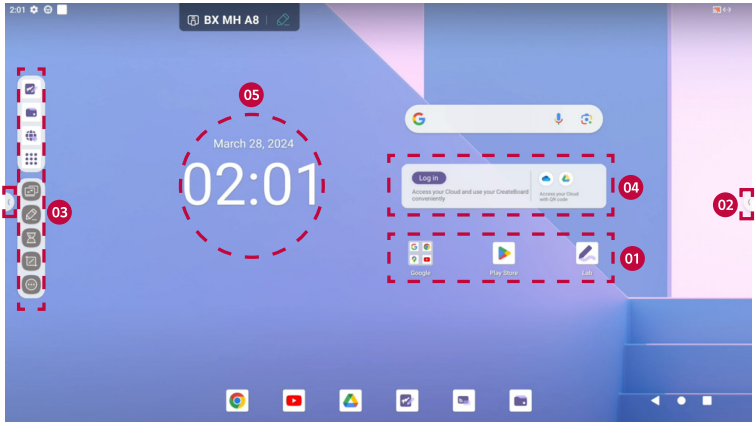
Not

- Ağı Paylaş işlevi için varsayılan ayar Açık'tır. Ağı Paylaş ayarını Açık/Kapalı konumuna getirerek Ağı Paylaş durumunu yapılandırabilirsiniz.

Ekranı Anlama

Başlangıç Ekranı

Ürünü tanımak için Başlangıç ekranı hakkında bilgi edinin.



No.	İşlev	Açıklama
01	Kısayollar	Hızlı çalıştırmak için sık kullanılan uygulamaları veya dosyaları masaüstünde görüntüler. Daha ayrıntılı açıklamalar için aşağıdakilere bakın. ▶ Çoklu Pencere İşlevini Anlama
02	Araç Çubuğu İşleyicisi	Araç çubuğunu görüntüleyebilir veya gizleyebilirsiniz.
03	Araç Çubuğu	Ekranın her iki tarafında görüntülenir. Sistem araçlarının, uygulamaların, ek araçların vb. hızlı bir şekilde çalıştırılmasını sağlar. Daha ayrıntılı açıklamalar için aşağıdakilere bakın. ▶ Araç Çubuğu İşleyicisi ve Araç Çubuğu
04	Bulut Sürücüsü Widget'ı	Mevcut bulut hesabınızı kullanarak bulut hizmetlerini kullanmanızı sağlar. Daha ayrıntılı açıklamalar için aşağıdakilere bakın. ▶ [Cloud Drive]
05	Dijital Saat	Tarihi ve o anki saati gösterir.

Ana Ekran

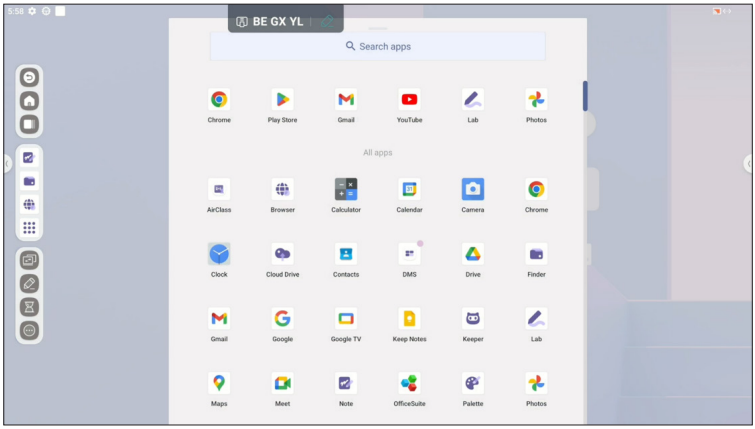
Hızlı erişim, değişiklik veya silme için sık kullanılan uygulamalara, dosyalara, web sayfalarına ve özelliklere kısayollar oluşturabilirsiniz.

Kısayol Ekleme

Uygulama Kısayolları Ekleme

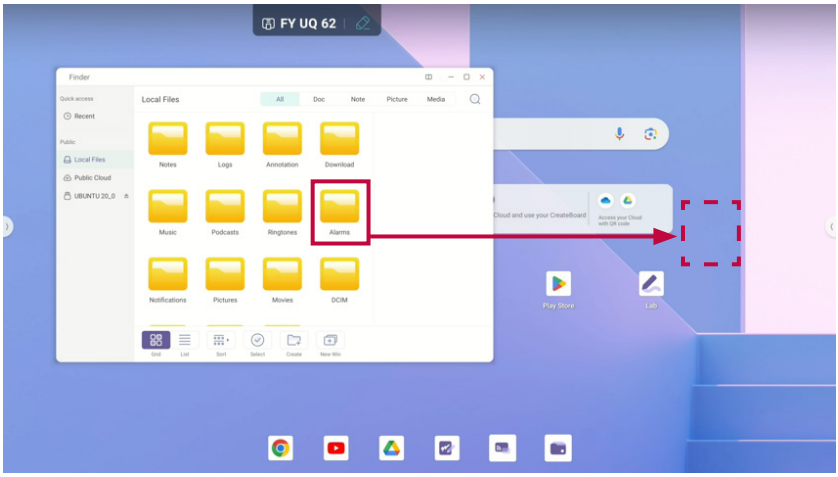
1 Tüm uygulamaları görüntülemek için araç çubuğunda simgesine basın ve kısayol olarak ayarlamak istediğiniz bir uygulamayı seçin.

2 Uygulamayı masaüstünde istediğiniz konuma sürükleyin. Kısayol ekranınıza eklenecektir.



Dosya veya Klasör Kısayolları Ekleme

1 Araç çubuğundan → **[Finder]** uygulamasını çalıştırın.
2 Tüm ögeleri görüntüledikten sonra, kısayolunu oluşturmak istediğiniz dosya veya klasörü seçin.
3 Seçilen ögeyi masaüstünde istediğiniz konuma sürükleyin. Kısayol ekranınıza eklenecektir.

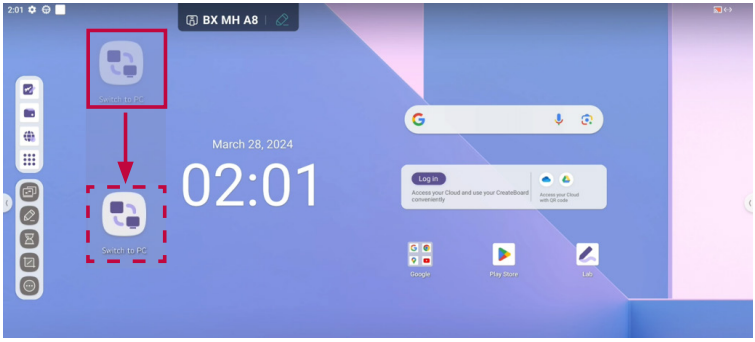


Alternatif yöntem:

1 **[Finder]** uygulamasını çalıştırın ve kısayolunu oluşturmak istediğiniz dosya veya klasörü seçin.
2 Seçilen dosya veya klasör için seçenekleri görüntüleyin.
3 **[Send]** → **[Shortcut]** ögesini seçin. Kısayol ekranınıza eklenecektir.

Uygulamaları veya Klasörleri Taşıma

Taşımak istediğiniz ögeye uzun basın ve istediğiniz konuma sürükleyin.



Kısayolları Silme

İstenmeyen kısayolları Ana ekranınızdan silebilirsiniz.

1 Silmek istediğiniz ögeye uzun basın.
2 **[Remove]** ögesini seçin.

Duvar Kağıdını Değiştirme

Masaüstü duvar kağıdını değiştirebilirsiniz.

1 Araç çubuğundan → **[Settings]** → **[Wallpaper]** ögesini seçin.
2 Varsayılan olarak sağlanan duvar kağıtlarından istediğiniz duvar kağıdını seçin.

Not

- Varsayılan duvar kağıtları, donanım yazılımına bağlı olarak değişiklik gösterebilir.

Araç Çubuğu İşleyicisi ve Araç Çubuğu

Araç Çubuğu İşleyicisi

Ekranın her bir tarafındaki simgesine (araç çubuğu işleyicisi) tıklandığında, hemen çalıştırılabilir özelliklere sahip bir araç çubuğu görüntülenecektir. Araç çubuğu gizlendiğinde, işleyicinin konumunu ekranın yan tarafında sürükleyerek yukarı ve aşağı doğru değiştirebilirsiniz.

Not

- Ekranın altında görüntülenen araç çubuğu işleyicisini de kullanabilirsiniz.

  Araç çubuğundan → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Side Toolbar Hiding]** ögesini seçin.

Araç Çubuğu

Yalnızca sık kullanılan uygulamaları veya özellikleri ekleyerek hızlı yürütme imkanı sağlar. Ayrıca mevcut görev durumunu kontrol etmenize ve denetlemenize de olanak tanır.

Hızlı yürütme için geri dön düğmesi gibi temel sistem araçlarını, sık kullanılan uygulamaları ve ekran kaydı gibi yardımcı araçları aynı anda görüntüleyebilir.

Sistem Araçları

Mobil ortama benzer şekilde bir geri dön düğmesi, Ana Ekran düğmesi ve son kullanılan uygulamalar düğmesinden oluşur.

Simge	İşlev	Açıklama
	Geri Dön	Önceki ekrana gider.
	Ana Ekran	Ana Sayfa ekranına gider.
	Son Kullanılan Uygulamalar	Son kullanılan uygulamaların bir listesi görüntülenir.

Uygulama Araçları

Bu özellik, favori uygulamalarınızı tek bir yerde toplamanızı sağlar.

Uygulama Aracına en fazla 4 uygulama ekleyebilirsiniz. Ek uygulamalar için yer yoksa, önce mevcut bir uygulamayı favorilerden silmeniz gerekir.

Araç Çubuğuna İstenen Uygulamaları Ekleme

1 Tüm uygulamaları görüntülemek için simgesine basın.
2 İstediğiniz uygulamayı araç çubuğuna doğru sürükleyin. Uygulama araç çubuğuna eklenecektir.

Araç Çubuğundan Uygulamaları Silme

1 Silmek istediğiniz uygulamaya uzun basın.
2 ⊖ simgesine basın. Uygulama araç çubuğundan silinecektir. Silinen uygulamayı simgesine basarak tekrar bulabilirsiniz.

Yardımcı Araçlar

Bunlar, uygulamaları kullanırken yararlanabileceğiniz özel özelliklerdir. Araç çubuğuna 4 adede kadar yardımcı araç ekleyebilirsiniz. Ek araçlar için yer yoksa, önce mevcut bir özelliği favorilerden silmeniz gerekir. Yardımcı araçlar hakkında ayrıntılı açıklama için lütfen aşağıdakilere bakın.

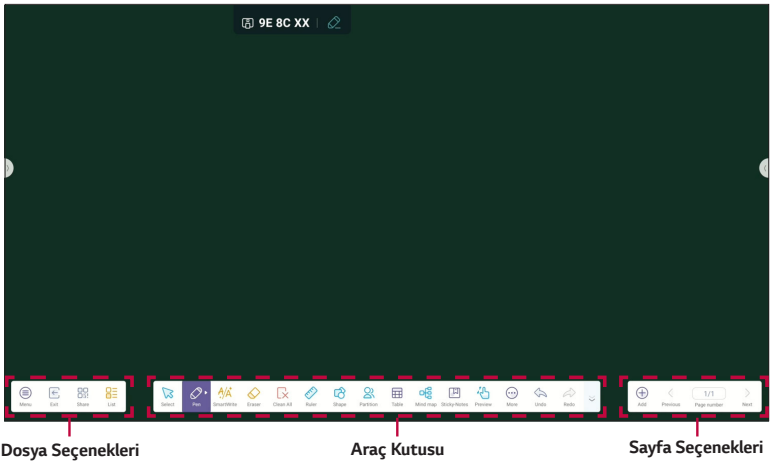
▶ Yardımcı Araçları Anlama

[Note] Tahtaya Yazı Yazma

Dijital ekranın rahatlığı ile birlikte analog bir tahtanın aşinalığını deneyimleyin. Note uygulaması tarafından sağlanan özellikleri kullanarak tahtaya kolayca yazı yazabilirsiniz.

Giriş

Araç çubuğundan → **[Note]** uygulamasını çalıştırın. **[Note]** uygulamasının varsayılan ekranı görüntülenir.



Yeni Dosya Oluşturma

Yeni bir dosya oluşturmak için **[Menu]** → **[New]** ögesini seçin.

Bir Dosyayı İçe Aktarma

Note uygulamasında görüntü dosyaları, PDF'ler ve SVG'ler gibi çeşitli dosya türlerini görüntüleyebilirsiniz.

[Menu] → **[Import]** ögesine basın ve ardından istediğiniz dosyayı seçin.

Kayıtlı Bir Belgeyi Açma

Note uygulamasında depolama alanındaki kayıtlı dosyaları görüntüleyebilirsiniz.

[Menu] → **[Open]** ögesine basın ve ardından istediğiniz dosyayı seçin.

Arka Plan Temasını Değiştirme

Çeşitli materyaller için önceden sağlanmış arka plan temalarını ve şablonlarını kullanabilirsiniz.

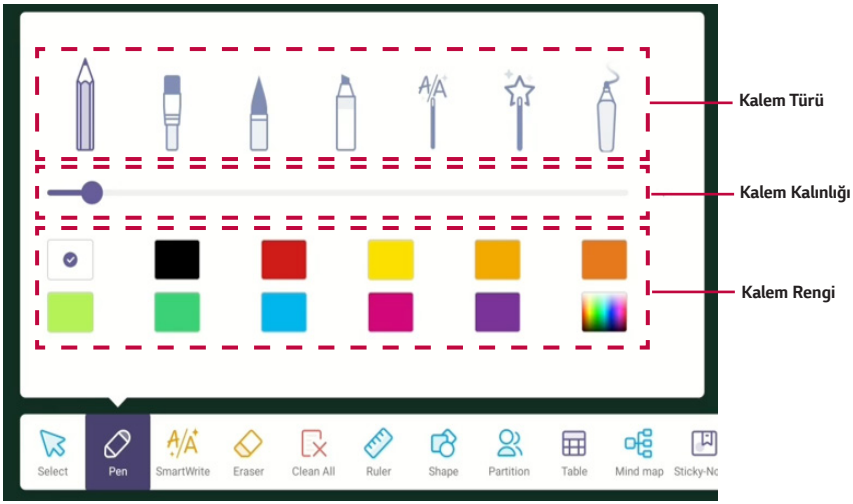
[Menu] → **[Theme]** ögesine basın ve ardından istediğiniz temayı seçin.

Yazma, Çizme ve Düzenleme

Yazma ve Çizme

İnteraktif Dijital Tahta üzerine elle yazmak veya çizmek için **[Pen]** ögesini seçin.

Kalemin türünü, rengini ve kalınlığını dilediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.

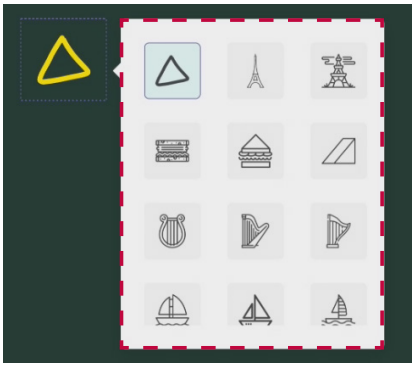


Not

- Çift Kalem özelliği ile kalemle kullanmak için iki renk belirleyebilir, yazma ve çizme işlemlerini etkinleştirebilirsiniz.
- Çift kalem için ilk ayar Kapalı'dır. Tek kalem yerine çift kalem kullanmak için gerekli değişikliği ayarlar menüsünde yapabilirsiniz. (Alt sol **[Menu]** → **[Settings]** → Çift kalem)
- Çift kalem kullanırken, kalemin ekranla temas ettiği açıya bağlı olarak farklı renkler görüntülenebilir.

El Çizimlerini Tanıma

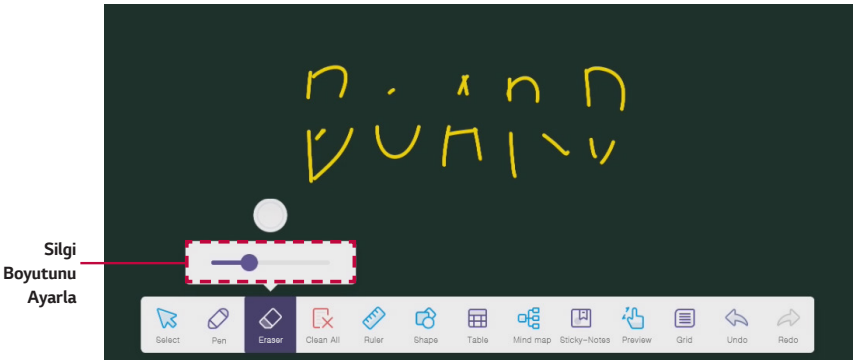
Kalem türlerinden ögesini seçip basit bir nokta, çizgi veya şekil çizdiğinizde, Note uygulamasında kaydedilen el çizimlerine benzer bir çizim listesi görünür. İnteraktif Dijital Tahta'da yerleşik olarak bulunan çizimleri kolayca kullanabilirsiniz.



El Yazısını Silme

El yazısını veya el çizimlerini silmek için, **[Eraser]** ögesini seçin ve silmek istediğiniz alanı dokunmatik bir kalemle ovalayın.

Alternatif olarak, silmek istediğiniz alanı avucunuzla ovalayabilirsiniz.



Not

- Yalnızca kalemle veya elle yazılmış el yazılarını ve el çizimlerini silebilirsiniz. Şekilleri, tabloları veya zihin haritalarını silmek için, **[Select]** ögesine basın veya **[Clean All]** ögesini seçin.

Tüm İçeriği Silme

Tüm el yazısı veya el çizimi içeriği bir kerede silmek için **[Clean All]** ögesini seçin.

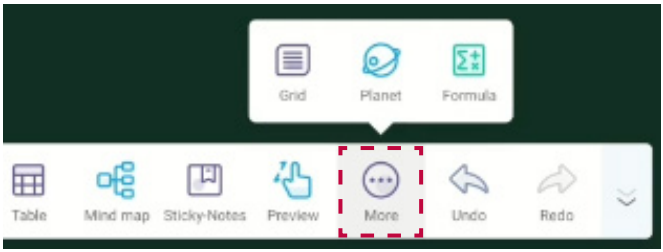


Not

- El yazısı, şekiller, tablolar ve zihin haritaları da dahil olmak üzere ekrandaki tüm içerik silinir.
- Yazılan içeriği kaydedinceye veya Note uygulamasından çıkıncaya kadar, içeriği **[Undo]** ile orijinal durumuna geri yükleyebilirsiniz.

Ek Araçların Kullanma

Kalem ve silgiye ek olarak, derslerde veya toplantılarda Note uygulaması tarafından sağlanan çeşitli ek araçları kullanabilirsiniz.

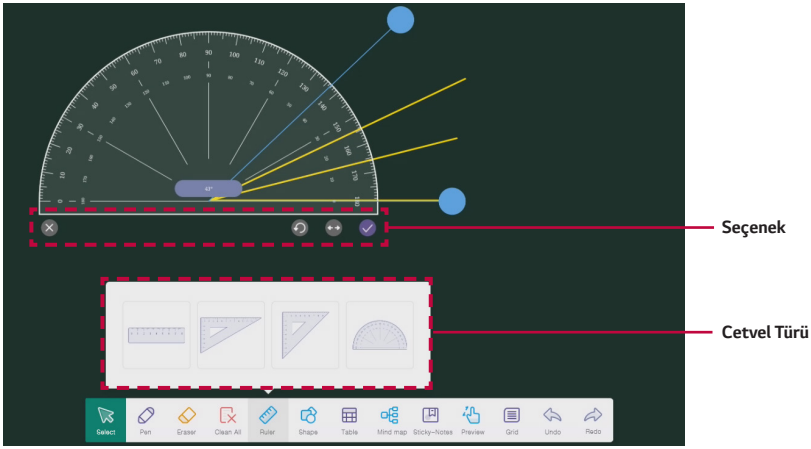


Not

- Çoklu pencere işlevi açıkken, ek araçları görüntülemek ve kullanmak için **[More]** ögesine tıklayın.

Cetvel ve Açıölçeri Kullanma

Cetvel veya açıölçer kullanmak için, **[Ruler]** seçeneğini seçin ve düzenlemek istediğiniz seçeneği seçin.



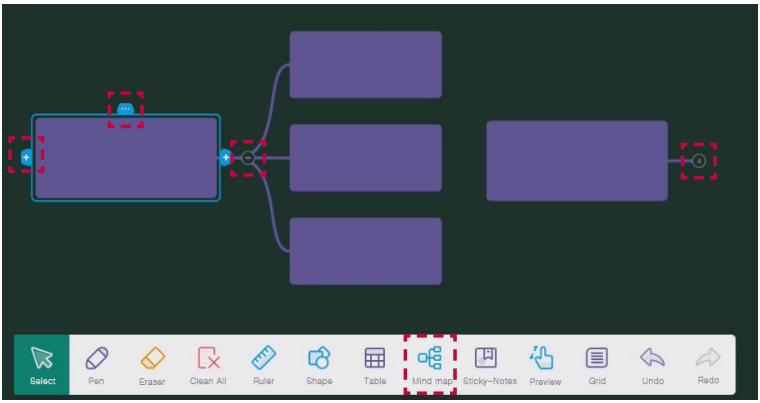
Seçenek	Açıklama
	Açıölçer veya cetveli silebilirsiniz.
	Açıölçer veya cetvelin açısını ayarlar.
	Açıölçer veya cetvelin yatay uzunluğunu ayarlar.
	Açıölçerin açısını bir kalemle işaretler. Kalemle işaretlenen kısmı bir silgiyle silebilirsiniz.

Şekilleri Görüntüleme

Çeşitli şekilleri görüntülemek için **[Shapes]** ögesini seçin. Düz çizgiler, noktalı çizgiler, oklar, 2D şekiller ve 3D şekiller dahil olmak üzere çeşitli şekil türlerini kullanabilirsiniz.

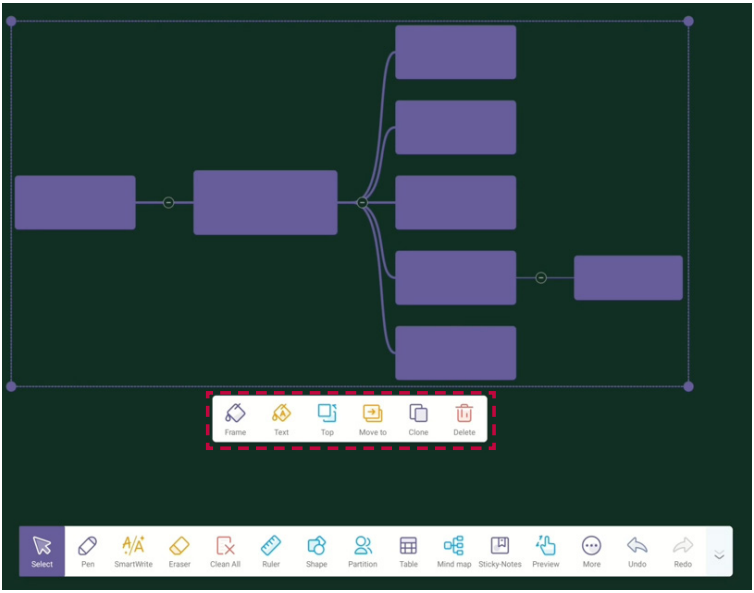
Zihin Haritalarını Görüntüleme

Derslerde veya toplantılarda zihin haritalarını kullanmak için **[Mind map]** seçeneğini seçin.



Seçenek	Açıklama
	Seçili hücreyi silebilirsiniz.
	Zihin haritasını genişletebilirsiniz.
	Zihin haritasını küçültebilirsiniz.
	Küçültülmüş hücre sayısını sayı olarak görüntülemek için ⊖ simgesine basın.

Zihin haritası seçiliyken düzenlemek için seçenekleri de belirleyebilirsiniz.



Seçenek	Açıklama
[Frame]	Zihin haritasının rengini değiştirebilirsiniz.
[Text]	Zihin haritasına girilen metnin rengini değiştirebilirsiniz.
[Top]	Zihin haritasını en üste taşıyabilirsiniz.
[Clone]	Zihin haritasını çoğaltabilirsiniz.
[Delete]	Zihin haritasını silebilirsiniz.
[Move to]	Başka bir sayfaya gidebilirsiniz.

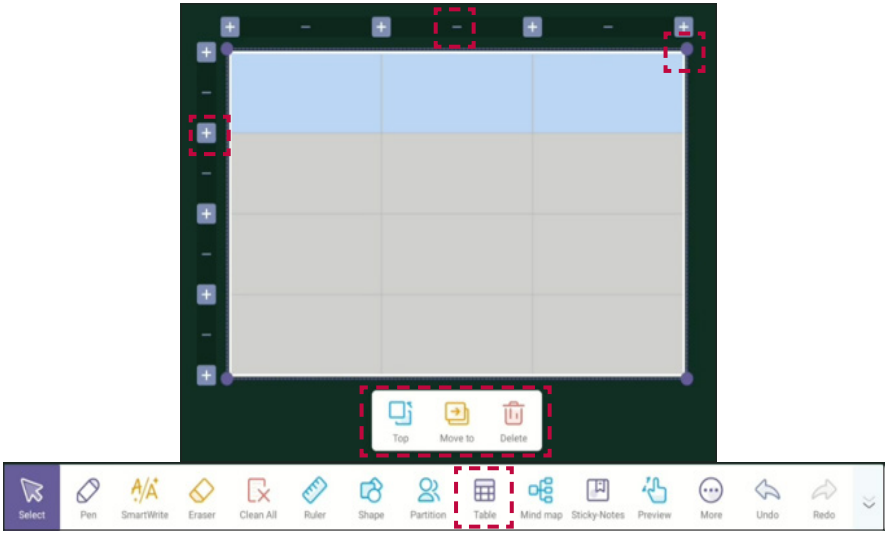
Not

- Bir zihin haritasının içine elle metin yazdığınızda, bu metin otomatik olarak akıllı yazıya dönüştürülür.
- Zihin haritasının içindeki akıllı yazılar silgiyle silinemez. Akıllı yazıya dönüştürülen metni silmek için, **[Clean All]** ögesini seçin veya zihin haritasını silin.

Tablo Oluşturma ve Düzenleme

Derste bir tablo kullanmak için, **[Table]** ögesini seçin.

Açılır pencerede, parmağınızla satır ve sütunu belirleyerek bir tablo ekleyebilirsiniz. Ayrıca, görüntülenen seçenekleri kullanarak eklenen tabloya satır veya sütun ekleyebilir ve silebilirsiniz.



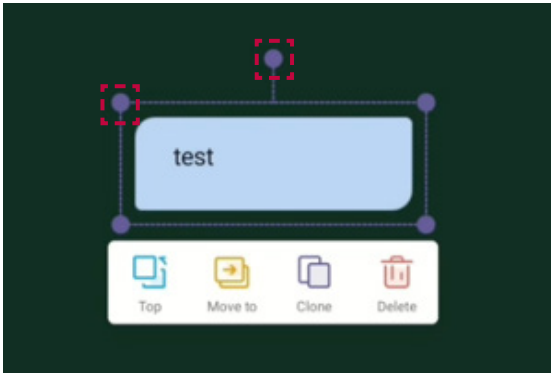
Seçenek	Açıklama
●	Tablonun boyutunu ayarlayabilirsiniz.
+	Tabloya satır ve sütun ekleyebilirsiniz.
—	Tablodan satır ve sütunları silebilirsiniz.
[Top]	Tabloyu en üste taşıyabilirsiniz.
[Move to]	Başka bir sayfaya gidebilirsiniz.
[Delete]	Tabloyu silebilirsiniz.

Not

- Ayrıca ekrana elinizle dokunarak tablo boyutunu genişletebilir veya küçültebilirsiniz.
- Akıllı yazıya dönüştürülen metin silgiyle silinemez. Bir tablodaki metni silmek için, tüm metin alanını seçmek üzere seçme işlevini kullanın ve ardından silin.

Yapışkan Notlar Yapıştırma

Önemli bilgileri ekranda tutmak için **[Sticky-Notes]** ögesini seçin.



Seçenek	Açıklama
●	Yapışkan notun boyutunu ve açısını ayarlayabilirsiniz. Yapışkan notun metni de ayarlanır.
[Top]	Yapışkan notu en üste taşıyabilirsiniz.
[Move to]	Başka bir sayfaya gidebilirsiniz.
[Clone]	Yapışkan notu çoğaltabilirsiniz.
[Delete]	Yapışkan notu silebilirsiniz.

Not

- Yapışkan not içeriği yalnızca sanal klavye ile yazılabilir ve silgi ile silinemez.
- Yapışkan not için dört renkten birini seçebilirsiniz. Oluşturulduktan sonra notun rengi değiştirilemez.

Değişiklik Öncesi/Sonrası Duruma Dönme

Geçerli ekran değiştirilmeden önceki veya sonraki duruma dönmek için, **[Undo]** veya **[Redo]** ögesini seçin.

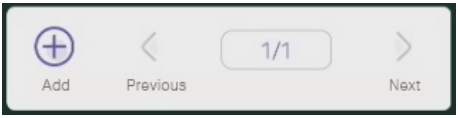


Dikkat

- Arada kaydetmediyseniz, önceki veya sonraki duruma geri dönebilirsiniz, ancak arada kaydettiyseniz, yalnızca kayıtlı duruma kadar geri dönebilirsiniz.

Yeni Tahta Ekleme/Tahtayı Taşıma

Kağıt sayfası gibi yeni bir tahta ekleyebilirsiniz. Sayfa bazında da hareket edebilirsiniz. Note uygulamasının sol alt kısmında görüntülenen seçeneğe tıklayın.



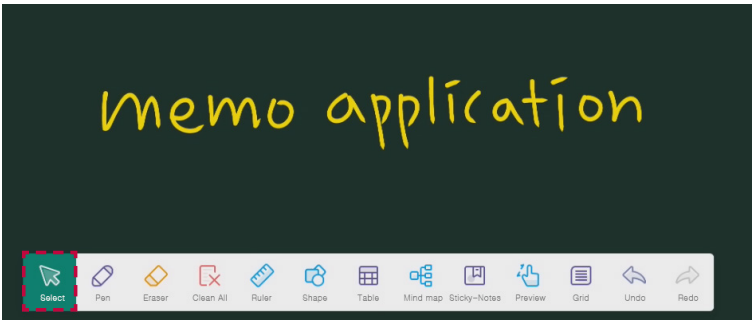
Seçenek	Açıklama
[Add]	Sayfa ekleyebilirsiniz.
[Previous]	Bir önceki sayfaya gidebilirsiniz.
[Next]	Bir sonraki sayfaya gidebilirsiniz.

Yazılı İçeriği Düzenlenme

İçeriği Düzenleme

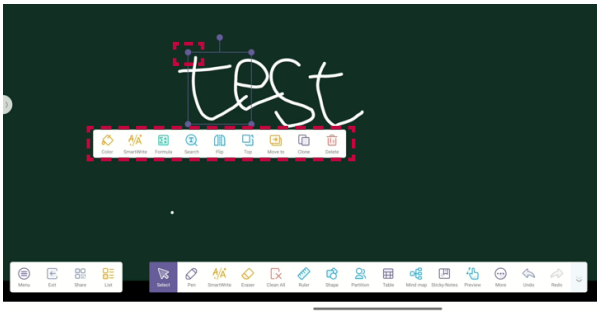
Yazılı içeriği düzenlemek için **[Select]** ögesini seçin.

Kalemle veya elinizle bir alan olarak yazdığınız veya çizdiğiniz el yazısını veya görüntüyü seçebilir ve ardından seçilen nesneyi taşıyabilir veya boyutunu ayarlayabilirsiniz.



El Yazısını Düzenlenme

El yazısını düzenlemek için, seçilen el yazısının üzerinde görüntülenen seçenekleri kullanın. Metnin rengini değiştirebilir ve kopyalayabilirsiniz. El yazısını metne dönüştürme, web'de arama yapma gibi çeşitli seçenekleri de kullanabilirsiniz.



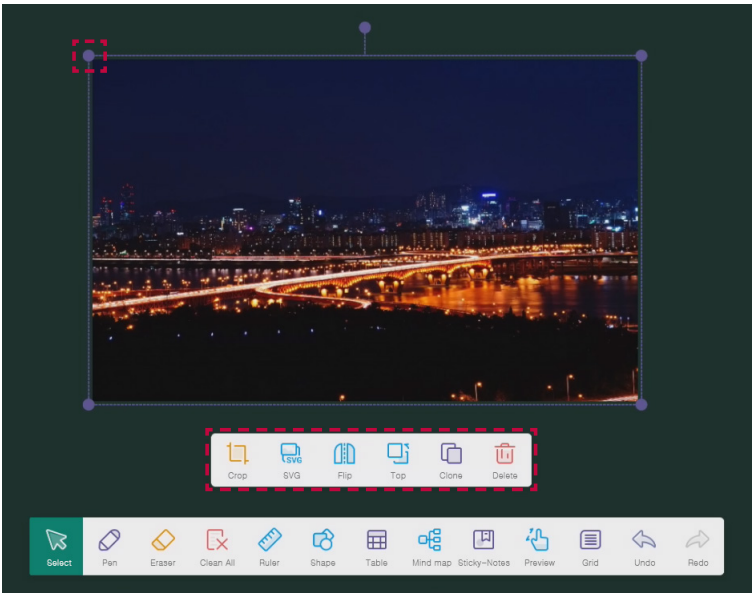
Seçenek	Açıklama
●	El yazısının boyutunu ve açısını ayarlayabilirsiniz. El yazısındaki metin de ayarlanmıştır.
[Color]	El yazısının rengini değiştirebilirsiniz.
[SmartWrite]	Bu özellik el yazısını tanıyabilir ve bilgisayar yazı tipine dönüştürebilir.
[Search]	Bu özellik el yazısını tanıyabilir ve internette arayabilir.
[Flip]	El yazısını dikey veya yatay olarak çevirebilirsiniz.
[Top]	El yazısını en üste taşıyabilirsiniz.
[Clone]	El yazısını çoğaltabilirsiniz.
[Delete]	El yazısını silebilirsiniz.

Yüklenen Görüntüleri Düzenleme

Görüntüleri kullanmak için aşağıdaki adımları izleyin.

1 Kayıtlı görüntüleri yüklemek için **[Menu]** → **[Import]** seçeneğini seçin.

2 Düzenlemek için istediğiniz seçeneği seçin.



Seçenek	Açıklama
●	Görüntünün boyutunu ve açısını ayarlayabilirsiniz.
[Crop]	Görüntüyü istediğiniz alana kırpabilirsiniz.
[SVG]	Görüntüyü bir vektör formatına dönüştürebilirsiniz.
[Flip]	Görüntüyü dikey veya yatay olarak çevirebilirsiniz.
[Top]	Görüntüyü en üste taşıyabilirsiniz.
[Clone]	Görüntüyü çoğaltabilirsiniz.
[Delete]	Görüntüyü silebilirsiniz.

Kaydetme, Dışa Aktarma, Paylaşma

Note uygulaması ekranının sol alt kısmındaki menüyü seçin.



[Menu] → **[Share]** → **[List]**

Kaydet

[Menu] → **[Save]** ögesini seçin.

Farklı Kaydet

[Menu] → **[Save as]** ögesini seçin.

Çeşitli Dosya Formatlarında Dışa Aktarma

Resim, PDF, SVG, IWB dosya formatlarına dönüştürebilir ve kaydedebilirsiniz.

[Menu] → **[Export]** seçeneğini seçin.

Bulut Depolama Alanına Kaydetme

Bulut depolama alanı olarak Google Drive ve Microsoft OneDrive desteklenir.

[Menu] → **[Cloud Storage]** ögesini seçin.

E-posta Üzerinden Paylaşma

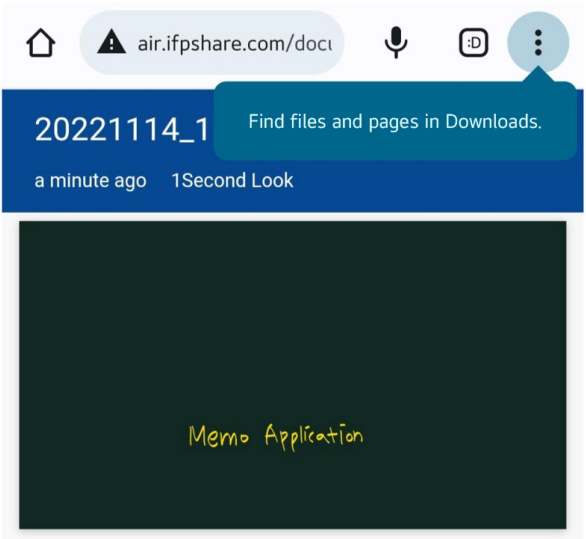
E-posta hesabınızı bağlayabilir ve tüm sayfayı e-posta üzerinden gönderebilirsiniz.

[Menu] → **[Send Email]** ögesini seçin.

QR Kodunu Tarayarak Mobile İndirme

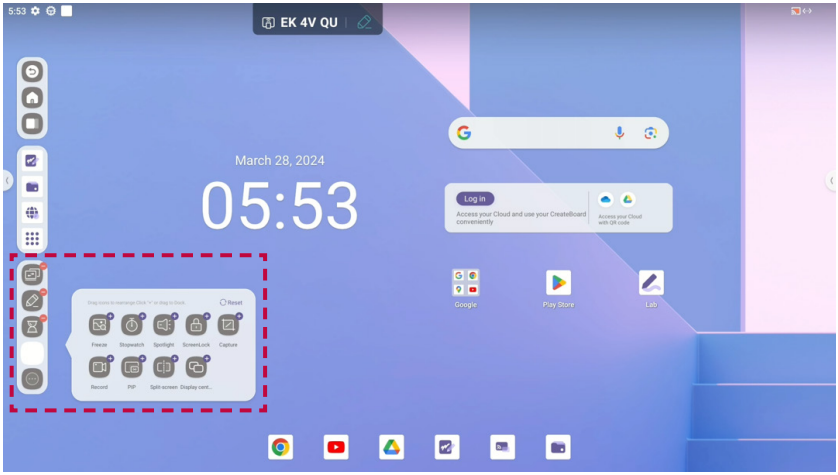
[Share] düğmesini seçip QR kodunu cep telefonunuzla taramak, Note uygulaması ekran dosyasını mobil aygıtınıza indirmenizi mümkün kılar.





Yardımcı Araçları Anlama

İnteraktif Dijital Tahta'nın özel özellikleri ile ders sırasında öğrencilerin dikkatini çekin. Yardımcı araçları tüm uygulamalarda kullanabilirsiniz.



Araç Çubuğuna İstenen Yardımcı Araçları Ekleme

Yardımcı araçlar arasındaki sık kullanılan özellikleri yeniden düzenlemek için kısayol alanına ekleyebilir veya kaldırabilirsiniz. 4 adede kadar aracı kısayol alanına ekleyebilirsiniz.

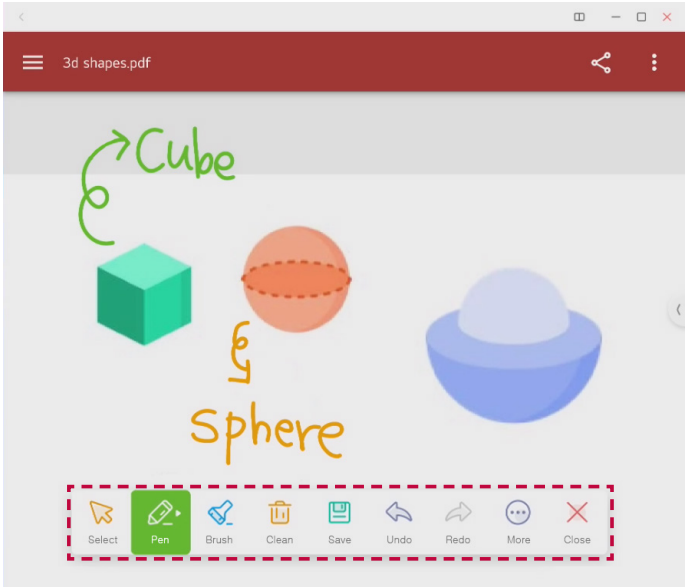
1 Tüm yardımcı araçları görüntülemek için seçeneğine basın.
2 İstediğiniz aracın yanındaki simgesine basın. Uygulama eklenecektir.

Yardımcı Araçları Araç Çubuğundan Silme

1 Silmek için aracı basılı tutun.
2 simgesine basın. Araç silinecektir. Silinen araçları simgesine basarak tekrar bulabilirsiniz.

Ek Açıklamaları Kolay ve Kullanışlı Bir Şekilde Ekleme

Yardımcı araçlardan ek açıklamaları seçmek, uygulamalar, videolar ve web sitesi belgeleri gibi çeşitli kaynak dosyalara ek açıklamalar eklemenizi veya çizim yapmanızı sağlar. Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapabilirsiniz.



Seçenek	Açıklama
[Select]	Bu, ek açıklama modunu durdurmak ve diğer dosyaları seçmek için kullanılır.
[Pen]	Kalem modunda renk ve kalınlığı ayarlar.
[Brush]	Fırça modunda renk ve kalınlığı ayarlar.
[Clean]	Tüm ek açıklama içeriğini siler. İçeriğin yalnızca bir kısmını silmek istiyorsanız, ekranı avucunuzla ovalayarak silin.
[Save]	Ekran içeriğini ilave ek açıklamalarla birlikte kaydeder.
[Undo]	Değişiklikten önceki adıma döner.
[Redo]	Değişiklikten sonraki adıma döner.

Yardımcı Araçları Anlama

Seçenek	Açıklama
[More]	Diğer özellikleri görüntüler. • **[Finder]**: Finder uygulamasını başlatır. • **[Insert]**: Note uygulamasında ek açıklamalar içeren ekranı açar. • **[Insert (Lab)]**: LG CreateBoard Lab uygulamasında eklenen notların bulunduğu ekranı açar. • **[Share]**: İlave ek açıklamalar içeren ekranı bir QR kodu üzerinden paylaşır. • **[Cloud]**: İlave ek açıklamalar içeren ekranı bulut sürücüsüne kaydeder. Kayıtlı ekranı bulut sürücüsünde kontrol edebilirsiniz.
[Close]	Ek açıklama özelliğini kapatır.

Yakınlaştırma/Uzaklaştırma

Yardımcı araçlardan **[Freeze]** ögesini seçmek, oynatılmakta olan ekranı durdurmanızı ve belirli bir parçayı yakınlaştırmanızı/uzaklaştırmanızı sağlar. Yakınlaştırılmış veya uzaklaştırılmış durumda, aşağıdaki seçenekleri belirleyebilirsiniz.



Seçenek	Açıklama
	Durdurulan ekranın boyutunu büyütebilirsiniz.
	Durdurulan ekranın boyutunu küçültebilirsiniz.
	Yakınlaştırılmış/uzaklaştırılmış ekranı tam ekrana geri döndürebilirsiniz.
	Ekran dondurma aracından çıkabilirsiniz.

PC Moduna Geçme

Yardımcı araçlardan **[Switch to PC]** ögesini seçmek yerleşik PC (OPS) moduna geçmenizi sağlar.

PC moduna aşağıdaki şekillerde de geçebilirsiniz.

- **[General]** menüsünden **[PC]** seçeneğini seçin.
- Yerleşik PC'ye (OPS) geçmek amacıyla **[General]** → **[PC]** ögesini seçmek için İnteraktif Dijital Tahta ekranının sağ üst kısmındaki düğmesine basın.
- Uzaktan kumandadaki **Input** düğmesine basın ve ardından **[PC]** ögesini seçin.

Not

- Yerleşik PC (OPS) ayrı olarak satılır. Yerleşik PC (OPS) satın almak istiyorsanız, lütfen LG Electronics ile iletişime geçin.
- Yerleşik PC'nin (OPS) kullanımı hakkında ayrıntılı bilgi için aşağıdakilere bakın.

▶ Yerleşik PC'yi (OPS) Kullanma

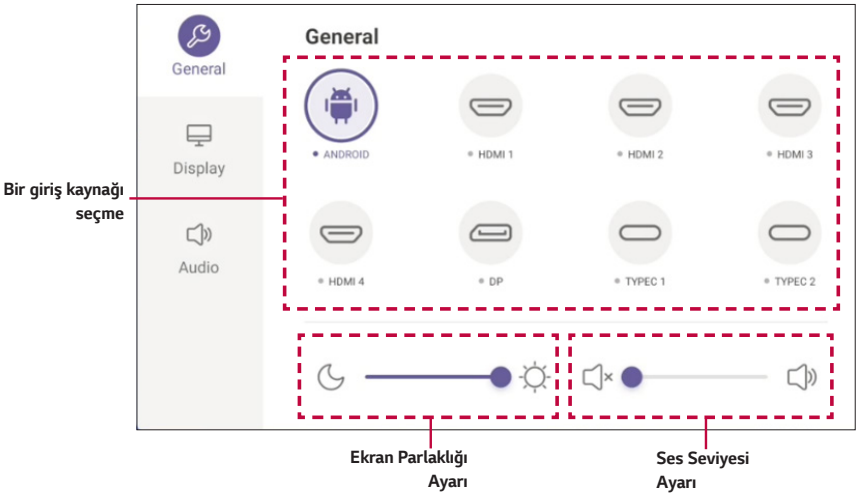
Giriş/Çıkış Aygıtlarını Bağlama, Ses Düzeyini/Ekranı Ayarlama

Yardımcı araçlardan **[Menu]** ögesini seçerek giriş/çıkış bağlantı aygıtlarını ayarlayabilirsiniz.

Giriş/çıkış aygıtı ayarlarını aşağıdaki şekilde de görüntüleyebilirsiniz.

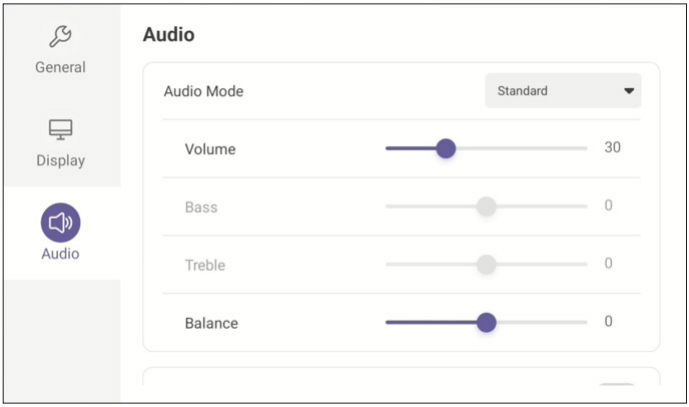
Giriş/Çıkış Aygıtı Ayarları

[General] menüsünde, ekran parlaklığını ve ses seviyesini kolayca ayarlayabilir ve istediğiniz giriş/çıkış aygıtını İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlayabilirsiniz.



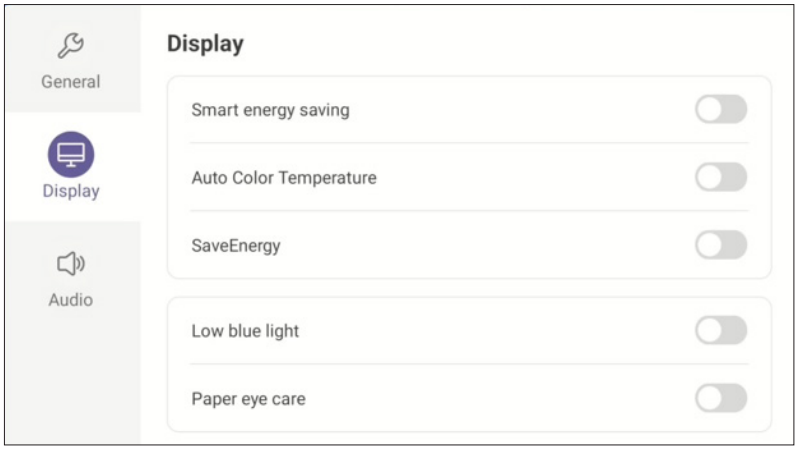
Ses Ayarları

Standart, toplantı ve ders gibi her konum için uygun akustik koşulları ayırt eder ve önerir. İstediğiniz dengeyi de ayarlayabilirsiniz. Ayrıca, gerektiğinde sessize de alabilirsiniz.



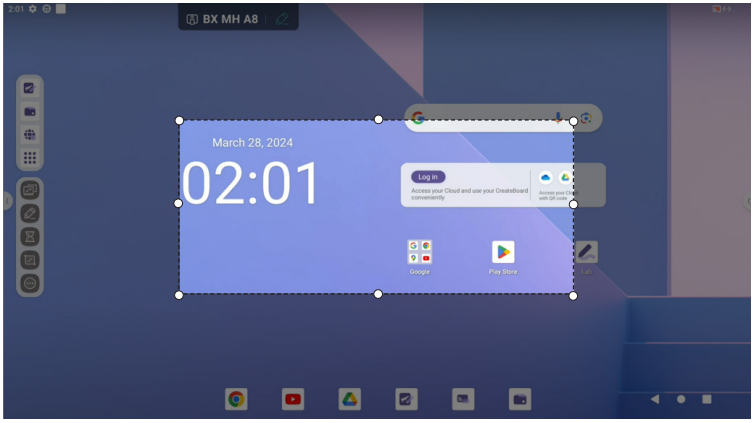
Görüntüleme Ayarları

Standart, Soğuk ve Sıcak gibi uygun parlaklık ve kontrasta sahip ekran ayarları önerir. Bu ayarları istediğiniz gibi düzenleyebilirsiniz. Daha konforlu bir izleme deneyimi için İnteraktif Dijital Tahta'dan yayılan mavi ışığın yoğunluğu da ayarlanabilir.



İçerik Yakalama

Ekranın bir bölümünü kesmek için yardımcı araçlarda **[Capture]** ögesini seçebilirsiniz.

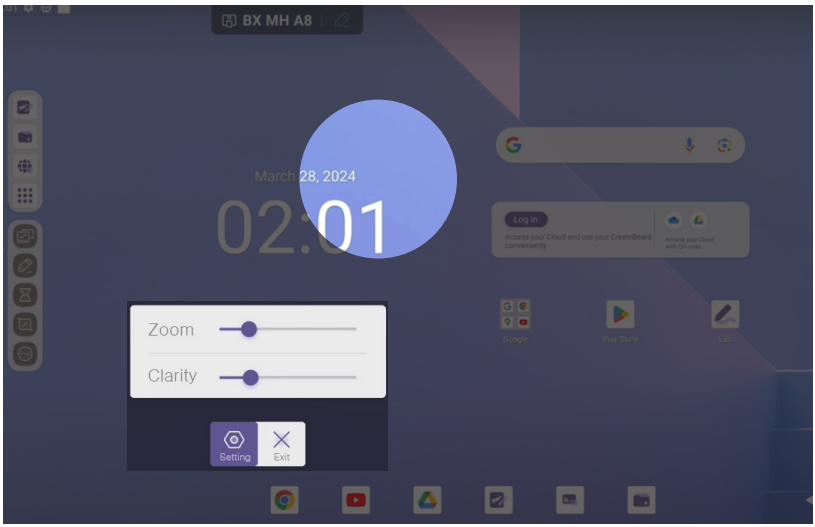


Yakalama aracına basmak aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapmanızı sağlar.

Seçenek	Açıklama
[Freedom]	Kesilecek ekranı serbestçe belirleyebilirsiniz.
[Full]	Tüm ekranı kesebilirsiniz.
[Window]	Ekranda bir pencere varsa, yakalama alanını pencerenin boyutuna uyacak şekilde otomatik olarak belirleyebilirsiniz.
[Save]	Kesilen ekranı dahili depolama alanına veya bir bulut sürücüsüne kaydedebilirsiniz.
[Insert to Note]	Kesilen ekranı görüntü olarak eklemek için Note uygulaması ile bağlantılandırabilirsiniz.
[Insert (Lab)]	Kırpılan ekran, LG CreateBoard Lab uygulaması kullanılarak bir görüntü olarak eklenebilir.
[Mail]	Kesilen ekranı e-posta ile göndermek için e-posta hesabınızla bağlantılandırabilirsiniz.
[Exit]	Yakalama aracından çıkabilirsiniz.

Belirli Alanları Vurgulama

Ekranın yalnızca belirli bir bölümünü spot ışığı ile parlak bir şekilde göstermek için yardımcı araçlarda **[Spotlight]** ögesini seçebilirsiniz.



Spot ışığı aracına basmak aşağıdaki seçenekleri seçmenizi sağlar.

Seçenek	Açıklama
[Setting]	• **[Zoom]**: Spot ışığı alanının boyutunu ayarlayabilirsiniz. • **[Clarity]**: Parlak ve karanlık alanlar arasındaki kontrastı ayarlayabilirsiniz.
[Exit]	Spot ışığı aracından çıkar.

Toplantı veya Ders İçeriğini Kaydetme

Temassız dersleri veya toplantı içeriğini ileride başvurmak üzere kaydetmek için yardımcı araçlarda **[Record]** ögesini seçebilirsiniz. Ses ile birlikte kaydedebilir ve QR kodu oluşturarak kaydı hemen paylaşabilirsiniz.

Kayıt

1 Bir ders veya toplantı sırasında, yardımcı araçlarda **[Record]** → Rec simgesine basın. Kayıt 3 saniye sonra başlar.
2 Kaydı duraklatmak için ⏸ simgesine, kaydı bitirmek için ■ simgesine basın.

Not

- Kaydedilmiş içerik **[Finder]** → **[Local Files]** → **[Record]** altında yer almaktadır.

Zaman Ölçme veya Alarm Ayarlama

Gerekli alarmı ayarlamak için yardımcı araçlardan **[CountDown]** ögesini seçebilir veya zamanı hassas bir şekilde ölçmek için **[Stopwatch]** ögesini seçebilirsiniz. Ayrıca, zaman aşımında Bildir seçeneğini seçerseniz, bir zil sesi ile bilgilendirilirsiniz.

Ekranı Kilitleme

İnteraktif Dijital Tahta kullanılmadığında ekranı kilitlemek için yardımcı araçlardan **[Screen Lock]** ögesini seçebilirsiniz.

Bu özelliği kullanmak için önce bir parola belirlemeniz gerekir. Parolaların etkinleştirilmesi ve devre dışı bırakılmasıyla ilgili ayrıntılı açıklama için aşağıdakilere bakın.

Ekranı Bölme

İki uygulamayı aynı anda çalıştırmak için ekranı bölmeniz gerektiğinde yardımcı araçlarda **[Split-screen]** ögesini seçebilirsiniz.

1 Bir ders veya toplantı sırasında yardımcı araçlarda **[Split-screen]** ögesini seçin.

2 Bölünmüş ekranda görüntülemek istediğiniz uygulamayı seçin ve çalıştırın. Uygulama ekranın bir tarafında çalışacaktır.

3 Çalıştırmak için başka bir uygulama seçin. Seçilen uygulama da kalan ekranda çalışacaktır.

Not

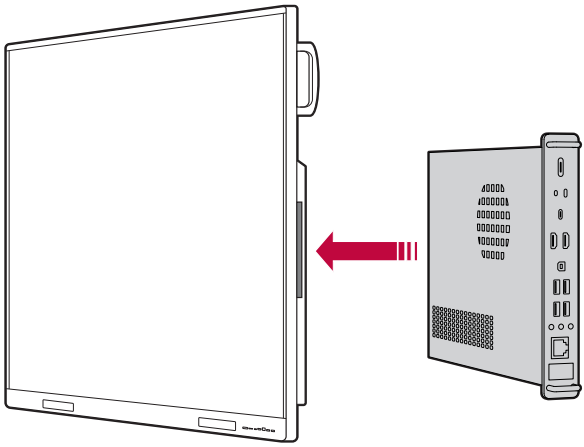
- Bu fonksiyon yalnızca çoklu pencere özelliği kapalı olduğunda çalışır.
- Ekranın bir tarafını kapatmak için ⊗ simgesine basın. İki ekranın konumlarını değiştirmek için ⇌ simgesine basın.
- Bölünmüş ekranda görüntülenebilen uygulamalar Note, Settings, Keeper, Finder, Palet ve Browser'dır.
- Çoklu pencere özelliği 4 yönlü bölmeye izin verir, ancak yardımcı araçlar yalnızca 2 yönlü bölmeyi destekler.
- Çoklu Pencere hakkında daha fazla ayrıntı için aşağıda belirtilenlere bakın.

▶ **Çoklu Pencere İşlevini Anlama**

Yerleşik PC'yi (OPS) Kullanma

Yerleşik PC'ye (OPS) Giriş

Bu ürünü OPS (Open Pluggable Specification) yuvasına takılan yerleşik PC (OPS) ile birlikte kurabilirsiniz. Yerleşik PC (OPS) takılı iken harici bir masaüstüne bağlanmak zorunda kalmadan çeşitli ek işlevleri kullanabilir ve gerektiğinde Windows PC modu ile İnteraktif Dijital Tahta modu arasında geçiş yapabilirsiniz.



Not

- Yerleşik PC (OPS) ayrı olarak satılır ve bölgeye bağlı olarak satın alınması zor olabilir. Kullanmak istiyorsanız, ayrı bir standart OPS ürünü satın alın.
- Aşağıdaki talimatlarda yerleşik PC (OPS) satın aldığınız varsayılmaktadır.

İnterneti Yerleşik PC'ye (OPS) Bağlama

OPS yuvasında bulunan yerleşik PC (OPS) ile internet kullanmak isterseniz, aşağıdaki talimatları izleyin.

- Kablosuz İnternet: İnteraktif Dijital Tahta ile aynı Wi-Fi ağına bağlanın.
- Kablolu İnternet: İnteraktif Dijital Tahta üzerindeki LAN bağlantı noktasına bir LAN kablosu bağlayın. Hem İnteraktif Dijital Tahta hem de yerleşik PC (OPS) internete bağlanacaktır.

Not

- İnteraktif Dijital Tahta'nın yan tarafındaki LAN bağlantı noktası yerine OPS yuvasının kablo bağlantı noktasına bir LAN kablosu bağlarsanız, ağ yalnızca yerleşik PC'ye (OPS) bağlanır ve İnteraktif Dijital Tahta'da internet bağlantısı olmaz.
- Yerleşik PC (OPS) dışında harici bir dizüstü veya masaüstü bilgisayar bağlamak için HDMI kablosu veya USB Tip-C kablo kullanarak İnteraktif Dijital Tahtaya bağlayın.

Yerleşik PC'yi (OPS) Başlatma

Yerleşik PC (OPS) aşağıdaki yöntemler kullanılarak başlatılabilir.

- **[General]** → **[PC]** ögesini seçmek için İnteraktif Dijital Tahta ekranının sağ üst kısmındaki simgesine basın.
- Yardımcı araçları görüntülemek için araç çubuğu işleyicisine basın ve ardından yardımcı araçlardan **[Switch to PC]** ögesini seçin.
- **[General]** menüsünden **[PC]** seçeneğini seçin.

Not

- Yönetici olarak oturum açmak için sanal klavyeden parolanızı girin ve <**Giriş**> tuşuna basın. Normal hesaplar parola olmadan doğrudan oturum açabilir.
- Bu ürün en son kullanılan harici giriş durumunu hatırlar. En son yerleşik PC (OPS) kullanıldıysa, İnteraktif Dijital Tahta'yı kapattıktan sonra tekrar açtığınızda otomatik olarak başlatılacaktır.

Yerleşik PC'de (OPS) Yardımcı Araçları Kullanma

İnteraktif Dijital Tahta'nın yardımcı araç işlevlerini PC modunda da kullanabilirsiniz. Yardımcı araçları görüntülemek için PC modu ekranının her iki ucundaki araç çubuğu işleyicisine basın ve ardından bunları kullanmak için gerekli yardımcı araçları seçin.



Not

- Yardımcı araçlar İnteraktif Dijital Tahta modunda ve PC modunda aynı anda kullanılamaz.
- İnteraktif Dijital Tahta'dan farklı olarak, sistem araçları ve uygulama araç kutusu PC modunda araç çubuğunda görünmez.

Derste Kullanma

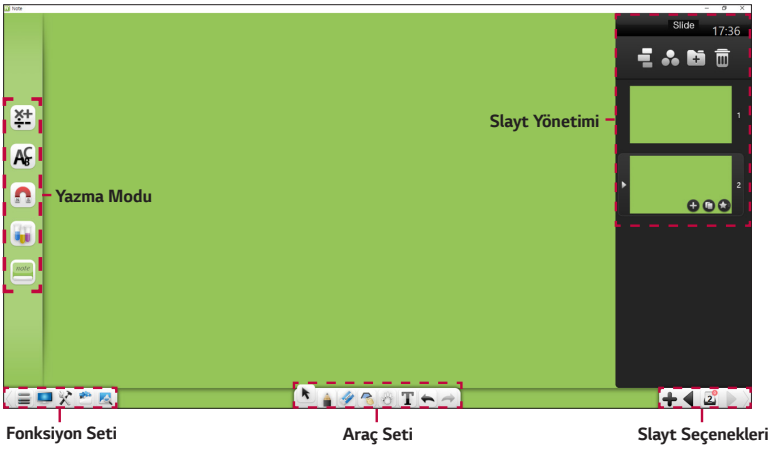
Yerleşik PC (OPS), İnteraktif Dijital Tahta'daki Note uygulamasına benzeyen Note 3 yazma programı önceden kurulmuş halde gelir.

Note 3 programını çalıştırarak tıpkı İnteraktif Dijital Tahta üzerinde yaptığınız gibi PC'de yazmayı deneyin.

Not

- Bu program yalnızca LG Electronics üzerinden satın alınan yerleşik PC (OPS) ile sağlanır.
- Note 3'ün özelliklerini ayrıntılı olarak görmek için, Note 3 işlev setinden **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]** ögesini seçin.

PC modunda masaüstünden **[Note 3]** uygulamasını çalıştırın. Aşağıdaki varsayılan yazma ekranı görünecektir.



Fonksiyon Seti

Note 3'ün tüm yazma modlarında görüntülenen varsayılan simgelere göz atın.

Simge	Açıklama
	Üzerine yazmak, kaydetmek ve yazdırmak için yeni dosyalar oluşturabilir veya mevcut dosyaları yükleyebilirsiniz.
	Ekran PC masaüstüne geçer ve yazmak için yardımcı araçları kullanabilirsiniz.
	Note 3'te yerleşik olarak bulunan grafik materyallerini kullanabilirsiniz.
	Bilgisayarınızda kayıtlı verileri yükleyebilirsiniz.
	İnternet penceresinde gerekli malzemeleri arayabilirsiniz.

Araç Seti

Dersleriniz için gerekli araçları kullanabilirsiniz.

Simge	Açıklama
	Nesneleri tek tek veya gruplar halinde taşıyabilirsiniz.
	Elle yazabilir veya çizebilirsiniz.
	El yazısını, çizimleri ve nesneleri silebilirsiniz.
	3D şekiller kullanabilirsiniz.
	Tüm yazı ekranını görüntüleyebilirsiniz.
	Sanal klavyeyi kullanarak yazabilirsiniz.
	Geçerli ekranın değiştirilmesinden önceki veya sonraki duruma dönebilirsiniz.

Slayt Seçenekleri

Slayt ekleyebilir/silebilir veya diğer slaytlara geçebilirsiniz.

Simge	Açıklama
	Slayt ekleyebilirsiniz.
	Slayt yönetimi penceresi açılır ve kullandığınız slaytları bir bakışta görmenize, slayt eklemenize veya silmenize olanak tanır. Slayt sayısı simge görüntüsünde sayısal olarak gösterilir.
	Önceki/sonraki slayta geçebilirsiniz.

Dersleriniz için Doğru Konu Araçlarını Kullanma

Ders konusuna bağlı olarak, yazma modunu değiştirebilir ve derslerinizde her mod için özelleşmiş araçları kullanabilirsiniz.

Note 3 uygulama ekranında simgesine basın. Her konu için özel araçlar görüntülenir.

Not

- Bir ders sırasında simgesine basılması, konu modundan bağımsız olarak tüm araçlar görüntülenir.



Matematik Konu Modu

İngilizce Konu Modu

Fizik Konu Modu

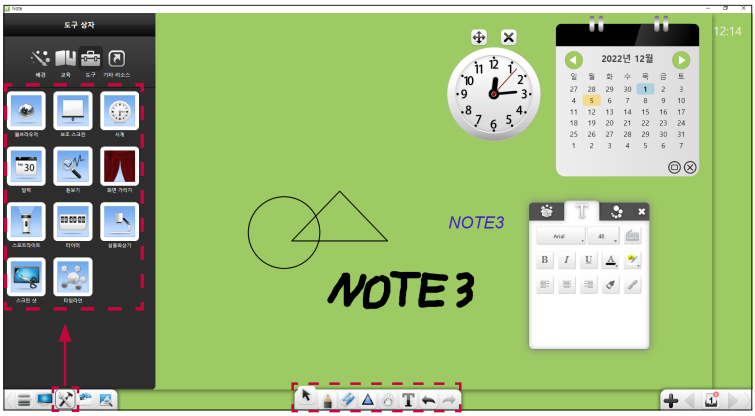
Kimya Konu Modu

Genel Konu Modu

Genel Konu Modu

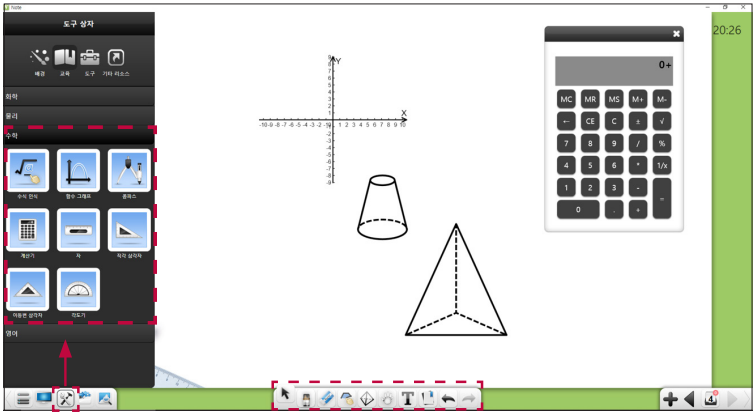
Çeşitli konu derslerinde yaygın olarak kullanılabilecek araçları görüntülemek için yazma modu araç çubuğunda simgesini seçin.

Dersler için kalem, silgi, ekran koruyucu veya yardımcı ekran gibi gerekli araçları deneyin.



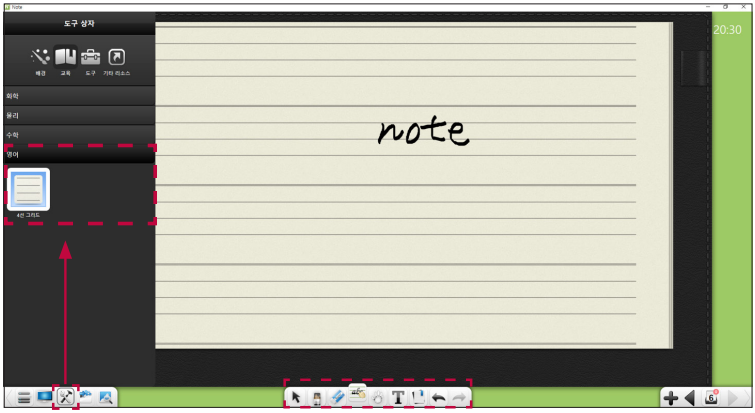
Matematik Konu Modu

Matematik derslerinde kullanılabilecek araçları görüntülemek için yazma modu araç çubuğunda simgesini seçin. Fonksiyon grafikleri, hesap makineleri, açı ölçerler gibi gerekli araçları deneyin.



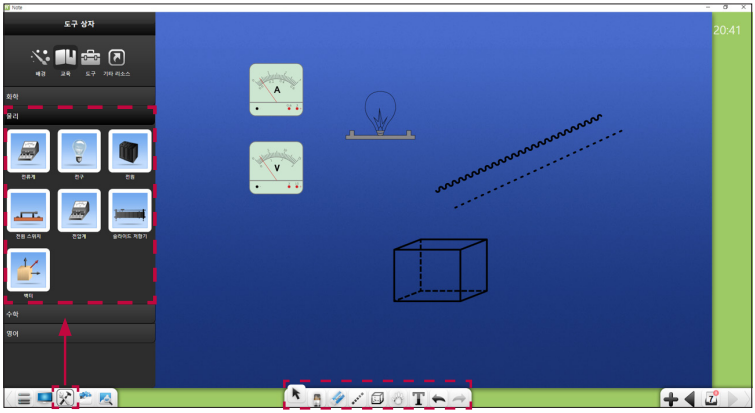
İngilizce Konu Modu

İngilizce derslerinde kullanılabilecek araçları görüntülemek için yazma modu araç çubuğunda simgesini seçin. 4 satırlı ızgara ve ders şablonları gibi gerekli araçları deneyin.



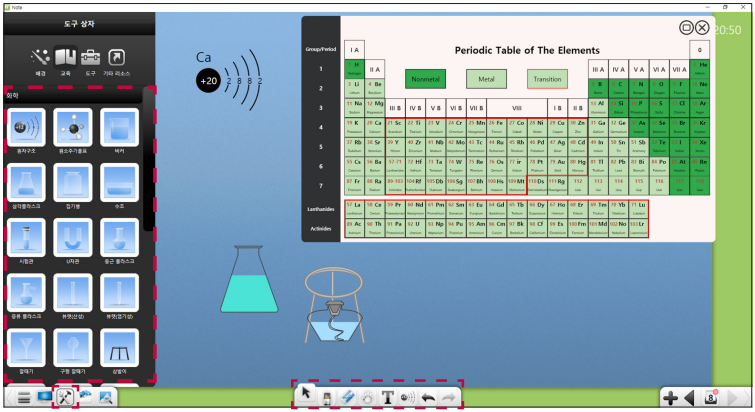
Fizik Konu Modu

Fizik derslerinde kullanılabilecek araçları görüntülemek için yazma modu araç çubuğunda simgesini seçin. Ampermetre, voltmetre ve ampuller gibi gerekli araçları deneyin.



Kimya Konu Modu

Kimya derslerinde kullanılabilecek araçları görüntülemek için yazma modu araç çubuğunda simgesini seçin. Elementlerin periyodik tablosu, alkol lambaları ve şişeler gibi gerekli araçları deneyin.



Yerleşik PC (OPS) İçeriklerine Ek Açıklamalar Ekleme

İnteraktif Dijital Tahta'nın yardımcı araç işlevini yerleşik PC'deki (OPS) Note 3 programı aracılığıyla da kullanabilirsiniz.

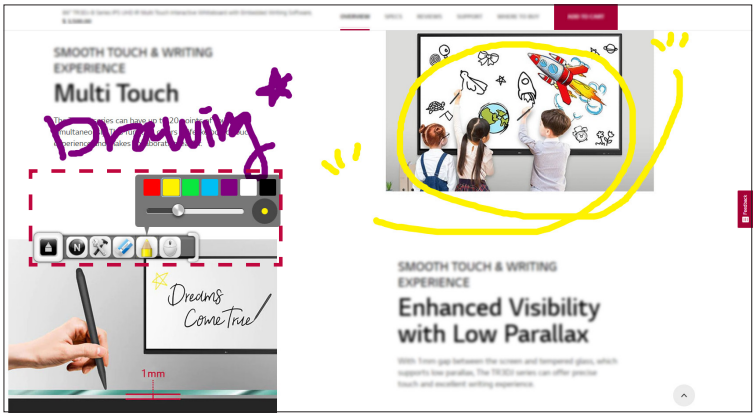
Note 3 yazma ekranındaki işlev seti kutusundan simgesini seçin. Ekran, yerleşik PC'nin (OPS) masaüstüne geçer ve yardımcı araç araç çubuğu sol altta görüntülenir.



Simge	Açıklama
	Yardımcı araç araç çubuğunu genişletir veya daraltır.
	Yardımcı araç araç çubuğu modundan çıkar ve Note 3 uygulamasına geri döner.
	Yardımcı ekran, zamanlayıcı, gerçek görüntü, spot ışığı, ekran görüntüsü ve büyüteç gibi derslerde kullanılabilecek araçları görüntüler.
	El yazısını veya ek açıklamaları siler.
	Yerleşik PC'deki (OPS) masaüstüne veya çalışan içeriğe ek açıklamalar ekler.
	Fare modunu çalıştırır.

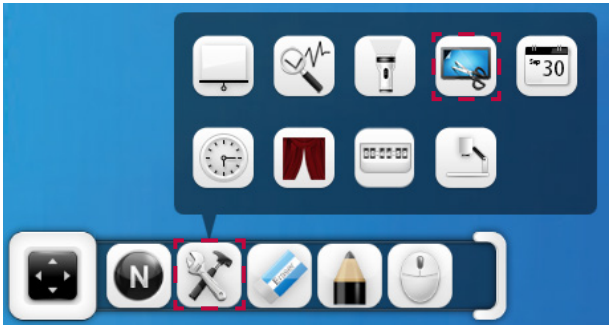
PC Masaüstünde veya Materyallerde Ek Açıklama Ekleme

Note 3 yardımcı araç araç çubuğundan simgesini seçin ve ardından ek açıklama ekleyin. Kalemin rengini ve kalınlığını belirlemek için simgesine iki kez basın.

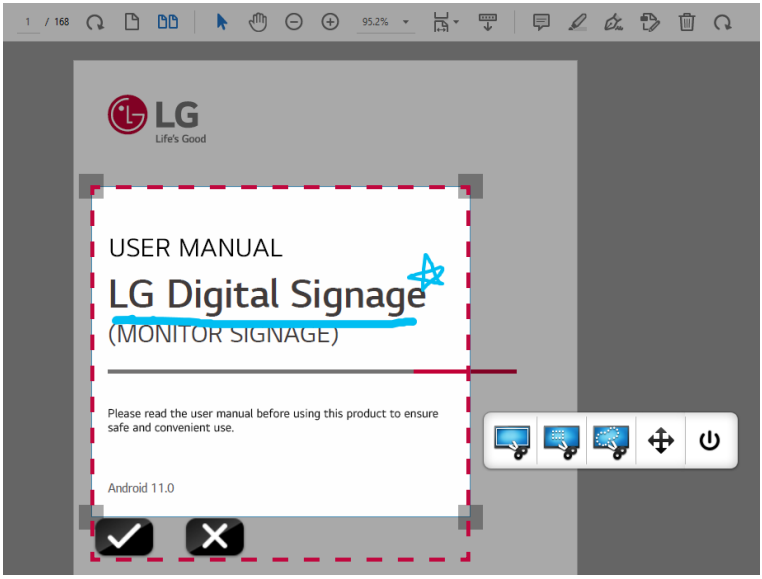


İstenen Ekranı Yakalama ve Yazı Ekranı Olarak Yükleme

Note 3 yardımcı araç araç çubuğundan → ögesini seçin ve ardından yakalama alanını belirtin.



- Tüm ekranı yakalamak için ögesini seçin.
- Belirli bir dikdörtgen alanı yakalamak için ögesini seçin.
- Seçtiğiniz herhangi bir alanı serbestçe yakalamak için ögesini seçin.



Yakalanan görüntü Note 3 uygulama ekranına eklenecek ve görüntülenecektir.



Not

- Bu kılavuz Note 3'ün yalnızca bazı yönlerini kapsamaktadır. Note 3 özelliklerinin ayrıntılı bir açıklaması için, Note 3 işlev setine gidin ve **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]** ögesini seçin.

[LG CreateBoard Share] ile Akıllı Ders Oluşturma

Derse katılımı ve akademik başarıyı eş zamanlı olarak artırmak için çeşitli ders içeriklerini öğrencilerle paylaşın.

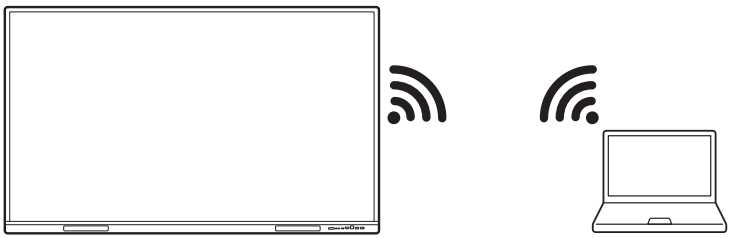
Kablosuz Ekran Paylaşma

Dersler veya toplantılar sırasında, herhangi bir kabloya ihtiyaç duymadan mobil aygıtlarınızın (akıllı telefon veya tablet gibi) ekranını veya bir Windows PC, Mac PC veya Chrome OS ekranını kablosuz olarak paylaşabilirsiniz. Aşağıdaki tablodan sahip olduğunuz aygıtı kontrol edin ve uygun bağlantı yöntemini seçin.

Not

- Bu özelliği kullanmak için İnteraktif Dijital Tahta, harici PC ve mobil aygıtın hepsi aynı Wi-Fi'ye bağlı olmalıdır.
- Bir uygulama üzerinden gelmeyen kablosuz bağlantılar yalnızca bir ekrana kadar görüntülenebilir.
- Uygulamanın sürümüne bağlı olarak, görüntülenen menüler, özellikler ve metinler değişiklik gösterebilir.
- İstikrarlı bir ağ ortamını korumak için, Miracast seçeneği açık kalır ancak 7 günden fazla kullanılmazsa, bir Miracast seçeneği açık/kapalı açılır penceresi görüntülenecektir.
- Sorunsuz ve istikrarlı bir bağlantı için, bir ekranı uzun süre kablosuz olarak paylaşırken **[LG CreateBoard Share]** özel video uygulamasının kullanılması önerilir. Bir ekranın uygulama üzerinden kablosuz olarak nasıl paylaşılacağına ilişkin ayrıntılı talimatlar için lütfen aşağıda belirtilenlere bakın.

▶ [LG CreateBoard Share] Uygulamasını Kullanarak Ekran Paylaşma



Bağlanabilen Aygıtlar	Kablosuz Ekran Paylaşma Yöntemleri	Uygulama Kurulumu Gerekli
Android Telefon / Windows PC	Miracast Bağlantısı	X
Chrome OS / YouTube	Chromecast Bağlantısı	X
macOS PC / iPhone	Airplay Bağlantısı	X
macOS PC / Windows PC	WEB Link Bağlantısı	X
Windows PC / macOS PC / Android Telefon / iPhone	LG CreateBoard Share App	O

iPhone Ekranınızı Kablosuz Olarak Paylaşma

Herhangi bir ek uygulama olmadan Airplay özelliğini kullanarak iPhone ekranınızı kablosuz olarak paylaşabilirsiniz.

1 İnteraktif Dijital Tahta'nızın ve iPhone'unuzun aynı Wi-Fi'ye bağlı olduğundan emin olun.
2 Araç çubuğundan → **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.
3 **[Menu]** → **[Settings]** ögesini seçin.
4 **[Support Airplay device]** anahtarını açın.
5 iPhone ayarları merkezinde simgesine basın. İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlanmayı deneyin.

Android Telefon Ekranınızı Kablosuz Olarak Paylaşma

Herhangi bir ek uygulama olmadan Miracast veya Chromecast özelliğini kullanarak Android telefon ekranınızı kablosuz olarak paylaşabilirsiniz.

1 İnteraktif Dijital Tahta'nızın ve Android telefonunuzun aynı Wi-Fi'ye bağlı olduğundan emin olun.
2 Araç çubuğundan → **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.
3 **[Menu]** → **[Settings]** ögesini seçin.
4 **[Support Chromecast device]** ve **[Support Miracast device]** anahtarlarını açın.
5 Android telefonunuzdaki bildirim penceresini açın ve **[SmartView]** veya **[Wireless display]** ögesine tıklayın. Bağlanabilecek aygıtların listesi görüntülendiğinde, bağlanmak için İnteraktif Dijital Tahta'nın adına tıklayın.

Çevrimiçi İçerikleri Paylaşma Ekranı

Çevrimiçi olarak veya buluta yüklenen resim veya video içeriklerini İnteraktif Dijital Tahta ekranında paylaşabilirsiniz. Bu açıklamada örnek olarak bir YouTube uygulama videosu kullanılmıştır.

1 İnteraktif Dijital Tahtanızın ve Windows PC veya mobil aygıtınızın aynı Wi-Fi'ye bağlı olduğundan emin olun.
2 Araç çubuğundan → **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.
3 **[Menu]** → **[Settings]** ögesini seçin.
4 **[Support Chromecast device]** ve **[Support Miracast device]** anahtarlarını açın.
5 Akıllı telefonunuzdaki veya Windows PC'nizdeki YouTube uygulamasında bir video oynatın.
6 Paylaşmak istediğiniz video bilgisinin simgesi üzerine tıklayın.
7 İletim hedefinde İnteraktif Dijital Tahta'nın adını seçin.

Web Tarayıcı Ekranını Paylaşma

Mac PC, Windows PC veya Chrome OS kullanırken web tarayıcı ekranınızı paylaşmak istediğinizde bu özelliği kullanabilirsiniz.

Not

- Bu yöntem yalnızca PC ortamında çalışır ve Android telefonlar veya iPhone'lar gibi mobil aygıtlarda çalışmaz.
- Hem İnteraktif Dijital Tahta hem de PC aynı Wi-Fi'ye bağlı olmalıdır.

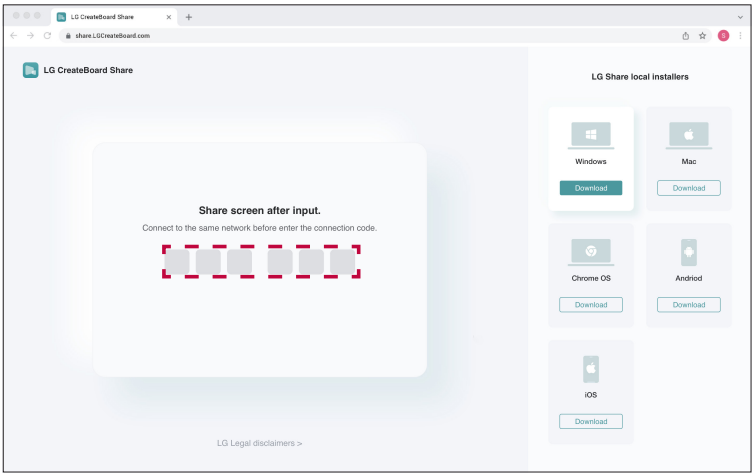
1 İnteraktif Dijital Tahta'nızın ve harici PC'nizin aynı Wi-Fi'ye bağlı olup olmadığını kontrol edin.

2 Araç çubuğundan → **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.

3 **[Webcast]** anahtarını açık konuma getirin.

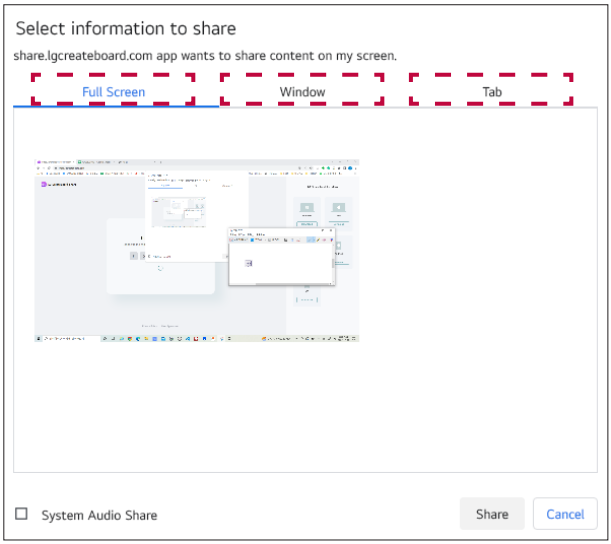
4 İnternet tarayıcınıza aşağıdaki adresi girin. http://share.lgcreateboard.com

5 İnteraktif Dijital Tahta üzerinde görüntülenen bağlantı kodunu ekranın kod giriş alanına girin.



6 Paylaşmak istediğiniz pencereyi seçin ve **[Share]** simgesine basın.

- **[Full Screen]**: PC tam ekranını, çalışan uygulamaları ve diğer ögeleri kontrol edebilirsiniz.
- **[Window]**: Ekranını paylaşmak istediğiniz belirli bir pencereyi seçerek paylaşın. Yalnızca o pencerenin ekranı paylaşıldığından, diğer uygulamaların işlemleri paylaşılmaz.
- **[Tab]**: Tarayıcıda belirli bir sekme seçerek paylaşın. Yalnızca o sekmenin ekranı paylaşıldığından, diğer sekmelerin işlemleri paylaşılmaz.
- **[System Audio Share]**: Bu özelliği işaretlemek audio (ses) paylaşmanıza da olanak tanır.



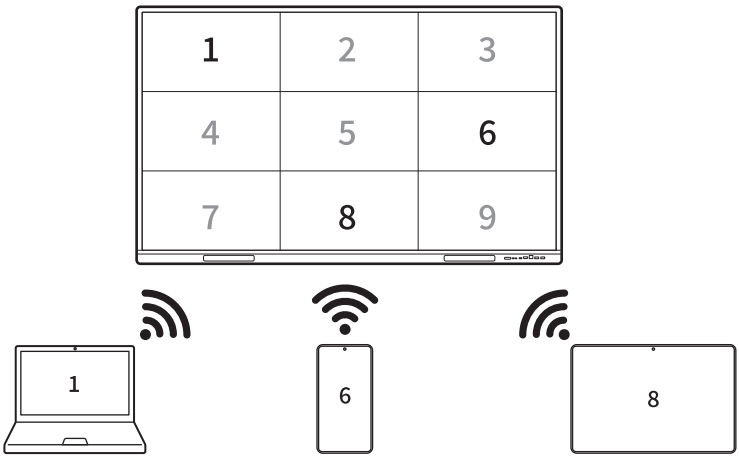
[LG CreateBoard Share] Uygulamasını Kullanarak Ekran Paylaşma

[LG CreateBoard Share] uygulamasını kullanarak ekranları PC'ler, akıllı telefonlar ve tabletler gibi farklı aygıtlar arasında paylaşın. En fazla 9 başka aygıta bağlanabilir ve İnteraktif Dijital Tahta'yı bağlı aygıtlarla çalıştırabilirsiniz.

Ayrıca fotoğrafları, videoları, PDF dosyalarını ve diğer ögeleri bu üründen bağlı aygıta aktarabilirsiniz.

Not

- Bu özelliği kullanmak için hem ürünün hem de ürüne bağlamak istediğiniz aygıtın aynı ağda olması gerekir.



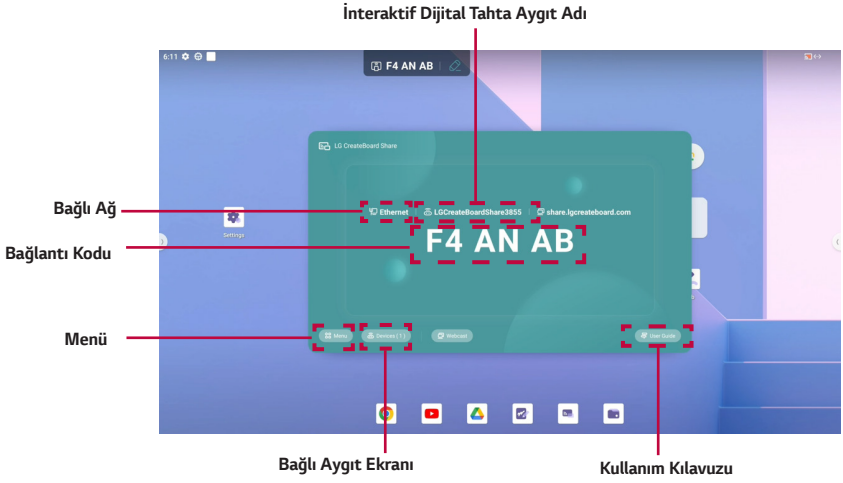
Sistem Gereksinimleri

LG CreateBoard Share uygulamasını kurmak için her aygıta yönelik gereksinimler aşağıdaki gibidir.

Aygıt	OS Versiyonu	CPU	Bellek	Notlar
Windows PC	Windows 7/10/11	Intel Core i3 3. Nesil veya üzeri Intel Core i5 7. Nesil önerilir	2 GB veya üzeri 4 GB önerilir	Özel grafik kartı gereklidir
Android	Android 5.0 veya üzeri Android 10 önerilir	-	-	Donanım h264 kodlayıcı gereklidir
iOS	iOS 10 veya üzeri	-	-	iPhone 6 veya üzeri
macOS PC	macOS 10, 11	-	-	-
Chromebook Chrome Web Store Uygulaması	Chrome 38 veya üzeri	-	-	Chrome 89 için en son sürüm olan 1.0.8.126 gereklidir
Chromebook Chrome Play Store Uygulaması	Kısıtlama yoktur	-	-	-

Uygulamayı Başlatma

Araç çubuğundan → **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.



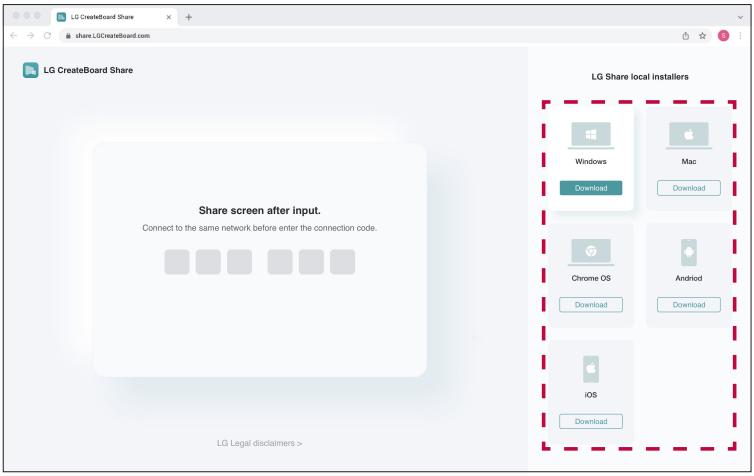
Uygulamayı İndirme

Ürününüzü ve aygıtınızı uygulama üzerinden bağlamak için video paylaşım uygulamasını kurmanız gerekir.

- Mobil aygıtlar: App Store veya Google Store'da **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını arayın ve kurun.
- PC: Microsoft Store, Mac App Store veya Chrome Web Store'da LG CreateBoard Share uygulamasını arayın, ardından uygulamayı indirin ve kurun.

Not

- Uygulamayı ürününüzün uygulama mağazasında bulamazsanız, ürüne özel uygulamayı indirmek için https://share.lgcreateboard.com/ adresini ziyaret edin.

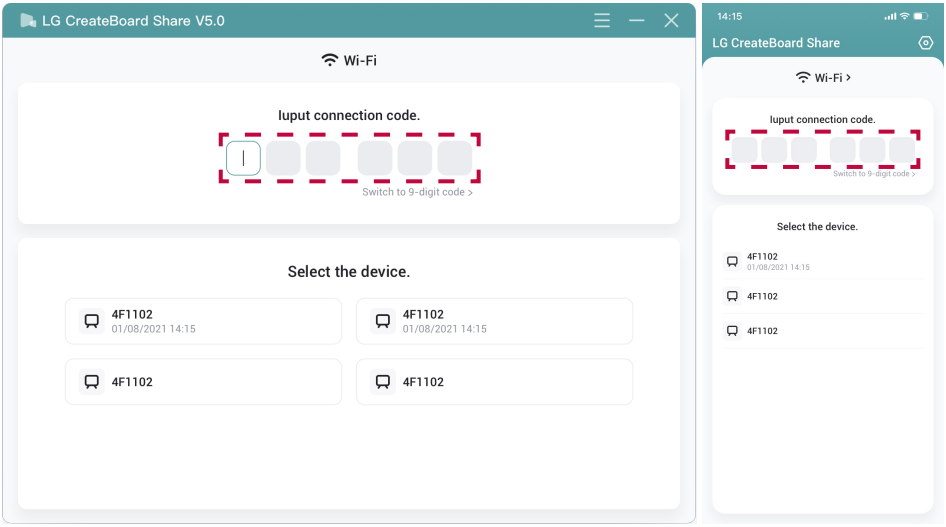


Ürüne Bir Aygıt Bağlama

1 Bağlanmak istediğiniz aygıtın ürünle aynı ağda olduğundan emin olun.

2 Bağlamak istediğiniz aygıtta **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.

3 İnteraktif Dijital Tahta ekranının üst kısmında görüntülenen 6 haneli bağlantı kodunu (örnek: DM6 4RU) aygıtınızın ekranına girin.



<Windows PC Ekranı> <Mobil Aygıt Ekranı>

Not

- **[LG CreateBoard Share]** uygulaması çalışmıyor olsa bile bağlantı kodu ekranın üst kısmında görüntülenir.
- 9 farklı aygıt bağlayabilirsiniz.
- Aygıt ürüne bağlandığında, **[LG CreateBoard Share]** uygulama ekranında görüntülenen bağlı aygıtların sayısı değişir.
- Elektronik ekranda görüntülenen bağlı aygıtın adını değiştirmek için, **[Settings]** → **[About phone]** → **[Device name]** ögesine tıklayın ve istediğiniz adı girin.

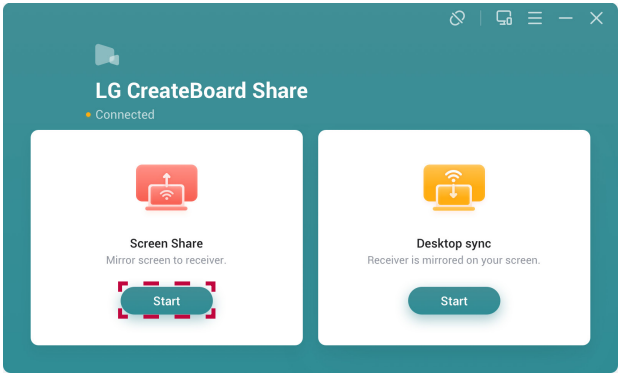
Bağlı Bir Aygıtın Ekranını Paylaşma (Yansıtma)

Ürüne bağlı bir aygıtın ekranını İnteraktif Dijital Tahta üzerinde görüntüleyebilirsiniz.

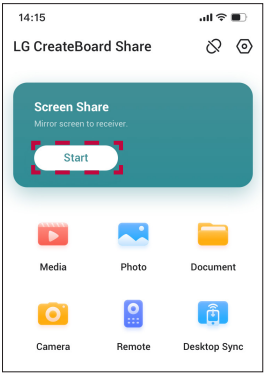
Yansıtma

1 **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını başlatın ve aygıtınızı ürüne bağlayın.

2 Bağlı aygıtın uygulamasında **[Screen Share]** → **[Start]** düğmesine basın.

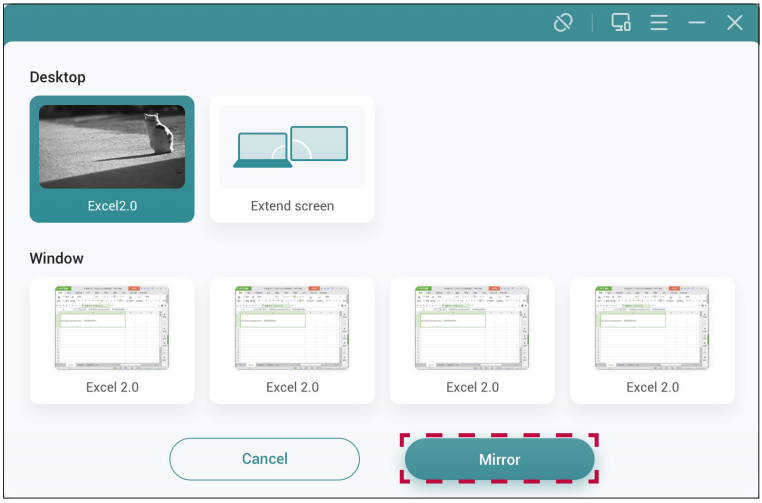


<Windows PC Ekranı>



<Mobil Aygıt Ekranı>

3 Paylaşmak istediğiniz ekranı seçin ve **[Mirror]** düğmesine basın.

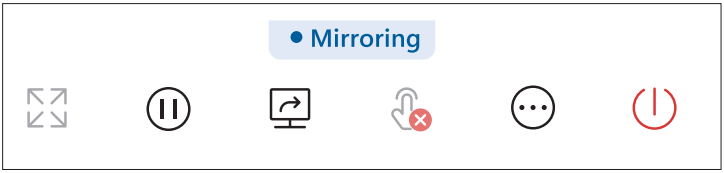


Not

- Ürüne bir PC bağlıysa, varsayılan masaüstü ekranını veya genişletilmiş masaüstü ekranını paylaşabilirsiniz. Varsayılan masaüstü ekranında, yalnızca çalışan bir programdan içerik paylaşabilirsiniz.

Yansıtılmış Ekran Kontrol Seçeneklerini Görüntüleme

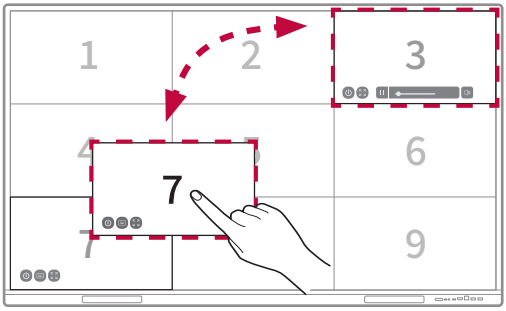
Ekran paylaşma seçeneklerini görüntülemek için yansıtılan bir aygıtta • Mirroring düğmesine basın.



Simge	Açıklama
	Tam ekranda görüntülenir.
	Ekran paylaşmayı duraklatır.
	Paylaştığınız ekranı değiştirir.
	İnteraktif Dijital Tahta'dan paylaşılan ekranda dokunmatik kontrolü etkinleştirir veya devre dışı bırakır.
	Paylaşılan ekranın netliğini ve ekran oranını ayarlar.
	Ekran paylaşmayı sonlandırır.

Yansıtılan Ekranları Görüntüleme

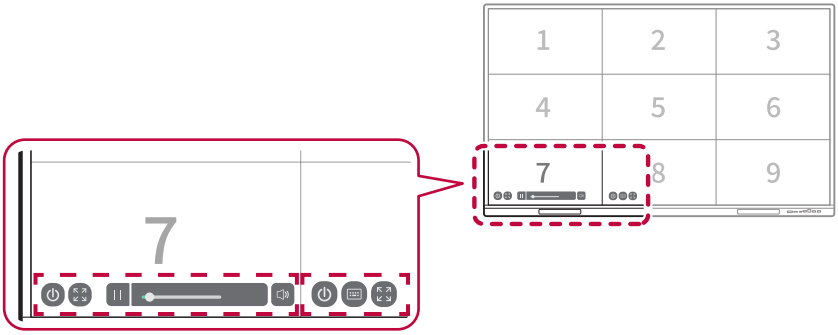
9 farklı aygıt yansıtabilirsiniz. Yansıtılan ekran göründüğünde, konumlarını değiştirmek için her ekranı elinizle sürükleyebilirsiniz.



[LG CreateBoard Share] ile Akıllı Ders Oluşturma

İnteraktif Dijital Tahta ekranında yansıtılan her ekranı seçtiğinizde, ekranın alt kısmında yansıtma seçenekleri görüntülenir.

Görüntülenen seçenekler dosyaya bağlı olarak değişebilir.



Simge	Açıklama
	Yansıtma bağlantısını keser.
	Tam ekranda görüntülenir.
	Ekranı bir açılır pencerede görüntüler.
	Açılır pencereyi bölünmüş ekrana döndürür.
	Ekranın ses seviyesini ayarlar.
	Yazmak için bir sanal klavye görüntüler.
/	Yansıtılan ekrandaki medyayı kontrol eder.
/	Yansıtılan ekrandaki resimleri büyütür veya küçültür.
	Yansıtılan ekrandaki resimleri döndürür.

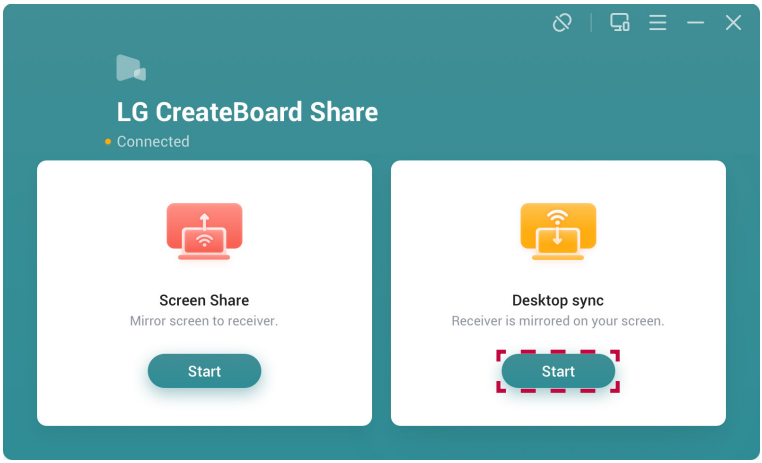
İnteraktif Dijital Tahta Ekranını Bağlı Bir Aygıtta Görüntüleme

Yansıtmanın aksine, İnteraktif Dijital Tahta ekranını bağlı bir aygıtta görüntüleyebilirsiniz.

İnteraktif Dijital Tahta'yı Bir Aygıtla Senkronize Etme

1 Ürün veya aygıtınızı **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını kullanarak bağlayın.

2 Bağlı aygıtın uygulamasında **[Desktop Sync]** → **[Start]** düğmesine basın. Bağlı aygıtta İnteraktif Dijital Tahta ekranı görünecektir.



İnteraktif Dijital Tahtayı Bağlı Bir Aygıtla Kontrol Etme

Dersler veya toplantılar sırasında, İnteraktif Dijital Tahta ve mobil aygıtlar veya PC bağlıyken İnteraktif Dijital Tahta ekranını bağlı aygıttan kontrol edebilirsiniz. Ürünü kontrol etmek için izinleri ayarlamanız gerekir.

1 **[LG CreateBoard Share]** uygulamasının ekranında **[Devices]** düğmesine basın. Bağlı aygıtların bir listesi görünecektir.

Not

- Alternatif bir yöntem, İnteraktif Dijital Tahta'nın üst kısmındaki bağlantı koduna ve ardından **[View the main interface]** düğmesine basmaktır.

2 Bağlı aygıtın ekranından **[Desktop Sync]** aygıtının düğmesine ve ardından **[Authorise]** düğmesine basın.



3 Simge → olarak değiştiğinde, İnteraktif Dijital Tahta'yı aygıttan kontrol edebilirsiniz.

Not

- Ürünü, yansıtma yaparken değil yalnızca senkronize edildiğinde kontrol edebilirsiniz.

İnteraktif Dijital Tahta'da Ek Açıklama Ekleme

İnteraktif Dijital Tahta bağlı aygıta senkronize edildiğinde, İnteraktif Dijital Tahta'nın üst kısmındaki bağlantı kodunun yanında görünecektir.

simgesine basmak, kolayca ek açıklama eklemenizi sağlar.



Seçenek	Açıklama
[Pen]	Bir ek açıklama ekler. Rengini değiştirmek için kaleme dokunun.
[Eraser]	Ek açıklamanın bir kısmını siler.
[CLEAN]	Tüm ek açıklamaları siler.
[SAVE]	Ek açıklamayı ve ek açıklama eklenmiş ekranı dahili depolama alanına kaydeder.
[INSERT]	Ek açıklamayı Note uygulamasına ekler. Note uygulaması otomatik olarak başlatılır.
[SHARE]	Ek açıklamayı bağlı başka bir aygıtla paylaşır.

Bağlı Aygıtları Yönetme

İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlı tüm aygıtları gözden geçirebilir ve ayrı ayrı kontrol edebilirsiniz.

[LG CreateBoard Share] uygulamasının ekranında **[Devices]** düğmesine basın. Bağlı aygıtların bir listesi görünecektir.

Aygıt Yönetimi Sayfasını Anlama

Aygıt Yönetimi sayfasında, ürüne o anda bağlı olan aygıtların adları, bağlantı durumları ve bireysel kontrol seçenekleri görüntülenir.



Aygıt Bağlantı Durumunu Kontrol Etme

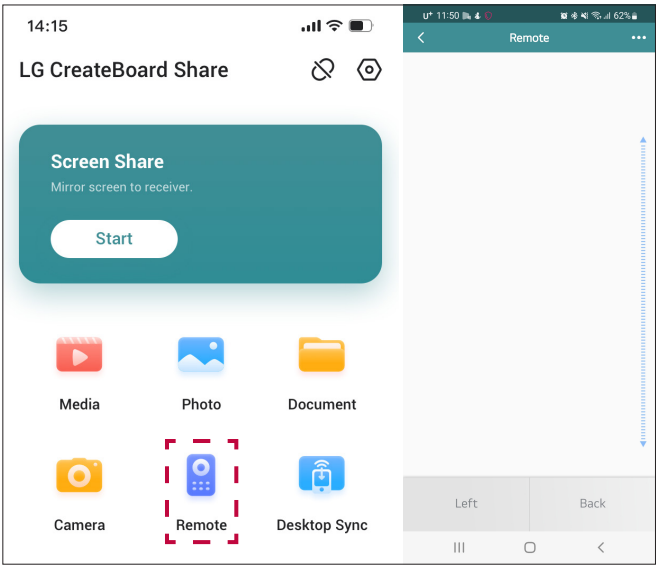
Durum	Açıklama
Desktop sync	Aygıt ve İnteraktif Dijital Tahta senkronize edilir. Bağlı aygıtta İnteraktif Dijital Tahta ekranı görüntülenir.
Mirroring	Aygıt ve İnteraktif Dijital Tahta yansıtılır. Bağlı aygıtın ekranı İnteraktif Dijital Tahta üzerinde görüntülenir.
Connected	Aygıt İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlanır.

Kontrol Seçeneklerini Anlama

- Bağlı aygıtı İnteraktif Dijital Tahta üzerinde yansıtmak için simgesine basın.
- İnteraktif Dijital Tahta ekranını senkronize bir aygıtla kontrol etmek için, simgesine ve ardından → **[Authorise]** düğmesine basın.
- Dosyaları bağlı aygıta aktarmak için simgesine basın ve ardından gönderilecek dosyayı seçin.
- Bir dosya aktarma talebini kabul etmek veya reddetmek için, bağlı aygıtlardan birini yönetici olarak ayarlamanız gerekir. Yönetici olarak ayarlamak istediğiniz aygıtta simgesine basın. Yönetici ayrıcalıklarını başka bir aygıta taşımak için o aygıttaki simgesine basın.
- Bağlantıyı korurken yalnızca yansıtma veya senkronizasyonu sonlandırmak için simgesine basın.
- Belirli bir aygıtın bağlantısını kesmek için, bağlı aygıtın seçeneklerinde simgesine basın.
- Bağlı tüm aygıtların bağlantısını kesmek için yönetim sayfasının üst kısmındaki simgesine basın.

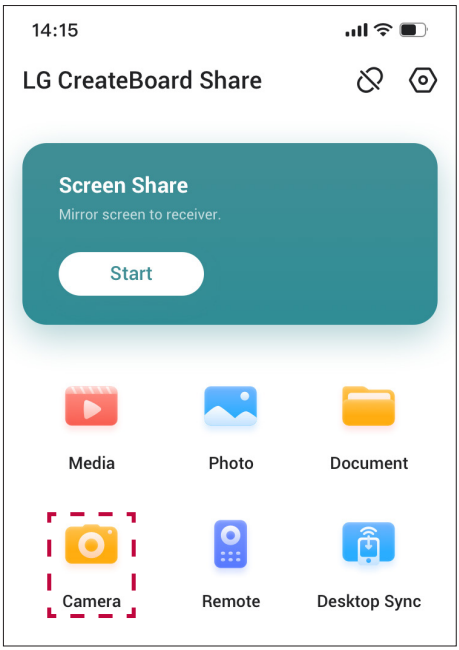
Bağlı Aygıtı Uzaktan Kumanda Olarak Kullanma

Bağlı bir aygıttan senkronize ekranı kontrol etmek için bir mobil aygıtı (akıllı telefon, tablet) dokunmatik yüzey veya fare olarak kullanabilirsiniz. Bağlı bir mobil aygıttan **[Remote]** ögesine tıklayın.



Bağlı Aygıtı Uzak Kamera Olarak Kullanma

Bir mobil aygıtla (akıllı telefon, tablet) senkronize edildiğinde, İnteraktif Dijital Tahta'yı büyük bir ekran olarak kullanabilirsiniz. Bağlı mobil aygıttan **[Camera]** düğmesine tıklayın.



[LG CreateBoard Lab] Bir başka yazma çözümü

[Note] uygulamasını ve başka bir yazma çözümü sağlar. Gelecekte yapılacak uygulama güncellemeleri ile ek işlevler sunulacaktır.

Not

- Ayrı olarak verilen **[LG CreateBoard Lab]** uygulama kılavuzuna bakın.

[AirClass] Güvenilir Bir Öğretmen Asistanı

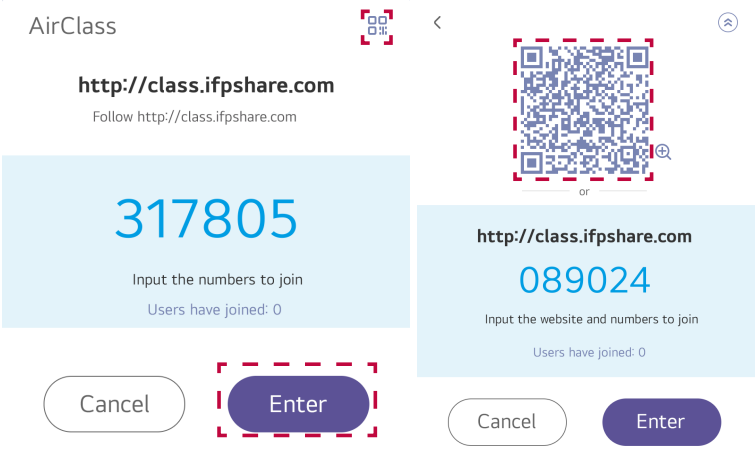
Aynı ağa bağlı birden fazla mobil aygıt, AirClass uygulamasına aynı anda erişerek öğrencilerin aktif olarak katıldığı bir ders oluşturabilir. Aynı anda 30 adede kadar aygıt erişebilir.

Derse Katılma

Cep telefonunuza ayrı bir uygulama indirmenize gerek kalmadan bir QR kodunu tarayarak veya ilgili URL'yi ve kod numarasını tarayıcıya girerek bir derse katılabilirsiniz.

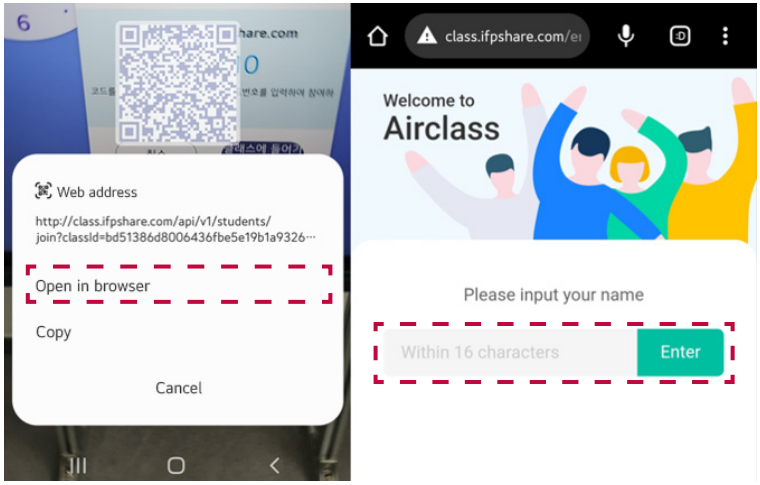
1 Araç çubuğundan → **[AirClass]** uygulamasını çalıştırın.

Ders otomatik olarak oluşturulur ve ders için bir URL ve QR kodu oluşturulur.



2 Akıllı telefonunuzla ekranda görüntülenen web sitesine erişin ve ardından kod numarasını girin. Alternatif olarak, taranacak bir QR kodu görüntülemek için simgesine basın.

3 İnteraktif Dijital Tahta'da **[Enter]** ögesini seçin; akıllı telefon kullanıcıları kendi aygıtlarından derse katılmak için derste kullanılacak kendi adlarını girebilirler.



Soru Sorma ve Yanıt Gönderme

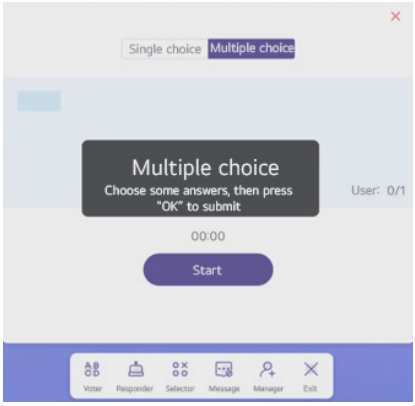
Öğretmenler bir soru sorabilir ve tüm katılımcı öğrenciler cevaplarını cep telefonları aracılığıyla gönderebilirler. Bu sonuçlar İnteraktif Dijital Tahta ekranında görüntülenebilir. Bu özelliği, öğrenci görüşlerini toplamak veya testlerin yanıtlarını tahmin etmek gibi etkinlikler için kullanın.

1 Öğretmen bir soru sorar veya bir konu önerir.

2 **[AirClass]** uygulamasında **[Voter]** ögesini seçin. Bir oylama ekranı görünecektir.

3 Cevap seçme yöntemini ayarlayın. **[Single choice]** / **[Multiple choice]** seçenekleri mümkündür.

4 **[Start]** düğmesine basın. Oylama başlayacaktır.

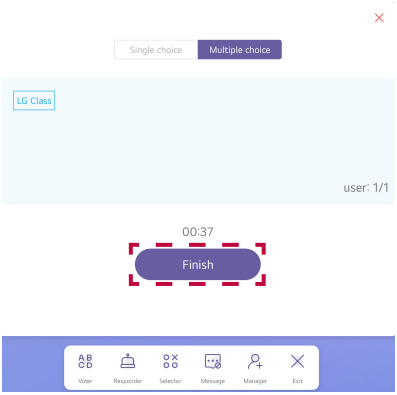


5 Oylama başladığında, öğrenciler akıllı telefon ekranlarında bir veya birden fazla cevap seçer ve **[OK]** düğmesine basar.



Not

- Öğretmen tarafından belirlenen oylama yöntemine bağlı olarak, seçim tek/çoktan seçmeli olarak sabitlenecektir.
- Oylama sona erene kadar cevaplarınızı gözden geçirmeye ve yeniden göndermeye devam edebilirsiniz. Yalnızca son gönderilen yanıt yansıtılacaktır.
- Tüm katılımcılar oylamayı tamamladıktan sonra **[Finish]** düğmesine basın. Oylama tamamlanacaktır.
- Oylama ilerleme durumunun kolay takip edilmesi için oylamayı tamamlayan öğrencilerin isimleri ekranda görüntülenir.



İstatistikleri Görüntüleme

Oylama tamamlandığında, **[Answers statistics]** açılır penceresi görünür.

- Ekranda doğru yanıtın seçilmesi, öğrenci yanıtlarına göre doğru cevap yüzdesini otomatik olarak hesaplayacaktır.
- Çubuk grafik seçildiğinde, o yanıta oy veren öğrencilerin adları görüntülenecektir.



Yanıt Vermeye Teşvik Etme

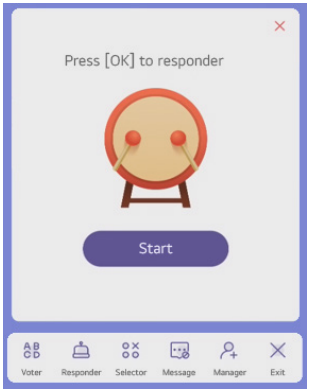
Eğlenceli ses efektleriyle öğrencileri hızlı yanıt vermeye teşvik edebilirsiniz.

1 AirClass uygulamasında **[Responder]** ögesini seçin. Yanıt vermeye teşvik etmek için bir ekran görünecektir.

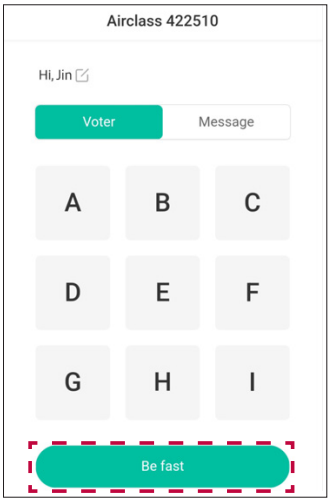
2 **[Start]** düğmesine basın. Bir 'patlama' sesi duyulacak ve öğrencilerin cep telefonlarıyla bağlantı kurulacaktır.

Not

- Öğrencilerin telefon ekranlarının altındaki düğme **[OK]** düğmesinden **[Be fast]** düğmesine dönüşecektir.



3 Öğrenciler cep telefonu ekranlarında bir veya birden fazla cevap seçer ve ardından **[Be fast]** düğmesine basar.



Not

- Cevabını en hızlı gönderen öğrenci cep telefonunda "Başarıyla Gönderildi" mesajını görürken diğerleri "Gönderilemedi" mesajını görecektir.
- En hızlı cevap veren öğrencinin adı görüntülenecektir. Yanıt işlevini tekrar kullanmak için **[Reset]** düğmesine basın.

Kura Çekimi

Bu işlev bir veya daha fazla katılımcıyı rastgele seçer. Tüm sınıftan kura çekmek veya birkaç kişiyi daha küçük ekipler halinde gruplamak için kullanılabilir.

Not

- Bu sadece birden fazla katılımcı varsa başlatılabilir.

1 AirClass uygulamasında **[Selector]** ögesini seçin. Rastgele kura çekmek için bir ekran görünür.
2 Öğrenci sayısını belirlemek için **–** veya **+** düğmesine basın.
3 Seçilen öğrencilerin isimlerini kontrol edin. Tekrar kura çekmek için **[Reset]** düğmesine basın.

Tahta Ekranında Bir Mesaj Görüntüleme

Bağlı aygıtlardan yazılan mesajları İnteraktif Dijital Tahta üzerinde gerçek zamanlı olarak görüntüleyebilirsiniz. Bu özelliği, öğrencilerin görüşlerini herkese açık olarak sergilemesi veya öznel yanıtlar göndermesi gibi etkinlikler için kullanın.

1 **[AirClass]** uygulamasında **[Message]** ögesini seçin.

Not

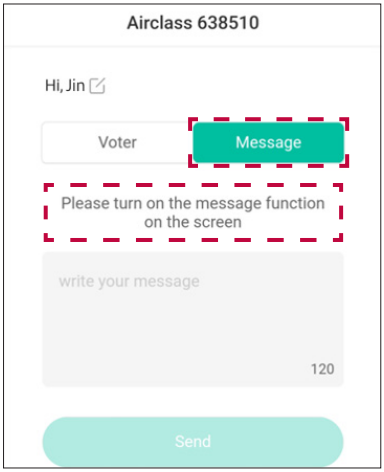
- Bu özellik varsayılan olarak kapalıdır. Simgeye her dokunduğunuzda, Açık ve Kapalı arasında geçiş yapacaktır. Bu özelliği yalnızca mesaj durumu açık olduğunda kullanabilirsiniz.

Durum	Simge	Durum Mesajı:
Kapalı		"Lütfen ekrandaki mesaj işlevini açın."
Açık		"Ekrana bir mesaj gönderin."

2 Bağlı aygıttaki **[Message]** sekmesine basın. Etkin sekme **[Voter]** sekmesinden **[Message]** sekmesine değişir.

3 Bağlı aygıttan İnteraktif Dijital Tahta üzerinde görüntülenecek bir mesaj girin.

En fazla 120 karakter yazabilir ve aygıttaki yerleşik varsayılan ifadeleri kullanabilirsiniz.



4 **[Send]** düğmesine basın. Mesaj gerçek zamanlı olarak ekranda yayınlanır.

Not

- Gönderilen mesajlar sağdan sola doğru akar ve ekranın sonunda kaybolur.
- Birden fazla kişi mesaj gönderirse, mesajlar aynı anda farklı renklerde görüntülenir.



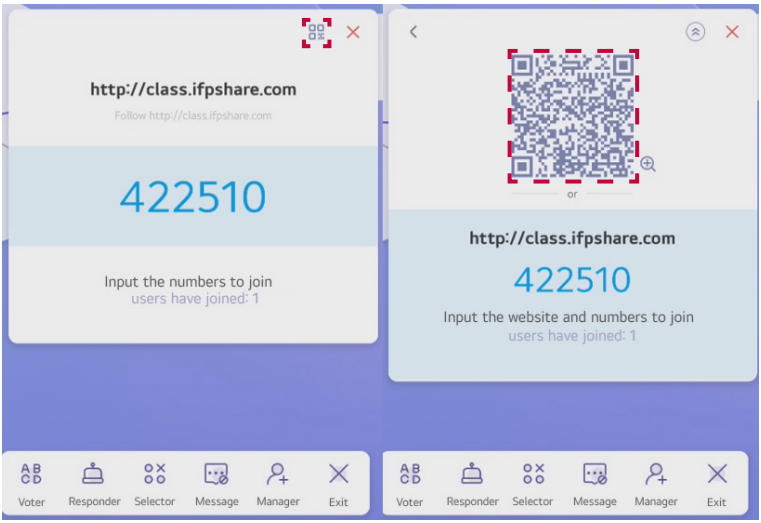
Ders Sırasında Katılma

Ayrıca bir ders sırasında yeni öğrenciler ekleyebilirsiniz.

1 **[AirClass]** uygulamasında **[Manager]** ögesini seçin.

[AirClass] uygulamasını ilk çalıştırdığınızdaki ekranın aynısı görünecektir.

2 Ders sırasında katılan öğrencilerin mobil aygıtlarından QR kodunu taramalarını veya tarayıcıya http://class.ifpshare.com adresini ve ardından kod numarasını girmesini sağlayın.



3 Derste kullanılacak adı girin ve derse katılmak için **‹Giriş›** düğmesine basın.

Dersi Bitirme

Dersi sonlandırın ve tüm kullanıcıların bağlantısını kesin.

[AirClass] uygulamasında **[Exit]** ögesini seçin. Mobil üzerinden katılan tüm kullanıcıların bağlantısı kesilecektir.

Not

- Bitirilen dersin QR kodu ve URL'si tekrar kullanılamaz. **[AirClass]** uygulamasını tekrar çalıştırın ve yeni oluşturulan dersi girin.

Video Dersler/Toplantılar Yürütme

Zoom, Microsoft Teams veya Google Meet gibi video konferans çözümlerini kullanarak İnteraktif Dijital Tahta üzerinde video toplantılar yürütebilirsiniz.

Video konferans uygulamalarını doğrudan İnteraktif Dijital Tahta'ya kuramadığınız için video dersleri/toplantıları aşağıdaki şekilde gerçekleştirebilirsiniz.

Not

- Aşağıda, halihazırda bir video konferans çözümüne üye olduğunuz varsayılmaktadır. Çözümü kullanmak istiyorsanız, her video konferans çözümünün web sayfasında kaydolmanız ve bir hesap oluşturmanız gerekir.

Yerleşik PC (OPS) ile Video Derslere/Toplantılara Katılma

Yerleşik PC (OPS) satın aldıysanız, her video konferans çözümünün Windows PC sürümünü yerleşik PC'ye (OPS) indirip kurabilirsiniz.

1 Yerleşik PC'ye (OPS) geçmek amacıyla **[General]** → **[PC]** ögesini seçmek için İnteraktif Dijital Tahta ekranının sağ üst kısmındaki düğmesine basın.

2 Web tarayıcısını başlatın ve kullanmak istediğiniz video konferans çözümünün resmi web sayfasına gidin.

3 Bilgisayarınız için uygun programı indirin ve kurun.

4 Video konferans çözümünde oturum açın ve bir ders veya toplantı oluşturun ya da bunlara katılın.

5 Dersi veya toplantıyı yürütün.

Not

- İnteraktif Dijital Tahta ve yerleşik PC (OPS) bir kamera sağlamaz; bu nedenle, toplantıyı İnteraktif Dijital Tahta ile yürütürseniz yüzünüz ekranda görüntülenmez. Gerekirse, video konferans çözümünüzün ayarları aracılığıyla videoyu önceden ayarlayın.

İnteraktif Dijital Tahta'dan Video Derslere/Toplantılara Katılma

Yerleşik PC (OPS) satın almadıysanız, harici bir PC'ye video konferans çözümü kurarak video derslere veya toplantılara katılabilirsiniz.

İnteraktif Dijital Tahta'ya Kablo Kullanarak Harici Bir PC Bağlama

1 Harici bir PC'yi İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlamak için bir USB Tip-C kablosu veya HDMI kablosu kullanın.
2 Yerleşik PC'ye (OPS) geçmek amacıyla **[General]** → **[PC]** ögesini seçmek için İnteraktif Dijital Tahta ekranının sağ üst kısmındaki düğmesine basın.
3 Harici PC'de video konferans çözümünde oturum açın ve bir ders veya toplantı oluşturun veya toplantıya katılın.
4 Dersi veya toplantıyı yürütün.

Harici PC'yi Kablosuz Ekran Paylaşımı Kullanarak İnteraktif Dijital Tahta'ya Bağlama

Harici PC'nizde gerçekleştirilen video dersi veya toplantıyı ekranda kablosuz olarak İnteraktif Dijital Tahta ile paylaşabilirsiniz.

Not

- Bu özelliği kullanmak için hem İnteraktif Dijital Tahta hem de harici PC aynı ağ üzerinde olmalıdır.
- Bu özellik, İnteraktif Dijital Tahta'da video ders veya toplantı görüntülerini paylaşmak içindir, bu nedenle, İnteraktif Dijital Tahta'yı çalıştırarak toplantıya katılamazsınız. Toplantıya katılmak için İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlı harici PC'yi kullanın.
- İstikrarlı bir kablosuz bağlantı için İnteraktif Dijital Tahta ve harici PC'yi **[LG CreateBoard Share]** uygulaması aracılığıyla bağlamanızı öneririz. Uygulama üzerinden ekran paylaşımı hakkında ayrıntılı talimatlar için aşağıdakilere bakın.

  ▶ Kablosuz Ekran Paylaşma, [LG CreateBoard Share] Uygulamasını Kullanarak Ekran Paylaşma

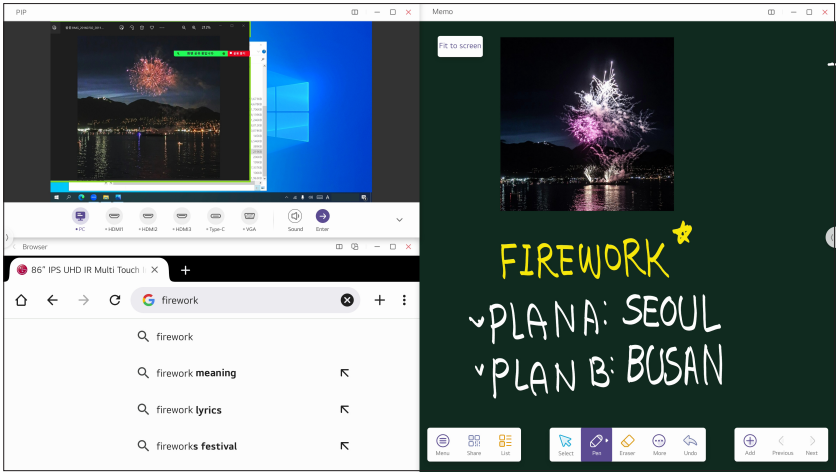
1 Video konferans çözümünü harici PC'ye kurun ve çalıştırın.
2 Bir ders veya toplantı oluşturun veya bunlara katılın.
3 Harici PC'de **[LG CreateBoard Share]** uygulamasını çalıştırın.
4 İnteraktif Dijital Tahta'ya bağlanmak için İnteraktif Dijital Tahta ekranından 6 haneli bağlantı kodunu girin.
5 Harici PC'deki **[LG CreateBoard Share]** uygulamasında **[Screen Share]** altındaki **[Start]** düğmesine basın.
6 Ekranı paylaşmak için uygulamayı seçin ve **[Mirror]** düğmesine basın.

Bir Derse veya Toplantıya Katılırken İnteraktif Dijital Tahtayı Kullanma

PIP uygulaması veya çoklu pencere özelliği üzerinden bir video konferans çözümü kullanırken aynı anda İnteraktif Dijital Tahta'yı kullanabilirsiniz.

Not

- Aşağıda, yerleşik PC'ye (OPS) bir video konferans çözümü kurduğunuz ve kayıt ve hesap kurulumunu tamamladığınız varsayılmaktadır.



1 Yerleşik PC'ye (OPS) geçmek amacıyla **[General]** → **[PC]** ögesini seçmek için İnteraktif Dijital Tahta ekranının sağ üst kısmındaki düğmesine basın.

2 Yerleşik PC'de (OPS) video konferans çözümünde oturum açın ve bir ders veya toplantı oluşturun veya katılın.

3 İstediğiniz uygulamayı İnteraktif Dijital Tahta üzerinde çalıştırın.

4 Uygulama çalışırken, araç çubuğundan → **[PIP]** uygulamasını çalıştırın. Bu, bir derse veya toplantıya katılırken İnteraktif Dijital Tahta'nın özelliklerini kullanmanıza olanak tanır.

Not

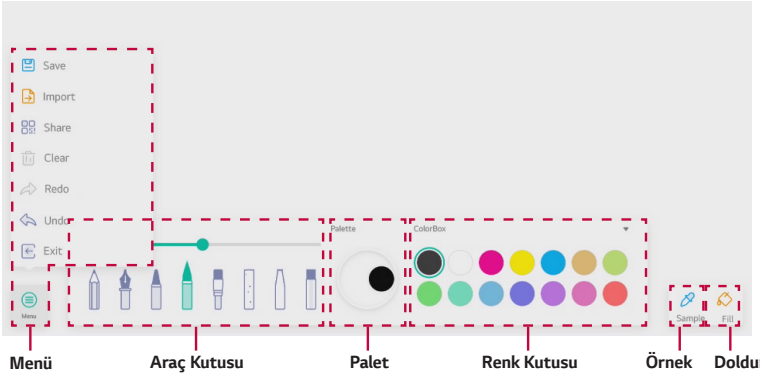
- **[PIP]** uygulamasında çalışan ekranı da dokunmatik olarak kontrol edebilirsiniz.
- **[PIP]** uygulamasının çalıştırılması otomatik olarak İnteraktif Dijital Tahta ekranını 1/4 boyutunda görüntülenir. PIP konumunu değiştirmek veya boyutunu ayarlamak için PIP ekranında simgesine basın.

Uygulamayı Kullanma

[Palette] Renkleri Karıştırma ve Çıkarma

İnteraktif Dijital Tahta, çizim yapmak için büyük bir tuval olarak kullanılabilir. İstediğiniz kalemle taslak çizim yapabilir, ardından renklendirme için gerekli tonu oluşturmak üzere birden fazla rengi karıştırabilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[Palette]** uygulamasını çalıştırın.



Not

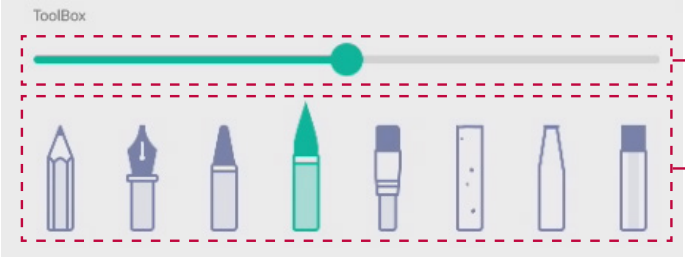
- **[Palette]** uygulamasından çizimlerinizi, kullanmak için **[Note]** uygulamasına ekleyebilirsiniz.

Menüyü Anlama

Aşağıdaki seçenekler arasından seçim yapabilirsiniz.

Seçenek	Açıklama
[Save]	Palet üzerindeki çiziminizi bir görüntü dosyası olarak kaydedebilirsiniz.
[Import]	Süslemek için bir görüntüyü içe aktarabilirsiniz.
[Share]	QR kodu üzerinden paylaşabilirsiniz.
[Clear]	Palet üzerindeki tüm çizimleri tek seferde silebilirsiniz.
[Redo]	Önceki durumdan geri dönebilirsiniz.
[Undo]	Önceki duruma geri dönebilirsiniz.
[Exit]	Palet uygulamasından çıkabilirsiniz.

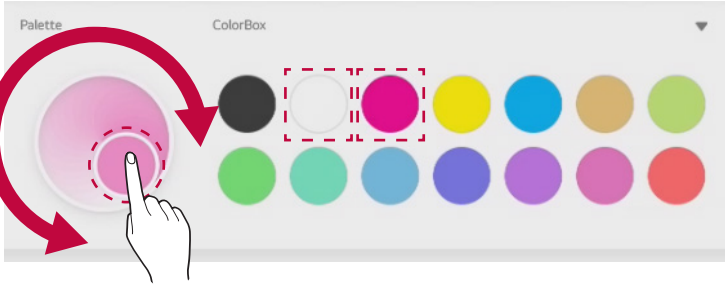
Araç Kutusu



Kalem Türü		Örnekler	Kalem Türü		Örnekler
	Kalem			Boya Fırçası	
	Dolma Kalem			Tebeşir	
	İşaretleyici			Havalı Fırça	
	Fırça Kalem			Silgi	

[Palette] / [ColorBox]

[ColorBox]'dan istediğiniz renkleri seçtikten sonra **[Palette]** üzerinde iki veya daha fazla rengi ovalayabilir ve karıştırabilirsiniz.

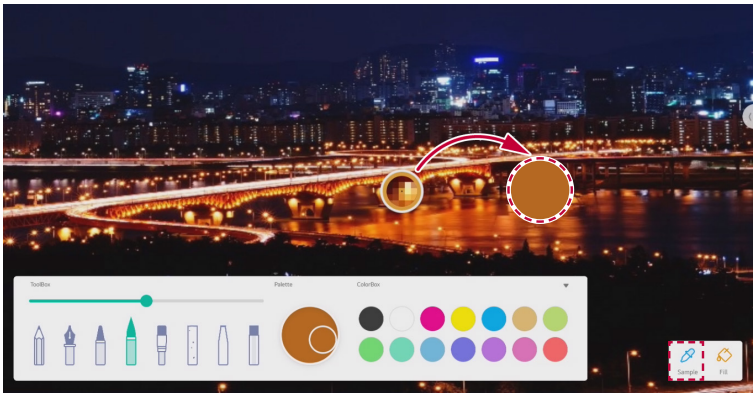


Örnek

İstediğiniz renk Renk Kutusu'nda yoksa, istediğiniz renge sahip bir kaynaktan çıkarabilirsiniz.

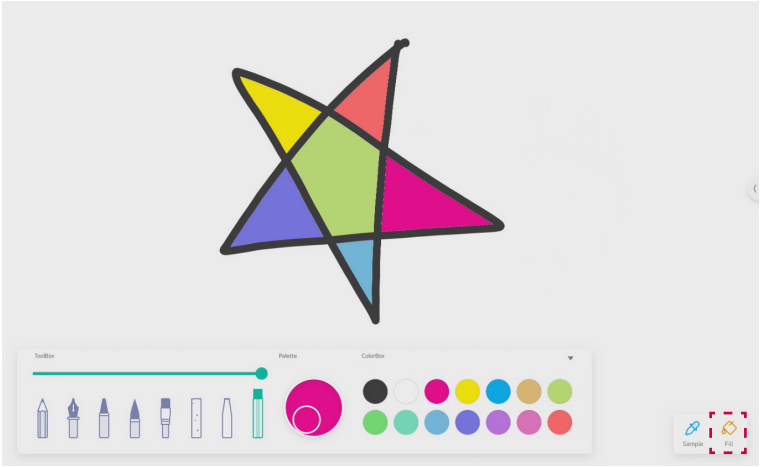
1 **[Menu]** → **[Import]** ile bir görüntü yükleyin.
2 Örneğe ve ardından istediğiniz renge tıklayın. Renk çıkarılacak ve görüntülenecektir.

Çıkarılan rengi kalem rengi olarak kullanabilirsiniz.



[Fill]

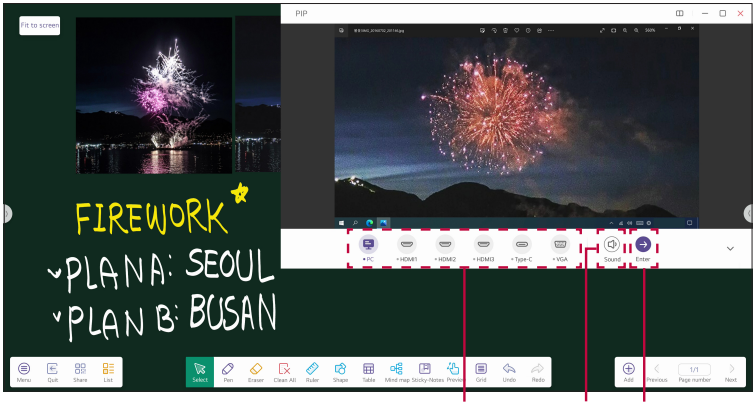
[Fill] ile, çizgilerle çevrili alanları seçilen bir renkle doldurabilirsiniz.



[PIP] Harici Giriş Aygıtları ile Bağlantılandırma

Farklı bir harici giriş aygıtının ekranını görüntülerken başka bir uygulamayı çalıştırabilir veya İnteraktif Dijital Tahta ekranında ek açıklama ekleyebilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[PIP]** uygulamasını çalıştırın.



Seçenek	Açıklama
	Harici giriş aygıtını görüntüleyen ekranın konumunu değiştirebilirsiniz.
Harici Giriş Aygıtı	Harici giriş aygıtlarının bir listesini görüntüleyebilirsiniz.
[Sound]	Harici giriş aygıtının ses seviyesini ayarlayabilirsiniz.
[Enter]	Harici giriş aygıtını tam ekran olarak görüntüleyebilirsiniz.
∧ / ∨	PIP seçeneklerini gizleyebilir veya görüntüleyebilirsiniz.

Not

- Harici giriş sinyalinin çözünürlük koşullarına bağlı olarak ekran kalitesi bozulabilir.

[Finder] Dosyalara Göz Atma

Belgeler, videolar, resimler veya sesler dahil olmak üzere İnteraktif Dijital Tahta'nın dahili depolama alanında veya harici depolama alanında (USB, bulut sürücü) kayıtlı tüm klasörleri ve dosyaları kontrol edebilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[Finder]** uygulamasını çalıştırın.



Dosya Görüntüleme

Kontrol etmek istediğiniz dosyayı içeren klasöre çift tıklayın.

- Daha üst düzey bir klasöre geçmek için, ekranın üst kısmındaki klasör yolundan istediğiniz klasör adını seçin.
- Kök klasöre gitmek için, klasörün ait olduğu depolama biriminin adına basın.
- Bir dosya adını arama kutusuna yazıp simgesine basarak arayabilirsiniz.

Bir klasörde **[Files]** ögesini seçmek aşağıdaki seçenekleri kullanmanızı sağlar.

Seçenek	Açıklama
[Grid]	Klasörleri ve dosyaları simge görüntüleri olarak görüntüleyebilirsiniz.
[List]	Klasörleri ve dosyaları liste biçiminde görüntüleyebilirsiniz.
[Sort]	Klasörlerin ve dosyaların sırasını listelemek için kriterleri belirleyebilirsiniz.
[Select]	Dosyaları tek tek veya hepsini birden seçebilirsiniz.
[Create]	Yeni bir klasör oluşturabilirsiniz.
[New Win]	Yeni bir Finder penceresi oluşturabilirsiniz.
[Copy]	Seçilen klasörleri veya dosyaları kopyalayabilirsiniz.
[Paste]	Kopyalanan klasörleri veya dosyaları başka bir klasöre yapıştırabilirsiniz.
[Crop]	Seçilen klasörleri veya dosyaları kesebilir ve başka bir klasöre yapıştırabilirsiniz.
[Delete]	Seçilen klasörleri veya dosyaları silebilirsiniz.
[Rename]	Seçilen klasörleri veya dosyaları yeniden adlandırabilirsiniz.
[Send]	Seçilen klasörleri veya dosyaları ana ekrandaki kısayol alanına ekleyebilirsiniz.

Kısayol Alanına Dosya Ekleme

Klasörleri veya dosyaları ana ekrandaki kısayol alanına ekleyebilirsiniz.

[Finder] uygulaması çalışırken kısayol alanına eklemek istediğiniz klasörü veya dosyayı seçin ve ardından **[Send]** → **[Shortcut]** düğmesine basın.

Seçilen dosya ana ekrandaki kısayol alanına eklenecektir.

Not

- Dosya seçeneklerini görüntülemeden dosya veya klasörleri ana ekrana sürükleyip bırakarak kısayollar ekleyebilirsiniz. Daha fazla ayrıntı için lütfen aşağıdakilere bakın.

  ▶ Dosya veya Klasör Kısayolları Ekleme

[Cloud Drive]

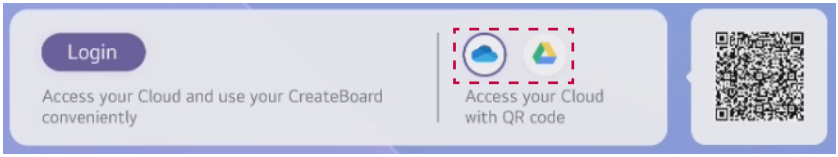
İnteraktif Dijital Tahta üzerinde oluşturulan dosyaları bulut sürücünüze kaydedebilir ve yedekleyebilirsiniz. Kullandığınız bulut sürücüsü hesabıyla oturum açtığınızda senkronize edilecektir.

Not

- Bu ürün Google Drive ve Microsoft OneDrive'ı destekler.
- Üründeki bir bulut sürücüsüne oturum açtığınızda, siz manuel olarak oturumu kapatana kadar oturumunuz açık kalır.

Bulut Sürücüsünde Oturum Açma

Oturum açmak için iki seçeneğiniz vardır. Kolayca oturum açmak için size en uygun yöntemi seçin.



Yöntem 1: Bulut Sürücüsü Widget'ından Oturum Açma

1. Ana ekrandaki bulut sürücüsü widget'ından **[Login]** düğmesine basın.
2. Oturum açmak istediğiniz bulut sürücüsünü seçin.
3. Kimliğinizi ve parolanızı girin.

Yöntem 2: Mobil Aygıttan Oturum Açma

1. QR kodunu görüntülemek için ana ekrandaki bulut sürücüsü widget'ında (Microsoft OneDrive) veya (Google Drive) simgesine basın.
2. QR kodunu mobil aygıtınızla tarayın.
3. Hesabınızda oturum açın.

Not

- Bulut sürücüsünü kullanmak için ilgili bulut hizmetine kaydolmanız gerekir. Hizmetlerine kaydolmak için Google Drive ve Microsoft OneDrive web sayfalarını ziyaret edin.
- Oturum açtıktan sonra, bir hesabı varsayılan olarak kullanmak istiyorsanız ilgili hesaptan **[Set as default]** düğmesine basın.

Bulut Sürücüsü Hesabı Ekleme

Birden fazla bulut sürücüsü hesabı ekleyebilir ve kullanabilirsiniz.

1 Bulut sürücüsünde oturum açmışken bulut sürücüsü widget'ına basın.
2 Açılır pencerede **[Add Account]** düğmesine basın.
3 Kullanmak istediğiniz bulut sürücüsünü seçin ve ardından oturum açın.

Belgeleri Bulut Sürücüsüne Kaydetme

İnteraktif Dijital Tahta üzerinde oluşturulan belgeler veya notlar bulut sürücüsüne kaydedilebilir.

1 Bir dosya oluştururken, **[Save]** veya **[Save as]** → **[Cloud Drive]** ögesini seçin.
2 Bulut sürücüsü hesabını seçin ve kaydetmek istediğiniz konumu belirtin.
3 **[OK]** düğmesine basın. Dosya bulut sürücünüze kaydedilecektir.

Belgeleri Finder'dan Bulut Sürücüsüne Taşıma

Dahili depolama alanında depolanan verileri kopyalayabilir ve bulut sürücüsüne taşıyabilirsiniz. Bunun aksine, verileri bulut sürücüsünden dahili depolama alanına kopyalayabilir ve taşıyabilirsiniz.

1 Araç çubuğundan → **[Finder]** uygulamasını çalıştırın.
2 Taşımak istediğiniz dosyaları veya verileri içeren klasöre gidin.
3 Klasörde, taşınacak dosyaları seçmek için **[Select]** düğmesine basın.
4 **[Copy]** düğmesine basın ve ardından bulut sürücüsü hesabınıza gidin.
5 İstediğiniz klasöre gidin ve o klasörde **[Paste]** ögesini seçin.

Bulut Sürücüsü Hesabındaki Oturumu Kapatma

İnteraktif Dijital Tahta ile bağlantılı bulut sürücüsü hesabındaki oturumu kapatabilirsiniz.

Ana ekrandaki bulut sürücüsü widget'ından **[Logout]** veya **[Erase Data]** ögesini seçin.

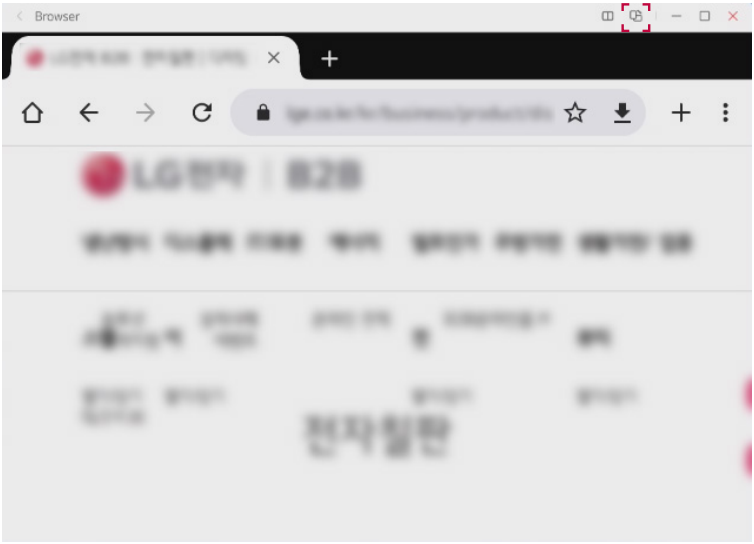
Not

- Oturumu kapattıktan sonra bulut sürücüsünü tekrar kullanmak için tekrar oturum açmanız gerekir.

[Browser] Web Tarayıcısını Kullanma

İnteraktif Dijital Tahta'yı kullanırken başka harici aygıtlara bağlanmak zorunda kalmadan interneti rahatça kullanabilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[Browser]** uygulamasını çalıştırın.



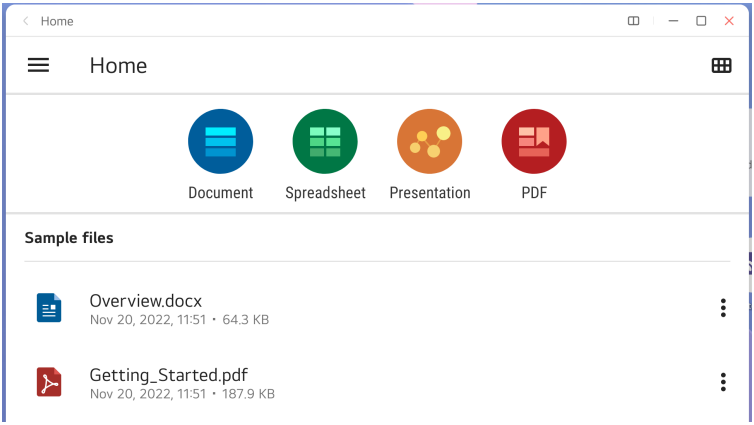
Not

- En boy oranını **[Browser]** penceresinin üst kısmındaki düğmesine basarak değiştirebilirsiniz.

[OfficeSuite] Belge Düzenleyici ve Görüntüleyici Programını Kullanma

PDF veya Microsoft Office gibi belgelerle ilgili ek programlar satın almadan belgeleri görüntüleyebilir ve düzenleyebilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[OfficeSuite]** uygulamasını çalıştırın.



[Keeper] Belleği Optimize Etme

Gereksiz dosyaları silerek ve çöp kutusunu boşaltarak depolama alanını optimize edebilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[Keeper]** uygulamasını çalıştırdıktan sonra **[One Key Optimize]** düğmesine basın.

Aynı Anda Birden Fazla Ürünü Kontrol Etme

LG ConnectedCare DMS

LG ConnectedCare, ağ tabanlı LG SIGNAGE monitörlerini yönetebilen ve kontrol edebilen entegre bir kontrol yazılımıdır. Kullanılmakta olan İnteraktif Dijital Tahta'yı kaydederek, LG ConnectedCare DMS sunucusu üzerinden ürünün durumunu kontrol edebilir ve yönetebilirsiniz.

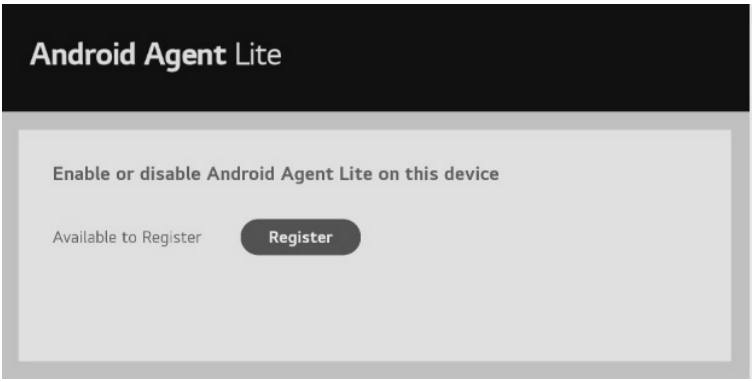
Not

- LG ConnectedCare DMS ayrı olarak satılan bir çözümdür. Satın almak isterseniz, lütfen LG Electronics ile iletişime geçin.
- Bu kılavuz LG ConnectedCare DMS'nin işlevlerini kısaca açıklamaktadır. Ayrıntılı bir işlev açıklaması için lütfen LG ConnectedCare DMS kullanım kılavuzuna bakın.
- LG ConnectedCare DMS'yi kullanmak için önceden bir kayıt numarası almanız gerekir.
- Bir kayıt numarasının nasıl alınacağı hakkında bilgi için lütfen LG Electronics ile iletişime geçin.
- Aracı olarak kaydedilen ürünler otomatik olarak LG ConnectedCare DMS sunucusuna bağlanır, periyodik olarak ürün durumunu alır ve sunucuya iletir.

Aracı Olarak Kaydetme

İnteraktif Dijital Tahta'yı LG ConnectedCare DMS'ye kaydederek yönetmek için öncelikle İnteraktif Dijital Tahta'yı bir LG ConnectedCare Aracısı olarak kaydetmeniz gerekir.

1 Araç çubuğundan → **[LG ConnectedCare DMS]** uygulamasını çalıştırın.

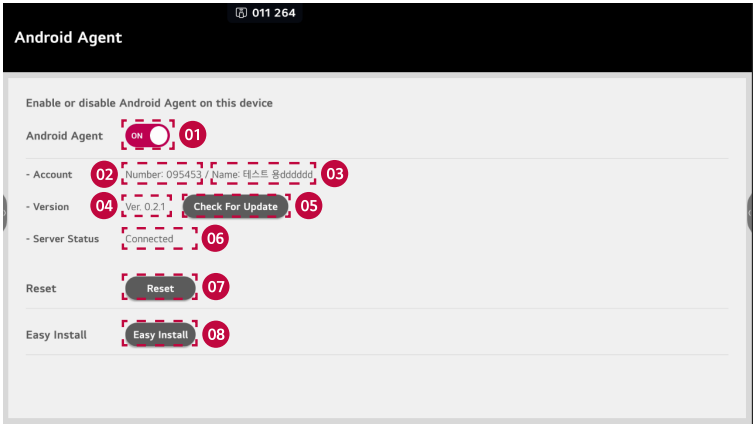


2 **[Register]** düğmesine basın.

3 Kayıt numarasını girin ve **[OK]** düğmesine basın.

4 Hesabınız ve işletme adınız doğru görüntüleniyorsa, **[Confirm]** düğmesine basın. İnteraktif Dijital Tahta bir Aracı olarak kaydedilir.

Kayıt Ekranını Görüntüleme



No.	Açıklama
01	DMS sunucusuna bağlanabilir veya bağlantısını kesebilirsiniz.
02	Hesap numaranızı görüntüler.
03	İşletmenizin adını görüntüler.
04	Versiyon bilgilerini görüntüler.
05	En son versiyonu kontrol eder ve güncelleme ile devam eder.
06	Geçerli bağlantı durumunu gösterir. Bağlantı durumu aşağıdaki üç durumdan biridir. • Onay Bekleniyor • Bağlı • Bağlı Değil
07	Kayıtlı tüm ögeleri siler ve sıfırlar.
08	Aynı ağ üzerindeki İnteraktif Dijital Tahta'nın DMS'ye kayıtlı olup olmadığını kontrol eder. Kayıtlı değilse, aygıta bir kayıt komutu gönderilir. Kayıt komutunu alan ürünler otomatik olarak aynı hesap altında sunucuya kaydedilir.

Birden Fazla Ürünü Yönetme

Birden fazla ürüne sahipseniz İnteraktif Dijital Tahta'ları gruplandırabilir ve gruba göre yönetebilirsiniz. İnteraktif Dijital Tahta'yı gruba göre yönetmek için aşağıdaki adresten kaydolmanız ve oturum açmanız gerekmektedir. Erişim adresi bölgeye göre değişir.

- Asya Pasifik: https://ap.dms.lgconnectedcare.com
- Avrupa: https://eu.dms.lgconnectedcare.com
- Amerika: https://am.dms.lgconnectedcare.com

Gruplar Oluşturma

Birden fazla ürüne sahipseniz, bunları gruplandırarak yönetebilirsiniz.

1 LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2 Ana ekranda **[Device management]** düğmesine basın.
3 Aygıtlarınızı içeren işletme adına basın ve ardından **[Modify Group]** düğmesine basın.
4 **[Add]** düğmesine basın.
5 Grup adını girdikten sonra, grubu oluşturmak için **[Done]** düğmesine basın.

Not

- Grup adını değiştirmek için grup adının yanındaki simgesine tıklayın. Bir grubu silmek için grup adının yanındaki simgesine basın.

Bir Gruba Aygıt Ekleme

1 LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2 Ana ekranda **[Device management]** düğmesine basın.
3 Tüm aygıtları görüntülemek için aygıtlarınızı içeren işletme adına basın.
4 Gruplanacak aygıtları seçtikten sonra **[Move to Group]** düğmesine tıklayın.
5 Grup adı listesinden, seçilen aygıtların ait olacağı grubu seçin.
6 Aygıtı eklemek için **[Done]** düğmesine basın.

Programları Yönetme

Sistematik ve planlı programlar oluşturarak birden fazla aygıtı verimli bir şekilde yönetebilir veya kullanabilirsiniz. Program özelliği aracılığıyla toplu olarak kontrol edilebilen işlevler aşağıda belirtilmiştir.

Aygıt Kontrolü	Sistem Kontrolü	Medya Kontrolü
Ekran Açık/Kapalı	Ses Seviyesi Ayarı	Görüntü Oynatma
Harici Giriş Aygıtı	Parlaklık Ayarı	Video Oynatma
Dokunmatik Kilidi	Mesaj Gönder	Ses Oynatma
IR Kilidi [1)]	Dosya Aktarımı	
USB Kilidi [2)]	Uygulama Kurulumu	
Ekran Kilidi [3)]		

[1)] **IR Kilidi**: Uzaktan kumanda girişine yanıt vermemesi için seçilen aygıtın kızılötesi sensörünü kilitler.

[2)] **USB Kilidi**: Bir USB aygıtı bağlandığında yanıt vermemesi için seçili aygıtın USB girişini kilitler.

[3)] **Ekran Kilidi**: Ekrana dokunulduğunda yanıt vermemesi için seçilen aygıtın ekranının dokunmatik işlevini kilitler.

Bir Program Kaydetme

1. LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2. Ana ekranda, **[Schedule]** düğmesine basın. Kayıtlı tüm aygıtlar görüntülenir.
3. **[Register]** düğmesine basın.
4. Program kayıt ekranında program başlığını, tekrarlama programını, gününü, saatini ve gerçekleştiren grubu belirtin.
5. Belirtilen günde gerçekleştirilecek eylemi seçtikten sonra **[Save]** düğmesine basın. Program kayıt altına alınmıştır.

Bir Programı Düzenleme

- Kayıtlı bir programı değiştirmek için, ilgili programı seçin, ardından düzenleme ögesinde simgesini seçin.
- Kayıtlı bir programı silmek için ilgili programı seçin ve ardından **[Delete]** düğmesine basın.

Uygulamaları Yönetme

Dosya Kutusu'nda yüklenen uygulamaların listesini görüntüleyebilir ve aynı anda birden fazla kayıtlı aygıta uygulama kurabilir veya silebilirsiniz.

Not

- Dosya Kutusu, uygulamaları veya istediğiniz resim ve video gibi medya dosyalarını önceden depolayabileceğiniz yerdir. Gerektiğinde Dosya Kutusu'na materyal yükleyebilir veya indirebilirsiniz.

Dosya Kutusu'na Uygulama Yükleme

1. LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2. Ana ekranın gezinme çubuğunda düğmesine basın. Dosya Kutusu görüntülenecektir.
3. Uygulamaya basın.
4. **[Upload]** düğmesine basın, istediğiniz uygulamayı seçin ve ardından **[Open]** düğmesine basın. Uygulama karşıya yüklenecektir.

Bir Uygulama Kurma

Dosya Kutusu'na yüklenen uygulamaları bir gruptaki tüm aygıtlara toplu olarak kurabilirsiniz.

1. LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2. Ana ekranda **[Application management]** düğmesine basın. Yüklenen uygulamaların bir listesi görüntülenecektir.
3. İstediğiniz uygulamanın adını işaretleyin ve **[Install]** ögesini seçin.
4. Uygulamanın kurulacağı grubu ve belirli aygıtları seçin ve ardından **[Install]** düğmesine basın. Uygulama kurulacaktır.

Bir Uygulamayı Silme

Bir grup içindeki aygıtlarda kurulu uygulamaları toplu olarak silebilirsiniz.

1. LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2. Ana ekranda **[Application management]** düğmesine basın. Yüklenen uygulamaların bir listesi görüntülenecektir.
3. İstediğiniz uygulamanın adını işaretleyin ve **[Delete]** ögesini seçin.
4. Silmek istediğiniz uygulamanın kurulu olduğu grubu ve aygıtları seçin ve ardından **[Delete]** düğmesine basın. Uygulama silinecektir.

Aygıtınızı Yönetme

Verileri Otomatik Olarak Klonlama

Her aygıt için ayarları tekrarlamak yerine, aygıt ayarlarını çoğaltabilir ve bunları birden fazla aygıta toplu olarak uygulayabilirsiniz.

1 LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2 Ana ekranda **[Device management]** düğmesine basın. Kayıtlı aygıtların bir listesi görünecektir.
3 İstediğiniz grubu seçin ve ardından **[Operation Settings]** düğmesine basın.
4 Çalışma ayarları menüsünde **[Data Auto Cloning]** ögesini seçin.
5 Klonlanacak verileri seçmek ve karşıya yüklemek için **[Upload the file]** düğmesine basın. Yüklenen veriler klonlanacak ve aygıtın bir sonraki açılışında yansıtılacaktır.

Not

- Grup başına bir klonlanmış ayar veri dosyasını sunucuya yükleyebilirsiniz. Ek olarak yükleme yaparsanız, en son yüklenen dosya belirlenecektir.
- Bir gruba ait aygıtların ayrıntılarını kontrol etmek için **[Results]** düğmesine tıklayın.

Yayın

Görüntüleri, videoları, sesleri, mesajları ve canlı akış adreslerini seçilen aygıtlara iletebilirsiniz. Video ve ses gibi medya dosyalarını önceden Dosya Kutusu'na yüklemeniz gerekir.

1 LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.
2 Ana ekranda **[Device management]** düğmesine basın. Kayıtlı aygıtların bir listesi görünecektir.
3 Eksiksiz aygıt listesinden yayın yapmak istediğiniz aygıtı seçin.
4 **[Broadcast]** düğmesine basın.
5 Gönderilecek veri kategorisini seçin ve ardından yayınlanacak dosyayı seçin.

Not

- Bazı medyalar için oynatma seçeneklerini ayarlamanız gerekebilir.
- Canlı yayın yapıyorsanız, canlı kanal adresini girmelisiniz.

6 Bitirmek için **[OK]** düğmesine basın. Yayın başlayacaktır.

Bildirim Mesajları Gönderme

Acil durumlarda, acil durumu uzaktan bildirebilir ve bir mesaj gönderebilirsiniz. Bildirimler gruptaki tüm aygıtlara gönderilecektir.

1 LG ConnectedCare DMS web sayfasına erişin ve oturum açın.

2 Ana ekranın gezinme çubuğunda [!] düğmesine tıklayın.

3 Bildirim mesajları ekranından hesap yöneticisini ve grubu seçin ve ardından gönderilecek mesajı seçin. Gönderilecek mesajı değiştirmeniz gerekiyorsa, mesaj listesinden mesajı seçin, içeriği değiştirmek için **[Modify]** düğmesine basın ve kaydedin.

4 **[Send]** düğmesine basın. Bildirimler her bir gruptaki tüm aygıtlara gönderilecektir.

Ayarlar

İnteraktif Dijital Tahta üzerinde kullanılan ağ bağlantısı, kişisel bilgiler, uygulamalar, tarih ve saat gibi ayarları yapılandırabilir veya değiştirebilirsiniz.

Araç çubuğundan → **[Settings]** uygulamasını çalıştırın.

Kablosuz Bağlantı ve Ağ

Wi-Fi

Bir Wi-Fi ağına bağlanabilir veya ayarları kontrol edebilir ve yönetebilirsiniz.

Ethernet

İnteraktif Dijital Tahta'nın kablolu LAN portuna bir LAN kablosu bağlayarak kablolu ağa erişebilirsiniz. Ayrıca manuel olarak sabit bir IP veya vekil sunucu da yapılandırabilirsiniz.

Hotspot

İnteraktif Dijital Tahta'yı diğer aygıtlarla veri paylaşmak için bir etkin nokta olarak ayarlayabilirsiniz. Ayrıca, etkin nokta yapılandırmalarını manuel olarak ayarlayabilir ve uygulayabilirsiniz.

Bluetooth

Bluetooth'u destekleyen aygıtlara bağlanabilir veya ayarları yapabilirsiniz.

VPN

Bir VPN bağlantısı ekleyebilir veya VPN yapılandırmalarını ve durumunu yönetebilirsiniz.

Ağı Paylaş

Ağ paylaşımını USB TİP-C kablosu aracılığıyla yapılandırabilirsiniz.

Özel

Duvar Kağıdı

İnteraktif Dijital Tahta'nın duvar kağıdını değiştirebilirsiniz. Sağlanan resimlerden birini veya tercih ettiğiniz duvar kağıdını arka plan olarak seçebilir ve ayarlayabilirsiniz.

LG CreateBoard Widget'ı

Saat widget'ı ve bulut sürücüsü widget'ı Ana ekrana eklenebilir veya gizlenebilir.

RS232C Kontrol Kodu Seçimi

Protokolleri bir ağ veya RS232C kablosu kullanarak etkinleştirebilirsiniz.

Ses

Ses

Medya ses seviyesini, Alarm ses seviyesini, Bildirim ses seviyesini değiştirebilirsiniz.

Ses Çıkışı Ayarları

Ses çıkışı veren aygıtı değiştirebilirsiniz.

Uygulamalar

Üründe kurulu olan tüm uygulamaları kontrol edebilirsiniz. Uygulamaya göre kullanım bilgilerini kontrol edebilir, ayarları değiştirebilir veya kullanılmayan uygulamaları silebilir ya da durdurabilirsiniz. Ayrıca her bir uygulama için varsayılan ayarları geri yükleyebilirsiniz.

- Google uygulamaları, Google'un politikalarına uygun davranırlar.

Yönetici

Yöneticiyi Etkinleştir

Yöneticiyi etkinleştirebilirsiniz.

Yönetici parolasını değiştir

Yönetici parolasını belirleyebilirsiniz.

Çoklu Pencere Modu

Uygulamayı tam ekran değil, bölünmüş ekran olarak görüntülenecek şekilde ayarlayabilirsiniz. Aynı anda 4 uygulamayı çalıştırmak için bir ekranı en fazla 4 parçaya bölebilirsiniz.

Yan Araç Çubuğunu Gizle

İstenen zaman seçeneğini seçerek yan araç çubuğunu gizleyebilirsiniz (simge durumuna küçültebilirsiniz).

Piksel Kayması

Pikselleri istediğiniz ayarlara göre kaydırabilirsiniz.

Çalıştır ve Kapat

Ürünü kullanırken güç tüketimini kontrol edebilir ve yönetebilirsiniz.

Seçenek	Açıklama
[Startup Channel]	Ürün açıldığında, kullanıcı tarafından ayarlanan giriş modunda başlayabilir.
[Standby After Startup(Black Screen)]	Ürün önyüklemeden sonra güç tasarrufu moduna geçer. Gücün açık olmasına rağmen ekran kapalıdır.
[Fast power on]	Uzaktan güç açma fonksiyonunu hızlı önyükleme özelliği ile birlikte kullanabilirsiniz. (Ancak, bu özelliğin etkinleştirilmesi sistemi güç bekletme moduna geçirir ve kapatıldığında güç tüketimini artırır. Enerji tasarrufu için bu seçenek önerilmez.)
[Auto Power off]	Eğer 4 saat veya daha uzun süre boyunca herhangi bir giriş veya dokunma hareketi olmazsa otomatik olarak kapanır.
[No Signal Power Off]	Harici bir giriş bağlıyken kullanıcı tarafından ayarlanan süre boyunca herhangi bir giriş veya dokunma işlemi yapılmazsa, güç otomatik olarak kapanacaktır.
[Screen-OPS Power Sync]	Dahili PC (OPS) kapatıldığında veya uyku moduna alındığında, Dijital Pano otomatik olarak kapanır.
[DPM (Display Power Management)]	Harici bir giriş bağlıyken kullanıcı tarafından ayarlanan süre boyunca herhangi bir giriş veya dokunma işlemi yapılmadığında, güç otomatik olarak kapanacaktır. Ancak, harici bir giriş algılandığında güç otomatik olarak tekrar açılacaktır.
[Sleep Timer]	Kullanıcı tarafından ayarlanan süreye göre otomatik olarak kapanır.
[Power Off Reminder]	Güç, kullanıcı tarafından belirlenen programa göre kapandığında, kullanıcının bundan haberdar olması için bir açılır pencere mesajı görünecektir.

Saklama

Dahili depolama alanının ve ürüne bağlı USB gibi taşınabilir depolama aygıtlarının depolama alanını kontrol edebilirsiniz. Ayrıca tüm sistemin bellek alanını da kontrol edebilirsiniz.

Fabrika Ayarlarına Sıfırlama

Bu eylem ürünü ilk durumuna geri yükler ve tüm kullanıcı verilerini siler. Başlangıçta dahili depolama alanına kurulan uygulamaların bellek kullanımı da dahil olmak üzere toplam bellek kullanımı görüntülenir.

Güvenlik ve Gizlilik

Ürünün güvenlik durumunu kontrol edebilir ve denetleyebilirsiniz.

Seçenek	Açıklama
[USB Lock]	Tüm güvenilir sistemleri ve kullanıcı sertifikalarını görüntüleyebilirsiniz. Bu sertifikaların etkinleştirme durumunu kontrol edebilir ve her bir sertifikanın ayrıntılarını görebilirsiniz.
[Mode]	
[Auto Remove Files]	Cihazdaki depolama süresi dosyaları, cihaz kapatılınca otomatik olarak siler.
[Clear all login data when Power off]	Ürün kapatıldığında kişisel bulut verilerini ve tarayıcı verilerini siler.
[Clear all login data with schedule time]	Belirlenen süre boyunca herhangi bir etkinlik olmazsa, bulut verilerini ve tarayıcı verilerini siler.

Gömülü İşletim Sistemi

Bu işlev, Gömülü İşletim Sisteminin kullanılıp kullanılmayacağını ayarlamanızı sağlar. Bu işlev kapatılırsa Gömülü İşletim Sistemini kullanmadan yalnızca harici giriş bağlayıp kullanabilirsiniz.

Not

- **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Embedded OS]**.

Bilinmeyen kaynaklardan uygulamalar

Bilinmeyen kaynaklardan uygulamalar yüklemeye olanak sağlar.

Sistem

Tarih ve Saat

Ekranda görünen tarih ve saatin nasıl görüntüleneceğini ayarlayabilirsiniz. Ağ saat dilimini manuel olarak ayarlarsanız, tarih, saat, tarih görüntüleme biçimi ve saat dilimini belirleyebilirsiniz.

Dil ve Giriş

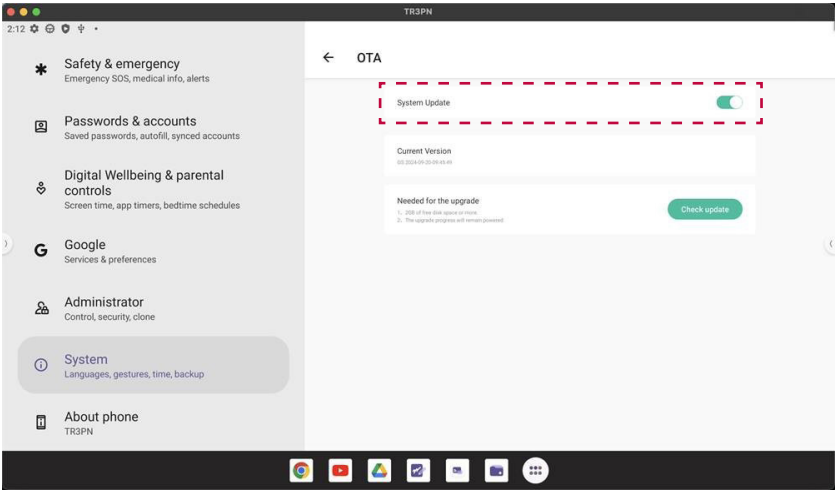
Üründe görüntülenen dili ve sanal klavye ayarlarını değiştirebilirsiniz. Sanal klavye, Android varsayılanı, Google Pinyin, Tayvan dili ve Korece girmenize olanak tanır. Kullanmak istediğiniz dili etkinleştirin.

Sistemde Gezinme

Seçenek	Açıklama
[Gesture navigation]	Ana Ekrana gitmek için ekranın alt kısmından yukarı kaydırma yapın. Uygulamalar arasında geçiş yapmak için ekranın alt kısmından yukarı kaydırma yapıp tutun, ardından serbest bırakın. Geri gitmek için sağ kenardan ya da sol kenardan kaydırma yapın.
[3-button navigation]	Ekranın alt kısmında bulunan düğmelerle geri gidersiniz, Ana Ekrana dönersiniz ve uygulamalar arasında geçiş yaparsınız.
[Traditional navigation]	Ekranın sol veya sağ tarafında bulunan düğmelerle geri gidersiniz, Ana Ekrana dönersiniz ve uygulamalar arasında geçiş yaparsınız.

OTA

OTA aracılığıyla Sistem Güncellemeyi etkinleştirebilir/devre dışı bırakabilirsin. (Varsayılan: Etkin)



Bilgi

Yasal bilgiler ve Android sürümü de dahil olmak üzere ürünün sürüm bilgilerini kontrol edebilirsiniz.

LG CreateBoard Yazılımı Ağ Gereksinimleri Kılavuzu

LG'yi ve LG CreateBoard İnteraktif Ekran'ı seçtiğiniz için teşekkür ederiz. Yazılım özellikleriyle ilgili deneyiminizi optimize etmek için lütfen ortamınızı kurmaya yönelik aşağıdaki ağ yapılandırma gereksinimlerini inceleyin. Sorunsuz çalışmasını sağlamak için, bu adresleri ağınızın beyaz listesine eklemenizi öneririz.

Etkinleştirme Sunucuları

- https://linkmsg.bytello.com
- https://license.bytello.com
- https://linkmsg.seewo.com/seewo-link/api/v1/register

OTA (Over-The-Air) Sunucular

- https://ota.ifpserver.com (IP: 20.106.104.54,20.113.10.179)
- https://usa-cstore-pri.ifpserver.com
- TCP BAĞLANTI NOKTASI: 80,443

LG CreateBoard Share

- https://share.LGCreateBoard.com
- https://share-server.bytello.com
- mc-awsgp.bytello.com (ABD'de bulunur)
- TCP 2067, 7385, 29736, 39458 (LG CreateBoard istemci uygulamalarını kullanmak için)

- AirPlay
  - UDP 5353 (MDNS & Bonjour)
  - TCP 5000, 7000
  - TCP/UDP 49200 – 49420
- Miracast
  - UDP 21200, 21201 (RTP & RTCP)
  - TCP/UDP 7236
- Chromecast
  - UDP 5353 (MDNS)
  - TCP 8008, 8009, 8010
  - UDP 49400 – 49450 (RTP & RTCP)

LG ConnectedCare DMS

- *.lgconnectedcare.com
- *.signage365care.com
- *.azure-devices.net
- *.lge.com
- *.windows.net
- *.azureedge.com
- TCP/USP 443

Ek

Medya Özellikleri

Video

Dosya uzantısı	Kodek		
	Video	Ses	Maksimum Bit Hızı
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	MPEG-4		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC, LPCM	Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC	Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, MPEG1/2 Layer3	Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.vob	MPEG-2	MPEG1/2 Layer3, PCM	Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

Dosya uzantısı	Kodek		
	Video	Ses	Maksimum Bit Hızı
.mpg .mpeg	H.264	MPEG1/2 Layer3, AAC	Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.ts	H.264	GAAC, MPEG1/2 Layer3	Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Maks. Çözünürlük: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1 (AP)		Maks. Çözünürlük: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps

Ses			
Dosya	Format	Ses Kodeki	Desteklenen Aralık
.aac	AAC	AAC	Örnek Hızı: 8k~96 kHz Bit Hızı: 24 K ~ 576 Kbps
.ape	Maymun Sesi	Maymun Sesi	Örnek Hızı: 48 kHz'e kadar Bit Hızı: 1411 Kbps'ye kadar
.flac	FLAC	FLAC	Örnek Hızı: 192 kHz'e kadar Bit Hızı: 1411 Kbps'ye kadar
.m4a	ALAC	ALAC	Örnek Hızı: 8k~96 kHz Bit Hızı: 24 K ~ 576 Kbps
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Örnek Hızı: 8k~48 kHz Bit Hızı: 32K ~ 320 Kbps
.ogg	Vorbis	Vorbis	Örnek Hızı: 8k~48 kHz Bit Hızı: 256 Kbps'ye kadar
.wav	WAV	LPCM	Örnek Hızı: 8k~192 kHz Bit Hızı: 320 Kbps'ye kadar

Fotoğraf

Dosya	Format	Desteklenen Aralık	
.bmp	BMP	Maks. Çözünürlük: 8000 x 8000 Min. Çözünürlük: 4 x 4	Maks. Çözünürlük: 8000 x 8000 Önizleme (Varsayılan); tam ekran oynatmaya izin verilmez
.gif	GIF	Maks. Çözünürlük: 8000 x 8000 Min. Çözünürlük: 4 x 4	Maks. Çözünürlük: 8000 x 8000 Önizleme (Varsayılan); tam ekran oynatmaya izin verilmez
.jpeg .jpg	JPEG	Maks. Çözünürlük: 8000 x 8000 Min. Çözünürlük: 4 x 4	Aşamalı destek 4000 x 4000 Temel destek: 8000 x 8000
.png	PNG	Maks. Çözünürlük: 8000 x 8000 Min. Çözünürlük: 4 x 4	

Ürününüzü Komutlarla Kontrol Etme

Komut Referans Listesi

		Komut	Veri
		1	(Onaltılı Sayılar)
01	[Power]	30	000-003
02	[Treble]	31	000-100
03	[Bass]	32	000-100
04	[Balance]	33	000-100
05	[Contrast]	34	000-100
06	[Brightness]	35	000-100
07	[Sharpness]	36	000-100
08	[Sound Mode]	37	000-004
09	[Volume]	38	000-100
10	[Mute]	39	000-001
11	[Video Source]	3A	Video Kaynağına bakın.
12	[Aspect Ratio]	3B	000-002
13	[Language]	3C	Bkz. Dil.
14	[Picture Mode]	3D	000-003
15	[Hue]	3E	000-100
16	[Backlight]	3F	000-100
17	[Colour Temperature]	40	000-002
18	[Remote Control]	41	Bkz. Uzaktan Kumanda.
19	[IR]	42	000-001

Alım/İletim Protokolü

İletim

(Başlat)(Kimliği Ayarla)(Tip)(Komut)(Veri) (Cr)

* (Başlat): RS232C kontrolünü başlatmak için bir komuttur. 0x3A ile başlar.
* (Kimliği Ayarla): Ayarları seçmek için bir komuttur. Set kimliği 01(30 31) olarak sabitlenmiştir.
* (Tip): Bir özelliğin ayarlarını yapılandırmak veya bir özelliğin durumunu kontrol etmek için bir komuttur. (Ayarlar: 0x53 / Kontrol edin: 0x47)
* (Komut): Ayarları kontrol etmek için kullanılan bir komuttur.
* (Veri): Komut verilerini iletir.

Onay

Set başarısı (Başarı)

Yanıt: 34 30 31 2B 0D

Ayar başarısız (Başarısız)

Yanıt: 34 30 31 2D 0D

* ACK (onay) ürüne girilen komutun işlem durumuna göre bu formatta gönderilir.
* Fonksiyonun ayar değerini kontrol etmek için Type değeri 0x47 olarak gönderildiğinde Data değeri 000(30 30 30) olarak gönderilmelidir.

01. [Power] (Komut: 30)
Monitörün gücünü açma/kapama durumunu kontrol eder.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(30)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30): Arka ışık kapalı
001(30 30 31): Arka ışık açık
002(30 30 32): Kapalı
003(30 30 33): Açık

02. [Treble] (Komut: 31)
Tiz ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(31)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

03. [Bass] (Komut: 32)
Bas ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(32)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

04. [Balance] (Komut: 33)
Ses dengesini ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(33)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

05. [Contrast] (Komut: 34)
Ekran kontrastını ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(34)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

06. [Brightness] (Komut: 35)
Ekran parlaklığını ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(35)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

07. [Sharpness] (Komut: 36)
Ekran keskinliğini ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(36)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

08. [Sound Mode] (Komut: 37)
Ses modunu seçin.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(37)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30): Video
001(30 30 31): Standart
002(30 30 32): Özel
003(30 30 33): Sınıf
004(30 30 34): Toplantı

09. [Volume] (Komut: 38)
Sesi ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(38)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30)~100(31 30 30)

10. [Mute] (Komut: 39)
Sesi kapatır veya açar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(39)(Veri)(0D)
Veri 000(30 30 30): Kapalı
001(30 30 31): Açık

11. [Video Source] (Komut: 3A)
Video kaynağını seçer.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(3A)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30): VGA
001(30 30 31): HDMI1
002(30 30 32): HDMI2
021(30 32 31): HDMI3
101(31 30 31): Android
103(31 30 33): PC Yuvası

12. [Aspect Ratio] (Komut: 3B)
En boy oranını ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(3B)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30): 16:9
001(30 30 31): 4:3
002(30 30 32): PTP

13. [Language] (Komut: 3C)
Bir OSD dili seçer.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(3C)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30): İngilizce
001(30 30 31): Fransızca
002(30 30 32): İspanyolca
003(30 30 33): Çince (Standart)
004(30 30 34): Çince (Mandarin lehçesi)
005(30 30 35): Portekizce
006(30 30 36): Almanca
007(30 30 37): Felemenkçe
008(30 30 38): Lehçe
009(30 30 39): Rusça
010(30 31 30): Çekçe
011(30 31 31): Danca
012(30 31 32): İsveççe
013(30 31 33): İtalyanca
014(30 31 34): Rumence
015(30 31 35): Norveççe
016(30 31 36): Fince
017(30 31 37): Yunanca
018(30 31 38): Türkçe
019(30 31 39): Arapça
020(30 32 30): Japonca
021(30 32 31): Ukraynaca

14. [Picture Mode] (Komut: 3D)
Resim modunu seçin.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(3D)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30): Standart
001(30 30 31): Parlak
002(30 30 32): Yumuşak
003(30 30 33): Müşteri

15. [Hue] (Komut: 3E)
Ekran tonunu ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(3E)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30)~100(31 30 30)

16. [Backlight] (Komut: 3F)
Arka ışığı ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(3F)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30)~100(31 30 30)

17. [Colour Temperature] (Komut: 40)
Renk sıcaklığını ayarlar.

İletim
(3A)(30 31)(Tip)(40)(Veri)(0D)

Veri
000(30 30 30): Soğuk
001(30 30 31): Standart
002(30 30 32): Sıcak

18. [Remote Control] (Komut: 41)

IR uzaktan kumanda için tuş kodu gönderir.

İletim

(3A)(30 31)(Tip)(41)(Veri)(0D)

Veri
- 000(30 30 30): Ses+
- 001(30 30 31): Ses-
- 010(30 31 30): Yukarı
- 011(30 31 31): Aşağı
- 012(30 31 32): Sol
- 013(30 31 33): Sağ
- 014(30 31 34): TAMAM
- 020(30 32 30): Menü
- 021(30 32 31): Giriş Kaynağı
- 022(30 32 32): Çıkış
- 031(30 33 31): Boş
- 032(30 31 32): Dondur

19. [IR] (Komut: 42)

Uzaktan kumandayı (IR) ayarlar.

İletim

(3A)(30 31)(Tip)(42)(Veri)(0D)

Veri
- 000(30 30 30): Etkin
- 001(30 30 31): Devre Dışı Bırak

Arıza Bildirmeden Önce Kontrol Edilmesi Gerekenler

Ürün düzgün çalışmıyorsa, arızayı bildirmeden önce aşağıdakileri kontrol edin. Sorun bir arıza olmayabilir. Sorun devam ederse, lütfen müşteri hizmetleri merkezimizle iletişime geçin.

Not

- Kontroller ve önlemler modele bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- PC ayarları için lütfen Windows Yardım'a bakın.

Ürün Kullanımı ile İlgili Sorunlar

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Güç açılmıyor.	• Güç kablosunun elektrik prizine düzgün bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. • AC adaptörü kullanan modeller için AC adaptörünün bağlantısını kesin, kontak terminallerini temizleyin ve gücü tekrar açın.
Ürün bağlandığında 'Bilinmeyen Ürün' mesajı görüntülenir.	• PC (grafik kartı) sürücüsünün kurulu olup olmadığını kontrol edin. • Plug and play özelliğinin desteklenip desteklenmediğini görmek için bilgisayarın (grafik kartı) kullanım kılavuzuna bakın.

Ekran Görüntüsü ile İlgili Sorunlar

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Ekran anormal görünüyor.	• Giriş kaynağı sinyali ile eşleşen bir kablo bağlayın.
Ekran titriyor veya sallanıyor.	• Monitörü soğukken açarsanız sorun meydana gelebilir. Bu bir arıza değildir. • Grafik kartının geçerli çözünürlük ve frekans ayarlarının monitör tarafından desteklendiğinden emin olun.
Arka plan ekranında şeritler görünür.	• VGA sinyallerini kullanırken, ekranın orta kısmını elinizle yukarı doğru kaydırın ve ayarlamalar yapmak için **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]** düğmesine basın.
Yatay parazit görünüyor veya karakterler bulanık görünüyor.	• VGA sinyallerini kullanırken, ekranın orta kısmını elinizle yukarı doğru kaydırın ve ayarlamalar yapmak için **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]** düğmesine basın.

Ekran Rengine İlişkin Sorunlar

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Ekran çözünürlüğü düşük (16 renk).	• Rengi 24 bit (Gerçek Renk) veya üzerine ayarlamak için PC ayarlarını kullanın.
Ekran rengi kararsız veya görüntü siyah beyaz.	• Sinyal kablosunun bağlantı durumunu kontrol edin. Alternatif olarak, grafik kartını PC'den çıkarın ve tekrar takın.
Ekranda siyah veya beyaz noktalar belirir.	• Ekranda birkaç siyah nokta veya parlak nokta (kırmızı, yeşil, mavi, siyah) bulunması, ekran panelinin benzersiz özelliklerinden kaynaklanmaktadır. Bu bir ürün arızası değildir.
Ekran parlaklığı karanlık görünüyor.	• Parlaklığı ve kontrastı ayarlayın. • Arka ışığın onarılması gerekiyor.

Sese İlişkin Sorunlar

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Ses çalmıyor.	• Ses kablosunun düzgün bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin. • Ürünün veya harici cihazın sesini ayarlayın. • Sesin doğru ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.
Ses çok sıkıcı.	• Uygun ekolayzer sesini seçin.
Ses çok düşük.	• Ürünün veya harici cihazın sesini ayarlayın. • Bazı modellerde, dahili hoparlörleri olmadığından harici hoparlörleri ayrıca satın almanız gerekir.

Diğer Sorunlar

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Güç aniden kapandı.	• Otomatik kapanma özelliğinin açık olup olmadığını kontrol edin. • Güç kaynağı kesintiye uğradı. Güç kablosunun elektrik prizine düzgün bir şekilde takılıp takılmadığını kontrol edin. • Güç kontrol ayarlarını kontrol edin.

Dokunma İşlemi İle İlgili Sorunlar

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Dokunmatik özelliği çalışmıyor.	• Bu sorun, PC ve ürünü bağlayan TOUCH kablosu düzgün takılmadığında ortaya çıkar. TOUCH kablosunu çıkarın ve 10 saniye sonra yeniden takın. • PC'nin güç kablosunun prize düzgün bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin, ardından PC'yi yeniden başlatın. • Kararsız bir ağ nedeniyle sistem kapalıysa, dokunma yanıt vermeyebilir. LAN kablosunu yeniden bağlamayı veya PC'nizi yeniden başlatmayı deneyin. • Bilgisayarınız ve ürününüz bir sinyal kablosuyla bağlı değilse, dokunma yanıt vermiyor. Sinyal kablosu bağlantısını kontrol edin. • Ürün kapalıysa dokunmatik yanıt vermeyebilir. Ürün gücünü kontrol edin. Güç kaynağını kontrol edin. • Topraklı prizin kullanılmaması kesintiye veya dokunma hatasına neden olabilir. Güç kablosunu her zaman topraklı bir prize takın. • Ekranın açık olup olmadığını kontrol edin. • Aşağıdaki durumlarda bir kesinti veya dokunma hatası meydana gelebilir. – Ekrana yalnızca tırnağınızla veya parmak ucunuzla dokunursanız – Dokunmatik kalemi ucun üzerinde veya yakınında tutarsanız – Dokunmatik kaleme ekrana güçlü bir şekilde basarsanız
Dokunma konumu dokunma koordinatlarından farklı.	• Bu sorun, dokunmatik ekran düzgün kalibre edilmediğinde ortaya çıkar. PC ayarlarınızı değiştirin.
Birden fazla monitör kullanırken dokunma işlevi başka bir monitöre uygulanır.	• Bu, birden çok monitör kullanılırken ürün varsayılan monitör olarak ayarlanmazsa meydana gelebilir. Ürünü varsayılan monitör olarak ayarlayın. • Bu sorun, dokunmatik ekran düzgün kalibre edilmediğinde ortaya çıkar. PC ayarlarınızı değiştirin.

Belirtiler	Aşağıda belirtilenleri deneyin
Çoklu dokunma yanıt vermiyor.	• Oynatılan içerik (örn. Paint) Çoklu dokunmayı desteklemeyebilir. Çoklu dokunmayı destekleyen içerik kullanın. • TOUCH kablosunu çıkarın ve 10 saniye sonra yeniden takın. • Çalışan içeriği yeniden başlatmayı deneyin (örn. Paint). • PC'nizi yeniden başlatmayı deneyin. • Çoklu dokunma, dokunmatik ekranın kenarında sabit bir şekilde çalışmayabilir. • İki dokunuş arasındaki aralık çok kısa ise, bir dokunma hatası meydana gelebilir.

Not

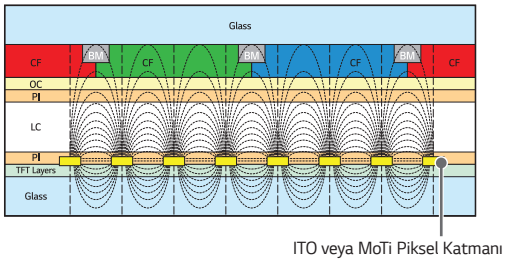
- OS tarafından dokunmatik uyumluluğu
  - iOS, macOS v11.5.1 veya üzeri
  - Pencereler: Windows 10 Pro 1803 veya üzeri
  - Krom: ChromeOS 92.0.4515.162 veya üzeri

Art Görüntülerle İlgili Sorunlar

- Ürün kapatıldığında art görüntü görülüyor.
  - Eğer durağan bir görüntü ekranda uzun süre boyunca kalırsa pikseller hızla zarar görebilir. Ekran koruyucu fonksiyonunu kullanın.
  - Parlaklık açısından yüksek farklılık içeren bir ekrandan (siyah beyaz veya gri) daha koyu bir ekrana geçmek art görüntüye neden olabilir. Bu sorun, ürünün ekran özellikleri nedeniyle ortaya çıkabilir.
- LCD ekran uzun süreli kullanımlar boyunca hareketsiz bir düzen göstermeye devam ederse, sıvı kristali (LC) çalıştıran elektrotlar arasında hafif bir voltaj farkı oluşabilir. Elektrotlar arasındaki voltaj farkı zamanla artar ve sıvı kendini tek bir yöne hizalama eğilimine girer. Bu durumda, önceki görsel kalıcı hale gelir ve buna da art görüntü denir.
- Sürekli değişken olan görüntüler kullanıldığında ise art görüntüler oluşmaz, ancak belirli bir ekran görüntüsü uzun süre sabit kaldığında gerçekleşir. Aşağıda, sabit bir ekran kullanılırken art görüntü oluşumunu azaltmak için çalıştırma önerileri yer almaktadır. Ekranı açıp kapatmak için önerilen maksimum süre 12 saattir. Art görüntüleri engellemek için daha kısa döngüler.
- Önerilen Kullanım Koşulu

1 Arka plan rengini ve metin rengini eşit zaman aralıklarıyla değiştirin.
  - Art görüntüler, birbiri ile uyumlu renkler arasında geçiş yapıldığında daha az sıklıkta gerçekleşir.





2 Eşit aralıklarda ekranı açıp kapatın.
  - Dikkatli olun ve ekran değişikliğinden önceki metin veya görüntülerin ekran değiştikten sonra aynı konumda kalmadığından emin olun.



