

ANVÄNDARHANDBOK MEDICINSK BILDSKÄRM

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen
och spara handboken för framtida bruk.

19HK312C



www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS	3
INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD	3
INFORMATION OM BIOCIDÄMNE	3
ANTIMIKROBIELLA EGENSKAPER* INBYGGDA I PLASTHÖLJET**	3
MONTERA OCH FÖRBEREDA	4
ANVÄNDA BILDSKÄRMEN	21
ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR	25
FELSÖKNING	40
PRODUKTSPECIFIKATIONER	43

LICENS

Varje modell stöder en speciellt licens. Besök www.lge.com för mer information om licenser.



Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till opensource@lge.com.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

INFORMATION OM BIOCIDÄMNE

Plasthöljet innehåller en biocidprodukt* för att motverka bakteriell tillväxt på materialytan. (*Silver-zink-zeolit)

ANTIMIKROBIELLA EGENSKAPER* INBYGGDA I PLASTHÖLJET**

De antimikrobiella egenskaperna appliceras på den här medicinska bildskärmens hölje.

Denna medicinska monitor överensstämde med standarden ISO22196, vilken är mätningen av inbyggda Antimikrobiella egenskaper för att hämma tillväxten av bakterier som kan påverka produktens hölje.

*De antimikrobiella egenskaperna skyddar inte användare eller andra mot bakterier, virus, bakterier eller andra sjukdomsorganismer.

**Yttre plasthölje utom den främre LCD-panelen

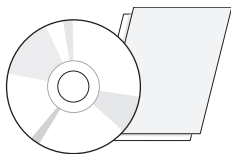
MONTERA OCH FÖRBEREDA

Produktinnehåll

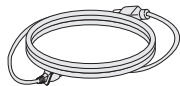
Kontrollera att alla komponenter finns i förpackningen innan du använder produkten.

Om det saknas komponenter kontaktar du återförsäljaren som du köpte produkten av.

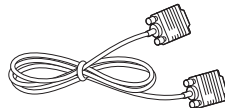
Observera att produkten och de tillhörande komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas i denna användarmanual.



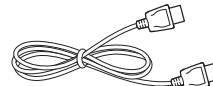
CD (Användarhandbok/Programvara)/
Föreskriftshandbok/kort



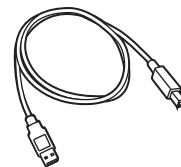
Nätsladd



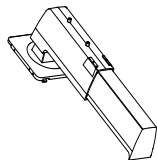
D-SUB-kabel



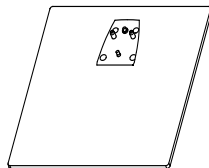
DisplayPort-kabel



USB 3.0-kabel



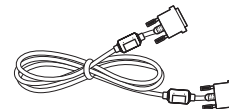
Stativ



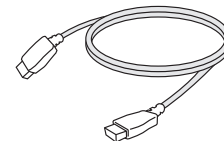
Fot



Kabelsamlare



DVI-kabel



HDMI-kabel



VARNING

- Använd alltid äkta komponenter för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av piratkopierade produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer produkten.
- Användning av allmänna kablar som köpts på den öppna marknaden kan leda till att skärmen inte visar någonting eller att den visar brus.
- När det gäller följande tillbehör, använd endast godkända produkter som uppfyller specifikationerna.
Användning av ej godkända produkter kan påverka säkerheten och prestandan för denna enhet negativt.

Komponent	Specifikationer
HDMI-kabel	UL, Impedans 100 ohm stöd
D-SUB-kabel	UL, Impedans 75 ohm stöd
DVI-kabel	UL, Impedans 100 ohm stöd
DisplayPort-kabel	UL, Impedans 100 ohm stöd
USB 3.0-kabel	UL, USB 3.0-stöd
Nätsladd	USA – Godkänd enligt systemet för medicinska föreskrifter Övriga länder - Godkänd enligt nationella säkerhetsbestämmelser



OBSERVERA

- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas i denna användarmanual.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

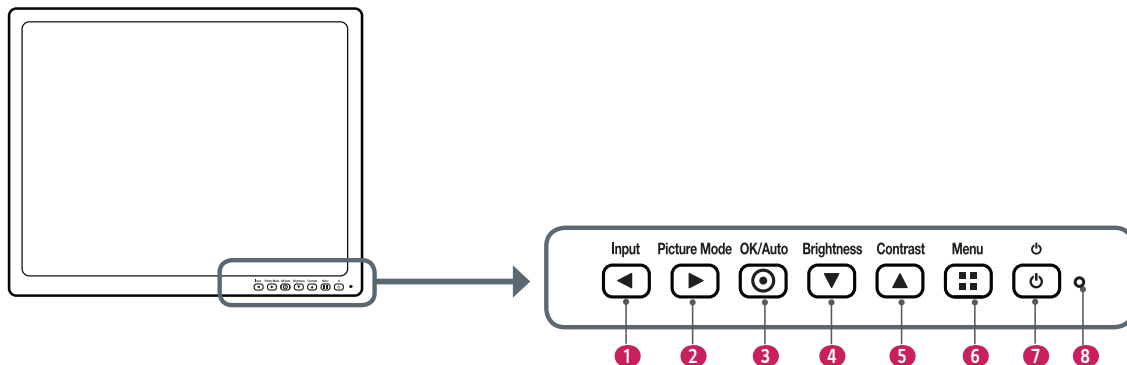
Drivrutiner och program som stöds

Bekräfta stöd för drivrutin och programvara och hänvisa till den bifogade CD-användarhandboken.

Drivrutin och programvara	Prioritering vid installation	19HK312C
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas	0
OnScreen Control	Valfritt	0
True Color Pro	Valfritt	0
Dual Controller	Valfritt	0

- Erforderliga och rekommenderade föremål: Du kan installera den senaste versionen med den bifogade cd-skivan eller ladda ner den för installation från LG Electronics webbplats (www.lg.com).
- Tillval: Du kan ladda ner den senaste versionen för installation från LG Electronics webbplats (www.lg.com).

Produkt- och frontjusteringsknapp beskrivning



Frontjusteringsknapp funktionsinformation

1	Input	Väljer det aktuella ingångsläget.
2	Picture Mode	Tar dig direkt till bildlägesmenyn.
3	OK/Auto	Väljer och bekräftar menyer eller alternativ. * Ställ in skärmen automatiskt med optimala inställningar i analog videosignal.
4	Brightness	Justerar ljusstyrkan på skärmen.
5	Contrast	Justerar skärmens färgkontrast.
6	Menu	Går till snabbmenyn.
7	Power	Slår på och stänger av strömmen.
8	Strömindikator	En grön indikatorlampa visas när strömmen är på.

1	DVI-D IN Port - Ingång för digital videosignal.
2	HDMI IN Port - Ingång för digital videosignal. - Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem. - Använd en certifierad kabel som visar HDMI-logotypen. Skärmen kanske inte visas eller ett anslutningsfel kan inträffa om en icke-certifierad kabel används. ► Rekommenderade HDMI-kabeltyper - HDMI®/TM-höghastighetskablar - HDMI®/TM-Ethernetkablar
3	DP IN Port - Ingång för digital videosignal. - Det kanske inte finns någon videoutgång beroende på datorns DP (DisplayPort)-version. - Användning av en DisplayPort 1.2-kabel rekommenderas vid användning av en Mini DP-till DP (Mini DisplayPort till DisplayPort).
4	D-SUB IN Port - Ingång för analog videosignal.

5 1/2, UPSTREAM

Används för anslutning av HW-kalibrator (tillvalstillbehör).

- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-lagringsenhet.



VARNING

Att tänka på när du använder en USB-lagringsenhet

- Det är möjligt att en USB-lagringsenhet med ett inbyggt program för automatisk igenkänning eller en egen drivrutin inte kan kännas igen.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

1/2, UPSTREAM (USB-kontakt)

- Anslut perifer anordning till USB-ingångsporten.
- För att använda USB 3.0 ansluter du USB 3.0-kabeln av typ A-B till datorn.

6 **AC-IN** 电源输入 Port

- Anslut strömkabeln.



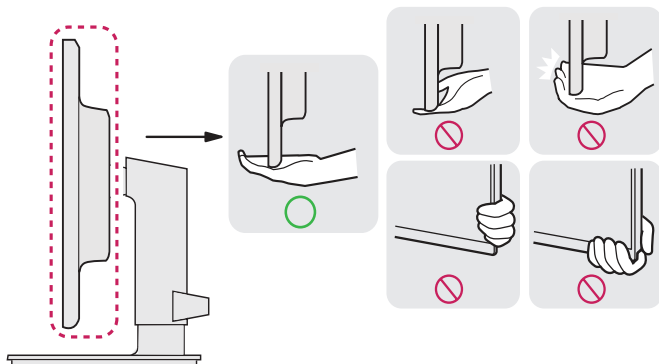
OBSERVERA

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.
- * Plug and Play: En funktion som låter dig lägga till en enhet till din dator utan fysisk enhetskonfiguration eller åtgärder från användare.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Vi rekommenderar att du lägger tillbaka skärmen i försäljningsförpackningen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.

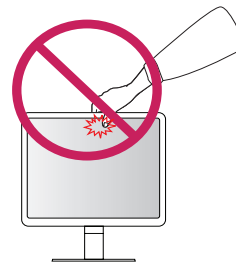


- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.



VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så långt det är möjligt.
 - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.

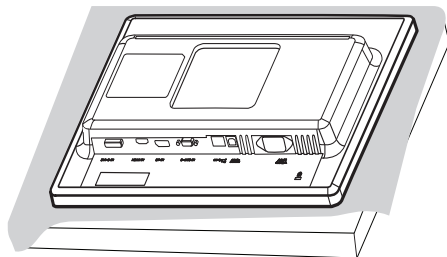


Installera bildskärmen

Montera stativet

- Observera att produkten kan se annorlunda ut än den som visas i denna användarmanual.

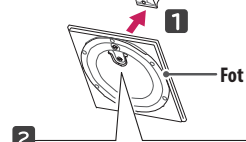
1



VARNING

- Skydda skärmen mot repor genom att först lägga en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.

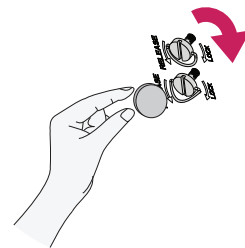
2



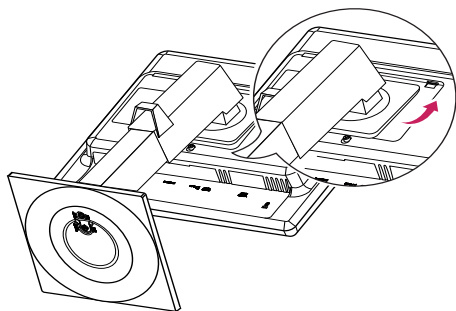
2



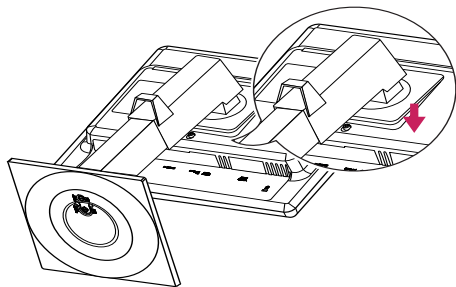
eller



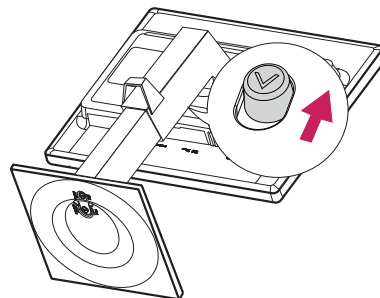
3



4

**OBSERVERA**

- Tryck på stället tills knappen når maximal höjd.

**VARNING**

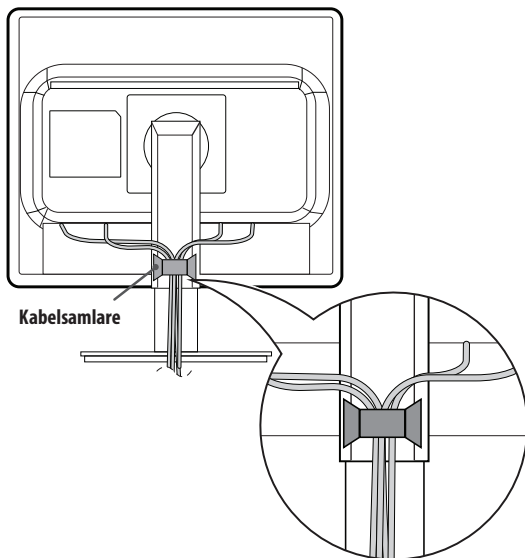
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (olja, smörjmedel etc.) när du monterar produkten. (Detta kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i stativets fot. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

**OBSERVERA**

- Stativet kan demonteras genom att följa monteringsstegen i motsatt ordning.

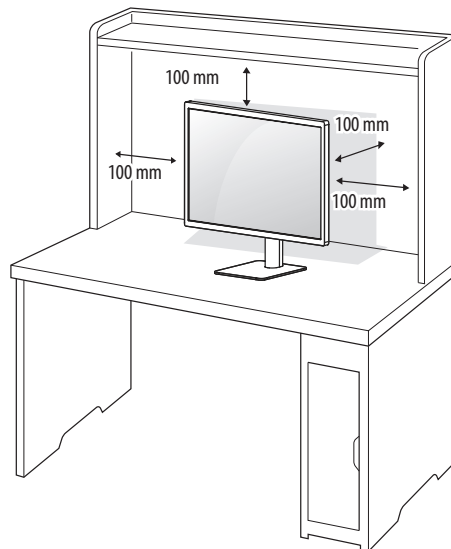
Ordna kablar

Samla ihop kablarna med kabelhållarna på det sätt som visas på bilden.

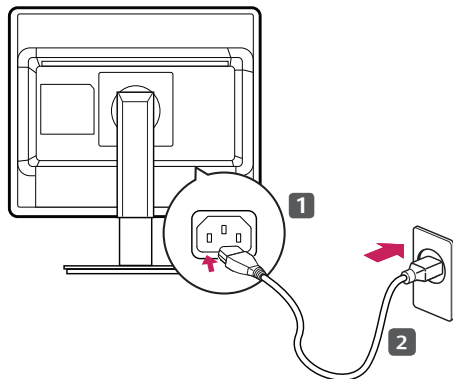


Installera på ett bord

- 1 Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Lämna ett 100 mm (minsta) utrymme från väggen för korrekt ventilation.



- 2 Anslut strömkabeln till bildskärmen, och anslut sedan strömkabeln till eluttaget.



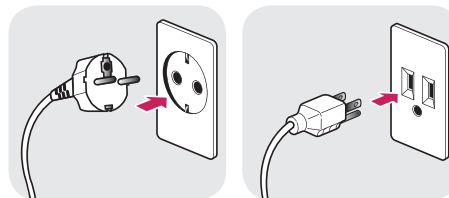
- 3 Slå på bildskärmen genom att trycka på -knappen på framsidan.



VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstöt.

Att tänka på när du ansluter strömsladden

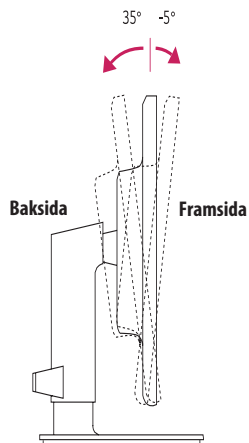


100–240 V ~

- När du ansluter till en strömkälla, se till att du använder den strömkabel som medföljer produkten och att den ansluts till ett jordat vägguttag.
- Om du behöver en separat nätkabel kontaktar du butiken där du köpte produkten eller en lokal auktoriserad återförsäljare.

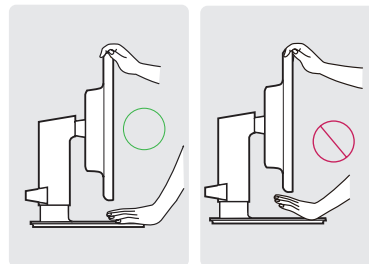
Justera vinkeln

- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Justera skärmens vinkel. Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt så att du får en bekväm visningsupplevelse.



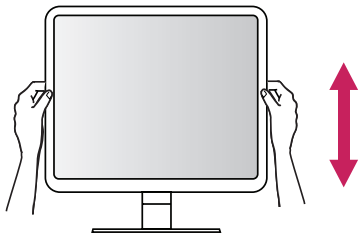
VARNING

- Håll INTE skärmen så som visas på bilden när du justerar vinkeln. Du kan skada fingrarna.



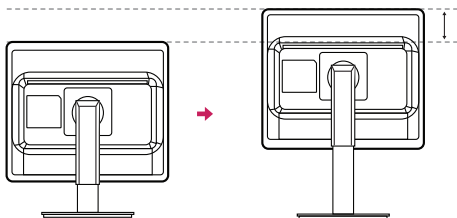
Justera stativets längd

- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Var noga med att använda båda händerna när du justerar bildskärmen.

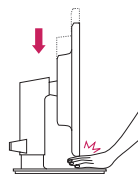


- 3 Höjden kan justeras upp till 130,0 mm.

Högst 130,0 mm



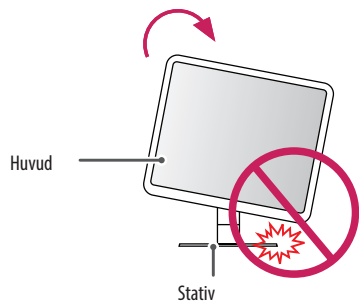
VARNING



- Sätt inte fingrarna eller handen mellan skärmen och stativets fot när du justerar skärmhöjden för att undvika fingerskador.

Vridningsfunktion

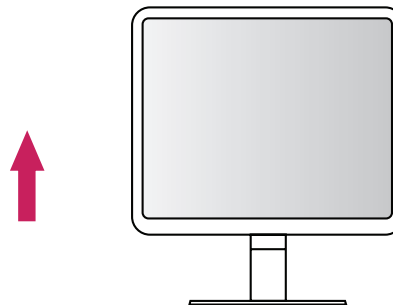
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90 grader medurs eller moturs.



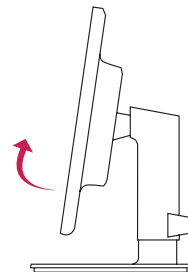
VARNING

- Undvik repor på stativfoten genom inte använda överdriven kraft och se till att stativet inte är i kontakt med bildskärmen när du vrider bildskärmen med vridningsfunktionen.

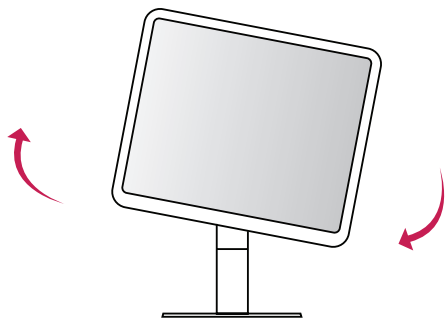
- 1 Höj bildskärmen så högt det går.



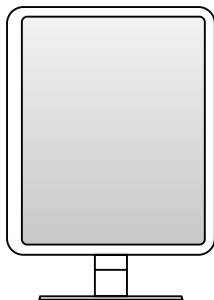
- 2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



- 3 Roter bildskärmen medurs eller moturs som visas i bilden.



- 4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90° som på bilden visat på bilden.

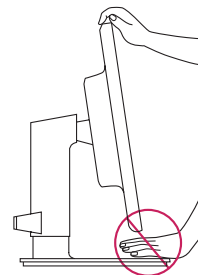


! OBSERVERA

- En bild som visas på bildskärmens skärm roterar inte enligt skärmorienteringen.
- Skärmen kan enkelt roteras med hjälp av kortkommandot för skärmrotation som finns i Windows operativsystem. Vissa Windows-operativsystem och grafikkort kanske inte stödjer skärmvridningsknappen eller kan komma med olika inställningar.
- Kortkommandon för skärmrotation i Windows
 - 0°: Ctrl + Alt + pilknapp upp (↑)
 - 90°: Ctrl + Alt + pilknapp vänster (←)
 - 180°: Ctrl + Alt + pilknapp ner (↓)
 - 270°: Ctrl + Alt + pilknapp höger (→)

! VARNING

- Var försiktig när du vrider bildskärmen om kabeln är ansluten.
- Sätt inte fingrarna eller handen mellan skärmen och stativets fot när du roterar skärmen för att undvika fingerskador.

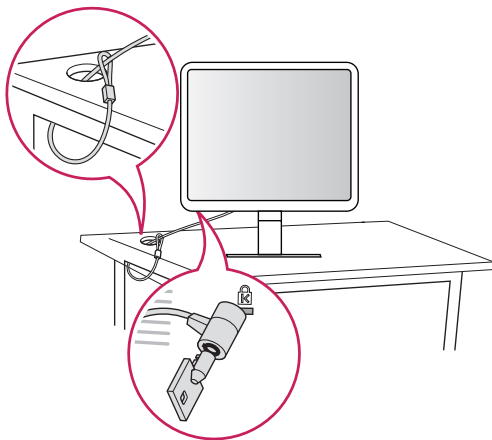


Använda Kensington-låset

Fästpunkten för Kensington-låset finns på baksidan av bildskärmen.

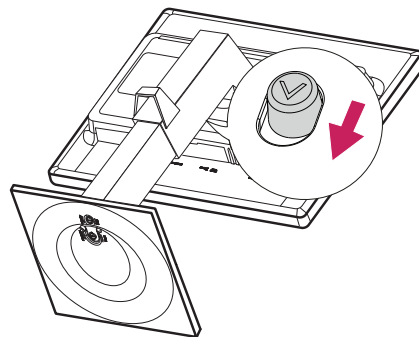
För mer information om installation och användning av detta system, se bruksanvisningen som medföljer Kensington-säkerhetssystemet eller besök <http://www.kensington.com>.

Anslut kabeln till Kensington-låset till bildskärmen och bordet.



Montera loss stativet

- 1 Lägga bildskärmen med skärmen nedåt. Skydda skärmen mot repor genom att först lägga en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.
- 2 Tryck ner knappen nederst i mitten på skärmens baksida för att lossa stativet.



! OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera väggmonteringsplattan

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

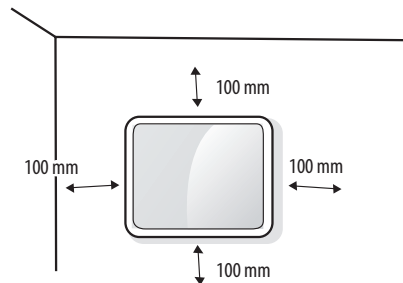
- 1 Lägga bildskärmen med skärmen nedåt. Skydda skärmen mot repor genom att först lägga lådans skärmskyddskudde eller en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.
- 2 Ta bort de fyra skruvarna på baksidan av bildskärmen.
- 3 Rikta in väggmonteringsplattan med skruvhålen och placera den över monitorn.
- 4 Dra åt de fyra skruvarna med en skruvmejsel för att fästa plattan på bildskärmen.

! OBSERVERA

- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.

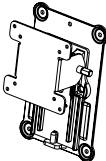
Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade monteringsanvisningar finns att få från din lokala återförsäljare. Läs i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du montera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsplatta (tillval) på skärmens baksida. Kontrollera att väggmonteringsplattan (tillval) sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

- 1 Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- 2 Skruvar som inte uppfyller VESA-standarderna kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.

Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	RW120 

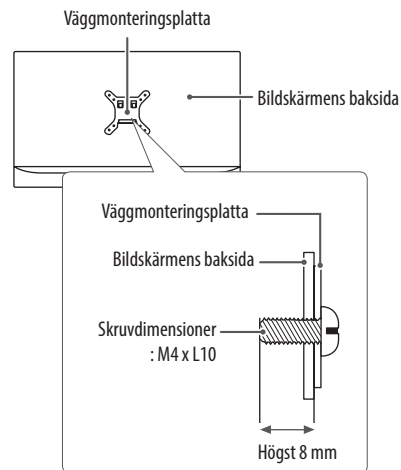
! OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Användning av väggmonteringsplattan är valfritt. Du kan köpa ytterligare tillbehör från din lokala återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Se till att använda rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

! VARNING

- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstötar.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.

- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmontering och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

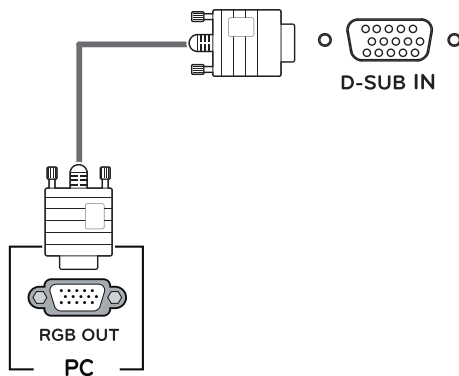
Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.

* Plug and Play: En funktion som låter dig lägga till en enhet till din dator utan fysisk enhetskonfiguration eller åtgärder från användare.

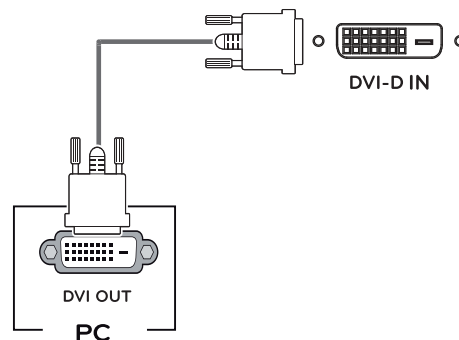
D-SUB-anslutning

Överför den analoga videosignalen från din dator till bildskärmen. Anslut skärmen till datorn med den medföljande 15-poliga D-SUB-signalkabeln enligt bilden nedan.



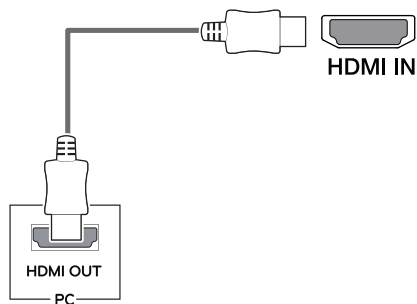
DVI-D-anslutning

Överför den digitala videosignalen från din dator till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med DVI-kabeln enligt följande bilder.



HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med HDMI-kabeln enligt bilden nedan.

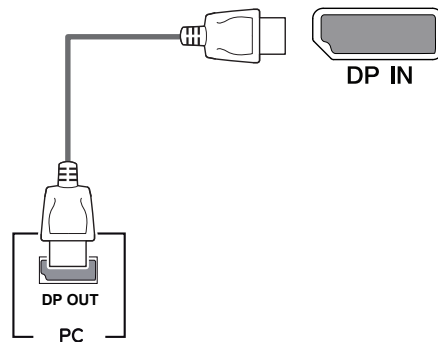


VARNING

- Användning av HDMI-kabeln som medföljer produkten rekommenderas starkt. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- HDMI PC kan orsaka problem med enhetskompatibilitet.
- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel som visar HDMI-logotypen. Skärmen kanske inte visas eller ett anslutningsfel kan inträffa om en icke-certifierad kabel används.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI[®]/TM-höghastighetskablar
 - HDMI[®]/TM-Ethernetkablar

DisplayPort-anslutning

Överför datorns digitala video- och ljudsignaler till bildskärmen. Anslut din dator till bildskärmen med DisplayPort-kabeln enligt bilden nedan.



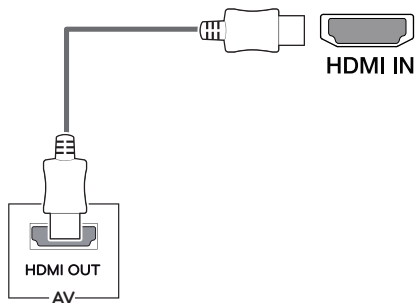
OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Användning av DisplayPort-kabeln som medföljer produkten rekommenderas starkt. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Användning av allmänna kablar som köpts på den öppna marknaden kan leda till att skärmen inte visar någonting eller att den visar brus.

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

Överför de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen. Anslut AV-enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln enligt följande bilder.



! OBSERVERA

- Användning av HDMI-kabeln som medföljer produkten rekommenderas starkt. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel som visar HDMI-logotypen. Skärmen kanske inte visas eller ett anslutningsfel kan inträffa om en icke-certifierad kabel används.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI®/TM-höghastighetskablar
 - HDMI®/TM-Ethernetkablar

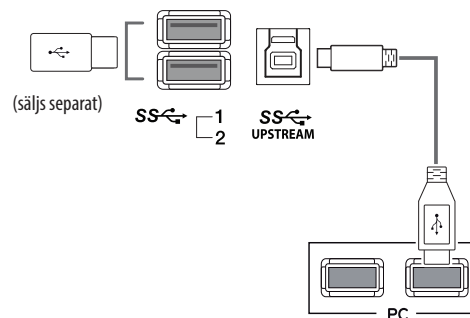
Anslutning av kringutrustning

USB-kabel PC-anslutning

USB-porten har hubfunktionalitet.

För att använda USB 3.0 ansluter du USB 3.0-kabeln av typ A-B till datorn.

Kringutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.



**OBSERVERA**

- Installera Windows senaste service pack innan du använder produkten.
- Kringutrustning och kablar säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-lagringsenhet till USB-porten.

**VARNING**

Att tänka på när du använder en USB-lagringsenhet

- Det är möjligt att en USB-lagringsenhet med ett inbyggt program för automatisk igenkänning eller en egen drivrutin inte kan kännas igen.
- Vissa USB-lagringsenheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

Aktivera snabbmenyn

- 1 Tryck på [Menu ] för att visa OSD snabbmeny.
- 2 Tryck på ▼- eller ▲-knappen på framsidan för att bläddra igenom menyalternativen.
- 3 Tryck på ◀, ▶ eller () / **OK** knappen för att ställa in din alternativ.
- 4 Om du vill lämna OSD Snabbmeny trycker du på () / **OK** eller väljer **Avsluta**.

De tillämpliga inställningsalternativen är som visas nedan.

Snabbmeny	Förklaring
Avsluta	Stänger snabbmenyn.
Ingång	Väljer det aktuella ingångsläget.
Bildläge	Väljer Bildläge .  OBSERVERA Om Bildläge inte är Egen-läget, kommer Gamma och Färgtemp inte att aktiveras.
Gamma	Välj skärmens Gamma .
Färgtemp	Välj skärmens Färgtemp .
Alla inställningar	Går till menyn Alla inställningar.



VARNING

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

Snabbinställningar

- 1 Tryck på [Menu ]-knappen i fram på bildskärmen och välj sedan **Alla inställningar** för att visa hela OSD-menyn.
- 2 Tryck på , ,  eller -knappen på framsidan för att välja **Snabbinställningar**.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill konfigurera en övre meny eller ett annat alternativ, flytta med -knappen bland de främre justeringsknapparna eller genom att trycka på [/OK].
- 5 För att lämna OSD-menyn, tryck på [Menu ] eller -knappen.

De tillämpliga inställningsalternativen är som visas nedan.

Alla inställningar > Snabbinställningar	Förklaring	
Ljusstyrka	Ställ in skärmens ljusstyrka.  OBSERVERA - Tryck på ▼-knappen för att växla mellan Sätt på Ljusstabilisering/Stäng av Ljusstabilisering. - När Ljus stabilisering är På, stängs justering av Ljusstyrka av. - När Ljus stabilisering är På, är funktionerna SMART ENERGY SAVING och DFC avaktiverade.	
Kontrast	Justerar skärmens färgkontrast.	
User Preset	Användarnamn kan konfigureras med hjälp av tangentbordet på skärmen.	
	Användarnamn	Tilldelar ett användarnamn till ANVÄNDARE 1-10.
	Ladda användarinställningar	Läser in inställningar sparade i ANVÄNDARE 1–10.
	Spara användarinställningar	Sparar de aktuella inställningarna i ANVÄNDARE 1-10.
	Standardanvändarinställningar	Läser in standardinställningarna.

Ingång

- 1 Tryck på [Menu ]-knappen i fram på bildskärmen och välj sedan **Alla inställningar** för att visa hela OSD-menyn.
- 2 Tryck på , ,  eller -knappen på framsidan för att välja **Ingång**.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill konfigurera en övre meny eller ett annat alternativ, flytta med -knappen bland de främre justeringsknapparna eller genom att trycka på [/OK].
- 5 För att lämna OSD-menyn, tryck på [Menu ] eller -knappen.

De tillämpliga inställningsalternativen är som visas nedan.

Alla inställningar > Ingång	Förklaring	
Ingångslista	Val av aktuellt signalsläge.	
Bildförhållande	Justerar bildförhållande på skärmen. (Fullbredd , Original , 1:1)	
	 OBSERVERA Bildskärmen kan se likadan ut för alternativen Fullbredd, Original, och 1:1 vid den rekommenderade upplösningen (1280 x 1024).	
	Fullbredd	Visar videon anpassad efter skärmen, oavsett videoinsignal.
	Original	Visar på skärmen i det förhållande som gäller för videoinsignalen.
	1:1	Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.

Bild

- 1 Tryck på [Menu ]-knappen i fram på bildskärmen och välj sedan **Alla inställningar** för att visa hela OSD-menyn.
- 2 Tryck på , ,  eller -knappen på framsidan för att välja **Bild**.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill konfigurera en övre meny eller ett annat alternativ, flytta med -knappen bland de främre justeringsknapparna eller genom att trycka på [/OK].
- 5 För att lämna OSD-menyn, tryck på [Menu ] eller -knappen.

De tillämpliga inställningsalternativen är som visas nedan.

Alla inställningar > Bild		Förklaring
Bildläge	Egen	Ger användaren möjlighet att justera varje element. Färgläget på huvudmenyn kan justeras.
	Mono	Färgläget Mono (svartvitt).
	Läsare	Optimerar skärmen när du ska visa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	DICOM	Ett läge som optimerar skärminställningarna så att du kan se bilder för medicinsk användning. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	Kalibrering 1	Konfigurerar enligt den senast kalibrerade (tillrättade) skärmen.
	Kalibrering 2	Konfigurerar enligt en tidigare kalibrerad (tillrättad) skärm.
	 OBSERVERA - Funktionen Ljus stabilisering konfigureras i Egen. - Med DP (DisplayPort)-ingång kan skärmen blinka eller datorns upplösning kan komma att ändras om Bildläge ändras. Kalibrering 2: Om du använder kalibrering efter installationen av TRUE COLOR PRO-programmet aktiveras den aktuella menyn.	

Alla inställningar > Bild		Förklaring
Bildjustering	Ljusstyrka	Ställ in skärmens ljusstyrka.
		 OBSERVERA - Tryck på ▼-knappen för att växla mellan Sätt på Ljusstabilisering/Stäng av Ljusstabilisering. - När Ljus stabilisering är På, stängs justering av Ljusstyrka av. - När Ljus stabilisering är På, är funktionerna SMART ENERGY SAVING och DFC avaktiverade.
	Kontrast	Justerar skärmens färgkontrast.
	Skärpa	Justerar skärmens skärpa.
	Ljus stabilisering	Bibehåller den Ljusstyrka som konfigurerats för medicinska miljöer.
		På Justerar automatiskt Ljusstyrkan.
		Av Inaktiverar funktionen och gör det möjligt för användaren att konfigurera Ljusstyrkan.
	SUPER RESOLUTION+	Hög Välj det här alternativet för kristallklara bilder.
		Mellan Optimerad bildkvalitet visas när användaren vill ha bilder mellan låga och höga lägen för bekväm visning.
		Låg Optimerad bildkvalitet visas när användaren vill ha mjuka och naturliga bilder.
		Av Välj det här alternativet för vanlig visning. Inaktiverar SUPER RESOLUTION+ .
	Svartnivå	Ställer in förskjutningsnivå. (Endast HDMI)
		Förskjutning: En referens för videosignaler. Offset är den mörkaste färg som bildskärmen kan visa.
		Hög Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
	Låg	Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.

Alla inställningar > Bild		Förklaring	
Bildjustering	DFC	På	Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.
		Av	Inaktiverar DFC-funktionen.
	Svarstid	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på hastigheten på bilden på skärmen. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen Snabb . När det är mycket rörelse rekommenderas att du använder Snabbare . Inställningen Snabbare kan orsaka inbränd bild.	
		Snabbare	Ställer in svarstiden till snabbare.
		Snabb	Ställer in svarstiden till Snabb.
		Normal	Ställer in svarstiden till Normal.
		Av	Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
	Svart Stabilisering	Justera nivån av svärta för att tydligt kunna urskilja föremål även när skärmen är mörk. När du höjer värdet för Svart Stabilisering blir de mörkgrå områdena ljusare på skärmen. (Du kan lätt urskilja föremål på en mörk spelskärm.) När du sänker värdet för Svart Stabilisering blir de mörkgrå områdena mörkare och den dynamiska kontrasten ökar på skärmen.	
	Enhetslighet	Justerar ljusstyrkans enhetslighet på skärmen.	
		 OBSERVERA • Om du aktiverar Enhetslighet kan den allmänna ljusstyrkan i bilden minska.	
		På	Möjliggör funktionen Enhetslighet .
		Av	Inaktiverar funktionen Enhetslighet .

Alla inställningar > Bild		Förklaring	
Färgjustering	Gamma	Ställ in ditt eget gammavärde. Gamma 1.8, Gamma 2.0, Gamma 2.2, Gamma 2.4, Gamma 2.6, DICOM gammakurva. Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.	
	Färgtemp	Ställ in din egen färgtemperatur. (Egen, 6500K, 7500K, 9300K, Manuell)	
		Egen	Användaren kan anpassa den röda, gröna och blå färgen.
		6500K	Ställer in bildfärgen till en färgtemperatur på rödaktiga 6 500 K.
		7500K	Ställer in bildfärgen till en färgtemperatur på 7500K, en färg mellan rött och blått.
		9300K	Ställer in bildfärgen till en färgtemperatur på blåaktiga 9 300 K.
		Manuell	Justerar färgtemperaturen i steg om 500 K. (Observera att 9 300 K stöds istället för 9 500 K.)
	Röd	Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.	
	Grön		
	Blå		
Konfigurationsjustering	Sex Färger	Uppfyller dina färgbehov genom att justera nyans och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul). Inställningarna sparas sedan.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
Bildåterställning	Horisontal / Vertikal	Ställ in skärmens position.	
	Klocka / Fas	Förbättrar skärmens skärpa och stabilitet.	
Bildåterställning		Återställer färgerna till standardinställningarna.	

Generell

- 1 Tryck på [Menu ]-knappen i fram på bildskärmen och välj sedan **Alla inställningar** för att visa hela OSD-menyn.
- 2 Tryck på ◀, ▶, ▼ eller ▲-knappen på framsidan för att välja **Generell**.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill konfigurera en övre meny eller ett annat alternativ, flytta med ◀-knappen bland de främre justeringsknapparna eller genom att trycka på [ /OK].
- 5 För att lämna OSD-menyn, tryck på [Menu ] eller ◀-knappen.

De tillämpliga inställningsalternativen är som visas nedan.

Alla inställningar > Generell	Förklaring	
Språk	Anger önskat språk för menyskärmen.	
SMART ENERGY SAVING	Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.	
	Hög	Sparar energi med SMART ENERGY SAVING högeffektfunktion.
	Låg	Sparar energi med lågeffektfunktionen SMART ENERGY SAVING .
	Av	Inaktiverar funktionen SMART ENERGY SAVING .
Strömlysdiod	Sätter på/av strömindikators på bildskärmens framsida.	
	På	Strömknappen slås på automatiskt.
	Av	Strömindikators är avstängd.
Automatisk Standby	Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. (Av , 4H , 6H , och 8H)	
User Preset	Användarnamn kan konfigureras med hjälp av tangentbordet på skärmen.	
	Användarnamn	Tilldelar ett användarnamn till ANVÄNDARE 1-10.
	Ladda användarinställningar	Läser in inställningar sparade i ANVÄNDARE 1-10.
	Spara användarinställningar	Sparar de aktuella inställningarna i ANVÄNDARE 1-10.
	Standardanvändarinställningar	Läser in standardinställningarna.
Auto Screen Av	Slår automatiskt av skärmen när det inte finns någon bildskärmssignal under en viss tidsperiod.	
	På	Aktiverar Auto Screen Av.
	Av	Avaktiverar Auto Screen Av.

Alla inställningar > Generell	Förklaring	
DisplayPort 1.2	Aktiverar och avaktiverar DisplayPort 1.2.  OBSERVERA • Se till att du aktiverar eller avaktiverar i enlighet med den version av DisplayPort som stöds av grafikkortet. Ställ in det här alternativet på Inaktivera om DisplayPort 1.2 inte är kompatibelt med grafikkortet. • När DisplayPort 1.2 är inaktiverad kan du inte använda grafikkortets 10-bitarsutgång.	
OSD Lås	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.	
	På	Aktiverar OSD Lås .
	Av	Inaktiverar OSD Lås .
	 OBSERVERA • Inaktiverar alla funktioner förutom menyen Snabbinställningar och Ingång-menyns Ingångslista och Bildförhållande-funktionerna, och Generell-menyns OSD Lås och Information-funktioner.	
Information	Visar produktmodell, total tid som skärmen varit på, serienummer och upplösningssinformation.	
Fabriksinst.	Vill du återställa dina inställningar?	
	Nej	Avbryter återställningen.
	Ja	Återställer skärminställningarna till samma standardinställningarna som när din skärm först köptes.

Autokonfiguration

- 1 Tryck på [Menu ]-knappen i fram på bildskärmen och välj sedan **Alla inställningar** för att visa hela OSD-menyn.
- 2 Tryck på , ,  eller -knappen på framsidan för att välja **Autokonfiguration**.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill konfigurera en övre meny eller ett annat alternativ, flytta med -knappen bland de främre justeringsknapparna eller genom att trycka på [/OK].
- 5 För att lämna OSD-menyn, tryck på [Menu ] eller -knappen.

De tillämpliga inställningsalternativen är som visas nedan.

Alla inställningar > Autokonfiguration	Förklaring	
Vill du autokonfigurera?	Nej	Avbryt automatisk konfiguration.
	Ja	Ställer automatiskt in skärmen till optimala inställningar.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömindikatorn?	Kontrollera strömkabelns anslutning och sätt på strömknappen.
Lyser strömindikatorn grönt?	Kontrollera om ingångsinställningen är korrekt. ([Menu] > Alla inställningar > Ingång)
Visas meddelandet Utanför Frekvensområdet?	Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet <Produktspecifikationer> i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Visas meddelandet Ingen Signal?	Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är fränkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
För Mac-produkter, om enheten är konfigurerad för DisplayPort 1.2, visas inte skärmen korrekt.	Vissa Mac-produkter kanske inte stöder DisplayPort 1.2. Vänligen fråga tillverkaren.

Skärmen visar en eftersläckt bild.	
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	- Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden. - Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Det finns skuggiga spår kvar på skärmen.	
Har du valt rätt upplösning?	Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.

! OBSERVERA

- **Vertikal frekvens:** För att kunna visa en bild måste skärmen uppdateras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet gånger som skärmen uppdateras per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringsintervall. Enheten är Hz.
- **Horisontell frekvens:** Den tid det tar att visa en horisontell linje kallas för den horisontella cykeln. När 1 delas med det horisontella intervallet får du antalet horisontella linjer som visas varje sekund. Det kallas horisontell frekvens och anges i kHz.
- Kontrollera om grafikkortets upplösning eller frekvens ligger inom bildskärmens tillåtna intervall, och ange den rekommenderade (optimala) upplösningen under **Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar** i Windows. (Kan variera beroende på ditt operativsystem (OS).)
- Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde.
- Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Vanliga grafikkort stödjer ej 1280 x1024-upplösningen. Kontakta grafikkortstillverkaren om du inte kan visa den upplösningen.

Färger visas inte på rätt sätt.	
Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?	• Ställ in antalet färger till 24 bitar (True Color) eller högre: Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgkvalitet i Windows (kan variera beroende på operativsystem.)
Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?	• Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
Visas prickar på skärmen?	• När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Meddelandet "Okänd bildskärm" visas när produkten ansluts.

Installerade du bildskärmens drivrutin?	• Installera bildskärmsdrivrutinen som medföljde bildskärmen eller gå till LG Electronics webbplats (www.lg.com) för att hämta och installera bildskärmens drivrutin. • Kontrollera om plug & play-funktionen stöds genom att hänvisa till grafikkortets användarmanual.
---	---

Bilden visas onormalt.

Visas skärmområdet onormalt?	• Om du vill konfigurera visningsbilder automatiskt till optimala inställningar, gå till funktionen Autokonfiguration och välj Ja.
Ser du vertikala linjer på skärmen?	
Visas skärmbilden horisontellt brus, eller visas texten suddigt?	

PRODUKTSPECIFIKATIONER

För att kunna förbättra produkten, kan specifikationerna ändras utan förgående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen —=— betyder likström.

LCD-skärm	Typ	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skärm (Liquid Crystal Display)	
	Bildpunktsstorlek	0,294 mm x 0,294 mm	
Upplösning	Maximal upplösning	1280 x 1024 vid 75 Hz	
	Rekommenderad upplösning	1280 x 1024 vid 60 Hz	
Videosignal	Horisontell frekvens	30 kHz–83 kHz	
	Vertikal frekvens	56 Hz-75 Hz	
Ingångar	DVI-D IN, HDMI IN, DP IN, D-SUB IN, USB UPSTREAM (SS↔), USB (SS↔) 1/2		
Strömkällor	Nominell	AC 100-240 V ~ 50/60 Hz 1,4-0,7 A	
	Energiförbrukning	Maximal: 50 W Strömsparläge: ≤ 0,5 W Av-läge: ≤ 0,5 W	
Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0°C till 40°C
		Luftfuktighet	0% till 80%
		Tryck	700 hPa till 1 060 hPa
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20°C till 60°C
		Luftfuktighet	0% till 85%
		Tryck	500 hPa till 1 060 hPa

Storlek (mm)	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)	
	Med fot	410 x 389,3 x 249,5
	Utan fot	410 x 343,8 x 57,6
Vikt (utan förpackning) (kg)	Med fot	5,1
	Utan fot	2,9

Förinställt läge

D-SUB

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
640 x 480	37,861	72,809	-/-	
640 x 480	37,500	75,000	-/-	
720 x 400	31,469	70,087	-/+	
800 x 600	35,156	56,250	+/+	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
800 x 600	48,077	72,188	+/+	
800 x 600	46,875	75,000	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1024 x 768	56,476	70,069	-/-	
1024 x 768	60,023	75,029	+/+	
1152 x 864	67,500	75,000	+/+	
1280 x 960	60,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	Rekommenderas
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	

DVI

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
720 x 400	31,469	70,087	-/+	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1152 x 864	67,500	75,000	+/+	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 800	49,306	59,910	+/-	
1280 x 960	60,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	Rekommenderas

HDMI

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
720 x 400	31,469	70,087	-/+	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1152 x 864	67,500	75,000	+/+	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 800	49,306	59,910	+/-	
1280 x 960	60,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	Rekommenderas

DP

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
720 x 400	31,469	70,087	-/+	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1152 x 864	67,500	75,000	+/+	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 960	60,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	Rekommenderas

Strömindikator

Läge	LED-färg
På-läge	Grön
Strömsparläge	Av
Av-läge	Av

Ingångsspecifikationer (video)

Vertikal storlek	Frekvens	Relationen mellan	HDMI	DP
480p	59,94/60	4:3	0	0
480p	59,94/60	16:9	0	0
576p	50	16:9	0	0
720p	50	16:9	0	0
720p	59,94/60	16:9	0	0
1080p	59,94/60	16:9	0	0



WARNING: Utrustningen överensstämmer med CISPR 32 klass A. Anordningen kan orsaka radiostörningar i en bostadsmiljö.

Läs noggrant igenom användarmanualen (på cd) och se till att du vet var du har den. Produktetiketten innehåller nödvändig information för efterservice.

Modell _____

Serienr. _____