MANUAL DO UTILIZADOR

# Sinalização Digital da LG

## (MONITOR SIGNAGE)

Leia o manual do utilizador antes de utilizar o produto para garantir uma utilização segura e conveniente.

Android 13.0

PORTUGUÊS

# Índice


## Começar a utilizar 7

**Informações úteis** ..... 7

**Regras de símbolos e notação** ..... 7

**Nota de informação sobre direitos de autor** ..... 9

**Nota de informação sobre software de código aberto** ..... 9

## Precauções de segurança 10

## Compreender o seu produto 18

**Compreender as funcionalidades especiais** ..... 18

Funcionalidade de escrita inteligente 18

Experiência do utilizador semelhante à dos dispositivos móveis/PC 18

Utilizar vários softwares de documentação 18

Preparação fácil para aulas/reuniões e partilha de dados 18

## Explorar o produto 19

**Utilizar o controlo remoto** ..... 19

**Substituir pilhas do comando** ..... 22

## Ligar o Quadro Digital e Interativo a vários dispositivos 23

**Ligar a um PC externo** ..... 25

Ligar via cabo HDMI 25

Ligar via cabo TOUCH 26

Ligar via cabo USB Type-C 27

Ligação sem fios 28

**Ligar dispositivos de vídeo** ..... 29

Reproduzir sinais de vídeo no Quadro Digital e Interativo 29

Reproduzir sinais do Quadro Digital e Interativo num ecrã grande 30

**Ligar dispositivos periféricos** ..... 31

Ligação USB 31

Ligar auscultadores, auriculares e microfones 32

## Utilizar o Quadro Digital e Interativo 34

**Ligar/desligar** ..... 34

**OOBE (Out Of Box Experience)** ..... 35

**Funcionamento do ecrã** ..... 36

**Utilizar funcionalidades de gestos** ..... 37

Deslizar para baixo a partir do topo do ecrã 37

Apagar com a palma da mão 37

**Utilizar o teclado** ..... **38**

**Compreender o modo de várias janelas** ..... **39**

Executar o modo de várias janelas 39

Visualizar como um ecrã de pop-up 40

**Ligar a uma rede** ..... **41**

Ligar via Wi-Fi 41

Ligar via Ethernet 41

Ligar via Bluetooth 42

Definir como Hotspot 42

Configurar a partilha de rede 42

## Compreender o ecrã 43

**Ecrã inicial** ..... **43**

**Ecrã Inicial** ..... **44**

Adicionar atalhos 44

Mover aplicações ou pastas 46

Eliminar atalhos 46

Mudar a imagem de fundo 46

**Ativador da barra de ferramentas e barra de ferramentas** .. **47**

Ativador da barra de ferramentas 47

Barra de ferramentas 47

Ferramentas do sistema 47

Ferramentas das aplicações 48

Ferramentas auxiliares 48

## [Note] Escrever no quadro 49

**Começar a utilizar** ..... **49**

**Escrever, desenhar e editar** ..... **50**

Escrever e desenhar 50

Reconhecer desenhos feitos à mão 51

Apagar escrita manual 51

Eliminar todo o conteúdo 52

Utilizar as ferramentas de extensão 52

**Editar conteúdo escrito** ..... **59**

Editar o conteúdo 59

Editar escrita manual 60

Editar imagens carregadas 61

**Gravar, exportar, partilhar** ..... **62**

## Compreender as ferramentas auxiliares 64

Adicionar anotações de forma fácil e conveniente 65

Ampliar/reduzir 67

Mudar para modo PC 68

Ligar dispositivos de entrada/saída, ajustar volume/ecrã 69

Capturar conteúdo 72

Realçar áreas específicas 73

Gravar conteúdo em reunião ou aula 74

Medir o tempo ou definir um alarme 74

Ecrã de bloqueio 74

Dividir o ecrã 75

## Utilizar o PC integrado (OPS) 76

Introdução ao PC integrado (OPS) 76
Ligar a Internet ao PC integrado (OPS) 77
Iniciar o PC integrado (OPS) 77
Utilizar ferramentas auxiliares no PC integrado (OPS) 78
Utilizar em aulas 79
Utilizar as ferramentas certas para as disciplinas das suas aulas 82
Anotar em conteúdos do PC integrado (OPS) 85

## Criar uma aula inteligente com o [LG CreateBoard Share] 89

**Partilha de ecrã sem fios ..... 89**
Partilhar o ecrã do seu iPhone sem fios 90
Partilhar o ecrã do seu telemóvel Android sem fios 90
Partilhar ecrã com conteúdos online 90
Partilhar ecrã de navegador da Internet 91
**Partilhar ecrãs com a aplicação [LG CreateBoard Share] ... 93**
Requisitos do sistema 94
Iniciar a aplicação 94
Descarregar a aplicação 95
Ligar um dispositivo ao produto 96
Partilhar o ecrã de um dispositivo ligado (espelhamento) 97
Apresentar o ecrã do Quadro Digital e Interativo num dispositivo ligado 101
Controlar o Quadro Digital e Interativo com um dispositivo ligado 102
Gerir dispositivos ligados 104
Utilizar o dispositivo ligado como comando 105
Utilizar o dispositivo ligado como câmara remota 106
**[LG CreateBoard Lab] Outra solução de escrita ..... 107**

**[AirClass] Um assistente de ensino fiável ..... 108**

Juntar-se à aula 108

Fazer perguntas e enviar respostas 110

Estatísticas de visualização 112

Incentivar respostas 113

Sortear 114

Apresentar uma mensagem no ecrã do Quadro 114

Juntar-se durante a aula 116

Terminar a aula 116

**Realizar aulas/reuniões por vídeo ..... 117**

Juntar-se a aulas/reuniões por vídeo com o PC integrado (OPS) 117

Juntar-se a aulas/reuniões através do Quadro Digital e Interativo 118

Utilizar o Quadro Digital e Interativo enquanto participa numa aula ou reunião 119

## Utilizar a aplicação 120

[Palette] Misturar e extrair cores 120

[PIP] Associar a dispositivos de entrada externos 124

[Finder] Pesquisar ficheiros 125

[Cloud Drive] 127

[Browser] Utilizar o navegador da Internet 129

[OfficeSuite] Utilizar o editor de documentos e o programa de visualização 130

[Keeper] Otimizar a memória 130

## Controlar vários produtos de uma só vez 131

**LG ConnectedCare DMS ..... 131**

Registar-se como Agente 131

Ver o ecrã de registo 132

Gerir vários produtos 133

Gerir agendamentos 134

Gerir aplicações 135

Gerir o seu dispositivo 136

Enviar mensagens de notificação 137

## Definições 138

**Rede sem fios e rede com fios** ..... **138**

**Personalizar** ..... **139**

**Som** ..... **140**

**Aplicações** ..... **140**

**Administrador** ..... **141**

**Sistema** ..... **145**

**Informações** ..... **146**

## Guia de requisitos de rede do software LG CreateBoard 147

Servidores de ativação 147

Servidores OTA (por ar) 147

LG CreateBoard Share 147

LG ConnectedCare DMS 148

## Apêndice 149

**Especificações de multimédia** ..... **149**

Vídeo 149

Fotografia 151

**Controlar o produto com comandos** ..... **152**

Lista de referência de comandos 152

**Protocolo de receção/transmissão** ..... **153**

**Aspetos a verificar antes de comunicar uma avaria** ..... **157**

Problemas relacionados com a utilização do produto 157

Problemas relacionado com a exibição do ecrã 157

Problemas relacionados com a cor do ecrã 158

Problemas Relacionados com o Som 158

Outros Problemas 158

Problemas Relacionados com o Toque 159

Problemas relacionados com retenção de imagens 161

# Começar a utilizar

## Informações úteis

Este manual do utilizador explica como utilizar o Quadro Digital e Interativo da LG SINALIZAÇÃO e respetivos acessórios. As especificações do produto ou o conteúdo neste manual do utilizador podem ser alterados sem aviso prévio para melhorar a qualidade do produto.

## Regras de símbolos e notação

Este manual do utilizador utiliza as seguintes regras de símbolos e notação para facilitar a compreensão por parte do utilizador.

### Símbolos de precauções de segurança

Os dois símbolos abaixo são utilizados para descrever situações e operações que os utilizadores devem seguir para fins de segurança.

**Aviso**

Ignorar este aviso pode resultar em ferimentos graves ou acidentes potencialmente fatais.

**Cuidado**

Ignorar esta mensagem de cuidado pode resultar em ferimentos ligeiros ou danos no produto.

### Símbolos para referência

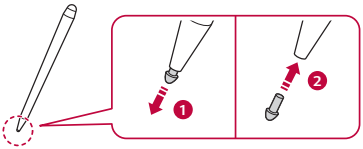
São utilizados para indicar informações úteis que devem ser consultadas pelos utilizadores.

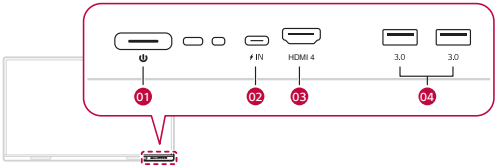
**Nota**

Fornece informações úteis ou sugestões para a utilização do produto.

## Figura

As figuras são utilizadas para ajudar os utilizadores a compreender os conteúdos. Ao descrever os componentes do ecrã, cada componente é assinalado com um número e a descrição é adicionada por baixo da figura correspondente.




## IU (Interface do utilizador)

A IU visível no ecrã é apresentada da seguinte forma.

- O texto da IU é apresentado a negrito entre parênteses retos ([ ]). (Por ex., Para alternar entre modos, prima **[Window Mode]**.)
- O conteúdo introduzido pelo utilizador ou botões são apresentados a negrito. (Por ex., Prima **Seguinte**.)
- As teclas de teclado são apresentadas a negrito entre sinais de menor e maior (< >). (Por ex., Prima o botão <**Enter**>.)
- Ao descrever botões de controlo remoto ou menus só de ícones, apenas o ícone é apresentado.

## Referência cruzada

Quando é conveniente a referência a informação em outras partes do manual do utilizador, é fornecido um atalho para verificar o conteúdo diretamente. Referências cruzadas são sublinhadas e a cores. (Por ex., Algumas funcionalidades só estão disponíveis na **aplicação Notas**.)

# Nota de informação sobre direitos de autor

Os direitos de autor deste manual do utilizador pertencem à LG Electronics Inc. É proibida por lei a utilização ou reprodução da parte ou totalidades dos conteúdos deste manual do utilizador sem permissão prévia por parte da LG Electronics Inc.

Copyright© 2024 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

# Nota de informação sobre software de código aberto

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para aceder a todos os termos de licença referidos, avisos de direitos de autor e outros documentos relevantes, visite *https://opensource.lge.com*.

A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para *opensource@lge.com*.

Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação durante um período de três anos após o nosso último envio deste produto.

# Precauções de segurança

As precauções de segurança destinam-se a guiar os utilizadores na utilização segura e correta do produto, prevenindo de forma proativa danos acidentais ou ferimentos pessoais. Como tal, os utilizadores devem ler e compreender os conteúdos antes de utilizarem o produto.

## Orientações de segurança da fonte de alimentação e transformador de CA

**Aviso**

- Para cabos de alimentação e transformadores de CA, utilize o produto adequado fornecido pelo fabricante ou um produto compatível aprovado. Se pretender utilizar outro cabo de alimentação, certifique-se de que cumpre as normas nacionais. Se o cabo de alimentação tiver defeitos, contacte o fabricante ou o centro de serviços autorizado mais próximo para reparação.
- Utilize o produto de acordo com a corrente (ou tensão) indicadas nas especificações do produto. Os danos no produto podem provocar um incêndio ou choque elétrico. Se não tiver a certeza do tipo de fonte de alimentação fornecido na localização em que pretende instalar, contacte uma empresa de equipamento profissional.
- Ligue sempre o cabo de alimentação a uma tomada com ligação à terra. Pode resultar em choques elétricos, ferimentos ou danos no produto.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação e o transformador de CA estão ligados corretamente para que a ligação não se solte. Uma ligação mal feita pode provocar um incêndio ou choques elétricos.
- Em caso de trovada, nunca toque no cabo elétrico nem no cabo do sinal, pois pode ser muito perigoso. Caso contrário, poderá provocar um choque elétrico.
- Tenha atenção para não colocar nenhum objeto pesado (eletrónica, roupas, etc.) nem pisar o cabo de alimentação ou o transformador de CA. Para além disso, não deve dobrar nem puxar com força para desligar o cabo de alimentação e o transformador de CA. Os cabos danificados podem provocar um incêndio ou choques elétricos.
- Evite o contacto de objetos afiados com o cabo de alimentação e o transformador de CA. Ligar um cabo ou transformador CA danificados a uma tomada pode provocar um choque elétrico.
- Não insira condutores (varas metálicas, etc.) na outra tomada enquanto o cabo de alimentação estiver ligado a um lado da tomada. Além disso, não toque no cabo de alimentação imediatamente depois de ter sido desligado da tomada. Caso contrário, poderá provocar um choque elétrico.
- Não ligue vários aparelhos elétricos ou dispositivos de aquecimento a uma tomada múltipla. Utilize uma tomada múltipla específica com um terminal de ligação à terra. O sobreaquecimento pode causar um incêndio.
- Se entrar água ou substâncias estranhas no produto, desligue de imediato o cabo de alimentação e contacte o centro de serviços. Os danos no produto podem provocar um incêndio ou choque elétrico.
- Mantenha o cabo de alimentação ou o transformador de CA afastado de dispositivos de aquecimento. Se o material de isolamento dos cabos derreter, existe a probabilidade de incêndio ou choque elétrico.

### Aviso

- Não desmonte, repare ou modifique o cabo de alimentação ou o transformador de CA sem ajuda. Existe o risco de incêndio ou choque elétrico.
- O cabo de alimentação serve como o principal dispositivo de corte de corrente. Instale o produto perto de uma tomada para facilitar o funcionamento.
- Se o produto estiver ligado à fonte de alimentação de CA da parede, desligar o produto não irá cortar totalmente a alimentação CA. O cabo de alimentação deve estar totalmente desligado para que o consumo de energia seja inexistente.
- Utilize um produto com uma função de interrupção para o cabo de alimentação.

### Cuidado

- Mantenha limpos a tomada, pinos do cabo de alimentação e transformador de CA. O sobreaquecimento causado pelas camadas de pó pode resultar num incêndio ou choque elétrico.
- Certifique-se de que a tomada, pinos do cabo de alimentação ou transformador de CA não entram em contacto com água. Não toque no cabo de alimentação ou no transformador de CA se tiver as mãos molhadas. Caso contrário, poderá provocar um choque elétrico.
- Não utilize o cabo de alimentação como interruptor. Ligar e desligar o cabo de alimentação como forma de ligar e desligar o produto pode provocar um choque elétrico ou avaria.
- Não desligue o cabo de alimentação durante a utilização do produto. Choques elétricos podem provocar avarias do produto.

## Precauções ao deslocar o produto

### Aviso

- Certifique-se de que contacta o centro de serviços antes de deslocar o produto. Deslocar incorretamente o produto pode provocar um choque elétrico ou avaria do produto.
- Desligue a alimentação e certifique-se de que todos os cabos ligados estão desligados antes de deslocar o produto. Pode provocar choques elétricos ou o mau funcionamento do produto.
- Ao deslocar o produto, tenha cuidado para não aplicar força ou premir o painel frontal. Pode provocar choques elétricos ou o mau funcionamento do produto.
- Ao deslocar o produto, cumpra os requisitos padrão para o pessoal de acordo com o peso. A deslocação forçada do produto pode resultar em ferimentos pessoais ou danos no produto. É necessária a intervenção de uma pessoa por cada 25 kg. No caso de serem ultrapassados os 100 kg, utilize equipamento de deslocação.
- Utilizar o produto depois de o mesmo ter caído ao chão pode provocar um choque elétrico ou incêndio. Contacte o centro de serviços.
- (Para modelos com uma base) Não levante o produto ao contrário ao agarrar apenas na base. Ao fazê-lo, poderá provocar danos no produto, tais como a distorção da base ou danos no painel.

# Precauções de instalação

**Aviso**

- Certifique-se de que contacta o centro de serviços antes de instalar o produto. Instalar o produto incorretamente pode provocar um choque elétrico ou avaria.
- Não deixe cair nem aplique força excessiva ao produto. Fazê-lo pode provocar ferimentos ou danos no produto.
- Certifique-se de que as crianças não tocam no produto. Certifique-se de que estas não atiram brinquedos ou outros objetos contra o painel do produto.
- Tenha cuidado para não deixar que as crianças subam ou se pendurem no produto. Se o produto cair ou for derrubado, tal poderá causar ferimentos.
- Não coloque objetos pesados, não se sente nem se pendure no produto. Se o produto cair ou for derrubado, tal poderá causar ferimentos.
- Se o produto sobreaquecer, não toque na sua superfície. Fazê-lo pode provocar ferimentos.
- Fixe firmemente o produto ao chão ou à parede para que possa aguentar impactos externos tais como ventos fortes ou sismos. Consulte sempre o manual do utilizador durante a instalação.
- Não instale perto de um dispositivo de aquecimento como um forno elétrico ou equipamento de iluminação. Pode provocar incêndios, choques elétricos ou avarias.
- Não instale o produto sem ajuda. Durante a instalação, peça auxílio a um técnico de assistência autorizado pelo centro de assistência.
- Ao fazer a instalação numa parede, evite locais onde óleo ou gases possam entrar em contacto com o produto. Isto poderá danificar o produto e provocar a respectiva queda.
- Não deixe cabos de alimentação, fios, cabos e outros objetos semelhantes em locais de passagem. Tropeçar nestes objetos pode provocar choques elétricos, incêndios ou danificar o produto.
- Não utilize cabos curtos para ligar o produto a dispositivos externos. Fazê-lo pode provocar ferimentos ou danos no produto.
- Se deixar cair o produto ou se a caixa estiver danificada, desligue a alimentação, desligue o cabo de alimentação e contacte o centro de assistência. Se não tomar as medidas apropriadas, poderá provocar um incêndio ou choque elétrico.
- Instale num local seco sem pó e humidade. A instalação num ambiente com temperatura ou humidade elevadas pode provocar choques elétricos ou danos no produto.
- Instale em segurança num local que consiga suportar o peso do produto. Se o suporte de montagem for frágil, o produto pode cair e ficar danificado.
- Não instale o produto em localizações instáveis, tais como prateleiras frágeis, superfícies inclinadas, localizações com vibração e localizações onde o produto não pode ser suportado de forma segura. Caso caia ou seja derrubado, o produto pode ficar danificado.
- Não coloque um pano ou outros objetos entre o produto e a mobília que suporta o produto. Caso caia ou seja derrubado, o produto pode ficar danificado.

## Cuidado

- Não instale o produto num local com interferências eletromagnéticas.
- A instalação do produto num local diferente de onde estaria em condições normais de utilização pode resultar em problemas graves na qualidade de imagem, vida útil e aparência, devido ao ambiente envolvente. Certifique-se de que consulta a nossa assistência técnica antes de instalar. Evite instalar o produto em locais onde a qualidade não é garantida, tais como ambientes com poeiras finas ou gases de óleo, locais onde se utilizam substâncias químicas, onde o produto esteja exposto à luz solar direta, onde a temperatura seja excessivamente elevada ou baixa ou locais de humidade elevada.
- Mantenha o produto a uma certa distância (mais de 100 mm) da parede para garantir uma boa ventilação. A instalação demasiado perto da parede pode aumentar a temperatura interna do produto e resultar em incêndio ou danos.
- Não instale o produto em locais com pouca ventilação, tais como prateleiras ou armários, locais expostos a elementos externos tais como a chuva ou vento, ou sobre tapetes ou almofadas. A temperatura interna pode aumentar e causar um potencial incêndio.
- Quando o cabo de alimentação estiver ligado, certifique-se de que as aberturas de ventilação não estão vedadas por toalhas de mesa, cortinados ou outros objetos (por exemplo, plásticos). A temperatura interna pode aumentar e causar potenciais deformações do produto ou um incêndio.
- Instale o produto numa superfície plana e segura. Se o produto cair, tal poderá provocar ferimentos pessoais ou danos no produto.
- Ao instalar o produto numa prateleira ou num armário, certifique-se de que a extremidade inferior do produto não sobressai. Se o peso do produto não for bem distribuído, este poderá cair e provocar ferimentos ou danos no produto. Deverá optar por armários ou prateleiras com dimensões adequadas ao seu produto.
- Assuma uma posição confortável e natural ao manusear o produto para evitar forçar os músculos.

# Precauções ao limpar o produto

### Aviso

- Mantenha sempre o produto e o interior do produto limpos. Se não houver limpeza da acumulação de poeira dentro do produto durante longos períodos de tempo, este pode incendiar-se ou ficar danificado.
- Contacte o centro de serviços para a limpeza interna do produto. A limpeza incorreta pode provocar choques elétricos, incêndios ou danificar o produto.
- Quando limpar o produto, desligue o cabo de alimentação da corrente e limpe-o cuidadosamente com um pano macio para evitar riscos. Os riscos podem provocar choques elétricos ou danos no ecrã.
- No que toca à estrutura frontal, pulverize água num pano macio duas a quatro vezes e limpe cuidadosamente e apenas numa direção. Se o pano estiver excessivamente molhado, este poderá causar manchas.

### Cuidado

- Para limpar o produto ou painel, desligue o cabo de alimentação e limpe-o cuidadosamente com um pano suave. Não pulverize água diretamente no produto nem o limpe com uma mopa molhada. Especificamente, nunca utilize produtos de limpeza, ambientadores, repelentes de mosquitos, lubrificantes, produtos de polimento industriais e para automóveis, produtos abrasivos, diluentes, benzeno, álcool, etc. uma vez que podem danificar o produto ou o painel. Pode provocar um incêndio, choque elétrico ou danos no produto (deformação, corrosão ou fraturas).

# Precauções ao utilizar o produto

## Aviso

- Não utilize o produto em nenhum ambiente que exceda os limites de temperatura ou humidade. Pode provocar choques elétricos ou o mau funcionamento do produto.
- Se utilizar o produto durante um longo período de tempo, faça pausas ocasionais para proteger a sua visão. A utilização prolongada e sem pausas pode debilitar a sua visão.
- Utilize o produto a uma distância adequada. A utilização prolongada a uma proximidade excessiva pode afetar a sua visão.
- Defina a resolução e frequência em conformidade com as especificações do produto. Pode afetar a sua visão.
- A audição a um volume elevado ou a utilização durante muito tempo pode afetar a sua capacidade auditiva.
- Se entrar água ou qualquer substância estranha no produto, desligue o produto, desligue o cabo de alimentação da tomada e contacte o centro de assistência. A utilização continuada sem tomar as medidas apropriadas pode resultar em incêndio ou choques elétricos.
- Se não aparecer imagem no ecrã nem ouvir som, pare de utilizar o produto. Desligue imediatamente o produto, desligue o cabo de alimentação e contacte o centro de serviços. A utilização continuada sem tomar as medidas apropriadas pode resultar em incêndio ou choques elétricos.
- Não aplique impactos ao produto ou ao ecrã ao deixar cair um objeto em cima do produto. Fazê-lo pode provocar ferimentos ou danos no produto/ecrã.
- Se sentir um cheiro invulgar, ouvir um barulho estranho ou vir fumo a sair do dispositivo, desligue o cabo de alimentação e contacte o centro de serviços. A utilização continuada sem tomar as medidas apropriadas pode resultar em incêndio ou choques elétricos.
- Nunca desmonte, repare ou modifique o produto a critério do utilizador. Existe o risco de incêndio ou choque elétrico. Se necessário, contacte o centro de serviços.
- Não coloque objetos cheios de líquidos, tais como um vaso ou uma chávena, em cima do produto. Se entrarem líquidos no produto, tal poderá provocar choques elétricos, incêndios, avarias ou deformação do produto.
- Não faça pressões fortes na superfície do produto com as suas mãos nem o risque com um objeto afiado como pregos, lápis ou canetas. Além disso, evite impactos nas partes frontal ou lateral do ecrã com objetos rígidos, tais como objetos de metal, e não risque o ecrã. Fazê-lo pode provocar avarias.

## Aviso

- Não toque no produto após este ter estado exposto à luz solar ou a uma luz forte, uma vez que estará quente.
- Não utilize dispositivos elétricos de alta tensão, tais como mata-moscas elétricos, perto do produto. Choques elétricos podem provocar avarias do produto.
- Caso haja uma fuga de gás, nunca toque na tomada e abra as janelas para ventilar. Existe o risco de incêndio ou choque elétrico.
- Se o produto ou a caixa caírem ou estiverem danificados, desligue o produto da alimentação e contacte o centro de assistência. A utilização continuada sem tomar as medidas apropriadas pode resultar em incêndio ou choques elétricos.
- Não deixe acessórios pequenos perto de crianças. Elas podem engoli-los. Se uma criança os engolir, consulte imediatamente um médico.
- Certifique-se de que as crianças não brincam perto do produto nem atiram brinquedos ou objetos contra o respetivo painel. Fazê-lo pode provocar ferimentos ou danos no produto/ecrã.
- Não toque na superfície sobreaquecida do produto. Fazê-lo pode provocar ferimentos.
- Não armazene nem utilize substâncias inflamáveis perto do produto. Pode provocar explosões ou incêndios.

## Cuidado

- Para desligar totalmente a alimentação do produto, desligue todos os cabos de alimentação ligados.
- Observar imagens fixas durante muito tempo pode danificar o ecrã e causar uma retenção de imagem. Este fenómeno também pode ocorrer em produtos de terceiros e os danos resultantes não são cobertos pela garantia.

## Precauções ao eliminar o produto

### Cuidado

- Este produto não pode ser eliminado juntamente com o lixo doméstico normal. Elimine-o seguindo rigorosamente os regulamentos das autoridades locais.

## Precauções ao utilizar o controlo remoto

### Aviso

- Evite locais com muita humidade. Há o risco de choque elétrico ou danos no produto.
- Não exponha as pilhas à luz solar direta, lareiras ou calor excessivo proveniente de geradores de calor. Fazê-lo pode provocar um incêndio ou ferimentos.
- Ao substituir as pilhas utilizadas nos controlos remotos, tenha cuidado para não deixar que as crianças as engulam. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças. Se uma criança os engolir, consulte imediatamente um médico.
- Não elimine as pilhas ao queimá-las. Elimine as pilhas usadas através de contentores de colheita de pilhas, em centros de reciclagem locais ou junto dos agentes autorizados que tratem de pilhas.
- As pilhas usadas, incluindo pilhas recarregáveis, devem ser eliminadas de forma separada em relação aos resíduos normais. As pilhas usadas e as pilhas recarregáveis devem ser eliminadas no seu centro de reciclagem local ou junto de um agente que trate de pilhas e pilhas recarregáveis.

### Cuidado

- Não provoque curto-circuito nem desmonte as pilhas. Existe o risco de incêndio ou choque elétrico.
- O reconhecimento do controlo remoto pode ser difícil sob a luz solar direta ou luz forte. Neste caso, mude a localização do produto.
- Não misture pilhas novas com usadas. Isto pode resultar numa rutura ou fuga nas pilhas, provocando um incêndio ou choque elétrico.
- Não utilize pilhas que não as especificadas. Não insira pilhas não recarregáveis no carregador. Pode resultar num rebentamento ou fuga na pilha, causando um incêndio ou choque elétrico.

# Compreender o seu produto

## Compreender as funcionalidades especiais

### Funcionalidade de escrita inteligente

- Este produto inclui um software específico de escrita que lhe permite escrever em qualquer fonte.
- Minimizámos a caixa de ar para uma escrita confortável e o ecrã está ligado ao vidro temperado com um intervalo de menos de 1 mm, fornecendo um toque preciso e escrita manual uniforme.

### Experiência do utilizador semelhante à dos dispositivos móveis/PC

- Este produto vem com um sistema operativo Android instalado, tornando-o simples de usar se estiver familiarizado com dispositivos móveis.
- Com um ecrã tátil que funciona de forma semelhante aos dispositivos móveis, pode utilizá-lo facilmente sem ter de aprender novos gestos.
- Ao instalar o PC integrado (OPS) na ranhura do OPS, pode utilizar várias extensões sem a necessidade de ligação a um PC externo.

### Utilizar vários softwares de documentação

- Não necessita de adquirir software de documentação diferentes, tais como leitores de PDF e o Microsoft Office. Com o leitor integrado, pode consultar ou modificar o conteúdo dos documentos.

### Preparação fácil para aulas/reuniões e partilha de dados

- Pode gravar aulas e reuniões, incluindo vozes, enquanto escreve no quadro. Adicionalmente, pode partilhar conteúdo guardado de forma instantânea através de um código QR.
- Através da aplicação/software LG CreateBoard Share, pode partilhar até 9 ecrãs em tempo real com diversos dispositivos (dispositivos móveis, PC, etc.)
- Pode partilhar até 2 ecrãs através de um navegador sem ter de instalar uma aplicação/software diferentes na mesma rede.
- É possível fazer a associação com o cloud drive com um único início de sessão, permitindo o acesso fácil a dados armazenados no seu cloud drive.

# Explorar o produto

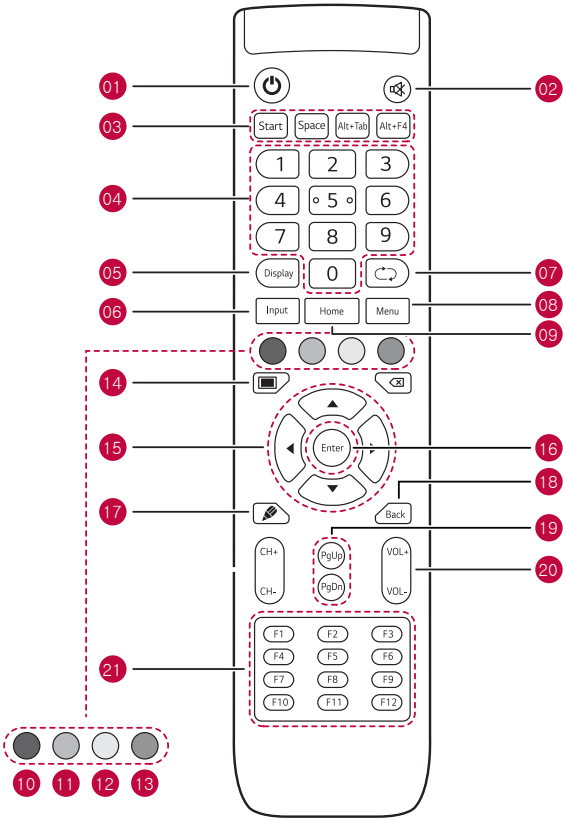
## Utilizar o controlo remoto

Pode utilizar várias funcionalidades do Quadro Digital e Interativo com um comando.

**Nota**

- Aponte sempre o comando na direção do sensor de comando do ecrã.
- Dependendo do modelo, algumas funções do comando podem não ser suportadas.
- O PC integrado (OPS) refere-se a um PC instalado através da ranhura do OPS (Open Pluggable Specification). O PC integrado (OPS) é vendido em separado e deve contactar a LG Electronics caso pretenda adquiri-lo. Para saber como utilizar o PC integrado (OPS), consulte as seguintes informações.

▶ Utilizar o PC integrado (OPS)



| N.º | Nome do botão | Descrição |
|---|---|---|
| 01 |  | Liga e desliga o Quadro Digital e Interativo. |
| 02 |  | Desativa o som. |
| 03 | **Start** | (**Para PC integrado (OPS)**) Liga ou gere as aplicações utilizadas frequentemente. Apresenta uma lista das aplicações instaladas no seu computador ou conteúdos guardados. |
| | **Space** | (**Para PC integrado (OPS)**) Introduz um espaço entre carateres. |
| | **Alt + Tab** | (**Para PC integrado (OPS)**) Alterna rapidamente entre todos os programas atualmente em utilização no seu computador. |
| | **Alt + F4** | (**Para PC integrado (OPS)**) Fecha o programa em utilização. |
| 04 | **Botões numéricos** | Introduz números. |
| 05 | **Display** | Apresenta no ecrã as informações de entrada externa atuais. |
| 06 | **Input** | Apresenta um dispositivo de entrada externo. |
| 07 |  | Não suportado por este modelo. |
| 08 | **MENU** | Permite-lhe ajustar itens relacionados com o ajuste de ecrã, tais como áudio, ecrã e resolução. |
| 09 | **Home** | Regressa ao ecrã predefinido do Quadro Digital. |
| 10 | **Vermelho** | Bloqueia ou desbloqueia a função de arranque. Também bloqueia ou desbloqueia o ecrã tátil. |
| 11 | **Verde** | Bloqueia ou desbloqueia a função de arranque. |
| 12 | **Amarelo** | Bloqueia ou desbloqueia a função de ecrã tátil. |
| 13 | **Azul-claro** | Liga ou desliga a função de fixação. |
| 14 |  | Liga ou desliga o ecrã. A alimentação está ligada. |
| 15 | **Botão de direção** | Percorre os itens do menu. |

| N.º | Nome do botão | Descrição |
|---|---|---|
| 16 | **Enter** | Guarda ou confirma o conteúdo selecionado. |
| 17 |  | Regressa à aplicação Notas. |
| 18 |  | Regressa ao passo anterior. |
| 19 | **PgUp / PgDn** | Move o ecrã para cima e para baixo ou, caso esteja aberto um documento PDF ou Word, move a página para cima e para baixo. |
| 20 | **VOL + / -** | Controla o volume. |
| 21 | **Fn key** | (**Para PC integrado (OPS)**) Funciona de forma idêntica à tecla de função do Windows. |

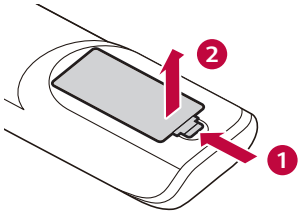
**Nota**

- Dependendo do modelo.
- As figuras neste manual do utilizador destinam-se apenas a ajudar à compreensão e podem ser diferentes do produto real.

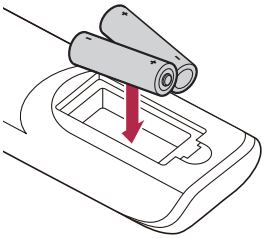
# Substituir pilhas do comando

Substitua as pilhas da seguinte forma. Utiliza duas pilhas AAA de 1,5 V.

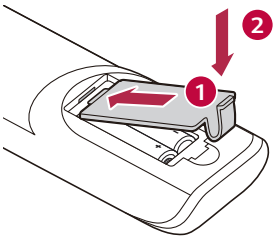
1 Abra a tampa das pilhas do comando.




2 Introduza as pilhas fazendo corresponder as respetivas polaridades às polaridades (+) e (-) indicadas no comando.



3 Insira a tampa das pilhas a partir da parte superior e pressione a parte inferior até ouvir um clique.




**Cuidado**

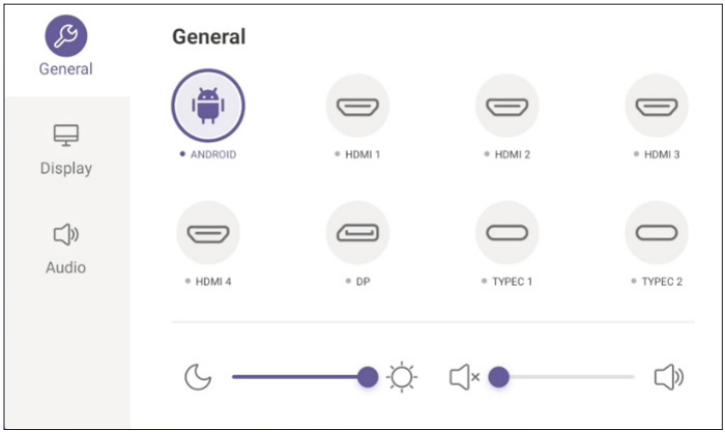
- A mistura de pilhas usadas e pilhas novas pode danificar o comando.
- Não exponha o interior e o exterior do comando e as pilhas ao calor ou luz direta. Fazê-lo pode danificar o comando.

# Ligar o Quadro Digital e Interativo a vários dispositivos

Durante as aulas ou reuniões, o Quadro Digital e Interativo pode ser ligado a vários dispositivos.

- Quando ligado a um computador ou computador portátil, pode ser utilizado como um monitor grande.
- Se ligado a um dispositivo AV, os sinais de vídeo e áudio do dispositivo AV serão emitidos através do Quadro Digital e Interativo.
- O quadro também pode ser ligado a dispositivos periféricos, tais como dispositivos USB, teclados Bluetooth, microfones, auriculares ou auscultadores.

Após ligar outros dispositivos, selecione a opção de entrada adequada a partir do menu **[General]**.



### Cuidado

- Se estiver a utilizar o Quadro Digital e Interativo como um monitor grande ligado ao PC integrado (OPS), deve ligar o cabo de sinal à porta definida para o PC integrado (OPS). Ao utilizar o Quadro Digital como um quadro digital, mude o cabo de sinal para a porta do Quadro Digital e Interativo.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação não está ligado ao Quadro Digital e Interativo antes de ligar o cabo de sinal.

### Nota

- Para reproduzir ficheiros multimédia com a maior qualidade possível no Quadro Digital e Interativo, utilize um cabo HDMI.
- Para cabos DVI-D e HDMI, utilize um cabo de interface blindado com núcleo de ferrite.
- Se não consegue ouvir som no modo HDMI, verifique o ambiente do seu PC. Alguns PCs exigem alterações manuais à saída de áudio predefinida para HDMI.
- Para utilizar o modo PC HDMI, mude o seu PC/DTV para o modo PC. O PC HDMI pode causar problemas de compatibilidade de dispositivos.
- Ao ligar um dispositivo de jogos ao Quadro Digital e Interativo, utilize o cabo fornecido com o seu dispositivo de jogos.
- A porta HDMI OUT apenas suporta ligações Android/VGA/USB. Como tal, alguns conteúdos ligados através da porta HDMI IN podem não ser transmitidos para a porta HDMI OUT.

# Ligar a um PC externo

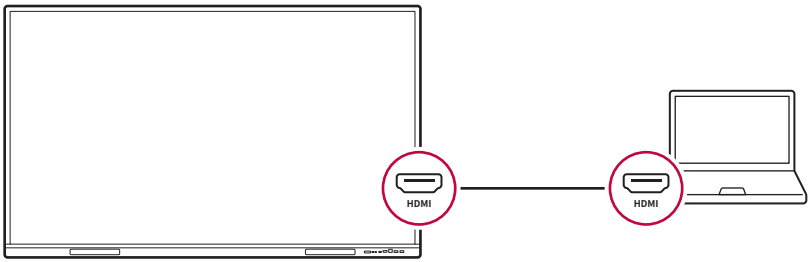
Ao apresentar um ficheiro de um PC externo durante aulas ou reuniões, ligue utilizando o cabo de sinal fornecido.

O Quadro Digital e Interativo suporta a funcionalidade Plug and Play. Assim que ligar a alimentação após ligar o dispositivo, o dispositivo ligado é reconhecido e está pronto a utilizar sem necessidade de definições adicionais.

## Ligar via cabo HDMI

Pode transferir sinais de vídeo e áudio de um computador para o Quadro Digital e Interativo através de um cabo HDMI.

1 Ligue o cabo HDMI à porta HDMI na parte frontal/lateral do Quadro Digital e Interativo.
2 Ligue a outra extremidade do cabo HDMI à porta HDMI do PC externo.
3 Ligue a alimentação do PC externo.
4 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.



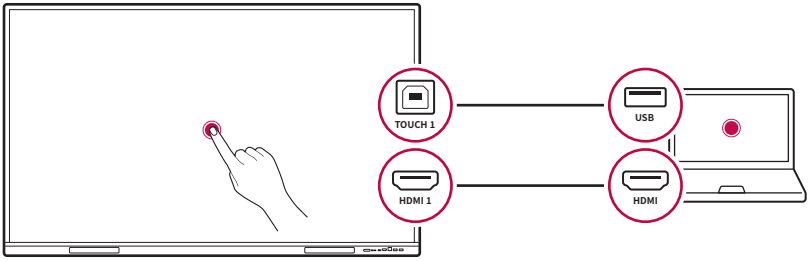

### Cuidado

- Utilize um cabo HDMI®/™ de alta velocidade com um comprimento inferior a 3 metros.
- Utilize um cabo HDMI certificado com a marca do logótipo HDMI. O ecrã poderá não aparecer ou poderá ocorrer um erro de ligação se for utilizado um cabo não certificado.
- Utilize um produto com uma espessura (A) igual ou inferior a 11,65 mm e uma largura (B) igual ou inferior a 20,65 mm para garantir que o cabo HDMI e dispositivo USB são devidamente ligados. (Quanto a recomendações de USB, a espessura (A) deverá ser igual ou inferior a 8,3 mm e a largura (B) igual ou inferior a 16 mm.)



## Ligar via cabo TOUCH

Pode controlar conteúdos que sejam reproduzidos por um PC externo, tais como ficheiros, fotos ou vídeos, tocando neles no Quadro Digital e Interativo. Para utilizar esta funcionalidade, deve ligar os cabos HDMI e de TOQUE.




1 Ligue o cabo HDMI à porta HDMI 1 na parte lateral do Quadro Digital e Interativo.
2 Ligue a outra extremidade do cabo HDMI à porta HDMI do PC externo.
3 Ligue uma extremidade do cabo de TOQUE à porta TOUCH 1 na parte lateral do Quadro Digital e Interativo.
4 Ligue a porta USB do cabo de TOQUE à porta USB do computador.
5 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.

**Nota**

- A porta TOUCH 1 na lateral está associada às entradas HDMI 1/HDMI 2 e a porta TOUCH 2 na parte frontal está associada à entrada HDMI 3 / HDMI 4. Como tal, deve ligar a porta TOUCH de acordo com a entrada.

## Ligar via cabo USB Type-C

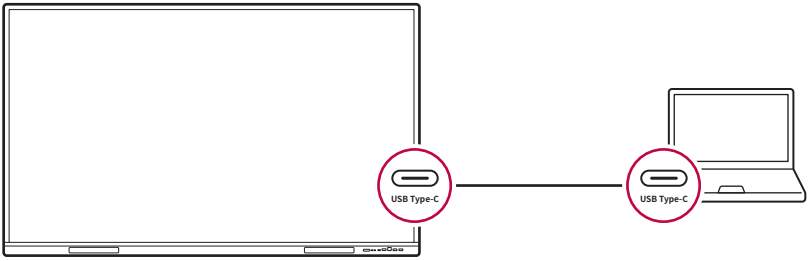
Também pode transmitir sinais de vídeo e áudio utilizando um cabo USB Type-C.

Uma vez ligado via cabo USB Type-C, pode controlar o Quadro Digital e Interativo através de comandos de toque a partir de um PC externo e vice-versa. Além disso, este cabo suporta uma potência de saída máxima de 65 W, permitindo o carregamento rápido dos seus computadores portáteis ou dispositivos móveis sem a necessidade de um carregador específico.

1 Ligue o seu cabo USB Type-C à porta ⚡ IN (USB Type-C) situada na parte frontal/lateral do Quadro Digital e Interativo.

2 Ligue a outra extremidade do cabo USB Type-C à porta USB Type-C do seu PC externo.

3 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.




**Nota**

- Tenha em atenção que nem todos os dispositivos suportam o carregamento via USB Type-C e, como tal, poderão não carregar conforme esperado.

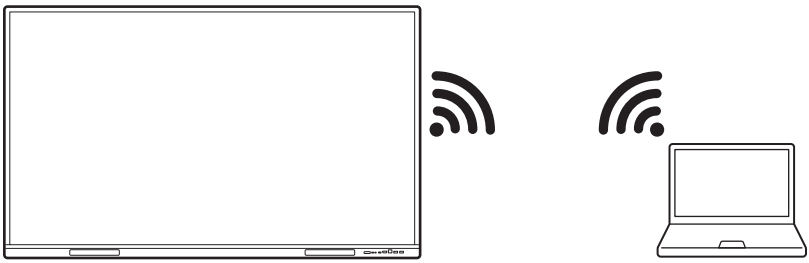
## Ligação sem fios

Este dispositivo suporta o Miracast e o Google Chromecast. Estes permitem-lhe partilhar sem fios o seu ecrã com PC ou smartphones.

**Nota**

- Para utilizar esta funcionalidade, o seu PC externo deve também suportar o Miracast ou o Google Chromecast.
- A qualidade da sua ligação sem fios pode variar, dependendo do estado da ligação. Para uma transmissão estável, recomendamos a utilização de um cabo HDMI.

1 Ligue o seu PC externo e o Quadro Digital e Interativo à mesma rede Wi-Fi.
2 No seu PC externo, digite **Ecrã** na barra de pesquisa na parte inferior da barra do sistema.
3 Clique em **[Connect with multiple wireless devices]** no ecrã. O Quadro Digital e Interativo que esteja ligado à mesma rede Wi-Fi deverá aparecer nos resultados da pesquisa.
4 Clique no nome do seu Quadro Digital e Interativo para ligar-se sem fios.



**Nota**

- Estas instruções assumem que o utilizador está a utilizar o Microsoft Windows 8 ou 10. Se utilizar o Windows 7 ou outro sistema operativo mais antigo, poderá não conseguir utilizar a funcionalidade Miracast.
- Se o seu Quadro Digital e Interativo não aparecer na lista de dispositivos do seu PC externo, confirme novamente se ambos os dispositivos estão ligados à mesma rede de internet sem fios.
- Para obter informações detalhadas sobre como partilhar um ecrã sem fios, consulte a informação que se segue.

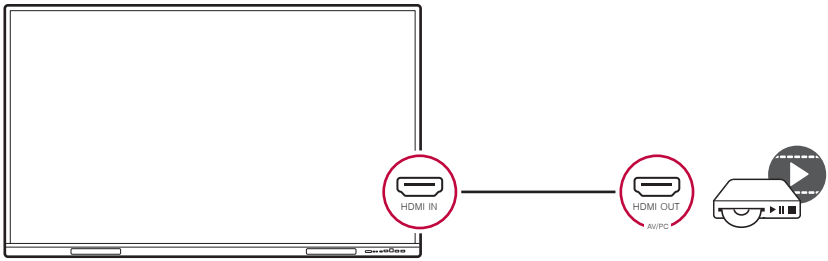
▶ **Partilha de ecrã sem fios**, **Partilhar ecrãs com a aplicação [LG CreateBoard Share]**

# Ligar dispositivos de vídeo

## Reproduzir sinais de vídeo no Quadro Digital e Interativo

Pode reproduzir sinais de vídeo e áudio no Quadro Digital e Interativo ao ligar dispositivos AV, tais como recetores HD, DVD, leitores de cassete, entre outros. Para obter a melhor qualidade de vídeo e áudio, recomendamos a utilização de um cabo HDMI.

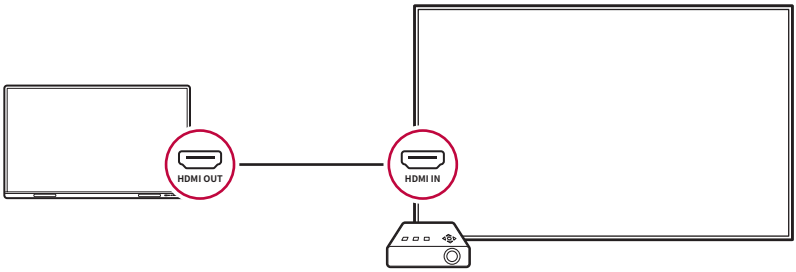
1 Ligue o cabo HDMI à porta HDMI na parte frontal/lateral do Quadro Digital e Interativo.
2 Ligue a outra extremidade do cabo HDMI à porta HDMI do seu dispositivo de vídeo.
3 Ligue o seu dispositivo de vídeo.
4 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.



## Reproduzir sinais do Quadro Digital e Interativo num ecrã grande

Pode reproduzir sinais de vídeo e áudio a partir do Quadro Digital e Interativo ao ligá-lo a um projetor ou dispositivo de visualização grande.

1 Ligue o cabo HDMI à porta HDMI OUT na parte lateral do Quadro Digital e Interativo.
2 Ligue a outra extremidade do cabo HDMI à porta HDMI do dipositivo a que se quer ligar.
3 Ligue o dispositivo.
4 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.



# Ligar dispositivos periféricos

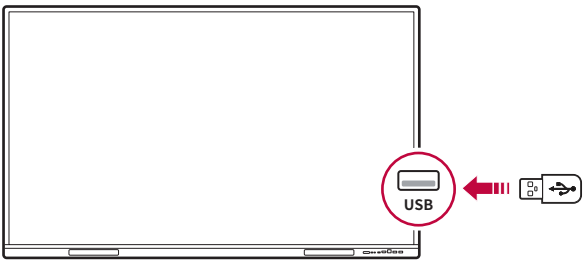
Pode ligar dispositivos USB, tais como um rato ou teclado, assim como auscultadores, auriculares e microfones.

## Ligação USB

Pode ligar dispositivos USB.

1 Ligue o dispositivo USB à porta USB na parte frontal/lateral do Quadro Digital e Interativo.

2 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.



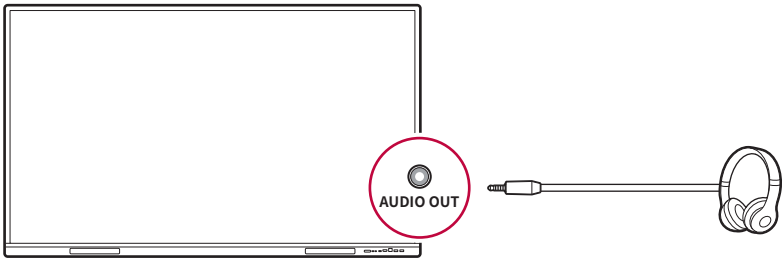
# Ligar auscultadores, auriculares e microfones

Pode ligar e utilizar auscultadores, auriculares ou microfones.

## Emitir sinais de áudio a partir do Quadro Digital e Interativo

Pode ouvir sinais de áudio do Quadro Digital e Interativo em auriculares ou auscultadores.

1 Ligue os seus auscultadores ou auriculares à porta AUDIO OUT na parte inferior do Quadro Digital e Interativo.
2 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.




**Nota**

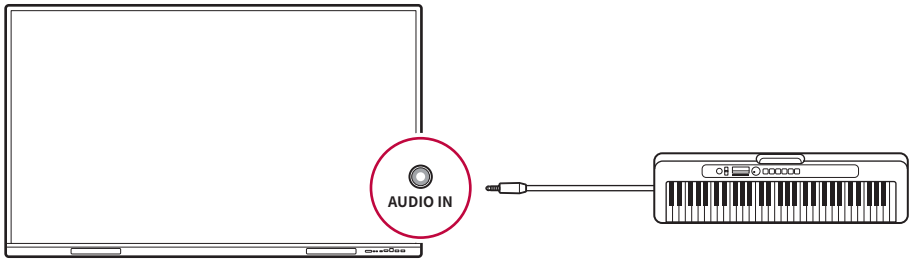
- Os auscultadores ou auriculares são vendidos em separado.
- Dependendo das definições de som do seu computador e dos dispositivos periféricos, o funcionamento de auscultadores e altifalantes pode estar limitado.

## Transmitir sinais de áudio para o Quadro Digital e Interativo

Pode transmitir sinais de áudio a partir de dispositivos de som, tais como sintetizadores, amplificadores, pianos digitais ou microfones, ao ligá-los ao Quadro Digital e Interativo.

1 Ligue a porta de saída do dispositivo de som à porta AUDIO IN na parte inferior do Quadro Digital e Interativo.

2 Selecione a fonte de entrada a partir do menu **[General]**.




**Nota**

- Os dispositivos de áudio são vendidos em separado.

# Utilizar o Quadro Digital e Interativo

O Quadro Digital e Interativo da LG SINALIZAÇÃO é um ecrã tátil que, se tiver experiência com smartphones ou tablets, lhe permite utilizá-lo com eficiência. Este produto vem equipado com uma ranhura OPS (Open Pluggable Specification, PC integrado (OPS)). Como tal, pode utilizar as funcionalidades caraterísticas de um PC sem se ligar a um computador externo.

**Cuidado**

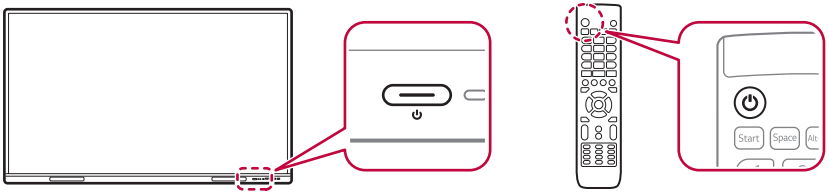
- Este produto destina-se apenas a utilização em espaços interiores. Não o utilize em espaços exteriores.

**Nota**

- O PC integrado (OPS) é vendido em separado. Caso pretenda adquiri-lo, contacte a LG Electronics.
- O painel do produto contém tecnologia avançada constituída por milhões de píxeis. Durante a utilização do produto, poderão aparecer no ecrã manchas anormais de cores devido a píxeis inativos. Isto não é um defeito do produto e não afeta o seu desempenho ou fiabilidade.

## Ligar/desligar

Mantenha premido o botão de ligar/desligar na parte frontal do Quadro Digital, ou prima o botão de ligar/desligar (⏻) no comando.




**Cuidado**

- Premir o ecrã durante muito tempo com um dedo pode provocar distorções temporárias no ecrã.
- Pode surgir uma retenção de imagem se for apresentada a mesma cena durante muito tempo. Utilize uma proteção de ecrã, se possível.
- Utilizar dispositivos sem fios perto do Quadro Digital e Interativo pode provocar uma saída de vídeo anormal.

# OOBE (Out Of Box Experience)

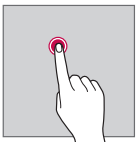
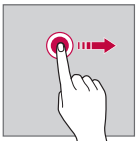
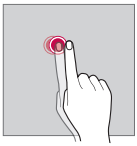
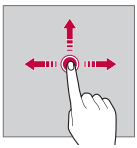
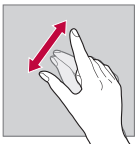
Quando um utilizador liga o CreateBoard pela primeira vez, é apresentada a OOBE. A OOBE consiste numa série de ecrãs que o orientam através das definições iniciais básicas, permitindo aos utilizadores, por meio de operações simples, concluir a configuração e utilizar o produto.

Estão disponíveis as seguintes funções.

| Função |
| --- |
| Definições de idioma, definições de rede, acordo de termos de utilização, etc. |

# Funcionamento do ecrã

Pode executar várias funções utilizando o ecrã com a mão ou com uma caneta de toque da seguinte forma.

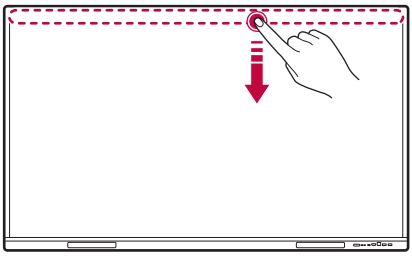
| Figura | Funcionamento | Descrição |
|---|---|---|
|  | **Premir levemente** | Seleciona e executa o item. |
|  | **Premir sem soltar** | Apresenta e define os detalhes deste item. |
|  | **Arrastar enquanto prime sem soltar** | Move o item para a localização pretendida após selecioná-lo, ou seleciona a porção de texto pretendida. |
|  | **Premir rápido duas vezes** | Abre uma pasta ou executa um ficheiro. |
|  | **Deslizar para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo** | Se for apresentado muito conteúdo no ecrã ou se o documento tiver um número grande de páginas, pode deslizar o ecrã para a esquerda, para a direita, para cima ou para baixo, de modo a apresentá-los. |
|  | **Aproximar ou afastar os dedos** | Com dois dedos no ecrã, pode aproximar ou afastá-los para aumentar ou diminuir o ecrã. |

# Utilizar funcionalidades de gestos

Se deslizar para cima ou para baixo com a mão numa área específica do ecrã, tal irá apresentar funcionalidades ocultas.

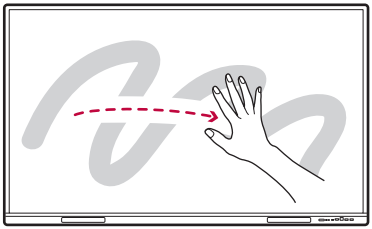
## Deslizar para baixo a partir do topo do ecrã

Ao utilizar aplicações, tais como navegadores, notas, entre outros, em modo de ecrã inteiro, deslizar para baixo a partir do topo do ecrã apresenta um menu para definir o método de apresentação do ecrã.



## Apagar com a palma da mão

Pode apagar facilmente a escrita ou desenhos feitos à mão no ecrã com a palma ou lateral da sua mão. Basta esfregar gentilmente a área que pretende apagar com a palma da mão.



**Nota**

- Pode apagar letras e desenhos escritos em aplicações, tais como a aplicação Notas e o LG CreateBoard Lab. Contudo, o texto e as formas não podem ser apagados com o gesto da palma da mão.

# Utilizar o teclado

Quando precisar de inserir carateres ou números no ecrã, aparecerá automaticamente um teclado.

Pode movê-lo para uma localização à sua escolha e utilizá-lo.

**Nota**

- A localização da tecla de seleção de idioma difere consoante o idioma em utilização.
- A localização das teclas pode variar consoante o idioma em utilização.
- As definições de utilização do teclado podem ser alteradas no menu. **[Settings]** → **[System]** → **[Language & Input]** → **[On-screen keyboard]**

# Compreender o modo de várias janelas

A funcionalidade de várias janelas permite executar múltiplas aplicações ao mesmo tempo e apresentá-las num só ecrã.

Pode apresentar um máximo de quatro itens de informação ao mesmo tempo, permitindo a troca ou utilização eficiente de informação ao arrastar e largar conteúdos de uma aplicação para a outra.

Pode utilizar o ecrã ao dividi-lo em quatro, ou executar múltiplas aplicações em simultâneo em janelas de pop-up.

**Nota**

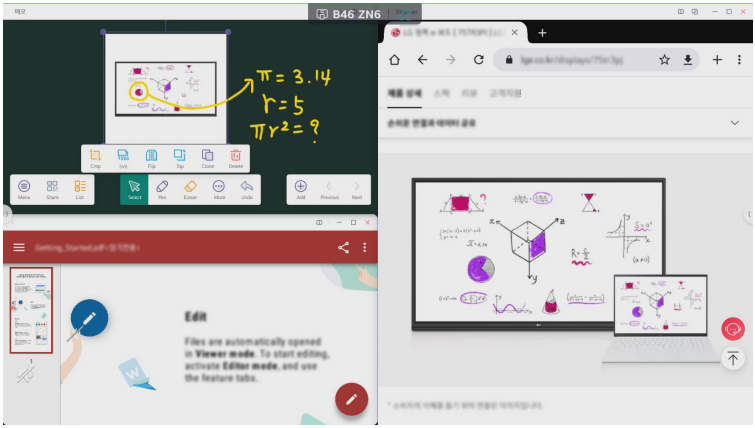
- Tenha em atenção que algumas aplicações podem não suportar a funcionalidade de várias janelas.

## Executar o modo de várias janelas

1 Carregue no botão da barra de ferramentas → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Multi-Window Mode]**.

2 Após executar a aplicação pretendida, prima na barra de título do ecrã da aplicação para apresentar mais opções.

3 Especifique a localização de apresentação da aplicação. Consoante as opções, poderá escolher a divisão do ecrã em 2 ou 4 partes.



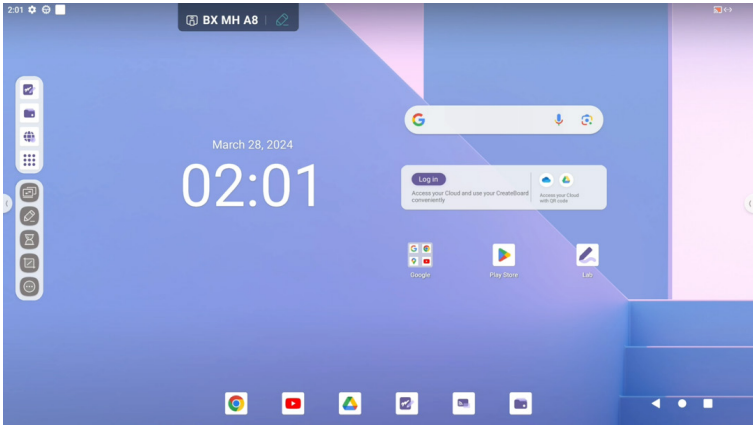

**Nota**

- Para apresentar uma aplicação em ecrã inteiro, prima na barra de título do ecrã da aplicação.
- Se quiser dividir o ecrã livremente sem utilizar o ícone de várias janelas, prima sem soltar a barra de título do ecrã da aplicação e arraste o ecrã até ao canto pretendido. Será apresentada uma guia de linhas para a divisão de ecrã.

## Mover conteúdos livremente

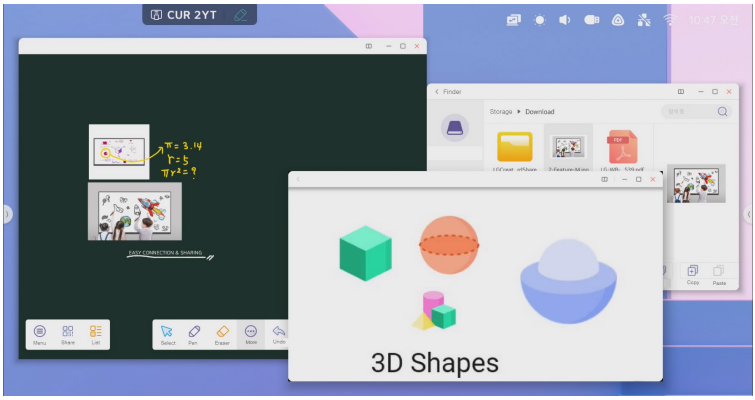
No estado de ecrã dividido, pode mover imagens ou texto de um ecrã para o outro.

1 Execute as aplicações pretendidas utilizando o modo de várias janelas.
2 Copie e cole a imagem ou texto pretendidos ao arrastar o conteúdo e largá-lo na localização pretendida.




## Visualizar como um ecrã de pop-up

Enquanto o modo de várias janelas está em execução, prima sem soltar a janela de título da janela dividida e arraste o ecrã para a localização pretendida. A divisão será cancelada e apresentada como um ecrã de pop-up.



# Ligar a uma rede

## Ligar via Wi-Fi

Pode utilizar a Internet ao ligar-se a uma rede sem fios.

1 Na barra de ferramentas, selecione → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Internet]**. Será apresentada uma lista de redes Wi-Fi disponíveis.

2 Selecione a rede Wi-Fi a que se quer ligar. Se for necessária uma palavra-passe, introduza-a.

**Nota**

- Se a rede Wi-Fi que pretende utilizar não for encontrada, pode adicionar uma rede Wi-Fi premindo +.

## Ligar via Ethernet

Pode ligar-se à Internet com fios ao ligar um cabo LAN à porta LAN com fios na parte lateral do produto.

1 Na barra de ferramentas, selecione → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Ethernet]**.

2 Ligue o botão de Ethernet.

## Ligar via Bluetooth

Pode utilizar o produto juntamente com um dispositivo Bluetooth através da comunicação por Bluetooth.

1 Na barra de ferramentas, selecione → **[Settings]** → **[Connected devices]** → **[Pair new device]** para ligar o botão Bluetooth.
2 Coloque o dispositivo a que se quer ligar em modo de emparelhamento.

## Definir como Hotspot

Pode partilhar uma rede sem fios com outros produtos ao utilizar o produto como um hotspot.

1 Na barra de ferramentas, selecione → **[Settings]** → **[Network & Internet]** → **[Hotspot & tethering]**.
2 Ligue o botão do hotspot.

**Nota**

- Para editar as definições iniciais, tais como o nome do hotspot ou a palavra-passe, prima o nome ou palavra-passe do hotspot.

## Configurar a partilha de rede

(Consoante o modelo)

Os dispositivos externos podem utilizar a rede através de um cabo Type-C ligado ao produto. O produto tem de se poder ligar a uma rede separada e de a utilizar, sendo que o dispositivo externo pode utilizar a rede ligando simplesmente um cabo ao produto.

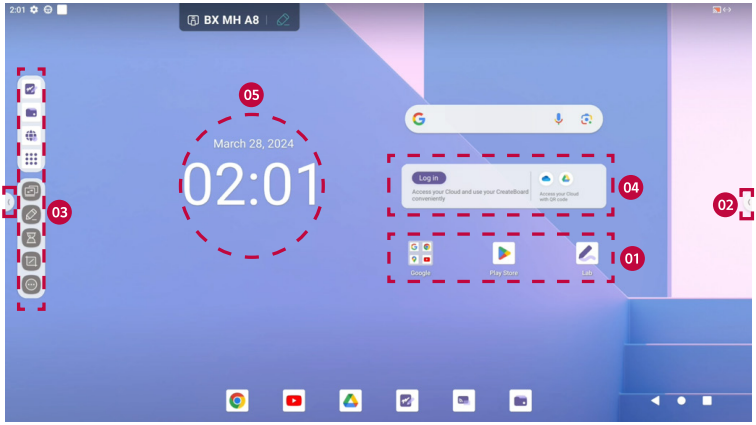
**Nota**

- A predefinição da partilha de rede é ligada. Pode configurar o estado da partilha de rede ativando/desativando a definição de partilha de rede.

# Compreender o ecrã

## Ecrã inicial

Saiba mais sobre o ecrã inicial para se familiarizar com o produto.




| N.º | Função | Descrição |
|---|---|---|
| 01 | **Atalhos** | Apresenta as aplicações ou ficheiros utilizados com frequência no ambiente de trabalho para uma execução rápida. Consulte a informação que se segue para uma explicação mais detalhada.<br>▶ **Compreender o modo de várias janelas** |
| 02 | **Ativador da barra de ferramentas** | Pode apresentar ou ocultar a barra de ferramentas. |
| 03 | **Barra de ferramentas** | Apresentada em ambos os lados do ecrã. Permite uma execução rápida de ferramentas do sistema, aplicações, ferramentas adicionais, etc. Consulte a informação que se segue para uma explicação mais detalhada.<br>▶ **Ativador da barra de ferramentas e barra de ferramentas** |
| 04 | **Widget do Cloud Drive** | Permite-lhe utilizar serviços na nuvem utilizando uma conta na nuvem pré-existente. Consulte a informação que se segue para uma explicação mais detalhada.<br>▶ **[Cloud Drive]** |
| 05 | **Relógio Digital** | Apresenta a data e a hora atual. |

# Ecrã Inicial

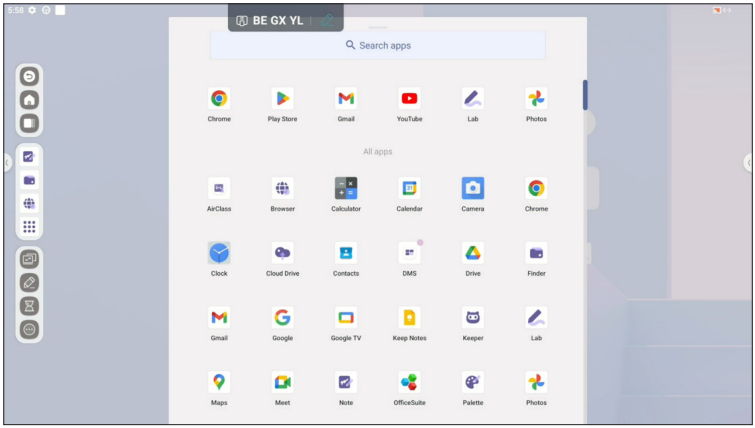
Pode criar atalhos para aplicações utilizadas com frequência, ficheiros, páginas Web e funcionalidades, para um acesso, modificação ou eliminação rápidos.

## Adicionar atalhos

### Adicionar atalhos de aplicações

1 Prima na barra de ferramentas para apresentar todas as aplicações e selecione a aplicação que quer definir como atalho.

2 Arraste a aplicação para a localização pretendida no seu ambiente de trabalho. O atalho será adicionado ao seu ecrã.

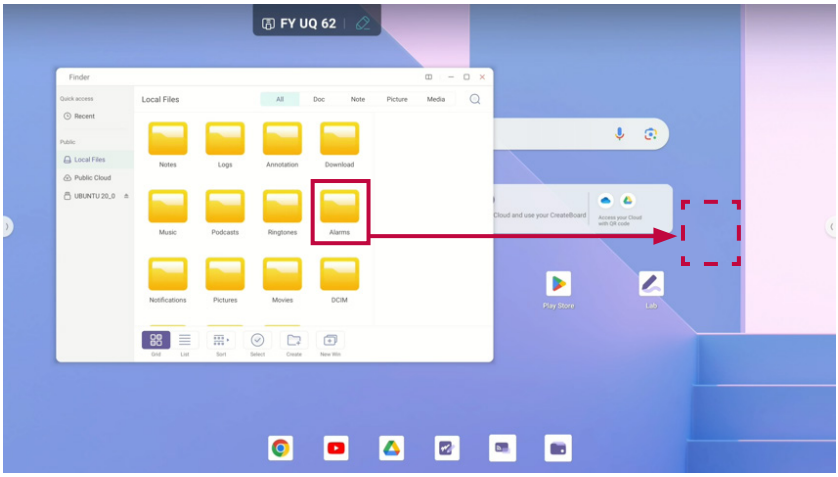


## Adicionar atalhos para ficheiros ou pastas

1 Execute a aplicação → **[Finder]** na barra de ferramentas.

2 Depois de todos os itens serem apresentados, selecione o ficheiro ou pasta para o qual quer criar um atalho.

3 Arraste o item selecionado para a localização pretendida no seu ambiente de trabalho. O atalho será adicionado ao seu ecrã.




**Método alternativo:**

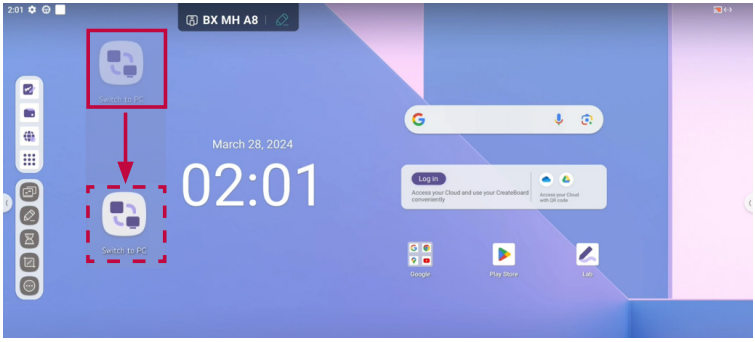
1 Execute a aplicação **[Finder]** e selecione o ficheiro ou pasta para o qual quer criar um atalho.

2 Apresente as opções para o ficheiro ou pasta selecionados.

3 Selecione **[Send]** → **[Shortcut]**. O atalho será adicionado ao seu ecrã.

## Mover aplicações ou pastas

Prima sem soltar o item que pretende mover e arraste-o para a localização pretendida.




## Eliminar atalhos

Pode eliminar atalhos indesejados do ecrã inicial.

1 Prima sem soltar o item que pretende eliminar.
2 Selecione **[Remove]**.

## Mudar a imagem de fundo

Pode mudar a sua imagem de fundo.

1 Selecione → **[Settings]** → **[Wallpaper]** na barra de ferramentas.
2 Selecione a imagem de fundo pretendida do grupo de imagens de fundo predefinidas.

**Nota**

- As imagens de fundo predefinidas podem mudar consoante o firmware.

# Ativador da barra de ferramentas e barra de ferramentas

## Ativador da barra de ferramentas

Clicar em (ativador da barra de ferramentas) em qualquer um dos lados do ecrã apresentará uma barra de ferramentas com funções executáveis. Quando a barra de ferramentas está oculta, pode alterar a posição do ativador para cima e para baixo no ecrã, arrastando-o.

**Nota**

- Também pode utilizar o ativador da barra de ferramentas apresentado na parte inferior do ecrã.
  Selecione → **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Side Toolbar Hiding]** na barra de ferramentas.

## Barra de ferramentas

Permite uma execução rápida ao adicionar apenas aplicações ou funções utilizadas frequentemente. Permite-lhe também consultar e controlar a situação da tarefa atual.

Pode apresentar, de uma só vez, ferramentas básicas do sistema, tais como o botão de voltar, aplicações usadas com frequência e ferramentas auxiliares, como a gravação de ecrã, para uma execução rápida.

## Ferramentas do sistema

Composto por um botão de voltar, botão de início e botão de aplicações usadas recentemente, à semelhança de um ambiente de dispositivos móveis.

| Ícone | Função | Descrição |
|---|---|---|
|  | Voltar | Volta ao ecrã anterior. |
|  | Início | Volta ao ecrã inicial. |
|  | Aplicações utilizadas recentemente | É apresentada uma lista de aplicações utilizadas recentemente. |

# Ferramentas das aplicações

Esta funcionalidade permite-lhe juntar todas as suas aplicações favoritas num só local.

Pode adicionar um máximo de 4 aplicações à ferramenta das aplicações. Se não houver espaço para aplicações adicionais, deve eliminar primeiro uma aplicação atual dos favoritos.

## Adicionar aplicações pretendidas à barra de ferramentas

1 Prima para apresentar todas as aplicações.
2 Arraste a aplicação pretendida para a barra de ferramentas. A aplicação será adicionada à barra de ferramentas.

## Eliminar aplicações da barra de ferramentas

1 Prima sem soltar a aplicação que pretende eliminar.
2 Prima ⊖. A aplicação será eliminada da barra de ferramentas. Pode voltar a encontrá-la ao premir .

# Ferramentas auxiliares

São funcionalidades especiais que pode utilizar enquanto utiliza aplicações. Pode adicionar um máximo de 4 ferramentas auxiliares à barra de ferramentas. Se não houver espaço para ferramentas adicionais, deve eliminar primeiro uma funcionalidade atual dos favoritos. Para uma explicação detalhada sobre ferramentas auxiliares, consulte a informação que se segue.

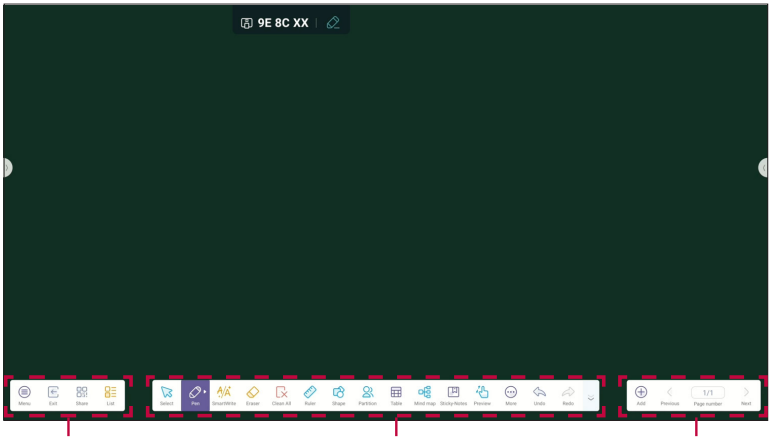
▶ **Compreender as ferramentas auxiliares**

# [Note] Escrever no quadro

Desfrute da combinação de familiaridade de um quadro analógico com a conveniência de um ecrã digital. Pode escrever facilmente no quadro utilizando as funcionalidades fornecidas pela aplicação Notas.

## Começar a utilizar

Execute a aplicação → **[Note]** na barra de ferramentas. É apresentado o ecrã predefinido da aplicação **[Note]**.




### Criar um novo ficheiro

Para criar um novo ficheiro, selecione **[Menu]** → **[New]**.

### Importar um ficheiro

Pode apresentar vários tipos de ficheiros na aplicação Notas, tais como ficheiros de imagem, PDF e SVG.

Prima **[Menu]** → **[Import]** e, em seguida, selecione o ficheiro que pretende.

### Abrir um documento guardado

Pode apresentar ficheiros armazenados na aplicação Notas.

Prima **[Menu]** → **[Open]** e, em seguida, selecione o ficheiro pretendido.

### Mudar o tema de fundo

Pode utilizar temas de fundo pré-fornecidos e modelos para vários materiais.

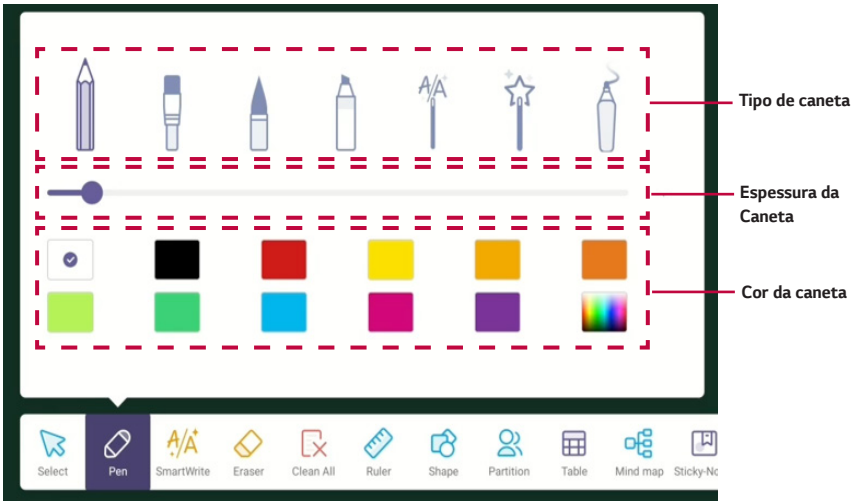
Prima **[Menu]** → **[Theme]** e, em seguida, selecione o tema pretendido.

# Escrever, desenhar e editar

## Escrever e desenhar

Para escrever ou desenhar à mão no Quadro Digital e Interativo, selecione **[Pen]**.

Pode ajustar o tipo, cor e espessura da caneta conforme desejar.

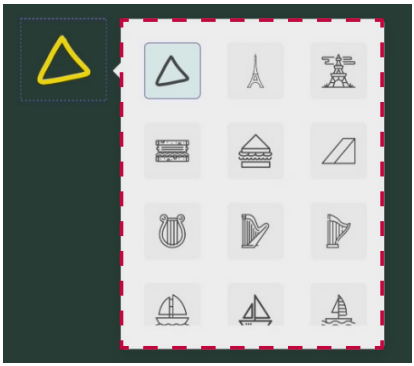



**Nota**

- Com a funcionalidade de caneta dupla, pode designar duas cores para utilizar com a caneta, permitindo a escrita e o desenho.
- A definição inicial da caneta dupla é desligada. Pode aceder ao menu de definições para utilizar uma caneta dupla em vez da caneta única. (Canto inferior esquerdo **[Menu]** → **[Settings]** → Caneta dupla)
- Ao utilizar uma caneta dupla, podem aparecer cores diferentes, consoante o ângulo de contacto entre a caneta e o ecrã.

## Reconhecer desenhos feitos à mão

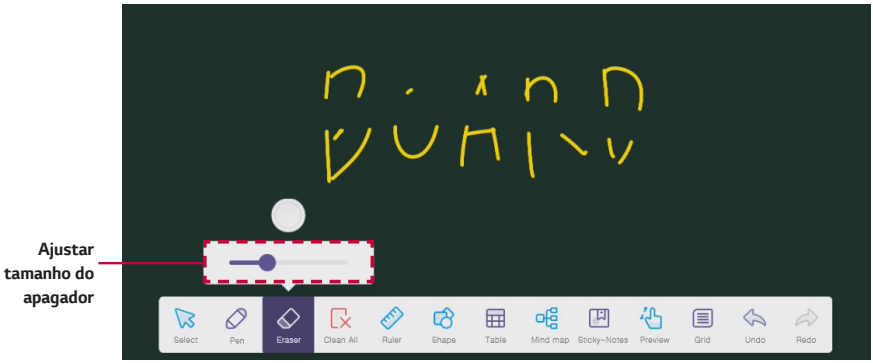
Quando seleciona no tipo de caneta e desenha um simples ponto, linha ou forma, aparece uma lista de ilustrações semelhantes aos desenhos feitos à mão que guardou na aplicação Notas. Pode utilizar facilmente as ilustrações incorporadas no Quadro Digital e Interativo.



## Apagar escrita manual

Para apagar escrita manual ou desenhos feitos à mão, selecione **[Eraser]** e esfregue a zona que pretende apagar com a caneta de toque.

Em alternativa, pode esfregar a zona que quer apagar com a palma da sua mão.




**Nota**

- Só pode apagar escrita manual e desenhos feitos com a caneta ou à mão. Para apagar formas, tabelas ou mapas mentais, prima **[Select]** para eliminar ou selecione **[Clean All]**.

## Eliminar todo o conteúdo

Para eliminar todo o conteúdo feito à mão de uma só vez, selecione **[Clean All]**.

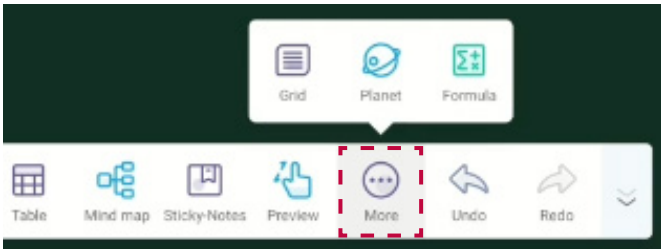



**Nota**

- Todo o conteúdo no ecrã, incluindo escrita manual, formas, tabelas e mapas mentais, será eliminado.
- O conteúdo pode ser restaurado para o seu estado original com **[Undo]**, até guardar o conteúdo escrito ou sair da aplicação Notas.

## Utilizar as ferramentas de extensão

Além da caneta e do apagador, pode utilizar várias ferramentas de extensão fornecidas pela aplicação Notas, tanto em aulas como em reuniões.

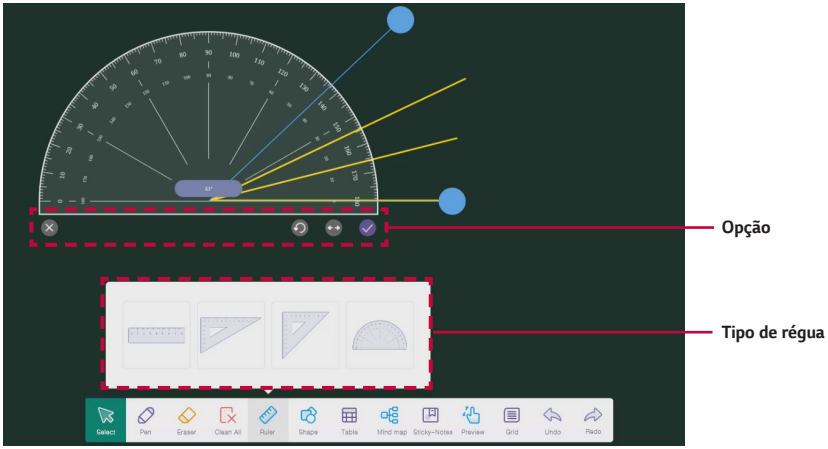



**Nota**

- Quando a função de várias janelas está ligada, clique em **[More]** para ver e utilizar ferramentas de extensão.

## Utilizar réguas e transferidores

Para utilizar uma régua ou transferidor, selecione **[Ruler]** e, em seguida, selecione a opção que quer editar.



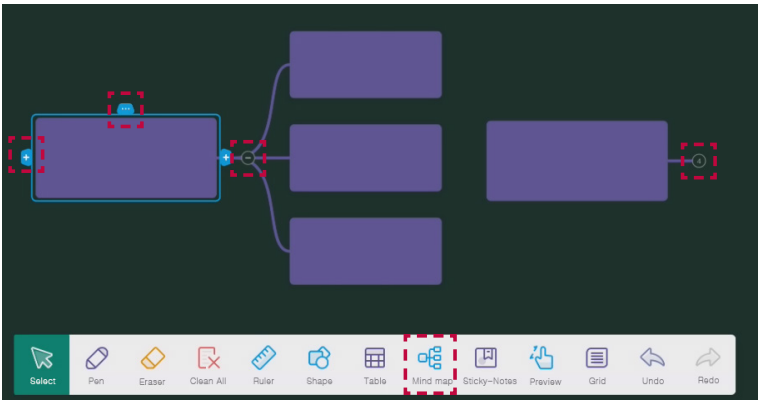

| Opção | Descrição |
|---|---|
|  | Pode eliminar o transferidor ou régua. |
|  | Ajusta o ângulo do transferidor ou régua. |
|  | Ajusta o comprimento horizontal do transferidor ou régua. |
|  | Marca o ângulo do transferidor com a caneta.<br>Pode eliminar a parte marcada a caneta com um apagador. |

## Apresentar formas

Para apresentar variadas formas, selecione **[Shapes]**. Pode utilizar vários tipos de formas, incluindo linhas sólidas, pontilhadas, setas, formas 2D e formas 3D.

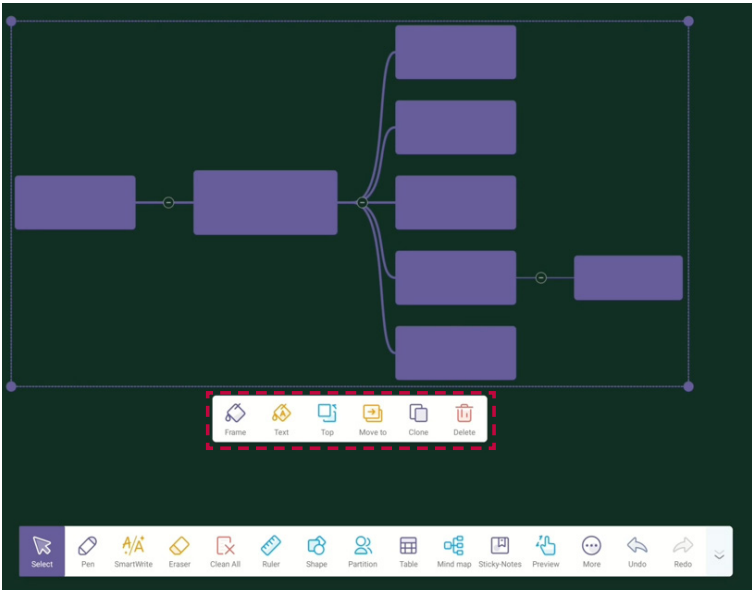
## Apresentar mapas mentais

Para utilizar mapas mentais em aulas ou reuniões, selecione **[Mind map]**.




| Opção | Descrição |
|---|---|
|  | Pode eliminar a célula selecionada. |
|  | Pode expandir o mapa mental. |
|  | Pode reduzir o mapa mental. |
|  | Prima ⊖ para apresentar a quantidade de células reduzidas em formato numérico. |

Também pode selecionar opções para editar enquanto o mapa mental está selecionado.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Frame]** | Pode alterar a cor do mapa mental. |
| **[Text]** | Pode alterar a cor do texto introduzido no mapa mental. |
| **[Top]** | Pode mover o mapa mental para o topo. |
| **[Clone]** | Pode duplicar o mapa mental. |
| **[Delete]** | Pode eliminar o mapa mental. |
| **[Move to]** | Pode mover para outra página. |

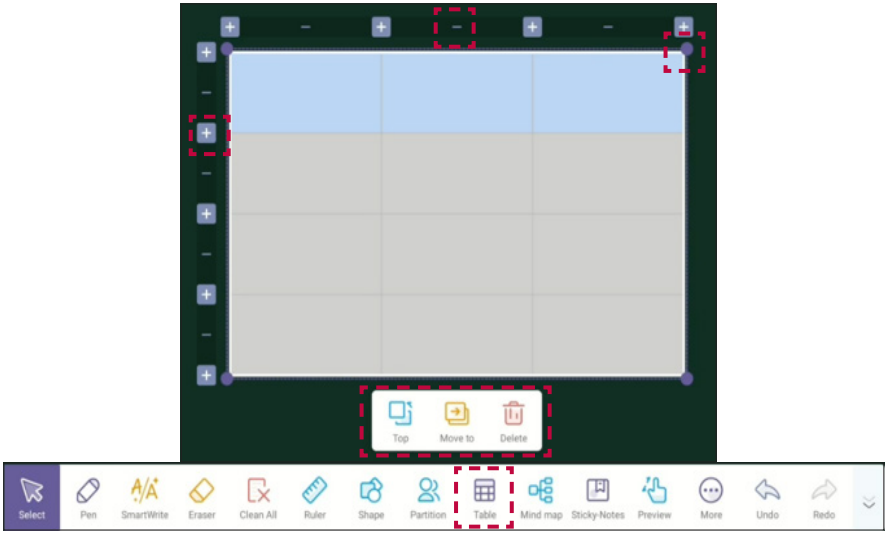
**Nota**

- Quando escreve texto à mão dentro do mapa mental, este é automaticamente convertido em escrita inteligente.
- A escrita inteligente dentro do mapa mental não pode ser eliminada com um apagador. Para apagar texto convertido em escrita inteligente, selecione **[Clean All]** ou elimine o mapa mental.

## Criar e editar tabelas

Para utilizar uma tabela durante uma aula, selecione **[Table]**.

Na janela de pop-up, pode inserir a tabela ao escolher a linha e a coluna com o dedo. Também pode adicionar ou eliminar linhas ou colunas na tabela inserida utilizando as opções apresentadas.



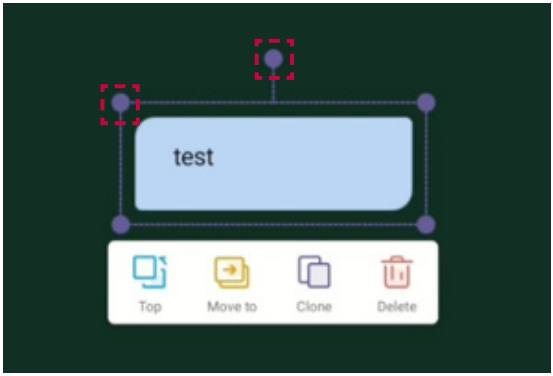

| Opção | Descrição |
|---|---|
| ● | Pode ajustar o tamanho de uma tabela. |
| + | Pode adicionar linhas e colunas à tabela. |
| — | Pode eliminar linhas e colunas da tabela. |
| **[Top]** | Pode mover a tabela para o topo. |
| **[Move to]** | Pode mover para outra página. |
| **[Delete]** | Pode eliminar a tabela. |

**Nota**

- Também pode expandir ou reduzir o tamanho da tabela ao tocar no ecrã com a sua mão.
- O texto convertido para texto inteligente não pode ser eliminado com um apagador. Para eliminar texto numa tabela, utilize a função de seleção para selecionar toda a área do texto e então eliminá-lo.

## Colar notas autocolantes

Para manter informações importantes no ecrã, selecione **[Sticky-Notes]**.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| ● | Pode ajustar o tamanho e o ângulo de uma nota autocolante. O texto da nota também é ajustado. |
| **[Top]** | Pode mover a nota autocolante para o topo. |
| **[Move to]** | Pode mover para outra página. |
| **[Clone]** | Pode duplicar a nota autocolante. |
| **[Delete]** | Pode eliminar a nota autocolante. |

**Nota**

- Os conteúdos das notas autocolantes só podem ser escritos com um teclado virtual e não podem ser eliminados com um apagador.
- Pode escolher uma das quatro cores para a nota autocolante. Uma vez criada, a cor da nota autocolante não pode ser alterada.

## Regressar ao estado anterior/posterior à modificação

Para regressar ao estado antes ou depois da modificação do ecrã atual, selecione **[Undo]** ou **[Redo]**.

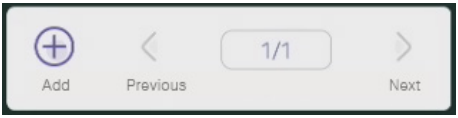



### Cuidado

- Se entretanto não tiver efetuado a gravação, pode alternar entre o estado anterior ou posterior. No entanto, caso tenha gravado só pode voltar ao estado anterior à gravação.

## Adicionar um novo quadro/mover o quadro

Pode adicionar um novo quadro como faria com uma folha de papel. Também pode mover-se página a página. Clique na opção apresentada no canto inferior esquerdo da aplicação Notas.



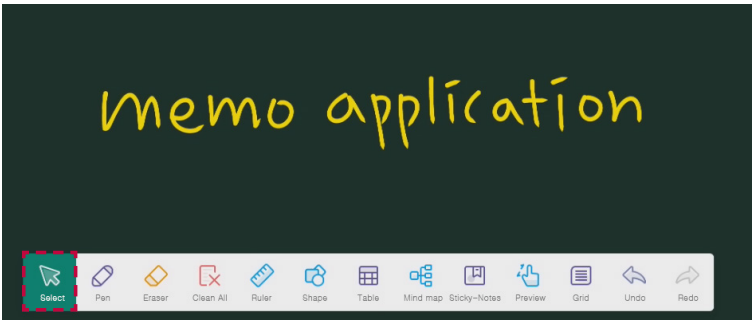

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Add]** | Pode adicionar páginas. |
| **[Previous]** | Pode aceder à página anterior. |
| **[Next]** | Pode aceder à página seguinte. |

# Editar conteúdo escrito

## Editar o conteúdo

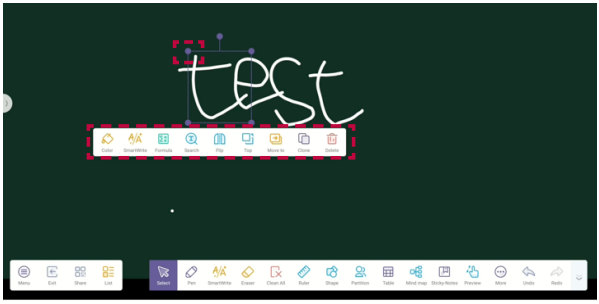
Para editar o conteúdo escrito, selecione **[Select]**.

Com uma caneta ou à mão, pode selecionar como uma área a escrita manual na imagem em que escreveu ou desenhou e então ajustar o tamanho ou mover o objeto selecionado.



## Editar escrita manual

Para editar a escrita manual, utilize as opções apresentadas ao selecioná-la. Pode alterar a cor do texto e copiá-lo. Também pode utilizar várias opções como a conversão de escrita manual para texto, pesquisa na Web, etc.



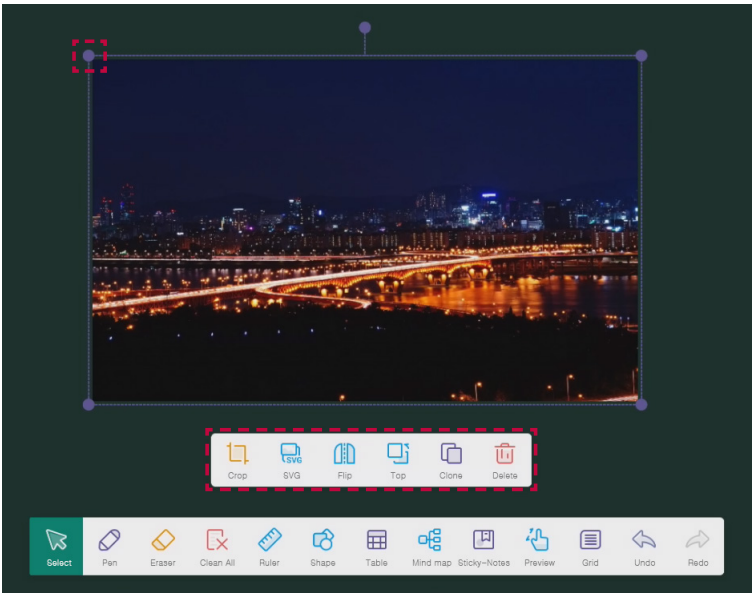

| Opção | Descrição |
|---|---|
| ● | Pode ajustar o tamanho e o ângulo da escrita manual. O texto da escrita manual também é ajustado. |
| **[Color]** | Pode alterar a cor da escrita manual. |
| **[SmartWrite]** | Esta funcionalidade consegue reconhecer escrita manual e converte-a em letra de computador. |
| **[Search]** | Esta funcionalidade consegue reconhecer escrita manual e procurá-la na Internet. |
| **[Flip]** | Pode virar na vertical ou horizontal a escrita manual. |
| **[Top]** | Pode mover a escrita manual para o topo. |
| **[Clone]** | Pode duplicar a escrita manual. |
| **[Delete]** | Pode eliminar a escrita manual. |

## Editar imagens carregadas

Para utilizar imagens, siga estes passos.

1 Selecione **[Menu]** → **[Import]** para carregar imagens guardadas.

2 Selecione a opção de edição pretendida.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| ● | Pode ajustar o tamanho e o ângulo da imagem. |
| **[Crop]** | Pode recortar a área pretendida da imagem. |
| **[SVG]** | Pode converter a imagem num formato vetorial. |
| **[Flip]** | Pode virar a imagem na vertical ou horizontal. |
| **[Top]** | Pode mover a imagem para o topo. |
| **[Clone]** | Pode duplicar a imagem. |
| **[Delete]** | Pode eliminar a imagem. |

# Gravar, exportar, partilhar

Selecione o menu na parte inferior esquerda do ecrã da aplicação Notas.



**[Menu]** → **[Share]** → **[List]**

## Guardar

Selecione **[Menu]** → **[Save]**.

## Guardar como

Selecione **[Menu]** → **[Save as]**.

## Exportar para vários formatos de ficheiro

Pode converter e guardar como ficheiro de imagem, PDF, SVG e IWB.

Selecione **[Menu]** → **[Export]**.

## Guardar em armazenamento na nuvem

O Google Drive e o Microsoft OneDrive são suportados para armazenamento na nuvem.

Selecione **[Menu]** → **[Cloud Storage]**.

## Partilhar via e-mail

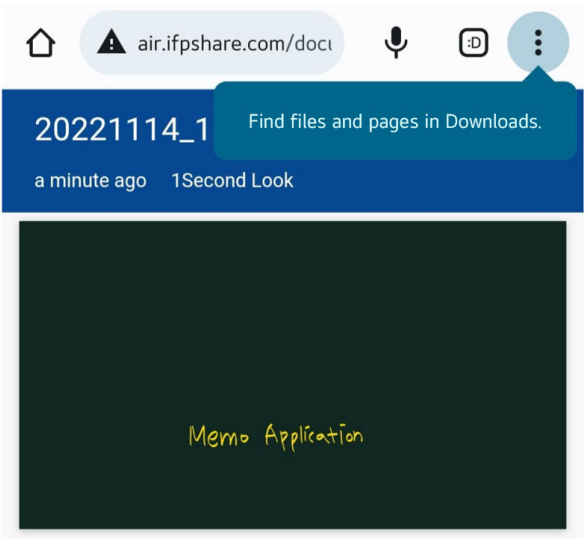
Pode associar a sua conta de e-mail e enviar a página inteira via e-mail.

Selecione **[Menu]** → **[Send Email]**.

## Descarregar para dispositivo móvel com leitura de código QR

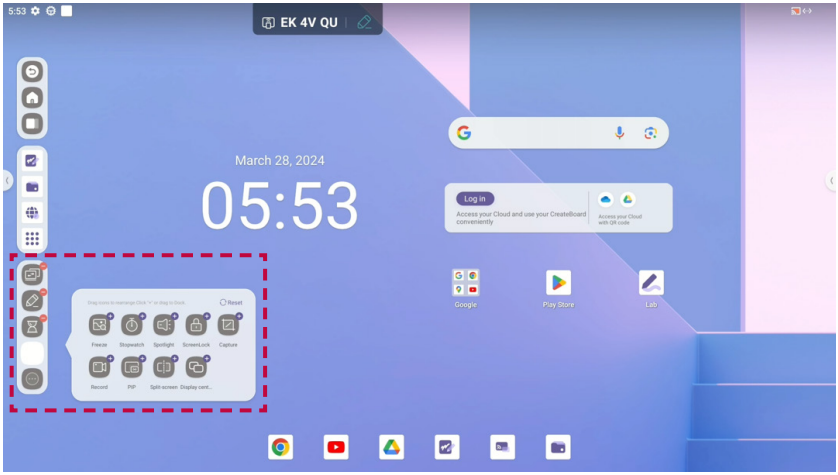
Selecionar o botão **[Share]** e ler o código QR no seu telemóvel permite-lhe descarregar o ficheiro de ecrã da aplicação Notas para o seu dispositivo móvel.



# Compreender as ferramentas auxiliares

Capte a atenção dos alunos durante as aulas com as funcionalidades especiais do Quadro Digital e Interativo. Pode utilizar as ferramentas auxiliares em todas as aplicações.




## Adicionar ferramentas auxiliares desejadas à barra de ferramentas

Pode adicionar ou remover funcionalidades utilizadas com frequência à área de atalhos, junto das ferramentas auxiliares, de forma a reorganizá-las. Pode adicionar até 4 ferramentas à área de atalhos.

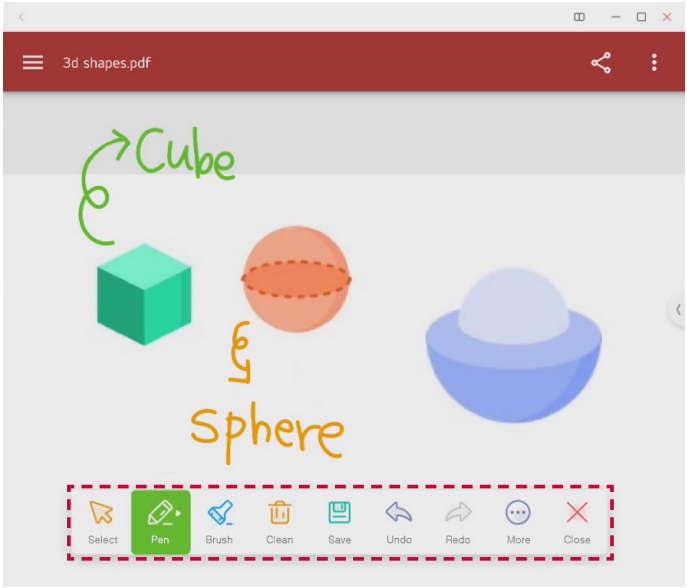
1 Prima para apresentar todas as ferramentas auxiliares.
2 Prima junto à ferramenta pretendida. A aplicação será adicionada.

## Eliminar ferramentas auxiliares da barra de ferramentas

1 Mantenha premida a ferramenta para eliminá-la.
2 Prima . A ferramenta será eliminada. Pode voltar a encontrar as ferramentas eliminadas ao premir .

## Adicionar anotações de forma fácil e conveniente

Selecionar anotações das ferramentas auxiliares permite-lhe adicionar anotações ou desenhar numa grande variedade de ficheiros de origem, tais como aplicações, vídeos e documentos de websites. Pode escolher entre as seguintes opções.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Select]** | Isto é usado para sair do modo de anotação e selecionar outros ficheiros. |
| **[Pen]** | Define a cor e a espessura no modo caneta. |
| **[Brush]** | Define a cor e a espessura no modo pincel. |
| **[Clean]** | Elimina todo o conteúdo das anotações. Se quiser apenas eliminar parte do conteúdo, apague-o ao esfregar o ecrã com a palma da sua mão. |
| **[Save]** | Guarda o conteúdo no ecrã com as anotações adicionais. |
| **[Undo]** | Regressa ao passo anterior à modificação. |
| **[Redo]** | Regressa ao passo após a modificação. |

## Compreender as ferramentas auxiliares

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[More]** | Apresenta mais funcionalidades.<br>• **[Finder]**: Inicia a aplicação Localizador.<br>• **[Insert]**: Abre o ecrã com anotações adicionais na aplicação Notas.<br>• **[Insert (Lab)]**: Abre o ecrã com notas adicionais na aplicação LG CreateBoard Lab.<br>• **[Share]**: Partilha o ecrã com anotações adicionais através de um código QR.<br>• **[Cloud]**: Guarda o ecrã com anotações adicionais no cloud drive. Pode consultar o ecrã gravado no cloud drive. |
| **[Close]** | Desliga a funcionalidade de anotação. |

## Ampliar/reduzir

Selecionar **[Freeze]** nas ferramentas auxiliares permite-lhe fixar o ecrã que está atualmente em reprodução e ampliar/reduzir uma parte específica. No estado ampliado ou reduzido, pode escolher as seguintes opções.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| | Pode aumentar o tamanho do ecrã fixo. |
| | Pode diminuir o tamanho do ecrã fixo. |
| | Pode reverter a ampliação/diminuição do ecrã inteiro. |
| | Pode sair da ferramenta de fixação do ecrã. |

# Mudar para modo PC

Selecionar **[Switch to PC]** nas ferramentas auxiliares permite-lhe mudar para o modo de PC integrado (OPS).

Também pode mudar para o modo PC das seguintes formas.

- Selecione **[PC]** no menu **[General]**.
- Prima no canto superior direito do ecrã do Quadro Digital e Interativo para selecionar **[General]** → **[PC]** para mudar para o PC integrado (OPS).
- Prima o botão **Input** no comando e, em seguida, selecione **[PC]**.

**Nota**

- O PC integrado (OPS) é vendido em separado. Caso pretenda adquirir o PC integrado (OPS), contacte a LG Electronics.
- Para informações detalhadas sobre como utilizar o PC integrado (OPS), consulte a informação que se segue.

▶ Utilizar o PC integrado (OPS)

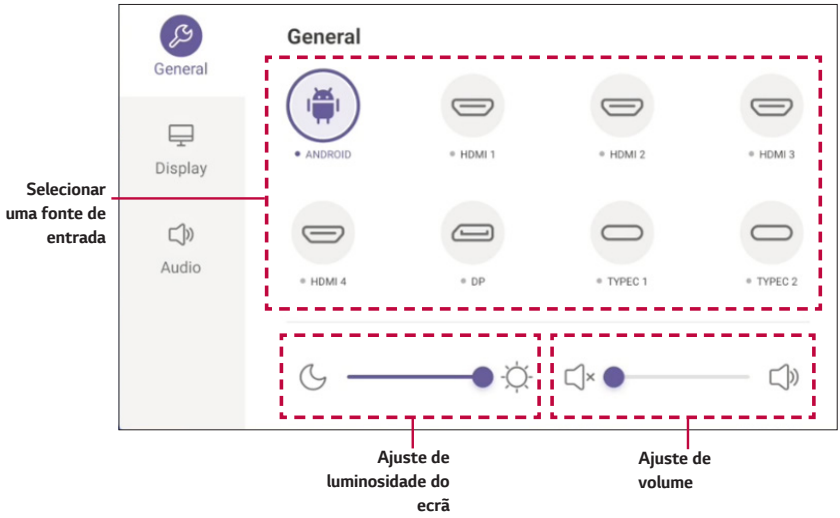
# Ligar dispositivos de entrada/saída, ajustar volume/ecrã

Pode definir dispositivos de ligação de entrada/saída ao selecionar **[Menu]** nas ferramentas auxiliares.

Também pode apresentar as definições de entrada/saída do dispositivo da seguinte forma.

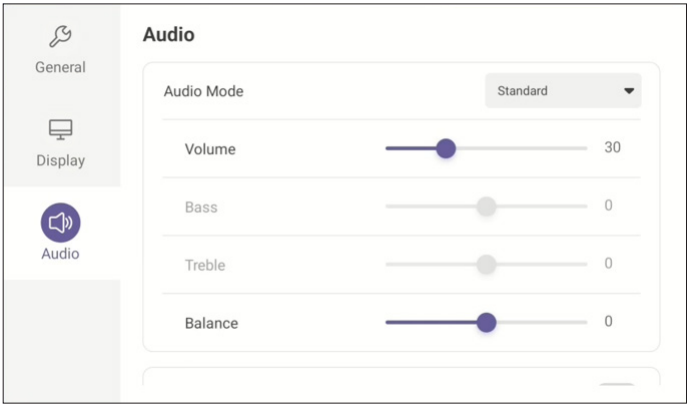
## Definições de entrada/saída

No menu **[General]**, pode ajustar facilmente a luminosidade do ecrã e o volume, bem como ligar o dispositivo de entrada/saída pretendido ao Quadro Digital e Interativo.



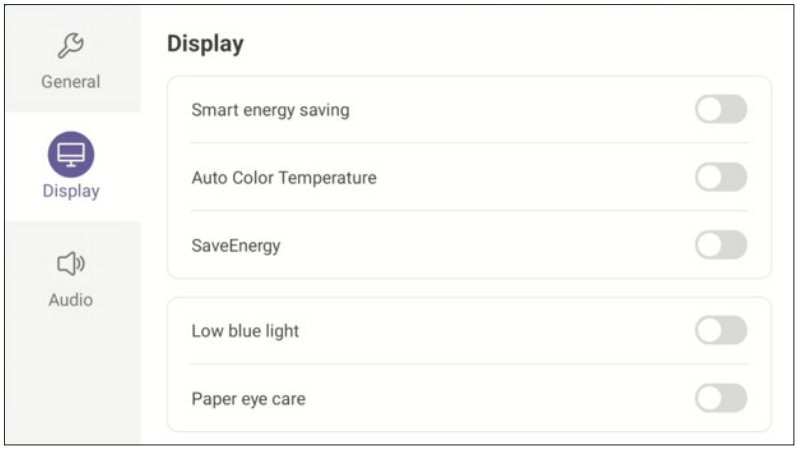
## Definições de áudio

Distingue e recomenda condições acústicas apropriadas para cada localização, tais como os modos padrão, reunião e sala de aula. Também pode definir o equilíbrio pretendido. Adicionalmente, pode silenciar quando necessário.



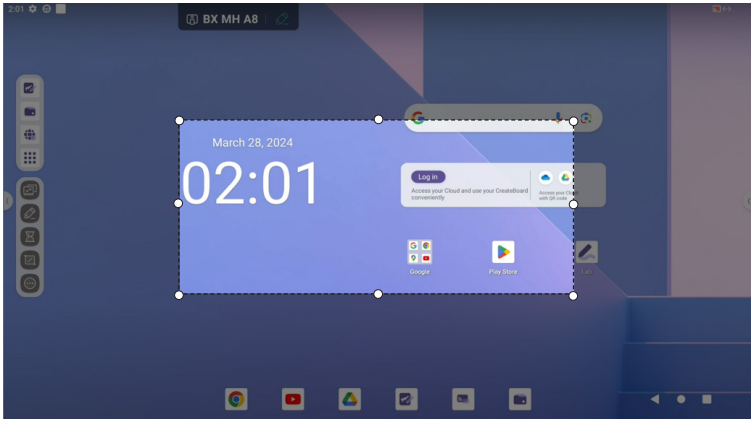
## Definições de visualização

Recomenda definições de visualização com luminosidade e contraste adequados, tais como os modos padrão, frio e quente. Pode ajustar estas definições como pretender. A intensidade da luz azul emitida pelo Quadro Digital e Interativo pode ser ajustada para uma experiência de visualização mais confortável.



## Capturar conteúdo

Pode selecionar **[Capture]** nas ferramentas auxiliares para selecionar uma porção do ecrã.

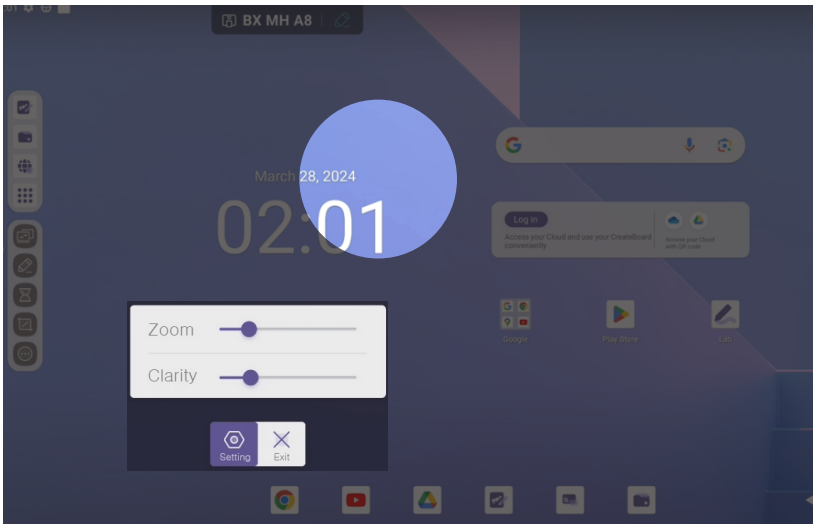



Ao premir o botão da ferramenta de captura, pode escolher entre as seguintes opções.

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Freedom]** | Pode definir de forma livre o ecrã a capturar. |
| **[Full]** | Pode capturar o ecrã inteiro. |
| **[Window]** | Se houver uma janela no ecrã, pode especificar automaticamente a área de captura para que corresponda ao tamanho da janela. |
| **[Save]** | Pode gravar o ecrã capturado no armazenamento interno ou no cloud drive. |
| **[Insert to Note]** | Pode associar a aplicação Notas para inserir o ecrã capturado na forma de imagem. |
| **[Insert (Lab)]** | O ecrã recortado pode ser inserido como uma imagem com a aplicação LG CreateBoard Lab. |
| **[Mail]** | Pode associar a sua conta de e-mail para enviar o ecrã capturado via e-mail. |
| **[Exit]** | Pode sair da ferramenta de captura. |

## Realçar áreas específicas

Pode selecionar **[Spotlight]** nas ferramentas auxiliares para apresentar, de forma brilhante e em destaque, apenas uma parte específica do ecrã.




Ao premir o botão da ferramenta de destaque, pode escolher entre as seguintes opções.

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Setting]** | • **[Zoom]**: Pode ajustar o tamanho da área destacada.<br>• **[Clarity]**: Pode ajustar o contraste entre as áreas claras e escuras. |
| **[Exit]** | Sai da ferramenta de destaque. |

## Gravar conteúdo em reunião ou aula

Pode selecionar **[Record]** nas ferramentas auxiliares para gravar aulas remotas ou conteúdo de reuniões para referência futura. Pode gravar com som e partilhar imediatamente a gravação através da geração de um código QR.

### Gravar

1 Durante uma aula ou reunião, prima **[Record]** → Rec nas ferramentas auxiliares. A gravação começa após 3 segundos.
2 Prima ⏸ para colocar a gravação em pausa e prima ■ para terminá-la.

**Nota**

- O conteúdo gravado pode ser encontrado em **[Finder]** → **[Local Files]** → **[Record]**.

## Medir o tempo ou definir um alarme

Pode selecionar **[CountDown]** nas ferramentas auxiliares para definir o alarme necessário, ou selecionar **[Stopwatch]** para medir o tempo com precisão. Adicionalmente, se escolher a opção de notificação no fim do tempo limite, será notificado através de um sinal sonoro.

## Ecrã de bloqueio

Pode selecionar **[Screen Lock]** nas ferramentas auxiliares para bloquear o ecrã quando o Quadro Digital e Interativo não está em utilização.

Para utilizar esta funcionalidade, deve primeiro definir uma palavra-passe. Para uma explicação detalhada sobre a ativação e desativação de palavras-passe, consulte a informação que se segue.

## Dividir o ecrã

Pode selecionar **[Split-screen]** nas ferramentas auxiliares quando precisar de dividir o ecrã e executar duas aplicações em simultâneo.

1 Durante uma aula ou reunião, selecione **[Split-screen]** nas ferramentas auxiliares.
2 Selecione e execute a aplicação que quer apresentar no ecrã dividido. A aplicação será executada num dos lados do ecrã.
3 Selecione outra aplicação para executar. A aplicação selecionada será executada na secção restante do ecrã.

**Nota**

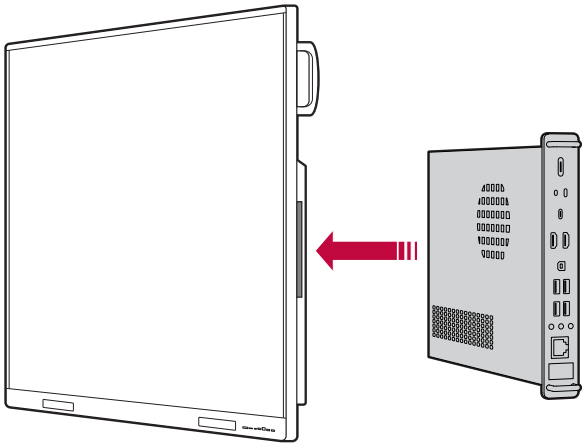
- Esta função só funciona quando a funcionalidade de várias janelas está desligada.
- Para fechar um dos lados do ecrã, prima . Para trocar de posição os dois ecrãs, prima .
- As aplicações que podem ser apresentadas no ecrã dividido são as seguintes: Notas, Definições, Armazenamento, Pesquisa, Paleta e Navegador.
- A funcionalidade de várias janelas permite dividir o ecrã em 4, mas as ferramentas auxiliares permitem apenas 2 divisões.
- Para mais detalhes sobre a função de várias janelas, consulte a informação que se segue.

▶ Compreender o modo de várias janelas

# Utilizar o PC integrado (OPS)

## Introdução ao PC integrado (OPS)

Pode instalar este produto com um PC integrado (OPS) equipado na ranhura do OPS (Open Pluggable Specification). Com um PC integrado (OPS) instalado, pode utilizar várias funções de extensão sem a inconveniência de ter de se ligar a um computador externo, podendo alternar entre o modo de Windows PC e o modo de Quadro Digital e Interativo, conforme necessário.



**Nota**

- O PC integrado (OPS) é vendido em separado e pode ser difícil de adquirir dependendo da sua região. Se quiser utilizá-lo, adquira um produto OPS padrão em separado.
- As instruções que se seguem presumem que está a adquirir um PC integrado (OPS).

## Ligar a Internet ao PC integrado (OPS)

Caso deseje utilizar a Internet com o PC integrado (OPS) instalado na ranhura do OPS, siga as seguintes instruções.

- Internet sem fios: Ligue-se à mesma rede Wi-Fi que o Quadro Digital e Interativo.
- Internet com fios: Ligue um cabo LAN à porta LAN no Quadro Digital e Interativo. Tanto o Quadro Digital e Interativo como o PC integrado (OPS) serão ligados à Internet.

**Nota**

- Se ligar um cabo LAN à porta de cabo da ranhura do OPS em vez da porta LAN na parte lateral do Quadro Digital e Interativo, a rede só será ligada no PC integrado (OPS), ficando indisponível no Quadro Digital e Interativo.
- Para ligar um computador ou computador portátil externos que não um PC integrado (OPS), ligue-o ao Quadro Digital e Interativo utilizando um cabo HDMI ou cabo USB Type-C.

## Iniciar o PC integrado (OPS)

O PC integrado (OPS) pode ser iniciado utilizando os métodos que se seguem.

- Prima no canto superior direito do ecrã do Quadro Digital e Interativo para selecionar **[General]** → **[PC]**.
- Prima o ativador da barra de ferramentas para apresentar as ferramentas auxiliares e, em seguida, selecione **[Switch to PC]** nas ferramentas auxiliares.
- Selecione **[PC]** no menu **[General]**.

**Nota**

- Para iniciar a sessão como administrador, introduza a sua palavra-passe e prima a tecla <**Enter**> no teclado virtual. Contas habituais podem iniciar sessão diretamente sem uma palavra-passe.
- Este produto memoriza o estado da última entrada externa utilizada. Se o PC integrado (OPS) foi o último a ser utilizado, este será automaticamente iniciado quando ligar novamente o Quadro Digital e Interativo.

# Utilizar ferramentas auxiliares no PC integrado (OPS)

Também pode utilizar as funcionalidades das ferramentas auxiliares do Quadro Digital e Interativo no modo de PC. Prima o ativador da barra de ferramentas em ambos os lados do ecrã do modo de PC para apresentar as ferramentas auxiliares e, em seguida, selecione as ferramentas auxiliares necessárias para utilizá-las.




**Nota**

- As ferramentas auxiliares não podem ser utilizadas em simultâneo no modo de Quadro Digital e Interativo e no modo de PC.
- Ao contrário do que acontece no Quadro Digital e Interativo, as ferramentas do sistema e a caixa de ferramentas da aplicação não são apresentadas na barra de ferramentas no modo de PC.

## Utilizar em aulas

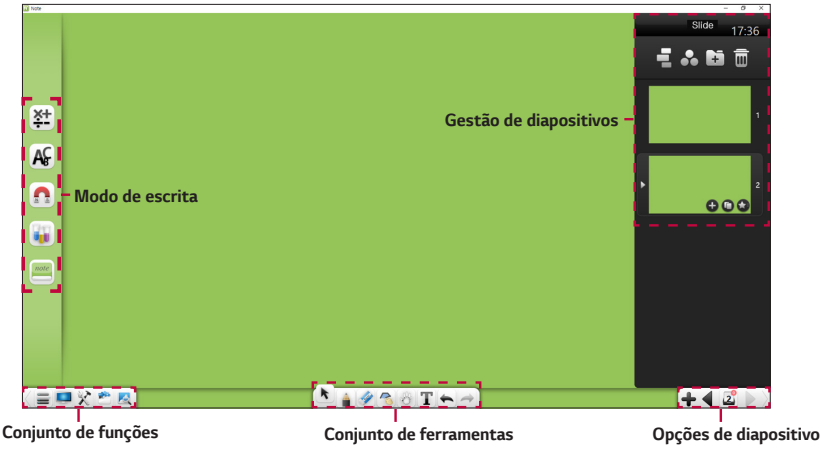
O PC integrado (OPS) vem com o programa de escrita Notas 3 pré-instalado, que é semelhante à aplicação Notas no Quadro Digital e Interativo.

Experimente escrever no PC como faria no Quadro Digital e Interativo ao executar o programa Notas 3.

**Nota**

- Este programa só é fornecido com os PC integrados (OPS) adquiridos através da LG Electronics.
- Para ver em detalhe as funcionalidades do programa Notas 3, selecione **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]** no conjunto de funções do Notas 3.

Execute a aplicação **[Note 3]** no ambiente de trabalho em modo de PC. Será apresentado o seguinte ecrã de escrita predefinido.



## Conjunto de funções

Consulte os ícones predefinidos apresentados em todos os modos de escrita do Notas 3.

| Ícone | Descrição |
|---|---|
|  | Pode criar novos ficheiros ou carregar ficheiros pré-existentes para escrever, gravar e imprimir. |
|  | O ecrã muda para o ambiente de trabalho do PC e pode utilizar ferramentas auxiliares para escrever. |
|  | Pode utilizar materiais gráficos incorporados no Notas 3. |
|  | Pode carregar dados guardados no seu computador. |
|  | Pode procurar por materiais necessários na janela de Internet. |

## Conjunto de ferramentas

Pode utilizar as ferramentas necessárias para as suas aulas.

| Ícone | Descrição |
|---|---|
|  | Pode mover objetos individuais ou em grupos. |
|  | Pode escrever ou desenhar à mão. |
|  | Pode apagar escrita manual, desenhos e objetos. |
|  | Pode utilizar formas 3D. |
|  | Pode visualizar o ecrã de escrita por completo. |
|  | Pode utilizar o teclado virtual para escrever. |
|  | Pode regressar ao estado antes ou depois da modificação do ecrã atual. |

## Opções de diapositivo

Pode adicionar/eliminar diapositivos ou avançar/recuar para outros diapositivos.

| Ícone | Descrição |
|---|---|
|  | Pode adicionar diapositivos. |
|  | É apresentada a janela de gestão de diapositivos, permitindo-lhe ver facilmente os diapositivos que está a utilizar e adicionar ou eliminar diapositivos.<br>O número de diapositivos é apresentado numericamente na imagem do ícone. |
|  | Pode passar para o próximo slide/slide anterior. |

# Utilizar as ferramentas certas para as disciplinas das suas aulas

Consoante as disciplinas da aula, pode alterar o modo de escrita e utilizar ferramentas especializadas para cada modo nas suas aulas.

Prima no ecrã da aplicação Notas 3. Serão apresentadas ferramentas especializadas para cada disciplina.

**Nota**

- Premir durante a aula irá apresentar todas as ferramentas, independentemente do modo da disciplina.



**Modo matemática**

**Modo línguas**

**Modo física**

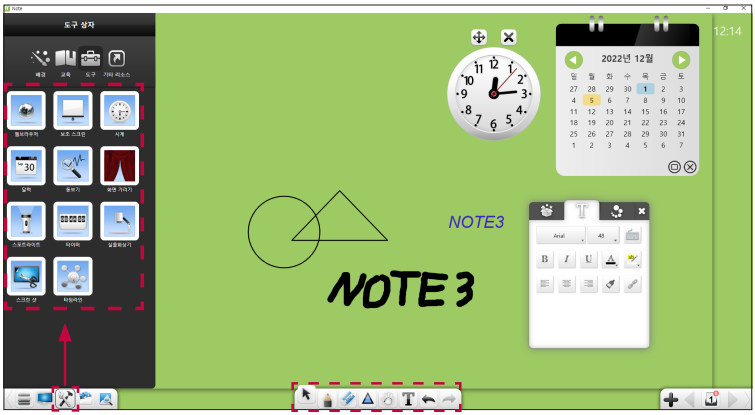
**Modo química**

**Modo de disciplina geral**

## Modo de disciplina geral

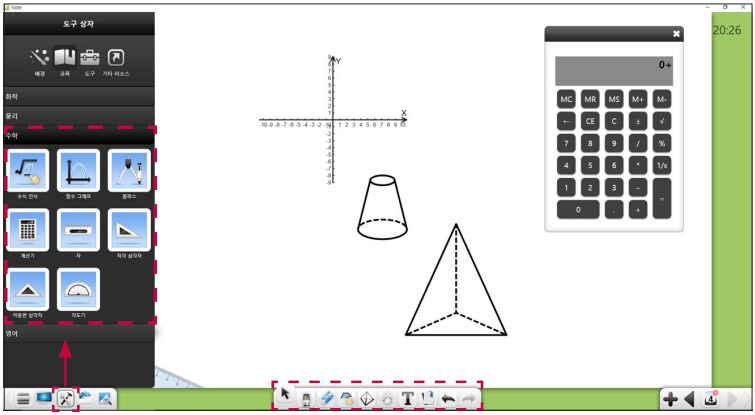
Selecione na barra de ferramentas do modo de escrita para apresentar ferramentas que possam ser utilizadas num grande número de disciplinas.

Experimente as ferramentas necessárias para as aulas, tais como a caneta, o apagador, o protetor de ecrã ou o ecrã auxiliar.



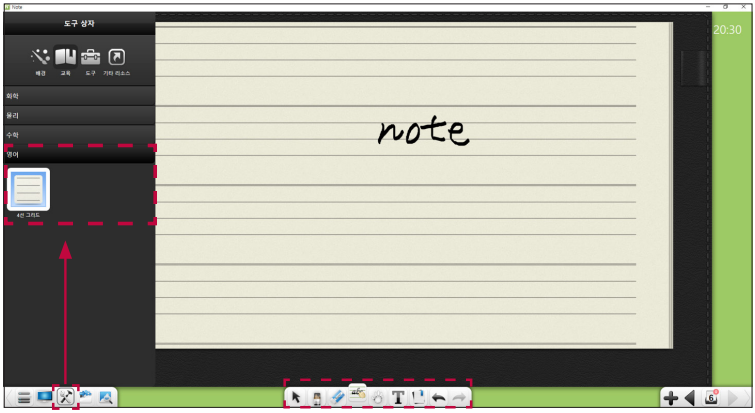
## Modo matemática

Selecione na barra de ferramentas do modo de escrita para apresentar ferramentas que possam ser utilizadas em aulas de matemática. Experimente ferramentas tais como gráficos de funções, calculadoras e transferidores.



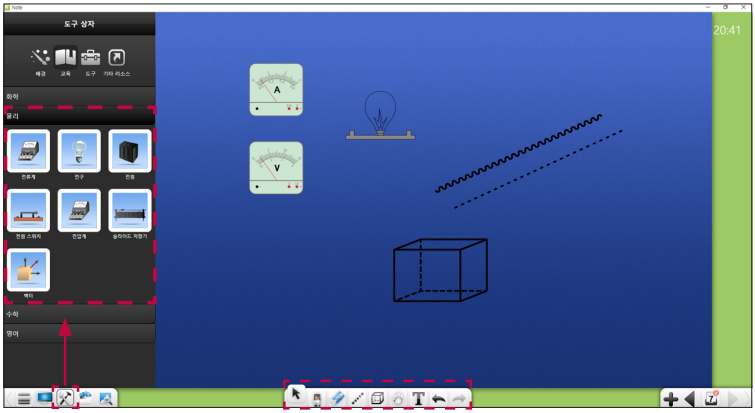

## Modo línguas

Selecione na barra de ferramentas do modo de escrita para apresentar ferramentas que possam ser utilizadas em aulas de línguas. Experimente ferramentas tais como a grelha de 4 linhas e modelos de aulas.



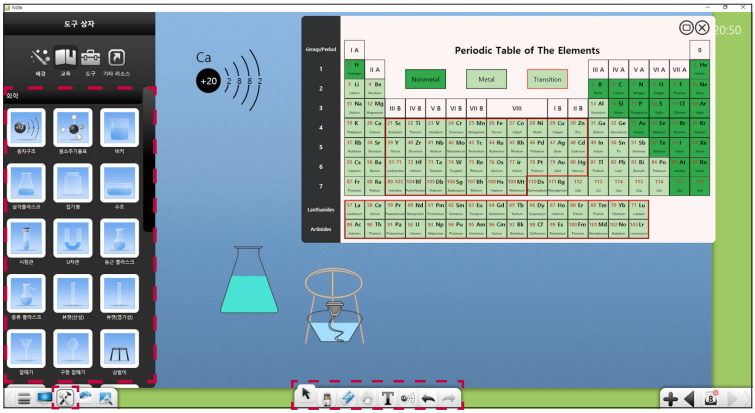
## Modo física

Selecione na barra de ferramentas do modo de escrita para apresentar ferramentas que possam ser utilizadas em aulas de física. Experimente ferramentas tais como amperímetros, voltímetros e lâmpadas.




## Modo química

Selecione na barra de ferramentas do modo de escrita para apresentar ferramentas que possam ser utilizadas em aulas de química. Experimente ferramentas tais como a tabela periódica dos elementos, lamparinas a álcool e balões de vidro.



## Anotar em conteúdos do PC integrado (OPS)

Também pode utilizar a funcionalidade das ferramentas auxiliares do Quadro Digital e Interativo através do programa Notas 3 no PC integrado (OPS).

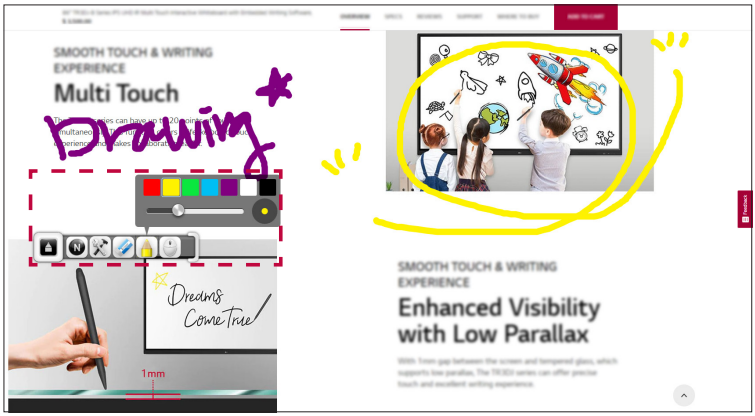
Selecione na caixa do conjunto de funções do ecrã de escrita do Notas 3. O ecrã muda para o ambiente de trabalho do PC integrado (OPS) e a barra de ferramentas das ferramentas auxiliares é apresentada no canto inferior esquerdo.



| Ícone | Descrição |
|---|---|
|  | Expande ou comprime a barra de ferramentas das ferramentas auxiliares. |
|  | Sai do modo de barra de ferramentas das ferramentas auxiliares e regressa à aplicação Notas 3. |
|  | Apresenta ferramentas que podem ser utilizadas em aulas, tais como o ecrã auxiliar, o temporizador, imagens reais, destaques, capturas de ecrã e a lupa. |
|  | Apaga a escrita manual ou anotações. |
|  | Permite anotar no ambiente de trabalho ou executar conteúdos no PC integrado (OPS). |
|  | Executa o modo de rato. |

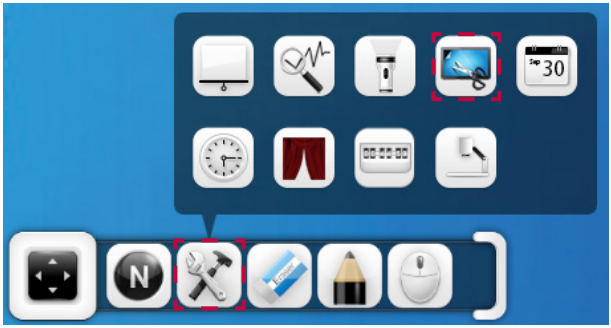
## Anotar no ambiente de trabalho do PC ou em materiais

Selecione na barra de ferramentas auxiliares do Notas 3 e, em seguida, faça anotações. Prima duas vezes para especificar a cor e espessura da caneta.

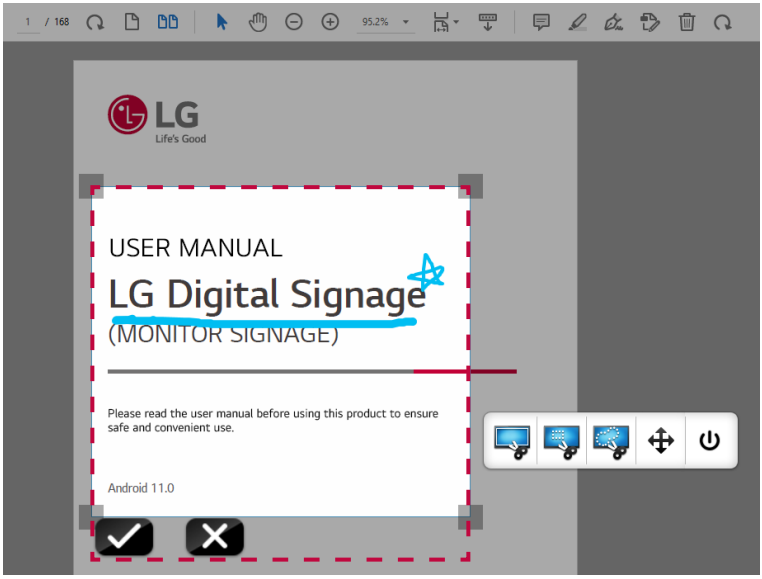


## Capturar o ecrã pretendido e carregá-lo como ecrã de escrita

Selecione → na barra de ferramentas auxiliares do Notas 3 e, em seguida, especifique a área de captura.



- Selecione para capturar o ecrã inteiro.
- Selecione para capturar uma área retangular específica.
- Selecione para capturar qualquer área da sua escolha.



A imagem capturada será inserida e apresentada no ecrã da aplicação Notas 3.




**Nota**

- Este manual só abrange alguns aspetos do Notas 3. Para uma explicação detalhada das funcionalidades do Notas 3, aceda ao conjunto de funções do Notas 3 e selecione **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]**.

# Criar uma aula inteligente com o [LG CreateBoard Share]

Partilhe uma grande variedade de conteúdos de aula com alunos para aumentar a participação nas aulas e o sucesso académico.

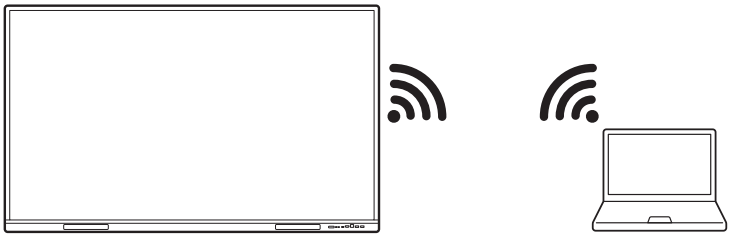
## Partilha de ecrã sem fios

Durante as aulas ou reuniões, pode partilhar, sem fios, o ecrã dos seus dispositivos móveis (tais como smartphones ou tablets) ou PC Windows, PC Mac ou ecrã do Chrome OS, sem a necessidade de cabos. Identifique o seu dispositivo na tabela abaixo e escolha o método de ligação apropriado.

**Nota**

- Para utilizar esta funcionalidade, o Quadro Digital e Interativo, o PC externo e o dispositivo móvel têm de estar ligados à mesma rede Wi-Fi.
- Ligações sem fios sem ser através de uma aplicação só podem ser utilizadas num único ecrã.
- Dependendo da versão da aplicação, os menus, as funcionalidades e o texto apresentados podem ser diferentes.
- Para manter um ambiente de rede estável, se a opção Miracast estiver ativada, mas não for utilizada durante um período superior a 7 dias, será exibida uma janela para ativar/desativar a opção Miracast.
- Para uma ligação mais estável e sem problemas, recomenda-se a utilização da aplicação de vídeo dedicada **[LG CreateBoard Share]** ao partilhar um ecrã sem fios durante um período de tempo prolongado. Para obter informações detalhadas sobre como partilhar um ecrã sem fios através da aplicação, consulte a informação que se segue.

▶ Partilhar ecrãs com a aplicação [LG CreateBoard Share]



| Dispositivos que podem ser ligados | Métodos de partilha de ecrã sem fios | Instalação da aplicação necessária |
|---|---|---|
| Telemóvel Android/PC Windows | Ligação Miracast | X |
| Chrome OS/YouTube | Ligação Chromecast | X |
| macOS/iPhone | Ligação Airplay | X |
| PC macOS/PC Windows | Ligação WEB Link | X |
| PC Windows/PC macOS/telemóvel Android/iPhone | LG CreateBoard Share App | O |

## Partilhar o ecrã do seu iPhone sem fios

Pode partilhar o ecrã do seu iPhone sem fios utilizando a funcionalidade Airplay sem necessidade de outras aplicações.

1 Certifique-se de que o Quadro Digital e Interativo e o iPhone estão ligados à mesma rede Wi-Fi.
2 Execute a aplicação → **[LG CreateBoard Share]** na barra de ferramentas.
3 Selecione **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Ligue o botão em **[Support Airplay device]**.
5 Prima no centro de definições do iPhone. Tente ligar-se ao Quadro Digital e Interativo.

## Partilhar o ecrã do seu telemóvel Android sem fios

Pode partilhar o ecrã do seu telemóvel Android sem fios utilizando a funcionalidade Miracast ou Chromecast sem necessidade de outras aplicações.

1 Certifique-se de que o Quadro Digital e Interativo e o telemóvel Android estão ligados à mesma rede Wi-Fi.
2 Execute a aplicação → **[LG CreateBoard Share]** na barra de ferramentas.
3 Selecione **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Ligue os botões em **[Support Chromecast device]** e **[Support Miracast device]**.
5 Abra a janela de notificações no seu telemóvel Android e procure e clique em **[SmartView]** ou **[Wireless display]**. Quando for apresentada a lista de dispositivos que podem ser ligados, clique no nome do Quadro Digital e Interativo para ligar-se.

## Partilhar ecrã com conteúdos online

Pode partilhar conteúdos de imagem ou vídeo que tenham sido carregados de forma online ou na nuvem no Quadro Digital e Interativo. Esta explicação utiliza um vídeo da aplicação YouTube a título de exemplo.

1 Certifique-se de que o seu Quadro Digital e Interativo e PC Windows ou dispositivo móvel estão ligados à mesma rede Wi-Fi.
2 Execute a aplicação → **[LG CreateBoard Share]** na barra de ferramentas.
3 Selecione **[Menu]** → **[Settings]**.
4 Ligue os botões em **[Support Chromecast device]** e **[Support Miracast device]**.
5 Reproduza um vídeo na aplicação YouTube no seu smartphone ou PC Windows.
6 Clique em na informação do vídeo que pretende partilhar.
7 Selecione o nome do Quadro Digital e Interativo como alvo da transmissão.

## Partilhar ecrã de navegador da Internet

Pode utilizar esta funcionalidade quando quiser partilhar o ecrã do seu navegador da Internet ao utilizar um PC Mac, PC Windows ou Chrome OS.

**Nota**

- Este método só funciona em PC e não funciona em dispositivos móveis, tais como telemóveis Android ou iPhone.
- Tanto o Quadro Digital e Interativo como o PC devem estar ligado à mesma rede Wi-Fi.

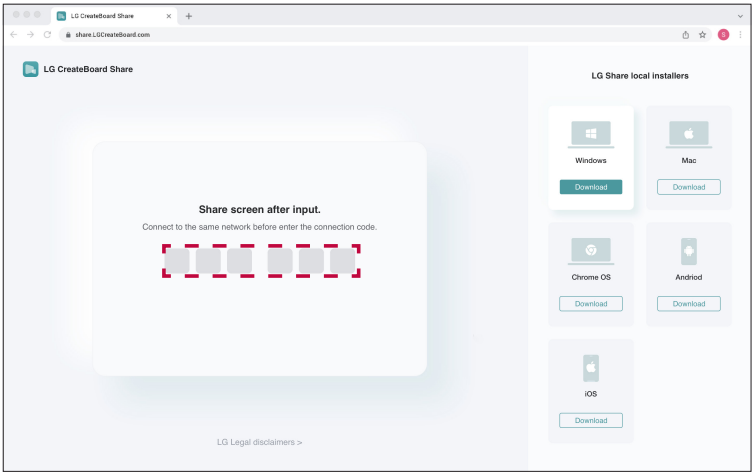
1 Verifique se o Quadro Digital e Interativo e o PC externo estão ligados à mesma rede Wi-Fi.

2 Execute a aplicação → **[LG CreateBoard Share]** na barra de ferramentas.

3 Ligue o botão **[Webcast]**.

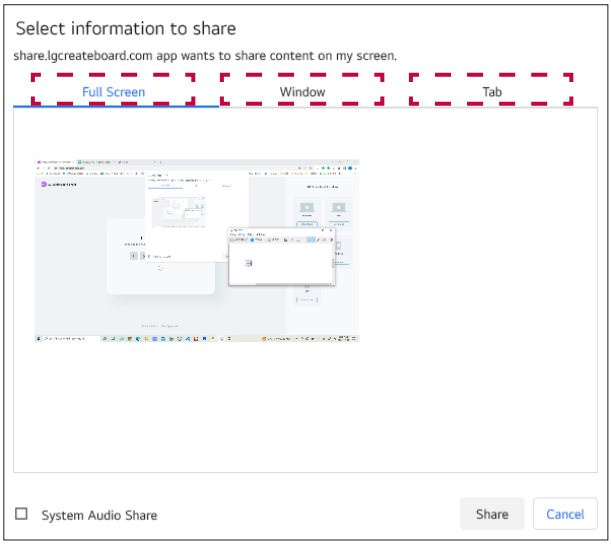
4 Insira o seguinte endereço no seu navegador da Internet. http://share.lgcreateboard.com

5 Insira o código de ligação apresentado no Quadro Digital e Interativo no campo de introdução de código do ecrã.



6 Selecione a janela que quer partilhar e prima **[Share]**.

- **[Full Screen]**: Pode consultar o ecrã inteiro do PC, aplicações em execução, entre outros.
- **[Window]**: Partilhe ao selecionar uma janela específica que quer partilhar no ecrã. Uma vez que só o ecrã dessa janela é partilhado, as operações das restantes aplicações não são partilhadas.
- **[Tab]**: Partilhe ao selecionar um separador específico no navegador. Uma vez que só o ecrã desse separador é partilhado, as operações dos restantes separadores não são partilhadas.
- **[System Audio Share]**: Ativar esta funcionalidade permite-lhe igualmente partilhar áudio (som).



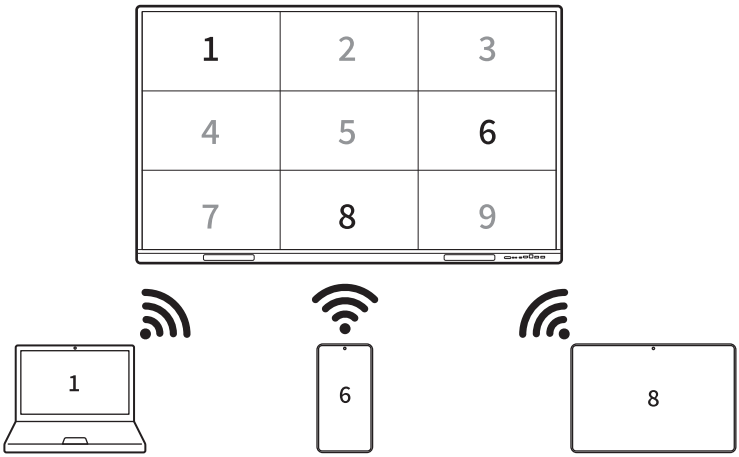
# Partilhar ecrãs com a aplicação [LG CreateBoard Share]

Partilhe ecrãs entre dispositivos diferentes, tais como PC, smartphones e tablets, utilizando a aplicação **[LG CreateBoard Share]**. Pode ser ligada a um máximo de 9 dispositivos, e pode controlar o Quadro Digital e Interativo com o dispositivo ligado.

Também pode transferir fotos, vídeos, ficheiros PDF e outros do produto para o dispositivo ligado.

**Nota**

- Para utilizar esta funcionalidade, tanto o produto como o dispositivo que pretende ligar devem estar ligados à mesma rede.



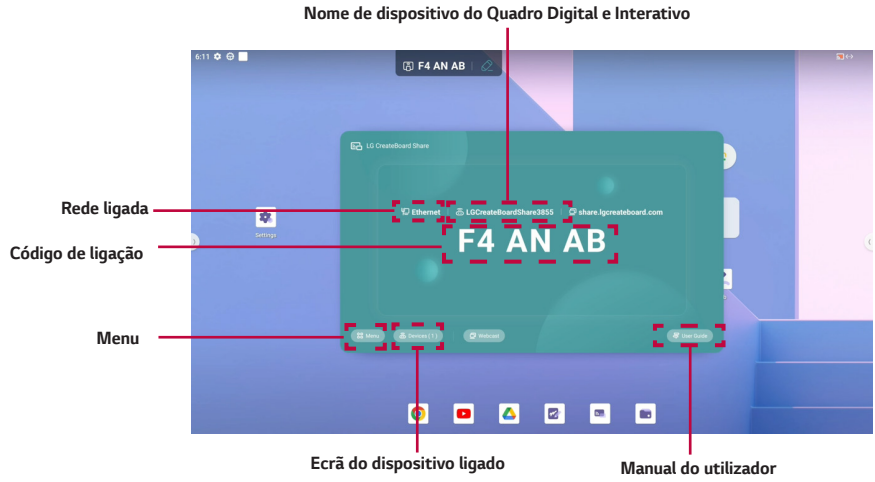
## Requisitos do sistema

Os requisitos para instalar o LG CreateBoard Share app são os seguintes.

| Dispositivo | Versão de OS | CPU | Memória | Observações |
|---|---|---|---|---|
| PC Windows | Windows 7/10/11 | Intel Core i3 de 3.ª geração ou superior<br>Intel Core i5 de 7.ª geração recomendado | 2 GB ou superior<br>4 GB recomendado | Placa gráfica dedicada necessária |
| Android | Android 5.0 ou posterior<br>Android 10 recomendado | - | - | Codificador de hardware h264 necessário |
| iOS | iOS 10 ou posterior | - | - | iPhone 6 ou posterior |
| PC macOS | macOS 10, 11 | - | - | - |
| Chromebook<br>Aplicação do Chrome Web Store | Chrome 38 ou posterior | - | - | No caso do Chrome 89, é necessária a versão mais recente (1.0.8.126) |
| Chromebook<br>Aplicação do Chrome Play Store | Sem restrições | - | - | - |

## Iniciar a aplicação

Execute a aplicação → **[LG CreateBoard Share]** na barra de ferramentas.



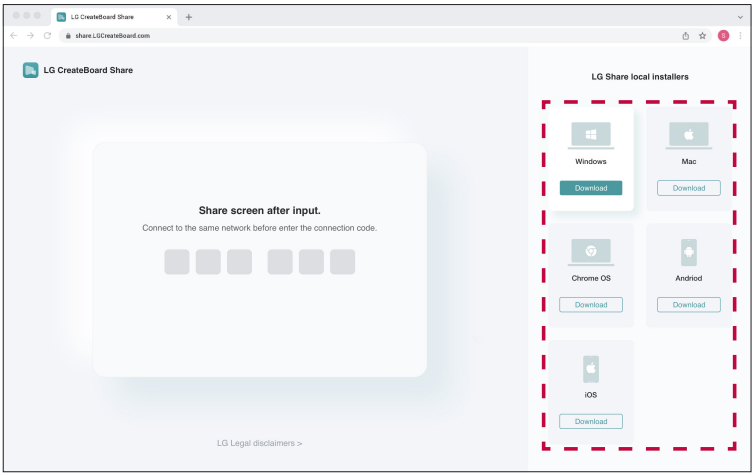
## Descarregar a aplicação

Para ligar o seu produto e dispositivo através da aplicação, deve instalar a aplicação de partilha de vídeo.

- Dispositivos móveis: Procure a aplicação **[LG CreateBoard Share]** na App Store ou Google Store e instale-a.
- PC: Procure pelo LG CreateBoard Share app na Microsoft Store, Mac App Store ou Chrome Web Store e, em seguida, descarregue e instale a aplicação.

**Nota**

- Se não encontrar a aplicação na loja de aplicações do seu produto, visite https://share.lgcreateboard.com/ para descarregar a aplicação específica do produto.

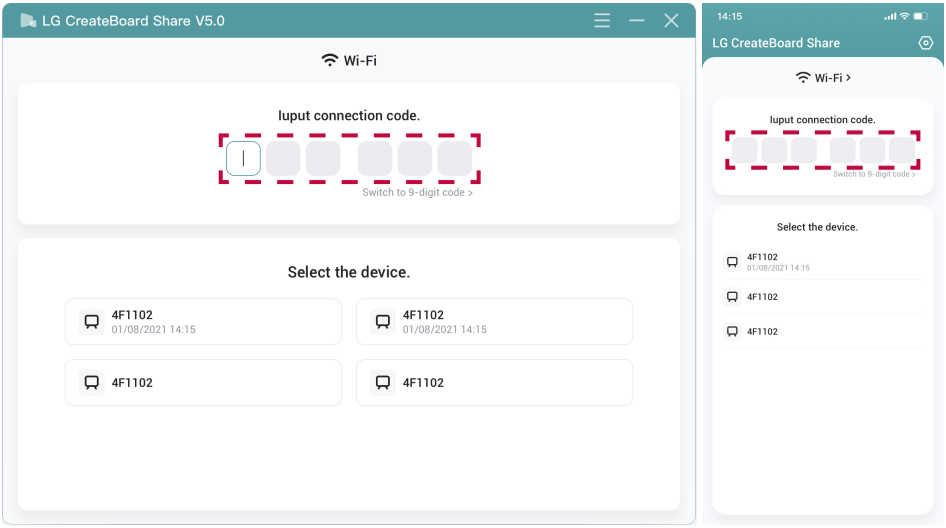


## Ligar um dispositivo ao produto

1 Certifique-se de que o dispositivo que pretende utilizar está ligado à mesma rede que o produto.

2 Execute a aplicação **[LG CreateBoard Share]** no dispositivo que pretende ligar.

3 Introduza o código de ligação de 6 dígitos apresentado na parte superior do ecrã do Quadro Digital e Interativo (exemplo: DM6 4RU ) no ecrã do seu dispositivo.




**<Ecrã de PC Windows>** **<Ecrã de dispositivo móvel>**

**Nota**

- O código de ligação é apresentado na parte superior do ecrã mesmo se a aplicação **[LG CreateBoard Share]** não estiver a ser executada.
- Pode ligar um máximo de 9 dispositivos diferentes.
- Quando o dispositivo está ligado ao produto, o número de dispositivos ligados apresentado na aplicação **[LG CreateBoard Share]** muda.
- Para alterar o nome do dispositivo ligado a ser apresentado no ecrã, clique em **[Settings]** → **[About phone]** → **[Device name]** e introduza o nome pretendido.

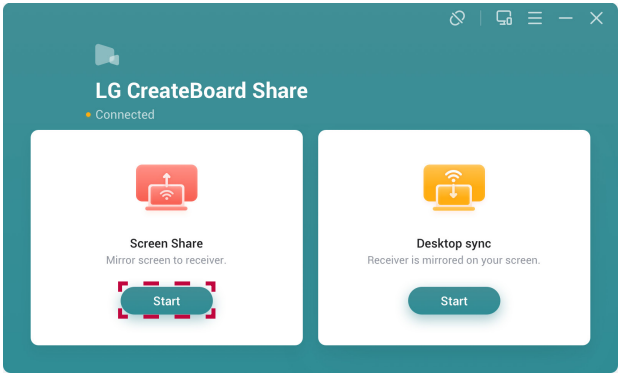
# Partilhar o ecrã de um dispositivo ligado (espelhamento)

Pode apresentar o ecrã de um dispositivo ligado ao produto no Quadro Digital e Interativo.

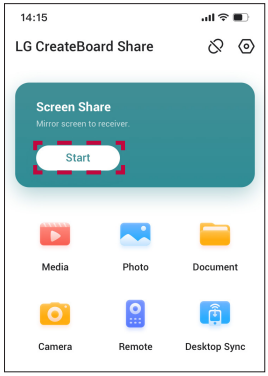
## Espelhamento

1 Execute a aplicação **[LG CreateBoard Share]** e ligue o seu dispositivo ao produto.

2 Prima **[Screen Share]** → **[Start]** na aplicação do dispositivo ligado.

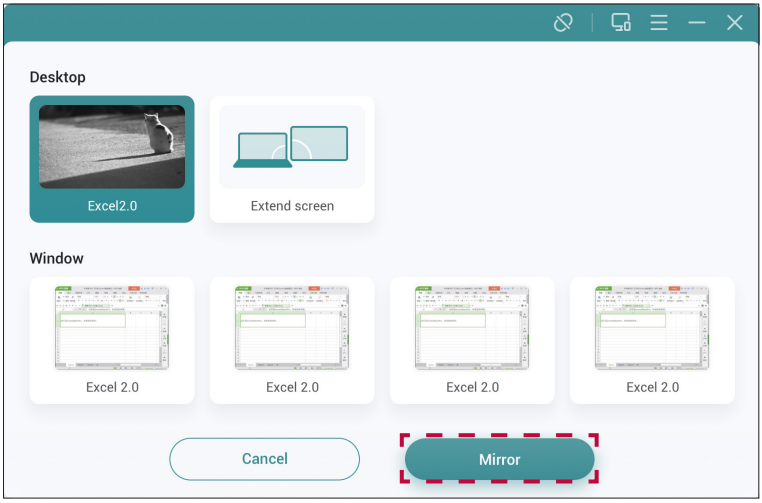



<‹Ecrã de PC Windows›




<‹Ecrã de dispositivo móvel›

3 Escolha o ecrã que quer partilhar e prima **[Mirror]**.

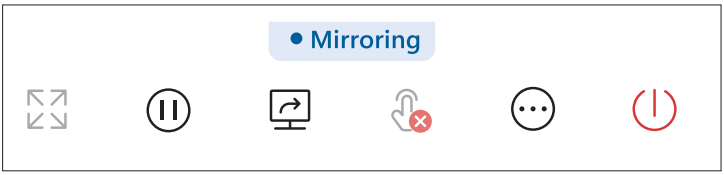


**Nota**

- Se um PC estiver ligado ao produto, pode partilhar o ecrã do ambiente de trabalho predefinido ou o ecrã do ambiente de trabalho expandido. No ecrã do ambiente de trabalho predefinido, só pode partilhar conteúdos de um programa em execução.

## Apresentar opções de controlo de espelhamento de ecrã

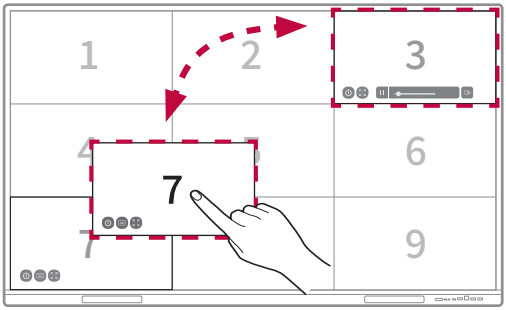
Prima • Mirroring num dispositivo espelhado para apresentar as opções de partilha de ecrã.




| Ícone | Descrição |
|---|---|
| | Apresenta em ecrã inteiro. |
| | Coloca a partilha de ecrã em pausa. |
| | Muda o ecrã que está a partilhar. |
| | Ativa ou desativa o controlo tátil no ecrã partilhado do Quadro Digital e Interativo. |
| | Ajusta a nitidez e proporção do ecrã partilhado. |
| | Termina a partilha de ecrã. |

## Visualizar ecrãs espelhados

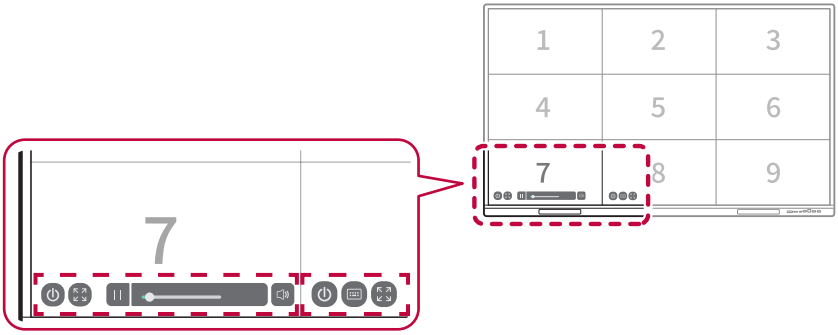
Pode efetuar o espelhamento num máximo de 9 dispositivos diferentes. Quando o ecrã espelhado é apresentado, pode arrastar cada ecrã com a sua mão para alterar a respetiva posição.



## Criar uma aula inteligente com o [LG CreateBoard Share]

Quando seleciona cada um dos ecrãs espelhados no ecrã do Quadro Digital e Interativo, as opções de espelhamento são apresentadas na parte inferior do ecrã.

As opções apresentadas podem variar dependendo do ficheiro.




| Ícone | Descrição |
|---|---|
| | Interrompe o espelhamento. |
| | Apresenta em ecrã inteiro. |
| | Apresenta o ecrã numa janela de pop-up. |
| | Repõe a janela de pop-up no ecrã dividido. |
| | Ajusta o volume do ecrã. |
| | Apresenta o teclado virtual para escrever. |
| / | Controla os conteúdos multimédia no ecrã espelhado. |
| / | Aumenta ou reduz imagens no ecrã espelhado. |
| | Roda imagens no ecrã espelhado. |

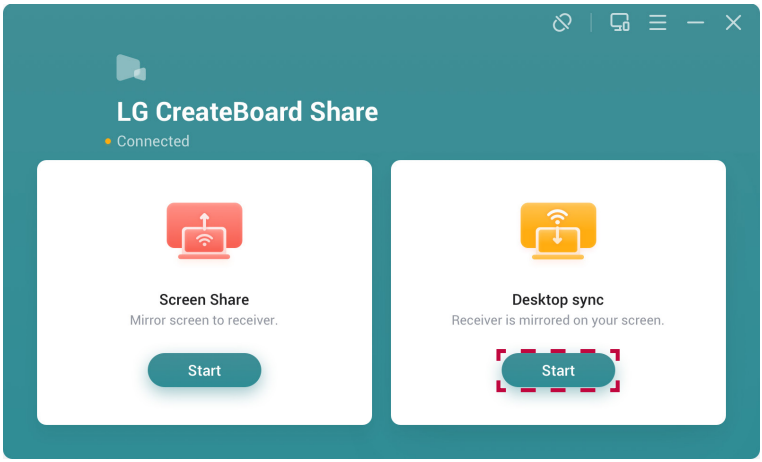
# Apresentar o ecrã do Quadro Digital e Interativo num dispositivo ligado

Ao contrário do espelhamento, pode apresentar o ecrã do Quadro Digital e Interativo num dispositivo ligado.

## Sincronizar o Quadro Digital e Interativo com um dispositivo

1 Ligue o seu produto e dispositivo utilizando a aplicação **[LG CreateBoard Share]**.

2 Prima **[Desktop Sync]** → **[Start]** na aplicação do dispositivo ligado. O ecrã do Quadro Digital e Interativo aparecerá no dispositivo ligado.



## Controlar o Quadro Digital e Interativo com um dispositivo ligado

Durante aulas ou reuniões, pode controlar o ecrã do Quadro Digital e Interativo a partir de um dispositivo ligado, enquanto o Quadro Digital e Interativo e os dispositivos móveis ou PC estão ligados. Tem de definir permissões para controlar o produto.

1 Prima **[Devices]** no ecrã da aplicação **[LG CreateBoard Share]**. Será apresentada uma lista de dispositivos ligados.

**Nota**

- Um método alternativo é premir o código de ligação na parte superior do Quadro Digital e Interativo e, em seguida, premir **[View the main interface]**.

2 No ecrã do dispositivo ligado, prima do **[Desktop Sync]** do dispositivo e, em seguida, prima **[Authorise]**.




3 Quando o ícone mudar para → , pode controlar o Quadro Digital e Interativo a partir do dispositivo.

**Nota**

- Só pode controlar o produto quando este estiver sincronizado, mas não durante o espelhamento.

## Anotar no Quadro Digital e Interativo

Quando o Quadro Digital e Interativo está sincronizado com o dispositivo ligado, será apresentado junto ao código de ligação na parte superior do Quadro Digital e Interativo.

Premir permite-lhe anotar de forma simples.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Pen]** | Faz uma anotação. Toque na caneta para mudar a cor. |
| **[Eraser]** | Apaga parte da anotação. |
| **[CLEAN]** | Apaga todas as anotações. |
| **[SAVE]** | Guarda a anotação e o ecrã anotado no armazenamento interno. |
| **[INSERT]** | Insere a anotação na aplicação Notas. A aplicação Notas inicia automaticamente. |
| **[SHARE]** | Partilha a anotação com outro dispositivo ligado. |

# Gerir dispositivos ligados

Pode consultar e controlar individualmente todos os dispositivos ligados ao Quadro Digital e Interativo.

Prima **[Devices]** no ecrã da aplicação **[LG CreateBoard Share]**. Será apresentada uma lista de dispositivos ligados.

## Compreender a página de gestão de dispositivos

A página de gestão de dispositivos apresenta os nomes dos dispositivos atualmente ligados ao produto, o estado da ligação e as opções de controlo individuais.




## Consultar o estado de ligação do dispositivo

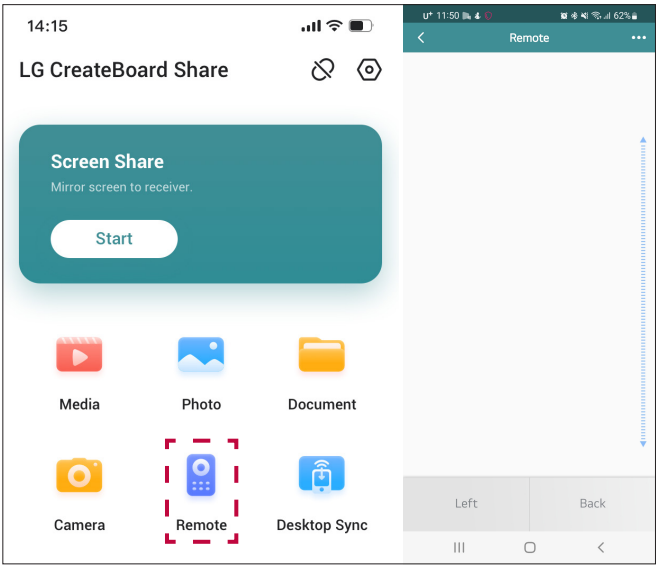
| Estado | Descrição |
|---|---|
| Desktop sync | O dispositivo e o Quadro Digital e Interativo estão sincronizados. O ecrã do Quadro Digital e Interativo é apresentado no dispositivo ligado. |
| Mirroring | O dispositivo e o Quadro Digital e Interativo estão espelhados. O ecrã do dispositivo ligado é apresentado no Quadro Digital e Interativo. |
| Connected | O dispositivo é ligado ao Quadro Digital e Interativo. |

## Compreender as opções de controlo

- Para espelhar o dispositivo ligado no Quadro Digital e Interativo, prima .
- Para controlar o ecrã do Quadro Digital e Interativo com um dispositivo sincronizado, prima e, em seguida, prima → **[Authorise]**.
- Para transferir ficheiros para o dispositivo ligado, prima e selecione o ficheiro a ser enviado.
- Para aceitar ou rejeitar um pedido de transferência, terá de definir um dos dispositivos ligados como administrador. Prima no dispositivo que quer definir como administrador. Para transferir os privilégios de administrador para um outro dispositivo, prima nesse dispositivo.
- Para terminar o espelhamento ou sincronização e manter a ligação, prima .
- Para desassociar um dispositivo específico, prima nas opções do dispositivo ligado.
- Para desassociar todos os dispositivos ligados, prima na parte superior da página de gestão de dispositivos.

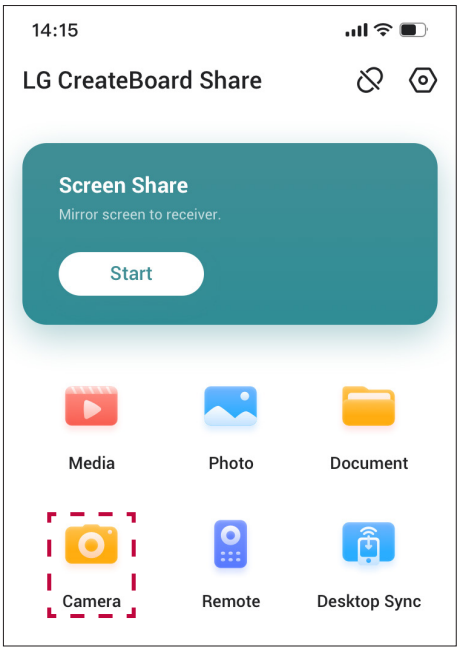
## Utilizar o dispositivo ligado como comando

A partir de um dispositivo ligado, pode utilizar um dispositivo móvel (smartphone, tablet) como touchpad ou rato para controlar o ecrã sincronizado. A partir de um dispositivo móvel ligado, clique em **[Remote]**.



## Utilizar o dispositivo ligado como câmara remota

Pode utilizar o Quadro Digital e Interativo como um ecrã grande quando estiver ligado com um dispositivo móvel (smartphone, tablet). Clique em **[Camera]** no dispositivo móvel ligado.



# [LG CreateBoard Lab] Outra solução de escrita

Fornece a aplicação **[Note]** e outra solução de escrita. Serão fornecidas funções adicionais através de atualizações da aplicação futuras.

**Nota**

- Consulte o manual da aplicação **[LG CreateBoard Lab]** separado.

# [AirClass] Um assistente de ensino fiável

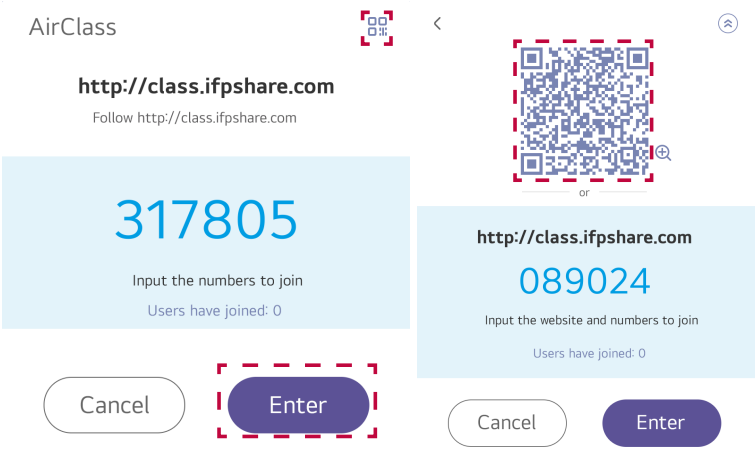
A aplicação AirClass pode ser acedida em simultâneo por vários dispositivos móveis na mesma rede, criando uma aula onde os alunos participam ativamente. Podem aceder simultaneamente um máximo de 30 dispositivos.

## Juntar-se à aula

Pode juntar-se a uma aula através da leitura de um código QR ou inserindo o URL e número de código correspondente no navegador, sem ser necessário descarregar uma aplicação diferente no seu telemóvel.

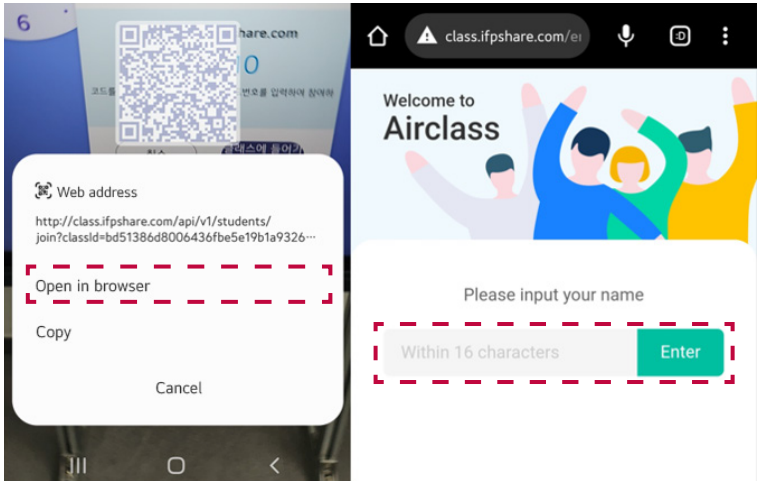
1 Execute a aplicação → **[AirClass]** na barra de ferramentas.

A aula é criada automaticamente e são gerados um URL e um código QR da aula.




2 Aceda ao website apresentado no ecrã do seu smartphone e introduza o número de código. Em alternativa, prima para apresentar o código QR para leitura.

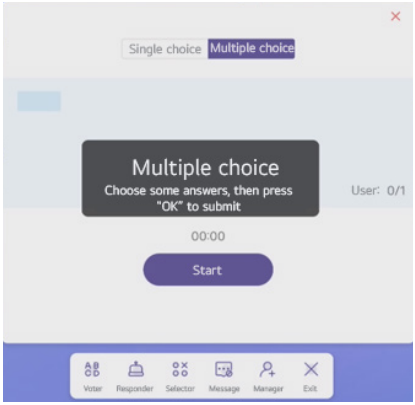
3 Prima **[Enter]** no Quadro Digital e Interativo, e os utilizadores de smartphone poderão introduzir os seus nomes para utilização em aula e juntar-se à aula nos seus próprios dispositivos.



## Fazer perguntas e enviar respostas

Os professores podem fazer uma pergunta e os estudantes que participam podem enviar as suas respostas via telemóvel. Estes resultados podem ser visualizados no ecrã do Quadro Digital e Interativo. Utilize esta funcionalidade para atividades, tais como a recolha de opiniões de alunos ou resposta a questionários.

1 O professor faz uma pergunta ou propõe um tópico.
2 Selecione **[Voter]** na aplicação **[AirClass]**. Será apresentado um ecrã de votação.
3 Defina o método de seleção de resposta. Há a possibilidade de escolher **[Single choice]** e **[Multiple choice]**.
4 Prima **[Start]**. A votação irá começar.

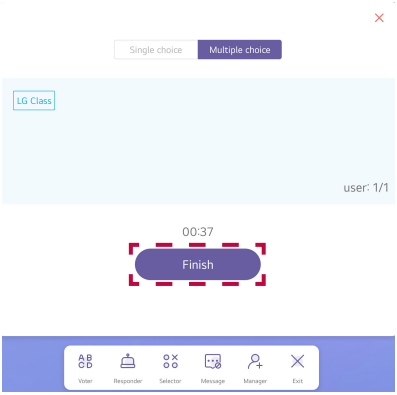


5 Quando a votação começar, os alunos selecionam uma ou múltiplas respostas nos seus ecrãs de smartphone e primem o botão **[OK]**.




**Nota**

- Dependendo do método de voto definido pelo professor, a seleção será fixa como escolha múltipla ou escolha única.
- Pode continuar a rever e submeter as suas respostas até ao fim da votação. Apenas a última resposta submetida será registada.
- Assim que todos os participantes terminarem a sua votação, prima **[Finish]**. A votação estará concluída.
- Os nomes dos alunos que completaram a votação são apresentados no ecrã, para um acompanhamento fácil do progresso da votação.



## Estatísticas de visualização

Uma vez terminada a votação, aparecerá uma janela de pop-up com **[Answers statistics]**.

- A seleção da resposta correta no ecrã irá calcular automaticamente a percentagem de respostas corretas com base nas respostas dos alunos.
- A seleção da barra de gráficos irá apresentar os nomes dos alunos que votaram nessa resposta.



## Incentivar respostas

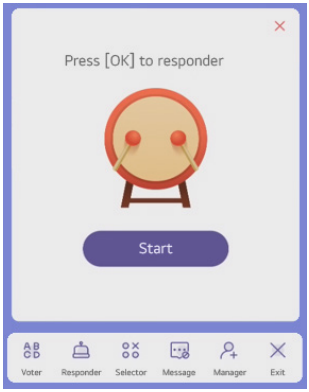
Pode incentivar respostas rápidas por parte dos alunos com efeitos sonoros divertidos.

1 Selecione **[Responder]** na aplicação AirClass. Será apresentado um ecrã para incentivar respostas.

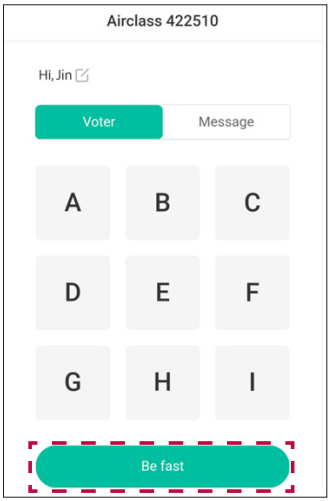
2 Prima **[Start]**. Vai ouvir-se um som "estrondoso" de ligação aos telemóveis dos alunos.

**Nota**

- O botão na parte inferior do ecrã dos telemóveis dos alunos mudará de **[OK]** para **[Be fast]**.




3 Os alunos escolhem uma ou múltiplas respostas nos ecrãs dos seus telemóveis e, depois, primem **[Be fast]**.



**Nota**

- O aluno com a resposta mais rápida verá a mensagem "Envio com sucesso", enquanto os outros verão "Envio sem sucesso" nos seus telemóveis.
- O nome do aluno com a resposta mais rápida será apresentado. Prima **[Reset]** para utilizar novamente a funcionalidade de resposta.

## Sortear

Esta funcionalidade seleciona, aleatoriamente, um ou mais participantes. Pode ser utilizada para fazer sorteios com a turma inteira ou agrupar indivíduos em equipas menores.

**Nota**

- Esta funcionalidade só pode ser executada se houver mais do que um participante.

1 Selecione **[Selector]** na aplicação AirClass. Será apresentado um ecrã para realizar um sorteio aleatório.
2 Prima **–** ou **+** para determinar o número de alunos.
3 Assinale os nomes dos alunos selecionados. Prima **[Reset]** para realizar um novo sorteio.

## Apresentar uma mensagem no ecrã do Quadro

Pode apresentar mensagens escritas em dispositivos ligados no Quadro Digital e Interativo em tempo real. Utilize esta funcionalidade para atividades, tais como apresentações públicas de opiniões ou respostas subjetivas por parte dos alunos.

1 Selecione **[Message]** na aplicação **[AirClass]**.

**Nota**

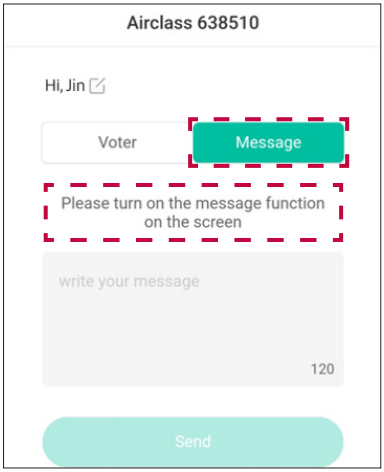
- Esta funcionalidade está desligada por predefinição. Sempre que tocar no ícone, vai alternar entre o modo "ligado" e "desligado". Só pode utilizar esta funcionalidade quando a mensagem de estado estiver no modo "ligado".

| Estado | Ícone | Mensagem de estado: |
|---|---|---|
| Desligar |  | "Ligue a função de mensagem no ecrã." |
| Ligar |  | "Envie a mensagem para o ecrã." |

2 Prima o separador **[Message]** no dispositivo ligado. O separador ativo muda de **[Voter]** para **[Message]**.

3 Introduza a mensagem a ser apresentada no Quadro Digital e Interativo a partir de um dispositivo ligado.

Pode inserir um máximo de 120 carateres e utilizar os emoticons predefinidos e incorporados no dispositivo.




4 Prima **[Send]**. A mensagem é publicada no ecrã em tempo real.

**Nota**

- As mensagens publicadas fluem da direita para a esquerda, e desaparecem no limite do ecrã.
- Se várias pessoas publicarem mensagens, estas serão apresentadas em simultâneo e em cores diferentes.



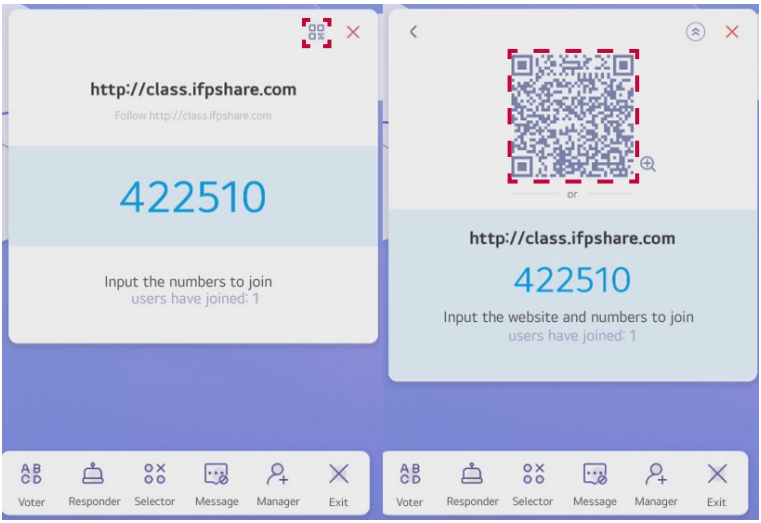
## Juntar-se durante a aula

Também pode adicionar novos alunos durante uma aula.

1 Selecione **[Manager]** na aplicação **[AirClass]**.

O mesmo ecrã aparecerá quando executar a aplicação **[AirClass]** pela primeira vez.

2 Permita que alunos se juntem durante a aula ao ler o código QR nos seus dispositivos móveis, ou acedendo a http://class.ifpshare.com no navegador, seguido do número de código.




3 Introduza o nome a ser utilizado na aula e prima **<Enter>** para juntar-se à aula.

## Terminar a aula

Termine a aula e deixe de estar ligado a todos os outros utilizadores.

Selecione **[Exit]** na aplicação **[AirClass]**. Todos os utilizadores participantes via dispositivos móveis deixarão de estar ligados.

**Nota**

- O código QR e o URL da aula terminada não podem se reutilizados. Execute a aplicação **[AirClass]** uma vez mais e introduza a aula recém-criada.

# Realizar aulas/reuniões por vídeo

Pode realizar reuniões por vídeo no Quadro Digital e Interativo através de soluções de videoconferência, tais como o Zoom, Microsoft Teams ou Google Meet.

Uma vez que não pode instalar diretamente aplicações de videoconferência no Quadro Digital e Interativo, pode realizar aulas/reuniões da seguinte forma.

**Nota**

- A informação que se segue presume que já é um membro da solução de videoconferência. Caso pretenda utilizar a solução, deve registar-se na página Web de cada solução de videoconferência e configurar a sua conta.

## Juntar-se a aulas/reuniões por vídeo com o PC integrado (OPS)

Caso tenha adquirido um PC integrado (OPS), pode descarregar e instalar a versão para PC Windows de cada solução de videoconferência no PC integrado (OPS).

1. Prima no canto superior direito do ecrã do Quadro Digital e Interativo para selecionar **[General]** → **[PC]** para mudar para o PC integrado (OPS).
2. Execute o navegador da Internet e navegue até à página oficial da solução de videoconferência que quer utilizar.
3. Descarregue e instale o programa apropriado ao seu PC.
4. Inicie sessão na solução de videoconferência e crie ou junte-se a uma aula ou reunião.
5. Realize a aula ou reunião.

**Nota**

- O Quadro Digital e Interativo e o PC integrado (OPS) não fornecem uma câmara. Como tal, o seu rosto não será apresentado no ecrã caso realize uma reunião com o Quadro Digital e Interativo. Se necessário, ajuste previamente o vídeo através das definições da sua solução de videoconferência.

# Juntar-se a aulas/reuniões através do Quadro Digital e Interativo

Se não tiver adquirido um PC integrado (OPS), pode participar em aulas ou conferências por vídeo ao instalar uma solução de videoconferência num PC externo.

## Ligar um PC externo ao Quadro Digital e Interativo através de um cabo

1 Utilize um cabo USB Type-C ou HDMI para ligar um PC externo ao Quadro Digital e Interativo.
2 Prima no canto superior direito do ecrã do Quadro Digital e Interativo para selecionar **[General]** → **[PC]** para mudar para o PC integrado (OPS).
3 Inicie sessão na solução de videoconferência no PC externo e crie ou junte-se a uma aula ou reunião.
4 Realize a aula ou reunião.

## Ligar o PC externo ao Quadro Digital e Interativo utilizando a partilha de ecrã sem fios

Pode partilhar, sem fios, a aula ou reunião por vídeo que está a realizar no seu PC externo no ecrã do Quadro Digital e Interativo.

**Nota**

- Para utilizar esta funcionalidade, tanto o Quadro Digital e Interativo como o PC externo devem estar ligados à mesma rede.
- Esta funcionalidade tem como objetivo partilhar aulas por vídeo ou gravações de reuniões no Quadro Digital e Interativo. Como tal, não pode participar na reunião ao operar o Quadro Digital e Interativo. Para participar na reunião, utilize o PC externo ligado ao Quadro Digital e Interativo.
- Recomendamos ligar o Quadro Digital e Interativo e o PC externo via a aplicação **[LG CreateBoard Share]** para uma ligação sem fios estável. Consulte a informação que se segue para obter instruções detalhadas sobre a partilha de ecrã através da aplicação.

  ▶ Partilha de ecrã sem fios, Partilhar ecrãs com a aplicação [LG CreateBoard Share]

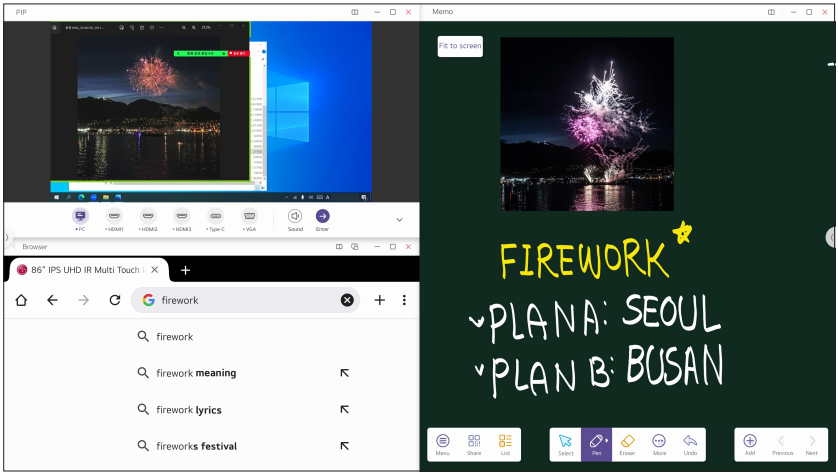
1 Instale e execute a solução de videoconferência no PC externo.
2 Crie ou junte-se a uma aula ou reunião.
3 Execute a aplicação **[LG CreateBoard Share]** no PC externo.
4 Introduza o código de ligação de 6 dígitos do ecrã do Quadro Digital e Interativo para se ligar ao Quadro Digital e Interativo.
5 Na aplicação **[LG CreateBoard Share]** no PC externo, prima **[Start]** em **[Screen Share]**.
6 Selecione a aplicação cujo ecrã quer partilhar e prima **[Mirror]**.

# Utilizar o Quadro Digital e Interativo enquanto participa numa aula ou reunião

Pode utilizar o Quadro Digital e Interativo enquanto utiliza uma solução de videoconferência, através da aplicação PIP ou funcionalidade de várias janelas.

**Nota**

- A informação que se segue presume que instalou uma solução de videoconferência no PC integrado (OPS) e que concluiu o registo e configuração da conta.




1 Prima no canto superior direito do ecrã do Quadro Digital e Interativo para selecionar **[General]** → **[PC]** para mudar para o PC integrado (OPS).

2 Inicie sessão na solução de videoconferência no PC integrado (OPS) e crie ou junte-se a uma aula ou reunião.

3 Execute a aplicação pretendida no Quadro Digital e Interativo.

4 Enquanto a aplicação está em execução, inicie a aplicação → **[PIP]** na barra de ferramentas. Isto permitir-lhe-á utilizar as funcionalidades do Quadro Digital e Interativo enquanto participa numa aula ou reunião.

**Nota**

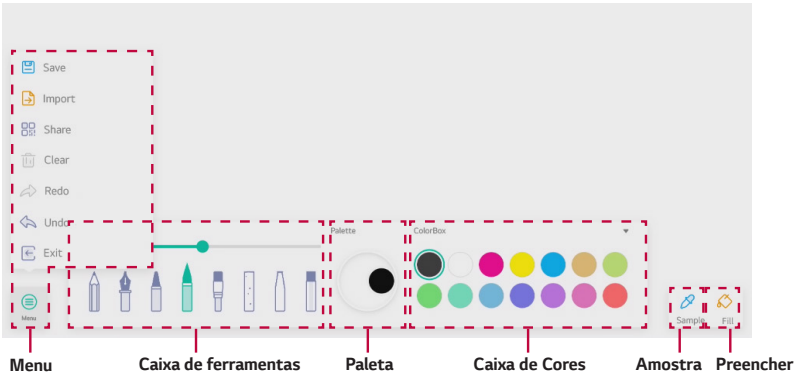
- Pode também controlar por toque o ecrã em execução na aplicação **[PIP]**.
- Quando executada, a aplicação **[PIP]** é automaticamente apresentada a 1/4 do tamanho do ecrã do Quadro Digital e Interativo. Prima no ecrã PIP para alterar a posição PIP ou ajustar o seu tamanho.

# Utilizar a aplicação

## [Palette] Misturar e extrair cores

O Quadro Digital e Interativo pode ser utilizado como uma tela grande para desenhar. Pode fazer um esboço com a caneta pretendida e, depois, misturar várias cores para criar o tom necessário para colorir.

Execute a aplicação → **[Palette]** na barra de ferramentas.




**Nota**

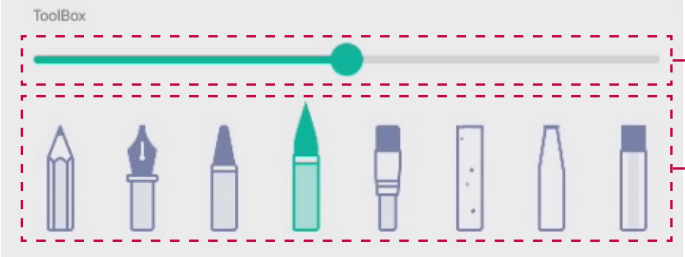
- Pode inserir os seus desenhos da aplicação **[Palette]** para utilização na aplicação **[Note]**.

### Compreender o menu

Pode escolher entre as seguintes opções.

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Save]** | Pode guardar o seu desenho na Paleta como um ficheiro de imagem. |
| **[Import]** | Pode importar uma imagem para decorar. |
| **[Share]** | Pode partilhar via código QR. |
| **[Clear]** | Pode apagar todos os desenhos na Paleta de uma só vez. |
| **[Redo]** | Pode regressar do estado anterior. |
| **[Undo]** | Pode regressar ao estado anterior. |
| **[Exit]** | Pode sair da aplicação Paleta. |

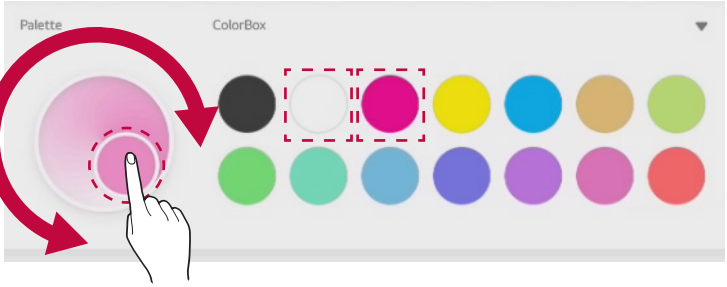
## Caixa de ferramentas




| Tipo de caneta | | Exemplos | Tipo de caneta | | Exemplos |
|---|---|---|---|---|---|
| | Lápis | | | Pincel | |
| | Caneta-tinteiro | | | Giz | |
| | Marcador | | | Aerógrafo | |
| | Marcador | | | Apagador | |

## [Palette]/[ColorBox]

Pode esfregar e misturar duas ou mais cores na **[Palette]** após selecionar as cores pretendidas na **[ColorBox]**.

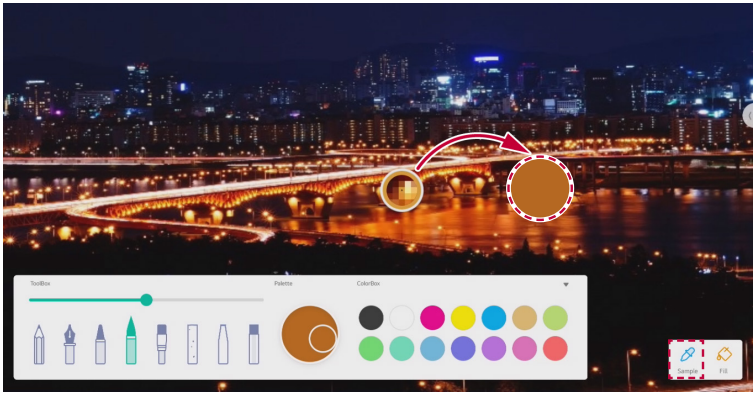



## Amostra

Caso a cor que procura não esteja presente na Caixa de Cores, pode extraí-la de uma fonte com a cor pretendida.

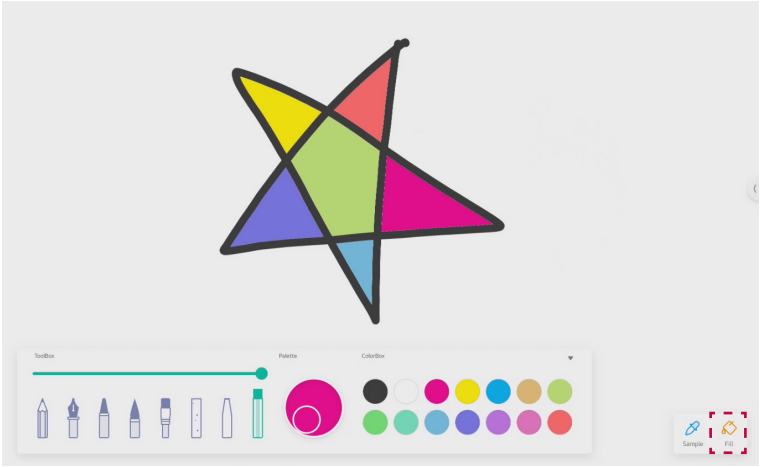
1 Carregue uma imagem em **[Menu]** → **[Import]**.
2 Clique na amostra e depois na cor que procura. A cor será extraída e apresentada.

Pode utilizar a cor extraída como uma cor da caneta.



## [Fill]

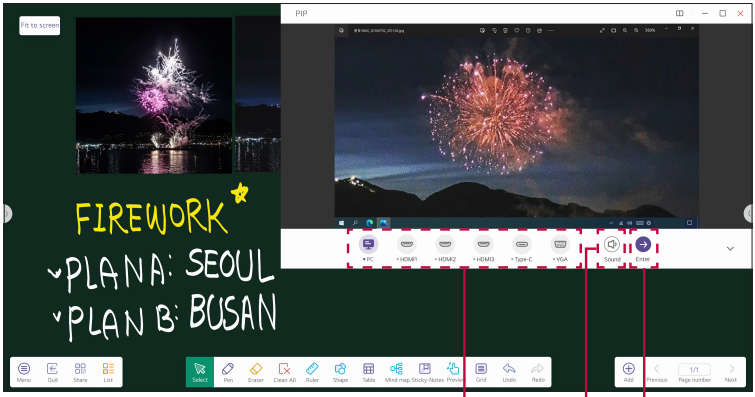
Com o **[Fill]**, pode preencher áreas cercadas por linhas com a cor selecionada.



# [PIP] Associar a dispositivos de entrada externos

Pode executar outra aplicação ou anotar no Quadro Digital e Interativo enquanto visualiza o ecrã de um dispositivo de entrada externo diferente.

Execute a aplicação → **[PIP]** na barra de ferramentas.




| Opção | Descrição |
|---|---|
| ⧉ | Pode alterar a localização do ecrã a apresentar o dispositivo de entrada externo. |
| **Dispositivo de entrada externo** | Pode apresentar uma lista de dispositivos de entrada externos. |
| **[Sound]** | Pode ajustar o volume do dispositivo de entrada externo. |
| **[Enter]** | Pode visualizar o dispositivo de entrada externo no modo de ecrã inteiro. |
| ∧ / ∨ | Pode ocultar ou apresentar opções de PIP. |

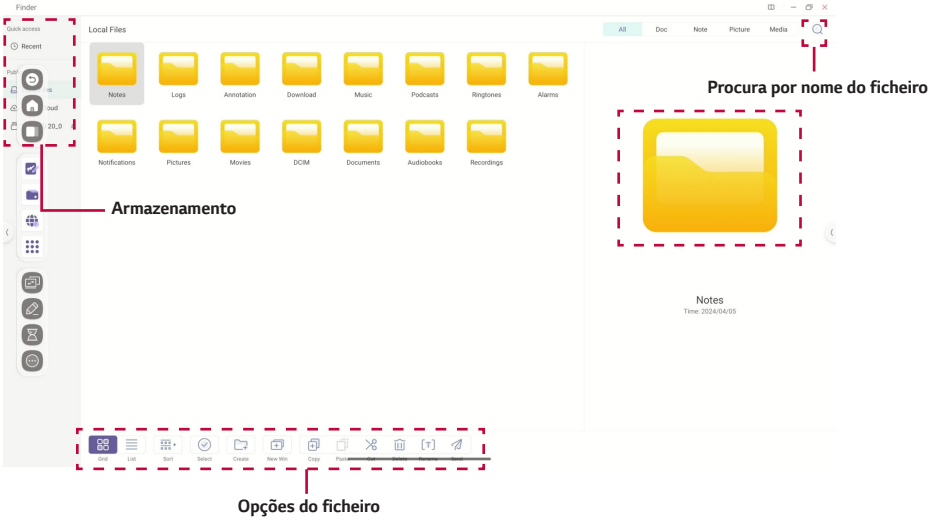
**Nota**

- A qualidade do ecrã pode deteriorar-se, dependendo das condições de resolução do sinal de entrada externo.

# [Finder] Pesquisar ficheiros

Pode consultar todas as pastas e ficheiros guardados no armazenamento interno do Quadro Digital e Interativo ou no armazenamento externo (USB, cloud drive), incluindo documentos, vídeos, imagens ou áudio.

Execute a aplicação → **[Finder]** na barra de ferramentas.




## Ver ficheiro

Clique duas vezes na pasta que contém o ficheiro que pretende consultar.

- Para aceder a uma pasta a um nível superior, selecione o nome da pasta pretendida no caminho para a pasta, na parte superior do ecrã.
- Para aceder à pasta raiz, prima o nome do armazenamento a que a pasta pertence.
- Pode pesquisar pelo nome de um ficheiro introduzindo o nome na caixa de pesquisa e premindo .

Selecionar **[Files]** numa pasta permite-lhe utilizar as seguintes opções.

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Grid]** | Pode apresentar pastas e ficheiros como imagens de ícone. |
| **[List]** | Pode apresentar pastas e ficheiros em formato de lista. |
| **[Sort]** | Pode especificar os critérios de ordenação de pastas e ficheiros. |
| **[Select]** | Pode selecionar ficheiros individuais ou todos os ficheiros de uma só vez. |
| **[Create]** | Permite criar uma nova pasta. |
| **[New Win]** | Pode criar uma nova janela do Localizador. |
| **[Copy]** | Pode copiar as pastas ou ficheiros selecionados. |
| **[Paste]** | Pode colar pastas ou ficheiros copiados para outra pasta. |
| **[Crop]** | Pode cortar pastas e ficheiros selecionados e colá-los noutra pasta. |
| **[Delete]** | Pode eliminar as pastas ou ficheiros selecionados. |
| **[Rename]** | Pode mudar o nome de pastas ou ficheiros selecionados. |
| **[Send]** | Pode adicionar pastas ou ficheiros selecionados à área de atalhos no ecrã principal. |

## Adicionar ficheiros à área de atalhos

Pode adicionar pastas ou ficheiros à área de atalhos no ecrã principal.

Selecione a pasta ou ficheiro que quer adicionar à área de atalhos com a aplicação **[Finder]** em execução e, então, prima **[Send]** → **[Shortcut]**.

O ficheiro selecionado será adicionado à área de atalhos no ecrã principal.

**Nota**

- Pode adicionar atalhos ao arrastar e largar ficheiros ou pastas para o ecrã principal sem apresentar as opções do ficheiro. Para mais detalhes, consulte a informação que se segue.

  ▶ **Adicionar atalhos para ficheiros ou pastas**

# [Cloud Drive]

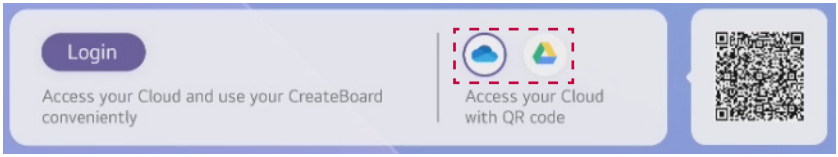
Pode guardar e efetuar uma cópia de segurança de ficheiros criados no Quadro Digital e Interativo para o seu cloud drive. Esta será sincronizada assim que iniciar sessão na conta do cloud drive que está a utilizar.

**Nota**

- Este produto suporta o Google Drive e o Microsoft OneDrive.
- Assim que iniciar sessão no cloud drive no produto, a sua sessão permanecerá iniciada até que termine manualmente a sessão.

## Iniciar sessão no cloud drive

Tem duas opções para iniciar sessão. Escolha o método que lhe for mais conveniente para um acesso fácil.




**Método 1: Iniciar sessão a partir do widget do cloud drive**

1. Prima **[Login]** a partir do widget do cloud drive no ecrã principal.
2. Selecione o cloud drive a que pretende aceder.
3. Introduza a sua ID e palavra-passe.

**Método 2: Iniciar sessão a partir de um dispositivo móvel**

1. Prima (Microsoft OneDrive) ou (Google Drive) no widget do cloud drive, no ecrã principal, para apresentar o código QR.
2. Leia o código QR com o seu dispositivo móvel.
3. Inicie sessão na sua conta.

**Nota**

- Tem de registar-se antecipadamente no serviço da nuvem correspondente para utilizar o cloud drive. Consulte as páginas Web do Google Drive e Microsoft OneDrive para registar-se.
- Depois de iniciar sessão, prima **[Set as default]** na respetiva conta caso pretenda utilizá-la por predefinição.

## Adicionar uma conta de cloud drive

Pode adicionar e utilizar várias contas de cloud drive.

1 Com a sessão iniciada, prima o widget do cloud drive.
2 Prima **[Add Account]** na janela de pop-up.
3 Selecione o cloud drive que pretende utilizar e inicie sessão.

## Guardar documentos no cloud drive

Documentos ou notas criados no Quadro Digital e Interativo podem ser guardados no cloud drive.

1 Ao criar um ficheiro, selecione **[Save]** ou **[Save as]** → **[Cloud Drive]**.
2 Selecione a conta de cloud drive e especifique a localização onde pretende guardar.
3 Prima **[OK]**. O ficheiro será guardado no seu cloud drive.

## Mover documentos do Localizador pra o cloud drive

Pode copiar e mover dados guardados no armazenamento interno para o cloud drive. Por outro lado, pode copiar e mover dados do cloud drive para o armazenamento interno.

1 Execute a aplicação → **[Finder]** na barra de ferramentas.
2 Aceda à pasta que contém os ficheiros ou dados que pretende mover.
3 Na pasta, prima **[Select]** para selecionar os ficheiros a mover.
4 Prima **[Copy]** e aceda à sua conta de cloud drive.
5 Aceda à pasta pretendida e selecione **[Paste]** nessa pasta.

## Iniciar sessão na conta de cloud drive

Pode terminar sessão na sua conta de cloud drive associada com o Quadro Digital e Interativo.

Selecione **[Logout]** ou **[Erase Data]** no widget do cloud drive no ecrã principal.

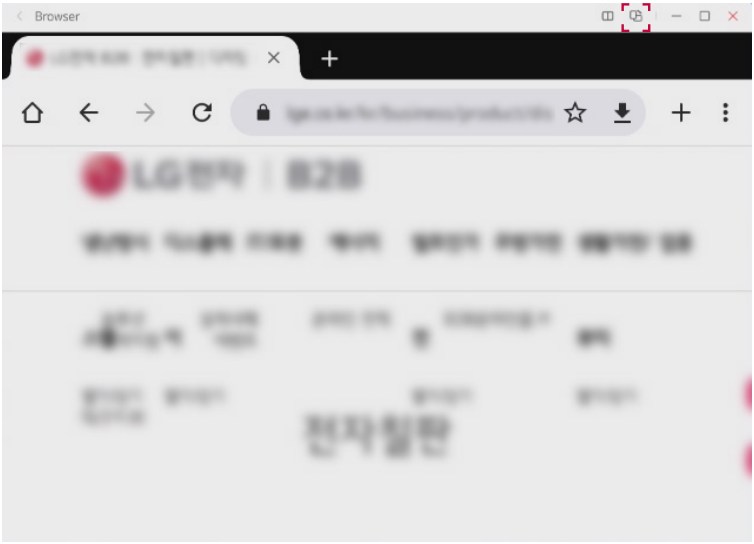
**Nota**

- Após terminar sessão, deve iniciar uma nova sessão para utilizar novamente o cloud drive.

# [Browser] Utilizar o navegador da Internet

Pode utilizar a Internet convenientemente e sem a necessidade de se ligar a dispositivos externos enquanto utiliza o Quadro Digital e Interativo.

Execute a aplicação → **[Browser]** na barra de ferramentas.



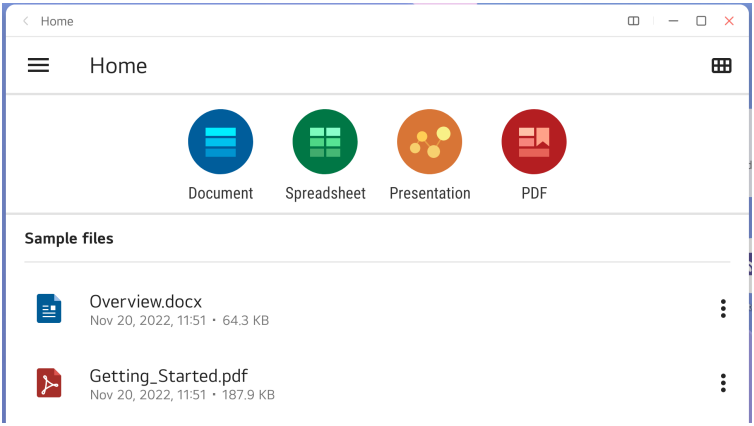

**Nota**

- Pode alterar a proporção premindo na parte superior da janela do **[Browser]**.

# [OfficeSuite] Utilizar o editor de documentos e o programa de visualização

Pode visualizar e editar documentos sem adquirir programas adicionais, tais como leitores de PDF ou o Microsoft Office.

Execute a aplicação → **[OfficeSuite]** na barra de ferramentas.




# [Keeper] Otimizar a memória

Pode otimizar o armazenamento através da eliminação de ficheiros desnecessários e esvaziando o lixo.

Após executar a aplicação → **[Keeper]** na barra de ferramentas, prima **[One Key Optimize]**.

# Controlar vários produtos de uma só vez

## LG ConnectedCare DMS

O LG ConnectedCare é um software de controlo integrado capaz de gerir e controlar monitores LG SINALIZAÇÃO em rede. Ao registar o Quadro Digital e Interativo em utilização, pode consultar e gerir o estado dos produtos através do servidor LG ConnectedCare DMS.

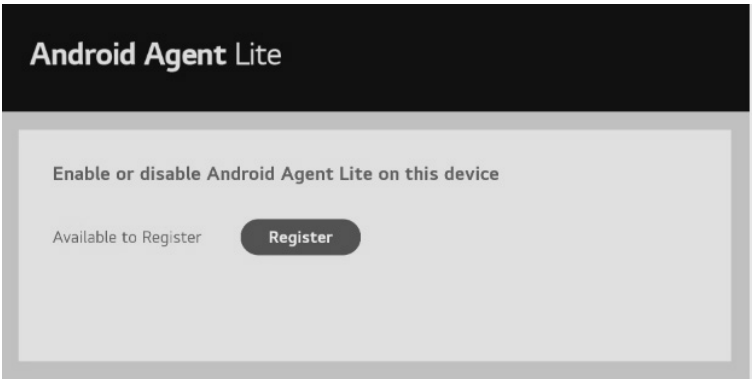
**Nota**

- O LG ConnectedCare DMS é uma solução vendida em separado. Caso pretenda adquiri-lo, contacte a LG Electronics.
- Este manual explica resumidamente as funções do LG ConnectedCare DMS. Para uma descrição detalhada das funções, consulte o manual do utilizador do LG ConnectedCare DMS.
- Para utilizar o LG ConnectedCare DMS, deverá obter antecipadamente um número de registo.
- Para informações sobre como obter um número de registo, contacte a LG Electronics.
- Produtos registados como Agentes ligam-se automaticamente ao servidor do LG ConnectedCare DMS, recolhendo periodicamente o estado do produto e transmitindo-o ao servidor.

### Registar-se como Agente

Para gerir o Quadro Digital e Interativo ao registá-lo no LG ConnectedCare DMS, deve primeiro registar o Quadro Digital e Interativo como um Agente LG ConnectedCare.

1 Execute a aplicação → **[LG ConnectedCare DMS]** na barra de ferramentas.

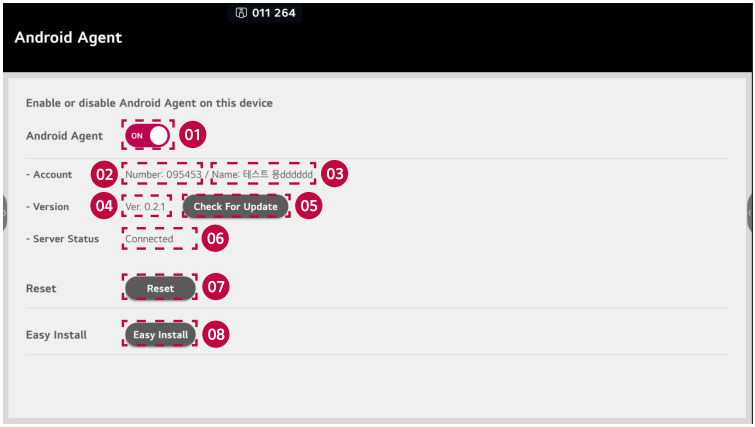



2 Prima **[Register]**.

3 Introduza o número de registo e prima **[OK]**.

4 Se os nomes da sua conta e negócio forem apresentados corretamente, prima **[Confirm]**. O Quadro Digital e Interativo é registado como um Agente.

## Ver o ecrã de registo




| N.º | Descrição |
|---|---|
| 01 | Pode ligar-se ou desligar-se do servidor DMS. |
| 02 | Apresenta o número da sua conta. |
| 03 | Apresenta o nome do seu negócio. |
| 04 | Apresenta informações sobre a versão. |
| 05 | Verifica se existem versões mais recentes e efetua a atualização. |
| 06 | Mostra o estado atual da ligação. O estado da ligação diz respeito a uma das seguintes três opções.<br>• Espera aprovação<br>• Ligado<br>• Não ligado |
| 07 | Elimina todos os itens registados e reinicia. |
| 08 | Verifica se o Quadro Digital e Interativo na mesma rede está registado com o DMS. Se não estiver registado, um comando de registo é enviado para o dispositivo. Os produtos que recebem o comando de registo são automaticamente registados no servidor da mesma conta. |

# Gerir vários produtos

Se possuir vários produtos, pode agrupar os Quadros Digitais e Interativos e geri-los como um grupo. Para gerir o Quadro Digital e Interativo por grupo, tem de se registar e iniciar sessão no endereço indicado abaixo. O endereço de acesso varia consoante a região.

- Ásia Pacífico: https://ap.dms.lgconnectedcare.com
- Europa: https://eu.dms.lgconnectedcare.com
- América: https://am.dms.lgconnectedcare.com

## Criar grupos

Se possuir vários produtos, pode geri-los ao agrupá-los.

1 Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2 No ecrã principal, prima **[Device management]**.
3 Prima o nome do negócio que contém os seus dispositivos e prima **[Modify Group]**.
4 Prima **[Add]**.
5 Após introduzir o nome do grupo, prima **[Done]** para criar o grupo.

**Nota**

- Para alterar o nome do grupo, clique em ⓔ junto ao nome do grupo. Para eliminar um grupo, prima ⓓ junto ao nome do grupo.

## Adicionar dispositivos a um grupo

1 Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2 No ecrã principal, prima **[Device management]**.
3 Prima o nome do negócio que contém os seus dispositivos para apresentar todos os dispositivos.
4 Após selecionar os dispositivos a ser agrupados, clique em **[Move to Group]**.
5 A partir da lista dos nomes do grupo, selecione o grupo ao qual os dispositivos selecionados irão pertencer.
6 Prima **[Done]** para adicionar o dispositivo.

# Gerir agendamentos

Ao criar agendamentos sistemáticos e planeados, pode gerir e utilizar vários dispositivos de forma eficiente. As funções que podem ser controladas em grupo através da funcionalidade de agendamento são as seguintes.

| Controlo do dispositivo | Controlo do sistema | Controlo multimédia |
|---|---|---|
| Ecrã ligado/desligado | Ajuste de volume | Reprodução de imagem |
| Dispositivo de entrada externo | Ajuste de luminosidade | Reprodução de vídeo |
| Bloqueio de toque | Enviar mensagem | Reprodução de áudio |
| Bloqueio de IV [1)] | Transferência de ficheiros | |
| Bloqueio de USB [2)] | Instalação da aplicação | |
| Bloqueio de ecrã [3)] | | |

[1)] **Bloqueio de IV**: Bloqueia o sensor de infravermelhos do dispositivo selecionado para que não responda ao comando.

[2)] **Bloqueio de USB**: Bloqueia a entrada USB do dispositivo selecionado para que não responda quando um dispositivo USB é ligado.

[3)] **Bloqueio de ecrã**: Bloqueia a função de ecrã tátil do dispositivo selecionado para que não responda a toques no ecrã.

## Registar um agendamento

1. Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2. No ecrã principal, prima **[Schedule]**. Serão apresentados todos os dispositivos registados.
3. Prima **[Register]**.
4. No ecrã de registo de agendamento, especifique o título do agendamento, repetição, dia, hora e grupo.
5. Após selecionar a ação a ser executada no dia específico, prima **[Save]**. O agendamento será registado.

## Editar um agendamento

- Para alterar um agendamento registado, selecione o agendamento correspondente e selecione no item de edição.
- Para eliminar um agendamento registado, selecione o agendamento correspondente e prima **[Delete]**.

# Gerir aplicações

Pode visualizar a lista das aplicações carregadas na caixa de ficheiros e instalar ou eliminar aplicações em vários dispositivos registados de uma só vez.

**Nota**

- A caixa de ficheiros é onde pode armazenar aplicações ou ficheiros multimédia, tais como imagens e vídeos. Pode carregar ou descarregar materiais para a caixa de ficheiros conforme precisar.

## Carregar uma aplicação para a caixa de ficheiros

1. Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2. Prima na barra de navegação do ecrã principal. A caixa de ficheiros será apresentada.
3. Prima a aplicação.
4. Prima **[Upload]**, selecione a aplicação pretendida e prima **[Open]**. A aplicação será carregada.

## Instalar uma aplicação

Pode instalar aplicações carregadas para a caixa de ficheiros em todos os dispositivos dentro de um grupo.

1. Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2. No ecrã principal, prima **[Application management]**. Será apresentada uma lista de aplicações carregadas.
3. Verifique o nome da aplicação pretendida e selecione **[Install]**.
4. Selecione o grupo e dispositivos específicos onde a aplicação será instalada, e prima **[Install]**. A aplicação será instalada.

## Eliminar uma aplicação

Pode eliminar aplicações instaladas em dispositivos dentro de um grupo.

1. Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2. No ecrã principal, prima **[Application management]**. Será apresentada uma lista de aplicações carregadas.
3. Verifique o nome da aplicação pretendida e selecione **[Delete]**.
4. Selecione o grupo e dispositivos onde se encontra instalada a aplicação a eliminar e prima **[Delete]**. A aplicação será eliminada.

# Gerir o seu dispositivo

## Clonar dados automaticamente

Em vez de repetir definições para cada dispositivo, pode duplicar as definições do dispositivo e aplicá-las em grupo a vários dispositivos.

1 Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2 No ecrã principal, prima **[Device management]**. Será apresentada uma lista de dispositivos registados.
3 Selecione o grupo pretendido e prima **[Operation Settings]**.
4 No menu de definições de operação, selecione **[Data Auto Cloning]**.
5 Prima **[Upload the file]** para selecionar e carregar os dados a clonar. Os dados carregados serão clonados e refletidos da próxima vez que ligar o dispositivo.

**Nota**

- Pode carregar um ficheiro de definições de dados por grupo para o servidor. Se fizer carregamentos adicionais, o ficheiro mais recentemente carregado será designado.
- Para consultar os detalhes de dispositivos pertencentes a um grupo, clique em **[Results]**.

## Transmitir

Pode transmitir imagens, vídeos, áudio, mensagens e endereços de transmissão em direto para os dispositivos selecionados. Deve carregar ficheiros multimédia, tais como vídeo e áudio, para a caixa de ficheiros antecipadamente.

1 Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.
2 No ecrã principal, prima **[Device management]**. Será apresentada uma lista de dispositivos registados.
3 Selecione o dispositivo que quer transmitir da lista de dispositivos completa.
4 Prima **[Broadcast]**.
5 Escolha a categoria dos dados a ser enviados e selecione o ficheiro a transmitir.

**Nota**

- No caso de alguns tipos de multimédia, poderá ser necessário definir opções de reprodução.
- Se estiver a transmitir em direto, deve introduzir o endereço do canal em direto.

6 Prima **[OK]** para terminar. A transmissão irá começar.

## Enviar mensagens de notificação

Em casos de emergência, pode notificar uma emergência remotamente e enviar uma mensagem. As notificações serão enviadas para todos os dispositivos no grupo.

1 Aceda à página Web do LG ConnectedCare DMS e inicie sessão.

2 Clique em [!] na barra de navegação do ecrã principal.

3 A partir do ecrã de notificação de mensagens, selecione o administrador e grupo da conta e escolha a mensagem a enviar. Caso necessite de modificar a mensagem a enviar, selecione-a da lista de mensagens, prima **[Modify]** para modificar o seu conteúdo e grave-a.

4 Prima **[Send]**. As notificações serão enviadas para todos os dispositivos de cada grupo.

# Definições

Pode configurar ou alterar as definições utilizadas no Quadro Digital e Interativo, tais como ligações de rede, informação pessoal, aplicações, data e hora.

Execute a aplicação → **[Settings]** na barra de ferramentas.

## Rede sem fios e rede com fios

### Wi-Fi

Pode ligar-se a uma rede Wi-Fi ou consultar e gerir as definições.

### Ethernet

Pode aceder a uma rede com fios ligando um cabo LAN a uma porta LAN com fios do Quadro Digital e Interativo. Também pode configurar manualmente um IP fixo ou proxy.

### Hotspot

Pode utilizar o Quadro Digital e Interativo como um hotspot para partilhar dados com outros dispositivos. Para além disso, pode configurar e aplicar manualmente as definições de hotspot.

### Bluetooth

Pode ligar-se a dispositivos que suportem Bluetooth ou ajustar as definições.

### VPN

Pode adicionar uma ligação VPN ou gerir as configurações e estado da VPN.

### Partilha de rede

Pode configurar a partilha de rede através do cabo USB Type-C.

# Personalizar

## Imagem de fundo

Pode alterar a imagem de fundo do Quadro Digital e Interativo. Pode selecionar e definir uma das imagens fornecidas ou a sua imagem preferida como fundo.

## Widget LG CreateBoard

No ecrã inicial, é possível adicionar ou ocultar o widget de relógio e o widget do cloud drive.

## Seleção de código de controlo RS232C

Pode ativar os protocolos utilizando uma rede ou cabo RS232C.

# Som

## Som

Pode alterar o volume de Multimédia, do Alarme ou das Notificações.

## Definições de saída de som

Pode alterar o dispositivo de onde é emitido o som.

# Aplicações

Pode consultar todas as aplicações instaladas no produto. Pode consultar informações de utilização por aplicação, alterar definições, eliminar ou interromper aplicações não utilizadas. Também pode restaurar as definições predefinidas para cada aplicação.

- As aplicações Google seguem as políticas da Google.

# Administrador

## Ativar Administrador

Pode ativar para o administrador.

## Alterar a palavra-passe de administrador

Pode definir a palavra-passe de administrador.

## Modo de várias janelas

Pode definir a aplicação para que seja visualizada em ecrã dividido ao invés de ecrã inteiro. Pode dividir um ecrã num máximo de 4 partes para executar 4 aplicações em simultâneo.

## Ocultar a barra de ferramentas lateral

Pode ocultar (minimizar) a barra de ferramentas lateral ao selecionar a opção de período pretendida.

## Deslocamento de pixéis

Pode deslocar píxeis de acordo com as definições pretendidas.

## Arranque e encerramento

Pode controlar e gerir o consumo de energia ao utilizar o produto.

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Startup Channel]** | Quando o produto arranca, pode inicializar no modo de entrada definido pelo utilizador. |
| **[Standby After Startup(Black Screen)]** | O produto alterna para o modo de poupança de energia após arranque. Embora a alimentação esteja ligada, o ecrã está desligado. |
| **[Fast power on]** | Pode utilizar a função de arranque remoto, juntamente com a funcionalidade de arranque rápido.<br>(Contudo, ativar esta funcionalidade coloca o sistema num modo de suspensão, aumentando o consumo de energia quando está desligado. Esta opção não é recomendada para conservação de energia.) |
| **[Auto Power off]** | Desliga automaticamente se não houver operações de entrada ou toque durante 4 horas ou mais. |
| **[No Signal Power Off]** | Se não houver operações de entrada ou toque durante um período definido pelo utilizador com uma entrada externa ligada, a alimentação será desligada automaticamente. |
| **[Screen-OPS Power Sync]** | O PC integrado (OPS) desliga-se ou entra em modo de espera e o Quadro Digital desliga-se automaticamente. |
| **[DPM (Display Power Management)]** | Quando não existem operações de entrada ou toque durante um período definido pelo utilizador com uma entrada externa ligada, a alimentação será desligada automaticamente. Contudo, a alimentação será novamente ligada automaticamente quando for detetada uma entrada externa. |
| **[Sleep Timer]** | Desliga automaticamente de acordo com o período definido pelo utilizador. |
| **[Power Off Reminder]** | Quando a alimentação se desligar de acordo com o agendamento definido por um utilizador, será apresentada uma mensagem de pop-up para relembrar o utilizador. |

## Armazenamento

Pode consultar o espaço de armazenamento do armazenamento interno e dispositivos de armazenamento ligados ao produto, tais como uma unidade USB. Também pode consultar a área de memória de todo o sistema.

## Reposição de fábrica

Esta ação irá restaurar o estado inicial do produto e eliminar todos os dados do utilizador. É apresentada a utilização da memória na sua totalidade, incluindo a utilização da memória de aplicações instaladas inicialmente na memória interna.

## Segurança e Privacidade

Pode consultar e controlar o estado de segurança do seu produto.

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[USB Lock]** | Pode visualizar todos os certificados de sistema e utilizador fidedignos. Pode controlar o estado da ativação destes certificados e visualizar os detalhes de cada certificado. |
| **[Mode]** | |
| **[Auto Remove Files]** | Elimina automaticamente ficheiros locais que excedam o período de armazenamento quando o dispositivo é desligado. |
| **[Clear all login data when Power off]** | Elimina dados pessoais e do navegador da nuvem quando o produto é desligado. |
| **[Clear all login data with schedule time]** | Se não houver atividade no período de tempo definido, os dados da nuvem e do navegador são eliminados. |

## SO integrado

Esta função permite-lhe definir se quer ou não utilizar o SO integrado. Se esta função estiver desligada, pode ligar e utilizar uma entrada externa sem necessidade de utilizar o SO integrado.

**Nota**

- **[Settings]** → **[Administrator]** → **[Embedded OS]**.

## Aplicações de fontes desconhecidas

Permita a instalação de aplicações de fontes desconhecidas.

# Sistema

## Data e hora

Pode definir a forma como é apresentada a data e hora no ecrã. Se definir manualmente o fuso horário da rede, pode especificar a data, hora, formato de visualização da data e fuso horário.

## Idioma e Introdução

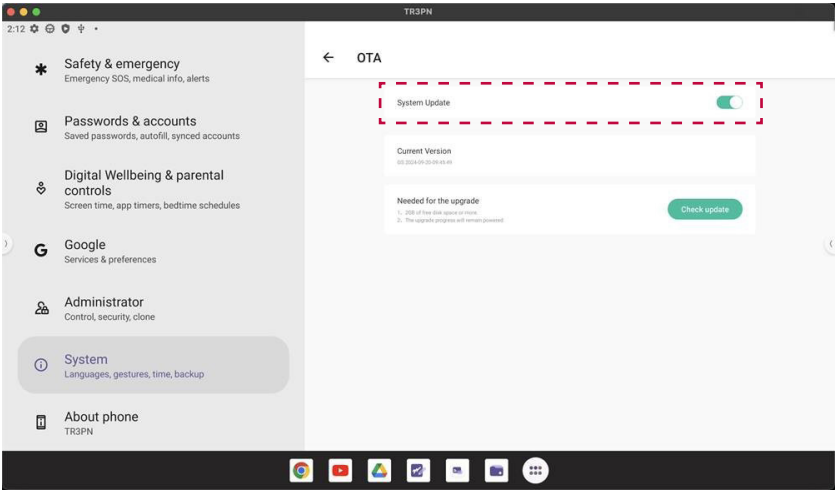
Pode alterar o idioma apresentado no produto e as definições do teclado virtual. O teclado virtual permite-lhe alterar o modo de entrada para Android padrão, Google Pinyin, taiwanês e coreano. Ative o idioma que pretende utilizar.

## Navegação do sistema

| Opção | Descrição |
|---|---|
| **[Gesture navigation]** | Para ir para o Início, deslize para cima a partir do fundo do ecrã. Para mudar de aplicação, deslize para cima a partir do fundo, mantenha e, em seguida, solte. Para voltar para trás, deslize a partir da extremidade direita ou esquerda. |
| **[3-button navigation]** | Volte para trás, para o Início e mude de aplicações com os botões no fundo do seu ecrã. |
| **[Traditional navigation]** | Volte para trás, para o Início e mude de aplicações com os botões na barra de ferramentas flutuante direita/esquerda do seu ecrã. |

## OTA

Pode ativar/desativar a Atualização de sistema por OTA. (Predefinição: Ativo)




# Informações

Pode consultar informações sobre a versão do produto, incluindo informações legais e versão Android.

# Guia de requisitos de rede do software LG CreateBoard

Obrigado por escolher a LG e o LG CreateBoard Interactive Display. Para otimizar a sua experiência com as funcionalidades do software, confira os requisitos de configuração de rede para definir o seu ambiente. Para garantir um funcionamento sem problemas, sugerimos que adicione estes endereços à lista de permissões da sua rede.

## Servidores de ativação

- https://linkmsg.bytello.com
- https://license.bytello.com
- https://linkmsg.seewo.com/seewo-link/api/v1/register

## Servidores OTA (por ar)

- https://ota.ifpserver.com (IP: 20.106.104.54,20.113.10.179)
- https://usa-cstore-pri.ifpserver.com
- PORTA TCP: 80.443

## LG CreateBoard Share

- https://share.LGCreateBoard.com
- https://share-server.bytello.com
- mc-awsgp.bytello.com (estabelecido nos EUA)
- TCP 2067, 7385, 29736, 39458 (para utilização de aplicações para clientes LG CreateBoard)

- AirPlay
  - UDP 5353 (MDNS e Bonjour)
  - TCP 5000, 7000
  - TCP/UDP 49200 – 49420
- Miracast
  - UDP 21200, 21201 (RTP e RTCP)
  - TCP/UDP 7236
- Chromecast
  - UDP 5353 (MDNS)
  - TCP 8008, 8009, 8010
  - UDP 49400 – 49450 (RTP e RTCP)

## LG ConnectedCare DMS

- *.lgconnectedcare.com
- *.signage365care.com
- *.azure-devices.net
- *.lge.com
- *.windows.net
- *.azureedge.com
- TCP/USP 443

# Apêndice

## Especificações de multimédia

### Vídeo

| Extensão de ficheiro | Codec | | |
|---|---|---|---|
| | Vídeo | Áudio | Taxa de bits máxima |
| .3g2 | H.263 | AAC, AMR_NB | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps |
| .3gp<br>.avi | H.264 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | H.263 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps |
| | MPEG-4 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps |
| | H.263 | MPEG1/2 Layer3, AAC, LPCM | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps |
| | H.264 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | MPEG-1 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps |
| | MPEG-2 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps |
| | MPEG-4 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps |
| | MJPEG | | Resolução máxima: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps |
| .flv | H.263 | MPEG1/2 Layer3, AAC | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps |
| | VP6 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps |
| | H.264 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| .f4v | H.264 | AAC | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| .mkv | H.264 | AAC, MPEG1/2 Layer3 | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | H.265 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps |
| | Vc-1 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps |
| .mov | H.264 | AAC, PCM | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | H.265 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps |
| | MPEG-4 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps |
| | MJPEG | | Resolução máxima: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps |
| .mp4 | H.264 | AAC | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | H.265 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps |
| | MPEG-4 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps |
| .vob | MPEG-2 | MPEG1/2 Layer3, PCM | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps |

## Apêndice

| Extensão de ficheiro | Codec | | |
|---|---|---|---|
| | Vídeo | Áudio | Taxa de bits máxima |
| .mpg<br>.mpeg | H.264 | MPEG1/2 Layer3, AAC | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | MPEG-1 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps |
| | MPEG-2 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps |
| .ts | H.264 | GAAC, MPEG1/2 Layer3 | Resolução máxima: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps |
| | H.265 | | Resolução máxima: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps |
| | MPEG-2 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps |
| | MPEG-4 | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps |
| | VC-1 (AP) | | Resolução máxima: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps |

| Áudio | | | |
|---|---|---|---|
| Ficheiro | Formato | Codec de Áudio | Gama suportada |
| .aac | AAC | AAC | Taxa de amostragem: 8k~96 kHz<br>Velocidade de transmissão: 24K~576 Kbps |
| .ape | Monkey's Audio | Monkey's Audio | Taxa de amostragem: Até 48 kHz<br>Velocidade de transmissão: Até 1411 Kbps |
| .flac | FLAC | FLAC | Taxa de amostragem: Até 192 kHz<br>Velocidade de transmissão: Até 1411 Kbps |
| .m4a | ALAC | ALAC | Taxa de amostragem: 8k~96 kHz<br>Velocidade de transmissão: 24K~576 Kbps |
| .mp3 | MPEG Audio Layer3 | MPEG1/2 Layer3 | Taxa de amostragem: 8k~48 kHz<br>Velocidade de transmissão: 32K~320 Kbps |
| .ogg | Vorbis | Vorbis | Taxa de amostragem: 8k~48 kHz<br>Velocidade de transmissão: Até 256 Kbps |
| .wav | WAV | LPCM | Taxa de amostragem: 8k~192 kHz<br>Velocidade de transmissão: Até 320 Kbps |

## Fotografia

| Ficheiro | Formato | Gama suportada | |
|---|---|---|---|
| .bmp | BMP | Resolução máxima: 8000 x 8000<br>Resolução mínima: 4 x 4 | Resolução máxima: 8000 x 8000<br>Pré-visualização (predefinida); reprodução em ecrã inteiro não permitida |
| .gif | GIF | Resolução máxima: 8000 x 8000<br>Resolução mínima: 4 x 4 | Resolução máxima: 8000 x 8000<br>Pré-visualização (predefinida); reprodução em ecrã inteiro não permitida |
| .jpeg<br>.jpg | JPEG | Resolução máxima: 8000 x 8000<br>Resolução mínima: 4 x 4 | Suporte progressivo 4000 x 4000<br>Suporte básico: 8000 x 8000 |
| .png | PNG | Resolução máxima: 8000 x 8000<br>Resolução mínima: 4 x 4 | |

# Controlar o produto com comandos

## Lista de referência de comandos

| | | Comando | Dados (Números hexadecimais) |
|---|---|---|---|
| | | 1 | |
| 01 | [Power] | 30 | 000-003 |
| 02 | [Treble] | 31 | 000-100 |
| 03 | [Bass] | 32 | 000-100 |
| 04 | [Balance] | 33 | 000-100 |
| 05 | [Contrast] | 34 | 000-100 |
| 06 | [Brightness] | 35 | 000-100 |
| 07 | [Sharpness] | 36 | 000-100 |
| 08 | [Sound Mode] | 37 | 000-004 |
| 09 | [Volume] | 38 | 000-100 |
| 10 | [Mute] | 39 | 000-001 |
| 11 | [Video Source] | 3A | Ver Fonte de Vídeo. |
| 12 | [Aspect Ratio] | 3B | 000-002 |
| 13 | [Language] | 3C | Ver Idioma. |
| 14 | [Picture Mode] | 3D | 000-003 |
| 15 | [Hue] | 3E | 000-100 |
| 16 | [Backlight] | 3F | 000-100 |
| 17 | [Colour Temperature] | 40 | 000-002 |
| 18 | [Remote Control] | 41 | Ver Controlo Remoto. |
| 19 | [IR] | 42 | 000-001 |

# Protocolo de receção/transmissão

## Transmissão

(Início)(Definir ID)(Tipo)(Comando)(Dados) (Cr)

* (Iniciar): um comando para iniciar o controlo RS232C. Inicia com 0x3A.
* (Definir ID): um comando para selecionar as definições. O ID de definição está fixado em 01(30 31).
* (Tipo): um comando para configurar as definições de uma funcionalidade ou verificar o estado de uma funcionalidade. (Definições: 0x53/Verificar: 0x47)
* (Comando): um comando para controlar as definições.
* (Dados): Transmite dados de comando.

## Confirmação

Definir sucesso (Sucesso)

Responder: 34 30 31 2B 0D

Definir falha (Falha)

Responder: 34 30 31 2D 0D

* ACK (confirmação) é enviado neste formato dependendo do estado de processamento do comando introduzido no produto.
* Quando o valor de Tipo é enviado como 0x47 para verificar o valor das definições da função, o valor dos Dados deve ser enviado como 000(30 30 30).

## Apêndice

### 01. [Power] (Comando: 30)
Controla o ligar/desligar do monitor.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(30)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Retroiluminação apagada
001(30 30 31): Retroiluminação acesa
002(30 30 32): Desligar
003(30 30 33): Ligar

### 02. [Treble] (Comando: 31)
Ajusta os agudos.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(31)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 03. [Bass] (Comando: 32)
Ajusta os graves.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(32)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 04. [Balance] (Comando: 33)
Ajusta o equilíbrio de som.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(33)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 05. [Contrast] (Comando: 34)
Ajusta o contraste do ecrã.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(34)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 06. [Brightness] (Comando: 35)
Ajusta o brilho do ecrã.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(35)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 07. [Sharpness] (Comando: 36)
Ajusta a nitidez do ecrã.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(36)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 08. [Sound Mode] (Comando: 37)
Seleciona o Modo de som.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(37)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Vídeo
001(30 30 31): Padrão
002(30 30 32): Personalizar
003(30 30 33): Sala de aula
004(30 30 34): Reuniões

### 09. [Volume] (Comando: 38)
Ajusta o volume.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(38)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 10. [Mute] (Comando: 39)
Desativa ou ativa o áudio.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(39)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Desligar
001(30 30 31): Ligar

### 11. [Video Source] (Comando: 3A)
Seleciona a fonte de vídeo.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(3A)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): VGA
001(30 30 31): HDMI1
002(30 30 32): HDMI2
021(30 32 31): HDMI3
101(31 30 31): Android
103(31 30 33): Ranhura do PC

### 12. [Aspect Ratio] (Comando: 3B)
Ajusta a proporção.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(3B)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): 16:9
001(30 30 31): 4:3
002(30 30 32): PTP

### 13. [Language] (Comando: 3C)
Seleciona um idioma OSD.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(3C)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Inglês
001(30 30 31): francês
002(30 30 32): Espanhol
003(30 30 33): Chinês (padrão)
004(30 30 34): chinês Yue (mandarim)
005(30 30 35): português
006(30 30 36): alemão
007(30 30 37): holandês
008(30 30 38): Polaco
009(30 30 39): russo
010(30 31 30): checo
011(30 31 31): dinamarquês
012(30 31 32): sueco
013(30 31 33): italiano
014(30 31 34): Romeno
015(30 31 35): norueguês
016(30 31 36): finlandês
017(30 31 37): Grego
018(30 31 38): Turco
019(30 31 39): Árabe
020(30 32 30): Japonês
021(30 32 31): Ucraniano

### 14. [Picture Mode] (Comando: 3D)
Seleciona o Modo de imagem.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(3D)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Padrão
001(30 30 31): Brilhante
002(30 30 32): Suave
003(30 30 33): Cliente

### 15. [Hue] (Comando: 3E)
Ajusta a tonalidade do ecrã.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(3E)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 16. [Backlight] (Comando: 3F)
Ajusta a retroiluminação.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(3F)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30)~100(31 30 30)

### 17. [Colour Temperature] (Comando: 40)
Ajusta a temperatura de cor.

Transmissão
(3A)(30 31)(Tipo)(40)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Frio
001(30 30 31): Padrão
002(30 30 32): Quente

### 18. [Remote Control] (Comando: 41)

Envia um código da tecla para o controlo remoto de IV.

Transmissão

(3A)(30 31)(Tipo)(41)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Vol+
001(30 30 31): Vol-
010(30 31 30): Para cima
011(30 31 31): Para baixo
012(30 31 32): Para a esquerda
013(30 31 33): Para a direita
014(30 31 34): OK
020(30 32 30): Menu
021(30 32 31): Fonte de Entrada
022(30 32 32): Sair
031(30 33 31): Em branco
032(30 31 32): Fixar

### 19. [IR] (Comando: 42)

Ajusta o controlo remoto (IV).

Transmissão

(3A)(30 31)(Tipo)(42)(Dados)(0D)

Dados 000(30 30 30): Ativar
001(30 30 31): Desativar

# Aspetos a verificar antes de comunicar uma avaria

Se o produto não estiver a funcionar corretamente, verifique as seguintes informações antes de comunicar uma avaria. O problema pode não ser uma avaria. Se o problema persistir, entre em contacto com o nosso centro de assistência ao cliente.

**Nota**

- As verificações e medições podem diferir consoante o modelo.
- Para definições de PC, consulte a Ajuda do Windows.

## Problemas relacionados com a utilização do produto

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **O aparelho não liga.** | • Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada elétrica.<br>• Para modelos que utilizam um transformador de CA, desligue o adaptador, limpe os terminais de contacto e volte a ligar a alimentação. |
| **É apresentada a mensagem "Produto desconhecido" quando o produto é ligado.** | • Verifique se o controlador do PC (placa gráfica) está instalado.<br>• Verifique o manual do utilizador do PC (placa gráfica) para ver se a funcionalidade Plug and Play é suportada. |

## Problemas relacionado com a exibição do ecrã

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **O ecrã é apresentado de forma anormal.** | • Ligue um cabo correspondente ao sinal de fonte de entrada. |
| **O ecrã pisca ou treme.** | • Se ligar o monitor enquanto estiver frio, o problema poderá ocorrer. Isto não é uma avaria.<br>• Certifique-se de que a resolução e a frequência da placa gráfica são suportadas pelo monitor. |
| **Aparecem riscas no fundo do ecrã.** | • Quando utilizar sinais VGA, deslize o centro do ecrã para cima com a mão e prima **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]** para fazer ajustes. |
| **Aparece interferência horizontal ou os carateres aparecem desfocados.** | • Quando utilizar sinais VGA, deslize o centro do ecrã para cima com a mão e prima **[General]** → **[Adjust]** → **[Auto phase]** para fazer ajustes. |

## Problemas relacionados com a cor do ecrã

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **A resolução do ecrã é baixa (16 cores).** | • Use as definições do PC para definir a cor como 24 bits (True Colour) ou mais. |
| **A cor do ecrã é instável ou parece preto e branco.** | • Verifique o estado de ligação do cabo de sinal. Em alternativa, desligue a placa gráfica do PC e volte a ligá-la. |
| **Aparecem manchas pretas ou claras no ecrã.** | • A presença de algumas manchas pretas ou brilhantes (vermelhas, verdes, azuis, pretas) no ecrã deve-se às características únicas do painel do ecrã. Isto não é uma avaria do produto. |
| **A luminosidade do ecrã parece escura.** | • Ajuste a luminosidade e o contraste.<br>• A retroiluminação precisa de ser reparada. |

## Problemas Relacionados com o Som

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **O áudio não funciona.** | • Verifique se o cabo de áudio está devidamente ligado.<br>• Ajuste o volume do produto ou do dispositivo externo.<br>• Verifique se o som está definido corretamente. |
| **O som está demasiado abafado.** | • Selecione o som do equalizador apropriado. |
| **O som está demasiado baixo.** | • Ajuste o volume do produto ou do dispositivo externo.<br>• Nalguns modelos, é necessário comprar colunas externas em separado porque não possuem colunas integradas. |

## Outros Problemas

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **A alimentação desligou-se repentinamente.** | • Verifique se a funcionalidade de desligamento automático está ligada.<br>• A alimentação foi interrompida. Verifique se o cabo de alimentação está corretamente ligado à tomada elétrica.<br>• Verifique as definições do controlo de alimentação. |

## Problemas Relacionados com o Toque

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **A função tátil não funciona.** | • Este problema ocorre se o cabo de TOQUE que liga o PC e o produto não estiver ligado devidamente. Desligue o cabo de TOQUE e volte a ligá-lo após 10 segundos.<br>• Verifique se o cabo de alimentação do PC está devidamente ligado à tomada e reinicie o PC.<br>• Poderá não obter resposta tátil se o sistema estiver inativo devido a uma rede instável. Experimente ligar novamente o cabo LAN ou reiniciar o PC.<br>• Se o PC e o produto não estiverem ligados com um cabo de sinal, a função tátil não funciona. Verifique a ligação do cabo de sinal.<br>• A função tátil poderá não funcionar se o produto estiver desligado. Verifique se o produto está ligado. Verifique a fonte de alimentação.<br>• A não utilização de uma tomada com ligação à terra pode resultar na interrupção ou num erro de toque. Ligue sempre o cabo de alimentação a uma tomada com ligação à terra.<br>• Verifique se o ecrã está ligado.<br>• Pode ocorrer uma interrupção ou um erro de toque nos seguintes casos:<br>– Se tocar no ecrã com a unha ou apenas com a ponta do dedo<br>– Se segurar a caneta de toque pela ou perto da ponta<br>– Se premir a caneta de toque com muita força no ecrã |
| **A localização de um toque não corresponde às coordenadas de toque.** | • Este problema ocorre se o ecrã táctil não estiver bem calibrado. Altere as suas definições do PC. |
| **O toque é aplicado a outro monitor ao utilizar múltiplos monitores.** | • Isto pode ocorrer se o produto não estiver definido como o monitor padrão quando estão a ser utilizados vários monitores. Defina o produto como o monitor padrão.<br>• Este problema ocorre se o ecrã táctil não estiver bem calibrado. Altere as suas definições do PC. |

| Sintomas | Experimente o seguinte |
|---|---|
| **A função multi-toque não responde.** | • O conteúdo reproduzido (por exemplo, Paint) pode não suportar multitoque. Utilize conteúdo que suporte multitoque.<br>• Desligue o cabo de TOQUE e volte a ligá-lo após 10 segundos.<br>• Experimente reiniciar o conteúdo em execução (por exemplo, Paint).<br>• Experimente reiniciar o seu PC.<br>• O multitoque pode não funcionar de forma estável na extremidade do ecrã táctil.<br>• Se o intervalo entre dois toques for demasiado curto, pode ocorrer um erro. |

**Nota**

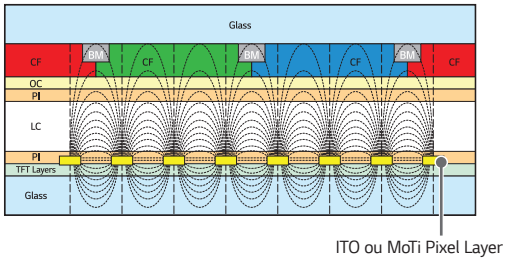
- Compatibilidade de toque por SO
  - iOS, macOS v11.5.1 ou posterior
  - Windows: Windows 10 Pro 1803 ou posterior
  - Chrome: ChromeOS 92.0.4515.162 ou posterior

## Problemas relacionados com retenção de imagens

- A imagem final é apresentada quando o equipamento é desligado.
  - Os píxeis podem ser danificados rapidamente se uma imagem estática for apresentada no ecrã durante um longo período de tempo. Utilize a função de proteção de ecrã.
  - Mudar de um ecrã com grandes diferenças de luminosidade (preto e branco ou cinzento) para um ecrã mais escuro pode provocar a retenção de imagem. O problema pode ocorrer devido às características de exibição do produto.
- Quando o ecrã LCD permanece num padrão estático durante longos períodos de utilização, pode ocorrer uma pequena diferença de tensão entre os elétrodos que operam o cristal líquido (LC). A diferença de tensão entre os elétrodos aumenta ao longo do tempo e tende a manter o cristal líquido alinhado numa direção. Neste caso, a imagem anterior permanece, naquilo a que chamamos "retenção de imagem".
- A retenção de imagem não ocorre quando as imagens estão continuamente a mudar, mas sim quando um determinado ecrã fica estático durante muito tempo. Seguem-se recomendações de funcionamento para reduzir a ocorrência de retenções de imagem durante a utilização de um ecrã estático. O tempo de recomendação máximo para mudar o ecrã é de 12 horas. Ciclos mais curtos são melhores na prevenção de retenções de imagem.
- Condições de utilização recomendadas

1 Altere a cor do fundo e a cor do texto em intervalos de tempo iguais.
  - A retenção de imagens ocorre com menos frequência quando as cores a alterar se complementam.




2 Altere o ecrã em intervalos de tempo iguais.
  - Tenha cuidado e certifique-se de que o texto ou as imagens anteriores à alteração de ecrã não ficam na mesma localização após a alteração de ecrã.



