

Ръководство за потребителя МОНИТОР LED LCD (МОНИТОР LED*)

*LG LED мониторите са LCD монитори с LED подсветка.

Преди да използвате устройството, прочетете внимателно тези инструкции за безопасност.

Списък с модели LED LCD монитори (LED монитор)

32UD59

32MU59

32UD60

32UK50T

СЪДЪРЖАНИЕ

3 ЛИЦЕНЗ

4 СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

- 4 Компоненти на продукта
- 5 Поддържани драйвери и софтуер
- 6 Описание на компоненти и бутони
- 6 - Как да използвате бутон за джойстика
- 7 Входен конектор
- 8 Преместване и повдигане на монитора
- 9 Монтаж на монитор
- 9 - Сглобяване на стойката
- 10 Монтаж на монитор
- 10 - Сглобяване на стойката
- 11 - Използване на държача за кабели
- 12 - Монтиране върху маса
- 13 - Регулиране на височината на стойката
- 14 - Настройване на ъгъла
- 15 - Използване на заключващата система Кенсингтън
- 15 - Монтаж на стенната конзола за окачване
- 16 - Монтаж на стена

17 ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- 17 Свързване с компютър
- 17 - HDMI връзка
- 17 - DisplayPort връзка
- 18 Свързване с AV устройства
- 18 - HDMI връзка
- 18 Свързване с външни устройства
- 18 - Свързване на слушалки

19 ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

- 19 Активиране на главното меню
- 19 - Функции на основното меню
- 20 Потребителски настройки
- 20 - Настройки на меню

24 ПОТВЪРЖДЕНИЕ

26 СПЕЦИФИКАЦИИ

- 26 32UD59/32MU59/32UD60
- 27 32UK50T
- 28 Фабрично поддържан режим (Preset Mode, PC)
- 28 HDMI
- 28 DisplayPort
- 29 HDMI време (видео)
- 29 Power LED (Индикатор на захранването)

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За повече информация относно лиценза, посетете www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.

Следните указания се отнасят само за монитори, предназначени за европейския пазар и които отговарят на директивата ErP.

*Мониторът е програмиран така, че при липса на активност да се изключи автоматично 4 часа след като е бил включен.

*За да деактивирате тази настройка, от менюто за управление сменете състоянието на на "Automatic Standby(Автоматичен режим на готовност)" на позиция „изключено“.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

Компоненти на продукта

Преди да използвате устройството, проверете дали всички компоненти присъстват в кутията. Ако някои от компонентите липсват, се свържете с местния представител на мястото, откъдето сте закупили устройството. Имайте предвид, че устройството и компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.



Компактдиск / карта



Захранващ кабел



AC-DC адаптер

(В зависимост от държавата)



или

AC-DC адаптер

(В зависимост от държавата)



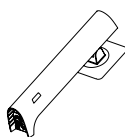
HDMI кабел

(Тази функция не се предлага във всички държави.)

32UD59

32MU59

32UD60



Корпус на стойката



Основа на стойката



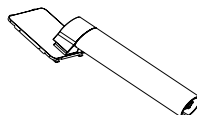
Държач за кабели



DisplayPort кабел

(Тази функция не се предлага във всички държави.)

32UK50T



Корпус на стойката



Основа на стойката



Държач за кабели



ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти и препоръчително.
- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или може да възникнат шумове в образа.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Имайте предвид, че компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството.

Поддържани драйвери и софтуер

Можете да смъкнете и инсталирате последната версия от уебсайта на LGE (www.lg.com).

Драйвери и софтуер	Приоритет на инсталация	32UD59/32MU59/32UD60/32UK50T
Драйвер за монитор	Препоръчителен	○
OnScreen Control	Препоръчителен	○
Dual Controller	Опция	○

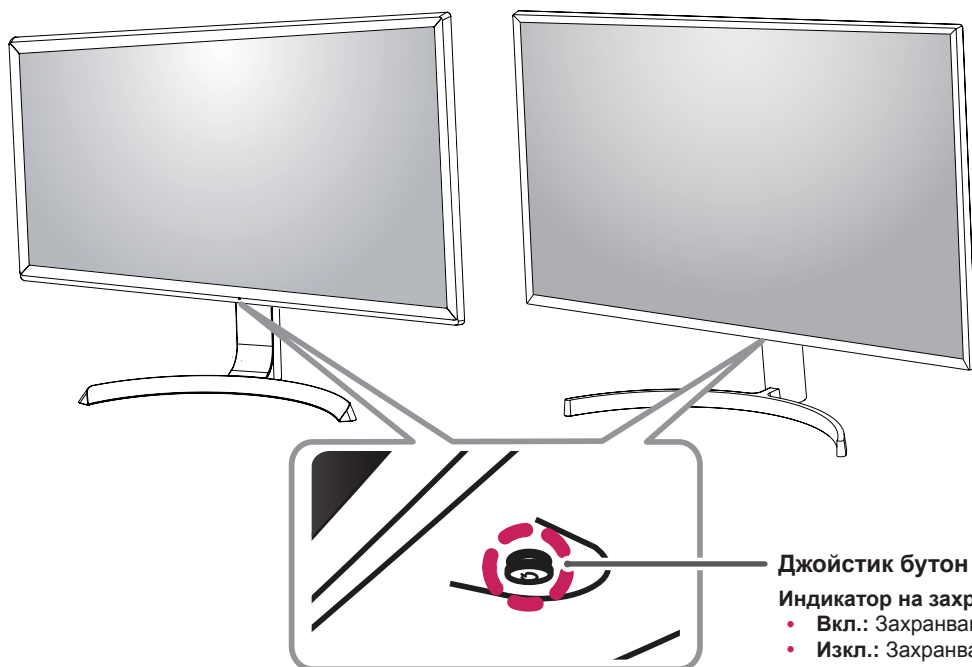
Описание на компоненти и бутони

32UD59

32MU59

32UD60

32UK50T



Джойстик бутон

Индикатор на захранването

- Вкл.: Захранването е включено
- Изкл.: Захранването е изключено

Как да използвате бутона за джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/ надясно с пръста си.

Основни функции

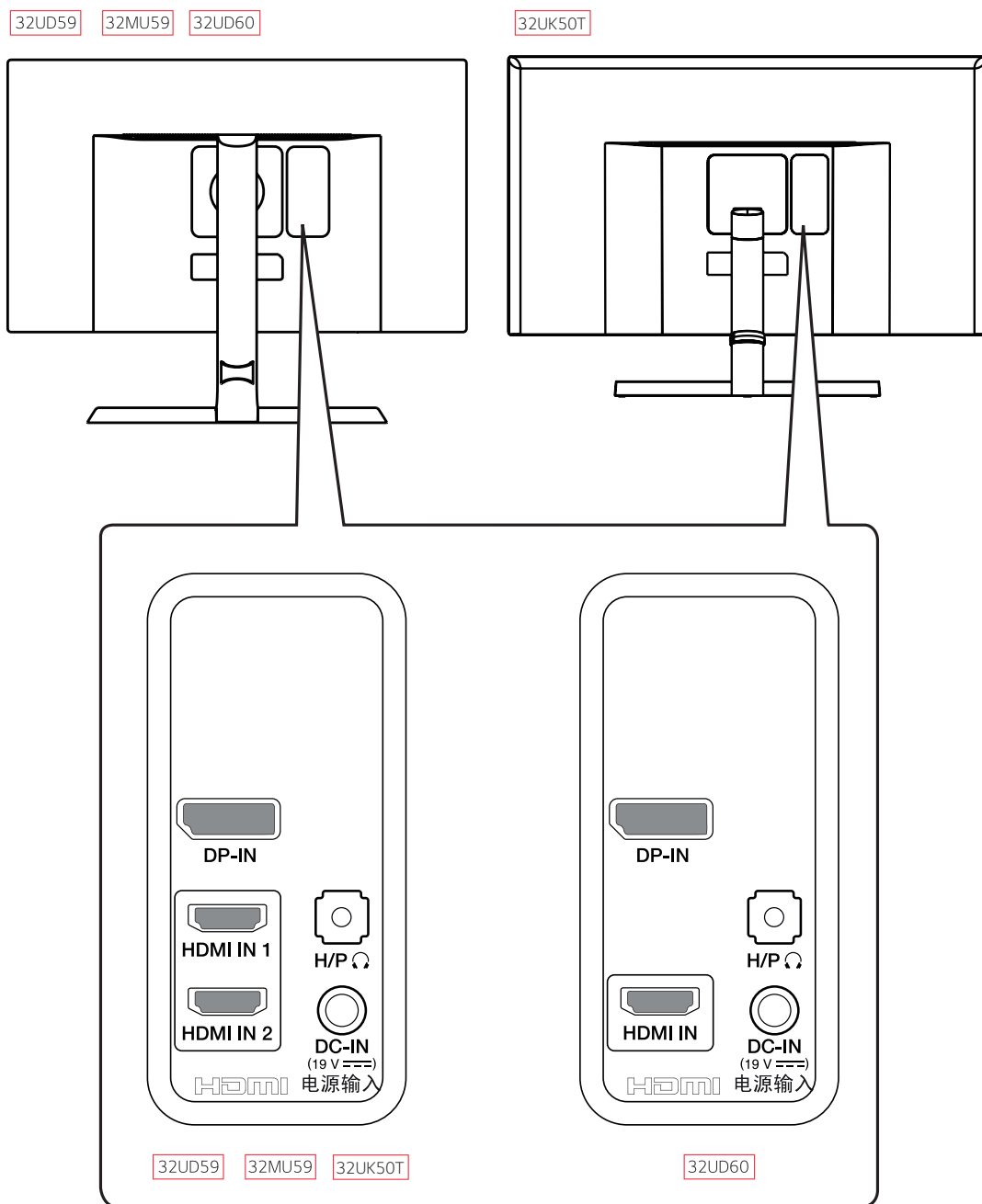
		Включване	Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.
		Изключване	Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст, за да изключите монитора.
		Контрол на силата на звука	Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Бутонът за джойстика е разположен от долната страна на монитора.

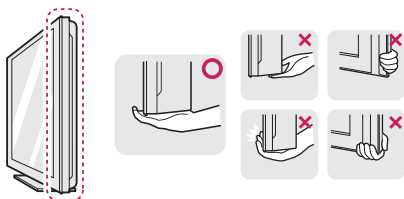
Входен конектор



Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда на монитора, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигате монитора, изключете захранващия и всички останали кабели.
- Придържайте добре горната и долната страна на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.



- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да не го надраскате.

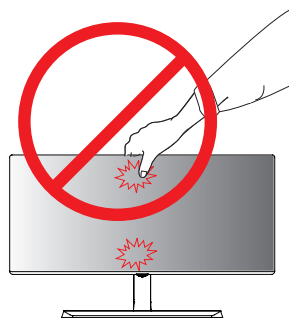


- Когато премествате монитора, избягвайте всякакви силни удари или вибрации върху продукта.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не завъртайте монитора настрани и не го навеждайте на една страна.

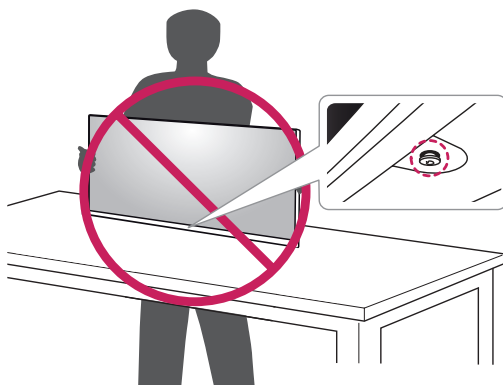


ВНИМАНИЕ

- Доколкото е възможно, избягвайте да докосвате екрана на монитора. Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.



- Ако използвате монитора без стойка, неговият бутон на джойстик може да предизвика нестабилност и падане на монитора, което ще доведе до повреда на монитора или травма. Освен това, може да се предизвика и неизправност на бутона на джойстика.



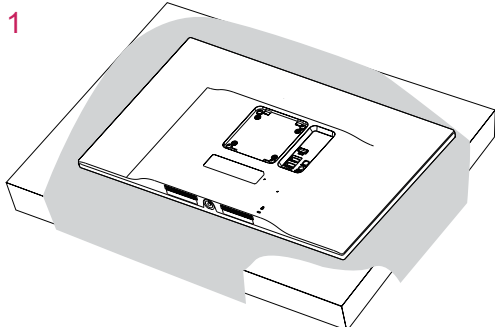
Монтаж на монитор

Сглобяване на стойката

32UD59

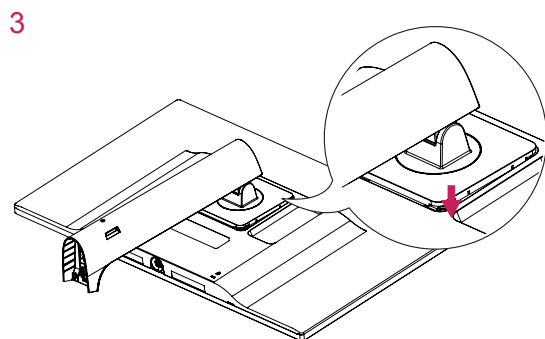
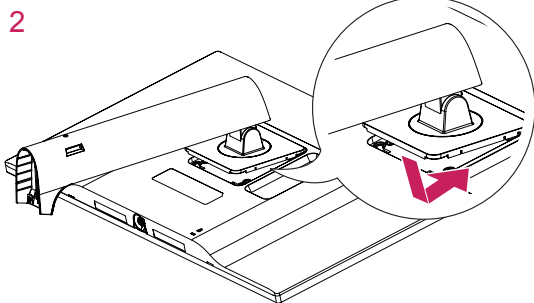
32MU59

32UD60

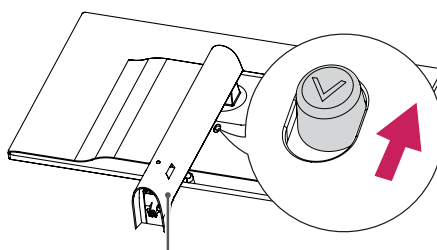


ВНИМАНИЕ

- За да предпазите екрана от надрасквания, покрийте повърхността му с мека кърпа.



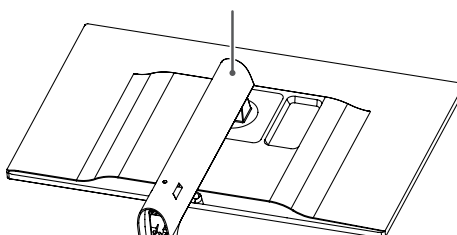
4



Корпус на стойката

5

Корпус на стойката

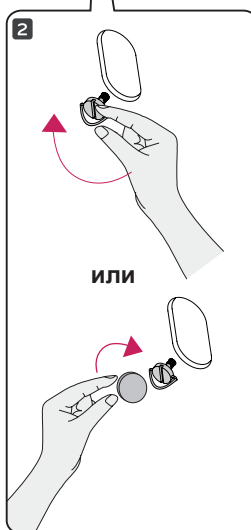


1

Основа на стойката

2

или

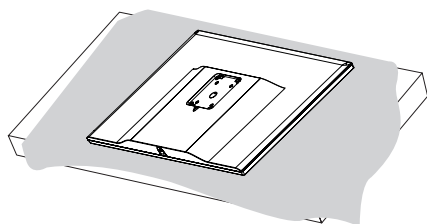


Монтаж на монитора

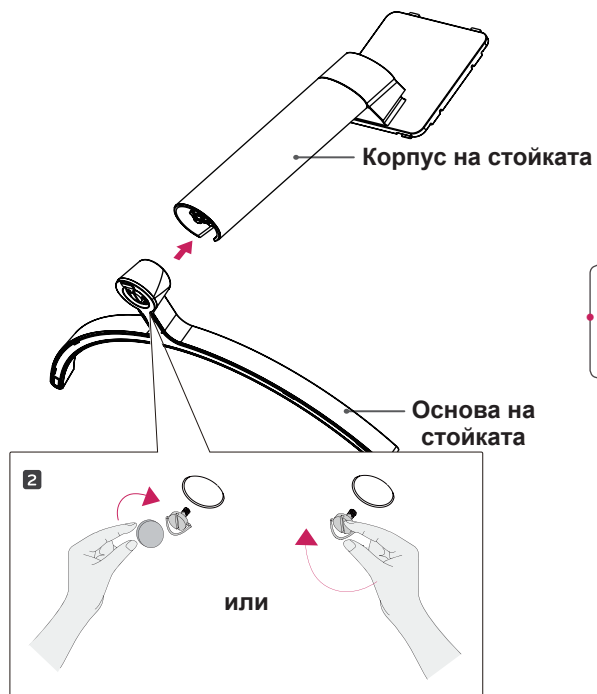
Сглобяване на стойката

32UK50T

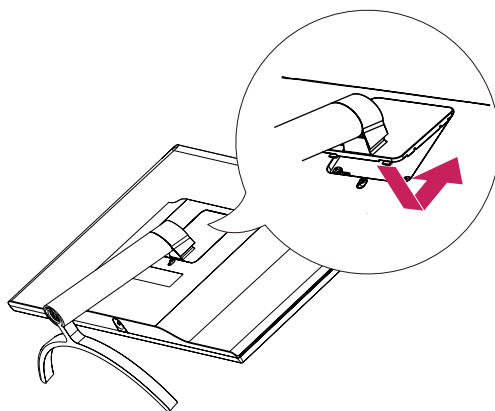
1



2

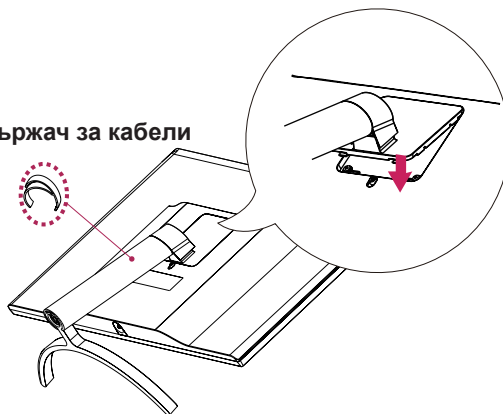


3



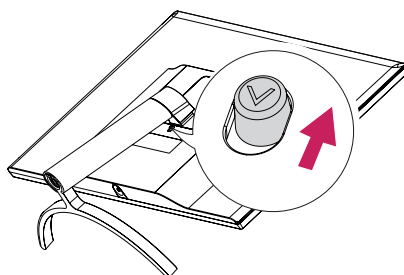
4

Държач за кабели



ЗАБЕЛЕЖКА

- Натиснете основата докато бутонът достигне върха.





ВНИМАНИЕ

- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не носете монитора обърнат обратно държейки само основата на стойката. Това може да доведе до падането на монитора от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху частите на винта при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на прекомерна сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка повреда, причинена по такъв начин, няма да бъде обхваната от гаранцията на продукта.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, материалът се прилага към блестящ материал в суровината. Без белене, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Можете да разглобите стойката по обратния на монтажа ред.

Използване на държача за кабели

Подредете кабелите, като използвате халката за придържане на кабели, както е показано на илюстрацията.

32UD59

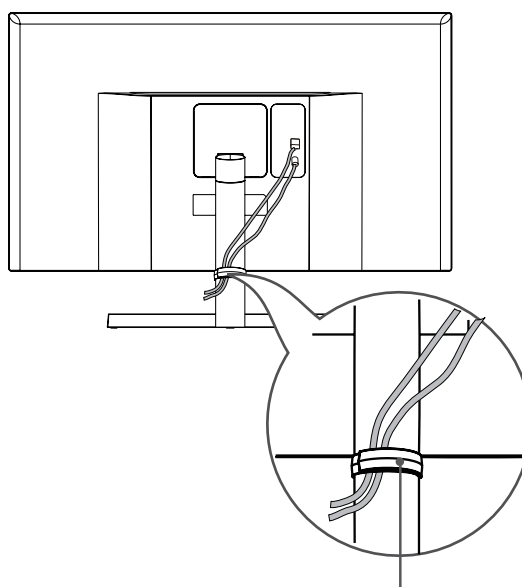
32MU59

32UD60



Държач за кабели

32UK50T

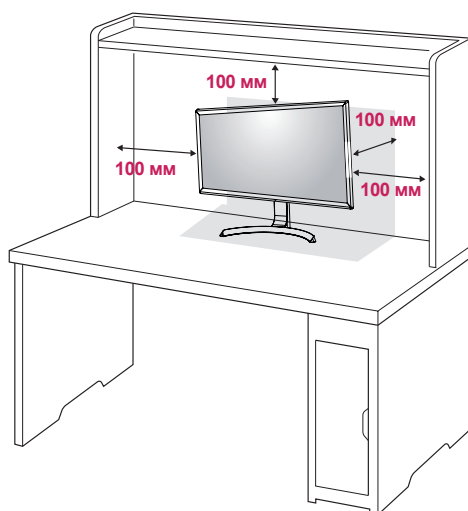


Държач за кабели

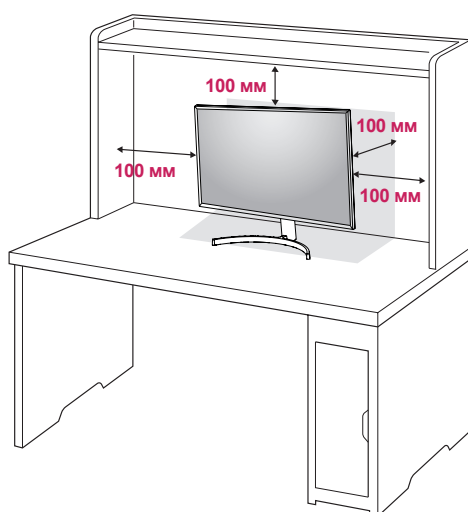
Монтиране върху маса

- 1 Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение.
Поатавете го на минимум **100 мм** разстояние от стената, за да осигурите необходимото проветрение.

32UD59 32MU59 32UD60

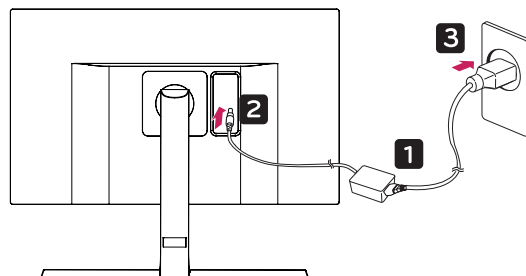


32UK50T

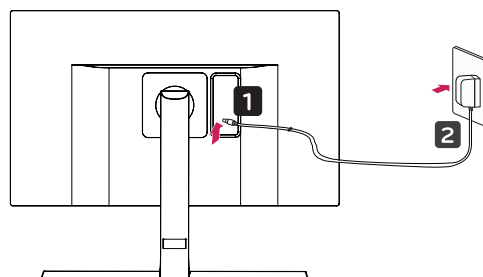


- 2 Свържете захранващия адаптер с монитора и след това включете захранващия кабел в контакт.

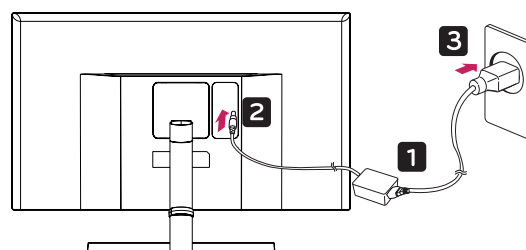
32UD59 32MU59 32UD60



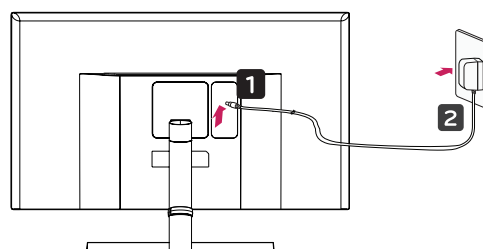
или



32UK50T



или



- 3 Натиснете бутона на джойстика от долната страна на монитора, за да включите монитора.



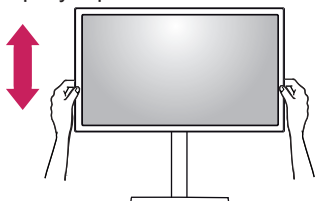
ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.

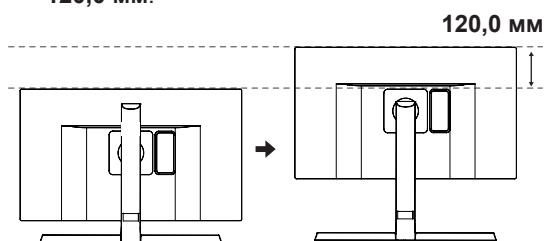
Регулиране на височината на стойката

32UD59 32MU59 32UD60

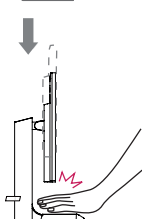
- 1 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



- 2 Височината може да се настрои до 120,0 мм.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ



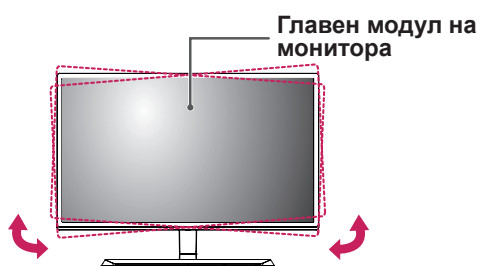
- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте пръста или ръката си между екрана и основата (шасито).

32UD59 32MU59 32UD60 32UK50T



ЗАБЕЛЕЖКА

- Лявата или дясната страна на основната част на монитора може да бъде леко завъртяна нагоре или надолу (до 3 °). Регулирайте хоризонталното ниво на основната част на монитора.



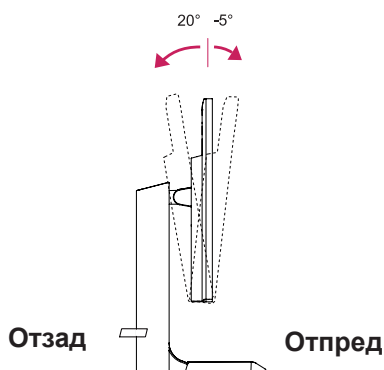
Настройване на ъгъла

- 1 Поставете монитора изправен, закрепен върху стойката.
- 2 Регулирайте ъгъла на екрана. Ъгълът на екрана може да се коригира напред или назад за комфортно гледане.

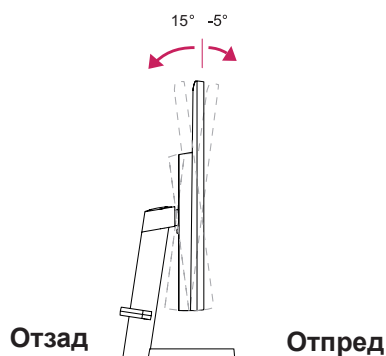
32UD59

32MU59

32UD60



32UK50T



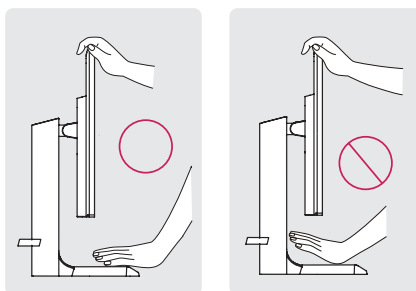
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- С цел да избегнете нараняване на пръстите си при регулиране на екрана, не дръжте долната част на рамката на монитора по показания по-долу начин.

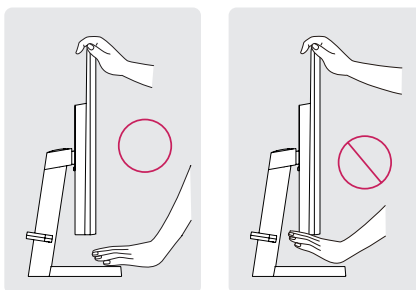
32UD59

32MU59

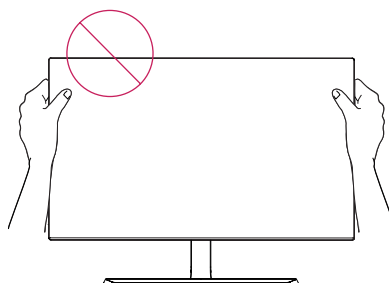
32UD60



32UK50T



- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.

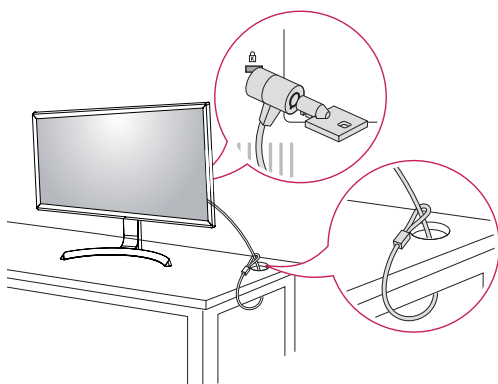


Използване на заключващата система Кенсингтън

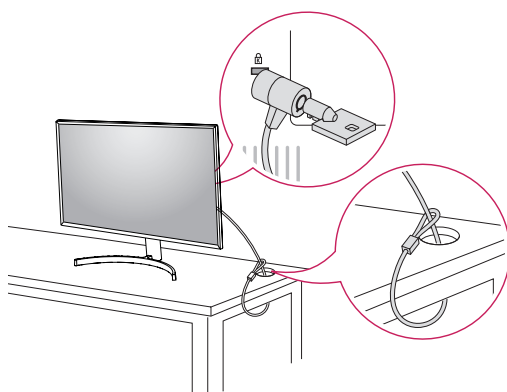
Конекторът на защитната система Кенсингтън се намира на гърба на монитора. За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Кенсингтън или посетете уеб сайта <http://www.kensington.com>.

Включете кабела на защитната система Кенсингтън между монитора и масата.

32UD59 32MU59 32UD60



32UK50T



! ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на заключващата система Кенсингтън не е задължително. Принадлежностите могат да се закупят от местни магазини за електроника.

Монтаж на стенната конзола за окачване

Този модел монитор поддържа спецификацията на стандартната конзола за монтаж на стена или съвместимо устройство.

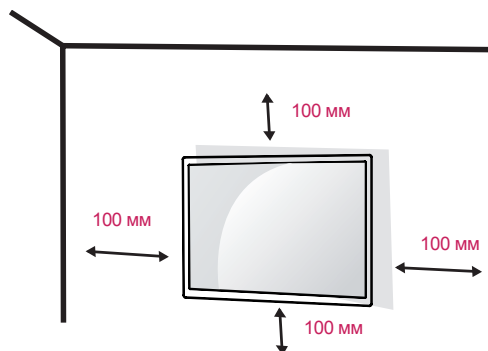
- 1 Поставете екрана с лице надолу. За да предпазите екрана от надрасквания, покрийте повърхността му с мека кърпа.
- 2 Отстранете четирите винта от задната част на монитора.
- 3 Поставете монтажната конзола за стена върху монитора и я подравнете с отворите за винтовете в монитора.
- 4 Затегнете четирите винта, за да закрепите конзолата към монитора с помощта на отвертка.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Конзолата за монтаж на стена се продава отделно.
- Допълнителна информация относно монтажа ще откриете в ръководството към монтажната конзола за стена.
- Когато поставяте конзолата за монтаж на стена, внимавайте да не прилагате прекомерна сила, тъй като по този начин съществува риск да повредите екрана на монитора.

Монтаж на стена

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм разстояние от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин за продажба на дребно. За да монтирате и настроите наклоняваща се конзола за монтаж на стена, направете справка с ръководството.

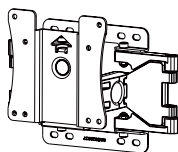


А ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (опция) към гърба на монитора.

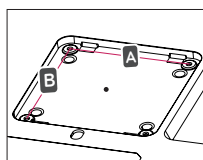
Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

- 1 Използването на болт, по-дълъг от стандартните, може да доведе до вътрешна повреда на монитора.
- 2 Използването на неподходящ болт може да доведе до повреда на продукта, както и падането му от стойката. В този случай, LG не носи отговорност.

Стойка за стена (А x В)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (доставя се като опция)	LSW 149



- Стойка за стена (А x В)



ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падане на монитора, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте оригиналната конзола LG за монтаж на стена. За допълнителна информация се свържете с местен търговец на дребно или квалифициран специалист по окачване.
- Упражняването на прекомерна сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка повреда, причинена по такъв начин, няма да бъде обхваната от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от използването или неправилното използване на неподходящи компоненти няма да бъде обхваната от гаранцията на продукта.
- Дължината на винта откъм външната страна на задния капак не трябва да надвишава 8mm.

Подложка за стенен монтаж



ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за инсталация и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Принадлежностите могат да се закупят от местен магазин за електроника.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Проверете дали използвате винт с подходяща дължина.
- За допълнителна информация разгледайте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

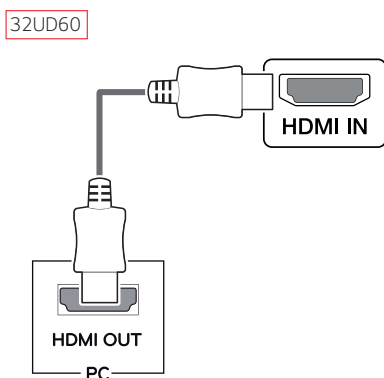
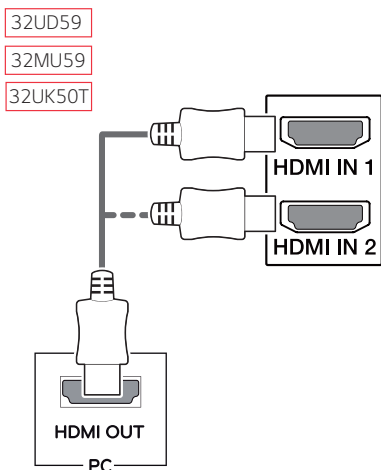
Свързване с компютър

- Този монитор поддържа режима *Plug and Play.
- *Plug and Play: функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да конфигурирате повторно някои от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютър или A/V устройство към монитора. Свържете монитора и AV устройството с помощта на HDMI кабел, както е показано по-долу.

Натиснете бутона на менюто и след това от менюто за въвеждане изберете съответната опция.



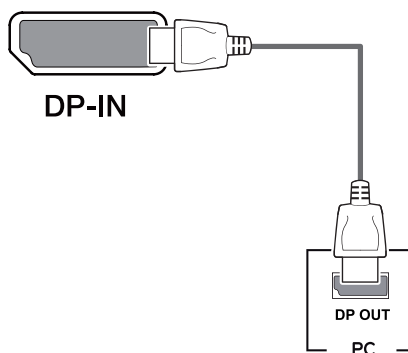
ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако използвате компютър с HDMI, това може да причини проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел, с логото на HDMI върху него. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI®/TM кабел
 - Високоскоростен HDMI®/TM кабел с Ethernet

DisplayPort връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора. Свържете компютъра с монитора с помощта на кабела за DisplayPort, както е показано по-долу.

Натиснете бутона на менюто и след това от менюто за въвеждане изберете съответната опция.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от DP версията на компютъра.
- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или може да възникнат шумове в образа.

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

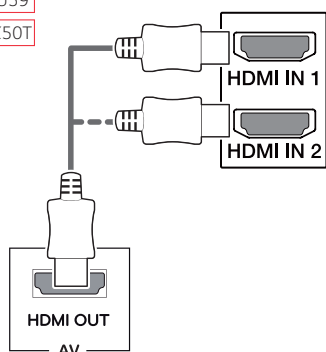
Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютър или A/V устройство към монитора. Свържете монитора и AV устройството с помощта на HDMI кабел, както е показано по-долу.

Натиснете бутона на менюто и след това от менюто за въвеждане изберете съответната опция.

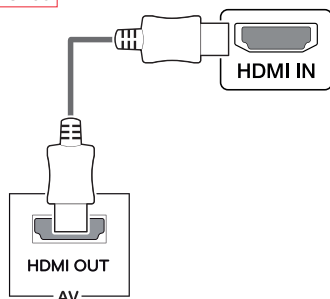
32UD59

32MU59

32UK50T



32UD60



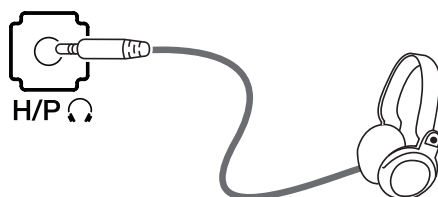
ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако използвате компютър с HDMI, това може да причини проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел, с логото на HDMI върху него. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел
 - Високоскоростен HDMI[®]/TM кабел с Ethernet

Свързване с външни устройства

Свързване на слушалки

Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки. Свържете, както е показано на фигурата.



(продава се самостоятелно)

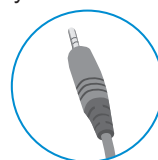


ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават самостоятелно.
- Ако използвате [Наклонени] слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Следователно се препоръчва да използвате [Прави] слушалки.



Наклонени



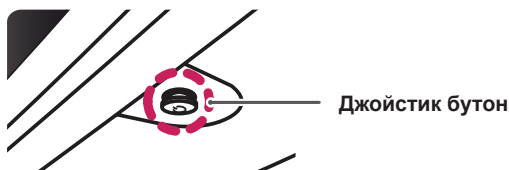
Прави

- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство, функциите на слушалките и тонколоната могат да са ограничени.

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

Активиране на главното меню

- 1 Натиснете бутона на джойстика от долната страна на монитора.
- 2 Предвижете джойстика нагоре/ надолу (▲/▼) и наляво/ надясно (◀/▶), за да зададете опциите.
- 3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.



Бутон	Състояние на менюто		Описание
	Основното меню е деактивирано		Активира основното меню.
	Основното меню е активирано		Излиза от основното меню (Задържане на бутона за изключване на монитора: Можете да изключите монитора по този начин по всяко време, включително при включено екранно извеждане)
	◀	Основното меню е деактивирано	Регулира силата на звука на монитора.
		Основното меню е активирано	Въвежда функцията на Input (Вход) .
	▶	Основното меню е деактивирано	Регулира силата на звука на монитора.
		Основното меню е активирано	Въвежда функциите на Menu (Меню) .
	▲	Основното меню е деактивирано	Показва информация за текущия вход.
		Основното меню е активирано	Изключва монитора.
	▼	Основното меню е деактивирано	Показва информация за текущия вход.
		Основното меню е активирано	Влиза в характеристиките на Game .

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
Menu (Меню)	Конфигурира настройките на екрана.
Game (Игра)	Задава режима на картината при игра.
Input (Вход)	Задава режим на въвеждане
Power Off (Изключване)	Изключва монитора.
Exit (Изход)	Излиза от основното меню.

Потребителски настройки

Настройки на меню

- 1 За да разгледате OSD менюто, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в **Menu (Меню)**.
- 2 Конфигурирайте опциите, като движите джойстика нагоре/ надолу/ наляво/ надясно.
- 3 За да се върнете към по-горното меню или да настроите други елементи на менюто, преместете джойстика на ◀ или натиснете (⊙ / Ok).
- 4 Ако искате да излезете от OSD менюто, движете джойстика към ◀, докато излезете.



Quick Settings



Input



Picture



General



ВНИМАНИЕ

- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

Всяка от опциите е обяснена по-долу.

Меню >	Описание	
Quick Settings		
Brightness (Яркост)	Регулира цветния контраст и яркостта на екрана.	
Contrast (Контраст)		
Volume (Сила на звука)	Регулира силата на звука.	
	 ЗАБЕЛЕЖКА • Можете да регулирате Вкл./ Изкл. на звука, като движите бутона на джойстика към ▼ в менюто Volume (Сила на звука).	
Color Temp (Топлина на цветовете)	Custom	Потребителят може да го настрои на червено, зелено, или синьо чрез персонализиране
	Warm (Топъл)	настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
	Medium (Среден)	настройва цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
	Cool (Хладен)	настройва цвета на екрана със синкави тонове.
	Manual	Потребителят може да направи фини настройки на цветовете. 32UD59 32MU59 32UK50T

Меню > Input	Описание	
Input List	Избира режим на въвеждане.	
Aspect Ratio	Настройва съотношението на екрана.	
	Full Wide	Показва широкия видео екран, независимо от избрания входящ видео сигнал.
	Original	Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
	1:1	Съотношението не се коригира чрез оригинала.
	 ЗАБЕЛЕЖКА • При препоръчаната резолюция (3840 x 2160) дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите Full Wide, Original (Оригинално) и 1:1. • Няма налично 1:1 меню на FreeSync режима. (Отидете в Picture (Картина) → Game Adjust (Настройка игри) → FreeSync, за да настроите FreeSync опцията)	

Меню > Picture	Описание	
Picture Mode	Custom	Позволява на потребителя да настройва всеки елемент. Можете да настроите режима на цветността за главното меню.
	Reader	Оптимизира екран за разглеждане на документи. Можете да изсветлите екрана в екранното меню.
	Photo	Оптимизира екрана за снимки.
	Cinema	Оптимизира екрана за видео.

	Dark Room 1 (Тъмно помещение 1)		Този режим настройва яркостта на оптималното ниво за работа при тъмни условия.	
	Dark Room 2 (Тъмно помещение 2)		Този режим задава яркостта на по-ниско ниво, в сравнение с Dark Room 1 (Тъмно помещение 1).	
	Color Weakness		Този режим е за потребители, които не могат да различават между червено и зелено. Той позволява на потребители с намалено цветно зрение да различават тези два цвята по-лесно.	
	FPS Game 1		Този режим е оптимизиран за ПЛИ игри.	
	FPS Game 2		Има по-висока стойност на стабилизатор на черното отколкото FPS Game 1(ПЛС ига 1). Подходящ е за много тъмни ПЛС игри.	
	RTS Game		Този режим е оптимизиран за RTS Game (Стратегическа игра.)	
	Custom (Game)		В този режим потребителите могат да персонализират различни елементи, включително опции, свързани с игри.	
	 ЗАБЕЛЕЖКА Ако picture mode (режимът на гледане) е променен, екранът може да започне да премигва или резолюцията на компютъра да бъде засегната.			
Picture Adjust	Brightness (Яркост)		Регулира яркостта на монитора	
	Contrast (Контраст)		Нагласете контраста на монитора	
	Sharpness (Отчетливост)		Настройва отчетливостта на екрана.	
	SUPER RESOLUTION+	High (Високо)	Оптимизираното качество на картината се показва, ако желаете да гледате кристално ясни изображения. Ефективно е при видео или игри с високо качество.	
		Middle (В средата)	Оптимизираното качество на картината се показва, ако желаете да гледате изображения в режим между ниско и високо качество за по-комфортно гледане. Ефективно е при видео тип UCC или SD.	
		Low (Ниско)	Оптимизираното качество на картината се показва, ако желаете да гледате меки и естествени цветове. Ефективно е при бавно движещи се снимки или неподвижни изображения.	
		Off (Изкл.)	Изберете тази опция за всекидневно гледане. В този режим е включена SUPER RESOLUTION+.	
	 ЗАБЕЛЕЖКА Тъй като това е функция за увеличаване на отчетливостта на снимки с ниска разделителна способност, не се препоръчва да се използва функцията за нормален текст или за иконите на работния плот. Това може да доведе до ненужно висока отчетливост.			
	Black Level (Ниво на черното)	Позволява да настроите степента на отместване (само за HDMI).		
		Offset (Отместване): в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният екран, който мониторът може да покаже.		
		High(Високо)	Запазва настоящото съотношение на контраст на екрана.	
		Low (Ниско)	Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.	
HDMI ULTRA HD Deep Color	Осигурява по-ясни образи когато е включен към устройство, поддържащо ULTRA HD Deep Color(Ултра HD дълбок цвят).			
	4K@60 Hz Поддържащ формат¹			
	Резолюция	Стойност на рамката (Hz)	Дълбочина на цвета / Образец за	
			8 бита	10 бита
	3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
			YCbCr 4:2:2	
			YCbCr 4:4:4	-
			RGB 4:4:4	-
	1) Поддържан когато HDMI ULTRA HD Deep Color (Ултра HD дълбок цвят) е настроен на On(Включен).			
	 ЗАБЕЛЕЖКА - Ако свързаното устройство не поддържа ULTRA HD Deep Color (Ултра HD дълбок цвят), функцията може да не работи правилно. - Ако възникне проблем, задайте функцията HDMI ULTRA HD Deep Color (Ултра HD дълбок цвят), на Off(Изключен).			

	DFC	On (Вкл.)	Автоматично регулира яркостта според екрана.
		Off (Изкл.)	Забранява функцията DFC.
Game Adjust	Response Time (Време на реакция)	Задавате време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана. При среда с нормални условия е препоръчително да използвате Normal . При бързодвижеща се картина е препоръчително да използвате Fast . Настройката на Fast може да причини слепване на изображения.	
		Fast	Настройва времето за реакция на Fast.
		Normal	Настройва времето за реакция на Normal.
		Slow	Настройва времето за реакция на Slow.
		Off (Изкл.)	Настройва времето за реакция на Off (Изкл.).
	FreeSync	Осигурява гладки и естествени образи като синхронизира вертикалната честота на входния сигнал с тази на изходния сигнал.	
		 ВНИМАНИЕ - Поддържан интерфейс: DisplayPort, HDMI. - Поддържана графична карта: Необходима е графична карта, която поддържа FreeSync на AMD. - Поддържана версия: Уверете се, че графичната карта е обновена с най-новия драйвер. - За повече информация и изисквания, вижте уебсайта на AMD на http://www.amd.com/FreeSync.	
		Extended (Разширен)	Разрешава по-широк честотен диапазон от FreeSync функцията отколкото при основния режим. Възможно е екранът да трепти по време на игра.
		Basic (Основен)	Разрешава основния честотен диапазон от FreeSync функцията.
		Off (Изкл.)	Изключва FreeSync.
	Black Stabilizer (Стабилизатор на черното)	Можете да контролирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Увеличаването на стойността на Black Stabilizer (Стабилизатор на черното) прави по-светли ниските нива на сивото на екрана. (Можете лесно да различите обекти при игра със затъмнен екран.) Намаляването на стойността на Black Stabilizer (Стабилизатор на черното) прави по-тъмни областите с ниски нива на сивото и увеличава динамичния контраст на екрана.	
Color Adjust	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението.
		Mode 4	Ако не желаете да нагласяте гама настройките, изберете Mode 4.
	Color Temp (Топлина на цветовете)	Custom	Потребителят може да го настрои на червено, зелено, или синьо чрез персонализиране
		Warm (Топъл)	настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
		Medium (Среден)	настройва цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
		Cool (Хладен)	настройва цвета на екрана със синкави тонове.
		Manual	Потребителят може да направи фини настройки на цветовете. 32UD59 32MU59 32UK50T
	Red (Червен)	Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете червен , зелен и син .	
	Green (Зелен)		
	Blue (Син)		
	Six Color (Шест цвята)	Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на цвета и наситеността на шестте цвята (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) и записа на настройките.	
		Hue (Нюанс)	Настройва тона на екрана.
		Saturation (Наситеност)	Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.
Picture Reset	Do you want to Picture reset your settings?		
	No	Отменете избора.	
	Yes	Връща към настройките по подразбиране.	

Меню > General	Описание	
Language	Задава екрана на менюто на желания език.	
SMART ENERGY SAVING	High (Високо)	Пести енергия, като използва високо ефективната функция SMART ENERGY SAVING.
	Low (Слабо)	Пести енергия, като използва ниско ефективната функция SMART ENERGY SAVING.
	Off (Изкл.)	Деактивира функцията SMART ENERGY SAVING.
Power LED	Оказва силата LED в долната част на монитора или изключване.	
	On (Вкл.)	Индикаторът на захранването автоматично се включва.
	Off (Изкл.)	Индикаторът на захранването се изключва.
Automatic Standby	Функция, която автоматично изключва монитора, когато по екрана липсва движение за определен период от време. Може да настроите таймер за функцията за автоматично изключване. (Off (Изкл.), 4 H (4 часа), 6 H (6 часа) и 8 H (8 часа))	
DisplayPort 1.2	Enable(Активира)	Включва режим „DisplayPort 1.2“
	Disable(деактивира)	Изключва режим „DisplayPort 1.2“
	 ЗАБЕЛЕЖКА Уверете се, че активирате или деактивирате според версията на DisplayPort, поддържана от видеокартата. Настройте го на деактивира, ако не е съвместим с видеокартата.	
Buzzer	Тази функция ви позволява да настроите звука, генериран от Buzzer (Зумер), когато мониторът ви се включи.	
	On (Вкл.)	Включва зумера на монитора.
	Off (Изкл.)	Изключва зумера на монитора.
OSD Lock	Тази функция изключва конфигурацията и настройката на менютата.	
	On (Вкл.)	Включва режим „заклучен екран“
	Off (Изкл.)	Изключва режим „заклучен екран“
	 ЗАБЕЛЕЖКА Всички функции са изключени с изключение на Brightness (Яркост), Contrast (Контраст), Volume (Звук), Input (Вход), OSD Lock (OSD заключен) в General (Основен), и бутона Exit (Изход).	
OSD Size	Потребителят може да избере OSD Size (OSD размер) на Large (Голям) или Small (Малък)	
Reset	Искате ли да нулирате настройките?	
	No (Не)	Отмяна на избора.
	Yes (Да)	Връща към настройките по подразбиране.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.
- Ако изберете опцията за **SMART ENERGY SAVING** на **High (Високо)** или **Low (Ниско)**, осветеността на монитора става по-ниска или по-висока в зависимост от източника.

ПОТВЪРЖДЕНИЕ

На екрана не се вижда нищо.	
Включен ли е захранващият кабел на монитора?	Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
Включен ли е LED индикаторът за захранването?	Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.
Захранването включено ли е и LED индикаторът за захранване показва ли бял цвят?	Проверете дали свързаният вход е разрешен (Menu > Input > Input list).
Появява ли се съобщението "OUT OF RANGE"?	Този симптом се появява, когато сигналите от компютъра (видео карта) са извън диапазона на хоризонталната или вертикалната честота на монитора. Вижте раздела "Продуктова спецификация" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
Показва ли се съобщението 'No Signal' (Няма сигнал)?	Това се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.

Показва се съобщението 'OSD Locked' (Заклучване на екранния дисплей).	
Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Меню (Menu)?	Екранният дисплей е заключен. Преминете към Menu > General и задайте "OSD lock" (Заклучване на екранния дисплей) да бъде на Off (Изкл.).

Екранът задържа изображението.	
Появява ли се слепване на изображението, след като мониторът се изключи?	- Показването на неподвижно изображение продължително време може да увреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно текущото изображение. - За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.

Картината на екрана е нестабилна и трепти / Извежданите на монитора изображения оставят следи.	
Избрали ли сте подходяща резолюция?	Ако избраната резолюция е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете резолюцията на 1080P или препоръчаната резолюция.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Вертикална честота:** За да показва изображението, екранът трябва да се опреснява десетки пъти в секунда, като флуоресцентна лампа. Броят пъти на опресняване на екрана в секунда се нарича вертикална честота, или скорост на опресняване и се представя в Hz.
- Хоризонтална честота:** времето, необходимо за извеждане на един хоризонтален ред, се нарича хоризонтален цикъл. Ако разделим 1 на хоризонталния интервал, резултатът е броят изведени хоризонтални линии в секунда. Получената стойност се нарича хоризонтална честота и се измерва в kHz.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Проверете дали резолюция на графичната карта или честота е в диапазона поддържан от монитора и го настройте на препоръчителната (оптимална) резолюция в Контролен панел > Дисплей > Настройки.
- Ненастройването на графичната карта на препоръчителната (оптимална) резолюцията може да доведе до замъгляване на текст, блед екран, пресечена зона на дисплея, или изместване на дисплея.
- Методите за настройка може да бъдат различни в зависимост от компютъра или операционната система, както и някои резолюции може да не са налични, в зависимост от представянето на графичната карта. Ако това е така, се свържете с производителя на компютъра или видео-картата за съдействие.
- Някои графични карти може да не поддържат резолюция 3840 x 2160. Ако разделителната способност не може да бъде показана, се свържете с производителя на графичната карта.

Цветът на дисплея е необичаен.

Изглежда ли дисплеят обезцветен (16 цвята)?	• Задайте дълбочината на цвета на 24 бита (истински цвят) или повече. В Windows преминете към Control Panel (Контролен панел) > Display (Дисплей) > Settings (Настройки) > Color Quality (Качество на цвета).
Изглеждат ли цветовете на дисплея неустойчиви или в един цвят?	• Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. Включете кабела отново или поставете отново видео картата на компютъра.
Забелязвате ли точки по екрана?	• При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Виждале ли съобщението "Unrecognized monitor, Plug&Play (VESA DDC) monitor found" (Непознат монитор, открит е монитор Plug&Play (VESA DDC))?

Инсталирали ли сте драйвера на монитора?	• Уверете се, че сте инсталирали драйвера за изобразяване от нашия уебсайт: http://www.lg.com. • Непременно проверете дали видео картата поддържа функцията "Plug&Play" (Постави и изпълни).
--	---

Няма звук от входа за слушалките или говорителите.

Показват ли се образи посредством DisplayPort или HDMI входовете без звук?	• Опитайте се да увеличите звука като използвате бутона на монитора. • Настройте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. Ако използвате Microsoft Windows, преминете към Контролен панел > Хардуер и звук > Звук > задай монитора като устройство по подразбиране.
--	--

СПЕЦИФИКАЦИИ

32UD59/32MU59/32UD60

LCD екран	Тип	TFT (Thin Film Transistor) екран LCD (дисплей с течни кристали) екран
	Пикселна стъпка	0,181 мм x 0,181 мм
Резолюция	Максимална разделителна способност	3840 x 2160 @ 60 Hz
	Препоръчителна резолюция	3840 x 2160 @ 60 Hz
Видео сигнал	Хоризонтална честота	от 30 kHz до 135 kHz
	Вертикална честота	от 56 Hz до 61 Hz
Входен конектор	32UD59 32MU59	HDMI IN1, HDMI IN2 , DP(DisplayPort) IN, H/P(Headphone) OUT
	32UD60	HDMI IN, DP(DisplayPort) IN, H/P(Headphone) OUT
Консумирана мощност	19 V --- 3,3 A	
Консумирана мощност (Обикн.)	Когато е включен: 50 W Обикн. (Външно условие) * В спящ режим ≤ 0,5 W ** В изкл. режим ≤ 0,3 W	
AC/DC адаптер	Тип DA-65G19, произведен от Asian Power Devices Inc. или Тип LCAP39, произведен от LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE или Тип ADS-65FAI-19 19065EPG-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC или Тип ADS-65FAI-19 19065EPK-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC или Тип ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Изходно напрежение : 19 V --- 3,42 A	
Условия на околната среда	Условия на работа	Температура: 0°C до 40°C; Влажност: < 80%
	Условия на съхранение	Температура: -20°C до 60°C; Влажност: < 85%
Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	728,1 мм x 458,2 мм x 236,8 мм
	Без стойка	728,1 мм x 424,6 мм x 49,9 мм
Тегло (без опаковката)	Със стойка	7,1 кг
	Без стойка	5,3 кг

Поради надграждането на някои функции на устройството показаните по-горе спецификации може да се променят без предизвестие.

Нивото на консумация може да варира в зависимост от различните условия на експлоатация и настройките на монитора.

* Консумацията на енергия в режим на работа се измерва чрез тестовия стандарт LGE (Пълен бял фон, максимална резолюция).

** Мониторът преминава в Режим на сън след няколко минути (максимум 5 минути).

СПЕЦИФИКАЦИИ

32UK50T

LCD екран	Тип	TFT (Thin Film Transistor) екран LCD (дисплей с течни кристали) екран
	Пикселна стъпка	0,181 мм x 0,181 мм
Резолюция	Максимална разделителна способност	3840 x 2160 @ 60 Hz
	Препоръчителна резолюция	3840 x 2160 @ 60 Hz
Видео сигнал	Хоризонтална честота	от 30 kHz до 135 kHz
	Вертикална честота	от 56 Hz до 61 Hz
Входен конектор	HDMI IN1, HDMI IN2 , DP(DisplayPort) IN, H/P(Headphone) OUT	
Консумирана мощност	19 V --- 3,3 A	
Консумирана мощност (Обикн.)	Когато е включен: 50 W Обикн. (Външно условие) * В спящ режим ≤ 0,5 W ** В изкл. режим ≤ 0,3 W	
AC/DC адаптер	Тип DA-65G19, произведен от Asian Power Devices Inc. или Тип LCAP39, произведен от LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE или Тип ADS-65FAI-19 19065EPG-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC или Тип ADS-65FAI-19 19065EPK-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC или Тип ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Изходно напрежение : 19 V --- 3,42 A	
Условия на околната среда	Условия на работа	Температура: 0°C до 40°C; Влажност: < 80%
	Условия на съхранение	Температура: -20°C до 60°C; Влажност: < 85%
Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	728,1 мм x 518,2 мм x 208,8 мм
	Без стойка	728,1 мм x 424,6 мм x 49,9 мм
Тегло (без опаковката)	Със стойка	6,2 кг
	Без стойка	5,3 кг

Поради надграждането на някои функции на устройството показаните по-горе спецификации може да се променят без предизвестие.

Нивото на консумация може да варира в зависимост от различните условия на експлоатация и настройките на монитора.

* Консумацията на енергия в режим на работа се измерва чрез тестовия стандарт LGE (Пълен бял фон, максимална резолюция).

** Мониторът преминава в Режим на сън след няколко минути (максимум 5 минути).

Фабрично поддържан режим (Preset Mode, PC)

HDMI

Режими на дисплея (резолюция)	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	67,5	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/-	Когато HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI Ултра HD дълбок цвят) е настроен на ON (включен).

DisplayPort

Режими на дисплея (резолюция)	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	

HDMI време (видео)

Модел, поддържан от производителя (Режим на Запазване)	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	Когато HDMI ULTRA HD Deep Color (HDMI Ултра HD дълбок цвят) е настроен на ON (включен).

Power LED (Индикатор на захранването)

Режим	LED цветност
В режим "On" (Вкл.)	Бяло
В режим "Sleep" (Спящ)	Изкл.
Режим "Off" (Изкл.)	Изкл.



За да получите изходния код под GPL, LGPL, MPL, както и други лицензи с отворен код, който се съдържа в този продукт, посетете <http://opensource.lge.com>. В допълнение към изходния код, всички посочени лицензионни условия, права за отказ от гаранция и декларации за авторско право са достъпни за изтегляне. Ел Джи Електроникс също така ще ви предостави отворен код на CD-ROM срещу такса, покриваща разходите за извършване на такова предоставяне (като разходите за носителя, транспорт, и доставка) при поискване на имейл opensource@lge.com. Тази оферта е валидна за срок от три (3) години, считано от датата, на която сте закупили продукта.

Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба му и отстрани. Запишете си ги в случай, че имате нужда от услуга.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН НОМЕР _____