

Manual do proprietário

LG CineBeam

Projektor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de usar o produto.

PF1500G

LICENÇA

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse: www.lge.com/br.



Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710;
7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



OBSERVAÇÃO

- A imagem mostrada pode ser diferente da do seu projetor.
- O OSD (On Screen Display) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do produto.

- As precauções de segurança são fornecidas de duas formas, ou seja, **Aviso e Cuidado**, como detalhado abaixo.

 **AVISO** o não seguimento das instruções pode causar graves ferimentos e pode, inclusive, levar à morte.

 **CUIDADO** a não observância das instruções pode causar ferimentos ou danificar o produto.

- Leia o manual do proprietário cuidadosamente e guarde-o para quando precisar.



AVISO/CUIDADO
RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO
NÃO ABRA



O símbolo representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "tensão elétrica perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha o equipamento.

AVISO/CUIDADO

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções.
Guarde estas instruções.
Preste atenção a todos os avisos.
Siga todas as instruções.

Instalação interna

AVISO

- Não use o projetor ao ar livre, nem o exponha a água ou umidade.
 - Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico ou incêndio, já que o produto não é à prova d'água.
- Não coloque o projetor sob luz solar direta ou próximo a fontes de calor, como aquecedores, fogueiras, fogão etc.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Não deixe materiais inflamáveis, como aerossóis, próximos ao projetor.
 - Isso pode resultar em incêndio.

- Não permita que crianças agarrem ou subam no projetor.
 - Isso pode fazer o projetor cair, causando ferimentos ou morte.
- Não instale o produto em um local sem ventilação (por exemplo, numa estante ou num armário) ou sobre um tapete ou almofada.
 - Isso pode resultar em incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Não coloque o produto muito perto de fontes de vapor, óleo ou névoa de óleo, tais como umidificadores e bancadas de cozinha.
 - Caso contrário, há o risco de incêndio, choque elétrico ou corrosão.
- Não instale o produto numa parede ou teto que esteja muito perto de fontes de óleo ou névoa de óleo.
 - O produto pode ser danificado e cair, resultando em ferimentos graves.
- Não deixe o projetor exposto à poeira.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Não use o projetor em locais úmidos, como banheiros ou lugares em que possa ficar molhado.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não permita que uma toalha de mesa ou cortina bloqueie as entradas de ar.
 - Isso pode resultar em incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Garanta uma boa ventilação ao redor do projetor. A distância entre o projetor e a parede deve ser maior que 30 cm.
 - Isso evita incêndio devido ao aumento da temperatura interna.

CUIDADO

- Ao instalar o produto sobre uma mesa ou estante, tenha cuidado para não posicioná-lo próximo à borda.
 - O projetor pode cair, o que pode causar danos pessoais ou danos ao produto. Certifique-se de usar o gabinete ou a base que se ajuste ao projetor.
- Ao mover o projetor, certifique-se de desligá-lo e remover o plugue de força e os fios.
 - O cabo de alimentação pode ser danificado, resultando em incêndio ou choque elétrico.
- Não coloque o projetor sobre uma superfície instável ou que vibra, como uma prateleira frouxa ou inclinada.
 - O projetor pode cair e causar ferimentos.
- Tenha cuidado para não tombar o projetor ao conectar dispositivos externos a ele.
 - Isso pode causar ferimentos em indivíduos ou danos ao projetor.

Fontes de alimentação

AVISO

- A conexão do aparelho é usada como o dispositivo de desconexão.
 - Certifique-se de que o dispositivo seja instalado próximo a uma tomada na parede com a qual ele será conectado, e que a tomada seja de fácil acesso.
- O fio de aterramento deve ser conectado.
 - Certifique-se de que o cabo de aterramento esteja conectado, para evitar choques elétricos. Se não for possível aterrar a unidade, peça a um electricista qualificado para instalar um disjuntor separado. Não tente aterrar o projetor conectando-o a fios telefônicos, para-raios ou dutos de gás.
- O plugue de energia deve estar totalmente inserido na tomada.
 - Uma conexão instável pode causar incêndio.
- Não coloque objetos pesados sobre o cabo de força.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Nunca toque no plugue de força com as mãos molhadas.
 - Isso poderá resultar em choque elétrico.
- Não conecte itens demais em uma tomada com várias saídas.
 - Isso pode causar incêndio devido ao superaquecimento da tomada.

- Evite o acúmulo de poeira no suporte ou na tomada do plugue de força.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Para desligar a chave geral de energia, remova o plugue de força, que deve estar em uma posição de fácil acesso.

CUIDADO

- Segure o plugue firmemente ao puxá-lo.
 - Um fio danificado pode representar um risco de incêndio.
- Verifique se o cabo de força e o plugue não foram danificados, modificados, arrebentados, torcidos, amassados ou aquecidos. Não use o produto se a tomada de energia estiver solta.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Mantenha o cabo de força longe de qualquer aparelho de aquecimento.
 - O revestimento do fio pode derreter, resultando em incêndio ou choque elétrico.
- Coloque o produto onde as pessoas não tropeçarão ou pisarão no cabo de força para proteger o cabo de força e o plugue contra qualquer dano.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não ligue/desligue o projetor conectando-o ou desconectando-o da tomada elétrica. Não use o plugue de alimentação como interruptor.

- Cabos danificados podem resultar em choque elétrico ou danos ao produto.
- Não insira um condutor no outro lado da tomada enquanto o plugue de força estiver inserido nela. Além disso, não toque no plugue de força logo depois de desconectá-lo da tomada.
 - Isso poderá resultar em choque elétrico.
- Use apenas o cabo de força oficial fornecido pela LG Electronics. Não use outros cabos de força.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Isso evita choque elétrico ou incêndio.
- Caso algum líquido ou objeto estranho entre no projetor, desligue o aparelho e desconecte-o da tomada e entre em contato com uma central de atendimento autorizada.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Certifique-se de que uma criança não engula as baterias quando você for substituir as baterias antigas do controle remoto por baterias novas. Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.
 - Se uma criança engolir uma bateria, consulte um médico imediatamente.

Ao usar

AVISO

- Não coloque nada contendo líquido sobre o projetor, como jarra, vasos de flores, copos, cosméticos ou remédios; ou objetos decorativos, velas etc.
 - Isso pode causar incêndio ou choque elétrico, ou ferimentos devido à queda.
- Caso o produto sofra um forte impacto ou o gabinete seja danificado, desligue-o, desconecte-o da tomada e entre em contato com uma central de atendimento autorizada.
 - Isso poderá resultar em choque elétrico.
- Não insira no projetor peças metálicas como moedas, grampos de cabelo ou resíduos metálicos, nem substâncias inflamáveis como papel ou fósforos.
- Nunca abra as tampas no projetor.
 - Há um alto risco de choque elétrico.
- Não olhe diretamente para a lente quando o projetor estiver em uso.
 - A luz brilhante pode prejudicar os olhos.
- Quando a lâmpada estiver acesa ou tiver acabado de ser apagada, evite tocar na saída de ar ou na lâmpada, pois ela estará muito quente.
- Se houver vazamento de gás na sala com o projetor, não toque no projetor nem na tomada. Abra a janela para que haja ventilação.
 - Centelhas podem causar incêndio ou queimaduras.

- Desconecte o cabo de força da tomada durante uma tempestade com raios.
 - Isso evitará choques ou danos ao projetor.
- Não use o projetor próximo a dispositivos eletrônicos que gerem um forte campo magnético.
- Não utilize a embalagem de plástico utilizada para embalar o produto próximo à cabeça.
 - Isso pode causar asfixia.
- Não deixe sua mão sobre o projetor por muito tempo enquanto ele estiver em execução.
- Quando você joga conectando um console de jogos a um projetor, é recomendável que você mantenha uma distância de mais de quatro vezes o comprimento diagonal da tela.
 - Certifique-se de que o cabo de conexão seja longo o suficiente. Caso contrário, o produto poderá cair, causando ferimentos ou danos ao produto.
- Não coloque o projetor nem seu controle remoto com bateria em um ambiente com temperatura extremamente alta.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Não use óculos 3D se não for para assistir conteúdos 3D.

CUIDADO

- Não coloque objetos pesados sobre o projetor.
 - Ele pode cair e causar ferimentos.
- Tenha cuidado para que a lente não sofra nenhum impacto durante o transporte.
- Não toque na lente.
 - As lentes podem ser danificadas.
- Não use nenhuma ferramenta pontiaguda no projetor, como faca ou martelo, pois isso poderá danificar o gabinete.
- Caso nenhuma imagem apareça na tela ou nenhum som seja ouvido, pare de usar o projetor. Desligue o produto, desconecte-o da tomada de energia e entre em contato com nossa central de atendimento.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não deixe cair nada sobre o projetor nem permita que qualquer coisa bata no projetor.
 - Isto pode causar danos ao projetor ou ferimentos à pessoa.
- É recomendável manter uma distância de mais de 5 a 7 vezes o comprimento diagonal da tela.
 - Ficar muito tempo assistindo à tela a uma pequena distância pode causar danos à visão.

- Não bloqueie o feixe de luz emitido pelo projetor usando um livro ou outro objeto.
 - A exposição prolongada ao feixe do projetor pode resultar em incêndio. Além disso, a lente pode ficar superaquecida e ser danificada pelo calor refletido. Desabilite a função AV para parar a projeção temporariamente ou desligar a força.
- Não inicie o projetor com o volume alto.
 - Volume alto pode causar danos à audição.
- Não utilize equipamentos elétricos de alta tensão próximos da projetor (por exemplo, armadilhas contra insetos). Isso pode resultar em problemas de funcionamento do produto.
- Use um spray de ar, pano macio ou haste flexível de algodão umedecida com um produto de limpeza para lentes, ou álcool, para remover poeira ou manchas na lente de projeção frontal.

 CUIDADO

- Entre em contato com nossa central de atendimento uma vez por ano para limpar as peças internas do produto.
 - Se você não limpar o projetor por muito tempo, a poeira vai se acumular, o que pode resultar em incêndio ou danos ao projetor.
- Ao limpar as partes plásticas, como o gabinete do projetor, desconecte o cabo de força e limpe-o com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um tecido molhado. Nunca use limpa-vidros, cera automotiva ou industrial, abrasivos, cera, benzina ou álcool, pois podem danificar o projetor.
 - Isso pode resultar em incêndio, choque elétrico ou danificar o produto (deformação e corrosão).
- Não limpe o sistema óptico (lente, espelho) logo após desligar o produto ou enquanto ele estiver em uso. Ao limpar cada peça do produto, remova o cabo de alimentação e limpe suavemente com um pano macio. Não borrife água nem limpe com um tecido molhado. Não use detergentes, polidores industriais ou para automóveis,

Limpeza

 AVISO

- Não borrife água no projetor durante a limpeza. Certifique-se de que a água não flua para o projetor.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Caso seja exalada fumaça ou algum odor estranho do projetor ou caso algum objeto entre nele, desligue o aparelho, desconecte-o da tomada e entre em contato com um centro de atendimento autorizado.
 - Caso contrário, pode resultar em incêndio ou choque elétrico.

substâncias abrasivas, cera, benzina, álcool, água etc. na unidade principal do produto ou do sistema óptico (lente, espelho) pois isso poderá danificar o produto.

- Isso pode resultar em incêndio, choque elétrico ou danificar o produto (deformação e corrosão).
- Remova o plugue da tomada antes de limpar o produto.
 - Caso contrário, poderá ocorrer choque elétrico.

Outros

AVISO

- Ao sair, coloque o projetor fora do alcance de animais e remova o plugue de força da tomada da parede.
 - Usar um cabo de alimentação danificado pode resultar em curto-circuito ou incêndio.
- Não use o projetor próximo a dispositivos eletrônicos de alta precisão ou que transmitam sinal de rádio fraco.
 - Isso pode afetar a operação do produto, provocando acidentes.
- Somente um técnico especializado pode desmontar ou modificar o projetor. Para inspeção, ajuste ou reparo, entre em contato com o vendedor ou com nossa central de atendimento.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Não olhe diretamente para a lente durante o funcionamento; isso pode causar danos oculares.
- Não contém peças internas que podem ser substituídas pelo usuário. As peças de alta tensão podem ocasionar choques ou mesmo eletrocussão.
- Ventilação adequada é necessária; não bloqueie o fluxo de ar ao redor da unidade. Isto pode causar ferimentos e superaquecimento interno.
- Não toque na lente, pois poderá se queimar ou danificá-la. A lente e a unidade podem estar QUENTES durante e imediatamente após o uso. Manuseie a unidade com cuidado, permitindo o resfriamento correto.
- Use apenas tomadas aterradas.
- Não coloque nem insira nada que obstrua as saídas de exaustão.
 - Isso poderá resultar em incêndio ou choque elétrico.
- Siga todas as diretrizes de manutenção para o uso correto; a manutenção deve ser realizada apenas em um centro autorizado.



CUIDADO

- Não misture pilhas novas com antigas.
 - Baterias estouradas ou vazando podem resultar em danos ou ferimentos.
- Certifique-se de desconectar o projetor se ele não for usado por um longo período.
 - O pó acumulado pode resultar em incêndio ou choque elétrico, devido ao superaquecimento, ignição ou isolamento deficiente.
- Use somente o tipo de bateria especificado.
 - Baterias estouradas ou vazando podem resultar em danos ou ferimentos.
- Descarte as baterias usadas de maneira apropriada.
 - Isso pode resultar em explosão ou incêndio. O método correto de descarte pode variar de acordo com o seu país ou região. Descarte a bateria conforme instruído.
- Não jogue fora nem desmonte a bateria.
 - Isso pode causar incêndio ou explosão devido a danos às pilhas.
- Guarde a bateria em locais onde não haja objetos metálicos, como chaves e cliques de papel.
 - Uma corrente excessiva pode elevar rapidamente a temperatura e resultar em incêndios ou queimaduras.
- Não guarde a bateria próximo a fontes de calor, como um aquecedor.
 - Isso pode resultar em incêndio ou em danos ao produto.
- Não guarde as baterias sob temperaturas acima de 60 °C ou em locais com alta umidade.
 - Isso pode resultar em explosão ou incêndio.
- Mantenha as pilhas e o controle remoto fora do alcance das crianças.
 - Isso irá impedir ferimentos ou danos ao produto.
- Verifique se a bateria está conectada corretamente.
 - Isso impede explosões ou incêndio.
- Certifique-se de usar o mesmo tipo de bateria para substituição.
- A substituição incorreta da bateria pode causar incêndio.

Grupo de risco 2

CUIDADO Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa. Não olhe diretamente para a lâmpada em funcionamento. Pode ser prejudicial aos olhos.

CONTEÚDO

LICENÇA	2	CONTROLE REMOTO	25
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA	3	USAR O PROJETOR	28
PREPARAÇÃO	13	Exibir no projetor	28
Composição do Produto	13	– Como ligar o projetor	28
Acessórios opcionais	14	– Foco e posição da imagem na tela	29
Peças e componentes	15	– Assistir com o projetor	30
– Unidade principal	15	Opções adicionais	31
– Painel Lateral	16	– Ajustar o formato da tela	31
– Painel Traseiro	17	– Usando a função Ajuste de Borda (Trapézio 4 cantos)	32
Uso do botão do joystick	18	– Alteração de dispositivo de entrada	33
– Funções básicas	18	– Função Imagem em branco	34
– Ajuste do menu	19	Usar o menu rápido	35
Indicadores de status do projetor	19	ENTRETENIMENTO	36
Instalação	20	Uso do SCREEN SHARE	36
– Precauções de instalação	20	Configuração de Bluetooth no Projetor	37
– Distância da projeção por tamanho da tela	21	– Busca de dispositivos Bluetooth e conexões	38
– Como instalar o projetor em um tripé	23	– Conectar, desconectar ou excluir dispositivos Bluetooth da Lista disp. registrados	39
– Sistema de segurança Kensington	24	– Ajustando a Sincronização AV.	40

MINHAS MÍDIAS 41**Antes de usar 41**

- Conexão do dispositivo USB 41
- Remover um dispositivo USB 41

Para usar Minhas Mídias 43

- Assistir a vídeos 46
- Exibição de fotos 52
- Como ouvir músicas 55
- Visualizar arquivos 58

FUNÇÃO 3D 62**Enquanto assiste 3D 62****Requisitos para assistir a imagens 3D 65**

- Para usar óculos tipo DLP-LINK (DLP-Ready) 66

Para visualizar imagens em 3D 66

- Modo 3D compatível 67

PERSONALIZAR AS CONFIGURAÇÕES 68**DEFINIÇÕES 68****Configurações de IMAGEM 69****Configurações de ÁUDIO 75****Configurações de HORA 79****Configurações SEM FIO 80****OPÇÃO 1 Configurações 81****Configurações de OPÇÃO 2 82****CONECTAR DISPOSITIVOS 84****Conectar a um receptor HD, player de DVD ou VCR ou a dispositivos externos 85**

- Conexão HDMI 85
- Conexão HDMI para DVI 85
- Conexão AV 86
- Conexão de componentes 87

Conectando-se a um PC 88

- Conexão HDMI 88
- Conexão HDMI para DVI 88
- Conexão RGB 90

Conectando um notebook 91

- Conexão HDMI 91

Conexão de fones de ouvido 92**Conexão de amplificador digital 92****Uso da função de espelhamento de celulares 94**

- Conexão MHL 94

MANUTENÇÃO 95**Limpeza 95**

- Limpeza da lente 95
- Limpar o gabinete do projetor 95

ESPECIFICAÇÕES 96**SÍMBOLOS 100**

PREPARAÇÃO

As imagens podem ser ligeiramente diferentes se comparadas ao produto original.

Composição do Produto

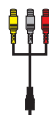
Acessórios incluídos com o projetor são mostrados abaixo. Acessórios estão sujeitos à alteração sem notificação prévia. Novos acessórios podem ser adicionados ou os antigos podem ser removidos.



Controle remoto
Duas pilhas AAA



Manual do
proprietário



Cabo Composto

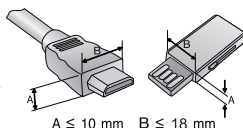


Cabo de força



Adaptador AC/DC

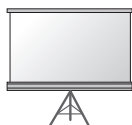
- Ao conectar um cabo HDMI ou USB, ou ao conectar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, use um produto com largura máxima de 18 mm e altura máxima de 10 mm. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, use um cabo de extensão compatível com USB 2.0.



- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI.
- Ao usar cabos HDMI não certificados, não haverá exibição de imagens ou erros de conexão poderão ocorrer. (Tipos de cabos HDMI recomendados)
 - Cabo HDMI de alta velocidade^{®/™}
 - CaboHDMI de alta velocidade^{®/™} com Ethernet

Acessórios opcionais

Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Acessórios opcionais estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.



Tela do projetor



Tripé



Cabo HDMI



Cabo de vídeo



Cabo de áudio



Cabo de
computador



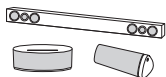
Cabo óptico



Cabo MHL



Óculos 3D
(DLP-LINK ou DLP-
Ready Type)



Dispositivo de áudio
LG

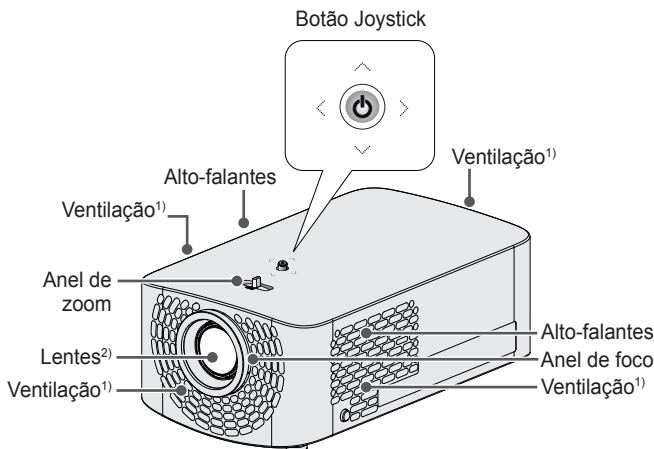


Cabo Componente

Peças e componentes

Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.

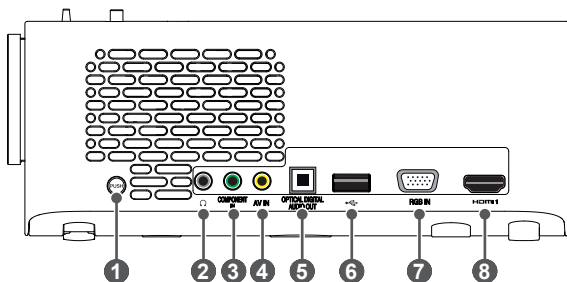
Unidade principal



1) Devido à alta temperatura da área de ventilação, não fique muito próximo dela.

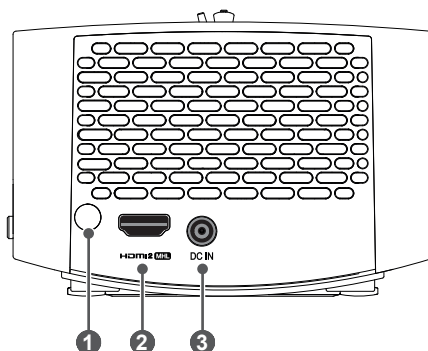
2) Não toque nas lentes ao usar o projetor. As lentes podem ser danificadas.

Painel Lateral



No.	Descrição
1	Botão PUSH
2	🎧 (Porta para fone de ouvido)
3	Porta COMPONENT IN
4	Porta AV IN
5	Porta OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
6	🔌 (Porta USB)
7	Porta RGB IN
8	HDMI 1 Porta

Painel Traseiro



No.	Descrição
①	Receptor IR
②	HDMI2 MHL Porta
③	Porta DC IN

Uso do botão do joystick

Você pode operar o projetor pressionando o botão ou movendo o joystick para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.

Funções básicas

	Ligar	Quando o projetor estiver desligado, coloque o dedo sobre o botão do joystick, pressione-o uma vez e solte-o.
	Desligar	Quando o projetor estiver ligado, coloque o dedo sobre o botão do joystick, pressione-o uma vez por alguns segundos e solte-o. (No entanto, se o botão Menu estiver na tela, pressione e segure o botão joystick para sair do menu.)
	Controle de volume	Coloque o dedo sobre o botão do joystick e mova-o para a direita ou para a esquerda para ajustar o nível de volume.
	cima/ baixo/ esquerda/ direita	Movimente o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para mover o cursor e selecionar itens do menu.



OBSERVAÇÃO

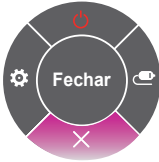
- Quando estiver com o dedo sobre o botão do joystick para mover o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, tome cuidado para não pressionar o botão do joystick. Se você pressionar o botão ao mover o joystick, o controle do volume poderá não funcionar e o cursor, não se movimentar.

Ajuste do menu

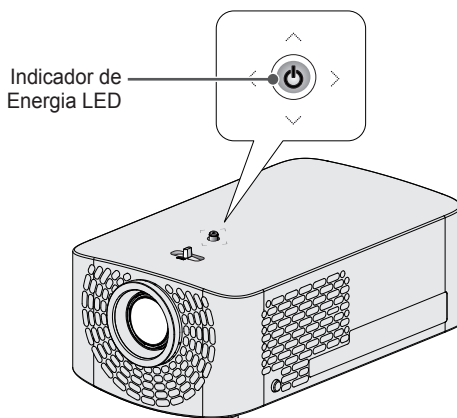
Com o projetor ligado, pressione o botão do joystick uma vez.

É possível ajustar os itens do menu (🔌, 📶, ✕, ⚙️) movendo o botão do joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita.

Mova até o item de menu desejado e pressione o botão do joystick uma vez para selecioná-lo.

	🔌	Projetor desligado	Desliga o produto.
	📶	Lista de Entradas	Altera a fonte de entrada.
	✕	Fechar	Limpa as exibições na tela e retorna à exibição do projetor.
	⚙️	Ajustes	Exibe o menu Configurações.

Indicadores de status do projetor

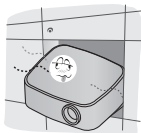


Indicador de Energia LED	
Vermelho	Em espera
Desligado	O projetor está ligado e funcionando.

Instalação

Precauções de instalação

- Coloque o projetor em um ambiente com boa ventilação.
 - Para evitar aquecimento interno, instale o projetor em um local com boa ventilação. Não coloque nada próximo ao projetor que possa bloquear suas saídas de ar. Se as saídas de ar forem bloqueadas, a temperatura interna do projetor aumentará.



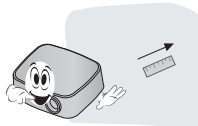
- Não coloque o projetor sobre um carpete ou tapete. Se a saída de ar do projetor estiver na parte inferior, tome cuidado para não bloquear a ventilação e sempre use o projetor sobre uma superfície sólida e nivelada.



- Evite que objetos estranhos, como restos de papéis, entrem no projetor.



- Deixe uma área aberta adequada (30 cm ou mais) ao redor do projetor.

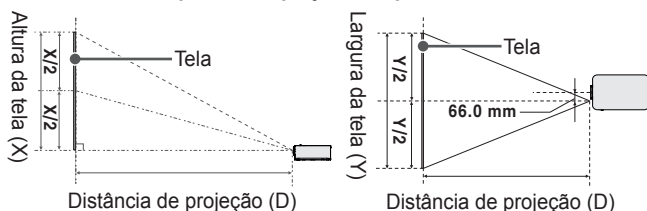


- Não coloque o projetor em um local quente, frio ou úmido.
- Não coloque o projetor em um local em que possa atrair poeira facilmente.
 - Isso pode resultar em incêndio.
- Nunca abra as tampas no projetor. Há um alto risco de choque elétrico.
- Este projetor é fabricado com tecnologia de alta precisão. No entanto, você pode ver pequenos pontos pretos e/ou pontos brilhantes que aparecem continuamente na tela do projetor. Isso é um resultado normal do processo de fabricação e não indica defeito de funcionamento.
- O controle remoto pode não funcionar quando uma lâmpada equipada com lastro eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada. Troque a lâmpada por um modelo de padrão internacional para que o controle remoto funcione normalmente.
- Para instalar no teto, fixe o suporte de teto ao projetor com parafusos M4 x 8 mm.

Distância da projeção por tamanho da tela

- 1** Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto ao computador ou fone de áudio/vídeo.
- 2** Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
- 3** Posicione o projetor para que as lentes formem um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida. Para corrigir a distorção, use a função Keystone. (Consulte a página 32.)
- 4** Conecte os cabos de força do projetor e o dispositivo conectado à tomada.

Proporção da projeção superior: 100 %

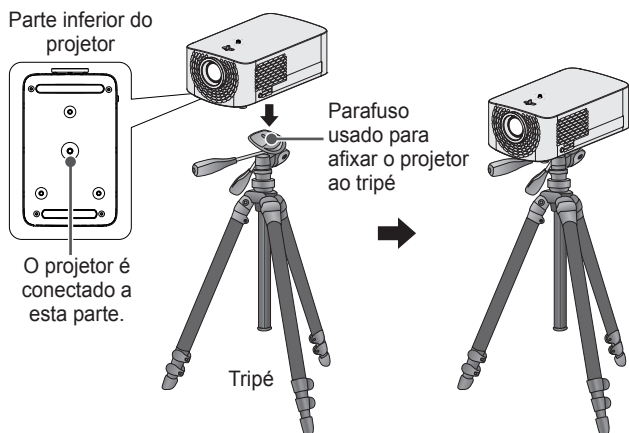


Proporção de 16:9 (wide screen)			
Tamanho da tela (mm)	Largura da tela (Y) (mm)	Altura da tela (X) (mm)	Distância de projeção (D) (mm)
762	664	374	905
889	775	436	1061
1016	886	498	1230
1143	996	560	1371
1270	1107	623	1526
1397	1218	685	1682
1524	1328	747	1837
1651	1439	809	1992
1778	1550	872	2147
1905	1660	934	2302
2032	1771	996	2458
2159	1882	1058	2613
2286	1992	1121	2768
2413	2103	1183	2923
2540	2214	1245	3078
2667	2324	1308	3234
2794	2435	1370	3388
2921	2546	1432	3544
3048	2657	1494	3698

Proporção de 16:9 (Tele)			
Tamanho da tela (mm)	Largura da tela (Y) (mm)	Altura da tela (X) (mm)	Distância de projeção (D) (mm)
693	604	340	905
808	704	396	1061
924	805	453	1230
1039	906	509	1371
1155	1006	566	1526
1270	1107	623	1682
1385	1208	679	1837
1501	1308	736	1992
1616	1409	792	2147
1732	1509	849	2302
1847	1610	906	2458
1963	1711	962	2613
2078	1811	1019	2768
2194	1912	1075	2923
2309	2013	1132	3078
2425	2113	1189	3234
2540	2214	1245	3388
2655	2314	1302	3544
2771	2415	1358	3698

Como instalar o projetor em um tripé

- Você pode instalar o projetor usando um tripé de câmera.
- Conforme mostrado abaixo, você pode montar o projetor ao invés de uma câmera sobre o tripé.
- Ao estabilizar o tripé, recomendamos o uso de um parafuso de trava em tamanho padrão de 4,5 mm ou menos. O tamanho máximo permitido para o parafuso de travamento é de 5,5 mm. (Se o seu comprimento for superior ao tamanho máximo permitido, poderá danificar o projetor.)



CUIDADO

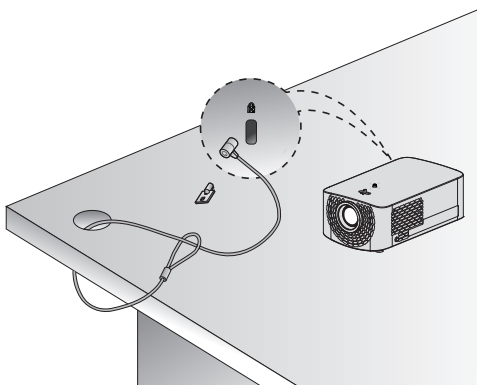
- Se estiver usando um tripé, tenha cuidado para não aplicar força externa a ele. Isso pode danificar o projetor.
- Não coloque o tripé em uma superfície instável.
- Certifique-se de que o tripé usado tenha capacidade máxima de carga de 3 kg ou superior.
- Para usar o projetor com segurança, posicione a base do tripé em uma superfície, de modo que fique o mais aberta e estável possível, e certifique-se de anexar o projetor ao tripé de maneira segura.

Sistema de segurança Kensington

- Este projetor tem um conector padrão de segurança Kensington como mecanismo antifurto. Conecte o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme mostrado abaixo.
- Para obter mais informações sobre a instalação e o uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o sistema de segurança Kensington.
- O Sistema de segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?

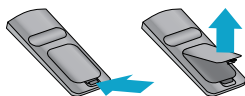
A Kensington é uma empresa que desenvolve sistemas de segurança para notebooks e outros dispositivos eletrônicos.

Site: <http://www.kensington.com>



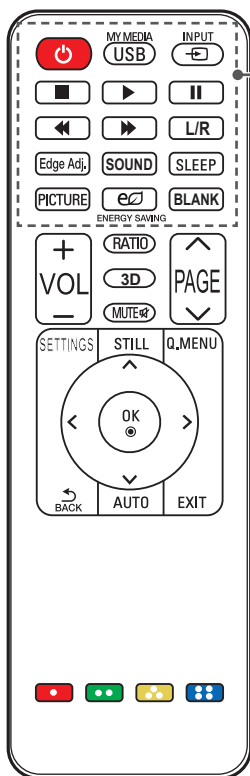
CONTROLE REMOTO

Abra a tampa na parte traseira do controle remoto e insira as pilhas que estão especificadas no compartimento para pilhas com $\oplus \ominus$ polos apontando para a direção correta. Deve-se usar o mesmo tipo de pilha (1,5 V AAA), e devem ser novas.



CUIDADO

- Não misture pilhas novas com antigas.



(ALIMENTAÇÃO)

Liga ou desliga o projetor.

USB/MY MEDIA

Acessa o modo USB.

INPUT

Altera a fonte de entrada.

Botões do controle de reprodução

Controlam a reprodução de **MINHAS MÍDIAS**.

L/R

Altera a imagem entre esquerda e direita no modo 3D.

Edge Adj.

Ajusta as configurações de Ajuste da borda.

SOUND

Altera o modo de SOM.

SLEEP

Define o temporizador da função soneca.

PICTURE

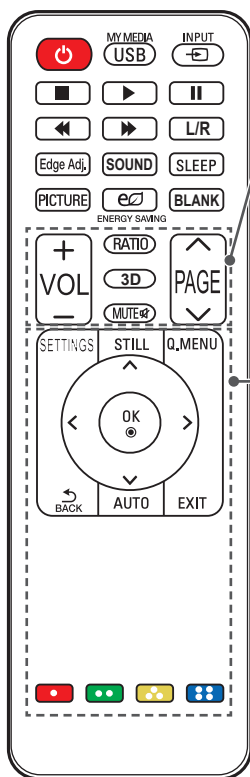
Altera o modo de imagem.

ENERGY SAVING

Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.

BLANK

Exibe a tela em branco durante algum tempo.


VOL +, -

Ajusta o nível de volume.

PAGE ^, v

Movimenta para a próxima página/página anterior.

RATIO

Redimensiona uma imagem.

3D

Mostra imagens 3D.

MUTE

Cancela o som do projetor.

SETTINGS

Exibe ou fecha o menu Configurações.

STILL

Congela a imagem em movimento. (Disponível em qualquer modo que não o USB.)

Q.MENU

Acessa o menu rápido.

Botões para cima/baixo/esquerda/direita

Define a função ou move o cursor.

OK

Exibe o modo atual e salva as alterações feitas nas configurações.

BACK

Retorna para a tela anterior.

AUTO

Ajusta automaticamente a imagem de entrada RGB-PC.

EXIT

Sai do menu.

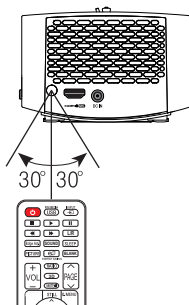
Botões coloridos

Definem gestos ou as configurações detalhadas para cada menu.



OBSERVAÇÃO

- Ao usar o controle remoto, a faixa remota ideal é de até 6 metros (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR.
- Se os cabos estiverem conectados à alguma entrada traseira, a faixa remota será de 3 menor ou menos (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR do controle remoto.
- Para que a operação seja contínua, não bloqueie o receptor de IR.
- Ao transportar o controle remoto em uma bolsa, certifique-se de que os botões do controle remoto não estejam sendo pressionados pelo projetor, por cabos, documentos ou quaisquer outros acessórios dentro da bolsa. Caso contrário, poderá reduzir consideravelmente a vida útil das pilhas.



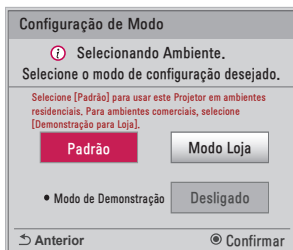
USAR O PROJETOR

Exibir no projetor

Como ligar o projetor

A exibição da tela do menu neste manual do proprietário é apenas um exemplo com o intuito de ajudar os usuários a entender como operar o produto e pode ser diferente da tela real.

- 1 Conecte o cabo de alimentação corretamente.
- 2 Após aguardar um momento, pressione o botão **ALIMENTAÇÃO** no controle remoto ou no botão do joystick.
- 3 Na tela Seleção de idioma, selecione um idioma de preferência.
- 4 Na tela **Configuração de Modo**, selecione o modo de configuração desejado.

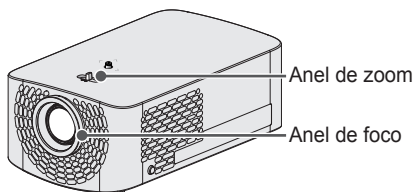


* O **Modo Loja** é usado quando o produto está sendo exposto em uma loja. O modo de imagem é automaticamente reiniciado depois de um determinado período. É possível selecionar **Padrão** para utilizar o produto em casa..

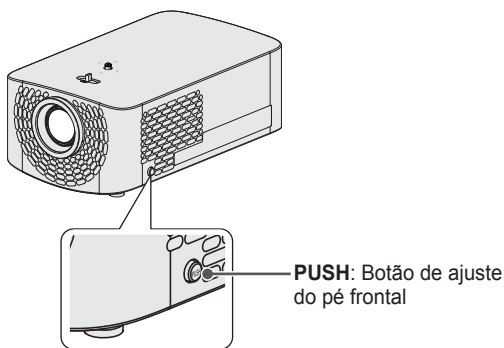
- 5 Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT** no controle remoto.

Foco e posição da imagem na tela

Quando uma imagem aparecer na tela, verifique se ela está em foco e ajustada adequadamente na tela.



- Para ajustar o foco da imagem, gire o anel de foco.
- Para ajustar o tamanho da imagem, gire o anel de zoom. Para mover a imagem da tela para cima/para baixo, ajuste a altura do pé na parte inferior do projetor.



- Enquanto pressiona o botão **PUSH**, ajuste o projetor para cima/para baixo até que a imagem da tela esteja na posição desejada.
- Ao soltar o botão **PUSH**, o pé dianteiro se fixa na posição atual.

Assistir com o projetor

- 1** No modo de espera, pressione o botão **ALIMENTAÇÃO** para ligar o projetor.
- 2** Pressione o botão **INPUT** e selecione o sinal de entrada desejado.
- 3** Controle o projetor usando os seguintes botões durante sua utilização.

Botão	Descrição
VOL +, -	Ajusta o nível de volume.
MUTE 	Cancela todos os sons.
Q.MENU	Acessa o menu rápido.
RATIO	Redimensiona uma imagem.
Edge Adj.	Ajusta as configurações de Ajuste da borda.

- 4** Para desligar o projetor, pressione o botão **ALIMENTAÇÃO**.

Opções adicionais

Ajustar o formato da tela

Redimensione a imagem para exibi-la em seu tamanho ideal pressionando **RATIO** ao utilizar o projetor.



OBSERVAÇÃO

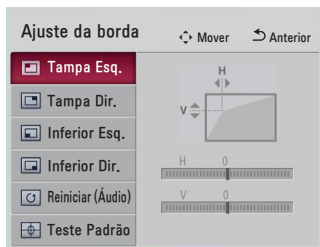
- O tamanho de imagem disponível pode variar dependendo do sinal de entrada.
- É possível usar o botão **Q.MENU** ou o botão **SETTINGS**.

Menu	Descrição
16:9	Redimensiona a imagem para a proporção 16:9.
Just Scan	Exibe as imagens de vídeo no tamanho original sem remover partes da extremidade da imagem. • Caso selecione Just Scan, talvez sejam exibidas interferências de imagem nas bordas da tela.
Pelo Programa	Exibe as imagens no mesmo formato de tela da imagem original.
4:3	Redimensiona as imagens ao padrão anterior 4:3.
Zoom	Redimensiona a imagem para se ajustar à largura da tela. As partes superior e inferior da imagem podem ser cortadas. • Pressione o botão < ou > para aumentar ou diminuir o zoom da imagem. • Pressione o botão ^ ou v para mover a imagem.
Cinema Zoom 1	Formata uma imagem para o formato cinemascope: 2.35:1. Varia de 1 a 16. • Pressione o botão < ou > para aumentar ou diminuir o zoom da imagem. • Pressione o botão ^ ou v para mover a imagem. • Se você aumentar ou reduzir uma imagem, ela poderá ficar distorcida.

Usando a função Ajuste de Borda (Trapézio 4 cantos)

A função **Ajuste da borda** (Trapézio 4 cantos) ajusta os lados verticais da imagem projetada se o projetor estiver inclinado e não perpendicular à tela. Esse recurso garante que a forma da imagem projetada não será distorcida.

Use esse recurso somente quando não for possível configurar o projetor no melhor ângulo. O **Ajuste da borda** pode resultar em perda da qualidade de imagem.



1 Vá para **SETTINGS** → **OPÇÃO 2** → **Ajuste da borda**.

2 A faixa de valores do **Ajuste da borda** é a seguinte.

- Parte superior esquerda (H: 0 a 100, V: 0 a 100)
- Parte superior direita (H: -100 a 0, V: 0 a 100)
- Parte inferior esquerda (H: 0 a 100, V: -100 a 0)
- Parte inferior direita (H: -100 a 0, V: -100 a 0)



OBSERVAÇÃO

- Ao utilizar **Trapezio Automatico(Vertical)**, o valor definido para **Ajuste da borda** é alterado para o valor definido para **Trapezio Automatico(Vertical)**.
- Quando a entrada é definida como **SCREEN SHARE**, o recurso **Ajuste da borda** é desativado e não pode ser usado.

Alteração de dispositivo de entrada

Selecionar uma entrada externa

Selecione a entrada externa.

A ilustração do menu pode diferir da tela real do produto.

- Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para exibir a tela de seleção de entrada.
 - Entradas conectadas são exibidas primeiro. No entanto, o **SCREEN SHARE** e a entrada **AV** estão sempre ativos.
- Selecione um sinal de entrada usando o botão **INPUT** do controle remoto para conectar o projetor à entrada desejada.

É possível usar o botão <, >, ^, ou v para alternar entre os modos de entrada.



Adicionar nomes à entrada

Exibe os dispositivos conectados a cada uma das portas de entrada.



- 1** Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para exibir a tela de seleção de entrada.
- 2** Pressione o botão **Vermelho**.
- 3** Use o botão $\wedge$ ou $\vee$ para rolar até uma das fontes de entrada.
- 4** Use os botões $<$ ou $>$ para selecionar um dos rótulos de entrada.

Função Imagem em branco**Usar a função Imagem em branco**

Essa função pode ser útil se você precisar chamar a atenção durante reuniões ou treinamentos.

- 1** Pressione o botão **BLANK** e a tela será coberta pela cor do fundo. Para alterar a cor do fundo, consulte *Seleção de imagens em branco*.
- 2** Pressione qualquer botão para cancelar a função Blank. Para cobrir a tela temporariamente, pressione o botão **BLANK** no controle remoto. Não obstrua a lente enquanto o projetor estiver em uso. Pode haver superaquecimento ou deformação da lente, além de incêndio.

Seleção de imagens em branco

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Pressione os botões $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ou $\gt$ para selecionar **OPÇÃO 2** e pressione o botão **OK**.
- 3 Pressione os botões $\wedge$, $\vee$ para mover para **Imagem em branco** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use o botão $\wedge$ ou $\vee$ para mover para a configuração ou opção desejada e pressione o botão **OK**.

Usar o menu rápido

Você pode personalizar facilmente os menus usados com frequência.

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Pressione os botões $\lt$ ou $\gt$ para selecionar um menu e pressionar o botão **OK**.

Menu	Descrição
Formato da Tela	Redimensiona a imagem.
Modo de Projeção	Vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal.
Modo de Imagem	Altera o modo de imagem.
Modo de Áudio	Define o modo de áudio.
Função Soneca	Configura o projetor para ser desligado em um horário específico.
Clear Voice II	Torna a voz no projetor mais clara.
Energy Saving	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.
Dispositivo USB	Permite que um dispositivo USB conectado seja removido de maneira segura. (O menu é exibido apenas quando o dispositivo USB está conectado.)

- 3 Pressionar o botão $\wedge$ ou $\vee$ para rolar através dos menus descritos acima.

ENTRETENIMENTO

Uso do SCREEN SHARE

- 1** Configure a entrada externa do projetor como **SCREEN SHARE**.
- 2** Habilitar função SCREEN SHARE no dispositivo com o qual você deseja estabelecer conexão.
- 3** Conecte o projetor a partir da lista de pesquisa no dispositivo com o qual deseja estabelecer conexão. (Ao conectar o projetor ao seu notebook, insira o código Pin que é exibido na tela. A solicitação de PIN é apresentada apenas na conexão inicial.)
- 4** Se o dispositivo desejado aceitar a solicitação, a função SCREEN SHARE será iniciada.



CUIDADO

- Windows 7 / 8 / 8.1 são compatíveis com o SCREEN SHARE. No entanto, outras versões do Windows e alguns outros sistemas operacionais podem não ser compatíveis com o SCREEN SHARE.
- As versões Ice Cream Sandwich, Jellybean e KitKat dos dispositivos LG com Android são compatíveis.
- Ao conectar por meio do SCREEN SHARE, coloque o dispositivo próximo ao projetor.
- A taxa de resposta e qualidade de imagem pode variar, dependendo do ambiente em que o usuário se encontra.
- Para mais informações sobre o dispositivo que deseja conectar, consulte o manual do proprietário.
- Alguns laptops com Windows 8.1 podem ter dificuldade em reconectar-se ao inicializar as informações do dispositivo durante uma conexão sem fio. Neste caso, recomenda-se remover o dispositivo registrado e reconectá-lo.
- Quando a entrada estiver definida como **SCREEN SHARE**, esses recursos são desativados e não podem ser usados: **Ajuste da borda**, **Modo de Projeção** e **Trapezio Automatico(Vertical)**.

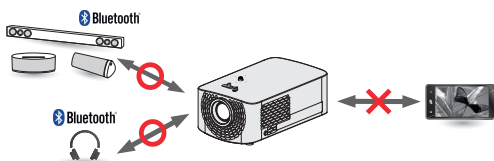
Configuração de Bluetooth no Projetor

Esta opção é usada para a saída de som do projetor pelos aparelhos de áudio Bluetooth.



OBSERVAÇÃO

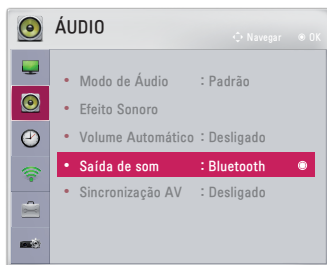
- Os seguintes dispositivos podem ser conectados: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730 LG HBS-800 (Os modelos disponíveis para compra podem variar de acordo com a região.)
- Produtos de outros fabricantes podem não ser compatíveis.
- Você pode usar o controle remoto para ajustar o volume do dispositivo conectado.
- Se, ao conectar dispositivos usando uma conexão sem fio, a conexão for perdida, verifique se o dispositivo está conectado a uma fonte de alimentação e se o dispositivo de áudio Bluetooth está operando adequadamente.
- Se o Bluetooth estiver Ligado, o projetor, quando ativo, se conectará automaticamente ao último dispositivo Bluetooth conectado. (Verifique também se o último dispositivo Bluetooth conectado está ligado.)
- Este projetor não oferece suporte ao recurso Sincronização de som LG TV. Para usar produtos que ofereçam suporte a esse recurso, utilize o modo Bluetooth geral em vez de o modo LG TV.
- A função do Bluetooth é conectar o produto aos alto-falantes Bluetooth ou ao fone de ouvido Bluetooth. Não é possível conectar o produto a um telefone celular através da função Bluetooth.



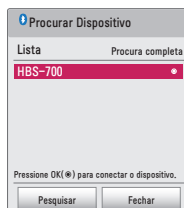
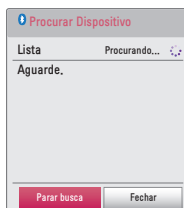
Busca de dispositivos Bluetooth e conexões

Vá para **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Saída de som** → **Bluetooth** → **Procurar Dispositivo** para Procurar Dispositivos de áudio Bluetooth próximos e conectar os dispositivos detectados ao projetor. (Se o nome do dispositivo tiver mais do que 20 caracteres, apenas 20 serão mostrados.)

- 1** Configure o dispositivo Bluetooth para o modo de emparelhamento e selecione **Procurar Dispositivo**.
- Selecione **Parar busca** para ver os dispositivos detectados até o momento.
- Se o dispositivo não tiver sido detectado, verifique se ele está ligado e no modo de emparelhamento.
- O tempo para a busca pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.



- 2** Quando a busca estiver concluída, você pode selecionar um dispositivo Bluetooth e conectar-se a ele.
- A conexão pode ser interrompida a qualquer momento ao selecionar **Parar busca**.
- O tempo para a conexão com um dispositivo pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.



- 3** Quando um dispositivo Bluetooth for conectado, o projetor emitirá um som por meio do dispositivo conectado.
- O dispositivo Bluetooth conectado será adicionado automaticamente à **Lista disp. registrados**. Uma vez registrados, os dispositivos Bluetooth podem ser conectados selecionando-os na **Lista disp. registrados** sem ter de procurar por eles.
 - Dispositivos conectados só podem ser desconectados em **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Saída de som** → **Bluetooth** → **Lista disp. registrados**.

Conectar, desconectar ou excluir dispositivos Bluetooth da Lista disp. registrados

Em **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Saída de som** → **Bluetooth** → **Lista disp. registrados**, Bluetooth são exibidos na ordem em que foram conectados e podem ser reconectados selecionando-os, sem que seja necessário repetir a busca.



Conectando

Selecione um dispositivo Bluetooth da **Lista disp. registrados** para conectar a ele.

- Dependendo das características do dispositivo Bluetooth registrado, ele tentará conectar-se automaticamente. (Consulte o manual do dispositivo Bluetooth.)
- A conexão pode ser interrompida a qualquer momento ao selecionar **Parar**.
- O tempo para a conexão com um dispositivo pode variar conforme a intensidade do sinal e o número de dispositivos.

Desconectando

Selecione **Desconectar** para desconectar o dispositivo.

- Um dispositivo só pode ser desconectado a partir da **Lista disp. registrados**.

Exclusão

Selecione **Excluir Marcados** ou **Excluir tudo** para excluir todos os dispositivos registrados.

- **Excluir Marcados**: Pressione o botão **Vermel.** na **Lista disp. registrados** para excluir o dispositivo selecionado.
- **Excluir tudo**: Selecione **Excluir tudo** em **Lista disp. registrados** para excluir todos os dispositivos registrados.

Ajustando a Sincronização AV.

Quando um dispositivo Bluetooth estiver conectado, vá para **SETTINGS** → **ÁUDIO** → **Sincronização AV** para ajustar a sincronização entre o vídeo e o som do fone de ouvido Bluetooth.



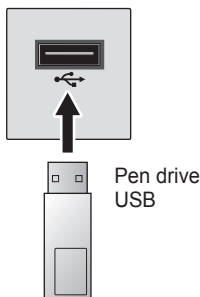
- Esse recurso fica disponível somente quando um dispositivo Bluetooth está conectado.
- A sincronização de áudio pode variar conforme o fabricante.
- O **Sincronização AV** também pode ser ajustada durante a reprodução de vídeos a partir de uma unidade USB, usando o menu **Ajustar áudio**.

MINHAS MÍDIAS

Antes de usar

Conexão do dispositivo USB

Conecte um dispositivo USB (HDD externo, memória USB) à porta USB do projetor para ver os arquivos de conteúdo armazenados no dispositivo USB em seu projetor. Não é possível gravar ou excluir dados de um dispositivo USB. Conecte uma unidade flash USB, como mostrado abaixo.



Remover um dispositivo USB

- 1** Clique no botão **Q.MENU**.
- 2** Use o botão **<** ou **>** para mover para **Dispositivo USB** e pressione o botão **OK**.
- 3** Selecione um dispositivo USB a ser removido. Antes de removê-lo, aguarde a confirmação de que o dispositivo USB não está mais operando.



OBSERVAÇÃO

- Se for removido antes, poderá ocorrer um erro no projetor ou no dispositivo de armazenamento USB.
- Assim que um dispositivo USB for selecionado para remoção, ele não poderá mais ser lido. Remova o dispositivo de armazenamento USB e conecte-o novamente.

Dicas para usar dispositivo USB

- Se o dispositivo de armazenamento USB tiver um programa de reconhecimento automático integrado ou usar seu próprio driver, ele poderá não funcionar.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não funcionar ou funcionar de maneira incorreta.
- Caso use um cabo de extensão USB, o dispositivo USB poderá não ser reconhecido ou funcionar adequadamente.
- Use somente dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de arquivos Windows FAT32 ou NTFS.
- Para HDDs USB externos, recomenda-se o uso de dispositivos com voltagem nominal inferior a 5 V e corrente nominal inferior a 500 mA.
- Utilize unidade de disco rígido com fonte de alimentação. Caso a alimentação fornecida não seja suficiente, a unidade de armazenamento USB poderá não ser detectada (esta entrada não suporta Hub USB).
- Recomenda-se usar unidades flash USB de 32 GB ou menor ou HDDs USB de 2 TB ou menor.
- Se um HDD USB com função de economia de energia não funcionar corretamente, desligue e ligue. Para obter mais informações, consulte o manual do usuário do HDD USB.
- Os dados do dispositivo de armazenamento USB podem ser danificados, de modo que é importante fazer backup dos arquivos em outros dispositivos. A manutenção dos dados é de responsabilidade do usuário; o fabricante não se responsabiliza pela perda dos dados.

Para usar Minhas Mídias

1 Pressione o botão **SETTINGS** no controle remoto.

2 Selecione **MINHAS MÍDIAS**.

Selecione o arquivo desejado na lista. Assista ao arquivo escolhido. Define configurações relacionadas à reprodução marcando a opção durante a reprodução do disco.

Arquivo de suporte de Minhas Mídias

- Taxa máxima de transmissão de dados: 20 Mbps (megabits por segundo)
- Formatos suportados de legendas externas: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1,0/2,0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos suportados de legendas internas: SRT/ASS/SSA (suporta legendas internas geradas a partir do DivX6)

Codec de vídeo compatível

Máximo: 1920 x 1080 @ 30p (somente Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

Extensão	Codec	
.asf .wmv	Vídeo	Perfil avançado VC-1, Perfis principal e simples VC-1
	Áudio	WMA padrão, WMA 9 profissional
.divx .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vídeo	H.264 / AVC, MPEG-4 Parte 2
	Áudio	AAC
.mkv	Vídeo	H.264/AVC
	Áudio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vídeo	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extensão	Codec	
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vídeo	MPEG-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II

Arquivo de áudio

Tipo de arquivo	Item	Informações
mp3	Taxa de bits	32 Kbps a 320 Kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AC3	Taxa de bits	32 kbps a 640 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Taxa de bits	32 kbps a 448 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Taxa de bits	24 kbps a 3844 kbps
	Taxa de amostragem	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Taxa de bits	1,44 kbps
	Taxa de amostragem	44,1 kHz
LPCM	Taxa de bits	1,41 Mbps a 9,6 Mbps
	Taxa de amostragem	Multicanal : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Estéreo : 176,4 kHz, 192 kHz

Arquivo de foto disponível

Tipo de arquivo	Item	Informações
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipo de arquivo compatível	SOF0: referência, SOF1: Estend sequencial, SOF2: progressivo
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Tipo Normal: 15360 (W) x 8640 (H) Tipo Progressivo: 1920 (W) x 1440 (H)
3D (mpo)	Tipo de arquivo compatível	MPO
	Tam. Imagem	Tamanho 4:3 : 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Tamanho 3:2 : 3648 x 2432
BMP	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 9600 (W) x 6400 (H)
PNG	Tipo de arquivo compatível	Interlace, sem interlace
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Interlace: 1200 (W) x 800 (H) Sem interlace: 9600 (W) x 6400 (H)

* A exibição de arquivos nos formatos BMP e PNG pode ser mais lenta que a de arquivos JPEG.

Assistir a vídeos

Na **Lista de Filmes**, você pode assistir a filmes armazenados no dispositivo USB conectado.

Controla a reprodução e define as opções durante a visualização de vídeos.

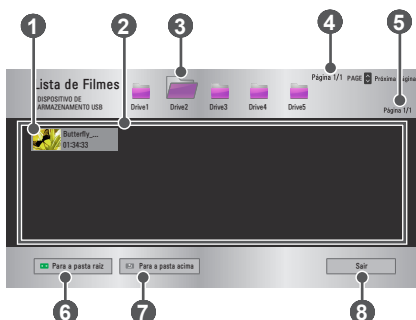
Dicas para reproduzir arquivos de vídeo

- Algumas legendas criadas por usuários podem não funcionar corretamente.
- Os arquivos de vídeo e de legendas devem estar armazenados na mesma pasta. Para exibir corretamente as legendas, os arquivos de vídeo e de legendas devem ter o mesmo nome.
- Não há suporte para streams contendo GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Apenas o perfil H.264/AVC nível 4.1 ou inferior é suportado.
- Arquivos de vídeo que excedem 50 GB (gigabytes) não são suportados para reprodução. O limite de tamanho do arquivo depende do ambiente de codificação.
- O codec de áudio DTS não é compatível.

Acessar a lista de filmes

Reproduza um vídeo armazenado no dispositivo conectado.

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use o botão < ou > para selecionar **Lista de Filmes** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use o botão ^, v, < ou > para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



No.	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não compatível	
2	Lista de arquivos	
3	Move para a pasta um nível acima.	
4	Página atual/Total de páginas de pastas	
5	Página atual/Total de páginas de arquivo	
6	Move para a pasta do nível superior.	
7	Move para a pasta um nível acima.	
8	Sai da Lista de Filmes.	

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Item	Descrição
	Mostra a posição de reprodução em questão. Use os botões < ou > para mover para frente ou para trás.
	Interrompe a reprodução e retorna para a Lista de filmes.
	Retorna à reprodução normal.
	Efetua uma pausa na reprodução. Se nenhum botão for pressionado no controle remoto até 10 minutos após a pausa, a reprodução será reiniciada.
	Exibe em câmera lenta.
	Sempre que este botão é pressionado, a velocidade da reprodução é alterada.: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.
	Alterna para a tela 3D.
Opções	Uma janela pop-up é exibida.
Ocultar	Oculto a barra de reprodução. Pressione o botão OK para exibi-la.
Sair	Volta à tela da Lista de Filmes.

Opções da Lista de filmes

- 1** Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2** Use o botão $\wedge$ ou $\vee$ para mover para uma opção desejada e pressione o botão **OK**.
- 3** Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para ajustar cada item.

Ajustar reprodução de vídeo

Item	Descrição
Tam. Imagem	Seleciona o tamanho da imagem de reprodução. • Completo: os arquivos são reproduzidos no modo tela cheia, independentemente do formato da tela do vídeo. • Original: exibe o vídeo em tamanho original.
Idioma de áudio	Permite que você selecione o idioma desejado do arquivo com diversas faixas de áudio. Esta opção não está disponível quando o arquivo apresentar um único idioma de áudio.
Legenda	As legendas podem ser ativadas ou desativadas. • Idioma: é possível selecionar um dos idiomas disponíveis. • Página de código: é possível selecionar um conjunto de caracteres usado para uma legenda. – Sinc.: se uma legenda não estiver sincronizada com o vídeo, ajuste sua velocidade em uma unidade de 0,5 segundo. – Posição: move o local da legenda. – Tamanho: altera o tamanho da fonte da legenda.
Repetir	Ligado ou Desligado a função de repetição. Quando definida como desativada, o próximo arquivo pode ser reproduzido na sequência, caso seu nome seja semelhante.

Ajustar vídeo

Você pode alterar as configurações de vídeo. (Consulte *Configurações de IMAGEM* na página 69.)

Ajustar áudio

Você pode alterar as configurações de áudio. (Consulte *Configurações de ÁUDIO* na página 75.)

Definir o Vídeo 3D

É possível selecionar vídeo 3D ou 2D.

Configuração 3D

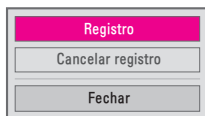
É possível ajustar as configurações 3D. (Consulte *OPÇÃO 1 Configurações* na página 81.)

Registrar o código do DivX

Verifica o Código de registro do DivX para a reprodução de vídeos protegidos pelo DivX. Registrar em <http://vod.divx.com>.

Utiliza o código de registro para alugar ou comprar filmes em www.divx.com/vod.

- 1** No menu Configurações, mova para **OPÇÃO 1** e pressione **DivX(R) VOD**.



- 2** Pressione o botão $\wedge$ ou $\vee$ para mover para **Registro** e pressione o botão **OK**.



- 3** Verifique o **Código de Registro** do DivX.

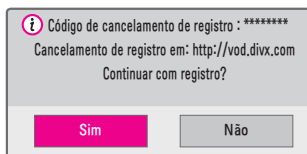
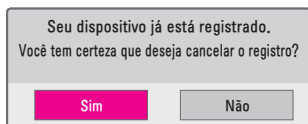
**OBSERVAÇÃO**

- Arquivos DivX alugados ou comprados não podem ser reproduzidos se o Código de Registro do DivX de um dispositivo diferente for utilizado. Use somente o Código de registro do DivX fornecido para este dispositivo específico.
- Arquivos convertidos que não estão em conformidade com o Padrão do Codec DivX podem não ser reproduzidos ou podem produzir sons alterados.

Cancelar o registro do código do DivX

Use o código de cancelamento de registro do DivX para desativar a função DivX DRM.

- 1 No menu Configurações, mova para **OPÇÃO 1** e pressione **DivX(R) VOD**.
- 2 Use os botões $\wedge$ ou $\vee$ para acessar **Cancelar registro** e pressione o botão **OK**.
- 3 Selecione **Sim**.

**OBSERVAÇÃO**

- O que é o DRM [Digital Rights Management]?
As tecnologias e serviços DRM protegem os interesses e os direitos dos detentores de direitos autorais, impedindo o uso ilegal do conteúdo digital. Os arquivos podem ser reproduzidos depois que a licença é verificada através de um método on-line, etc.

Exibição de fotos

Você pode ver as fotos armazenadas em um dispositivo conectado.

Arquivos de fotos compatíveis

FOTO (*.JPEG)

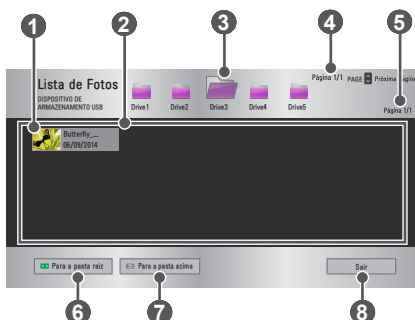
Referência: de 64 pixels (largura) x 64 pixels (altura) a 15.360 pixels (largura) x 8.640 pixels (altura)

Progressivo: 64 pixels (largura) x 64 pixels (altura) a 1920 pixels (largura) x 1440 pixels (altura)

- São compatíveis apenas arquivos JPEG.
- Os arquivos que não são compatíveis são exibidos como ícones.
- É exibida uma mensagem de erro em caso de arquivos corrompidos ou formatos de arquivo que não podem ser reproduzidos.
- Arquivos de imagem corrompidos talvez não sejam exibidos corretamente.
- Poderá levar algum tempo para que as imagens de alta resolução sejam exibidas em tela cheia.

Acessar a lista de fotos

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use o botão < ou > para selecionar **Lista de Fotos** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use o botão ^, v, < ou > para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



No.	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não compatível	
2	Lista de arquivos	
3	Move para a pasta um nível acima.	
4	Página atual/Total de páginas de pastas	
5	Página atual/Total de páginas de arquivo	
6	Move para a pasta do nível superior.	
7	Move para a pasta um nível acima.	
8	Sai de Lista de Fotos.	

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Item	Descrição
 	Seleciona a próxima foto ou a anterior.
Slideshow	Todas as fotos são exibidas durante a apresentação de slides. Defina Velocidade do Slide em Opções → Ajustar visualização de fotografias.
BGM	Ouça música enquanto visualiza fotos em tela cheia. Defina BGM em Opções → Ajustar visualização de fotografias.

Item	Descrição
	Gira as fotos. - Gira a foto a 90°, 180°, 270°, 360° no sentido horário. - As fotos não poderão ser giradas se a largura for maior do que a resolução máxima da resolução aceita.
	Exibe a foto em modo de tela cheia ou modo original. Pressione o botão Azul para ampliar a imagem.
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.
	Alterna para a tela 3D.
Opções	Uma janela pop-up é exibida.
Ocultar	Oculto o menu em tela cheia. Para ver o menu, pressione o botão OK do controle remoto.
Sair	Sai da visualização de fotos em tela cheia.

Opções da lista de fotos

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Use o botão  ou  para mover para uma opção desejada e pressione o botão **OK**.
- 3 Use o botão , ,  ou  para ajustar cada item.

Ajustar visualização de fotografias

Item	Descrição
Velocidade do Slide	Seleciona a velocidade da apresentação de slides.
BGM	Seleciona uma pasta de música para a música de fundo. - Você não pode alterar a pasta de música enquanto a música de fundo é reproduzida. - Para reproduzir músicas de fundo, é possível selecionar apenas uma pasta do mesmo dispositivo. Repetir: seleciona a reprodução repetida. Aleatório: seleciona a reprodução aleatória.

Ajustar vídeo

Você pode alterar as configurações de vídeo. (Consulte *Configurações de IMAGEM* na página 69.)

Ajustar áudio

Você pode alterar as configurações de áudio. (Consulte *Configurações de ÁUDIO* na página 75.)

Definir o Vídeo 3D

É possível selecionar imagens 3D ou 2D.

Configuração 3D

É possível ajustar as configurações 3D. É possível ajustar as configurações 3D. (Consulte *OPÇÃO 1 Configurações* na página 81.)

Como ouvir músicas

É possível reproduzir arquivos de áudio armazenados no dispositivo conectado.

Arquivos de música compatíveis

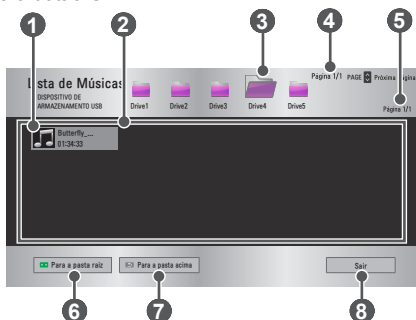
*.MP3

Intervalo da taxa de bits de 32 kbps a 320 kbps

- Taxa de amostragem para MPEG 1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Taxa de amostragem para MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

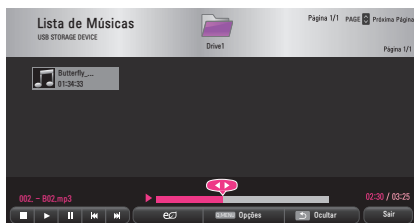
Acessar a lista de músicas

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use o botão **<** ou **>** para selecionar **Lista de Músicas** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



No.	Descrição	
1	Miniaturas	
	Arquivo anormal	
	Arquivo não compatível	
2	Lista de arquivos	
3	Move para a pasta um nível acima.	
4	Página atual/Total de páginas de pastas	
5	Página atual/Total de páginas de arquivo	
6	Move para a pasta do nível superior.	
7	Move para a pasta um nível acima.	
8	Sai da Lista de Músicas.	

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Item	Descrição
	Altera a posição da reprodução.
	Interrompe a reprodução.
	Retorna à reprodução normal.
	Pausa a reprodução.

Item	Descrição
	Reproduz o arquivo anterior/seguinte.
	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.
Opções	Configura as opções da Lista de Músicas.
Ocultar	Ocultar a barra de reprodução. • Pressione o botão OK para que a barra de reprodução seja exibida.
Sair	Volta à tela da Lista de Músicas.

Opções da lista de músicas

- 1 Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2 Use o botão  ou  para mover para uma opção desejada e pressione o botão **OK**.
- 3 Use o botão , ,  ou  para ajustar cada item.

Ajustar reprodução de áudio

Item	Descrição
Repetir	Seleciona a reprodução repetida.
Aleatório	Seleciona a reprodução aleatória.

Ajustar áudio

Você pode alterar as configurações de áudio. (Consulte *Configurações de ÁUDIO* na página 75.)

Visualizar arquivos

Você pode ver os arquivos de documentos armazenados em um dispositivo conectado.

Formatos de arquivo com suporte

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office versões 97/2000/2002/2003/2007

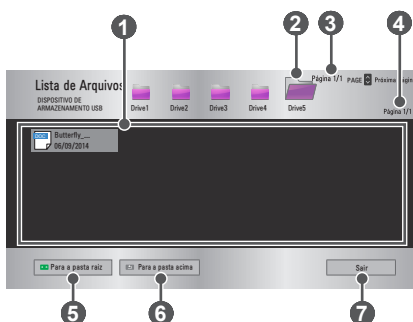
Adobe PDF versões 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul versões 97/2000/2002/2005/2007

- O Visualizador de arquivos realinha o documento e, por isso, ele pode ter uma aparência diferente da visualizada em um computador.
- Para os documentos que incluem imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o volume do documento for grande ou se tiver muitas páginas, poderá levar mais tempo para carregá-lo.
- Fontes não aceitas podem ser substituídas por outras fontes.
- O visualizador de arquivos não pode abrir documentos do Office que contenham muitas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do arquivo de imagem, salve-o em um dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de arquivos novamente ou conecte seu computador ao projetor e abra o arquivo no computador.

Navegar pela Lista de Arquivos

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione o botão **USB**.
- 3 Use o botão **<** ou **>** para selecionar **Lista de arquivos** e pressione o botão **OK**.
- 4 Use o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar o arquivo desejado e pressione o botão **OK**.



No.	Descrição
1	Lista de Arquivos
2	Move para a pasta um nível acima.
3	Página atual/Total de páginas de pastas
4	Página atual/Total de páginas de arquivo
5	Move para a pasta do nível superior.
6	Move para a pasta um nível acima.
7	Sai da Lista de Arquivos.

5 Controle a reprodução usando os seguintes botões.

- Clique em **Ir para a página**; em seguida, é exibida a janela pop-up para selecionar o número de páginas. Digite o número da página para ir até a página desejada.
- Pressione o botão **VOL +, -** para mais ou menos ampliação.

Pressione o botão **OK** e, em seguida, use os botões **Para cima/Para baixo/Esquerda/Direita** para mover para **Ir para a página** ou **Zoom**.



Item	Descrição
Ir para a página	Mover para a página desejada. Use os botões para cima/para baixo/para a direita/para a esquerda para selecionar uma página e pressione o botão OK .
Zoom	Amplia ou reduz o documento.
Opções	Configura as opções do Visualizador de arquivos.
Ocultar	Oculto o menu. • Pressione o botão OK para exibi-lo.
Sair	Volta à tela do Visualizador de arquivos.

Opções para Lista de arquivos

- 1** Pressione o botão **Q.MENU**.
- 2** Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para ajustar cada item.

Opção de visualização de arquivos

Item	Descrição	
Carregar Página Única	Ligado	Carrega e exibe uma página de cada vez. O tempo de carregamento inicial é pequeno, mas páginas com muito conteúdo podem ser exibidas lentamente.
	Desligado	Carrega todas as páginas de um arquivo na memória antes de começar a exibi-las. O tempo de carregamento inicial é longo, mas é possível navegar rapidamente pelas páginas depois de concluído o carregamento. Se um arquivo for muito grande, podem ocorrer falhas ao carregar todas as páginas.
Qualidade de Imagem	Você pode definir a qualidade da imagem dentro de um documento. As três opções a seguir estão disponíveis para a qualidade da imagem: Alta, Média, Baixa. Quanto mais alta a qualidade, mais lento é o tempo de exibição.	
Alinhar Documento	Seleciona o método inicial de alinhamento do documento.	

As configurações de Exibição de arquivos são predeterminadas, portanto feche o documento aberto no momento para aplicar as alterações ao novo documento, se houver.

FUNÇÃO 3D

A tecnologia 3D usa quadros de vídeo diferentes para cada olho a fim de intensificar o vídeo.

Enquanto assiste 3D

AVISO

- Se você assistir a vídeos ou imagens 3D a uma distância muito curta por um tempo prolongado, sua visão poderá ser prejudicada.
- Se você olhar para o projetor ou para a tela de jogo durante um tempo prolongado usando óculos 3D, poderá sofrer tontura ou ficar com a vista cansada.
- Pessoas que sofram de doenças crônicas (epilepsia, doenças cardiovasculares e relacionadas à pressão sanguínea etc.), tenham problemas de tontura e gestantes devem evitar assistir a vídeos 3D.
- Pessoas que sofram de cegueira ou tenham problemas de visão binocular devem evitar assistir a conteúdos em vídeo 3D. Isso pode causar visão dupla ou desconforto visual.
- Pessoas com estrabismo, ambliopia ou astigmatismo podem ter dificuldade em perceber a profundidade do vídeo e sentir-se cansados facilmente, devido à visão dupla ou a outros desconfortos. É recomendado que essas pessoas descansem com maior frequência em relação aos demais espectadores.
- Como o 3D podem parecer real, alguns telespectadores podem se assustar ou se entusiasmar excessivamente.
- Não assista a imagens 3D próximo a objetos frágeis ou a objetos que possam quebrar facilmente.
- Tome cuidado para não se machucar ao tentar se afastar inconscientemente de imagens 3D que pareçam reais.

- **Aviso sobre convulsões por fotossensibilidade.**

- Alguns usuários podem sofrer convulsões ou outros sintomas atípicos quando expostos a luzes brilhantes ou a certos tipos de conteúdos provenientes de videogames. Se você ou alguém da sua família tem histórico de epilepsia ou convulsões, consulte seu médico antes de assistir a vídeos 3D.

Caso você tenha algum dos sintomas a seguir enquanto assiste a um vídeo 3D, pare imediatamente e descanse.

- Tontura, visão embaçada, contração ocular ou muscular, movimentos involuntários, câimbra, perda de consciência, confusão, perda do senso de direção ou náusea. Se o sintoma persistir, procure um médico.
- Você pode reduzir o risco de convulsões por fotossensibilidade adotando as seguintes medidas preventivas.
 - Descanse por 5 a 15 min. a cada 1 hora de visualização.
 - Se houver uma variação de visão entre cada olho, corrija-a antes de começar a assistir a um vídeo 3D.
 - Certifique-se de que o vídeo 3D esteja posicionado diretamente em sua frente, à altura de seus olhos.
 - Você deve parar de assistir caso sinta dor de cabeça, cansaço ou tontura.
 - Não assista a imagens 3D por um período longo quando estiver cansado ou doente.

**CUIDADO**

- É necessário ter um cuidado especial com crianças assistindo a vídeos 3D.

Ao assistir a vídeos 3D

- Não permita que crianças com menos de 5 anos assistam a vídeos 3D. Isso pode prejudicar o desenvolvimento da visão.
- Crianças de até 10 anos ainda estão na fase de desenvolvimento de sua vista e podem ter uma tendência excessiva a tocar ou pular em direção à tela. São recomendadas orientação e supervisão de adultos.
- Uma vez que a distância entre os olhos é mais estreita nas crianças do que nos adultos, elas tendem a notar uma grande diferença nas imagens vistas por cada olho. Portanto, mesmo enquanto assistem ao mesmo vídeo 3D, as crianças podem ter uma percepção maior em relação aos adultos.
- Pessoas de até 19 anos podem apresentar sensibilidade ao estímulo de luz do conteúdo 3D. A visualização excessiva não é recomendada aos espectadores que apresentarem fadiga.

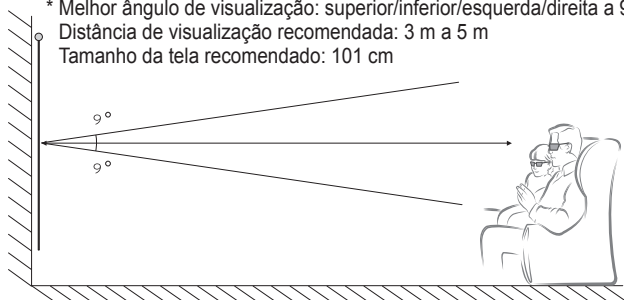
- Pode haver uma redução na profundidade da percepção dos espectadores mais velhos em relação a dos mais novos. Evite assistir a vídeos a uma distância menor do que a recomendada.
- Assista a imagens 3D dentro do ângulo e distância ideais de visualização.
- Se você exceder o ângulo ou a distância de visualização, talvez não consiga assistir às imagens 3D. Não é possível assistir a imagens 3D quando se está deitado.
- Você poderá ver as imagens esquerda e direita sobrepostas durante a inicialização do projetor, depois que ele é ligado. Pode levar algum tempo até que isso seja corrigido.
- Pode levar algum tempo para que a imagem 3D se normalize depois de você tirar seus olhos da tela e retornar a ela.
- É possível que as imagens 3D oscilem levemente sob uma luz fluorescente com comprimento de onda 3 (50 Hz a 60 Hz) ou próximo a janelas. Se isso acontecer, recomenda-se usar cortinas para bloquear a luz solar ou diminuir a intensidade da luz.
- Os óculos 3D devem ser do tipo DLP-LINK (DLP Ready).
- Você não conseguirá assistir ao 3D adequadamente se houver obstáculos entre o projetor e os óculos 3D.
- Instale o projetor 3D o mais distante possível dos outros dispositivos.
- Se um formato de transmissão futuro em 3D que não seja suportado por este projetor se tornar padrão, um dispositivo adicional, como uma set top box, poderá ser necessário.

Verifique o seguinte ao usar os óculos 3D.

- Não use os óculos 3D como óculos comuns, óculos de sol ou de segurança.
 - Isso pode causar danos a você.
- Não guarde os óculos 3D em ambientes muito quentes ou muito frios. Isso pode fazer com que fiquem deformados. Não use óculos deformados.
- Não deixe os óculos 3D caírem e não deixe que entrem em contato com outros objetos.
 - Isso pode afetar o funcionamento do produto.
- As lentes dos óculos 3D riscam com facilidade. Use um pano limpo e macio para limpá-las.
- Partículas estranhas no pano podem causar arranhões.
- Não esfregue a superfície das lentes dos óculos 3D com objetos pontiagudos nem use produtos químicos para limpá-las. Se as lentes forem arranhadas, as imagens poderão ficar distorcidas ao visualizá-las em 3D.

Requisitos para assistir a imagens 3D

- * Melhor ângulo de visualização: superior/inferior/esquerda/direita a 9°
Distância de visualização recomendada: 3 m a 5 m
Tamanho da tela recomendado: 101 cm



- * Deve-se assistir a vídeos 3D apenas em ambientes escuros.



OBSERVAÇÃO

- A paridade com os óculos DLP-LINK é afetada pela intensidade da luz refletida na tela. Portanto, a paridade com os óculos DLP-LINK não funcionará adequadamente se a luz refletida na tela não for clara o suficiente, como, por exemplo, quando uma área próxima está muito clara, a tela é grande ou o modo de economia de energia máxima está habilitado.
- Alguns menus podem não funcionar ao reproduzir um vídeo 3D.
- Você pode assistir a vídeos 3D adequadamente apenas quando a opção de formato de vídeo 3D é selecionada no projetor.

Para usar óculos tipo DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1** Ao exibir imagens 3D do projetor, pressione os botões dos óculos.
- 2** Ao pressionar o botão, os óculos piscam para sincronizar com as imagens 3D. (Essa ação de piscar é um método de operação exclusivo dos óculos tipo DLP-LINK. Pode diferir com base no tipo de óculos.)
- 3** Se os óculos piscarem ou houver problemas para assistir 3D, primeiro apague as luzes para escurecer o ambiente. Entre em contato com o revendedor de seu projetor caso haja dúvidas sobre os óculos.

Para visualizar imagens em 3D

Imagens 3D é uma tecnologia que utiliza a pequena diferença nos olhos esquerdo/direito para fazer com que as imagens da projetor pareçam como no espaço tridimensional da vida real.

- 1** Reproduza um título com imagem 3D ou sintonize um canal 3D.
- 2** Pressione o botão **3D** para ativar o 3D.
- 3** Ligue os óculos 3D e coloque-os.
- 4** Ao assistir a imagens 3D, pressione o botão **3D** do controle remoto para finalizar a exibição em 3D.
- 5** Pressione o botão **L/R** para alternar a direção de reprodução de uma imagem. Selecione uma tela com melhor qualidade de exibição 3D.
 - Se você pressionar o botão 3D durante a exibição, ela retornará a 2D.

* Dependendo do sinal de entrada, o tipo de 3D disponível pode variar.

Modo 3D compatível

	Sinal	Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)	Formato de vídeo 3D reproduzível
HDMI	720p	1280 x 720	89.9 / 90	59.94 / 60	Agrupamento de quadros
			45	60	Lado a lado (metade), superior e inferior
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Lado a lado (metade), superior e inferior
	1080p	1920 x 1080	53.95 / 54	23.98 / 24	Agrupamento de quadros
			67,5	60	Lado a lado (metade), superior e inferior, único quadro sequencial
			27	24	Lado a lado (metade), superior e inferior
			33,7	30	Lado a lado (metade), superior e inferior
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Lado a lado, superior e inferior, MPO, JPS (Foto)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Lado a lado (metade), superior e inferior

PERSONALIZAR AS CONFIGURAÇÕES

DEFINIÇÕES

- 1** Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2** Use o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para selecionar o item desejado e pressione o botão **OK**.
- 3** Use o botão **^**, **v**, **<** ou **>** para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.
- 4** Pressione o botão **EXIT** ao finalizar.

Menu	Descrição
IMAGEM	Ajusta a qualidade da imagem para aprimorar a visualização.
ÁUDIO	Ajusta a qualidade do som e o nível do volume.
HORA	Define as configurações relacionadas à hora.
SEM FIO	Recursos sem fio.
OPÇÃO 1	Personaliza as configurações gerais.
OPÇÃO 2	Personaliza as configurações relacionadas ao projetor.
ENTRADAS	Seleciona a fonte de entrada desejada.
MINHAS MÍDIAS	Acessa arquivos de fotos, músicas, filmes e documentos.

Configurações de IMAGEM

1 Pressione o botão **SETTINGS**.

2 Use os botões $\wedge$, $\vee$, $\lt$, ou $\gt$ para selecionar **IMAGEM** e pressione o botão **OK**.

3 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ou $\gt$ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.

– Para retornar ao menu anterior, pressione o botão **BACK**.

4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.



As configurações de imagem disponíveis estão descritas a seguir.

Menu	Descrição	
Energy Saving	Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.	
	Modo	
	Mínimo/ Médio/ Máximo	Aplica o modo Energy Saving predefinido.

Menu	Descrição	
Modo de Imagem	Selecione o Modo de imagem otimizado para exibir o ambiente ou o programa. Também é possível personalizar as opções avançadas para cada modo.	
	Modo	
	Vivo	Maximiza o efeito visual do vídeo. Intensifica contraste, brilho e nitidez para exibir imagens intensas.
	Padrão	Exibe imagens em níveis padrão de contraste, brilho e nitidez.
	Cinema	Otimiza a imagem para um filme.
	Esportes	Otimiza a imagem para a visualização de eventos esportivos, enfatizando as cores principais e as ações dinâmicas.
	Jogos	Otimiza a imagem para jogos em telas de movimento rápido.
	Expert 1 / Expert 2	Menu para ajustar a qualidade da imagem que permite aos especialistas e amadores desfrutarem da melhor visualização do projetor. – O Modo Expert é destinado a profissionais de ajuste de imagem para controlar e fazer a sintonia final usando uma imagem específica. Para imagens normais, os efeitos podem ser menos perceptíveis.
Contraste	Ajusta a diferença entre as áreas claras e escuras da tela.	
Brilho	Ajusta o brilho geral da tela.	
Nitidez	Ajusta a nitidez das bordas entre claro e escuro. Opções de nitidez horizontal e vertical estão disponíveis somente no modo Expert 1 / Expert 2 .	
Cor	Ajusta a intensidade de todas as cores.	
Tom	Ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e de verde.	
Configurações Avançadas	Personaliza as configurações avançadas.	

Menu	Descrição	
Opções de Imagem	Define as configurações opcionais.	
Reiniciar (Imagem)	Redefine os valores personalizados pelo usuário. Cada Modo de imagem é redefinido. Selecione o Modo de imagem que você deseja redefinir.	
Formato da Tela	Redimensiona a imagem.	
Tela (RGB-PC)	Ajusta a qualidade da imagem da entrada RGB-PC.	
	Opções	
	Resolução	Resoluções disponíveis: 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Ajuste Automático	Fornece melhor qualidade da imagem calibrando automaticamente a falta de correspondência entre a largura horizontal e a oscilação da imagem causada por conflitos entre as configurações internas do projetor e os diversos sinais gráficos do computador. • Também é possível usar o botão AUTO no controle remoto.
	Posição	Move a imagem para cima/baixo/esquerda/direita.
	Tamanho	Altera o tamanho da tela.
	Fase	Clareia a imagem removendo a interferência horizontal.
	Reiniciar	Restaura todas as configurações para o padrão de fábrica.

Configurações Avançadas

Menu	Descrição
Contraste Dinâmico	Ajusta o contraste e a cor para o melhor nível conforme o brilho da tela.
Cor Dinâmica	Ajusta as cores para deixá-las com um aspecto natural.
Gama de Cores	Seleciona o conjunto de cores que pode ser exibido. • Padrão: exibe as cores originais de um sinal de entrada sejam quais forem os recursos de exibição. • Wide: faz uso das cores intensas da exibição.
Cor da pele	O espectro cor da pele pode ser definido individualmente para aplicar a cor da pele definida pelo usuário.
Cor do Céu	Cor do céu é definida separadamente.
Cor da Grama	Espectro de cores naturais (prados, montanhas, etc) pode ser definido separadamente.
Gama	Define a curva gradativa conforme o resultado do sinal da imagem em relação ao sinal de entrada.

* Dependendo do sinal de entrada ou de outras configurações de imagem, a faixa de itens detalhados para ajuste pode variar.

Avançado (Expert)

Menu	Descrição
Contraste Dinâmico	Ajusta o contraste e a cor para o melhor nível conforme o brilho da tela.
Gama de Cores	Seleciona o conjunto de cores que pode ser exibido. • Padrão: exibe as cores originais de um sinal de entrada sejam quais forem os recursos de exibição. • Wide: faz uso das cores intensas da exibição.
Realce de Contorno	Mostra cantos mais claros e distintos do vídeo, mantendo sua naturalidade.
Filtro de cor	Filtra o espectro específico de cores em RGB para ajustar a saturação e a matiz da maneira mais precisa.

Menu	Descrição
Temp. cor	No modo Expert 1 , é possível personalizar as opções de cada modo.
	Gama: Selecione 1.9, 2.2 ou 2.4. a. Método: 2 Pontos – Padrão: Interno, Externo – Pontos: Baixo, Alto – Vermel./Verde/Azul: o intervalo de ajuste para cada cor varia de -50 a +50. – Aplicar a todas as entradas: Os valores da Temp. cor se aplicam a todos os modos de entrada. b. Método: IRE 20 Pontos – Padrão: Interno, Externo – IRE (Institute of Radio Engineers) é a unidade para exibir o tamanho do sinal de vídeo, podendo ser ajustada entre 5,10,15, ... 100. Você pode ajustar cada configuração conforme mostrado a seguir. – Luminosidade: a faixa de ajuste vai de 50 a 500. – Vermel./Verde/Azul: A faixa de ajuste vai de -50 a +50. – Aplicar a todas as entradas: Os valores da Temp. cor se aplicam a todos os modos de entrada.
Sistema de Gestão de Cores	Ajusta as cores Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo. Permite que um especialista ajuste a tonalidade usando um teste padrão. Podem ser selecionadas seis cores (Vermelho/Verde/Azul/Amarelo/Ciano/Magenta) sem afetar as demais. Você pode não ver a alteração das cores em uma imagem normal mesmo após o ajuste. – Saturação Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Tom Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo, Luminosidade Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo: A faixa de ajuste é -30 a +30 cada.

* Dependendo do sinal de entrada ou de outras configurações de imagem, a faixa de itens detalhados para ajuste pode variar.

Opções de Imagem

Menu	Descrição
Redução de Ruído	Reduz o ruído da tela no vídeo.
Redução de Ruído MPEG	Elimina o ruído gerado durante a criação de sinais de imagem digitais
Nível de Preto	Ajusta o brilho e o contraste da tela para adaptar o nível de preto da imagem de entrada, usando o nível de preto da tela.
Cinema Real	Otimiza a tela para a visualização de filmes.
Temp. cor	Ajusta a cor geral da tela de acordo com a sua preferência. Selecione Quente , Natural , Frio ou Médio .

Configurações de ÁUDIO

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para selecionar **ÁUDIO** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão **BACK**.
- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.



As configurações de áudio disponíveis estão descritas a seguir.

Menu	Descrição	
Modo de Áudio	Define o modo de áudio.	
	Modo	
	Padrão	Adequado para todos os tipos de vídeo.
	Notícias / Música / Cinema / Esportes / Jogos	Define o áudio otimizado para um gênero específico.

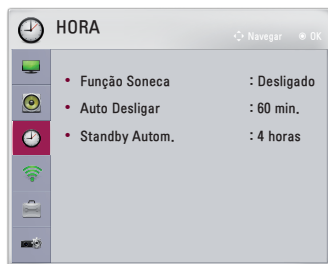
Menu	Descrição	
Efeito Sonoro	O usuário pode selecionar vários efeitos sonoros.	
	Modo	
	Clear Voice II	Torna a voz no projetor mais clara.
	Virtual Surround	A tecnologia de processamento de áudio exclusiva da LG cria a impressão de áudio surround 5.1 a partir de dois alto-falantes. Quando Clear Voice II estiver ativado, o Virtual Surround não poderá ser selecionado.
	Equalizador	Ajusta o volume ao nível escolhido usando o Equalizador. - Faixa de áudio (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) pode ser ajustada entre -10 e 10. Reiniciar (Áudio): redefine as opções de voz alteradas pelo usuário.
	Balanço	Ajusta o balanço entre os alto-falantes esquerdo e direito.
Volume automático	Reiniciar (Áudio)	Inicialize o efeito aplicado no menu Efeito Sonoro .
	Ajusta automaticamente o nível de volume.	

Menu	Descrição		
Saída de som	Define a saída de áudio do projetor.		
	Modo		
	Alto-falante do Projetor	O som sai pelos alto-falantes do projetor.	
	Alto-falante externo (óptico)	O som é emitido por meio do alto-falante conectado à entrada óptica. • Saída de Som Digital: define a saída de som digital.	
	Bluetooth	A saída de áudio ocorre através do fone de ouvido Bluetooth. Primeiramente, ative o Bluetooth .	
		Item	
		Procurar Dispositivo	Busque um dispositivo para se conectar.
	Lista disp. registrados	Dispositivos conectados são salvos na Lista disp. registrados . A lista salva pode ser exibida.	

Menu	Descrição	
Sincronização AV	Sincroniza diretamente o áudio e o vídeo quando estes não estiverem sincronizados. Caso ajuste Sincronização AV como Ligado , é possível ajustar a saída de som (alto-falantes do projetor ou SPDIF) para a imagem da tela.	
	Modo	
	Alto-falante do Projetor	Ajusta a sincronia do som proveniente dos alto-falantes internos do projetor. Os botões + e - permitem que o visualizador sincronize o áudio com o vídeo.
	Alto-falante Externo	Ajusta como o áudio é sincronizado pelos alto-falantes externos, como um que esteja conectado à porta de saída digital de áudio, dispositivo de áudio LG e fone de ouvido. Os botões + e - permitem que o visualizador sincronize o áudio com o vídeo.
	Bluetooth	Ajusta a sincronização entre o vídeo e o som do dispositivo Bluetooth. – Esse recurso fica disponível somente quando um dispositivo Bluetooth está conectado. – A sincronização de áudio pode variar conforme o fabricante. – Ao reproduzir vídeos e músicas a partir da USB conectada, o Sincronização AV também pode ser ajustado utilizando o comando Ajustar áudio.
	Bypass	Envia sinais de transmissão ou áudio de um dispositivo externo sem atraso no áudio. O áudio é enviado antes do vídeo, uma vez que a entrada de vídeo requer tempo para ser processada pelo projetor.

Configurações de HORA

- 1 Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para selecionar a **HORA** e pressione o botão **OK**.
- 3 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão **BACK**.
- 4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.



As configurações de hora disponíveis estão descritas a seguir.

Menu	Descrição
Função Soneca	Desative o projetor após um período predefinido. Para cancelar a Função Soneca , selecione Desligado .
Auto Desligar	Se não houver sinal e comando, o projetor será desligado automaticamente após um tempo predefinido.
Standby Autom.	Desliga automaticamente o projetor após um determinado período, caso nenhum dispositivo esteja conectado ao projetor.

Configurações SEM FIO

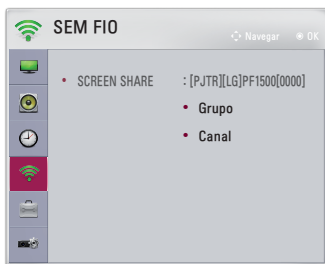
1 Pressione o botão **SETTINGS**.

2 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para selecionar **SEM FIO** e pressione o botão **OK**.

3 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.

– Para retornar ao menu anterior, pressione o botão $\curvearrowright$ **BACK**.

4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.



As configurações de recursos sem fio disponíveis são descritas a seguir.

Menu	Descrição	
SCREEN SHARE	O SCREEN SHARE exibe a tela do dispositivo conectado.	
	É possível verificar o ID do SCREEN SHARE.	
	Modo	
	Grupo	Esta é a configuração de Grupo para cada dispositivo que oferece suporte ao recurso SCREEN SHARE. Quando a conexão sem fio estiver fraca ou instável, ajuste a configuração de Grupo para solucionar o problema.
	Canal	Você pode alterar o canal usado para as conexões sem fio. Buscar Canais: Selecione os métodos de busca de canais Automático: O projetor busca por canais disponíveis e seleciona automaticamente os menos usados. Manual: é possível selecionar um canal manualmente. Canal: é exibido quando Buscar Canais está definido como Manual. Permite que você especifique um número de canal a ser usado.

OPÇÃO 1 Configurações

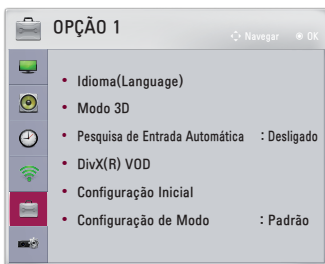
1 Pressione o botão **SETTINGS**.

2 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para selecionar a **OPTION 1** e pressione o botão **OK**.

3 Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.

– Para retornar ao menu anterior, pressione o botão **BACK**.

4 Pressione o botão **EXIT** ao concluir.

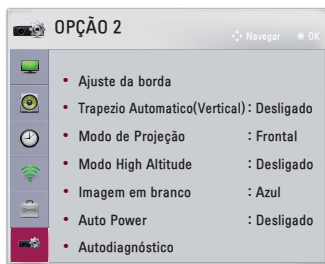


As configurações de Opção 1 disponíveis são descritas a seguir.

Menu	Descrição	
Idioma (Language)	Seleciona um idioma do menu desejado.	
Modo 3D	Ajusta diversos aspectos das imagens 3D.	
	Modo	
	Correção de imagem 3D	Alterna entre as imagens esquerda e direita do vídeo 3D.
Pesquisa de Entrada Automática	Pesquisa e exibe automaticamente o tipo de sinal de entrada quando recebido. Disponível somente com entradas externas (RGB-PC, HDMI1, HDMI2, AV e Component).	
DivX(R) VOD	Define configurações de DivX relacionadas.	
Configuração Inicial	Restaura todas as definições do projetor conforme o padrão de fábrica. Não desligue a energia durante a inicialização.	
Configuração de Modo	Selecione Padrão ou Modo Loja . Ao utilizar em casa, selecione Padrão . O modo Modo Loja é destinado à exibição em loja.	

Configurações de OPÇÃO 2

- 1** Pressione o botão **SETTINGS**.
- 2** Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para selecionar a **OPÇÃO 2** e pressione o botão **OK**.
- 3** Use o botão $\wedge$, $\vee$, $<$ ou $>$ para definir o item desejado e pressione o botão **OK**.
 - Para retornar ao menu anterior, pressione o botão **BACK**.
- 4** Pressione o botão **EXIT** ao concluir.



As configurações para OPÇÃO 2 são descritas a seguir.

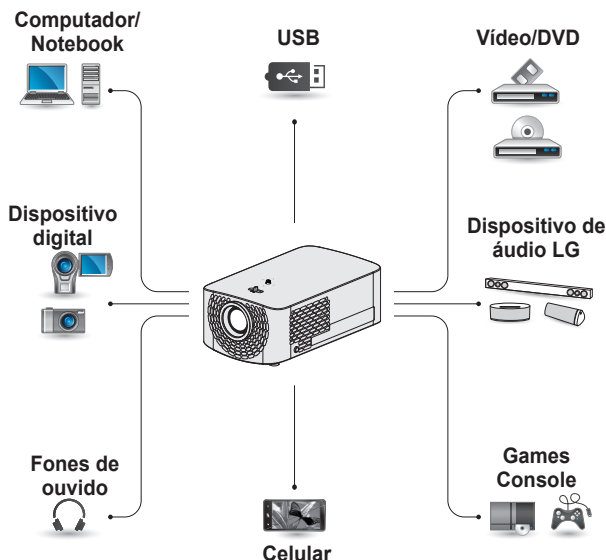
Menu	Descrição	
Ajuste da borda	Ajuste da borda ajusta a largura à direita, à esquerda, superior e inferior da imagem projetada se a imagem projetada e a tela não estiverem perpendiculares uma à outra devido à inclinação da tela.	
Trapezio Automatico (Vertical)	Trapezio Automatico(Vertical) fornece uma imagem retangular da tela, ajustando automaticamente o número da Correção de efeito trapézio quando há uma imagem em formato de trapézio causada pela inclinação do projetor.	
	Item	
	Ligado	Ajusta automaticamente o número da Correção de efeito trapézio.
	Desligado	Ajusta manualmente o número da Correção de efeito trapézio.

Menu	Descrição	
Modo de Projeção	Essa função vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal. • Selecione Traseiro ao projetar a partir da parte traseira da tela transparente, vendida separadamente. • Selecione Teto Frontal quando for instalar o produto no teto. • Quando o Modo de Projeção for Teto traseiro/Teto Frontal, o lado direito/esquerdo do alto-falante muda automaticamente.	
Modo High Altitude	Se o projetor for usado em uma altitude superior a 1.200 metros, esta função deve ser ativada. Caso contrário, o projetor pode superaquecer ou a função de proteção pode ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.	
Imagem em branco	Seleciona o fundo da imagem em branco.	
Auto Power	Faz com que o projetor seja ligado automaticamente quando o plugue do adaptador é inserido.	
	Item	
	Ligado	Quando o plugue AC/DC é conectado ao projetor, ele é ligado automaticamente.
	Desligado	Quando o plugue AC/DC é conectado ao projetor, ele entra em modo de espera.
Autodiagnóstico	Soluciona problemas funcionais que podem surgir ao usar o produto.	

* Quando a entrada estiver definida como **SCREEN SHARE**, esses recursos estarão desativados e não poderão ser usados: **Ajuste da borda**, **Modo de Projeção** e **Trapezio Automatico(Vertical)**.

CONECTAR DISPOSITIVOS

Você pode conectar vários dispositivos externos ao projetor.



HDMI - Página 85
Composto (AV) - Página 86
Componente - Página 87
RGB - Página 90
Dispositivo USB - Página 41
Fones de ouvido - Página 92
Amp Digital - Página 92
Celular - Página 94

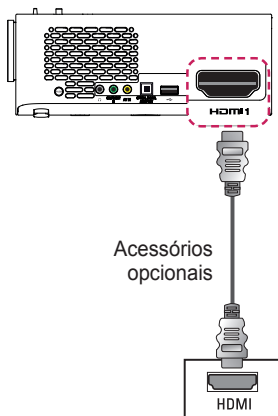
Conectar a um receptor HD, player de DVD ou VCR ou a dispositivos externos

Conecte um receptor HD, player de DVD ou aparelho de vídeo-cassete ou dispositivo externo ao projetor e selecione um modo de entrada apropriado.

Conexão HDMI

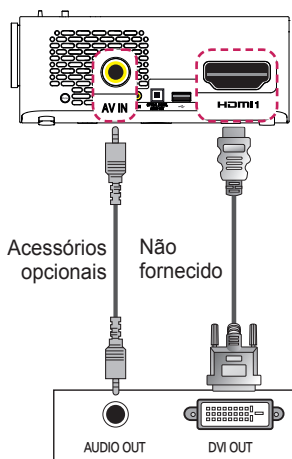
Com um cabo HDMI, a qualidade da imagem e do som é muito melhor.

Usando um cabo HDMI, conecte a **HDMI 1** porta HDMI/MHL do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo para conectar. As opções vídeo e áudio são exibidas ao mesmo tempo. Também é possível usar o **HDMI2 MHL**. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI.



Conexão HDMI para DVI

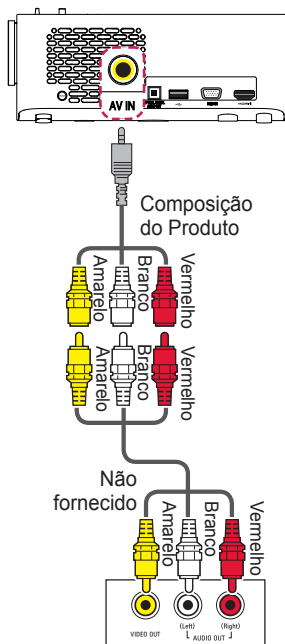
Usando um cabo HDMI para DVI, conecte a porta do **HDMI 1** projetor à porta de saída DVI. Para saída de áudio, use um cabo de áudio para conexão. Também é possível usar o **HDMI2 MHL**. Pressione o botão **INPUT** do controle remoto para selecionar **HDMI**. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI.



Conexão AV

Conecte as portas de saída de um dispositivo externo e as portas **AV IN** do projetor usando o cabo AV. Pressione o botão **INPUT** do controle remoto para selecionar **AV**.

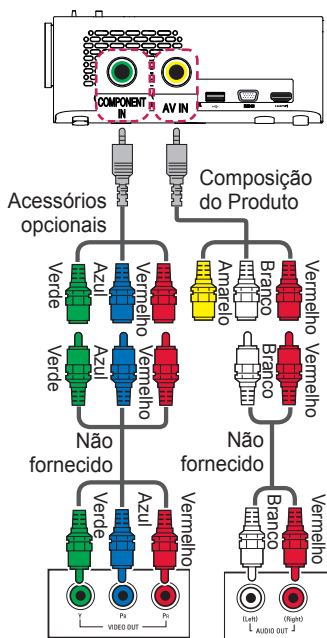
Verifique se os cabos de mesma cor estão conectados adequadamente.



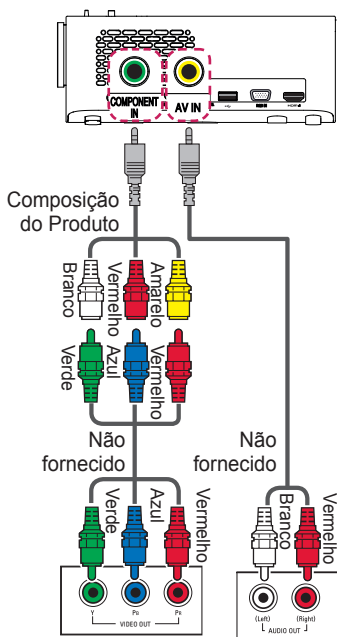
Conexão de componentes

É possível desfrutar de um vídeo, conectando a porta Componente de um dispositivo externo à porta **COMPONENT IN** do projetor. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **Componente**. Verifique se os cabos de mesma cor estão conectados adequadamente.

A)



B)

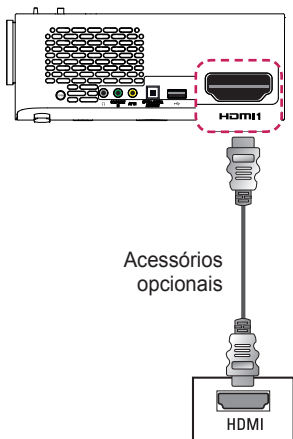


Conectando-se a um PC

O projetor é compatível com Plug & Play. Seu computador irá detectar o projetor automaticamente e não exigirá a instalação do driver.

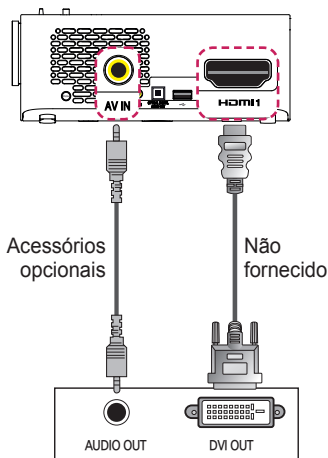
Conexão HDMI

Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI 1** do projetor à porta de saída HDMI do PC. As opções vídeo e áudio são exibidas ao mesmo tempo. Também é possível usar o **HDMI 2 MHL**. Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI.



Conexão HDMI para DVI

Usando um cabo HDMI para DVI, conecte a porta do **HDMI 1** do projetor à porta de saída DVI. Para saída de áudio, use um cabo de áudio para conexão. Também é possível usar o **HDMI 2 MHL**. Pressione o botão **INPUT** do controle remoto para selecionar **HDMI**. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI.





OBSERVAÇÃO

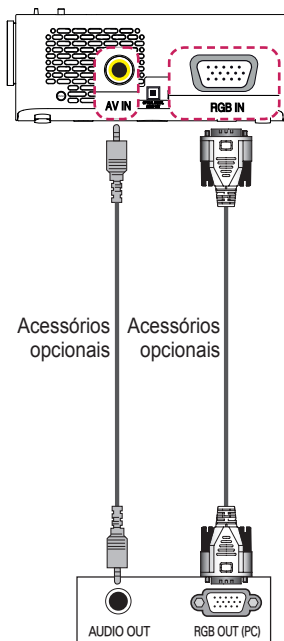
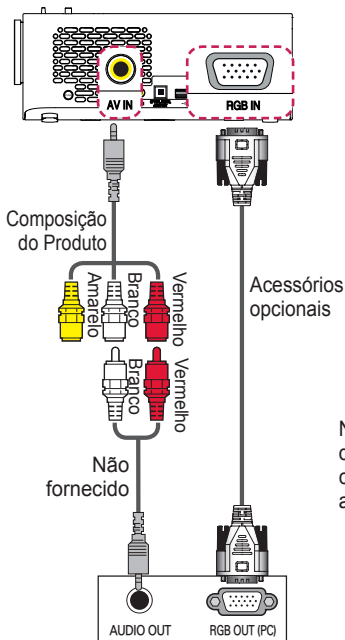
- É recomendável usar a conexão HDMI para obter melhor qualidade de imagem.
- Dependendo da placa de vídeo usada, o modo DOS pode não funcionar se um cabo HDMI para DVI estiver sendo usado.
- No modo PC, pode haver ruído associado à resolução, ao padrão vertical, ao contraste ou ao brilho. Caso haja ruído, mude a saída do computador para outra resolução, altere a taxa de atualização ou ajuste o brilho e o contraste no menu **IMAGEM** até que a imagem fique clara.
- O formato de entrada de sincronização para as frequências Horizontal e Vertical é separado.
- Dependendo da placa de vídeo, algumas configurações de resolução talvez não permitam que a imagem seja posicionada adequadamente na tela.
- Caso esteja usando saída DVI a partir do PC, conecte o áudio analógico separadamente.
- Ao usar o cabo HDMI/DVI, apenas o link Simples é compatível.

Conexão RGB

Conecte a saída do PC e sua porta de entrada de vídeo do PC do projetor usando um cabo RGB.

Para o sinal de áudio, conecte o PC e o projetor usando um cabo de áudio opcional.

Pressione o botão **INPUT** do controle remoto para selecionar **RGB-PC**.



Não é possível conectar o cabo de áudio sem usar um gênero, conforme mostrado na ilustração acima.

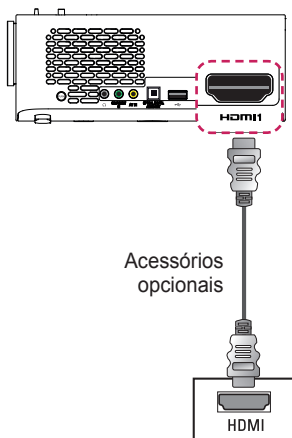
Conectando um notebook

Você pode conectar o projetor a um notebook para usar várias funções.

Conexão HDMI

Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI 1** do projetor à porta de saída HDMI do laptop. As opções vídeo e áudio são exibidas ao mesmo tempo. Também é possível usar o **HDMI2 MHL**.

Pressione o botão **INPUT** no controle remoto para selecionar **HDMI**. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI.

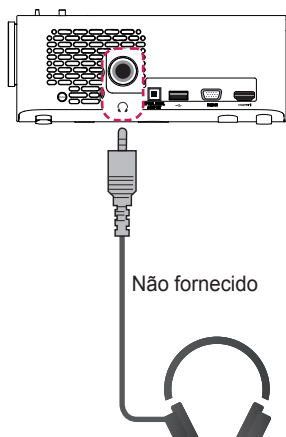


A tabela abaixo mostra os exemplos de alternar a saída. Para obter mais informações, consulte **Saída externa**, **Conectar a um monitor externo** ou seções semelhantes do manual do proprietário de seu computador.

Marca	Saída de alternância
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste o painel de controle para ativar o espelhamento depois da inicialização.

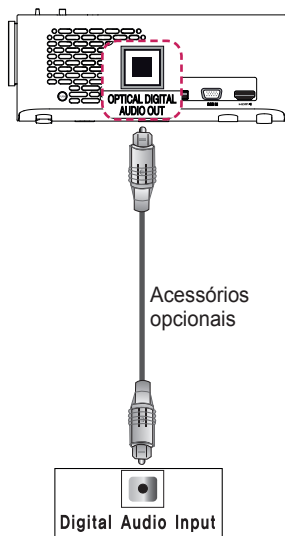
Conexão de fones de ouvido

Você pode ouvir som usando fones de ouvido.



Conexão de amplificador digital

Usando um cabo óptico, conecte a porta de entrada do áudio digital de um amplificador digital à porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor. A saída de um amplificador com um conversor digital deve ser definida para o formato de áudio desejado. Quando utilizar um cabo HDMI para conectar um home theater ou quando ligar uma saída óptica a um dispositivo de áudio externo, defina **Saída de som** como **Alto-falante externo (óptico)**, como mostrado abaixo. Se um projetor, home theater, ou o alto-falante de um aparelho de áudio externo estiver operando ao mesmo tempo, haverá eco.





OBSERVAÇÃO

- Consulte o manual do usuário do dispositivo de áudio para se conectar.
- Quando conectar este produto a outros dispositivos, certifique-se de desligar e desconectar todos os dispositivos.
- A saída de áudio deste produto tem largura de banda de áudio abrangente, de modo que o volume do receptor deve ser ajustado adequadamente. Os alto-falantes podem ser danificados por frequências altas inesperadas.
- Conectar a porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor à porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital e a porta de entrada do áudio do projetor à porta de saída de áudio analógica do amplificador digital pode causar oscilação devido ao loop fechado. Remova uma das duas conexões a fim de evitar esse evento. (isso se aplica também a dispositivos de home theater.)

Uso da função de espelhamento de celulares

Conexão MHL

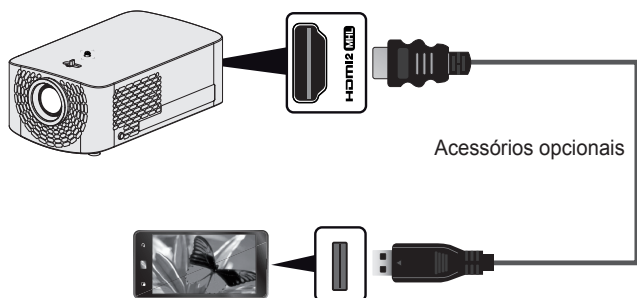
Mobile High-definition Link (MHL) é uma interface que conecta um celular ao projetor e reproduz vídeos e áudios a partir do celular no projetor.

Isso se aplica somente a produtos com uma entrada HDMI compatível com MHL.

(Para saber se seu dispositivo possui a certificação MHL, entre em contato com o fabricante do dispositivo.)

Para obter suporte MHL, verifique a porta **HDMI2 MHL**.

Use um cabo destinado a MHL.



OBSERVAÇÃO

- Ao conectar o celular à porta **HDMI2 MHL**, é possível ver a tela do celular pelo projetor.
 - Isso se aplica apenas a celulares com suporte MHL.
 - Você pode usar o controle remoto para algumas aplicações.
- Desconecte o cabo MHL do projetor quando:
 - A função MHL está desabilitada.
 - Seu celular está totalmente carregado em modo de espera.

MANUTENÇÃO

Limpe o projetor para mantê-lo em perfeitas condições.

Limpeza

Limpeza da lente

É necessário limpar as lentes, caso haja poeira ou manchas na superfície.

Use um spray de ar ou um pano de limpeza para limpar a lente.

Para remover poeira ou manchas, use um spray de ar ou aplique uma pequena quantidade de produto de limpeza em um cotonete para limpar a lente com cuidado.

Esteja ciente de que o líquido pode cair na lente se o produto for aplicado diretamente em spray sobre a lente.

Limpar o gabinete do projetor

Para limpar o gabinete do projetor, primeiro desconecte o cabo de força.

Para remover poeira ou manchas, use somente um pano seco, limpo e não abrasivo para polir a lente.

Não use álcool, benzeno, solventes ou outros detergentes químicos, pois eles podem danificar o gabinete.

ESPECIFICAÇÕES

MODELOS	PF1500G (PF1500G-GL)
Resolução (pixels)	1920 (horizontal) × 1080 (vertical)
Formato da Tela	16:9 (Horizontal:Vertical)
Tamanho do painel (mm)	11,896
Distância da projeção (tamanho do vídeo)	Wide : 0.91 m a 3.70 m (76.2 cm a 304.8 cm) Tele : 0.91 m a 3.70 m (69.3 cm a 277.1 cm)
Proporção da projeção superior	100%
Alcance operacional do controle remoto	6 m
Fontes de alimentação	AC 100 - 240 V, 50 Hz/ 60 Hz
Consumo de energia	100 W
Adaptador AC/DC	19 V  5,79 A (Entrada do adaptador 100-240 V @ 50/60 Hz)
Saída de áudio	3 W + 3 W
Entrada de vídeo	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Altura	84 (sem pé) / 87 (com pé)
Largura	132
Profundidade	213 (sem lente) / 220 (com lente)
Peso (g)	1500
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (máx.)

Ambiente operacional	Temperatura	
	Ambiente	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Umidade relativa	
	Ambiente	0 % a 80 %
	Armazenamento	0% a 85 %

* O conteúdo neste manual pode ser alterado sem notificação prévia, devido à atualização das funções do produto.

Modo RGB-PC, HDMI/DVI-PC compatível

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1920 x 1080	67,5	60

- Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não será exibido corretamente na tela ou uma mensagem como **Sem sinal** ou **Formato inválido** será exibida.
- O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug & Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- Tipos de sinal de sincronização do PC compatíveis: sincronização de tipo separado.
- No modo PC, recomenda-se usar 1920 x 1080 (1080p) para melhor qualidade da imagem.

Modo suportado HDMI/DVI-DTV

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Para proporcionar a melhor qualidade de imagem, é recomendada uma resolução de 1920 x 1080 (1080p).

Informações de conexão da porta Componente

Sinal	Componente
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (Somente 50 Hz / 60 Hz)

Nota de informação sobre software de código aberto

Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos da licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais estão disponíveis para download.

A LG Electronics fornecerá o código-fonte em CD-ROM a uma taxa que cobre o custo da distribuição (como o custo da mídia, entrega e manuseio), mediante solicitação por e-mail a opensource@lge.com. Esta oferta é válida por três (3) anos a partir da data na qual o produto foi adquirido.

SÍMBOLOS

	Refere-se a corrente alternada (CA).
	Refere-se a corrente contínua (CC).
	Refere-se a equipamento Classe 2.
	Refere-se a modo de espera.
	Refere-se a "LIGADO" (energia).
	Refere-se a voltagem perigosa.



O modelo e o número de série do projetor estão localizados na parte traseira ou na lateral do equipamento. Anote-os caso precise de serviços de manutenção.

MODELOS _____

Nº DE SÉRIE _____