



Brukerhåndbok



(LED-skjerm*)

* LED-skjermen fra LG har LCD-skjerm med LED-baklys.

Les denne håndboken nøye før settet tas i bruk, og ta vare på denne informasjonen for fremtidig bruk.

25G550B

27G550B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Med enerett.

INNHALDSFORTEGNELSE

LISENS 3

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE..... 4

MONTERING OG KLARGJØRING 4

- Støttede drivere og programvare..... 5
- Beskrivelse av produkt og knapper..... 5
 - Slik bruker du joystick-knappen
- Løfte og flytte på skjermen 6
 - Montering på bord
 - Justere høyden på stativet
 - Justere vinkelen
 - Pivot-funksjonen
 - Roter stativ
 - Bruke Kensington-låsen
 - Montere veggmonteringsplaten
 - Installering på vegg

BRUKE SKJERMEN 14

- Koble til en PC 15
 - HDMI-tilkobling
 - DisplayPort-tilkobling
- Koble til AV-enheter 16
 - HDMI-tilkobling
- Koble til eksterne enheter 16
 - Koble til hodetelefoner

BRUKERINNSTILLINGER..... 17

- Aktivere hovedmenyen..... 17
 - Hovedmenyfunksjoner
- Brukerinnstillinger 18
 - Menyinnstillinger

FEILSØKING..... 28

PRODUKTSPEKIFIKASJON..... 31

- Fabrikstøttemodus..... 33
- HDMI Timing (Video)..... 35

LISENS

Hver modell har forskjellige lisenser. Gå til www.lg.com hvis du vil ha mer lisensinformasjon.



Begrepene HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-merkevarer og HDMI-logoene er varemerker eller registrerte varemerker som tilhører HDMI Licensing Administrator, Inc.

MELDING MED INFORMASJON OM PROGRAMVARE MED ÅPEN KILDEKODE

Besøk <https://opensource.lge.com> for å motta kildekoden under GPL, LGPL, MPL og andre lisenser for åpen kildekode med krav om å offentliggjøre kildekode, som dette produktet inneholder, og for å få tilgang til alle lisensvilkår, notiser om opphavsrett og andre relevante dokumenter det er henvist til.

LG Electronics vil også gi deg åpen kildekode på CD-ROM mot å få dekket distribusjonskostnadene (som utgifter til medier, frakt og ekspedisjon). Send en forespørsel til opensource@lge.com.

Tilbudet er gyldig for enhver som innehar denne informasjonen i tre år etter vår siste forsendelse av dette produktet.

MONTERING OG KLARGJØRING



FORSIKTIG:

- Bruk alltid originale LG-komponenter for å sikre sikkerhet og produktytelse.
- Produktgarantien dekker ikke materielle skader eller personskader som skyldes bruk av uautoriserte komponenter.
- Vi anbefaler at du bruker komponentene som følger med.
- Hvis du bruker kabler som ikke er sertifisert av LG, kan det hende at bildet ikke vises, eller det kan være støy på bildet.
- Illustrasjonene i dette dokumentet viser typiske fremgangsmåter og kan avvike fra det faktiske produktet.
- Ikke påfør fremmede stoffer (oljer, smøremiddel osv.) på skruedelene når du setter sammen produktet. (Dette kan skade produktet.)
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.
- Du må ikke bære skjermen opp-ned kun ved å holde i stativsockelen. Dette kan føre til at skjermen faller ned fra sokkelen, noe som kan forårsake personskade.
- Du må ikke berøre selve skjermflaten når du løfter eller flytter skjermen. Trykk mot skjermflaten kan gi skader på skjermen.
- For bølgemønster på utseende, i motsetning til den generelle belegningsmetoden, påføres det til det tilsatt glitrende materialet i råmaterialet. Uten avskallingsutseende, den har god holdbarhet. Bruk det med sikkerhet fordi det ikke er noe problemer med å bruke produktet i det hele tatt.

! MERKNAD

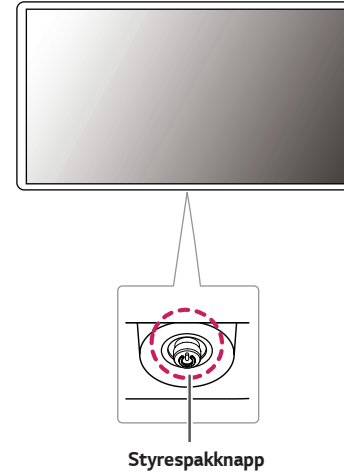
- Det kan hende at produktene ser annerledes ut enn på disse illustrasjonene.
- Alt av produktinformasjon og -spesifikasjoner i denne håndboken kan endres uten forvarsel for å forbedre produktets ytelse.
- Hvis du vil kjøpe tilleggsutstyr, kan du besøke en elektronikkforhandler eller en nettbutikk, eller kontakte forhandleren du kjøpte produktet fra.
- Strømledningen som følger med, kan være annerledes enn det som er angitt her, avhengig av regionen.

Støttede drivere og programvare

Du kan laste ned og installere den siste versjonen fra nettsiden til LGE (www.lg.com).

Drivere og programvare	Installasjonsprioritet
Skjermdriver	Valgfri
LG Switch	Anbefalt

Beskrivelse av produkt og knapper



Slik bruker du joystick-knappen

Skjermfunksjonene kontrolleres enkelt ved å trykke på styrespakknappen eller ved å bevege den sideveis eller opp/ned med fingeren.

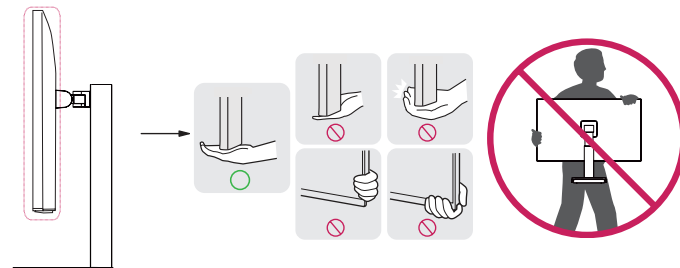
Grunnleggende funksjoner

		Slå på	Skjermen slås på ved å trykke én gang på joystick-knappen med fingeren.
		Slå av	Skjermen slås av ved å trykke og holde inne joystick-knappen med fingeren.
		Lydstyrkeregulering	Du kan regulere lydstyrken ved å bevege joystick-knappen sidelengs.
		Kontroller lysstyrken på skjermen	Lysstyrken på skjermen kan kontrolleres ved å bevege styrespakknappen opp/ned.

Løfte og flytte på skjermen

Hvis skjermen skal løftes eller flyttes, må du følge disse instruksjonene for å unngå riper eller skader på skjermen, og for å sikre trygg transport uavhengig av form og størrelse.

- Plasserer skjermen i esken eller emballasjen den ble levert i, før du prøver å flytte den.
- Før du flytter eller løfter skjermen, må du koble fra strømledningen og alle andre kabler.
- Ta et godt tak under og på siden av skjermen. Ikke hold i selve panelet.
- Når du holder skjermen, skal skjermen vende bort fra deg, slik at den ikke ripes opp.
- Skjermen må ikke utsettes for støt eller for mye vibrering under transport.
- Hold skjermen i stående posisjon når du flytter den. Legg den aldri på siden eller i vinkel.

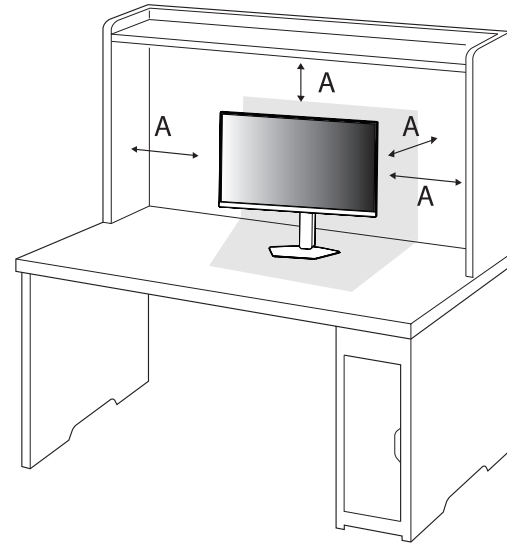


**FORSIKTIG:**

- Unngå å ta på skjermen så langt det er mulig.
 - Dette kan forårsake skader på skjermen eller bildepikslene.
- Hvis du bruker skjermen uten stativsokkelen, kan bruk av joystick-knappen nederst på skjermen føre til at skjermen blir ustabil og velter. Dette kan igjen føre til skade på skjermen eller personer. Dette kan i tillegg føre til at joystick-knappen ikke fungerer.

Montering på bord

- Løft skjermen og sett den på bordet i stående stilling. Plasser den minst 100 mm fra vegg for å sikre tilstrekkelig ventilasjon.



A: 100 mm

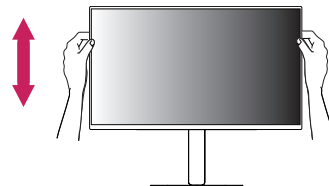
**FORSIKTIG:**

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen. Du kan få elektrisk støt.
- Ikke bruk noe annet enn strømkabelen som leveres med produktet, og koble den til en jordnet stikkontakt.
- Kontakt den lokale forhandleren eller din nærmeste elektronikkforhandler hvis du trenger en annen strømkabel.

Justere høyden på stativet

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsockelen, i oppreist posisjon.
- 2 Hånder skjermen med begge hender for sikkerhets skyld.

Maks. 130,0 mm

**ADVARSEL**

- Når du justerer skjermhøyden, må du ikke legge hånden på stativet, slik at du unngår å skade fingrene.

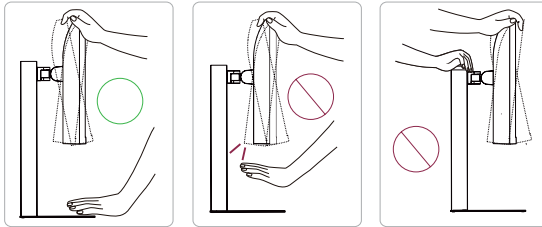
Justere vinkelen

- 1 Plasser skjermen som er montert på stativsokkelen, i oppreist posisjon.
- 2 Juster vinkelen på skjermen.

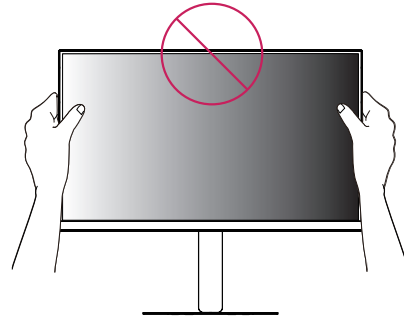
Vinkelen på skjermen kan justeres fremover eller bakover fra -5° til 21° for å få en behagelig bruksopplevelse.

ADVARSEL

- Hold skjermen som vist på illustrasjonen nedenfor, slik at du unngår å skade fingrene når du justerer skjermen.



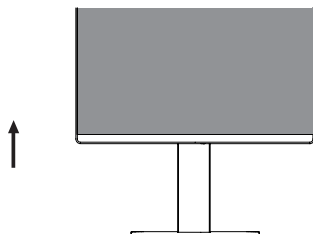
- Vær forsiktig så du ikke tar eller trykker på skjermflaten når du justerer vinkelen på skjermen.



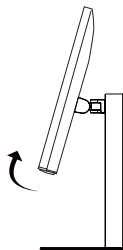
Pivot-funksjonen

Pivot-funksjonen kan skjermen rotere 90 ° med klokken og -90 ° mot klokken.

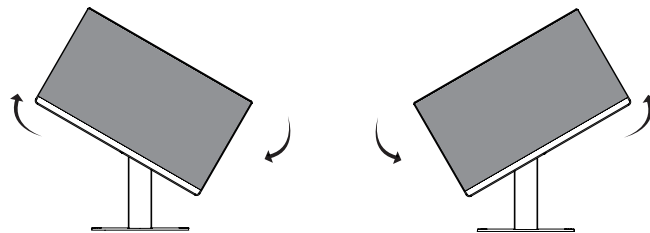
- 1 Løft skjermen til maksimal høyde.



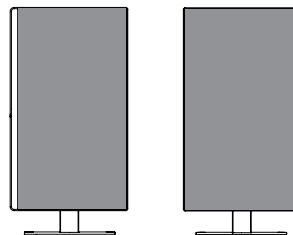
- 2 Juster vinkel i retning av pilen som vist på figuren.



- 3 Roter skjermen 90 grader med klokken og -90 ° mot klokken, som vist i figuren.



- 4 Fullfør installasjonen ved å snu skjermen 90 grader med klokken og -90 ° mot klokken, som vist nedenfor.



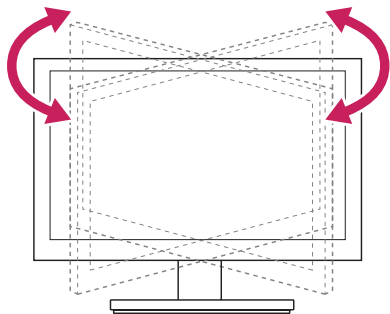
ADVARSEL

- For å unngå riper sokkelen, sørg for at når du roterer skjermen ved hjelp av dreie funksjonen, men stativet ikke får kontakt med skjermen.

Roter stativ

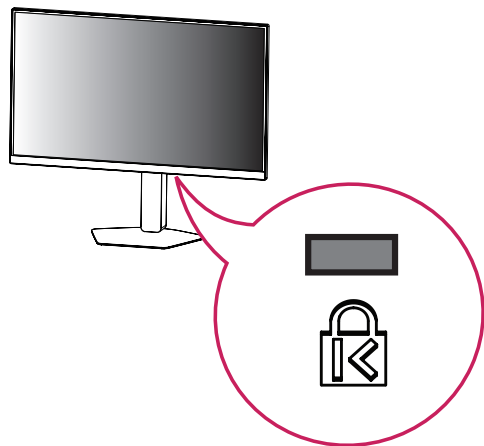
- Bildet kan avvike fra skjermen din.

1 Sving 60 grader og justere vinkelen på skjermen satt til å passe ditt syn.



Bruke Kensington-låsen

Hvis du vil ha mer informasjon om montering og bruk, kan du se brukerhåndboken for Kensington-låsen eller gå til nettstedet på <http://www.kensington.com>.



! MERKNAD

- Kensington-sikkerhetssystemet er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr er tilgjengelig fra de fleste elektronikkforhandlere.

Montere veggmonteringsplaten

Denne skjermen oppfyller spesifikasjonene for veggmonteringsplaten eller andre kompatible enheter.

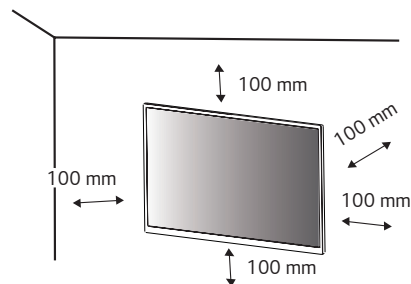
- 1 Plasser skjermen med forsiden ned. For å beskytte selve skjermflaten kan du dekke overflaten med en myk klut eller skjermbeskyttelsen som følger med produktet.
- 2 Fjern de fire skruene på baksiden av skjermen.
- 3 Plassér veggmonteringsplaten på skjermen og juster etter skruehullene.
- 4 Bruk en skrutrekker til å stramme til de fire skruene som fester platen til skjermen.

! MERKNAD

- Veggmonteringsplaten selges separat.
- Hvis du vil ha mer informasjon om montering, kan du se monteringsveiledningen for veggmonteringsplaten.
- Ikke bruk for mye kraft når du monterer veggmonteringsplaten, da det kan skade skjermen.

Installering på vegg

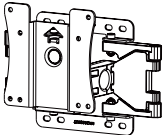
Installer monitoren minst 100 mm fra veggen, og la det være ca. 100 mm ledig plass på hver side av skjermen for å sikre tilstrekkelig ventilasjon. Du kan skaffe detaljerte installeringsinstruksjoner hos din lokale forhandler. Du kan også slå opp i brukerhåndboken for å finne instruksjoner for montering av en veggbrakett med helning.



Hvis du skal montere skjermen på en vegg, må du feste en veggmonteringsbrakett (tilleggsutstyr) til baksiden av skjermen.

Sørg for at veggmonteringsbraketten er skikkelig festet til skjermen og veggen.

- 1 Hvis du bruker skruer som er lengre enn standardlengden, kan det komme til å skade innsiden av produktet.
- 2 Skruer som ikke oppfyller VESA-standarden, kan skade skjermen eller få den til å falle ned. LG Electronics kan ikke holdes ansvarlig for uhell relatert til skruer som ikke er standard.

Veggmonteringssett (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antall skruer	4
Veggmonteringsplate (tilleggsutstyr)	LSW 149 

! MERKNAD

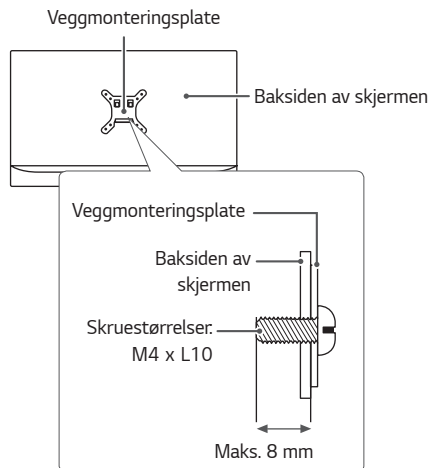
- Bruk skruene som er oppgitt i VESA-standarden.
- Veggmonteringssettet inneholder monteringsveiledning og alle nødvendige deler.
- Veggmonteringsbraketten er tilleggsutstyr. Tilleggsutstyr kan skaffes fra den lokale forhandleren.
- Lengden på skruene avhenger av veggmonteringsbraketten. Kontroller at du bruker riktig lengde.
- Hvis du vil ha mer informasjon, kan du se brukerveiledningen for veggmonteringsbraketten.



FORSIKTIG:

- Koble fra strømledningen før du flytter eller monterer skjermen for å unngå elektrisk støt.
- Hvis du monterer skjermen i taket eller på en hellende vegg, kan den falle ned, noe som kan føre til personskafe. Bruk et godkjent veggfeste fra LG og kontakt den lokale forhandleren eller kvalifisert personell.
- Hvis du strammer skruene for hardt, kan det skade skjermen. Slike skader dekkes ikke av produktgarantien.

- Bruk skruer og veggmonteringsbraketter som oppfyller kravene i VESA-standard. Garantien dekker ikke eventuelle skader som skyldes bruk eller misbruk av komponenter som ikke er godkjente.
- Skruene som brukes, kan ikke være lenger enn 8 mm.



BRUKE SKJERMEN

- Illustrasjonene i denne håndboken kan avvike fra det faktiske produktet. Trykk på styrespakknappen, gå til **Settings (Innstillinger)** → **Input (Inngang)**, og velg inngangsalternativet.



FORSIKTIG:

- Ikke trykk lenge på skjermen. Det kan føre til at bildet forvreges.
- Ikke vis et stillbilde lenge på skjermen. Dette kan føre til at bildet "brennes fast". Bruk en skjermesparer hvis det er mulig.



MERKNAD

- Når du kobler strømkabelen til strømuttaket, må du bruke en jordet strømskinne eller et jordet strømuttak.
- Hvis du slår på skjermen på et sted med lav temperatur, kan den flimre. Dette er normalt.
- Noen ganger kan røde, grønne eller blå flekker vises på skjermen. Dette er normalt.

Koble til en PC

- Denne skjermen støtter *Plug and Play-funksjonalitet.

* Plug and Play: En funksjon som lar deg koble en enhet til datamaskinen uten å måtte endre konfigurasjoner eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



FORSIKTIG:

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - ultrahastighets HDMI®/TM-kabel

DisplayPort-tilkobling

Sender de digitale video- og lydsignalene fra PC-en til skjermen.



MERKNAD

- Avhengig av PC-ens DP-versjon (DisplayPort) er det ikke sikkert at det vises noe bilde eller høres noe lyd.
- Hvis du bruker et Mini DisplayPort-grafikkort for utdata, må du bruke en kabel av typen Mini DP til DP (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller en type som støtter DisplayPort 1.4. (Selges separat)

Koble til AV-enheter

HDMI-tilkobling

HDMI overfører digitale video-og lydsignaler fra AV-enheten til skjermen.

! MERKNAD

- Hvis du bruker en DVI til HDMI-kabel / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel, kan kompatibilitetsproblemer oppstå.
- Bruk en sertifisert kabel merket med HDMI-logoen. Hvis du ikke bruker en sertifisert HDMI-kabel, er det mulig at skjermbildet ikke vises, eller at en tilkoblingsfeil oppstår.
- Anbefalte typer HDMI-kabler
 - ultrahastighets HDMI®/TM-kabel

Koble til eksterne enheter

Koble til hodetelefoner

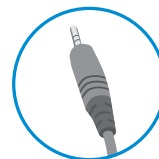
Koble til eksterne enheter via hodetelefoninngangen.

! MERKNAD

- Tilleggsutstyr selges separat.
- Bruk av vinklet hodetelefonkontakt kan forårsake problemer ved tilkobling til skjermen. Det anbefales derfor å bruke hodetelefoner med rett kontakt.



Vinklet



Rett
(anbefalt)

- Hodetelefon- og høyttalerfunksjonene kan være begrenset avhengig av lydinnstillingene på PC-en og den eksterne enheten.

BRUKERINNSTILLINGER

! MERKNAD

- Skjermens skjermbilde kan være litt annerledes enn det som vises i denne håndboken.

Aktivere hovedmenyen

- Trykk på joystick-knappen nederst på skjermen.
- Før joysticken opp/ned og mot venstre/høyre for å velge blant alternativene.

Hovedmenyfunksjoner



Hovedmeny	Beskrivelse
Input (Inngang)	Angir inndatamodus.
Power Off (Slå av)	Slår skjermen av.
Settings (Innstillinger)	Konfigurerer skjerminnstillingene.
Game Mode (Spillmodus)	Aktiverer spillmodusen for spilling. (Standard)
Exit (Utgang)	Går ut av hovedmenyen

Brukerinnstillinger

Menyinnstillinger

- 1 Hvis du vil vise OSD-menyen, trykker du på joystick-knappen nederst på skjermen, og deretter går du til **Settings (Innstillinger)**.
- 2 Konfigurerer alternativene ved å føre joysticken opp/ned/venstre/høyre.
- 3 Hvis du vil gå tilbake til den øvre menyen eller stille inn andre menyobjekter, fører du joysticken til ◀ eller trykker på (⏮).
- 4 Hvis du vil gå ut av OSD-menyen, fører du joysticken vedvarende til ◀.



Game Adjust
(Spilljustering)



Picture Adjust
(Bildejustering)



Sound
(Lyd)



Input
(Inngang)



General
(Generelt)

Game Mode (Spillmodus) på SDR(Non-HDR) signal.

Settings (Innstillinger) > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Personalized Picture (Personlig bilde)	Angi en tilpasset bildemodus basert på dine preferanser.
	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid (Levende)	Optimaliserte skjermen for livaktige farger.
	Reader (Leser)	Optimerer skjermen for visning av dokumenter. Lysstyrken kan økes i OSD-menyen.
	HDR Effect (HDR-effekt)	Optimaliserer skjermen for High Dynamic Range.
	sRGB	En standard RGB fargerom for skjermen og skriveren.
	Color Weakness (Svekket fargesyn)	Denne modusen er for brukere som ikke kan skille mellom rødt og grønt. Den gjør at brukere med svekket fargesyn lett kan skille mellom de to fargene.

Game Mode (Spillmodus) på HDR signal.

Settings (Innstillinger) > Game Mode (Spillmodus)		Beskrivelse
Game Mode (Spillmodus)	Personalized Picture (Personlig bilde)	Angi en tilpasset bildemodus basert på dine preferanser.
	Gamer 1 (Spiller 1)	I denne modusen kan brukerne tilpasse ulike elementer, inkludert spillrelaterte alternativer.
	Gamer 2 (Spiller 2)	Bildemodiene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) gjør det mulig å lagre to sett med tilpassede skjerminnstillinger, inkludert spillrelaterte oppsettsalternativer.
	FPS	Denne modusen er optimalisert for FPS-spill. Den er egnet for FPS-spill med svært mørke bilder.
	RTS	Denne modusen er optimalisert for RTS-spill.
	Vivid (Levende)	Optimalisert skjermen for levende farger.
	 MERKNAD • Avhengig av innstillingene for Windows 10-operativsystemet, kan HDR-innholdet ikke fungere riktig. Kontroller at HDR av Windows er On / Off (På / Av). • Avhengig av grafikkytelsen, når HDR-funksjonen er slått på, kan karakteren eller bildekvaliteten være dårlig. • Avhengig av grafikkytelsen kan skjermen blinke eller ødelegge når HDR-funksjonen er slått on / off (på / av) når skjerminngangen eller strømtilførselsstatusen. • Gå til produsentens nettside for mer informasjon om grafikkortet og spilllets evne til å støtte HDR.	

Settings (Innstillinger) > Game Adjust (Spilljustering)		Beskrivelse		
Game Adjust (Spilljustering)	Adaptive-Sync / VRR	Gir sømløs og naturlige bilder ved å synkronisere den vertikale frekvensen til inngangssignalet med den for utgangssignalet.		
		 FORSIKTIG: • Støttet Grensesnitt: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Variabel oppdateringsfrekvens). • Støttet grafik kort: grafik kort som støtter, NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync er nødvendig. • Støttet versjon: Sørg for å oppdatere grafikkort til den nyeste driveren. • Til flere detaljer informasjon og krav, henviser til NVIDIA nettsted (www.nvidia.com) og AMD nettsted (www.amd.com).		
		<table><tr><td>Extended</td><td>Aktiver bredere frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon enn grunnleggende modus. Skjermen kan flimre under spillet.</td></tr></table>	Extended	Aktiver bredere frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon enn grunnleggende modus. Skjermen kan flimre under spillet.
		Extended	Aktiver bredere frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon enn grunnleggende modus. Skjermen kan flimre under spillet.	
	<table><tr><td>Basic</td><td>Aktiver grunn frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon.</td></tr></table>	Basic	Aktiver grunn frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon.	
Basic	Aktiver grunn frekvensområdet Adaptive-Sync/VRR funksjon.			
<table><tr><td>Off (Av)</td><td>Adaptive-Sync/VRR fungerer off.</td></tr></table>	Off (Av)	Adaptive-Sync/VRR fungerer off.		
Off (Av)	Adaptive-Sync/VRR fungerer off.			
	Black Stabilizer (Svartstabilisator)	Du kan kontrollere den svarte kontrasten, slik at du kan se bedre i mørke bilder. Det er enkelt å skille gjenstander fra bakgrunnen på mørke spillskjermbilder.		

Game Adjust (Spilljustering)	Response Time (Svartid)	Angir svartid for bildene som vises, basert på skjermens hastighet. Hvis du er i vanlige omgivelser, anbefaler vi at du bruker Fast (Rask). Hvis du vil ha bilder i høy hastighet, anbefaler vi at du bruker Faster (Raskere). Så fort Raskere Modus er valgt, kan Problemer Med Bevegelsesskarphet forekomme, avhengig av innholdet.	
		Faster (Raskere)	Svartiden angis til Faster (Raskere).
		Fast (Rask)	Svartiden angis til Fast (Rask).
		Normal	Svartiden angis til Normal.
		Off (Av)	Bruker ikke funksjonen for forbedring av svartid.
	Crosshair (Sikte)	Du får se et sikte midt på skjermen under spilling av førstepersons skytespill (FPS-spill). Brukere kan velge blant fire forskjellige sikter og finne det som passer best til spillmiljøet deres.	
	FPS Counter (FPS telleren)	On (På)	Indikatoren vises øverst til venstre på skjermen. Det vil speile den faktiske bildefrekvensen som mottas ved inngangen. Du kan også justere posisjonen til FPS Counter (FPS telleren). (øverst til venstre / øverst til høyre / nederst til høyre / nederst til venstre)
		Off (Av)	Ikke bruk FPS Counter (FPS telleren)-funksjonen.
		 MERKNAD • FPS Counter (FPS telleren) og Crosshair (Sikte) funksjonen kan ikke brukes samtidig.	
	Game Reset (Tilbakestilling av spill)	Do you want to reset your Game settings? (Vil du tilbakestille speleinntillegene dine?)	
		No (Nei)	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

Settings (Innstillinger) > Picture Adjust (Bildejustering)		Beskrivelse	
Picture Adjust (Bildejustering)	Brightness (Lysstyrke)	Justerer lysstyrken på skjermen.	
	Contrast (Kontrast)	Justerer kontrasten på skjermen.	
	Sharpness (Skarphet)	Justerer skarpheten på skjermen.	
	Gamma	Mode 1 (Modus 1), Mode 2 (Modus 2), Mode 3 (Modus 3)	Jo høyere gammaverdi , jo mørkere blir bildet. Likeledes , jo lavere gammaverdien , jo lettere blir bildet.
		Mode 4 (Modus 4)	Hvis du ikke trenger å justere gammainnstillingene, velger modus 4.
	Color Temp (Fargetemperatur)	Custom (Tilpasset)	Brukeren kan selv justere rødt, grønt og blått.
		Warm (Varm)	Stiller inn skjermfargen til en rødlig tone.
		Medium	Stiller inn skjermfargen mellom en rødlig og blåaktig tone.
		Cool (Kjølig)	Stiller inn skjermfargen til en blåaktig tone.
		Manual (Manuelt)	Kan brukeren finjustere fargetemperaturen
	R/G/B	Du kan tilpasse bildefargen ved hjelp av Red, Green og Blue farger.	
	Six Color (Seksfarget)	Oppfyller brukernes krav til farger de ved å justere fargetone og metning av de seks farger (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) og deretter lagre innstillingene.	
		Hue (Nyanse)	Justerer tone av skjermen.
		Saturation (Metning)	Justerer metningen i fargene på skjermen.
	Black Level (Sortnivå)	Setter offset nivå (for HDMI bare). • Offset: som en referanse for et videosignal, er dette den mørkeste fargen skjermen kan vise.	
High (Høy)		Holder den nåværende kontrastforhold på skjermen.	
Low (Lav)		Senker de svarte nivåer og øker den hvite nivåer fra dagens kontrastforhold på skjermen.	

Picture Adjust (Bildejustering)	Deep Black	Gir deg utvidet kontrast og gradering ved mørk skjerm, avhengig av spill- eller videoinnholdet.	
		Faster (Raskere)	Anbefales til PC-spilling.
		Fast (Rask)	Anbefales til konsollspilling.
		Normal	Anbefales til avspilling av videoinnhold, nettsurfing eller tekstbehandling.
		Off (Av)	Deaktiver Deep Black – funksjonen.
		 MERKNAD - Når denne funksjonen er aktivert, kan det hende du ser en svak glorieffekt rundt mørke bakgrunner. Dette er normalt, og er ikke en feil. - Når disse funksjonene er aktivert, kan det oppstå forbigående skjermflimring. - Funksjonen kan bare brukes med HDR-innhold. - Det anbefales å slå den av når du ikke bruker spillfunksjonen.	
	Picture Reset (Tilbakestilling av bilde)	Do you want to reset your picture settings? (Vil du nullstille bildeinnstillingene dine?)	
		No (Nei)	Avbryt valget.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

Settings (Innstillinger) > Sound (Lyd)		Beskrivelse
Sound (Lyd)	Volume (Volum)	Brukes til å justere lydnivået.
		 MERKNAD • Du kan velge Mute (Demp) / Unmute (Opphev damping) ved å føre joystick-knappen til ▼ i menyen Volume (Volum) .

Settings (Innstillinger) > Input (Inngang)		Beskrivelse	
Input (Inngang)	Input List (Inngangsliste)	Velger inngangsmodus.	
	Aspect Ratio (Høyde/bredde-forhold)	Justerer bredde-/høydeforhold for skjermen.	
		Full Wide (Full bredde)	Viser video i bredskjermformat uavhengig av videosignalinngang.
		4:3	Viser videoen i 4:3.
	Auto Input Switch (Auto inngangsbryter)	Når inngangsbryteren automatisk er satt til On (På) , vil skjermen automatisk bytte til ny inngang når den er tilkoblet.	
		On (På)	Aktiverer Auto Input Switch (Auto inngangsbryter) .
		Off (Av)	Deaktiverer Auto Input Switch (Auto inngangsbryter) .

Settings (Innstillinger) > General (Generell)		Beskrivelse	
General (Generelt)	Language (Språk)	Stiller inn menykjermen til ønsket språk.	
	User-defined Key 1	Du kan enkelt tilpasse hovedmenyen for å få tilgang til favorittmenyen din.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Bruker-definert nøkkel 1) og User-defined Key 2 (Bruker-definert nøkkel 2) vises til venstre/høyre i hovedmenyen.	
	SMART ENERGY SAVING	High (Høy)	Sparer energi ved hjelp av høy effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		Low (Lav)	Sparer energi ved hjelp av lav effektivitet SMART ENERGY SAVING funksjonen.
		Off (Av)	Deaktiverer SMART ENERGY SAVING funksjonen.
	Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus)	Når Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus) er aktivert, er strømforbruket reduseres mens skjermen er i standby.	
		On (På)	Aktiverer Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus) .
		Off (Av)	Deaktiverer Deep Sleep Mode (Dyp søvnmodus) .
	Automatic Standby (Automatisk standby)	Funksjon som slår av skjermen automatisk når det ikke har vært bevegelser på skjermen i en bestemt periode. Du kan stille inn tid for funksjonen for automatisk avslåing. (8H, 6H, 4H og Off (Av))	
	Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen)	Vis Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen) slik at den samsvarer med versjonen som er lagt til den eksterne enheten.	
		HDMI	2.1/1.4 Hvis du vil bruke HDR, velger du Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen) 2.1.
		DisplayPort	1.4/1.2 Hvis du vil bruke HDR, velger du Input Compatibility Version (inngangs kompatibilitets versjonen) 1.4.
		 MERKNAD Hvis den tilkoblede enheten er kompatibel med HDMI 2.1, men skjermen eller lyden ikke fungerer som den skal, setter du denne funksjonen til 1.4.	

General (Generelt)	Buzzer (Alarm)	Med denne funksjonen kan du stille inn Buzzer (Alarm) når du slår on (på) skjermen.	
		On (På)	Aktiverer skjermens Buzzer (Alarm) .
		Off (Av)	Deaktiverer skjermens Buzzer (Alarm) .
	OSD Lock (OSD-lås)	Denne funksjonen deaktiverer konfigurasjon og justering av menyer.	
		On (På)	Aktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
		Off (Av)	Deaktiverer OSD Lock (OSD-lås) .
		 MERKNAD • Alle funksjoner deaktiveres, bortsett fra Brightness (Lysstyrke) , Contrast (Kontrast) i Picture Adjust (Bildejustering) , Volume (Volum) i Sound (Lyd) , Input (Inngang) , OSD Lock (OSD-lås) , Information (Informasjon) og Open Source Software License i General (Generelt) .	
	Screen Self-diagnosis (Skjerm Selvdiagnose)	Sjekk skjerm bilde om det er problemer. Ikke koble fra inngangskabelen.	
	Information (Informasjon)	Skjerminformasjonen vil bli vist Total Power On Time (Total strømtilkobling tid), Resolution (Oppløsning).	
	Open Source Software License	Kan du sjekke melding med informasjon om programvare med åpen kildekode.	
	Reset to Initial Settings (Nullstill til opprinnelige innstillinger)	Do you want to reset your settings? (Vil du nullstille innstillingene dine?)	
		No (Nei)	Avbryt tilbakestillingen.
		Yes (Ja)	Går tilbake til standardinnstillinger.

FEILSØKING

Det vises ikke noe på skjermen.	
Er skjermens strømledning tilkoblet?	Kontroller om strømledningen er koblet til strømuttaket på riktig måte.
Ser du meldingen The screen is not currently set to the recommended resolution. (Anbefalt oppløsning er ikke angitt for skjermen.) ?	Dette kan oppstå hvis signalet fra PC-en (skjermkortet) er utenfor det anbefalte vertikale eller horisontale frekvensområdet for skjermen. Slå opp i seksjonen Produktspesifikasjoner i denne håndboken for riktig frekvensinnstilling.
Vises meldingen No Signal (Ikke signal) ?	Denne vises hvis signalkabelen mellom PC-en og skjermen mangler eller er frakoblet. Kontroller kabelen og koble den til på nytt.
Har du installert skjermdriveren?	- Sørg for å installere skjermdriveren fra nettsiden vår: http://www.lg.com. - Kontroller at skjermkortet støtter Plug and Play-funksjonen.
Enkelte funksjoner er deaktivert.	
Er det enkelte alternativer som er utilgjengelige når du trykker på Menu-knappen?	OSD er låst. Gå til Settings (Innstillinger) > General (Generell) og sett OSD Lock (OSD-lås) til Off (Av).

Skjermen har et etterbilde.	
Vises etterbildet selv når skjermen er slått av?	- Hvis et stillbilde vises på skjermen en lang stund, kan det skade skjermen slik at det vises et etterbilde. - Bruk skjermesparer for å forlenge levetiden til skjermen.

Skjermbildet er ustabilt og rister / Bilder som vises på skjermen etterlater seg skyggespor.	
Valgte du riktig oppløsning?	Hvis den valgte oppløsningen er HDMI 1080i 60/50 Hz, (linjesprang) kan det hende at skjermen flimrer. Endre oppløsningen til 1080p eller anbefalt oppløsning.



MERKNAD

- Vertikal frekvens: For å kunne vise et bilde må skjermen oppdateres flere titalls ganger per sekund, på samme måte som et lysstoffrør. Antallet ganger skjermen oppdateres per sekund, kalles vertikal frekvens eller oppdateringsfrekvens og angis i Hz.
- Horizontal frekvens: Den tiden det tar å vise én horisontal linje, kalles den horisontale syklusen. Hvis 1 deles på det horisontale intervallet, blir resultatet antall horisontale linjer vist per sekund. Dette kalles den horisontale frekvensen og angis i kHz.
- Kontroller at oppløsningen eller frekvensen til skjermkortet er innenfor rekkevidden som er tillatt av skjermen, og angi den anbefalte (optimale) oppløsningen i **Control Panel (Kontrollpanel) > Display (Skjerm) > Settings (Innstillinger)** i Windows. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
- Hvis anbefalt (optimal) oppløsning ikke angis for skjermkortet, kan det føre til uklar tekst, dimmet skjerm, avkuttet visningsområde eller feiljustering av skjermen.
- Innstillingsmetodene kan variere avhengig av datamaskinen eller operativsystemet, og enkelte oppløsninger er kanskje ikke tilgjengelige, alt avhengig av ytelsen til skjermkortet. Hvis dette skjer, kontakter du produsenten av datamaskinen eller grafikkortet.
- Enkelte skjermkort støtter ikke oppløsning på 1920 x 1080. Hvis oppløsningen ikke kan vises, kan du kontakte produsenten av skjermkortet.

Skjermfargen er feil.

Ser skjermvisningen misfarget ut (16 farger)?	• Sett fargedybden til 24 biter (millioner av farger) eller høyere. I Windows går du til Kontrollpanel > Skjerm > Innstillinger > Fargekvalitet. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
Er skjermfargen ustabil eller svart/hvitt?	• Kontroller at signalkabelen er ordentlig tilkoblet. Koble til kabelen på nytt, eller sett inn PC-skjermkortet på nytt.
Vises det prikker på skjermen?	• Når du bruker skjermen, kan det vises prikker (røde, grønne, blå, hvite eller svarte) på skjermen. Dette er normalt for en LCD-skjerm. Det er ikke en feil og påvirker ikke skjermens ytelse.

Lyd spilles ikke av via hodetelefonporten.

Vises bildet via DP (DisplayPort) eller HDMI-inngangen uten lyd?	• Kontroller at enheten er koblet riktig til hodetelefonporten. • Prøv å øke volumet ved hjelp av joystickene. • Angi at lyden fra PC-en skal spilles av via skjermen du bruker. I Microsoft Windows går du til Kontrollpanel > Maskinvare og lyd > Lyd > og angir skjermen som standardenhet. (Innstillingene kan variere etter hvilket operativsystem [OS] du bruker.)
--	--

PRODUKTSPEKIFIKASJON

LCD-skjerm	Fargedybde	HDMI	Støtter 8-biters farge.
		DP (DisplayPort)	Støtter 8-biters farge.
Oppøsning	Maksimal oppløsning	1920 x 1080 ved 240 Hz (HDMI) 1920 x 1080 ved 300 Hz (DP)	
	Anbefalt oppløsning	1920 x 1080 ved 240 Hz (HDMI) 1920 x 1080 ved 300 Hz (DP)	
Strømkilder	Nominell effekt	19 V --- 1,6 A	
Adapter fra vekselstrøm til likestrøm	Type ADS-45SQ-19-3 19032E, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type ADS-45FSQ-19 19032EPI-1, produsert av SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Eller type AD10550LF, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller type AD2138S20, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller type AD2138620, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Eller type AD2138U20, produsert av PI Electronics (H.K.) Ltd. Utgang: 19 V --- 1,7 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Fuktighet	Mindre enn 80 %
	Lagring	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Fuktighet	Mindre enn 85 %

Mål	Skjermstørrelse (bredde x høyde x dybde)		
		25G550B	27G550B
	Inkludert stativ	557,6 x 501,3 x 220 (mm)	614,1 x 534,4 x 220 (mm)
	Uten stativ	557,6 x 324,3 x 46,9 (mm)	614,1 x 358,8 x 49,1 (mm)
Vekt (uten emballasje)	Inkludert stativ	4,8 kg	5,5 kg
	Uten stativ	2,5 kg	3,2 kg

Spesifikasjonene kan endres uten varsel.

~--symbolet betyr vekselstrøm, og ---symbolet betyr likestrøm.

Fabrikkstøttemodus

HDMI

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version: 2.1

DisplayPort

Oppløsning	Horizontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Merknader
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	343,625	300,109	+/-	Anbefal Timing - Input Compatibility Version: 1.4

HDMI Timing (Video)

Fabrikkstøttemodus (Forhåndsinnstillingsmodus)	Horisontal frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Merknader
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	



Modellen og serienummeret til produktet er på baksiden og på én side av produktet.
Noter dem nedenfor i tilfelle du skulle trenge støtte.

Modell _____

Serienummer _____