

Korisnički priručnik

LG CineBeam

DLP Projektor

Prije korištenja proizvoda pažljivo pročitajte sigurnosne informacije.

PF1500G

LICENCE

Podržane licence mogu se razlikovati ovisno o modelu. Dodatne informacije o licencama potražite na www.lg.com.



Proizvedeno pod licencom Dolby Laboratories. Dolby i duplo-D simbol su zaštitne marke Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S.

patents:

7,295,673; 7,460,668; 7,515,710;
7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



NAPOMENA

- Prikazana slika može se razlikovati od stvarnog izgleda vašeg projektora.
- Prikaz na zaslonu vašeg projektora može se malo razlikovati od onog prikazanog u ovom priručniku.

SIGURNOSNE MJERE

Poštujte sigurnosne upute kako biste izbjegli potencijalne nezgode ili pogrešno korištenje projektor.

- Mjere opreza iskazuju se u dva oblika, kao **UPOZORENJE** i **OPREZ**, što je objašnjeno u nastavku.

 **UPOZORENJE** Nepoštivanje ovih uputa može dovesti do ozbiljnih ozljeda, pa čak i smrti.

 **OPREZ** Nepoštivanje ovih uputa može prouzročiti ozljede ili oštetiti proizvod.

- Pažljivo pročitajte korisnički priručnik i spremite ga na lako dostupno mjesto.



UPOZORENJE/OPREZ
OPASNOST OD STRUJNOG UDARA, NE OTVARAJTE



Simbol munje sa strelicom unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost neizoliranog opasnog napona u kućištu proizvoda koji može biti dovoljno snažan da predstavlja rizik od strujnog udara za ljude.



Usklićnik unutar jednakostraničnog trokuta upozorenje je korisniku na prisutnost važnih uputa za rukovanje i održavanje (servis) u dokumentaciji koja je priložena uz uređaj.

UPOZORENJE/OPREZ

- KAKO BI SE SMANJIO RIZIK OD POŽARA I STRUJNOG UDARA, NEMOJTE IZLAGATI PROIZVOD KIŠI ILI VLAZI.

Pročitajte ove upute.

Sačuvajte ove upute.

Obratite pažnju na sva upozorenja.

Slijedite sve upute.

Postavljanje u zatvorenom prostoru

UPOZORENJE

- Projektor nemojte koristiti na otvorenom i ne izlažite ga vlazi i vodi.
 - Budući da projektor nije vodootporan, to može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte postavljati na izravnu sunčevu svjetlost ili u blizinu izvora topline kao što su radijatori, otvoreni plamen, pećnice itd.
 - To može uzrokovati požar.
- U blizinu projektor nemojte stavljati zapaljive tvari kao što su aerosoli.
 - To može uzrokovati požar.

- Nemojte dopuštati djeci da se drže za projektor ili penju do njega.
 - Projektor bi uslijed toga mogao pasti i uzrokovati ozljedu ili smrtne posljedice.
 - Projektor nemojte postavljati na mjesto bez ventilacije (npr. na policu za knjige ili u ormar) ili na tepih ili jastuk.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
 - Proizvod ne postavljajte u blizinu izvora pare, ulja ili isparavanja ulja (npr. ovlaživača ili kuhinjske radne ploče).
 - Ako to ne učinite, moglo bi doći do požara, strujnog udara ili korozije.
 - Proizvod ne postavljajte na zid ili strop u blizini izvora ulja ili isparavanja ulja.
 - Time se može prouzročiti oštećenje uređaja i njegovo ispadanje iz postolja, a posljedično i ozbiljne ozljede.
 - Projektor nemojte postavljati tamo gdje bi mogao biti izložen prašini.
 - To može uzrokovati požar.
 - Projektor nemojte koristiti na vlažnim mjestima kao što je kupaonica, u kojima postoji velika mogućnost od ovlaživanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
 - Pazite da stolnjak ili zavjesa ne blokiraju ventilacijski otvor.
 - To može uzrokovati požar zbog povećanja unutarnje temperature.
 - Prostor oko projektor treba biti prozračan. Udaljenost između projektor i zida treba biti najmanje 30 cm.
 - Time ćete spriječiti požar zbog povećanja unutarnje temperature.
-  **OPREZ**
- Postavljate li projektor na stol ili policu, nemojte ga postaviti blizu ruba.
 - Projektor zbog neravnoteže može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede. Koristite ormarić i postolje koji odgovaraju projektoru.
 - Kad ga premještate, projektor obavezno isključite i iskopčajte kabel za napajanje i ostale kabele.
 - Kabel za napajanje mogao bi se oštetiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
 - Projektor nemojte postavljati na nestabilne ili pomične površine, kao što je nedovoljno učvršćena polica ili nagnuta površina.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
 - Prilikom priključivanja vanjskih uređaja na projektor pazite da ga ne prevrnете.
 - Projektor bi mogao ozlijediti nekoga i oštetiti se.

Izvori napajanja

UPOZORENJE

- Spojnica uređaja koristi se kao uređaj za isključivanje.
 - Uređaj svakako postavite blizu zidne utičnice na koju je priključen i provjerite je li zidna utičnica lako dostupna.
- Trebali biste spojiti uzemljenje.
 - Provjerite je li uzemljenje spojeno kako biste spriječili mogući strujni udar. Ako uzemljenje uređaja nije moguće, od kvalificiranog električara zatražite da postavi zaseban prekidač strujnog kruga. Ne pokušavajte uzemljiti projektor tako što ćete ga priključiti na telefonske žice, gromobrane ili plinske cijevi.
- Utikač gurnite u strujnu utičnicu do kraja.
 - Nestabilna veza može dovesti do požara.
- Nemojte postavljati teške predmete na kabel napajanja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nikad ne dodirujte strujne priključke mokrim rukama.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Nemojte priključivati previše uređaja u jednu višestruku zidnu utičnicu.
 - To može uzrokovati požar zbog pregrijavanja zidne utičnice.

- Nemojte dopustiti da se prašina skuplja na izvodima utikača ili na zidnoj utičnici.
 - To može uzrokovati požar.
- Kako biste isključili glavno napajanje, iskopčajte kabel za napajanje koji treba biti postavljen tako da mu se može lako pristupiti.

OPREZ

- Prilikom iskopčavanja, čvrsto držite utikač.
 - Oštećena žica predstavlja opasnost od požara.
- Kabel napajanja ili utikač ne smiju biti oštećeni, izmijenjeni, jako savijeni, uvijeni, izvučeni, priklješteni ili pregrijani. Nemojte koristiti uređaj ako je zidna utičnica labavo pričvršćena.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Kabel za napajanje držite dalje od grijalica.
 - Zaštitni omotač na žicama mogao bi se otopiti i uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor postavite tako da se ljudi ne spotiču i ne staju na kabel napajanja i priključite ga tako da zaštitite kabel napajanja i utikač od oštećenja.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Projektor nemojte uključivati/ isključivati ukopčavanjem ili iskopčavanjem kabela za napajanje iz utičnice. (Kabel za napajanje nemojte koristiti kao prekidač napajanja.)

- To može uzrokovati strujni udar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte umetati vodič s druge strane zidne utičnice u koju je ukopčan utikač. Osim toga, ne dodirujte utikač neposredno nakon što ga iskopčate iz zidne utičnice.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- Koristite isključivo originalni kabel za napajanje tvrtke LG Electronics. Nemojte koristiti druge kabele za napajanje.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako u projektor uđe tekućina ili upadne strano tijelo, isključite ga i iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Prilikom zamjene starih baterija za daljinski upravljač novima pazite da dijete ne proguta baterije. Baterije držite izvan dohvata djece.
 - Ako dijete proguta bateriju, odmah se obratite liječniku.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektor.
- Postoji velika opasnost od strujnog udara.

Tijekom upotrebe

UPOZORENJE

- Na projektor nemojte stavljati nikakve predmete s tekućinom, kao što su vaze, posude s cvijećem, šalice, kozmetički preparati, lijekovi ili ukrasi, svijeće itd.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar te uzrokovati ozljedu zbog pada.
- U slučaju snažnog udarca ili oštećenja ormarića, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se ovlaštenom servisnom centru.
 - To može uzrokovati strujni udar.
- U projektor nemojte umetati metalne predmete kao što su novčići, ukosnice ili komadići metala niti zapaljive materijale, npr. papir ili šibice.
 - Time ćete spriječiti strujni udar ili požar.
- Ako je lampa uključena ili ste je upravo isključili, ne dodirujte otvor za ventilaciju ili lampu jer su vrela.
- Ako dođe do curenja plina u prostoriji s projektorom, ne dodirujte projektor ili zidnu utičnicu. Otvorite prozore kako biste prozračili prostor.
 - Iskre mogu uzrokovati požar ili opekline.
- Iskopčajte kabel za napajanje iz utičnice tijekom grmljavinske oluje.
 - To će spriječiti strujni udar ili oštećenje projektor.
- Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkih uređaja koji stvaraju snažno magnetsko polje.

- Plastičnu ambalažu u koju je projektor bio zapakiran nemojte stavljati na glavu.
 - To bi moglo dovesti do gušenja.
- Nemojte dugo držati ruku na projektoru tijekom rada.
- Ako ste povezali igraću konzolu i projektor, preporučuje se da se za vrijeme igranja nalazite na udaljenosti većoj od četiri dijagonale zaslona.
 - Provjerite je li priključni kabel dovoljno dug. U suprotnom proizvod može pasti i oštetiti se ili uzrokovati ozljede.
- Nemojte ostavljati projektor ili njegov daljinski upravljač s baterijom u okruženju s vrlo visokom temperaturom.
 - To može uzrokovati požar.
- Ako ne gledate 3D zapise, nemojte koristiti 3D naočale.
- U slučaju da se na zaslonu ne prikazuje slika ili nema zvuka, prestanite koristiti projektor. Isključite projektor, iskopčajte ga iz utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Nemojte ispuštati predmete na projektor i pazite da nešto ne lupa u projektor.
 - To može uzrokovati oštećenje projektoru ili ozlijediti nekoga.
- Preporučuje se da sadržaj na zaslonu gledate na udaljenosti od 5 do 7 puta većoj od dijagonale zaslona.
 - Ako zaslon dugo vremena gledate izbliza, vid bi vam mogao oslabjeti.
- Svjetlosnu zraku iz projektoru nemojte blokirati knjigom ili drugim predmetima.
 - Dulja izloženost zruci projektoru može uzrokovati požar. Osim toga, leća se može pregrijati i oštetiti zbog odbijene topline. Onemogućite funkciju AV kako biste privremeno zaustavili projekciju ili isključite napajanje.

OPREZ

- Nemojte stavljati teške predmete na projektor.
 - Mogao bi pasti i ozlijediti nekoga.
- Pazite da tijekom prijevoza ne oštetite leću.
- Nemojte dodirivati leću projektoru.
 - Leća je možda oštećena.
- Nemojte koristiti oštre predmete na projektoru, kao što su nož ili čekić, jer tako biste mogli oštetiti kućište.
- U blizini projektoru nemojte koristiti visokonaponsku električnu opremu (npr. uređaj za ubijanje kukaca). Tako ga možete oštetiti.

Čišćenje

UPOZORENJE

- Za vrijeme čišćenja projektor nemojte prskati vodom. Voda ne smije ući u projektor.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Ako se iz projektor počne dimiti ili širiti neobičan miris ili pak u njega upadne strano tijelo, isključite ga, iskopčajte iz zidne utičnice i obratite se našem servisnom centru.
 - U suprotnom bi moglo doći do požara ili strujnog udara.
- Prašinu i mrlje s prednje strane leće projektor uklonite pomoću zračnog spreja, meke krpice ili pamučnog štapića na koji ste nanijeli kemijsko sredstvo za čišćenje leće ili alkohol.

OPREZ

- Jednom godišnje obratite se našem servisnom centru ili prodavaču projektor radi čišćenja unutarnjih dijelova projektor.
 - Ako projektor ne čistite dugo vremena, nakupit će se prašina, što bi moglo dovesti do požara ili oštećenja projektor.
- Prilikom čišćenja plastičnih dijelova kao što je kućište projektor iskopčajte napajanje i obrišite dio mekom krpicom. Nemojte prskati dijelove vodom ili ih brisati mokrom krpicom. Nikada nemojte koristiti

sredstva za čišćenje stakla, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivna sredstva, vosak, benzen ili alkohol jer mogu oštetiti projektor.

- To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Nemojte brisati optički sustav (objektiv, zrcalo) neposredno nakon isključivanja proizvoda ili dok je proizvod uključen. Prilikom čišćenja svih dijelova proizvoda iskopčajte kabel napajanja i dijelove nježno prebrišite mekom krpom. Nemojte prskati dijelove vodom niti ih brisati mokrom krpom. Nemojte koristiti deterdžente, sredstva za poliranje automobila ili industrijska sredstva za poliranje, abrazivne tvari, vosak, benzen, alkohol, vodu itd. na glavnoj jedinici proizvoda niti na optičkom sustavu (objektiv, zrcalo) jer to može prouzročiti oštećenje proizvoda.
 - To može uzrokovati požar, električni udar ili oštećenje uređaja (izobličenje ili korozija).
- Projektor prije čišćenja iskopčajte iz zidne utičnice.
 - U suprotnom biste mogli uzrokovati požar ili strujni udar.

Ostalo

UPOZORENJE

- Kada napuštate prostoriju, projektor postavite izvan dosega životinja i isključite kabel za napajanje iz zidne utičnice.
 - Korištenje oštećenog kabela za napajanje može izazvati kratki spoj ili požar.
- Projektor nemojte koristiti u blizini elektroničkih uređaja s iznimno preciznom tehnologijom i uređaja koji emitiraju slab radijski signal.
 - To može utjecati na rad projektoru i uzrokovati nezgodu.
- Samo kvalificirani tehničar smije rastavljati i modificirati projektor. Ako je potrebno dijagnosticirati kvar, prilagoditi ili popraviti projektor, obratite se prodavaču ili našem servisnom centru.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Prilikom rada nemojte izravno gledati u leću, može doći do oštećenja vida.
- U jedinici nema dijelova koje korisnik sam može servisirati. Dijelovi pod visokim naponom mogu uzrokovati strujni udar.
- Potrebna je dostatna ventilacija, nemojte blokirati protok zraka oko uređaja. To može uzrokovati ozljede i pregrijavanje unutrašnjosti uređaja.
- Nemojte dodirivati leću, možete se opeći ili oštetiti leću. Leća i uređaj mogu biti VRUĆI tijekom upotrebe i odmah nakon nje. Uređajem pažljivo rukujte i omogućite dostatno hlađenje.
- Koristite samo uzemljene strujne utičnice.
- Nemojte ništa umetati u ventilacijske otvore i nemojte ih prekrivati.
 - To može uzrokovati požar ili strujni udar.
- Za optimalan rad uređaja pratite sve smjernice za održavanje i uređaj servisirajte isključivo kod ovlaštenog servisera.

⚠ OPREZ

- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
- Svakako iskopčajte projektor iz napajanja ako ga nećete koristiti duže vrijeme.
 - Nakupljena prašina može izazvati požar ili strujni udar zbog pregrijavanja, iskrenja ili propadanja izolacije.
- Koristite samo navedenu vrstu baterije.
 - Napukle baterije ili baterije koje cure mogu izazvati oštećenje projektora ili ozljede.
- Iskorištene baterije odložite na odgovarajući način.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara. Pravilan način odlaganja može se razlikovati ovisno o državi ili regiji. Baterije odložite prema uputama.
- Bateriju nemojte bacati niti rastavljati.
 - To može uzrokovati požar ili eksploziju zbog oštećenja baterije.
- Baterije uskladištite podalje od metalnih predmeta kao što su ključevi i spajalice.
 - Višak struje može dovesti do naglog podizanja temperature, što može uzrokovati požar ili eksploziju.
- Baterije nemojte pohranjivati u blizini bilo kakvog izvora topline poput grijača.
 - To može uzrokovati požar ili oštetiti uređaj.
- Nemojte pohranjivati baterije pri temperaturama višim od 60 °C niti na mjestima s visokom vlagom.
 - U suprotnom može doći do eksplozije ili požara.
- Baterije i daljinski upravljač držite izvan dohvata djece.
 - To će spriječiti ozljede ili oštećenje proizvoda.
- Provjerite je li baterija pravilno postavljena.
 - Time ćete spriječiti eksploziju ili požar.
- Za zamjenu obavezno koristite istu vrstu baterija.
- Neodgovarajuća zamjenska baterija može uzrokovati požar.

Rizična skupina 2

OPREZ Uređaj emitira potencijalno opasno optičko zračenje. Nemojte gledati u projektorsku lampu. To bi moglo oštetiti vaš vid.

SADRŽAJ

LICENCE 2

SIGURNOSNE MJERE 3

PRIPREMA 13

Dodatna oprema 13

Opcijski dodaci 14

Dijelovi i komponente 15

– Glavna jedinica 15

– Bočna strana 16

– Stražnja strana 17

Upotreba upravljačkog gumba 18

– Osnovne funkcije 18

– Prilagodba izbornika 19

Indikatori statusa projektora 19

Postavljanje 20

– Mjere opreza prilikom postavljanja 20

– Udaljenost projekcije prema veličini zaslona 21

– Kako postaviti projektor na stalak 23

– Sigurnosni sustav Kensington 24

DALJINSKI UPRAVLJAČ 25

KORIŠTENJE PROJEKTORA 28

Gledanje slike s projektora 28

– Uključivanje projektora 28

– Fokus i položaj slike na zaslonu 29

– Prikaz projektorom 30

Dodatne opcije 31

– Podešavanje formata slike 31

– Korištenje funkcije za podešavanje kutova (korigiranje 4 kuta) 32

– Promjena ulaznog uređaja 33

– Funkcija ispune 34

Korištenje brzog izbornika 35

ZABAVA 36

Korištenje funkcije SCREEN

SHARE 36

Postavljanje Bluetooth veze na projektoru 37

– Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje 38

– Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s popisa registriranih uređaja 39

– Podešavanje AV sinkronizacije 40

MOJI MEDIJI 41**Prije korištenja 41**

- Povezivanje USB uređaja 41
- Isključivanje USB uređaja 41

Korištenje opcije Moji mediji 43

- Gledanje videozapisa 46
- Gledanje fotografija 52
- Slušanje glazbe 55
- Pregled datoteka 58

3D FUNKCIJA 62**Tijekom gledanja 3D videozapisa 62****Zahtjevi za gledanje 3D slike 65**

- Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala 66

Pregledavanje 3D slika 66

- Podržani 3D način rada 67

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI 68**POSTAVKE 68****Postavke SLIKA 69****Postavke ZVUK 75****Postavke VRIJEME 79****Postavke BEŽIČNA VEZA 80****Postavke OPCIJA 1 81****Postavke OPCIJA 2 82****POVEZIVANJE UREĐAJA 84****Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja 85**

- HDMI priključak 85
- HDMI-DVI povezivanje 85
- Priključak AV 86
- Komponentni priključak 87

Priključivanje računala 88

- HDMI priključak 88
- HDMI-DVI povezivanje 88
- RGB priključak 90

Priključivanje prijenosnog računala 91

- HDMI priključak 91

Priključivanje slušalica 92**Povezivanje s digitalnim pojačalom 92****Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon 94**

- MHL veza 94

ODRŽAVANJE 95**Čišćenje 95**

- Čišćenje leće 95
- Čišćenje kućišta projektora 95

SPECIFIKACIJE 96**SIMBOLI 100**

PRIPREMA

Proizvod na slici može se razlikovati od stvarnog proizvoda.

Dodatna oprema

Dodatna oprema isporučena s projektorom prikazana je u nastavku.

Dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.

Nova se dodatna oprema može dodati, a stara ukloniti.



Daljinski upravljač
Dvije AAA baterije



Korisnički priručnik



Kompozitni kabel

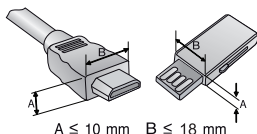


Kabel za napajanje



AC-DC adapter

- Prilikom ukopčavanja HDMI kabela na HDMI priključak ili USB kabela i USB flash memorije u USB priključak koristite proizvode širine 18 mm ili manje te visine 10 mm ili manje. Ako USB kabel ili USB flash memorija ne odgovaraju USB priključcima na projektoru, koristite produžni kabel koji podržava USB 2.0.
- Koristite certificirani kabel s logotipom HDMI.
- Ako ne koristite certificirani HDMI kabel, na zaslonu se možda neće prikazati slika ili može doći do pogreške u povezivanju. (Preporučene vrste HDMI kabela)
 - High-Speed HDMI®/™ kabel
 - High-Speed HDMI®/™ kabel s priključkom za Ethernet



Opcijski dodaci

Za kupnju dodatne opreme posjetite trgovinu elektroničkim proizvodima ili internetsku stranicu za kupnju ili posjetite trgovinu u kojoj ste kupili proizvod. Opcijska dodatna oprema podložna je promjenama bez prethodne najave.



Projekcijski zaslon



Stalak



HDMI kabel



Videokabel



Audiokabel



Računalni kabel



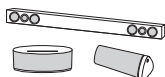
Optički kabel



MHL kabel



3D naočale
(DLP-LINK ili DLP-Ready)



LG audiouređaj

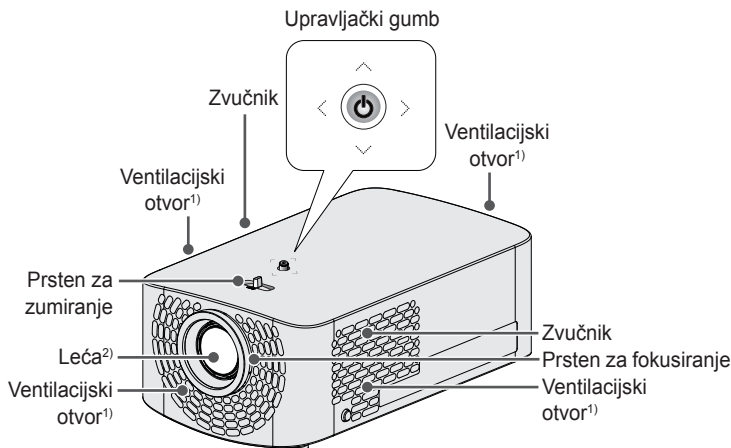


Komponentni kabel

Dijelovi i komponente

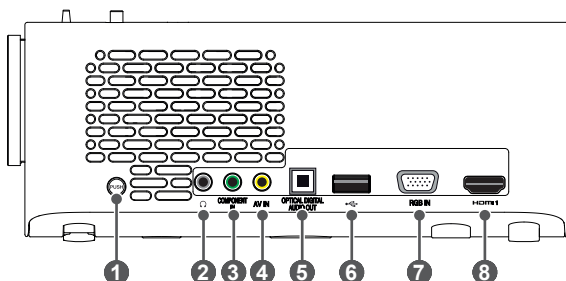
Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.

Glavna jedinica



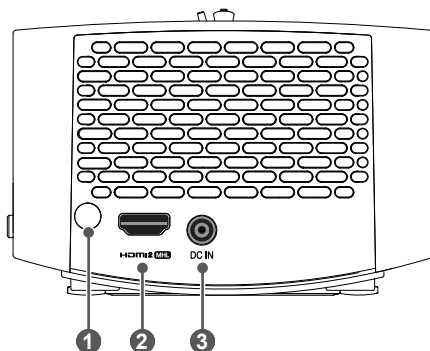
1) Budući da je temperatura u području ventilacijskih otvora visoka, nemojte im se približavati.

2) Dok projektor radi, nemojte dodirivati leću. Leća je možda oštećena.

Bočna strana

Br.	Opis
1	Gumb PUSH
2	🎧 (Priključak za slušalice)
3	COMPONENT IN priključak
4	AV IN priključak
5	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT priključak
6	🔌 (USB priključak)
7	RGB IN priključak
8	HDMI 1 priključak

Stražnja strana



Br.	Opis
①	IC prijamnik
②	HDMI2 MHL priključak
③	DC IN priključak

Upotreba upravljačkog gumba

Projektorom možete upravljati tako da pritisnete gumb ili pomaknete upravljački gumb lijevo, desno, gore ili dolje.

Osnovne funkcije

	Uključivanje napajanja	Kada je projektor isključen, prst stavite na upravljački gumb, jednom ga pritisnite i zatim ga otpustite.
	Isključivanje napajanja	Kada je projektor uključen, prst stavite na upravljački gumb, pritisnite ga na nekoliko sekundi i zatim ga otpustite. (Međutim, ako se na zaslonu nalazi gumb izbornika, pritiskom i držanjem upravljačkog gumba zatvorit će se izbornik.)
	Upravljanje glasnoćom	Prst stavite na upravljački gumb i pomičite ga lijevo ili desno kako biste prilagodili glasnoću.
	Gore/dolje/ lijevo/desno	Ako upravljačku tipku pomaknete gore, dolje, lijevo ili desno, možete pomicati pokazivač kako biste odabrali stavke izbornika.



NAPOMENA

- Kada upravljački gumb pomičete gore, dolje, lijevo ili desno, pazite da ga ne pritisnete. Ako upravljački gumb pritisnete dok ga pomičete, upravljanje glasnoćom možda neće raditi, a pokazivač se možda neće pomicati.

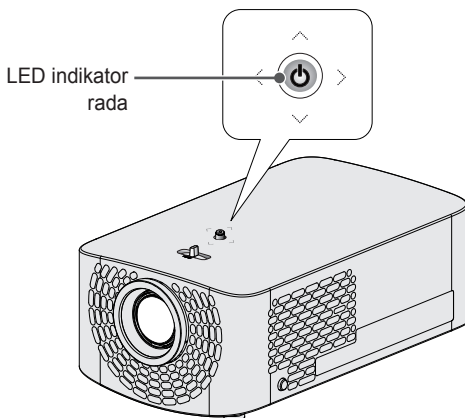
Prilagodba izbornika

Kada je projektor uključen, jednom pritisnite upravljački gumb.

Stavke izbornika (⏻, 📶, ✕, ⚙️) možete prilagoditi tako da upravljački gumb pomaknete lijevo, desno, gore ili dolje. Prijeđite na željenu stavku izbornika i zatim jednom pritisnite upravljački gumb za odabir.

	⏻	Projektor isključen	Isključivanje projektor.
	📶	Ulazna lista	Promjena izvora ulaznog signala.
	✕	Zatvori	Brisanje zaslonskih prikaza i povratak na gledanje slike s projektor.
	⚙️	Postavke	Prikaz izbornika Postavke.

Indikatori statusa projektor

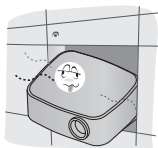


LED indikator rada	
Crveno	Stanje mirovanja
Isključeno	Projektor je uključen i radi.

Postavljanje

Mjere opreza prilikom postavljanja

- Projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje.
 - Kako biste spriječili unutarnje zagrijavanje, projektor postavite u prostoriju koja se dobro prozračuje. U blizinu projektora nemojte postavljati predmete koji bi mogli blokirati njegove otvore za ventilaciju. Ako se ventilacijski otvori blokiraju, povećat će se unutarnja temperatura.



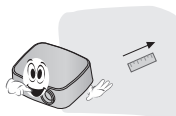
- Projektor nemojte postavljati na tepih ili sag. Ako se usisni ventilacijski otvori nalaze s donje strane projektora, pripazite da ih ne blokirate, a projektor uvijek postavite na čvrstu, ravnu površinu.



- Pazite da u projektor ne uđu strana tijela, npr. komadići papira.



- Oko projektora mora postojati odgovarajući razmak (30 cm ili više).

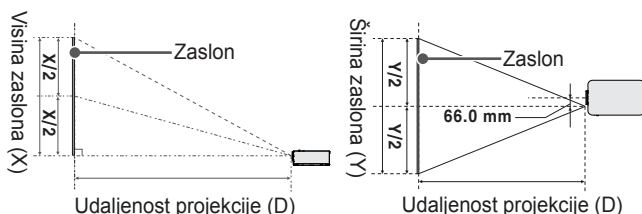


- Projektor nemojte postavljati u prostorije u kojima je zrak vruć, hladan ili vlažan.
- Projektor nemojte postavljati na mjesto na kojemu će privlačiti prašinu.
 - To može uzrokovati požar.
- Nikada ne otvarajte nijedan poklopac projektora. Postoji velika opasnost od strujnog udara.
- Projektor je proizveden pomoću iznimno precizne tehnologije. Međutim, mogli biste uočiti crne i/ili svijetle (crvene, plave ili zelene) točkice koje se stalno prikazuju na zaslonu za projiciranje. One su uobičajen rezultat proizvodnog procesa i ne ukazuju na kvar.
- Daljinski upravljač možda neće funkcionirati ako se nalazi u prostoru koji je osvijetljen žaruljama s elektroničkom predspojnom napravom ili fluorescentnim žaruljama koje emitiraju tri valne duljine. Žarulje zamijenite modelom koji udovoljava međunarodnim standardima kako bi daljinski upravljač nastavio normalno raditi.
- Kako biste projektor postavili na strop, na projektor pomoću M4 x 8 mm vijaka pričvrstite stropni nosač.

Udaljenost projekcije prema veličini zaslona

- 1 Projektor postavite na čvrstu vodoravnu površinu zajedno s računalom ili izvorom audiosignala ili videosignala.
- 2 Projektor postavite na odgovarajuću udaljenost od zaslona. Udaljenost između projektor i zaslona određuje stvarnu veličinu slike.
- 3 Projektor postavite tako da leća bude postavljena pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ako projektor ne postavite pod pravim kutom, projicirana slika bit će izobličena. Kako biste ispravili izobličenje, koristite funkciju Keystone (Korigiranje kuta). (Pogledajte stranicu 32.)
- 4 Ukopčajte kabele napajanja projektor i povezanog uređaja u zidnu utičnicu.

Omjer uspravne projekcije: 100 %



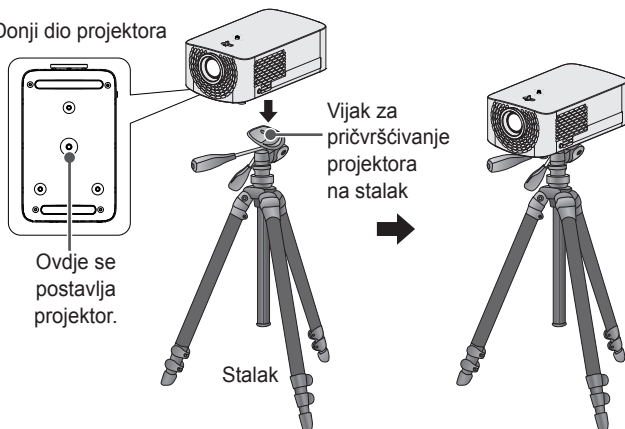
Format slike 16:9 (široko)			
Veličina zaslona (mm)	Širina zaslona (Y) (mm)	Visina zaslona (X) (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
762	664	374	905
889	775	436	1061
1016	886	498	1230
1143	996	560	1371
1270	1107	623	1526
1397	1218	685	1682
1524	1328	747	1837
1651	1439	809	1992
1778	1550	872	2147
1905	1660	934	2302
2032	1771	996	2458
2159	1882	1058	2613
2286	1992	1121	2768
2413	2103	1183	2923
2540	2214	1245	3078
2667	2324	1308	3234
2794	2435	1370	3388
2921	2546	1432	3544
3048	2657	1494	3698

Format slike 16:9 (televizijski)			
Veličina zaslona (mm)	Širina zaslona (Y) (mm)	Visina zaslona (X) (mm)	Udaljenost projekcije (D) (mm)
693	604	340	905
808	704	396	1061
924	805	453	1230
1039	906	509	1371
1155	1006	566	1526
1270	1107	623	1682
1385	1208	679	1837
1501	1308	736	1992
1616	1409	792	2147
1732	1509	849	2302
1847	1610	906	2458
1963	1711	962	2613
2078	1811	1019	2768
2194	1912	1075	2923
2309	2013	1132	3078
2425	2113	1189	3234
2540	2214	1245	3388
2655	2314	1302	3544
2771	2415	1358	3698

Kako postaviti projektor na stalak

- Ovaj projektor možete postaviti pomoću stalka za kameru.
- Kao što je prikazano u nastavku, projektor možete postaviti na stalak za kameru.
- Za stabilizaciju stalka preporučamo korištenje vijka za učvršćivanje standardne dužine od 4,5 mm ili kraći. Maksimalna dopuštena dužina vijka za učvršćivanje iznosi 5,5 mm. (Duži vijci mogu oštetiti projektor.)

Donji dio projektor



OPREZ

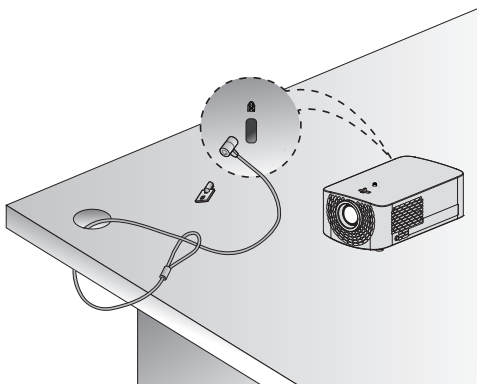
- Ako koristite stalak, pripazite da na njega ne primjenjujete dodatnu silu. To može oštetiti projektor.
- Stalak nemojte stavljati na nestabilnu površinu.
- Svakako koristite stalak najmanje nosivosti od 3 kg.
- Da biste projektor sigurno koristili, postavite noge stalka što je šire i stabilnije moguće i sigurno pričvrstite projektor na stalak.

Sigurnosni sustav Kensington

- Ovaj projektor ima priključak za sigurnosni standard Kensington, kao mehanizam protiv krađe. Priključite kabel za sigurnosni sustav tvrtke Kensington kao što je prikazano ispod.
- Detaljne upute za instalaciju i korištenje sigurnosnog sustava tvrtke Kensington potražite u korisničkom vodiču koji se isporučuje sa sigurnosnim sustavom tvrtke Kensington.
- Sigurnosni sustav tvrtke Kensington dodatna je oprema.
- Što je Kensington?

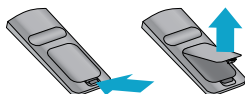
Kensington je tvrtka koja nudi sigurnosne sustave za prijenosna računala i druge elektroničke uređaje.

Web-mjesto: <http://www.kensington.com>



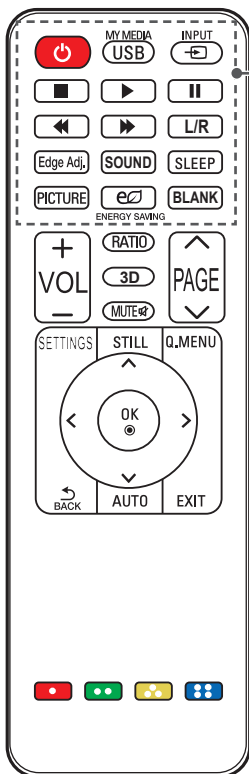
DALJINSKI UPRAVLJAČ

Otvorite poklopac odjeljka za baterije na stražnjoj strani daljinskog upravljača i umetnite baterije (vrsta baterija naznačena je u odjeljku za baterije) tako da polovi $\oplus$ $\ominus$ budu okrenuti u odgovarajućem smjeru. Morate umetnuti nove i istovrsne baterije (1,5 V AAA).



OPREZ

- Nemojte kombinirati nove i stare baterije.



⏻ (NAPAJANJE)

Uključivanje/isključivanje projektor.

USB/MY MEDIA

Pristup USB načinu rada.

INPUT

Promjena izvora ulaznog signala.

Gumbi za upravljanje reprodukcijom

Upravljanje reprodukcijom sadržaja iz izbornika **MOJI MEDIJI**.

L/R

Prebacivanje lijevo/desno u 3D načinu rada.

Edge Adj.

Mijenjanje postavki Podešava. Ruba.

SOUND

Promjene načina rada zvuka.

SLEEP

Postavljanje vremenskog razdoblja nakon kojeg će se projektor isključiti.

PICTURE

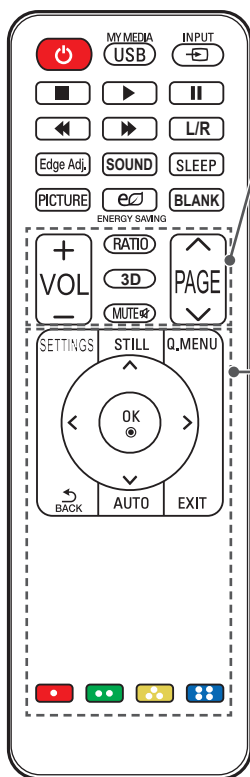
Promjena načina slike.

ENERGY SAVING

Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.

BLANK

Privremeni prikaz praznog zaslona.



VOL +, -
Podešavanje glasnoće.

PAGE ^, v
Prelazak na prethodnu/sljedeću stranicu.

RATIO
Promjena veličine slike.

3D
3D prikaz.

MUTE 
Isključivanje zvuka projektor.

SETTINGS
Otvaranje ili zatvaranje izbornika Postavke.

STILL
Zamrzavanje pokretnih slika.
(Dostupno u svim načinima rada osim USB.)

Q.MENU
Pristup brzom izborniku.

Gumbi gore/dolje/lijevo/desno
Postavljanje funkcije ili pomicanje pokazivača.

OK 
Provjera trenutnog načina rada i spremanje promjena funkcije.

BACK 
Povratak na prethodnu razinu.

AUTO
Automatsko podešavanje slike iz ulaza RGB.

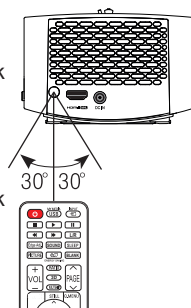
EXIT
Izlaz iz izbornika.

Gumbi u bojama
Postavljanje detaljnih postavki ili pokreta za svaki izbornik.



NAPOMENA

- Optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 6 metara (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Ako je u stražnji priključak priključen kabel, optimalno područje korištenja daljinskog upravljača je do 3 metra (lijevo/desno) te unutar 30 stupnjeva u odnosu na IC prijemnik daljinskog upravljača.
- Za neometan rad nemojte blokirati IC prijemnik.
- Kada nosite daljinski upravljač u torbi za prenošenje, pripazite da projektor, kabeli, dokumenti ili drugi predmeti u torbi ne pritišću gumbе na daljinskom upravljaču. U suprotnom biste mogli značajno smanjiti vijek trajanja baterije.



KORIŠTENJE PROJEKTORA

Gledanje slike s projektor

Uključivanje projektor

Prikaz izbornika na zaslonu u ovom korisničkom priručniku služi kao primjer koji korisnicima pomaže u razumijevanju rukovanja proizvodom i može se razlikovati od stvarnog zaslona.

- 1** Ispravno ukopčajte kabel za napajanje.
- 2** Pričekajte trenutak, a zatim pritisnite gumb **NAPAJANJE** na daljinskom upravljaču ili upravljački gumb.
- 3** Na zaslonu Odabir jezika odaberite željeni jezik.
- 4** Na zaslonu **Postavke načina rada** odaberite željeni način rada.

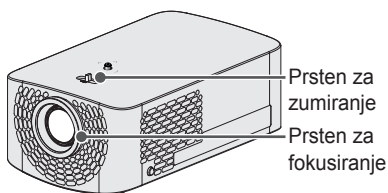


* **Rad u trgovini** koristi se za izložbene proizvode u trgovini. Način slike nakon određenog se vremena automatski ponovno postavlja. Za korištenje uređaja kod kuće možete odabrati **Standardni** način.

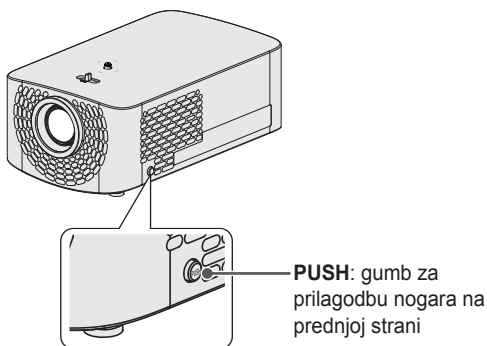
- 5** Ulazni signal odaberite pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču.

Fokus i položaj slike na zaslonu

Nakon što se na zaslonu prikaže slika, provjerite je li fokusirana i je li prilagođena zaslonu.



- Za podešavanje fokusa slike, okrenite prsten za fokusiranje.
- Za podešavanje veličine slike, okrenite prsten za zumiranje. Kako biste sliku na zaslonu pomaknuli gore/dolje, prilagodite visinu nožica s donje strane projektor.



- Pritiskom gumba **PUSH** povisite ili snizite projektor kako bi se slika projicirala na željeno mjesto na zaslonu.
- Otpuštanjem gumba **PUSH** prednja nožica blokirat će se u trenutnom položaju.

Prikaz projektorom

- 1** Dok je projektor u stanju mirovanja, pritisnite gumb **NAPAJANJE** kako biste ga uključili.
- 2** Pomoću gumba **INPUT** odaberite željeni ulazni signal.
- 3** Tijekom gledanja projektorom možete upravljati pomoću sljedećih gumba.

Gumb	Opis
VOL +, -	Podešavanje glasnoće.
MUTE 	Isključivanje svih zvukova.
Q.MENU	Pristup brzom izborniku.
RATIO	Promjena veličine slike.
Edge Adj.	Mijenjanje postavki Podešava. Ruba.

- 4** Kako biste isključili projektor, pritisnite gumb **NAPAJANJE**.

Dodatne opcije

Podlašavanje formata slike

Promijenite veličinu slike u optimalnu pritiskom gumba **RATIO** za vrijeme korištenja projektor.



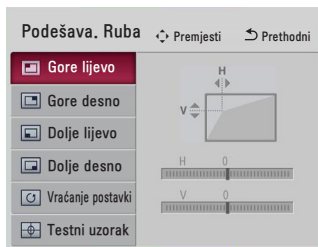
NAPOMENA

- Dostupna veličina slike može se razlikovati ovisno o ulaznom signalu.
- Možete koristiti i gumb **Q.MENU** ili **SETTINGS**.

Izbornik	Opis
16:9	Promjena veličine slike na format 16:9.
Automatski	Videozapis se prikazuje u izvornoj veličini, bez uklanjanja rubnih dijelova slike. • Ako odaberete funkciju Automatski, možda ćete uočiti šum slike na rubu ili rubovima zaslona.
Original	Prikaz slike u istom formatu kao izvorna slika.
4:3	Vraćanje slike na raniji format 4:3.
Zumiranje	Prilagodba veličine slike širini zaslona. Vrh i dno slike možda će biti odrezano. • Pritisnite $\lt$ ili $\gt$ za povećanje ili smanjenje slike. • Pritisnite $\wedge$ ili $\vee$ za pomicanje slike.
Kino zumiranje 1	Formatiranje slike na kinematografski omjer 2,35:1. Kreće se od 1 do 16. • Pritisnite $\lt$ ili $\gt$ za povećanje ili smanjenje slike. • Pritisnite $\wedge$ ili $\vee$ za pomicanje slike. • Ako sliku povećate ili smanjite, možda će se izobličiti.

Korištenje funkcije za podešavanje kutova (korigiranje 4 kuta)

Funkcija za **Podešava. Ruba** (korigiranje 4 kuta) podešava vodoravne i okomite stranice projicirane slike ako je projektor nije pod pravim kutom u odnosu na zaslon. Ova funkcija sprječava izobličenje projicirane slike. Koristite je samo ako projektor ne možete postaviti pod optimalnim kutom. **Podešava. Ruba** može doći do gubitka kvalitete slike.



1 Pritisnite **SETTINGS** → **OPCIJA 2** → **Podešava. Ruba**.

2 Funkcija **Podešava. Ruba** nudi sljedeće opcije.

- Gore lijevo (H: 0 – 100, V: 0 – 100)
- Gore desno (H: -100 – 0, V: 0 – 100)
- Dolje lijevo (H: 0 – 100, V: -100 – 0)
- Dolje desno (H: -100 – 0, V: -100 – 0)



NAPOMENA

- Prilikom korištenja funkcije **Auto Keystone(Okomito)** trenutna vrijednosti postavljena za funkciju **Podešava. Ruba** promijenit će se na vrijednost postavljenu funkcijom **Auto Keystone(Okomito)**.
- Kad je ulazni signal postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, funkcija **Podešava. Ruba** ne može se koristiti.

Promjena ulaznog uređaja

Odabir vanjskog ulaza

Odabir vanjskog ulaza.

Grafički prikaz izbornika može se razlikovati od stvarnog zaslona proizvoda.

- Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
 - Najprije se prikazuju povezani ulazi. Međutim, ulazi **SCREEN SHARE** i **AV** uvijek su aktivni.
- Odaberite ulazni signal pomoću gumba **INPUT** na daljinskom upravljaču kako biste povezali projektor sa željenim ulazom. Možete koristiti gumb $\langle$, $\rangle$, $\wedge$ ili $\vee$ za odabir izvora ulaznog signala.



Odabir oznake ulaza

Prikaz koji su uređaji priključeni na koji ulazni priključak.



- 1 Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču kako bi se prikazao zaslon s opcijama za odabir.
- 2 Pritisnite **crveni** gumb.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na jedan od izvora ulaznog signala.
- 4 Pomoću gumba $<$ ili $>$ odaberite jednu od oznaka unosa.

Funkcija ispune**Korištenje funkcije ispune**

Ova funkcija može biti učinkovita ako želite privući pažnju tijekom sastanka ili predavanja.

- 1 Pritisnite gumb **BLANK** i zaslon će ispuniti boja pozadine. Boju pozadine možete promijeniti prateći upute u odjeljku *Odabir prazne slike*.
- 2 Pritisnite bilo koji gumb kako biste poništili funkciju ispune. Za privremenu ispunu zaslona pritisnite gumb **BLANK** na daljinskom upravljaču. Dok projektor radi, nemojte blokirati leću nekim predmetom. Mogla bi se pregrijati, izobličiti, čak i zapaliti.

Odabir prazne slike

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ odaberite funkciju **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$ odaberite funkciju **Prazna slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na željenu postavku ili opciju i pritisnite gumb **OK**.

Korištenje brzog izbornika

Možete prilagoditi često korištene izbornike.

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba $\lt$ ili $\gt$ odaberite izbornik i pritisnite gumb **OK**.

Izbornik	Opis
Format slike	Promjena veličine slike.
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana je slika okrenuta naopako ili se zrcali po okomitoj osi.
Način slike	Promjena načina slike.
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.
Vrijeme gašenja	Postavljanje projektora na isključivanje u određeno vrijeme.
Clear Voice II	Za oštrije i jasniji zvuk iz projektora.
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
USB uređaj	Omogućuje isključivanje povezanog USB uređaja na siguran način. (Izbornik se prikazuje samo ako je USB uređaj priključen.)

- 3** Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ pomičite se kroz sljedeće izbornike.

ZABAVA

Korištenje funkcije SCREEN SHARE

- 1 Postavite vanjski ulaz projektor na **SCREEN SHARE**.
- 2 Omogućite funkciju SCREEN SHARE na uređaju koji želite povezati.
- 3 Povežite projektor s popisa rezultata na uređaju koji želite povezati. (Ako projektor povezujete s prijenosnim računalom, unesite PIN kôd prikazan na zaslonu. Zahtjev za unosom PIN koda prikazat će se samo prilikom prvog povezivanja.)
- 4 Ako željeni uređaj prihvaća zahtjev, pokrenut će se funkcija SCREEN SHARE.



OPREZ

- Sustavi Windows 7/8/8.1 kompatibilni su s funkcijom SCREEN SHARE. Međutim, druge verzije sustava Windows i neki drugi operacijski sustavi možda nisu kompatibilni s funkcijom SCREEN SHARE.
- LG Android uređaji s verzijama operacijskog sustava Ice Cream Sandwich, Jellybean i KitKat provjereno su kompatibilni.
- Prilikom povezivanja pomoću funkcije SCREEN SHARE uređaj postavite u blizinu projektor.
- Brzina odziva i kvaliteta slike može se razlikovati ovisno o okruženju korisnika.
- Više informacija o uređaju koji želite povezati potražite u korisničkom priručniku.
- Kod određenih prijenosnih računala sa sustavom Windows 8.1 mogu se pojaviti poteškoće prilikom ponovnog povezivanja putem bežične mreže. Ako se to dogodi, preporučujemo da izbrisate registrirani uređaj i ponovno ga povežete s projektorom.
- Kad je ulaz postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, sljedeće funkcije nisu omogućene i ne mogu se koristiti: **Podešava. Ruba, Način rada PJT i Auto Keystone(Okomito).**

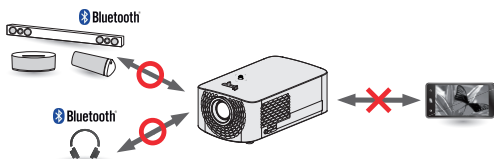
Postavljanje Bluetooth veze na projektoru

Ova se opcija koristi kad se za izlaz zvuka iz projektoru koriste Bluetooth audiouređaji.



NAPOMENA

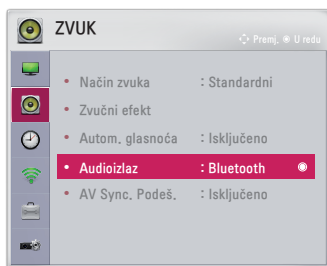
- Sljedeći se uređaji mogu povezati: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (modeli dostupni za kupnju mogu se razlikovati ovisno o regiji.)
- Proizvodi drugih proizvođača možda nisu kompatibilni.
- Glasnoću priključenog uređaja možete podesiti pomoću daljinskog upravljača.
- Ako uređaj neuspješno pokušate povezati bežičnom vezom, provjerite je li uređaj priključen na napajanje i radi li Bluetooth audiouređaj ispravno.
- Ako je Bluetooth veza uključena, projektor će se nakon uključivanja automatski povezati s posljednjim povezanim Bluetooth uređajem. (Provjerite i je li posljednji povezani Bluetooth uređaj uključen.)
- Ovaj projektor ne podržava funkciju LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom). Kako biste mogli koristiti uređaje koji podržavaju značajku LG TV Sound Sync (LG sinkronizacija zvuka s televizorom), upotrijebite općeniti Bluetooth način rada umjesto načina LG TV.
- Pomoću funkcije Bluetooth uređaj se povezuje s Bluetooth zvučnicima ili Bluetooth slušalicama. Uređaj pomoću funkcije Bluetooth ne možete povezati s mobilnim telefonom.



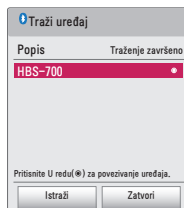
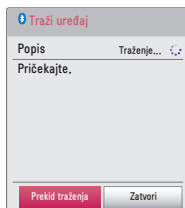
Pronalaženje Bluetooth uređaja i povezivanje

Prijeđite na **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Traži uređaj** kako biste pronašli Bluetooth audiouređaje u blizini i povezali projektor s pronađenim uređajem. (Ako naziv uređaja sadrži više od 20 znakova, prikazat će se samo prvih 20 znakova.)

- 1** Postavite Bluetooth uređaj u način za uparivanje i odaberite **Traži uređaj**.
- Odaberite **Prekid traženja** kako biste vidjeli uređaje pronađene do tog trenutka.
- Ako uređaj nije pronađen, provjerite je li uređaj uključen i u načinu za uparivanje.
- Vrijeme potrebno za pronalazak uređaja može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- 2** Kad je pretraživanje dovršeno, možete odabrati Bluetooth uređaj i s njim se povezati.
- Postupak povezivanja možete odmah zaustaviti odabirom gumba **Prekid traženja**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.



- 3** Kad je Bluetooth uređaj povezan, putem njega ćete čuti zvuk iz projektora.
- Povezani Bluetooth uređaj automatski će se dodati na **Popis registriranih uređaja**. Kad je uređaj registriran, povezivanje s Bluetooth uređajem može se jednostavno uspostaviti odabirom tog uređaja u prozoru **Popis registriranih uređaja**, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.
 - Povezani uređaji mogu se odspojiti jedino odabirom izbornika **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Popis registriranih uređaja**.

Povezivanje, prekidanje veze ili brisanje Bluetooth uređaja s popisa registriranih uređaja

Ako odaberete **SETTINGS** → **ZVUK** → **Audioizlaz** → **Bluetooth** → **Popis registriranih uređaja** u prozoru će biti prikazani Bluetooth uređaji i to onim redoslijedom kojim su bili povezani s projektorom. Te uređaje jednostavno možete opet povezati s projektorom tako da ih odaberete, bez potrebe za ponovnim pretraživanjem.



Povezivanje

U prozoru **Popis registriranih uređaja** odaberite Bluetooth uređaj s kojim se želite povezati.

- Registrirani Bluetooth uređaj automatski će se pokušati povezati ovisno o karakteristikama uređaja. (Dodatne informacije potražite u priručniku pojedinog Bluetooth uređaja.)
- Postupak povezivanja odmah možete zaustaviti odabirom gumba **Prekid**.
- Vrijeme potrebno za povezivanje s uređajem može ovisiti o jačini signala i broju uređaja.

Prekidanje veze

Odaberite **Isključi** kako biste prekinuli vezu s uređajem.

- Možete prekinuti vezu samo s uređajem koji se nalazi u prozoru **Popis registriranih uređaja**.

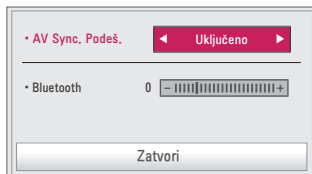
Brisanje

Odaberite **Izbriši označeno** ili **Izbriši sve** kako biste izbrisali registrirane uređaje.

- Izbriši označeno**: pritisnite **crveni** gumb u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali odabrane uređaje.
- Izbriši sve**: odaberite **Izbriši sve** u prozoru **Popis registriranih uređaja** kako biste izbrisali sve registrirane uređaje.

Podešavanje AV sinkronizacije

Kad je Bluetooth uređaj povezan, odaberite **SETTINGS** → **ZVUK** → **AV Sync. Podeš.** kako biste podesili sinkronizaciju između videozapisa i zvuka na Bluetooth slušalicama.



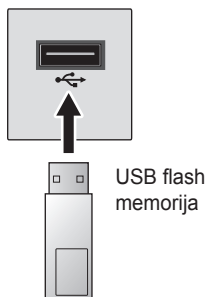
- Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje.
- Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču.
- Kad se prikazuje videozapis s priključenog USB pogona, opcija **AV Sync. Podeš.** također se može podesiti putem izbornika **Postavke zvuka**.

MOJI MEDIJI

Prije korištenja

Povezivanje USB uređaja

Priključite USB uređaj (vanjski tvrdi disk, USB memorija) u USB priključak na projektoru kako biste pomoću projektoru uživali u datotekama sadržaja pohranjenim na USB uređaju. Na USB uređaj ne možete zapisivati podatke niti ih brisati. USB flash memoriju povežite kao što je prikazano u nastavku.



Isključivanje USB uređaja

- 1** Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2** Pomoću gumba **<** ili **>** prijedite na **USB uređaj** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Odaberite USB uređaj koji želite isključiti. Prije isključivanja USB uređaja pričekajte potvrdu da je USB uređaj prestao s radom.



NAPOMENA

- Ako ga prerano izvadite, može doći do pogreške na projektoru ili USB uređaju za pohranu.
- Nakon što se USB uređaj odabrane za uklanjanje, više ga nije moguće pročitati. Izvadite USB uređaj za pohranu, a zatim ga ponovno priključite.

Savjeti za korištenje USB uređaja

- Ako USB memorija ima ugrađen program za automatsko prepoznavanje ili koristi vlastiti upravljački program, možda neće funkcionirati.
- Neke USB memorije možda neće funkcionirati ili neće ispravno funkcionirati.
- Ako koristite produžni USB kabel, USB uređaj možda neće biti prepoznat ili neće ispravno funkcionirati.
- Koristite samo USB memorije koje su formatirane pomoću Windows FAT32 ili NTFS sustava datoteka.
- Za vanjske USB tvrde diskove preporučuje se korištenje uređaja s nominalnim naponom manjim od 5 V i nominalnom jačinom struje manjom od 500 mA.
- Preporučuje se da koristite tvrdi disk s vlastitim napajanjem. (Ako napajanje nije dostatno, USB uređaj za pohranu možda se neće ispravno prepoznati.) Imajte na umu da USB čvorište nije podržano.
- Preporučuje se korištenje USB flash memorija od 32 GB ili manje i USB tvrdih diskova od 2 TB ili manje.
- Ako USB tvrdi disk s funkcijom uštede energije ne funkcionira pravilno, isključite i ponovno uključite napajanje. Dodatne informacije potražite u korisničkom priručniku za USB tvrdi disk.
- Podaci na USB uređaju za pohranu mogu se oštetiti, stoga obavezno izradite sigurnosne kopije važnih datoteka na drugim uređajima. Korisnik je odgovoran za održavanje podataka; proizvođač ne snosi odgovornost u slučaju gubitka podataka.

Korištenje opcije Moji mediji

1 Na daljinskom upravljaču pritisnite gumb **SETTINGS**.

2 Odaberite **MOJI MEDIJI**.

Odaberite željenu datoteku s popisa. Gledajte odabranu datoteku.

Određivanje postavki vezanih uz reprodukciju označavanjem ove opcije tijekom reprodukcije.

Podržana datoteka za opciju Moji mediji

- Maksimalna brzina prijenosa podataka: 20 Mb/s (megabita u sekundi)
- Podržani formati vanjskih titlova: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Podržani formati internih titlova: SRT/ASS/SSA (podrška interne titlove koje generira DivX6)

Podržani kodek za videozapise

Maksimum: 1920 x 1080 pri 30p (samo Motion JPEG 640 x 480 pri 30p)

Nastavak	Kodek	
.asf .wmv	Videozapis	VC-1 napredni profil, VC-1 jednostavni i glavni profili
	Zvuk	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Videozapis	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Zvuk	AAC
.mkv	Videozapis	H.264/AVC
	Zvuk	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Videozapis	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Nastavak	Kodek	
.vob	Videozapis	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Videozapis	MPEG-1
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II

Podržane zvučne datoteke

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
MP3	Brzina prijenosa podataka	32 Kb/s do 320 Kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AC3	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 640 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Brzina prijenosa podataka	32 kb/s do 448 kb/s
	Brzina uzorkovanja	32 kHz do 48 kHz
AAC, HEAAC	Brzina prijenosa podataka	24 kb/s do 3844 kb/s
	Brzina uzorkovanja	8 kHz do 96 kHz
CDDA	Brzina prijenosa podataka	1,44 kb/s
	Brzina uzorkovanja	44,1 kHz
LPCM	Brzina prijenosa podataka	1,41 Mb/s do 9,6 Mb/s
	Brzina uzorkovanja	Više kanala: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Dostupna datoteka fotografije

Vrsta datoteke	Stavka	Informacije
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Podržane vrste datoteka	SOF0: osnovno, SOF1: proširen slijed, SOF2: progresivno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Uobičajeno: 15360 (Š) x 8640 (V) Progresivno: 1920 (Š) x 1440 (V)
3D (mpo)	Podržane vrste datoteka	MPO
	Veličina slike	Omjer 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Omjer 3:2: 3648 x 2432
BMP	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9600 (Š) x 6400 (V)
PNG	Podržane vrste datoteka	Prepleteno, neprepleteno
	Veličina slike	Minimum: 64 x 64 Maksimum: prepleteno: 1200 (Š) x 800 (V) neprepleteno: 9600 (Š) x 6400 (V)

* Prikaz datoteka u formatu BMP i PNG mogao bi biti sporiji od onih u formatu JPEG.

Gledanje videozapisa

U prozoru **Popis filmova** prikazuje se popis filmova koji se nalaze na USB uređaju i koje možete gledati.

Upravljanje reprodukcijom i postavljanje opcija prilikom pregleda videozapisa.

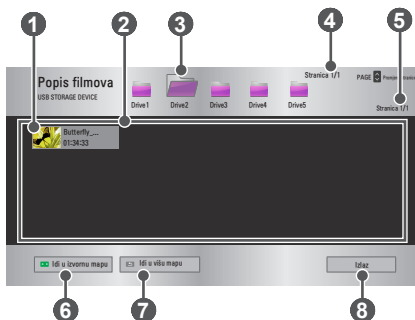
Savjeti za reprodukciju videozapisa

- Neki korisnički titlovi možda neće ispravno funkcionirati.
- Datoteka videozapisa treba biti u istoj mapi kao datoteka titlova. Kako bi se titlovi prikazali ispravno, datoteka videozapisa mora imati isti naziv kao datoteka titlova.
- Ne podržavamo usmjeravanja koja sadrže GMC (Global Motion Compensation) ili Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Podržan je samo H.264/AVC profil razine 4.1 i niže.
- Nije podržana reprodukcija videodatoteka većih od 50 GB (gigabajta). Ograničenje veličine datoteke ovisi o okruženju kodiranja.
- DTS audiokodek nije podržan.

Pregled popisa filmova

Možete reproducirati videozapis spremljen na povezanom uređaju.

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis filmova** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz iz prikaza popisa filmova.	

5 Upravlajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis	
	Prikaz trenutnog položaja reprodukcije. Pomoću gumba < ili > možete se pomicati naprijed ili natrag.	
	Prekid reprodukcije i povratak na popis filmova.	
	Povratak na običnu reprodukciju.	
	Pauziranje multimedijskog reproduktora. Ako ne pritisnete nijedan gumb na daljinskom upravljaču 10 minuta nakon pauziranja, reprodukcija će se ponovo pokrenuti.	
		Usporena reprodukcija videozapisa.

Stavka	Opis
	Pritiskom na ovaj gumb promijenit ćete brzinu reprodukcije: x2, x4, x8, x16, x32
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. Pritisnite gumb OK da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom filmova.

Opcije za popis filmova

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijdite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije videozapisa.

Stavka	Opis
Veličina slike	Odabir veličine zaslona za reprodukciju. • Puni ekran: datoteke se reproduciraju u načinu rada za prikaz preko cijelog zaslona u skladu s formatom slike videozapisa. • Poč. veličina: prikaz videozapisa u originalnom formatu.
Audio jezik	Omogućava odabir željenog jezika kod datoteka s audiozapisima više jezika. Opcija neće biti dostupna ako datoteka sadrži audiozapis samo jednog jezika.
Jezik podnaslova	Podnaslovi se mogu uključiti ili isključiti. • Jezik: možete odabrati neki od dostupnih jezika. • Kodna stranica: možete odabrati skup znakova kojima se ispisuju podnaslovi. – Sinkronizacija: ako podnaslov nije sinkroniziran s pripadajućim videozapisom, možete prilagoditi brzinu kojom se pojavljuje u koracima od 0,5 sekundi. – Položaj: premještanje položaja podnaslova. – Veličina: promjena veličine fonta podnaslova.

Stavka	Opis
Ponoviti	Postavljanje funkcije ponavljanja na Uključeno ili Isključeno . Kada je isključena, sljedeća datoteka reproducirat će se automatski, ako je naziv datoteke sličan.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (*Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 69.*)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (*Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 75.*)

Postavi 3D video

Možete postaviti 3D videozapis ili 2D videozapis.

3D postavka

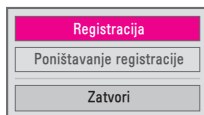
Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (*Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 81.*)

Registracija DivX koda

Provjera registracijskog kôda za DivX radi reprodukcije videozapisa zaštićenih DivX kôdom. Registrirajte se na <http://vod.divx.com>.

Pomoću registracijskog kôda možete posuditi ili kupiti filmove na stranici www.divx.com/vod.

- 1 Na izborniku Postavke prijedite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.



- 2 Pomoću gumba **^** ili **v** prijedite na **Registracija** i pritisnite gumb **OK**.



- 3 Provjerite **Registracijski kod** za DivX.

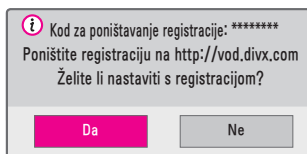
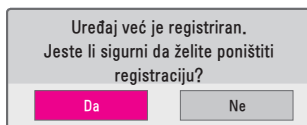
! NAPOMENA

- Posuđene/kupljene DivX datoteke ne mogu se reproducirati ako se upotrijebi DivX registracijski kôd drugog uređaja. Koristite samo onaj DivX registracijski kod koji je dodijeljen vašem uređaju.
- Konvertirane datoteke koje nisu u skladu s DivX Codec standardom možda se neće reproducirati ili se njihov zvuk neće ispravno reproducirati.

Poništavanje registracije DivX koda

Pomoću DivX koda za poništavanje registracije deaktivirajte funkciju DivX DRM.

- 1** Na izborniku Postavke prijedite na izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite **DivX(R) VOD**.
- 2** Pomoću gumba **^** ili **v** prijedite na **Poništavanje registracije** i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Odaberite **Da**.



! NAPOMENA

- Što je to DRM [Upravljanje digitalnim pravima]? Tehnologije i usluge DRM štite interese i prava vlasnika autorskih prava tako da sprječavaju nezakonito korištenje ilegalnog sadržaja. Datoteke možete reproducirati nakon potvrđivanja valjanosti licence na mreži ili drugim putem.

Gledanje fotografija

Možete pregledavati fotografije spremljene na priključenom uređaju.

Podržane slikovne datoteke

FOTOGRAFIJA (*.JPEG)

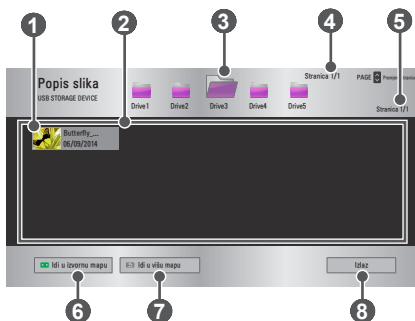
Osnovno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 15360 piksela (širina) x 8640 piksela (visina)

Progresivno: 64 piksela (širina) x 64 piksela (visina) do 1920 piksela (širina) x 1440 piksela (visina)

- Podržane su samo JPEG datoteke.
- Datoteke koje nisu podržane prikazuju se u obliku ikone.
- U slučaju neispravnih datoteka ili formata koji se ne mogu reproducirati prikazuje se poruka o pogrešci.
- Neispravne datoteke možda se neće ispravno prikazati.
- Za prikaz slika velike razlučivosti preko cijelog zaslona možda će biti potrebno neko vrijeme.

Pregled popisa fotografija

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis slika** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz iz prikaza popisa fotografija.	

5 Upravljaite reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
 	Odabir prethodne ili sljedeće fotografije.
Dijaprojekcija	Tijekom prezentacijskog prikaza prikazivat će se sve fotografije. Postavite Brz. slajda u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika.

Stavka	Opis
BGM	Tijekom pregledavanja fotografija u punoj veličini možete slušati glazbu. • Opciju BGM postavite u izborniku Opcija → Postavke pregleda slika.
	Zakretanje fotografija. • Zakretanje fotografija za 90°, 180°, 270° ili 360° u smjeru kazaljke na satu. • Fotografije ne možete zakretati ako im je širina veća od visine maksimalne podržane razlučivosti.
	Prikaz fotografije u punoj ili originalnoj veličini. Za povećavanje slike pritisnite plavi gumb.
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
	Prijelaz na 3D zaslon.
Opcija	Prikazat će se skočni prozor.
Sakrij	Skrivanje izbornika na zaslonu u punoj veličini. • Za prikaz izbornika pritisnite gumb OK na daljinskom upravljaču.
Izlaz	Zatvaranje pregleda slika preko cijelog zaslona.

Opcije izbornika popisa slika

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba  ili  prijedite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba , ,  ili  podesite svaku opciju.

Postavke pregleda slika.

Stavka	Opis
Brz. slajda	Odabir brzine dijaprojekcije.
BGM	Odabir mape s glazbom za pozadinsku glazbu. • Mapu s glazbom ne možete promijeniti dok svira pozadinska glazba. • Za pozadinsku glazbu možete odabrati samo mapu s istog uređaja. – Ponoviti: odabir ponavljanja reprodukcije. – Nasumično: odabir nasumične reprodukcije.

Postavke videozapisa.

Možete promijeniti postavke videozapisa. (Pogledajte Postavke SLIKA na stranici 69.)

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 75.)

Postavi 3D video

Možete postaviti 3D sliku ili 2D sliku.

3D postavka

Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. Možete podesiti postavke 3D reprodukcije. (Pogledajte Postavke OPCIJA 1 na stranici 81.)

Slušanje glazbe

Možete reproducirati zvučne datoteke koje su spremljene na povezanom uređaju.

Podržane zvučne datoteke

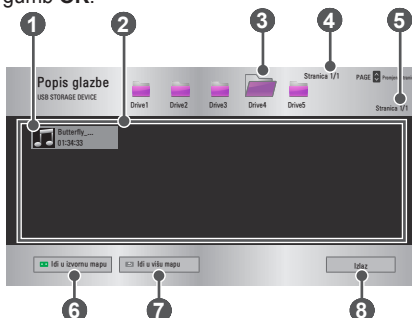
*.MP3

Brzina prijenosa podataka 32 Kb/s do 320 Kb/s

- Brzina uzorkovanja za MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Brzina uzorkovanja za MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

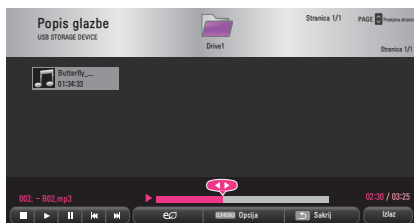
Pregled popisa glazbe

- 1 Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2 Pritisnite gumb **USB**.
- 3 Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis glazbe** i pritisnite gumb **OK**.
- 4 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.



Br.	Opis	
1	Sličice	
	Neispravna datoteka	
	Datoteka nije podržana	
2	Popis datoteka	
3	Prelazak na mapu više razine.	
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama	
5	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama	
6	Prelazak na mapu najviše razine.	
7	Prelazak na mapu više razine.	
8	Izlaz iz prikaza popisa glazbe.	

5 Upravljaite reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.



Stavka	Opis
	Promjena položaja reprodukcije.
	Prekid reprodukcije.
	Povratak na običnu reprodukciju.
	Pauziranje multimedijskog reproduktora.

Stavka	Opis
	Reprodukcija prethodne/sljedeće datoteke.
	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.
Opcija	Postavljanje opcija za popis glazbe.
Sakrij	Skrivanje trake za reprodukciju. • Pritisnite gumb OK za prikaz trake za reprodukciju.
Izlaz	Povratak na zaslon s popisom glazbe.

Opcije za popis glazbe

- 1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$ ili $\vee$ prijedite na željenu opciju i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavke reprodukcije zvuka.

Stavka	Opis
Ponoviti	Odabir ponavljanja reprodukcije.
Nasumično	Odabir nasumične reprodukcije.

Postavke zvuka.

Možete promijeniti postavke zvuka. (Pogledajte Postavke ZVUK na stranici 75.)

Pregled datoteka

Možete pregledati dokumente spremljene na povezanom uređaju.

Podržani formati datoteka

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: verzije 97/2000/2002/2003/2007

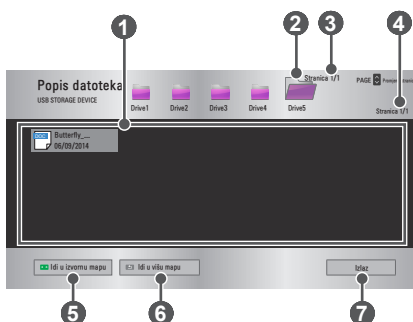
Adobe PDF: verzije 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: verzije 97/2000/2002/2005/2007

- Preglednik datoteka presložit će dokument pa bi mogao izgledati drugačije od prikaza na računalu.
- Kod dokumenata koji sadrže slike, razlučivost tijekom postupka preslagivanja može djelovati nižom.
- Ako je dokument velik ili se sastoji od mnogo stranica, učitavanje bi moglo potrajati.
- Fontovi koji nisu podržani možda će biti zamijenjeni drugim fontovima.
- Preglednik datoteka možda se neće otvoriti za dokumente sustava Office koji sadrže mnogo slika visoke razlučivosti. U tom slučaju smanjite veličinu slikovne datoteke, spremite je na USB uređaj za pohranu i ponovno pokrenite preglednik datoteka ili povežite računalo s projektorom i otvorite datoteku na računalu.

Pretraživanje popisa datoteka

- 1** Priključite USB uređaj za pohranu.
- 2** Pritisnite gumb **USB**.
- 3** Pomoću gumba **<** ili **>** odaberite **Popis datoteka** i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite željenu datoteku i pritisnite gumb **OK**.

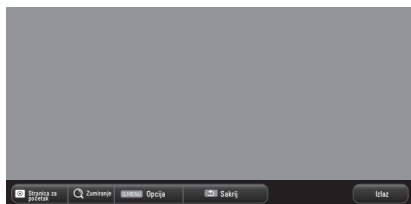


Br.	Opis
1	Popis datoteka
2	Prelazak na mapu više razine.
3	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s mapama
4	Trenutna stranica / ukupni broj stranica s datotekama
5	Prelazak na mapu najviše razine.
6	Prelazak na mapu više razine.
7	Izlaz iz prikaza popisa datoteka.

5 Upravlajte reprodukcijom pomoću jednog od sljedećih gumba.

- Pritisnite **Stranica za početak** i prikazat će se skočni prozor za odabir broja stranice. Unesite broj stranice kako biste prešli na željenu stranicu.
- Pritisnite gumb **VOL +**, - kako biste povećali ili smanjili prikaz.

Pritisnite gumb **OK**, a zatim pomoću gumba za **gore/dolje/lijevo/desno** prijedite na opciju **Stranica za početak** ili **Zumiranje**.



Stavka	Opis
Stranica za početak	Prelazak na željenu stranicu. Pomoću gumba za gore/dolje/lijevo/desno odaberite stranicu i pritisnite gumb OK .
Zumiranje	Povećavanje ili smanjenje dokumenta.
Opcija	Postavljanje opcija preglednika datoteka.
Sakrij	Skrivanje izbornika. • Pritisnite gumb OK da se ponovno prikaže.
Izlaz	Povratak na zaslon preglednika datoteka.

Opcije za popis datoteka

1 Pritisnite gumb **Q.MENU**.

2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ podesite svaku opciju.

Postavljanje opcije Preglednika datoteka

Stavka	Opis	
Učitavanje jedne stranice	Uključeno	Učitavanje i prikaz stranica jedne za drugom. Početno učitavanje traje kratko, ali prikazivanje stranica s velikom količinom sadržaja može biti usporeno.
	Isključeno	Učitavanje svih stranica datoteke u memoriju prije početka njihovog prikazivanja. Početno učitavanje je dugotrajno, ali je kretanje između stranica brzo nakon što se učitavanje dovrši. Ako je datoteka prevelika, učitavanje svih stranica možda neće uspjeti.
Kvaliteta slike	Možete postaviti kvalitetu slika uključenih u dokument. Za kvalitetu slike dostupne su ove tri postavke: Visoka, Srednja, Niska. Što je kvaliteta slike veća, to je vrijeme potrebno za prikaz duže.	
Poravnavanje dokumenata	Odabir početne metode poravnavanja dokumenta.	

Postavke prikaza datoteka su zadane pa zatvorite dokument koji je trenutno otvoren kako bi se promjene, ako ih ima, primijenile na novi dokument.

3D FUNKCIJA

3D tehnologija koristi drugačije kadrove za svako oko radi dodavanja dubine videozapisa.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

UPOZORENJE

- Ako duže vrijeme gledate 3D videozapise ili slike iz prevelike blizine, mogao bi vam se pogoršati vid.
- Produljeno gledanje prikaza s projektora ili igranje igara s 3D naočalama može uzrokovati vrtoglavicu ili zamor očiju.
- Osobe s kroničnim bolestima (epilepsijom, kardiovaskularnim bolestima, bolestima povezanim s krvnim tlakom, itd.), trudnice i osobe koje pate od bolesti kretanja ne bi trebale gledati 3D videozapise.
- Osobe koje imaju problema sa stereoskopskim vidom također bi trebale izbjegavati gledanje 3D videosadržaja. Gledanje 3D sadržaja može prouzročiti pojavu dvostruke slike ili osjećaj nelagode u očima.
- Osobe koje boluju od strabizma, ambliopije ili astigmatizma mogle bi imati poteškoća u percepciji dubine slike i lako osjetiti zamor uslijed pojave dvostrukih slika ili drugih zdravstvenih poteškoća. Takvim se osobama preporučuje češće odmaranje od gledanja 3D sadržaja.
- Budući da 3D slika izgleda vrlo uvjerljivo, neke bi gledatelje mogla iznenaditi ili pretjerano uzbuditi.
- 3D sliku nemojte gledati blizu lomljivih predmeta ili predmeta koji se mogu lako srušiti.
- Pripazite da se ne ozlijedite jer bi se moglo dogoditi da se podsvjesno pokušavate odmaknuti od živopisne 3D slike.

- **Upozorenje o grčevima zbog osjetljivosti na svjetlo**

- Neki bi korisnici uslijed izlaganja treperećoj svjetlosti ili određenim uzorcima iz videoigre mogli doživjeti napad epilepsije ili druge simptome. Ako bilo tko iz vaše obitelji pati od epilepsije ili je doživio bilo kakav napadaj, prije gledanja 3D slike obratite se liječniku. Ako tijekom gledanja 3D videozapisa razvijete neki od sljedećih simptoma, odmah prestanite s gledanjem i odmorite se.
- Vrtoglavica, obrnut vid, titranje očiju ili mišića lica, nevoljni pokreti, grčenje, gubitak svijesti, zbunjenost, gubitak osjećaja za smjer ili mučnina. Ako simptomi ne nestanu, obratite se liječniku.
- Rizik od napadaja fotosenzitivne epilepsije možete smanjiti pridržavajući se sljedećih preventivnih mjera.
 - Odmorite se 5 do 15 minuta svakih sat vremena gledanja 3D slike.
 - Ako nemate istu dioptriju na oba oka, ispravite razliku prije gledanja 3D videozapisa.
 - Neka 3D videozapis bude ravno ispred vas u razini očiju.
 - Ako osjetite glavobolju, umor ili vrtoglavicu, trebate prestati gledati 3D sadržaj.
 - 3D sliku nemojte gledati dulje vremensko razdoblje ako ste umorni ili bolesni.


OPREZ

- Tijekom gledanja 3D videozapisa posebno treba paziti na djecu.

Tijekom gledanja 3D videozapisa

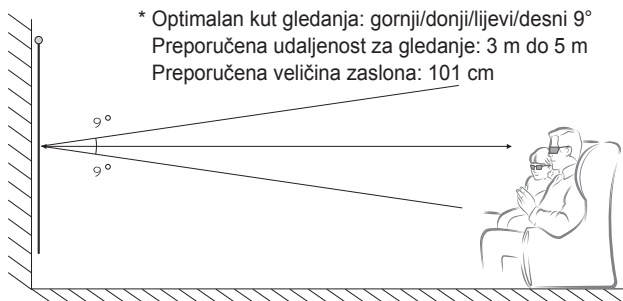
- Djeca mlađa od 5 godina ne bi smjela gledati 3D videozapise. To bi moglo negativno utjecati na razvoj njihovih očiju.
- Djeci mlađoj od 10 godina još uvijek se razvija vid pa mogu imati izraženu sklonost dodirivanju zaslona ili skakanja prema zaslonu. Preporučuje se da djeca budu pod nadzorom odrasle osobe.
- Budući da djeca imaju veći razmak između očiju nego odrasli, djeca primjećuju veću razliku između slika u svakom oku. Stoga čak i tijekom gledanja istog 3D videozapisa djeca mogu imati veću percepciju dubine nego odrasli.
- Djeca mlađa od 19 godina mogu biti osjetljiva na svjetlosne stimulacije 3D sadržaja. Ne preporučuje se prekomjerno gledanje dok ste umorni.
- Starije osobe mogu imati smanjenu percepciju dubine u odnosu na mlađe osobe. Videozapis nemojte gledati na daljini manjoj od preporučene.
- 3D zapis gledajte iz optimalnog kuta gledanja i udaljenosti.
- Ako se nalazite izvan optimalnog kuta gledanja ili udaljenosti, možda nećete moći vidjeti 3D zapis. 3D zapis ne možete gledati iz ležećeg položaja.

- Nakon uključivanja projektor, a tijekom njegovog pokretanja, možda ćete uočiti preklapanje lijevih i desnih slika. Optimizacija slike može potrajati.
- Nakon što odvratite pogled od zaslona i zatim ponovno pogledate 3D sliku, možda će trebati neko vrijeme da 3D slika ponovno poprimi očekivan izgled.
- Slika bi mogla lagano treperiti dok gledate 3D sliku pod fluorescentnim osvjetljenjem s 3 valne duljine (50 Hz do 60 Hz) ili u blizini prozora. U tom slučaju preporučamo zaklanjanje sunčevog svjetla zavjesom i prigušivanje rasvjete.
- 3D naočale moraju biti DLP-LINK (DLP Ready).
- Možda nećete moći gledati 3D sliku ako postoji prepreka između projektor i 3D naočala.
- 3D projektor postavite što je dalje moguće od svih drugih uređaja.
- Ako se u budućnosti pojavi standard za 3D emitiranje koji ovaj projektor neće podržavati, možda ćete morati kupiti dodatni uređaj kao što je set-top box uređaj.

Kad koristite 3D naočale, imajte na umu sljedeće.

- 3D naočale nemojte koristiti kao naočale s dioptrijom, naočale za sunce ili zaštitne naočale.
 - To može uzrokovati ozljede.
- 3D naočale nemojte spremati na vrlo visokim ili niskim temperaturama. To može deformirati naočale. Nemojte koristiti deformirane naočale.
- Pazite da vam 3D naočale ne padnu te da njima ne lupite o drugi predmet.
 - To može uzrokovati kvar.
- Leće na 3D naočalama vrlo se lako mogu ogrebat. Čistite ih mekanom tkaninom.
- Strane čestice na tkanini mogu oštetiti naočale.
- Po 3D naočalama nemojte grepsti oštrim predmetima niti ih čistiti kemikalijama. Ako se leće ogrebu, 3D slika možda neće izgledati ispravno.

Zahtjevi za gledanje 3D slike



* U pravilu, 3D videozapise trebali biste gledati u zatamnjenoj prostoriji.



NAPOMENA

- Na usklađivanje s DLP-LINK naočalama utječe intenzitet svjetlosti koja se odbija od zaslona. Stoga usklađivanje s DLP-LINK naočalama neće funkcionirati ako svjetlost koja se odbija od zaslona nije dovoljno intenzivna, npr. ako je okruženje izrazito svijetlo, zaslon veoma velik ili je aktiviran način rada za maksimalnu uštedu energije.
- Neki izbornici možda neće biti dostupni tijekom reprodukcije 3D videozapisa.
- 3D videozapis možete gledati tek nakon što na projektoru odaberete opciju 3D videoformat.

Korištenje DLP-LINK (DLP-Ready) naočala

- 1** Dok gledate 3D sliku s projektor, pritisnite gumb na naočalama.
- 2** Nakon što pritisnete gumb, naočale će treperiti tijekom sinkronizacije s 3D slikom. (Treperenje je svojstveno DLP-LINK naočalama. Na drugim naočalama pojava bi se mogla manifestirati drugačije.)
- 3** U slučaju treperenja naočala ili problema tijekom gledanja 3D zapisa, prvo isključite svjetla kako biste zamračili prostoriju. Ako imate upite u vezi s naočalama, obratite se prodavaču projektor.

Pregledavanje 3D slika

3D je tehnologija koja koristi sitne razlike u gledanju lijevim i desnim okom kako bi projicirana slika izgledala trodimenzionalno, kao u stvarnom životu.

- 1** Reproducirajte 3D film ili prebacite na 3D kanal.
- 2** Pritisnite gumb **3D** kako biste aktivirali 3D reprodukciju.
- 3** Uključite 3D naočale i stavite ih.
- 4** Prilikom gledanja 3D slike pritisnite gumb **3D** na daljinskom upravljaču kako biste prekinuli gledanje 3D slike.
- 5** Pritisnite gumb **L/R** za promjenu smjera prikazivanja slike. Odaberite zaslon s boljom kvalitetom 3D slike.
 - Ako tijekom prikaza pritisnete gumb 3D, slika će se vratiti na 2D format.

* Ovisno o ulaznom signalu, može biti dostupna različita vrsta 3D prikaza.

Podržani 3D način rada

	Signal	Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)	Podržani 3D formati
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Stapanje kadrova
			45	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Stapanje kadrova
			67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje, Slijedni prikaz pojedinačnih kadrova
			27	24	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
			33,7	30	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Jedno pokraj drugog, gore i dolje, MPO, JPS (fotografije)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Jedno pokraj drugog (polovica), Gore i dolje

PRILAGOĐAVANJE POSTAVKI

POSTAVKE

- 1** Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 3** Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
- 4** Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

Izbornik	Opis
SLIKA	Prilagodba kvalitete slike za optimalni prikaz.
ZVUK	Prilagodba kvalitete zvuka i glasnoće.
VRIJEME	Postavljanje postavki vremena.
BEŽIČNA VEZA	Značajke povezane s bežičnim povezivanjem.
OPCIJA 1	Prilagodba općih postavki.
OPCIJA 2	Prilagodba postavki projektora.
ULAZ	Odabir željenog izvora ulaznog signala.
MOJI MEDIJI	Pristup fotografijama, glazbi, filmovima i dokumentima.

Postavke SLIKA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ odaberite izbornik **SLIKA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
– Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$ **BACK**.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki slike.

Izbornik	Opis	
Ušteda energije	Smanjuje potrošnju energije podešavanjem vršne svjetline zaslona.	
	Način rada	
	Minimum/ Srednje/ Maksimum	Primjenjuje prethodno postavljeni način Ušteda energije .

Izbornik	Opis	
Način slike	Odabir načina slike optimiziran za prostor u kojem se nalazi gledanje okoline ili program. Za svaki način rada možete prilagoditi i napredne opcije.	
	Način rada	
	Jasni	Maksimalno povećanje vizualnog efekta videozapisa. Pojačavanje kontrasta, svjetline i oštine za dobivanje jasnih slika.
	Standardni	Prikaz slika uz standardnu razinu kontrasta, svjetline i oštine.
	Kino	Optimizacija prikaza za film.
	Sport	Optimizacija prikaza za sport naglašavanjem osnovnih boja i dinamičke dinamike akcijskih radnji.
	Igra	Optimizacija prikaza za igranje igara na zaslonima s brzim pokretima.
	Stručna1/ Stručna2	Izbornik za podešavanje kvalitete slike koji omogućuje stručnjacima i amaterima gledanje najbolje slike na projektoru. – Stručni način rada namijenjen je stručnjacima za precizno podešavanje pomoću posebne slike. Za uobičajene slike učinak možda neće biti tako jasan.
Kontrast	Podešavanje razlike između svijetlih i tamnih dijelova zaslona.	
Svjetlina	Podešava ukupnu svjetlinu zaslona.	
Oština	Podešavanje oštine granica između svijetlih i tamnih dijelova slike. Vodoravna i okomita oština dostupne su isključivo u načinima rada Stručna1/Stručna2.	
Boja	Prilagodba jakosti svih boja.	
Sjena	Prilagodba ravnoteže između crvene i zelene.	
Napredno upravljanje	Prilagodba naprednih postavki.	

Izbornik	Opis	
Opcija slike	Postavljanje dodatnih postavki.	
Vrać. post. slike	Vraćanje vrijednosti koje je mijenjao korisnik na početne vrijednosti. Svi načini slike vraćaju se na početne postavke. Odaberite način slike koji želite vratiti.	
Format slike	Promjena veličine slike.	
Ekran	Prilagodba kvalitete prikaza za RGB ulaz.	
	Opcija	
	Razlučivost	Dostupne su razlučivosti sa 768 piksela po širini (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Auto. konfig.	Optimizacija kvalitete prikaza automatskim kalibriranjem vodoravne širine i podrhtavanja slike koje uzrokuje kolizija između internih postavki projektora i različitih grafičkih signala računala. Možete koristiti i gumb AUTO na daljinskom upravljaču.
	Položaj	Pomiče sliku gore/dolje/lijevo/desno.
	Veličina	Promjena veličine zaslonskog prikaza.
	Faza	Pročišćavanje slike uklanjanjem vodoravnih smetnji.
	Vraćanje postavki	Vraćanje svih postavki na tvornički zadane.

Napredno upravljanje

Izbornik	Opis
Dinamički kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Dinamična boja	Podešavanje boja na boje koje izgledaju prirodnije.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Boja kože	Spektar boje kože može se zasebno postaviti kako bi korisnik sam definirao boju kože.
Boja neba	Boju neba moguće je odvojeno namjestiti.
Boja trave	Spektar prirodne zelene boje (livade, brda, itd.) moguće je odvojeno namjestiti.
Gama	Postavljanje krivulje gradacije prema odnosu izlaznog i ulaznog signala slike.

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Stručna kontrola

Izbornik	Opis
Dinamički kontrast	Podešavanje kontrasta i boje na optimalnu razinu s obzirom na svjetlinu zaslona.
Skala boja	Odabir raspona boja koji se može prikazati. • Standardni: prikaz izvornih boja ulaznog signala, bez obzira na značajke zaslona. • Široko: prikaz bogatijih boja.
Naglašavanje rubova	Rubove videozapisa prikazuje jasnijima i oštrijima na prirodan način.
Filtar boja	Filtriranje određenog spektra u RGB bojama kako bi se detaljno prilagodila zasićenost boja i nijanse.

Izbornik	Opis
Top. boje	U načinu rada Stručni možete podesiti opcije svakog od načina rada.
	Gama: odaberite 1,9, 2,2 ili 2,4. a. Metoda: 2 točke – Uzorak: Unutarnje, Vanjsko – Točke: Niski, Visoko – Crvena/Zelena/Plava: raspon podešavanja za svaku boju kreće se od -50 do +50. – Primijeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. boje primjenjuju se na sve načine ulaza. b. Metoda: 20 točaka IRE – Uzorak: Unutarnje, Vanjsko – IRE (Institute of Radio Engineers) jedinica je za prikaz veličine videosignala i može se postaviti na vrijednosti 5,10,15, ... 100. Svaku postavku možete precizno postaviti kao što je prikazano u nastavku. – Osvjetljenje: raspon podešavanja iznosi od 50 do 500. – Crvena/Zelena/Plava: raspon podešavanja iznosi od -50 do +50. – Primijeni na sve ulaze: vrijednosti opcije Top. boje primjenjuju se na sve načine ulaza.
Sustav upravljanja bojom	Podešavanje boja: crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta. Omogućava stručno podešavanje nijanse pomoću testnog uzorka. Možete selektivno podesiti šest boja (crvena/zelena/plava/cijan/magenta/žuta) bez utjecaja na druge boje. Možda nećete uočiti promjene boja na slici normalne kvalitete, čak niti nakon podešavanja. – Zasićenost Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta, Nijansa Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta, Osvjetljenje Crvena/Zelena/Plava/Svijetlo plava/Ružičasta/Žuta: raspon podešavanja iznosi od -30 do +30.

* Ovisno o ulaznom signalu ili drugim postavkama slike, raspon detaljnih stavki za podešavanje može se razlikovati.

Opcija slike

Izbornik	Opis
Smanjenje buke	Smanjenje šuma u videosignalu.
Smanjenje MPEG šuma	Smanjuje šum koja se generira prilikom stvaranja digitalnih signala slike.
Zacrtnjenost	Podешavanje osvjetljenja/zatamnjenja zaslona kako bi se razina crne boje iz ulaznog signala prikazala u skladu s odabranim zatamnjenjem zaslona.
Pravo kino	Optimiziranje zaslona za gledanje filma.
Top. boje	Prilagodba boje na zaslonu vašim željama. Odaberite opciju Topla , Stvarno , Hladna ili Srednja .

Postavke ZVUK

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ odaberite izbornik **ZVUK** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $\lt$ ili $\gt$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
– Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$ **BACK**.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki zvuka.

Izbornik	Opis	
Način zvuka	Postavljanje načina rada zvuka.	
	Način rada	
	Standardni	Prikladan za sve vrste videozapisa.
	Vijesti/ Glazba/Kino/ Sport/Igra	Postavljanje zvuka optimiziranog za pojedini žanr.

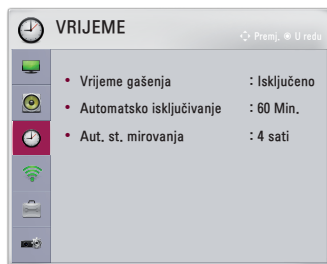
Izbornik	Opis	
Zvučni efekt	Korisnik može odabrati razne zvučne efekte.	
	Način rada	
	Clear Voice II	Za oštrije i jasniji zvuk iz projektor.
	Virtualno okruženje	Tehnologija tvrtke LG za obradu zvuka omogućuje surround zvuk poput 5.1-kanalnog iz dva zvučnika. Kada je opcija Clear Voice II uključena, ne može se odabrati Virtualno okruženje.
	Ekvilizator	Namješta glasnoću na razinu po vašem izboru pomoću ekvilizatora. - Vrijednost zvučnog frekvencijskog raspona (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) možete podesiti od -10 do 10. Vraćanje postavki: ponovno postavljanje opcija glasa koje je korisnik promijenio.
	Ravnoteža	Podešavanje ravnoteže između lijevog i desnog zvučnika.
Autom. glasnoća	Vraćanje postavki	
	Automatska prilagodba glasnoće.	

Izbornik	Opis		
Audio-izlaz	Podešavanje audioizlaza projektor.		
	Način rada		
	Zvučnik projektor	Zvuk se reproducira putem zvučnika projektor.	
	Vanjski zvučnik (optički)	Zvuk se reproducira kroz zvučnik priključen na optički izlaz. • Digitalni audioizlaz: postavljanje digitalnog audioizlaza.	
	Bluetooth	Zvuk iz projektor izlazi putem Bluetooth slušalice. Najprije uključite Bluetooth .	
		Stavka	
		Traži uređaj	Traženje uređaja s kojim je moguće povezivanje.
		Popis registriranih uređaja	Povezani uređaji spremaju se na Popis registriranih uređaja . Popis registriranih uređaja može se prikazati.

Izbornik	Opis	
AV Sync. Podeš.	Izravna sinkronizacija slike i zvuka kada oni nisu usklađeni. Ako opciju AV Sync. Podeš. postavite na Uključeno , izlaz zvuka (zvučnici projektor ili SPDIF) možete prilagoditi slici na zaslonu.	
	Način rada	
	Zvučnik projektor	Prilagođava sinkronizaciju zvuka iz unutarnjih zvučnika projektor. Gumbi + i - omogućuju sinkronizaciju zvuka i videozapisa.
	Vanjski zvučnik	Podešavanje načina sinkronizacije zvuka s vanjskim zvučnicima, kao što su vanjski zvučnici priključeni na digitalni audioizlaz, audiouređaji tvrtke LG, zvučnik projektor, SPDIF i slušalice. Gumbi + i - omogućuju sinkronizaciju zvuka i videozapisa.
	Bluetooth	Podešavanje sinkronizacije videozapisa i zvuka iz Bluetooth uređaja. – Ova je značajka dostupna samo za povezane Bluetooth uređaje. – Sinkronizacija zvuka može ovisiti o proizvođaču. – Kad se reproducira videozapis i glazba s povezanog USB pogona, opcija AV Sync. Podeš. također se može podesiti putem izbornika Postavke zvuka..
	Bypass	Prijenos emitiranih signala ili audiosignala vanjskog uređaja bez kašnjenja audiosignala. Audiosignal bi se mogao emitirati prije videosignala jer se videosignal neko vrijeme obrađuje prilikom ulaska u projektor.

Postavke VRIJEME

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** odaberite **VRIJEME** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba **^**, **v**, **<** ili **>** postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb **↶** **BACK**.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

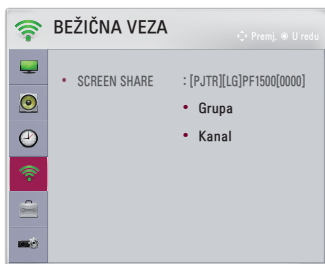


Slijedi opis dostupnih vremenskih postavki.

Izbornik	Opis
Vrijeme gašenja	Isključuje projektor nakon postavljenog broja minuta. Za isključivanje opcije Vrijeme gašenja odaberite Isključeno .
Automatsko isključivanje	Ako nema signala ni pritiska tipke, projektor će se automatski isključiti nakon isteka određenog vremena.
Aut. st. mirovanja	Automatsko isključivanje projektoru nakon određenog vremenskog razdoblja ako se za to vrijeme ne pritišću gumbi na projektoru.

Postavke BEŽIČNA VEZA

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite **BEŽIČNA VEZA** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$ **BACK**.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.

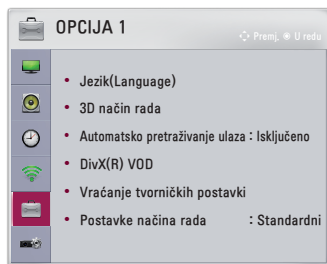


Slijedi opis dostupnih postavki za bežično povezivanje.

Izbornik	Opis	
SCREEN SHARE	Funkcija SCREEN SHARE prikazuje zaslon povezanog uređaja. Možete vidjeti ID funkcije SCREEN SHARE.	
	Način rada	
	Grupa	Postavka Grupa odnosi se na svaki uređaj koji podržava funkciju SCREEN SHARE. Ako je bežična veza slaba ili nestabilna, podesite postavku Grupa kako biste otklonili takve poteškoće.
	Kanal	Možete promijeniti program koji se koristi za bežično povezivanje. Pretraživanje programa: odabir načina pretraživanja programa. Automatski: projektor pretražuje dostupne programe i automatski odabire program koji se najmanje koristi. Ručno: omogućuje ručni odabir programa. Kanal: ova se opcija prikazuje kada je opcija Pretraživanje programa postavljena na vrijednost Ručno. Omogućuje određivanje broja programa koji će se koristiti.

Postavke OPCIJA 1

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite izbornik **OPCIJA 1** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\curvearrowright$ **BACK**.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijedi opis dostupnih postavki za opciju Opcija 1.

Izbornik	Opis	
Jezik (Language)	Odabir željenog jezika izbornika.	
3D način rada	Podešavanje različitih aspekata 3D prikaza.	
	Način rada	
	Ispravljanje 3D slike	Isključivanje lijeve/desne slike 3D videozapisa.
Automatsko pretraživanje ulaza	Automatsko određivanje i prikaz vrste primljenog ulaznog signala. Dostupno je samo za vanjske izvore signala (RGB, HDMI1, HDMI2, AV i komponentni).	
DivX(R) VOD	Postavljanje DivX postavki.	
Vraćanje tvorničkih postavki	Ponovno postavljanje svih postavki projektor na tvornički zadane postavke. Nemojte isključivati napajanje tijekom pokretanja.	
Postavke načina rada	Odabir načina Standardni ili Rad u trgovini . Prilikom korištenja projektor kod kuće odaberite funkciju Standardni . Funkcija Rad u trgovini služi za prikaz u trgovini.	

Postavke OPCIJA 2

- 1 Pritisnite gumb **SETTINGS**.
- 2 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ odaberite izbornik **OPCIJA 2** i pritisnite gumb **OK**.
- 3 Pomoću gumba $\wedge$, $\vee$, $<$ ili $>$ postavite željenu stavku i pritisnite gumb **OK**.
 - Za povratak na prethodni izbornik pritisnite gumb $\rightarrow$ **BACK**.
- 4 Nakon dovršetka pritisnite gumb **EXIT**.



Slijede postavke za OPCIJU 2.

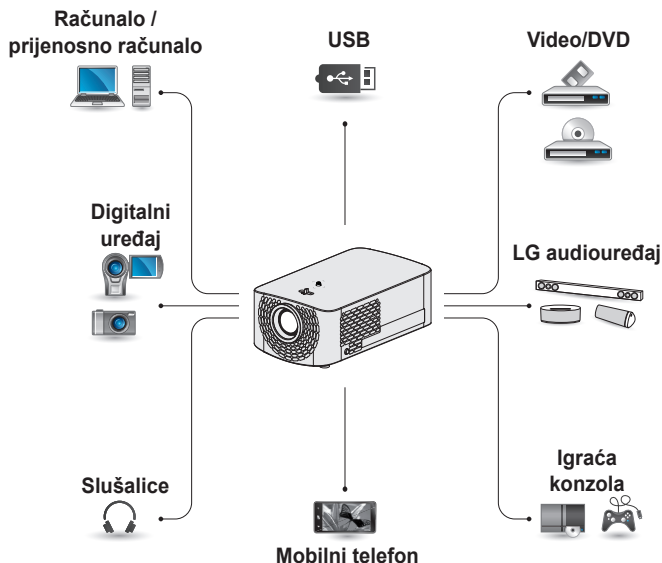
Izbornik	Opis	
Podešava. Ruba	Podešava. Ruba prilagođava desnu, lijevu, gornju i donju širinu projicirane slike ako ona i zaslon nisu međusobno pod pravim kutom zbog nagnutosti zaslona.	
Auto Keystone (Okomito)	Opcija Auto Keystone(Okomito) osigurava pravokutnu zaslonsku sliku automatskim podešavanjem broja za korigiranje kuta ako uslijed nagninjanja projektora slika poprimi trapezoidni oblik.	
	Stavka	
	Uključeno	Automatsko podešavanje broja za korigiranje kuta.
	Isključeno	Ručno podešavanje broja za korigiranje kuta.

Izbornik	Opis	
Način rada PJT	Ovom funkcijom projicirana se slika okreće po okomitoj ili vodoravnoj osi. • Prilikom projekcije sa stražnje strane prozirnog zaslona koji ste dokupili zasebno, odaberite opciju Stražnja strana. • Prilikom postavljanja projektor na strop odaberite funkciju Prednja strana na stropu. • Ako je za opciju Način rada PJT postavljena funkcija Stražnja strana na stropu/Prednja strana na stropu, zvučnici će automatski zamijeniti strane.	
Velika visina	Ovu opciju uključite ako projektor koristite na nadmorskoj visini iznad 1200 metara. U suprotnom bi se projektor mogao pregrijati ili bi se mogla aktivirati njegova funkcija za zaštitu. Ako se to dogodi, isključite projektor i zatim ga ponovo uključite nakon nekoliko minuta.	
Prazna slika	Odabir pozadine za praznu sliku.	
Automatsko uključivanje	Automatsko uključivanje projektor nakon priključivanja adaptera.	
	Stavka	
	Uključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, automatski će se uključiti.
	Isključeno	Ako projektor priključite u strujnu mrežu, prijeći će u stanje mirovanja.
Samodijagnoza	Rješavanje tehničkih problema do kojih bi moglo doći tijekom korištenja uređaja.	

* Kad je ulaz postavljen na funkciju **SCREEN SHARE**, sljedeće funkcije nisu omogućene i ne mogu se koristiti: **Podešava. Ruba**, **Način rada PJT** i **Auto Keystone(Okomito)**.

POVEZIVANJE UREĐAJA

Na priključke projektoru mogu se priključivati različiti vanjski uređaji.



- HDMI - Stranica 85
- Kompozitni (AV) - Stranica 86
- Komponentni - Stranica 87
- RGB - Stranica 90
- USB uređaj - Stranica 41
- Slušalice - Stranica 92
- Digitalno pojačalo – Stranica 92
- Mobilni telefon (MHL) – Stranica 94

Priključivanje HD prijemnika, DVD uređaja, videorekordera ili vanjskih uređaja

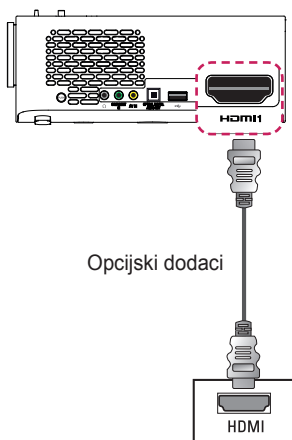
Priključite HD prijemnik, DVD uređaj, videorekorder ili vanjske uređaje na projektor i odaberite odgovarajući ulaz.

HDMI priključak

Putem HDMI kabela možete uživati u slici i zvuku visoke kvalitete.

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI 1** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom uređaja. Videosignal i audiosignal izlaze istovremeno. Možete upotrijebiti i **HDMI2 MHL**.

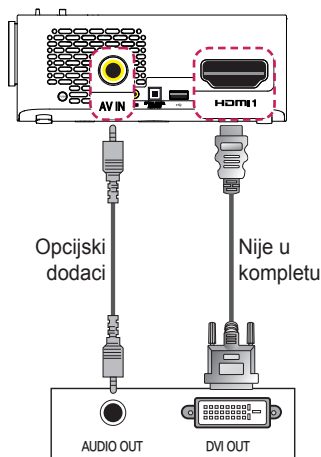
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



HDMI-DVI povezivanje

Pomoću HDMI-DVI kabela priključite **HDMI 1** priključak projektoru na DVI OUT priključak. Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audiokabel. Možete upotrijebiti i **HDMI2 MHL**.

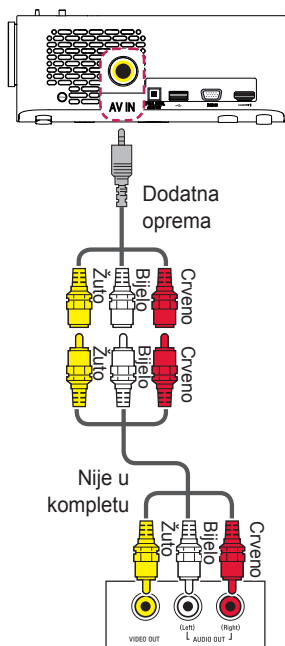
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



Priključak AV

Možete povezati izlazne priključke vanjskog uređaja i priključak **AV IN** projektor pomoću AV kabela. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **AV**.

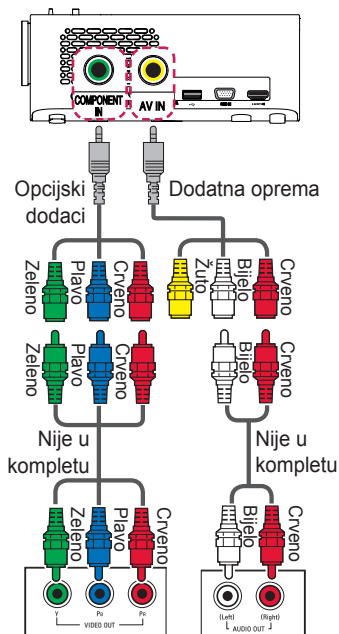
Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.



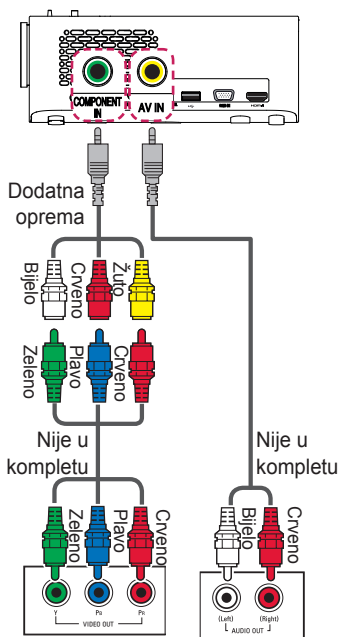
Komponentni priključak

Možete uživati u gledanju videozapisa priključivanjem komponentnog priključka vanjskog uređaja na **COMPONENT IN** priključak projektor. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **Komponentni**. Provjerite jesu li kabeli iste boje ispravno priključeni.

A)



B)



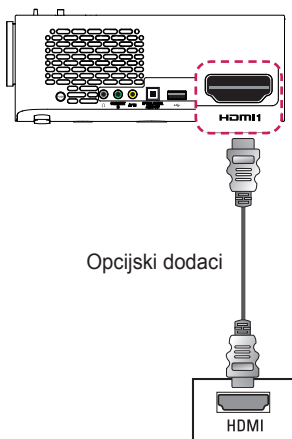
Priključivanje računala

Projektor podržava značajku Plug & Play. Vaše računalo automatski prepoznaje projektor, a upravljački program ne mora se instalirati.

HDMI priključak

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI 1** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom računala. Videosignal i audiosignal izlaze istovremeno. Možete upotrijebiti i **HDMI2 (MHL)**.

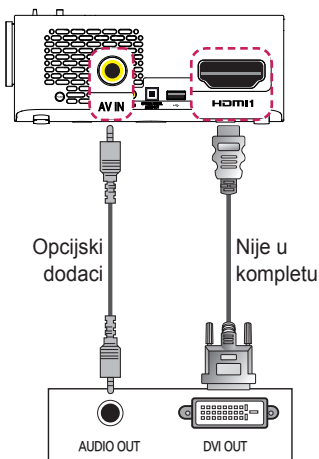
Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



HDMI-DVI povezivanje

Pomoću HDMI-DVI kabela priključite **HDMI 1** priključak projektoru na DVI OUT priključak. Za slanje zvučnog signala prilikom priključivanja koristite audiokabel. Možete upotrijebiti i **HDMI2 (MHL)**.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.



**NAPOMENA**

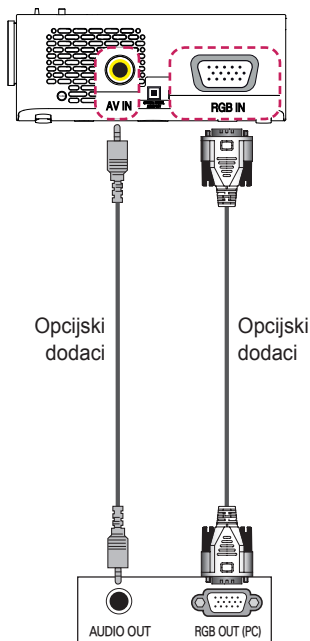
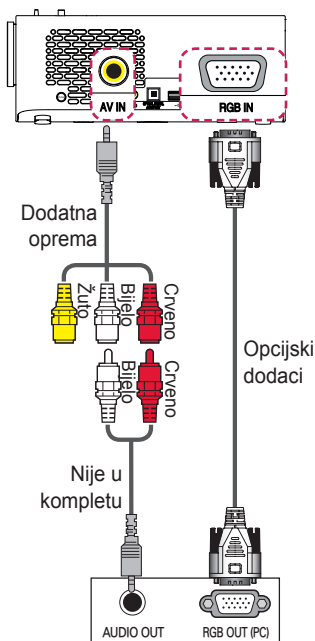
- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se koristiti HDMI priključak.
- Ovisno o grafičkoj kartici, DOS način rada za videozapise možda neće funkcionirati ako se koristi kabel HDMI-DVI.
- U PC načinu rada može doći do šuma koji je povezan s razlučivošću, okomitim uzorkom, kontrastom ili svjetlinom. Ako postoji šum, promijenite izlaznu razlučivost računala, promijenite brzinu osvježavanja ili podesite svjetlinu i kontrast slike u izborniku **SLIKA** kako biste postigli jasnu sliku.
- Oblici vala sinkronizacije ulaza za vodoravnu i okomitu frekvenciju odvojeni su.
- Ovisno o grafičkoj kartici, pojedine postavke razlučivosti možda neće dopustiti ispravan položaj prikaza.
- Ako koristite DVI izlazni priključak računala, analogni audiopriključak morat ćete priključiti odvojeno.
- Ako koristite HDMI-DVI kabel, podržana je samo jednostruka veza.

RGB priključak

Povežite izlaz računala i PC videoulaz na projektoru pomoću RGB kabela.

Za prijenos zvučnog signala, računalo i projektor povežite opcijским audiokabelom.

Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **RGB**.



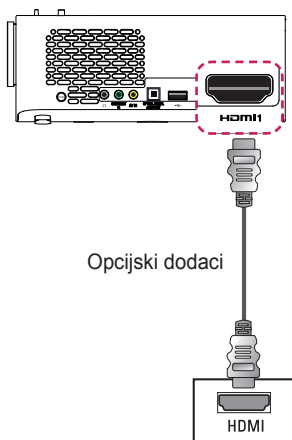
Možete koristiti obični audio kabel, kao što je prikazano na gornjoj ilustraciji.

Priključivanje prijenosnog računala

Projektor možete povezati s prijenosnim računalom kako biste koristili različite funkcije.

HDMI priključak

Pomoću HDMI kabela povežite **HDMI1** priključak na projektoru s izlaznim HDMI priključkom vašeg prijenosnog računala. Videosignal i audiosignal izlaze istovremeno. Možete upotrijebiti i **HDMI2 (MHL)**. Pritisnite gumb **INPUT** na daljinskom upravljaču i odaberite **HDMI**. Možete se povezati i s bilo kojim HDMI ulaznim priključkom.

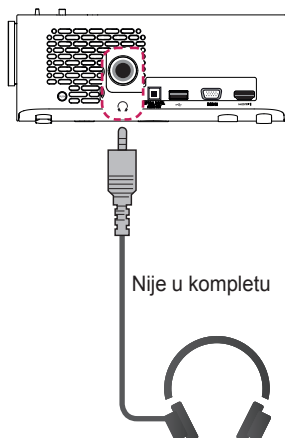


U tablici su prikazani primjeri promjene izlaza. Dodatne informacije potražite u odjeljku **Vanjski izlaz, Povezivanje s vanjskim monitorom ili sličnim odjeljcima u korisničkom priručniku svog računala.**

Proizvođač	Promjena izlaza
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Podešavanje upravljačke ploče radi omogućivanja zrcaljenja nakon pokretanja.

Priključivanje slušalica

Zvuk možete slušati preko slušalica.



Povezivanje s digitalnim pojačalom

Pomoću optičkog kabela priključite digitalni audioulaz digitalnog pojačala s izlaznim priključkom projektora **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**. Izlazni priključak pojačala s digitalnim pretvornikom mora biti podešen za željeni zvučni format. Prilikom korištenja HDMI kabela za povezivanje s kućnim kinom ili prilikom povezivanja optičkog izlaznog priključka s vanjskim audiouređajem, podesite **Audioizlaz na Vanjski zvučnik (optički)**, kao što je prikazano u nastavku. Ako projektor, kućno kino ili zvučnik vanjskog zvučnog uređaja rade u isto vrijeme, čut će se jeka.



**NAPOMENA**

- Informacije o priključivanju potražite u korisničkom priručniku audiouređaja.
- Kad ovaj uređaj povezujete s drugim uređajima, provjerite jeste li isključili i iskopčali sve uređaje.
- Audioizlaz ovog uređaja omogućava širokopojasni zvuk pa se glasnoća prijemnika mora sukladno prilagoditi. Neočekivane visoke frekvencije mogu oštetiti zvučnike.
- Povezivanje izlaznog priključka projektora **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** s digitalnim audioulazom digitalnog pojačala može uzrokovati oscilacije zvuka zbog zatvorene petlje. Uklonite jedan od ta dva priključka kako biste to izbjegli. (To se također odnosi na uređaje za kućno kino.)

Korištenje funkcije zrcaljenja na mobilni telefon

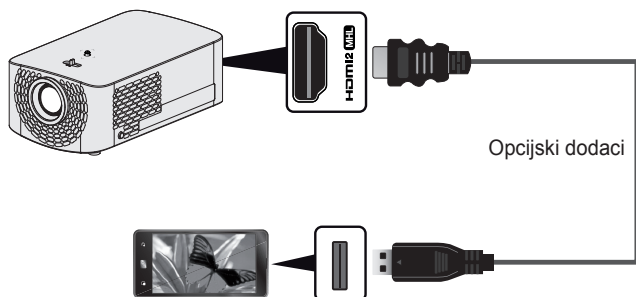
MHL veza

Mobile High-definition Link (MHL) sučelje je koje povezuje mobilni telefon s projektorom i reproducira videozapise i zvuk s mobilnog telefona putem projektor.

To se odnosi samo na proizvode s HDMI ulazom koji podržava MHL. (Kako biste provjerili je li vaš uređaj ima MHL certifikat, obratite se proizvođaču uređaja.)

Za MHL podršku provjerite **HDMI2 MHL** priključak.

Koristite namjenski kabel za MHL.



NAPOMENA

- Prilikom povezivanja mobilnog telefona putem **HDMI2 MHL** priključka možete vidjeti zaslon mobilnog telefona putem projektor.
- To se odnosi samo na mobilne telefone koji podržavaju MHL.
- U nekim slučajevima možete koristiti daljinski upravljač.
- Iskopčajte MHL kabel iz projektor u sljedećim slučajevima:
 - Funkcija MHL onemogućena je.
 - Mobilni uređaj napunjen je do kraja u stanju mirovanja.

ODRŽAVANJE

Projektor održavajte čistim i u optimalnom stanju.

Čišćenje

Čišćenje leće

Ako na površini leće ima prašine ili mrlja, očistite je.

Leću očistite pomoću zračnog spreja ili krpice.

Prašinu ili mrlje uklonite pomoću zračnog spreja ili malom količinom tekućine za čišćenje natopite pamučni štapić ili meku krpicu i pažljivo istrljajte leću.

Ako sprej nanese izravno na leću, na njoj bi se mogla nakupiti tekućina.

Čišćenje kućišta projektora

Prije čišćenja kućišta projektora iskopčajte kabel za napajanje.

Za uklanjanje prašine ili mrlja koristite isključivo suhu, glatku krpicu koja ne ostavlja dlačice te njome ulaštite leću.

Nemojte koristiti alkohol, benzen, razrjeđivače ili druge kemikalije kojima biste mogli oštetiti kućište.

SPECIFIKACIJE

MODELI	PF1500G (PF1500G-GL)
Razlučivost (u pikselima)	1920 (vodoravna) × 1080 (okomita)
Format slike	16:9 (vodoravno:okomito)
Veličina zaslona (mm)	11,896
Udaljenost projekcije (Veličina videozapisa)	Široko: 0,91 m do 3,70 m (76,2 cm do 304,8 cm) Televizijski: 0,91 m do 3,70 m (69,3 cm do 277,1 cm)
Omjer uspravne projekcije	100 %
Najveća udaljenost daljinskog upravljača	6 m
Izvori napajanja	AC 100 – 240 V, 50 Hz / 60 Hz
Potrošnja energije	100 W
AC-DC adapter	19 V  5,79 A (ulaz adaptera 100 – 240 V pri 50/60 Hz)
Audioizlaz	3 W + 3 W
Videoulaz	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Visina (mm)	84 (bez podnožja) / 87 (s podnožjem)
Širina (mm)	132
Dubina (mm)	213 (bez objektiva) / 220 (s objektivom)
Masa (g)	1500
USB uređaj	5 V, 0,5 A (maks.)

Radno okruženje	Temperatura	
	Rad	0 °C do 40 °C
	Skladištenje	-20 °C do 60 °C
	Relativna vlažnost	
	Rad	0 % do 80 %
	Skladištenje	0 % do 85 %

* Sadržaj ovog priručnika može se mijenjati bez prethodne najave zbog nadograđivanja funkcija uređaja.

Podržani RGB-PC/HDMI (PC) načini rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1920 x 1080	67,5	60

- Ako na projektor pošaljete neodgovarajući ulazni signal, slika se neće prikazati na zaslonu ili će se prikazati poruka **Nema signala ili Pogrešan format**.
- Projektor podržava DDC1/2B u obliku funkcije Plug & Play (automatsko prepoznavanje monitora računala).
- Podržane vrste računalnog signala za sinkronizaciju: zasebna sinkronizacija.
- Za sliku najbolje kvalitete u načinu rada s računalom preporučamo razlučivost 1920 x 1080 (1080p).

Podržani HDMI/DVI-DTV način rada

Razlučivost	Horizontalna frekvencija (kHz)	Okomita frekvencija (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Za najbolju kvalitetu slike preporučuje se razlučivost 1920 x 1080 (1080p).

Informacije o komponentnom priključku

Signal	Komponentni
480i/576i	O
480p/576p	O
720p/1080i	O
1080p	O (samo 50 Hz / 60 Hz)

Obavijest s informacijama o softveru s otvorenim izvornim kodom

Za pristup otvorenom kodu prema licencama GPL, LGPL, MPL i ostalim licencama za softver s otvorenim kodom sadržan u ovom uređaju posjetite <http://opensource.lge.com>.

Osim izvornog koda, možete preuzeti sve predmetne uvjete licence, izjave o odricanju odgovornosti i napomene o autorskim pravima.

LG Electronics isporučit će vam otvoreni izvorni kod na CD-ROM mediju pri čemu će se naplatiti dostava takvog medija (tj. trošak nabave medija, poštarina i dostava) ako e-poštom uputite zahtjev na opensource@lge.com. Ta ponuda vrijedi tri (3) godine od datuma nabave proizvoda.

SIMBOLI

	Odnosi se na izmjeničnu struju (AC).
	Odnosi se na istosmjernu struju (DC).
	Odnosi se na uređaje klase II.
	Odnosi se na stanje pripravnosti.
	Odnosi se na "UKLJUČENO" (napajanje).
	Odnosi se na opasan napon.



Model i serijski broj projektora nalaze se na stražnjoj ili bočnoj strani projektora. Zabilježite ih u nastavku za potrebe servisiranja.

MODEL _____

SERIJSKI BROJ _____