

**Kullanici Kilavuzu**

# LG MiniBeam

DLP Projektör

Lütfen bu ürünü kullanmadan önce güvenlik bilgilerini dikkatlice okuyun.

PW1500G

PW1000G

# LİSANSLAR

Desteklenen lisanslar modele göre değişiklik gösterebilir. Lisanslar hakkında daha fazla bilgi için [www.lg.com](http://www.lg.com) adresini ziyaret edin.



Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'ın ticari markalarıdır.



Bu DivX Certified® cihaz DivX® video oynatmasını sağlamak için sıkı bir testi geçti.

Satın alınan DivX filmleri oynatmak için, önce cihazınızı [vod.divx.com](http://vod.divx.com) adresinde kaydettirin. Cihaz kurulum menüsünde DivX VOD bölümünde kayıt kodunuzu bulun. Premium içerik dâhil olmak üzere, 1080p HD'ye kadar DivX® video oynatmak için DivX Certified®.

DivX®, DivX Certified® ve ilgili logolar DivX, LLC'nin ticari markalarıdır ve lisans altında kullanılmaktadır.

7,295,673; 7,515,710; RE45,052 DivX Patentleri ve [[www.divx.com/patents](http://www.divx.com/patents)] sitesinde mevcut diğer patentler ile korunmaktadır



HDMI ve HDMI Yüksek Tanımlı Multimedya Arabirimi terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing, LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



## NOT

- Gösterilen görüntü projektörünüzdekinden farklı olabilir.
- Projektörünüzün OSD'si (Ekran Üstü Gösterim) bu kullanma kılavuzunda gösterilenlerden farklı olabilir.

# GÜVENLİK ÖNLEMLERİ

Olası bir kazayı ya da projektörün yanlış kullanımını önlemek için lütfen güvenlik talimatlarına dikkat edin.

- Güvenlik talimatları, **UYARI** ve **DİKKAT** olmak üzere aşağıda açıklanan iki biçimde sunulmuştur.

**⚠ UYARI** Bu talimatların uygulanmaması ciddi yaralanmalara, hatta ölüme neden olabilir.

**⚠ DİKKAT** Bu talimatların uygulanmaması yaralanmalara ve ürünün zarar görmesine neden olabilir.

- Kullanıcı kılavuzunu dikkatlice okuyun ve ulaşabileceğiniz bir yerde saklayın.



**UYARI/DİKKAT**  
ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİ;  
AÇMAYIN



Eşkenar üçgen içinde  
ucunda ok bulunan  
şimşek sembolü,

kullanıcıları ürün muhafazasının  
içinde elektrik çarpması riskine  
neden olabilecek büyüklükte  
yalıtılmamış "tehlikeli voltaj"  
bulunduğu konusunda uyarma  
amacı taşır.



Eşkenar üçgen içinde  
ünlem işareti sembolü,  
kullanıcıları cihazla birlikte

verilen belgelerde çalıştırmaya ve  
bakıma (servise) ilişkin önemli  
talimatlar bulunduğu konusunda  
uyarma amacı taşır.

## UYARI/DİKKAT

- YANGIN VE ELEKTRİK  
ÇARPMASI RİSKİNİ  
AZALTMAK İÇİN BU ÜRÜNÜ  
YAĞMURA VEYA NEME  
MARUZ BIRAKMAYIN.

**Bu talimatları okuyun.**

**Bu talimatları saklayın.**

**Tüm uyarıları dikkate alın.**

**Tüm talimatları uygulayın.**

## İç Mekanda Kurulum

### ⚠ UYARI

- Projektörü dışarıda kullanmayın ve ürünü neme veya suya maruz bırakmayın.
  - Ürün su geçirmez olmadığı için yangın ya da elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektörü doğrudan güneş ışığının altına ya da kalorifer, ateş ve fırın gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektörün yanına yanıcı sprey gibi yanıcı maddeler koymayın.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.

- Çocukların projektöre asılmalarına veya tırmanmalarına izin vermeyin.
  - Bu durum, projektörün düşerek yaralanmaya veya ölüme yol açmasına neden olabilir.
- Ürünü (kitap rafı veya dolap gibi) havalandırması olmayan bir yerde veya yastık veya halı üzerinde kurmayın.
  - Bu durum, dahili sıcaklığın artmasıyla yangına neden olabilir.
- Ürünü hava nemlendirici ve mutfak tezgahları gibi buhar, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
  - Aksi takdirde yangın, elektrik çarpması veya korozyon gibi durumlar meydana gelebilir.
- Ürünü, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınında bulunan bir duvara ya da tavana kurmayın.
  - Ürün zarar görüp düşebilir ve bu durum ciddi yaralanmalara neden olabilir.
- Projektörü toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektörü banyo gibi ıslanma ihtimalinin yüksek olduğu nemli bir yere yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Havalandırma deliklerinin masa örtüsü veya perdeyle kapanmamasına dikkat edin.
  - Bu durum, dahili sıcaklığın artmasıyla yangına neden olabilir.

- Projektörün etrafında iyi bir havalandırmanın olduğundan emin olun. Projektör ile duvar arasındaki mesafe en az 30 cm olmalıdır.
  - Bu durum, dahili sıcaklığın artması nedeniyle yangın çıkmasını önler.



#### DİKKAT

- Projektörü bir masaya veya rafa yerleştirirken kenara yakın bir yere yerleştirmeyin.
  - Denge sorunları nedeniyle projektör düşerek yaralanmaya veya ürünün zarar görmesine neden olabilir. Projektöre uygun bir projektör kabini veya ayaklık kullandığınızdan emin olun.
- Projektörü taşıırken gücü kapatın, elektrik fişini ve kabloları çıkarın.
  - Güç kablosu zarar görerek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörü sallanan bir raf ya da eğik bir yüzey gibi dengesiz veya titreten bir yüzeye yerleştirmeyin.
  - Düşerek yaralanmaya neden olabilir.
- Projektöre harici aygıtlar bağlarken projektörü devirmemeye dikkat edin.
  - Bu durum, yaralanmaya veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.



## Güç

### UYARI

- AYGITIN ANA GÜÇ İLE BAĞLANTISINI KESME
  - Güç fişi bağlantı kesme aygıtıdır. Acil bir durumda Güç Fişi kolayca erişilebilir olmalıdır.
- Topraklama hattı bağlı olmalıdır. (Topraklanmamış aysıtlar hariç.)
  - Elektrik çarpmasını önlemek için toprak kablosunu taktığınızdan emin olun. Üniteyi topraklamak mümkün değilse, bir kalifiye teknisyene ayrı bir devre kesici kurdurtun. Projektörü telefon tellerine, paratonerlere veya gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.
- Elektrik fişi elektrik prizine tam olarak takılmalıdır.
  - Dengesiz bağlantı yangına neden olabilir.
- Güç kablosu üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Elektrik fişine ıslak ellerle dokunmayın.
  - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Çoklu elektrik prizine çok fazla aysıt takmayın.
  - Bu durum, elektrik prizinin aşırı ısınması nedeniyle yangına neden olabilir.
- AC adaptörü, elektrik fişini ve elektrik prizini toza veya yabancı maddelere maruz bırakmayın.
  - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Projektör veya AC adaptörden gelen herhangi bir duman görmeniz veya yanık kokusu almanız halinde, derhal ürünü kullanmayı bırakın. Elektrik kablosunu elektrik prizinden çekin ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
  - Aksi takdirde yangın çıkabilir.
- Ana gücü kapatmak için kolayca erişilecek şekilde yerleştirilmiş olması gereken güç kablosunu çıkarın.

 **DİKKAT**

- AC adaptörü veya elektrik kablosunu çıkarırken her zaman fişi elinizle kavrayın.
  - Aksi halde, bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- AC adaptörün güç kablosunun devamlı olarak bükülmesine engel olun.
  - Elektrik kablosunun uzun bir süre boyunca aşırı bükülmesi durumunda kablonun içi zarar görebilir. Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmediğinden, değiştirilmediğinden, ciddi şekilde eğilmediğinden, bükülmediğinden, çekilmediğinden, sıkışmadığından ya da ısınmadığından emin olun. Elektrik prizi gevşekse ürünü kullanmayın.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Güç kablosunu ısıyan ağıtlardan uzak tutun.
  - Kablonun dış kısmı eriyerek yangın çıkmasına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmesini önlemek için projektörü insanların güç kablosuna takılmayacağı ya da basmayacağı bir yere yerleştirin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörü elektrik fişini elektrik prizine takıp çıkararak açıp kapatmayın. (Elektrik fişini ürünü açıp kapatmak için kullanmayın.)
  - Bu durum, yangına veya ürünün zarar görmesine neden olabilir.
- Elektrik fişi elektrik prizine takılırken elektrik prizinin diğer tarafına bir iletken sokmayın. Ayrıca elektrik prizinden çıkarıldıktan hemen sonra elektrik fişine dokunmayın.
  - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Sadece LG Electronics tarafından sağlanan resmi güç kablosunu kullanın. Diğer güç kablolarını kullanmayın.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- AC adaptör, elektrik kablosu veya projektörün iç kısmına su veya yabancı bir materyal girmesi durumunda güç düğmesine basarak projektörü kapatın. Tüm kabloları çıkarın ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
  - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya elektrik çarpabilir.

- AC adaptörün yüzeyi sıcaktır. AC adaptörü çocukların ulaşamayacağı bir yerde saklayın ve kullanım esnasında dokunmaktan kaçının.
- Güç kaynağı cihazlarını (AC adaptör/ elektrik kablosu vb.) asla parçalarına ayırmayın.
  - Bu durum, elektrik kablosuna zarar verebilir ve yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- AC adaptörü ve elektrik kablosunu sıkıca bağlayın.
  - Sıkıca bağlanmaması durumunda ürün arızası veya yangın tehlikesi riski mevcuttur.
- Elektrik kablosu veya AC adaptör üzerine ağır nesneler koymayın veya basınç uygulamayın ve hasar vermekten kaçının.
  - Bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- Her zaman size verilen AC adaptörü veya LG Electronics tarafından onaylanmış ve sertifikalandırılmış bir AC adaptör kullanın.
  - Başka AC adaptörlerin bağlanması ekranda titremeye neden olabilir.

## Kullanım Sırasında

### UYARI

- Projektörün üzerine vazo, çiçek saksısı, bardak, kozmetik ürünler veya ilaç, süs eşyası ya da mum gibi sıvı içeren nesneler yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpmasının yanı sıra ürünün düşmesi sebebiyle yaralanmaya neden olabilir.
- Ürünün büyük bir darbe alması veya kabinin zarar görmesi durumunda ürünü kapatın, elektrik prizinden çekin ve yetkili bir servis merkeziyle irtibata geçin.
  - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörün içine bozuk para, saç tokası, metal artığı gibi metal parçalar ya da kağıt veya kibrit gibi yanıcı maddeler sokmayın.
  - Bu önlem, elektrik çarpmasını veya yangını önler.
- Eski uzaktan kumanda pillerini yenileriyle değiştirirken çocukların pilleri yutmamasına dikkat edin. Pilleri çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
  - Çocuğun pili yutması durumunda derhal bir doktora danışın.

- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın.
  - Elektrik çarpması riski yüksektir.
- Projektör kullanımdayken doğrudan lense bakmayın.
  - Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lamba açıkken veya henüz kapatılmışken çok sıcak olabileceği için havalandırma deliğine veya lambaya dokunmaktan kaçının.
- Projektörün bulunduğu odada gaz kaçağı varsa projektöre veya elektrik prizine dokunmayın. Havalandırmak için pencereleri açın.
  - Kıvılcımlar yangına veya yanıklara neden olabilir.
- Şimşekli fırtınalarda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın.
  - Bu önlem projektörün zarar görmesini önler.
- Projektörü güçlü manyetik alan yaratan elektronik aygıtların yakınında kullanmayın.
- Projektörü paketlemek için kullanılan plastik filmi çocukların ulaşamayacağı yerde saklayın.
  - Dikkat edilmezse boğulmaya neden olabilir.
- Projektör çalışırken elinizi uzun süre projektörün üzerinde tutmayın.
- Bir oyun konsolunu projektöre bağlayarak oyun oynarken, ekranın çapraz uzunluğunun dört katından daha fazla mesafeyi korumanız önerilir.
  - Bağlantı kablosunun yeterince uzun olduğundan emin olun. Aksi takdirde ürün düşebilir ve yaralanmaya ya da ürünün hasar görmesine neden olabilir.
- Projektörü veya içinde pil bulunan uzaktan kumandasını çok sıcak bir ortama yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- 3D görüntüler izlemiyorsanız 3D gözlüğü kullanmayın.

### DİKKAT

- Projektörün üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
  - Yere düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Taşıma sırasında lensin darbe almamasına dikkat edin.
- Projektörün lensine dokunmayın.
  - Lens zarar görebilir.
- Gövdeye zarar verebileceği için projektörün üzerinde bıçak veya çekiç gibi keskin nesneler kullanmayın.
- Ekranda görüntü olmaması veya ses duyulmaması durumunda projektörü kullanmayı bırakın. Projektörü kapatın, fişini elektrik prizinden çekin ve servis merkezimizle irtibata geçin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörün üzerine bir şey düşürmeyin veya projektöre bir şey çarptırmayın.
  - Bu, projektörün zarar görmesine veya yaralanmaya neden olabilir.
- Ekranın çapraz uzunluğunun 5-7 katından daha fazla bir mesafeyi korumanız önerilir.
  - Ekranı uzun süre daha yakın bir mesafeden izlerseniz gözleriniz zarar görebilir.
- Projektörden çıkan ışık demetini kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin.
  - Projektörün ışınına uzun süre maruz kalmak yangına neden olabilir. Buna ek olarak lens aşırı ısınabilir ve yansıyan ısı yüzünden zarar görebilir. AV işlevini devre dışı bırakarak projeksiyonu geçici olarak durdurun veya gücü kapatın.
- Projektörü ses seviyesi yüksekken çalıştırmayın.
  - Yüksek ses işitme duyusuna zarar verebilir.
- Projektörün yakınında yüksek gerilimli elektrikli ekipman (örn. böceksavar) kullanmayın. Bu ürünün arızalanmasına yol açabilir.
- Parmağınızı havalandırma deliğine (hava giriş/hava çıkış delikleri) sokmayın.
  - Bu durum yaralanmaya veya ürünün bozulmasına neden olabilir.

## Temizleme

### UYARI

- Temizlik sırasında projektöre su püskürtmeyin. Projektörün içine su girmedikten emin olun.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörden duman veya garip bir koku çıkarsa ya da projektörün üzerine yabancı bir nesne düşerse lütfen projektörü kapatın, elektrik prizinden çıkarın ve servis merkezimizle irtibat kurun.
  - Aksi halde bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Ön projeksiyon lensindeki kiri veya lekeleri temizlemek için sprey ya da lens temizleme maddesi veya alkol ile nemlendirilmiş yumuşak bir bez ya da pamuklu çubuk kullanın.

### DİKKAT

- Projektörün iç kısımlarını temizlemek için yılda bir kez satıcınızla veya servis merkezimizle irtibata geçin.
  - Projektörü uzun süre temizlemezseniz toz birikebilir ve bu da yangın çıkmasına veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.
- Projektör gövdesi gibi plastik parçaları temizlerken öncelikle fişi çıkarın ve projektörü yumuşak bir bezle silin. Su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Projektöre zarar verebilecek cam temizleyici, otomobil veya endüstriyel parlatici, aşındırıcı madde, cila, benzen veya alkol gibi maddeler kullanmayın.
  - Bu, yangına veya elektrik çarpmasına ya da ürünün zarar görmesine (deformasyon ve korozyon) neden olabilir.
- Ürünü temizlemeden önce fişi prizden çıkarın.
  - Aksi halde bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.

## Diğer

### UYARI

- Bazı kullanıcılarda, bir video oyunundaki belirli şekillere veya yanıp sönen ışıklara maruz kaldıklarında bir nöbet ya da başka anormal belirtiler gözlenebilir.
- Dışarı çıktığınızda projektörü hayvanların erişemeyeceği bir yere koyun ve fişi elektrik prizinden çekin.
  - Zarar görmüş güç kablosu kullanmak kısa devreye veya yangına neden olabilir.
- Projektörü hassas elektronik aygıtların veya zayıf radyo sinyali iletebilen aygıtların yakınında kullanmayın.
  - Bu durum, ürünün çalışmasını etkileyerek kazaya neden olabilir.
- Projektör yalnızca yetkili bir teknisyen tarafından sökülebilir ya da değiştirilebilir. Teşhis, ayarlama ya da onarım için satıcınızla ya da servis merkezimizle irtibata geçin.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Doğru havalandırma gereklidir, ünitenin etrafındaki hava akımını engellemeyin. Aksi takdirde yaralanmaya ve iç kısmının aşırı ısınmasına neden olabilir.
- Lense dokunmayın; aksi halde yanıklar veya lens hasarı oluşabilir. Lens ve ünite, kullanım sırasında ve kullanımdan hemen sonra SICAK olabilir. Üniteyi elinize alırken dikkatli olun ve iyice soğumasını sağlayın.
- Yalnızca topraklamalı elektrik çıkışı kullanın. (Topraklanmamış aygıtlar hariç.)
- Egzoz deliklerine bir şey takmayın ya da delikleri kapatmayın.
  - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- En iyi kullanım için tüm bakım kılavuzlarına uyun; servis için yalnızca yetkili servis merkezine başvurun.
- Pilleri ve uzaktan kumandayı çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
  - Bu önlem yaralanmaları veya ürünün zarar görmesini önler.



### DİKKAT

- Projektörü dışarıda uzun süre kullanmayın veya saklamayın.
- Yeni ve eski pilleri birlikte kullanmayın.
  - Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Projektör uzun bir süre kullanılmıyacaksa projektörün elektrik bağlantısını kestiğinizden emin olun.
  - Aşırı ısınma, tutuşma veya kötü yalıtım sonucu toz birikmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Yalnızca belirtilen türde pil kullanın.
  - Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Pili değiştirirken aynı tip pil kullandığınızdan emin olun. (Pil tipi: CR2032 / 3 V)
  - Pilde temassızlık olması halinde, pil hızlı bir şekilde boşalır veya uzaktan kumanda düzgün şekilde çalışmayabilir.
- Kullanılmış pilleri uygun şekilde imha edin.
  - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir. Doğru imha yöntemi, bulunduğunuz ülkeye veya bölgeye bağlı olarak değişebilir.
- Pili atmayın ya da sökmeyin.
  - Bu durum, pilin zarar görmesi nedeniyle yangına veya patlamaya neden olabilir.
- Pilleri anahtar ve atış gibi metal nesnelerin uzağında saklayın.
  - Aşırı akım sıcaklığın hızla artmasına ve bu da yangına ya da yanıklara neden olabilir.
- Pilleri ısıtıcı gibi herhangi bir ısı kaynağının yakınında saklamayın.
  - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya ürün zarar görebilir.
- Pilleri 60 °C'den daha yüksek sıcaklıklarda veya nem oranının yüksek olduğu yerlerde saklamayın.
  - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir.
- Pilin doğru takıldığından emin olun.
  - Bu önlem, patlamayı veya yangını önler.
- Doğru pilin takılmaması yangına neden olabilir.
- Piller: Aksesuarları (pil vb.) çocukların ulaşamayacağı güvenli bir yerde saklayın.

### Risk Grubu 2

**DİKKAT** Bu ürün zararlı optik radyasyon yayar. Çalışırken lambaya bakmayın. Gözünüz zarar görebilir.



# İÇİNDEKİLER

## LİSANSLAR 2

## GÜVENLİK ÖNLEMLERİ 3

## HAZIRLIK 15

### Aksesuarlar 15

### İsteğe Bağlı Aksesuarlar 17

### Parçalar ve Bileşenler 18

### Joystick Düğmesini Kullanma 20

#### – Temel İşlevler 20

#### – Menüü Ayarlama 21

### Projektör Durum Göstergeleri 21

### Kurulum 22

#### – Kurulum Talimatları 22

#### – Ekran Boyutuna Göre 23

#### – Projektörü Tripoda Kurma 25

#### – Kensington Güvenlik Sistemi 26

## UZAKTAN KUMANDA 27

## PROJEKTÖRÜ KULLANMA 30

### Projektörü İzleme 30

#### – Projektörü Açma 30

#### – Ekran Görüntüsünün Odağı 31

#### – Projektörle İzleme 31

### Ek Seçenekler 32

#### – İzleme Oranını Ayarlama 32

#### – Keystone Fonksiyonunu 33

#### – Kullanma 34

#### – Giriş Aygıtını Değiştirme 36

#### – Boş Ekran İşlevi 37

### Hızlı Menüü Kullanma 37

## EĞLENCE 38

### SCREEN SHARE özelliğini 38

### kullanma 38

### Projektörde Bluetooth'u 39

### Ayarlama 39

#### – Bluetooth Aygıtlarını Arama 40

#### – ve Aygıtlara Bağlanma 40

#### – Kayıtlı aygıt listesinden 41

#### – Bluetooth Aygıtlarını 42

#### – Bağlama, Silme ve Aygıtların 42

#### – Bağlantılarını Kesme 43

#### – AV Senkron Ayarını Yapma 43

## MEDYALARIM 44

### Kullanmadan Önce 44

#### – USB Aygıtı Bağlama 44

#### – USB Aygıtını Kaldırma 44

### Medyalarım'ı Kullanmak İçin 46

#### – Video İzleme 50

#### – Fotoğraf Görüntüleme 56

#### – Müzik Dinleme 60

#### – Dosya Görüntüleme 64

**3D İŞLEVİ 68****3D İzlerken 68****3D Görüntü İzleme Koşulları 72**

- DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin 73

**3D görüntüleri izlemek için 73**

- Destekli 3D Modu 74

**AYARLARIN  
ÖZELLEŞTİRİLMESİ 76****AYARLAR 76****RESİM Ayarlar 77****SES Ayarları 84****SAAT Ayarlar 86****KABLOSUZ Ayarlar 87****SEÇENEK 1 Ayarlar 89****SEÇENEK 2 Ayarlar 90****AYGIT BAĞLAMA 92****HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı  
veya Harici Cihaza Bağlama 93**

- HDMI Bağlantısı 93
- HDMI - DVI Bağlantısı 93
- Kompozit (AV) Bağlantı 94
- Komponent bağlantısı 94

**PC'ye Bağlama 95**

- HDMI Bağlantısı 95
- HDMI - DVI Bağlantısı 95
- RGB Bağlantısı 96

**Dizüstü Bilgisayar Bağlama 97**

- HDMI Bağlantısı 97

**Kulaklık Bağlantısı 98****Cep Telefonunun Yansıtma  
İşlevini Kullanma 99**

- MHL/Slimport Bağlantısı 99

**BAKIM 100****Temizleme 100**

- Lensi Temizleme 100
- Projektör gövdesini  
temizleme 100

**TEKNİK ÖZELLİKLER 101****TUŞ KODLARI 106****HARİCİ KONTROL AYGITI  
KURULUMU 108****İletişim Parametreleri 109****Komut referans listesi 110****İletim/Alım Protokolü 111****SİMGELE 122**

# HAZIRLIK

Resimler asıl ürüne göre biraz farklılık gösterebilir.

## Aksesuarlar

Projektörle birlikte verilen aksesuarlar aşağıda gösterilmiştir.

Aksesuarlar haber verilmeden değiştirilebilir.

Yeni aksesuarlar eklenebilir veya eski aksesuarlar kaldırılabilir.



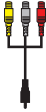
Uzaktan Kumanda,  
Lityum Pil (CR2032 / 3 V)



Kullanıcı  
Kılavuzu



AC/DC Adaptör



Kompozit Kablo

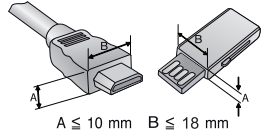


Güç kablosu



Poşet

- Bir HDMI ya da USB bağlantı noktasına HDMI veya USB kablosu ya da USB flash sürücü bağlarken genişliği en fazla 18 mm; yüksekliği en fazla 10 mm olan bir ürün kullanın. USB kablosu ya da USB flash sürücü projektörün USB bağlantı noktalarına uygun değilse USB 2.0'ı destekleyen bir uzatma kablosu kullanın.



- HDMI logolu onaylı bir kablo kullanın.
- Onaylı bir HDMI kablosu kullanmazsanız ekrana görüntü gelmeyebilir veya bağlantı hataları oluşabilir. (Önerilen HDMI kablo tipleri)
  - Yüksek Hızlı HDMI®/™ Kablosu
  - Ethernet destekli Yüksek Hızlı HDMI®/™ Kablosu

## İsteğe Bağlı Aksesuarlar

İsteğe bağlı aksesuarlar satın almak için bir elektronik mağazasını veya çevrimiçi alışveriş sitesini ziyaret edin ya da ürünü aldığınız perakende mağazayla temas kurun. İsteğe bağlı aksesuarlar haber verilmeden değiştirilebilir.



Projektör Ekranı



Tripod



HDMI Kablosu



Video Kablosu



Ses Kablosu



3D gözlük  
(DLP-LINK veya  
DLP Ready Tipi)



RGB - Komponent  
kablo



Komponent Kablosu



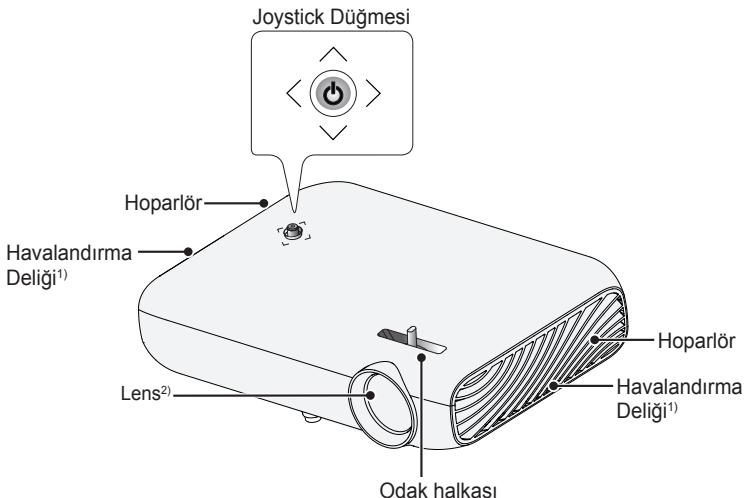
MHL veya Slimport  
kablo



Bilgisayar Kablosu

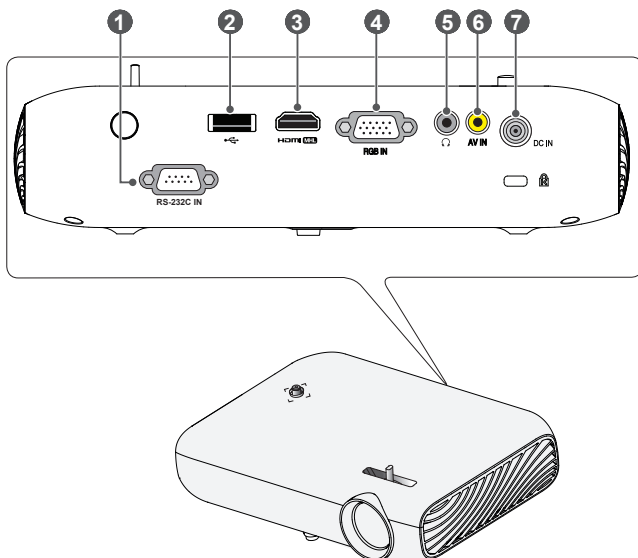
## Parçalar ve Bileşenler

Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Yine de projektör ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.



1) Havalandırma alanı çok sıcak olduğu için havalandırma alanına yaklaşmayın.

2) Projektörü kullanırken lense dokunmayın. Lens zarar görebilir.

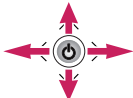


- ① RS-232C IN Bağlantı Noktası
- ② USB (USB bağlantı noktası)
- ③ HDMI MHL Bağlantı Noktası
- ④ RGB IN Bağlantı Noktası
- ⑤ Kulaklık Bağlantı Noktası
- ⑥ AV IN Bağlantı Noktası
- ⑦ DC IN Bağlantı Noktası

## Joystick Düğmesini Kullanma

Düğmeye basarak ya da joystick'i sola, sağa, yukarı veya aşağı hareket ettirerek projektörü çalıştırabilirsiniz.

### Temel İşlevler

|                                                                                   |                               |                                                                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | <b>Gücü Açma</b>              | Projektör kapalıyken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez basıp bırakın.                                                                                                                                      |
|  | <b>Güç Kapatma</b>            | Projektör açıkken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez birkaç saniyeliğine basıp bırakın. (Bununla birlikte Menü düğmesi ekranda görünüyorken joystick düğmesini basılı tuttuğunuzda Menüden çıkabilirsiniz.) |
|  | <b>Ses Seviyesi Kontrolü</b>  | Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi sola veya sağa hareket ettirerek ses seviyesini istediğiniz gibi ayarlayabilirsiniz.                                                                                                |
|  | <b>Yukarı/ Aşağı/Sol/ Sağ</b> | Joystick'i yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirseniz menü öğelerini seçmek için imleci hareket ettirebilirsiniz.                                                                                                                  |



### NOT

- Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirirken joystick düğmesine basmamaya dikkat edin. Joystick'i hareket ettirirken düğmeye basmanız halinde ses seviyesi kontrolü çalışmayabilir ve imleç hareket etmeyebilir.



## Menüyü Ayarlama

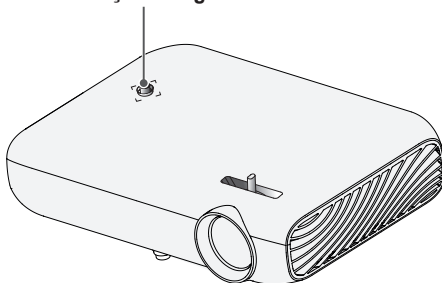
Projektör açıkken joystick düğmesine bir kez basın.

Joystick düğmesini sola, sağa, yukarı ve aşağı hareket ettirerek menü öğelerini (🔌, 🖱️, ✖️, ⚙️) ayarlayabilirsiniz. İstenen menü öğesine gidin ve ardından seçmek için joystick düğmesine bir kez basın.

|                                                                                  |    |                         |                                                                  |
|----------------------------------------------------------------------------------|----|-------------------------|------------------------------------------------------------------|
|  | 🔌  | <b>Projektör kapalı</b> | Gücü kapatır.                                                    |
|                                                                                  | 🖱️ | <b>Giriş Listesi</b>    | Giriş kaynağını değiştirir.                                      |
|                                                                                  | ✖️ | <b>Kapat</b>            | Ekran görüntülerini silerek projektörü görüntülemeye geri döner. |
|                                                                                  | ⚙️ | <b>Ayarlar</b>          | Ayarlar menüsünü görüntüler.                                     |

## Projektör Durum Göstergeleri

LED Güç Göstergesi

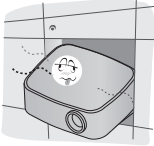


| LED Güç Göstergesi |                                  |
|--------------------|----------------------------------|
| <b>Kırmızı</b>     | Güç beklemede durumu             |
| <b>Kapalı</b>      | Güç açık ve projektör çalışıyor. |

## Kurulum

### Kurulum Talimatları

- Projektörü iyi havalandırılan bir ortama yerleştirin.
  - Aşırı ısınmayı önlemek için projektörü iyi havalandırılan bir yere kurun. Havalandırma deliklerini tıkayabileceği için projektörün yakınına hiçbir eşya yerleştirmeyin. Havalandırma delikleri engellenirse projektörün dahili sıcaklığı artar.



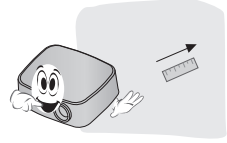
- Projektörü halı veya kilim üzerine yerleştirmeyin. Projektörün hava girişi deliği alttaysa deliği engellememeye dikkat edin ve projektörü her zaman sağlam, düz bir yüzeyde kullanın.



- Kağıt kalıntısı gibi yabancı nesnelerin projektörün içine girmesini önleyin.



- Projektörün etrafında yeterli oranda açık alan (30 cm veya daha fazla) bırakın.

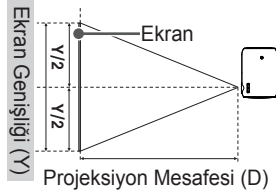


- Projektörü sıcak, soğuk veya nemli bir ortama yerleştirmeyin.
- Projektörü kolayca toz toplayabileceği bir yere yerleştirmeyin.
  - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın. Elektrik çarpması riski yüksektir.
- Projektör son derece hassas bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Yine de projektör ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmemiz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.
- Uzaktan kumanda, elektronik balast ile donatılmış bir lamba veya üç dalga boyuna sahip floresan lamba takılı olan ortamlarda çalışmayabilir. Uzaktan kumandanın normal çalışması için lambayı uluslararası standartlardaki bir lambayla değiştirin.
- Tavana montaj için tavan tipi braketi M4 x 8 mm vidalarla projektöre takın.

## Ekran Boyutuna Göre Projeksiyon Mesafesi

- 1 Projektörü PC ya da ses/video kaynağıyla birlikte sağlam ve düz bir yüzeye yerleştirin.
- 2 Projektörü ekranla arasında uygun bir mesafe kalacak şekilde yerleştirin. Projektör ile ekran arasındaki mesafe görüntünün gerçek boyutunu belirler.
- 3 Lens ekrana dik açılı olacak şekilde projektörü konumlandırın. Projektör doğru bir açıyla ayarlanmazsa yansıtılan görüntü bozulur. Bozulmayı düzeltmek için keystone işlevini kullanın. (Bkz. sayfa 33.)
- 4 Projektörün ve bağlı aygıtın güç kablosunu duvar prizine takın.

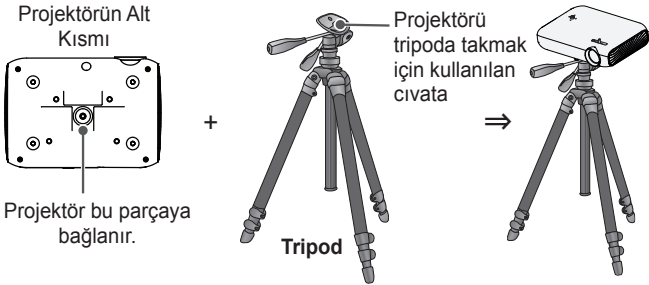
**Yukarı projeksiyon oranı: % 100**



| 16:10 Oran           |                             |                              |                                     |
|----------------------|-----------------------------|------------------------------|-------------------------------------|
| Ekran Boyutu<br>(mm) | Ekran Geniřlięi<br>(Y) (mm) | Ekran Ykseklięi<br>(X) (mm) | Projeksiyon<br>Mesafesi<br>(D) (mm) |
| 635                  | 539                         | 337                          | 748                                 |
| 762                  | 646                         | 404                          | 902                                 |
| 889                  | 754                         | 471                          | 1056                                |
| 1016                 | 862                         | 538                          | 1210                                |
| 1143                 | 969                         | 606                          | 1366                                |
| 1270                 | 1077                        | 673                          | 1520                                |
| 1397                 | 1185                        | 741                          | 1674                                |
| 1524                 | 1292                        | 808                          | 1828                                |
| 1651                 | 1400                        | 875                          | 1983                                |
| 1778                 | 1508                        | 943                          | 2137                                |
| 1905                 | 1615                        | 1010                         | 2291                                |
| 2032                 | 1723                        | 1077                         | 2445                                |
| 2159                 | 1831                        | 1145                         | 2601                                |
| 2286                 | 1938                        | 1212                         | 2755                                |
| 2413                 | 2046                        | 1279                         | 2909                                |
| 2540                 | 2154                        | 1347                         | 3063                                |

## Projektörü Tripoda Kurma

- Projektörü bir fotoğraf makinesi tripodunu kullanarak kurabilirsiniz.
- Tripodun üzerine aşağıda gösterildiği gibi fotoğraf makinesi yerine projektör monte edebilirsiniz.
- Tripodu dengelerken 4,5 mm standart boyutlu veya daha küçük bir sabitleme cıvatası kullanmanızı öneririz. Kilitleme cıvatası için izin verilen maksimum boyut 5,5 mm'dir. (Cıvata boyutu izin verilen maksimum boyuttan uzun olursa projektöre zarar verebilir.)

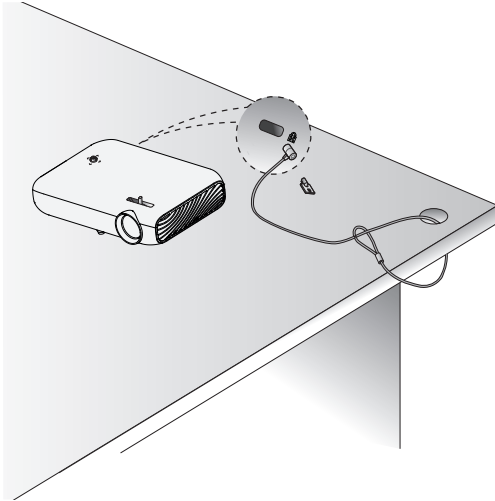


### DİKKAT

- Tripod kullanıyorsanız tripoda dışarıdan kuvvet uygulamamaya dikkat edin. Bu durum, projektöre zarar verebilir.
- Tripodu dengesiz bir yüzeye yerleştirmeyin.
- Maksimum yük kapasitesi 3 kg veya daha fazla olan bir tripod kullanın.
- Projektörü güvenli bir şekilde kullanmak için tripod ayaklarını mümkün olduğunca geniş ve dengeli olacak biçimde yerleştirin ve projektörü tripoda güvenli bir şekilde taktığınızdan emin olun.

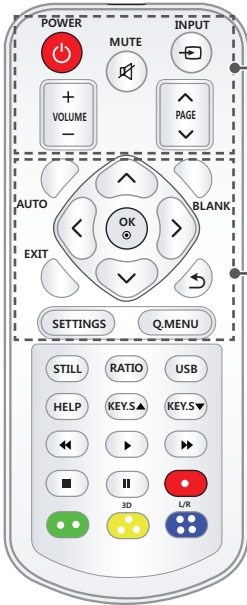
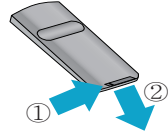
## **Kensington Güvenlik Sistemi**

- Bu projektör, hırsızlığa karşı Kensington Güvenlik Standardı konnektörü mekanizmasına sahiptir. Kensington Güvenlik Sistemi kablосunu aşağıda gösterilen biçimde bağlayın.
- Kensington Güvenlik Sisteminin kurulumu ve kullanımı hakkında daha fazla bilgi almak için Kensington Güvenlik Sistemiyle birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
- Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir aksesuardır.
- Kensington nedir?  
Kensington, dizüstü bilgisayarlar ve diğer elektronik aygıtlar için güvenlik sistemleri sunan bir şirkettir.  
Web sitesi: <http://www.kensington.com>



# UZAKTAN KUMANDA

Uzaktan kumandanın arkasındaki pil kapağını açın ve belirtilen özelliklere sahip pilleri  $\oplus$  kutupları doğru yönü gösterecek şekilde pil bölmesine yerleştirin. Yeni piller kullanın.



## POWER

Projektörü açar ya da kapatır.

## MUTE

Projektörün sesini kapatır.

## INPUT

Giriş kaynağını değiştirir.

## VOLUME +, -

Ses seviyesini ayarlar.

## PAGE

Önceki/sonraki sayfaya geçer.

## AUTO

RGB giriş görüntüsünü otomatik olarak ayarlar.

## Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ Düğmeleri

Fonksiyonu ayarlar veya imleci hareket ettirir.

## OK

Geçerli modu gösterir ve ayar değişikliklerini kaydeder.

## BLANK

Bir süre boş ekranı görüntüler.

## EXIT

Menüden çıkar.



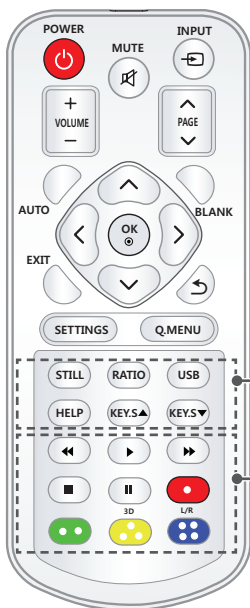
Önceki ekrana döner.

## SETTINGS

Ayarlar menüsünü görüntüler ya da kapatır.

## Q.MENU

Hızlı menüye girer.

**STILL**

Hareketli görüntüyü dondurur.  
(USB modu dışındaki tüm modlarda kullanılabilir.)

**RATIO**

Düğmeye her basıldığında ekranın izleme oranı değişir.

**USB**

USB moduna erişim sağlar.

**HELP**

Kendi kendine teşhis özelliğini etkinleştirir.

**KEY.S ▲, ▼**

Keystone fonksiyonunu ayarlar.

**Oynatma kontrol düğmeleri**

**MEDYALARIM** menüsündeki dosyaların oynatılmasını kontrol eder.

**Renkli düğmeler**

Her menü için ek ayarları veya hareketleri belirler.

**3D**

3D görüntüleri gösterir.

**L/R**

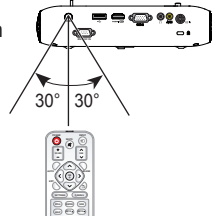
3D modunda sol ile sağ taraflar arasında geçiş yapar.





## NOT

- Uzaktan kumandayı kullanırken en iyi uzaktan kumanda erişim aralığı 6 metreden az (sol/sağ) ve IR alıcısının çizdiği 30 derecelik yayın içindeki alandır.
- Arka bağlantı noktasına kablo bağlıysa uzaktan kumandanın erişim aralığı 3 metreden az (sol/sağ) ve IR alıcısının çizdiği 30 derecelik yayın içindeki alandır.
- Sorunsuz çalışma için IR alıcısını engellemeyin.
- Uzaktan kumandayı taşınabilir çantada taşıırken projektörün, kabloların, belgelerin veya çantadaki diğer aksesuarların kumandanın düğmelerine bastırmadığından emin olun. Aksi takdirde pil ömrü önemli ölçüde azalabilir.



# PROJEKTÖRÜ KULLANMA

## Projektörü İzleme

### Projektörü Açma

Bu kullanım kılavuzundaki menü ekranı görüntüsü, kullanıcılara ürünü nasıl kullanacaklarını anlamada yardımcı olmak için sunulmuş olup asıl ekrandan farklı olabilir.

- 1 Güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.
- 2 Bir süre bekledikten sonra uzaktan kumanda üzerindeki **POWER** düğmesine veya joystick düğmesine basın.
- 3 Dil Seçimi ekranında bir dil seçin.
- 4 **Mod Ayarı** ekranında, istediğiniz ayar modunu seçin.

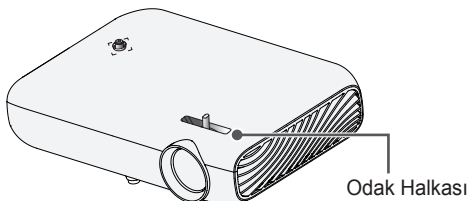


\* Mağazadaki ürün görüntülenirken **Mağaza Demosu** kullanılır. Resim modu belirli bir süre geçtikten sonra otomatik olarak sıfırlanır. Ürünü evinizde kullanmak için **Standard** seçeneğini belirleyebilirsiniz.

- 5 Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak bir giriş sinyali seçin.

## Ekran Görüntüsünün Odağı

Ekranında bir görüntü belirdiğinde, görüntünün doğru odaklanıp odaklanmadığını ve ekrana tam sığıp sığmadığını kontrol edin. Odak Halkası'nı sola veya sağa döndürerek görüntü odağını ayarlayın. Odağı ayarlarken ürünün hareket etmediğinden emin olun.



## Projektörle İzleme

- 1 Bekleme modunda **POWER** düğmesine basarak projektörü açın.
- 2 **INPUT** düğmesine basın ve istediğiniz giriş sinyalini seçin.
- 3 Projektörü izlerken projektörü kontrol etmek için aşağıdaki düğmeleri kullanın.

| Düğme              | Açıklama                         |
|--------------------|----------------------------------|
| <b>VOLUME +, -</b> | Ses seviyesini ayarlar.          |
| <b>MUTE</b>        | Tüm sesleri kapatır.             |
| <b>Q.MENU</b>      | Hızlı menüye girer.              |
| <b>RATIO</b>       | Görüntüyü yeniden boyutlandırır. |
| <b>KEY.S</b>       | Keystone'u ayarlar.              |

- 4 Projektörü kapatmak için **POWER** düğmesine basın.

## Ek Seçenekler

### İzleme Oranını Ayarlama

Projektörü kullanırken **RATIO** düğmesine basarak görüntüyü optimum boyutunda görüntüleyecek şekilde yeniden boyutlandırabilirsiniz.



#### NOT

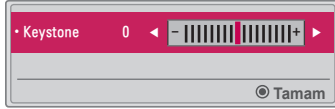
- Mevcut resim boyutu, giriş sinyaline bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- Ayrıca **Q.MENU** veya **SETTINGS** düğmelerini de kullanabilirsiniz.

| Menü                  | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>16:9</b>           | Görüntüleri 16:9 oranında yeniden boyutlandırır.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>Tam</b>            | İzleme oranını göz önünde bulundurmaksızın tam ekrana geçer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Sadece Tarayın</b> | Video görüntülerini, kenarlarda görüntü kaybına neden olmadan ve orijinal boyutunda görüntüler. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Sadece Tarayın</b> ögesini seçerseniz ekranın kenarında görüntü parazitlenmeleri görebilirsiniz.</li> </ul>                                                                                                                                                                                      |
| <b>Orijinal</b>       | Görüntüleri orijinal görüntüyle aynı izleme oranında görüntüler.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>4:3</b>            | Görüntüleri önceki standart olan 4:3 oranına göre tekrar boyutlandırır.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Yakınlaştırma</b>  | Görüntüyü ekran genişliğine sığacak şekilde yeniden boyutlandırır. Görüntünün üst ve alt parçaları kesilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için <math>&lt;</math> veya <math>&gt;</math> düğmesine basın.</li> <li>• Görüntüyü hareket ettirmek için <math>\wedge</math> veya <math>\vee</math> düğmesine basın.</li> </ul>                                                        |
| <b>Sinema Zoom 1</b>  | Görüntüyü 2,35:1 olan sinemaskop oranına genişletir. Değer 1 ile 16 arasında değişir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için <math>&lt;</math> veya <math>&gt;</math> düğmesine basın.</li> <li>• Görüntüyü hareket ettirmek için <math>\wedge</math> veya <math>\vee</math> düğmesine basın.</li> <li>• Görüntüyü küçültmeniz ya da büyütmeniz durumunda görüntü bozulabilir.</li> </ul> |

## Keystone Fonksiyonunu Kullanma

**Keystone** işlevi, projektörün ekrana dik açı yapacak biçimde ayarlanmaması durumunda ekran görüntüsünün yamuk şekline dönmesini önlemek için görüntünün üst ve alt genişliğini ayarlar.

**Keystone** işlevi ekran görüntüsü kalitesinin düşmesine neden olabileceğinden bu işlevi yalnızca projektörü en uygun açığa ayarlamanın mümkün olmadığı durumlarda kullanın.



- 1** Resmi ayarlamak için **KEY.S ▲** veya **KEY.S ▼** düğmesine basın.
  - **Keystone -40 ile 40** aralığında ayarlanabilir.
- 2** İşlem bittiğinde **OK** düğmesine basın.

## Giriş Aygıtını Değiştirme

### Harici giriş seçmek için

Harici giriş seçer.

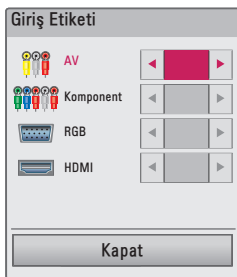
Menü şekli ürün üzerindeki asıl ekrana göre değişiklik gösterebilir.

- Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın.
  - Bağlı girişler ilk olarak görüntülenir. Ancak **AV / Komponent / SCREEN SHARE** girişi her zaman etkindir.
- Projektörü istenen girişe bağlamak için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak giriş sinyali seçin.  
Tüm giriş modları arasında geçiş yapmak için **<** veya **>** düğmesini kullanabilirsiniz.



### Giriş Etiketi Seçme

Hangi aygıtların hangi giriş bağlantı noktasına bağlı olduğunu görüntüler.



- 1 Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın.
- 2 **Kırmızı** düğmeye basın.
- 3 **^** veya **v** düğmesini kullanarak giriş kaynaklarından birine geçin.
- 4 **<** veya **>** düğmesini kullanarak giriş etiketlerinden birini seçin.

## **Boş Ekran İşlevi**

### **Boş Ekran İşlevini Kullanma**

Bu işlev bir toplantı veya eğitim sırasında dikkat çekmeniz gerektiğinde etkili olabilir.

- 1** **BLANK** düğmesine bastığınızda ekran arka alan rengiyle kaplanır. Arka alan rengini Boş Görüntü Seçme bölümüne bakarak da değiştirebilirsiniz.
- 2** Boş ekran işlevini temizlemek için herhangi bir düğmeye basın. Ekranı geçici olarak kaplamak için uzaktan kumandadaki **BLANK** düğmesine basın. Projektör çalışırken lensi herhangi bir nesneyle engellemeyin. Bu durumda lens aşırı ısınabilir, bozulabilir, hatta yangına neden olabilir.

### **Boş Görüntü Seçme**

- 1** **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2**  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmelerine basarak **SEÇENEK 2** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3**  $\wedge$ ,  $\vee$  düğmelerine basarak **Boş Görüntü** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4**  $\wedge$  veya  $\vee$  düğmesine basarak istediğiniz ayara veya seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.



## Hızlı Menüü Kullanma

Sık kullandığınız menüleri kolayca özelleştirebilirsiniz.

**1** **Q.MENU** düğmesine basın.

**2** **<** veya **>** düğmesine basarak bir menü seçin ve **OK** düğmesine basın.

| Menü                    | Açıklama                                                                                                      |
|-------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>İzleme Oranı</b>     | Resmin boyutunu değiştirir.                                                                                   |
| <b>PJT Modu</b>         | Yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir ya da yatay olarak döndürür.                                           |
| <b>Resim Modu</b>       | Resim modunu değiştirir.                                                                                      |
| <b>Ses Modu</b>         | Ses modunu ayarlar.                                                                                           |
| <b>Uyuma Zamanı</b>     | Projektörün belirlenen saatte kapanmasını sağlar.                                                             |
| <b>Net Ses II</b>       | Projektörden gelen sesin canlı ve temiz çıkmasını sağlar.                                                     |
| <b>Enerji tasarrufu</b> | En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.                                        |
| <b>USB Aygıtı</b>       | Bağlı USB aygıtını güvenli biçimde kaldırmanızı sağlar.<br>(Menü yalnızca USB aygıtı bağlıyken görüntülenir.) |

**3** **^** veya **v** düğmelerine basarak aşağıdaki menülerde gezinin.

# EĞLENCE

## SCREEN SHARE özelliğini kullanma

- 1 Projektörün harici girişini **SCREEN SHARE** olarak belirleyin.
- 2 Bağlamak istediğiniz aygıtta ilgili SCREEN SHARE işlevini etkinleştirin.
- 3 Bağlamak istediğiniz aygıtın arama listesinden projektöre bağlanın. (Projektörü dizüstü bilgisayarınıza bağladığınızda ekranınızda gösterilen PIN kodunu girin. PIN isteği sadece ilk bağlantıda gösterilecektir.)
- 4 İstenen aygıt talebi kabul ederse SCREEN SHARE başlatılır.



### DİKKAT

- Windows 7 / 8 / 8.1, SCREEN SHARE ile uyumludur. Bununla birlikte, Windows'un diğer sürümleri ve diğer bazı işletim sistemleri SCREEN SHARE ile uyumlu olmayabilir.
- LG'nin Android aygıtlarının Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat ve Lollipop sürümleri uyumluluk garantilidir.
- SCREEN SHARE aracılığıyla bağlanırken aygıtın projektörün yakınına yerleştirilmesi önerilir.
- Tepki hızı ve görüntü kalitesi kullanıcının bulunduğu ortama bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- Bağlanmak istediğiniz aygıt hakkında daha fazla bilgi edinmek için aygıtın kullanım kılavuzuna bakın.
- Windows 8.1 kullanılan bazı dizüstü bilgisayarlar kablosuz bağlantı esnasında aygıt bilgileri başlatılırken hata verebilir. Böyle durumlarda kayıtlı aygıtı silmeniz ve tekrar bağlamanız önerilir.

## Projektörde Bluetooth'u Ayarlama

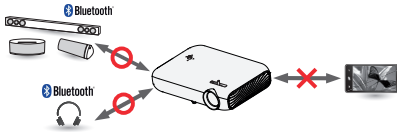
Bu seçenek, Bluetooth ses aygıtları aracılığıyla projektörden ses almak için kullanılır.

- Uzaktan kumandadaki **SETTINGS** düğmesine basın, ardından **KABLOSUZ** menüsünde **Bluetooth'u Açık** olarak ayarlayın.



### NOT

- Bağlanabilen aygıtlar şunlardır: LG BTS1, LG HBS-700 , LG HBS-730, LG HBS-800 (Satın alınabilen modeller bölgeye göre değişebilir.)
- Diğer üreticilerin ürünleri uyumlu olmayabilir.
- Bağlanan aygıtın ses düzeyini ayarlamak için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
- Aygıtları kablosuz olarak bağlarken aygıt bağlantısı başarısız olursa aygıtın güç kaynağına bağlı olup olmadığını ve Bluetooth ses aygıtının düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin.
- Bluetooth** açık olarak ayarlanırsa projektör açıldığında en son bağlandığı Bluetooth aygıtına otomatik olarak bağlanır. (En son bağlanan Bluetooth aygıtının da açık olduğundan emin olun.)
- Bu projektör, LG TV Sound Sync özelliğini desteklemez. LG TV Sound Sync özelliğini destekleyen ürünleri kullanmak için LG TV modu yerine genel Bluetooth modunu kullanın.
- Bluetooth işleviyle ürün Bluetooth hoparlöre veya Bluetooth kulaklığa bağlanabilir. Bluetooth işleviyle ürün cep telefonuna bağlayamazsınız.



## Bluetooth Aygıtlarını Arama ve Aygıtlara Bağlanma

Yakındaki Bluetooth ses aygıtlarını arayıp algılanan aygıtları projektöre bağlamak için **SETTINGS** → **KABLOSUZ** → **Aygıt Ara** ögesine gidin.

(Aygıtın ismi 20 karakterden uzunsa 20 karakterden fazlası görüntülenmeyecektir.)

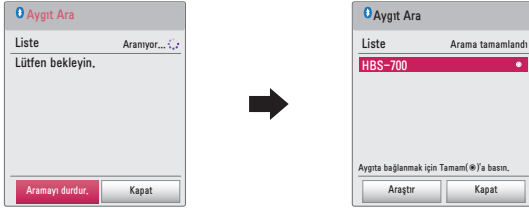
- 1 Bluetooth aygıtını eşleştirme moduna ayarlayın, ardından **Aygıt Ara** ögesini seçin.
  - Algılanan aygıtları görmek için **Aramayı durdur**. ögesini seçin.
  - Aygıt algılanmadıysa aygıtın açık ve eşleştirme modunda olup olmadığını kontrol edin.
  - Aygıtları arama süresi, sinyal kuvvetine ve aygıt sayısına bağlı olarak değişebilir.



\* Menü şekli ürün üzerindeki asıl ekrana göre değişiklik gösterebilir. (Modele bağlı olarak)

**2** Arama tamamlandığında bir Bluetooth aygıtını seçebilir ve aygıtı bağlanabilirsiniz.

- **Aramayı durdur.** öğesini seçerek bağlantı işlemini hemen durdurabilirsiniz.
- Aygıtı bağlanma süresi, sinyal kuvvetine ve aygıt sayısına bağlı olarak değişebilir.



**3** Bir Bluetooth aygıtı bağlandığında projektör sesinin bağlı aygıttan geldiğini duyarsınız.

- Bağlanan Bluetooth aygıtı, otomatik olarak **Kayıt aygıt listesi** içine eklenir. Kaydedilen Bluetooth aygıtlarını **Kayıt aygıt listesi** içinde seçerek arama yapmadan bağlayabilirsiniz.
- Bağlanan aygıtların bağlantısı yalnızca **SETTINGS** → **KABLOSUZ** → **Kayıt aygıt listesi** adresinden kesilebilir.

## Kayıtlı aygıt listesinden Bluetooth Aygıtlarını Bağlama, Silme ve Aygıtların Bağlantılarını Kesme

Bluetooth aygıtları, **SETTINGS** → **KABLOSUZ** → **Kayıt aygıt listesi** adresinde, bağlandıkları sırayla gösterilir ve aynı aygıtlar bu listeden seçilerek tekrar arama yapmadan yeniden bağlanabilir.



### Bağlama

Bir Bluetooth aygıtına bağlanmak için **Kayıt aygıt listesi** içinde aygıtı seçin.

- Kayıtlı Bluetooth aygıtı, aygıtın özelliklerine göre otomatik olarak bağlanmayı dener. (Bluetooth aygıtının kılavuzuna bakın.)
- **Durdur** ögesini seçerek bağlantı işlemini hemen durdurabilirsiniz.
- Aygıtı bağlanma süresi, sinyal kuvvetine ve aygıt sayısına bağlı olarak değişebilir.

### Bağlantıyı kesme

Aygıtın bağlantısını kesmek için **Çıkar** ögesini seçin.

- Bir aygıtın bağlantısını yalnızca **Kayıt aygıt listesi** üzerinden kesebilirsiniz.

## Silme

Kayıtlı aygıtları silmek için **İşaretliyi Sil** veya **Tümünü Sil** ögesini seçin.

- **İşaretliyi Sil:** Seçilen aygıtı silmek için **Kayıt aygıt listesi** içindeki **kırmızı düğmeye** basın.
- **Tümünü Sil:** Kayıtlı aygıtların hepsini silmek için **Kayıt aygıt listesi** içinde bulunan **Tümünü Sil** ögesini seçin.

## AV Senkron Ayarını Yapma

Bir Bluetooth aygıtı bağlandığında video ile Bluetooth kulaklık sesinin senkronizasyonunu ayarlamak için **SETTINGS** → **KABLOSUZ** → **AV Senk. Ayarla** ögesine gidin.



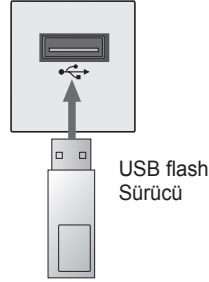
- Bu özellik yalnızca bir Bluetooth aygıtı bağlıyken kullanılabilir.
- Ses senkronizasyonu üreticiye göre değişebilir.
- **AV Senk. Ayarla** bağlı USB sürücüsünden video oynatırken **Sesi ayarla.** menüsü kullanılarak da ayarlanabilir.

# MEDYALARIM

## Kullanmadan Önce

### USB Aygıtı Bağlama

USB aygıtınızdaki içerik dosyalarının keyfini projektörünüzle çıkarmak için USB aygıtını (harici HDD, USB bellek) projektörün USB bağlantı noktasına takın. USB aygıtına veri yazamaz ya da aygıttaki verileri silemezsiniz. Aşağıda gösterilen şekilde bir USB flash sürücü bağlayın.



### USB Aygıtını Kaldırma

- 1 **Q.MENU** düğmesine tıklayın.
- 2 **< veya >** düğmesini kullanarak **USB Aygıtı** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 Kaldırılacak USB'yi seçin. USB'yi kaldırmadan önce USB aygıtının durdurulduğu onayını bekleyin.



### NOT

- Erken kaldırılırsa projektörde veya USB depolama aygıtında hata oluşabilir.
- USB aygıtı kaldırılmak üzere seçildikten sonra okunamaz. USB depolama aygıtını kaldırın ve yeniden bağlayın.



**USB aygıtı kullanmaya yönelik ipuçları**

- USB depolama aygıtında yerleşik otomatik tanıma programı varsa veya aygıt kendi sürücüsünü kullanıyorsa çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtları hiç çalışmayabilir veya yanlış şekilde çalışabilir.
- USB uzatma kablosu kullanırsanız USB aygıtı tanınmayabilir veya düzgün çalışmayabilir.
- Yalnızca Windows FAT32 veya NTFS dosya sistemi ile biçimlendirilmiş USB depolama aygıtlarını kullanın.
- Harici USB HDD'lerde, 5 V'den küçük nominal voltaja ve 500 mA'dan düşük nominal akıma sahip aygıtları kullanmanız önerilir.
- Sabit Disk Sürücüsünün kendi güç kaynağı ile kullanılması önerilir. (Sağlanan güç yeterli değilse USB depolama aygıtı düzgün şekilde algılanmayabilir). Not: USB Hub desteklenmez.
- 32 GB veya daha küçük USB flash sürücüleri ya da 2 TB veya daha küçük USB HDD'leri kullanmanız önerilir.
- Güç tasarrufu işlevi olan bir USB HDD aygıtı düzgün çalışmazsa gücü kapatıp açın. Daha fazla bilgi edinmek için USB HDD aygıtının kullanıcı kılavuzuna bakın.
- USB depolama aygıtındaki veriler bozulabilir, bu nedenle önemli dosyaları başka aygıtlara yedeklediğinizden emin olun. Veri bakımı kullanıcının sorumluluğundadır ve veri kaybından üretici sorumlu değildir.

## Medyalarım'ı Kullanmak İçin

**1** Uzaktan kumandadaki **SETTINGS** düğmesine basın.

**2** **MEDYALARIM** ögesini seçin.

Listeden istediğiniz dosyayı seçin. Seçtiğiniz dosyayı izleyin.

Disk oynatılırken seçenek işaretlendiğinde oynatma ile ilgili ayarlama yapar.

### Medyalarım'ı destekleyen dosya

- Maksimum veri aktarım hızı: 20 Mbps (Megabit / saniye)
- Desteklenen harici altyazı formatları: \*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX)
- Desteklenen dahili altyazı formatları: SRT/ASS/SSA (DivX6 ile oluşturulan dahili altyazıları destekler)

### Video Tarafından Desteklenen Codec

Maksimum: 1920 x 1080 @ 30p (yalnızca Motion JPEG 640 x 480 @ 30p)

| Uzantı                              | Codec bileşenleri |                                                                                    |
|-------------------------------------|-------------------|------------------------------------------------------------------------------------|
| .asf<br>.wmv                        | Video             | VC-1 Gelişmiş Profil, VC-1 Basit ve Ana Profiller                                  |
|                                     | Ses               | WMA Standard, WMA 9 Professional                                                   |
| .divx<br>.avi                       | Video             | DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC                                     |
|                                     | Ses               | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital                          |
| .mp4<br>.m4v<br>.mov                | Video             | H.264/AVC, MPEG-4 Part 2                                                           |
|                                     | Ses               | AAC                                                                                |
| .mkv                                | Video             | H.264/AVC                                                                          |
|                                     | Ses               | HE-AAC, Dolby Digital                                                              |
| .ts<br>.trp<br>.tp<br>.mts<br>.m2ts | Video             | H.264/AVC, MPEG-2, VC-1                                                            |
|                                     | Ses               | MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC |
| .vob                                | Video             | MPEG-1, MPEG-2                                                                     |
|                                     | Ses               | Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM                                        |
| .mpg<br>.mpeg                       | Video             | MPEG-1                                                                             |
|                                     | Ses               | MPEG-1 Layer I,II                                                                  |

## Ses Dosyası

| Dosya tipi | Öge            | Bilgi                                                                             |
|------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------|
| MP3        | Bit hızı       | 32 Kbps ile 320 Kbps                                                              |
|            | Örnekleme hızı | 32 kHz ile 48 kHz                                                                 |
| AC3        | Bit hızı       | 32 kbps ile 640 kbps                                                              |
|            | Örnekleme hızı | 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz                                                          |
| MPEG       | Bit hızı       | 32 kbps ile 448 kbps                                                              |
|            | Örnekleme hızı | 32 kHz ile 48 kHz                                                                 |
| AAC, HEAAC | Bit hızı       | 24 kbps ile 3844 kbps                                                             |
|            | Örnekleme hızı | 8 kHz ile 96 kHz                                                                  |
| CDDA       | Bit hızı       | 1,44 kbps                                                                         |
|            | Örnekleme hızı | 44,1 kHz                                                                          |
| LPCM       | Bit hızı       | 1,41 Mbps ile 9,6 Mbps                                                            |
|            | Örnekleme hızı | Çok Kanallı: 44,1 kHz, 88,2 kHz /<br>48 kHz, 96 kHz<br>Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz |

## Kullanılabilir fotoğraf dosyası

| Dosya tipi                           | Öge                       | Bilgi                                                                                                 |
|--------------------------------------|---------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)</b> | Desteklenen Dosya Türleri | SOF0: Taban çizgisi,<br>SOF1: Sıralı Genişletme,<br>SOF2: Aşamalı                                     |
|                                      | Resim Boyutu              | Minimum: 64 x 64<br>Maksimum:<br>Normal Tür: 15360 (G) x 8640 (Y)<br>Aşamalı Tür: 1920 (G) x 1440 (Y) |
| <b>3D (mpo)</b>                      | Desteklenen Dosya Türleri | MPO                                                                                                   |
|                                      | Resim Boyutu              | 4:3 boyut : 3648 x 2736, 2592 x 1944,<br>2048 x 1536<br>3:2 boyut: 3648 x 2432                        |
| <b>BMP</b>                           | Resim Boyutu              | Minimum: 64 x 64<br>Maksimum: 9600 (G) x 6400 (Y)                                                     |
| <b>PNG</b>                           | Desteklenen Dosya Türleri | Geçmeli, Geçmesiz                                                                                     |
|                                      | Resim Boyutu              | Minimum: 64 x 64<br>Maksimum:<br>Geçmeli: 1200 (G) x 800 (Y)<br>Geçmesiz: 9600 (G) x 6400 (Y)         |

\* BMP ve PNG dosya biçimleri JPEG biçiminden daha yavaş görüntülenebilir.

## **Video İzleme**

**Film Listesi** öğesinde bağlı USB aygıtında depolanan filmleri izleyebilirsiniz.

Oynatmayı kontrol eder ve video izlerken seçenekleri ayarlar.

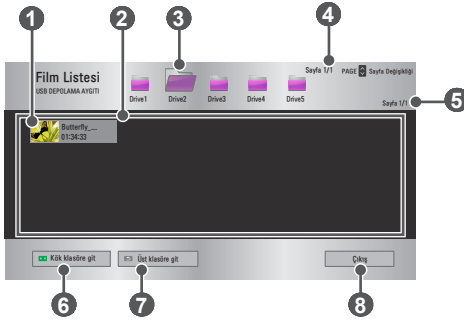
### **Video Dosyalarının Oynatılmasına İlişkin İpuçları**

- Kullanıcılar tarafından oluşturulan bazı altyazılar düzgün çalışmayabilir.
- Video ve altyazı dosyaları aynı klasöre yerleştirilmelidir. Altyazıların doğru görüntülenmesi için video ve altyazı dosyaları aynı adı taşımalıdır.
- GMC (Global Motion Compensation) veya Qpel (Quarterpel Motion Estimation) içeren akışlar desteklenmemektedir.
- Yalnızca H.264/AVC profil seviyesi 4.1 ve altı desteklenmektedir.
- Boyutu 50 GB'yi (gigabayt) aşan dosyaların oynatılması desteklenmemektedir. Dosya boyutu sınırı kodlama ortamına bağlıdır.
- DTS ses codec bileşeni desteklenmemektedir.

### Film Listesine Göz Atma

Bağlı aygıtta depolanan bir video dosyasını oynatın.

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **USB** düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmesini kullanarak **Film Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



| No. | Açıklama                                                                                                 |
|-----|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1   | Küçük resimler                                                                                           |
|     | Anormal dosya         |
|     | Desteklenmeyen dosya  |
| 2   | Dosya Listesi                                                                                            |
| 3   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.                                                                         |
| 4   | Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı                                                               |
| 5   | Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı                                                                |
| 6   | En üst düzeydeki klasöre gider.                                                                          |

| No. | Açıklama                         |
|-----|----------------------------------|
| 7   | Bir üst düzeydeki klasöre gider. |
| 8   | Film Listesinden çıkar.          |

5 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



| Öge     | Açıklama                                                                                                                                               |
|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ◀▶      | Geçerli oynatma konumunu gösterir. İleri veya geri gitmek için < veya > düğmelerini kullanın.                                                          |
| ■       | Oynatmayı durdurur ve Film Listesine geri döner.                                                                                                       |
| ▶       | Normal oynatmaya geri döner.                                                                                                                           |
|         | Medya oynatıcıyı duraklatır.<br>Duraklatmadan sonra 10 dakika boyunca uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesine basılmazsa oynatma yeniden başlatılır. |
| ▶▶      | Yavaş çekimde görüntüler.                                                                                                                              |
| ◀◀▶▶    | Bu düğmeye her basıldığında oynatma hızı değişir.: x2, x4, x8, x16, x32                                                                                |
| e/      | En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.                                                                                 |
| 3D      | 3D ekrana geçer.                                                                                                                                       |
| Opsiyon | Açılır pencere görüntülenir.                                                                                                                           |
| Gizle   | Oynatma çubuğunu gizler. Görünmesi için OK tuşuna basın.                                                                                               |
| Çıkış   | Film Listesi ekranına geri döner.                                                                                                                      |



### Film Listesi Seçenekleri

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 **^** veya **v** düğmesini kullanarak istediğiniz seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

**Video oynatmayı ayarla.**

| Öge                 | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|---------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Resim Boyutu</b> | Oynatma ekranının boyutunu seçer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tam:</b> Videonun izleme oranına bağlı olarak dosyalar tam ekran modunda oynatılır.</li> <li>• <b>Orijinal:</b> Video orijinal boyutunda görüntülenir.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Ses Dili</b>     | Birden çok ses parçası içeren bir dosya için istediğiniz dili seçmenizi sağlar. Dosyada yalnızca bir ses parçası varsa bu seçenek kullanılamaz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| <b>Altyazı Dili</b> | Altyazı etkinleştirilebilir ya da devre dışı bırakılabilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dil:</b> Kullanılabilir dillerden herhangi biri seçilebilir.</li> <li>• <b>Kod Sayfası:</b> Bir altyazı için kullanılacak karakter seti seçilebilir. Varsayılan olarak altyazı, <b>SEÇENEK 1</b> → <b>Dil(Language)</b> seçeneğinde yapılandırılan dilde görüntülenir. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Eşitle:</b> Altyazı videoya eşitlenmemişse altyazı hızını 0,5 saniyelik birimler halinde ayarlayabilirsiniz.</li> <li>– <b>Konum:</b> Altyazı konumunu değiştirir.</li> <li>– <b>Boyut:</b> Altyazı yazı boyutunu değiştirir.</li> </ul> </li> </ul> |
| <b>Tekrarla</b>     | Tekrarlama işlevin <b>Açık</b> veya <b>Kapalı</b> olarak ayarlar. Kapatıldığında dosya adı benzerse sırasıyla bir sonraki dosya oynatılabilir.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |

**Videoyu ayarla.**

Video ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz *RESİM Ayarlar, sayfa 77.*)

**Sesi ayarla.**

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz *SES Ayarları, sayfa 84.*)

**3D Videoyu Ayarla**

Videoyu 3D ya da 2D olarak ayarlayabilirsiniz.

**3D ayarı**

3D ayarlarını ayarlayabilirsiniz. (Bkz *SEÇENEK 1 Ayarlar, sayfa 89.*)

**DivX kodunu kaydetme**

DivX korumalı videoları yeniden oynatmak için DivX Kayıt Kodunu kontrol eder. <http://vod.divx.com>'da kayıt ol.

[www.divx.com/vod](http://www.divx.com/vod) adresinden film kiralamak veya satın almak için Kayıt Kodunu kullanın.

- 1 Ayarlar menüsünde **SEÇENEK 1** öğesine gidin ve **DivX(R) VOD** öğesine basın.



- 2 **^** veya **v** düğmesine basarak **Kayıt** öğesine gidin ve **OK** düğmesine basın.



- 3 DivX **Kayıt kodu** öğesini kontrol edin.

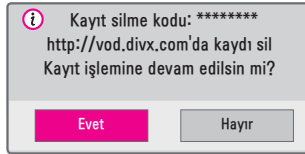
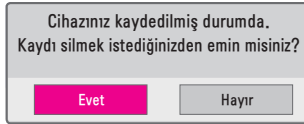
**NOT**

- Kiralanan/satın alınan DivX dosyaları, farklı bir aygıtın DivX Kayıt Kodu kullanılıyorsa oynatılamaz. Yalnızca bu aygıtta verilen DivX Kayıt Kodunu kullanın.
- DivX Codec Standardına uymayan dönüştürülmüş dosyalar oynatılamaz veya anormal sesler çıkarabilir.

### DivX kodu kaydını silmek için

DivX DRM işlevini devre dışı bırakmak için DivX kayıt silme kodunu kullanın.

- 1 Ayarlar menüsünde **SEÇENEK 1** öğesine gidin ve **DivX(R) VOD** öğesine basın.
- 2 **^** veya **v** düğmesini kullanarak **Kayıt Silme** öğesine gidin ve **OK** düğmesine basın.



- 3 **Evet** Seçeneğini belirleyin.



### NOT

- DRM [Dijital Haklar Yönetimi] nedir?  
DRM teknolojileri ve servisleri, dijital içeriğin yasadışı kullanımı engelleyerek telif hakkı sahiplerinin çıkarlarını ve haklarını korur. Lisans çevrimiçi bir yöntemle doğrulandıktan sonra dosyalar oynatılabilir.

## **Fotoğraf Görüntüleme**

Bağlı bir aygıtta depolanan fotoğrafları görüntüleyebilirsiniz.

### **Desteklenen Fotoğraf Dosyaları**

FOTOĞRAF (\*.JPEG)

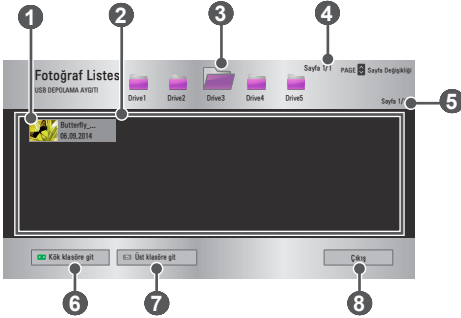
Taban çizgisi: 64 piksel (genişlik) x 64 piksel (yükseklik) - 15360 piksel (genişlik) x 8640 piksel (yükseklik)

Aşamalı: 64 piksel (genişlik) x 64 piksel (yükseklik) - 1920 piksel (genişlik) x 1440 piksel (yükseklik)

- Desteklenmeyen dosyalar simge biçiminde görüntülenir.
- Bozuk dosyalar veya oynatılamayan dosya biçimleri için bir hata mesajı görüntülenir.
- Bozuk dosyalar düzgün görüntülenemeyebilir.
- Yüksek çözünürlüklü görüntüleri tam ekran olarak görüntülemek zaman alabilir.

### Fotoğraf Listesine Göz Atma

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **USB** düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmelerini kullanarak **Fotoğraf Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



| No. | Açıklama                                   |  |
|-----|--------------------------------------------|--|
| 1   | Küçük resimler                             |  |
|     | Anormal dosya                              |  |
|     | Desteklenmeyen dosya                       |  |
| 2   | Dosya Listesi                              |  |
| 3   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.           |  |
| 4   | Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı |  |
| 5   | Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı  |  |
| 6   | En üst düzeydeki klasöre gider.            |  |
| 7   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.           |  |
| 8   | Çıkış                                      |  |

5 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



| Öge                | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|                    | Önceki veya sonraki fotoğrafı seçer.                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Slide Göst.</b> | <p>Slayt gösterisi sırasında tüm fotoğraflar görüntülenir.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Kayma Hızı'nı Opsiyon → Fotoğraf görünümünü ayarla.</b> menüsünden ayarlayın.</li> </ul>                                                |
| <b>BGM</b>         | <p>Fotoğraflarınızı tam boyutlu olarak görüntülerken müzik dinleyebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>BGM'yi Opsiyon → Fotoğraf görünümünü ayarla.</b> menüsünden ayarlayın.</li> </ul>                                    |
|                    | <p>Fotoğrafları döndürür.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Fotoğrafı saat yönünde 90°, 180°, 270°, 360° döndürür.</li> <li>• Desteklenen maksimum yükseklik çözünürlüğünden büyük genişliğe sahip fotoğraflar döndürülemez.</li> </ul> |
|                    | <p>Fotoğrafı tam veya orijinal modda görüntüler. Görüntüyü büyütmek için <b>mavi</b> düğmeye basın.</p>                                                                                                                                            |
|                    | <p>En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.</p>                                                                                                                                                                      |
|                    | <p>3D ekrana geçer.</p>                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Opsiyon</b>     | <p>Açılır pencere görüntülenir.</p>                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Gizle</b>       | <p>Tam boyutlu ekranda menüyü gizler.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Menüyü görmek için uzaktan kumandanın <b>OK</b> düğmesine basın.</li> </ul>                                                                                     |
| <b>Çıkış</b>       | <p>Tam ekran fotoğraf görünümünden çıkmanızı sağlar.</p>                                                                                                                                                                                           |

### Fotoğraf Listesi Seçenekleri

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 **^** veya **v** düğmesini kullanarak istediğiniz seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

### Fotoğraf görünümünü ayarla.

| Öge               | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Kayma hızı</b> | Slayt gösterisinin hızını seçer.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| <b>BGM</b>        | <p>Arkaplan müziği için bir müzik klasörü seçer.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Arkaplan müziği oynatılırken müzik klasörünü değiştiremezsiniz.</li> <li>• Arkaplan müziği için yalnızca aynı aygıttaki bir klasör seçilebilir. <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Tekrarla</b>: Tekrar oynatmayı seçer.</li> <li>– <b>Rastgele</b>: Rastgele oynatmayı seçer.</li> </ul> </li> </ul> |

### Videoyu ayarla.

Video ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz *RESİM Ayarlar*, sayfa 77.)

### Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz *SES Ayarları*, sayfa 84.)

### 3D Videoyu Ayarla

Görüntüyü 3D ya da 2D olarak ayarlayabilirsiniz.

### 3D ayarı

3D ayarlarını ayarlayabilirsiniz. (Bkz *SEÇENEK 1 Ayarlar*, sayfa 89.)

## **Müzik Dinleme**

Bağlı aygıtta depolanan ses dosyalarını oynatabilirsiniz.

### **Desteklenen Müzik Dosyaları**

\*.MP3

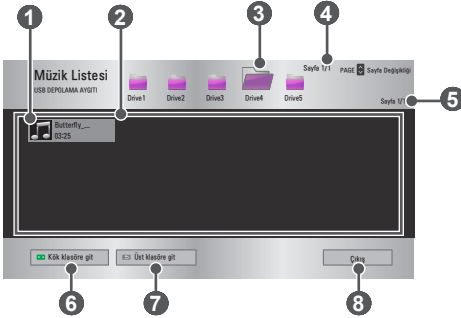
Bit oranı aralığı 32 Kbps ile 320 Kbps arasında değişir

- Örnekleme Hızı MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Örnekleme Hızı MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz



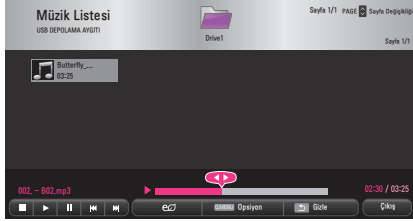
### Müzik Listesine Göz Atma

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **USB** düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmesini kullanarak **Müzik Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



| No. | Açıklama                                   |  |
|-----|--------------------------------------------|--|
| 1   | Küçük resimler                             |  |
|     | Anormal dosya                              |  |
|     | Desteklenmeyen dosya                       |  |
| 2   | Dosya Listesi                              |  |
| 3   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.           |  |
| 4   | Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı |  |
| 5   | Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı  |  |
| 6   | En üst düzeydeki klasöre gider.            |  |
| 7   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.           |  |
| 8   | Çıkış                                      |  |

5 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



| Öge     | Açıklama                                                                                                                                     |
|---------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| ◀▶      | Oynatma konumunu değiştirir.                                                                                                                 |
| ■       | Oynatmayı durdurur.                                                                                                                          |
| ▶       | Normal oynatmaya geri döner.                                                                                                                 |
|         | Medya oynatıcısı duraklatır.                                                                                                                 |
| ⏮⏭      | Önceki/sonraki dosyayı oynatır.                                                                                                              |
| ⚙       | En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.                                                                       |
| Opsiyon | Müzik Listesi seçeneklerini ayarlar.                                                                                                         |
| Gizle   | Oynatma çubuğunu gizler. <ul style="list-style-type: none"> <li>Oynatma çubuğunu tekrar göstermek için <b>OK</b> düğmesine basın.</li> </ul> |
| Çıkış   | Müzik Listesi ekranına geri döner.                                                                                                           |

### Müzik Listesi Seçenekleri

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 **^** veya **v** düğmesini kullanarak istediğiniz seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

#### Ses oynatmayı ayarla.

| Öge             | Açıklama                  |
|-----------------|---------------------------|
| <b>Tekrarla</b> | Tekrar oynatmayı seçer.   |
| <b>Rastgele</b> | Rastgele oynatmayı seçer. |

#### Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz *SES Ayarları*, sayfa 84.)

## **Dosya Görüntüleme**

Bağlı bir aygıtta depolanan belge dosyalarını görebilirsiniz.

### **Desteklenen Dosya Formatları**

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office 97/2000/2002/2003/2007 Sürümü

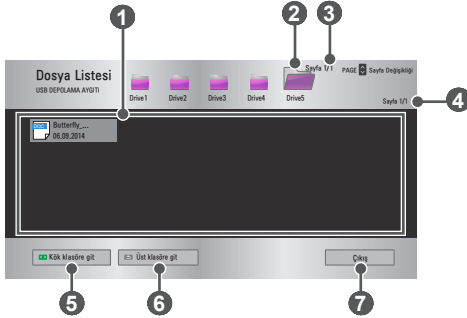
Adobe PDF 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4 Sürümü

Hangul 97/2000/2002/2005/2007 Sürümü

- Dosya Görüntüleyicisi belgeleri yeniden hizaladığı için belgeleriniz bir bilgisayarda olduğundan farklı görünebilir.
- Görüntü içeren belgelerde yeniden hizalama işlemi sırasında çözünürlük düşük görünebilir.
- Belge boyutu büyükse ya da çok sayfa içeriyorsa yüklenmesi daha uzun sürebilir.
- Desteklenmeyen yazı tipleri diğer yazı tipleriyle değiştirilebilir.
- Dosya görüntüleyicisi yüksek çözünürlüklü çok sayıda görüntü içeren Office belgelerinde açılmayabilir. Bu durumda görüntü dosyasının boyutunu azaltıp dosyayı bir USB depolama aygıtına kaydedin ve dosya görüntüleyicisini yeniden çalıştırın ya da PC'nizi projektöre bağlayın ve dosyayı PC'nizde açın.

### Dosya Listesine Gözetme

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **USB** düğmesine basın.
- 3 < veya > düğmesini kullanarak **Dosya Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 ^, v, < veya > düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.

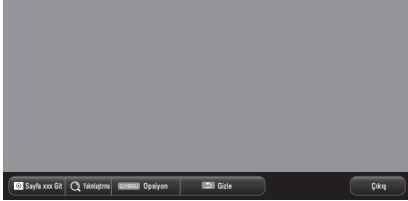


| No. | Açıklama                                   |
|-----|--------------------------------------------|
| 1   | Dosya Listesi                              |
| 2   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.           |
| 3   | Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı |
| 4   | Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı  |
| 5   | En üst düzeydeki klasöre gider.            |
| 6   | Bir üst düzeydeki klasöre gider.           |
| 7   | Çıkış                                      |

**5** Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.

- **Sayfa xxx Git** seçeneğine tıklayın, ardından sayfa numarasını seçmek için açılır pencere görüntülenir. İstediğiniz sayfaya gitmek için sayfa numarasını girin.
- Yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için **VOLUME +, -** düğmesine basın.

**OK** düğmesine basın, sonra **Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ** düğmelerini kullanarak **Sayfa xxx Git** veya **Yakınlaştırma** ögesine gidin.



| Öge                  | Açıklama                                                                                                                                  |
|----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Sayfa xxx Git</b> | İstediğiniz sayfaya gitmenizi sağlar.<br><b>Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ</b> düğmelerini kullanarak bir sayfa seçin ve <b>OK</b> düğmesine basın. |
| <b>Yakınlaştırma</b> | Belgeyi büyütür veya küçültür.                                                                                                            |
| <b>Opsiyon</b>       | Dosya Görüntüleyicisi seçeneklerini ayarlar.                                                                                              |
| <b>Gizle</b>         | Menüyü gizler.<br>• Görünmesi için <b>OK</b> tuşuna basın.                                                                                |
| <b>Çıkış</b>         | Dosya Görüntüleyicisi ekranına geri döner.                                                                                                |

### Dosya Listesi Seçenekleri

**1** Q.MENU düğmesine basın.

**2** ^, v, < veya > düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

### FileViewer Seçeneğini Ayarlayın

| Öge                      | Açıklama                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                                                                                                                                                           |
|--------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Tek Sayfa Yükleme</b> | <b>Açık</b>                                                                                                                                                                                            | Sayfaları teker teker yükler ve görüntüler. İlk yükleme süresi kısadır ancak yoğun içerikli bir sayfa yavaş görüntülenebilir.                                                                                                                             |
|                          | <b>Kapalı</b>                                                                                                                                                                                          | Bir dosyanın tüm sayfalarını sayfaları görüntülemeye başlamadan önce belleğe yükler. İlk yükleme süresi uzundur ancak yükleme tamamlandıktan sonra sayfalar arasında hızlı bir şekilde gezinebilirsiniz. Dosya çok büyükse tüm sayfalar yüklenemeyebilir. |
| <b>Görüntü Kalitesi</b>  | Belgedeki görüntülerin kalitesini ayarlayabilirsiniz. Görüntü kalitesi için şu üç seçenek kullanılabilir: Yüksek, Orta, Düşük. Görüntü kalitesi ne kadar yüksekse görüntülenme süresi o kadar kısadır. |                                                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Belge Hizala</b>      | İlk belge hizalama yöntemini seçer.                                                                                                                                                                    |                                                                                                                                                                                                                                                           |

Dosya Görüntüleyicisi ayarları varsayılandır; bu yüzden değişiklikleri yeni belgeye uygulamak için varsa açık olan belgeyi kapatın.

## 3D İŞLEVİ

3D teknolojisi, videoya derinlik eklemek amacıyla her göz için farklı video kareleri kullanır.

### 3D İzlerken

#### UYARI

- 3D videoyu veya görüntüleri çok uzun süre yakından izlemek gözlerinize zarar verebilir.
- Projektörü ya da oyun ekranını 3D gözlük takarak uzun bir süre izlediğinizde baş dönmesi ya da göz yorgunluğu yaşayabilirsiniz.
- Kronik hastalığı bulunanlar (epilepsi, kardiyovasküler hastalık, tansiyonla alakalı hastalıklar vs.), hamileler ve ciddi boyutta taşıt tutması şikayeti olanlar 3D video izlememelidir.
- Stereo körlük veya stereopsis sorunları yaşayanlar da 3D video içeriği izlememelidir. Çift görmeye veya görme duyusunda rahatsızlığa neden olabilir.
- Strabismus, ambliyopi, veya astigmatizmi olan kişiler, video derinliğini algılamakta güçlük çekebilir ve çift görme ya da diğer rahatsızlıklar nedeniyle çok çabuk yorulabilir. Diğer izleyicilere kıyasla daha sık dinlenmeleri önerilir.
- 3D gerçek gibi algılanabildiği için bazı izleyiciler şaşırabilir ya da aşırı derecede heyecanlanabilir.
- 3D görüntüleri kırılğan ya da kolayca devrilebilecek cisimlerin yakınında izlemeyin.
- Canlı 3D görüntülerden istemsiz bir şekilde kaçmaya çalışırken yaralanmamaya dikkat edin.



- **Fotosensitivite nöbeti hakkında uyarı**

- Bazı kullanıcılar 3D oyunlarda yanıp sönen ışığa veya belirli şekillere maruz kaldıklarında nöbet geçirebilir veya başka anormal semptomlar gösterebilir. Siz veya ailenizden biri daha önce epilepsi veya herhangi bir çeşit nöbet geçirdiyse, 3D görüntü izlemeden önce doktorunuza danışın.  
3D video izlerken aşağıdaki belirtilerden birini yaşıyorsanız hemen 3D video izlemeyi bırakıp dinlenin.
- Baş dönmesi, görüşte değişme, göz ya da yüz kaslarında seğirme, istem dışı hareketler, kramp, bilinç kaybı, akıl karışıklığı, yön duygusu kaybı ya da bulantı. Belirtinin geçmemesi halinde lütfen doktorunuza başvurun.
- Fotosensitivite nöbeti riskini aşağıdaki önleyici tedbirleri alarak azaltabilirsiniz.
  - 1 saat izledikten sonra 5 - 15 dakika dinlenin.
  - İki gözünüz arasında görme farkı varsa 3D videoyu izlemeye başlamadan önce bu farkı düzeltin.
  - 3D videonun hemen karşınızda ve göz seviyesinde olduğundan emin olun.
  - Baş ağrısı, yorgunluk ya da baş dönmesi yaşıyorsanız izlemeyi bırakmalısınız.
  - 3D görüntüleri yorgunken ya da hastayken uzun süre izlemeyin.


**DİKKAT**

- 3D video izleyen çocuklara özellikle dikkat edilmelidir.

**3D Video İzlerken**

- 5 yaş ve altındaki çocukların 3D video izlemesine izin vermeyin. Gözlerinin gelişimi zarar görebilir.
- 10 yaşından küçük çocukların görme duyusu gelişim aşamasındadır ve ekrana dokunma ya da yaklaşma ihtimalleri daha yüksektir. Yetişkin rehberliği ve gözetimi önerilir.
- Çocukların gözlerinin arasındaki mesafe yetişkinlerden daha dar olduğu için her bir gözün gördüğü görüntüler arasında daha büyük bir fark görebilirler. Bu yüzden aynı 3D videoyu izlerken bile çocuklar yetişkinlerden daha fazla derinlik algısına sahip olabilir.
- 19 yaş ve altındakiler 3D içeriğin ışık uyarımına hassasiyet gösterebilir. Yorgunken uzun süre izlenmemesi önerilir.
- Yaşlıların derinlik algısı, genç izleyicilerden daha azdır. Önerilen mesafeden daha yakın bir noktada video izlemeyin.
- 3D görüntüleri optimum izleme açısıyla belirli bir mesafeden izleyin.
- İzleme açısı ya da mesafesinin dışındaysanız 3D görüntüleri izleyemezsiniz. 3D görüntüleri uzanarak izleyemezsiniz.
- Projektör açıldıktan sonra başlatılırken soldaki ve sağdaki görüntülerin birbiriyle çakıştığını görebilirsiniz. Optimizasyon zaman alabilir.
- Gözlerinizi ekrandan çevirip yeniden 3D görüntüye baktığınızda 3D görüntünün normal şekilde görüntülenmesi zaman alabilir.
- 3D görüntüleri 3 dalga boyunda floresan lamba ışığında (50 Hz ile 60 Hz) ya da pencerelere yakın yerlerde izlerken görüntü hafifçe titreyebilir. Böyle bir durumla karşılaşırsanız güneş ışığını bir perde ile engellemeniz ya da ışıkları söndürmeniz önerilir.
- 3D gözlük DLP-LINK (DLP Ready) tipi olmalıdır.
- Projektörle 3D gözlük arasında bir engel varsa 3D görüntüleri doğru bir şekilde izleyemeyebilirsiniz.
- 3D projektörü diğer aygıtlardan olabildiğince uzak bir yere kurun.
- İleride bu projektör tarafından desteklenmeyen bir 3D yayın formatı standart haline gelirse set üst kutusu gibi ek bir aygıt kullanmanız gerekebilir.

**3D gözlük kullanırken lütfen aşağıdakileri kontrol edin.**

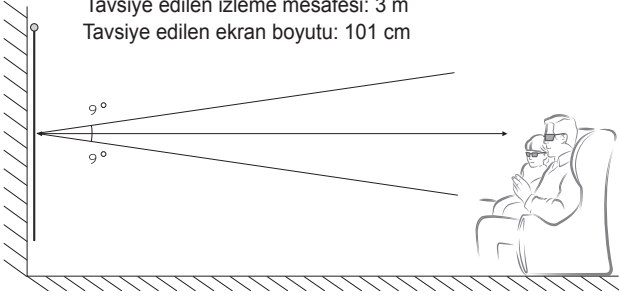
- 3D gözlüğü normal gözlük, güneş gözlüğü veya koruyucu gözlük yerine kullanmayın.
  - Aksi halde yaralanmalara neden olabilir.
- 3D gözlüğü aşırı sıcak veya soğuk koşullarda saklamayın. Aksi halde bozulabilir. Bozulmuş gözlükleri kullanmayın.
- 3D gözlükleri düşürmeyin ya da diğer nesnelerle temas ettirmeyin.
  - Bu, ürünün arızalanmasına neden olabilir.
- 3D gözlüğün camları kolayca çizilir. Bu camları temizlerken yumuşak bir bez kullanın.
- Bezin üzerindeki yabancı maddeler camın çizilmesine neden olabilir.
- 3D gözlük camlarını keskin nesnelerle çizmeyin veya herhangi bir kimyasalla silmeyin. Camlar çizilirse 3D izlenirken görüntüler normal görünmeyebilir.

## 3D Görüntü İzleme Koşulları

\* Optimum izleme açısı: Üst/Alt/Sol/Sağ 9°

Tavsiye edilen izleme mesafesi: 3 m

Tavsiye edilen ekran boyutu: 101 cm



\* 3D videolar yalnızca karanlık odalarda izlenmelidir.



### NOT

- DLP-LINK gözlük ile eşleme, ekrandan yansıyan ışığın yoğunluğundan etkilenir. Bu nedenle, çevredeki alanın çok aydınlık olması, ekranın çok büyük olması ya da maksimum enerji tasarrufu modunun etkinleştirilmesi gibi durumlarda ekrandan yansıyan ışık yeterince parlak olmadığında DLP-LINK gözlük düzgün çalışmayabilir.
- 3D video oynatılırken bazı menüler çalışmayabilir.
- 3D videoları ancak projektörde 3D video biçimi seçeneği seçildiğinde doğru bir şekilde izleyebilirsiniz.

## **DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin**

- 1** Projektörden 3D görüntüler izlerken gözlüğün üzerindeki düğmelere basın.
- 2** Düğmeye bastığınızda gözlük titreyerek 3D görüntülerle senkronize olur. (Titreme, DLP-LINK tipi gözlüklere özgü bir çalışma yöntemidir. Gözlük tipine bağlı olarak değişebilir.)
- 3** 3D görüntüler izlerken gözlük titrerse ya da sorun oluşursa öncelikle ışığı kapatarak odayı daha karanlık hale getirin. Gözlüklerle ilgili sorularınız için projektör satıcınızla görüşün.

## **3D görüntüleri izlemek için**

3D görüntüleme, projektördeki görüntülerin gerçek yaşamdaki 3 boyutlu alan gibi görünmesi için sol/sağ gözdeki görüş farklılığını kullanan bir teknolojidir.

- 1** Desteklenen 3D videoları oynatın.
- 2** 3D'yi etkinleştirmek için **3D** düğmesine basın.
- 3** 3D gözlüğü çalıştırıp takın.
- 4** D görüntü izlemeyi sonlandırmak için 3D görüntüleri izlerken uzaktan kumandanın **3D** düğmesine basın.
- 5** Bir görüntünün oynatma yönünü değiştirmek için **L/R** düğmesine basın. Daha iyi 3D görüntüleme kalitesine sahip bir ekran seçin.
  - İzlerken **3D** düğmesine basarsanız görüntü 2D'ye döner.

\* Giriş sinyaline bağlı olarak kullanılabilir 3D tipi değişebilir.

**Destekli 3D Modu**

|             | Sinyal | Çözünürlük  | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) | Desteklenen 3D Formatları                       |
|-------------|--------|-------------|---------------------|--------------------|-------------------------------------------------|
| <b>HDMI</b> | 720p   | 1280 x 720  | 89,9 / 90           | 59,94 / 60         | Çerçeve Paketi                                  |
|             |        |             | 75                  | 50                 | Çerçeve Paketi                                  |
|             |        |             | 45                  | 60                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt                     |
|             |        |             | 37,5                | 50                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt                     |
|             | 1080i  | 1920 x 1080 | 33,7                | 60                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt                     |
|             |        |             | 28,125              | 50                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt                     |
|             | 1080p  | 1920 x 1080 | 53,95 / 54          | 23,98 / 24         | Çerçeve Paketi                                  |
|             |        |             | 67,5                | 60                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt, Tek Çerçeve Sıralı |
|             |        |             | 27                  | 24                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt                     |
|             |        |             | 33,7                | 30                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt                     |
|             |        |             | 28,125              | 50                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt, Tek Çerçeve Sıralı |

|            | Sinyal | Çözünürlük  | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) | Desteklenen 3D Formatları                 |
|------------|--------|-------------|---------------------|--------------------|-------------------------------------------|
| <b>USB</b> | 1080p  | 1920 x 1080 | 33,75               | 30                 | Yan yana, Üst ve Alt, MPO, JPS (Fotoğraf) |
| <b>RGB</b> | 1080p  | 1920 x 1080 | 67,5                | 60                 | Yan yana (yarı), Üst ve Alt               |

# AYARLARIN ÖZELLEŞTİRİLMESİ

## AYARLAR

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.

| Menü              | Açıklama                                                  |
|-------------------|-----------------------------------------------------------|
| <b>RESİM</b>      | Optimum görüntüleme için görüntü kalitesini ayarlar.      |
| <b>SES</b>        | Ses kalitesini ve ses seviyesini ayarlar.                 |
| <b>SAAT</b>       | Saatle ilgili ayarları ayarlar.                           |
| <b>KABLOSUZ</b>   | Kablosuzla ilgili özellikler.                             |
| <b>SEÇENEK 1</b>  | Genel ayarları özelleştirir.                              |
| <b>SEÇENEK 2</b>  | Projektörle ilgili ayarları özelleştirir.                 |
| <b>GİRİŞ</b>      | İstediğiniz giriş kaynağını seçmenizi sağlar.             |
| <b>MEDYALARIM</b> | Fotoğraf, müzik, film ve belge dosyalarına erişim sağlar. |



## RESİM Ayarlar

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<**, veya **>** düğmelerini kullanarak **RESİM** öğesini seçin ve **OK** düğmesinebasın.
- 3 **^**, **v**, **<**, veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesinebasın.  
– Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir resim ayarları aşağıda açıklanmıştır.

| Menü             | Açıklama                                                               |                                                            |
|------------------|------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------|
| Enerji tasarrufu | En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır. |                                                            |
|                  | Mod                                                                    |                                                            |
|                  | Minimum/<br>Orta/<br>Maksimum                                          | Önceden ayarlanmış <b>Enerji tasarrufu</b> modunu uygular. |

| Menü       | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                                                                         |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Resim Modu | Görüntüleme ortamı veya program için optimize edilmiş resim modunu seçer.<br>Ayrıca her mod için gelişmiş seçenekleri özelleştirebilirsiniz.                                                                                                                                                                      |                                                                                                                         |
|            | Mod                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                         |
|            | Canlı                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Videonun görsel etkisini artırır.<br>Canlı görüntüleri görüntülemek için kontrastı, parlaklığı ve keskinliği yükseltir. |
|            | Standard                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Görüntüleri standart kontrast, parlaklık ve keskinlik seviyelerinde görüntüler.                                         |
|            | Sinema                                                                                                                                                                                                                                                                                                            | Görüntüyü film için optimize eder.                                                                                      |
|            | Sport                                                                                                                                                                                                                                                                                                             | Ana renkleri ve dinamik hareketleri vurgulayarak görüntüyü spor için en iyi hale getirir.                               |
|            | Oyun                                                                                                                                                                                                                                                                                                              | Görüntüyü hızlı hareket eden ekranlarda oyun oynamak için en iyi hale getirir.                                          |
|            | Uzmanların ve amatörlerin en iyi projektör izleme deneyimini yaşamaları için resim kalitesini ayarlamaya ilişkin menü.<br>– <b>Uzman</b> modu, resim ayarı yapan profesyonellerin belirli bir görüntüyü kullanarak kontrol etmesi ve ince ayar yapması içindir. Normal görüntülerde efektler çarpıcı olmayabilir. |                                                                                                                         |
| Kontrast   | Ekranın parlak ve karanlık bölgeleri arasındaki farkı ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                                         |
| Parlaklık  | Ekranın genel parlaklığını ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                                               |                                                                                                                         |
| Keskinlik  | Parlak ve karanlık bölgeler arasındaki sınırların keskinliğini ayarlar. Yatay ve Dikey Keskinlik yalnızca <b>Uzman1/Uzman2</b> modlarında kullanılabilir.                                                                                                                                                         |                                                                                                                         |
| Renk       | Tüm renklerin yoğunluğunu ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                                                |                                                                                                                         |
| Ton        | Kırmızı ve yeşil seviyeleri arasındaki dengeyi ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                           |                                                                                                                         |

| Menü             | Açıklama                                                                                                                         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Gelişmiş Kontrol | Gelişmiş ayarları özelleştirir.                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Resim Seçeneği   | İsteğe bağlı ayarları düzenler.                                                                                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Resim Sıfırlama  | Kullanıcı tarafından özelleştirilen değerleri sıfırlar. Tüm resim modları sıfırlanır. Sıfırlamak istediğiniz resim modunu seçin. |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| İzleme Oranı     | Resmin boyutunu değiştirir.                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| Ekran            | RGB girişin resim kalitesini ayarlar.                                                                                            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                  | Opsiyon                                                                                                                          |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|                  | Çözünürlük                                                                                                                       | Kullanılabilir çözünürlük değerleri 768 çözünürlük (1024 x 768/ 1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) ve 1050 çözünürlüktür (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).                                                                                                                                                                                                          |
|                  | Oto. Yapılandır                                                                                                                  | Projektörün dahili ayarlarıyla farklı PC grafik sinyalleri arasındaki uyumsuzlıklardan kaynaklanan yatay genişliğin eşleşmemesi ve resim sarsıntısı durumlarını otomatik olarak kalibre ederek en iyi hale getirilmiş bir resim kalitesi sağlar. <ul style="list-style-type: none"><li>Uzaktan kumandanın <b>AUTO</b> düğmesini de kullanabilirsiniz.</li></ul> |
|                  | Konum                                                                                                                            | Görüntüyü yukarı/aşağı/sola/sağa kaydırır.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                  | Boyut                                                                                                                            | Ekran boyutunu değiştirir.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|                  | Faz                                                                                                                              | Yatay gürültüyü gidererek resmin daha net görünmesini sağlar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|                  | Ayarları                                                                                                                         | Tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine geri döndürür.                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |

## Gelişmiş Kontrol

| Menü                    | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                 |
|-------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Dinamik Kontrast</b> | Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.                                                                                                                                                                                             |
| <b>Dinamik Renk</b>     | Daha doğal görünen renkler için rengi ayarlar.                                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Renk Gamı</b>        | Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standard:</b> Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler.</li> <li>• <b>Geniş:</b> Ekranın zengin renklerinden faydalanır.</li> </ul> |
| <b>Dış Yüzey Rengi</b>  | Dış yüzey rengi tayfı, ten renginin kullanıcının tanımladığı şekilde uygulanacağı şekilde ayrı olarak ayarlanabilir.                                                                                                                                                     |
| <b>Gökyüzü Rengi</b>    | Gökyüzü rengi ayrıca ayarlanabilir.                                                                                                                                                                                                                                      |
| <b>Çimen Rengi</b>      | Doğal renk tayfı (çayırlar, tepeler vb.) ayrıca ayarlanabilir.                                                                                                                                                                                                           |
| <b>Gama</b>             | Dereceleme eğrisini giriş sinyaliyle ilişkili olarak resim sinyalinin çıkışına göre ayarlar.                                                                                                                                                                             |

\* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öge aralığı değişebilir.

Uzman Kontrolü

| Menü                    | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
|-------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Dinamik Kontrast</b> | Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
| <b>Renk Gamı</b>        | Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Standard:</b> Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler.</li> <li>• <b>Geniş:</b> Ekranın zengin renklerinden faydalanır.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| <b>Kenar Düzeltici</b>  | Videoda köşeleri hem daha net ve belirgin, hem de daha doğal gösterir.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| <b>Renk Filtresi</b>    | Renk doygunluğunun ve tonunun ince ayarını yapmak için RGB renklerinde belirli bir renk tayfını filtreler.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Renk Sıcaklığı</b>   | <p><b>Uzman</b> modunda her modun seçeneklerini özelleştirebilirsiniz.</p> <p><b>Gama 1.9, 2.2 veya 2.4</b> arasından seçim yapın.</p> <p><b>a. Yöntem: 2 Nokta</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Desen: İç, Dış</b></li> <li>– <b>Noktalar: Düşük, Yüksek</b></li> <li>– <b>Kırmızı/Yeşil/Mavi:</b> Her renk için ayar aralığı <b>-50</b> ile <b>+50</b>'dir.</li> <li>– <b>Tüm girişlere uygula: Renk Sıcaklığı</b> değerleri tüm giriş modlarına uygundur.</li> </ul> <p><b>b. Yöntem: 20 Noktalı IRE</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Desen: İç, Dış</b></li> <li>– <b>IRE</b> (Radyo Mühendisleri Kurumu) video sinyalinin boyutunu belirten birimdir ve <b>5,10,15, ... 100</b> olarak ayarlanabilir. Her ayar için aşağıda gösterilen şekilde ince ayar yapabilirsiniz.</li> <li>– <b>Parlaklık:</b> Ayar aralığı <b>50</b> ile <b>500</b>'dür.</li> <li>– <b>Kırmızı/Yeşil/Mavi:</b> Ayar aralığı <b>-50</b> ile <b>+50</b>'dir.</li> <li>– <b>Tüm girişlere uygula: Renk Sıcaklığı</b> değerleri tüm giriş modlarına uygundur.</li> </ul> |

| Menü                         | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Renk Yönetimi Sistemi</b> | <p>Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam göbeği/Macenta renklerini ayarlar. Uzmanın bir test şekli kullanarak tonu ayarlamasını sağlar. Altı rengin (Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam göbeği/Macenta/Sarı) her biri diğer renkleri etkilemeden seçilerek ayarlanabilir. Ayarlamadan sonra bile normal bir resimde renk değişikliği görmeyebilirsiniz.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– <b>Renk Doygunluğu Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı, Ton Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı, Parlaklık Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı:</b></li> </ul> <p>Ayar aralığı her biri için <b>-30</b> ile <b>+30</b>'dir.</p> |

\* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öge aralığı değişebilir.

**Resim Seçeneği**

| Menü                          | Açıklama                                                                                                                                           |
|-------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Gürültü Filtresi</b>       | Videodaki ekran gürültüsünü azaltır.                                                                                                               |
| <b>MPEG Parazit Azaltması</b> | Dijital resim sinyalleri oluşturulurken ortaya çıkan gürültüyü ortadan kaldırır.                                                                   |
| <b>Siyah Seviyesi</b>         | Ekrandaki koyuluk (siyah seviye) derecesini kullanarak resim girişinin siyah seviyesine uyması için ekranın parlaklığını veya karanlığını ayarlar. |
| <b>Gerçek Sinema</b>          | Ekranı film izlemek için en uygun duruma getirir.                                                                                                  |
| <b>Renk Sıcaklığı</b>         | Ekranın genel rengini tercihlerinize uygun şekilde ayarlar.<br><b>Sıcak, Doğal, Soğuk</b> , ya da <b>Orta</b> arasından birini seçin.              |

## SES Ayarları

**1** **SETTINGS** düğmesine basın.

**2**  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , ya da  $>$  düğmelerini kullanarak **SES** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

**3**  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.  
– Önceki menüye dönmek için  $\rightarrow$  düğmesine basın.

**4** İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir ses ayarları aşağıda açıklanmıştır.

| Menü     | Açıklama                                                    |                                                    |
|----------|-------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------|
| Ses Modu | Ses modunu ayarlar.                                         |                                                    |
|          | <b>Mod</b>                                                  |                                                    |
|          | <b>Standard</b>                                             | Tüm video tipleri için uygundur.                   |
|          | <b>Haberler/<br/>Müzik/<br/>Sinema/<br/>Sport/<br/>Oyun</b> | Sesi belirli bir tür için en uygun duruma ayarlar. |



| Menü          | Açıklama                                  |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|---------------|-------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ses Efektleri | Kullanıcı farklı ses efektleri seçebilir. |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|               | Mod                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|               | Net Ses II                                | Projektörden gelen sesin canlı ve temiz çıkmasını sağlar.                                                                                                                                                                                                                                                         |
|               | Sanal Surround                            | LG'nin özel ses işleme teknolojisi, iki hoparlörden 5 kanala benzer surround ses duymanıza olanak tanır. <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Net Ses II</b> açık olarak ayarlandığında <b>Sanal Surround</b> seçilemez.</li></ul>                                                                          |
|               | Ekolayzır                                 | Ekolayzır özelliğini kullanarak sesi istediğiniz bir seviyeye ayarlar. <ul style="list-style-type: none"><li>• Ses bandı (<b>100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz</b>) <b>-10</b> ile <b>10</b> arasında ayarlanabilir.</li><li>• <b>Sıfırla</b>: Kullanıcının değiştirdiği ses seçeneklerini sıfırlar.</li></ul> |
|               | Denge                                     | Sol ve sağ hoparlörlerin dengesini ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|               | Sıfırla                                   | Uygulanan efekti <b>Ses Efektleri</b> menüsünün altından başlatın.                                                                                                                                                                                                                                                |
| Oto Ses       | Ses seviyesini otomatik olarak ayarlar.   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |

## SAAT Ayarlar

1 **SETTINGS** düğmesine basın.

2  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ya da  $>$  düğmelerini kullanarak **SAAT** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

3  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.  
– Önceki menüye dönmek için  $\rightarrow$  düğmesine basın.

4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir saat ayarları aşağıda açıklanmıştır.

| Menü                    | Açıklama                                                                                                                                  |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Uyuma Zamanı</b>     | Belirlenen dakika sayısı geçtikten sonra projektörü kapatır.<br><b>Uyuma Zamanı</b> öğesini iptal etmek için <b>Kapalı</b> öğesini seçin. |
| <b>Otomatik Kapatma</b> | Sinyal veya anahtar yoksa önceden ayarlanmış süre geçtikten sonra projektör otomatik olarak kapanır.                                      |
| <b>Otomatik Bekleme</b> | Projektöre hiçbir düğme girişi uygulanmadıysa ayarlanan süre sonunda projektörü otomatik olarak kapatır.                                  |

## KABLOSUZ Ayarlar

\* Menü şekli ürün üzerindeki asıl ekrana göre değişiklik gösterebilir.  
(Modele bağlı olarak)

1 **SETTINGS** düğmesine basın.

2  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$  ya da  $>$  düğmelerini kullanarak **KABLOSUZ** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

3  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.  
– Önceki menüye dönmek için  $\rightarrow$  düğmesine basın.

4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir kablosuz ayarları aşağıda açıklanmıştır.

| Menü         | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
|--------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SCREEN SHARE | SCREEN SHARE bağlı aygıtın ekranını görüntüler.<br>• SCREEN SHARE'in Kimliğini kontrol edebilirsiniz.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
|              | <b>Mod</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
|              | <b>Grup</b><br>Bu, SCREEN SHARE özelliğini destekleyen her aygıtın grup ayarındır. Kablosuz bağlantı zayıf veya dengesiz olduğunda sorunu düzeltmek için grup ayarını değiştirin.                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|              | <b>Kanal</b><br>Kablosuz bağlantılar için kullanılan kanalı değiştirebilirsiniz.<br>• <b>Program Ara</b> : Kanal arama yöntemlerini seçin.<br>– <b>Oto.</b> : Projektör, kullanılabilir kanalları arar ve en az kullanılan kanalı otomatik olarak seçer.<br>– <b>Manuel</b> : Manuel olarak kanal seçebilirsiniz.<br>• <b>Kanal</b> : Bu, <b>Program Ara Manuel</b> olarak ayarlandığında gösterilir. Kullanılacak kanal numarasını belirlemenize imkan sunar. |

| Menü      | Açıklama                                                                                               |                                                                                                                     |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Bluetooth | Ses, Bluetooth kulaklıktan çıkar.<br>İlk olarak <b>Bluetooth</b> ögesini <b>Açık</b> olarak ayarlayın. |                                                                                                                     |
|           | <b>Öge</b>                                                                                             |                                                                                                                     |
|           | <b>Aygıt Ara</b>                                                                                       | Bağlanacağınız aygıtı seçin.                                                                                        |
|           | <b>Kayıt aygıt listesi</b>                                                                             | Bağlanan aygıtlar <b>Kayıt aygıt listesi</b> 'a kaydedilir. Kayıtlı aygıtların kaydedilen listesi görüntülenebilir. |
|           | <b>AV Senk. Ayarla</b>                                                                                 | Video ve ses senkronizasyonu doğru değilse senkronizasyonu manuel olarak ayarlayabilirsiniz.                        |

## SEÇENEK 1 Ayarlar

1 **SETTINGS** düğmesine basın.

2  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak **SEÇENEK 1** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

3  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.  
– Önceki menüye dönmek için  $\rightarrow$  düğmesine basın.

4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir seçenek 1 ayarları aşağıda açıklanmıştır.

| Menü                    | Açıklama                                                                                                                                                                |
|-------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Dil (Language)</b>   | İstenilen Menü Dilini seçer.                                                                                                                                            |
| <b>3D modu</b>          | 3D görüntülemenin çeşitli yönlerini ayarlar.                                                                                                                            |
|                         | <b>Mod</b>                                                                                                                                                              |
|                         | <b>3D Görüntü Düzeltmesi</b> 3D videonun sol/sağ görüntülerini değiştirir.                                                                                              |
| <b>Oto Giriş Arama</b>  | Giriş sinyali tipini otomatik olarak arar ve alındığında görüntüler. Sadece harici girişlerle (RGB, HDMI, AV ve Komponent) kullanılabilir.                              |
| <b>DivX(R) VOD</b>      | DivX ile ilgili ayarları belirler.                                                                                                                                      |
| <b>Fabrika Ayarları</b> | Tüm projektör ayarlarını fabrika varsayılan değerlerine sıfırlar.<br>Başlatma sırasında gücü kapatmayın.                                                                |
| <b>Kimliği Ayarları</b> | Kimliği Ayarları aralığı 1 - 99'dur.<br>Yalnızca kaydedilen Kimliği Ayarları kullanılır.                                                                                |
| <b>Mod Ayarı</b>        | <b>Standard</b> veya <b>Mağaza Demosu</b> ögesini seçer.<br>Evde kullanırken lütfen <b>Standard</b> 'ı seçin.<br><b>Mağaza Demosu</b> modu, mağazada sergileme içindir. |

## SEÇENEK 2 Ayarlar

1 **SETTINGS** düğmesine basın.

2  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak **SEÇENEK 2** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

3  $\wedge$ ,  $\vee$ ,  $<$ , veya  $>$  düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.  
– Önceki menüye dönmek için  $\rightarrow$  düğmesine basın.

4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



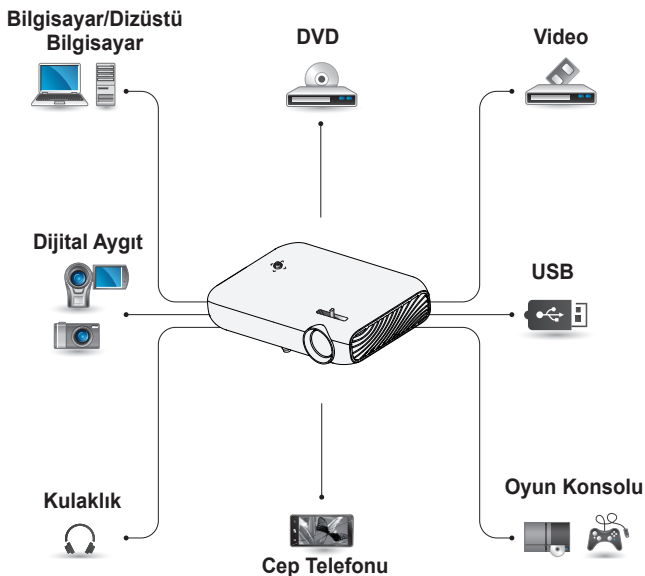
SEÇENEK 2 ayarları aşağıda açıklanmıştır.

| Menü                  | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |             |                                              |               |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------|----------------------------------------------|---------------|
| <b>Keystone</b>       | Keystone işlevi, projektörün ekran için doğru bir açıya ayarlanmaması durumunda ekran görüntüsünün yamuk şeklini almasını önlemek için görüntünün üst ve alt genişliğini ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                              |             |                                              |               |
| <b>Oto Kilit Taşı</b> | <b>Oto Kilit Taşı</b> projektörün eğilmesinden kaynaklanan yamuk şeklinde bir ekran görüntüsü oluştuğunda Keystone numarasını otomatik olarak ayarlayarak dikdörtgen şeklinde bir ekran görüntüsü sağlar.                                                                                                                                                                                                                      |             |                                              |               |
|                       | <b>Öğe</b>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |             |                                              |               |
|                       | <table border="1"> <tr> <td><b>Açık</b></td><td>Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.</td></tr> <tr> <td><b>Kapalı</b></td><td>Keystone numarasını manuel olarak ayarlamanızı sağlar.</td></tr> </table>                                                                                                                                                                                                                | <b>Açık</b> | Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar. | <b>Kapalı</b> |
| <b>Açık</b>           | Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |             |                                              |               |
| <b>Kapalı</b>         | Keystone numarasını manuel olarak ayarlamanızı sağlar.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |             |                                              |               |
| <b>PJT Modu</b>       | <p>Bu işlev, yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir veya yatay olarak döndürür.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ayrı olarak satın alınan saydam ekranın gerisinden görüntüyü projeksiyona aktarırken <b>Arka</b> öğesini seçin.</li> <li>Ürünü tavana monte ederken <b>Ön Tavan</b> öğesini seçin.</li> <li><b>PJT Modu, Arka Tavan/Ön Tavan</b> durumundayken sol/sağ hoparlör otomatik olarak değişir.</li> </ul> |             |                                              |               |

| Menü                              | Açıklama                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                                       |
|-----------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------|
| <b>Yüksek İrtifa</b>              | <p>Projektör 1200 metreden yüksek bir yerde kullanılıyorsa bu ayarı açık durumuna getirin.</p> <p>Aksi halde projektör aşırı ısınabilir ya da koruma işlevi etkinleşebilir. Böyle bir durumda projektörü kapatıp birkaç dakika bekledikten sonra tekrar açın.</p> |                                                                       |
| <b>Boş Görüntü</b>                | Boş görüntü için bir arkaplan seçer.                                                                                                                                                                                                                              |                                                                       |
| <b>Otomatik Güç</b>               | Adaptörün fişi takıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.                                                                                                                                                                                        |                                                                       |
|                                   | <b>Öğe</b>                                                                                                                                                                                                                                                        |                                                                       |
|                                   | <b>Açık</b>                                                                                                                                                                                                                                                       | AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır. |
|                                   | <b>Kapalı</b>                                                                                                                                                                                                                                                     | AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör bekleme moduna geçer.   |
| <b>Kendi Kendine Arıza Tespit</b> | Ürünü kullanırken ortaya çıkabilecek işlevsel sorunları giderir.                                                                                                                                                                                                  |                                                                       |

# AYGIT BAĞLAMA

Projektöre çeşitli harici aygıtlar bağlayabilirsiniz.



- HDMI - Sayfa 93
- Komponent - Sayfa 94
- Kompozit (AV) - Sayfa 94
- RGB - Sayfa 96
- USB Aygıtı - Sayfa 44
- Kulaklık - Sayfa 98
- Cep Telefonu (MHL/Slimport) - Sayfa 99



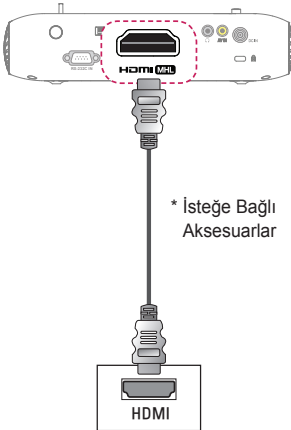
## HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Cihaza Bağlama

Projektöre bir HD alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Cihaz bağlayın ve uygun bir giriş modu seçin.

### HDMI Bağlantısı

HDMI kablosu kullanarak yüksek kaliteli resim ve sesin keyfini çıkarabilirsiniz.

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI MHL** bağlantı noktasını bağlanacak aygıtın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video hem de ses çıkışı gerçekleşir. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.

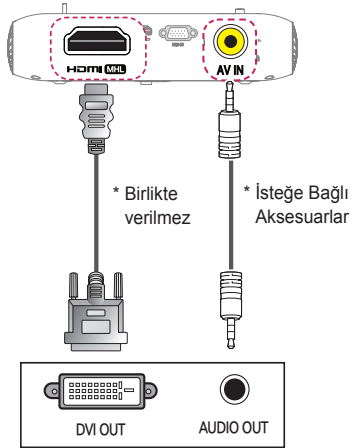


### HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün **HDMI MHL** bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın.

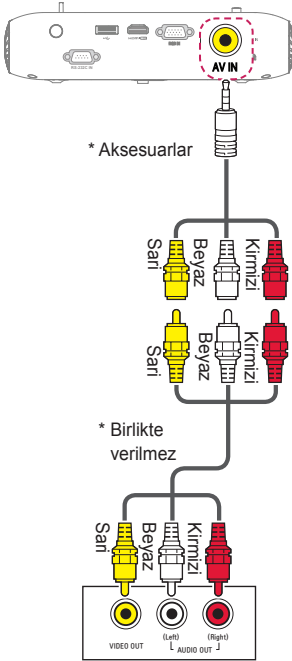
Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.



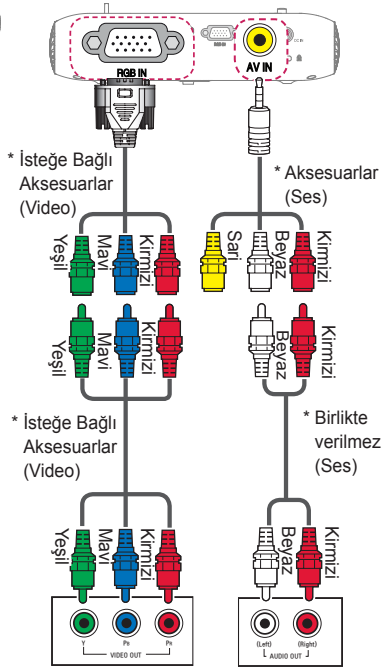
## Kompozit (AV) Bağlantı

Bir AV kablosu kullanarak harici aygıtın çıkış bağlantı noktalarıyla projektörün **AV IN** bağlantı noktasını bağlayın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **AV** ögesini seçin. Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.



## Komponent bağlantısı

Bir harici cihazın Komponent bağlantı noktasını projektörün **RGB IN** bağlantı noktasıyla bağlayarak video oynatabilirsiniz. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basarak **Komponent** ögesini seçin. Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.

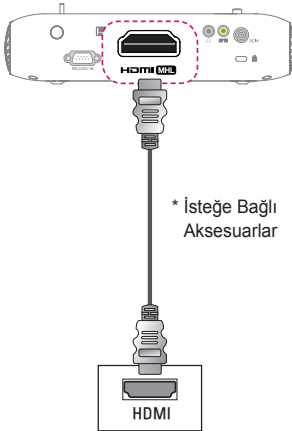


## PC'ye Bağlama

Projektör Plug and Play özelliğini desteklemektedir. PC'niz projektörü otomatik algılar ve sürücü yüklemek gerekmez.

### HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını PC'nizin HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video hem de ses çıkışı gerçekleşir. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.

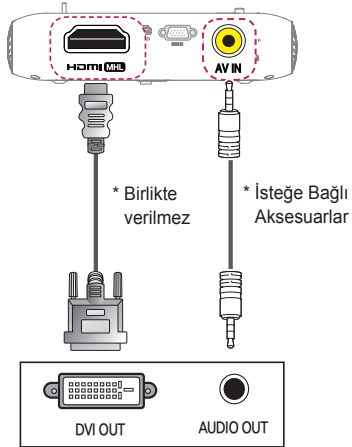


### HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın.

Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın.

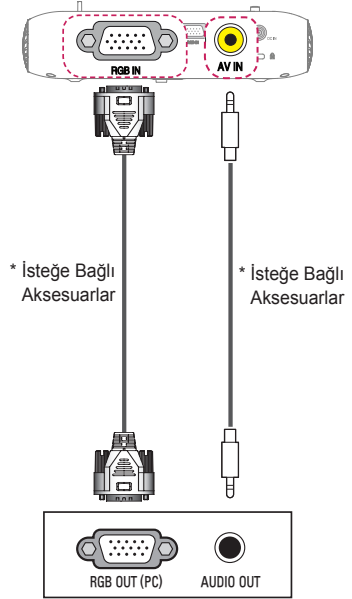
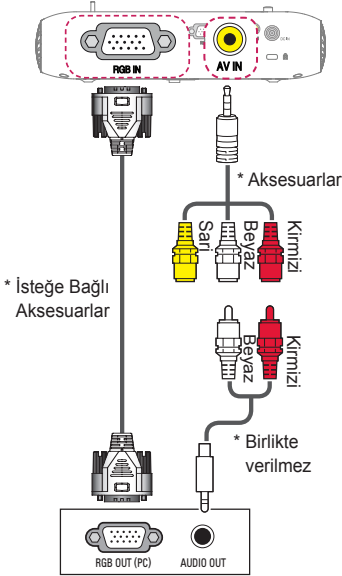
Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yi seçin.



## RGB Bağlantısı

Projektörün PC çıkışı ile PC video giriş bağlantı noktasını RGB kablolu kullanarak bağlayın.

Ses sinyali için PC ve projektöre isteğe bağlı bir ses kablosu takın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **RGB** ögesini seçin.



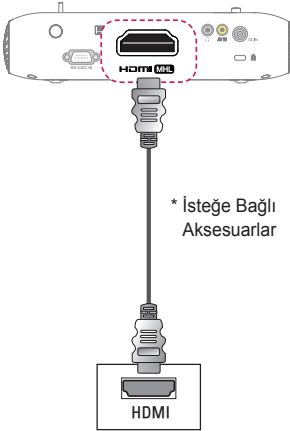
Ses kablosunu yukarıdaki resimde gösterildiği gibi bir cins kullanmadan bağlayabilirsiniz.

## Dizüstü Bilgisayar Bağlama

Projektörü bir dizüstü bilgisayara bağlayarak çeşitli işlevlerini kullanabilirsiniz.

### HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI (MHL)** bağlantı noktasını dizüstü bilgisayarınızın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video hem de ses çıkışı gerçekleşir. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI**'yı seçin.

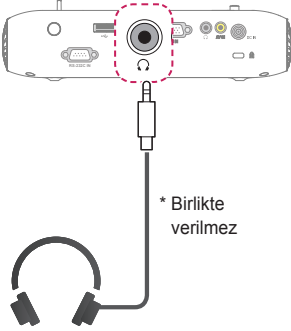


Aşağıdaki tabloda çıkış değiştirme örnekleri gösterilmiştir. Daha fazla bilgi almak için bilgisayarınızın kullanıcı kılavuzundaki **Harici Çıkış**, **Harici Monitöre Bağlama** veya benzeri bölümlerine bakın.

| Marka     | Çıkış Değiştirme                                                                           |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| NEC       | Fn + F3                                                                                    |
| Panasonic | Fn + F3                                                                                    |
| Toshiba   | Fn + F5                                                                                    |
| IBM       | Fn + F7                                                                                    |
| Sony      | Fn + F7                                                                                    |
| Fujitsu   | Fn + F10                                                                                   |
| LG        | Fn + F7                                                                                    |
| Samsung   | Fn + F4                                                                                    |
| Macintosh | Bilgisayar başladıktan sonra yansıtmanın etkinleştirilmesini kontrol panelinden ayarlayın. |

## Kulaklık Bağlantısı

Sesi kulaklık kullanarak dinleyebilirsiniz.



## Cep Telefonunun Yansıtma İşlevini Kullanma

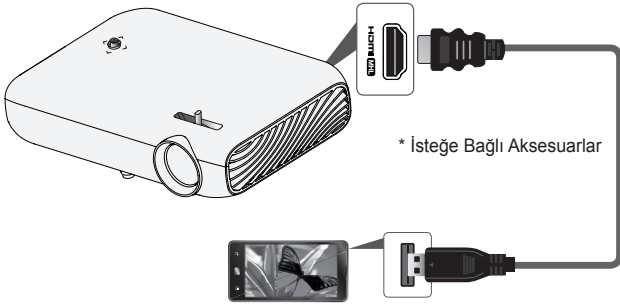
### MHL/Slimport Bağlantısı

Cep telefonunuzu projektöre bağlamak ve bu sayede cep telefonunuzdaki görüntüleri ve sesleri projektöre aktarmak için HDMI adaptörü kullanmanız gerekir.

Uyumlu HDMI adaptörleri cep telefonu tipinize bağlı olarak değişir.

Bu nedenle size uygun bir MHL veya Slimport adaptörü satın almalısınız.

(Cihazınızın MHL/Slimport sertifikalı olup olmadığını öğrenmek için lütfen cihaz üreticinizle iletişime geçin.)



### NOT

- Bir cep telefonunu **HDMI MHL** bağlantı noktasına bağladığınızda cep telefonu ekranını projektörden görebilirsiniz.
  - Bu, yalnızca MHL/Slimport'yi destekleyen cep telefonları için geçerlidir.
  - Bazı uygulamalar için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
- MHL/Slimport kablosunu şu durumlarda projektörden sökün:
  - MHL/Slimport işlevi devre dışı bırakıldığında.
  - Mobil aygıtınız bekleme modunda tamamen şarj edildiğinde.

# BAKIM

Projektörünüzü en iyi durumda tutmak için temizleyin.

## Temizleme

### Lensi Temizleme

Lens yüzeyinde toz ya da leke varsa lensi temizlemeniz gerekir.

Lensi temizlemek için spreya ya da temizleme bezi kullanın.

Tozu veya lekeleri gidermek için spreya kullanın ya da bir pamuklu çubuğa veya yumuşak bir beze az miktarda temizlik malzemesi uygulayarak lensi hafifçe silin.

Ürünün doğrudan lensin üstüne püskürtülmesi halinde lensin içine sıvı sızabileceğini lütfen unutmayın.

### Projektör gövdesini temizleme

Projektör gövdesini temizlemek için ilk olarak güç kablosunun fişini prizden çekin.

Tozu veya lekeleri gidermek için yalnızca kuru, tüy bırakmayan ve aşındırıcı olmayan bir bez kullanarak lensi temizleyin.

Alkol, benzen, tiner veya gövdeye zarar verebilecek başka bir kimyasal madde kullanmayın.



# TEKNİK ÖZELLİKLER

| Model                                  | PW1500G (PW1500G-GL)/<br>PW1000G (PW1000G-GL)         |                                                                                                                                               |
|----------------------------------------|-------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Çözünürlük (Piksel)                    | 1280 (Yatay) x 800 (Dikey)                            |                                                                                                                                               |
| İzleme Oranı                           | 16:10 (Yatay:Dikey)                                   |                                                                                                                                               |
| Panel boyut                            | 11,623 mm                                             |                                                                                                                                               |
| Projeksiyon Mesafesi<br>(Video boyutu) | 0,75 m ile 3,06 m (63,5 cm ile 254,0 cm)              |                                                                                                                                               |
| Yukarı Projeksiyon Oranı               | % 100                                                 |                                                                                                                                               |
| Uzaktan kumandanın<br>çalışma mesafesi | 6 m                                                   |                                                                                                                                               |
| Güç tüketimi                           | PW1500G                                               | 100 W                                                                                                                                         |
|                                        | PW1000G                                               | 70 W                                                                                                                                          |
| AC/DC Adaptör                          | PW1500G                                               | 19,0 V  5,79 A<br>(Adaptör Girişi 100 - 240 V<br>@ 50/60 Hz) |
|                                        | PW1000G                                               | 19,0 V  3,42 A<br>(Adaptör Girişi 100 - 240 V<br>@ 50/60 Hz) |
| Ses Çıkışı                             | 3 W + 3 W                                             |                                                                                                                                               |
| Video Girişi                           | NTSC M/PAL-B, D, G, H, I/PAL M/PAL N/<br>PAL 60/SECAM |                                                                                                                                               |
| Yükseklik                              | 53 mm (ayaksız) / 56,5 mm (ayaklı)                    |                                                                                                                                               |
| Genişlik                               | 230,6 mm                                              |                                                                                                                                               |
| Derinlik                               | 162 mm                                                |                                                                                                                                               |
| Ağırlık                                | 1160 g                                                |                                                                                                                                               |
| USB Aygıtı                             | 5 V, 0,5 A (Maks.)                                    |                                                                                                                                               |

| Model          | PW1500G (PW1500G-GL)/<br>PW1000G (PW1000G-GL) |                      |
|----------------|-----------------------------------------------|----------------------|
| Çalışma ortamı | Sıcaklık                                      |                      |
|                | Çalışma                                       | 0 °C 'den 40 °C 'ye  |
|                | Saklama                                       | -20 °C'den 60 °C 'ye |
|                | Bağıl nem                                     |                      |
|                | Çalışma                                       | % 0 ile % 80         |
|                | Saklama                                       | % 0 ile % 85         |

\* Yalnızca kullanıcı talimatlarında listelenen güç kaynaklarını kullanın.

\* Bu kılavuzdaki içerikler ürün işlevlerinin yükseltilmesi nedeniyle önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

## Desteklenen RGB-PC/HDMI(PC) Modları

| Çözünürlük  | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) |
|-------------|---------------------|--------------------|
| 640 x 350   | 31,468              | 70,09              |
| 720 x 400   | 31,469              | 70,08              |
| 640 x 480   | 31,469              | 59,94              |
| 800 x 600   | 37,879              | 60,31              |
| 1024 x 768  | 48,363              | 60                 |
| 1152 x 864  | 54,348              | 60,053             |
| 1280 x 800  | 49,68               | 60                 |
| 1280 x 1024 | 63,981              | 60,020             |
| 1440 x 900  | 55,935              | 59,888             |
| 1400 x 1050 | 65,317              | 59,979             |
| 1600 x 900  | 60,000              | 60                 |
| 1680 x 1050 | 65,290              | 59,954             |
| 1920 x 1080 | 67,5                | 60                 |

- Projektöre geçersiz bir sinyal girişi yapılırsa sinyal ekranda doğru bir şekilde görüntülenmez ya da **Sinyal Yok** veya **Geçersiz Format** gibi bir mesaj görüntülenir.
- Projektör, Plug and Play işlevi olarak DDC1/2B tipini destekler (PC monitörünün otomatik olarak tanınması).
- Desteklenen PC senkronizasyon sinyal tipleri: Ayrı tip senkronizasyon.
- PC modunda en iyi resim kalitesi için 1280 x 800 önerilir.

## Desteklenen HDMI/DVI-DTV Modu

| Çözünürlük | Yatay Frekans (kHz) | Dikey Frekans (Hz) |
|------------|---------------------|--------------------|
| 480p       | 31,47               | 60                 |
|            | 31,47               | 59,94              |
|            | 31,5                | 60                 |
| 576p       | 31,25               | 50                 |
| 720p       | 45                  | 60                 |
|            | 44,96               | 59,94              |
|            | 37,5                | 50                 |
| 1080i      | 33,75               | 60                 |
|            | 33,72               | 59,94              |
|            | 28,125              | 50                 |
| 1080p      | 67,5                | 60                 |
|            | 67,432              | 59,939             |
|            | 27                  | 24                 |
|            | 26,97               | 23,976             |
|            | 33,75               | 30                 |
|            | 33,71               | 29,97              |
|            | 56,25               | 50                 |

- En iyi görüntü kalitesini sunmak için 1280 x 720 (720p) çözünürlük önerilir.

## Komponent Bağlantı Noktası Bağlantı Bilgileri

| Sinyal       | Komponent                     |
|--------------|-------------------------------|
| 480i / 576i  | O                             |
| 480p / 576p  | O                             |
| 720p / 1080i | O                             |
| 1080p        | O<br>(yalnızca 50 Hz / 60 Hz) |

**Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi Bilgileri**

GPL, LGPL, MPL ve bu ürünün içerdği diğer açık kaynaklı lisanslar altında kaynak kodu elde etmek için lütfen <http://opensource.lge.com> adresini ziyaret edin.

Kaynak koduna ek olarak, adı geçen tüm lisans koşulları, garanti feragatnameleri ve telif hakkı bildirimleri indirilmek üzere mevcuttur.

LG Electronics, [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) adresine e-posta atarak talep etmeniz durumunda dağıtım masrafları (medya, sevkiyat ve taşıma ücretleri gibi) size ait olmak üzere ürünün kaynak kodunu bir CD-ROM'a kayıtlı olarak da gönderecektir. Bu teklif, ürünü satın aldığınız tarihten itibaren üç (3) yıl süreyle geçerlidir.

# TUŞ KODLARI

Bu özellik her modelde mevcut değildir.

| Kod<br>(Onaltılık) | İşlev                                                                                                    | Not                     |
|--------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
| AD                 | POWER                   | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 09                 | MUTE                    | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| EF                 | INPUT                   | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 02                 | VOLUME +                                                                                                 | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 03                 | VOLUME -                                                                                                 | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 00                 | PAGE                    | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 01                 | PAGE                    | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 92                 | AUTO                                                                                                     | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 84                 | BLANK                                                                                                    | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 06                 |  (Ok Tuşu/Sağ Tuş)      | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 07                 |  (Ok Tuşu/Sol Tuş)      | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 40                 |  (Ok Tuşu/İmleç Yukarı) | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 41                 |  (Ok Tuşu/İmleç Aşağı)  | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 44                 | OK                      | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 5B                 | EXIT                                                                                                     | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 28                 |  Geri (BACK)           | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 43                 | SETTINGS                                                                                                 | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 45                 | Q.MENU                                                                                                   | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| BC                 | STILL                                                                                                    | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 79                 | RATIO                                                                                                    | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 7C                 | USB                                                                                                      | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| A4                 | KEY.S  (Keystone)     | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| A5                 | KEY.S  (Keystone)     | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 8E                 |                       | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 8F                 |                       | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| B0                 |                       | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| B1                 |                       | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| BA                 |                       | Uzaktan Kumanda Düğmesi |

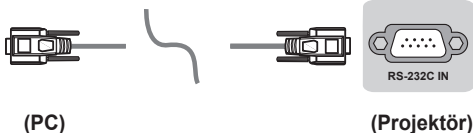
| Kod<br>(Onaltılık) | İşlev              | Not                     |
|--------------------|--------------------|-------------------------|
| 72                 | Kırmızı            | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 71                 | Yeşil              | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 63                 | Sarı/3D            | Uzaktan Kumanda Düğmesi |
| 61                 | Mavi/L/R (3D Modu) | Uzaktan Kumanda Düğmesi |

# HARİCİ KONTROL AYGITI KURULUMU

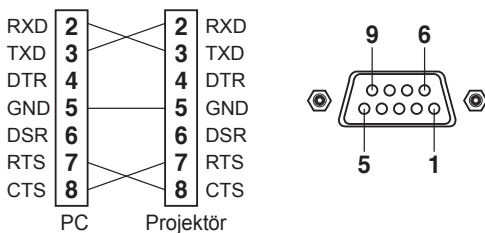
PC'nin RS-232C konektörünü (seri konektör) Projektörün arkasındaki RS-232C konektörüne bağlayın.

Ürünle birlikte aksesuar olarak sağlanmadığından RS-232C konektörlerini bağlamak için bir kablo satın almanız gerekir.

Projektörün uzaktan kumandası için bir RS-232C kablosu gerekir (bkz. Şekil 1).



**Şekil 1:** RS-232 Bağlantı Şeması



\* Pim 1 ve Pim 9 ile bağlantı yoktur.



### Kimliği Ayarla

Kimliği Ayarla numarası için bkz. "Gerçek veri eşleme (Onaltılık → Ondalık)".

- 1** Ana menülere erişmek için **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2** Gezinme düğmelerine basarak **SEÇENEK 1** öğesine geçin ve **OK** öğesine basın.
- 3** Gezinme düğmelerine basarak **Kimliği Ayarla** öğesine geçin ve **OK** öğesine basın.
- 4** Kimliği Ayarla numarası seçmek için sola ya da sağa ilerleyin ve **Kapat** öğesini seçin. Ayar aralığı 1 - 99'dur.
- 5** Tamamladığınızda **EXIT** düğmesine basın.

### İletişim Parametreleri

- Baud hızı: 9600 bps (UART)
- Veri uzunluğu: 8 bit
- Eşlik: Yok
- Durdurma biti: 1 bit
- İletişim kodu: ASCII kodu
- Çapraz bağlı (ters) bir kablo kullanın.

## Komut referans listesi

|                                   | Komut1 | Komut2 | Veri<br>(Onaltılık) |
|-----------------------------------|--------|--------|---------------------|
| 01. Güç*                          | k      | a      | 00 - 01             |
| 02. İzleme Oranı                  | k      | c      | (Bkz. sayfa 113.)   |
| 03. Ekran Sesi<br>Kapatma         | k      | d      | (Bkz. sayfa 114.)   |
| 04. Ses Kapatma                   | k      | e      | 00 - 01             |
| 05. Ses Seviyesi<br>Kontrolü      | k      | f      | 00 - 64             |
| 06. Kontrast                      | k      | g      | 00 - 64             |
| 07. Parlaklık                     | k      | h      | 00 - 64             |
| 08. Renk                          | k      | i      | 00 - 64             |
| 09. Ton                           | k      | j      | 00 - 64             |
| 10. Keskinlik                     | k      | k      | 00 - 32             |
| 11. OSD Seçimi                    | k      | l      | 00 - 01             |
| 12. Uzaktan Kumanda<br>Kilit Modu | k      | m      | 00 - 01             |
| 13. Denge                         | k      | t      | 00 - 64             |
| 14. Renk Sıcaklığı                | k      | u      | 00 - 04             |
| 15. Ekolayzır                     | j      | v      | (Bkz. sayfa 118.)   |
| 16. Tuş                           | m      | c      | TUŞ KODLARI         |
| 17. Enerji Tasarrufu              | n      | p      | 00 - 02             |
| 18. Giriş seçimi (Ana)            | x      | b      | (Bkz. sayfa 119.)   |
| 19. 3D                            | x      | t      | (Bkz. sayfa 120.)   |
| 20. Genişletilmiş 3D              | x      | v      | (Bkz. sayfa 121.)   |
| 21. Otomatik<br>Yapılandırma      | j      | u      | (Bkz. sayfa 121.)   |

\* Not: Ortam oynatma sırasında Güç (ka) ve Tuş (mc) dışındaki hiçbir komut çalıştırılmaz ve NG olarak kabul edilir.

## İletim/Alım Protokolü

### İletim

[Komut1][Komut2][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

[Komut 1] : Projektörü kontrol etmek üzere ilk komut. (j, k, m veya x)

[Komut 2] : Projektörü kontrol etmek üzere ikinci komut.

[Kimliği Ayarla] : Seçenek menüsünde, istenen projektör kimlik numarasını seçmek üzere [Kimliği Ayarla] komutunu ayarlayabilirsiniz. Projektörde ayar aralığı 1 - 99'dur. [Kimliği Ayarla] değeri "0" olarak seçilirse bağlanan her set kontrol edilebilir.

\* [Kimliği Ayarla], menüde ondalık (1 - 99) olarak, iletim/alım protokolünde Onaltılık (0x00 - 0x63) olarak gösterilir.

[VERİ] : Komut verilerini göndermek için (onaltılık).

Komut durumunu okumak için "FF" verisi gönderin.

[Cr] : Satırbaşı Yapma - ASCII kodu "0x0D"

[ ] : Boşluk – ASCII kodu "0x20"

### Tamam Alındı Bildirimi

[Komut2][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK][Veri][x]

Set, normal veri alırken bu formata dayanarak ACK (alındı bildirimi) gönderir. Bu sırada veri, veri okuma modundaya mevcut durum verisini gösterir. Veri, veri yazma modundaya PC'nin verisini geri döndürür.

**Hata Alındı Bildirimi**

[Komut2][ ][Kimliği Ayarla][ ][NG][Veri][x]

Set, uygulanamaz işlemlere veya iletişim hatalarına ilişkin anormal veriler alınırken bu formata dayanarak ACK (alındı bildirimi) gönderir.

Veri 00 : Geçersiz Kod

**Gerçek veri eşleme (Onaltılık → Ondalık)**

- Onaltılıkta [veri] girişi yaparken aşağıdaki dönüştürme tablosuna bakın.

|                                  |                                  |                   |
|----------------------------------|----------------------------------|-------------------|
| 00: Adım 0                       | 32 : Adım 50 (Kimliği Ayarla 50) | FE: Adım 254      |
| 01 : Adım 1 (Kimliği Ayarla 1)   | 33 : Adım 51 (Kimliği Ayarla 51) | FF: Adım 255      |
| ...                              | ...                              | ...               |
| 0A : Adım 10 (Kimliği Ayarla 10) | 63 : Adım 99 (Kimliği Ayarla 99) | 01 00 : Adım 256  |
| ...                              | ...                              | ...               |
| 0F : Adım 15 (Kimliği Ayarla 15) | C7 : Adım 199                    | 27 0E : Adım 9998 |
| 10 : Adım 16 (Kimliği Ayarla 16) | C8 : Adım 200                    | 27 0F : Adım 9999 |
| ...                              | ...                              | ...               |

\* Modele ve sinyale bağlı olarak komutlar farklı çalışabilir.

#### 01. Güç (Komut: k a)

- Setin Güç \*Açık ya da Kapalı konumunu kontrol etmek için.

Transmission [k][a][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri 00 : Güç Kapalı

01 : \*Güç Açık

Ack [a][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

- Projektörün Güç Açık veya \*Kapalı konumunu göstermek için

Transmission [k][a][ ][Kimliği Ayarla][ ][FF][Cr]

Ack [a][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK][Veri][x]

\* Benzer şekilde, diğer işlevler bu formatta "FF" verisi gönderirse Alındı Bildirimi geri bildirimi, her bir işlevle ilgili durumu belirtir.

#### 02. İzleme Oranı (Komut: k c)

(Ana Resim Boyutu)

- Ekran formatını ayarlamak için. (Ana resim formatı)  
Ekran formatını ayrıca **Q.MENU** veya **RESİM** menüsündeki **İzleme Oranı**'nı kullanarak da ayarlayabilirsiniz.

Transmission [k][c][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri

01 : Normal ekran (4:3)

02 : Geniş ekran (16:9)

04 : Yakınlaştırma

06 : Orijinal

08 : Tam

09 : \* Sadece Tarayın

10 - 1F : Sinema Zoom 1 - 16

Ack [c][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

\* PC girişini kullanarak 16:9, 4:3 veya Tam ekran izleme oranını seçebilirsiniz.

\* HDMI/Komponent modunda (yüksek çözünürlüklü), Sadece Tarayın işlevi kullanılabilir.

### 03. Ekran Sesi Kapatma (Komut: k d)

- Ekran sesi kapatma işlevini açık/kapalı olarak ayarlamak için.

Transmission [k][d][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri

- 00 : Ekran sesi kapatma kapalı (Görüntü açık)  
Video sesi kapatma kapalı
- 01 : Ekran sesi kapatma açık (Görüntü kapalı)
- 10 : Video sesi kapatma açık

Ack [d][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

\* Yalnızca video sesi kapalı durumdayken Projektör, Ekran Üstü Gösterim (OSD) menüsünü görüntüler. Ancak Ekran sesi kapatma açık durumdayken Projektör, OSD menüsünü görüntülemeyebilir.

### 04. Ses Kapatma (Komut: k e)

- Ses kapatma açık/kapalı işlevini kontrol etmek için.  
Ses kapatma ayarını uzaktan kumandadaki **MUTE** düğmesiyle de yapabilirsiniz.

Transmission [k][e][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri

- 00 : Ses kapatma açık (Ses kapalı)
- 01 : Ses kapatma kapalı (Ses açık)

Ack [e][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

### 05. Ses Seviyesi Kontrolü (Komut: k f)

- Ses seviyesini ayarlamak için.  
Ses ayarını uzaktan kumandadaki **VOLUME +, -** düğmeleriyle de yapabilirsiniz.

Transmission [k][f][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Minimum : 00 - Maksimum : 64

Ack [f][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

## 06. Kontrast (Komut: k g)

- Ekran kontrastını ayarlamak için.  
Kontrastı **RESİM** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

Transmission [k][g][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Minimum : 00 - Maksimum : 64

Ack [g][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

## 07. Parlaklık (Komut: k h)

- Ekran parlaklığını ayarlamak için.  
Parlaklığı **RESİM** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

Transmission [k][h][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Minimum : 00 - Maksimum : 64

Ack [h][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

## 08. Renk (Komut: k i)

- Ekran rengini ayarlamak için.  
Rengi **RESİM** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

Transmission [k][i][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Minimum : 00 - Maksimum : 64

Ack [i][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

### 09. Ton (Komut: k j)

- Ekranın tonunu ayarlamak için.  
Tonu **RESİM** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

Transmission [k][j][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Kırmızı : 00 - Yeşil : 64

Ack [j][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

### 10. Keskinlik (Komut: k k)

- Ekran keskinliğini ayarlamak için.  
Keskinliği **RESİM** menüsünden de ayarlayabilirsiniz.

Transmission [k][k][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Minimum : 00 - Maksimum : 32

Ack [k][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

### 11. OSD Seçimi (Komut: k l)

- Uzaktan kontrol ederken OSD (Ekran Üstü Gösterim) açık/kapalı işlevini seçmek için.

Transmission [k][l][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri 00 : OSD kapalı

01: OSD açık

Ack [l][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]



## 12. Uzaktan kumanda kilit modu (Komut: k m)

- Projektör ve uzaktan kumandadaki joystick düğmelerini kilitlemek için.

Transmission [k][m][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri 00 : Kilit kapalı

01 : Kilit açık

Ack [m][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

- \* Uzaktan kumandayı kullanmıyorsanız bu modu kullanın.

Ana güç açık/kapalı olarak ayarlandığında (fiş çıkarıldığında ve takıldığında, 20 - 30 saniye sonra) harici kontrol kilidi açılır.

- \* Bekleme modunda (kapatma zamanlayıcısıyla veya "ka", "mc" komutu ile DC gücü kapatıldığında) tuş kilidi açıksa Projektör, IR ve Yerel Tuş'un açma tuşuyla açılmaz.

## 13. Denge (Komut: k t)

- Denge ayarı için.

Denge ayarını **SES** menüsünden de yapabilirsiniz.

Transmission [k][t][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri Minimum : 00 - Maksimum : 64

Ack [t][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

#### 14. Renk Sıcaklığı (Komut: k u)

- Renk sıcaklığı değerini ayarlar.

Transmission [k][u][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri

00 : Orta

01 : Soğuk

02 : Sıcak

04 : Doğal

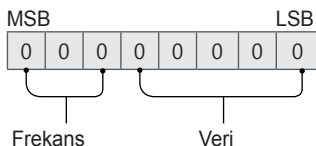
\* Veri 03 kullanılmaz.

Ack [u][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

#### 15. Ekolayzır (Komut: j v)

- Setin EQ değerini ayarlayın.

Transmission [j][v][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]



| 7 | 6 | 5 | Frekans | 4   | 3   | 2   | 1   | 0   | Adım         |
|---|---|---|---------|-----|-----|-----|-----|-----|--------------|
| 0 | 0 | 0 | 1. Bant | 0   | 0   | 0   | 0   | 0   | 0 (ondalık)  |
| 0 | 0 | 1 | 2. Bant | 0   | 0   | 0   | 0   | 1   | 1 (ondalık)  |
| 0 | 1 | 0 | 3. Bant | ... | ... | ... | ... | ... | ...          |
| 0 | 1 | 1 | 4. Bant | 1   | 0   | 0   | 1   | 1   | 19 (ondalık) |
| 1 | 0 | 0 | 5. Bant | 1   | 0   | 1   | 0   | 0   | 21 (ondalık) |

Ack [v][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

\* Modele bağlıdır ve ses modu EQ ayarlanabilir değerdeyken ayarlanabilir.

## 16. Tuş (Komut: m c)

- IR uzaktan kumanda tuş kodunu göndermek için.

Transmission [m][c][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri: "TUŞ KODLARI" ögesini görmek için.

Ack [c][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

## 17. Enerji Tasarrufu (Komut: n p)

- Enerji tasarrufu modunu ayarlar.

Transmission [n][p][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri

00 : Minimum

01 : Orta

02 : Maksimum

Ack [p][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

## 18. Giriş seçimi (Komut: x b)

(Ana Resim Girişi)

- Ana resim için giriş kaynağını seçmek için.

Transmission [x][b][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri

20 : AV

40 : Komponent

60 : RGB

90 : HDMI

Ack [b][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

\* Bu işlev, modele ve sinyale bağlıdır.

19. 3D (Komut: x t)

- Projektörde 3D modunu değiştirmek için.

Transmission [x][t][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri 00][ ][Veri 01][ ][Veri 02]

| Veri      | Yapı                                                    |
|-----------|---------------------------------------------------------|
| [Veri 00] | 00 : 3D Açık<br>01 : 3D Kapalı<br>02 : 3D - 2D          |
| [Veri 01] | 00 : Üst ve Alt<br>01 : Yan Yana<br>03 : Çerçeve Sıralı |
| [Veri 02] | 00 : Sağdan Sola<br>01 : Soldan Sağa                    |

[Veri 02] işlevleri modele ve sinyale bağlıdır.

\* Tüm 3D düzeni seçenekleri ([Veri 01]) yayın/video sinyaline göre kullanılamayabilir.

| [Veri 00] | [Veri 01] | [Veri 02] |
|-----------|-----------|-----------|
| 00        | O         | O         |
| 01        | X         | X         |
| 02        | X         | X         |

X: dikkate almayın

Ack [t][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK][Veri00][Veri01][Veri02][x]

[t][ ][Kimliği Ayarla][ ][NG][Veri00][x]

## 20. Genişletilmiş 3D (Komut: x v)

- Projektörde 3D seçeneğini değiştirmek için.

Transmission [x][v][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri 00][ ][Cr]

Veri 00 : Sağdan Sola

01 : Soldan Sağa

Ack [v][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri 00][x]

## 21. Otomatik Yapılandırma (Komut: j u)

- Otomatik olarak resim konumunu ayarlamak ve görüntü titremesini en aza indirmek için. Yalnızca RGB (PC) modunda çalışır.

Transmission [j][u][ ][Kimliği Ayarla][ ][Veri][Cr]

Veri 01 : Otomatik Yapılandırmayı Çalıştır

Ack [u][ ][Kimliği Ayarla][ ][OK/NG][Veri][x]

# SİMGELER

|                                                                                   |                                |
|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------|
|  | Alternatif akımı (AC) niteler. |
|  | Doğru akımı (DC) niteler.      |
|  | Sınıf II donanımı niteler.     |
|  | Beklemeyi niteler.             |
|  | AÇIK (güç) durumunu niteler.   |
|  | Tehlikeli voltajı niteler.     |

