Life's Good

Manual de utilizare

LG CineBeam

Proiector DLP

Citiți cu atenție informațiile privind siguranța înainte de a utiliza acest produs.

PH510PG

www.lg.com

Drepturi de autor © 2020 LG Electronics Inc. Toate drepturile rezervate.

LICENŢE

Este posibil ca licenţele acceptate să difere în funcţie de model. Pentru mai multe informaţii despre licenţe, vizitaţi www.lg.com.

Fabricat sub licenţă de la Dolby Laboratories. Simbolurile Dolby şi double-D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

Termenii HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface şi sigla HDMI sunt mărci comerciale sau mărci comerciale înregistrate ale HDMI Licensing Administrator, Inc. în Statele Unite şi în alte ţări.

NOTĂ

- Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.
- Afişajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puţin de cel prezentat în acest manual.

MĂSURI DE PRECAUŢIE

Vă rugăm să respectaţi instrucţiunile de siguranţă pentru a preveni orice posibil accident sau utilizarea greşită a proiectorului.

- Măsurile de precauţie sunt prezentate sub două forme, şi anume **AVERTISMENT** şi **ATENŢIE**, aşa cum este detaliat mai jos.
  - ⚠ **AVERTISMENT** Nerespectarea instrucţiunilor poate provoca leziuni corporale grave şi chiar decesul.
  - ⚠ **ATENŢIE** Nerespectarea instrucţiunilor poate provoca leziuni corporale sau daune produsului.
- Citiţi cu atenţie manualul de utilizare şi păstraţi-l la îndemână.



Simbolul fulgerului cu săgeată în capăt, dintr-un triunghi echilateral, are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezenţa tensiunii periculoase neizolate din spaţiul produsului, care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.

Semnul de exclamaţie dintr-un triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezenţa instrucţiunilor de funcţionare şi de întreţinere (service) importante din documentaţia care însoţeşte dispozitivul.

AVERTISMENT/ATENŢIE

– PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU ŞI DE ELECTROCUTARE, NU EXPUNEŢI ACEST PRODUS LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ.

Citiţi aceste instrucţiuni.
Păstraţi aceste instrucţiuni.
Acordaţi atenţie tuturor avertismentelor.
Respectaţi toate instrucţiunile.

Instalarea în interior

⚠ AVERTISMENT

- Nu folosiţi proiectorul în aer liber şi nu expuneţi deloc produsul la umiditate sau apă.
  – Deoarece produsul nu este rezistent la apă, acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu amplasaţi proiectorul în lumina directă a soarelui sau lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, focuri, sobe etc.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu amplasaţi materiale inflamabile, cum ar fi aerosoli, lângă proiector.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu.

- Nu permiteţi copiilor să se agaţe de proiector sau să se urce pe acesta.
  — Acest lucru poate cauza căderea proiectorului, ducând la rănire sau la deces.
- Nu instalaţi produsul într-un loc fără ventilaţie (de ex. pe un raft de cărţi sau într-un dulap), pe un covor sau pe o pernă.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creşterii temperaturii interne.
- Nu amplasaţi produsul în apropierea surselor de abur, ulei sau vapori de ulei, cum ar fi umidificatoare şi blaturi de bucătărie.
  — Nerespectarea acestei instrucţiuni poate cauza un incendiu, electrocutare sau coroziune.
- Nu instalaţi produsul pe un perete sau tavan care este aproape de surse de ulei sau de vapori de ulei.
  — Produsul se poate deteriora şi poate cădea, provocând leziuni corporale grave.
- Nu amplasaţi proiectorul în locuri în care poate fi expus la praf.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizaţi proiectorul într-un loc umed, cum ar fi o baie, unde este probabil să se ude.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu lăsaţi o faţă de masă sau o perdea să obtureze fanta de ventilaţie.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creşterii temperaturii interne.
- Asiguraţi o bună ventilaţie în jurul proiectorului. Distanţa dintre proiector şi perete trebuie să fie de cel puţin 30 cm.
  — Acest lucru va preîntâmpina un incendiu cauzat de creşterea temperaturii interne.

⚠ ATENŢIE

- La aşezarea proiectorului pe o masă sau pe un raft, aveţi grijă să nu-l puneţi lângă margine.
  — Proiectorul ar putea cădea din cauza problemelor de echilibru, ceea ce poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea produsului. Asiguraţi-vă că folosiţi carcasa sau suportul care se potriveşte proiectorului.
- Atunci când mutaţi proiectorul, asiguraţi-vă că îl opriţi şi că îndepărtaţi ştecherul şi cablurile de alimentare.
  — Cordonul de alimentare se poate deteriora, provocând un incendiu sau electrocutare.
- Nu aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă instabilă sau care vibrează, cum ar fi un raft instabil sau o pantă.
  — Poate cădea şi poate provoca leziuni.
- Aveţi grijă să nu răsturnaţi proiectorul atunci când conectaţi dispozitive externe la proiector.
  — Acest lucru poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea proiectorului.

Alimentarea

⚠ AVERTISMENT

- ŞTECHERUL DE ALIMENTARE ESTE DISPOZITIVUL DE DECONECTARE.
  - În caz de urgență, ștecherul de alimentare trebuie să rămână la îndemână.
- Trebuie să se conecteze cablul de împământare. (Cu excepția dispozitivelor care nu sunt împământate.)
  - Asiguraţi-vă că aţi conectat cablul de împământare pentru a evita electrocutarea. Dacă nu este posibilă împământarea unităţii, solicitaţi unui electrician calificat să instaleze un întrerupător separat. Nu încercaţi să împământaţi proiectorul conectându-l la cabluri telefonice, paratrăsnete sau ţevi de gaz.
- Ștecherul trebuie să fie introdus complet în priza de perete.
  - O conexiune instabilă poate cauza un incendiu.
- Nu aşezaţi obiecte grele pe cablul de alimentare.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu atingeţi ștecherul cu mâinile ude.
  - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu conectaţi prea multe dispozitive într-o singură priză multiplă.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.
- Nu permiteţi acumularea de praf sau corpuri străine pe adaptorul c.a., ştecăr şi priza utilizată.
  - Acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu.
- Dacă există fum sau miros de ars de la proiector sau adaptorul c.a., încetaţi imediat utilizarea produsului. Deconectaţi cablul de alimentare de la priza de perete şi apoi contactaţi centrul de service pentru clienţi.
  - Acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu.
- Pentru a opri alimentarea de la reţea, scoateţi ștecherul, care trebuie să fie poziţionat astfel încât să fie uşor accesibil pentru utilizare.

⚠ ATENŢIE

- Ţineţi întotdeauna de ștecher pentru a scoate adaptorul c.a. sau cablul de alimentare.
  — În caz contrar, acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu îndoiţi continuu cablul de alimentare al adaptorului c.a.
  — În cazul în care cablul de alimentare este îndoit excesiv pentru o perioadă îndelungată de timp, interiorul cablului se poate rupe. Aceasta poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Asiguraţi-vă că ștecherul şi cablul de alimentare nu sunt deteriorate, modificate, extrem de îndoite, răsucite, deformate prin întindere, presate între două obiecte sau fierbinţi. Nu utilizaţi produsul dacă priza de perete este desprinsă.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Păstraţi cablul de alimentare departe de dispozitivele de încălzire.
  — Învelişul cablului se poate topi, ceea ce poate duce la un incendiu sau la electrocutare.
- Amplasaţi proiectorul într-un loc în care oamenii nu se vor împiedica de cablul de alimentare şi nu vor călca pe acesta, pentru a evita deteriorarea cablului de alimentare şi a ștecherului.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu porniţi şi nu opriţi proiectorul prin conectarea ștecherului sau prin deconectarea acestuia de la priză. (Nu utilizaţi ștecherul pe post de buton.)
  — Acest lucru poate provoca electrocutare sau deteriorarea produsului.
- Nu introduceţi un conductor în cealaltă parte a prizei de perete în timp ce ștecherul este introdus în priza de perete. În plus, nu atingeţi ștecherul imediat ce este deconectat de la priza din perete.
  — Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Utilizaţi numai cablul de alimentare oficial furnizat de LG Electronics. Nu utilizaţi alte cabluri de alimentare.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Dacă în adaptorul c.a, cablul de alimentare sau interiorul proiectorului pătrunde apă sau corpuri străine, opriţi proiectorul apăsând pe butonul de alimentare. Scoateţi toate cablurile şi apoi contactaţi centrul de service pentru clienţi.
  — Este posibil ca acest lucru să aibă drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.

- Suprafaţa adaptorului c.a. este fierbinte. Nu lăsaţi adaptorul c.a. la îndemâna copiilor şi evitaţi atingerea sa în timpul utilizării.
- Nu dezasamblaţi niciodată dispozitivele de alimentare electrică (adaptorul c.a., cablul de alimentare etc.).
  — Acest lucru poate deteriora cablul de alimentare şi poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Conectaţi adaptorul c.a. şi cablul de alimentare ferm.
  — În caz contrar, poate rezulta o defecţiune a produsului sau incendiu.
- Nu aşezaţi obiecte grele sau nu exercitaţi presiune pe cablul de alimentare şi pe adaptorul c.a. şi evitaţi deteriorarea.
  — Acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Utilizaţi întotdeauna adaptorul c.a. furnizat şi orice adaptoare c.a. furnizate şi certificate de LG Electronics.
  — Conectarea oricărui alt adaptor c.a. poate avea drept rezultat scintilaţia ecranului.

În timpul utilizării

⚠ AVERTISMENT

- Nu amplasaţi pe proiector niciun obiect care conţine lichide, cum ar fi o vază, un ghiveci de flori, o ceaşcă, medicamente sau cosmetice; sau ornamente, lumânări etc.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare sau poate cauza leziuni prin cădere.
- În cazul unui impact puternic sau în cazul deteriorării carcasei, opriţi-l, deconectaţi-l de la priza de curent şi contactaţi un centru de service autorizat.
  — Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu introduceţi piese de metal, cum ar fi monede, ace de păr sau reziduuri metalice, şi nici materiale inflamabile, cum ar fi hârtie sau chibrituri, în proiector.
  — Astfel preveniţi electrocutările sau incendiile.
- Asiguraţi-vă că bateriile nu sunt înghiţite de copii atunci când înlocuiţi vechile baterii ale telecomenzii cu unele noi. Nu lăsaţi bateriile la îndemâna copiilor.
  — Dacă un copil înghite o baterie, consultaţi imediat medicul.

- Nu deschideţi niciodată niciun capac al proiectorului.
  — Există un mare risc de electrocutare.
- Nu priviţi direct la obiectiv atunci când proiectorul funcţionează.
  — Lumina puternică vă poate produce leziuni oculare.
- Atunci când lampa funcţionează sau când tocmai a fost oprită, evitaţi atingerea fantei de ventilaţie sau a lămpii, deoarece acestea sunt foarte fierbinţi.
- Dacă există o scurgere de gaz în camera cu proiectorul, nu atingeţi proiectorul sau priza de alimentare. Deschideţi ferestrele pentru a aerisi.
  — Scânteile pot cauza incendii sau arsuri.
- Deconectaţi cablul de alimentare de la priză în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
  — Acest lucru va preveni scurtcircuitarea sau deteriorarea proiectorului.
- Nu utilizaţi proiectorul lângă aparate electronice care generează câmp magnetic puternic.
- Nu lăsaţi folia de plastic utilizată pentru ambalarea proiectorului la îndemâna copiilor.
  — Dacă nu este manipulată în siguranţă, poate cauza sufocarea.
- Nu ţineţi mâna pe proiector mult timp, atunci când funcţionează.
- Atunci când folosiți o consolă de jocuri conectată la un proiector, se recomandă să păstrați o distanță de peste patru ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
  — Asiguraţi-vă că cablul de conectare este suficient de lung. Altfel, produsul poate cădea, cauzând leziuni corporale sau deteriorarea produsului.
- Nu aşezaţi proiectorul sau telecomanda sa cu baterie întrun mediu cu temperatură extrem de ridicată.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizaţi ochelarii 3D dacă nu vizionați un material video 3D.

⚠ ATENŢIE

- Nu aşezaţi obiecte grele pe proiector.
  - Poate cădea şi poate provoca leziuni.
- Aveţi grijă să nu se producă vreun impact asupra obiectivului în timpul transportului.
- Nu atingeţi obiectivul proiectorului.
  - Obiectivul se poate deteriora.
- Nu acţionaţi cu instrumente ascuţite pe proiector, cum ar fi cuţitele sau ciocanele, deoarece acest lucru poate deteriora carcasa.
- În cazul în care nu apare nicio imagine pe ecran sau nu se aude niciun sunet, întrerupeţi utilizarea proiectorului. Opriţi proiectorul, deconectaţi-l de la priza de alimentare şi contactaţi centrul nostru de service.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu scăpaţi nimic pe proiector şi nu permiteţi impactul niciunui obiect cu proiectorul.
  - Acest lucru poate provoca deteriorarea proiectorului sau leziuni corporale.
- Este recomandat să păstraţi o distanţă de cel puţin 5–7 ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
  - Dacă priviţi ecranul de la distanţă mică timp îndelungat, este posibil să simţiţi o solicitare a ochilor.
- Nu blocaţi fasciculul de lumină emis de proiector utilizând o carte sau un alt obiect.
  - Expunerea îndelungată la fasciculul proiectorului poate provoca un incendiu. În plus, obiectivul se poate supraîncălzi şi poate fi deteriorat de căldura reflectată. Dezactivaţi funcţia AV pentru a opri temporar proiecţia sau opriţi alimentarea.
- Nu porniţi proiectorul cu volumul ridicat.
  - Volumul ridicat poate afecta auzul.
- Nu utilizaţi echipamente electrice cu tensiune înaltă lângă proiector (ex. o lampă antiinsecte). Acest lucru poate provoca funcţionarea defectuoasă a produsului.
- Nu aruncaţi în mod necorespunzător bateriile vechi.
  - Acestea pot cauza o explozie sau incendiu. Metoda de eliminare poate varia în funcţie de ţară şi regiune. Eliminaţi-le într-un mod corespunzător.
- Pericol de incendiu sau explozie dacă bateria este înlocuită cu un tip de baterie necompatibil.

Curăţare

⚠ AVERTISMENT

- Nu pulverizaţi apă către proiector atunci când îl curăţaţi. Asiguraţi-vă că apa nu intră în proiector.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Atunci când iese fum sau un miros neobișnuit din proiector sau când cade un obiect străin în proiector, vă rugăm să îl opriţi şi să îl deconectaţi de la priza de alimentare şi să contactaţi centrul nostru de service.
  — În caz contrar, este posibil să izbucnească un incendiu sau electrocutare.

⚠ ATENŢIE

- Contactaţi vânzătorul sau centrul nostru de service o dată pe an pentru a curăţa componentele interne ale proiectorului.
  — Dacă nu curăţaţi proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, se va acumula praf, care poate provoca un incendiu sau deteriorarea proiectorului.
- Atunci când curăţaţi piesele din plastic, cum ar fi carcasa proiectorului, deconectaţi mai întâi proiectorul de la sursa de alimentare şi ştergeţi cu o lavetă moale. Nu pulverizaţi apă şi nu ştergeţi cu o lavetă umedă. Nu utilizaţi niciodată produse de curăţat sticla, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanţe abrazive, ceară, benzen sau alcool, deoarece acestea pot deteriora proiectorul.
  — Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare şi coroziune).
- Nu ştergeţi sistemul optic (lentila, oglinda) imediat după oprirea produsului sau în timpul funcţionării produsului.
  La curăţarea fiecărei componente a produsului, scoateţi cablul de alimentare şi ştergeţi uşor cu o lavetă moale. Nu pulverizaţi apă şi nu ştergeţi cu o lavetă umedă.
  Nu utilizaţi detergenţi, produse de lustruit industriale sau pentru automobile, substanţe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc. pe unitatea principală a produsului sau pe sistemul optic (lentilă, oglindă) deoarece acest lucru poate avaria produsul.
  — Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare şi coroziune).
- Scoateţi ștecherul din priză înainte de a curăţa produsul.
  — În caz contrar, există pericolul de electrocutare.

Altele

⚠ AVERTISMENT

- Este posibil ca unii utilizatori să manifeste crize sau alte simptome anormale când sunt expuşi la lumină intermitentă sau la anumite secvenţe repetitive ale conţinutului de la un joc video.
- Atunci când părăsiți încăperea, aşezaţi proiectorul într-un loc unde nu au acces animalele şi scoateţi ştecherul din priza de perete.
  — Folosirea unui cordon de alimentare deteriorat poate provoca un scurt circuit sau un incendiu.
- Nu utilizaţi proiectorul lângă dispozitive electronice de mare precizie sau lângă cele care transmit semnale radio slabe.
  — Acest lucru poate afecta funcţionarea produsului, cauzând un accident.
- Numai un tehnician calificat poate demonta sau modifica proiectorul. Pentru diagnosticare, ajustare sau reparaţii, contactaţi vânzătorul sau centrul nostru de service.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Este obligatorie ventilaţia adecvată, nu blocaţi fluxul de aer din jurul unităţii. Acest lucru poate cauza leziuni şi supraîncălzire internă.
- Nu atingeţi obiectivul; acest lucru poate provoca arsuri sau deteriorarea obiectivului. Obiectivul şi unitatea pot fi FIERBINŢI în timpul utilizării şi imediat după aceea. Procedaţi cu grijă atunci când manipulaţi unitatea, permiţând răcirea corespunzătoare.
- Utilizaţi numai o priză electrică împământată. (Cu excepția dispozitivelor care nu sunt împământate.)
- Nu introduceţi nimic în fantele de evacuare a aerului şi nu le acoperiţi.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Pentru o funcţionare optimă, urmaţi toate instrucţiunile de întreţinere; reparaţi produsul numai la un centru de service autorizat.
- Nu lăsaţi bateriile şi telecomanda la îndemâna copiilor.
  — Acest lucru previne apariţia leziunilor corporale sau deteriorarea proiectorului.

⚠ ATENŢIE

- Nu utilizaţi şi nu depozitaţi proiectorul în aer liber pentru perioade lungi de timp.
- Nu amestecaţi baterii noi şi baterii vechi.
  — Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecţiuni sau leziuni.
- Asiguraţi-vă că scoateţi proiectorul din priză dacă acesta nu va fi folosit pentru o perioadă lungă.
  — Praful acumulat poate provoca un incendiu sau electrocutare din cauza supraîncălzirii, aprinderii sau izolaţiei precare.
- Utilizaţi numai tipul de baterii specificat.
  — Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecţiuni sau leziuni.
- Asiguraţi-vă că utilizaţi acelaşi tip de baterie pentru înlocuire.
  — În cazul unui contact incorect al bateriei, bateria se poate descărca rapid sau telecomanda poate să nu funcţioneze corect.
- Eliminaţi corespunzător bateriile uzate.
  — Acest lucru poate cauza explozie sau incendii. Metoda corectă de eliminare poate varia în funcţie de ţara sau de regiunea dvs. Eliminaţi setul de baterii conform instrucţiunilor.
- Nu aruncaţi şi nu demontaţi bateria.
  — Acest lucru poate cauza un incendiu sau o explozie din cauza deteriorării bateriei.
- Depozitaţi bateriile departe de obiectele metalice, cum ar fi cheile sau agrafele pentru hârtie.
  — Curentul în exces poate duce la creşterea rapidă a temperaturii, lucru care provoacă incendii sau arsuri.
- Nu depozitaţi bateriile lângă surse de căldură, cum ar fi un radiator.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu depozitaţi bateriile la temperaturi mai mari de 60 °C sau în condiţii de umiditate ridicată.
  — Acest lucru poate cauza explozie sau incendii.
- Asiguraţi-vă că bateria este montată corect.
  — Acest lucru poate evita exploziile sau incendiile.
- Înlocuirea incorectă a bateriei poate cauza incendii.
- Baterii: depozitaţi accesoriile (baterie etc.), într-o locaţie sigură şi care să nu fie la îndemâna copiilor.

Grupa de risc 2

ATENŢIE Produsul emite radiaţii optice posibil periculoase. Nu priviţi înspre lampă în timpul funcţionării. Acest lucru vă poate afecta ochii.

CUPRINS

LICENŢE 2
MĂSURI DE PRECAUŢIE 3
PREGĂTIRE 14
TELECOMANDĂ 27
UTILIZAREA PROIECTORULUI 32
DIVERTISMENT 43
SUPORT PROPRIU 49
FUNCŢIA 3D 72
PERSONALIZAREA SETĂRILOR 79
CONECTAREA DISPOZITIVELOR 95
ÎNTREŢINERE 103
DEPANARE 104
SPECIFICAŢII 106
SIMBOLURI 110

PREGĂTIRE

Este posibil ca imaginile să difere uşor de produsul real.

ACCESORII

Accesoriile incluse cu proiectorul sunt prezentate mai jos.
Accesoriile pot fi modificate fără aviz prealabil.
Pot fi adăugate noi accesorii sau pot fi eliminate unele vechi.



sau



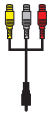


Telecomandă,
Baterie cu litiu
(CR2032 / 3 V)

Telecomandă
Două baterii AAA

Manual de utilizare







Transformator CA-CC

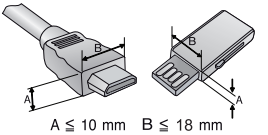
Cablu compozit

Cablu de alimentare



Husă

- Când conectaţi un cablu HDMI sau USB, sau când conectaţi o unitate flash USB la portul HDMI sau USB, utilizaţi un produs care are lăţimea de 18 mm sau mai puţin şi o înălţime de 10 mm sau mai puţin. În cazul în care cablul USB sau unitatea flash USB nu se potriveşte în porturile USB ale proiectorului, utilizaţi un cablu prelungitor care acceptă USB 2.0.



- Utilizaţi un cablu autorizat cu sigla HDMI ataşată.
- Dacă nu utilizaţi un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afişeze sau să apară o eroare de conexiune. (Tipuri de cabluri HDMI recomandate)
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

Accesorii opţionale

Pentru a achiziţiona accesorii opţionale, vizitaţi un magazin de electronice sau site-urile pentru cumpărături online sau contactaţi magazinul de la care aţi achiziţionat produsul. Accesoriile opţionale pot fi modificate fără notificare prealabilă.



Ecran de proiecţie



Trepied



Cablu HDMI



Cablu video



Cablu audio



Ochelari 3D (DLP-LINK sau DLPReady)



Cablu RGB-component



Cablu component



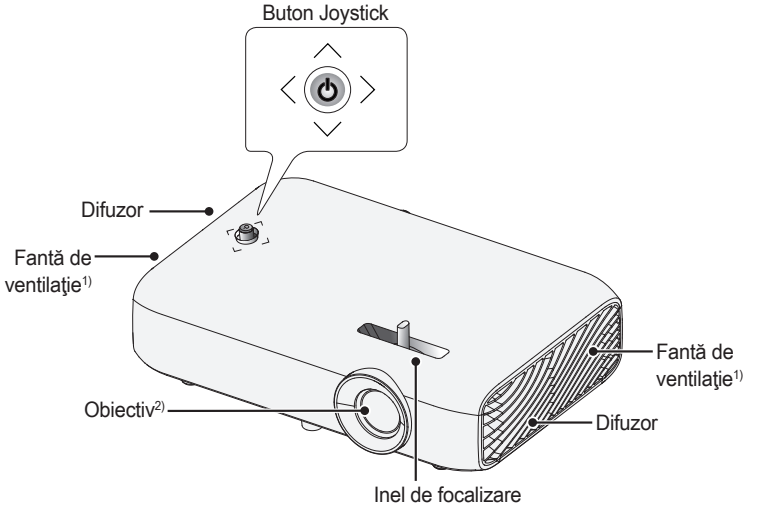
Cablu MHL sau Slimport



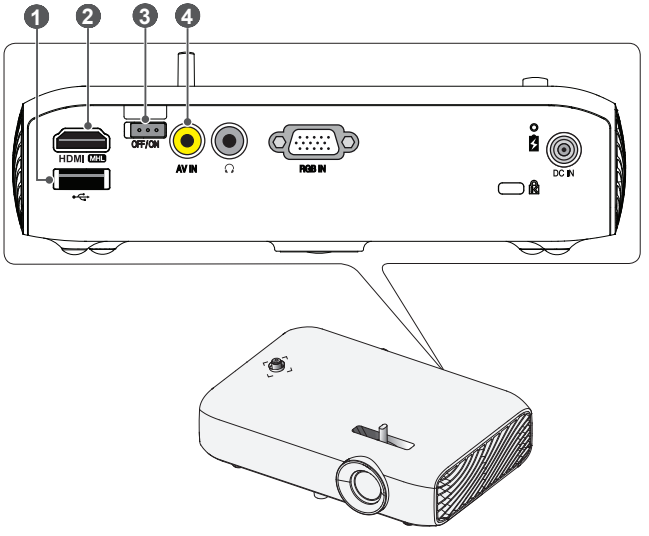
Cablu de calculator

Piese şi componente

Acest proiector este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuşi, există posibilitatea să observaţi mici puncte negre şi/sau puncte de culoare aprinsă (roşu, albastru sau verde) care apar în continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricaţie şi nu indică funcţionarea defectuoasă.

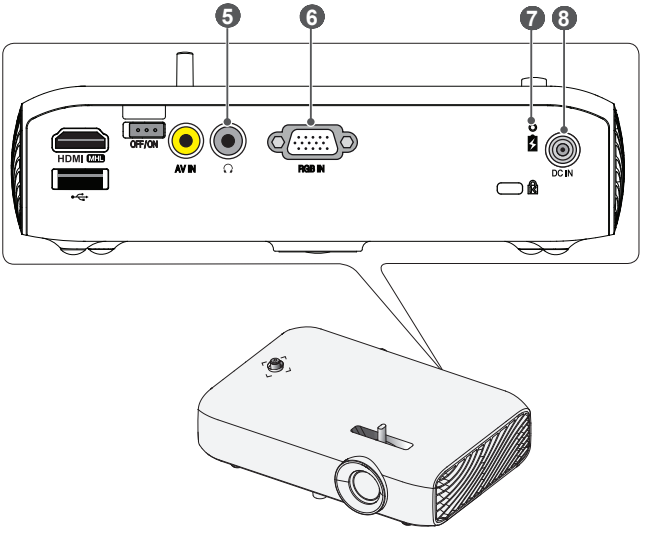


1) Din cauza temperaturii ridicate a zonei fantei de ventilaţie, nu vă apropiaţi de zona fantei de ventilaţie.
2) Nu atingeţi obiectivul atunci când utilizaţi proiectorul. Obiectivul se poate deteriora.



1. (port USB)
2. Port **HDMI** MHL
3. **OFF/ON** Comutare
   - **OFF**: Opreşte proiectorul complet.
   - **ON**: Porneşte proiectorul şi proiectorul intră în modul de aşteptare.

   Poziţionaţi comutatorul în poziţia **OFF** atunci când mutaţi proiectorul sau atunci când intenţionaţi să nu folosiţi proiectorul pentru perioade îndelungate.
4. Port **AV IN**



5 (Port căşti)

6 Port **RGB IN**

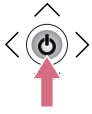
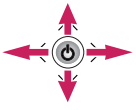
7 Indicator de încărcare a bateriei
- Roşu: Se încarcă
- Verde: Încărcare finalizată

8 Port **DC IN**

Utilizarea butonului joystick

Puteţi opera proiectorul apăsând butonul sau mişcând butonul joystick către stânga, dreapta, sus sau jos.

Funcţii de bază

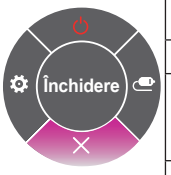
	**Pornire**	Când proiectorul este oprit, atingeţi cu degetul butonul joystick, apăsaţi o dată şi eliberaţi-l.
	**Oprire**	Când proiectorul este pornit, atingeţi cu degetul butonul joystick, apăsaţi o dată câteva secunde şi eliberaţi-l. (Cu toate acestea, dacă butonul Meniu apare pe ecran, ţinerea apăsată a butonului joystick vă permite să ieşiţi din meniu.)
	**Control volum**	Atingeţi cu degetul butonul joystick şi mişcaţi-l la stânga sau la dreapta. Puteţi regla nivelul volumului.
	**Sus/Jos/ Stânga/ Dreapta**	Dacă mişcaţi butonul joystick în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, puteţi mişca cursorul pentru a selecta elementele de meniu.

NOTĂ

- Deplasaţi butonul joystick în sus, în jos, la stânga sau la dreapta. Aveţi grijă să nu apăsaţi butonul joystick. Dacă apăsaţi butonul în timp ce deplasaţi butonul joystick, controlul volumului ar putea să nu funcţioneze şi cursorul ar putea să nu se deplaseze.

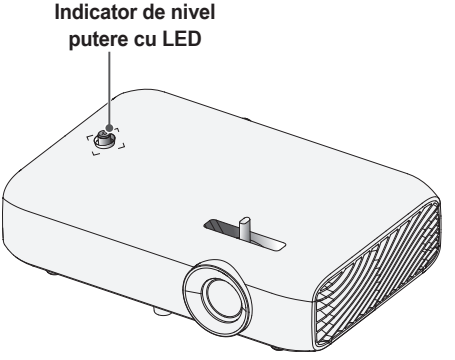
Setarea meniului

Când proiectorul este pornit, apăsaţi butonul joystick o dată.
Puteţi seta elementele de meniu (⏻, ⬭, ✕, ⚙) deplasând butonul joystick la stânga, la dreapta, în sus sau în jos. Deplasaţi-vă la elementul de meniu dorit şi apoi apăsaţi butonul joystick o dată pentru a-l selecta.



⏻	**Oprire televizor**	Opreşte alimentarea.
⬭	**Lista intrare**	Modifică sursa de intrare.
✕	**Închidere**	Şterge afişările de pe ecran şi revine la vizualizarea proiectorului.
⚙	**Setări**	Afişează meniul Setări.

Indicatori de stare ai proiectorului

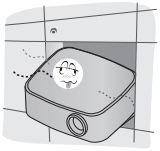


Indicator de nivel putere cu LED	
Roşu	Stare de aşteptare
Stins	Proiectorul funcţionează cu alimentarea pornită.

Instalarea

Precauţii la instalare

- Aşezaţi proiectorul într-un mediu bine ventilat.
  — Pentru a evita supraîncălzirea internă, instalaţi proiectorul într-un loc bine ventilat. Nu aşezaţi lângă proiector niciun obiect care îi poate bloca fantele de ventilaţie. Dacă fantele de ventilaţie sunt blocate, temperatura internă a proiectorului va creşte.



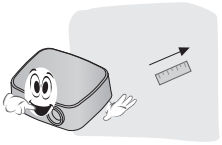
  — Nu instalaţi produsul pe un covor sau pe o carpetă. Dacă fanta de intrare a proiectorului este pe partea inferioară, aveţi grijă să nu blocaţi fanta şi utilizaţi întotdeauna proiectorul pe o suprafaţă solidă, plană.



  — Asiguraţi-vă că nu intră obiecte străine, cum ar fi resturi de hârtie, în proiector.



  — Lăsaţi o suprafaţă liberă adecvată (cel puţin 30 cm) în jurul proiectorului.

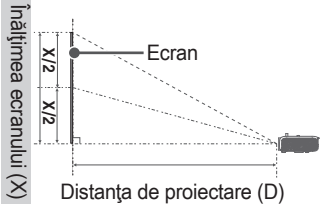


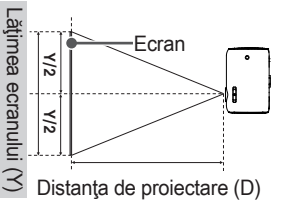
- Nu amplasaţi proiectorul într-un mediu fierbinte, rece sau umed.
- Nu amplasaţi proiectorul într-un loc unde acesta poate atrage cu uşurinţă praf.
  — Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu deschideţi niciodată niciun capac al proiectorului. Există un mare risc de electrocutare.
- Proiectorul este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuşi, există posibilitatea să observaţi mici puncte negre şi/sau puncte de culoare aprinsă (roşu, albastru sau verde) care apar în mod continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricaţie şi nu indică funcţionarea defectuoasă.
- Este posibil ca telecomanda să nu funcţioneze într-un mediu unde este instalată o lampă echipată cu balast electronic sau o lampă fluorescentă cu trei lungimi de undă. Înlocuiţi lampa cu o lampă de standard internaţional, pentru ca telecomanda să funcţioneze normal.

Distanţa de proiectare în funcţie de mărimea ecranului

1. Aşezaţi proiectorul pe o suprafaţă solidă, plană, împreună cu calculatorul sau cu sursa audio/video.
2. Aşezaţi proiectorul la o distanţă corespunzătoare de ecran. Distanţa dintre proiector şi ecran determină mărimea efectivă a imaginii.
3. Poziţionaţi proiectorul astfel încât obiectivul să fie în unghi drept faţă de ecran. Dacă proiectorul nu este poziţionat la un unghi drept, imaginea proiectată va apărea distorsionată. Pentru a corecta distorsiunea, folosiţi funcţia Keystone. (Consultaţi pagina 38.)
4. Conectaţi cablul de alimentare al proiectorului şi dispozitivul conectat la priza de perete.

Proporţia proiecţiei în sus: 100 %

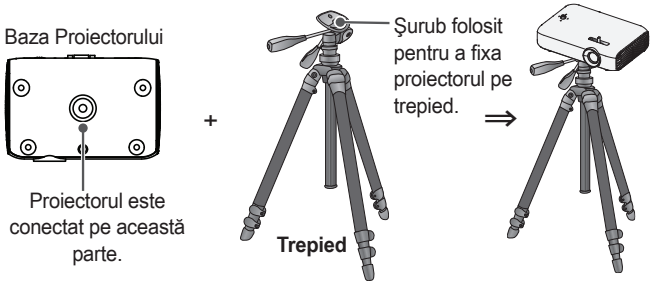




16:9 Raport			
Mărimea ecranului (mm)	**Lăţimea ecranului (Y) (mm)**	**Înălţimea ecranului (X) (mm)**	**Distanţa de proiecţie (D) (mm)**
635	553	311	769
762	664	374	923
889	775	436	1.077
1.016	886	498	1.236
1.143	996	560	1.385
1.270	1.107	623	1.539
1.397	1.218	685	1.692
1.524	1.328	747	1.846
1.651	1.439	809	2.000
1.778	1.550	872	2.154
1.905	1.660	934	2.308
2.032	1.771	996	2.462
2.159	1.882	1.058	2.616
2.286	1.992	1.121	2.769
2.413	2.103	1.183	2.923
2.540	2.214	1.245	3.077

Instalarea proiectorului pe un trepied

- Puteţi instala proiectorul folosind un trepied pentru cameră.
- După cum se arată mai jos, puteţi monta proiectorul pe trepied, în locul unei camere.
- Atunci când stabilizaţi trepiedul, vă recomandăm să folosiţi un şurub de blocare cu dimensiune standard de 4,5 mm sau mai mică. Dimensiunea maximă permisă pentru şurubul de blocare este 5,5 mm. (Dacă este mai lung decât dimensiunea maximă permisă, acesta poate deteriora proiectorul.)

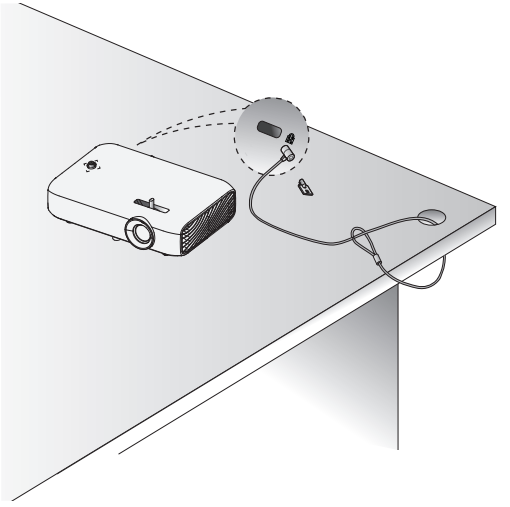


ATENȚIE

- Dacă folosiţi un trepied, aveţi grijă să nu aplicaţi o forţă externă trepiedului. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.
- Nu aşezaţi trepiedul pe o suprafaţă instabilă.
- Asiguraţi-vă că folosiţi un trepied cu o capacitate maximă de încărcare de 3 kg sau mai mult.
- Pentru a folosi proiectorul în siguranţă, poziţionaţi picioarele trepiedului astfel încât acestea să fie cât mai larg dispuse şi mai stabile posibil şi asiguraţi-vă că fixaţi în siguranţă proiectorul pe trepied.

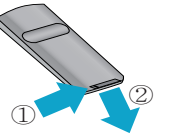
Sistemul de securitate Kensington

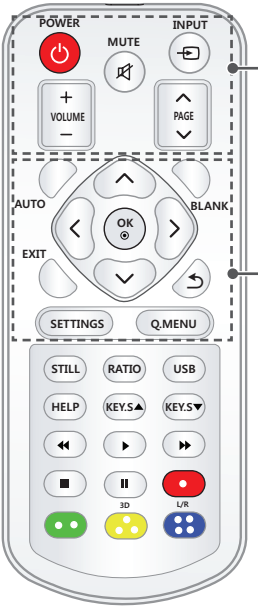
- Acest proiector are un conector standard de securitate Kensington ca mecanism antifurt. Conectaţi un cablu pentru sistemul de securitate Kensington, ca în imaginea de mai jos.
- Pentru mai multe informaţii despre instalarea şi utilizarea sistemului de securitate Kensington, consultaţi ghidul de utilizare livrat cu sistemul de securitate Kensington.
- Sistemul de securitate Kensington este un accesoriu opţional.
- Ce este Kensington?
  Kensington este o companie care furnizează sisteme de siguranţă pentru laptopuri şi alte dispozitive electronice.
  Site web: http://www.kensington.com



TELECOMANDĂ

Deschideţi capacul bateriei de pe spatele telecomenzii şi introduceţi bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu ⊕ polarităţile în direcţia corectă. Utilizaţi baterii noi.





POWER ⏻
Porneşte sau opreşte proiectorul.

MUTE
Dezactivează sunetul proiectorului.

INPUT
Modifică sursa de intrare.

VOLUME +, -
Reglează nivelul volumului.

PAGE ∧ , ∨
Se deplasează la pagina precedentă/ următoare.

AUTO
Reglează automat imaginea de intrare RGB.

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta
Setează funcţia sau deplasează cursorul.

OK
Afişează modul curent şi salvează modificările setărilor.

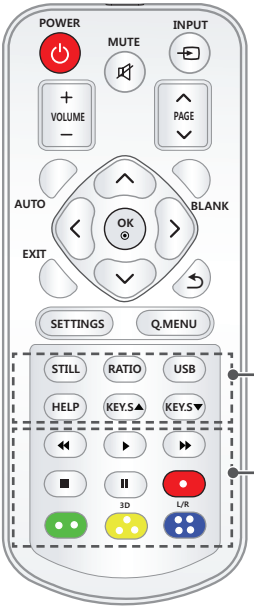
BLANK
Afişează un ecran gol.

EXIT
Iese din meniu.

Revine la ecranul anterior.

SETTINGS
Afişează sau închide meniul Setări.

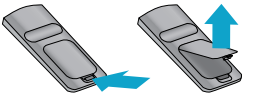
Q.MENU
Accesează meniul rapid.



STILL
Blochează imaginea în mişcare. (Disponibilă în orice mod în afară de modul USB.)
RATIO
Schimbă formatul imaginii ecranului prin apăsarea butonului.
USB
Accesează modul USB.
HELP
Activează diagnosticarea automată.
KEY.S ▲ , ▼
Ajustează funcţia Keystone.

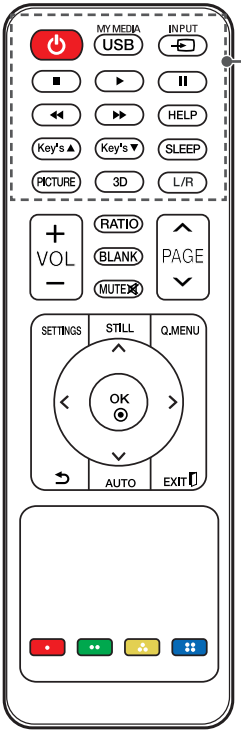
Butoane de control redare
Controlează redarea **SUPORT PROPRIU**.
Butoane colorate
Setează setări sau gesturi detaliate pentru fiecare meniu.
3D
Afişează imagini 3D.
L/R
Comută între stânga şi dreapta în modul 3D.

Deschideţi capacul bateriei de pe spatele telecomenzii şi introduceţi bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu ⊕⊖ polarităţile în direcţia corectă. Trebuie să folosiţi baterii noi, de acelaşi tip (1,5 V AAA).



ATENȚIE

- Nu amestecaţi baterii noi şi baterii vechi.



(PORNIRE/OPRIRE)
Porneşte sau opreşte proiectorul.

USB/MY MEDIA

Accesează modul USB.

INPUT
Modifică sursa de intrare.

Butoane de control redare

Controlează redarea **SUPORT PROPRIU**.

HELP
Activează diagnosticarea automată.

Key's ▲ , ▼
Ajustează funcţia Keystone.

SLEEP

Setează temporizatorul de oprire.

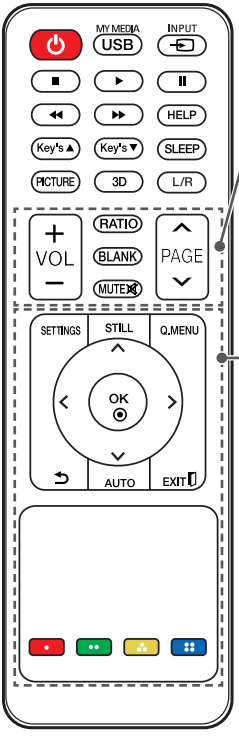
PICTURE

Modifică modul imaginii.

3D
Afişează imagini 3D.

L/R

Comută între stânga şi dreapta în modul 3D.



VOL +, -
Reglează nivelul volumului.

PAGE ∧ , ∨
Se deplasează la pagina precedentă/ următoare.

RATIO
Schimbă formatul imaginii ecranului prin apăsarea butonului.

BLANK
Afişează un ecran gol.

MUTE
Dezactivează sunetul proiectorului.

SETTINGS
Afişează sau închide meniul Setări.

STILL
Blochează imaginea în mişcare.
(Disponibilă în orice mod în afară de modul USB.)

Q.MENU
Accesează meniul rapid.

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta
Setează funcţia sau deplasează cursorul.

OK
Afişează modul curent şi salvează modificările setărilor.

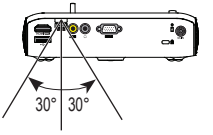
(ÎNAPOI)
Revine la ecranul anterior.

AUTO
Optimizează automat ecranul în modul de intrare RGB-PC.

EXIT
Iese din meniu.

Butoane colorate
Setează setări sau gesturi detaliate pentru fiecare meniu.

NOTĂ



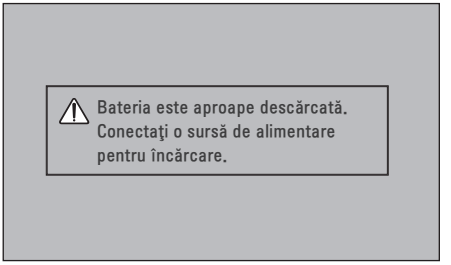
- Atunci când utilizaţi telecomanda, distanţa optimă de operare este de 6 metri sau mai puţin (stânga/dreapta) şi în interiorul unui arc de 30 de grade faţă de receptorul IR al telecomenzii.
- Dacă la portul din spate este conectat un cablu, distanţa optimă de operare este de 3 metri sau mai puţin (stânga/dreapta) şi în interiorul unui arc de 30 de grade faţă de receptorul IR al telecomenzii.



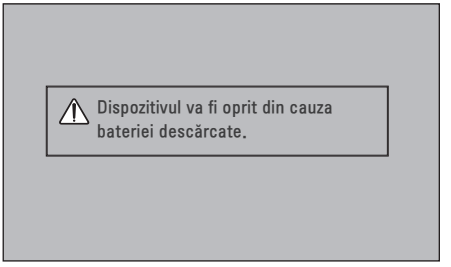
- Pentru o operare fără întreruperi, nu blocaţi receptorul IR.
- Atunci când transportaţi telecomanda în geanta portabilă, asiguraţi-vă că butoanele de pe telecomandă nu sunt apăsate de proiector, cabluri, documente sau orice alte accesorii din geantă. Acest lucru ar putea reduce semnificativ durata de viaţă a bateriei.

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Utilizarea bateriei



- Este afişat atunci când bateria este descărcată (Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim și va fi dezactivat).
- Dacă ecranul afişează un mesaj de baterie descărcată, încărcaţi bateria.



- Se afişează când bateria se descarcă.
- Deoarece bateria dvs. se descarcă, proiectorul se va opri imediat.

Informaţii despre timpul de utilizare a bateriei

Stare	Oră şi afişare
Încărcare	Aproximativ 3 ore
Ore de utilizare	Până la 2,5 ore (Timp disponibil de utilizare a bateriei de până la 2,5 ore dacă modul Energy Saving este setat la Max.)
Indicator de nivel al bateriei	

- Dacă nu intenţionaţi să utilizaţi proiectorul pentru o perioadă îndelungată, lăsaţi bateria încărcată la 40 până la 50 %.
- Bateria se reîncarcă automat atunci când proiectorul este conectat la o sursă de alimentare.
- Încărcaţi bateria complet atunci când folosiţi proiectorul pentru prima dată.
- Timpul standard de utilizare a bateriei indicat în manual se bazează pe măsurători făcute de LG; timpul efectiv poate varia în funcţie de utilizare.
- Timpul de utilizare a bateriei poate varia în funcţie de tipul de transmisie, temperatura de funcţionare, perioada de utilizare şi preferinţele utilizatorului.
- Deoarece bateria este consumabilă, durata sa de viaţă scade treptat. Când durata de viaţă a bateriei se reduce la jumătate, înlocuiţi-o cu o baterie nouă de la un centru de asistenţă pentru clienţi LG Electronics.
- Nu încărcaţi bateria folosind orice alt echipament în afara celui furnizat cu produsul. Acest lucru poate deteriora bateria sau poate cauza un incendiu.
- Utilizaţi întotdeauna o baterie care este aprobată şi certificată de LG Electronics, Inc. Nerespectarea acestei instrucţiuni poate duce la o explozie sau la un incendiu.
- Dacă bateria are scurgeri sau emană un miros, întrerupeţi imediat utilizarea acesteia şi contactaţi centrul de asistenţă pentru clienţi LG Electronics.
- Bateria conţine ioni de litiu, aşadar manipulaţi-o cu grijă. Nerespectarea acestei instrucţiuni poate cauza o explozie sau un incendiu.

- Nu depozitaţi şi nu transportaţi la presiuni mai mici de 11,6 kPa şi la o altitudine mai mare de 15.000 m.
- Înlocuirea unei baterii cu o baterie de tip incorect poate anula o protecţie (de exemplu, în cazul unor tipuri de baterii din litiu).
- Aruncarea unei baterii în foc sau într-un cuptor încins, zdrobirea sau tăierea mecanică a unei baterii poate avea drept rezultat o explozie.
- Lăsarea bateriei la temperaturi extrem de ridicate în mediul înconjurător poate avea drept rezultat o explozie sau scurgeri de lichide sau gaze inflamabile.
- O baterie supusă unei presiuni extrem de scăzute a aerului poate avea drept rezultat o explozie sau scurgeri de lichide sau gaze inflamabile.

Vizionarea proiecţiilor

Pornirea proiectorului

Imaginea ecranului de meniu din acest manual de utilizare este un exemplu menit să ajute utilizatorii să înţeleagă cum să utilizeze produsul şi poate avea un aspect diferit de ecranul real.

1. Conectaţi în mod corect cablul de alimentare.
2. Poziţionaţi comutatorul **OFF/ON** din zona din spate a porturilor la **ON** şi apăsaţi butonul **POWER** de pe joystick sau de pe telecomandă. (Dacă butonul este poziţionat la **OFF** proiectorul nu porneşte.)
3. Pe ecranul de selectare a limbii, selectaţi o limbă.
4. Pe ecranul **Setare mod**, selectaţi modul de setare dorit.

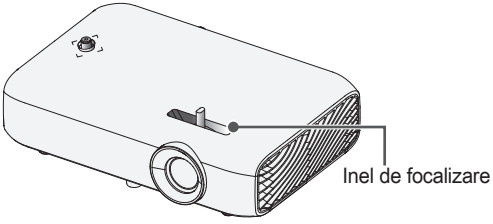


* **Demo magazin** este utilizat la afişarea produsului în magazin. Modul imagine este resetat automat după o anumită perioadă de timp. Puteţi selecta **Standard** pentru a utiliza produsul la domiciliu.

5. Selectaţi un semnal de intrare folosind butonul **INPUT** de pe telecomandă.

Focalizarea imaginii de pe ecran

Atunci când apare o imagine pe ecran, verificaţi dacă este focalizată şi dacă se potriveşte corect pe ecran.
Ajustați focalizarea imaginii rotind inelul de focalizare către stânga sau dreapta. Aveţi grijă ca produsul să nu se mişte atunci când ajustaţi focalizarea.



Vizionarea proiecţiilor

1. În modul de aşteptare, apăsaţi butonul **POWER** pentru a porni proiectorul.
2. Apăsaţi butonul **INPUT** şi selectaţi semnalul de intrare pe care îl doriţi.
3. Controlaţi proiectorul utilizând următoarele butoane în timp ce priviţi proiectorul.

Buton	Descriere
VOLUME +, -	Reglează nivelul volumului.
MUTE	Dezactivează toate sunetele.
Q. MENU	Accesează repede meniul.
RATIO	Redimensionează o imagine.
KEY.S ▲ , ▼	Ajustează Keystone.

4. Pentru a opri proiectorul, apăsaţi butonul **POWER**.

Opţiuni suplimentare

Reglarea formatului imaginii

Redimensionaţi o imagine pentru a o vizualiza la dimensiunea sa optimă apăsând **RATIO** în timp ce utilizaţi proiectorul.

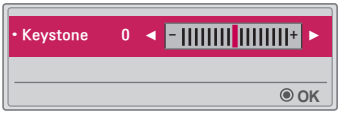
NOTĂ

- Dimensiunile disponibile pentru imagine pot să difere, în funcţie de semnalul de intrare.
- De asemenea, puteţi utiliza butonul **Q.MENU** sau **SETTINGS**.

Meniu	Descriere
16:9	Redimensionează imaginile la formatul 16:9.
Numai Scan	Afişează imagini video la dimensiunea originală fără a îndepărta părţi ale marginii imaginii. • Dacă selectaţi **Numai Scan**, este posibil să vedeţi zgomote de imagini la marginea sau marginile ecranului.
Original	Afişează imaginile în acelaşi format ca imaginea originală.
4:3	Redimensionează imaginile la standardul anterior 4:3.
Zoom	Redimensionează imaginea pentru a corespunde cu lăţimea ecranului. Partea de sus şi cea de jos a imaginii pot fi decupate. • Apăsaţi butonul < sau > pentru a mări sau a micşora imaginea. • Apăsaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a deplasa imaginea.
Zoom Cinema 1	Formatează o imagine la formatul cinemascop, 2.35:1. Variază de la 1 la 16. • Apăsaţi butonul < sau > pentru a mări sau a micşora imaginea. • Apăsaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a deplasa imaginea. • Dacă măriţi sau micşoraţi o imagine, este posibil ca imaginea să fie distorsionată.

Utilizarea funcţiei Keystone

Pentru a evita ca imaginea de pe ecran să devină trapezoidală, **Keystone** ajustează lăţimea superioară şi inferioară a imaginii dacă proiectorul nu este poziţionat la un unghi drept faţă de ecran.
Deoarece funcţia **Keystone** poate genera o calitate inferioară a imaginii de pe ecran, utilizaţi-o numai atunci când nu puteţi poziţiona proiectorul la un unghi optim.



1 Apăsaţi butonul **KEY.S** ▲ sau **KEY.S** ▼ pentru a ajusta imaginea.
   - **Keystone** poate fi ajustată de la **-40** până la **40.**

2 Când terminaţi, apăsaţi butonul **OK**.

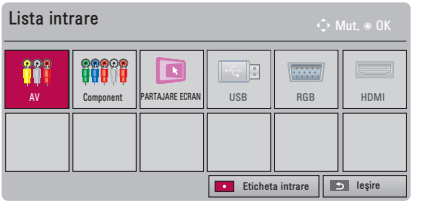
Schimbarea dispozitivului de intrare

Pentru a selecta o intrare externă

Selectează intrarea externă.

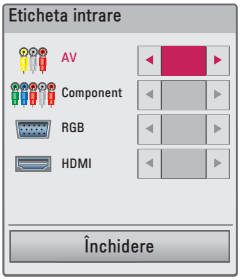
Ilustraţia meniului poate fi diferită de cea de pe ecranul real al produsului.

- Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a afişa ecranul de selectare a intrărilor.
  - Intrările conectate sunt afişate primele. Totuşi, intrarea **AV** / **Component** / **PARTAJARE ECRAN** este întotdeauna activată.
- Selectaţi un semnal de intrare folosind butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a conecta proiectorul la intrarea dorită.
  Puteţi folosi butonul < sau > pentru a comuta între toate modurile de intrare.



Selectarea unei etichete de intrare

Afişează dispozitivele care sunt conectate la fiecare port de intrare.



1. Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a afişa ecranul de selectare a intrărilor.
2. Apăsaţi butonul **Roșu**.
3. Utilizaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a derula până la una dintre sursele de intrare.
4. Utilizaţi butonul < sau > pentru a selecta una dintre etichetele de intrare.

Funcţia Blank

Utilizarea funcţiei Blank

Această funcţie poate fi eficientă când doriţi să atrageţi atenţia în timpul unei şedinţe sau al unui curs.

1. Apăsaţi butonul **BLANK** şi ecranul este acoperit de o culoare de fond. Puteţi modifica culoarea de fond consultând *Selectarea unei imagini goale*.
2. Apăsaţi orice buton pentru a anula funcţia Blank. Pentru a acoperi ecranul temporar, apăsaţi butonul **BLANK** de pe telecomandă. Nu blocaţi obiectivul cu niciun obiect în timp ce proiectorul funcţionează. Se poate supraîncălzi şi deforma sau chiar poate cauza un incendiu.

Selectarea unei imagini goale

1. Apăsaţi butonul **SETTINGS**.
2. Apăsaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **OPȚIUNE 2** şi apăsaţi butonul **OK**.
3. Apăsaţi butoanele ∧, ∨ pentru a selecta **Imagine goală** şi apăsaţi butonul **OK**.
4. Apăsaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la setarea sau la opţiunea pe care o doriţi şi apăsaţi butonul **OK**.

Utilizarea meniului rapid

Puteţi personaliza uşor meniurile pe care le folosiţi frecvent.

1 Apăsaţi butonul **Q.MENU**.

2 Apăsaţi butonul < sau > pentru a selecta un meniu şi apăsaţi butonul **OK**.

Meniu	Descriere
Format imagine	Redimensionează imaginea.
Mod PJT	Răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.
Mod imagine	Modifică modul imaginii.
Mod sunet	Setează modul sunetului.
Temporizator oprire	Setează proiectorul să se oprească la ora specificată.
Voce clară II	Face vocea din proiector clară şi distinctă.
Economisire de energie	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozităţii ecranului. (În cazul în care ecranul afișează un mesaj de baterie descărcată, Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim și va fi dezactivat)
Dispozitiv USB	Vă permite să deconectaţi în siguranţă un dispozitiv USB conectat. (Meniul este afişat numai atunci când dispozitivul USB este conectat.)

3 Apăsaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a derula următoarele meniuri.

DIVERTISMENT

Utilizarea PARTAJARE ECRAN

1 Setaţi intrarea externă a proiectorului la **PARTAJARE ECRAN**.

2 Activaţi funcţia PARTAJARE ECRAN corespunzătoare de pe dispozitivul pe care doriţi să-l conectaţi.

3 Conectaţi proiectorul din lista de căutare de pe dispozitivul pe care doriţi să-l conectaţi. (Atunci când conectaţi proiectorul la laptop, introduceţi codul PIN afişat pe ecran. Solicitarea unui PIN va fi afişată numai la conectarea iniţială.)

4 Dacă dispozitivul dorit acceptă cererea, se va activa PARTAJARE ECRAN.

ATENȚIE

- Sistemele Windows 7 / 8 / 8.1 sunt compatibile cu PARTAJARE ECRAN. Totuşi, este posibil ca alte versiuni de Windows şi alte câteva sisteme de operare să nu fie compatibile cu PARTAJARE ECRAN.
- Versiunile Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat şi Lollypop ale dispozitivelor Android de la LG sunt garantate ca fiind compatibile.
- Atunci când vă conectaţi prin PARTAJARE ECRAN, aşezaţi dispozitivul în apropierea proiectorului.
- Viteza de răspuns şi calitatea imaginii pot varia în funcţie de mediul utilizatorului.
- Pentru mai multe informaţii privind dispozitivul la care doriţi să vă conectaţi, consultaţi manualul de utilizare al acestuia.
- Anumite laptopuri cu Windows 8.1 pot avea dificultăţi de reconectare atunci când iniţializează informaţiile dispozitivului în timpul unei conexiuni wireless. În acest caz, este recomandat să eliminaţi dispozitivul înregistrat şi să-l reconectaţi.

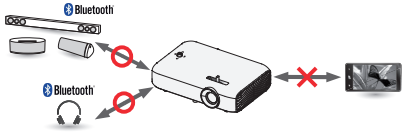
Configurarea opţiunii Bluetooth pentru proiector

Această opţiune este utilizată pentru ieşirea de sunet de la proiector prin intermediul dispozitivelor audio Bluetooth.

- Apăsaţi butonul **SETTINGS** de pe telecomandă, apoi setaţi opţiunea **Bluetooth** în poziţia **Pornit** din meniul **WIRELESS**.

NOTĂ

- Dispozitivele care pot fi conectate sunt următoarele: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS- 730, LG HBS-800. (Modelele disponibile pentru cumpărare pot varia în funcţie de regiune.)
- Este posibil ca produsele provenite de la alţi producători să nu fie compatibile.
- Puteţi utiliza telecomanda pentru a regla volumul dispozitivului conectat.
- Când conectaţi dispozitive în modul fără fir, în cazul în care conectarea dispozitivului eşuează, verificaţi dacă dispozitivul este conectat la o sursă de alimentare şi dacă dispozitivul audio Bluetooth funcţionează corespunzător.
- Dacă opţiunea **Bluetooth** este activată, proiectorul se va conecta automat la ultimul dispozitiv Bluetooth conectat atunci când proiectorul porneşte. (Asiguraţi-vă că ultimul dispozitiv Bluetooth conectat este de asemenea pornit.)
- Acest proiector nu acceptă funcţia TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG. Pentru a utiliza produse care acceptă funcţia TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG, utilizaţi modul Bluetooth general în locul modului TV LG.
- Funcţia Bluetooth este menită să conecteze produsul la difuzoarele Bluetooth sau la căştile Bluetooth. Nu puteţi conecta produsul la un telefon mobil folosind funcţia Bluetooth.



Căutarea dispozitivelor Bluetooth şi conectarea

Mergeţi la **SETTINGS** → **WIRELESS** → **Căutare dispozitiv** pentru a căuta dispozitive audio Bluetooth din apropiere şi pentru a conecta apoi orice dispozitive detectate la proiector. (Dacă numele dispozitivului are mai mult de 20 de caractere, vor fi afişate numai primele 20.)

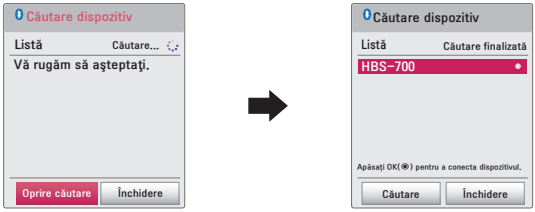
1 Setaţi dispozitivul Bluetooth pe modul de sincronizare şi apoi selectaţi **Căutare dispozitiv**.

- Selectaţi **Oprire căutare** pentru a vizualiza dispozitivele detectate până în prezent.
- Dacă dispozitivul nu a fost detectat, verificaţi dacă dispozitivul este pornit şi se află în modul de sincronizare.
- Durata de căutare a dispozitivelor poate varia în funcţie de puterea semnalului şi de numărul de dispozitive.



2 Când căutarea este completă, puteţi selecta un dispozitiv Bluetooth şi vă puteţi conecta la acesta.

- Puteţi opri imediat procesul de conectare selectând **Oprire căutare**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcţie de puterea semnalului şi de numărul de dispozitive.



3 La conectarea unui dispozitiv Bluetooth, veţi auzi un sunet emis de proiector prin intermediul dispozitivului conectat.

- Dispozitivul Bluetooth conectat va fi adăugat automat pe **Lista dispozitivelor înregistrate**. După înregistrare, dispozitivele Bluetooth pot fi conectate într-un mod simplu, selectându-le din **Lista dispozitivelor înregistrate** fără a fi necesar să le căutaţi.
- Dispozitivele conectate pot fi deconectate numai din **SETTINGS** → **WIRELESS** → **Lista dispozitivelor înregistrate**.

Conectarea, deconectarea sau ştergerea dispozitivelor Bluetooth din Lista dispozitivelor înregistrate

În **SETTINGS** → **WIRELESS** → **Lista dispozitivelor înregistrate**, dispozitivele Bluetooth sunt afişate în ordinea în care au fost conectate, iar acestea pot fi reconectate într-un mod simplu, selectându-le fără a fi necesar să le căutaţi din nou.



Conectare

Selectaţi un dispozitiv Bluetooth din **Lista dispozitivelor înregistrate** pentru a vă conecta la acesta.

- Dispozitivul Bluetooth înregistrat va încerca să se conecteze automat în funcţie de caracteristicile dispozitivului. (Consultaţi manualul dispozitivului Bluetooth.)
- Puteţi opri imediat procesul de conectare selectând **Oprire**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcţie de puterea semnalului şi de numărul de dispozitive.

Deconectare

Selectaţi **Deconectare** pentru a deconecta dispozitivul.

- Puteţi deconecta numai un dispozitiv din **Lista dispozitivelor înregistrate**.

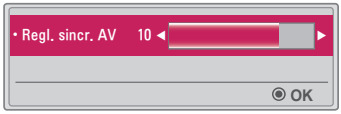
Ştergere

Selectaţi **Şterg. elem. marcate** sau **Şterg. tot** pentru a şterge orice dispozitive înregistrate.

- **Şterg. elem. marcate**: Apăsaţi butonul **roşu** din **Lista dispozitivelor înregistrate** pentru a şterge dispozitivul selectat.
- **Şterg. tot**: Selectaţi **Şterg. tot** din **Lista dispozitivelor înregistrate** pentru a şterge toate dispozitivele înregistrate.

Ajustarea funcţiei Reglare sincronizare AV

Atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth, mergeţi la **SETTINGS** → **WIRELESS** → **Regl. sincr. AV** pentru a regla sincronizarea între clipul video şi sunetul din căştile Bluetooth.



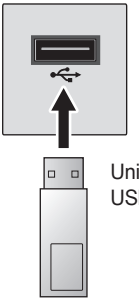
- Această funcţie este disponibilă numai când este conectat un dispozitiv Bluetooth.
- Sincronizarea audio poate varia în funcţie de producător.
- Când rulaţi un clip video de pe o unitate USB conectată, funcţia **Regl. sincr. AV** poate fi, de asemenea, ajustată folosind meniul **Setare audio.**.

SUPORT PROPRIU

Înainte de utilizare

Conectarea unui dispozitiv USB

Conectaţi un dispozitiv USB (HDD extern, memorie USB) la portul USB al proiectorului pentru a viziona la proiector fişierele de conţinut stocate pe dispozitivul USB. Nu puteţi scrie sau şterge datele de pe dispozitivul USB. Conectaţi o unitate flash USB aşa cum se arată mai jos.



Scoaterea unui dispozitiv USB

1. Apăsaţi butonul **Q.MENU**.
2. Utilizaţi butonul < sau > pentru a accesa **Dispozitiv USB** şi apăsaţi butonul **OK**.
3. Selectaţi un dispozitiv USB pentru scoatere. Aşteptaţi confirmarea că dispozitivul USB s-a oprit înainte de a scoate USB-ul.

NOTĂ

- Dacă dispozitivul este detaşat prematur, o eroare poate apărea la proiector sau la dispozitivul de stocare USB.
- În momentul în care un dispozitiv USB a fost selectat pentru îndepărtare, acesta nu mai poate fi citit. Îndepărtaţi dispozitivul de memorie USB şi apoi reconectaţi-l.

Sfaturi pentru utilizarea unui dispozitiv USB

- Este posibil ca dispozitivul de memorie USB să nu funcţioneze dacă acesta are un program de autorecunoaștere încorporat sau utilizează propriul driver.
- Este posibil ca unele dispozitive de memorie USB să nu funcţioneze sau să funcţioneze incorect.
- Dacă utilizaţi un cablu prelungitor USB, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie recunoscut sau să nu funcţioneze corespunzător.
- Utilizaţi numai dispozitive de stocare USB formatate cu sistemul de fişiere FAT32 sau NTFS din Windows.
- Pentru HDD-uri USB externe, se recomandă utilizarea dispozitivelor cu o tensiune nominală mai mică de 5 V şi un curent nominal mai mic de 500 mA.
- Se recomandă să utilizaţi un Hard Disk Drive cu sursă de alimentare proprie. (Dacă alimentarea nu este suficientă, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat corespunzător.) Reţineţi, huburile USB nu sunt acceptate.
- Se recomandă utilizarea unităţilor flash USB de 32 GB sau mai puţin şi a HDD-urilor USB de 2 TB sau mai puţin.
- Dacă un HDD USB cu funcţie de economisire a energiei nu funcţionează corect, opriţi şi reporniţi alimentarea. Pentru mai multe informaţii, consultaţi manualul de utilizare al HDD-ului USB.
- Este posibil ca datele de pe dispozitivul de stocare USB să se deterioreze; asiguraţi-vă că faceţi copii de rezervă ale fişierelor importante pe alte dispozitive. Întreţinerea datelor este responsabilitatea utilizatorului, iar producătorul nu este responsabil pentru pierderea datelor.

Pentru a utiliza Suport propriu

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS** de pe telecomandă.

2 Selectaţi **SUPORT PROPRIU**.

Selectaţi fişierul dorit din listă. Vizualizaţi fişierul selectat.

Efectuează setări legate de redare verificând opţiunile în timpul redării discului.

Fişier acceptat pentru Suport propriu

- Viteză maximă de transmisie de date: 20 Mbps (megabiţi pe secundă)
- Formate de subtitrări externe acceptate: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formate de subtitrări interne acceptate: SRT/ASS/SSA

Codec video acceptat

Maxim: 1920 x 1080 la 30p (numai Motion JPEG 640 x 480 la 30p)

Extensie	Codecuri	
.asf .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple şi Main Profiles
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.avi	Video	XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Fişier audio

Tipul fişierului	Element	Informaţii
MP3	Rată de biţi	32 Kbps la 320 Kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AC3	Rată de biţi	32 kbps la 640 kbps
	Sampling rate	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Rată de biţi	32 kbps la 448 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AAC, HEAAC	Rată de biţi	24 kbps la 3.844 kbps
	Rată de eșantionare	8 kHz la 96 kHz
CDDA	Rată de biţi	1,44 kbps
	Rată de eșantionare	44,1 kHz
LPCM	Rată de biţi	1,41 Mbps la 9,6 Mbps
	Rată de eșantionare	Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Fişier foto disponibil

Tipul fişierului	Element	Informaţii
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipul fişierului de suport	SOF0: Linie de bază, SOF1: Extindere secvenţială, SOF2: Progresiv
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Tip normal: 15360 (l) x 8640 (Î) Tip progresiv: 1920 (l) x 1440 (Î)
3D (mpo)	Tipul fişierului de suport	MPO
	Format imagine	Dimensiune 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Dimensiune 3:2: 3648 x 2432
BMP	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: 9600 (l) x 6400 (Î)
PNG	Tipul fişierului de suport	Intercalat, Neintercalat
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Intercalat: 1200 (l) x 800 (Î) Neintercalat: 9600 (l) x 6400 (Î)

* Este posibil ca formatele de fişiere BMP şi PNG să se afişeze mai lent decât JPEG.

Vizionarea clipurilor video

În **Listă filme**, puteţi viziona filmele stocate pe dispozitivul USB conectat. Controlează redarea şi setează opţiunile în timp ce vizualizaţi videoclipuri.

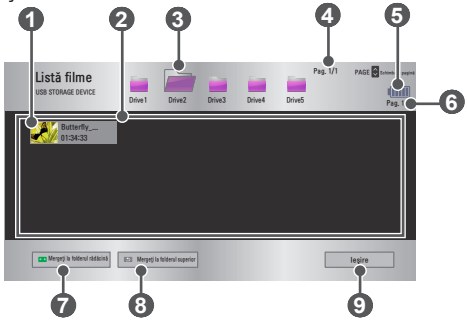
Sfaturi pentru utilizarea redării fişierelor video

- Este posibil ca unele subtitrări create de utilizatori să nu funcţioneze corect.
- Fişierele video şi de subtitrare trebuie plasate în acelaşi director. Pentru ca subtitrarea să fie afişată corect, fişierele video şi de subtitrare trebuie să aibă acelaşi nume.
- Nu acceptăm fluxuri care conţin GMC (Global Motion Compensation) sau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Se acceptă numai H.264/AVC de nivel 4.1 al profilului sau inferior.
- Fişierele video care depăşesc 50 GB (gigabyte) nu sunt acceptate pentru redare. Limita dimensiunii fişierului depinde de mediul de codificare.
- Codecul audio DTS nu este acceptat.

Navigarea în lista de filme

Redarea unui fişier video stocat pe un dispozitiv conectat.

1. Conectaţi un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsaţi butonul **USB**.
3. Utilizaţi butonul < sau > pentru a accesa **Listă filme** şi apăsaţi butonul **OK**.
4. Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fişier anormal	
	Fişier neacceptat	
2	Listă de fişiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Afişează durata de viaţă rămasă a bateriei.	
6	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier	
7	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
8	Se deplasează la folderul superior.	
9	Ieşiţi din Lista de filme.	

5 Controlaţi redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
◀▶	Afişează poziţia care este redată momentan. Utilizaţi butoanele < sau > pentru a vă deplasa înainte sau înapoi.
■	Opreşte redarea şi revine la Lista de filme.
▶	Revine la redarea normală.
❚❚	Întrerupe playerul media. Dacă nu este apăsat niciun buton de pe telecomandă timp de 10 minute după pauză, se reia redarea.
❚❚ ▶▶	Afişează cu încetinitorul.
◀◀ ▶▶	De fiecare dată când este apăsat acest buton, viteza de redare se schimbă: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozităţii ecranului. (În cazul în care ecranul afişează un mesaj de baterie descărcată, Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim şi va fi dezactivat)
3D	Comută la ecranul 3D.
Opţiuni	Va apărea o fereastră pop-up.
Ascundere	Ascunde bara de redare. Apăsaţi butonul **OK** pentru ca bara să reapară.
Ieşire	Revine la ecranul Listei de filme.

Opţiuni pentru Lista de filme

1 Apăsaţi butonul **Q.MENU**.

2 Utilizaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la o opţiune dorită şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura fiecare articol.

Setare redare video.

Element	Descriere
Format imagine	Selectează dimensiunea unui ecran de redare. • **Ecran întreg**: Fişierele sunt redate în mod de ecran întreg în conformitate cu formatul de imagine al materialului video. • **Format original**: Afişează materialul video în dimensiunea originală.
Limba audio	Vă permite să selectaţi limba pe care o doriţi pentru fişierul cu mai multe piste audio. Această opţiune nu este disponibilă dacă fişierul are numai o pistă audio.
Limba subtitrării	Subtitrările pot fi pornite sau oprite. • **Limba**: Poate fi selectată oricare dintre limbile disponibile. • **Cod pagină**: Poate fi selectat un set de caractere utilizat pentru o subtitrare. Implicit, subtitrarea este afişată într-o limbă configurată în **OPŢIUNEA 1** → **Limba(Language)**. – **Sincronizare**: Dacă o subtitrare nu se sincronizează cu clipul său video, îi puteţi regla viteza în unităţi de 0,5 secunde. – **Poziţie**: Mută locaţia unei subtitrări. – **Dimensiune**: Modifică dimensiunea fontului subtitrării.
Repetare	Setează funcţia repetare pe **Pornit** sau **Oprit**. Când este setată pe oprit, se poate reda următorul fişier în secvenţă dacă denumirea fişierului este similară.

Setare video.
Puteţi schimba setările video. *(Consultaţi Setările IMAGINE la pagina 80.)*

Setare audio.
Puteţi schimba setările audio. *(Consultaţi Setări AUDIO la pagina 87.)*

BLUETOOTH
Puteţi schimba setările Bluetooth. *(Consultaţi Configurarea opţiunii Bluetooth pentru proiector la pagina 44.)*

Setare video 3D
Puteţi seta un material video 3D sau un material video 2D.

Setare 3D
Puteţi configura setări 3D. *(Consultați Setările OPŢIUNEA 1 la pagina 92.)*

Vizualizarea fotografiilor

Puteţi viziona fotografiile stocate pe un dispozitiv conectat.

Fişiere de fotografii acceptate

FOTOGRAFIE (*.JPEG)

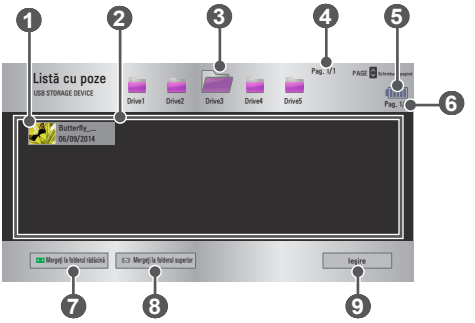
Linie de bază: 64 pixeli (lăţime) x 64 pixeli (înălţime) - 15360 pixeli (lăţime) x 8640 pixeli (înălţime)

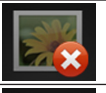
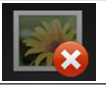
Progresiv: 64 pixeli (lăţime) x 64 pixeli (înălţime) - 1920 pixeli (lăţime) x 1440 pixeli (înălţime)

- Fişierele neacceptate sunt afişate sub forma unei pictograme.
- Un mesaj de eroare este afişat pentru fişierele corupte sau formatele de fişiere care nu pot fi redate.
- Este posibil ca fişierele corupte să nu fie afişate corect.
- Vizualizarea imaginilor de înaltă rezoluţie pe tot ecranul poate dura un timp.

Navigarea în lista de fotografii

1. Conectaţi un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsaţi butonul **USB**.
3. Utilizaţi butoanele < sau > pentru a accesa **Listă cu poze** şi apăsaţi butonul **OK**.
4. Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fişier anormal	
	Fişier neacceptat	
2	Listă de fişiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Afişează durata de viaţă rămasă a bateriei.	
6	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier	
7	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
8	Se deplasează la folderul superior.	
9	Iese din Lista de fotografii.	

5 Controlaţi redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
◀ ▶	Selectează fotografia anterioară sau următoare.
Diaporamă	Toate fotografiile sunt afişate într-o diaporamă. • Setaţi **Vitez.planşe** în meniul **Opţiuni** → **Setare vizualizare fotografii.**.
BGM	Puteţi asculta muzică în timp ce vizualizaţi fotografii la dimensiune întreagă. • Setaţi **BGM** în **Opţiuni** → **Setare vizualizare fotografii.**.
↻	Roteşte fotografiile. • Roteşte o fotografie la 90°, 180°, 270°, 360° în sens orar. • Fotografiile nu pot fi rotite dacă lăţimea lor este mai mare decât înălţimea rezoluţiei maxime acceptate.
🔍	Vizionează fotografia în mod complet sau în mod original. Apăsaţi butonul **albastru** pentru a mări imaginea.
eco	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozităţii ecranului. (În cazul în care ecranul afişează un mesaj de baterie descărcată, Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim și va fi dezactivat)
3D	Comută la ecranul 3D.
Opţiuni	Va apărea o fereastră pop-up.
Ascundere	Ascunde meniul în ecranul de dimensiune maximă. • Pentru a vedea meniul, apăsaţi butonul **OK** de pe telecomandă.
Ieşire	Ieşiţi din vizualizarea fotografiilor pe întreg ecranul.

Opţiuni pentru Lista de fotografii

1 Apăsaţi butonul **Q.MENU**.

2 Utilizaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la o opţiune dorită şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura fiecare articol.

Setare vizualizare fotografii.

Element	Descriere
Vitez. planşe	Selectează viteza unei diaporame.
BGM	Selectează un folder cu muzică pentru muzica de fundal. • Nu puteţi schimba folderul cu muzică în timp ce este redată muzica de fundal. • Pentru muzica de fundal, poate fi selectat numai folderul de pe acelaşi dispozitiv. – **Repetare**: Selectează redarea repetată. – **Aleatoriu**: Selectează redarea aleatorie.

Setare video.
Puteţi schimba setările video. *(Consultaţi Setările IMAGINE la pagina 80.)*

Setare audio.
Puteţi schimba setările audio. *(Consultaţi Setări AUDIO la pagina 87.)*

BLUETOOTH
Puteţi schimba setările Bluetooth. *(Consultaţi Configurarea opţiunii Bluetooth pentru proiector la pagina 44.)*

Setare video 3D
Puteţi seta o imagine 3D sau o imagine 2D.

Setare 3D
Puteţi configura setări 3D. *(Consultaţi Setările OPŢIUNEA 1 la pagina 92.)*

Ascultarea de muzică

Puteţi reda fişiere audio stocate pe un dispozitiv conectat.

Fişiere de muzică acceptate

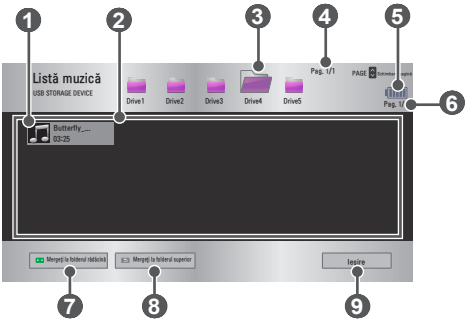
*.MP3

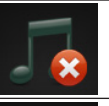
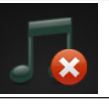
Rata de biţi variază între 32 kbps şi 320 kbps

- Rată de eşantionare MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Rată de eşantionare MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

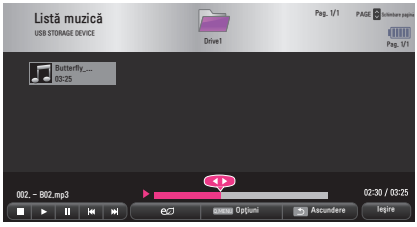
Navigarea în lista de muzică

1. Conectaţi un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsaţi butonul **USB**.
3. Utilizaţi butonul < sau > pentru a accesa **Listă muzică** şi apăsaţi butonul **OK**.
4. Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fişier anormal	
	Fişier neacceptat	
2	Listă de fişiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Afişează durata de viaţă rămasă a bateriei.	
6	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier	
7	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
8	Se deplasează la folderul superior.	
9	Iese din Lista de muzică.	

5 Controlaţi redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
◀▶	Schimbă poziţia de redare.
■	Opreşte redarea.
▶	Revine la redarea normală.
❚❚	Întrerupe playerul media.
⏮⏭	Redă fişierul anterior/următor.
e⌀	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozităţii ecranului. (În cazul în care ecranul afişează un mesaj de baterie descărcată, Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim şi va fi dezactivat)
Opţiuni	Configurează opţiunile Listei de muzică.
Ascundere	Ascunde bara de redare. • Apăsaţi butonul **OK** pentru ca bara de redare să apară.
Ieşire	Revine la ecranul Listei de muzică.

Opţiuni pentru Lista de muzică

1 Apăsaţi butonul **Q.MENU**.
2 Utilizaţi butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la o opţiune dorită şi apăsaţi butonul **OK**.
3 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura fiecare articol.

Setare redare audio.

Element	Descriere
Repetare	Selectează redarea repetată.
Aleatoriu	Selectează redarea aleatorie.

Setare audio.
Puteţi schimba setările audio. *(Consultaţi Setări AUDIO la pagina 87.)*

BLUETOOTH
Puteţi schimba setările Bluetooth. *(Consultaţi Configurarea opţiunii Bluetooth pentru proiector la pagina 44.)*

Vizualizarea fişierelor

Puteţi vedea fişiere de documente stocate pe un dispozitiv conectat.

Formate de fişiere acceptate

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: versiunea 97/2000/2002/2003/2007

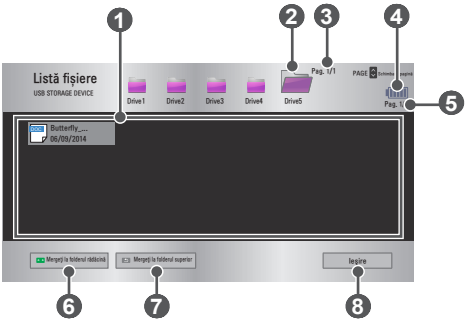
Adobe PDF: versiunea 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: versiunea 97/2000/2002/2005/2007

- Funcţia Vizualizator de fişiere realiniază un document, astfel încât poate apărea diferit faţă de ceea ce este afişat pe un PC.
- Pentru documentele care includ imagini, rezoluţia poate apărea mai redusă în timpul procesului de realiniere.
- Dacă documentul este mare sau are multe pagini, încărcarea sa poate dura mai mult.
- Fonturile neacceptate pot fi înlocuite cu alte fonturi.
- Este posibil ca vizualizatorul de fişiere să nu deschidă documente Office care conţin multe imagini la rezoluţie înaltă. În acest caz, reduceţi dimensiunea fişierului de imagine, salvaţi-l pe un dispozitiv de stocare USB şi rulaţi din nou vizualizatorul de fişiere sau conectaţi-vă PC-ul la proiector şi deschideţi fişierul pe PC.

Navigarea în lista de fişiere

1. Conectaţi un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsaţi butonul **USB**.
3. Utilizaţi butonul < sau > pentru a accesa **Listă fişiere** şi apăsaţi butonul **OK**.
4. Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.



Nr.	Descriere
1	Listă de fişiere
2	Se deplasează la folderul superior.
3	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder
4	Afişează durata de viaţă rămasă a bateriei.
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.
7	Se deplasează la folderul superior.
8	Iese din Lista de fişiere.

5 Controlaţi redarea utilizând următoarele butoane.

- Faceţi clic pe **Mergi la pagina**, apoi va apărea fereastra pop-up pentru selectarea numărului paginii. Introduceţi pagina pentru a vă deplasa la pagina dorită.
- Apăsaţi butonul **VOLUME +, -** pentru a mări sau a micşora.

Apăsaţi butonul **OK** şi apoi utilizaţi butoanele **Sus/Jos/Stânga/Dreapta** pentru a vă deplasa la **Mergi la pagina** sau la **Zoom**.



Element	Descriere
Mergi la pagina	Se deplasează la pagina dorită. Utilizaţi butoanele **Sus/Jos/Stânga/Dreapta** pentru a selecta o pagină şi apăsaţi butonul **OK**.
Zoom	Măreşte sau reduce documentul.
Opţiuni	Configurează opţiunile Vizualizatorului de fişiere.
Ascundere	Ascunde meniul. • Apăsaţi butonul **OK** pentru a apărea.
Ieşire	Revine la ecranul Vizualizatorului de fişiere.

Opţiuni pentru Lista de fişiere

1 Apăsaţi butonul **Q.MENU**.

2 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura fiecare articol.

Opțiune Setare Aplicație Vizualizare Fișiere

Element	Descriere	
Încărcare o singură pagină	**Pornit**	Încarcă şi afişează paginile una câte una. Timpul de încărcare iniţial este scurt, dar o pagină cu mult conţinut poate fi afişată lent.
	Oprit	Încarcă toate paginile unui fişier în memorie înainte de a începe să le afişeze. Timpul de încărcare iniţial este lung, dar puteţi naviga printre pagini rapid după finalizarea încărcării. Dacă un fişier este prea mare, este posibil să nu încarce toate paginile.
Calitate imagine	Puteţi seta calitatea imaginii incluse în document. Sunt disponibile următoarele trei opţiuni pentru calitatea imaginii: Înaltă, Medie, Redusă. Cu cât calitatea imaginii este mai înaltă, cu atât mai redus va fi timpul de afişare.	
Aliniere document	Selectează metoda de aliniere a documentului iniţial.	

Setările File Viewer (Vizualizator de fişiere) sunt implicite, prin urmare închideţi documentul deschis curent pentru a aplica modificările noului document, dacă există.

FUNCŢIA 3D

Tehnologia 3D utilizează cadre video diferite pentru fiecare ochi pentru a adăuga profunzime materialului video.

În timpul vizualizării materialelor 3D

⚠ AVERTISMENT

- Dacă vizionaţi materiale video sau imagini 3D de la distanţă prea mică pentru o perioadă îndelungată de timp, este posibil să simţiţi o solicitare a ochilor.
- Dacă priviţi proiectorul sau ecranul de jocuri cu ochelarii 3D o perioadă îndelungată, este posibil să experimentaţi ameţeală sau obosirea ochilor.
- Persoanele cu boli cronice (epilepsie, boală cardiovasculară, afecţiuni asociate cu tensiunea arterială etc.), femeile însărcinate şi persoanele cu vertij sever trebuie să evite vizionarea materialelor video 3D.
- Persoanele cu incapacitate de vedere stereoscopică sau stereopsis ar trebui, de asemenea, să evite vizionarea materialelor video 3D. Aceasta poate cauza vedere dublă sau disconfort vizual.
- Persoanele cu strabism, ambliopie sau astigmatism pot avea dificultăţi în a percepe profunzimea materialului video şi pot obosi repede din cauza vederii duble sau a altor afecţiuni. Sunt recomandate pauzele mai frecvente decât în cazul altor spectatori.
- Întrucât materialul 3D poate fi confundat cu realitatea, unii spectatori pot fi surprinşi sau surescitaţi.
- Nu vizionaţi imagini 3D lângă obiecte fragile sau lângă obiecte care pot fi răsturnate uşor.
- Aveţi grijă să nu vă răniţi, deoarece este posibil să încercaţi în mod inconştient să vă feriţi de imaginile 3D realiste.

- **Avertisment legat de epilepsia fotosenzitivă**
  - Este posibil ca unii utilizatori să manifeste o criză sau alte simptome anormale când sunt expuşi la lumină intermitentă sau la anumite secvenţe repetitive ale unui joc video. Dacă un membru al familiei dvs. a suferit de epilepsie sau alte tipuri de accese, consultaţi medicul înainte de a viziona imagini 3D.
    Dacă experimentaţi unul dintre următoarele simptome în timp ce vizionaţi un material video 3D, întrerupeţi imediat vizionarea acestuia şi odihniţi-vă.
  - Ameţeală, instabilitate vizuală, spasme ale ochilor sau ale muşchilor faciali, mişcări involuntare, crampe, pierderea cunoştinţei, confuzie, pierderea simţului direcţiei sau greaţă. Dacă simptomul nu dispare, adresaţi-vă medicului.
- Puteţi reduce riscul de crize de epilepsie fotosenzitivă luând următoarele măsuri de precauţie.
  - Odihniţi-vă timp de 5-15 minute. după fiecare oră de vizionare.
  - Dacă vederea variază la fiecare ochi, corectaţi variaţia înainte de a începe să vizionaţi un material video 3D.
  - Asiguraţi-vă că materialul video 3D este poziţionat chiar în faţa dvs., la nivelul ochilor.
  - Dacă prezentaţi o durere de cap, oboseală sau ameţeală, întrerupeţi vizionarea.
  - Nu vizionaţi imagini 3D pe o perioadă îndelungată când sunteţi obosit sau bolnav.

⚠ ATENŢIE

- O atenţie specială trebuie acordată copiilor când vizionează material video 3D.

În timpul vizualizării materialelor video 3D

- Nu lăsaţi copiii cu vârsta de 5 ani sau mai puţin să vizioneze materiale video 3D. Acest lucru poate afecta dezvoltarea vederii lor.
- Copiii cu vârsta de 10 ani sau mai puţin au încă vederea în curs de dezvoltare şi pot avea tendinţa excesivă de a atinge ecranul sau de a sări la acesta. Este recomandată îndrumarea şi supravegherea de către adulţi.
- Deoarece la copii distanţa dintre ochi este mai mică decât cea a adulţilor, copiii au tendinţa de a observa o diferenţă mai mare între imaginile percepute de fiecare ochi. Prin urmare, chiar dacă vizionează acelaşi material video 3D, copiii pot avea o percepţie a profunzimii mai mare decât adulţii.
- Copiii cu vârsta sub 19 ani pot avea reacţii de sensibilizare din cauza stimulării exercitate de lumina conţinutului 3D. Nu este recomandată vizionarea excesivă când sunteţi obosit.

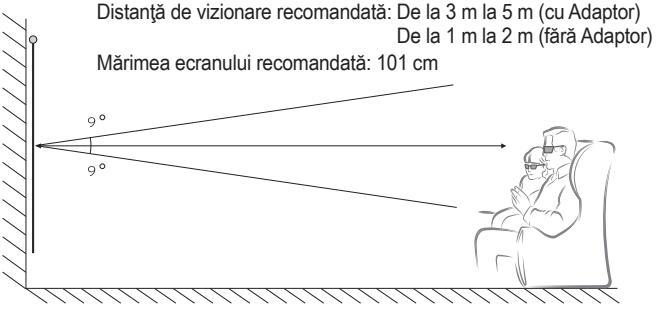
- Spectatorii în vârstă au o percepţie a profunzimii mai redusă decât spectatorii mai tineri. Evitaţi vizionarea materialelor video de la o distanţă mai mică decât cea recomandată.
- Vizionaţi imaginile 3D din unghiul şi de la distanţa de vizionare optime.
- Dacă depăşiţi acest unghi sau această distanţă de vizionare, este posibil să nu puteţi vizualiza imaginile 3D. Nu puteţi vizualiza imagini 3D în timp ce staţi întins.
- Este posibil ca, în timpul iniţializării proiectorului, după pornirea acestuia, să vedeţi imaginile din stânga şi din dreapta suprapuse. Optimizarea poate dura un timp.
- Poate dura ceva timp ca imaginea 3D să arate normal după ce priviţi în altă direcţie şi apoi reveniţi cu privirea la imaginea 3D.
- Este posibil ca proiectorul să clipească uşor în timpul vizionării imaginilor 3D sub lumina fluorescentă a unei lămpi cu 3 lungimi de undă (50 Hz - 60 Hz) sau în apropierea ferestrelor. În acest caz, se recomandă blocarea luminii solare cu o perdea şi scăderea intensităţii luminilor.
- Ochelarii 3D trebuie să fie de tip DLP-LINK (DLP Ready).
- Este posibil să nu puteţi viziona materiale 3D în mod adecvat dacă există un obstacol între proiector şi ochelarii 3D.
- Instalaţi proiectorul 3D la o distanţă cât mai mare de alte dispozitive.
- Dacă un format viitor de difuzare 3D care nu este acceptat de acest proiector devine standard, va fi necesar un dispozitiv adiţional, precum un set-top box.

Vă rugăm să verificaţi următoarele atunci când utilizaţi ochelarii 3D.

- Nu utilizaţi ochelarii 3D drept ochelari obişnuiţi, ochelari de soare sau ochelari de protecţie.
  — Acest lucru poate cauza vătămări oculare.
- Nu depozitaţi ochelarii 3D în condiţii de temperatură crescută sau foarte scăzută. Dacă procedaţi astfel, ochelarii se pot deforma. Nu utilizaţi ochelari deformaţi.
- Nu scăpaţi ochelarii 3D şi nu le permiteţi să intre în contact cu alte obiecte.
  — Acest lucru poate provoca funcţionarea defectuoasă a produsului.
- Lentilele ochelarilor 3D se zgârie uşor. Folosiţi o cârpă curată şi moale atunci când îi curăţaţi.
- Particulele străine de pe cârpă pot zgâria ochelarii.
- Nu zgâriaţi suprafaţa lentilelor ochelarilor 3D cu obiecte ascuţite şi nu le ştergeţi cu substanţe chimice. Dacă lentilele se zgârie, este posibil ca imaginile să nu apară normal la vizionarea 3D.

Cerinţe privind vizionarea imaginilor 3D

* Unghi de vizionare optim: Sus/Jos/Stânga/Dreapta 9°
Distanţă de vizionare recomandată: De la 3 m la 5 m (cu Adaptor)
De la 1 m la 2 m (fără Adaptor)
Mărimea ecranului recomandată: 101 cm



* Vizionarea materialelor video 3D trebuie să se facă numai în încăperi întunecate.

NOTĂ

- Sincronizarea cu ochelarii DLP-LINK este afectată de intensitatea luminii reflectate de ecran. De aceea, este posibil ca sincronizarea cu ochelarii DLP-LINK să nu funcţioneze corect dacă lumina reflectată de ecran nu este suficient de puternică, cum ar fi atunci când mediul înconjurător este luminos, ecranul este mare, sau modul de economie maximă de energie este activat.
- Este posibil ca anumite meniuri să nu funcţioneze în timpul redării unui material video 3D.
- Puteţi viziona corespunzător un material video 3D numai când pe proiector a fost selectată opţiunea de format video 3D.

Utilizarea ochelarilor de tip DLP-LINK (DLP-Ready)

1. În timpul vizionării imaginilor 3D de la proiector, apăsaţi butoanele de pe ochelari.
2. Când apăsaţi un buton, ochelarii produc scintilaţii pe durata sincronizării cu imaginile 3D. (Scintilaţia este o metodă de operare unică a ochelarilor de tip DLP-LINK. Aceasta poate fi diferită în funcţie de tipul ochelarilor.)
3. Dacă ochelarii prezintă scintilaţii sau dacă apar probleme în timpul vizionării materialelor 3D, mai întâi stingeţi luminile pentru ca încăperea să fie mai întunecată. Contactaţi distribuitorul proiectorului dacă aveţi întrebări despre ochelari.

Pentru vizionarea imaginilor 3D

Imaginile 3D reprezintă o tehnologie ce utilizează mica diferenţă de vedere dintre ochiul drept şi stâng pentru a da viaţă imaginilor proiectorului ca într-un spaţiu tridimensional real.

1. Redaţi fişierele video 3D acceptate.
2. Apăsaţi butonul **3D** pentru a activa vizionarea 3D.
3. Porniţi ochelarii 3D şi puneţi-i la ochi.
4. În timpul vizionării imaginilor 3D, apăsaţi butonul **3D** de pe telecomandă pentru a opri redarea imaginilor 3D.
5. Apăsaţi butonul **L/R** pentru a schimba direcţia de redare a unei imagini. Selectaţi un ecran cu o calitate de afişare 3D mai bună.
   – Dacă apăsaţi butonul **3D** în timpul vizionării, aceasta revine la vizionarea 2D.

* În funcţie de semnalul de intrare, tipul 3D disponibil poate diferi.

Modul 3D acceptat

	Semnal	Rezoluţie	Frecvenţă orizontală (kHz)	Frecvenţă verticală (Hz)	Format material video 3D care poate fi redat
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Format împachetat pe secvenţă
			75	50	Format împachetat pe secvenţă
			45	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
			37,5	50	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
			28,125	50	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Format împachetat pe secvenţă
			67,5	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos, Secvenţial cu cadru unic
			27	24	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
			33,7	30	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
			56,25	50	Alăturat (jumătate), Sus şi jos, Secvenţial cu cadru unic

	Semnal	Rezoluţie	Frecvenţă orizontală (kHz)	Frecvenţă verticală (Hz)	Format material video 3D care poate fi redat
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Alăturat, Sus şi jos, MPO, JPS (Fotografie)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos

PERSONALIZAREA SETĂRILOR

SETĂRI

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

Meniu	Descriere
IMAGINE	Ajustează calitatea imaginii pentru vizualizare optimă.
AUDIO	Reglează calitatea şi nivelul de volum al sunetului.
TIMP	Stabileşte setări legate de timp.
WIRELESS	Caracteristici legate de reţeaua wireless.
OPȚIUNE 1	Personalizează setările generale.
OPȚIUNE 2	Personalizează setările legate de proiector.
INTRARE	Selectează sursa de intrare dorită.
SUPORT PROPRIU	Accesează fişierele de fotografii, muzică, filme şi documente.

Setările IMAGINE

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta **IMAGINE** şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.
– Pentru a reveni la meniul precedent, apăsaţi butonul ↩.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările de imagine disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
Economisire energie	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozităţii ecranului. (În cazul în care ecranul afișează un mesaj de baterie descărcată, Modul Economisire a energiei va fi schimbat la modul Maxim și va fi dezactivat)	
	Mod	
	Minim/ Mediu/ Maxim	Aplică modul presetat **Economisire energie**.

<table>
<tr><th>Meniu</th><th colspan="2">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="9">Mod imagine</td><td colspan="2">Selectează modul de imagine optimizat pentru mediul de vizionare sau program.
Puteţi de asemenea personaliza opţiunile avansate pentru fiecare mod.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mod</td></tr>
<tr><td>Intens</td><td>Maximizează efectele vizuale ale clipului video.
Măreşte contrastul, luminozitatea şi claritatea, pentru a afişa imagini intense.</td></tr>
<tr><td>Standard</td><td>Afişează imaginile la niveluri standard de contrast, luminozitate şi claritate.</td></tr>
<tr><td>Cinema</td><td>Optimizează imaginea pentru un film.</td></tr>
<tr><td>Sport</td><td>Optimizează imaginea pentru sport prin evidenţierea culorilor primare şi a acţiunilor dinamice.</td></tr>
<tr><td>Joc</td><td>Optimizează imaginea pentru jocurile pe ecrane cu mişcare rapidă.</td></tr>
<tr><td>Expert1 / Expert2</td><td>Meniu pentru ajustarea calităţii imaginii, care permite experţilor şi amatorilor să se bucure de cea mai bună vizualizare pe proiector.
– Modul Expert este destinat profesioniştilor în reglarea imaginii, pentru a controla şi regla fin folosind o imagine specifică. Pentru imagini normale, este posibil ca efectele să nu fie semnificative.</td></tr>
<tr><td>Contrast</td><td colspan="2">Ajustează diferenţa dintre regiunile luminate şi cele întunecate ale ecranului.</td></tr>
<tr><td>Luminozitate</td><td colspan="2">Ajustează luminozitatea generală a ecranului.</td></tr>
<tr><td>Claritate</td><td colspan="2">Ajustează claritatea graniţelor dintre luminat şi întunecat. Opţiunile de claritate pe orizontală şi pe verticală sunt disponibile numai în Expert1 / Expert2.</td></tr>
<tr><td>Culoare</td><td colspan="2">Reglează intensitatea tuturor culorilor.</td></tr>
<tr><td>Nuanţă</td><td colspan="2">Reglează echilibrul dintre nivelurile de roşu şi verde.</td></tr>
<tr><td>Control avansat</td><td colspan="2">Personalizează setările avansate.</td></tr>
<tr><td>Opţiune imagine</td><td colspan="2">Setează setări opţionale.</td></tr>
</table>

Meniu	Descriere	
Resetare imagine	Resetează valorile particularizate de utilizator. Fiecare mod de imagine este resetat. Selectaţi modul imagine pe care doriţi să-l resetaţi.	
Format imagine	Redimensionează imaginea.	
Ecran	Ajustează calitatea imaginii pentru intrarea RGB.	
	Opţiuni	
	Rezoluţie	Rezoluţiile disponibile sunt cele de 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) şi de 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Config. automată	Asigură o calitate optimizată a imaginii prin calibrarea automată a nepotrivirii dintre lăţimea orizontală şi tremuratul imaginii cauzate de neconcordanţele dintre setările interne ale proiectorului şi diferite semnale grafice ale calculatorului. • De asemenea, puteţi utiliza butonul **AUTO** de pe telecomandă.
	Poziţie	Deplasează imaginea în sus/în jos/la stânga/la dreapta.
	Dimensiune	Modifică dimensiunea ecranului.
	Fază	Clarifică imaginea prin eliminarea zgomotului orizontal.
	Resetare	Restabileşte toate setările la setările din fabrică.

Control avansat

Meniu	Descriere
Contrast dinamic	Reglează contrastul şi culoarea la nivelul optim în funcţie de luminozitatea ecranului.
Culoare dinamică	Ajustează culorile la un aspect mai natural.
Gamă culori	Selectează gama de culori ce poate fi utilizată. • **Standard**: Afişează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afişare. • **Lat**: Utilizează culorile bogate ale ecranului.
Culoare piele	Spectrul culorii pielii poate fi setat separat pentru a implementa culoarea pielii conform alegerii utilizatorului.
Culoarea cerului	Culoarea cerului este setată separat.
Culoarea ierbii	Spectrul de culori naturale (pajişti, dealuri etc.) poate fi setat separat.
Gama	Stabileşte curba de gradaţie în conformitate cu ieşirea semnalului de imagine în raport cu semnalul de intrare.

* În funcţie de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Control expert

Meniu	Descriere
Contrast dinamic	Reglează contrastul şi culoarea la nivelul optim în funcţie de luminozitatea ecranului.
Gamă culori	Selectează gama de culori ce poate fi utilizată. • **Standard**: Afişează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afişare. • **Lat**: Utilizează culorile bogate ale ecranului.
Îmbunătăţire margine	Afişează margini mai clare şi distincte şi, totuşi, naturale ale materialului video.
Filtru culoare	Filtrează un spectru specific de culoare în culori RGB pentru a regla fin saturaţia culorii şi acurateţea nuanţei.
Temp. cul.	În modul **Expert**, puteţi personaliza opţiunile fiecărui mod.
	Gama: Selectaţi **1.9**, **2.2** sau **2.4**. **a. Metodă**: **2 Puncte** — **Model**: **Intern, Extern** — **Puncte**: **Scăzut, Ridicat** — **Roşu/Verde/Albastru**: Intervalul de reglare pentru fiecare culoare este de la **-50** la **+50**. — **Se aplică la toate intrările**: valorile **Temp. cul.** sunt aplicate tuturor modurilor de intrare. **b. Metodă**: **IRE 20 pct.** — **Model**: **Intern, Extern** — **IRE** ((Institute of Radio Engineers) Institutul Inginerilor de Radio) este unitatea care indică dimensiunea unui semnal video şi poate fi setată la **5**,**10**,**15**, ... **100**. Puteţi regla fin fiecare setare, după cum se arată mai jos. — **Luminoz.**: Intervalul de reglare este de la **50** la **500**. — **Roşu/Verde/Albastru**: Intervalul de reglare este de la **-50** la **+50**. — **Se aplică la toate intrările**: valorile **Temp. cul.** sunt aplicate tuturor modurilor de intrare.

Meniu	Descriere
Sistem de gestionare a culorii	Ajustează culorile Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben. Permite unui expert să ajusteze nuanţa utilizând un model de test. Şase culori (Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben) pot fi ajustate selectiv fără a afecta celelalte culori. Este posibil să nu vedeţi culorile schimbându-se la o imagine normală chiar şi după ajustare. – **Saturaţie Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben,** **Nuanţă Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben,** **Luminoz. Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben**: Intervalul de reglare este de la **-30** la **+30** pentru fiecare.

* În funcţie de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Opţiune imagine

Meniu	Descriere
Reducere zgomot	Reduce zgomotul ecranului în video.
Reducere zgomot MPEG	Elimină zgomotul generat în timpul creării semnalelor de imagine digitală.
Nivel negru	Reglează luminozitatea sau întunecarea ecranului pentru a se potrivi nivelului de negru al intrării de imagine folosind gradul de întunecare (nivel de negru) de pe ecran.
Cinema Real	Optimizează ecranul pentru vizionarea filmelor.
Temp. cul.	Reglează culoarea globală a ecranului în funcţie de preferinţele dvs. Selectaţi **Cald**, **Natural**, **Rece** sau **Mediu**.

Setări AUDIO

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **AUDIO** şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.
— Pentru a reveni la meniul precedent, apăsaţi butonul ↩.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările audio disponibile sunt descrise în continuare.

Meniu	Descriere	
Mod sunet	Setează modul sunetului.	
	Mod	
	Standard	Potrivit pentru toate tipurile de materiale video.
	Ştiri / Muzică / Cinema / Sport / Joc	Setează modul audio optimizat pentru un anumit gen.

Meniu	Descriere	
Efect sonor	Utilizatorul poate selecta diferite efecte sonore.	
	Mod	
	Voce clară II	Face vocea din proiector clară şi distinctă.
	Virtual Surround	Tehnologia de procesare audio patentată LG permite emiterea unui sunet surround similar celui pe 5 canale, produs de două difuzoare. • Atunci când **Voce clară II** este setată la pornit, **Virtual Surround** nu poate fi selectat.
	Egalizator	Ajustează volumul la un nivel ales de dvs. folosind egalizatorul. • Banda audio (**100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz**) poate fi reglată de la **-10** la **10**. • **Resetare**: Resetează opţiunile de voce pe care le-a modificat utilizatorul.
	Balans	Reglează balansul difuzoarelor stânga şi dreapta.
	Resetare	Iniţializaţi efectul aplicat în meniul **Efect sonor**.
Volum auto	Reglează automat nivelul volumului.	

Setări TIMP

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **TIMP** şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.
— Pentru a reveni la meniul precedent, apăsaţi butonul ↩.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările timp disponibile sunt descrise în continuare.

Meniu	Descriere
Temporizator oprire	Opreşte proiectorul după un număr de minute presetat. Pentru a anula funcţia **Temporizator oprire**, selectaţi **Oprit**.
Oprire auto	Dacă nu există niciun semnal de intrare sau dacă nu se apasă pe niciun buton, proiectorul se opreşte automat după trecerea perioadei de timp presetate.
Standby automat	Opreşte proiectorul automat după o perioadă de timp setată dacă nu există nicio comandă de la buton pentru proiector.

Setările WIRELESS

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **WIRELESS** şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.
- Pentru a reveni la meniul precedent, apăsaţi butonul ↩.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările wireless disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
PARTAJARE ECRAN	PARTAJARE ECRAN afişează ecranul dispozitivului conectat. • Puteţi verifica ID-ul PARTAJARE ECRAN.	
	Mod	
	Grup	Aceasta este setarea de grup pentru fiecare dispozitiv care acceptă funcţia PARTAJARE ECRAN. Atunci când conexiunea fără fir este slabă sau instabilă, ajustaţi setarea de grup pentru a corecta problema.
	Canal	Puteţi schimba canalul utilizat pentru conexiunile wireless. • **Caută canale**: Selectaţi metodele de căutare a canalelor. – **Auto**: Proiectorul caută canale disponibile şi selectează automat canalul cel mai puţin utilizat. – **Manual**: Puteţi selecta manual un canal. • **Canal**: Acesta este afişat când funcţia **Căutare canale** este setată la **Manual**. Vă permite să specificaţi un număr de canal pentru utilizare.

Meniu	Descriere	
Bluetooth	Sunetul este redat prin căşti Bluetooth. Mai întâi, setaţi **Bluetooth** la Pornit.	
	Element	
	Căutare dispozitiv	Caută dispozitivul pentru conectare.
	Lista dispozitivelor înregistrate	Dispozitivele conectate sunt salvate pe **Lista dispozitivelor înregistrate**. Lista salvată a dispozitivelor înregistrate poate fi afişată.
	Regl. sincr. AV	Atunci când imaginea şi sunetul nu sunt sincronizate corect, puteţi regla manual sincronizarea.

Setările OPŢIUNEA 1

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta **OPŢIUNEA 1** şi apăsaţi
butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.
— Pentru a reveni la meniul precedent, apăsaţi butonul ↩.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările pentru opțiune 1 disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
Limbă (Language)	Selectează o limbă de meniu dorită.	
Modul 3D	Ajustarea diferitelor aspecte ale imaginilor 3D.	
	Mod	
	Corecţie imagine 3D	Comută imaginile stânga/dreapta ale clipului video 3D.
Căutare intrare auto	Caută şi afişează automat tipul semnalului de intrare la recepţionarea acestuia. Este disponibilă numai pentru intrările externe (RGB, HDMI, AV şi Component).	
Setări din fabricaţie	Readuce toate setările proiectorului la setările din fabrică. Nu opriţi alimentarea în timpul iniţializării.	
Setare mod	Selectează **Standard** sau **Demo magazin**. Când utilizaţi acasă, selectaţi **Standard**. Modul **Demo magazin** este pentru afişarea în magazin.	

Setările OPŢIUNEA 2

1 Apăsaţi butonul **SETTINGS**.

2 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **OPŢIUNEA 2** şi apăsaţi butonul **OK**.

3 Utilizaţi butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.
– Pentru a reveni la meniul precedent, apăsaţi butonul ↩.

4 Apăsaţi butonul **EXIT** când se finalizează.

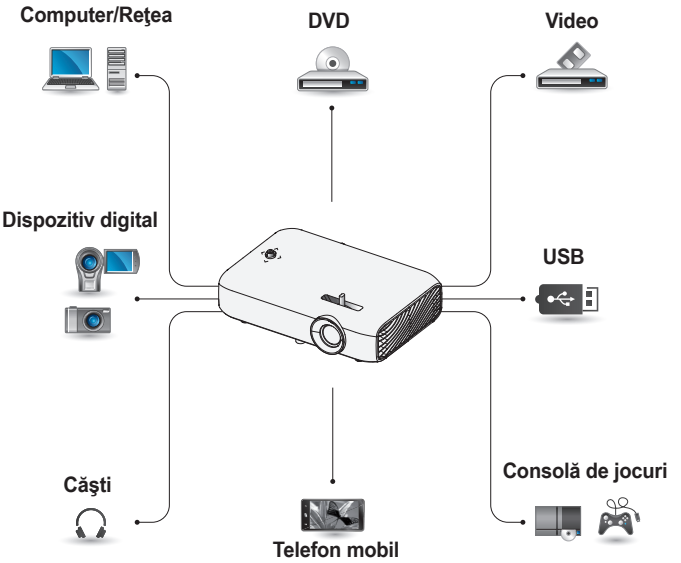
Setările pentru opţiunea 2 sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
Keystone	Pentru a evita ca imaginea de pe ecran să devină trapezoidală, Keystone ajustează lăţimea superioară şi inferioară a imaginii dacă proiectorul nu este poziţionat la un unghi drept faţă de ecran.	
Auto Keystone	**Auto Keystone** furnizează o imagine de ecran dreptunghiulară, ajustând automat numărul Keystone atunci când există o imagine de ecran trapezoidală cauzată de înclinarea proiectorului	
	Element	
	Pornit	Ajustează automat numărul Keystone.
	Oprit	Ajustează manual numărul Keystone.
Mod PJT	Această funcţie răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală. • Selectaţi **Spate** atunci când proiectaţi din spatele ecranului transparent achiziţionat separat. • Selectaţi **Tavan faţă** atunci când instalaţi produsul pe tavan. • Când **Mod PJT** este **Tavan spate /Tavan faţă**, stânga/dreapta difuzorului se modifică automat.	
Altitudine mare	Dacă proiectorul este utilizat la o altitudine mai mare de 1.200 metri, porniţi această funcţie. În caz contrar, proiectorul se poate supraîncălzi sau funcţia sa de protecţie se poate activa. Dacă se întâmplă acest lucru, opriţi proiectorul şi apoi porniţi-l din nou după ce aşteptaţi câteva minute.	
Imagine goală	Selectează un fundal pentru imaginea goală.	

Meniu	Descriere	
Pornire automată	Determină pornirea automată a proiectorului atunci când cablul de alimentare este conectat la proiector. Cu toate acestea, modelele prevăzute cu baterie vor porni imediat ce comutatorul de alimentare este setat ca **ON**.	
	Element	
	Pornit	Când comutatorul de alimentare al proiectorului este setat ca **ON**, proiectorul porneşte.
	Oprit	Când comutatorul de alimentare al proiectorului este setat ca **ON**, proiectorul trece în modul standby.
Autodiagnoză	Depanează problemele funcţionale care pot apărea în timpul utilizării produsului.	

CONECTAREA DISPOZITIVELOR

Puteţi conecta diferite dispozitive externe la proiector.



HDMI - Pagina 96
Component - Pagina 97
Compozit (AV) - Pagina 97
RGB - Pagina 99
Dispozitiv USB - Pagina 49
Căşti - Pagina 101
Telefon mobil (MHL/Slimport) - Pagina 102

Conectarea la un receptor HD, la un player DVD, la un VCR sau la dispozitive externe

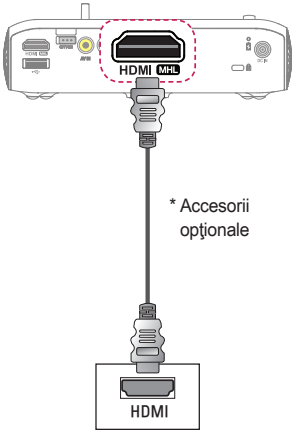
Conectaţi un receptor HD, un player DVD, un VCR sau dispozitive externe la proiector şi selectaţi un mod adecvat de intrare.

Conexiunea HDMI

Cu un cablu HDMI, puteţi beneficia de imagine şi sunet de înaltă calitate.

Folosind un cablu HDMI, conectaţi portul **HDMI** MHL al proiectorului la portul de ieşire HDMI al dispozitivului care este conectat. Semnalele video şi audio sunt transmise în acelaşi timp.

Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**.

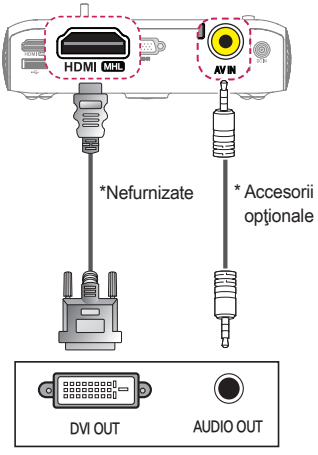


Conexiunea HDMI la DVI

Folosind un cablu HDMI-DVI, conectaţi portul proiectorului **HDMI** MHL la portul DVI OUT.

Pentru a reda sunetul, folosiţi un cablu audio pentru conexiune.

Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**.



Conectare cu un cablu Compozit (AV)

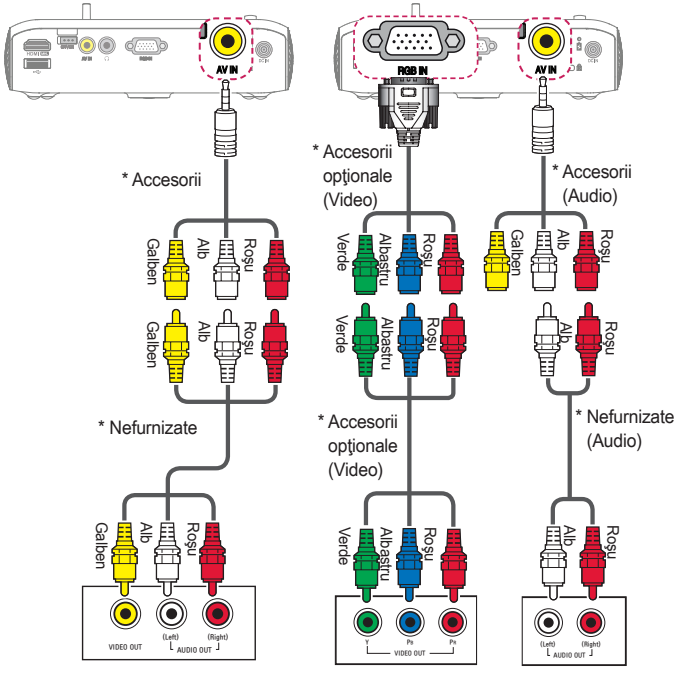
Conectaţi porturile de ieşire ale unui dispozitiv extern şi porturile **AV IN** ale proiectorului folosind un cablu AV. Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **AV**.

Verificaţi dacă cablurile de aceeaşi culoare sunt conectate corect.

Conectarea cu un cablu Component

Puteţi reda un material video conectând portul Component al dispozitivului extern la portul **RGB IN** al proiectorului. Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **Component**.

Verificaţi dacă cablurile de aceeaşi culoare sunt conectate corect.



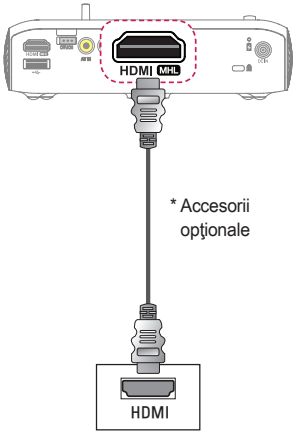
Conectarea la PC

Proiectorul acceptă Plug and Play. Calculatorul dvs. recunoaşte automat proiectorul şi nu necesită instalarea niciunui driver.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectaţi portul **HDMI** MHL al proiectorului la portul de ieşire HDMI calculatorului. Semnalele video şi audio sunt transmise în acelaşi timp.

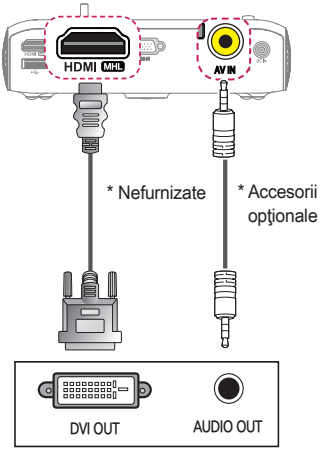
Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**.



Conexiunea HDMI la DVI

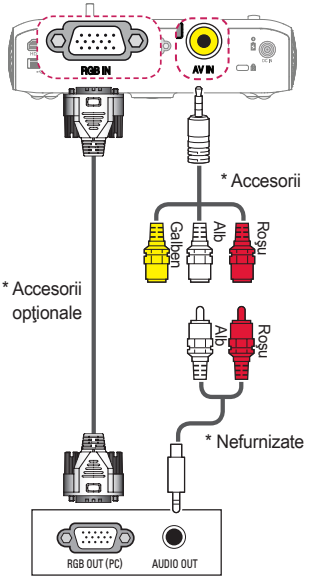
Folosind un cablu HDMI-DVI, conectaţi portul proiectorului **HDMI** MHL la portul DVI OUT. Pentru a reda sunetul, folosiţi un cablu audio pentru conexiune.

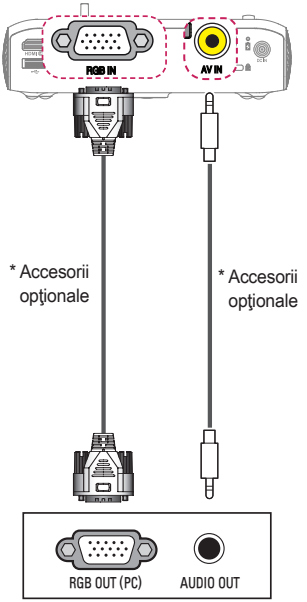
Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**.



Conectarea la RGB

Conectaţi ieşirea calculatorului şi portul de intrare video al calculatorului cu cablul RGB.
Pentru semnal audio, conectaţi calculatorul şi proiectorul cu un cablu audio opţional.
Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **RGB**.





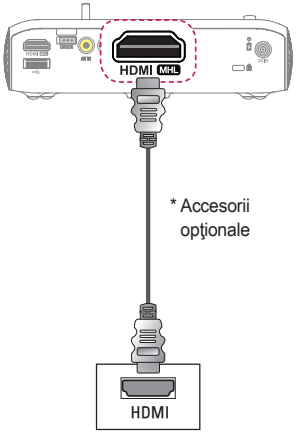
Puteţi conecta cablul audio fără a folosi un cablu cum este cel ilustrat mai sus.

Conectarea unui laptop

Puteţi conecta proiectorul la laptop pentru a folosi diverse funcţii.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectaţi portul **HDMI** MHL al proiectorului la portul de ieşire HDMI laptopului. Semnalele video şi audio sunt transmise în acelaşi timp.
Apăsaţi butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**.

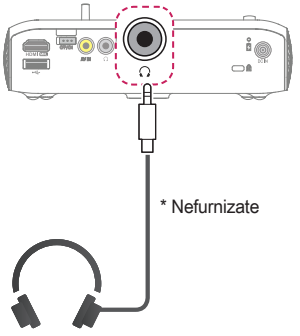


Tabelul de mai jos arată exemple de comutare a ieşirii. Pentru mai multe informaţii, consultaţi secţiunile **Ieşire externă**, Conectarea la un **Monitor extern** sau secţiuni similare din manualul de utilizare al computerului dvs.

Marcă	Comutarea ieşirii
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Ajustaţi panoul de control pentru a activa oglindirea după pornire.

Conectarea căştilor

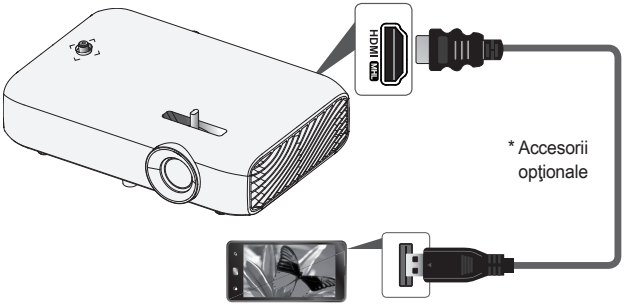
Puteţi asculta sunetul printr-o cască.



Utilizarea funcţiei de oglindire a unui telefon mobil

Conexiune MHL/Slimport

Trebuie să folosiţi un adaptor HDMI pentru a conecta telefonul mobil la proiector şi pentru a transmite imagini şi sunet de pe telefonul mobil către proiector.
Adaptoarele HDMI compatibile sunt diferite, în funcţie de tipul telefonului dvs. mobil. De aceea, achiziţionaţi un adaptor MHL sau Slimport corespunzător.
(Pentru a afla dacă dispozitivul dvs. este certificat MHL/Slimport, contactaţi producătorul dispozitivului.)



NOTĂ

- Atunci când conectaţi un telefon mobil la portul **HDMI** MHL, puteţi vedea ecranul telefonului mobil printr-un proiector.
  - Acest lucru se aplică numai telefoanelor mobile care acceptă MHL/Slimport.
  - Puteţi folosi telecomanda pentru unele aplicaţii.
- Deconectaţi cablul MHL/Slimport de la proiector atunci când:
  - Funcţia MHL/Slimport este dezactivată.
  - Dispozitivul mobil a fost încărcat complet în modul de aşteptare.

ÎNTREŢINERE

Curăţaţi proiectorul pentru a-l păstra în stare optimă.

Curăţare

Curăţarea obiectivului

Dacă există praf sau pete pe suprafaţa obiectivului, trebuie să le curăţaţi. Pentru a elimina praful sau petele de pe obiectiv, utilizaţi un dispozitiv de curăţare cu aer comprimat, un tampon de bumbac sau o lavetă moale pentru a şterge uşor obiectivul.

Nu ştergeţi obiectivul în timp ce produsul este în funcţiune sau imediat după ce a fost oprit.

La curăţarea obiectivului, nu utilizaţi substanţe de curăţat, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanţe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc., deoarece acestea pot deteriora produsul.

Curăţarea carcasei proiectorului

Pentru a curăţa carcasa proiectorului, scoateţi mai întâi din priză cablul de alimentare.

Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiţi numai o lavetă uscată şi neabrazivă care nu lasă scame, pentru a lustrui obiectivul.

Nu folosiţi alcool, benzen, diluanţi sau alte substanţe chimice care pot deteriora carcasa.

DEPANARE

Verificaţi lista de mai jos atunci când apar următoarele situaţii la utilizarea produsului. S-ar putea să nu fie o defecţiune.

Listă de verificare de siguranţă (verificaţi un proiector pentru probleme privind siguranţa.)
Dispozitivul dvs. are oricare dintre următoarele probleme?
• Proiectorul nu afişează nimic pe ecran şi nu generează sunet atunci când este oprit. • Produsul emite fum sau un miros de ars. • Apă sau substanţe străine sunt prezente în produs. • O parte din imaginea proiectată este decupată. • Un zgomot ciudat (pocnituri sau scântei) se aude periodic din interiorul proiectorului. • Proiectorul afişează în continuare sau emite sunet atunci când este oprit. • Există alte erori sau defecţiuni.
În acest caz, opriţi utilizarea produsului.
• Pentru siguranţă, opriţi comutatorul de alimentare şi scoateţi fişa din locaş. • Contactaţi locul de achiziţie sau centrul de service autorizat pentru inspectarea produsului. • Nu încercaţi să reparaţi singur(ă) produsul.

Comportament anormal

- Există un punct colorat (puncte luminoase, puncte întunecate, puncte staţionare şi/sau puncte intermitente) pe ecran.
  — Acest proiector a fost produs cu tehnologie de înaltă precizie. Cu toate acestea, s-ar putea ca un punct întunecat sau luminos să apară pe ecran. Acest lucru este normal din cauza procesului de producţie şi nu indică o defecţiune funcţională.
- S-ar putea ca telecomanda să nu funcţioneze corespunzător în locurile unde este instalată o lampă cu stabilizator electronic sau o lampă cu trei lungimi de undă.
  — În acest caz, înlocuiţi lampa cu stabilizatorul electronic sau lampa cu trei lungimi de undă cu produse standard internaţionale pentru a vă asigura că telecomanda funcţionează corespunzător.

SPECIFICAŢII

MODEL	PH510PG (PH510PG-GL)
Rezoluţie (pixeli)	1280 (orizontală) x 720 (verticală)
Format imagine	16:9 (orizontală:verticală)
Distanţă de proiecţie (Dimensiune video)	0,77 m până la 3,08 m (63,5 cm până la 254,0 cm)
Raport proiecţie în sus	100 %
Rază de funcţionare a telecomenzii	6 m
Consum de energie	55 W
Transformator CA-CC	Producător: APD Model: DA-65G19 Intrare: 100-240 V~, 50/60 Hz Ieşire: 19,0 V ⎓ 3,42 A
	Producător: MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY Model: MS-Z2530R190-048M0-E Intrare: 100-240 V~, 50/60 Hz Ieşire: 19,0 V ⎓ 2,53 A
Ieşire audio	1 W + 1 W
Intrare video	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Înălţime	44 mm (fără picior) / 48 mm (cu picior)
Lăţime	174 mm
Adâncime	116 mm
Greutate	650 g
Dispozitiv USB	5 V, 0,5 A (Max,)

MODEL	PH510PG (PH510PG-GL)	
Mediu de operare	**Temperatură**	
	Funcţionare	De la 0 °C la 40 °C
	Depozitare	De la -20 °C la 60 °C
	Umiditate relativă	
	Funcţionare	De la 0 % la 80 %
	Depozitare	De la 0 % la 85 %

* Utilizaţi numai sursele de alimentare cu energie menţionare în instrucţiunile de folosire.
* Conţinutul acestui manual poate fi modificat fără o notificare prealabilă, datorită actualizării funcţiilor produsului.

Modul compatibil RGB-PC/HDMI(PC)

Rezoluţie	Frecvenţă orizontală (kHz)	Frecvenţă verticală (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45	60
1280 x 1024	63,981	60,020
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Dacă proiectorul primeşte un semnal de intrare nevalid, nu va fi afişat corect pe ecran sau va fi afişat un mesaj precum **Lipsă semnal** sau **Format nevalid**.
- Proiectorul acceptă tipul DDC1/2B drept funcţie Plug and Play (recunoaştere automată a monitorului de PC).
- Tipuri de semnale de sincronizare cu calculatorul acceptate: Sincronizare de tip separat.
- În modul PC, se recomandă rezoluţia 1280 x 720 pentru o imagine de calitate optimă.

Modul compatibil HDMI/DVI-DTV

Rezoluţie	Frecvenţă orizontală (kHz)	Frecvenţă verticală (Hz)
480p	31,47 31,47 31,50	60 59,94 60
576p	31,25	50
720p	45,00 44,96 37,5	60,00 59,94 50
1080i	33,75 33,72 28,125	60,00 59,94 50
1080p	67,500 67,432 27,000 26,97 33,75 33,71 56,25	60 59,939 24,000 23,976 30,000 29,97 50

- Pentru a furniza cea mai bună calitate a imaginii, se recomandă o rezoluţie de 1280 x 720 (720p).

Informaţii privind conectarea portului Component

Semnal	Component
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (numai 50 Hz / 60 Hz)

Informaţii de notificare privind software-ul open source

Pentru a obţine codul sursă din GPL, LGPL, MPL şi alte licenţe open source, care sunt conţinute în acest produs, vă rugăm să vizitaţi https://opensource.lge.com.
În plus faţă de codul sursă, toate condiţiile licenţei, denegările de responsabilitate privind garanţia şi notele despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.
LG Electronics va oferi şi codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuţii (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport şi de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com.
Această ofertă este valabilă pentru o perioadă de trei ani de la data ultimului transport al acestui produs. Această ofertă este valabilă pentru orice persoană care primeşte aceste informaţii.

SIMBOLURI

~	Se referă la curentul alternativ (c.a.).
⎓	Se referă la curentul continuu (c.c.).
⧈	Se referă la echipament clasa II.
⏻	Se referă la stand-by.
|	Se referă la „PORNIT” (alimentare).
⚡	Se referă la tensiune periculoasă.


LG
Life's Good