



Ръководство на потребителя

LG Minibeam

DLP Проектор

Преди да използвате устройството, прочетете внимателно тези инструкции за безопасност.

PW700

ЛИЦЕНЗ

Поддържаните лицензи може да са различни в зависимост от модела. За повече информация относно лицензите посетете www.lg.com.



Произведено по лиценз на Dolby Laboratories. Dolby и символът двойно "D" са регистрирани търговски марки на Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Това устройство отговаря на изискванията за електромагнитна съвместимост за домашни уреди (клас Б) и е предназначено за домашна употреба. Устройството може да се използва във всички региони.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Показаното изображение може да се различава от вашия проектор.
- OSD (екранното меню) на вашия проектор може леко да се различава от показаното в ръководството.

ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Предпазните мерки са дадени в две форми: **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** и **ВНИМАНИЕ**, както е описано по-долу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ Неспазването на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

⚠ ВНИМАНИЕ Неспазването на тези инструкции може да причини нараняване или повреда на продукта.

- Прочетете ръководството на потребителя и го съхранявайте.



WARNING/CAUTION

RISK OF ELECTRIC SHOCK

DO NOT OPEN



Светкавицата с връх на стрелка в равностранен триъгълник служи за уведомяване на потребителя за наличието на неиззолирано „опасно напрежение“ в устройството, което може да разполага с достатъчна сила, за да породи риск от токов удар, който да нарани човек.

Удивителният знак в равностранен триъгълник служи за информиране на потребителя за наличието на съпътстваща устройството документация с важни инструкции за работата и поддръжката (обслужването).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ВНИМАНИЕ

- ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР ИЛИ ТОКОВ УДАР, НЕ ИЗЛАГАЙТЕ ТОЗИ УРЕД НА ДЪЖД ИЛИ ВЛАГА.

Прочетете тези инструкции.

Запазете тези инструкции.

Вземайте под внимание всички предупреждения.

Следвайте всички инструкции.

Монтиране в затворени помещения

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не използвайте проектора на открито и не го излагайте на влага или вода.
 - Тъй като устройството не е водоустойчиво, това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не поставяйте проектора на пряка слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.
 - Това може да причини пожар.
- Не поставяйте в близост до проектора запалими материали от типа на аерозоли.
 - Това може да причини пожар.
- Не позволявайте на децата си да се облягат или да се качват върху проектора.
 - Това може да причини падането на проектора и да доведе до нараняване или смърт.

- Не монтирайте устройството на място без вентилация (напр. на етажерка или в килер) или върху килим или възглавница.
 - Това може да причини пожар поради увеличаването на вътрешната температура.
- Не поставяйте устройството в близост до източници на пара, масло или пулверизирано масло, като овлажнителите и кухненски плотове.
 - Неспазването на това може да доведе до пожар, електрически удар или корозия.
- Не монтирайте устройството на стена или таван в близост до източници на масло или пулверизирано масло.
 - Възможно е продуктът да се повреди или да падне, което да причини сериозно нараняване.
- Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.
 - Това може да причини пожар.
- Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не позволявайте покривки или пердета да блокират въздушния отвор.
 - Това може да причини пожар поради увеличаването на вътрешната температура.
- Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената следва да е най-малко 30 см.
 - Това ще предотврати пожари поради увеличаването на вътрешната температура.

ВНИМАНИЕ

- Когато поставяте проектора на маса или полица, внимавайте да не го поставяте близо до ръба.
 - Проекторът е възможно да падне поради проблеми с балансирането, което може да причини нараняване или повреда на устройството. Уверете се, че използвате шкафа или стойката за проектора, които му пасват.
- Когато местите проектора, уверете се, че е изключен, и отстранете хранващия щепсел и шнуровете.
 - Хранващият кабел е възможно да е повреден, което да доведе до пожар или електрически удар.
- Не поставяйте проектора върху неустойчива или вибрираща повърхност, например нестабилна полица или повърхност под наклон.
 - Така може да падне и да причини нараняване.
- Внимавайте да не преобърнете проектора, докато свързвате външни устройства с него.
 - Това може да причини нараняване или да повреди проектора.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Съединителят на устройството се използва като устройство за прекъсване на връзката.
 - Уверете се, че устройството е инсталирано в близост до стенния контакт, в който е включено, и че контактът е лесно достъпен.

- Заземяващият шнур следва да е свързан.
 - Уверете се, че сте свързали заземителен кабел, за да избегнете токов удар.
 - Ако не е възможно да заземите уреда, обърнете се към квалифициран електротехник, който да монтира отделен автоматичен прекъсвач.
 - Не опитвайте да заземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.
 - Захранващият щепсел трябва да се вкара докрай в контакта.
 - Неустойчивата връзка може да причини пожар.
 - Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.
 - Това може да доведе до токов удар или пожар.
 - Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.
 - Това може да доведе до токов удар.
 - Не включвайте твърде много устройства в един разклонител.
 - Това може да предизвика пожар поради прегряване на контакта.
 - Не позволявайте събирането на прах върху щифтовете на щепсела или контакта.
 - Това може да доведе до пожар.
 - За да изключите електричеството, извадете щепсела, който трябва да е разположен така, че да е с лесен достъп за употреба.
- ⚠ ВНИМАНИЕ**
- Когато изваждате щепсела, го дръжте здраво.
 - Наличието на повредена жица в кабела може да причини опасност от пожар.
 - Уверете се, че захранващият кабел и щепсел не са повредени, видоизменени, силно огнати, усукани, издърпани, притиснати или нагreti. Не използвайте устройството, ако контактът е нестабилен.
 - Това може да доведе до токов удар или пожар.
 - Дръжте захранващия шнур далеч от отоплителни устройства.
 - Обвивката на кабела може да се разтопи, което да доведе до пожар или електрически удар.
 - Поставете проектора на място, където хората няма да се спъват в него или да настъпват захранващия кабел или щепсела, за да предпазите кабела от повреда.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
 - Не включвайте или изключвайте проектора, като издърпвате щепсела или го включвате в стенния контакт. (Не използвайте захранващия контакт вместо ключ.)
 - Това може да причини токов удар или повреда в проектора.
 - Не поставяйте електрически проводници от задния край на стенния контакт, докато щепселът е включен в стенния контакт. Освен това, не докосвайте щепсела непосредствено след като сте го изключили от електрическия контакт.
 - Това може да причини токов удар.
 - Използвайте само официалния захранващ кабел, предоставен от LG Electronics. Не използвайте други захранващи кабели.
 - Това може да доведе до токов удар или пожар.

Когато се използва

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не поставяйте върху проектора нищо, което съдържа течности, чаши, например вази, саксии, чаши, козметика, лекарства или украси, свещи и т.н.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар или да причини нараняване поради падане.
- В случай че тежък предмет падне върху проектора или корпусът му се повреди, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с официален сервизен център.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Не поставяйте в проектора метални предмети, например монети, фибри за коса или метални парчета, нито запалими материали от типа на хартия или кибритени клечки.
 - Това е за предотвратяване на пожар или токов удар.
- В случай че върху проектора се разлее течност или някакъв предмет попадне в него, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете със сервизния център.
 - В противен случай може да възникне пожар или токов удар.
- Уверете се, че батериите няма да бъдат погълнати от дете, когато смените старите батерии на дистанционното управление с нови. Пазете батерията далеч от деца.
 - Ако дете погълне батерия, незабавно се свържете с лекар.
- Никога не отваряйте капачите на проектора.
 - Има голям риск от токов удар.
- Не гледайте директно в обектива, когато проекторът се използва.
 - Ярката светлина може да увреди очите ви.
- Когато лампата е включена или е току-що изключена, избягвайте да докосвате вентилационния отвор или лампата, защото са силно нагорещени.
- Ако възникне изтичане на газ в стаята, където се намира проекторът, не докосвайте проектора или електрическия контакт. Отворете прозорците, за да се проветри.
 - Искрите могат да причинят пожар или изгаряния.
- При светкавици изключвайте захранващия кабел от електрическия контакт.
 - Това ще предотврати удар или повреда на проектора.
- Не използвайте проектора в близост до електронни устройства, които генерират силно магнитно поле.
- Дръжте полиетиленовото фолио, с което е опакован проекторът, далеч от деца.
 - Ако с него не се борави правилно, то може да причини задушаване.
- Не оставяйте ръцете си върху проектора продължително време, докато е включен.
- Когато играете игра, свързвайки конзола за игра към проектор, препоръчително е да поддържате разстояние над четири пъти по-голямо от дължината на диагонала на екрана.
 - Проверете дали свързващият кабел е достатъчно дълъг. В противен случай устройството може да падне и да причини нараняване или повреда на продукта.
- Не поставяйте проектора или дистанционното му управление с батерия в среда с прекомерно висока температура.
 - Това може да доведе до пожар.
- Не използвайте 3D очила, ако не гледате в 3D формат.

ВНИМАНИЕ

- Не поставяйте тежки предмети върху проектора.
 - Възможно е да падне и да причини нараняване.
- Внимавайте обективът да не бъде ударен по време на транспортиране.
- Не пипайте обектива.
 - Обективът може да е повреден.
- Не използвайте никакви остри предмети като нож или чук върху проектора, защото това ще повреди корпуса.
- В случай че на екрана не се извежда никакво изображение или не се чува звук, преустановете използването на проектора. Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с нашия сервизен център.
 - В противен случай е възможно да възникне пожар или токов удар.
- Не изтървайте нищо върху проектора и не позволявайте нищо да се удря в него.
 - Това може да причини повреда на проектора или нараняване.
- Препоръчително е разстоянието между очите ви и екрана да е около 5 – 7 пъти по-голямо от дължината на екрана по диагонал.
 - Ако гледате продължително време към екрана отблизо, зрението ви може да се влоши.
- Не блокирайте светлинния лъч, излъчван от проектора, с книга или друг предмет.
 - Продължителното излагане на лъча на проектора може да доведе до пожар. Освен това обективът може да прегрее и да бъде повреден от отразяващата се топлина.
- Не пускайте проектора при настроена висока сила на звука.
 - Силният звук може да увреди слуха.

- Не използвайте електрически уреди с високо напрежение близо до проектора (например уреди против комари). В противен случай устройството може да се повреди.

Почистване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато почиствате проектора, не го пръскайте с вода. Внимавайте в проектора да не попада вода.
 - Това може да предизвика пожар или токов удар.
- Ако от проектора започне да се отделя дим или необичайна миризма или някакъв предмет падне върху него, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с нашия сервизен център.
 - В противен случай това може да доведе до пожар или токов удар.
- Използвайте аерозолен спрей, мека кърпа или памучен тампон, навлажнен с почистващ препарат за обективи или алкохол за премахване на прах или петна по проекционния обектив.

ВНИМАНИЕ

- Веднъж годишно се обръщайте към продавача или сервизния център за почистване на вътрешните компоненти на проектора.
 - Ако не почиствате проектора продължително време, ще се натрупа прах, което може да причини пожар или повреда на проектора.

- Когато почиствате пластмасовите части, като например корпуса на проектора, първо изключете захранващия кабел и почистете с мека кърпа. Не пръскайте с вода и не бършете с мокра кърпа. Никога не използвайте препарат за стъкло, автомобилни или промишлени гланциращи продукти, абразиви, вакса, бензен или спирт, тъй като могат да повредят проектора.
 - Това може да предизвика пожар, токов удар или да повреди устройството (деформация и корозия).
- Извадете щепсела от контакта, преди да почиствате устройството.
 - В противен случай това може да доведе до токов удар.

Други

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Някои потребители може да получат припадъци или други необичайни симптоми, когато са изложени на мигаща светлина или определени ефекти от видеоигра.
- Когато излизате, поставяйте проектора на място, недостъпно за животни, и изваждайте захранващия щепсел от стенния контакт.
 - Използването на повреден захранващ кабел може да доведе до късо съединение или пожар.
- Не използвайте проектора в близост до високо прецизни електронни устройства или такива, които излъчват слаб радио сигнал.
 - Това може да засегне работата на устройството и да причини злополука.
- Проекторът може да се разглобява или модифицира само от квалифициран техник. За извършване на диагностика, настройка или ремонт се обърнете към търговеца или към сервизен център.
 - В противен случай може да възникне токов удар или пожар.
- Необходима е подходяща вентилация, не блокирайте въздушния поток около уреда. Това може да доведе до поражения и вътрешно прегряване.
- За да се предотврати повреда на лампата, след като е бил изключен, уредът трябва да стои включен в контакта за около 3 минути, за да се охлади достатъчно (не е приложимо за LED модели).
- Не докосвайте обектива; това може да причини изгаряния или повреди по обектива. Обективът и уредът може да са ГОРЕЩИ по време на употреба и непосредствено след това. Бъдете внимателни при работа с уреда, като го оставяте да се охлади достатъчно.
- Използвайте само заземен електрически контакт.
- Не покривайте и не поставяйте нищо в изпускателните отвори.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Следвайте всички насоки за поддръжка за оптимална употреба; обслужвайте само в упълномощен сервизен център.
- Лампата съдържа живак и затова трябва да се изхвърля според местните, областните и държавните закони (не е приложимо за LED модели).
- Дръжте батериите и дистанционното управление далеч от деца.
 - Това ще предотврати наранявания и повреда по устройството.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Не използвайте и не съхранявайте проектора навън за продължително време.
- Не смесвайте стари и нови батерии.
 - Пукнатите или течащи батерии е възможно да предизвикат повреда или нараняване.
- Задължително изключвайте проектора от контакта, ако не се използва за продължителен период.
 - Натрупаният прах може да предизвика пожар или токов удар поради прегряване, възпламеняване или лоша изолация.
- Използвайте само посочения тип батерия.
 - Пукнатите или течащи батерии е възможно да предизвикат повреда или нараняване.
- Непременно използвайте резервна батерия от същия тип.
 - В случай че не бъде осъществен контакт с батерията, тя може да се изтощи бързо или дистанционното управление може да не работи правилно.
- Батерията съдържа литиеви йони, затова с нея трябва да се борави внимателно.
 - Съществува риск от експлозия или пожар.
- Не зареждайте батерията с устройства, различни от предоставеното с проектора.
 - Това може да повреди батерията или да предизвика пожар.
- Изхвърляйте използваните батерии по подходящ начин.
 - Може да възникне експлозия или пожар. Правилният начин за изхвърляне на продукта може да е различен в зависимост от страната или района, в който живеете. Изхвърляйте батерията според инструкциите.
- Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията.
 - Това може да причини пожар или експлозия поради повреда на батерията.
- Винаги използвайте одобрени и сертифицирани от LG Electronics батерии.
 - Това ще предотврати възможни повреди и пожар.
- Съхранявайте батериите далеч от метални предмети, като ключове и кламери.
 - Прекомерният ток може да предизвика бързо повишаване на температурата, което да доведе до пожар или изгаряния.
- Не съхранявайте батериите в близост до източник на топлина като нагревател.
 - Това може да предизвика пожар или да повреди устройството.
- Не съхранявайте батериите при температури над 60 °C или в условия на висока влажност.
 - Това може да доведе до експлозия или пожар.
- Уверете се, че батерията е поставена правилно.
 - Така ще предотвратите експлозия или пожар.
- Използването на погрешен тип резервна батерия може да причини пожар.

Рискова група 2

ВНИМАНИЕ: От този продукт се излъчва потенциално опасна оптична радиация. Не гледайте продължително в работещата лампа. Може да е вредно за очите.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ	2	ЗАБАВЛЕНИЕ	29
ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ	3	Използване на SCREEN SHARE	29
ПОДГОТОВКА	12	Настройка на Bluetooth на проектора	30
Акcesoари	12	- Търсене на устройства с Bluetooth и свързване	31
Допълнителни екстри	13	- Свързване, прекъсване на връзката или изтриване на устройства с Bluetooth в списъка с регистрирани устройства	32
Части и компоненти	14	- Регулиране на AV Синхронизация	33
Индикатори за статус на проектора	16	Регулиране	33
Монтаж	17	MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)	34
- Предпазни мерки при монтиране	17	Преди да започнете	34
- Разстояние на проектиране според размера на екрана	18	- Свързване на USB устройство	34
- Как да монтирате проектора на триножник	19	- Премахване на USB устройство	34
- Защитна система Kensington	19	За да използвате „My Media (Моята медия)“	36
- Как да използвате феритната сърцевина	20	- Гледане на видеоклиповете	39
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	21	- Преглед на снимките	44
ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА	23	- Слушане на музика	47
Проектор за гледане	23	- Преглед на файлове	49
- Включване на проектора	23	3D ФУНКЦИЯ	52
- Фокус на екранното изображение	24	По време на гледане в 3D режим	52
- Проектор за гледане	24	Необходими условия при гледане на 3D изображения	55
Допълнителни опции	25	- Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)	57
- Регулиране на съотношението	25	Гледане на 3D изображения	57
- Използване на функцията Keystone (Ъглова корекция)	26		
- Смяна на входящо устройство	26		
- Функция за празно изображение	27		
Използване на менюто за бърз достъп	28		

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ 58

НАСТРОЙКИ	58
Настройки на PICTURE (КАРТИНА)	59
Настройки на AUDIO (ЗВУК)	65
Настройки на TIME (ВРЕМЕ)	66
Настройки на WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)	67
Настройки на OPTION 1 (ОПЦИЯ 1)	69
Настройки за OPTION 2 (ОПЦИЯ 2)	70

УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ 72

Свързване с HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства	73
- HDMI връзка	73
- HDMI към DVI връзка	73
- AV свързване	74
- Свързване на компонент	74
Свързване с компютър	75
- HDMI връзка	75
- HDMI към DVI връзка	75
- RGB свързване	76
Свързване с лаптоп	77
- HDMI връзка	77
Свързване към слушалки	78
Използване на огледалната функция на мобилен телефон	79
- MHL/Slimport връзка	79

ПОДДРЪЖКА 80

Почистване	80
- Почистване на обектива	80
- Почистване на корпуса на проектора	80

СПЕЦИФИКАЦИИ 81

ПОДГОТОВКА

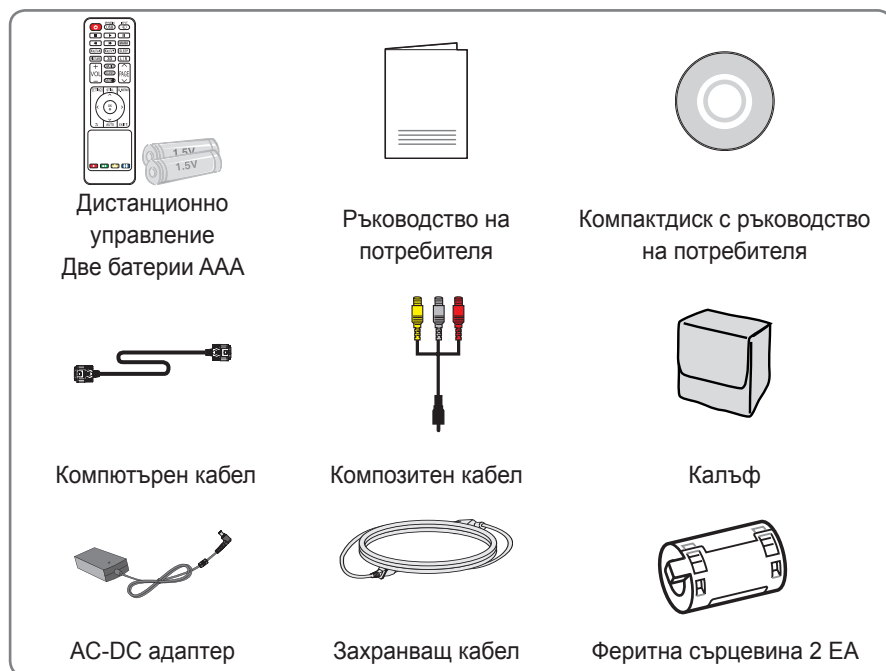
Акcesoари

Включените в комплекта акcesoари са показани по-долу.

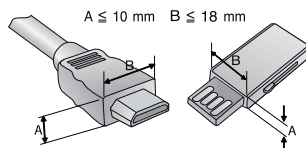
Картините може да се различават от тези на вашето устройство.

Акcesoарите подлежат на промяна без предизвестие.

Възможно е да бъдат добавяни нови или да бъдат премахвани стари такива.

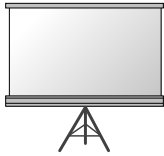


- Когато свързвате HDMI или USB кабел или свързвате USB флаш устройство към HDMI или USB порта, използвайте устройство със широчина 18 мм или по-малко или височина 10 мм или по-малко. Ако USB кабелът или USB флаш устройството не пасват на USB портовете на проектора, използвайте удължителен кабел, който поддържа USB 2.0.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI върху него.
- Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, възможно е екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване. (Препоръчителни типове HDMI кабел)
 - високоскоростен HDMI®/™ кабел
 - високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet



Допълнителни екстри

За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството. Допълнителните аксесоари подлежат на промяна без предизвестие.



Прожекционен екран



Статив



HDMI кабел



Видео кабел



Аудио кабел



3D очила
(Тип DLP-LINK или
DLP-Ready)



RGB към компонентен
кабел



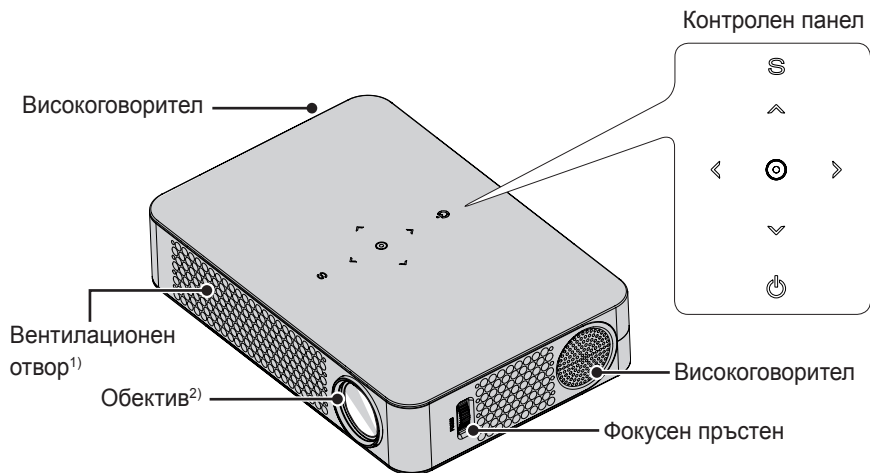
Компонентен кабел



MHL или Slimport кабел

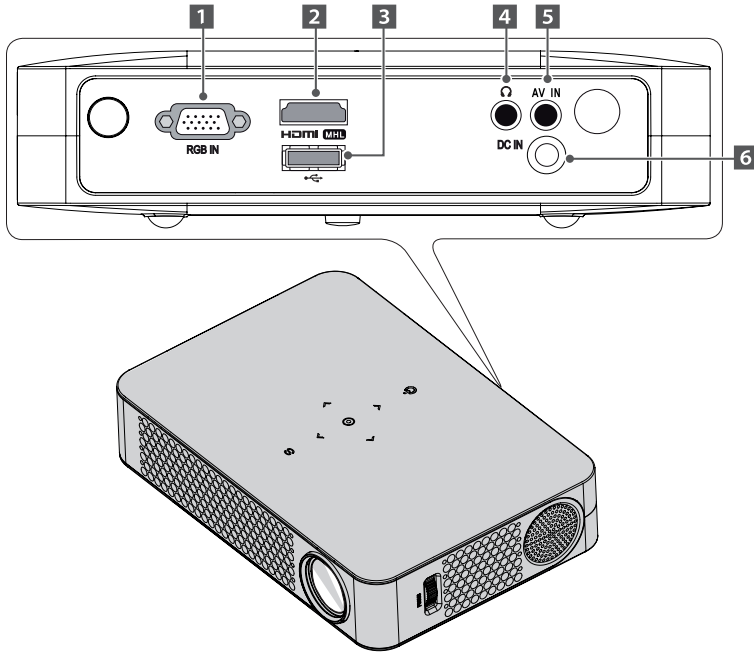
Части и компоненти

Проекторът е произведен с много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.



Бутон	Описание
(ЗАХРАНВАНЕ)	Включва или изключва проектора.
(НАСТРОЙКИ)	Показва или скрива менюто Settings (Настройки).
	Задава функцията или премества курсора. (Бутон , : силата на звука може да се настройва според входния режим)
(ОК)	Показва текущия режим и записва промените в настройките.

- 1) Не се приближавайте до областта около вентилационния отвор, заради високата температура.
- 2) Не докосвайте обектива, докато проекторът работи. Обективът може да е повреден.



1 RGB IN порт

2 HDMI MHL Порт

3 USB порт

4 (Порт за слушалки)

5 AV IN порт

6 DC IN порт

Индикатори за статус на проектора

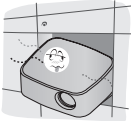


LED индикатор на захранването	
БЯЛО	Режим на готовност на захранването
ИЗКЛ.	Проекторът работи с включено захранване.
Излъчва бяла светлина и след това се изключва.	Натиснат е бутон.

Монтаж

Предпазни мерки при монтиране

- Поставете проектора на място с добра вентилация.
- За да предотвратите образуване на вътрешна топлина, поставете проектора на място с добра вентилация.
Не поставяйте нищо в близост до проектора, тъй като това може да блокира вентилационните отвори. Ако вентилационните отвори са блокирани, вътрешната температура ще се повиши.



- Не поставяйте проектора на килим или постелка. Ако вентилационният отвор е отдолу, използвайте проектора върху твърда равна повърхност и се уверете, че вентилационният отвор не е блокиран.



- Непременно внимавайте да не допуснете навлизане в проектора на чужди предмети, например хартия.



- Оставете достатъчно разстояние (30 см или повече) около проектора.

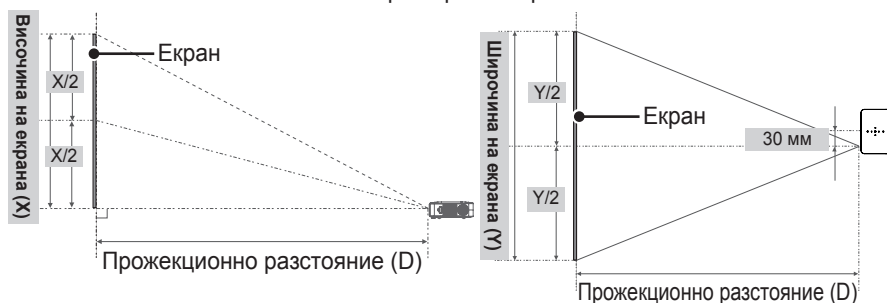


- Не поставяйте проектора на горещо или влажно място.
 - Не поставяйте проектора на горещо, студено или влажно място
- Не поставяйте проектора на място, където лесно може да привлечи към себе си прах.
 - Това може да причини пожар.
- Никога не отваряйте капците на проектора. Има голям риск от токов удар.
- Проекторът е произведен с много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.
- Дистанционното управление може да не работи в среда, където има монтирана лампа с електронен баласт или се използва трилентова флуоресцентна лампа. За да осигурите нормална работа на дистанционното управление, сменете лампата с международно стандартизирана.

Разстояние на проектиране според размера на екрана

- 1** Поставете проектора на твърда хоризонтална повърхност заедно с компютъра или аудио-/видеоизточника.
- 2** Поставете проектора на подходящо разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
- 3** Позиционирайте проектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е под прав ъгъл спрямо екрана, проектираното изображение ще бъде изкривено. За да оправите изкривяването, използвайте функцията Keystone (Ъглова корекция). (вж. страница 26.)
- 4** Свържете захранващия кабел на проектора и свързаните устройства към стенен контакт.

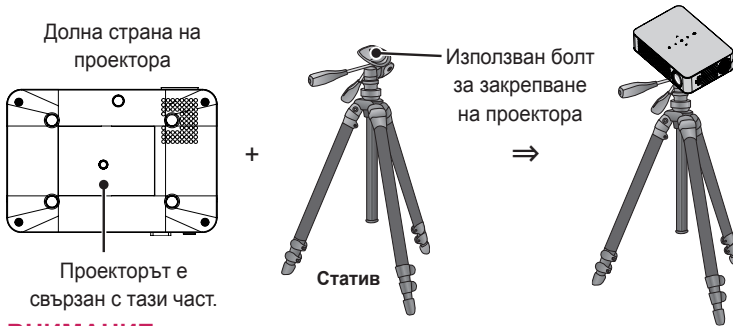
Съотношение на горно проектиране: 100 %



Екран 16:10			
Размер на екрана (мм)	Ширина на екрана (Y) (мм)	Височина на екрана (X) (мм)	Проекционно разстояние (D) (мм)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Как да монтирате проектора на триножник

- Може да монтирате проектора, като използвате статив за фотоапарат. Както е показано по-долу, на статива можете да поставите проектора вместо фотоапарат.
- Докато застопорявате статива, е препоръчително да използвате заключващ болт със стандартен размер 4,5 мм или по-малко. Максимално допустимият размер на заключващия болт е 5,5 мм. (Ако е по-дълъг от максимално допустимия размер, може да повреди проектора.)



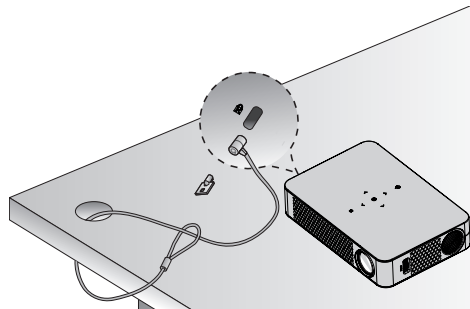
ВНИМАНИЕ

- Ако използвате статив, внимавайте да не прилагате външна сила към него. Това може да повреди проектора.
- Не поставяйте статива на нестабилна повърхност.
- Уверете се, че използвате статив с максимална товароносимост от 3 кг или повече.
- За безопасното използване на проектора поставете краката на статива така, че да са широки и стабилни, доколкото е възможно, и се уверете, че проекторът е здраво закрепен към статива.

Защитна система Kensington

- Този проектор има стандартен защитен конектор Kensington. Свържете кабела на защитната система Kensington, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Kensington вижте ръководството на потребителя към защитната система Kensington.
- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор.
- Какво представлява Kensington? Kensington е компания, която предлага системи за защита за лаптопи и други електронни устройства.

Уеб сайт: <http://www.kensington.com>



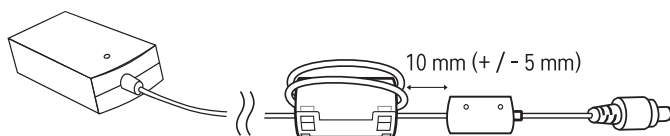
Как да използвате феритната сърцевина

* Използвайте феритната сърцевина, както е показано по-долу, за намаляване на електромагнитното излъчване.

* Изображенията може леко да се различават от действителния продукт.

1 Поставете феритния пръстен около AC/DC адаптерния кабел, както е показано по-долу.

Поставете феритния пръстен възможно най-близо до проектора за най-добри резултати.



Напречен
разрез на
феритна
сърцевина
(сиво)

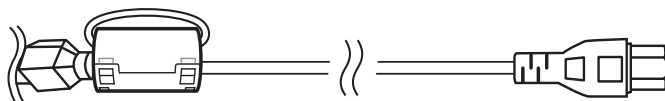
Захранващ кабел

Проектор



2 Поставете феритния пръстен около захранващия кабел, както е показано по-долу.

Поставете феритния пръстен възможно най-близо до захранващия щепсел за най-добри резултати.



Напречен
разрез на
феритна
сърцевина
(сиво)

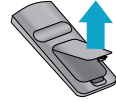
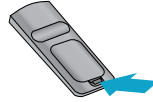
Захранващ щепсел

AC/DC адаптер



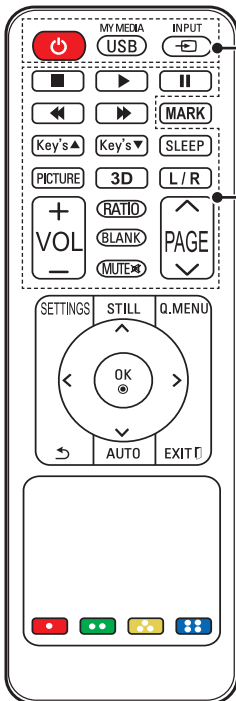
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

Отворете капачето на гърба на дистанционното управление и поставете батериите, както е описано в ⊕⊖ инструкциите. Използвайте нови батерии и не смесвайте обикновени с акумулаторни батерии. (1,5 V AAA)



ВНИМАНИЕ

- Не използвайте едновременно стари и нови батерии.



ЗАХРАНВАНЕ

Включва или изключва проектора.

USB/MY MEDIA

Вход в USB режим.

INPUT

Сменя входното устройство.

Бутони за управление на възпроизвеждането

Управлява възпроизвеждането на **MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)**.

Key's ▲, ▼

Настройва функцията Keystone (Ъглова корекция).

SLEEP

Задава продължителността от време, след което проекторът се изключва.

PICTURE

Променя режима на картината при всяко натискане на бутон.

3D

Показва 3D изображения.

L/R

Сменя ляво и дясно в 3D режим.

VOL +, -

Регулира силата на звука.

RATIO

Променя съотношението на екрана чрез натискане на бутон.

BLANK

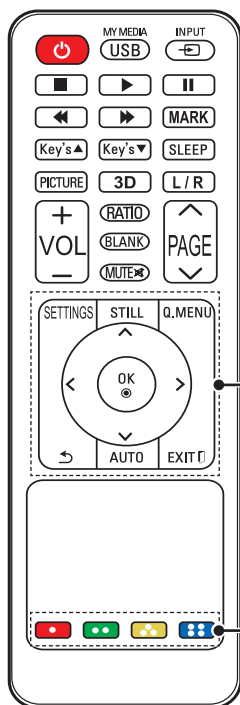
Екранът остава празен.

MUTE ✕

Изключва звука на проектора.

PAGE ^, v

Премахва на предишната/следващата страница.



SETTINGS

Показва или скрива менюто Settings (Настройки).

STILL

Движещото се изображение се фиксира.

(Функцията е достъпна във всеки режим, различен от USB режим)

Q.MENU

Можете лесно да променяте настройките.

Бутони нагоре/надолу/наляво/надясно

Превключване между функциите на менюто.

OK

Показва текущия режим и записва промените в настройките.

↶

Връща се на предишния екран.

AUTO

Автоматично настройва изображението от RGB-PC входа.

EXIT

Излиза от менюто.

Цветни бутони

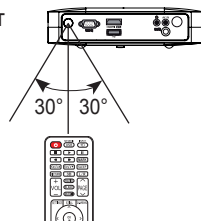
Задават детайлни настройки или жест за всяко меню.

- Бутонът **MARK** се използва, когато е необходима актуализация на софтуера. (Бутонът **MARK** не е наличен за потребители.)



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато използвате дистанционното управление, оптималният работен обхват е 6 метра или по-малко (вляво/вдясно) и в рамките на дъга от 30 градуса на ИЧ приемника на дистанционното управление.
- Ако има включени кабели към задния порт, оптималният работен обхват е 3 метра или по-малко (ляво/дясно) и в рамките на извивка под 30 градуса спрямо ИЧ приемник.
- За да осигурите безпроблемна работа, не блокирайте пътя на ИЧ приемник.
- Когато носите дистанционното управление в чантата за носене, уверете се, че бутоните на дистанционното управление няма да бъдат натиснати неволно от проектора, кабелите, документите или други аксесоари в чантата. В противен случай това може значително да скъси живота на батерията.



ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

Проектор за гледане

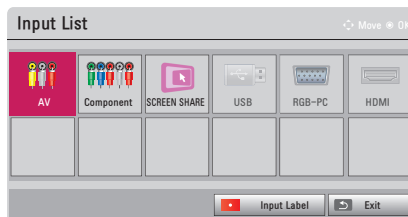
Включване на проектора

Менюто, показано в това ръководство, е примерно и цели да помогне на потребителите да разберат как да работят с устройството, затова е възможно то да изглежда различно от действителното.

- 1 Включете захранващия кабел правилно.
- 2 След като изчакате малко, натиснете бутона **ЗАХРАНВАНЕ** от дистанционно управление или от контролния панел.
- 3 На екрана за избор на езика посочете език.



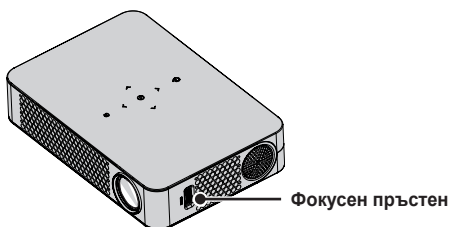
- 4 Изберете входящ сигнал чрез бутона **INPUT** на дистанционното управление.



Фокус на екранното изображение

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и дали се помещава правилно на екрана.

За да настроите фокуса на изображението, завъртете фокусния пръстен.



Проектор за гледане

- 1** За да включите проектора, когато е в режим на готовност, натиснете бутона **ЗАХРАНВАНЕ**.
- 2** Натиснете бутона **INPUT** и изберете желаня от вас входящ сигнал.
- 3** Докато гледате, можете да управлявате проектора от следните бутони.

Бутон	Описание
VOL -, +	Регулира силата на звука.
MUTE	Изключва всички звуци.
Q.MENU	Дава достъп до менюто за бърз достъп. (вж. страница 28.)
RATIO	Преоразмерява изображение.
Key's ▲, ▼	Настройва Keystone (Ъглова корекция). (вж. страница 26.)

- 4** За да изключите проектора, натиснете бутона **ЗАХРАНВАНЕ**.

Допълнителни опции

Регулиране на съотношението

- Преоразмерете изображението, за да го видите в оптималните му размери, като натиснете **RATIO**, докато използвате проектора.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Наличният размер на картината може да се различава в зависимост от входния сигнал.
- Можете да използвате и бутона **Q.MENU** или бутона **SETTINGS**.

Меню	Описание
16:9	Преоразмерява изображения до съотношение 16:9.
Full (Пълно)	Задава режима на цял екран независимо от съотношението.
Just Scan (Само сканиране)	Видеоизображенията се показват в оригиналния им размер, без да се губят части по края на изображението. <ul style="list-style-type: none"> • Ако изберете Just Scan (Само сканиране), може да възникнат шумове в изображенията в края на първоначалния сигнал.
Set By Program (Задаване по програма)	Изображенията се показват със същото съотношение като това на първоначалното изображение.
4:3	Преоразмеряват изображенията в предишния стандарт 4:3.

Меню	Описание
Zoom (Мащабиране)	Изображението се преоразмерява така, че да се побере в ширината на екрана. Възможно е най-горната и най-долната част на изображението да са отрязани. Натиснете бутона $<$ или $>$, за да увеличите или намалите изображението. Натиснете бутона \wedge или \vee , за да преместите изображението.
Cinema Zoom 1 (Мащаб кино 1)	Изображението се форматира до кинематографско съотношение, 2,35:1. Обхватът е от 1 до 16. Натиснете бутона $<$ или $>$, за да увеличите или намалите изображението. Натиснете бутона \wedge или \vee , за да преместите изображението. <ul style="list-style-type: none"> • Ако уголемите или смалите изображение, то може да се изкриви.

Използване на функцията Keystone (Ъглова корекция)

За да се избегне трапецовидната форма на изображението върху екрана, функцията **Keystone (Ъглова корекция)** регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана. Тъй като функцията **Keystone (Ъглова корекция)** може да доведе до понижено качество на изображението, използвайте я само когато не е възможно да настроите проектора на оптимален ъгъл.



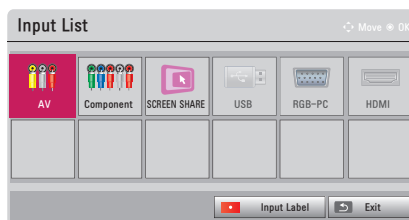
- 1 Натиснете бутона **Key's ▲** или **Key's ▼** за настройване на картината.
 - **Keystone (Ъглова корекция)** може да се регулира от **-40** до **40**.
- 2 Натиснете бутона **OK**, когато приключите.

Смяна на входящо устройство

За избор на външен вход

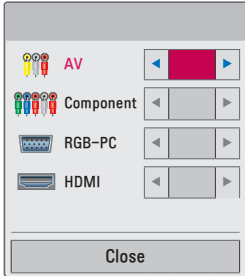
Избира външен вход.

- Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление за управление на екрана за извеждане на екрана за избор на вход.
 - Първо се показват свързаните входове. Но входът **AV / Component (Компонент) / SCREEN SHARE** винаги е активен.
- Изберете входен сигнал, като използвате бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да свържете проектора към желаня вход. Можете да използвате бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да превключвате между всички входни режими.



Избор на икона на вход

Виждате кои устройства са включени във всеки от входящите портове.



- 1 Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление за показване на екрана за избор на вход.
- 2 Натиснете **червения** бутон.
- 3 С помощта на бутона \wedge или \vee преминете до някой от входните източници.
- 4 Използвайте бутона $<$ или $>$, за да изберете един от входните етикети.

Функция за празно изображение

Използване на функцията за празно изображение

Тази функция може да се окаже полезна, когато трябва да привлечете вниманието по време на среща или обучение.

- 1 Натиснете бутона **BLANK** и екранът ще се покрие с фоновия цвят. Можете да промените фоновия цвят, като разгледате **Избор на празно изображение**.
- 2 Натиснете произволен бутон, за да изчистите празната функция. За да покриете екрана временно, натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте обектива с никакви предмети, докато проекторът работи. Това може да доведе до прегряването и деформирането му и дори да причини пожар.

Избор на празно изображение

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **OPTION 2 (ОПЦИЯ 2)**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете **Blank Image (Празно изображение)**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона \wedge или \vee , за да преминете към настройката или опцията, която желаете, и натиснете бутона **OK**.

Използване на менюто за бърз достъп

Можете да персонализирате често използваните менюта.

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Натиснете бутона < или >, за да изберете меню, и натиснете **OK**.

Меню	Описание
Aspect Ratio (Съотношение)	Преоразмерява картината.
PJT Mode (Режим PJT)	Тази функция преобръща проектираното изображение наобратно или го поставя в хоризонтално положение.
Picture Mode (Режим на картина)	Променяте режима на картината.
Sound Mode (Режим на звука)	Настройва режима на звука.
Sleep Timer (Таймер за сън)	Настройва проектора да се изключва в определен час.
Clear Voice II (Изчистване на гласа II)	Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.

Меню	Описание
Energy Saving (Пестене на енергия)	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
USB Device (USB устройство)	Позволява безопасното премахване на свързано USB устройство. (Менюто се появява само когато USB устройството е свързано.)

- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , за да прегледате следните менюта.

ЗАБАВЛЕНИЕ

Използване на SCREEN SHARE

- 1** Задайте външния вход на проектора на **SCREEN SHARE**.
- 2** Активирайте съответната функция за SCREEN SHARE на устройството, което искате да свържете.
- 3** Свържете проектора от списъка за търсене на устройството, което искате да свържете.
(Когато свързвате проектор към лаптопа си, въведете PIN кода, показан на вашия дисплей. Заявката за PIN ще се покаже само при първоначалната връзка.)
- 4** Ако желаното устройство приеме заявката, ще започне SCREEN SHARE.



ВНИМАНИЕ

- Windows 7 / 8 / 8.1 са съвместими със SCREEN SHARE. Обаче други версии на Windows и някои други операционни системи може да не са съвместими със SCREEN SHARE.
- Версиите Ice Cream Sandwich, Jellybean и KitKat на LG устройствата с Android са гарантирано съвместими.
- Когато свързвате чрез SCREEN SHARE, поставете устройството близо до проектора.
- Честотата на отговори и качеството на изображението може да се различават в зависимост от средата на потребителя.
- За допълнителна информация относно устройството, с което искате да се свържете, разгледайте придружаващото го ръководство на потребителя.

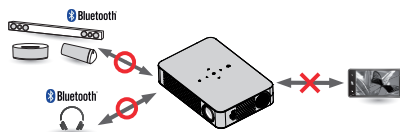
Настройка на Bluetooth на проектора

Тази опция се използва за извеждане на звук от проектора чрез аудио устройства с Bluetooth.

- Натиснете бутона **SETTINGS** на дистанционното управление и след това задайте **Bluetooth** като **On (Вкл.)** в менюто **WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)**.

! ЗАБЕЛЕЖКА

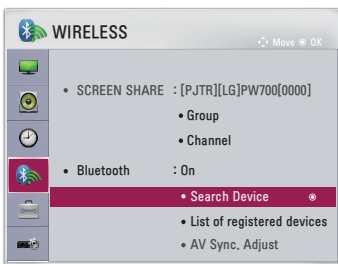
- Следните устройства могат да бъдат свързани: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (Наличните за покупка устройства е възможно да се различават според региона.)
- Устройствата от други производители може да не са съвместими.
- Можете да използвате дистанционното управление, за да настроите силата на звука на свързаното устройство.
- При безжично свързване на устройствата, ако връзката с устройството е неуспешна, проверете дали то е свързано със захранване и дали аудио устройството с Bluetooth работи, както трябва.
- Ако **Bluetooth** връзката е включена, проекторът се свързва автоматично с последно свързаното устройство с Bluetooth, когато проекторът се включи. (Уверете се, че последно свързаното устройство с Bluetooth е включено също.)
- Този проектор не поддържа функцията LG Sound Sync за телевизори. За да използвате устройствата, които поддържат функцията LG Sound Sync за телевизори, използвайте общия режим с Bluetooth вместо режима LG TV.
- Bluetooth функцията е за свързване на устройството с високоговорители или слушалки с Bluetooth. Не можете да свържете устройството с мобилен телефон чрез Bluetooth функцията.



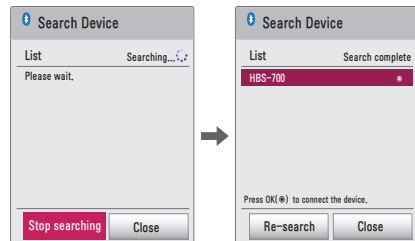
Търсене на устройства с Bluetooth и свързване

Отворете **SETTINGS (НАСТРОЙКИ)** → **WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)** → **Search Device (Търсене на устройство)**, за да търсите близки аудио устройства с Bluetooth, и след това свържете откритите устройства с проектора. (Ако името на устройството е по-дълго от 20 знака, ще се показват само 20.)

- 1 Задайте устройството с Bluetooth в режим на сдвояване и след това изберете **Search Device (Търсене на устройство)**.
 - Изберете **Stop Searching (Спиране на търсенето)**, за да прегледате откритите до този момент устройства.
 - Ако устройството не е открито, проверете дали е включено и в режим на сдвояване.
 - Необходимото време за търсене на устройства е възможно да се различава в зависимост от силата на сигнала и броя устройства.



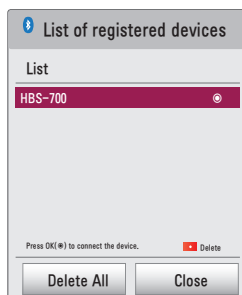
- 2 Когато търсенето приключи, можете да изберете устройство с Bluetooth и да се свържете с него.
 - Можете да спрете процеса по свързване незабавно, като изберете **Stop (Стоп)**.
 - Необходимото време за свързване с устройство е възможно да се различава в зависимост от силата на сигнала и броя устройства.



- 3 Когато е свързано устройство с Bluetooth, ще чуete звук от проектора чрез свързаното устройство.
 - Свързаното устройство с Bluetooth ще се добави автоматично към **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)**. След като са регистрирани, устройствата с Bluetooth могат да се свързват просто с избиране от **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)** без необходимост от търсене.
 - Връзката със свързаните устройства може да се прекъсва само от **SETTINGS (НАСТРОЙКИ)** → **WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)** → **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)**.

Свързване, прекъсване на връзката или изтриване на устройства с Bluetooth в списъка с регистрирани устройства

От **SETTINGS (НАСТРОЙКИ)** → **WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)** → **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)** се показват устройствата с Bluetooth по реда на свързването им, и същите устройства могат да бъдат свързани отново само с избиране без необходимост от повторно търсене.



Свързване

Изберете устройство с Bluetooth от **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)**, за да го свържете.

- Регистрираното устройство с Bluetooth ще опита да се свърже автоматично в зависимост от характеристиките на устройството. (Вижте ръководството на устройството с Bluetooth.)
- Можете да спрете процеса по свързване незабавно, като изберете **Stop (Стой)**.
- Необходимото време за свързване с устройство е възможно да се различава в зависимост от силата на сигнала и броя устройства.

Прекратяване на връзката

Изберете **Disconnect (Прекратяване на връзката)**, за да прекратите връзката с устройството.

- Можете да прекратите връзката с устройство само от **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)**.

Изтриване

Изберете **Delete Marked (Изтриване на маркираните)** или **Delete All (Изтриване на всички)**, за да изтриете регистрираните устройства.

- **Delete Marked (Изтриване на маркираните)**: натиснете червения бутон в **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)**, за да изтриете избраното устройство.
- **Delete All (Изтриване на всички)**: изберете **Delete All (Изтриване на всички)** в **List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)**, за да изтриете всички регистрирани устройства.

Регулиране на AV Синхронизация Регулиране

Когато има свързано устройство с Bluetooth, отворете **SETTINGS (НАСТРОЙКИ)** → **WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)** → **AV Sync. Adjust (AV Синхронизация Регулиране)**, за да настроите синхронизацията между видеото и звука в слушалките с Bluetooth.



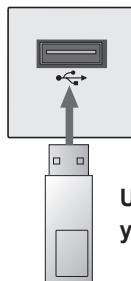
- Тази функция е налице само когато има свързано устройство с Bluetooth.
- Аудио синхронизацията може да се различава в зависимост от производителя.
- При възпроизвеждане на видеоклип от свързано устройство с USB, **AV Sync. Adjust (AV Синхронизация Регулиране)** може да се настройва също с помощта на **Set Audio (Аудио на устройството)**.

MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)

Преди да започнете

Свързване на USB устройство

Свържете USB устройство (външен твърд диск, USB памет) към USB порта на проектора, за да се насладите на съдържанието, съхранено в USB устройството с вашия проектор. Не можете да записвате или изтривате данни на USB устройството. Свържете USB флаш устройство, както е показано по-долу.



**USB флаш
устройство**

Премахване на USB устройство

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона **<** или **>**, за да преминете към **USB Device (USB устройство)** и натиснете бутона **OK**.
- 3** Изберете USB за премахване. Преди да го премахнете, изчакайте потвърждение, че USB устройството е било спряно.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако го махнете по-рано, може да възникне грешка на проектора или на USB устройството за съхранение.
- След като USB устройството бъде избрано за отстраняване, данните от него не могат да бъдат четени. Отстранете USB устройството за съхранение и го поставете отново.

Съвети относно използването на

USB устройства за съхранение

- Ако USB устройството за съхранение има вградена програма за автоматично разпознаване или използва свой собствен драйвер, то може да не сработи.
 - Някои USB устройства за съхранение може да не работят или може да не работят правилно.
 - Ако използвате USB удължителен кабел, USB устройството може да не бъде разпознато или да не работи правилно.
 - Използвайте само USB устройства за съхранение, които са форматираны с Windows FAT32 или NTFS файлова система.
 - Препоръчително е за външните USB твърди дискове да използвате устройства с номинално напрежение, по-малко от 5 V, и номинален ток, по-малък от 500 mA.
 - Препоръчително е да се използва твърд диск със собствено електрозахранване. (Ако подаваното електрозахранване не е достатъчно, възможно е USB устройството за съхранение да не бъде открито правилно). Имайте предвид, че няма поддръжка за USB концентратор.
 - Препоръчително е да използвате USB флаш устройства с обем от 32 GB или по-малко и USB твърди дискове с обем от 1 TB или по-малко.
- Ако USB твърд диск с функция за пестене на енергия не функционира правилно, изключете и включете отново неговото захранване. За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на USB твърдия диск.
 - Данните в USB устройството за съхранение могат да бъдат повредени, така че направете копие на съдържащите се файлове на друго устройство. Поддръжката на данните е отговорност на потребителя и производителят не носи отговорност за загуба на данни.

За да използвате „My Media (Моята медия)“

- 1** Натиснете бутона **SETTINGS** на дистанционното управление.
- 2** Изберете **MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)**.

Изберете желания файл от списъка.

Прегледайте избрания файл.

Указва настройки за възпроизвеждане чрез опцията за проверка по време възпроизвеждане от диска.

Поддържащ файл за „Моя медия“

- Максимална скорост за пренос на данни:
20 Mbps (мегабита в секунда)
- Поддържан формат на външен файл със субтитри: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Поддържани формати на вътрешен файл със субтитри: SRT/ASS/SSA (поддържа вътрешни субтитри, създадени от DivX6)

Поддържан видеокодек

Максимум: 1920 x 1080 при 30p (само Motion JPEG 640 x 480 при 30p)

Разширение	Кодек	
.asf, .wmv	Видео	VC-1 разширен профил, VC-1 опростен и главен профил
	Аудио	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Видео	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Видео	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Аудио	AAC
.mkv	Видео	H.264 / AVC
	Аудио	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Видео	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Видео	MPEG-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II

Аудио файл

Тип на файла	Елемент	Информация
MP3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 320 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AC3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 640 Kbps
	Скорост на модулиране	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Побитова скорост	от 32 Kbps до 448 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AAC, HEAAC	Побитова скорост	от 24 Kbps до 384 Kbps
	Скорост на модулиране	от 8 kHz до 96 kHz
CDDA	Побитова скорост	1,44 kbps
	Скорост на модулиране	44,1 kHz
LPCM	Побитова скорост	от 1,41 Mbps до 9,6 Mbps
	Скорост на модулиране	С много канали : 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Стерео : 176,4 kHz, 192 kHz

Гледане на видеоклиповете

В **Movie List (Списък филми)** можете да гледате филми, записани на свързаното USB устройство. Управлява възпроизвеждането и указва опции, докато гледате видеоклипове.

Съвети относно

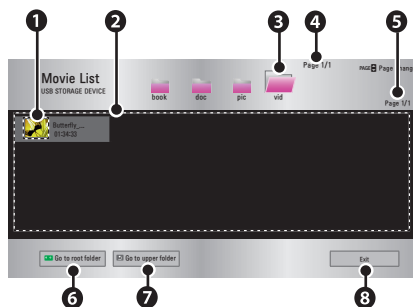
възпроизвеждане на видео файлове

- Някои създадени от потребители субтитри може да не работят правилно.
- Видеофайлт и субтитрите трябва да са поставени в една и съща папка. За да се показват правилно субтитрите, видеофайлт и файлът със субтитрите трябва да са с еднакви имена.
- Не поддържаме нито един поток, съдържащ GMC (Компенсиране на общото движение) или Qpel (Очаквано движение Quarterpel).
- Поддържа се само профил H.264 / AVC с ниво 4.1 и по-ниско.
- Видеофайловете, които превишават 50 GB (гигабайта), не могат да се възпроизведат. Ограничението за размера на файла зависи от средата на кодиране.
- Не се поддържа DTS аудиокодек.

Преглед на „Списък филми“

Възпроизвеждане на видеофайл, съхранен на свързаното устройство.

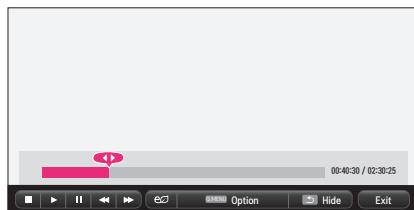
- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона < или >, за да изберете **Movie List (Списък филми)**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона ^, v, < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



	Описание	
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлт не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	

	Описание
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход от „Списък филми“.

5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
◀▶	Показва текущата позиция на възпроизвеждане. Използвайте бутоните <, >, за да преминете напред или назад.
■	Спира възпроизвеждането и се връща в „Списък филми“.
▶	Обратно към нормално възпроизвеждане.

Настройка	Описание
	Пауза в мултимедийния плейър. Ако не натискате никакви бутони от дистанционното управление в продължение на 10 минути след избор на пауза, възпроизвеждането продължава.
▶▶	Показва се в режим на бавно изпълнение.
◀▶▶	При всяко натискане на този бутон се променя скоростта на възпроизвеждане. x2, x4, x8, x16, x32
⌂	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Option (Опция за картина)	Появява се изскачащ прозорец.
Hide (Скриване)	Скрива лентата за възпроизвеждане. Натиснете бутона OK , за да се покаже.
Exit (Излизане)	Връщате се на екрана „Списък филми“.

Опции за „Списък филми“

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Set Video Play.

(Настройка на възпроизвеждане на видео.)

Настройка	Описание
Picture Size (Размер на картината)	<p>Избира размера на екрана за възпроизвеждане.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Full (Цял екран) : файловете се възпроизвеждат на цял екран в съответствие със съотношението на видеото. • Original (Оригинално съотношение) : показва видеото в оригиналния му размер.
Audio Language (Език на звука)	<p>Позволява ви да изберете желания от вас език за файла с няколко аудиозаписа. Тази опция не е налична, ако във файла е записан само един аудио запис.</p>

Настройка	Описание
Subtitle Language (Език на субтитрите)	<p>Субтитрите може да се включват и изключват.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Language (Език) : можете да изберете един от всички налични езици. • Code Page (Кодирана страница) : можете да изберете набор от символи, който да се използва за субтитри. По подразбиране субтитрите се показват на езика, указан в OPTION 1 (ОПЦИЯ 1) → Language (Език). <p>– Sync (Синхронизиране) : ако субтитрите не се синхронизират със съответния видеофайл, можете да регулирате скоростта им със стъпка от 0,5 секунди.</p> <p>– Position (Позиция) : премества местоположението на субтитрите.</p> <p>– Size (Размер) : променя размера на шрифта на субтитрите.</p>
Repeat (Повтаряне)	<p>Задава функцията за повторение на On (Включено) или Off (Изключено). Когато е настроена да бъде изключена, следващият файл може да се възпроизведе последователно, ако името на файла е подобно.</p>

**Subtitle Language
(Език на субтитрите)**

Език на субтитрите	Език
Латиница 1	Английски, Испански, Френски, Немски, Италиански, Шведски, Финландски, Холандски, Португалски, Датски, Румънски, Норвежки, Албански, Галски, Уелски, Ирландски, Каталонски, Валенсиански
Латиница 2	Босненски, Полски, Хърватски, Чешки, Словашки, Словенски, Сръбски, Унгарски
Латиница 4	Естонски, Латвийски, Литовски
Кирилица	Български, Македонски, Руски, Украински, Казашки
Гръцки	Гръцки
Турски	Турски
Иврит	Модерен иврит
Китайски	Опростен китайски
Корейски	Корейски
Арабски	Арабски

Set Video (Настройка на видео).

Можете да промените настройките за видео.

(Вижте Настройки на PICTURE (КАРТИНА) на страница 59.)

Set Audio (Настройка на звук).

Можете да промените настройките за аудио.

(Вижте Настройки на AUDIO (ЗВУК) на страница 65.)

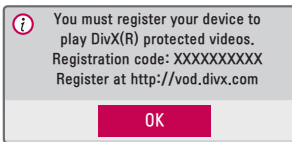
Регистриране на DivX кода

Проверява кода на DivX регистрацията. За повторно възпроизвеждане на защитени DivX видеоклипове. Регистрирайте на адрес <http://vod.divx.com>. Използвайте рег. Код за наемане или закупуване на филми на адрес www.divx.com/vod.

- 1 В меню Settings (Настройки) отидете на **OPTION 1 (ОПЦИЯ 1)** и натиснете **DivX(R) VOD**.



- 2 Натиснете бутона \wedge или \vee , за да се отидете на **Registration (Регистрация)**, и натиснете бутона **OK**.



- 3 Проверете **DivX Registration Code (Код за регистрация)**.

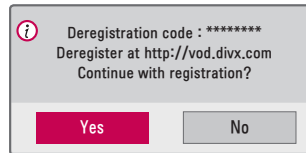
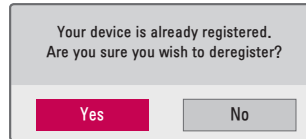
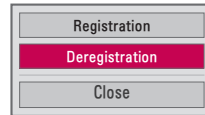
! ЗАБЕЛЕЖКА

- Наетите/закупените DivX файлове не могат да се възпроизведат, ако се използва DivX код за регистрация на друго устройство. Използвайте само DivX кода за регистрация, предоставен за това конкретно устройство.
- Преобразуваните файлове, които не съответстват на стандарта за кодеци DivX, може да не могат да се възпроизведат или да издават странен шум.

За да отмените регистрацията на DivX кода

Използвайте кода за отмяна на регистрацията на DivX, за да деактивирате DivX DRM функцията.

- 1 В меню Settings (Настройки) отидете на **OPTION 1 (ОПЦИЯ 1)** и натиснете **DivX(R) VOD**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на **Deregistration (Отмяна на регистрацията)**, и натиснете бутона **OK**.



- 3 Изберете **Yes (Да)**.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Какво представлява DRM [Управление на цифрови права]? Това е технология и услуга, която предотвратява нелегалното използване на цифрово съдържание за защита на авторските права и преимущества на притежателя. Файлът може да се възпроизведе след проверка на лиценза онлайн или по друг начин.

Преглед на снимките

Можете да разгледате снимките, записани на свързаното устройство.

Поддържани файлове със

снимки

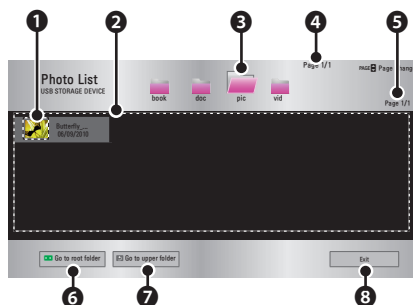
СНИМКА (*.JPEG)

Основно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 15 360 пиксела (ширина) x 8640 пиксела (височина)
 Прогресивно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 1920 пиксела (ширина) x 1440 пиксела (височина)

- Поддържат се само JPEG файлове.
- Неподдържаните файлови формати се показват във вид на икона.
- Ако има повредени файлове или файлови формати, които не могат да бъдат възпроизведени, ще се появи съобщение за грешка.
- Възможно е повредените файлове да не могат да се отворят правилно.
- Показването на изображения с висока резолюция на цял екран може да отнеме известно време.

Преглед на „Списък снимки“

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона < или >, за да изберете **Photo List (Списък снимки)**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона \wedge , \vee , < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



Описание	
1	Миниатюри Необичаен файл
	Файлт не се поддържа
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/общ брой страници в папката
5	Текуща страница/общ брой страници във файла
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Exit (Излизане)

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
	Избирате предишната или следващата снимка.
Slideshow	По време на слайдшоу се показват всички снимки. <ul style="list-style-type: none"> • Задайте Slide Speed (Скорост на показване на слайдовете) в менюто Option (Опция) → Set Photo View. (Настройка на разглеждане на снимки.).
BGM	Можете да слушате музика по време на преглед на снимки в пълен размер. <ul style="list-style-type: none"> • Задайте BGM (BGM) в меню Option (Опция) → Set Photo View. (Настройка на разглеждане на снимки.).

Настройка	Описание
	Снимките се завъртат. <ul style="list-style-type: none"> • Завърта снимката на 90°, 180°, 270° или 360° по часовниковата стрелка. • Снимките не могат да се завъртат, ако ширината им е по-голяма от височината на максималната поддържана разделителна способност.
	Можете да разглеждате снимките в пълен или оригинален размер. За да уголемите изображението, натиснете синия бутон.
	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Option (Опция за картина)	Появява се изскачач прозорец.
Hide (Скриване)	Скрива се менюто на екрана за показване в пълен размер. <ul style="list-style-type: none"> • За да видите менюто, натиснете бутона OK от дистанционното управление.
Exit (Излизане)	Изход от режима за преглед на снимки на цял екран.

Опции за „Списък снимки“

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Set Photo View.

(Настройка на режима за преглед на снимки.)

Настройка	Описание
Slide Speed (Скорост на слайдовете)	Избира скорост за показване на слайдовете.
BGM (Фонова музика)	Избира папка за фоновата музика. <ul style="list-style-type: none"> • Не можете да промените папката за фоновата музика, докато сте я пуснали да се възпроизвежда. • За фоновата музика можете да изберете папката само от устройството, на което се намира. <p>– Repeat (Повтаряне) : избира повтаряне на възпроизвеждането.</p> <p>– Random (На случаен принцип) : избира възпроизвеждане на случаен принцип.</p>

Set Video. (Настройка на видео.)

Можете да промените настройките за видео.

(Вижте Настройки на PICTURE (КАРТИНА) на страница 59.)

Set Audio. (Настройка на звук.)

Можете да промените настройките за аудио.

(Вижте Настройки на AUDIO (ЗВУК) на страница 65.)

Слушане на музика

Можете да възпроизведате аудиофайлове, запазени на свързаното устройство.

Поддържани музикални файлове

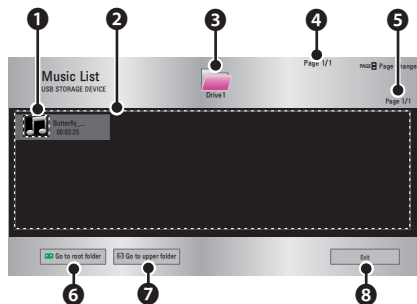
*.MP3

Скорост на предаване: в рамките на 32 kbps ~ 320 kbps

- Честота на модулиране MPEG1 Layer3:
32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиране MPEG2 Layer3:
16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

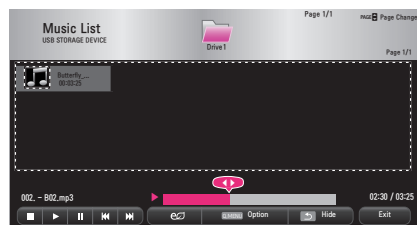
Преглед на „Списък музика“

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона < или >, за да изберете **Music List (Списък музика)**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона ^, v, < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



Описание		
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлт не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.	
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
8	Exit (Излизане)	

- 5** Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
◀▶	Променя мястото на възпроизвеждане.
■	Спира възпроизвеждането.
▶	Обратно към нормално възпроизвеждане.
	Пауза в мултимедийния плейър.
⏮ ⏭	Възпроизвежда предишния/следващия файл.
🔊	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Option (Опция за картина)	Настройва опциите в „Списък музика“.
Hide (Скриване)	Скрива лентата за възпроизвеждане. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона OK, за да изведете лентата за възпроизвеждане.
Exit (Излизане)	Връщате се на екрана на „Списък музика“.

Опции за „Списък музика“

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Set Audio Play. (Настройка на изпълнение на звук.)

Настройка	Описание
Repeat (Повтаряне)	Избира непрекъснато възпроизвеждане.
Random (На случаен принцип)	Избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Set Audio (Настройка на звук).

Можете да промените настройките за аудио.

(Вижте Настройки на AUDIO (ЗВУК) на страница 65.)

Преглед на файлове

Можете да разгледате документите, записани на включеното устройство.

Поддържани файлови формати

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF

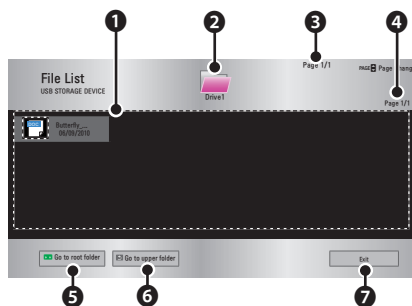
Microsoft Office версии
97/2000/2002/2003/2007

Adobe PDF версии 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

- Инструментът за преглед на файлове подравнява документа така, че може да изглежда различно от показаното на компютъра.
- За документи, които включват изображения, разделителната способност може да е по-ниска по време на процеса на подравняване.
- Ако документът е голям или съдържа много страници, отварянето му може да отнеме по-дълго време.
- Неподдържаните шрифтове могат да се заменят с други.
- Инструментът за преглед на файлове може да не се отвори за документи на Office, които съдържат много изображения с висока разделителна способност. В такъв случай намалете размера на файла с изображения, запишете промените на USB устройството за съхранение и стартирайте инструмента за преглед на файлове отново или свържете вашия компютър към проектора и отворете файла на вашия компютър.

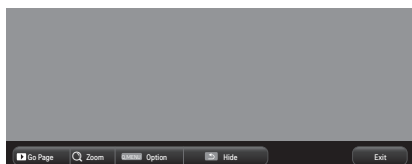
Преглед на списък с файлове

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутоните < или >, за да изберете **File List (Списък с файлове)**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутоните ^, v, < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



	Описание
1	Списък с файлове
2	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
3	Текуща страница/общ брой страници в папката
4	Текуща страница/общ брой страници във файла
5	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
6	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
7	Exit (Излизане)

- 5** Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.
- Щракнете върху **Go Page (Отиди на страница)**, след което ще се появи изскачаш прозорец за избор на номера на страницата. Въведете номера на страницата, на която искате да отидете.
 - За да приближите или отдалечите, натиснете бутона **VOL +, -**.
 - Натиснете **OK**.
 - С помощта на бутоните **нагоре/надолу/наляво/надясно**, за да отидете на опцията **Go Page (Отиди на страница)** или **Zoom (Мащабиране)**.



Настройка	Описание
Hide (Скриване)	Скрива менюто. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона OK, за да се покаже.
Exit (Излизане)	Връща се на екрана на инструмента за преглед на файлове.

Настройка	Описание
Go Page (Отиди на страница)	Преминавате на желаната от вас страница. С помощта на бутоните нагоре/надолу/наляво/надясно изберете желаната страница и натиснете бутона OK .
Zoom (Мащабиране)	Увеличава или намалява документа.
Option (Опция за картина)	Настройва опциите на инструмента за преглед на файлове.

Опции за списъка с файлове

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Set FileViewer Option

(Задаване на опция за инструмента за преглед на файлове)

Настройка	Описание	
Single Page Loading (Зареждане на една страница)	On (Вкл.)	Зарежда и показва страниците една по една. Времето за първоначално зареждане е кратко, но ако страницата е с много съдържание, може да се покаже бавно.
	Off (Изкл.)	Зарежда всички страници на файл в паметта, преди да започне да ги извежда. Началното време за зареждане е дълго, но можете да навигирате по страниците след завършване на зареждането. Ако файлът е твърде голям, възможно е да не се заредят всички страници.

Настройка	Описание
Image Quality (Качество на картината)	Можете да укажете качеството на изображението, поместено в документа. Налични са следните три опции за качество на изображението: високо, средно, ниско. Колкото по-високо е качеството на изображението, толкова по-голямо е закъснението при показването.
Document Align (Подравняване на документа)	Избира метода на подравняване на първоначалния документ.

Настройките за изглед на файл са указани по подразбиране, затова, за да приложите промените към новия документ, ако има такива, затворете текущо отворения.

3D ФУНКЦИЯ

3D технологията използва различни видео кадри за всяко око с цел да подсили дълбочината на видеото.

По време на гледане в 3D режим

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Ако гледате 3D видео или изображения прекалено отблизо продължително време, зрението ви може да се влоши.
- Ако гледате към екрана на проектора или играта продължително време с поставени 3D очила, може да усетите замаяност или умора на очите.
- Хора с хронични заболявания (епилепсия, сърдечносъдови заболявания, заболявания, свързани с кръвно налягане и др.), бременни жени и хора с остра кинетоза, трябва да избягват да гледат 3D видео.
- Хора със стерео слепота или с проблеми при възприемане на триизмерни обекти също следва да избягват да гледат 3D видео съдържание. То може да причини двойно виждане или визуален дискомфорт.
- Хора със страбизъм, амблиопия или астигматизъм може да имат трудности при възприемането на дълбочина от видео и да изпитат бърза умора поради двойното виждане или други неразположения. Препоръчително е да си почиват по-често от други зрители.
- Тъй като 3D изображенията могат да бъдат припознати като истински, възможно е някои зрители да се изненадат или превъзбудят.
- Не гледате 3D изображения в близост до чупливи предмети или такива, които лесно могат да бъдат съборени.
- Внимавайте да не се нараните, тъй като е възможно несъзнателно да опитате да се отместите от реалистичните 3D изображения.

- **Предупреждение за припадъци, свързани с фоточувствителност**
 - Някои потребители може да получат припадъци или други необичайни симптоми, когато са изложени на мигаща светлина или определени ефекти от видеоигра. Ако вие или някой от вашето семейство е болен от епилепсия или е претърпял някакъв тип пристъп, преди гледане на 3D изображения се консултирайте с лекар. Ако изпитате някой от следните симптоми по време на гледане на 3D видео, незабавно спрете да гледате и си починете.
 - Замаяност, преплитане на погледа, трептене на окото или лицевите мускули, неволни движения, мускулни спазми, загуба на съзнание, обърканост, загуба на усещане за посока или гадене. Ако симптомът не отшуми, потърсете лекарска помощ.
- Можете да намалите риска от фоточувствителни пристъпи, като вземете следните предпазни мерки.
 - Правете си почивки от 5 до 15 мин. на всеки 1 час гледане.
 - Ако зрението през двете очи се различава, коригирайте разликата, преди да започнете да гледате 3D видео.
 - Уверете се, че 3D видеото е директно пред вас, на нивото на очите.
 - Трябва да спрете да гледате, ако усетите главоболие, умора или замаяност.
 - Не гледайте 3D изображения за дълъг период от време, когато сте изморени или болни.

ВНИМАНИЕ

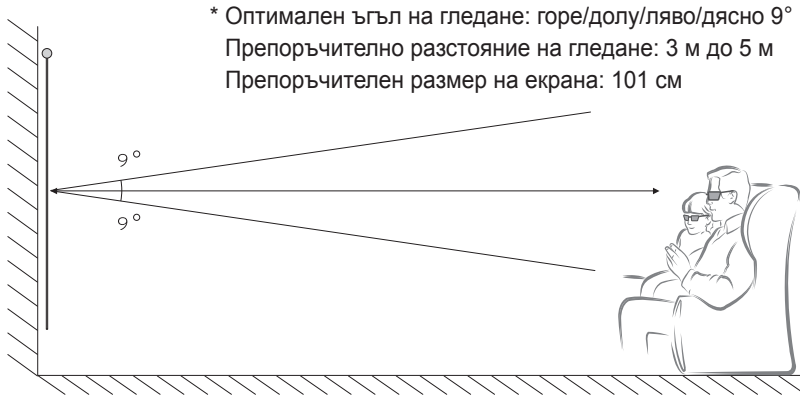
- Особена грижа трябва да се полага към деца, които гледат 3D видео.

При гледане на 3D видео

- Не оставяйте деца под 5-годишна възраст да гледат 3D видео. Това може да увреди развитието на очите им.
- Деца на 10-годишна възраст или по-малки все още развиват зрението си и може да имат голяма склонност да пипат или да скачат към екрана. Препоръчителен е контрол и наблюдение от възрастен.
- Тъй като разстоянието между очите при децата е по-малко от това при възрастните, децата са склонни да забелязват по-голяма разлика в изображенията, които се виждат през всяко око. Следователно, дори и докато гледат едно и също 3D видео, децата може да имат по-голямо възприятие за дълбочина от възрастните.
- Хора на 19 години или по-млади може да реагират чувствително на светлинните стимули от 3D съдържанието. Прекомерното гледане при умора не е препоръчително.
- По-възрастните зрители може да имат намалено възприятие за дълбочина в сравнение с по-младите. Избягвайте да гледате видео от разстояние по-близо от препоръчаното.
- Гледайте 3D изображения от оптимален зрителен ъгъл и разстояние.

- Ако се намирате извън обхвата на зрителния ъгъл или разстоянието, може да не сте в състояние да гледате 3D изображения. Не можете да гледате 3D изображения в легнало положение.
 - Докато трае инициализацията на проектора след включването му, може да виждате изображенията вляво и вдясно припокрити. Оптимизирането им може да отнеме известно време.
 - Възможно е възвръщането към нормалното състояние на 3D изображение да отнеме известно време, след като отместите очите си от екрана и погледнете обратно към 3D изображението.
 - Възможно е картината леко да трепти, ако 3D изображения се извеждат посредством флуоресцентна 3-вълнова лампа (50 Hz до 60 Hz) или в близост до прозорци. Ако това е така, препоръчително е да блокирате слънчевата светлина със завеса и да затъмните светлините.
 - 3D очилата трябва да са от тип DLP-LINK (с готовност за DLP).
 - Възможно е да не можете да гледате 3D изображения правилно, ако между проектора и 3D очилата има препятствие.
 - Поставете 3D проектора възможно най-далеч от другите устройства.
 - В бъдеще, ако се появи 3D формат на излъчване, който стане стандартен и не се поддържа от този проектор, може да е необходимо допълнително устройство като разпределителна кутия.
- Моля, проверете следното, когато използвате 3D очила.**
- Не използвайте 3D очила като обикновени, слънчеви или защитни очила.
 - Това може да причини нараняване.
 - Не съхранявайте 3D очилата при много горещи или много студени условия. Ако го направите, това може да предизвика тяхното деформиране. Не използвайте деформирани очила.
 - Не изтървайте 3D очилата и не позволявайте контакта им с други предмети.
 - Това може да доведе до повреда на продукта.
 - Лещите на 3D очилата лесно могат да се надраскат. Използвайте мека, чиста кърпа, когато ги почиствате.
 - Външните частици по кърпата могат да причинят надрасквания.
 - Не драскайте повърхността на лещите на 3D очилата с остри предмети и не ги забърсвайте с химически вещества. Ако лещите се надраскат, изображенията може да не изглеждат нормално, когато гледате в 3D режим.

Необходими условия при гледане на 3D изображения



* Гледането на 3D видео трябва да се осъществява само в тъмни помещения.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Сдвояването с DLP-LINK очила се повлиява от наситеността на светлината, която се отразява от екрана. Затова сдвояването с DLP-LINK очила може да не може да се осъществи, ако светлината, отразена от екрана, не е достатъчно силна, като например при ярко осветено окръжаващо пространство, ако екранът е голям или е активиран режим за максимална икономия на енергия.
- Възможно е някои менюта да не работят, докато възпроизвеждате 3D видео.
- Можете коректно да гледате 3D видео единствено когато от проектора е избрана опцията за 3D формат на видеото.

- 1 Проверете какви са минималните системни изисквания за вашия компютър. Минималните изисквания са следните:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64-битова система, Windows 7 32/64-битова система

Процесор Intel® Core 2 Duo или AMD Athlon™ X2, или по-висока версия

Над 1 ГБ системна памет (препоръчително е да бъде 2 ГБ)

Свободно пространство от 100 МБ или повече

DirectX 9 или по-висока версия

Видео картата трябва да поддържа 120 вертикална честота (Hz).

Изисквания към препоръчителната видео карта

- Скорост на графичната карта на процесора 700 MHz или повече
- Памет 512 MB или повече

- Може да се използва лаптоп, оборудван с горепосочения чипсет, но е възможно да не работи изправно.

- 2 Задайте изходния видео сигнал на XGA 120 Hz и възпроизвеждайте видео файл с помощта на видео плейър, който поддържа 3D извод. Следните видео плейъри поддържат 3D извод: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision и TriDef 3D.

За допълнителна информация относно горепосочените плейъри, посетете съответните им уеб сайтове на адреси:

www.3dtv.at

www.nvidia.com

www.tridef.com

Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)

- 1** Докато гледате 3D изображения от проектора, натиснете бутоните върху очилата.
- 2** Когато натиснете бутона, очилата трептят, за да се синхронизират с 3D изображенията.
(Трептенето е единствен по рода си метод за работа при очила от тип DLP-LINK. Може да е различен в зависимост от типа на очилата.)
- 3** Ако очилата трептят или възникнат проблеми, докато гледате в 3D режим, най-напред загасете осветлението, за да направите помещението по-тъмно. Свържете се с търговеца, от когото сте закупили проектора, при въпроси относно очилата.

Поддържани 3D формати за вход

Вход	Сигнал	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Поддържани 3D формати
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Последователност от кадри / Алтернатива при кадри
RGB-PC	XGA	1024 x 768	120	Последователност от кадри / Алтернатива при кадри

- Резолюцията, която поддържа 3D режим, е 1024 x 768 за HDMI и RGB вход.
- Възможно е някои менюта да не са активни при вход 120 HZ.

Гледане на 3D изображения

- 1** Възпроизвеждане на поддържани 3D видео заглавия.
 - 2** За RGB-PC трябва да натиснете **AUTO** на дистанционното управление, преди да сте започнали да гледате в 3D режим.
 - 3** Натиснете бутона **3D**.
 - 4** Докато гледате триизмерни изображения от проектора, натиснете бутоните върху очилата.
 - 5** Натиснете бутона **L/R**, за да превключите посоката на възпроизвеждане на дадено изображение. Изберете екран с по-добро качество на показване на 3D изображения.
- Ако натиснете бутона 3D, докато гледате, изображението се връща в 2D режим.

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

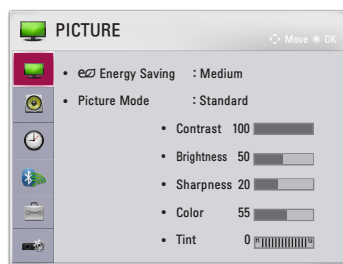
НАСТРОЙКИ

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да зададете желания елемент, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT** \square , когато приключите.

Меню	Описание
PICTURE (КАРТИНА)	Регулира качеството на изображението с цел постигане на оптимална картина.
AUDIO (АУДИО)	Регулира качеството или силата на звука.
TIME (ВРЕМЕ)	Задава съответните настройки, свързани с времето.
WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)	Функции при безжичното свързване.
OPTION 1 (ОПЦИЯ 1)	Персонализира общите настройки.
OPTION 2 (ОПЦИЯ 2)	Персонализира настройките, свързани с проектора.
INPUT (ВХОД)	Избирате желания входен източник.
MY MEDIA (МОЯТА МЕДИЯ)	Получавате достъп до снимки, музика, филми и документи.

Настройки на PICTURE (КАРТИНА)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете **PICTURE (КАРТИНА)**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<**, или **>**, за да зададете желания елемент, и натиснете бутона **OK**.
- За да се върнете към предходното меню, натиснете бутона **↶**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT** **⏏**, когато приключите.



Наличните настройки за картината са описани, както следва.

Елемент	Описание			
Energy Saving (Пестене на енергия)	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.			
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Режим</th> <th>Описание</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Minimum/ Medium/ Maximum (Минимум/ Среден/ Максимум)</td> <td>Прилага се предварително зададеният режим Energy Saving (Пестене на енергия).</td> </tr> </tbody> </table>	Режим	Описание	Minimum/ Medium/ Maximum (Минимум/ Среден/ Максимум)
Режим	Описание			
Minimum/ Medium/ Maximum (Минимум/ Среден/ Максимум)	Прилага се предварително зададеният режим Energy Saving (Пестене на енергия) .			

Елемент	Описание												
Picture Mode (Режим на картина)	<p>Избира режима на картината, оптимизиран за условията на гледане или конкретната програма.</p> <p>Можете да персонализирате и разширени опции за всеки режим.</p> <p>Режим</p> <table border="1" data-bbox="295 347 1013 767"> <tr> <td data-bbox="295 347 505 440">Vivid (Ярък)</td> <td data-bbox="505 347 1013 440">Максимизира визуалния ефект от видеото. Повишава контраста, яркостта и рязкостта за показване на ярки изображения.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="295 440 505 507">Standard (Стандартен)</td> <td data-bbox="505 440 1013 507">Показва изображения в стандартни нива на контраст, яркост и рязкост.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="295 507 505 571">Eco (Еко)</td> <td data-bbox="505 507 1013 571">Показва оптимизираните изображения за естествена сцена.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="295 571 505 603">Cinema (Кино)</td> <td data-bbox="505 571 1013 603">Оптимизира образа за гледане на филми.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="295 603 505 699">Sport (Спорт)</td> <td data-bbox="505 603 1013 699">Оптимизира изображението за спортни предавания, като акцентира върху основните цветове и динамичните действия.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="295 699 505 767">Game (Игра)</td> <td data-bbox="505 699 1013 767">Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.</td> </tr> </table> <p>Expert 1/2 (Експерт 1/2)</p> <p>Меню за настройка качеството на картината, което позволява на експерти и любители да се наслаждават на възможно най-качествено гледане на проектора.</p> <p>- Режим Expert (Експерт) е предназначен за професионална настройка на картината с цел управление и фино калибриране на определено изображение. За стандартна употреба ефектите от тези настройки може да не са съществени.</p>	Vivid (Ярък)	Максимизира визуалния ефект от видеото. Повишава контраста, яркостта и рязкостта за показване на ярки изображения.	Standard (Стандартен)	Показва изображения в стандартни нива на контраст, яркост и рязкост.	Eco (Еко)	Показва оптимизираните изображения за естествена сцена.	Cinema (Кино)	Оптимизира образа за гледане на филми.	Sport (Спорт)	Оптимизира изображението за спортни предавания, като акцентира върху основните цветове и динамичните действия.	Game (Игра)	Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.
Vivid (Ярък)	Максимизира визуалния ефект от видеото. Повишава контраста, яркостта и рязкостта за показване на ярки изображения.												
Standard (Стандартен)	Показва изображения в стандартни нива на контраст, яркост и рязкост.												
Eco (Еко)	Показва оптимизираните изображения за естествена сцена.												
Cinema (Кино)	Оптимизира образа за гледане на филми.												
Sport (Спорт)	Оптимизира изображението за спортни предавания, като акцентира върху основните цветове и динамичните действия.												
Game (Игра)	Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.												
Contrast (Контраст)	Настройва разликата между светлите и тъмните области на екрана.												
Brightness (Яркост)	Настройва цялостната яркост на екрана.												
Sharpness (Рязкост)	<p>Настройва рязкостта по граничните области между светлите и тъмни области.</p> <p>Хоризонталната и вертикалната рязкост са налични единствено в Expert1/2.</p>												
Color (Цвят)	Настройва интензитета на всички цветове.												
Tint (Нюанс)	Настройва баланса между нивото на червения и зеления цвят.												

Елемент	Описание	
Advanced Control (Допълнително управление)	Персонализира разширените настройки.	
Picture Option (Опция за картина)	Задава допълнителни настройки на картината.	
Picture Reset (Нулиране на картината)	Възстановява стойностите, персонализирани от потребителя. Всеки режим на картината е възстановен. Изберете режима на картината, който искате да възстановите.	
Aspect Ratio (Съотношение)	Преоразмерява картината.	
Screen (RGB-PC) (Екран (RGB-PC))	Настройва качеството на картината за RGB-PC входа.	
	Опция за картина	
	Resolution (Разделителна способност)	Възможните настройки на резолюцията са 768 (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz) и 1050 (1400 x 1050/ 1680 x 1050, 60 Hz).
	Auto Config. (Авт. конфигуриране)	Осигурява оптимизирано качество на картината чрез автоматично калибриране на несъответствието при хоризонталната ширина и трептенето на картината, причинено от сблъсъците между вътрешните настройки на проектора и различните графични сигнали, идващи от компютъра. <ul style="list-style-type: none"> Освен това можете да използвате и бутона AUTO на дистанционното управление.
	Position (Позиция)	Премества изображението нагоре/надолу/наляво/надясно.
	Size (Размер)	Променя размера на показалеца.
	Phase (Фаза)	Прави картината да изглежда ясна, като елиминира хоризонталния шум.
Reset (Нулиране)	Възстановява всички настройки на екрана по подразбиране.	

Advanced Control (Разширено управление)

Елемент	Описание
Dynamic Contrast (Динамичен контраст)	В зависимост от яркостта на екрана настройва контраста и цвета на оптимално ниво.
Dynamic Color (Динамичен цвят)	Регулира цветовете за по-естествено изглеждащи цветове.
Color Gamut (Цветова гама)	Избира диапазона от цветове, който може да се използва. <ul style="list-style-type: none"> • Standard (Стандартен): Показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Wide (Широк): Указва използване на богатите цветове на дисплея.
Skin Color (Цвят на кожата)	Обхватът на цвета на кожата може да се настрои самостоятелно така, че да отрази цвета, указан от потребителя.
Sky Color (Цвят на небето)	Цветът на небето се настройва отделно.
Grass Color (Цвят на тревата)	Обхватът на естествени цветове (поляни, хълмове и др.) може да се настрои отделно.
Gamma (Гама)	Задава кривата на градацията в съответствие с изходния сигнал на картината спрямо входния сигнал.

* В зависимост от входния сигнал или други настройки на картината обхватът на подробно представените опции за настройка може да е различен.

Expert Control (Експертно управление)

Елемент	Описание
Dynamic Contrast (Динамичен контраст)	В зависимост от яркостта на екрана настройва контраста и цвета на оптимално ниво.
Color Gamut (Цветова гама)	Избира диапазона от цветове, който може да се използва. <ul style="list-style-type: none"> • Standard (Стандартен): Показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Wide (Широк): Указва използване на богатите цветове на дисплея.

Елемент	Описание
Edge Enhancer (Подобрение в краищата)	Показва по-ясно и отчетливо краищата на видеото така, че да изглеждат естествено.
Color Filter (Цветови филтър)	Филтрира специфичен цветови спектър в RGB цветовете за фина настройка на наситеността и нюансите.
Color Temperature (Цветова температура)	<p>Когато е активиран режим Expert (Експерт), можете да персонализирате опциите за всеки отделен режим.</p> <p>Gamma (Гама): избирате 1.9, 2.2 или 2.4.</p> <p>a. Method (Метод): 2 Points (2 точки)</p> <ul style="list-style-type: none"> – Pattern (Модел): Inner (Вътрешен), Outer (Външен) – Points (Точки): Low (Ниски), High (Високи) – Red/Green/Blue (Червено/Зелено/Синьо): Регулируем диапазон -50 до +50. – Apply to all inputs (Прилагане към всички входове): стойностите на Color Temperature (Цветова температура) се прилагат за всички входни режими. <p>b. Method (Метод): (20-точков IRE)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pattern (Модел): Inner (Вътрешен), Outer (Външен) - IRE (Институт на радиоинженерите) е мерната единица за размер на видеосигнал и може да се зададе на 0, 5, 10, 15, ... 100. Може да настроите прецизно всяка настройка, както е показано по-долу. – Luminance (Осветеност): диапазонът на регулиране е от 50 до 500. – Red (Червено)/Green (Зелено)/Blue (Синьо): диапазонът на регулиране е от -50 до +50. – Apply to all inputs (Прилагане към всички входове): стойностите на Color Temperature (Цветова температура) се прилагат за всички входни режими.
Color Management System (Система за управление на цветовете)	<p>Регулира червено/зелено/синьо/циан/магента/жълто. Позволява на експерт да настрои нюанса с помощта на тестови модел. Можете да настроите шест цвята (червен/зелен/син/циан/магента/жълт) избирателно, без това да се отрази върху останалите. Възможно е да не забележите промяната в цветовете в стандартната картина дори след като завършите настройката.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Saturation (Наситеност) Red (Червено)/Green (Зелено)/Blue (Синьо)/Yellow (Жълто)/Cyan (Циан)/Magenta (Магента), Tint (Нюанс) Red (Червено)/Green (Зелено)/Blue (Синьо)/Yellow (Жълто)/Cyan (Циан)/Magenta (Магента), Luminance (Осветеност) Red (Червено)/Green (Зелено)/Blue (Синьо)/Yellow (Жълто)/Cyan (Циан)/Magenta (Магента): диапазонът на регулиране е от -30 до +30 за всеки.

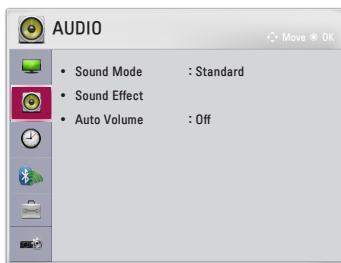
* В зависимост от входния сигнал или други настройки на картината обхватът на подробно представените опции за настройка може да е различен.

Picture Option (Опция за картина)

Елемент	Описание
Noise Reduction (Намаляване на шума)	Намалява екранните шумове във видеозаписа.
MPEG Noise Reduction (Намаляване на шума на MPEG)	Елиминира шума, генериран по време на създаването на сигнали за цифрова картина.
Black Level (Ниво на черното)	Регулира яркостта и тъмнината на екрана така, че да съответства на нивото на черното във входната картина, като използват чернотата (ниво на черното) на екрана.
Real Cinema (Реално кино)	Оптимизира екрана за гледане на филми.
Color Temperature (Цветова температура)	Настройвате цялостния цвят на екрана така, че да отговаря на предпочитанията ви. Изберете Warm (Топъл) , Cool (Студен) , Medium (Среден) , или Natural (Естествен) .

Настройки на AUDIO (ЗВУК)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **AUDIO (ЗВУК)**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$, или $>$, за да зададете желания елемент, и натиснете бутона **OK**.
- За да се върнете към предходното меню, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT** \square , когато приключите.

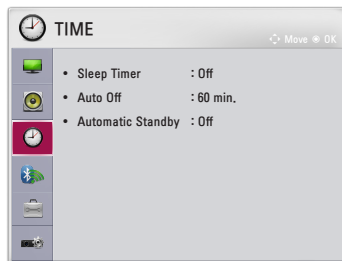


Наличните настройки на звука са описани, както следва.

Елемент	Описание
Sound Mode (Режим на звука)	Настройва режима на звука.
	Режим
	Standard (Стандартен) Подходящ за всички типове видео.
	News/ Music / Cinema / Sport/ Game (Новини/ Музика/ Кино/ Спорт/ Игра) Настройва звука по начин, който е оптимизиран за специфичния жанр.
Sound Effect (Звуков ефект)	Потребителят може да избира различни звукови ефекти.
	Режим
	Clear Voice II (Изчистване на гласа II) Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.
	Virtual Surround (Виртуален съраунд) Патентовата от LG технология за обработка на звука позволява усещането за 5-канален съраунд звук от два високоговорителя. <ul style="list-style-type: none"> • Когато Clear Voice II (Изчистване на гласа II) е зададено на вкл., не може да се избира Virtual Surround (Виртуален съраунд).
	Equalizer (Еквализер) Регулира звука на ниво по ваш избор с помощта на еквализера. <ul style="list-style-type: none"> • Звукова лента (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) може да се регулира от -10 до 10. • Reset (Нулиране): нулира гласовите опции, които потребителят е променил.
	Balance (Баланс) Настройва баланса на левия и десния високоговорител.
	Reset (Нулиране) Инициализирайте приложения ефект в менюто Sound Effect (Звуков ефект).
Auto Volume (Автоматична сила на звука)	Регулира автоматично силата на звука.

Настройки на TIME (ВРЕМЕ)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутоните \wedge , \vee , \lt , или \gt , за да изберете **TIME (ВРЕМЕ)** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt , или \gt , за да зададете желанния елемент, и натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете към предходното меню, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT** \square , когато приключите.

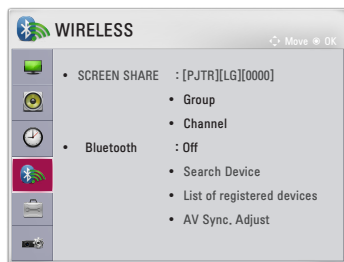


Наличните настройки за времето са описани, както следва.

Елемент	Описание
Sleep Timer (Таймер за сън)	Изключва проектора след предварително зададен брой минути. За да отмените Sleep Timer (Таймер за сън) , изберете Off (Изкл.) .
Auto Off (Авт. изкл.)	Ако липсва сигнал и не се използват бутоните, проекторът се изключва автоматично, след като предварително зададеното време изтече.
Automatic Standby (Автоматичен режим на готовност)	Автоматично изключва проектора след определено време, ако не се натискат бутони на проектора.

Настройки на WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt или \gt , за да изберете **WIRELESS (БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ)**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , \lt , или \gt , за да зададете желания елемент, и натиснете бутона **OK**.
- За да се върнете към предходното меню, натиснете бутона \curvearrowright .



- 4 Натиснете бутона **EXIT** \square , когато приключите.

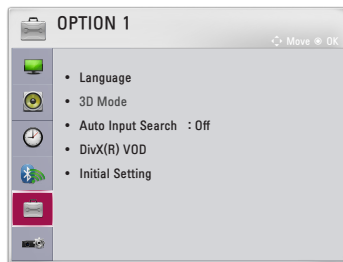
Наличните настройки за безжично свързване са описани, както следва.

Елемент	Описание			
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE показва екрана на свързаното устройство. <ul style="list-style-type: none"> • Можете да проверите ИД на SCREEN SHARE. 			
	Режим			
	<table border="0"> <tr> <td style="vertical-align: top;">Group (Група)</td> <td>Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройката, за да отстраните проблема.</td> </tr> <tr> <td style="vertical-align: top;">Channel (Канал)</td> <td> Можете да промените канала, използван за безжични връзки. <ul style="list-style-type: none"> • Search Channels (Търсене на канали): изберете методите за търсене на канали. <ul style="list-style-type: none"> – Auto (Автоматично): проекторът търси наличните канали и автоматично избира най-малко използвания канал. – Manual (Ръчно): можете да изберете канал ръчно. • Channel (Канал): това се показва, когато Search Channels (Търсене на канали) е зададено на Manual (Ръчно). Това ви позволява да определите броя канали, които ще използвате. </td> </tr> </table>	Group (Група)	Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройката, за да отстраните проблема.	Channel (Канал)
Group (Група)	Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройката, за да отстраните проблема.			
Channel (Канал)	Можете да промените канала, използван за безжични връзки. <ul style="list-style-type: none"> • Search Channels (Търсене на канали): изберете методите за търсене на канали. <ul style="list-style-type: none"> – Auto (Автоматично): проекторът търси наличните канали и автоматично избира най-малко използвания канал. – Manual (Ръчно): можете да изберете канал ръчно. • Channel (Канал): това се показва, когато Search Channels (Търсене на канали) е зададено на Manual (Ръчно). Това ви позволява да определите броя канали, които ще използвате. 			

Елемент	Описание
Bluetooth	Звукът се извежда през Bluetooth слушалката. Първо задайте Bluetooth на On (Вкл) .
	Елемент
Search Device (Търсене на устройство)	Търсене на устройство за свързване.
List of registered devices (Списък с регистрирани устройства)	Свързаните устройства се запазват в List of registered devices (Списъка с регистрирани устройства) . Може да се покаже запазеният списък с регистрирани устройства.
AV Sync. Adjust (AV Синхронизация Регулиране)	Когато видеото и звукът не са синхронизирани правилно, можете да регулирате синхронизацията ръчно.

Настройки на OPTION 1 (ОПЦИЯ 1)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **V**, **<** или **>**, за да изберете **OPTION 1 (ОПЦИЯ 1)** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **V**, **<**, или **>**, за да зададете желания елемент, и натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете към предходното меню, натиснете **↶**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT** **□**, когато приключите.

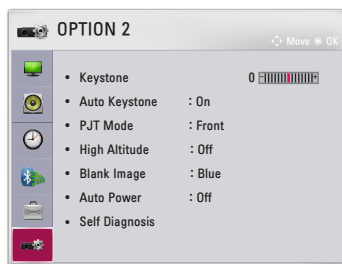


Наличните настройки за опция 1 са описани, както следва.

Елемент	Описание
Language (Език)	Избира желан език на менюто.
3D Mode (3D режим)	Избира 3D режим.
Auto Input Search (Търсене на автоматичен вход)	Автоматично търси и показва типа на входящия сигнал, след като бъде получен. Налично е само с външни входове (RGB, HDMI, AV и Компонент).
DivX(R) VOD	Задава съответните DivX настройки.
Initial Setting (Първоначална настройка)	Възстановява всички настройки на проектора към фабрични настройки. Докато трае инициализацията, не изключвайте захранването.

Настройки за OPTION 2 (ОПЦИЯ 2)

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , \leftarrow или \rightarrow , за да изберете **OPTION 2 (ОПЦИЯ 2)** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , \leftarrow , или \rightarrow , за да зададете желанния елемент, и натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете към предходното меню, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT** \square , когато приключите.



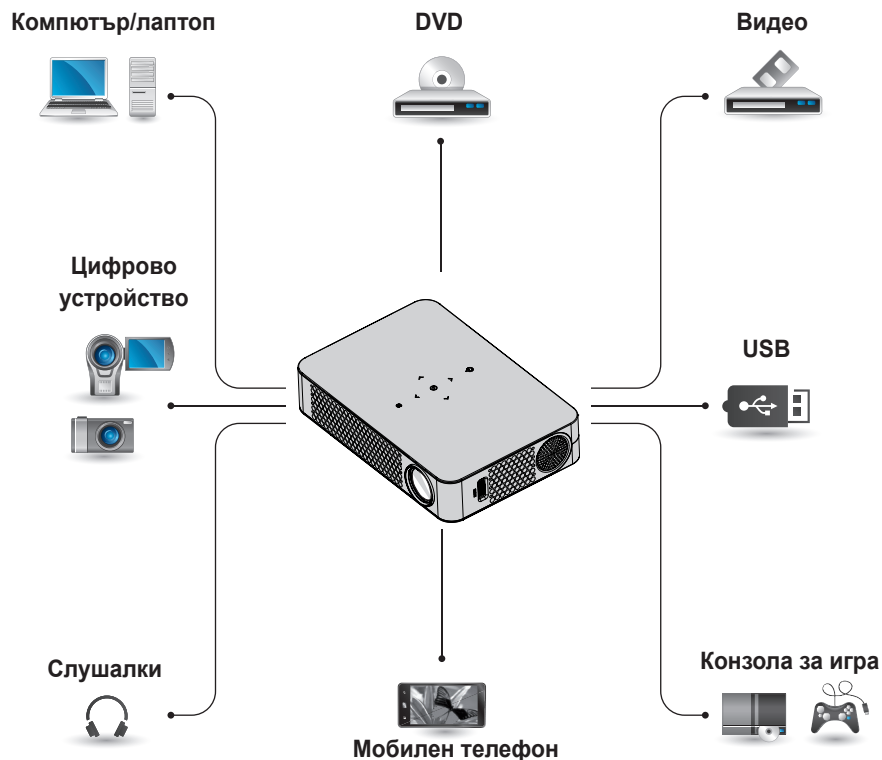
Наличните настройки за опция 2 са описани, както следва.

Елемент	Описание
Keystone (Ъглова корекция)	За да предотврати изображението на екрана да стане трапецовидно, функцията Keystone (Ъглова корекция) регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.
Auto Keystone (Автоматична ъглова корекция)	Auto Keystone (Автоматична ъглова корекция) извежда изображение на правоъгълен екран, като автоматично настройва стойността на ъгловата корекция, когато прожектираното изображение е трапецовидно, причинено от изместването на ъгъла на проектора.
	Елемент
	On (Вкл.) Настройва автоматично стойността на ъгловата корекция.
	Off (Изкл.) Настройва ръчно стойността на ъгловата корекция.
PJT Mode (Режим PJT)	Тази функция обръща прожектираното изображение на 180 градуса или го преобръща хоризонтално. <ul style="list-style-type: none"> • Изберете Rear (Отзад), когато прожектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно. • Изберете Front Ceiling (Преден таван), когато монтирате продукта на таван. • Когато PJT Mode (Режим PJT) е настроен на Rear/Front Ceiling (На тавана, зад/пред екрана), левият/десният високоговорител се сменя автоматично.

Елемент	Описание			
High Altitude (Висока надморска височина)	<p>Включете го, ако проекторът се използва на надморска височина над 1200 метра.</p> <p>В противен случай е възможно проекторът да прегрее или да се включи защитната му функция. Ако това стане, изключете проектора и след това го включете обратно, след като изчакате няколко минути.</p>			
Blank Image (Празно изображение)	<p>Избира фон за празното изображение.</p>			
Auto Power (Автоматично включване)	<p>Кара проектора да се включи автоматично, когато е поставен щепсела на адаптера.</p>			
	<p>Елемент</p>			
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="287 635 412 699">On (Вкл.)</td> <td data-bbox="412 635 981 699">Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="287 699 412 762">Off (Изкл.)</td> <td data-bbox="412 699 981 762">Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той преминава в режим на готовност.</td> </tr> </table>	On (Вкл.)	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.	Off (Изкл.)
On (Вкл.)	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.			
Off (Изкл.)	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той преминава в режим на готовност.			
Self Diagnosis (Самодиагностика)	<p>Отстранява функционални проблеми, които могат да възникнат при работа с продукта.</p>			

УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ

Можете да свързвате различни външни устройства с проектора.



HDMI страница 73

Компонентен – страница 74

Композитен (AV) – страница 74

RGB – страница 76

Памет – страница 34

Слушалки – страница 78

Мобилен телефон (MHL/Slimport) – страница 79

Свързване с HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства

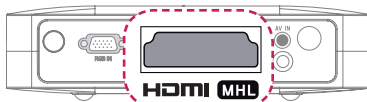
Свържете HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства към проектора и изберете подходящ режим на вход.

HDMI връзка

С помощта на HDMI кабел можете да се наслаждавате на висококачествена картина и звук.

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI (MHL)** порта на проектора към изходния HDMI порт на устройството. И видеото, и аудио са изход едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

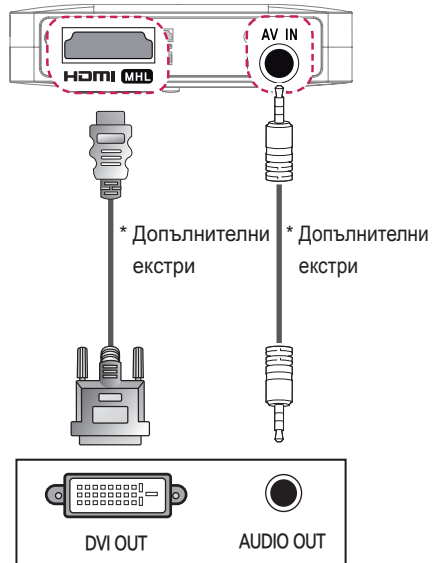


HDMI към DVI връзка

Като използвате HDMI към DVI кабел, свържете **HDMI (MHL)** порта на проектора към DVI OUT порта.

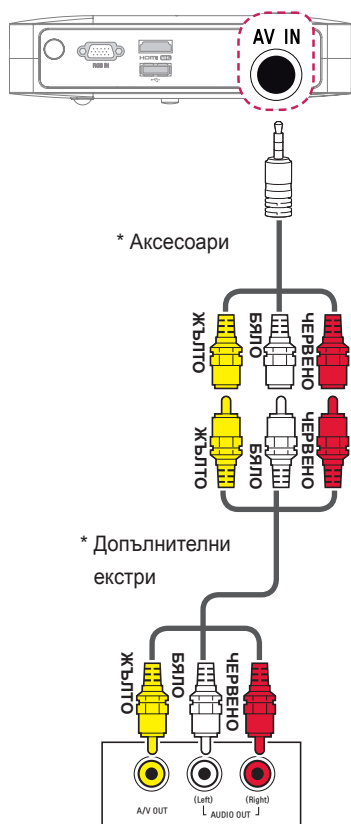
За аудио използвайте аудиокабела за връзка.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



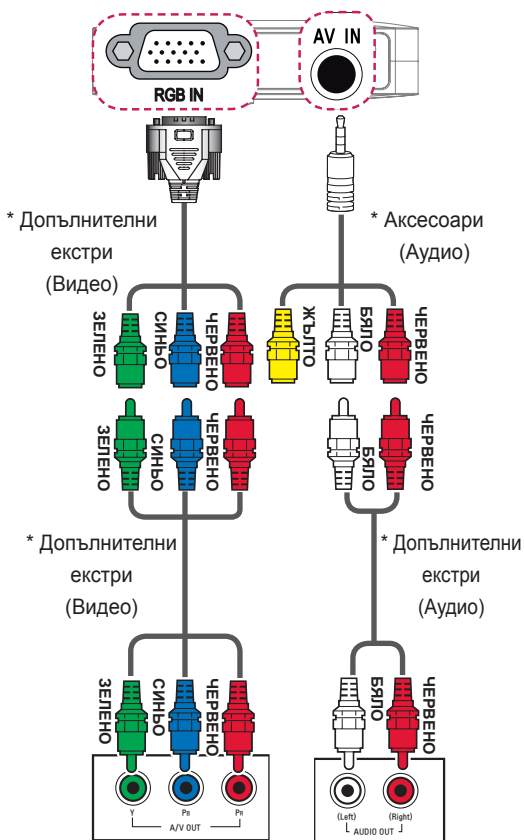
AV свързване

Свържете изходните портове на външно устройство и порта **AV IN** портовете на проектора, като използвате AV кабел. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **AV**. Проверете дали кабелите със същите цветове са свързано правилно.



Свързване на компонент

Можете да се насладите на видео, като свържете компонентния порт на външно устройство към **RGB IN** порта на проектора. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **Component (Компонент)**. Проверете дали кабелите със същите цветове са свързано правилно.

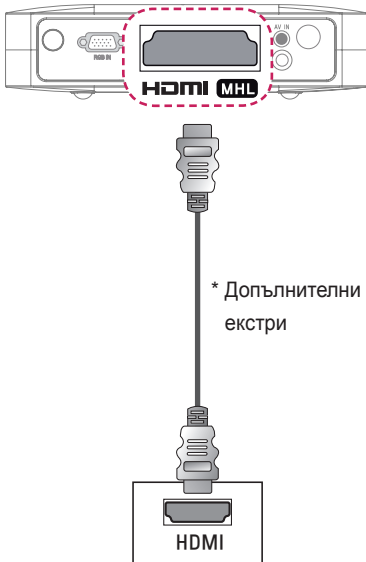


Свързване с компютър

Проекторът поддържа функцията Plug & Play. Компютърът автоматично ще разпознае проектора и не се нуждае от инсталиране на драйвери.

HDMI връзка

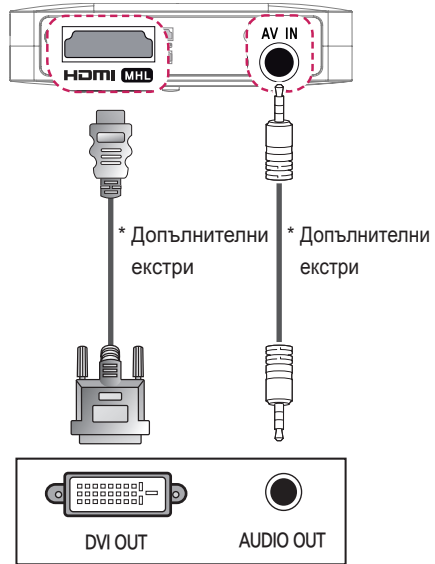
Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към изходния HDMI порт на компютъра. И видеото, и аудио са изход едновременно. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



HDMI към DVI връзка

Като използвате HDMI към DVI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към DVI OUT порта. За аудио използвайте аудиокабела за връзка.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

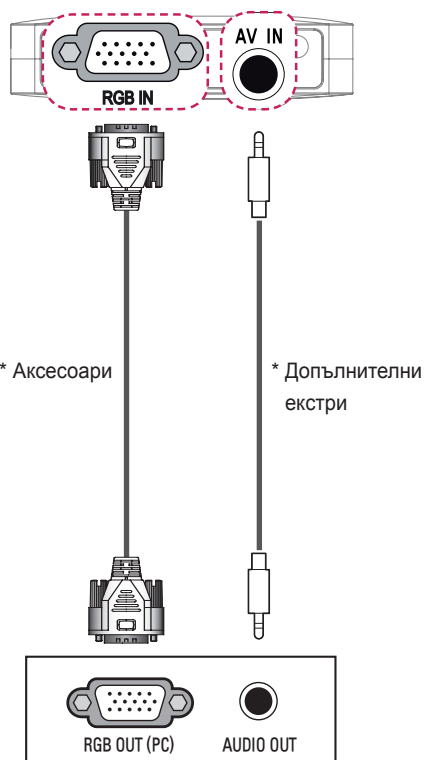
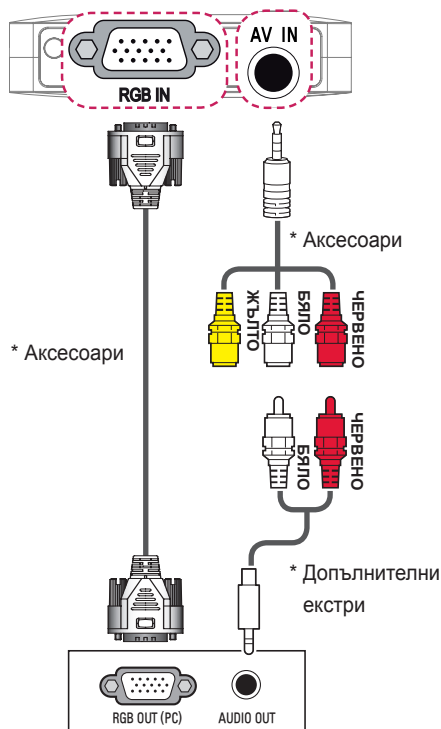


RGB свързване

Свържете изхода за компютър и порта за компютърен видео формат на проектора с RGB кабела.

За аудио сигнал свържете компютъра с проектора с помощта на допълнителен аудио кабел.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **RGB-PC**.



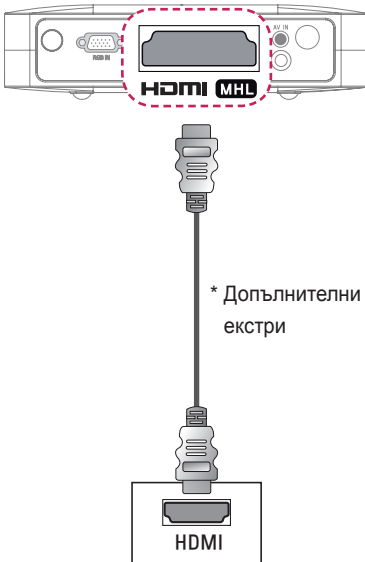
Можете да свържете аудио кабела, без да използвате накрайника, както е показано на илюстрацията по-горе.

Свързване с лаптоп

Можете да свържете проектора с лаптоп, за да използвате разнообразни функции.

HDMI връзка

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI (MHL)** порта на проектора към изходния HDMI порт на лаптопа. И видеото, и аудио са изход едновременно. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



Таблицата по-долу представя примери за смяна на изхода. За повече информация вижте **External Output (Външен изход), Connecting to an External Monitor (Свързване към външен монитор)** или подобни раздели на ръководството на потребителя за вашия компютър.

Марка	Превключване на изход
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Настройте контролния панел да активира огледална функция след стартиране.

Свързване към слушалки

Можете да слушате звука през слушалки.

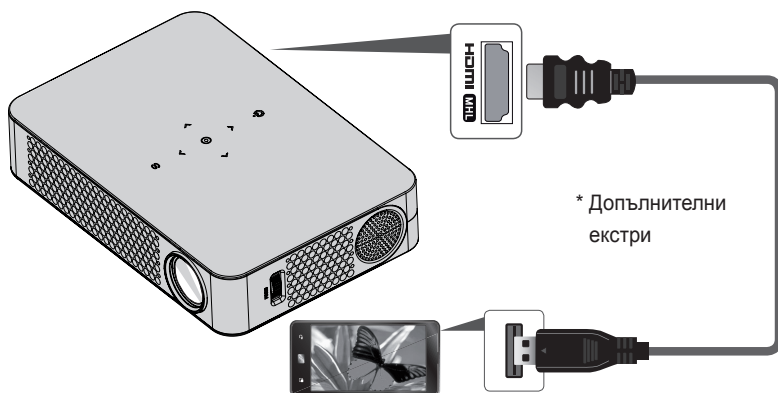


Използване на огледалната функция на мобилен телефон

MHL/Slimport връзка

Трябва да използвате HDMI адаптер, за да свържете мобилния ви телефон към проектора и да изведете изображения и звук от мобилния ви телефон към проектора.

Съвместимите HDMI адаптери са различни в зависимост от типа на вашия мобилен телефон. Затова закупете подходящ MHL или Slimport адаптер. (За да разберете дали вашето устройство притежава MHL/Slimport сертификат, свържете се с производителя на това устройство.)



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато свържете мобилен телефон с порта **HDMI MHL**, можете да виждате екрана на мобилния телефон през проектора.
 - Това важи само за телефони, които поддържат MHL/Slimport.
 - Можете да използвате дистанционното управление за някои приложения.
- Изваждайте кабела за MHL/Slimport от проектора, когато:
 - Функцията MHL/Slimport е деактивирана.
 - Мобилното ви устройство е заредено напълно в режим на готовност.

ПОДДРЪЖКА

Почиствайте своя проектор, за да го запазите в оптимално състояние.

Почистване

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите.

За почистване на обектива използвайте спрей или почистваща кърпа.

За да отстраните прах или петна, използвайте спрей или нанесете малко количество почистващ препарат върху гъба или мека кърпа и внимателно забършете обектива.

Имайте предвид, че е възможно в обектива да навлезе течност, ако напръскате с препарат директно върху него.


Почистване на корпуса на проектора

За да почистите корпуса на проектора, първо извадете охранващия кабел.

За да отстраните прах или петна, използвайте само суха, немъхната и неабразивна кърпа, за да полирате обектива.

Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически препарати, които може да повредят корпуса.

СПЕЦИФИКАЦИИ

МОДЕЛИ	PW700 (PW700-GL)	
Разделителна способност (пиксели)	1280 (хоризонтално) x 800 (вертикално)	
Съотношение	16:10 (хоризонтално: вертикално)	
Размер на панела (мм)	11,623	
Разстояние на проектиране (видео размер)	0,80 м до 3,25 м (63,5 см до 254,0 см)	
Съотношение на горно проектиране	100 %	
Работен диапазон на дистанционното управление	6 м	
Видео вход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM	
АС-DC адаптер	19,0 V  , 3,42 A	
Аудиоизход	1 W + 1 W	
Височина (мм)	41,5 (без краче), 44,8 (със краче)	
Широчина (мм)	171,5	
Дълбочина (мм)	116,8	
Тегло (g)	580	
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)	
Работна среда	Temperature (Цветова температура)	
	Работа	от 0 °C до 40 °C
	Съхранение	от -20 °C до 60 °C
	Относителна влажност	
	Работа	от 0% до 80%
Съхранение	от 0% до 85%	

* Използвайте само устройствата за захранване, описани в инструкциите за експлоатация.

* Съдържанието на това ръководство може да се променя без предизвестие поради актуализиране на функциите на продукта.

Поддържани формати за дисплея на монитора

Разделителна способност	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363 97,551	60,00 119,99
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1400 x 1050	65,317	59,979
1680 x 1050	65,3	60

- Ако към проектора бъде подаден невалиден сигнал, той няма да се изведе правилно на екрана или ще се появи съобщение от типа на **No Signal (Няма сигнал)** или **Invalid Format (Невалиден формат)**.
- Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция Plug & Play (автоматично разпознаване на монитора на компютъра).
- Типове поддържани сигнали за синхронизиране с компютър: отделен тип синхронизиране.
- В режим компютър за най-добро качество на картината се препоръчва 1280 x 800 в компютърен режим.

Поддържан HDMI/DVI-DTV режим

Разделителна способност	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
720 x 480	31,469 31,5	59,94 60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	37,5 44,96 45	50 59,94 60
1920 x 1080	33,72 33,75 28,125 26,97 27 33,716 33,75 56,25 67,43 67,5	59,94 60 50 23,97 24 29,976 30,00 50 59,94 60

Информация за свързване на компонентен порт

Сигнал	Компонент
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (Само 50 Hz / 60 Hz)

Информация за софтуер с отворен код

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics ще ви предостави отворения изходен код на компактдиск срещу заплащане на разходите по осъществяване на дистрибуция, като например разходите за носители, доставка и обработка, след като изпратите имейл до opensource@lge.com. Това предложение важи за период от три (3) години от датата на закупуване на продукта.



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба или отстрани на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато се наложат ремонтни дейности.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН НОМЕР _____