

BUKU MANUAL PENGGUNA

Layar Iklan Digital LG

(MONITOR LAYAR IKLAN)

Silakan baca panduan pengguna sebelum menggunakan produk untuk memastikan penggunaan yang aman dan nyaman.

Android 11.0

Daftar Isi

Memulai 7

Informasi yang Berguna.....7

Aturan Simbol dan Notasi.....7

Informasi Pemberitahuan Hak Cipta.....9

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak
Open Source.....9

Tindakan Pencegahan Keamanan 10

Memahami Produk 18

Memahami Fitur Unik.....18

Fitur Menulis Cerdas 18

Pengalaman Pengguna Mirip dengan Perangkat Seluler/PC 18

Menggunakan Berbagai Perangkat Lunak Dokumen 18

Persiapan Mudah untuk Kelas/Rapat dan Berbagi Data 18

Menjelajahi Produk 19

Menggunakan remote kontrol.....19

Mengganti Baterai Remote Kontrol....22

Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat 23

Menghubungkan ke PC Eksternal.....25

Menghubungkan melalui Kabel HDMI 25

Menghubungkan melalui Kabel TOUCH 26

Menghubungkan melalui Kabel USB Type-C 27

Menghubungkan Secara Nirkabel 28

Menghubungkan Perangkat Video.....29

Memutar Sinyal Video di Papan Digital Interaktif 29

Memutar Sinyal Papan Digital Interaktif pada Layar Besar 30

Menghubungkan Perangkat Periferal...31

Koneksi USB 31

Koneksi Headphone, Earphone, dan Mikrofon 32

Menggunakan Papan Digital Interaktif 34

Daya Hidup/Mati.....34

OOBE (Out Of Box Experience).....35

Pengoperasian Layar.....36

Menggunakan Fungsi Gerakan.....37

Menggeser ke Bawah dari Bagian Atas Layar 37

Menggeser ke Atas dari Bawah 38

Menghapus dengan Telapak Tangan 38

Menggunakan keyboard virtual.39

Memahami Multi-Jendela40

Menjalankan Multi-Jendela 40

Melihat sebagai Layar Pop-Up 41

Menghubungkan ke Jaringan42

Menghubungkan melalui Wi-Fi 42

Menghubungkan melalui Ethernet 42

Menghubungkan melalui Bluetooth 43

Mengatur sebagai Hotspot 43

Mengatur Berbagi Jaringan 43

Memahami Layar 44

Mulai Layar44

Layar Beranda45

Menambahkan Pintasan 45

Memindahkan Aplikasi atau Folder 48

Menghapus Pintasan 48

Mengubah Wallpaper 48

Pengendali Bilah Alat dan Bilah Alat ...49

Pengendali Bilah Alat 49

Bilah Alat 49

Alat Sistem 50

Alat Aplikasi 51

Alat Bantu 51

Bilah Status.52

[Note] Menulis di Papan Tulis 53

Memulai.53

Menulis, Menggambar, dan Mengedit ...54

Menulis dan Menggambar 54

Mengenali Gambar Tangan 55

Menghapus Tulisan Tangan 55

Menghapus Semua Konten 56

Menggunakan Alat Ekstensi 56

Mengedit Konten Tertulis65

Mengedit Konten 65

Mengedit Tulisan Tangan 66

Mengedit Gambar yang Dimuat 67

Menyimpan, Mengekspor, Berbagi68

Memahami Alat Bantu 70

Menambahkan Anotasi dengan Mudah dan Nyaman 71

Memperbesar/Memperkecil 73

Beralih ke Mode PC 74

Menghubungkan Perangkat Masukan/Keluaran, 75

Menyesuaikan Volume/Layar 75

Menangkap Konten 79

Menyoroti Area Tertentu 80

Merekam Pertemuan atau Konten Kelas 81

Mengukur Waktu atau Mengatur Alarm 81

Layar Kunci 81

Memisahkan Layar 82

Menggunakan PC Bawaan (OPS) 83

Pengantar untuk PC Bawaan (OPS)	83
Menghubungkan Internet ke PC Bawaan (OPS)	84
Meluncurkan PC Bawaan (OPS)	84
Menggunakan Alat Bantu pada PC Bawaan (OPS)	85
Menggunakan di Kelas	86
Memanfaatkan Alat Subjek yang Tepat untuk Kelas Anda	89
Membuat Anotasi pada Konten PC Bawaan (OPS)	92
Kembali ke Mode Papan Digital Interaktif	95

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share] 96

Berbagi Layar Nirkabel.96

Berbagi Layar iPhone Secara Nirkabel	97
Berbagi Layar Ponsel Android Secara Nirkabel	97
Berbagi Layar Konten Online	97
Berbagi Layar Browser Web	98

Berbagi Layar Menggunakan Aplikasi [LG CreateBoard Share] 100

Persyaratan Sistem	101
Meluncurkan Aplikasi	101
Mengunduh Aplikasi	102
Menghubungkan Perangkat ke Produk	103
Berbagi Layar Perangkat yang Terhubung (Mirroring)	104
Menampilkan Layar Papan Digital Interaktif pada Perangkat yang Terhubung	108
Mengontrol Papan Digital Interaktif dengan Perangkat yang Terhubung	109
Mengelola Perangkat yang Terhubung	111
Menggunakan Perangkat yang Terhubung sebagai Remote Kontrol	112
Menggunakan Perangkat yang Terhubung sebagai Kamera Jarak Jauh	113

[LG CreateBoard Lab] Solusi lain untuk menulis 114

[AirClass] Asisten Mengajar yang Andal 115

Bergabung dengan Kelas	115
Mengajukan Pertanyaan dan Mengirimkan Jawaban	117
Melihat Statistik	119
Mendorong Respons	120
Mengundi	121
Menampilkan Pesan di Layar Board	121
Bergabung Selama Kelas	123
Mengakhiri Kelas	123

Melakukan Kelas/Rapat Video 124

Bergabung dengan Kelas/Rapat Video dengan PC Bawaan (OPS)	124
Bergabung dengan Kelas/Rapat Video dari Papan Digital Interaktif	125
Menggunakan Papan Digital Interaktif saat Berpartisipasi dalam Kelas atau Rapat	126

Menggunakan Aplikasi 127

[Palette] Mencampur dan Mengekstrak Warna	127
[PIP] Menautkan dengan Perangkat Masukan Eksternal	131
[Finder] Menjelajah File	132
[Email] Menggunakan Email	134
[Cloud Drive]	136
[Browser] Menggunakan Browser Web	138
[OfficeSuite] Menggunakan Program Editor & Penampil Dokumen	139
[Keeper] Mengoptimalkan Memori	139

Mengontrol Beberapa Produk Sekaligus 140

LG ConnectedCare DMS 140

Mendaftar sebagai Agen	140
Melihat Layar Registrasi	141
Mengelola Beberapa Produk	142
Mengelola Jadwal	143
Mengelola Aplikasi	144
Mengelola Perangkat	145
Mengirim Pesan Notifikasi	146

Pengaturan 147

Nirkabel dan jaringan	147
Khusus	149
Masukan dan Keluaran	150
Aplikasi	150
Sistem	151
Administrator	155
Informasi	155

Panduan Persyaratan Jaringan Perangkat Lunak LG CreateBoard 156

Server Aktivasi	156
Server OTA (Over-The-Air)	156
LG CreateBoard Share	156
LG ConnectedCare DMS	157

Lampiran 158

Spesifikasi Media	158
Video	158
Foto	160
Mengontrol Produk Anda dengan Perintah	161
Daftar Referensi Perintah	161
Protokol Penerimaan/Transmisi	162
Hal-hal yang Harus Diperiksa Sebelum Melaporkan Malafungsi	166
Masalah Terkait Penggunaan Produk	166
Masalah Terkait Tampilan Layar	166
Masalah Terkait Warna Layar	167
Masalah Terkait Suara	167
Masalah Lainnya	167
Masalah Terkait Sentuhan	168
Masalah Terkait Gambar Sisa	170

Memulai

Informasi yang Berguna

Panduan pengguna ini menjelaskan cara menggunakan Papan Digital Interaktif LAYAR IKLAN LG dan aksesorinya. Spesifikasi produk atau konten yang terdapat dalam panduan pengguna ini dapat diubah tanpa pemberitahuan untuk meningkatkan kualitas produk.

Aturan Simbol dan Notasi

Panduan pengguna ini menggunakan simbol dan aturan notasi berikut untuk membantu pemahaman pengguna.

Simbol untuk Tindakan Pencegahan Keamanan

Dua simbol di bawah ini digunakan untuk menjelaskan situasi dan operasi berbahaya yang harus diikuti pengguna demi keselamatan.



Peringatan

Mengabaikan peringatan ini dapat menyebabkan cedera serius atau kemungkinan kecelakaan fatal.



Perhatian

Mengabaikan peringatan ini dapat menyebabkan cedera ringan atau kerusakan produk.

Simbol untuk referensi

Ini digunakan untuk menunjukkan informasi berguna yang harus dirujuk oleh pengguna.



Catatan

Ini memberikan informasi atau saran berguna saat menggunakan produk.

Memulai

Gambar

Gambar digunakan untuk membantu pengguna memahami konten. Saat mendeskripsikan komponen layar, setiap komponen ditandai dengan angka, dan deskripsi ditambahkan di bawah gambar yang sesuai.



UI (Antarmuka Pengguna)

UI yang terlihat di layar ditampilkan dengan cara berikut.

- Teks UI ditampilkan dalam huruf tebal di dalam tanda kurung siku ([]). (misalnya Untuk beralih mode, tekan **[Window Mode]**.)
- Konten yang dimasukkan oleh pengguna atau tombol ditampilkan dalam huruf tebal. (misalnya, Tekan **Berikutnya**.)
- Tombol keyboard ditampilkan dalam huruf tebal di dalam kurung sudut tunggal (< >). (e.g. Tekan tombol **<Enter>**.)
- Saat mendeskripsikan tombol remote kontrol atau menu hanya ikon, hanya ikon yang ditampilkan.

Referensi silang

Jika sebaiknya merujuk ke informasi di bagian lain panduan pengguna, pintasan disediakan untuk memeriksa konten secara langsung. Referensi silang ditandai dengan garis bawah dan warna. (misalnya, beberapa fitur hanya tersedia di [aplikasi Note](#).)

Informasi Pemberitahuan Hak Cipta

Hak cipta panduan pengguna ini dimiliki oleh LG Electronics Inc. Dilarang oleh undang-undang untuk menggunakan atau mereproduksi sebagian atau seluruh isi panduan pengguna ini tanpa izin sebelumnya dari LG Electronics Inc.

Hak Cipta© 2023 LG Electronics Inc. Semua Hak Cipta Dilindungi Undang-undang.

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source

Untuk mendapatkan source code di bawah GPL, LGPL, MPL, dan lisensi open source lainnya yang memiliki kewajiban untuk mengungkapkan source code, yang terkandung dalam produk ini, dan untuk mengakses semua persyaratan lisensi yang dimaksud, pernyataan hak cipta, dan dokumen terkait lainnya, silakan kunjungi <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com.

Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini.

Tindakan Pencegahan Keamanan

Tindakan pencegahan keamanan dimaksudkan untuk memandu pengguna menggunakan produk dengan aman dan benar, sehingga secara proaktif mencegah kerusakan yang tidak disengaja atau cedera pribadi. Oleh karena itu, pengguna harus membaca dan memahami isinya sebelum menggunakan produk.

Pedoman Keamanan Catu Daya dan Adaptor AC



Peringatan

- Untuk kabel daya dan adaptor AC, gunakan produk yang sesuai yang disediakan oleh produsen atau produk standar yang disetujui. Jika Anda ingin menggunakan kabel daya lain, pastikan kabel tersebut memenuhi standar nasional. Jika kabel daya rusak, hubungi produsen atau pusat layanan resmi terdekat untuk penggantian.
- Gunakan produk sesuai dengan daya (atau voltase) yang ditentukan dalam spesifikasi produk. Kerusakan pada produk dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik. Jika Anda tidak yakin dengan jenis catu daya yang disediakan di lokasi yang ingin Anda pasang, silakan hubungi perusahaan peralatan profesional.
- Selalu hubungkan kabel daya ke stopkontak berpengaman. Hal ini dapat mengakibatkan sengatan listrik, cedera, atau kerusakan produk.
- Pastikan kabel daya dan adaptor AC terpasang dengan benar agar sambungan tidak kendur. Koneksi yang buruk dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pada saat ada petir dan kilat, jangan sekali-kali menyentuh kabel daya dan kabel sinyal karena akan sangat berbahaya. Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Berhati-hatilah untuk tidak meletakkan benda berat (elektronik, pakaian, dll.) di atas atau menginjak kabel daya atau adaptor AC. Selain itu, jangan tekuk atau cabut kabel daya atau adaptor AC dengan kekuatan berlebihan. Kabel yang rusak dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Hindari membawa benda tajam saat bersentuhan dengan kabel daya dan adaptor AC. Menghubungkan kabel atau adaptor AC yang rusak ke stopkontak dapat mengakibatkan sengatan listrik.
- Jangan memasukkan konduktor (sumpit logam, dll.) ke stopkontak lainnya saat kabel daya tersambung ke salah satu sisi stopkontak. Selain itu, jangan langsung menyentuh kabel daya setelah dicabut dari stopkontak. Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan hubungkan beberapa peralatan listrik atau perangkat pemanas ke satu stopkontak. Gunakan stopkontak khusus dengan terminal berpengaman. Panas yang berlebihan dapat menyebabkan kebakaran.
- Jika air atau benda asing masuk ke dalam produk, segera cabut kabel daya dan hubungi pusat layanan. Kerusakan pada produk dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jauhkan kabel daya atau adaptor AC dari perangkat pemanas. Melelehnya insulasi kabel dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

**Peringatan**

- Jangan membongkar, memperbaiki, atau memodifikasi sendiri kabel daya atau adaptor AC. Ada risiko kebakaran atau sengatan listrik.
- Kabel daya berfungsi sebagai perangkat pemutus daya utama. Pasang produk di dekat stopkontak daya agar mudah dioperasikan.
- Jika produk terhubung ke sumber daya dinding AC, mematikan produk tidak akan memutus aliran daya AC sepenuhnya. Kabel daya harus benar-benar dicabut agar konsumsi daya menjadi '0'.
- Gunakan produk dengan perangkat pemutus untuk coupler perangkat.

**Perhatian**

- Jaga kebersihan stopkontak, pin kabel daya, dan adaptor AC. Panas berlebih yang disebabkan oleh lapisan debu dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Berhati-hatilah agar air tidak mengenai stopkontak, pin kabel daya, dan adaptor AC. Jangan sentuh kabel daya atau adaptor AC jika tangan Anda basah. Jika tidak, hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Jangan gunakan kabel daya sebagai sakelar. Menghidupkan atau mematikan produk dengan menghubungkan atau mencabut kabel daya dapat menyebabkan sengatan listrik atau kegagalan fungsi.
- Jangan mencabut kabel daya pada saat produk sedang digunakan. Sengatan listrik dapat menyebabkan kegagalan fungsi produk.

Tindakan Pencegahan saat Memindahkan Produk

**Peringatan**

- Pastikan untuk menghubungi pusat layanan sebelum memindahkan produk. Memindahkan produk secara tidak benar dapat mengakibatkan sengatan listrik atau kegagalan fungsi.
- Matikan daya dan pastikan semua kabel yang terhubung telah dicabut sebelum memindahkan produk. Hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kegagalan fungsi pada produk.
- Saat memindahkan produk, berhati-hatilah agar tidak memberikan tekanan atau menekan panel depan. Hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kegagalan fungsi pada produk.
- Saat memindahkan produk, patuhi persyaratan standar untuk personel sesuai dengan beratnya. Memindahkan produk secara paksa dapat menyebabkan cedera atau kerusakan produk. Diperlukan satu orang per 25 kg. Jika melebihi 100 kg, gunakan peralatan pemindah.
- Menggunakan produk setelah terjatuh dapat menyebabkan sengatan listrik atau kebakaran. Hubungi pusat layanan.
- (Untuk model dengan dudukan) Jangan mengangkat produk secara terbalik sambil hanya memegang dudukan. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan kerusakan pada produk, seperti distorsi dudukan atau kerusakan pada panel.

Tindakan Pencegahan Pemasangan



Peringatan

- Pastikan untuk menghubungi pusat layanan sebelum memasang produk. Pemasangan yang salah dapat mengakibatkan sengatan listrik atau kegagalan fungsi.
- Jangan menjatuhkan atau menerapkan kekuatan berlebihan pada produk. Jika hal tersebut dilakukan, dapat mengakibatkan cedera atau kerusakan pada produk.
- Berhati-hatilah untuk mencegah anak-anak menyentuh produk. Pastikan mereka tidak melempar mainan atau benda lain ke panel produk.
- Berhati-hatilah untuk tidak membiarkan anak-anak memanjat atau bergantung pada produk. Jika produk jatuh atau terbalik, cedera dapat terjadi.
- Jangan meletakkan benda berat, duduk, atau menggantung pada produk. Jika produk jatuh atau terbalik, cedera dapat terjadi.
- Jika produk terlalu panas, jangan sentuh permukaannya. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan cedera.
- Kencangkan produk dengan kuat ke lantai atau dinding untuk menahan guncangan eksternal seperti angin kencang atau gempa bumi. Selalu lihat panduan pengguna untuk pemasangan.
- Jangan pasang di dekat alat pemanas seperti kompor listrik atau peralatan penerangan. Hal ini dapat menyebabkan kebakaran, sengatan listrik, atau kegagalan fungsi.
- Jangan memasang produk sendiri. Mintalah selalu bantuan teknisi servis resmi dari pusat layanan saat memasang produk.
- Saat memasang produk di dinding, hindari lokasi di mana minyak atau asap dapat bersentuhan dengan produk. Hal ini dapat merusak dan menyebabkan produk jatuh.
- Jangan tinggalkan kabel daya dan kabel lainnya di tempat yang dilalui orang. Jika tersandung kabel, hal ini dapat mengakibatkan sengatan listrik, kebakaran, atau kerusakan pada produk.
- Jangan gunakan kabel pendek untuk menghubungkan produk dengan perangkat eksternal. Jika hal tersebut dilakukan, dapat mengakibatkan cedera atau kerusakan pada produk.
- Jika produk terjatuh atau casing rusak, matikan daya, cabut kabel daya, dan hubungi pusat layanan. Tidak mengambil tindakan yang tepat dapat mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Pasang di tempat yang kering bebas dari debu dan kelembapan. Memasang di lokasi dengan suhu atau kelembapan tinggi dapat menyebabkan sengatan listrik, kebakaran, atau kerusakan pada produk.
- Pasang dengan aman di tempat yang dapat menahan berat produk. Jika penyangga lemah, produk bisa jatuh dan rusak.
- Jangan memasang produk di lokasi yang tidak stabil, seperti rak yang goyah, permukaan miring, lokasi yang bergetar, dan lokasi di mana produk tidak dapat disangga dengan aman. Produk dapat rusak jika jatuh atau terbalik.
- Jangan menempatkan kain atau benda lainnya di antara produk dan furnitur penyangga produk. Produk dapat rusak jika jatuh atau terbalik.

**Perhatian**

- Jangan memasang produk di tempat yang terdapat interferensi elektromagnetik.
 - Memasang produk di tempat yang berbeda selain di tempat dengan kondisi penggunaan normal dapat menyebabkan masalah serius dengan kualitas gambar, masa pakai, dan tampilan karena pengaruh lingkungan sekitar. Pastikan untuk memeriksa dengan personel layanan kami sebelum pemasangan. Hindari memasang produk di tempat yang kualitasnya tidak dapat dijamin, seperti di tempat yang terdapat debu halus atau asap minyak berlebih, tempat bahan kimia digunakan, tempat produk terkena sinar matahari langsung, tempat suhu terlalu tinggi atau rendah, atau tempat ada kelembapan tinggi.
 - Pertahankan jarak tertentu (lebih dari 100 mm) dari dinding untuk memastikan ventilasi yang baik. Memasang terlalu dekat dengan dinding dapat meningkatkan suhu internal dan mengakibatkan kebakaran atau kerusakan pada produk.
 - Jangan pasang di tempat yang berventilasi buruk seperti rak buku atau kabinet dinding, di lokasi yang terkena lingkungan luar seperti hujan atau angin, atau di atas karpet atau bantal. Suhu internal dapat naik, yang berpotensi menyebabkan kebakaran.
 - Saat kabel daya tersambung, pastikan ventilasi tidak terhalang oleh taplak meja, gorden, atau benda lain (seperti plastik). Suhu internal dapat naik, yang berpotensi menyebabkan perubahan bentuk produk atau kebakaran.
 - Pasang produk pada permukaan yang rata dan aman. Jika produk jatuh, dapat menyebabkan cedera atau kerusakan pada produk.
 - Saat memasang produk di rak atau lemari, pastikan ujung bawah produk tidak menonjol. Jika berat produk tidak seimbang, produk dapat terjatuh dan mengakibatkan cedera atau kerusakan pada produk. Pastikan lemari atau rak yang digunakan sesuai dengan produk.
 - Ambil postur yang nyaman dan alami saat menangani produk untuk menghindari ketegangan otot Anda.
-

Tindakan Pencegahan Saat Membersihkan Produk



Peringatan

- Selalu jaga kebersihan produk dan bagian dalam produk. Jika debu menumpuk di dalam produk dalam waktu lama tanpa dibersihkan, kebakaran dapat terjadi atau produk dapat rusak.
- Hubungi pusat layanan untuk pembersihan internal produk. Pembersihan yang salah dapat mengakibatkan sengatan listrik, kebakaran, atau kerusakan pada produk.
- Saat membersihkan produk, cabut kabel daya dan seka perlahan dengan kain lembut untuk mencegah goresan. Goresan dapat mengakibatkan sengatan listrik atau kerusakan layar.
- Untuk rangka depan, semprotkan air 2 hingga 4 kali pada kain lembut dan seka perlahan ke satu arah. Jika kain terlalu basah, dapat menimbulkan noda.



Perhatian

- Ketika membersihkan produk atau panel, cabut kabel daya, dan seka perlahan dengan kain lembut. Jangan menyemprotkan air langsung ke produk atau menyekanya dengan pel basah. Khususnya, jangan pernah menggunakan pembersih, penyegar udara, pengusir nyamuk, pelumas, pemoles otomotif dan industri, penggosok, tiner, bensin, alkohol, dll. karena dapat merusak produk atau panel. Hal ini juga dapat mengakibatkan kebakaran, sengatan listrik, atau kerusakan pada produk (perubahan bentuk, korosi, atau kerapuhan).

Tindakan Pencegahan Saat Menggunakan Produk



Peringatan

- Jangan gunakan produk di lingkungan yang melebihi batas suhu atau kelembapan. Hal ini dapat menyebabkan sengatan listrik atau kegagalan fungsi pada produk.
- Jika Anda menggunakan produk untuk waktu yang lama, istirahatlah sesekali untuk melindungi penglihatan Anda. Penggunaan jangka panjang tanpa istirahat dapat melemahkan penglihatan Anda.
- Gunakan produk pada jarak yang sesuai. Penggunaan dalam waktu lama dalam jarak dekat dapat memengaruhi penglihatan Anda.
- Atur resolusi dan frekuensi sesuai dengan spesifikasi produk. Ini dapat memengaruhi penglihatan Anda.
- Mendengarkan dengan volume tinggi atau menggunakannya dalam waktu lama dapat memengaruhi pendengaran Anda.
- Jika air atau benda asing masuk ke dalam produk, matikan daya, cabut kabel daya dari stopkontak, dan hubungi pusat servis. Penggunaan terus-menerus tanpa mengambil tindakan yang tepat dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Seandainya tidak ada gambar yang muncul pada layar atau tidak ada suara yang terdengar, hentikan penggunaan produk. Segera matikan daya, cabut kabel daya dan hubungi pusat layanan. Penggunaan terus-menerus tanpa mengambil tindakan yang tepat dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan membentur produk atau layar dengan menjatuhkan benda ke produk. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan cedera atau kerusakan pada produk/layar.
- Jika Anda mencium sesuatu yang tidak biasa, mendengar suara aneh, atau melihat asap keluar dari perangkat, cabut kabel daya dan hubungi pusat layanan. Penggunaan terus-menerus tanpa mengambil tindakan yang tepat dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan pernah membongkar, memperbaiki, atau memodifikasi produk atas kebijakan pengguna. Ada risiko kebakaran atau sengatan listrik. Jika perlu, hubungi pusat layanan.
- Jangan letakkan benda berisi cairan, seperti vas atau cangkir, di atas produk. Jika cairan masuk ke dalam produk, dapat mengakibatkan sengatan listrik, kebakaran, kegagalan fungsi, dan perubahan bentuk.
- Jangan menekan dengan kuat permukaan produk dengan tangan atau menggoresnya dengan benda tajam seperti paku, pensil, atau pulpen. Dan jangan membentur bagian depan atau samping layar dengan benda keras, seperti benda logam, dan jangan menggores layar. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan malafungsi.

Tindakan Pencegahan Keamanan



Peringatan

- Jangan menyentuh produk setelah terkena sinar matahari atau cahaya yang kuat karena bisa panas.
- Jangan gunakan perangkat yang menggunakan listrik bertegangan tinggi, seperti raket nyamuk elektrik, di dekat produk. Sengatan listrik dapat menyebabkan kegagalan fungsi produk.
- Jika terjadi kebocoran gas, jangan pernah menyentuh stopkontak, dan buka jendela untuk ventilasi. Ada risiko kebakaran atau sengatan listrik.
- Jika produk atau casing terjatuh dan rusak, matikan daya, cabut kabel daya, dan hubungi pusat layanan. Penggunaan terus-menerus tanpa mengambil tindakan yang tepat dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan tinggalkan aksesoris kecil di dekat anak-anak. Anak-anak mungkin menelannya. Jika tertelan oleh anak-anak, segera konsultasikan ke dokter.
- Pastikan anak-anak tidak bermain di dekat produk atau melempar mainan atau benda ke panel produk. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan cedera atau kerusakan pada produk/layar.
- Jangan menyentuh permukaan produk yang terlalu panas. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan cedera.
- Jangan menyimpan atau menggunakan bahan yang mudah terbakar di dekat produk. Hal ini dapat menyebabkan ledakan atau kebakaran.



Perhatian

- Untuk benar-benar memutuskan aliran daya ke produk, cabut semua kabel daya yang terhubung.
- Menonton gambar diam dalam waktu lama dapat merusak layar dan menimbulkan gambar sisa. Produk pihak ketiga mungkin juga mengalami fenomena ini, dan kerusakan yang diakibatkannya tidak tercakup dalam garansi.

Perhatian Saat Membuang Produk



Perhatian

- Produk ini tidak dapat dibuang bersama limbah rumah tangga biasa. Buang dengan mengikuti peraturan otoritas lokal Anda.

Tindakan Pencegahan Saat Menggunakan Remote Kontrol



Peringatan

- Hindari tempat-tempat dengan kelembapan tinggi. Ada risiko sengatan listrik atau kerusakan pada produk.
- Jangan paparkan baterai ke sinar matahari langsung, perapian, atau panas berlebihan dari perangkat pemanas. Jika dilakukan, hal tersebut dapat mengakibatkan kebakaran atau cedera.
- Saat mengganti baterai yang digunakan dalam remote kontrol, berhati-hatilah agar anak-anak tidak memakannya. Jauhkan baterai dari jangkauan anak-anak. Jika tertelan oleh anak-anak, segera konsultasikan ke dokter.
- Jangan membuang baterai dengan cara membakarnya. Buang baterai bekas di tempat pengumpulan baterai yang ditunjuk, atau di pusat daur ulang terdekat atau dealer resmi yang menangani baterai.
- Baterai bekas, termasuk baterai yang dapat diisi ulang, harus dibuang dengan benar terpisah dari limbah umum. Baterai bekas dan baterai isi ulang harus dibuang di pusat daur ulang terdekat atau di dealer yang menangani baterai dan baterai isi ulang.



Perhatian

- Jangan menyebabkan hubungan arus pendek atau membongkar baterai. Ada risiko kebakaran atau sengatan listrik.
- Pengenalan remote kontrol mungkin sulit di bawah sinar matahari atau pencahayaan yang kuat. Dalam hal ini, harap ubah lokasi produk.
- Jangan mencampur baterai baru dan lama. Jika dilakukan, hal tersebut dapat menyebabkan baterai meledak atau bocor, mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.
- Jangan gunakan baterai selain yang ditentukan. Jangan memasukkan baterai yang tidak dapat diisi ulang ke dalam pengisi daya. Hal ini dapat menyebabkan baterai meledak atau bocor, mengakibatkan kebakaran atau sengatan listrik.

Memahami Produk

Memahami Fitur Unik

Fitur Menulis Cerdas

- Produk ini menampilkan perangkat lunak penulisan khusus yang memungkinkan Anda menulis di sumber apa pun.
- Kami telah meminimalkan celah udara untuk kenyamanan menulis dan layar terpasang erat ke kaca yang diperkeras dengan celah kurang dari 1 mm, yang memberikan sentuhan yang presisi dan tulisan tangan yang halus.

Pengalaman Pengguna Mirip dengan Perangkat Seluler/PC

- Produk ini hadir dengan sistem operasi Android yang telah terinstal sehingga mudah digunakan jika Anda terbiasa dengan perangkat seluler.
- Dengan operasi sentuh layar yang sama dengan perangkat seluler, Anda dapat dengan mudah menggunakannya tanpa harus mempelajari gerakan baru.
- Dengan memasang PC bawaan (OPS) di slot OPS, Anda dapat menggunakan berbagai fitur ekstensi tanpa harus repot menghubungkan ke PC eksternal.

Menggunakan Berbagai Perangkat Lunak Dokumen

- Anda tidak perlu membeli perangkat lunak terpisah terkait dokumen seperti PDF dan Microsoft Office. Dengan penampil bawaan, Anda dapat memeriksa atau mengubah konten dokumen.

Persiapan Mudah untuk Kelas/Rapat dan Berbagi Data

- Anda dapat merekam kuliah dan rapat, termasuk suara, bersama dengan tulisan di papan tulis. Selain itu, Anda dapat langsung membagikan konten yang disimpan dengan membuat kode QR.
- Melalui penginstalan aplikasi/perangkat lunak LG CreateBoard Share, Anda dapat berbagi hingga 9 layar secara real-time dengan berbagai perangkat (perangkat seluler, PC, dll.)
- Tanpa menginstal aplikasi/perangkat lunak terpisah di jaringan yang sama, Anda dapat berbagi hingga 2 layar melalui browser.
- Penautan drive cloud dimungkinkan dengan satu login, yang memungkinkan akses mudah ke data yang disimpan di drive cloud Anda.

Menjelajahi Produk

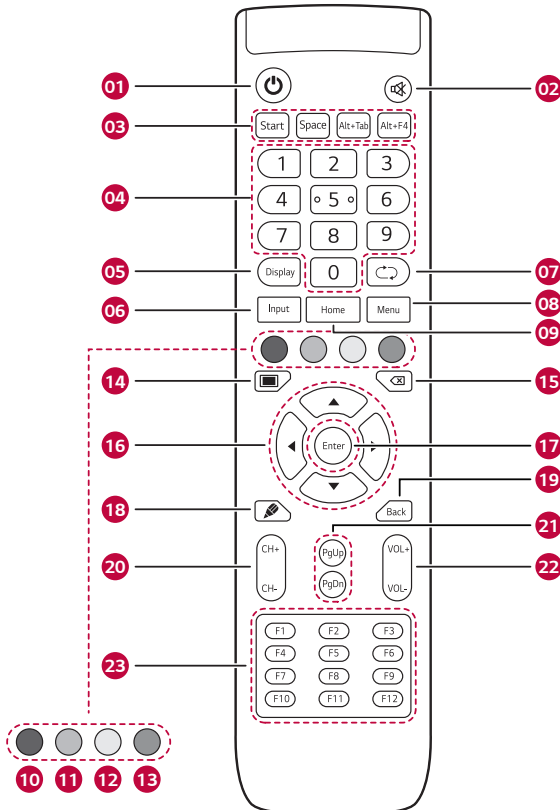
Menggunakan remote kontrol

Anda dapat mengoperasikan berbagai fitur Papan Digital Interaktif dengan remote kontrol.

! Catatan

- Selalu arahkan remote kontrol Anda ke arah sensor remote kontrol di layar.
- Beberapa fungsi remote kontrol mungkin tidak didukung tergantung pada modelnya.
- PC bawaan (OPS) mengacu pada PC yang dipasang melalui slot OPS (Open Pluggable Specification). PC bawaan (OPS) dijual terpisah, jadi harap hubungi LG Electronics jika Anda ingin membelinya. Untuk cara menggunakan PC bawaan (OPS), silakan lihat berikut ini.

► Menggunakan PC Bawaan (OPS)



Menjelajahi Produk

Nomor	Nama Tombol	Keterangan
01		Mengaktifkan atau menonaktifkan Papan Digital Interaktif.
02		Mendiamkan suara.
03	Start	(Untuk PC Bawaan (OPS)) Memulai atau mengelola aplikasi yang sering digunakan. Menampilkan daftar aplikasi yang terinstal di komputer Anda, atau menampilkan konten yang disimpan.
	Space	(Untuk PC Bawaan (OPS)) Menyisipkan spasi antar karakter.
	Alt + Tab	(Untuk PC Bawaan (OPS)) Dengan cepat beralih di antara semua program yang sedang digunakan di komputer Anda.
	Alt + F4	(Untuk PC Bawaan (OPS)) Menutup program yang sedang digunakan.
04	Tombol Angka	Memasukkan angka.
05	Display	Menampilkan informasi masukan eksternal saat ini di layar.
06	Input	Menampilkan perangkat masukan eksternal.
07		Tidak didukung pada model ini.
08	MENU	Memungkinkan Anda menyesuaikan item yang terkait dengan penyesuaian layar seperti audio, layar, dan tampilan.
09	Home	Kembali ke layar default Papan Digital Interaktif.
10	Merah	Mengunci atau membuka kunci fungsi penyalaaan. Juga mengunci atau membuka kunci layar sentuh.
11	Hijau	Mengunci atau membuka kunci fungsi penyalaaan.
12	Kuning	Mengunci atau membuka kunci fungsi sentuh layar.
13	Biru Langit	Mengaktifkan atau menonaktifkan fungsi pembekuan.
14		Menyalakan atau mematikan layar. Daya menyala.
15		(Untuk PC Bawaan (OPS)) Kembali ke layar sebelumnya, atau menghapus teks.

Nomor	Nama Tombol	Keterangan
16	Tombol Arah	Berpindah-pindah item menu.
17	Enter	Menyimpan atau mengonfirmasi konten yang dipilih.
18		Menjalankan aplikasi Note.
19		Kembali ke langkah sebelumnya.
20	CH + / -	Mengubah program.
21	PgUp / PgDn	Memindahkan layar ke atas dan ke bawah, atau saat dokumen PDF atau Word dibuka, memindahkan halaman ke atas dan ke bawah.
22	VOL + / -	Mengontrol volume.
23	Fn key	(Untuk PC Bawaan (OPS)) Berfungsi identik dengan tombol fungsi Windows.

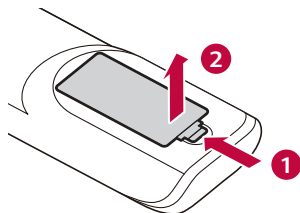
 Catatan

- Gambar dalam panduan pengguna dimaksudkan untuk membantu pemahaman dan mungkin berbeda dari kenyataannya.

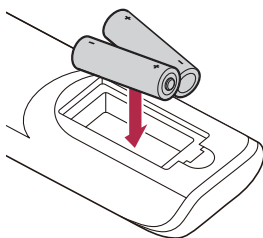
Mengganti Baterai Remote Kontrol

Silakan ganti baterai sebagai berikut. Menggunakan dua baterai 1,5V AAA.

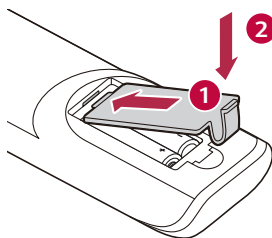
- 1 Buka penutup baterai remote kontrol.



- 2 Sesuaikan polaritas baterai dengan polaritas (+) dan (-) yang ditunjukkan pada remote kontrol.



- 3 Masukkan penutup baterai dari atas, dan dorong bagian bawah hingga terkunci pada tempatnya.



Peringatan

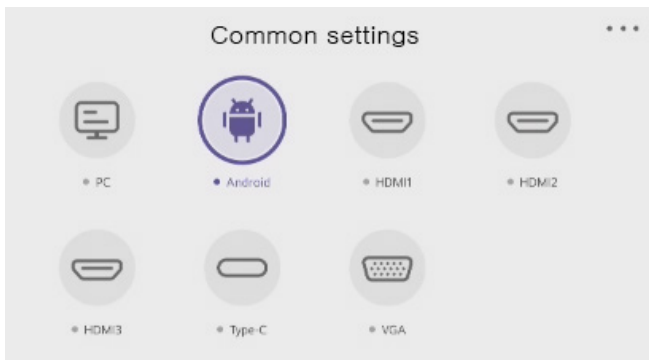
- Menggunakan baterai lama dan baru secara bersamaan dapat mengakibatkan kerusakan pada remote kontrol.
- Hindarkan interior dan eksterior remote kontrol dan baterai dari panas atau sinar matahari langsung. Jika dilakukan, hal tersebut dapat menyebabkan kerusakan pada remote kontrol.

Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat

Selama kelas atau rapat, Papan Digital Interaktif dapat dihubungkan ke beberapa perangkat.

- Saat terhubung ke komputer atau laptop, itu bisa digunakan sebagai monitor besar.
- Jika terhubung ke perangkat AV, sinyal video dan audio perangkat AV akan dikeluarkan melalui Papan Digital Interaktif.
- Papan juga dapat dihubungkan ke perangkat periferan seperti perangkat USB, keyboard Bluetooth, mikrofon, earphone, atau headphone.

Setelah menghubungkan perangkat lain, geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih opsi masukan yang sesuai.



Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat



Peringatan

- Jika menggunakan Papan Digital Interaktif sebagai monitor besar yang terhubung ke PC bawaan (OPS), Anda harus menghubungkan kabel sinyal ke porta yang ditujukan untuk PC bawaan (OPS). Saat menggunakan Papan Digital Interaktif sebagai papan digital, alihkan kabel sinyal ke porta Papan Digital Interaktif.
- Pastikan kabel daya tidak terhubung ke Papan Digital Interaktif sebelum menghubungkan kabel sinyal.



Catatan

- Untuk memutar media dengan kualitas terbaik di Papan Digital Interaktif, gunakan kabel HDMI.
- Untuk kabel DVI-D dan HDMI, gunakan kabel antarmuka berpelindung bawaan inti ferit.
- Jika Anda tidak dapat mendengar suara dalam mode HDMI, periksa lingkungan PC Anda. Beberapa PC memerlukan perubahan manual pada keluaran audio bawaan ke HDMI.
- Untuk menggunakan mode HDMI PC, ubah PC/DTV Anda ke mode PC. PC HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas perangkat.
- Saat menghubungkan perangkat permainan ke Papan Digital Interaktif, gunakan kabel yang disediakan bersama perangkat permainan.
- Porta HDMI OUT hanya mendukung koneksi Android/VGA/USB; oleh karena itu, beberapa konten yang terhubung melalui porta HDMI IN mungkin tidak dikirimkan ke porta HDMI OUT.

Menghubungkan ke PC Eksternal

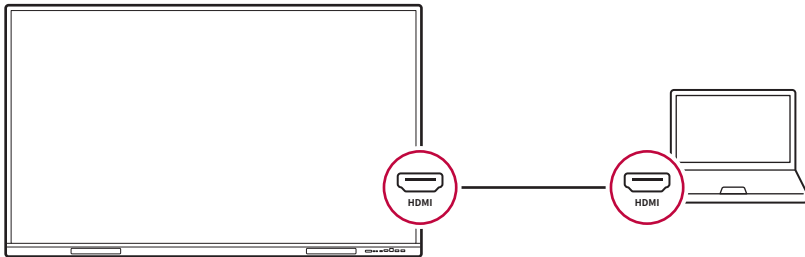
Saat menampilkan file dari PC eksternal selama kelas atau rapat, hubungkan menggunakan kabel sinyal yang disediakan.

Papan Digital Interaktif mendukung fitur Plug and Play. Setelah Anda menghidupkan daya setelah menghubungkan perangkat, perangkat yang terhubung akan dikenali dan siap digunakan tanpa pengaturan tambahan.

Menghubungkan melalui Kabel HDMI

Anda dapat mentransfer sinyal video dan audio komputer ke Papan Digital Interaktif melalui kabel HDMI.

- 1 Hubungkan kabel HDMI ke port HDMI di bagian depan/samping Papan Digital Interaktif.
- 2 Hubungkan ujung kabel HDMI lainnya ke porta HDMI pada PC eksternal.
- 3 Nyalakan daya PC eksternal.
- 4 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.



Peringatan

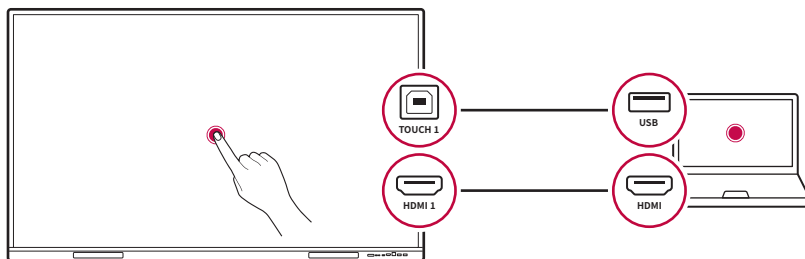
- Gunakan kabel HDMI®/™ kecepatan tinggi dengan panjang 3 m atau kurang.
- Gunakan kabel HDMI bersertifikat dengan logo HDMI tercetak. Layar bisa tidak tampil atau kesalahan koneksi dapat terjadi jika menggunakan kabel yang tidak bersertifikat.
- Gunakan produk dengan ketebalan (A) 11,65 mm atau kurang dan lebar (B) 20,65 mm atau kurang untuk memastikan kabel HDMI dan perangkat USB terhubung dengan benar. (Untuk USB yang direkomendasikan, ketebalan (A) harus 8,3 mm atau kurang, dan lebar (B) harus 16 mm atau kurang.)



Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat

Menghubungkan melalui Kabel TOUCH

Anda dapat mengontrol konten yang sedang diputar dari PC eksternal seperti file, foto, atau video dengan menyentuhnya di Papan Digital Interaktif. Untuk menggunakan fitur ini, Anda harus menghubungkan kabel HDMI dan kabel SENTUH.



- 1 Hubungkan kabel HDMI ke porta HDMI 1 di sisi Papan Digital Interaktif.
- 2 Hubungkan ujung kabel HDMI lainnya ke porta HDMI pada PC eksternal.
- 3 Hubungkan salah satu ujung kabel SENTUH ke porta TOUCH 1 di sisi Papan Digital Interaktif.
- 4 Hubungkan porta USB kabel SENTUH ke porta USB di komputer.
- 5 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.

! Catatan

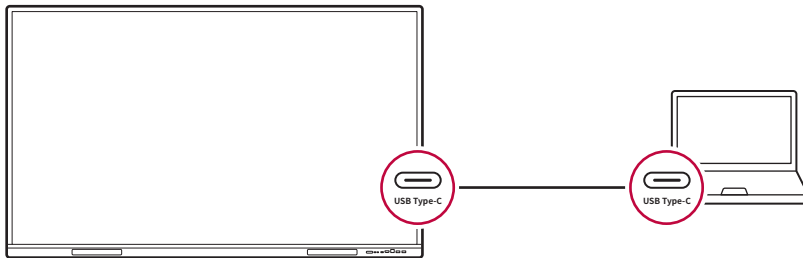
- Porta TOUCH 1 di samping dihubungkan dengan masukan HDMI 1/HDMI 2, dan porta TOUCH 2 di bagian depan dihubungkan dengan masukan HDMI 3; oleh karena itu, Anda harus menghubungkan porta TOUCH sesuai dengan masukan.

Menghubungkan melalui Kabel USB Type-C

Anda juga dapat mengirimkan sinyal audio dan video menggunakan kabel USB Type-C.

Setelah terhubung melalui kabel USB Type-C, Anda dapat mengontrol Papan Digital Interaktif melalui masukan sentuh dari PC eksternal dan sebaliknya. Selain itu, kabel ini mendukung keluaran daya maksimum 65 W, yang memungkinkan pengisian cepat laptop atau perangkat seluler tanpa memerlukan pengisi daya khusus.

- 1 Hubungkan kabel USB Type-C Anda ke porta ⚡ IN (USB Tipe-C) yang terletak di bagian depan/samping Papan Digital Interaktif.
- 2 Colokkan ujung lain kabel USB Type-C ke porta USB Type-C di PC eksternal Anda.
- 3 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.



! Catatan

- Harap perhatikan bahwa tidak semua perangkat mendukung pengisian daya melalui USB Type-C, dan karenanya, mungkin tidak mengisi daya seperti yang diharapkan.

Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat

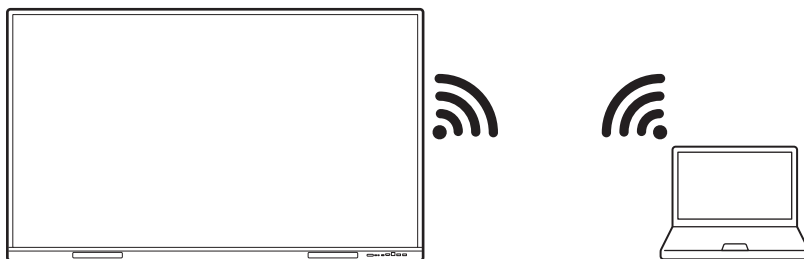
Menghubungkan Secara Nirkabel

Perangkat ini mendukung Miracast dan Google Chromecast. Ini memungkinkan Anda untuk berbagi layar secara nirkabel dengan PC atau ponsel pintar.

! Catatan

- Untuk menggunakan fitur ini, PC eksternal Anda juga harus mendukung Miracast atau Google Chromecast.
- Kualitas koneksi nirkabel dapat bervariasi tergantung pada status koneksi. Untuk transmisi yang stabil, sebaiknya gunakan kabel HDMI.

- 1 Hubungkan PC eksternal dan Papan Digital Interaktif Anda ke jaringan Wi-Fi yang sama.
- 2 Di PC eksternal Anda, masukkan **Tampilan** ke dalam bilah pencarian di bagian bawah bilah sistem.
- 3 Klik **[Connect with multiple wireless devices]** pada layar tampilan. Papan Digital Interaktif yang terhubung ke jaringan Wi-Fi yang sama akan muncul di hasil pencarian.
- 4 Klik nama Papan Digital Interaktif Anda untuk terhubung secara nirkabel.



! Catatan

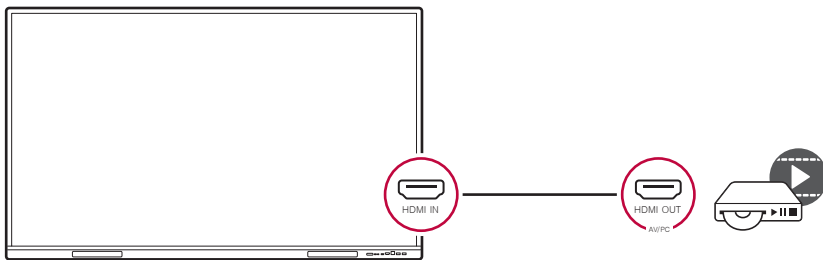
- Petunjuk ini mengasumsikan pengguna menggunakan Microsoft Windows 8 atau 10. Jika sistem operasi Anda adalah Windows 7 atau lebih rendah, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur Miracast.
- Jika Papan Digital Interaktif Anda tidak muncul di daftar perangkat di PC eksternal Anda, pastikan kedua perangkat tersebut terhubung ke jaringan internet nirkabel yang sama.
- Untuk petunjuk terperinci tentang cara berbagi layar secara nirkabel, lihat yang berikut ini.
 - ▶ [Berbagi Layar Nirkabel](#), [Berbagi Layar Menggunakan Aplikasi \[LG CreateBoard Share\]](#)

Menghubungkan Perangkat Video

Memutar Sinyal Video di Papan Digital Interaktif

Anda dapat memutar sinyal video dan audio pada Papan Digital Interaktif dengan menghubungkan perangkat AV seperti penerima HD, pemutar DVD dan VCR, dan sebagainya. Untuk kualitas video dan audio terbaik, sebaiknya gunakan kabel HDMI.

- 1 Hubungkan kabel HDMI ke porta HDMI di bagian depan/samping Papan Digital Interaktif.
- 2 Hubungkan ujung kabel HDMI lainnya ke porta HDMI pada perangkat video Anda.
- 3 Nyalakan perangkat video.
- 4 Geser ke atas dari bagian bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]** dan pilih sumber masukan.

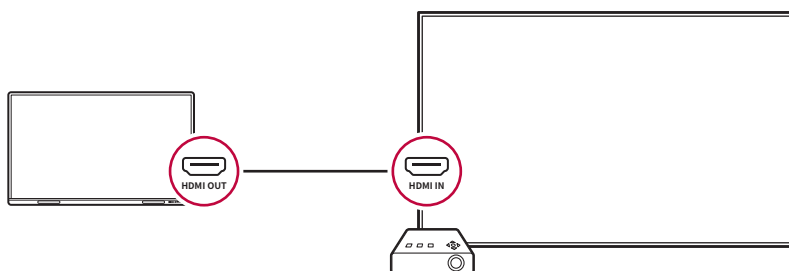


Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat

Memutar Sinyal Papan Digital Interaktif pada Layar Besar

Anda dapat memutar sinyal video dan audio dari Papan Digital Interaktif dengan menghubungkannya ke proyektor sinar atau perangkat layar besar.

- 1 Hubungkan kabel HDMI ke porta HDMI OUT di sisi Papan Digital Interaktif.
- 2 Hubungkan ujung kabel HDMI lainnya ke porta HDMI pada perangkat yang terhubung.
- 3 Aktifkan perangkat yang terhubung.
- 4 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.



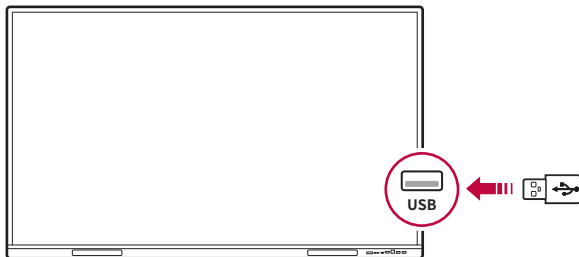
Menghubungkan Perangkat Periferal

Anda dapat menghubungkan perangkat USB seperti mouse atau keyboard, serta headphone, earphone, dan mikrofon.

Koneksi USB

Anda dapat menghubungkan perangkat USB.

- 1 Hubungkan perangkat USB ke porta USB di bagian depan/samping Papan Digital Interaktif.
- 2 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.



Menghubungkan Papan Digital Interaktif ke Beberapa Perangkat

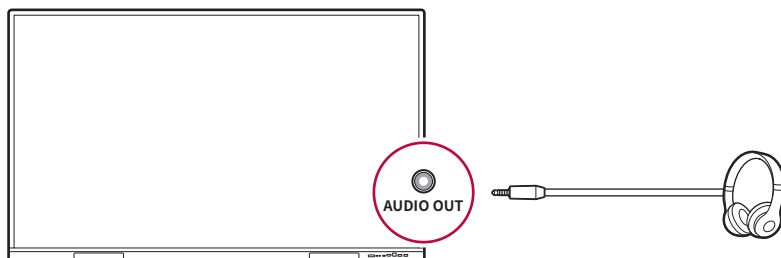
Koneksi Headphone, Earphone, dan Mikrofon

Anda dapat menghubungkan dan menggunakan headphone, earphone, atau mikrofon.

Mengeluarkan Sinyal Audio dari Papan Digital Interaktif

Anda dapat mendengarkan sinyal audio dari Papan Digital Interaktif pada earphone atau headphone.

- 1 Hubungkan headphone atau earphone Anda ke porta AUDIO OUT di bagian bawah Papan Digital Interaktif.
- 2 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.



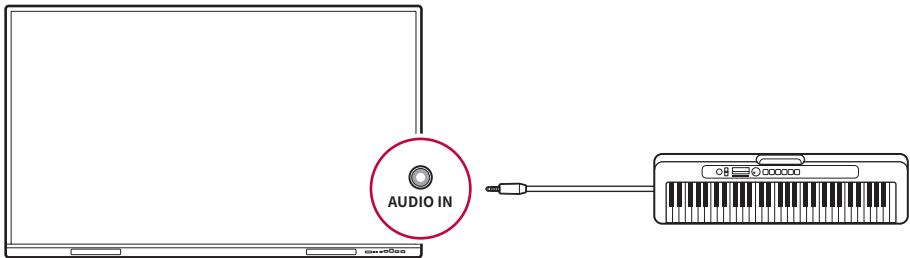
! Catatan

- Headphone atau earphone dijual terpisah.
- Tergantung pada pengaturan suara komputer dan perangkat periferan Anda, pengoperasian headphone dan speaker mungkin terbatas.

Memasukkan Sinyal Audio ke Papan Digital Interaktif

Anda dapat mengirimkan sinyal audio dari perangkat suara seperti synthesizer, amplifier, piano keyboard dengan menghubungkannya ke Papan Digital Interaktif.

- 1 Hubungkan porta keluaran perangkat suara ke porta AUDIO IN di bagian bawah Papan Digital Interaktif.
- 2 Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih sumber masukan.



! Catatan

- Perangkat audio dijual terpisah.

Menggunakan Papan Digital Interaktif

Papan Digital Interaktif LAYAR IKLAN LG adalah tampilan berbasis sentuhan, dan jika memiliki pengalaman dengan ponsel pintar atau tablet, Anda dapat menggunakannya dengan mahir. Produk ini dilengkapi dengan slot OPS (Open Pluggable Specification, PC bawaan (OPS)). Oleh karena itu, Anda dapat menggunakan fitur yang diperluas ke PC tanpa menghubungkan desktop eksternal.



Peringatan

- Produk ini ditujukan untuk penggunaan di dalam ruangan. Harap jangan menggunakannya di luar ruangan.

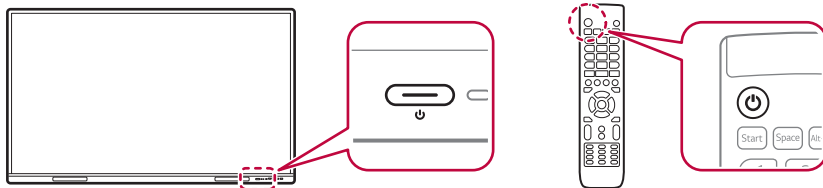


Catatan

- PC bawaan (OPS) dijual terpisah. Jika Anda ingin membelinya, silakan hubungi LG Electronics.
- Panel produk dibuat dengan teknologi canggih yang terdiri dari jutaan piksel. Bintik warna yang tidak normal dapat muncul di layar karena piksel yang tidak aktif saat menggunakan produk. Ini bukan cacat produk dan tidak memengaruhi kinerja dan keandalan produk.

Daya Hidup/Mati

Tekan dan tahan tombol daya  di bagian depan Papan Digital Interaktif, atau tekan tombol daya  pada remote kontrol.



Peringatan

- Menekan layar dalam waktu lama dengan jari dapat menyebabkan munculnya distorsi sementara pada layar.
- Gambar sisa mungkin muncul jika adegan yang sama dikeluarkan untuk waktu yang lama. Gunakan screen saver jika memungkinkan.
- Menggunakan perangkat nirkabel yang dekat dengan Papan Digital Interaktif dapat mengakibatkan keluaran video yang tidak normal.

OOBE (Out Of Box Experience)

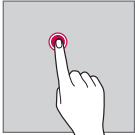
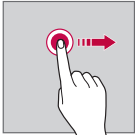
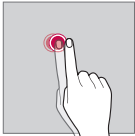
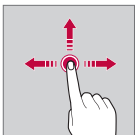
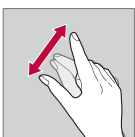
Saat pengguna pertama kali mengaktifkan CreateBoard, OOBE ditampilkan. OOBE terdiri dari serangkaian layar yang memandu Anda melalui pengaturan dasar awal, memungkinkan pengguna melalui pengoperasian sederhana untuk menyelesaikan pengaturan dan menggunakan produk.

Fungsi-fungsi berikut tersedia.

Fungsi
Pengaturan bahasa, pengaturan jaringan, pengaturan tanggal dan waktu, perjanjian syarat penggunaan, pemilihan mode ([Standard Mode] , [Screen Only Mode]), pengaturan nama perangkat

Pengoperasian Layar

Anda dapat menjalankan berbagai fungsi dengan mengoperasikan layar dengan tangan atau pena sentuh sebagai berikut.

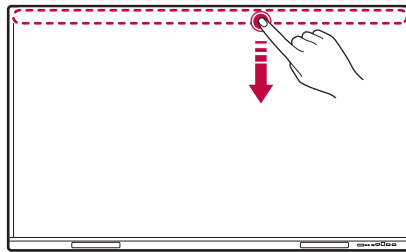
Gambar	Operasi	Keterangan
	Tekan Ringan	Pilih dan jalankan item.
	Tekan Lama	Tampilkan dan atur detail item.
	Seret Sambil Menekan Lama	Pindahkan item ke lokasi yang diinginkan setelah memilihnya, atau pilih bagian teks yang diinginkan.
	Tekan Dua Kali dengan Cepat	Buka folder atau file.
	Menggeser ke Kiri, Kanan, Atas, atau Bawah	Jika ada banyak konten yang ditampilkan di layar atau jika dokumen memiliki banyak halaman, Anda dapat menggeser layar ke kiri, kanan, atas, atau bawah untuk menampilkannya.
	Cubit atau Rentangkan Jari	Dengan dua jari di layar, Anda dapat mencubit atau merentangkan jari untuk memperbesar/memperkecil layar.

Menggunakan Fungsi Gerakan

Jika Anda menggeser ke atas atau ke bawah pada area tertentu di layar dengan tangan, fitur tersembunyi akan ditampilkan.

Menggeser ke Bawah dari Bagian Atas Layar

Saat menggunakan aplikasi seperti browser, memo, dan sebagainya dalam mode layar penuh, menggeser layar dari atas ke bawah akan menampilkan menu untuk mengatur metode tampilan layar.



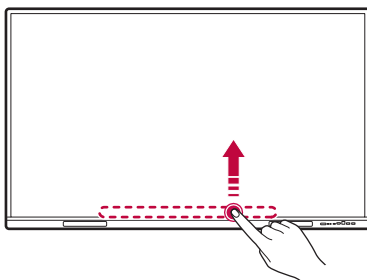
Pilihan	Fungsi	Keterangan
	Multi-Jendela	Fitur ini digunakan saat Anda ingin menampilkan beberapa aplikasi atau layar secara bersamaan. Untuk detail lebih lanjut tentang Multi-Jendela, lihat yang berikut ini. ► Memahami Multi-Jendela
	Beralih Antara Lanskap/Potret	Ubah tampilan aplikasi menjadi mode lanskap atau potret.
	Memperkecil	Anda dapat menggunakan ini untuk memperkecil dan menyembunyikan aplikasi atau browser tanpa menutupnya. Untuk menampilkannya lagi, tekan  pada alat sistem.
	Memperbesar	Menampilkan layar yang digunakan dalam mode layar penuh.
	Tutup	Keluar dari layar yang sedang digunakan.

! Catatan

- Fitur ini diaktifkan ketika fitur Multi-Jendela diaktifkan. Untuk mengaktifkan Mode Multi-Jendela, buka Toolbar  → **[Settings]** → **[Personal]** → **[Multi-Window Mode]** dan aktifkan.

Menggeser ke Atas dari Bawah

Menggeser ke atas dari bawah layar dapat menampilkan menu pengaturan mode masukan.

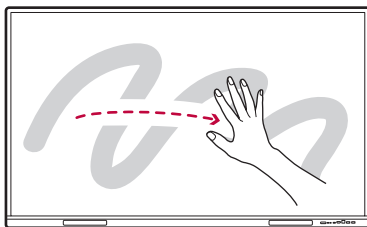


! Catatan

- Secara default, menggeser ke atas dari bagian bawah layar akan menampilkan menu pengaturan mode masukan. Untuk menampilkan menu yang berbeda, buka Toolbar  → **[Settings]** → **[Personal]** → **[Swipe up options at the bottom]** dan pilih opsi yang diinginkan.

Menghapus dengan Telapak Tangan

Anda dapat dengan mudah menghapus tulisan tangan atau gambar tangan di layar dengan telapak tangan atau bagian samping tangan. Cukup gosok bagian yang ingin dihapus dengan lembut menggunakan telapak tangan.



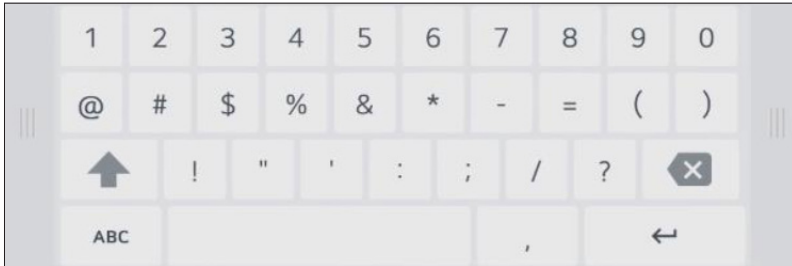
! Catatan

- Anda dapat menghapus huruf dan gambar yang ditulis dalam aplikasi seperti Note dan LG CreateBoard Lab. Namun, teks atau bentuk tidak dapat dihapus dengan gerakan telapak tangan.

Menggunakan keyboard virtual

Saat Anda perlu memasukkan karakter atau angka di layar, keyboard virtual akan muncul secara otomatis.

Anda dapat memindahkan keyboard virtual ke lokasi pilihan Anda dan mengoperasikannya.



! Catatan

- Tergantung pada bahasa yang digunakan, letak tombol pengalih bahasa pada keyboard berbeda-beda.
- Lokasi tombol dapat bervariasi tergantung pada bahasa yang digunakan.
- Pengaturan penggunaan keyboard virtual dapat diubah dari menu. **[Settings] → [System] → [Language & Keyboard] → [Use Virtual Keyboard]**

Memahami Multi-Jendela

Fitur Multi-Jendela memungkinkan Anda menjalankan beberapa aplikasi sekaligus dan menampilkannya di satu layar.

Anda dapat menampilkan hingga empat bagian informasi sekaligus, yang memungkinkan Anda bertukar atau menggunakan informasi secara efisien dengan menyeret dan melepaskan konten dari satu aplikasi ke aplikasi lainnya.

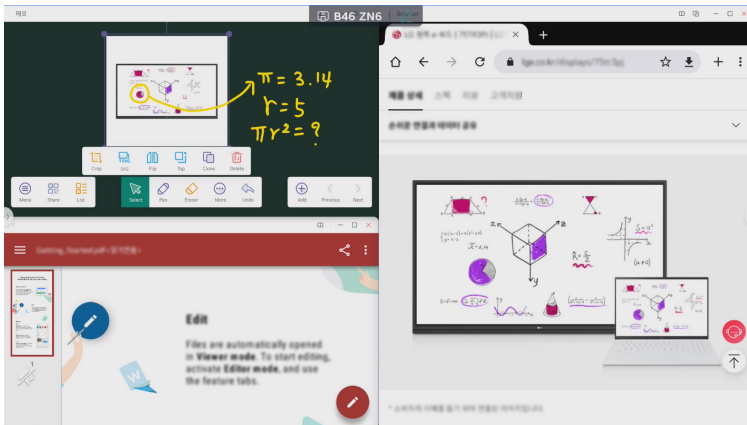
Anda dapat memanfaatkan layar dengan membaginya menjadi empat, atau menjalankan beberapa aplikasi secara bersamaan di jendela pop-up.

! Catatan

- Perhatikan bahwa beberapa aplikasi mungkin tidak mendukung fitur Multi-Jendela.

Menjalankan Multi-Jendela

- 1 Nyalakan sakelar di Toolbar  → [Settings] → [Personal] → [Multi-Window Mode].
- 2 Setelah menjalankan aplikasi yang diinginkan, tekan  pada bilah judul layar aplikasi untuk menampilkan opsi.
- 3 Tentukan di mana aplikasi akan ditampilkan. Bergantung pada opsinya, Anda dapat menampilkannya dalam pemisahan 2 arah atau 4 arah.



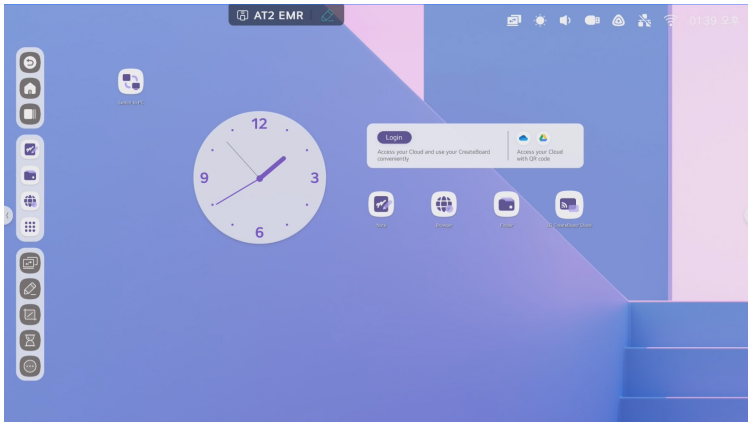
! Catatan

- Untuk menampilkan satu aplikasi di seluruh layar, tekan  pada bilah judul layar aplikasi.
- Jika Anda ingin membagi layar dengan bebas tanpa menggunakan ikon Multi-Jendela, tahan bilah tampilan nama aplikasi dan seret layar ke sudut lokasi yang diinginkan. Garis panduan layar terpisah akan ditampilkan.

Memindahkan Konten dengan Bebas

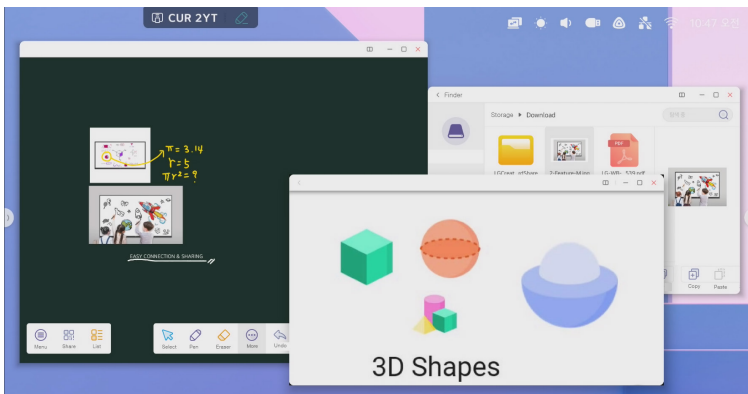
Dalam keadaan layar terbagi, Anda dapat memindahkan gambar atau teks dari satu layar ke layar lainnya.

- 1 Jalankan aplikasi yang diinginkan menggunakan Multi-Jendela.
- 2 Salin dan tempel gambar atau teks yang Anda inginkan dengan menyeret dan menjatuhkannya ke lokasi yang diinginkan.



Melihat sebagai Layar Pop-Up

Saat mode Multi-Jendela sedang berjalan, tekan lama bilah judul dari jendela terpisah dan seret layar ke lokasi yang diinginkan. Pemisahan akan dibatalkan dan ditampilkan sebagai layar pop-up.



Menghubungkan ke Jaringan

Menghubungkan melalui Wi-Fi

Anda dapat menggunakan Internet dengan menghubungkan ke jaringan nirkabel.

- 1 Tekan  di bagian atas layar Beranda. Daftar jaringan Wi-Fi yang tersedia akan muncul.
- 2 Pilih jaringan Wi-Fi yang ingin dihubungkan. Jika kata sandi diperlukan, Anda harus memasukkannya.

Catatan

- Jika jaringan Wi-Fi yang ingin digunakan tidak ditemukan, Anda dapat menambahkan jaringan Wi-Fi secara manual dengan menekan .
- Untuk memutuskan sambungan dari jaringan Wi-Fi, pilih  → **[Disconnect]** di samping nama jaringan Wi-Fi yang ingin diputuskan sambungannya dari halaman setelan Wi-Fi.

Menghubungkan melalui Ethernet

Anda dapat menggunakan Internet kabel dengan menghubungkan kabel LAN ke porta LAN berkabel di samping produk.

- 1 Tekan  di bagian atas layar Beranda.
- 2 Nyalakan sakelar Ethernet.

Catatan

- Untuk mendapatkan alamat IP secara otomatis, nyalakan sakelar **[Obtain IP Address Automatically]**.
- Untuk mengatur alamat IP secara manual, matikan sakelar **[Obtain IP Address Automatically]** dan ubah pengaturan secara manual.

Menghubungkan melalui Bluetooth

Anda dapat menggunakan produk bersama perangkat Bluetooth melalui komunikasi Bluetooth.

- 1 Di bilah alat, pilih  → **[Settings]** → **[Wireless & Network]** → **[Bluetooth]** untuk menghidupkan sakelar Bluetooth.
- 2 Atur perangkat yang ingin dihubungkan untuk masuk ke mode pemasangan Bluetooth.
- 3 Saat perangkat yang ingin dihubungkan ditampilkan di daftar Bluetooth, pilih perangkat tersebut. Jika perangkat yang ingin dihubungkan tidak muncul dalam daftar pencarian, periksa status pemasangan perangkat, lalu tekan .

Catatan

- Untuk memutuskan sambungan Bluetooth, pilih  → **[Disconnect]** di sebelah perangkat Bluetooth yang terhubung dari halaman pengaturan Bluetooth.

Mengatur sebagai Hotspot

Anda dapat berbagi jaringan nirkabel dengan produk lain dengan mengatur produk sebagai hotspot.

- 1 Tekan  di kanan atas layar Beranda.
- 2 Hidupkan sakelar hotspot.

Catatan

- Untuk mengubah pengaturan awal seperti nama atau kata sandi hotspot, tekan nama atau kata sandi hotspot.

Mengatur Berbagi Jaringan

(Tergantung pada modelnya)

Perangkat eksternal dapat menggunakan jaringan melalui kabel Tipe C yang terhubung ke produk. Produk harus mampu terhubung dan menggunakan jaringan yang berbeda, dan perangkat eksternal dapat menggunakan jaringan secara simpel dengan menghubungkan kabel ke produk.

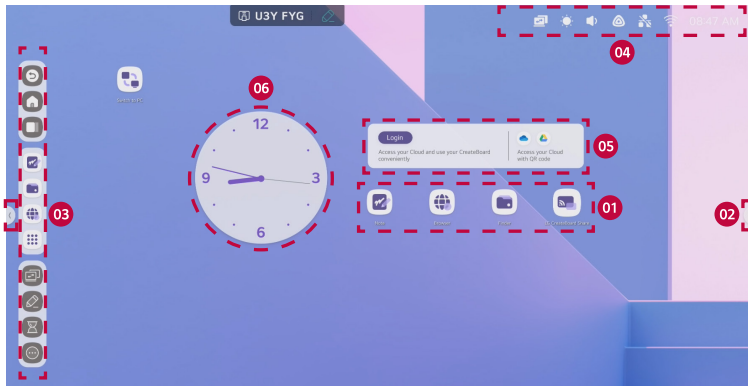
Catatan

- Pengaturan default untuk Berbagi Jaringan adalah Aktif. Anda dapat mengkonfigurasi status Berbagi Jaringan dengan mengubah pengaturan Berbagi Jaringan menjadi Aktif/Nonaktif.

Memahami Layar

Mulai Layar

Pelajari tentang Mulai layar untuk mengenal produk.



Nomor	Fungsi	Keterangan
01	Pintasan	Menampilkan aplikasi atau file yang sering digunakan di desktop untuk eksekusi cepat. Lihat berikut ini untuk penjelasan lebih terperinci. ► Memahami Multi-Jendela
02	Pengendali Toolbar	Anda dapat menampilkan atau menyembunyikan bilah alat.
03	Bilah Alat	Ditampilkan di kedua sisi layar. Memungkinkan eksekusi cepat alat sistem, aplikasi, alat tambahan, dll. Lihat berikut ini untuk penjelasan lebih terperinci. ► Pengendali Bilah Alat dan Bilah Alat
04	Bilah Status	Menampilkan status pengaturan sistem Papan Digital Interaktif. Memilih setiap ikon memungkinkan Anda untuk menampilkan atau mengubah pengaturan terkait. Lihat berikut ini untuk penjelasan lebih terperinci. ► Bilah Status
05	Widget Cloud Drive	Memungkinkan Anda menggunakan layanan cloud menggunakan akun cloud Anda yang sudah ada. Lihat berikut ini untuk penjelasan lebih terperinci. ► [Cloud Drive]
06	Widget Jam	Widget jam analog menampilkan waktu saat ini.

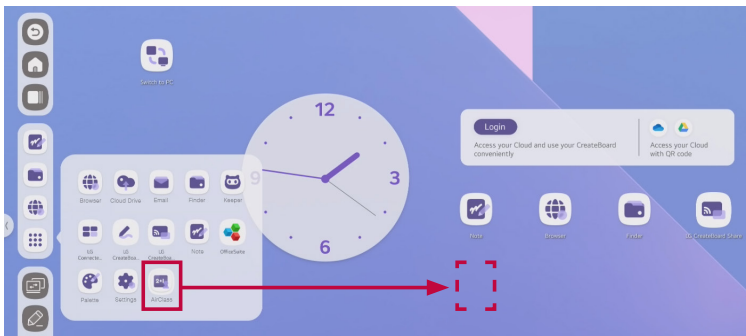
Layar Beranda

Anda dapat membuat pintasan ke aplikasi, file, halaman web, dan fitur yang sering digunakan untuk akses cepat, modifikasi, atau penghapusan.

Menambahkan Pintasan

Menambahkan Pintasan Aplikasi

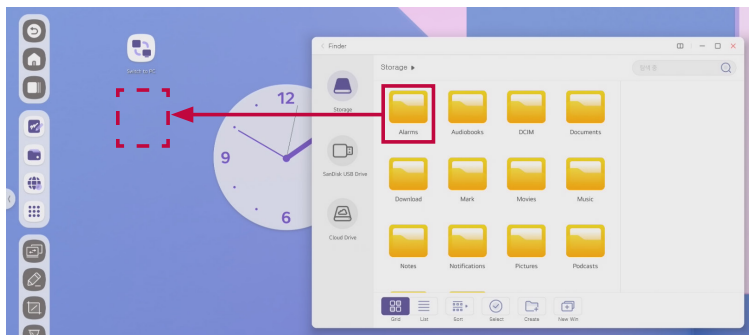
- 1 Tekan  pada bilah alat untuk menampilkan semua aplikasi, dan pilih aplikasi yang ingin diatur sebagai pintasan.
- 2 Seret aplikasi ke lokasi yang diinginkan di desktop. Pintasan akan ditambahkan ke layar Anda.



Memahami Layar

Menambahkan Pintasan File atau Folder

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Finder]** dari bilah alat.
- 2 Setelah menampilkan semua item, pilih file atau folder yang ingin dibuat pintasannya.
- 3 Seret item yang dipilih ke lokasi yang diinginkan di desktop. Pintasan akan ditambahkan ke layar Anda.



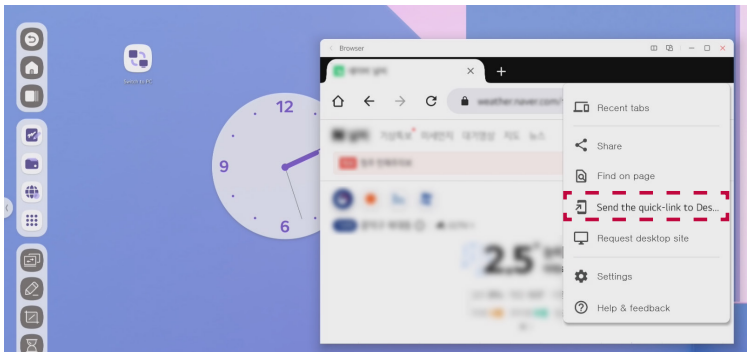
✓ Metode alternatif:

- 1 Jalankan aplikasi **[Finder]** dan pilih file atau folder yang ingin dibuat pintasannya.
- 2 Tampilkan opsi untuk file atau folder yang dipilih.
- 3 Pilih **[Send]** → **[Shortcut]**. Pintasan akan ditambahkan ke layar Anda.

Menambahkan Pintasan Situs Web

Anda dapat menambahkan pintasan ke situs web yang sering dikunjungi di desktop.

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Browser]** dari bilah alat.
- 2 Buka situs web yang diinginkan.
- 3 Tekan .
- 4 Klik **[Send the quick-link to Desktop]**.

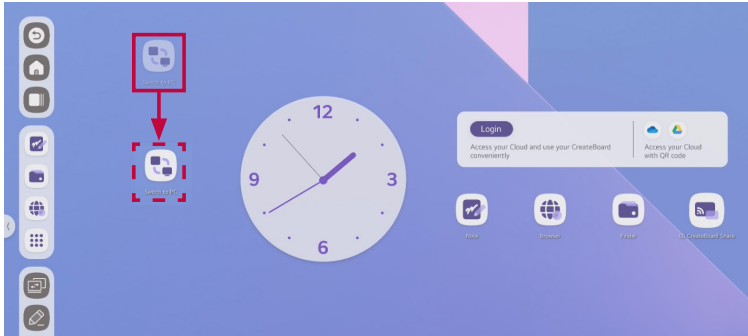


- 5 Tetapkan nama untuk situs web dan simpan. Pintasan akan ditambahkan ke layar Anda.

Memahami Layar

Memindahkan Aplikasi atau Folder

Tekan lama item yang ingin dipindahkan dan seret ke lokasi yang diinginkan.



Menghapus Pintasan

Anda dapat menghapus pintasan yang tidak diinginkan dari layar Beranda.

- 1 Tekan lama item yang ingin dihapus.
- 2 Pilih **[Remove]**.

Mengubah Wallpaper

Anda dapat mengubah wallpaper desktop.

- 1 Pilih  → **[Settings]** → **[Personal]** → **[Wallpaper]** dari bilah alat.
- 2 Pilih wallpaper yang diinginkan dari wallpaper yang disediakan secara default.

Pengendali Bilah Alat dan Bilah Alat

Pengendali Bilah Alat

Mengeklik pada  (pengendali bilah alat) di kedua sisi layar akan menampilkan bilah alat dengan fitur yang dapat segera dijalankan. Saat bilah alat disembunyikan, Anda dapat mengubah posisi pengendali ke atas dan ke bawah sisi layar dengan menyeretnya.

! Catatan

- Anda juga dapat menggunakan pengendali bilah alat yang ditampilkan di bagian bawah layar.

Pilih  → [Settings] → [Personal] → [Swipe up options at the bottom] → [Bottom Sidebar] dari bilah alat.

Bilah Alat

Ini memungkinkan eksekusi cepat dengan hanya menambahkan aplikasi atau fitur yang sering digunakan. Ini juga memungkinkan Anda untuk memeriksa dan mengontrol situasi tugas saat ini.

Itu dapat menampilkan alat sistem dasar seperti tombol kembali, aplikasi yang sering digunakan, dan alat bantu seperti perekaman layar sekaligus untuk eksekusi cepat.



Memahami Layar

Alat Sistem

Ini terdiri dari tombol kembali, tombol Beranda, dan tombol aplikasi yang baru saja digunakan, mirip dengan lingkungan seluler.

Ikon	Fungsi	Keterangan
	Kembali	Berpindah ke layar sebelumnya.
	Beranda	Berpindah ke halaman Beranda.
	Aplikasi yang Baru Digunakan	Daftar aplikasi yang baru digunakan akan ditampilkan. • X: Menutup aplikasi yang sedang berjalan. • [Clear all]: Menutup semua aplikasi yang sedang berjalan.

Alat Aplikasi

Fitur ini memungkinkan Anda untuk mengumpulkan aplikasi favorit Anda di satu tempat.

Anda dapat menambahkan hingga 4 aplikasi ke Alat Aplikasi. Jika tidak ada ruang untuk aplikasi tambahan, Anda harus terlebih dahulu menghapus aplikasi yang sudah ada dari favorit.

Menambahkan Aplikasi yang Diinginkan ke Toolbar

- 1 Tekan  untuk menampilkan semua aplikasi.
- 2 Seret aplikasi yang diinginkan ke bilah alat. Aplikasi akan ditambahkan ke bilah alat.

Menghapus Aplikasi dari Toolbar

- 1 Tekan lama aplikasi yang ingin dihapus.
- 2 Tekan . Aplikasi akan dihapus dari bilah alat. Anda dapat menemukan kembali aplikasi yang dihapus dengan menekan .

Alat Bantu

Ini adalah fitur khusus yang dapat Anda manfaatkan saat menggunakan aplikasi. Anda dapat menambahkan hingga 4 alat bantu ke bilah alat. Jika tidak ada ruang untuk alat tambahan, Anda harus terlebih dahulu menghapus fitur yang ada dari favorit. Untuk penjelasan terperinci mengenai alat bantu, silakan lihat berikut ini.

► [Memahami Alat Bantu](#)

Bilah Status

Menampilkan status pengaturan sistem Papan Digital Interaktif. Mengklik setiap ikon memungkinkan Anda untuk menampilkan atau mengubah pengaturan terkait.



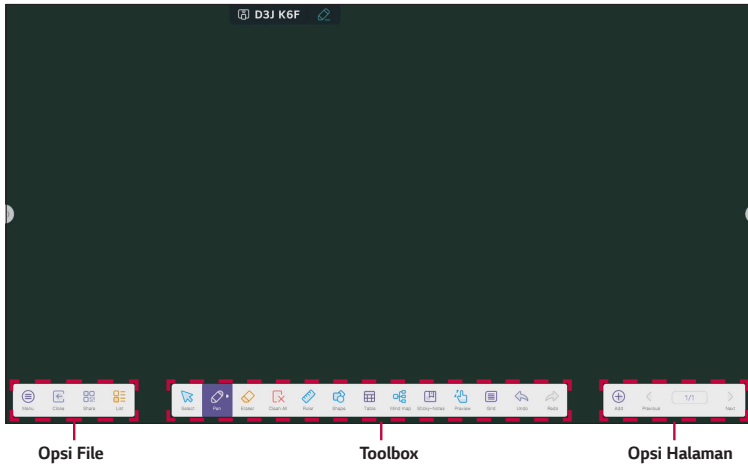
Nomor	Keterangan
01	Mengubah sumber masukan eksternal.
02	Menyesuaikan kecerahan layar.
03	Menyesuaikan volume keluaran suara dari Papan Digital Interaktif.
04	Anda dapat mengatur produk sebagai hotspot untuk berbagi data dengan perangkat lain. Untuk penjelasan terperinci mengenai pengaturan hotspot, silakan lihat berikut ini. ► Mengatur sebagai Hotspot
05	Anda dapat mengubah pengaturan Internet kabel. Menghubungkan kabel LAN ke porta LAN berkabel memungkinkan Anda untuk menggunakan Internet. Untuk penjelasan terperinci tentang koneksi LAN berkabel, silakan lihat berikut ini. ► Menghubungkan melalui Ethernet
06	Anda dapat terhubung ke Wi-Fi nirkabel untuk akses Internet, atau Anda dapat mengubah pengaturan Wi-Fi. Untuk penjelasan terperinci tentang koneksi Wi-Fi nirkabel, silakan lihat berikut ini. ► Menghubungkan melalui Wi-Fi
07	Anda dapat mengatur metode tampilan tanggal dan waktu pada produk.

[Note] Menulis di Papan Tulis

Rasakan keakraban papan analog yang dipadukan dengan kenyamanan tampilan digital. Anda dapat dengan mudah menulis di papan tulis menggunakan fitur yang disediakan oleh aplikasi Note.

Memulai

Jalankan  → aplikasi **[Note]** dari bilah alat. Layar default dari aplikasi **[Note]** ditampilkan.



Membuat File Baru

Untuk membuat file baru, pilih **[Menu]** → **[New]**.

Mengimpor File

Anda dapat menampilkan berbagai jenis file, seperti berkas gambar, PDF, dan SVG, di aplikasi Note.

Tekan **[Menu]** → **[Import]**, lalu pilih file yang diinginkan.

Membuka Dokumen Tersimpan

Anda dapat menampilkan file yang disimpan dalam penyimpanan di aplikasi Note.

Tekan **[Menu]** → **[Open]**, lalu pilih file yang diinginkan.

Mengubah Tema Latar Belakang

Anda dapat menggunakan tema dan templat latar belakang yang telah disediakan sebelumnya untuk berbagai materi.

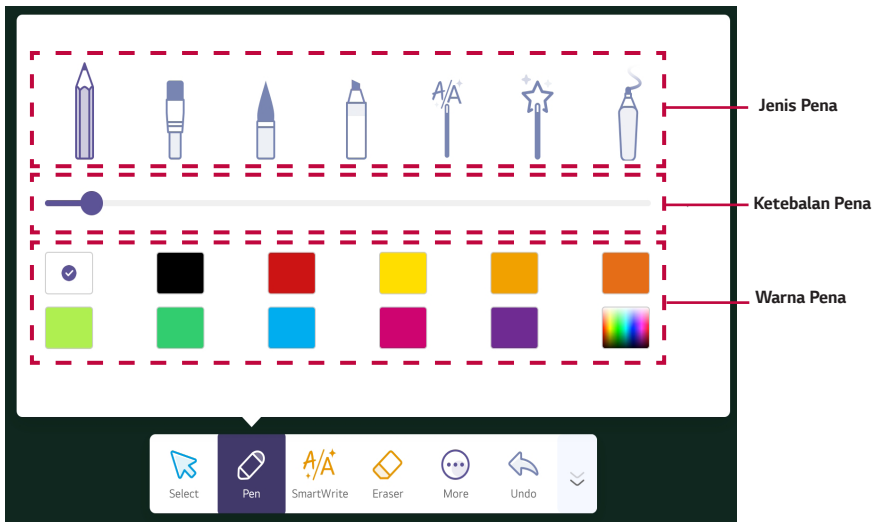
Tekan **[Menu]** → **[Theme]**, lalu pilih tema yang diinginkan.

Menulis, Menggambar, dan Mengedit

Menulis dan Menggambar

Untuk menulis atau menggambar dengan tangan di Papan Digital Interaktif, pilih **[Pen]**.

Anda dapat mengatur jenis, warna, dan ketebalan pena sesuai keinginan.

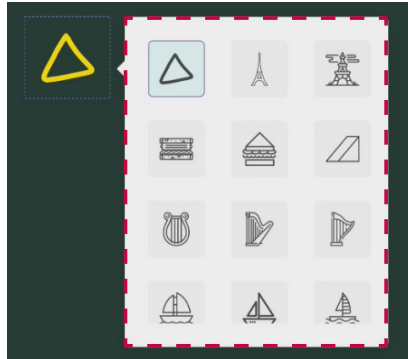


! Catatan

- Dengan fitur Pena Ganda, Anda dapat menetapkan dua warna untuk digunakan dengan pena, yang memungkinkan untuk menulis dan menggambar.
- Pengaturan awal untuk pena ganda adalah Nonaktif. Anda dapat mengubah untuk menggunakan pena ganda dan bukan pena tunggal di menu pengaturan. (Bawah kiri **[Menu]** → **[Settings]** → Pena ganda)
- Saat menggunakan pena ganda, warna yang berbeda mungkin ditampilkan bergantung pada sudut pena saat bersentuhan dengan layar.

Mengenali Gambar Tangan

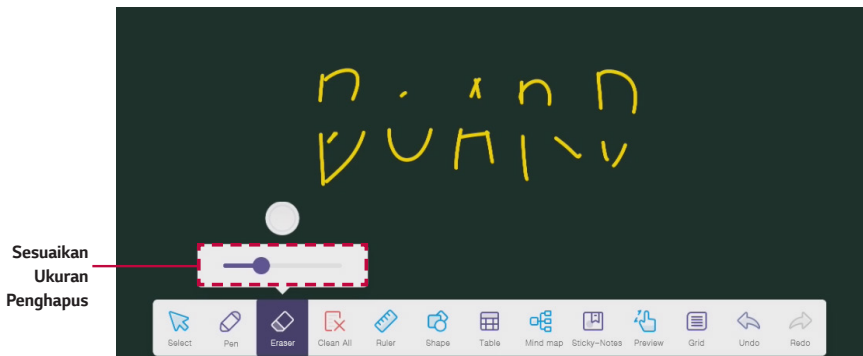
Saat Anda memilih  dari jenis pena dan gambar titik, garis, atau bentuk sederhana, daftar ilustrasi yang mirip dengan gambar tangan yang disimpan di aplikasi Note akan muncul. Anda dapat dengan mudah menggunakan ilustrasi yang ada di Papan Digital Interaktif.



Menghapus Tulisan Tangan

Untuk menghapus tulisan tangan atau gambar tangan, pilih **[Eraser]** dan gosok area yang ingin dihapus dengan pena sentuh.

Cara lainnya, Anda dapat menggosok area yang ingin Anda hapus dengan telapak tangan.



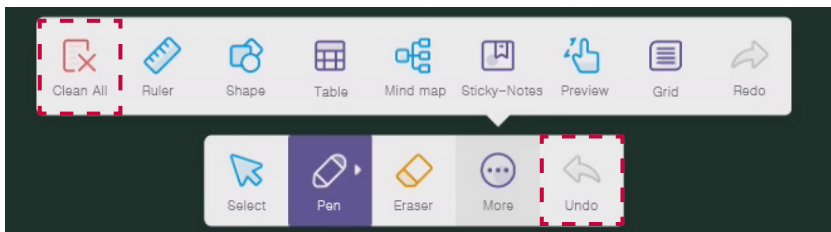
 Catatan

- Anda hanya dapat menghapus tulisan tangan dan gambar tangan yang ditulis dengan pena atau dengan tangan. Untuk menghapus bentuk, tabel, atau peta pikiran, tekan **[Select]** untuk menghapus atau memilih **[Clean All]**.

[Note] Menulis di Papan Tulis

Menghapus Semua Konten

Untuk menghapus semua konten tulisan tangan atau gambar tangan sekaligus, pilih **[Clean All]**.

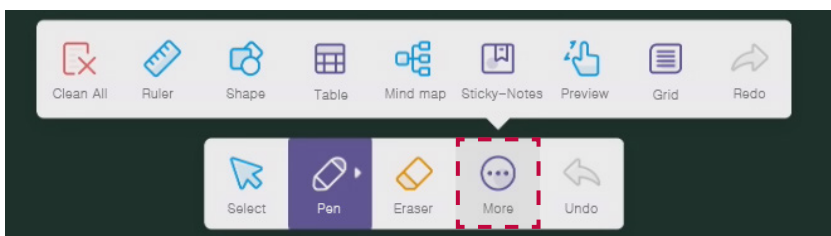


! Catatan

- Semua konten di layar, termasuk tulisan tangan, bentuk, tabel, dan peta konsep, dihapus.
- Hingga Anda menyimpan konten tertulis atau keluar dari aplikasi Note, Anda dapat memulihkan konten ke keadaan semula dengan **[Undo]**.

Menggunakan Alat Ekstensi

Selain pena dan penghapus, Anda dapat menggunakan berbagai alat ekstensi yang disediakan oleh aplikasi Note di kelas atau rapat.

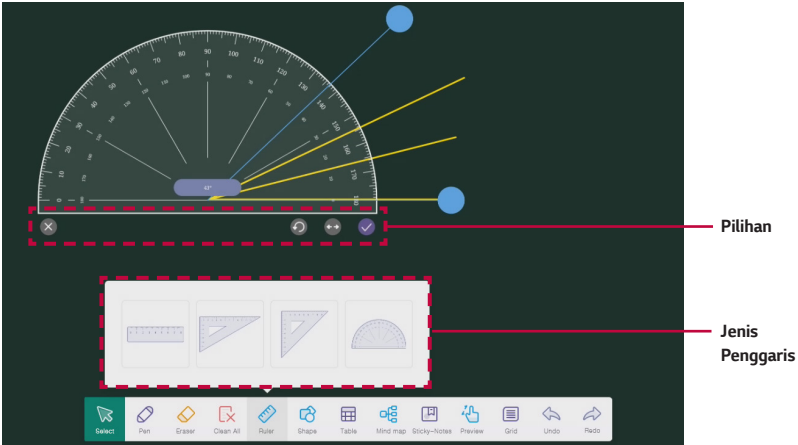


! Catatan

- Saat fungsi multi-jendela aktif, klik **[More]** untuk melihat dan menggunakan alat ekstensi.

Menggunakan Penggaris dan Busur Derajat

Untuk menggunakan penggaris atau busur derajat, pilih **[Ruler]** lalu pilih opsi yang ingin diedit.

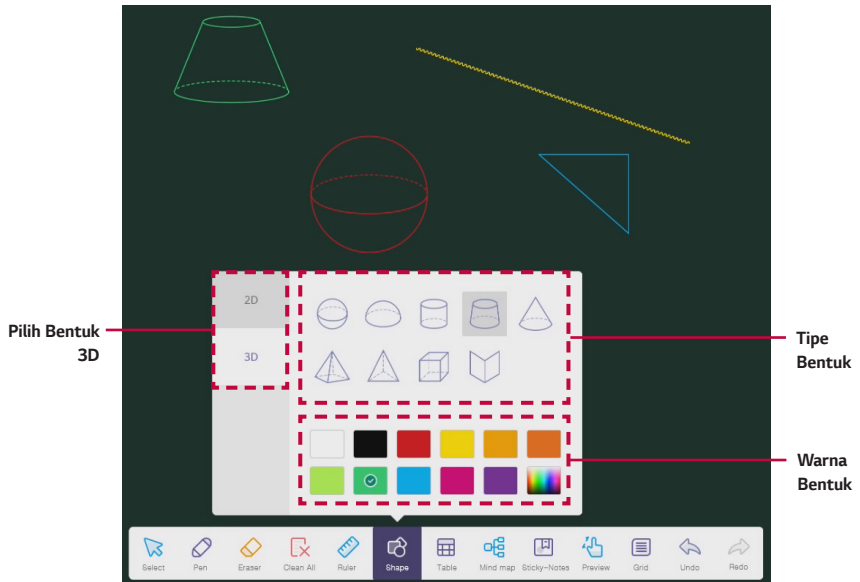


Pilihan	Keterangan
	Anda dapat menghapus busur derajat atau penggaris.
	Menyesuaikan sudut busur derajat atau penggaris.
	Menyesuaikan panjang horizontal busur derajat atau penggaris.
	Tandai sudut busur derajat dengan pena. Anda dapat menghapus bagian yang ditandai dengan pena dan penghapus.

[Note] Menulis di Papan Tulis

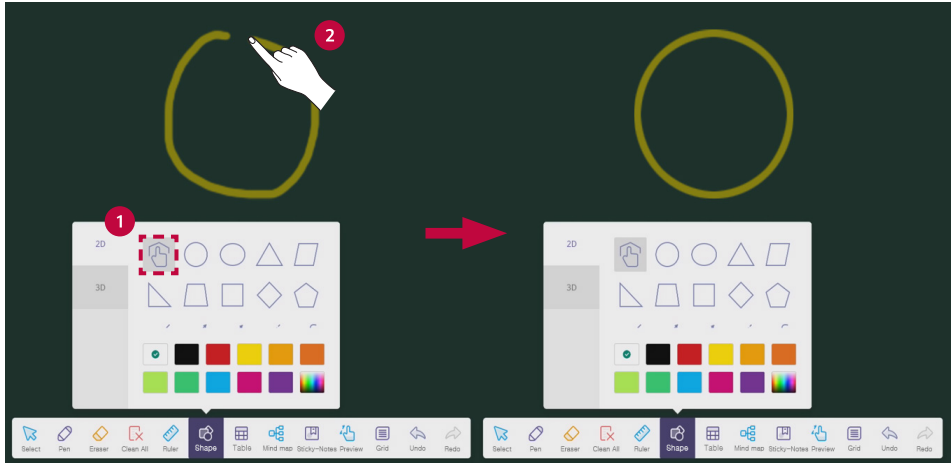
Menampilkan Bentuk

Untuk menampilkan berbagai bentuk, pilih **[Shapes]**. Anda dapat menggunakan berbagai jenis bentuk, termasuk garis padat, garis putus-putus, panah, bentuk 2D, dan bentuk 3D.



Mengenalinya Bentuk Tangan

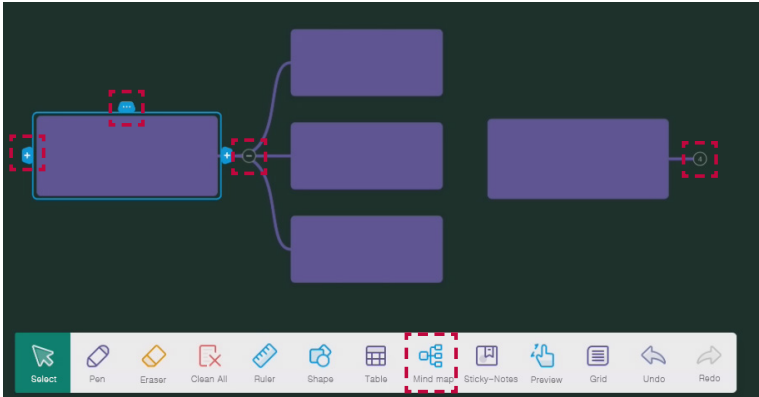
Saat Anda menggambar garis atau bentuk sederhana dengan tangan Anda dan  dipilih di antara jenis bentuk, bentuk yang digambar dikenali dan secara otomatis diubah menjadi bentuk yang rapi.



[Note] Menulis di Papan Tulis

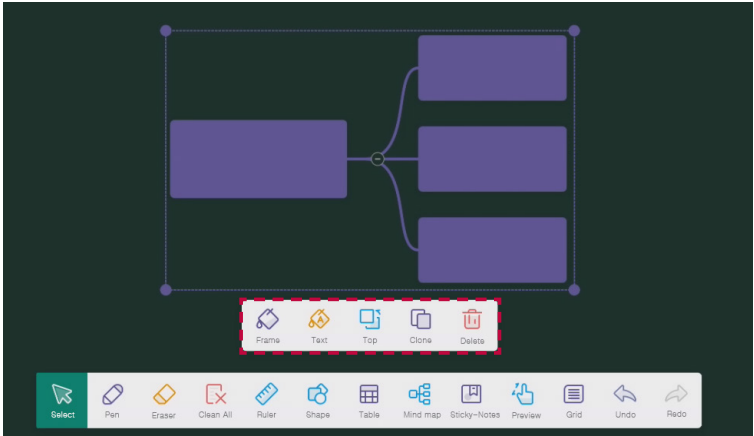
Menampilkan Peta Konsep

Untuk menggunakan peta konsep di kelas atau rapat, pilih **[Mind map]**.



Pilihan	Keterangan
	Anda dapat menghapus sel yang dipilih.
	Anda dapat memperluas peta konsep.
	Anda dapat memperkecil peta konsep.
	Tekan untuk menampilkan jumlah sel yang diperkecil sebagai angka.

Anda juga dapat memilih opsi untuk mengedit saat peta konsep dipilih.



Pilihan	Keterangan
[Frame]	Anda dapat mengubah warna peta konsep.
[Text]	Anda dapat mengubah warna teks yang dimasukkan dalam peta konsep.
[Top]	Anda dapat memindahkan peta konsep ke atas.
[Clone]	Anda dapat menduplikasi peta konsep.
[Delete]	Anda dapat menghapus peta konsep.

Catatan

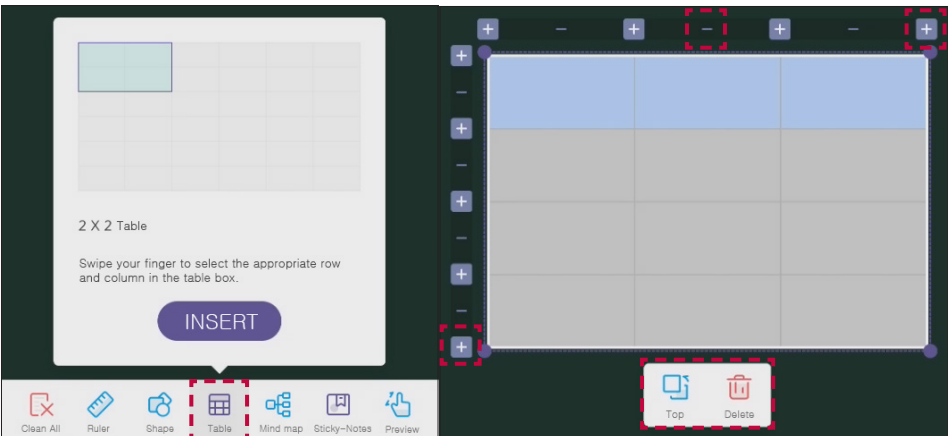
- Saat Anda menulis teks di dalam peta konsep, secara otomatis diubah menjadi tulisan pintar.
- Tulisan pintar di dalam peta konsep tidak bisa dihapus dengan penghapus. Untuk menghapus teks yang diubah menjadi tulisan pintar, pilih **Clean All** atau hapus peta konsep.

[Note] Menulis di Papan Tulis

Membuat dan Mengedit Tabel

Untuk menggunakan tabel di kelas, pilih **[Table]**.

Di jendela pop-up, Anda dapat menyisipkan tabel dengan menunjuk baris dan kolom dengan jari Anda. Anda juga dapat menambah dan menghapus baris atau kolom dalam tabel yang disisipkan menggunakan opsi yang ditampilkan.



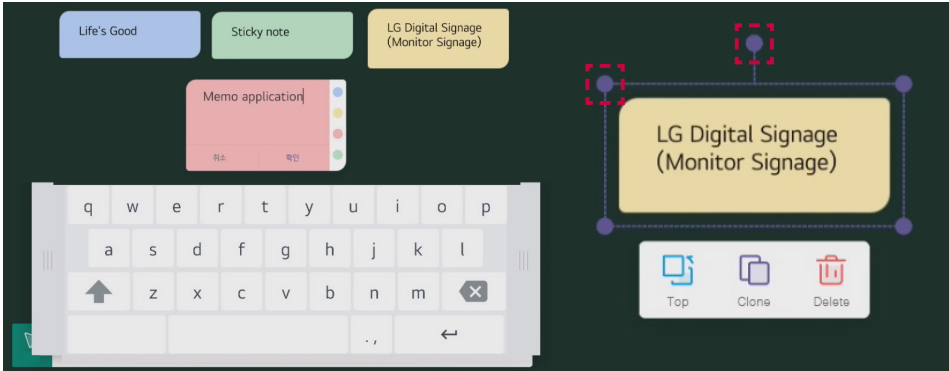
Pilihan	Keterangan
	Anda dapat menyesuaikan ukuran tabel.
	Anda dapat menambahkan baris dan kolom ke tabel.
	Anda dapat menghapus baris dan kolom dari tabel.
[Top]	Anda dapat memindahkan tabel ke atas.
[Delete]	Anda dapat menghapus tabel.

! Catatan

- Anda juga dapat memperbesar atau memperkecil ukuran tabel dengan menyentuh layar dengan tangan Anda.
- Teks yang diubah menjadi tulisan pintar tidak dapat dihapus dengan penghapus. Untuk menghapus teks dalam tabel, gunakan fungsi pilih untuk memilih seluruh area teks lalu hapus.

Menempelkan Sticky-Notes

Untuk menyimpan informasi penting di layar, pilih **[Sticky-Notes]**.



Pilihan	Keterangan
	Anda dapat menyesuaikan ukuran dan sudut sticky note. Teks sticky note juga disesuaikan.
[Top]	Anda dapat memindahkan sticky note ke atas.
[Clone]	Anda dapat menggandakan sticky note.
[Delete]	Anda dapat menghapus sticky note.

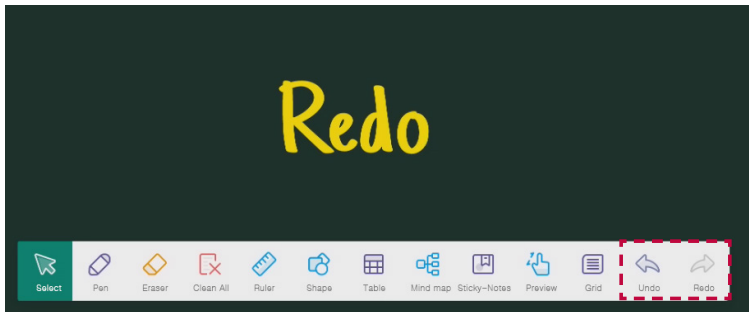
 Catatan

- Konten sticky note hanya dapat ditulis dengan keyboard virtual, dan tidak dapat dihapus dengan penghapus.
- Anda dapat memilih salah satu dari empat warna untuk sticky note. Setelah dibuat, warna note tidak dapat diubah.

[Note] Menulis di Papan Tulis

Kembali ke Keadaan Sebelum/Setelah Modifikasi

Untuk kembali ke keadaan sebelum atau setelah layar saat ini diubah, pilih **[Undo]** atau **[Redo]**.

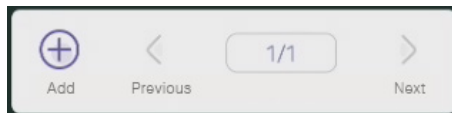


Peringatan

- Jika belum menyimpan untuk sementara, Anda dapat kembali ke keadaan sebelum atau sesudahnya, tetapi jika menyimpan untuk sementara, Anda hanya dapat kembali hingga ke keadaan tersimpan.

Menambahkan Papan Baru/Memindahkan Papan

Anda dapat menambahkan papan baru seperti halaman kertas. Anda juga dapat berpindah berdasarkan halaman demi halaman. Klik opsi yang ditampilkan di kiri bawah aplikasi Note.



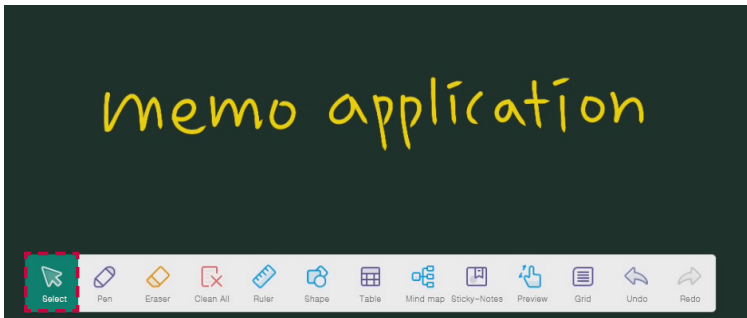
Pilihan	Keterangan
[Add]	Anda dapat menambahkan halaman.
[Previous]	Anda dapat berpindah ke halaman sebelumnya.
[Next]	Anda dapat berpindah ke halaman berikutnya.

Mengedit Konten Tertulis

Mengedit Konten

Untuk mengedit konten tertulis, pilih **[Select]**.

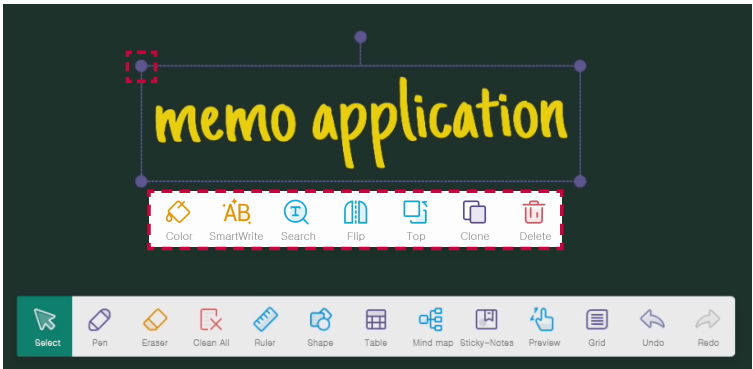
Anda dapat memilih tulisan tangan atau gambar yang Anda tulis atau gambar sebagai area dengan pena atau tangan Anda, lalu pindahkan atau sesuaikan ukuran objek yang dipilih.



[Note] Menulis di Papan Tulis

Mengedit Tulisan Tangan

Untuk mengedit tulisan tangan, gunakan opsi yang ditampilkan pada tulisan tangan yang dipilih. Anda dapat mengubah warna teks dan menyalinnya. Anda juga dapat menggunakan berbagai opsi seperti mengonversi tulisan tangan menjadi teks, mencari di web, dll.

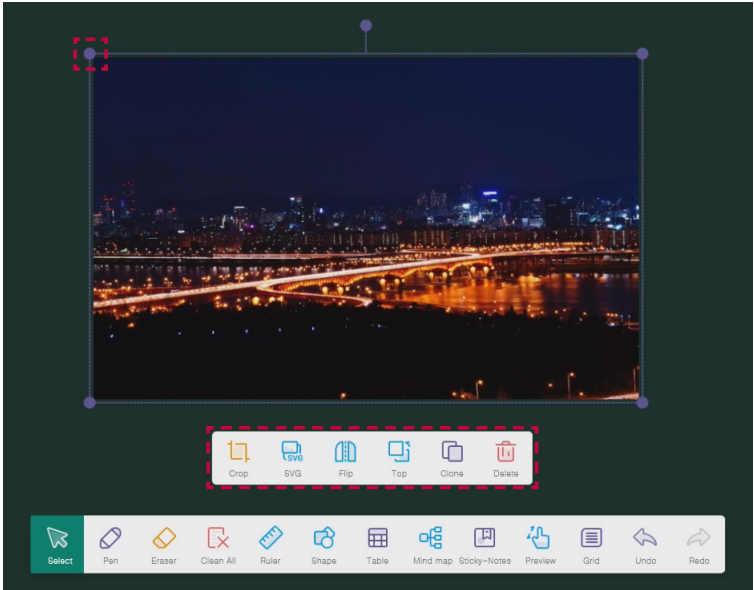


Pilihan	Keterangan
	Anda dapat menyesuaikan ukuran dan sudut tulisan tangan. Teks dalam tulisan tangan juga disesuaikan.
[Color]	Anda dapat mengubah warna tulisan tangan.
[SmartWrite]	Fitur ini dapat mengenali tulisan tangan dan mengubahnya menjadi font komputer.
[Search]	Fitur ini dapat mengenali tulisan tangan dan mencarinya di Internet.
[Flip]	Anda dapat membalik tulisan tangan secara vertikal atau horizontal.
[Top]	Anda dapat memindahkan tulisan tangan ke atas.
[Clone]	Anda dapat menduplikasi tulisan tangan.
[Delete]	Anda dapat menghapus tulisan tangan.

Mengedit Gambar yang Dimuat

Untuk menggunakan gambar, ikuti langkah-langkah ini.

- Pilih **[Menu]** → **[Import]** untuk memuat gambar yang disimpan.
- Pilih opsi yang diinginkan untuk diedit.



Pilihan	Keterangan
	Anda dapat menyesuaikan ukuran dan sudut gambar.
[Crop]	Anda dapat memotong gambar ke area yang diinginkan.
[SVG]	Anda dapat mengubah gambar menjadi format vektor.
[Flip]	Anda dapat membalik gambar secara vertikal atau horizontal.
[Top]	Anda dapat memindahkan gambar ke atas.
[Clone]	Anda dapat menduplikat gambar.
[Delete]	Anda dapat menghapus gambar.

[Note] Menulis di Papan Tulis

Menyimpan, Mengekspor, Berbagi

Pilih menu di kiri bawah layar aplikasi Note.



Simpan

Pilih **[Menu]** → **[Save]**.

Simpan Sebagai

Pilih **[Menu]** → **[Save as]**.

Mengekspor ke Berbagai Format File

Anda dapat mengonversi dan menyimpan sebagai format file Gambar, PDF, SVG, IWB.

Pilih **[Menu]** → **[Export]**.

Menyimpan ke Penyimpanan Cloud

Google Drive dan Microsoft OneDrive didukung untuk penyimpanan cloud.

Pilih **[Menu]** → **[Cloud Storage]**.

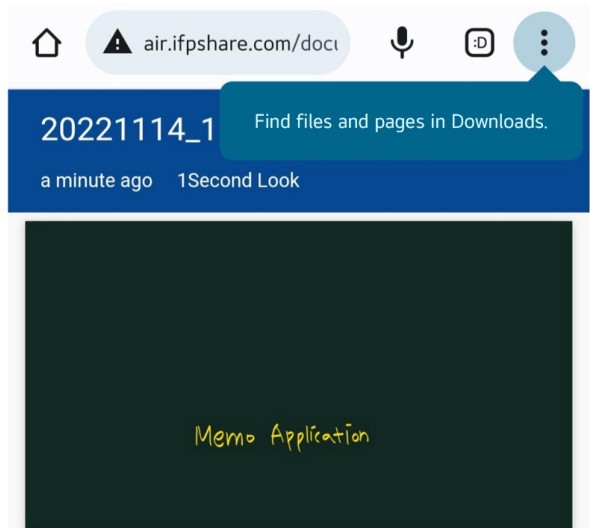
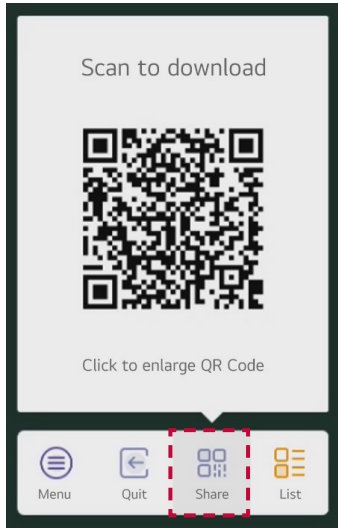
Berbagi melalui Email

Anda dapat menautkan akun email Anda dan mengirim seluruh halaman melalui email.

Pilih **[Menu]** → **[Send Email]**.

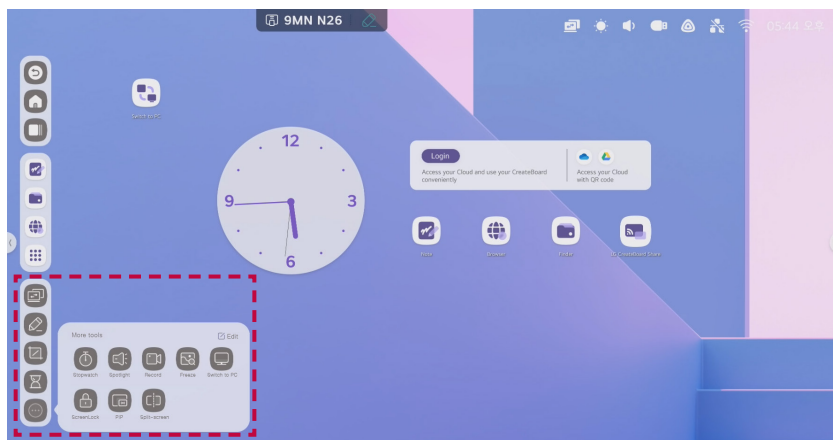
Mengunduh ke Seluler dengan Memindai Kode QR

Memilih tombol **[Share]** dan memindai kode QR dengan ponsel Anda memungkinkan Anda mengunduh file layar aplikasi Note ke perangkat seluler Anda.



Memahami Alat Bantu

Menarik perhatian siswa selama kelas dengan fitur khusus Papan Digital Interaktif. Anda dapat menggunakan alat bantu di semua aplikasi.



Menambahkan Alat Bantu yang Diinginkan ke Toolbar

Anda dapat menambah atau menghapus fitur yang sering digunakan di antara alat bantu ke area pintasan untuk menyusun ulang. Anda dapat menambahkan hingga 4 alat ke area pintasan.

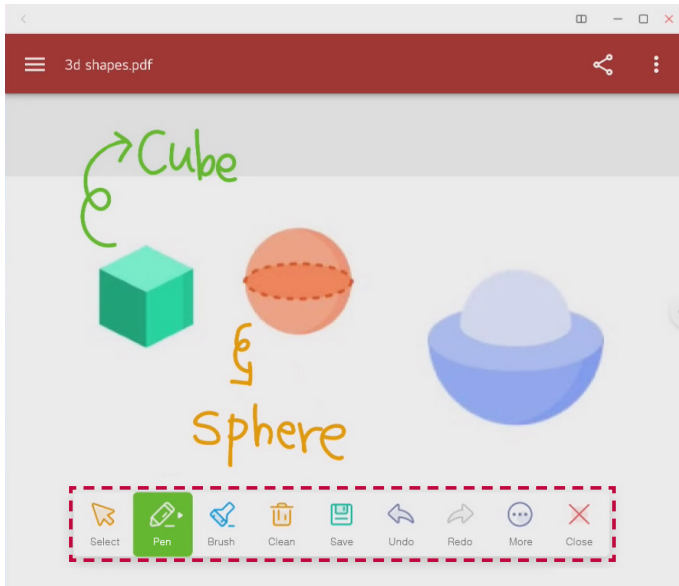
- 1 Tekan  untuk menampilkan semua alat bantu.
- 2 Tekan  di sebelah alat yang diinginkan. Aplikasi akan ditambahkan.

Menghapus Alat Bantu dari Toolbar

- 1 Tekan dan tahan alat untuk menghapus.
- 2 Tekan . Alat akan dihapus. Anda dapat menemukan kembali alat yang dihapus dengan menekan .

Menambahkan Anotasi dengan Mudah dan Nyaman

Memilih anotasi dari alat tambahan memungkinkan Anda menambahkan anotasi atau menggambar pada berbagai file sumber, seperti aplikasi, video, dan dokumen situs web. Anda dapat memilih dari opsi berikut.



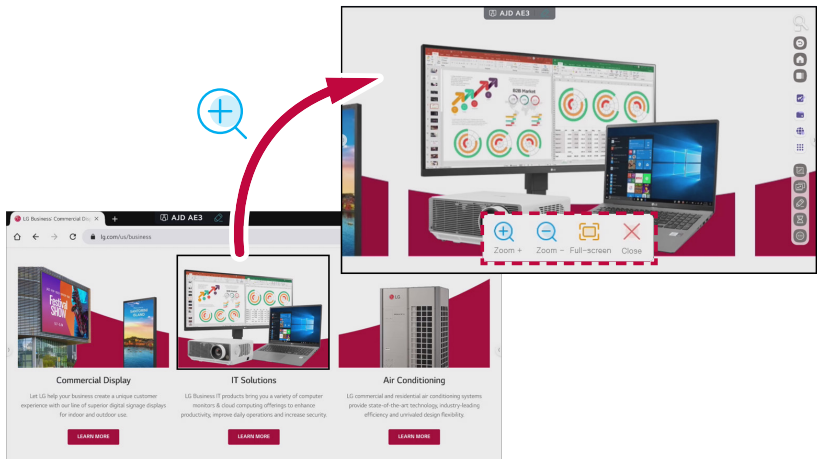
Pilihan	Keterangan
[Select]	Ini digunakan untuk menghentikan mode anotasi dan memilih file lain.
[Pen]	Mengatur warna dan ketebalan dalam mode Pena.
[Brush]	Mengatur warna dan ketebalan dalam mode Kuas.
[Clean]	Menghapus semua konten anotasi. Jika Anda ingin menghapus sebagian konten saja, hapus dengan mengusap layar dengan telapak tangan.
[Save]	Menyimpan konten layar dengan anotasi tambahan.
[Undo]	Kembali ke langkah sebelum modifikasi.
[Redo]	Kembali ke langkah setelah modifikasi.

Memahami Alat Bantu

Pilihan	Keterangan
[More]	Menampilkan lebih banyak fitur. • [Finder]: Meluncurkan aplikasi Finder. • [Insert]: Membuka layar dengan anotasi tambahan di aplikasi Note. • [Insert (Lab)]: Membuka layar dengan catatan tambahan di aplikasi LG CreateBoard Lab. • [Share]: Berbagi layar dengan anotasi tambahan melalui kode QR. • [Cloud]: Menyimpan layar dengan anotasi tambahan di drive cloud. Anda dapat memeriksa layar yang disimpan di cloud drive.
[Close]	Mematikan fitur anotasi.

Memperbesar/Memperkecil

Memilih **[Freeze]** dari alat bantu memungkinkan Anda menghentikan layar yang sedang diputar dan memperbesar/memperkecil bagian tertentu. Dalam keadaan diperbesar atau diperkecil, Anda dapat memilih opsi berikut.



Pilihan	Keterangan
	Anda dapat memperbesar ukuran layar yang dihentikan.
	Anda dapat memperkecil ukuran layar yang dihentikan.
	Anda dapat mengembalikan layar yang diperbesar/diperkecil ke layar penuh.
	Anda dapat keluar dari alat pembekuan layar.

Memahami Alat Bantu

Beralih ke Mode PC

Memilih **[Switch to PC]** dari alat tambahan memungkinkan Anda beralih ke mode PC bawaan (OPS).

Anda juga dapat beralih ke mode PC dengan cara berikut.

- Geser ke atas dari tengah bawah layar default untuk menampilkan menu **[Common settings]**, lalu pilih **[PC]**.
- Tekan  di kanan atas layar Papan Digital Interaktif untuk memilih **[Common settings]** → **[PC]** untuk beralih ke PC bawaan (OPS).
- Tekan tombol **Input** pada remote kontrol, lalu pilih **[PC]**.

! Catatan

- PC bawaan (OPS) dijual terpisah. Jika Anda ingin membeli PC bawaan (OPS), hubungi LG Electronics.
- Untuk informasi terperinci tentang penggunaan PC bawaan (OPS), lihat yang berikut ini.

► [Menggunakan PC Bawaan \(OPS\)](#)

Menghubungkan Perangkat Masukan/Keluaran, Menyesuaikan Volume/Layar

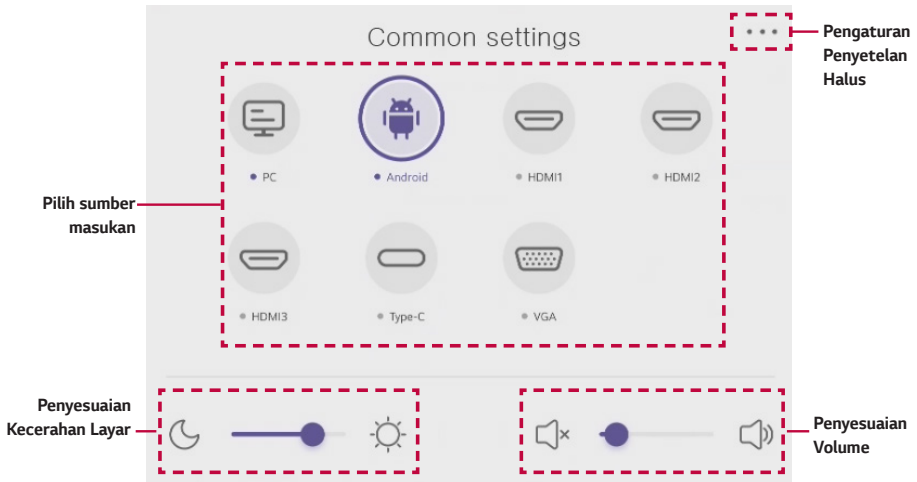
Anda dapat mengatur perangkat koneksi masukan/keluaran dengan memilih **[Menu]** dari alat bantu. Menekan • • • memungkinkan Anda menyesuaikan volume dan kondisi layar dengan halus.

Anda juga dapat menampilkan pengaturan perangkat masukan/keluaran dengan cara berikut.

- Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar untuk menampilkan menu **[Common settings]**.

Pengaturan Perangkat Masukan/Keluaran

Dalam menu **[Common settings]**, Anda dapat dengan mudah mengatur kecerahan dan volume layar, dan menghubungkan perangkat masukan/keluaran yang diinginkan ke Papan Digital Interaktif.

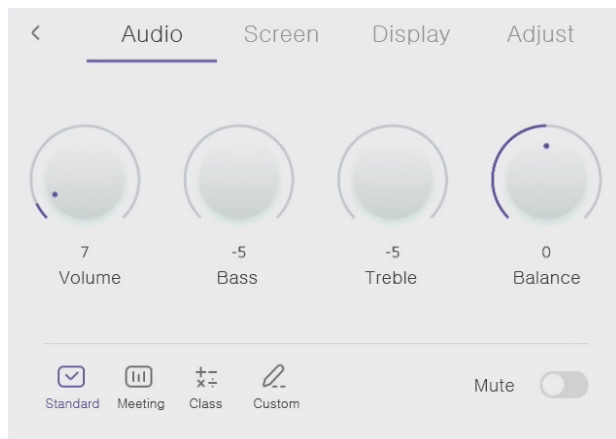


Dengan memilih • • • di kanan atas layar, Anda dapat mengatur item yang diperlukan untuk menggunakan Papan Digital Interaktif selain perangkat masukan/keluaran. Anda dapat memindahkan setiap layar pengaturan dengan mendorongnya ke samping.

Memahami Alat Bantu

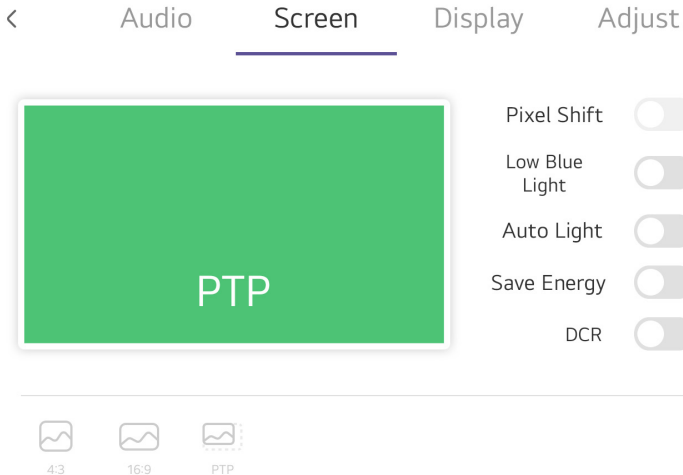
Pengaturan Audio

Membedakan dan merekomendasikan kondisi akustik yang sesuai untuk setiap lokasi seperti standar, pertemuan, dan ruang kelas. Anda juga dapat mengatur keseimbangan yang diinginkan. Selain itu, Anda dapat mengatur untuk membisukan bila perlu.



Pengaturan layar

Anda dapat menyesuaikan layar ke keadaan yang diinginkan, seperti penyesuaian suhu warna, ekspresi warna digital, dan penyesuaian kontras.

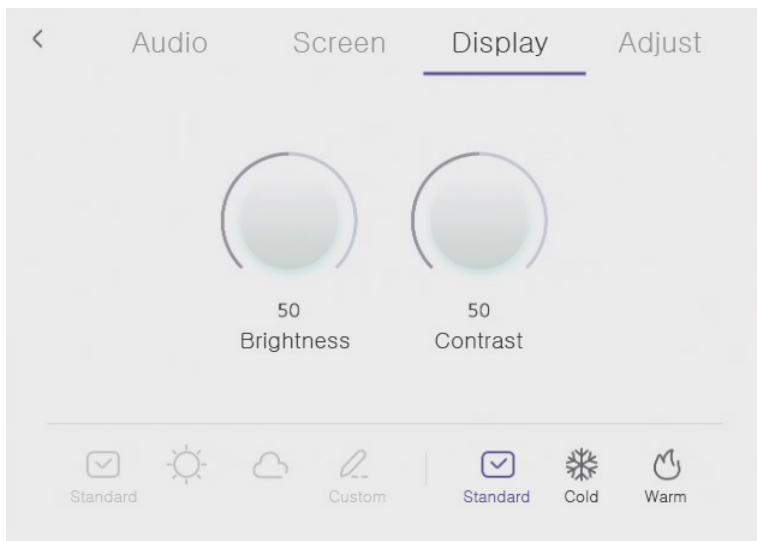


Fungsi	Keterangan
[Pixel Shift]	Mendukung warna digital untuk menampilkan gambar beresolusi sangat tinggi.
[Low Blue Light]	Jika mengaktifkan fitur tersebut, Anda dapat dengan nyaman melihat layar dengan mengurangi panjang gelombang biru, yang melindungi mata pengguna.
[Auto Light]	Secara otomatis menyesuaikan kecerahan layar Papan Digital Interaktif sesuai dengan kecerahan eksternal.
[Save Energy]	Daya mati secara otomatis jika kecerahan layar tetap di bawah 10 selama 1 menit atau lebih.
[DCR]	Menyesuaikan kontras dengan menyesuaikan kecerahan, membuat layar terang menjadi lebih terang dan layar gelap menjadi lebih gelap.
[Aspect Ratio]	Anda dapat mengatur rasio layar yang sesuai dengan layar pengguna dengan memilih 4:3, 16:9, atau PTP.

Memahami Alat Bantu

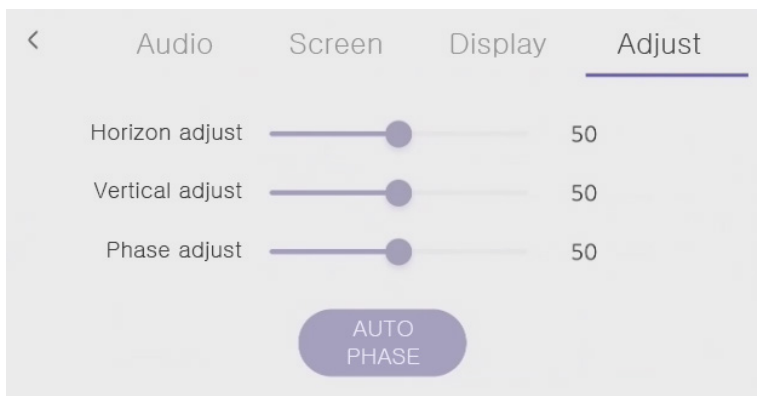
Pengaturan Tampilan

Merekomendasikan pengaturan tampilan dengan kecerahan dan kontras yang sesuai, seperti Standar, Dingin, dan Hangat. Anda dapat menyesuaikan pengaturan ini sesuai keinginan. Intensitas cahaya biru yang dipancarkan dari Papan Digital Interaktif juga dapat disesuaikan untuk pengalaman menonton yang lebih nyaman.



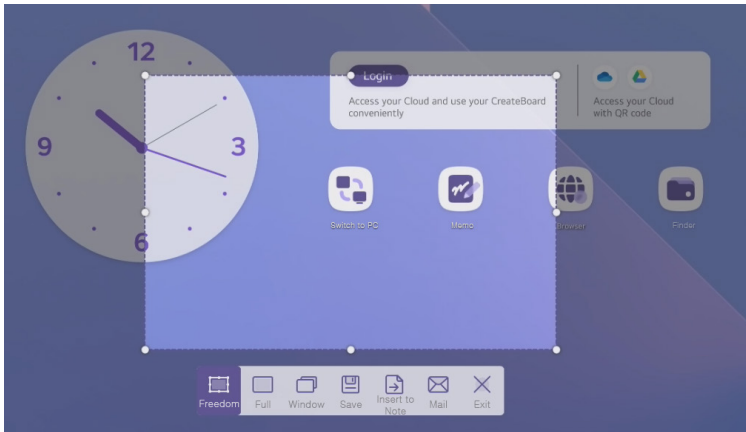
Pengaturan Horizontal, Vertikal, dan Fase

Anda dapat mengatur horizontal, vertikal, dan fase layar.



Menangkap Konten

Anda dapat memilih **[Capture]** di alat bantu untuk memotong sebagian layar.



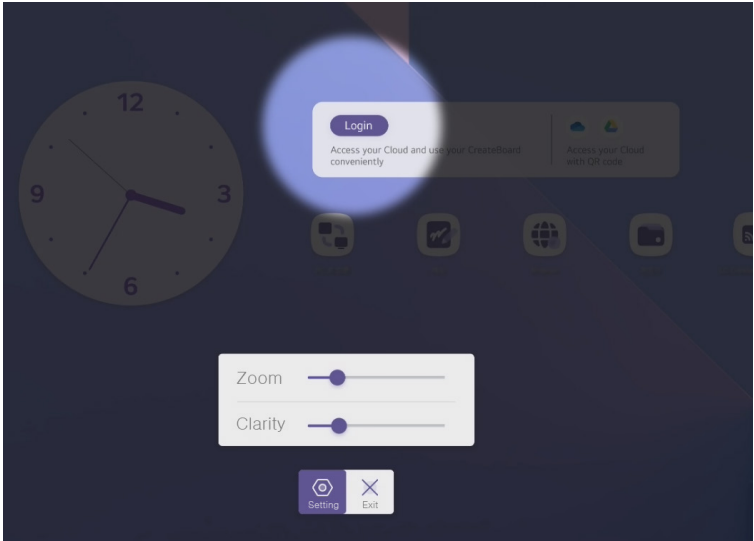
Menekan alat tangkap memungkinkan Anda memilih dari opsi berikut.

Pilihan	Keterangan
[Freedom]	Anda dapat dengan bebas menentukan layar yang akan dipotong.
[Full]	Anda dapat memotong seluruh layar.
[Window]	Jika ada jendela di layar, Anda dapat secara otomatis menentukan area tangkapan agar sesuai dengan ukuran jendela.
[Save]	Anda dapat menyimpan layar yang dipotong ke penyimpanan internal atau drive cloud.
[Insert to Note]	Anda dapat menautkan dengan aplikasi Note untuk memasukkan layar yang dipotong sebagai gambar.
[Insert (Lab)]	Layar yang dipotong dapat disisipkan sebagai gambar menggunakan aplikasi LG CreateBoard Lab.
[Mail]	Anda dapat menautkan dengan akun email Anda untuk mengirim layar yang dipotong melalui email.
[Exit]	Anda dapat keluar dari alat tangkap.

Memahami Alat Bantu

Menyoroti Area Tertentu

Anda dapat memilih **[Spotlight]** di alat bantu untuk menampilkan hanya bagian tertentu dari layar secara terang dengan lampu sorot.



Menekan alat sorotan memungkinkan Anda memilih opsi berikut.

Pilihan	Keterangan
[Setting]	• [Zoom]: Anda dapat menyesuaikan ukuran area lampu sorot. • [Clarity]: Anda dapat menyesuaikan kontras antara area terang dan gelap.
[Exit]	Keluar dari alat sorotan.

Merekam Pertemuan atau Konten Kelas

Anda dapat memilih **[Record]** di alat bantu untuk merekam kuliah tanpa kontak atau konten rapat untuk referensi di masa mendatang. Anda dapat merekam dengan suara, dan dapat langsung membagikan rekaman dengan membuat kode QR.

Perekaman

- 1 Selama kelas atau rapat, tekan **[Record]** →  di alat bantu. Perekaman dimulai setelah 3 detik.
- 2 Tekan  untuk menjeda perekaman, lalu tekan  untuk mengakhiri rekaman.

Catatan

- Konten yang disimpan dapat ditemukan di **[Finder]** → **[Storage]** → **[Record]**.

Mengukur Waktu atau Mengatur Alarm

Anda dapat memilih **[CountDown]** di alat bantu untuk mengatur alarm yang diperlukan, atau pilih **[Stopwatch]** untuk mengukur waktu dengan tepat. Selain itu, jika memilih Beri Tahu saat waktu habis, Anda akan diberi tahu melalui nada dering.

Layar Kunci

Anda dapat memilih **[Screen Lock]** di alat tambahan untuk mengunci layar saat Papan Digital Interaktif tidak digunakan.

Untuk menggunakan fitur ini, Anda harus mengatur kata sandi terlebih dahulu. Untuk penjelasan mendetail tentang mengaktifkan dan menonaktifkan kata sandi, lihat yang berikut ini.

- [Kata Sandi Kunci Layar](#)

Memahami Alat Bantu

Memisahkan Layar

Anda dapat memilih **[Split-screen]** di alat tambahan saat Anda perlu membagi layar untuk menjalankan dua aplikasi secara bersamaan.

- 1 Selama kelas atau rapat, pilih **[Split-screen]** di alat bantu.
- 2 Pilih dan jalankan aplikasi yang ingin ditampilkan di layar terpisah. Aplikasi akan berjalan di satu sisi layar.
- 3 Pilih aplikasi lain untuk dijalankan. Aplikasi yang dipilih juga akan berjalan di layar yang tersisa.

Catatan

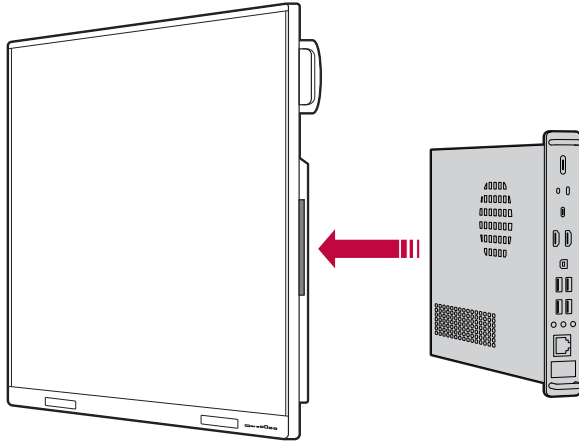
- Fungsi ini hanya berfungsi jika fitur multi-jendela dimatikan.
- Untuk menutup satu sisi layar, tekan . Untuk menukar posisi kedua layar, tekan .
- Aplikasi yang dapat ditampilkan di layar terpisah adalah Note, Settings, Keeper, Finder, Palette, dan Browser.
- Fitur multi-jendela memungkinkan pemisahan 4 arah, tetapi alat tambahan hanya mendukung pemisahan 2 arah.
- Untuk detail lebih lanjut tentang Multi-Jendela, lihat yang berikut ini.

► [Memahami Multi-Jendela](#)

Menggunakan PC Bawaan (OPS)

Pengantar untuk PC Bawaan (OPS)

Anda dapat menginstal produk ini dengan PC bawaan (OPS) yang dilengkapi dengan slot OPS (Open Pluggable Specification). Dengan PC bawaan (OPS) yang dilengkapi, Anda dapat menggunakan berbagai fungsi ekstensi tanpa merasa tidak nyaman karena harus terhubung ke desktop eksternal, dan dapat beralih antara mode PC Windows dan mode Papan Digital Interaktif sesuai kebutuhan.



! Catatan

- PC bawaan (OPS) dijual terpisah dan mungkin sulit dibeli tergantung wilayah. Jika Anda ingin menggunakannya, belilah produk OPS standar terpisah.
- Petunjuk berikut menganggap Anda telah membeli PC bawaan (OPS).

Menggunakan PC Bawaan (OPS)

Menghubungkan Internet ke PC Bawaan (OPS)

Jika Anda ingin menggunakan Internet dengan PC bawaan (OPS) yang dilengkapi slot OPS, ikuti petunjuk ini.

- Internet Nirkabel: Hubungkan ke jaringan Wi-Fi yang sama dengan Papan Digital Interaktif.
- Internet Berkabel: Hubungkan kabel LAN ke porta LAN pada Papan Digital Interaktif. Papan Digital Interaktif dan PC bawaan (OPS) akan terhubung ke Internet.

! Catatan

- Jika Anda menyambungkan kabel LAN ke porta kabel slot OPS, bukan ke porta LAN di sisi Papan Digital Interaktif, jaringan hanya akan terhubung ke PC bawaan (OPS), membuat Internet tidak tersedia di Papan Digital Interaktif.
- Untuk menghubungkan laptop atau desktop eksternal selain PC bawaan (OPS), hubungkan itu ke Papan Digital Interaktif menggunakan kabel HDMI atau kabel USB Tipe-C.

Meluncurkan PC Bawaan (OPS)

PC bawaan (OPS) dapat diluncurkan menggunakan metode berikut.

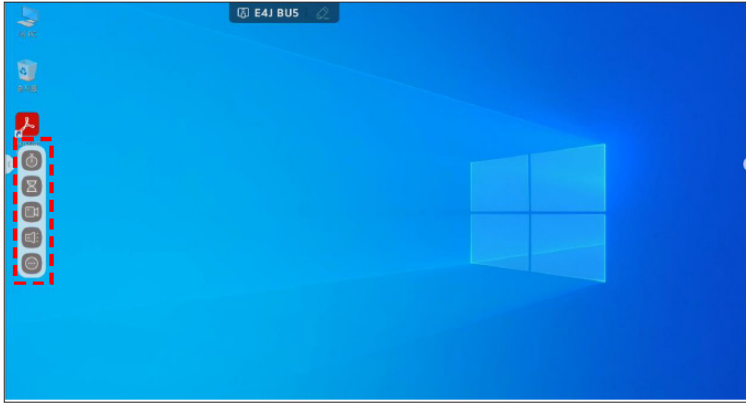
- Tekan  di kanan atas layar Papan Digital Interaktif untuk memilih **[Common settings]** → **[PC]**.
- Tekan pengendali bilah alat untuk menampilkan alat bantu, lalu pilih **[Switch to PC]** dari alat bantu.
- Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif, lalu pilih **[Common settings]** → **[PC]**. PC bawaan (OPS) akan diluncurkan, dan layar login akan muncul.

! Catatan

- Untuk masuk sebagai administrator, masukkan kata sandi Anda dan tekan tombol <Enter> pada keyboard virtual. Akun biasa dapat langsung masuk tanpa kata sandi.
- Produk ini mengingat status masukan eksternal yang terakhir digunakan. Jika PC bawaan (OPS) terakhir digunakan, maka akan diluncurkan secara otomatis saat Anda mengaktifkan kembali Papan Digital Interaktif setelah mematikannya.

Menggunakan Alat Bantu pada PC Bawaan (OPS)

Anda juga dapat menggunakan fungsi alat bantu Papan Digital Interaktif dalam mode PC. Tekan pengendali bilah alat di kedua ujung layar mode PC untuk menampilkan alat bantu, lalu pilih alat bantu yang diperlukan untuk menggunakannya.



! Catatan

- Alat bantu tidak dapat digunakan secara bersamaan dalam mode Papan Digital Interaktif dan mode PC.
- Tidak seperti Papan Digital Interaktif, alat sistem dan toolbox aplikasi tidak muncul di bilah alat dalam mode PC.

Menggunakan PC Bawaan (OPS)

Menggunakan di Kelas

PC bawaan (OPS) sudah diinstal sebelumnya dengan program penulisan Note 3 yang mirip dengan aplikasi Note di Papan Digital Interaktif.

Cobalah menulis di PC seperti yang Anda lakukan di Papan Digital Interaktif dengan menjalankan program Note 3.

! Catatan

- Program ini hanya tersedia dengan PC bawaan (OPS) yang dibeli melalui LG Electronics.
- Meskipun Anda tidak membeli PC bawaan (OPS) dari LG Electronics, Anda dapat membeli dan menginstal program Note 3 di PC pribadi Anda atau OPS yang dibeli terpisah. Jika Anda ingin membelinya, silakan hubungi tim penjualan LG Electronics.
- Untuk melihat fitur Note 3 secara detail, pilih **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]** dari set fungsi Note 3.

Jalankan aplikasi **[Note 3]** dari desktop dalam mode PC. Layar penulisan default berikut akan muncul.



Set Fungsi

Lihat ikon default yang ditampilkan di semua mode penulisan Note 3.

Ikon	Keterangan
	Anda dapat membuat file baru atau memuat file yang sudah ada untuk ditulis, disimpan, dan dicetak.
	Layar beralih ke desktop PC, dan Anda dapat menggunakan alat bantu untuk menulis.
	Anda dapat menggunakan materi grafik yang ada di Note 3.
	Anda dapat memuat data yang disimpan di komputer Anda.
	Anda dapat mencari bahan yang diperlukan di jendela Internet.

Set Alat

Anda dapat menggunakan alat yang diperlukan untuk kelas Anda.

Ikon	Keterangan
	Anda dapat memindahkan objek satu per satu atau berkelompok.
	Anda dapat menulis atau menggambar dengan tangan.
	Anda dapat menghapus tulisan tangan, gambar, dan objek.
	Anda dapat menggunakan bentuk 3D.
	Anda dapat melihat seluruh layar penulisan.
	Anda dapat menulis menggunakan keyboard virtual.
	Anda dapat kembali ke keadaan sebelum atau sesudah modifikasi layar saat ini.

Menggunakan PC Bawaan (OPS)

Opsi Geser

Anda dapat menambah/menghapus slide atau pindah ke slide lain.

Ikon	Keterangan
	Anda dapat menambahkan slide.
	Jendela manajemen slide muncul, yang memungkinkan Anda melihat sekilas slide yang digunakan, menambah, atau menghapus slide. Jumlah slide ditampilkan secara numerik pada gambar ikon.
	Anda dapat berpindah ke slide sebelumnya/berikutnya.

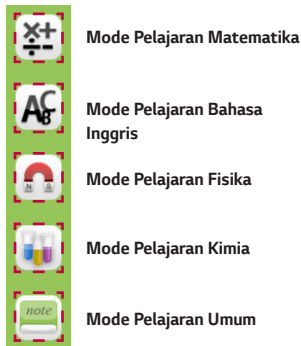
Memanfaatkan Alat Subjek yang Tepat untuk Kelas Anda

Bergantung pada mata pelajaran, Anda dapat mengubah mode penulisan dan menggunakan alat khusus untuk setiap mode di kelas Anda.

Tekan  pada layar aplikasi Note 3. Alat khusus untuk setiap mata pelajaran ditampilkan.

! Catatan

- Tekan  selama kelas akan menampilkan semua alat, apa pun mode subjeknya.



Mode Pelajaran Matematika

Mode Pelajaran Bahasa Inggris

Mode Pelajaran Fisika

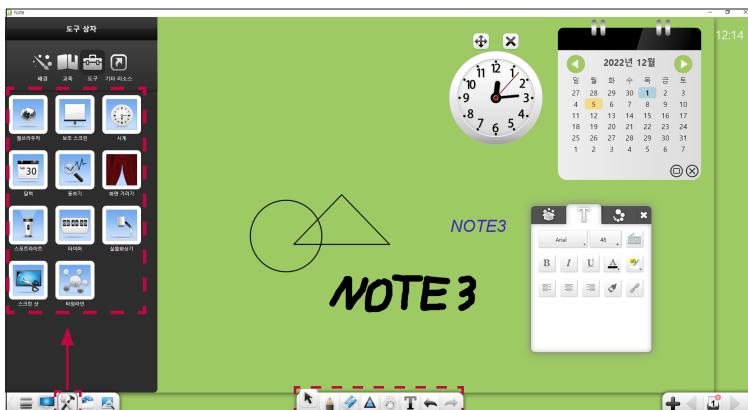
Mode Pelajaran Kimia

Mode Pelajaran Umum

Mode Pelajaran Umum

Pilih  pada bilah alat mode penulisan untuk menampilkan alat yang dapat digunakan secara luas di berbagai kelas mata pelajaran.

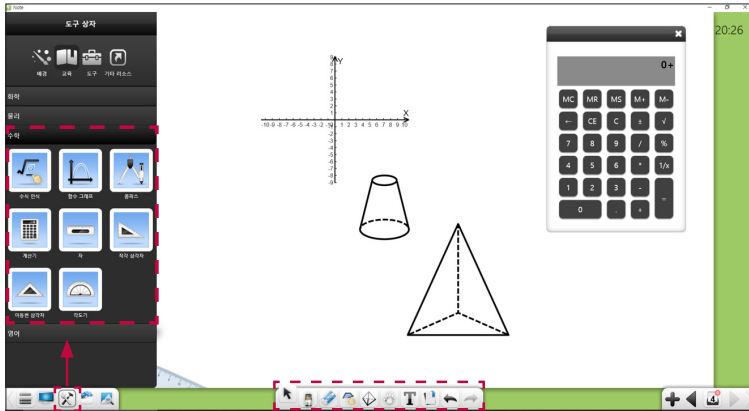
Bereksperimenlah dengan alat yang diperlukan untuk kelas, seperti pena, penghapus, penutup layar, atau layar tambahan.



Menggunakan PC Bawaan (OPS)

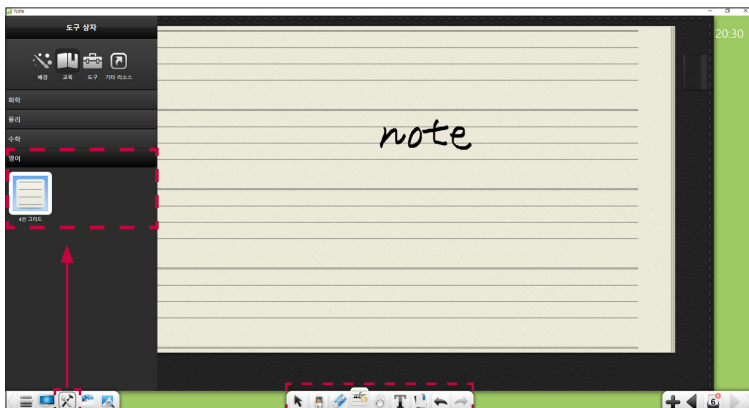
Mode Pelajaran Matematika

Pilih  pada bilah alat mode penulisan untuk menampilkan alat yang dapat digunakan di kelas matematika. Bereksperimenlah dengan alat yang diperlukan seperti grafik fungsi, kalkulator, busur derajat.



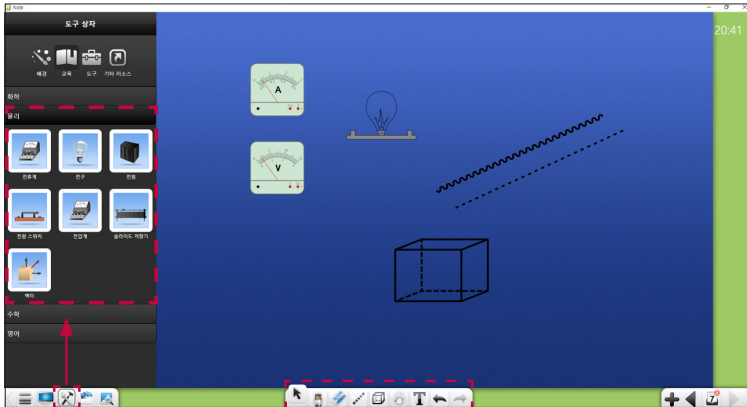
Mode Pelajaran Bahasa Inggris

Pilih  pada bilah alat mode penulisan untuk menampilkan alat yang dapat digunakan di kelas bahasa Inggris. Bereksperimenlah dengan alat yang diperlukan seperti kisi 4 baris dan templat kuliah.



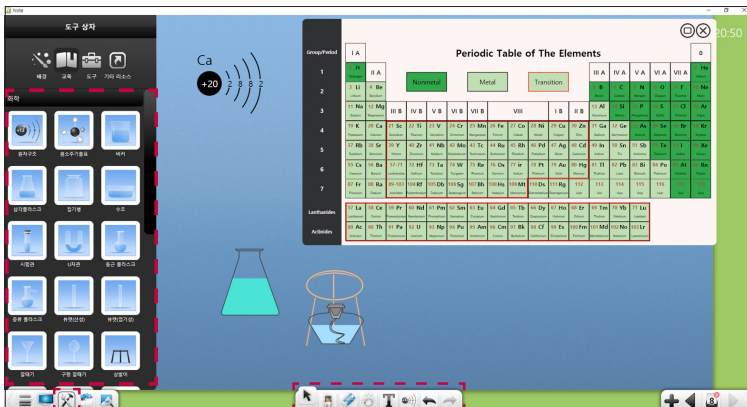
Mode Pelajaran Fisika

Pilih  pada bilah alat mode penulisan untuk menampilkan alat yang dapat digunakan di kelas fisika. Bereksperimenlah dengan alat-alat yang diperlukan seperti ammeter, voltmeter, dan bohlam.



Mode Pelajaran Kimia

Pilih  pada bilah alat mode penulisan untuk menampilkan alat yang dapat digunakan di kelas kimia. Bereksperimenlah dengan alat yang diperlukan seperti tabel periodik unsur, lampu alkohol, dan labu.



Menggunakan PC Bawaan (OPS)

Membuat Anotasi pada Konten PC Bawaan (OPS)

Anda juga dapat menggunakan fungsi alat bantu Papan Digital Interaktif melalui program Note 3 di PC bawaan (OPS).

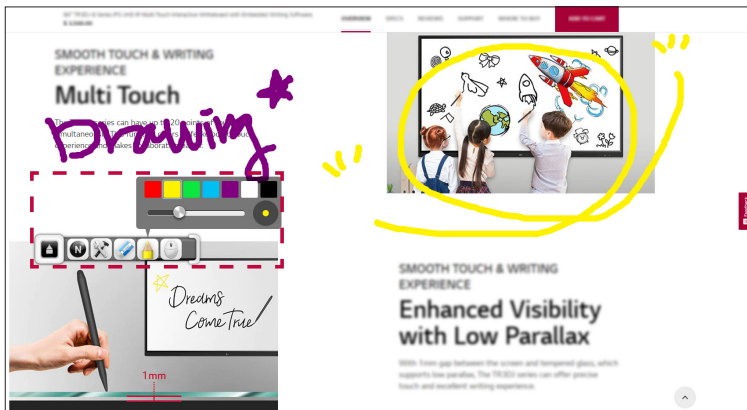
Pilih  dari kotak set fungsi pada layar penulisan Note 3. Layar beralih ke desktop PC bawaan (OPS), dan bilah alat pada alat tambahan ditampilkan di kiri bawah.



Ikon	Keterangan
	Memperluas atau melipat bilah alat pada alat bantu.
	Keluar dari mode bilah alat pada alat bantu dan kembali ke aplikasi Note 3.
	Menampilkan alat yang dapat digunakan di kelas, seperti layar tambahan, pewaktu, gambar asli, lampu sorot, tangkapan layar, dan kaca pembesar.
	Menghapus tulisan tangan atau anotasi.
	Membuat anotasi di desktop atau menjalankan konten PC bawaan (OPS).
	Menjalankan mode mouse.

Membuat Anotasi di Desktop PC atau Material

Pilih  dari bilah alat pada alat tambahan Note 3, lalu buat anotasi. Tekan  dua kali untuk menentukan warna dan ketebalan pena.



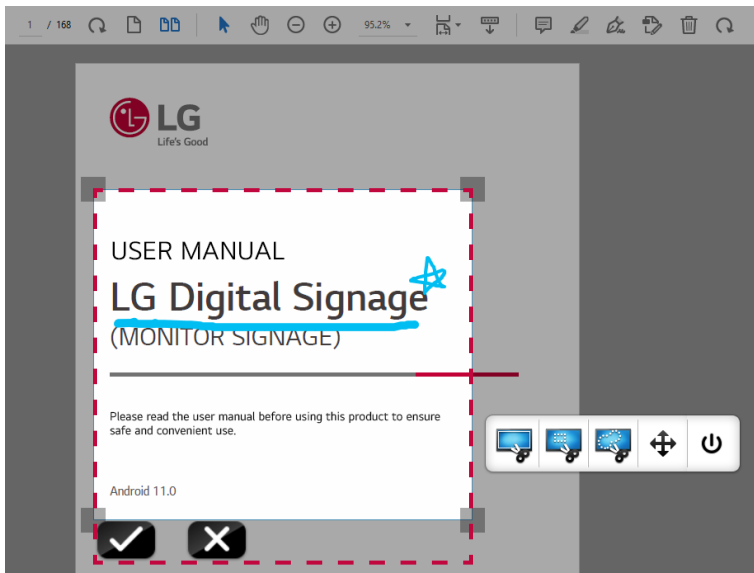
Menggunakan PC Bawaan (OPS)

Menangkap Layar yang Diinginkan dan Memuatnya sebagai Layar Menulis

Pilih  →  dari bilah alat pada alat bantu Catatan 3, lalu tentukan area tangkapan.



- Untuk menangkap seluruh layar, pilih .
- Untuk menangkap area persegi khusus, pilih .
- Untuk menangkap area apa pun pilihan Anda dengan bebas, pilih .



Gambar yang diambil akan dimasukkan dan ditampilkan di layar aplikasi Note 3.



! Catatan

- Manual ini hanya mencakup beberapa aspek Note 3. Untuk penjelasan terperinci tentang fitur Note 3, buka kumpulan fungsi Note 3, lalu pilih **[Menu]** → **[Tip]** → **[Manual]**.

Kembali ke Mode Papan Digital Interaktif

Untuk beralih kembali ke mode Papan Digital Interaktif dari mode perangkat masukan eksternal, lakukan salah satu tindakan berikut.

- Tekan pengendali bilah alat untuk menampilkan alat bantu, lalu pilih  → **[Android]**.
- Tekan pengendali bilah alat untuk menampilkan alat bantu, lalu pilih  → **[Switch to Android]**.
- Geser ke atas dari bagian tengah bawah layar Papan Digital Interaktif, lalu pilih **[Common settings]** → **[Android]**.
- Pada remote kontrol, pilih tombol Home.

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

Bagikan berbagai konten kelas dengan siswa untuk meningkatkan partisipasi kelas dan prestasi akademik secara bersamaan.

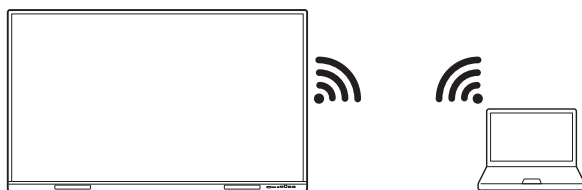
Berbagi Layar Nirkabel

Selama kelas atau rapat, Anda dapat berbagi layar perangkat seluler Anda (seperti ponsel cerdas atau tablet), atau layar PC Windows, PC Mac, atau Chrome OS secara nirkabel, tanpa memerlukan kabel apa pun. Periksa perangkat yang Anda miliki dari tabel di bawah ini dan pilih metode koneksi yang sesuai.

! Catatan

- Untuk menggunakan fitur ini, Papan Digital Interaktif, PC eksternal, dan perangkat seluler harus terhubung ke Wi-Fi yang sama.
- Koneksi nirkabel yang tidak melalui aplikasi hanya dapat menampilkan hingga satu layar.
- Tergantung pada versi aplikasi, menu, fitur, dan teks yang ditampilkan mungkin berbeda.
- Untuk mempertahankan lingkungan jaringan yang stabil, jika opsi Miracast tetap diaktifkan tetapi tidak digunakan selama lebih dari 7 hari, popup aktif/nonaktif Miracast akan ditampilkan.
- Untuk mendapatkan koneksi yang lancar dan stabil, disarankan menggunakan aplikasi video khusus **[LG CreateBoard Share]** saat berbagi layar secara nirkabel dalam waktu lama. Untuk instruksi terperinci tentang cara berbagi layar secara nirkabel melalui aplikasi, lihat yang berikut ini.

► [Berbagi Layar Menggunakan Aplikasi \[LG CreateBoard Share\]](#)



Perangkat yang Dapat Dihubungkan	Metode Berbagi Layar Nirkabel	Diperlukan Penginstalan Aplikasi
Ponsel Android/PC Windows	Koneksi Miracast	X
Chrome OS/YouTube	Koneksi Chromecast	X
macOS PC/iPhone	Koneksi Airplay	X
PC macOS/PC Windows	Koneksi Tautan WEB	X
PC Windows/PC macOS/Ponsel Android/iPhone	LG CreateBoard Share App	O

Berbagi Layar iPhone Secara Nirkabel

Anda dapat berbagi layar iPhone secara nirkabel menggunakan fitur Airplay tanpa aplikasi tambahan apa pun.

- 1 Pastikan Papan Digital Interaktif dan iPhone terhubung ke Wi-Fi yang sama.
- 2 Jalankan  → aplikasi **[LG CreateBoard Share]** dari bilah alat.
- 3 Pilih **[Menu]** → **[Settings]**.
- 4 Aktifkan sakelar **[Support Airplay Device]**.
- 5 Tekan  di pusat pengaturan iPhone. Coba hubungkan ke Papan Digital Interaktif.

Berbagi Layar Ponsel Android Secara Nirkabel

Anda dapat berbagi layar ponsel Android secara nirkabel menggunakan fitur Miracast atau Chromecast tanpa aplikasi tambahan apa pun.

- 1 Pastikan Papan Digital Interaktif dan ponsel Android terhubung ke Wi-Fi yang sama.
- 2 Jalankan  → aplikasi **[LG CreateBoard Share]** dari bilah alat.
- 3 Pilih **[Menu]** → **[Settings]**.
- 4 Aktifkan sakelar **[Support Chromecast device]** dan **[Support Miracast device]**.
- 5 Buka jendela notifikasi di ponsel Android, dan cari dan klik **[SmartView]** atau **[Wireless display]**. Saat daftar perangkat yang dapat dihubungkan ditampilkan, klik nama Papan Digital Interaktif yang akan dihubungkan.

Berbagi Layar Konten Online

Anda dapat berbagi konten gambar atau video yang diunggah secara online atau ke cloud pada layar Papan Digital Interaktif. Penjelasan ini menggunakan video aplikasi YouTube sebagai contoh.

- 1 Pastikan Papan Digital Interaktif dan PC Windows atau perangkat seluler terhubung ke Wi-Fi yang sama.
- 2 Jalankan  → aplikasi **[LG CreateBoard Share]** dari bilah alat.
- 3 Pilih **[Menu]** → **[Settings]**.
- 4 Aktifkan sakelar **[Support Chromecast device]** dan **[Support Miracast device]**.
- 5 Putar video di aplikasi YouTube di ponsel cerdas atau PC Windows.
- 6 Klik  informasi video yang ingin dibagikan.
- 7 Pilih nama Papan Digital Interaktif di target transmisi.

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

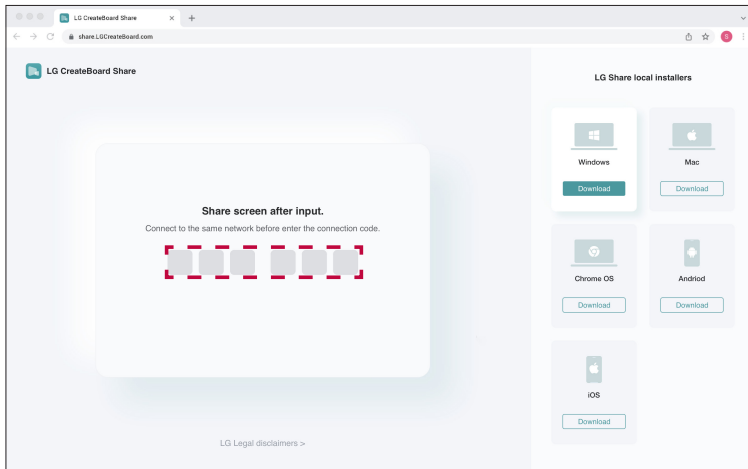
Berbagi Layar Browser Web

Anda dapat menggunakan fitur ini saat ingin berbagi layar browser web selagi menggunakan Mac PC, Windows PC, atau Chrome OS.

! Catatan

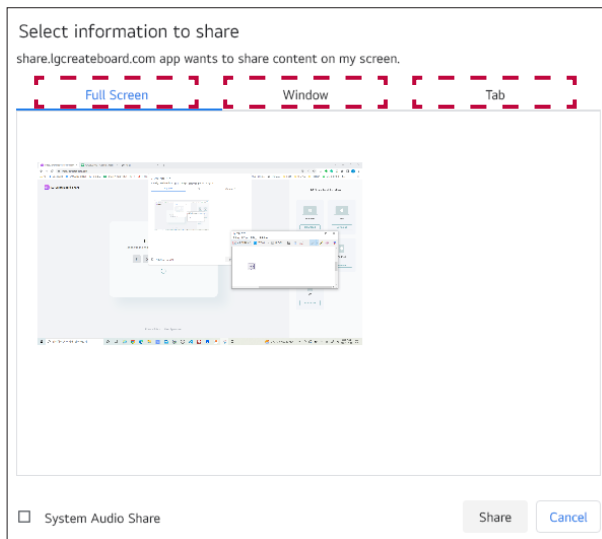
- Metode ini hanya berfungsi di lingkungan PC dan tidak berfungsi di perangkat seluler seperti ponsel Android atau iPhone.
- Papan Digital Interaktif dan PC harus terhubung ke Wi-Fi yang sama.

- 1 Periksa apakah Papan Digital Interaktif dan PC eksternal Anda terhubung ke Wi-Fi yang sama.
- 2 Jalankan  → aplikasi **[LG CreateBoard Share]** dari bilah alat.
- 3 Pilih **[Menu]** → **[Settings]**.
- 4 Aktifkan sakelar **[Share screen via website]**.
- 5 Masukkan alamat berikut di browser internet Anda. <http://share.lgcreateboard.com>
- 6 Masukkan kode koneksi yang ditampilkan pada Papan Digital Interaktif di bidang masukan kode di layar.



7 Pilih jendela yang ingin Anda bagikan dan tekan tombol **[Share]**.

- **[Full Screen]**: Anda dapat memeriksa layar penuh PC, menjalankan aplikasi, dan lainnya.
- **[Window]**: Bagikan dengan memilih jendela tertentu yang ingin Anda bagikan layarnya. Karena hanya layar jendela itu yang dibagikan, pengoperasian aplikasi lain tidak dibagikan.
- **[Tab]**: Bagikan dengan memilih tab tertentu di browser. Karena hanya layar tab itu yang dibagikan, pengoperasian tab lain tidak dibagikan.
- **[System Audio Share]**: Mencentang fitur ini memungkinkan Anda berbagi audio (suara) juga.



Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

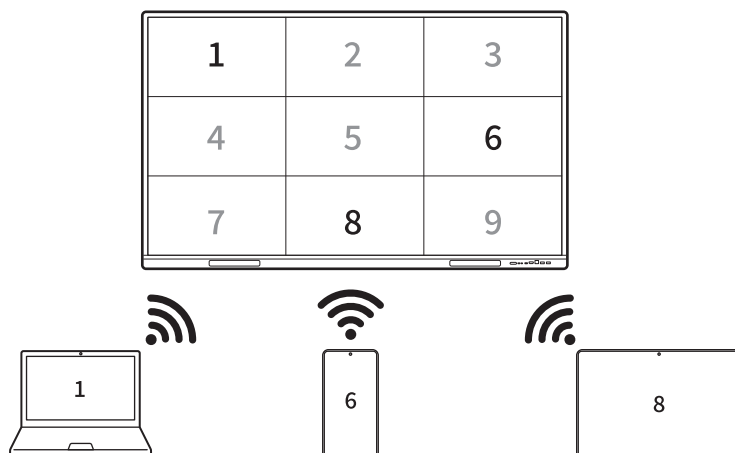
Berbagi Layar Menggunakan Aplikasi [LG CreateBoard Share]

Bagikan layar di antara beberapa perangkat yang berbeda, seperti PC, ponsel cerdas, dan tablet, menggunakan aplikasi **[LG CreateBoard Share]**. Itu dapat dihubungkan dengan hingga 9 perangkat lain, dan Anda dapat mengoperasikan Papan Digital Interaktif dengan perangkat yang terhubung.

Anda juga dapat mentransfer foto, video, file PDF, dan lainnya dari produk ini ke perangkat yang terhubung.

! Catatan

- Untuk menggunakan fitur ini, baik produk maupun perangkat yang ingin dihubungkan ke produk harus berada di jaringan yang sama.



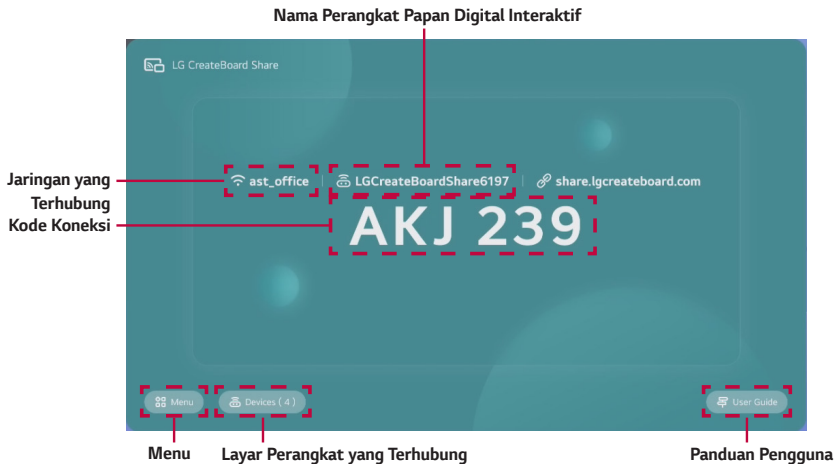
Persyaratan Sistem

Persyaratan untuk setiap perangkat untuk menginstal aplikasi LG CreateBoard Share adalah sebagai berikut.

Perangkat	Versi OS	CPU	Memori	Keterangan
Windows PC	Windows 7/10/11	Intel Core i3 Generasi ke-3 atau lebih tinggi Intel Core i5 Generasi ke-7 direkomendasikan	2 GB atau lebih tinggi Disarankan 4GB	Diperlukan kartu grafis khusus
Android	Android 5.0 atau lebih tinggi Android 10 direkomendasikan	-	-	Diperlukan perangkat keras pembuat encode h264
iOS	iOS 10 atau lebih tinggi	-	-	iPhone 6 atau lebih tinggi
PC macOS	macOS 10, 11	-	-	-
Chromebook Aplikasi Toko Web Chrome	Chrome 38 atau lebih tinggi	-	-	Untuk Chrome 89, diperlukan versi terbaru 1.0.8.126
Chromebook Aplikasi Chrome Play Store	Tanpa batasan	-	-	-

Meluncurkan Aplikasi

Jalankan  → aplikasi [LG CreateBoard Share] dari bilah alat.



Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

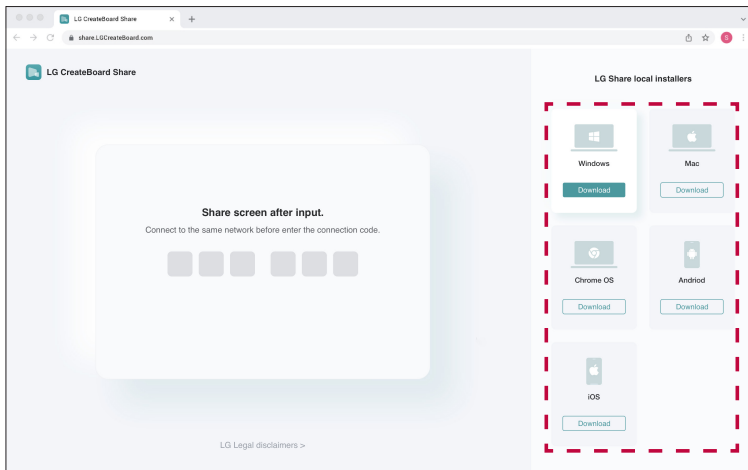
Mengunduh Aplikasi

Untuk menghubungkan produk dan perangkat Anda melalui aplikasi, Anda perlu menginstal aplikasi berbagi video.

- Perangkat seluler: Cari aplikasi **[LG CreateBoard Share]** di App Store atau Google Store dan instal.
- PC: Cari aplikasi LG CreateBoard Share di Microsoft Store, Mac App Store, atau Chrome Web Store, lalu unduh dan instal aplikasi tersebut.

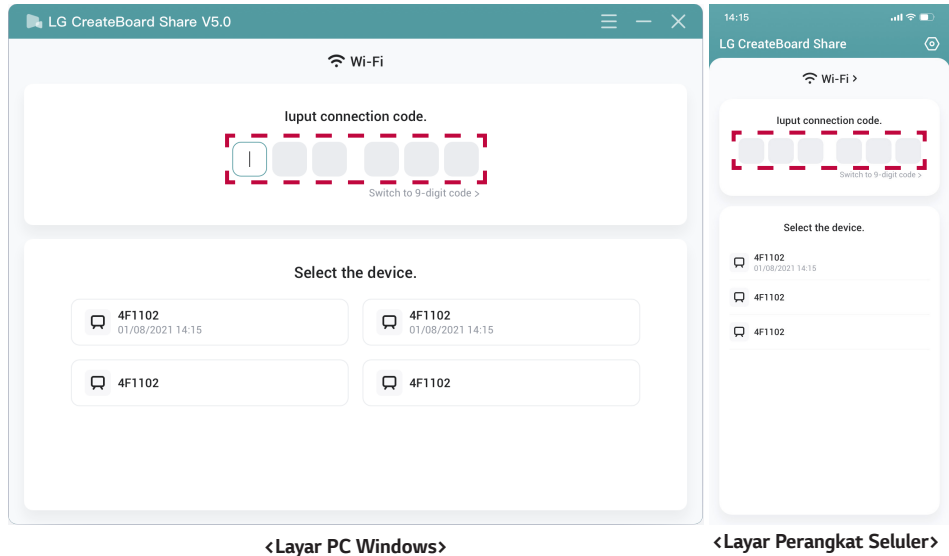
Catatan

- Jika Anda tidak dapat menemukan aplikasi di toko aplikasi produk Anda, kunjungi <https://share.lgcreateboard.com/> untuk mengunduh aplikasi khusus produk.



Menghubungkan Perangkat ke Produk

- 1 Pastikan perangkat yang ingin Anda hubungkan ada di jaringan yang sama dengan produk.
- 2 Jalankan aplikasi **[LG CreateBoard Share]** di perangkat yang ingin Anda hubungkan.
- 3 Masukkan kode koneksi 6 digit yang ditampilkan di bagian atas layar Papan Digital Interaktif (contoh: **DM6 4RU**) di layar perangkat Anda.



<Layar PC Windows>

<Layar Perangkat Seluler>

! Catatan

- Kode koneksi ditampilkan di bagian atas layar meskipun aplikasi **[LG CreateBoard Share]** tidak berjalan.
- Anda dapat menghubungkan hingga 9 perangkat berbeda.
- Saat perangkat terhubung ke produk, jumlah perangkat yang terhubung ditampilkan di layar **[LG CreateBoard Share]** perubahan layar aplikasi.
- Untuk mengubah nama perangkat terhubung yang ditampilkan di layar elektronik, klik  → **[Settings]** → **[Device Name]** dan masukkan nama yang diinginkan.

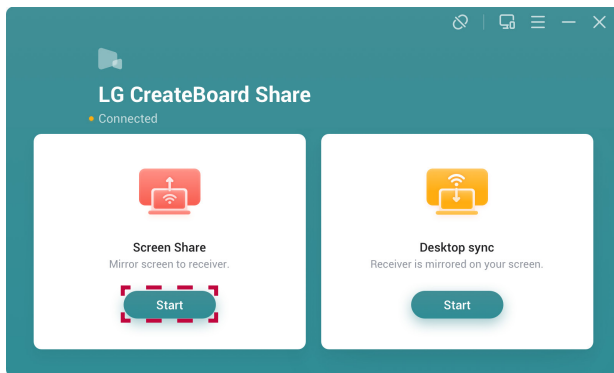
Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

Berbagi Layar Perangkat yang Terhubung (Mirroring)

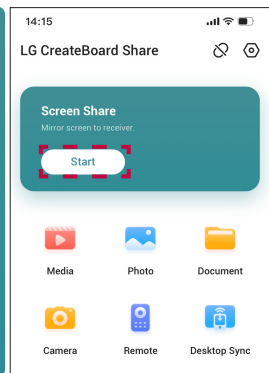
Anda dapat menampilkan layar perangkat yang terhubung ke produk di Papan Digital Interaktif.

Pencerminan

- 1 Luncurkan aplikasi [LG CreateBoard Share] dan hubungkan perangkat Anda ke produk.
- 2 Tekan [Screen Share] → [Start] di aplikasi perangkat yang terhubung.

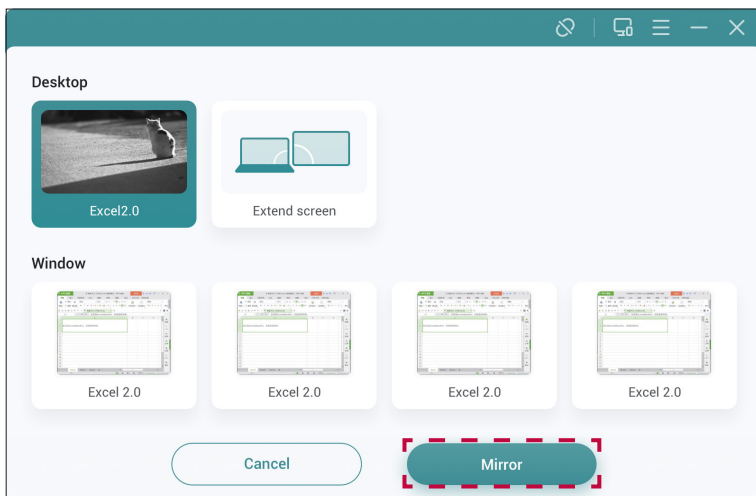


<Layar PC Windows>



<Layar Perangkat Seluler>

- 3 Pilih layar yang ingin Anda bagikan dan tekan [Mirror].

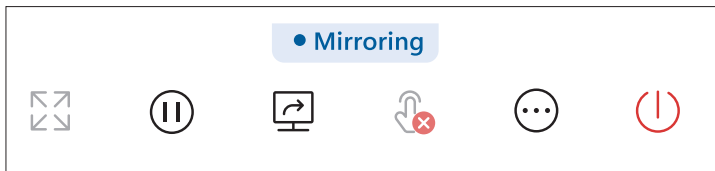


! Catatan

- Jika PC terhubung ke produk, Anda dapat berbagi layar desktop bawaan atau layar desktop tambahan. Di layar desktop bawaan, Anda hanya dapat berbagi konten dari satu program yang sedang berjalan.

Menampilkan Opsi Kontrol Layar Cermin

Tekan **• Mirroring** pada perangkat yang dicerminkan untuk menampilkan opsi berbagi layar.

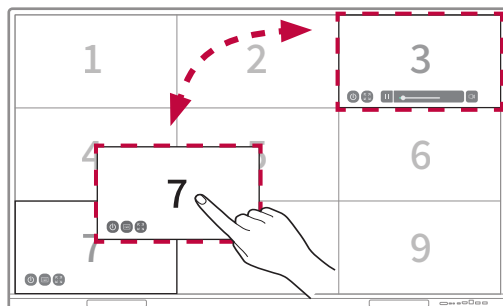


Ikon	Keterangan
	Menampilkan dalam layar penuh.
	Menjeda berbagi layar.
	Mengubah layar yang Anda bagikan.
	Mengaktifkan atau menonaktifkan kontrol sentuh pada layar bersama dari Papan Digital Interaktif.
	Menyesuaikan kejernihan dan rasio layar dari layar bersama.
	Mengakhiri berbagi layar.

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

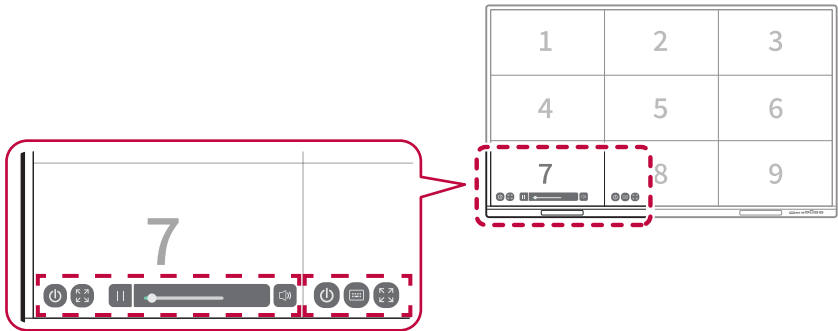
Melihat Layar Cermin

Anda dapat mencerminkan hingga 9 perangkat berbeda. Saat layar cermin muncul, Anda dapat menyeret setiap layar dengan tangan untuk mengubah posisinya.



Saat Anda memilih setiap layar yang dicerminkan pada layar Papan Digital Interaktif, opsi pencerminan ditampilkan di bagian bawah layar.

Opsi yang ditampilkan dapat bervariasi tergantung pada file.



Ikons	Keterangan
	Memutus pencerminan.
	Menampilkan dalam layar penuh.
	Menampilkan layar di jendela pop-up.
	Mengembalikan jendela pop-up ke layar terpisah.
	Menyesuaikan volume layar.
	Menampilkan keyboard virtual untuk mengetik.
	Mengontrol media di layar cermin.
	Memperbesar atau memperkecil gambar pada layar cermin.
	Memutar gambar di layar cermin.

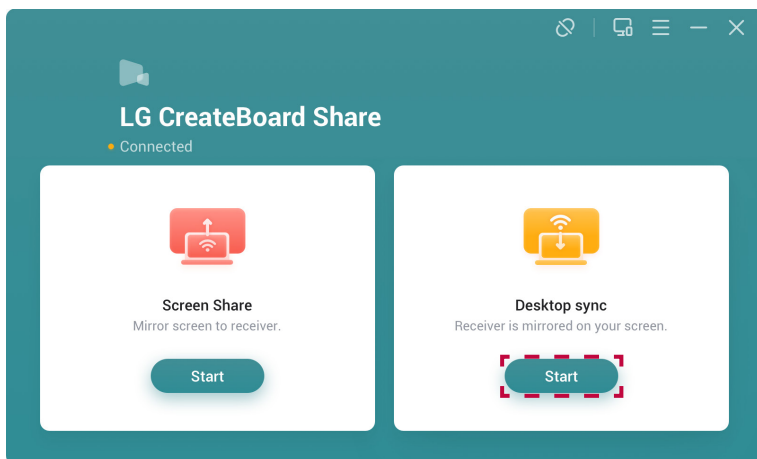
Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

Menampilkan Layar Papan Digital Interaktif pada Perangkat yang Terhubung

Berbeda dengan pencerminan, Anda dapat menampilkan layar Papan Digital Interaktif pada perangkat yang terhubung.

Menyinkronkan Papan Digital Interaktif dengan Perangkat

- 1 Hubungkan produk dan perangkat Anda menggunakan aplikasi [LG CreateBoard Share].
- 2 Tekan [Desktop Sync] → [Start] di aplikasi perangkat yang terhubung. Layar Papan Digital Interaktif akan muncul di perangkat yang terhubung.



Mengontrol Papan Digital Interaktif dengan Perangkat yang Terhubung

Selama kelas atau rapat, Anda dapat mengontrol layar Papan Digital Interaktif dari perangkat yang terhubung saat Papan Digital Interaktif dan perangkat seluler atau PC terhubung. Anda perlu mengatur izin untuk mengontrol produk.

- 1 Tekan **[Devices]** pada layar aplikasi **[LG CreateBoard Share]**. Daftar perangkat yang terhubung akan muncul.

! Catatan

- Metode alternatif adalah menekan kode koneksi di bagian atas Papan Digital Interaktif, diikuti dengan **[View the main interface]**.
- 2 Dari layar perangkat yang terhubung, tekan **[Desktop sync]** perangkat  lalu tekan **[Authorise]**.



- 3 Saat ikon berubah menjadi  → , Anda dapat mengontrol Papan Digital Interaktif dari perangkat.

! Catatan

- Anda hanya dapat mengontrol produk saat disinkronkan, bukan saat pencerminan.

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

Menambahkan Anotasi pada Papan Digital Interaktif

Saat Papan Digital Interaktif disinkronkan ke perangkat yang terhubung,  akan muncul di sebelah kode koneksi di bagian atas Papan Digital Interaktif.

Jika  ditekan, Anda dapat menambahkan anotasi dengan mudah.



Pen



Eraser



CLEAN



SAVE



INSERT



SHARE

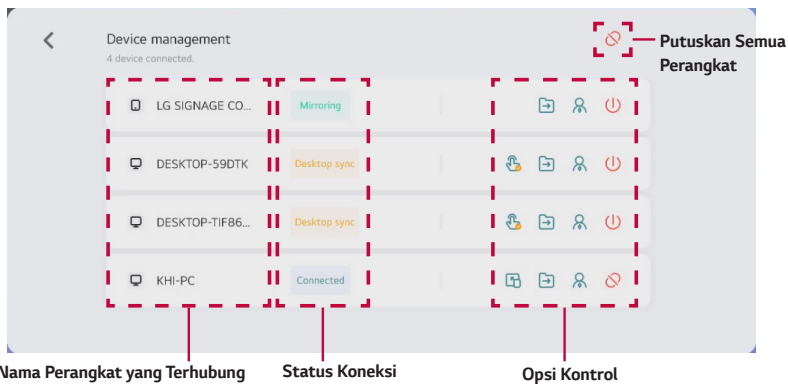
Pilihan	Keterangan
[Pen]	Membuat anotasi. Sentuh pena untuk mengubah warnanya.
[Eraser]	Menghapus bagian pada anotasi.
[CLEAN]	Menghapus semua anotasi.
[SAVE]	Menyimpan anotasi dan layar beranotasi ke penyimpanan internal.
[INSERT]	Menyisipkan anotasi ke dalam aplikasi Note. Aplikasi Note diluncurkan secara otomatis.
[SHARE]	Membagikan anotasi dengan perangkat lain yang terhubung.

Mengelola Perangkat yang Terhubung

Anda dapat memeriksa dan mengontrol sendiri semua perangkat yang terhubung ke Papan Digital Interaktif. Tekan **[Devices]** pada layar aplikasi **[LG CreateBoard Share]**. Daftar perangkat yang terhubung akan muncul.

Memahami Halaman Manajemen Perangkat

Halaman Manajemen Perangkat menampilkan nama perangkat yang saat ini terhubung ke produk, status koneksinya, dan opsi kontrol secara individual.



Memeriksa Status Koneksi Perangkat

Status	Keterangan
Desktop sync	Perangkat dan Papan Digital Interaktif disinkronkan. Layar Papan Digital Interaktif ditampilkan pada perangkat yang terhubung.
Mirroring	Perangkat dan Papan Digital Interaktif dicerminkan. Layar perangkat yang terhubung ditampilkan di Papan Digital Interaktif.
Connected	Perangkat terhubung ke Papan Digital Interaktif.

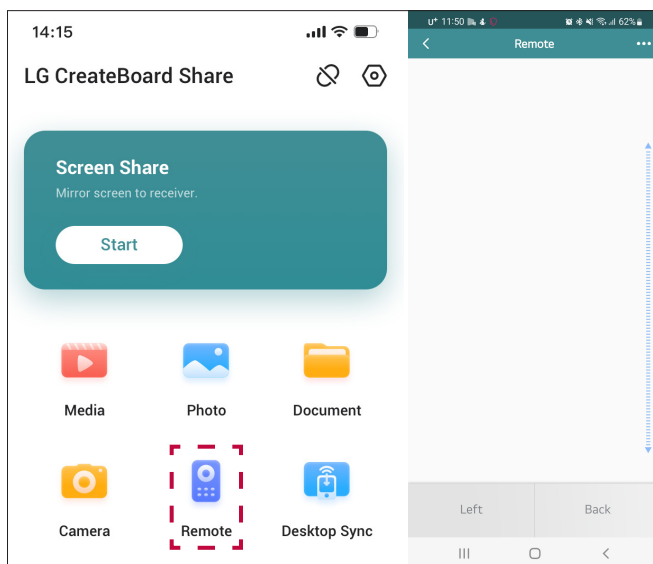
Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

Memahami Opsi Kontrol

- Untuk mencerminkan perangkat yang terhubung ke Papan Digital Interaktif, tekan .
- Untuk mengontrol layar Papan Digital Interaktif dengan perangkat tersinkronisasi, tekan  kemudian → **[Authorise]**.
- Untuk mentransfer file ke perangkat yang terhubung, tekan , lalu pilih file yang akan dikirim.
- Untuk menerima atau menolak permintaan transfer file, Anda perlu mengatur salah satu perangkat yang terhubung sebagai administrator. Tekan  pada perangkat yang ingin Anda atur sebagai administrator. Untuk memindahkan hak administrator ke perangkat lain, tekan  pada perangkat itu.
- Untuk mengakhiri pencerminan atau sinkronisasi saja sambil tetap menjaga koneksi, tekan .
- Untuk memutuskan hubungan perangkat tertentu, tekan  dalam opsi untuk perangkat terhubung.
- Untuk memutuskan hubungan semua perangkat terhubung, tekan  di bagian atas halaman manajemen.

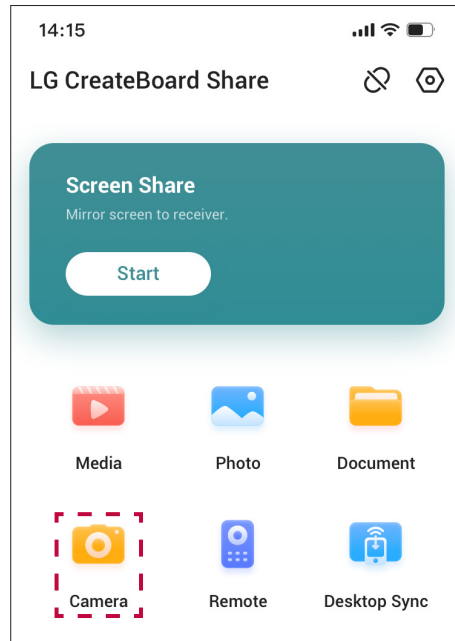
Menggunakan Perangkat yang Terhubung sebagai Remote Kontrol

Dari perangkat yang terhubung, Anda dapat menggunakan perangkat seluler (ponsel cerdas, tablet) sebagai panel sentuh atau mouse untuk mengontrol layar yang disinkronkan. Dari perangkat seluler yang terhubung, klik **[Remote]**.



Menggunakan Perangkat yang Terhubung sebagai Kamera Jarak Jauh

Saat disinkronkan dengan perangkat seluler (ponsel cerdas, tablet), Anda dapat menggunakan Papan Digital Interaktif sebagai layar besar. Dari perangkat seluler yang terhubung, klik **[Camera]**.



Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

[LG CreateBoard Lab] Solusi lain untuk menulis

Menyediakan aplikasi **[Note]** dan solusi penulisan lain. Fungsi tambahan akan disediakan melalui pemberian aplikasi yang akan datang.



Catatan

- Baca manual aplikasi **[LG CreateBoard Lab]** yang disediakan terpisah.

[AirClass] Asisten Mengajar yang Andal

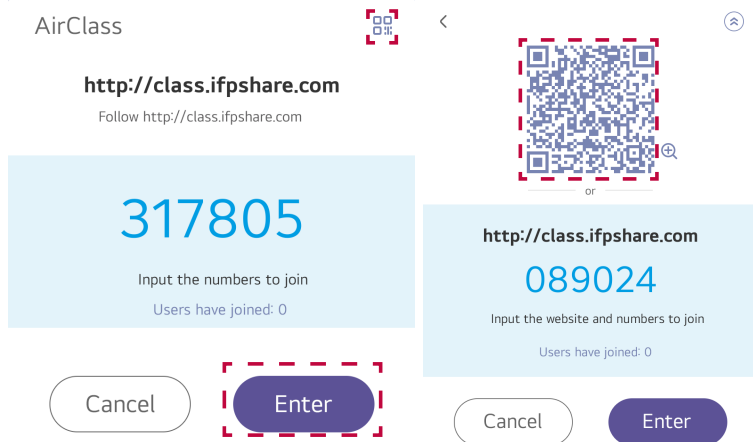
Beberapa perangkat seluler yang terhubung ke jaringan yang sama dapat mengakses aplikasi AirClass secara bersamaan untuk membuat kelas tempat siswa berpartisipasi secara aktif. Hingga 30 perangkat dapat mengakses secara bersamaan.

Bergabung dengan Kelas

Anda dapat bergabung dengan kelas dengan memindai kode QR atau memasukkan URL dan nomor kode yang sesuai di browser tanpa perlu mengunduh aplikasi terpisah di ponsel Anda.

- 1 Jalankan  → aplikasi **[AirClass]** dari bilah alat.

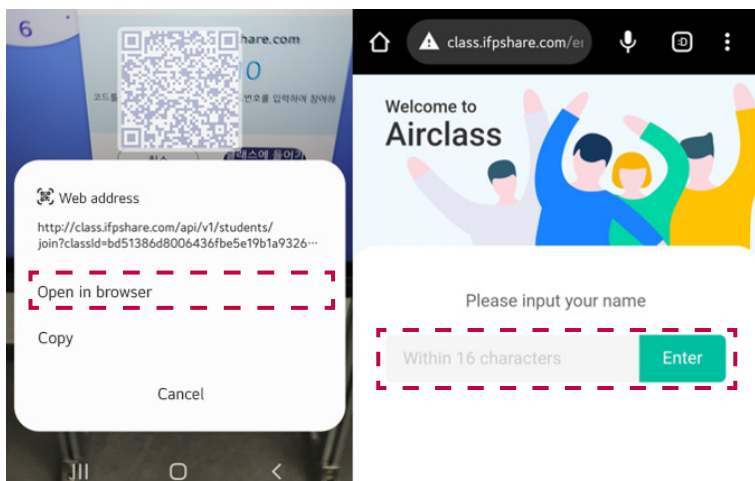
Kelas dibuat secara otomatis dan URL serta kode QR untuk kelas dibuat.



- 2 Akses situs web yang ditampilkan di layar dengan ponsel cerdas, lalu masukkan nomor kode. Atau, tekan  untuk menampilkan kode QR untuk dipindai.

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

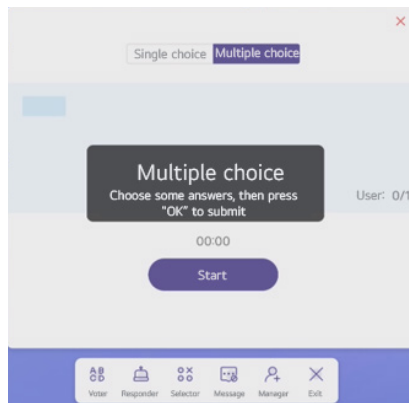
- 3 Pilih **[Enter]** pada Papan Digital Interaktif, dan pengguna ponsel cerdas dapat memasukkan namanya untuk digunakan di kelas untuk bergabung dengan kelas dari perangkatnya sendiri.



Mengajukan Pertanyaan dan Mengirimkan Jawaban

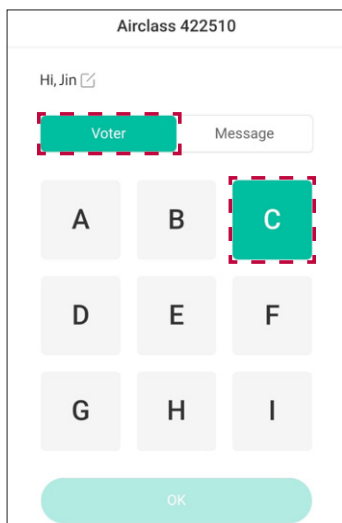
Guru dapat mengajukan pertanyaan, dan semua siswa yang berpartisipasi dapat mengirimkan jawaban mereka melalui ponsel mereka. Hasil ini dapat dilihat pada layar Papan Digital Interaktif. Gunakan fitur ini untuk aktivitas seperti mengumpulkan pendapat siswa atau menebak jawaban kuis.

- 1 Guru mengajukan pertanyaan atau mengusulkan sebuah topik.
- 2 Pilih **[Voter]** dalam aplikasi **[AirClass]**. Layar pemungutan suara akan muncul.
- 3 Atur metode pemilihan jawaban. **[Single choice]**/**[Multiple choice]** dapat dipilih.
- 4 Tekan **[Start]**. Pemungutan suara akan dimulai.



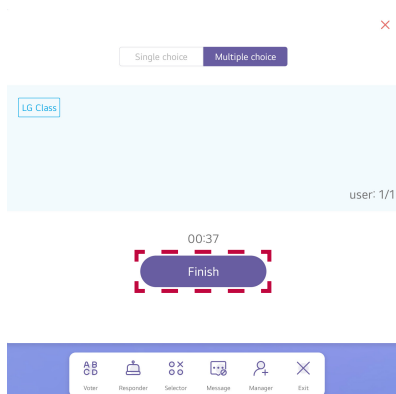
Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

- 5 Saat pemungutan suara dimulai, siswa memilih satu atau beberapa jawaban di layar ponsel cerdas mereka dan menekan tombol **[OK]**.



! Catatan

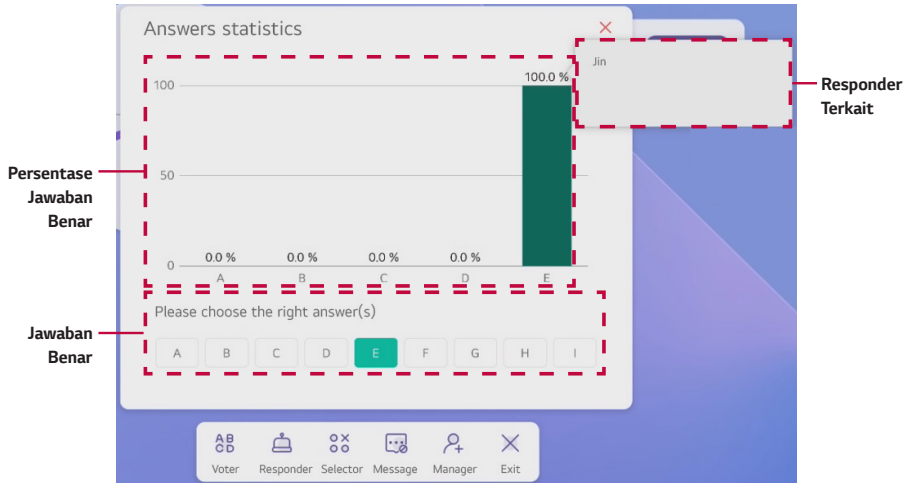
- Bergantung pada metode pemungutan suara yang ditetapkan oleh guru, pemilihan akan ditetapkan menjadi pilihan tunggal/ganda.
- Hingga pemungutan suara berakhir, Anda dapat terus merevisi dan mengirimkan kembali jawaban Anda. Hanya jawaban yang dikirim terakhir yang akan dicatat.
- Setelah semua peserta selesai memilih, tekan **[Finish]**. Pemungutan suara akan selesai.
- Nama siswa yang telah menyelesaikan pemungutan suara ditampilkan di layar untuk memudahkan pelacakan kemajuan pemungutan suara.



Melihat Statistik

Setelah pemungutan suara selesai, jendela pop-up **[Answers statistics]** muncul.

- Jika jawaban yang benar di layar dipilih, secara otomatis akan dihitung persentase jawaban yang benar berdasarkan respons siswa.
- Jika grafik batang dipilih, nama-nama siswa yang telah memilih untuk jawaban tersebut akan ditampilkan.



Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

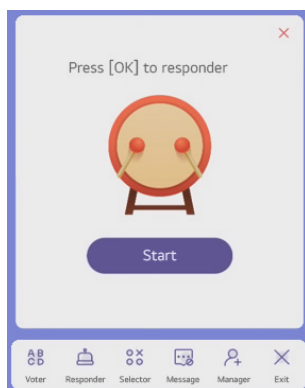
Mendorong Respons

Anda dapat mendorong respons siswa yang cepat dengan efek suara yang menyenangkan.

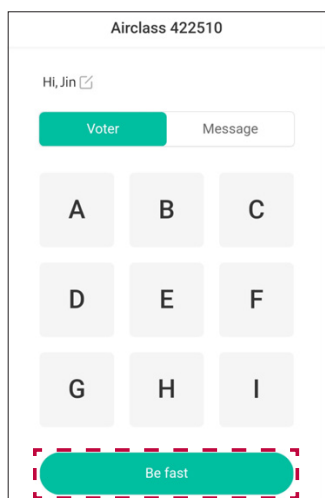
- 1 Pilih **[Responder]** di aplikasi AirClass. Layar untuk mendorong respons akan muncul.
- 2 Tekan **[Start]**. Suara 'booming' akan terdengar dan terhubung dengan ponsel siswa.

! Catatan

- Tombol di bagian bawah layar ponsel siswa akan berubah dari **[OK]** menjadi **[Be fast]**.



- 3 Siswa memilih satu atau beberapa jawaban di layar ponsel lalu menekan **[Be fast]**.



! Catatan

- Siswa yang paling cepat mengirimkan jawaban akan melihat tulisan “Berhasil Dikirimkan” sementara yang lain akan melihat “Pengiriman Gagal” di ponsel mereka.
- Nama siswa yang menjawab paling cepat akan ditampilkan. Tekan **[Reset]** untuk menggunakan fungsi respons lagi.

Mengundi

Fungsi ini memilih satu atau lebih peserta secara acak. Ini dapat digunakan untuk mengundi dari seluruh kelas atau kelompok berisi beberapa individu menjadi tim yang lebih kecil.

! Catatan

- Ini dapat dimulai hanya jika ada lebih dari satu peserta.
- 1 Pilih **[Selector]** di aplikasi AirClass. Layar untuk melakukan pengundian acak muncul.
 - 2 Tekan **–** atau **+** untuk menentukan jumlah siswa.
 - 3 Periksa nama siswa yang dipilih. Tekan **[Reset]** untuk mengundi lagi.

Menampilkan Pesan di Layar Board

Anda dapat menampilkan pesan yang ditulis dari perangkat yang terhubung di Papan Digital Interaktif secara real time. Gunakan fitur ini untuk aktivitas seperti siswa yang secara menampilkan pendapatnya secara terbuka atau mengirimkan jawaban subjektif.

- 1 Pilih **[Message]** dalam aplikasi **[AirClass]**.

! Catatan

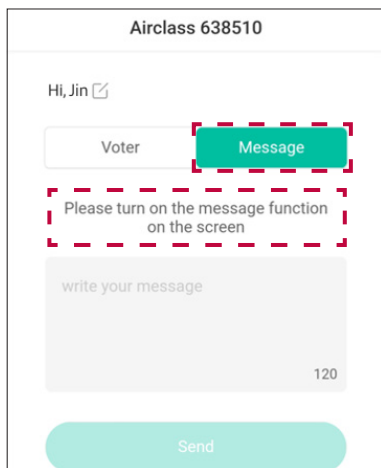
- Fitur ini dinonaktifkan secara default. Setiap diketuk, ikon tersebut akan beralih antara Aktif dan Nonaktif. Anda hanya dapat menggunakan fitur ini saat status pesan diaktifkan.

Status	Ikon	Pesan Status:
Nonaktif		"Harap aktifkan fungsi pesan di layar."
Aktif		"Kirim pesan ke layar."

- 2 Tekan tab **[Message]** pada perangkat yang terhubung. Tab aktif berubah dari **[Voter]** menjadi **[Message]**.

Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

- 3 Masukkan pesan yang akan ditampilkan pada Papan Digital Interaktif dari perangkat yang terhubung.
Anda dapat menulis hingga 120 karakter dan menggunakan emotikon default bawaan pada perangkat.



The screenshot shows a digital interface titled "Airclass 638510". It features a "Voter" button and a "Message" button. Below the "Message" button, there is a dashed red box containing the text "Please turn on the message function on the screen". Underneath this box is a text input area with the placeholder "write your message" and a character count "120". At the bottom, there is a large green "Send" button.

- 4 Tekan [Send]. Pesan diposting di layar secara real time.

! Catatan

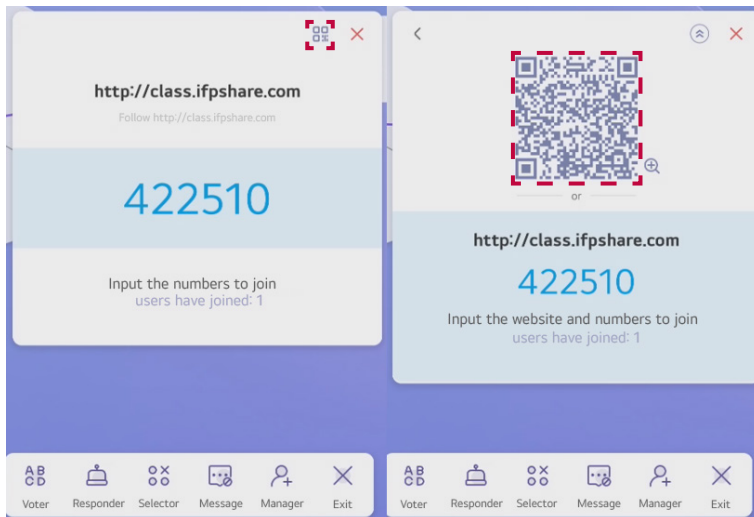
- Pesan yang diposting mengalir dari kanan ke kiri dan menghilang di ujung layar.
- Jika ada beberapa orang yang memposting pesan, pesan-pesan tersebut ditampilkan secara bersamaan dengan warna yang berbeda.



Bergabung Selama Kelas

Anda juga dapat menambahkan siswa baru selama kelas.

- 1 Pilih **[Manager]** dalam aplikasi **[AirClass]**.
Layar yang sama akan muncul seperti saat Anda pertama kali menjalankan aplikasi **[AirClass]**.
- 2 Ajak siswa bergabung selama kelas untuk memindai kode QR di perangkat selulernya, atau masukkan <http://class.ifpshare.com> di browser diikuti nomor kode.



- 3 Masukkan nama yang akan digunakan di kelas, dan tekan **<Enter>** untuk bergabung dengan kelas.

Mengakhiri Kelas

Akhiri kelas dan putuskan hubungan dari semua pengguna.

Pilih **[Exit]** dalam aplikasi **[AirClass]**. Semua pengguna yang berpartisipasi melalui ponsel akan terputus.

! Catatan

- Kode QR dan URL kelas yang diakhiri tidak dapat digunakan kembali. Jalankan aplikasi **[AirClass]** lagi dan masuk ke kelas yang baru dibuat.

Melakukan Kelas/Rapat Video

Anda dapat melakukan rapat video menggunakan solusi konferensi video seperti Zoom, Microsoft Teams, atau Google Meet di Papan Digital Interaktif.

Karena tidak dapat menginstal aplikasi konferensi video langsung ke Papan Digital Interaktif, Anda dapat mengadakan kelas/rapat video dengan cara berikut.

! Catatan

- Cara berikut ini didasarkan pada asumsi bahwa Anda telah menjadi anggota sebuah solusi konferensi video. Jika ingin menggunakan solusi ini, Anda harus mendaftar di setiap halaman web solusi konferensi video dan membuat akun.

Bergabung dengan Kelas/Rapat Video dengan PC Bawaan (OPS)

Jika telah membeli PC bawaan (OPS), Anda dapat mengunduh dan menginstal versi PC Windows dari setiap solusi konferensi video pada PC bawaan (OPS).

- 1 Tekan  di kanan atas layar Papan Digital Interaktif untuk memilih **[Common settings]** → **[PC]** untuk beralih ke PC bawaan (OPS).
- 2 Luncurkan browser web dan buka halaman web resmi solusi konferensi video yang ingin digunakan.
- 3 Unduh dan instal program yang sesuai untuk PC Anda.
- 4 Masuk ke solusi konferensi video dan buat atau gabung dengan kelas atau rapat.
- 5 Melakukan kelas atau rapat.

! Catatan

- Papan Digital Interaktif dan PC bawaan (OPS) tidak menyediakan kamera; oleh karena itu, wajah Anda tidak akan ditampilkan di layar jika Anda melakukan rapat dengan Papan Digital Interaktif. Jika perlu, atur video terlebih dahulu melalui pengaturan solusi konferensi video Anda.

Bergabung dengan Kelas/Rapat Video dari Papan Digital Interaktif

Jika belum membeli PC bawaan (OPS), Anda dapat berpartisipasi dalam kelas video atau rapat dengan menginstal solusi konferensi video di PC eksternal.

Menghubungkan PC Eksternal ke Papan Digital Interaktif menggunakan Kabel

- 1 Gunakan kabel USB Tipe-C atau kabel HDMI untuk menghubungkan PC eksternal ke Papan Digital Interaktif.
- 2 Tekan  di kanan atas layar Papan Digital Interaktif untuk memilih **[Common settings]** → **[PC]** untuk beralih ke PC bawaan (OPS).
- 3 Masuk ke solusi konferensi video di PC eksternal dan buat atau gabung dengan kelas atau rapat.
- 4 Melakukan kelas atau rapat.

Menghubungkan PC Eksternal ke Papan Digital Interaktif menggunakan Berbagi Layar Nirkabel

Anda dapat berbagi kelas video atau rapat yang dilakukan di PC eksternal ke Papan Digital Interaktif secara nirkabel di layar.

Catatan

- Untuk menggunakan fitur ini, Papan Digital Interaktif dan PC eksternal harus berada di jaringan yang sama.
- Fitur ini ditujukan untuk berbagi kelas video atau cuplikan rapat di Papan Digital Interaktif; oleh karena itu, Anda tidak dapat berpartisipasi dalam rapat dengan mengoperasikan Papan Digital Interaktif. Untuk berpartisipasi dalam rapat, gunakan PC eksternal yang terhubung ke Papan Digital Interaktif.
- Kami merekomendasikan menghubungkan Papan Digital Interaktif dan PC eksternal melalui aplikasi **[LG CreateBoard Share]** untuk koneksi nirkabel yang stabil. Lihat berikut ini untuk petunjuk terperinci tentang berbagi layar melalui aplikasi.

► [Berbagi Layar Nirkabel](#), [Berbagi Layar Menggunakan Aplikasi \[LG CreateBoard Share\]](#)

- 1 Instal dan jalankan solusi konferensi video di PC eksternal.
- 2 Membuat atau bergabung dengan kelas atau rapat.
- 3 Jalankan aplikasi **[LG CreateBoard Share]** di PC eksternal.
- 4 Masukkan kode koneksi 6 digit dari layar Papan Digital Interaktif untuk terhubung ke Papan Digital Interaktif.
- 5 Dalam aplikasi **[LG CreateBoard Share]** di PC eksternal, tekan **[Start]** di bawah **[Screen Share]**.
- 6 Pilih aplikasi untuk berbagi layar dan tekan **[Mirror]**.

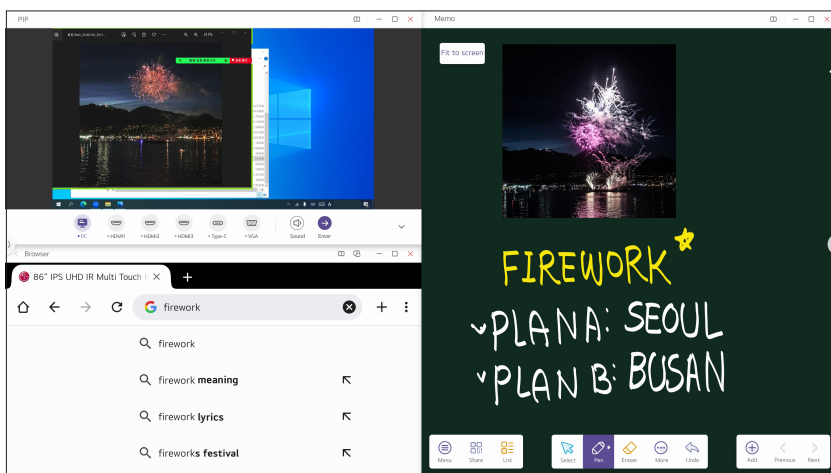
Membuat Kelas Pintar dengan [LG CreateBoard Share]

Menggunakan Papan Digital Interaktif saat Berpartisipasi dalam Kelas atau Rapat

Anda dapat menggunakan Papan Digital Interaktif secara bersamaan saat menggunakan solusi konferensi video melalui aplikasi PIP atau fitur multi-jendela.

! Catatan

- Cara berikut ini didasarkan pada asumsi bahwa Anda telah menginstal solusi konferensi video pada PC bawaan (OPS) dan menyelesaikan pendaftaran dan penyiapan akun.



- 1 Tekan di kanan atas layar Papan Digital Interaktif untuk memilih **[Common settings]** → **[PC]** untuk beralih ke PC bawaan (OPS).
- 2 Masuk ke solusi konferensi video pada PC bawaan (OPS) dan buat atau gabung dengan kelas atau rapat.
- 3 Selama kelas atau rapat, tekan → **[Switch to Android]** pada PC bawaan (OPS). Ini akan beralih ke mode Papan Digital Interaktif.
- 4 Jalankan aplikasi yang diinginkan di Papan Digital Interaktif.
- 5 Saat aplikasi berjalan, jalankan → aplikasi **[PIP]** dari bilah alat. Ini akan memungkinkan Anda untuk memanfaatkan fitur Papan Digital Interaktif saat berpartisipasi dalam kelas atau pertemuan.

! Catatan

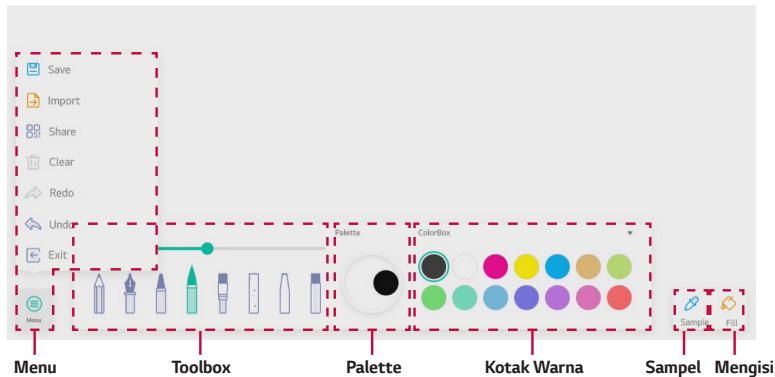
- Anda juga dapat mengontrol dengan sentuhan pada layar yang berjalan di aplikasi **[PIP]**.
- Jika dijalankan, aplikasi **[PIP]** secara otomatis menampilkan 1/4 ukuran layar Papan Digital Interaktif. Tekan di layar PIP untuk mengubah posisi PIP atau menyesuaikan ukurannya.

Menggunakan Aplikasi

[Palette] Mencampur dan Mengekstrak Warna

Papan Digital Interaktif dapat digunakan sebagai kanvas besar untuk menggambar. Anda dapat membuat sketsa dengan pena yang diinginkan, lalu mencampur beberapa warna di atasnya untuk menciptakan warna yang diperlukan untuk mewarnai.

Jalankan  → aplikasi **[Palette]** dari bilah alat.



! Catatan

- Anda dapat menyisipkan gambar Anda dari aplikasi **[Palette]** ke dalam aplikasi **[Note]** untuk digunakan.

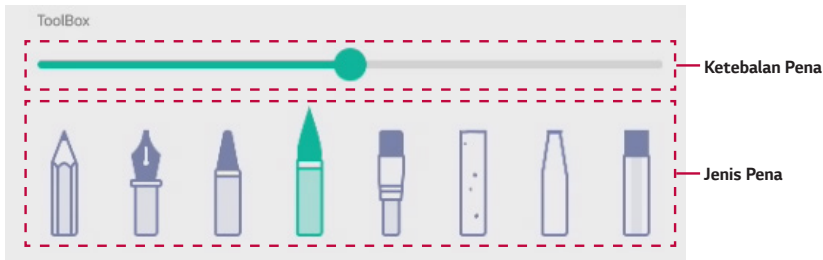
Memahami Menu

Anda dapat memilih dari opsi berikut.

Pilihan	Keterangan
[Save]	Anda dapat menyimpan gambar Anda di Palette sebagai file gambar.
[Import]	Anda dapat mengimpor gambar untuk diperindah.
[Share]	Anda dapat berbagi melalui kode QR.
[Clear]	Anda dapat menghapus semua gambar di Palette sekaligus.
[Redo]	Anda dapat kembali dari keadaan sebelumnya.
[Undo]	Anda dapat kembali ke keadaan sebelumnya.
[Exit]	Anda dapat keluar dari aplikasi Palette.

Menggunakan Aplikasi

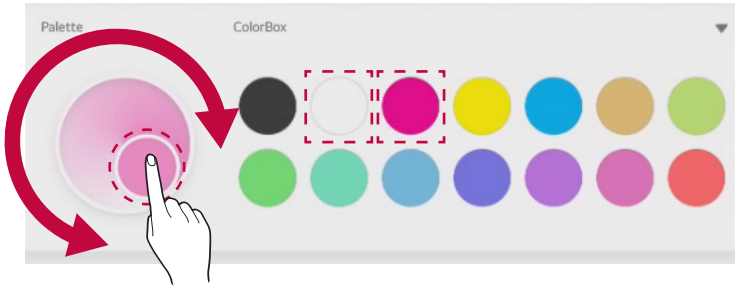
Toolbox



Jenis Pena		Contoh	Jenis Pena		Contoh
	Pensil			Kuas	
	Pena			Kapur	
	Spidol			Airbrush	
	Pena Sikat			Penghapus	

[Palette]/[ColorBox]

Anda dapat menggosok dan mencampur dua atau lebih warna pada **[Palette]** setelah memilih warna yang diinginkan dari **[ColorBox]**.

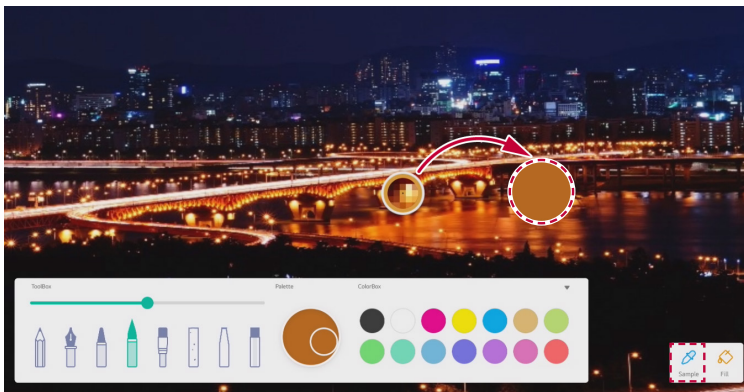


Sampel

Jika warna yang diinginkan tidak ada di Kotak Warna, Anda dapat mengekstraksinya dari sebuah sumber dengan warna yang diinginkan.

- 1 Muat gambar dari **[Menu]** → **[Import]**.
- 2 Klik pada sampel, lalu pada warna yang diinginkan. Warna akan diekstraksi dan ditampilkan.

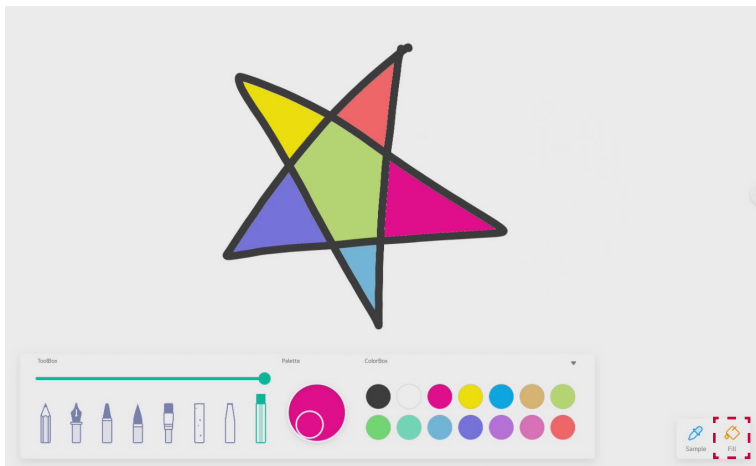
Anda dapat menggunakan warna yang diekstraksi sebagai warna pena.



Menggunakan Aplikasi

[Fill]

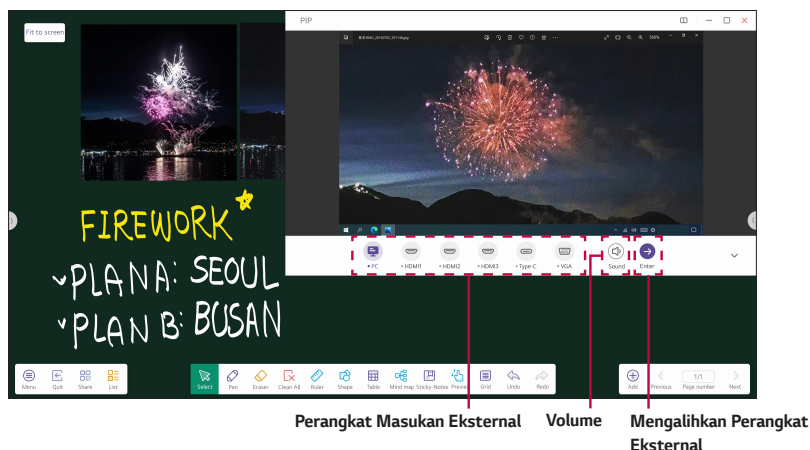
Dengan **[Fill]**, Anda dapat mengisi area yang diapit oleh garis-garis dengan warna yang dipilih.



[PIP] Menautkan dengan Perangkat Masukan Eksternal

Anda dapat menjalankan aplikasi lain atau memberi anotasi pada layar Papan Digital Interaktif sambil melihat layar perangkat masukan eksternal yang berbeda.

Jalankan  → aplikasi [PIP] dari bilah alat.



Pilihan	Keterangan
	Anda dapat mengubah lokasi layar yang menampilkan perangkat masukan eksternal.
Perangkat Masukan Eksternal	Anda dapat menampilkan daftar perangkat masukan eksternal.
[Sound]	Anda dapat menyesuaikan volume perangkat masukan eksternal.
[Enter]	Anda dapat melihat perangkat masukan eksternal dengan layar penuh.
	Anda dapat menyembunyikan atau menampilkan opsi PIP.

Catatan

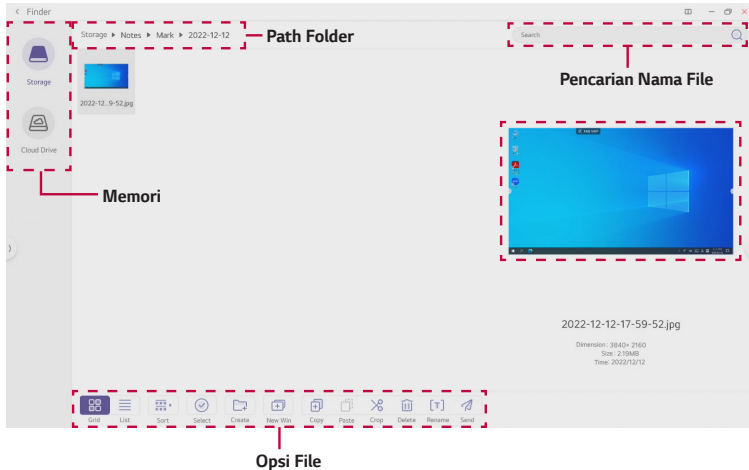
- Kualitas layar dapat menurun bergantung pada kondisi resolusi sinyal masukan eksternal.

Menggunakan Aplikasi

[Finder] Menjelajah File

Anda dapat memeriksa semua folder dan file yang disimpan di penyimpanan internal Papan Digital Interaktif atau di penyimpanan eksternal (USB, drive cloud), termasuk dokumen, video, gambar, atau audio.

Jalankan  → aplikasi **[Finder]** dari bilah alat.



Melihat File

Klik dua kali folder yang berisi file yang ingin diperiksa.

- Untuk berpindah ke folder di tingkat yang lebih tinggi, pilih nama folder yang diinginkan dari path folder di bagian atas layar.
- Untuk masuk ke folder root, tekan nama penyimpanan folder tersebut.
- Anda dapat mencari nama file dengan mengetikkan nama di kotak pencarian dan menekan .

Jika **[Files]** dalam folder dipilih, Anda dapat menggunakan opsi berikut.

Pilihan	Keterangan
[Grid]	Anda dapat menampilkan folder dan file sebagai gambar ikon.
[List]	Anda dapat menampilkan folder dan file dengan format daftar.
[Sort]	Anda dapat menentukan kriteria untuk daftar urutan folder dan file.
[Select]	Anda dapat memilih file satu per satu atau semua file sekaligus.
[Create]	Anda dapat membuat folder baru.
[New Win]	Anda dapat membuat jendela Finder baru.
[Copy]	Anda dapat menyalin folder atau file yang dipilih.
[Paste]	Anda dapat menempelkan folder atau file yang disalin ke folder lain.
[Crop]	Anda dapat memotong folder atau file yang dipilih dan menempelkannya ke folder lain.
[Delete]	Anda dapat menghapus folder atau file yang dipilih.
[Rename]	Anda dapat menamai ulang folder atau file yang dipilih.
[Send]	Anda dapat menambahkan folder atau file yang dipilih ke area pintasan di layar utama.

Menambahkan File ke Area Pintasan

Anda dapat menambahkan folder atau file ke area pintasan di layar utama.

Pilih folder atau file yang ingin ditambahkan ke area pintasan dengan aplikasi **[Finder]** berjalan, lalu tekan **[Send]** → **[Shortcut]**.

File yang dipilih akan ditambahkan ke area pintasan di layar utama.

Catatan

- Anda dapat menambahkan pintasan dengan menyeret dan melepaskan file atau folder ke layar utama tanpa menampilkan opsi file. Untuk detail lebih lanjut, lihat berikut ini.

► [Menambahkan Pintasan File atau Folder](#)

Menggunakan Aplikasi

[Email] Menggunakan Email

Anda dapat mengirim atau menerima email di Papan Digital Interaktif dengan menautkan akun email Anda.

! Catatan

- Jika Anda menautkan akun email kantor atau sekolah secara manual, sebaiknya tanyakan tentang konfigurasi SMTP ke manajer server atau administrator TI Anda terlebih dahulu.

Mengatur Email Secara Manual

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Email]** dari bilah alat.
- 2 Masukkan alamat email dan tekan **[Next]**.
- 3 Pilih **[Account Type]**. Anda dapat memilih antara POP3 atau IMAP.

! Catatan

- POP3 dan IMAP adalah metode untuk mengambil email dari server email ke perangkat. IMAP dapat digunakan di beberapa perangkat dan menyinkronkan email secara real time. POP3 hanya dapat digunakan pada satu perangkat dan tidak menyinkronkan email secara real time. Sebagai gantinya, Anda dapat mengatur frekuensi pengunduhan email.
- 4 Masukkan kata sandi dan tekan **[Next]**.
 - 5 Masukkan informasi server, jenis keamanan, dan informasi port untuk pengaturan server masuk, lalu tekan **[Next]**.
 - 6 Masukkan informasi server, jenis keamanan, dan informasi port untuk pengaturan server keluar, lalu tekan **[Next]**.
 - 7 Siapkan opsi akun dan tekan **[Next]**.
 - 8 Tentukan nama akun dan tekan **[Next]**. Akun Anda akan disinkronkan.

Mengatur Email Secara Otomatis

Metode ini dapat digunakan saat menautkan akun email yang disediakan oleh portal atau perusahaan hosting web.

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Email]** dari bilah alat.
- 2 Masukkan alamat email dan tekan **[Next]**.
- 3 Masukkan kata sandi dan tekan **[Next]**.
- 4 Siapkan opsi akun dan tekan **[Next]**.
- 5 Tentukan nama akun dan tekan **[Next]**. Akun Anda akan disinkronkan.

! Catatan

- Untuk mengubah pengaturan akun tertaut seperti pengaturan notifikasi atau pengaturan server, tekan  → **[Settings]** dari Kotak Masuk dan pilih opsi.

Menambahkan Akun Email

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Email]** dari bilah alat.
- 2 Di Kotak Masuk, pilih  → **[Settings]** → **[Add Account]**.
- 3 Masukkan informasi untuk akun email yang ingin ditambahkan.

Catatan

- Anda juga dapat menambahkan akun email dengan menjalankan  → aplikasi **[Settings]** dari bilah alat, lalu memilih **[System]** → **[Email]** → **[Email Settings]** → **[Add Account]**.

Menulis Email

- 1 Tekan  di Kotak Masuk.
- 2 Masukkan detail pengirim email dan tulis email Anda.

Catatan

- Di Papan Digital Interaktif, email hanya dapat ditulis menggunakan keyboard virtual.

Membatalkan Tautan Akun

Anda dapat membatalkan tautan akun email yang ditautkan ke Papan Digital Interaktif.

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Settings]** dari bilah alat.
- 2 Pilih **[System]** → **[Email]**.
- 3 Pilih **[Logout Email Account]**. Informasi akun email tertaut akan diatur ulang.

Menggunakan Aplikasi

[Cloud Drive]

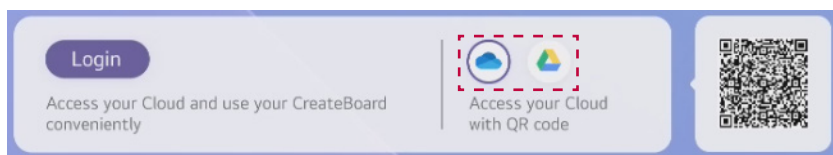
Anda dapat menyimpan dan mencadangkan file yang dibuat di Papan Digital Interaktif ke drive cloud Anda. Ini akan disinkronkan setelah Anda masuk dengan akun cloud drive yang Anda gunakan.

! Catatan

- Produk ini mendukung Google Drive dan Microsoft OneDrive.
- Setelah masuk ke drive cloud pada produk, Anda akan tetap masuk sampai Anda keluar secara manual.

Masuk ke Cloud Drive

Anda memiliki dua opsi untuk masuk. Pilih metode yang paling sesuai untuk Anda untuk masuk dengan mudah.

✓ **Metode 1: Masuk dari Widget Cloud Drive**

- 1 Tekan **[Login]** dari widget cloud drive di layar utama.
- 2 Pilih drive cloud yang ingin dimasuki.
- 3 Masukkan ID dan kata sandi.

✓ **Metode 2: Masuk dari Perangkat Seluler**

- 1 Tekan  (Microsoft OneDrive) atau  (Google Drive) di widget cloud drive di layar utama untuk menampilkan kode QR.
- 2 Pindai kode QR dengan perangkat seluler.
- 3 Masuk ke akun Anda.

! Catatan

- Anda harus mendaftar ke layanan cloud masing-masing terlebih dahulu untuk menggunakan drive cloud. Kunjungi halaman web Google Drive dan Microsoft OneDrive untuk mendaftar ke layanan mereka.
- Setelah masuk, tekan **[Set as default]** dari masing-masing akun jika Anda ingin menggunakan satu akun sebagai default.

Menambahkan Akun Cloud Drive

Anda dapat menambah dan menggunakan beberapa akun cloud drive.

- 1 Tekan widget cloud drive saat masuk ke cloud drive.
- 2 Tekan **[Add Account]** di jendela pop-up.
- 3 Pilih drive cloud yang ingin digunakan, lalu masuk.

Menyimpan Dokumen ke Cloud Drive

Dokumen atau catatan yang dibuat di Papan Digital Interaktif dapat disimpan ke drive cloud.

- 1 Saat membuat file, pilih **[Save]** atau **[Save as]** → **[Cloud Drive]**.
- 2 Pilih akun cloud drive dan tentukan lokasi tempat Anda ingin menyimpannya.
- 3 Tekan **[OK]**. File akan disimpan di drive cloud Anda.

Memindahkan Dokumen dari Finder ke Cloud Drive

Anda dapat menyalin dan memindahkan data yang disimpan di penyimpanan internal ke drive cloud. Sebaliknya, Anda dapat menyalin dan memindahkan data dari cloud drive ke penyimpanan internal.

- 1 Jalankan  → aplikasi **[Finder]** dari bilah alat.
- 2 Arahkan ke folder yang berisi file atau data yang ingin dipindahkan.
- 3 Di folder tersebut, tekan **[Select]** untuk memilih file yang akan dipindahkan.
- 4 Tekan **[Copy]** dan kemudian arahkan ke akun cloud drive.
- 5 Arahkan ke folder yang diinginkan, lalu pilih **[Paste]** di folder itu.

Keluar dari Akun Cloud Drive

Anda dapat keluar dari akun cloud drive yang ditautkan dengan Papan Digital Interaktif.

Pilih **[Logout]** atau **[Erase Data]** dari widget cloud drive di layar utama.

Catatan

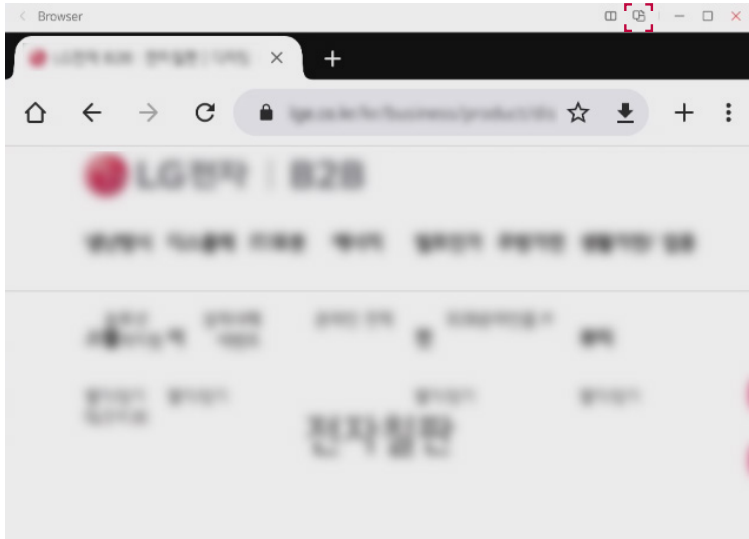
- Untuk menggunakan cloud drive lagi setelah keluar, Anda harus masuk lagi.

Menggunakan Aplikasi

[Browser] Menggunakan Browser Web

Anda dapat dengan mudah menggunakan internet tanpa harus terhubung ke perangkat eksternal lain saat menggunakan Papan Digital Interaktif.

Jalankan  → aplikasi **[Browser]** dari bilah alat.



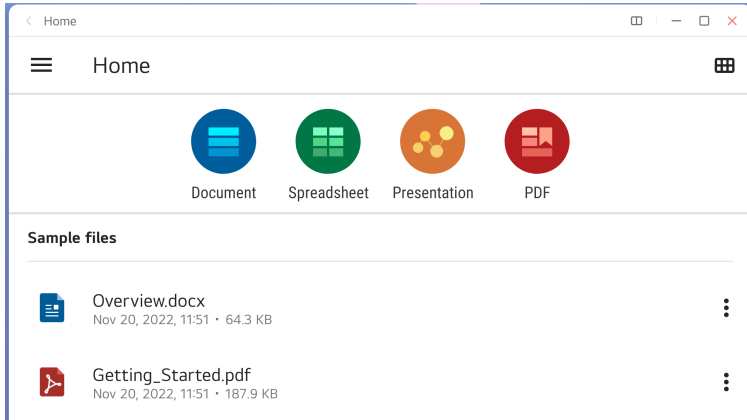
! Catatan

- Anda dapat mengubah rasio aspek dengan menekan  di bagian atas jendela **[Browser]**.

[OfficeSuite] Menggunakan Program Editor & Penampil Dokumen

Anda dapat melihat dan mengedit dokumen tanpa membeli program tambahan yang terkait dengan dokumen seperti PDF atau Microsoft Office.

Jalankan  → aplikasi **[OfficeSuite]** dari bilah alat.



[Keeper] Mengoptimalkan Memori

Anda dapat mengoptimalkan penyimpanan dengan menghapus file yang tidak diperlukan dan mengosongkan tempat sampah.

Setelah menjalankan  → aplikasi **[Keeper]** dari bilah alat, tekan **[One Key Optimize]**.

Mengontrol Beberapa Produk Sekaligus

LG ConnectedCare DMS

LG ConnectedCare adalah perangkat lunak kontrol terintegrasi yang mampu mengelola dan mengontrol monitor LAYAR IKLAN LG berbasis jaringan. Dengan mendaftarkan Papan Digital Interaktif yang saat ini digunakan, Anda dapat memeriksa dan mengelola status produk melalui server DMS LG ConnectedCare.

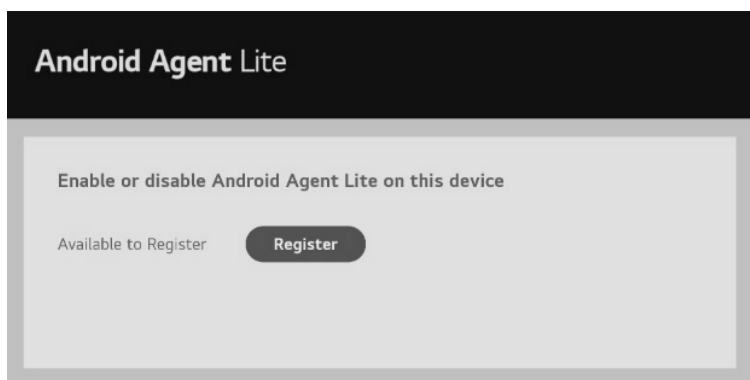
! Catatan

- LG ConnectedCare DMS adalah solusi yang dijual terpisah. Jika Anda ingin membelinya, silakan hubungi LG Electronics.
- Manual ini menjelaskan secara singkat fungsi LG ConnectedCare DMS. Untuk deskripsi fungsi terperinci, lihat panduan pengguna LG ConnectedCare DMS.
- Untuk menggunakan LG ConnectedCare DMS, Anda perlu mendapatkan nomor pendaftaran terlebih dahulu.
- Untuk informasi tentang cara mendapatkan nomor pendaftaran, silakan hubungi LG Electronics.
- Produk yang terdaftar sebagai Agen secara otomatis terhubung ke server DMS LG ConnectedCare, dan secara berkala mengumpulkan status produk dan mengirimkannya ke server.

Mendaftar sebagai Agen

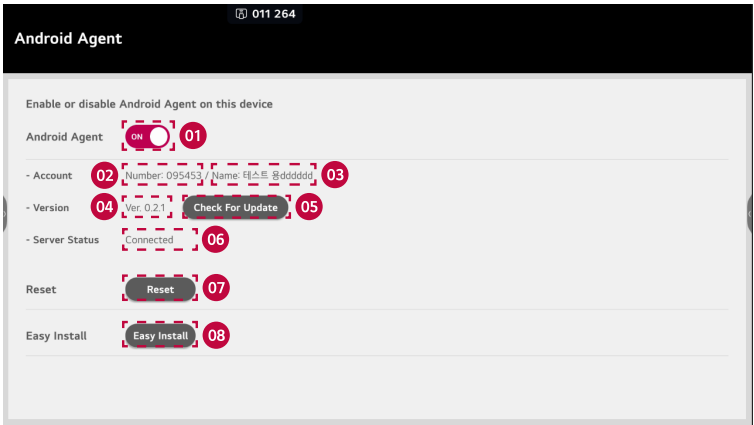
Untuk mengelola Papan Digital Interaktif dengan mendaftarkannya ke LG ConnectedCare DMS, Anda harus terlebih dahulu mendaftarkan Papan Digital Interaktif sebagai Agen LG ConnectedCare.

- 1 Jalankan  → aplikasi **[LG ConnectedCare DMS]** dari bilah alat.



- 2 Tekan **[Register]**.
- 3 Masukkan nomor pendaftaran dan tekan **[OK]**.
- 4 Jika akun dan nama bisnis Anda ditampilkan dengan benar, tekan **[Confirm]**. Papan Digital Interaktif terdaftar sebagai Agen.

Melihat Layar Registrasi



Nomor	Keterangan
01	Anda dapat terhubung ke atau memutuskan hubungan dari server DMS.
02	Menampilkan nomor akun Anda.
03	Menampilkan nama bisnis Anda.
04	Menampilkan informasi versi.
05	Memeriksa versi terbaru dan melanjutkan pembaruan.
06	Menunjukkan status koneksi saat ini. Status koneksi adalah salah satu dari tiga berikut. • Menunggu Persetujuan • Terhubung • Tidak Terhubung
07	Menghapus semua item terdaftar dan mengatur ulang.
08	Memeriksa apakah Papan Digital Interaktif pada jaringan yang sama terdaftar di DMS. Jika tidak terdaftar, perintah pendaftaran dikirim ke perangkat. Produk yang menerima perintah pendaftaran secara otomatis didaftarkan ke server dengan akun yang sama.

Mengontrol Beberapa Produk Sekaligus

Mengelola Beberapa Produk

Jika memiliki beberapa produk, Anda dapat mengelompokkan Papan Digital Interaktif dan mengelolanya berdasarkan grup. Untuk mengelola Papan Digital Interaktif berdasarkan grup, Anda perlu mendaftar dan masuk ke alamat di bawah ini. Alamat akses bervariasi berdasarkan wilayah.

- Asia Pasifik: <https://ap.dms.lgconnectedcare.com>
- Eropa: <https://eu.dms.lgconnectedcare.com>
- Amerika: <https://am.dms.lgconnectedcare.com>

Membuat Grup

Jika memiliki beberapa produk, Anda dapat mengelolanya dengan mengelompokkannya.

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Device management]**.
- 3 Tekan nama bisnis yang berisi perangkat Anda, lalu tekan **[Modify Group]**.
- 4 Tekan **[Add]**.
- 5 Setelah memasukkan nama grup, tekan **[Done]** untuk membuat grup.

Catatan

- Untuk mengubah nama grup, klik  di samping nama grup. Untuk menghapus grup, tekan  di samping nama grup.

Menambahkan Perangkat ke Grup

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Device management]**.
- 3 Tekan nama bisnis yang berisi perangkat Anda untuk menampilkan semua perangkat.
- 4 Setelah memilih perangkat yang akan dikelompokkan, klik **[Move to Group]**.
- 5 Dari daftar nama grup, pilih grup tempat perangkat yang dipilih akan dimasukkan.
- 6 Tekan **[Done]** untuk menambahkan perangkat.

Mengelola Jadwal

Dengan membuat jadwal yang sistematis dan terencana, Anda dapat mengelola atau menggunakan banyak perangkat secara efisien. Fungsi yang dapat dikontrol secara massal melalui fitur jadwal adalah sebagai berikut.

Kontrol Perangkat	Kontrol Sistem	Kontrol Media
Layar Aktif/Nonaktif	Penyesuaian Volume	Pemutaran Gambar
Perangkat Masukan Eksternal	Penyesuaian Kecerahan	Pemutaran Video
Kunci Sentuhan	Kirim Pesan	Pemutaran Audio
Kunci IR ¹⁾	Transfer File	
Kunci USB ²⁾	Penginstalan Aplikasi	
Kunci Layar ³⁾		

- ¹⁾ **Kunci IR:** Mengunci sensor inframerah pada perangkat yang dipilih agar tidak merespons masukan remote control.
- ²⁾ **Kunci USB:** Mengunci masukan USB pada perangkat yang dipilih agar tidak merespons saat perangkat USB terhubung.
- ³⁾ **Kunci Layar:** Mengunci fungsi sentuh pada layar perangkat yang dipilih agar tidak merespons sentuhan layar.

Mendaftarkan Jadwal

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Schedule]**. Semua perangkat terdaftar ditampilkan.
- 3 Tekan **[Register]**.
- 4 Di layar pendaftaran jadwal, tentukan judul jadwal, jadwal berulang, hari, waktu, dan grup yang melaksanakan.
- 5 Setelah memilih tindakan yang akan dilakukan pada hari yang ditentukan, tekan **[Save]**. Jadwal telah didaftarkan.

Mengedit Jadwal

- Untuk mengubah jadwal terdaftar, pilih jadwal yang sesuai, lalu pilih  dalam item edit.
- Untuk menghapus jadwal terdaftar, pilih jadwal yang sesuai, lalu tekan **[Delete]**.

Mengontrol Beberapa Produk Sekaligus

Mengelola Aplikasi

Anda dapat melihat daftar aplikasi yang diunggah di Kotak File dan menginstal atau menghapus aplikasi di beberapa perangkat terdaftar sekaligus.

Catatan

- Kotak File adalah tempat Anda dapat menyimpan aplikasi atau file media seperti gambar dan video yang diinginkan sebelumnya. Anda dapat mengunggah atau mengunduh materi ke Kotak File sesuai kebutuhan.

Mengunggah Aplikasi ke Kotak File

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Tekan  di bilah navigasi layar utama. Kotak File akan ditampilkan.
- 3 Tekan aplikasi.
- 4 Tekan **[Upload]**, pilih aplikasi yang diinginkan, lalu tekan **[Open]**. Aplikasi akan diunggah.

Menginstal Aplikasi

Anda dapat menginstal aplikasi yang diunggah ke Kotak File di semua perangkat yang ada dalam grup secara massal.

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Application management]**. Daftar aplikasi yang diunggah akan ditampilkan.
- 3 Periksa nama aplikasi yang diinginkan dan pilih **[Install]**.
- 4 Pilih grup dan perangkat yang spesifik tempat aplikasi akan diinstal, lalu tekan **[Install]**. Aplikasi akan diinstal.

Menghapus Aplikasi

Anda dapat menghapus aplikasi yang diinstal di perangkat yang ada dalam grup secara massal.

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Application management]**. Daftar aplikasi yang diunggah akan ditampilkan.
- 3 Periksa nama aplikasi yang diinginkan dan pilih **[Delete]**.
- 4 Pilih grup dan perangkat tempat aplikasi yang ingin Anda hapus diinstal, lalu tekan **[Delete]**. Aplikasi akan dihapus.

Mengelola Perangkat

Mengkloning Data Secara Otomatis

Alih-alih mengulangi setelan untuk setiap perangkat, Anda dapat menduplikasi setelan perangkat dan menerapkannya secara massal ke beberapa perangkat.

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Device management]**. Daftar berisi perangkat yang terdaftar akan muncul.
- 3 Pilih grup yang diinginkan, lalu tekan **[Operation Settings]**.
- 4 Di menu pengaturan operasi, pilih **[Data Auto Cloning]**.
- 5 Tekan **[Upload the file]** untuk memilih dan mengunggah data yang akan dikloning. Data yang diunggah akan digandakan dan dicerminkan saat perangkat dihidupkan lagi.

Catatan

- Anda dapat mengunggah satu file data pengaturan hasil kloning per grup ke server. Jika Anda mengunggah tambahan, file yang terakhir diunggah akan ditunjukkan.
- Untuk memeriksa detail perangkat yang termasuk dalam sebuah grup, klik **[Results]**.

Siaran

Anda dapat mengirimkan gambar, video, audio, pesan, dan alamat streaming langsung ke perangkat yang dipilih. Anda harus mengunggah file media seperti video dan audio ke Kotak File terlebih dahulu.

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Di layar utama, tekan **[Device management]**. Daftar berisi perangkat yang terdaftar akan muncul.
- 3 Pilih perangkat yang ingin Anda siarkan dari daftar lengkap perangkat.
- 4 Tekan **[Broadcast]**.
- 5 Pilih kategori data yang akan dikirim kemudian pilih file yang akan disiarkan.

Catatan

- Untuk beberapa media, Anda mungkin perlu menyetel opsi pemutaran.
 - Jika menyiarkan langsung, Anda harus memasukkan alamat saluran langsung.
- 6 Tekan **[OK]** untuk menyelesaikan. Siaran akan dimulai.

Mengontrol Beberapa Produk Sekaligus

Mengirim Pesan Notifikasi

Dalam keadaan darurat, Anda dapat memberi tahu status darurat dari jarak jauh dan mengirim pesan. Notifikasi akan dikirim ke semua perangkat di grup.

- 1 Akses halaman web LG ConnectedCare DMS dan masuk.
- 2 Klik  pada bilah navigasi di layar utama.
- 3 Dari layar pesan notifikasi, pilih administrator akun dan grup, lalu pilih pesan yang akan dikirim. Jika Anda perlu mengubah pesan yang akan dikirim, pilih pesan tersebut dari daftar pesan, tekan **[Modify]** untuk mengubah kontennya lalu simpan.
- 4 Tekan **[Send]**. Notifikasi akan dikirim ke semua perangkat di setiap grup.

Pengaturan

Anda dapat mengonfigurasi atau mengubah pengaturan yang digunakan pada Papan Digital Interaktif, seperti koneksi jaringan, informasi pribadi, aplikasi, tanggal dan waktu.

Jalankan  → aplikasi **[Settings]** dari bilah alat.

Nirkabel dan jaringan

Wi-Fi

Anda dapat terhubung ke jaringan Wi-Fi atau memeriksa dan mengelola pengaturan.

Ethernet

Anda dapat mengakses jaringan kabel dengan menghubungkan kabel LAN ke port LAN kabel Papan Digital Interaktif. Anda juga dapat mengonfigurasi IP tetap atau proksi secara manual.

Hotspot

Anda dapat mengatur Papan Digital Interaktif sebagai hotspot untuk berbagi data dengan perangkat lain. Selain itu, Anda dapat mengatur dan menerapkan konfigurasi hotspot secara manual.

Bluetooth

Anda dapat terhubung ke perangkat yang mendukung Bluetooth atau menyesuaikan pengaturan.

VPN

Anda dapat menambahkan koneksi VPN atau mengelola konfigurasi dan status VPN.

Berbagi Jaringan

Anda dapat mengkonfigurasi berbagi jaringan melalui kabel TIPE-C USB atau kabel Sentuh.

Pengaturan

Crestron Connected

Status koneksi dalam format server diindikasikan dalam diagram dan teks.

- 1 Anda dapat memilih jenis server yang ingin Anda hubungkan. (Control System, Fusion Ke Perangkat, Perangkat untuk Fusion, XiO Cloud)

Konten	Keterangan
Control System	• [IP Address]: Masukkan informasi IP server. • [Port]: Masukkan informasi port server. • [IP ID]: Ini adalah ID unik yang membedakan peralatan Crestron di server. • [Virtual Control Room Id]: Ini adalah ID unik yang membedakan ruangan di server. Jika [IP ID] sama, tetapi [Room ID] berbeda, server akan mengenalinya sebagai peralatan Crestron yang berbeda.
Perangkat untuk Fusion	Cara mencoba menghubungkan ke server dari set • [URL]: Masukkan informasi URL server. • [Port]: Masukkan informasi port server.
Fusion ke Perangkat	Anda dapat mencoba menghubungkan set dari server.
XiO Cloud	• [Disconnected]: Tekan tombol sekali untuk mencoba menghubungkan ke server. Teks tombol berubah menjadi [Connected]. Tekan tombol sekali lagi untuk memutuskan hubungan.

- 2 **[Disconnected]**: Tekan tombol sekali untuk mencoba menghubungkan ke server. Teks tombol berubah menjadi **[Connected]** saat berhasil. Dalam hal ini, item dengan level lebih tinggi tidak dapat diubah. Tekan tombol sekali lagi untuk memutuskan hubungan atau mengubah item dengan level lebih tinggi.
- 3 **[Auto Discovery]**: Ini adalah fitur yang dapat menemukan peralatan Crestron lain di jaringan.
- 4 **[Use SSL]**: Anda dapat mengatur keamanan komunikasi dengan server. Item berikut hanya bermakna saat **[SSL]** diaktifkan.

Konten	Keterangan
[User Name], [Password]	Jika [Use SSL] diaktifkan di server, Anda harus memasukkan [User Name] dan [Password] yang sama yang diatur pada server untuk menghubungkan ke server.
[Verify Certificate]	Ini adalah fitur yang memeriksa apakah sertifikat yang terinstal di server valid. Jika tidak valid, tidak akan ada koneksi ke server.
[Manager Certification]	Anda harus menyimpan sertifikat ke set untuk menggunakan fitur [Manager Certification] . Hanya sertifikat dengan ekstensi.pem dan .crt yang dikenali. Sertifikat dapat ditambahkan atau dihapus melalui menu. Semua sertifikat yang disimpan dihapus selama [Factory Reset] .

Khusus

Wallpaper

Anda dapat mengubah wallpaper Papan Digital Interaktif. Anda dapat memilih dan mengatur salah satu gambar yang disediakan atau wallpaper pilihan Anda sebagai latar belakang.

Widget LG CreateBoard

Widget jam dan widget cloud drive dapat ditambahkan atau disembunyikan di layar Beranda.

Usap opsi yang ada di bawah ke atas

Dengan mengusap layar dari bawah ke atas, Anda dapat memilih dan mengatur salah satu dari dua fungsi berikut.

- **Bilah Samping Bawah:** Menampilkan bilah alat di bagian bawah layar.
- **Menu Sumber:** Menampilkan menu pengaturan umum.

Mode Multi-Jendela

Anda dapat mengatur aplikasi untuk dilihat dalam layar terpisah, bukan layar penuh. Anda dapat membagi satu layar menjadi maksimal 4 bagian untuk menjalankan 4 aplikasi secara bersamaan.

Pemilihan Kode Kontrol RS232C

Anda dapat mengaktifkan protokol menggunakan jaringan atau kabel RS232C.

Logo Boot

Anda dapat mengubah logo yang ditampilkan saat menyala Papan Digital Interaktif menjadi gambar yang diinginkan. Set logo awalnya adalah logo LG.

Sembunyikan Bilah Alat Samping

Anda dapat menyembunyikan (memperkecil) bilah alat samping dengan memilih pilihan waktu yang diinginkan.

Pengaturan

Masukan dan Keluaran

Suara Sentuhan

Anda dapat mengaktifkan atau menonaktifkan suara saat menyentuh layar.

Pengaturan Keluaran Suara

Anda dapat mengubah perangkat yang menghasilkan suara.

Pengaturan Nama Masukan

Anda dapat mengubah nama sumber masukan eksternal sesuai keinginan. Anda dapat mengatur agar nama yang diubah juga ditampilkan di jendela pengaturan masukan eksternal.

Pengaturan Tampilan Sumber Eksternal

Saat mengeluarkan layar Papan Digital Interaktif ke perangkat eksternal menggunakan port HDMI OUT, Anda dapat mengatur resolusi keluaran.

Aplikasi

Anda dapat memeriksa semua aplikasi yang diinstal pada produk. Anda dapat memeriksa informasi penggunaan berdasarkan aplikasi, mengubah pengaturan, atau menghapus atau menghentikan aplikasi yang tidak digunakan. Anda juga dapat memulihkan pengaturan default untuk setiap aplikasi.

Sistem

Tanggal dan Waktu

Anda dapat mengatur bagaimana tanggal dan waktu yang muncul di layar ditampilkan. Jika mengatur zona waktu jaringan secara manual, Anda dapat menentukan tanggal, waktu, format tampilan tanggal, dan zona waktu.

Bahasa dan Keyboard

Anda dapat mengubah bahasa yang ditampilkan pada produk dan pengaturan keyboard virtual. Keyboard virtual memungkinkan Anda untuk memasukkan default Android, Google Pinyin, Taiwan, dan Korea. Aktifkan bahasa yang ingin digunakan.

Kata Sandi Kunci Layar

Anda dapat mengatur dan menghapus kata sandi kunci layar.

✓ Mengatur Kata Sandi

- 1 Pilih **[Set Password]**.
- 2 Masukkan kata sandi 4-digit.
- 3 Tekan kata sandi yang sama lagi untuk menyelesaikan pengaturan. Layar akan dikunci.

✓ Menghapus Kata Sandi

- 1 Tekan **[Delete Password]**.
- 2 Tekan kata sandi yang Anda atur.

✓ Memodifikasi Kata Sandi

- 1 Tekan kata sandi yang ada.
- 2 Tekan **[New Password]**.
- 3 Tekan kata sandi baru lagi untuk menyelesaikan perubahan.

✓ Mengatur Waktu Kunci Layar Otomatis

- 1 Anda dapat menyetel waktu pengoperasian layar otomatis ke Dinonaktifkan, 1 menit, 5 menit, 10 menit, atau 30 menit.

! Catatan

- Untuk membuka kunci layar, masukkan kata sandi menggunakan sentuhan atau tombol angka pada remote kontrol saat layar terkunci.

Pengaturan

Memulai dan Mematikan

Anda dapat mengontrol dan mengelola konsumsi daya saat menggunakan produk.

Pilihan	Keterangan
[Startup Channel]	Saat dinyalakan, produk dapat dimulai dalam mode masukan yang diatur oleh pengguna.
[Standby After Startup (Black Screen)]	Produk beralih ke mode hemat daya setelah melakukan booting. Walaupun daya menyala, layar mati.
[Fast power on]	Anda dapat menggunakan fungsi nyala cepat kendali jarak jauh bersama dengan fitur boot cepat. (Namun, jika fitur ini diaktifkan, sistem menjadi mode siaga, yang meningkatkan konsumsi daya saat dinonaktifkan. Untuk menghemat energi, pilihan ini tidak dianjurkan.)
[Auto Power off]	Mematikan daya secara otomatis jika tidak ada masukan atau gerakan sentuh selama 4 jam atau lebih.
[No Signal Power Off]	Jika tidak ada masukan atau operasi sentuh untuk waktu yang diatur oleh pengguna saat masukan eksternal terhubung, daya akan mati secara otomatis.
[Screen-OPS Power Sync]	PC bawaan (OPS) dinonaktifkan atau masuk ke mode tidur, Papan Digital nonaktif secara otomatis.
[DPM (Display Power Management)]	Jika tidak ada masukan atau operasi sentuh untuk waktu yang diatur oleh pengguna saat masukan eksternal terhubung, daya akan mati secara otomatis. Namun, daya akan menyala kembali secara otomatis saat masukan eksternal terdeteksi.
[Sleep Timer]	Mematikan secara otomatis sesuai dengan waktu yang diatur oleh pengguna.
[Power Off Reminder]	Saat daya mati sesuai jadwal yang telah ditetapkan oleh pengguna, akan muncul pesan pop-up agar pengguna mengetahuinya.
[Add Schedule(ON)]	Daya akan menyala sesuai jadwal saat pengguna mengatur hari dan waktu yang diinginkan.
[Add Schedule(OFF)]	Daya akan mati sesuai jadwal saat pengguna mengatur hari dan waktu yang diinginkan.

Pergeseran Piksel

Anda dapat menggeser piksel sesuai pengaturan yang diinginkan.

Email

Anda dapat mengatur SMTP (protokol yang digunakan untuk mengirim email) dan masuk ke akun kotak surat unik Anda.

Memori

Anda dapat memeriksa ruang penyimpanan pada penyimpanan internal dan perangkat penyimpanan portabel yang terhubung ke produk, seperti USB. Anda juga dapat memeriksa area memori seluruh sistem.

Pembaruan Sistem

Anda dapat memeriksa informasi versi sistem saat ini dan memperbarui status produk. Klik **[Check Update]** untuk mendeteksi dan memperbarui ke versi baru ketika dirilis.

Pengaturan Ulang Pabrik

Tindakan ini akan memulihkan produk ke keadaan awalnya dan menghapus semua data pengguna. Total penggunaan memori, termasuk penggunaan memori dari aplikasi yang awalnya dipasang di penyimpanan internal, akan ditampilkan.

Keamanan

Anda dapat memeriksa dan mengontrol status keamanan produk.

Pilihan	Keterangan
[Trusted Credentials]	Anda dapat melihat semua sistem tepercaya dan sertifikat pengguna. Anda dapat mengontrol status aktivasi sertifikat ini dan melihat detail setiap sertifikat.
[User Certificate]	
[Install From Storage]	Sertifikat juga dapat dikelola dengan menginstal dan menghapus sertifikat.
[Clear Credentials]	
[Mode]	[USB Lock]: Menonaktifkan porta USB perangkat. Saat diaktifkan, perangkat tidak akan mengenali perangkat USB yang terhubung. [Mode]: Saat diatur ke Mode Aman, berbagi layar dengan perangkat eksternal diblokir dan Anda tidak akan dapat menggunakan fungsi DMS LG ConnectedCare.
[Password]	Anda dapat mengatur dan mengelola kata sandi untuk keamanan. - Pengguna harus mengatur kata sandi awal. - Kata sandi harus terdiri dari 6 digit dan tidak boleh berisi angka yang sama atau berurutan.

Pengaturan

Mode Pilihan

Mode ([**Standard Mode**], [**Screen Only Mode**]) yang awalnya diatur di OOBЕ dapat diubah sesuai dengan lingkungan pengguna Anda.

Pilihan	Keterangan
[Standard Mode]	[Standard Mode] mengaktifkan semua fitur bawaan Android seperti Browser Web dan aplikasi Papan Tulis. Fitur-fitur ini tersedia bahkan tanpa perangkat eksternal apa pun yang terhubung ke CreateBoard.
[Screen Only Mode]	Mode ini menonaktifkan sebagian besar fitur bawaan Android. Namun, fitur tertentu, seperti Berbagi, DMS, dan Anotasi, masih tersedia melalui Kumpulan Alat atau eksekusi latar belakang. [Screen Only Mode] direkomendasikan untuk tujuan berikut. - Gunakan hanya saat terhubung ke OPS (tidak perlu OS Android). - Gunakan hanya sebagai layar sentuh untuk tujuan tertentu (misalnya, ruang pertemuan, F&B, rumah sakit, dll). - Untuk tujuan keamanan atau manajemen khusus

OS Android

Fungsi ini memungkinkan Anda untuk mengatur apakah akan menggunakan OS Android. Jika fungsi ini dimatikan, Anda hanya dapat menghubungkan dan menggunakan masukan eksternal tanpa menggunakan OS Android.

Catatan

- Jika Anda hanya menggunakan masukan eksternal, klik tombol **Input** + tombol angka "**2, 5, 8, 0**" untuk menggunakan OS Android setelah nyalakan ulang otomatis.

Sumber Tidak Dikenal

Anda dapat mengatur apakah akan mengizinkan penginstalan aplikasi dari sumber yang tidak dikenal.

Peringatan

- Pabrikan tidak bertanggung jawab atas masalah kompatibilitas dengan aplikasi yang Anda unduh dan instal di luar yang diinstal secara default pada produk. Demikian pula, pabrikan tidak bertanggung jawab atas masalah apa pun dengan produk yang mungkin timbul akibat penggunaan aplikasi dari sumber yang tidak dikenal.

Administrator

Mengubah Kata Sandi

Mengubah kata sandi yang telah diatur.

- Pengguna harus mengatur kata sandi awal.
- Kata sandi harus terdiri dari 6 digit dan tidak boleh berisi angka yang sama atau berurutan.

Aktifkan Lewat LAN

Anda dapat menyalakan perangkat menggunakan jaringan.

Penghapusan File Otomatis

Secara otomatis menghapus file yang melebihi periode penyimpanan yang ditetapkan saat produk dimatikan.

Hapus Semua Data Login Setelah Mematikan

Menghapus data cloud pribadi dan data browser saat produk dimatikan.

Hapus Semua Data Masuk pada Waktu yang Dijadwalkan

Jika tidak ada aktivitas selama jangka waktu yang ditentukan, data cloud dan data browser akan dihapus.

Informasi

Anda dapat memeriksa informasi versi produk, termasuk informasi legal dan versi Android.

Panduan Persyaratan Jaringan Perangkat Lunak LG CreateBoard

Terima kasih telah memilih LG dan LG CreateBoard Interactive Display. Untuk mengoptimalkan pengalaman Anda dengan fitur perangkat lunak ini, tinjau persyaratan konfigurasi jaringan berikut untuk menyiapkan lingkungan Anda. Untuk memastikan kelancaran operasi, sebaiknya tambahkan alamat ini ke daftar putih jaringan Anda.

Server Aktivasi

- <https://linkmsg.bytello.com>
- <https://license.bytello.com>
- <https://linkmsg.seewo.com/seewo-link/api/v1/register>

Server OTA (Over-The-Air)

- <http://iwbota.com> (IP: 54.203.29.115)
- <http://ota-static-us.seewo.com> (IP: 34.160.7.123)
- <https://api.bytello.com>
- TCP 80, 443

LG CreateBoard Share

- <https://share.LGCreateBoard.com>
- <https://share-server.bytello.com>
- mc-awsgp.bytello.com (berbasis di AS)
- TCP 2067, 7385, 29736, 39458 (untuk menggunakan aplikasi klien LG CreateBoard)

- AirPlay
 - UDP 5353 (MDNS & Bonjour)
 - TCP 5000, 7000
 - TCP/UDP 49200 – 49420
- Miracast
 - UDP 21200, 21201 (RTP & RTCP)
 - TCP/UDP 7236
- Chromecast
 - UDP 5353 (MDNS)
 - TCP 8008, 8009, 8010
 - UDP 49400 – 49450 (RTP & RTCP)

LG ConnectedCare DMS

- *.lgconnecteedcare.com
- *.signage365care.com
- *.azure-devices.net
- *.lge.com
- *.windows.net
- *.azureedge.com
- TCP/USP 443

Lampiran

Spesifikasi Media

Video

Ekstensi File	Kodek		Kecepatan Bit Maks
	Video	Audio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264		Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	MPEG-4		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC, LPCM	Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Resolusi Maks: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	MPEG1/2 Layer3, AAC	Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, MPEG1/2 Layer3	Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Resolusi Maks: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Resolusi Maks: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Resolusi Maks: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Resolusi Maks: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.vob	MPEG-2	MPEG1/2 Layer3, PCM	Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

Ekstensi File	Kodek		
	Video	Audio	Kecepatan Bit Maks
.mpg .mpeg	H.264	MPEG1/2 Layer3, AAC	Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.ts	H.264	GAAC, MPEG1/2 Layer3	Resolusi Maks: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Resolusi Maks: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1 (AP)		Resolusi Maks: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps

Audio			
File	Format	Kodek Audio	Kisaran yang Didukung
.aac	AAC	AAC	Tingkat sampel: 8k-96 kHz Laju Bit: 24K-576 Kbps
.ape	Monkey's Audio	Monkey's Audio	Tingkat sampel: Hingga 48 kHz Laju Bit: Hingga 1411 Kbps
.flac	FLAC	FLAC	Tingkat sampel: Hingga 192 kHz Laju Bit: Hingga 1411 Kbps
.m4a	ALAC	ALAC	Tingkat sampel: 8k-96 kHz Laju Bit: 24K-576 Kbps
.mp3	MPEG Audio Layer3	MPEG1/2 Layer3	Tingkat sampel: 8k-48 kHz Laju Bit: 32K-320 Kbps
.ogg	Vorbis	Vorbis	Tingkat sampel: 8k-48 kHz Laju Bit: Hingga 256 Kbps
.wav	WAV	LPCM	Tingkat sampel: 8k-192 kHz Laju Bit: Hingga 320 Kbps

Foto

File	Format	Kisaran yang Didukung	
.bmp	BMP	Resolusi Maks: 8000 x 8000 Resolusi Min: 4 x 4	Resolusi Maks: 8000 x 8000 Pratinjau (Bawaan); pemutaran layar penuh tidak diizinkan
.gif	GIF	Resolusi Maks: 8000 x 8000 Resolusi Min: 4 x 4	Resolusi Maks: 8000 x 8000 Pratinjau (Bawaan); pemutaran layar penuh tidak diizinkan
.jpeg .jpg	JPEG	Resolusi Maks: 8000 x 8000 Resolusi Min: 4 x 4	Dukungan progresif 4000 x 4000 Dukungan dasar: 8000 x 8000
.png	PNG	Resolusi Maks: 8000 x 8000 Resolusi Min: 4 x 4	

Mengontrol Produk Anda dengan Perintah

Daftar Referensi Perintah

		Perintah	Data (Bilangan Heksadesimal)
		1	
01	[Power]	30	000-003
02	[Treble]	31	000-100
03	[Bass]	32	000-100
04	[Balance]	33	000-100
05	[Contrast]	34	000-100
06	[Brightness]	35	000-100
07	[Sharpness]	36	000-100
08	[Sound Mode]	37	000-004
09	[Volume]	38	000-100
10	[Mute]	39	000-001
11	[Video Source]	3A	Lihat Sumber Video.
12	[Aspect Ratio]	3B	000-002
13	[Language]	3C	Lihat Bahasa.
14	[Picture Mode]	3D	000-003
15	[Hue]	3E	000-100
16	[Backlight]	3F	000-100
17	[Colour Temperature]	40	000-002
18	[Remote Control]	41	Lihat Remote Kontrol.
19	[IR]	42	000-001

Protokol Penerimaan/Transmisi

Transmisi

(Mulai)(Atur ID)(Tipe)(Perintah)(Data)(Cr)

- * (Mulai): Perintah untuk memulai kontrol RS232C. Dimulai dengan 0x3A.
- * (Atur ID): Perintah untuk memilih pengaturan. ID yang diatur ditetapkan ke 01 (30 31).
- * (Tipe): Perintah untuk mengonfigurasi pengaturan fitur atau memeriksa status fitur. (Pengaturan: 0x53 / Periksa: 0x47)
- * (Perintah): Perintah untuk mengontrol pengaturan.
- * (Data): Mentransmisikan data perintah.

Acknowledgement

Atur ke sukses (Sukses)

Balasan: 34 30 31 2B 0D

Atur ke gagal (Gagal)

Balasan: 34 30 31 2D 0D

- * ACK (Acknowledgment) dikirim dalam format ini tergantung pada status pemrosesan dari perintah yang dimasukkan ke produk.
- * Ketika nilai Tipe dikirim sebagai 0x47 untuk memeriksa nilai pengaturan fungsi, nilai Data harus dikirim sebagai 000 (30 30 30).

01. [Power] (Perintah: 30)

Mengontrol untuk mengaktifkan/menonaktifkan monitor.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(30)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Lampu latar nonaktif
 001(30 30 31): Lampu latar aktif
 002(30 30 32): Daya nonaktif
 003(30 30 33): Daya aktif

02. [Treble] (Perintah: 31)

Menyesuaikan treble.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(31)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

03. [Bass] (Perintah: 32)

Menyesuaikan bass.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(32)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

04. [Balance] (Perintah: 33)

Menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(33)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

05. [Contrast] (Perintah: 34)

Menyesuaikan kontras layar.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(34)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

06. [Brightness] (Perintah: 35)

Menyesuaikan kecerahan layar.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(35)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

07. [Sharpness] (Perintah: 36)

Menyesuaikan ketajaman layar.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(36)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

08. [Sound Mode] (Perintah: 37)

Memilih mode Suara.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(37)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Video
 001(30 30 31): Standar
 002(30 30 32): Khusus
 003(30 30 33): Ruang Kelas
 004(30 30 34): Rapat

09. [Volume] (Perintah: 38)

Menyesuaikan volume.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(38)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

10. [Mute] (Perintah: 39)

Menonaktifkan atau mengaktifkan audio.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(39)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Nonaktif
 001(30 30 31): Aktif

Lampiran

11. [Video Source] (Perintah: 3A)

Memilih sumber video.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(3A)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): VGA
001(30 30 31): HDMI1
002(30 30 32): HDMI2
021(30 32 31): HDMI3
101(31 30 31): Android
103(31 30 33): Slot PC

12. [Aspect Ratio] (Perintah: 3B)

Menyesuaikan rasio aspek.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(3B)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): 16:9
001(30 30 31): 4:3
002(30 30 32): PTP

13. [Language] (Perintah: 3C)

Memilih bahasa OSD.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(3C)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Inggris
001(30 30 31): Prancis
002(30 30 32): Bahasa Spanyol
003(30 30 33): Mandarin (Standar)
004(30 30 34): Cina (Kanton)
005(30 30 35): Portugis
006(30 30 36): Jerman
007(30 30 37): Belanda
008(30 30 38): Bahasa Polandia
009(30 30 39): Rusia
010(30 31 30): Ceko
011(30 31 31): Denmark
012(30 31 32): Swedia
013(30 31 33): Italia
014(30 31 34): Bahasa Rumania
015(30 31 35): Norwegia
016(30 31 36): Finlandia
017(30 31 37): Yunani
018(30 31 38): Bahasa Turki
019(30 31 39): Arab
020(30 32 30): Jepang
021(30 32 31): Ukraina

14. [Picture Mode] (Perintah: 3D)

Memilih mode Gambar.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(3D)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Standar
001(30 30 31): Cerah
002(30 30 32): Lembut
003(30 30 33): Pelanggan

15. [Hue] (Perintah: 3E)

Menyesuaikan rona layar.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(3E)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

16. [Backlight] (Perintah: 3F)

Menyesuaikan lampu latar.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(3F)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30)-100(31 30 30)

17. [Colour Temperature] (Perintah: 40)

Menyesuaikan suhu warna.

Transmisi

(3A)(30 31)(Type)(40)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Dingin
001(30 30 31): Standar
002(30 30 32): Hangat

18. [Remote Control] (Perintah: 41)

Mengirim kode tombol untuk remote kontrol IR.

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(41)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Vol+
 001(30 30 31): Vol-
 010(30 31 30): Naik
 011(30 31 31): Turun
 012(30 31 32): Kiri
 013(30 31 33): Kanan
 014(30 31 34): OK
 020(30 32 30): Menu
 021(30 32 31): Sumber Masukan
 022(30 32 32): Keluar
 031(30 33 31): Kosong
 032(30 31 32): Membekukan

19. [IR] (Perintah: 42)

Menyesuaikan remote kontrol (IR).

Transmisi

(3A)(30 31)(Tipe)(42)(Data)(0D)

Data 000(30 30 30): Aktifkan
 001(30 30 31): Menonaktifkan

Hal-hal yang Harus Diperiksa Sebelum Melaporkan Malafungsi

Jika produk tidak berfungsi dengan baik, periksa hal-hal berikut sebelum melaporkan malafungsi. Masalahnya mungkin bukan malafungsi. Jika masalah berlanjut, hubungi pusat layanan pelanggan kami.

! Catatan

- Pemeriksaan dan pengukuran mungkin berbeda bergantung pada modelnya.
- Untuk pengaturan PC, lihat Bantuan Windows.

Masalah Terkait Penggunaan Produk

Gejala	Coba berikut ini
Daya tidak mau hidup.	• Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak. • Untuk model yang menggunakan adaptor AC, lepaskan adaptor AC, bersihkan terminal kontak, dan hidupkan kembali daya.
Pesan 'Produk Tidak Diketahui' muncul saat produk terhubung.	• Pastikan driver PC (kartu grafis) sudah dipasang. • Lihat panduan pengguna PC (kartu grafis) untuk memastikan fitur plug and play didukung.

Masalah Terkait Tampilan Layar

Gejala	Coba berikut ini
Layar ditampilkan secara abnormal.	• Hubungkan kabel yang cocok dengan sinyal sumber masukan.
Layar berkedip atau bergetar.	• Jika Anda menyalakan monitor saat dingin, masalah mungkin muncul. Ini bukan malafungsi. • Pastikan pengaturan resolusi dan frekuensi kartu grafis saat ini didukung oleh monitor.
Garis-garis muncul di layar latar belakang.	• Saat menggunakan sinyal VGA, usap bagian tengah layar ke atas dengan tangan dan tekan [Common settings] → • • • → [Adjust] → [Auto phase] untuk melakukan penyesuaian.
Derau horizontal muncul atau karakter tampak kabur.	• Saat menggunakan sinyal VGA, usap bagian tengah layar ke atas dengan tangan dan tekan [Common settings] → • • • → [Adjust] → [Auto phase] untuk melakukan penyesuaian.

Masalah Terkait Warna Layar

Gejala	Coba berikut ini
Resolusi layar rendah (16 warna).	Gunakan pengaturan PC untuk mengatur warna ke 24 bit (Warna Sebenarnya) atau lebih tinggi.
Warna layar tidak stabil atau terlihat hitam dan putih.	Periksa keadaan sambungan pada kabel sinyal. Atau, cabut kartu grafis dari PC dan pasang kembali.
Bintik-bintik hitam atau bintik-bintik cerah muncul di layar.	Munculnya beberapa bintik hitam atau bintik terang (merah, hijau, biru, hitam) pada layar disebabkan oleh karakteristik panel layar yang unik. Ini bukan malfungsi produk.
Kecerahan layar terlihat gelap.	- Sesuaikan kecerahan dan kontras. - Lampu latar perlu diperbaiki.

Masalah Terkait Suara

Gejala	Coba berikut ini
Audio tidak berfungsi.	- Pastikan kabel audio telah terhubung dengan benar. - Sesuaikan volume produk atau perangkat eksternal. - Pastikan suara diatur dengan benar.
Suaranya terlalu membosankan.	Pilih suara equalizer yang sesuai.
Suaranya terlalu rendah.	- Sesuaikan volume produk atau perangkat eksternal. - Untuk beberapa model, Anda perlu membeli speaker eksternal secara terpisah karena model tersebut tidak memiliki speaker bawaan.

Masalah Lainnya

Gejala	Coba berikut ini
Daya tiba-tiba nonaktif.	- Pastikan fitur mati otomatis aktif. - Suplai daya terputus. Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak. - Periksa setelan kontrol daya.

Masalah Terkait Sentuhan

Gejala	Coba berikut ini
Sentuhan tidak berfungsi.	- Masalah ini terjadi jika kabel SENTUH yang menghubungkan PC dan produk tidak terhubung dengan benar. Lepaskan dan hubungkan kembali kabel SENTUH setelah 10 detik. - Periksa apakah kabel daya PC dihubungkan dengan benar ke stopkontak, lalu mulai ulang PC. - Sentuhan mungkin tidak bereaksi jika sistem sedang dimatikan karena jaringan tidak stabil. Coba hubungkan kembali kabel LAN atau mulai ulang PC. - Jika PC dan produk Anda tidak terhubung dengan kabel sinyal, sentuhan tidak bereaksi. Periksa koneksi kabel sinyal. - Fitur sentuh mungkin tidak merespons jika produk dimatikan. Periksa daya produk. Periksa catu daya. - Kegagalan menggunakan stopkontak berpengaman dapat menyebabkan gangguan atau kesalahan sentuhan. Selalu hubungkan kabel daya ke stopkontak berpengaman. - Periksa apakah layar hidup. - Gangguan atau kesalahan sentuhan dapat terjadi dalam kasus berikut: - Jika Anda menyentuh hanya dengan kuku atau ujung jari - Jika Anda memegang pena sentuh pada atau di dekat ujungnya - Jika Anda menekan pena sentuh dengan kekuatan yang kuat di layar
Lokasi sentuhan tidak sesuai dengan koordinat sentuhan.	Masalah ini terjadi jika layar sentuh tidak dikalibrasi dengan benar. Ubah pengaturan PC Anda.
Sentuhan diterapkan ke monitor lain saat menggunakan beberapa monitor.	- Ini dapat terjadi jika produk tidak diatur sebagai monitor utama saat beberapa monitor digunakan. Atur produk sebagai monitor utama. - Masalah ini terjadi jika layar sentuh tidak dikalibrasi dengan benar. Ubah pengaturan PC Anda.

Gejala	Coba berikut ini
Multi-sentuh tidak merespons.	• Konten yang diputar (misalnya Paint) mungkin tidak mendukung Multi-sentuh. Gunakan konten yang mendukung Multi-sentuh. • Lepaskan dan hubungkan kembali kabel SENTUH setelah 10 detik. • Coba mulai ulang konten yang sedang berjalan (misalnya Lukis). • Coba mulai ulang PC. • Multi-sentuh mungkin tidak bekerja secara stabil di tepi layar sentuh. • Jika interval antara dua sentuhan terlalu pendek, kesalahan sentuhan dapat terjadi.

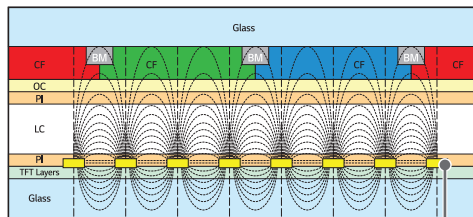
**Catatan**

- Kompatibilitas sentuh berdasarkan OS
 - iOS, macOS v11.5.1 atau lebih baru
 - Windows: Windows 10 Pro 1803 atau lebih baru
 - Chrome: ChromeOS 92.0.4515.162 atau lebih baru

Lampiran

Masalah Terkait Gambar Sisa

- Gambar sisa muncul saat produk dinonaktifkan.
 - Piksel dapat rusak dengan cepat jika gambar diam ditampilkan di layar untuk jangka waktu yang lama. Gunakan fungsi screensaver.
 - Beralih dari layar dengan perbedaan pencahayaan yang tinggi (hitam dan putih atau abu-abu) ke layar yang lebih gelap dapat menyebabkan gambar sisa. Masalah ini dapat terjadi karena karakteristik tampilan produk.
- Jika layar LCD dalam pola diam untuk penggunaan yang lama, sedikit perbedaan tegangan dapat terjadi antara elektrode yang mengoperasikan kristal cair (LC). Perbedaan tegangan di antara elektrode meningkat seiring waktu dan cenderung menjaga kristal cair selaras dalam satu arah. Pada saat ini, gambar sebelumnya tetap ada, yang disebut gambar sisa.
- Gambar sisa tidak muncul saat gambar yang terus berubah digunakan, tetapi muncul saat layar tertentu tetap diam dalam waktu lama. Berikut ini adalah rekomendasi operasional untuk mengurangi munculnya gambar sisa ketika menggunakan layar tetap. Waktu maksimum yang disarankan untuk berpindah layar adalah 12 jam. Siklus yang lebih pendek lebih baik untuk mencegah gambar sisa.
- Kondisi penggunaan yang dianjurkan
 - 1 Ubah warna latar belakang dan warna teks ke interval waktu yang sama.
 - Pasca-citraan muncul lebih jarang jika warna-warna yang akan diubah merupakan komplementer.



ITO atau MoTi Pixel Layer

- 2 Alihkan layar pada interval waktu yang sama.
 - Berhati-hatilah, dan pastikan bahwa teks atau gambar dari sebelum perubahan layar tidak ditinggalkan di lokasi yang sama setelah layar berubah.

