LG
Life's Good

NÁVOD K OBSLUZE

LG UltraGear™
Gaming Monitor

(MONITOR LED*)

* Monitory LED společnosti LG jsou monitory LCD s podsvětlením diodami LED.

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovejte pro pozdější použití.

24GL600F
24GN50W
24GN53A

www.lg.com

Autorská práva © 2018 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

LICENCE.....3

OZNÁMENÍ O SOFTWARU OPEN SOURCE 4

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA.....4

- Podporované ovladače a software..... 5
- Popis produktu a tlačítek..... 5

Jak používat tlačítko ovladače

- Přemisťování a zvedání monitoru..... 6

Instalace na stůl

Nastavení úhlu

Použití zámku Kensington

Instalace desky pro montáž na stěnu

Montáž na stěnu

POUŽÍVÁNÍ MONITORU..... 12

- Připojení k počítači..... 13

Připojení HDMI

Připojení DisplayPort

- Připojení k zařízením AV..... 14

Připojení HDMI

Připojení sluchátek

NASTAVENÍ UŽIVATELE 15

- Aktivace hlavního menu..... 15

Funkce hlavního menu

- Nastavení uživatele..... 17

Nastavení menu

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ 27

SPECIFIKACE PRODUKTU..... 30

- Režim tovární podpory..... 32
- Časování HDMI (Video)..... 33
- Kontrolka LED napájení..... 33

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licenci naleznete na adrese *www.lg.com*.



Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

OZNÁMENÍ O SOFTWARU OPEN SOURCE

Chcete-li získat zdrojový kód na základě licence GPL, LGPL, MPL a dalších licencí k softwaru s otevřeným zdrojovým kódem, který tento výrobek obsahuje, navštivte webový server *http://opensource.lge.com*.

Kromě zdrojového kódu si lze stáhnout všechny zmiňované licenční podmínky, vyloučení záruky a upozornění na autorská práva.

Společnost LG Electronics vám také poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za dopravu a manipulaci), a to na základě žádosti zaslané e-mailem na adresu *opensource@lge.com*.

Tato nabídka platí po dobu tří let od posledního odeslání produktu. Tato nabídka platí pro každého, kdo obdrží tuto informaci.

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

UPOZORNĚNÍ

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nelegálně získanými součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Nákresy v tomto dokumentu popisují obecné postupy, takže se od konkrétního produktu mohou lišit.
- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášejte monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzhled vzorku vln se na rozdíl od obecného způsobu potahování aplikuje na přidaný třpytivý materiál v surovém materiálu. Bez odlupovacího vzhledu, má dobrou trvanlivost. Nebojte se jej používat, protože při použití tohoto produktu neexistuje žádný problém.

POZNÁMKA

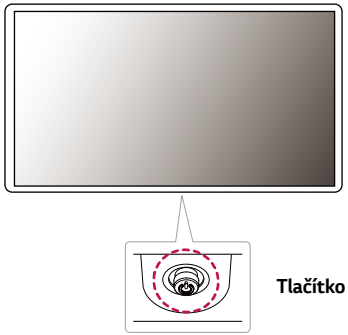
- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaná napájecí šňůra se může v závislosti na regionu lišit.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webu společnosti LGE (*www.lg.com*).

Ovladače a software	Priorita instalace
Ovladač monitoru	Doporučeno
OnScreen Control	Doporučeno

Popis produktu a tlačítek

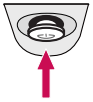
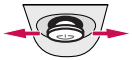


Tlačítko ovladače

Jak používat tlačítko ovladače

Funkce monitoru můžete snadno ovládat stisknutím tlačítka ovladače nebo pohybem ovladačem vlevo či vpravo za použití prstu.

Základní funkce

		**Zapnutí**	Chcete-li monitor zapnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače.
		**Vypnutí**	Chcete-li monitor vypnout, stiskněte prstem jednou tlačítko ovladače a podržte stisknuté.
	◄/►	**Ovládání hlasitosti**	Hlasitost můžete ovládat pohybem ovládacího tlačítka vlevo/vpravo.
	▲/▼	**Ovládání jasu obrazovky**	Jas obrazovky lze nastavit pohybem tlačítka ovladače nahoru a dolů.

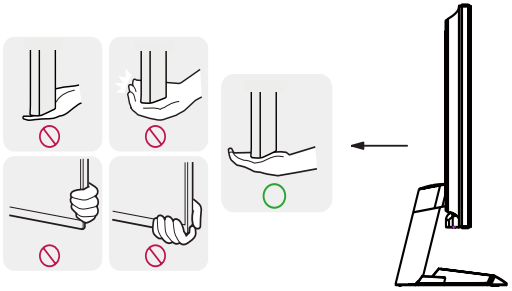
POZNÁMKA

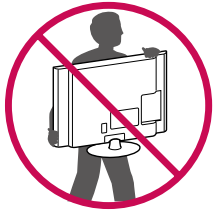
- Tlačítko ovladače je umístěno v dolní části monitoru.

Přemisťování a zvedání monitoru

Při přemisťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

- Než budete monitor přemisťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemisťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kabely.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.





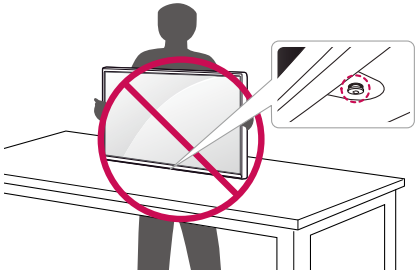
- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemisťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenaklánějte.

UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
  - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.

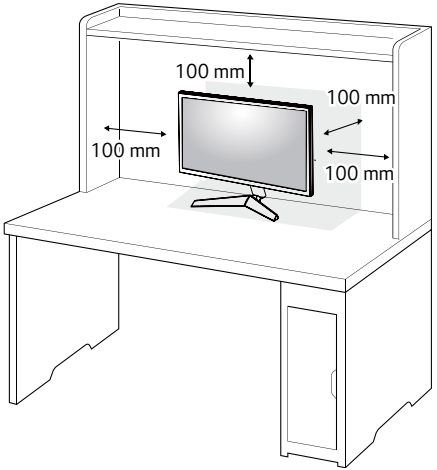


- Pokud používáte panel monitoru bez základny stojanu, tlačítko ovladače může způsobit, že monitor bude nestabilní a spadne, přičemž může dojít k jeho poškození nebo ke zranění. Kromě toho tlačítko ovladače nemusí fungovat správně.



Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce.
- Pokud potřebujete další napájecí kabel, kontaktujte svého místního prodejce nebo nejbližší obchod.

Nastavení úhlu

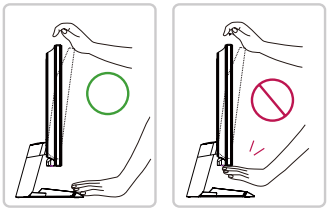
1 Dejte monitor nasazený na základně stojanu do vzpřímené polohy.

2 Nastavte úhel obrazovky.

Úhel obrazovky lze nastavit dopředu nebo dozadu v rozsahu od -2° do 15°, aby bylo možné obraz na monitoru pohodlně sledovat.

VAROVÁNÍ

- Abyste si při nastavování obrazovky neporanili prsty, nedržte dolní část rámu monitoru způsobem vyobrazeným níže.



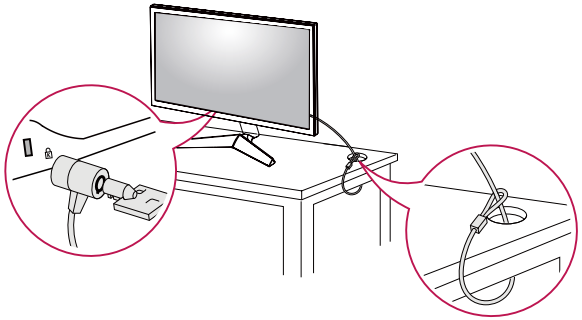
- Při nastavování úhlu monitoru dejte pozor, abyste se nedotkli plochy obrazovky, ani jste ji netiskli.

Použití zámku Kensington

Konektor bezpečnostního systému Kensington se nachází v dolní části monitoru.

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách *http://www.kensington.com*.

Připojte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního lanka Kensington.



POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Instalace desky pro montáž na stěnu

Tento monitor splňuje specifikace pro desku pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

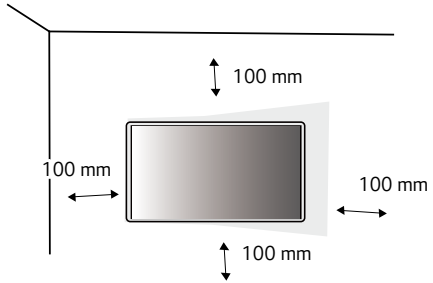
1 Umístěte obrazovku tak, aby směřovala dolů. Abyste ochránili panel monitoru (obrazovku), zakryjte povrch měkkým hadříkem nebo ochrannou podložkou monitoru, která je součástí balení produktu.
2 Odšroubujte čtyři šrouby připevněné k zadní straně monitoru.
3 Položte desku pro montáž na stěnu na monitor a vyrovnejte ji s otvory pro šrouby na monitoru.
4 Upevněte desku k monitoru tak, že šroubovákem utáhnete čtyři šrouby.

POZNÁMKA

- Deska pro montáž na stěnu se prodává samostatně.
- Další informace o instalaci naleznete v návodu na instalaci desky pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování desky pro montáž nevyvíjeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.

Montáž na stěnu

Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, abyste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.

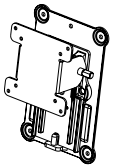


Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

1 Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.

2 Šrouby neodpovídající standardu VESA mohou produkt poškodit a být příčinou pádu monitoru. Společnost LG Electronics nenese odpovědnost za žádné škody způsobené použitím nesprávných upevňovacích šroubů.

Montáž na stěnu (mm)	100 x 100
Standardní šroub	M4 x L10
Počet šroubů	4
Deska pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství)	RW120 

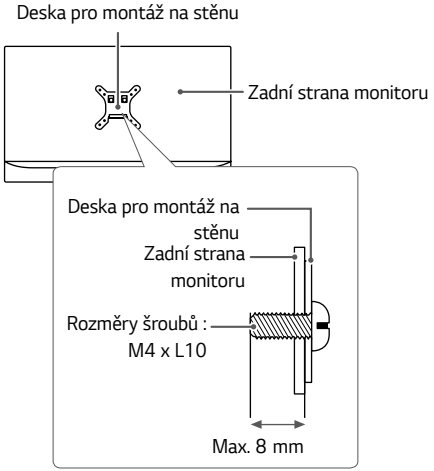
POZNÁMKA

- Použijte šrouby uvedené ve standardu VESA.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Dbejte, abyste použili správnou délku.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.

UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.

- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měřeno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.



POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- Následující pokyny vycházejí z modelu 24GL600F. Obrázky v této příručce se mohou lišit od reálného produktu.

Stiskněte tlačítko ovladače, přejděte do **Settings (Nastavení)** → **Input (Vstup)**, a poté zvolte možnost vstupu.

UPOZORNĚNÍ

- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky.

POZNÁMKA

- Pro připojení napájecí šňůry k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3pólovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku.
- Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci *Plug and Play.

* Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

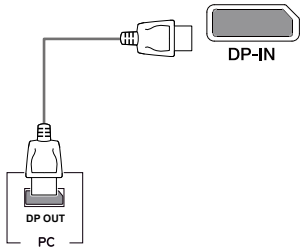
Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

UPOZORNĚNÍ

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.



POZNÁMKA

- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Dbejte, abyste použili kabel DisplayPort dodaný s produktem. Zařízení by v opačném případě nemuselo fungovat správně.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.2. (Prodává se samostatně)

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení sluchátek

Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka.

POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Používáte-li sluchátka s pravoúhlým konektorem, může dojít k problémům s připojením dalšího externího zařízení k monitoru. Proto doporučujeme použít sluchátka s rovným konektorem.



Pravoúhlý konektor



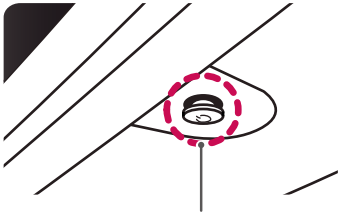
Rovný konektor
(Doporučeno)

- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek a reproduktorů.

NASTAVENÍ UŽIVATELE

Aktivace hlavního menu

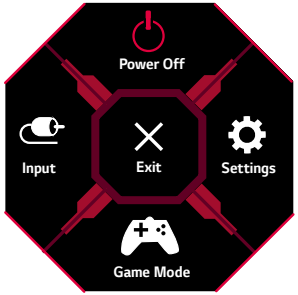
1 Stiskněte tlačítko ovladače na dolní části monitoru.
2 Pohyby ovladačem nahoru/dolů (▲ / ▼) a doprava/doleva (◄ / ►) nastavte možnosti.
3 Chcete-li opustit hlavní menu, stiskněte tlačítko ovladače ještě jednou.



Tlačítko ovladače

Tlačítko	Stav menu		Popis
	**Hlavní menu deaktivováno**		Aktivuje hlavní menu.
	Hlavní menu aktivováno		Opustí hlavní menu. (Vypnutí monitoru stisknutím a podržením tlačítka: Monitor můžete tímto způsobem kdykoli vypnout, i při zapnutém OSD.)
	◄	**Hlavní menu deaktivováno**	Upraví úroveň hlasitosti monitoru.
		Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce **Input (Vstup)**.
	►	**Hlavní menu deaktivováno**	Upraví úroveň hlasitosti monitoru.
		Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkcí možnosti **Settings (Nastavení)**.
	▲	**Hlavní menu deaktivováno**	Upraví úroveň jasu monitoru.
		Hlavní menu aktivováno	Vypne monitor.
	▼	**Hlavní menu deaktivováno**	Upraví úroveň jasu monitoru.
		Hlavní menu aktivováno	Vstoupí do funkce **Game Mode (Režim Hra)**.

Funkce hlavního menu



Hlavní menu	Popis
Input (Vstup)	Nastavení vstupního režimu.
Power Off (Vypnutí)	Vypne monitor.
Settings (Nastavení)	Konfiguruje nastavení obrazovky.
Game Mode (Režim Hra)	Nastaví režim hry pro hraní her.
Exit (ukončit)	Opustí hlavní menu.

Nastavení uživatele

Nastavení menu

1 Pro zobrazení menu nastavení stiskněte tlačítko joysticku na spodní straně monitoru a poté přejděte do **Settings (Nastavení)**.
2 Pohybem ovladače nahoru/dolů/doleva/doprava nakonfigurujte volby.
3 Pro návrat do hořejšího nastavení nebo pro nastavení jiných položek přesuňte joystick na ◀ nebo stiskněte ().
4 Pokud chcete z nastavení odejít, přesuňte joystick na ◀ dokud neodejdete.



Game Mode (Režim Hra)



Game Adjust (Úprava her)



Picture Adjust (Úprava obrazu)



Input (Vstup)



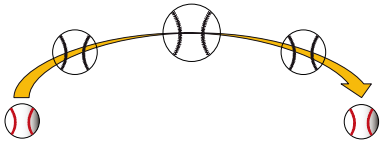
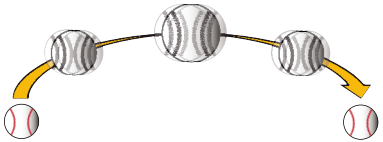
General (Všeobecné)

Settings (Nastavení)		Popis
Game Mode (Režim Hra)		Změní režim hry na režim optimalizovaný pro danou funkci.
Game Adjust (Úprava her)		Upravuje nastavení funkcí **1ms Motion Blur Reduction*,FreeSync,Black Stabilizer,Response Time,Cross Hair** a **Game Reset.**
Picture Adjust (Úprava obrazu)		Upravuje nastavení funkcí **Brightness,Contrast,Sharpness,Gamma,Color Temp,R/G/B,Black Level,DFC** a **Picture Reset.**
Input (Vstup)	**Input List (Seznam vstupů)**	Vybere vstupní režim.
	Aspect Ratio (Poměr stran)	Upraví poměr stran obrazovky.
General (Všeobecné)		Nastavuje funkce **Language,SMART ENERGY SAVING,Power LED,Automatic Standby,HDMI Compatibility Mode,DisplayPort 1.2,OSD Lock,Information** a **Reset**.

UPOZORNĚNÍ

- Nabídka OSD (On Screen Display) vašeho monitoru se může mírně lišit od obrázků v této příručce.
- * pouze pro 24GL600F, 24GN50W.

Settings (Nastavení) > Game Mode (Režim Hra)		Popis
Game Mode (Režim Hra)	**Gamer 1 (Hráč 1)**	V tomto režimu mohou uživatelé upravovat prvky včetně možností vztahujících se ke hrám.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu **Gamer 1 (Hráč 1)** a **Gamer 2 (Hráč 2)** umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
	FPS	Tento režim je optimalizován pro hru FPS.Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.
	RTS	Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
	Reader (Čtečka)	Optimalizuje obrazovku pro zobrazení dokumentů. Zvýšit jas obrazovky můžete v menu nastavení.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Nastavení) > Game Adjust (Úprava her)</th><th colspan="2">Popis</th></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Adjust (Úprava her)</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction* (1ms redukce rozostření pohybu)</td><td>On (Zap.)</td><td>Tento režim minimalizuje rozostření pohybu rychle pohybujících se videí. Abyste této funkce plně využili vyberte 1 920 × 1 080 @ 120Hz/144Hz a poté aktivujte 1ms Motion Blur Reduction (1ms redukce rozostření pohybu).

Tato funkce je k dispozici pro následující vertikální frekvenci. (120Hz,144Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Vypnuto)</td><td>Vypne režim 1ms Motion Blur Reduction (1ms redukce rozostření pohybu).
</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Chcete-li rozostření pohybu snížit, jas se sníží díky podsvícení.
• 1ms Motion Blur Reduction (1ms redukce rozostření pohybu) a FreeSync (Volná synchronizace) nemohou být použity najednou.
• Tato funkce je optimalizovaná pro hru.
• Doporučuje se vypnutí, jestliže nepoužíváte funkci hry.
• K třepání může dojít během procesu 1ms Motion Blur Reduction (1ms redukce rozostření pohybu).</td></tr>
</table>

* pouze pro 24GL600F, 24GN50W.

<table>
<tr><td rowspan="5">Game Adjust
(Úprava her)</td><td rowspan="4">FreeSync</td><td colspan="2">Poskytuje bezproblémové a přirozené snímky synchronizací vertikální frekvence vstupního signálu s vertikální frekvencí výstupního signálu.

UPOZORNĚNÍ
• Podporované rozhraní: DisplayPort,HDMI.
• Podporovaná grafická karta: Je nutná grafická karta, která podporuje funkci FreeSync společnosti AMD.
• Podporovaná verze: Nezapomeňte aktualizovat ovladač grafické karty na nejnovější verzi.
• Další informace a požadavky naleznete na webových stránkách společnosti AMD: http://www.amd.com/FreeSync.
• FreeSync a 1ms Motion Blur Reductionnemohou být umožněny současně.</td></tr>
<tr><td>Extended
(Rozšířený)</td><td>Umožňuje širší rozsah frekvencí funkce FreeSync než základní režim.
Obrazovka může během hry blikat.</td></tr>
<tr><td>Basic
(Základní)</td><td>Umožňuje základní rozsah frekvencí funkce FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Off
(Vypnuto)</td><td>Vypíná FreeSync.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer
(Stabilizátor černé)</td><td colspan="2">Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény.
Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="6">Game Adjust
(Úprava her)</td><td rowspan="5">Response Time
(Doba odezvy)</td><td colspan="2">Nastavuje dobu odezvy zobrazovaných obrázků na základě rychlosti obrazovky.
V normálním prostředí doporučujeme použít možnost Fast (Rychlá).
Pro rychle se pohybující obrázky doporučujeme použít možnost Faster (Rychlejší).
Jakmile je zvolen Rychlejší mód, v závislosti na obsahu může dojít k Rozostření pohybu.</td></tr>
<tr><td>Faster
(Rychlejší)</td><td>Nastaví dobu odezvy na možnost Faster (Rychlejší).</td></tr>
<tr><td>Fast (Rychlá)</td><td>Nastaví dobu odezvy na možnost Fast (Rychlá).</td></tr>
<tr><td>Normal
(Normální)</td><td>Nastaví dobu odezvy na možnost Normal (Normální).</td></tr>
<tr><td>Off
(Vypnuto)</td><td>Funkce pro zlepšení doby odezvy se nepoužije.</td></tr>
<tr><td>Cross Hair
(Nitkový kříž)</td><td colspan="2">Funkce Cross Hair (Nitkový kříž) slouží k zobrazení značky kříže ve středu obrazovky při střílečkách z pohledu první osoby (FPS). Uživatelé si mohou vybrat ze čtyř různých nitkových křížů ten, který nejlépe vyhovuje jejich hernímu prostředí.
• Pokud je monitor vypnutý nebo přejde do režimu úspory energie, funkce Cross Hair (Nitkový kříž) se automaticky vypne.</td></tr>
<tr><td>Game Reset
(Obnovení
nastavení hry)</td><td colspan="2">Obnovuje výchozí nastavení hry.</td></tr>
</table>

Settings (Nastavení) > Picture Adjust (Úprava obrazu)		Popis	
Picture Adjust (Úprava obrazu)	**Brightness**	Nastaví jas obrazovky.	
	Contrast	Nastaví kontrast obrazovky	
	Sharpness	Nastavuje ostrost obrazovky.	
	Gamma (Korekce gama)	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.
		Mode 4	Pokud nepotřebujete upravit nastavení míry kontrastu, zvolte Mode 4.
	Color Temp (teplota barev)	**Custom (Vlastní)**	Uživatel ji může nastavit na červenou, zelenou nebo modrou podle potřeby.
		Warm (Teplé)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.
		Medium (Střední)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.
		Cool (Studené)	Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.
	R/G/B	Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí **červené**, **zelené** a **modré** barvy.	
	Black Level	Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI). • Kompenzace: jako reference pro signál videa; jedná se o nejtmavší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit.	
		High (Vysoká)	Udržuje aktuální kontrastní poměr obrazovky.
		Low (Nízká)	Sníží úrovně černé a zvýší úrovně bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.
	DFC	**On (Zap.)**	Automaticky nastaví jas podle obrazovky.
		Off (Vypnuto)	Vypne funkci **DFC**.
	Picture Reset (Obnovit nastavení obrazu)	Obnovuje výchozí nastavení obrazu a barev.	

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Nastavení) > Input (Vstup)</th><th colspan="2">Popis</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Input (Vstup)</td><td>Input List (Seznam vstupů)</td><td colspan="2">Vybere vstupní režim.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Aspect Ratio (Poměr stran)</td><td colspan="2">Upraví poměr stran obrazovky.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Celá šířka)</td><td>Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.</td></tr>
<tr><td>Original (Původní)</td><td>Zobrazuje video podle poměru stran vstupního video signálu.</td></tr>
<tr><td>Just Scan</td><td>V tomto režimu je zachován poměr stran originálu.</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Při doporučeném rozlišení (1 920 x 1 080) může displej pro možnosti Full Wide (Celá šířka), Original (Původní), a Just Scan vypadat stejně.
• Není tu žádné menu Just Scan v režim FreeSync (Volná synchronizace) (Přejděte na Picture (Obraz) → Game Adjust (Nastavení hry) → FreeSync (Volná synchronizace), a nastavte FreeSync On (Volná synchronizace) nebo Off (Vyp.))</td></tr>
</table>

Settings (Nastavení) > General (Všeobecné)		Popis	
General (Všeobecné)	**Language (Jazyk)**	Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.	
	SMART ENERGY SAVING	**High (vysoká)**	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s vysokou účinností.
		Low (nízká)	Šetří energii pomocí funkce SMART ENERGY SAVING s nízkou účinností.
		Off (vypnuto)	Deaktivuje funkci SMART ENERGY SAVING.
	Power LED (Kontrolka LED napájení)	Zapne/vypne kontrolku LED napájení na dolní straně monitoru.	
		On (Zap.)	Automaticky se zapne LED napájení.
		Off (Vypnuto)	LED napájení je vypnutý.
	Automatic Standby (Automatický pohotovostní režim)	Funkce, která automaticky vypíná monitor, není-li na obrazovce po určitou dobu žádný pohyb. Můžete nastavit časovač funkce automatické vypnutí. (**Off (Vypnuto)**, **4H (4 hodin)**, **6H (6 hodin)**, a **8H (8 hodin)**)	
	HDMI Compatibility Mode	Funkce HDMI Compatibility Mode (Režim kompatibility HDMI) dokáže rozpoznat odkazující zařízení, jenž nepodporuje HDMI 2.0.	
		On (Zap.)	Umožňuje funkci **HDMI Compatibility Mode** (Režim kompatibility HDMI).
		Off (Vypnuto)	Neumožňuje funkci **HDMI Compatibility Mode** (Režim kompatibility HDMI).
		POZNÁMKA • Jestliže připojené zařízení nepodporuje **HDMI Compatibility Mode** (Režim kompatibility HDMI), obrazovka či zvuk možná nebudou řádně fungovat. • Některé starší grafické karty nepodporují HDMI 2.0, ale rozlišení HDMI 2.0 můžete vybrat na ovládacím panelu okna. • To může způsobit, že obrazovka vypadá abnormálně.	
	DisplayPort 1.2	Aktivuje nebo deaktivuje DisplayPort 1.2. **POZNÁMKA** • Nastavte tuto možnost podle verze vstupu DisplayPort podporovaného grafickou kartou.Pokud grafická karta nepodporuje DisplayPort 1.2, nastavte tuto možnost na Disable (Deaktivuje).	

<table>
<tr><td rowspan="5">General (Všeobecné)</td><td rowspan="4">OSD Lock (zámek OSD)</td><td colspan="2">Tato funkce deaktivuje nastavení a úpravu nabídek.</td></tr>
<tr><td>On (Zap.)</td><td>Aktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD).</td></tr>
<tr><td>Off (Vypnuto)</td><td>Deaktivuje funkci OSD Lock (zámek OSD).</td></tr>
<tr><td colspan="2">POZNÁMKA
• Jsou aktivní pouze funkce Brightness (Jas) v menu Picture Adjust (Úprava obrazu), Input (Vstup), OSD Lock (Zámek OSD) a Information (Informace) v menu General (Všeobecné). Ostatní funkce nejsou aktivní.</td></tr>
<tr><td>Information (Informace)</td><td colspan="2">Na displeji se zobrazí následující informace Serial Number (Sériové číslo), Total Power On Time (Doba celkového výkonu), Resolution (Rozlišení).</td></tr>
<tr><td>Reset (Obnovit nastavení)</td><td colspan="2">Obnoví výchozí nastavení.</td></tr>
</table>

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.	
Je zapojena napájecí šňůra monitoru?	• Zkontrolujte, zda je napájecí šňůra správně zapojena do elektrické zásuvky.
Svítí indikátor LED napájení?	• Zkontrolujte připojení napájecí kabelu a stiskněte tlačítko napájení.
Je zapnuté napájení a svítí kontrolka LED červeně?	• Zkontrolujte, že je připojený vstup aktivní (**Settings (Nastavení)** > **Input (Vstup)**).
Bliká indikátor LED napájení?	• Je-li monitor v režimu úspory energie, pohněte myší nebo zapněte displej stisknutím libovolné klávesy na klávesnici. • Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
Zobrazuje se hlášení **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Obrazovka není nastavena na doporučené rozlišení. Nemáte-li obraz nebo bliká-li obrazovka, prostudujte si průvodce odstraňováním potíží v uživatelské příručce produktu.)**?	• K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo doporučený rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části Specifikace produktu v této příručce.
Zobrazuje se hlášení **No Signal (Žádný signál)**?	• Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znovu jej připojte.
Nainstalovali jste ovladač monitoru?	• Nezapomeňte si nainstalovat ovladač zobrazení z našich webových stránek: *http://www.lg.com*. • Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.

Některé funkce jsou vypnuty.	
Jsou některé funkce nedostupné, když stisknete tlačítko Menu?	• OSD je uzamčeno. Přejděte do **Settings (Nastavení)** > **General (Všeobecné)** a nastavte možnost **OSD Lock (Zámek OSD)** na hodnotu **Off (Vypnuto)**.

Na obrazovce přetrvává obraz.	
Dochází k uchování obrazu i v případě, že je monitor vypnutý?	• Zobrazení statického obrazu po delší dobu může poškodit obrazovku a způsobit přetrvávání obrazu. • Abyste prodloužili životnost monitoru, použijte spořič obrazovky.

Zobrazení obrazovky je nestabilní a rozstřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.	
Vybrali jste vhodné rozlišení?	• Je-li vybráno rozlišení HDMI 1 080i 60/50 Hz (prokládané řádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1 080p nebo doporučené rozlišení.

POZNÁMKA

- Vertikální frekvence: Aby bylo možné zobrazit obraz, musí se obraz na obrazovce mnohokrát za sekundu obnovovat, stejně jako u zářivky. Počet obnovení obrazu na obrazovce za sekundu se nazývá vertikální frekvence neboli obnovovací frekvence a udává se v hertzích (Hz).
- Horizontální frekvence: Čas nutný k zobrazení jednoho vodorovného řádku se nazývá horizontální cyklus. Pokud je 1 dělena vodorovným intervalem, je výsledkem počet vodorovných řádků zobrazených za sekundu. Tato vlastnost se nazývá horizontální frekvence a udává se v kilohertzích (kHz).
- Zkontrolujte, zda je rozlišení nebo frekvence grafické karty v rozsahu povoleném monitorem, a nastavte je v operačním systému Windows na doporučené (optimální) rozlišení v menu **Control Panel (Ovládací panel)** > **Display (Zobrazení)** > **Settings (Nastavení)**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
- Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmazání textu, ztmavení obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje.
- Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
- Některé grafické karty nemusejí podporovat rozlišení 1 920 x 1 080. Pokud rozlišení nelze zobrazit, kontaktujte výrobce grafické karty.

Barvy se nezobrazují normálně.	
Vypadá obraz jako bez barvy (16 barev)?	• Nastavte barvu na 24bitové barvy (true color) nebo vyšší. V systému Windows přejděte k nastavení **Ovládací panely** > **Zobrazení** > **Nastavení** > **Kvalita barev**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
Vypadají zobrazené barvy nestabilně nebo černobíle?	• Zkontrolujte, zda je signálový kabel správně připojen. Kabel znovu připojte nebo znovu vložte grafickou kartu počítače.
Objevují se na obrazovce skvrny?	• Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Tento jev je u obrazovky LCD normální. Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.

Ze sluchátek nevychází žádný zvuk.	
Jsou snímky zobrazovány pomocí vstupu DP (DisplayPort) nebo HDMI bez zvuku?	• Ujistěte se, že jsou porty pro sluchátka řádně připojeny. • Zkuste zvýšit hlasitost pomocí ovladače. • Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. V systému Microsoft Windows, přejděte k nastavení **Ovládací panely** > **Hardware a zvuk** > **Zvuk** > **nastavte monitor jako výchozí zařízení**. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)

SPECIFIKACE PRODUKTU

Obrazovka LCD	Hloubka barev	Je podporována 8 bitová barva.
Rozlišení	Maximální rozlišení	1920 x 1080 při 144 Hz
	Doporučené rozlišení	1920 x 1080 při 60 Hz (pro 24GL600F 24GN53A) 1920 x 1080 při 144 Hz (pro 24GN50W)
Napájení	Napájení	19 V ⎓ 2,0 A
	Spotřeba energie (Typická)	Provozní režim: 30 W (Typický)* Režim spánku (Čekání režimu): ≤ 0,3 W Režim Vypnuto: ≤ 0,3 W
Adaptér střídavého proudu	Typ ADS-45SN-19-3 19040G, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45SQ-19-3 19040E, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, vyrobený společností SHENZHEN HONOR ELECTRONIC nebo Typ LCAP21C, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26B-E, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ LCAP26B-A, vyrobený společností LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE nebo Typ AD10530LF, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2137S20, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. nebo Typ AD2137620, vyrobený společností PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V ⎓ 2,1 A	

Okolní prostředí	Provozní podmínky	Teplota	0 °C až 40 °C
		Vlhkost	Ménû neÏ 80 %
	Skladovací podmínky	Teplota	-20 °C až 60 °C
		Vlhkost	Ménû neÏ 85 %
Rozměry	Velikost monitoru (šířka × výška × hloubka)		
	Se stojanem	556,8 x 419,8 x 180,6 (mm)	
	Bez stojanu	556,8 x 333,8 x 61,1 (mm)	
Hmotnost (bez obalu)	Se stojanem	3,7 kg	
	Bez stojanu	3,2 kg	

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.

* Spotřeba energie provozního režimu se měří pomocí testovací normy společnosti LGE. (Plný bílý vzor, maximální rozlišení)

* Úroveň spotřeby energie se může lišit na základě provozních podmínek a nastavení monitoru.

Režim tovární podpory

(Předem nastavený režim, HDMI/ DisplayPort PC)

Předem nastavený režim	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	+/-	
800 x 600	76,302	120	+/-	
1 024 x 768	97,551	120	+/-	
1 280 x 1 024	63,194	59,96	+/-	
1 280 x 1 024	130,035	119,96	+/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,98	+/-	
1 920 x 1 080	67,50	60	+/+	
1 920 x 1 080	84,36	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	113,22	99,93	-/-	
1 920 x 1 080	158,11	144,00	+/-	

Časování HDMI (Video)

Režim tovární podpory (Předem nastavený režim)	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Poznámky
480p	31,5	60	
576P	31,25	50	
720p	37,5	50	
720p	45	60	
1 080p	56,25	50	
1 080p	67,5	60	
1 080p	112,5	100	
1 080p	135	120	

Kontrolka LED napájení

Režim	Barva LED
Režim Zapnuto	Červený (po několik sekund)
Režim spánku (Čekání režimu)	Vypnuto
Režim Vypnuto	Vypnuto



Model a výrobní číslo výrobku jsou umístěny na zadní straně a na jedné straně výrobku.
Nahrajte je níže v případě, že budete potřebovat servis.

Model _____

Sériové číslo _____