



POUŽÍVATEĽSKÁ PRÍRUČKA



LED Monitor*

* LED monitory LG sú LCD monitory s podsvietením LED.

Pred použitím zariadenia si pozorne prečítajte túto príručku a odložte si ju na budúce použitie.

24G411A

27G411A

www.lg.com

Autorské práva © 2025 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

OBSAH

LICENCIA 3

MONTÁŽ A PRÍPRAVA 4

- Podporované ovládače a softvér 4
- Opis produktu a tlačidiel 5
 - Ako používať tlačidlo pákového ovládača
- Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie .. 6
 - Inštalácia na stôl
 - Nastavenie uhla
 - Používanie zámku Kensington
 - Inštalácia platničky nástennej konzoly
 - Inštalácia na stenu

POUŽÍVANIE MONITORA..... 12

- Pripojenie k počítaču 12
 - Pripojenie HDMI
 - Pripojenie cez port DisplayPort
- Pripájanie k zariadeniam AV 13
 - Pripojenie HDMI
- Pripojenie periférnych zariadení 14
 - Pripojenie slúchadiel

NASTAVENIE POUŽÍVATEĽA... 15

- Aktivácia hlavnej ponuky 15
 - Funkcie hlavnej ponuky
- Nastavenie používateľa 16
 - Nastavenia ponuky

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH 27

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU 30

- Režim výrobných nastavení 34
- Časovanie HDMI (Video) 36

LICENCIA

Každý model má odlišnú licenciu. Ďalšie informácie o licencií nájdete na lokalite www.lg.com.



Pojmy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.

MONTÁŽ A PRÍPRAVA

UPOZORNENIE

- Na zabezpečenie bezpečnosti a výkonu produktu vždy využívajte iba originálne komponenty LG.
- Záruka sa nevzťahuje na akékoľvek poškodenie alebo zranenie spôsobené napodobeninami originálnych komponentov.
- Odporúča sa využívať dodané komponenty.
- Ak používate bežne dostupné káble bez certifikácie od spoločnosti LG, obrazovka nemusí zobrazovať alebo môže byť vidno šum obrazu.
- Ilustrácie v tomto dokumente zobrazujú typické postupy, takže od samotného výrobku sa môžu líšiť.
- Pri montáži výrobku neaplikujte na skrutkovacie časti cudzie látky (oleje, mazivá atď.). (Inak hrozí poškodenie výrobku.)
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotáňovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Monitor neprenášajte obrátený hore nohami tak, že ho budete držať len za základňu stojana. Monitor by mohol zo základne vypadnúť a spôsobiť vám zranenie.
- Pri dvíhaní a prenášaní monitora sa nedotýkajte obrazovky monitora. Pôsobenie sily na obrazovku monitora by mohlo spôsobiť jej poškodenie.
- Pre vzhľad vzorky vln sa na rozdiel od všeobecného spôsobu potaňovania aplikuje na pridaný trblietavý materiál v surovom materiáli. Bez vzhľadu odlupovania, má dobrú trvanlivosť. Nebojte sa ho používať, pretože pri použití tohto produktu neexistuje žiadny problém.

POZNÁMKA

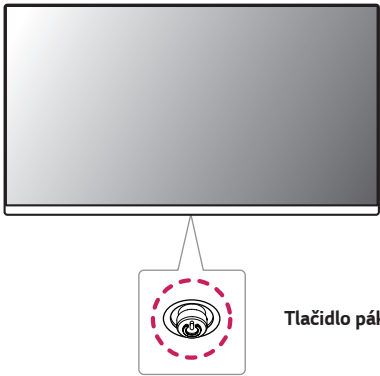
- Vzhľad komponentov sa môže líšiť od tu uvedených obrázkov.
- Všetky informácie o produkte a špecifikácie obsiahnuté v tejto príručke môžu byť zmenené bez predchádzajúceho upozornenia s cieľom vylepšiť výkon produktu.
- Ak si chcete zakúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo stránku online obchodu alebo sa obráťte na predajcu, u ktorého ste produkt kúpili.
- Dodaný napájací kábel sa môže v závislosti od regiónu líšiť.

Podporované ovládače a softvér

Najnovšiu verziu si môžete stiahnuť a nainštalovať z webu spoločnosti LGE (www.lg.com).

- Ovládač monitora / LG Switch

Opis produktu a tlačidiel



Tlačidlo pákového ovládač

Ako používať tlačidlo pákového ovládača

Funkcie monitora môžete jednoducho ovládať tak, že stlačíte tlačidlo pákového ovládača alebo ho prstom posuniete vľavo/vpravo.

Základné funkcie

		Zapnutie napájania	Monitor zapnete jedným stlačením tlačidla pákového ovládača.
		Vypnutie napájania	Monitor vypnete stlačením a podržaním tlačidla pákového ovládača na dlhšie ako 5 sekúnd.
		Ovládanie hlasitosti	Hlasitosť môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača vľavo/vpravo.
		Ovládanie jasu obrazovky	Jas obrazovky môžete ovládať posúvaním tlačidla pákového ovládača nahor/nadol.

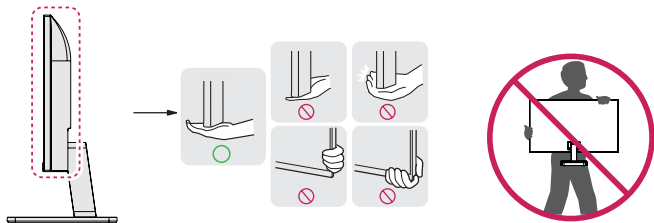
! POZNÁMKA

- Tlačidlo pákového ovládača je umiestnené v spodnej časti monitora.

Premiestňovanie monitora a jeho zdvíhanie

Pri premiestňovaní monitora alebo jeho zdvíhaní postupujte podľa týchto pokynov, aby ste predišli poškriabaniu či poškodeniu a zabezpečili jeho bezpečný presun, bez ohľadu na jeho tvar či veľkosť.

- Pri premiestňovaní monitora sa odporúča uložiť ho do pôvodnej škatule či obalu.
- Pred premiestňovaním alebo zdvíhaním monitora odpojte napájací kábel a všetky ostatné káble.
- Pevne uchopte spodnú a bočnú časť rámu monitora. Nedotýkajte sa však samotného panelu.

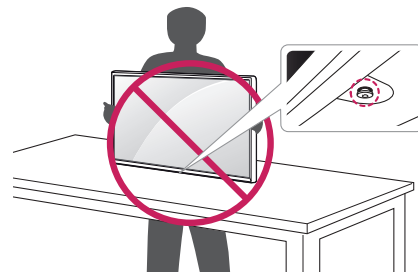


- Pri držaní monitora by mala byť obrazovka otočená smerom od vás, aby ste predišli jej poškriabaniu.
- Pri premiestňovaní monitora ho nevystavujte nárazom a nadmerným vibráciám.
- Pri premiestňovaní držte monitor vo zvislej polohe, nikdy ho neotáčajte na stranu ani nenakláňajte nabok.



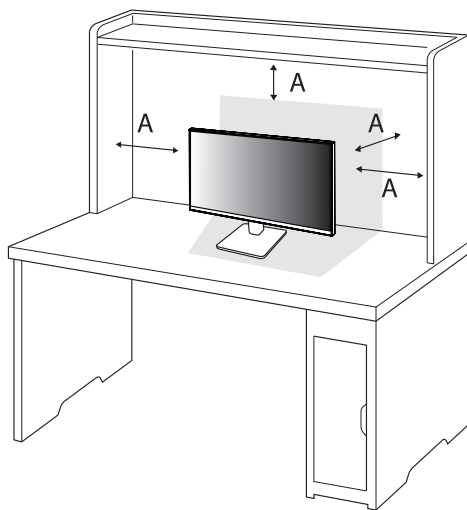
UPOZORNENIE

- Snažte sa čo najmenej dotýkať obrazovky monitora.
 - V opačnom prípade môžete poškodiť obrazovku alebo niektoré pixely slúžiace na vytváranie obrazu.
- Ak používate panel monitora bez základne stojana, jeho tlačidlo pákového ovládača môže zapríčiniť, že sa monitor stane nestálym a spadne, čo môže viesť k poškodeniu monitora alebo zraneniu. Okrem toho by mohlo dôjsť k poruche tlačidla pákového ovládača.



Inštalácia na stôl

- Zdvihnite monitor a umiestnite ho vo zvislej polohe na stôl. Umiestnite monitor minimálne 100 mm od steny, aby bolo zabezpečené dostatočné vetranie.



A: 100 mm



UPOZORNENIE

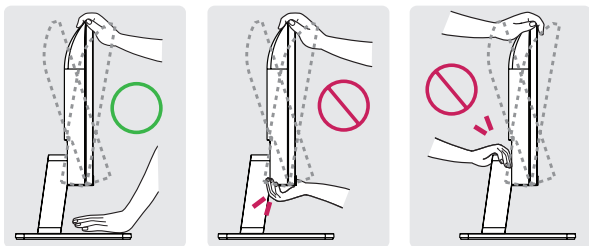
- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel. Hrozí riziko zásahu elektrickým prúdom.
- Uistite sa, že používate napájací kábel dodaný v balení produktu a pripojte ho do uzemnenej elektrickej zásuvky.
- Ak potrebujete iný napájací kábel, kontaktujte vášho miestneho predajcu alebo navštívte najbližšiu miestnu predajňu.

Nastavenie uhla

- 1 Umiestnite monitor pripevnený na základni stojana do zvislej polohy.
- 2 Upravte uhol obrazovky.
Uhol obrazovky môžete upraviť v rozsahu od -5° do 20° dopredu alebo dozadu, aby ste dosiahli polohu umožňujúcu pohodlné sledovanie.

! VÝSTRAHA

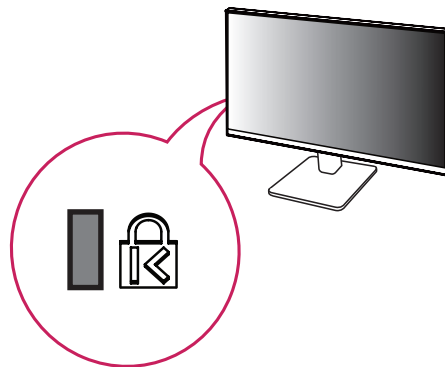
- Nedržte spodnú časť rámu monitora tak, ako je to znázornené na obrázku nižšie, aby ste predišli zraneniu prstov pri nastavovaní obrazovky.



- Dbajte na to, aby ste sa počas nastavovania uhla monitora nedotýkali obrazovky ani na ňu netlačili.

Používanie zámku Kensington

Ďalšie informácie o inštalácii a používaní nájdete v používateľskej príručke k zámku Kensington alebo na webovej lokalite <http://www.kensington.com>.



! POZNÁMKA

- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľný. Voliteľné príslušenstvo si môžete zaobstarat v bežných predajniach s elektrospotrebičmi.

Inštalácia platničky nástennej konzoly

Tento monitor spĺňa technické parametre pre platničku nástennej konzoly alebo iných kompatibilných zariadení.

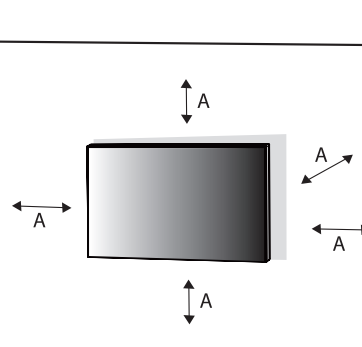
- 1 Televízor položte obrazovkou nadol. Aby ste ochránili panel monitora (obrazovku), prikryte ho jemnou tkaninou alebo ochrannou podložkou na monitor, ktorá je súčasťou balenia produktu.
- 2 Odstráňte štyri skrutky utiahnuté na zadnej strane monitora.
- 3 Položte platničku nástennej konzoly na monitor a zarovnajte ju s otvormi na skrutky.
- 4 Pritiahnutím štyroch skrutiek pomocou skrutkovača upevnite platničku k monitoru.

! POZNÁMKA

- Platnička nástennej konzoly sa predáva osobitne.
- Ďalšie informácie o inštalácii nájdete v príručke na inštaláciu platničky nástennej konzoly.
- Dávajte pozor, aby ste počas montáže platničky nástennej konzoly nevyvinuli nadmernú silu, pretože by mohlo dôjsť k poškodeniu obrazovky.

Inštalácia na stenu

Monitor nainštalujte minimálne 100 mm od steny a pozdĺž všetkých strán monitora nechajte približne 100 mm voľného priestoru, aby ste zabezpečili dostatočné vetranie. Podrobné pokyny na inštaláciu vám poskytnú v miestnej predajni. Alebo si informácie o inštalácii a nastavení sklápajúcej nástennej konzoly vyhľadajte v príručke.

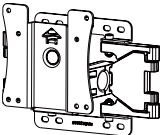


A: 100 mm

Ak chcete nainštalovať monitor na stenu, pripevnite nástennú konzolu (voliteľná) na jeho zadnú časť.

Uistite sa, že nástenná konzola je pevne pripevnená k monitoru a stene.

- 1 Ak použijete skrutky, ktoré sú dlhšie ako štandardné, mohlo by dôjsť k poškodeniu vnútornej časti produktu.
- 2 Skrutky, ktoré nespĺňajú normu VESA, môžu poškodiť produkt a zapríčiniť pád monitora. Spoločnosť LG Electronics nenesie zodpovednosť za žiadne nehody spôsobené použitím skrutiek, ktoré nespĺňajú normu.

Držiak na stenu (mm)	100 x 100
Štandardná skrutka	M4 x L10
Počet skrutiek	4
Platnička nástennej konzoly (voliteľné príslušenstvo)	LSW 149 

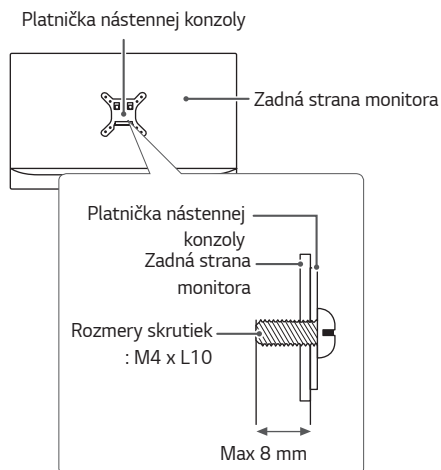
! POZNÁMKA

- Použite skrutky špecifikované normou VESA.
- Súprava nástennej konzoly obsahuje príručku k inštalácii a všetky potrebné súčasti.
- Nástenná konzola predstavuje voliteľné príslušenstvo. Voliteľné príslušenstvo môžete získať u svojho predajcu.
- Dĺžka skrutky sa môže líšiť v závislosti od nástennej konzoly. Uistite sa, že používate správnu dĺžku.
- Ďalšie informácie nájdete v používateľskej príručke pre konkrétnu nástennú konzolu.

! UPOZORNENIE

- Pred presunutím alebo inštaláciou monitora odpojte napájací kábel, aby ste predišli zásahu elektrickým prúdom.
- Ak monitor nainštalujete na strop alebo na naklonenú stenu, môže spadnúť a spôsobiť zranenie. Používajte len schválený držiak na stenu od spoločnosti LG a obráťte sa na miestneho predajcu alebo kvalifikovaných pracovníkov.
- Pôsobenie nadmernej sily pri dotahovaní skrutiek môže spôsobiť poškodenie monitora. Na takto spôsobené poškodenie sa nevzťahuje záruka na produkt.

- Použite nástennú konzolu a skrutky, ktoré zodpovedajú norme VESA. Na poškodenie spôsobené použitím alebo nesprávnym použitím nevhodných komponentov sa nevzťahuje záruka na produkt.
- Pri meraní od zadnej strany monitora musí byť dĺžka každej namontovanej skrutky 8 mm alebo menej.



POUŽÍVANIE MONITORA

- Obrázky v tejto príručke sa môžu odlišovať od skutočného vzhľadu produktu. Stlačte tlačidlo pákového ovládača, prejdite do položky **Settings (Nastavenie)** → **Input (Vstup)** a potom zvolte možnosť vstupu.



UPOZORNENIE

- V prípade, že použijete rôzne káble bez certifikácie LG, obrazovka sa nemusí zobrazovať, prípadne môže dôjsť k rušeniu obrazu.
- Netlačte na obrazovku príliš dlho. Mohlo by to spôsobiť deformáciu obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovke príliš dlho jeden statický obraz. Mohlo by to spôsobiť vypálenie obrazu. Ak je to možné, používajte šetrič obrazovky PC.
- Pri pripájaní napájacieho kábla k zásuvke použite uzemnenú (3-kontaktovú) predlžovaciu šnúru alebo uzemnenú elektrickú zásuvku. (V závislosti od krajiny)
- Ak monitor zapnete v prostredí s nízkou teplotou, môže blikať. Je to bežné.
- Na obrazovke sa niekedy môžu objavovať červené, zelené alebo modré body. Je to bežné.
- Dbajte na to, aby ste použili dodaný napájací kábel produktu. Inak by mohlo dôjsť k poruche zariadenia.
- V prípade reflexného prostredia premiestnite monitor alebo osvetlenie alebo upravte jas okolia.

Pripojenie k počítaču

- Tento monitor podporuje funkciu *Plug and Play.
- * Plug and Play: funkcia, ktorá umožňuje pripojiť zariadenie k počítaču bez potreby úprav konfigurácie alebo ručnej inštalácie ovládačov.

Pripojenie HDMI

Služí na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.



UPOZORNENIE

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorychlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie cez port DisplayPort

Slúži na prenos digitálneho obrazového a zvukového signálu z počítača do monitora.

! POZNÁMKA

- V závislosti od verzie DP (DisplayPort) počítača, nemusí byť vybavený výstupom zvuku alebo videa.
- Ak používate grafickú kartu s výstupom Mini DisplayPort, použite kábel Mini DP do DP (Mini DisplayPort do DisplayPort) alebo konektor, ktorý podporuje DisplayPort 1.4. (Predáva sa osobitne)

Pripájanie k zariadeniam AV

Pripojenie HDMI

HDMI prenáša digitálne obrazové a zvukové signály zo zariadenia AV do počítača.

! POZNÁMKA

- Pri používaní kábla DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI môže dochádzať k problémom s kompatibilitou.
- Použite certifikovaný kábel s pripojeným logom HDMI. Ak nepoužijete certifikovaný kábel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovať alebo sa môže vyskytnúť chyba pripojenia.
- Odporúčané typy káblov HDMI
 - Vysokorýchlostný kábel HDMI®/™
 - Vysokorýchlostný kábel HDMI®/™ so sieťou Ethernet

Pripojenie periférnych zariadení

Pripojenie slúchadiel

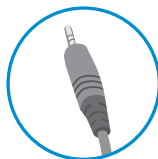
Pripojte periférne zariadenia k monitoru prostredníctvom portu na slúchadlá.

! POZNÁMKA

- Periférne zariadenia sa predávajú samostatne.
- Ak použijete slúchadlá so zahnutým konektorom Angled, mohlo by dôjsť k problému s pripojením ďalšieho externého zariadenia k monitoru. Z toho dôvodu sa odporúča používať slúchadlá s rovným konektorom Straight.



Zahnutý konektor



Rovný konektor
(odporúča sa)

- V závislosti od zvukových nastavení počítača a externého zariadenia môžu byť funkcie slúchadiel a reproduktora obmedzené.

NASTAVENIE POUŽÍVATEĽA

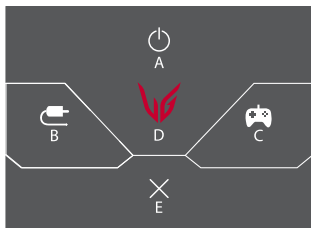
! POZNÁMKA

- Zobrazenia na obrazovke vášho monitora sa môžu do istej miery líšiť od zobrazení znázornených v tomto návode.

Aktivácia hlavnej ponuky

- Stlačte tlačidlo pákového ovládača v spodnej časti monitora.
- Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.

Funkcie hlavnej ponuky



Hlavná ponuka	Popis
A: Power Off (Vypnutie napájania)	Slúži na vypnutie monitora.
B: Input (Vstup)	Slúži na nastavenie režimu vstupu. (Predvolené) Ľavú stranu hlavného menu si môžete prispôsobiť tak (B), aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. (Settings (Nastavenie) > General (Všeobecné) > User-defined Key 1 (Používateľom definovaný kľúč 1))
C: Game Mode (Herný režim)	Slúži na nastavenie herného režimu na hranie hier. (Predvolené) Pravú stranu hlavného menu si môžete prispôsobiť tak (C), aby ste sa ľahko dostali do svojho preferovaného menu. (Settings (Nastavenie) > General (Všeobecné) > User-defined Key 2 (Používateľom definovaný kľúč 2))
D: Settings (Nastavenie)	Slúži na konfiguráciu nastavení obrazovky.
E: Exit (Ukončiť)	Ukončenie hlavnej menu.

Nastavenie používateľa

Nastavenia ponuky

- 1 Na zobrazenie ponuky OSD stlačte tlačidlo pákového ovládača v dolnej časti monitora a potom vstúpte do položky **Settings (Nastavenie)**.
- 2 Pohybom pákového ovládača nahor/nadol a vľavo/vpravo nastavíte možnosti.
- 3 Ak chcete nakonfigurovať horné menu alebo inú možnosť, pohnite pákovým ovládačom doľava ◀ alebo ho stlačte (⏻).
- 4 Ak chcete ukončiť ponuku OSD, presúvajte pákový ovládač doľava ◀, až kým sa neukončí.



Game Adjust
(Upraviť pre hry)



Picture Adjust
(Úprava obrazu)



Sound
(Zvuk)



Input
(Vstup)



General
(Všeobecné)

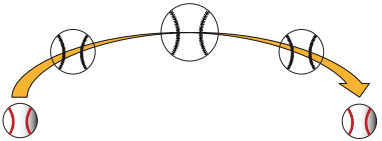
Game Mode (Herný režim) na SDR signálu (Non-HDR).

Settings (Nastavenie) > Game Mode (Herný režim)		Popis
Game Mode (Herný režim)	Gamer 1 (Hráč 2)	V tomto režime si môžu používatelia prispôsobiť prvky vrátane možností súvisiacich s hrami.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možností nastavení týkajúcich sa hier.
	FPS	Tento režim je optimalizovaný pre hry z pohľadu prvej osoby.
	RTS	Tento režim je optimalizovaný pre strategické hry v reálnom čase.
	Vivid (Živé)	Optimalizuje obrazovku pre jasné farby.
	Reader (Režim čítania)	Optimalizácia obrazovky na sledovanie dokumentov. Obrazovku môžete zosvetliť v ponuke OSD.
	HDR Effect (Efekt HDR)	Optimalizuje obrazovku pre vysoce dynamický rozsah.
	Color Weakness (Porucha farebného videnia)	Tento režim je určený pre používateľov, ktorí nedokážu rozlíšiť červenú a zelenú farbu. Umožňuje používateľom trpiacim na farbosleposť jednoducho rozoznať tieto dve farby.

Game Mode (Herný režim) na signálu HDR.

Settings (Nastavenie) > Game Mode (Herný režim)		Popis
Game Mode (Herný režim)	Gamer 1 (Hráč 2)	V tomto režime si môžu používatelia prispôsobiť prvky vrátane možností súvisiacich s hrami.
	Gamer 2 (Hráč 2)	Režimy obrazu Gamer 1 (Hráč 1) a Gamer 2 (Hráč 2) umožňujú uložiť dve rôzne zostavy prispôbených nastavení obrazu vrátane možností nastavení týkajúcich sa hier.
	FPS	Tento režim je optimalizovaný pre hry z pohľadu prvej osoby. Režim je vhodný na veľmi tmavé hry z pohľadu prvej osoby.
	RTS	Tento režim je optimalizovaný pre strategické hry v reálnom čase.
	Vivid (Živé)	Optimalizuje obrazovku pre jasné farby.
	 POZNÁMKA • Game Mode (Herný režim), je možno nastaviť v závislosti od vstupného signálu. • Pri zmene režimu Game Mode (Herný režim) na vstupe DP (DisplayPort) môže obrazovka blikať alebo môže dôjsť k zmene rozlíšenia počítača. • V závislosti od nastavení operačného systému Windows sa HDR obsah nemusí zobrazovať správne; skontrolujte nastavenia Vyp./zap. HDR v systéme Windows. • Ak je funkcia HDR zapnutá, znaky alebo kvalita obrazu môžu byť slabé v závislosti od výkonu grafickej karty. • Ak je funkcia HDR zapnutá, môže sa v závislosti od výkonu grafickej karty pri zmene vstupu monitora alebo vypínaní a zapínaní objaviť blikanie obrazu alebo narušenie obrazu. • Informácie o tom, či grafická karta a hra podporujú HDR, nájdete na webovej stránke výrobcu.	

Settings (Nastavenie) > Game Adjust (Upraviť pre hry)		Popis	
Game Adjust (Upraviť pre hry)	Overclock (Pretaktovanie)	On (Zap.)	Slúži na nastavenia Overclock (Pretaktovanie) na vyššiu obnovovaciu frekvenciu, než je udávaná v technických špecifikáciách panela.
		Off (Vyp.)	Slúži na vypnutie funkcie vylepšenia Overclock (Pretaktovanie) .
	FreeSync / Adaptive-Sync	Vytvára plynulejší a prirodzenejší obraz pomocou synchronizácie vertikálnej frekvencie vstupného signálu s frekvenciou výstupného signálu.	
		 UPOZORNENIE • Podporované rozhranie: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync) • Podporovaná grafická karta: Vyžaduje sa grafická karta podporujúca funkciu G-SYNC od spoločnosti NVIDIA alebo funkciu FreeSync spoločnosti AMD. • Podporovaná verzia: Nezabudnite aktualizovať ovládač grafickej karty na najnovšiu verziu. • Ďalšie informácie a požiadavky nájdete na webovej stránke spoločnosti NVIDIA (www.nvidia.com) a webovej stránke spoločnosti AMD (www.amd.com). • 1ms Motion Blur Reduction a FreeSync nemôžu byť použité naraz.	
		On (Zap.)	Zapnutie funkcie FreeSync / Adaptive-Sync.
		Off (Vyp.)	Vypnutie funkcie FreeSync / Adaptive-Sync.

Game Adjust (Upraviť pre hry)	1ms Motion Blur Reduction	On (Zapnuté)	Tento režim minimalizuje rozostrenie pohybu rýchlo pohybujúcich sa videí. Aby ste tejto funkcii plne využili vyberte 1 920 x 1 080 @ 120Hz/144Hz a potom aktivujte 1ms Motion Blur Reduction.  Táto funkcia je dipozícií pre nasledujúcu vertikálnu frekvenciu. (120Hz,144Hz)
		Off (Vyp.)	Vypne režim 1ms Motion Blur Reduction. 
	Black Stabilizer (Stabilizátor čiernej)	! POZNÁMKA • Ak chcete rozostrenie pohybu znížiť, jas sa zníži vďaka podsvieteniu. • 1ms Motion Blur Reduction a FreeSync nemôžu byť použité naraz. • Táto funkcia je optimalizovaná pre hry. • Doporučuje sa vypnutie, pokiaľ nepoužívate funkciu hry. • Operácia 1ms Motion Blur Reduction môže spôsobiť jemné blikanie obrazovky. Umožňuje ovládanie kontrastu čiernej, aby bola viditeľnosť pri tmavých scénach vyššia. Môžete jednoducho rozoznávať predmety na tmavých herných obrazovkách.	

Game Adjust (Upraviť pre hry)	Response Time (Čas odozvy)	Slúži na nastavenie času odozvy zobrazovaného obrazu v závislosti od rýchlosti obrazovky. Odporúča sa, aby ste v bežnom prostredí používali možnosť Fast (Rýchle). Pri rýchlom pohybe obrazu sa odporúča použiť možnosť Faster (Rýchlejšie). Po zvolení funkcie Zrýchlený Mód môže na základe prehrávaného obsahu dôjsť k Rozmazanému Pohybu.	
		Faster (Rýchlejšie)	Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť Faster (Rýchlejšie).
		Fast (Rýchle)	Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť Fast (Rýchle).
		Normal (Štandardné)	Slúži na nastavenie času odozvy na možnosť Normal (Štandardné).
		Off (Vyp.)	Funkcia zlepšenia času odozvy sa nepoužíje.
	Crosshair (Vlasový kríž)	Funkcia Crosshair (Vlasový kríž) slúži na zobrazenie terča v strede obrazovky pri hrách z pohľadu prvej osoby (FPS). Používatelia si môžu vybrať zo štyroch vlasových krížov ten, ktorý je najvhodnejší pre dané herné prostredie. Pri vypnutí monitora alebo prechode monitora do režimu šetrenia energie sa funkcia vlasového kríža automaticky vypne.	
	FPS Counter (Počítadla FPS)	On (Zap.)	Indikátor sa zobrazí v ľavom hornom náhone obrazovky. Odráža skutočnú snímku prijatú pri vstup.
		Off (Vyp.)	Nepoužívať FPS Counter (Počítadla FPS) vlastnosť.
		 POZNÁMKA FPS Counter (Počítadla FPS) a Crosshair (Vlasový kríž) túto funkciu nie je možné použiť súčasne.	
	Game Reset (Obnovenie nastavení hry)	Do you want to reset your Game settings? (Chcete resetovať vaše nastavenia hry?)	
		No (nie)	Zrušte výber.
		Yes (Áno)	Návrat na predvolené nastavenia.

Settings (Nastavenie) > Picture Adjust (Úprava obrazu)		Popis	
Picture Adjust (Úprava obrazu)	Brightness (Jas)	Nastaví jas obrazovky.	
	Contrast (Kontrast)	Nastaví kontrast obrazovky.	
	Sharpness (Ostroť)	Slúži na nastavenie ostrosti obrazovky.	
	Gamma (Gama)	Mode 1 (Režim 1), Mode 2 (Režim 2), Mode 3 (Režim 3)	Čím vyššia bude hodnota gamma, tým tmavší bude obraz. Nižšia hodnota gamma teda znamená svetlejší obraz.
		Mode 4 (Režim 4)	Ak nepotrebuje upraviť nastavenie miery kontrasta, zvolte Mode 4 (Režim 4).
	Color Temp (Farebný tón)	Custom (Vlastné)	Používateľ ju môže nastaviť na červenú, zelenú alebo modrú podľa potreby.
		Warm (Teplý)	Nastaví červenastý odtieň farieb obrazovky.
		Medium (Stredný)	Nastaví farby obrazovky medzi červeným a modrým odtieňom.
		Cool (Studený)	Nastaví modrastý odtieň farieb obrazovky.
		Manual	Užívateľ môže jemne vyladiť teplotu farieb.
	R/G/B	Môžete prispôbiť farby obrazu pomocou Red (Červená) , Green (Zelená) a Blue (Modrá) farby.	
	Six Color (Šesť farieb)	Slúži na nastavenie farieb podľa požiadaviek používateľa na základe úpravy farby a sýtosti šiestich farieb (červená, zelená, modrá, azúrová, purpurová a žltá) a uloženie týchto nastavení.	
		Hue (Odtieň)	Slúži na nastavenie tónu obrazovky.
		Saturation (Sýtosť farby)	Slúži na nastavenie sýtosti farieb obrazovky. Čím nižšia je hodnota, tým menej sýtosť. Čím vyššia je hodnota, tým väčšia sýtosť.
	Black Level (Úroveň čiernej)	Slúži na nastavenie úrovne odsadenia (len pre funkciu HDMI). • Odsadenie: v súvislosti s obrazovým signálom označuje najtmavšiu farbu, ktorú monitor dokáže zobrazíť.	
		High (Vysoké)	Udržiava aktuálny kontrastný pomer obrazovky.
		Low (Nízka)	Znižuje úroveň čiernej farby a zvyšuje úroveň bielej farby z aktuálneho kontrastného pomeru obrazovky.

Picture Adjust (Úprava obrazu)	Picture Reset (Obnovenie nastavení obrazu)	Do you want to reset your picture settings? (Chcete obnoviť nastavenia obrazu?)	
		No (nie)	Zrušte výber.
		Yes (Áno)	Návrat na predvolené nastavenia.

Settings (Nastavenie) > Sound (Zvuk)		Popis
Sound (Zvuk)	Volume (Ovládanie)	Nastavenie úrovne hlasitosti.
		 POZNÁMKA • Posunutím tlačidla pákového ovládača na ▼ v ponuke Volume (Ovládanie) môžete nastaviť možnosť Mute (Stíšiť)/Unmute (Zrušiť stíšenie)

Settings (Nastavenie) > Input (Vstup)		Popis	
Input (Vstup)	Input List (Zoznam vstupov)	Výber vstupného režimu.	
	Aspect Ratio (Pomer strán)	Slúži na nastavenie pomeru obrazovky.	
		Full Wide (Celá šírka)	Slúži na zobrazenie videa v širokouhlom nastavení bez ohľadu na vstupný obrazový signál.
		Original (Pôvodné)	Slúži na zobrazenie obrazu podľa vstupného obrazového signálu.
		 POZNÁMKA Pri odporúčanom rozlíšení môže displej vyzerat rovnako pri možnostiach Full Wide (Celá šírka) aj Original (Pôvodné). (1 920 x 1 080)	

Settings (Nastavenie) > General (Všeobecné)		Popis	
General (Všeobecné)	Language (Jazyk)	Nastaví obrazovku ponuky na požadovaný jazyk.	
	User-defined Key 1	Hlavné menu môžete upraviť tak, aby ste ľahko dostali do svojho preferovaného menu.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Používateľom definovaný kľúč 1) a User-defined Key 2 (Používateľom definovaný kľúč 2) sa zobrazia vľavo / vpravo od hlavnej ponuky.	
	SMART ENERGY SAVING	High (Vysoké)	Slúži na zníženie spotreby energie pomocou vysoko efektívnej funkcie SMART ENERGY SAVING.
		Low (Nízke)	Slúži na zníženie spotreby energie pomocou málo efektívnej funkcie SMART ENERGY SAVING.
		Off (Vyp.)	Vypne funkciu SMART ENERGY SAVING.
		 POZNÁMKA - Hodnota údajov šetrenia energie sa môže líšiť v závislosti od panelu a dodávateľov panela. - Ak pri možnosti SMART ENERGY SAVING označíte možnosť High (Vysoké) alebo Low (Nízke), svietivosť monitora sa zníži alebo zvýši v závislosti od zdroja.	
	Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku)	Keď je zapnutý Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku) , je minimalizovaná spotreba prúdu a monitor je v pohotovostnom režime.	
		On (Zapnuté)	Slúži na zapnutie funkcie Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku) .
		Off (Vyp.)	Slúži na vypnutie funkcie Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku) .
		 POZNÁMKA Ak je Off (Vyp.) Deep Sleep Mode (Režim hlbokého spánku), monitor podsvietenia sa uzavrie iba vtedy, keď je obrazovka v pohotovostnom režime.	
	Automatic Standby (Automatický pohotovostný režim)	Funkcia, ktorá automaticky vypne monitor, keď už dlhší čas nie je na obrazovke zaznamenaný pohyb. Môžete nastaviť časovač funkcie automatického vypnutia. (8H, 6H, 4H aj Off (Vyp.))	

General (Všeobecné)	Input Compatibility Version (verziu kompatibility vstupu)	Zobraziť Input Compatibility Version (verziu kompatibility vstupu) tak, aby zodpovedala pripojenej verzii externého zariadenia.	
		HDMI	2.0/1.4 Ak chcete použiť HDR, vyberte Input Compatibility Version (verziu kompatibility vstupu) pre 2.0.
		DisplayPort	1.4/1.2 Ak chcete použiť HDR, vyberte Input Compatibility Version (verziu kompatibility vstupu) pre 1.4.
	OSD Lock (Uzamknutie OSD)	Táto funkcia vypne možnosti nastavenia a upravovania ponúk.	
		On (Zapnuté)	Slúži na zapnutie funkcie OSD Lock (Uzamknutie OSD) .
		Off (Vyp.)	Slúži na vypnutie funkcie OSD Lock (Uzamknutie OSD) .
		 POZNÁMKA • Vypnú sa všetky funkcie okrem funkcie Brightness (Jas) , Contrast (Kontrast) v ponuke Picture Adjust (Úprava obrazu) Volume (Ovládanie) v ponuke Sound (Zvuk) , a funkcií Input (Vstup) , OSD Lock (Uzamknutie OSD) a Information (Informácie) v ponuke General (Všeobecné) .	
	Information (Informácie)	Na displeji sa zobrazia nasledujúce informácie Total Power On Time (Čas celkového výkonu) , Resolution (Rozlíšenie) .	
	Reset to Initial Settings (Vynulovať na úvodné nastavenia)	Do you want to reset your settings? (Chcete obnoviť svoje nastavenia?)	
		No (nie)	Zrušte výber.
		Yes (Áno)	Návrat na predvolené nastavenia.

ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Na obrazovke sa nič nezobrazuje.	
Je pripojený napájací kábel monitora?	• Skontrolujte, či je napájací kábel správne pripojený k elektrickej zásuvke.
Zobrazuje sa hlásenie The screen is not currently set to the recommended resolution. (Obrazovka momentálne nie je nastavená na odporúčané rozlíšenie.) ?	• Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že sú signály prenášané z počítača (grafickej karty) mimo odporúčaného horizontálneho alebo vertikálneho frekvenčného rozsahu monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.
Zobrazuje sa hlásenie No Signal (Žiadny signál) ?	• Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, že signálový kábel medzi počítačom a monitorom chýba alebo je odpojený. Skontrolujte kábel a znovu ho pripojte.
Zobrazuje sa hlásenie Out of Range (Mimo rozsahu) ?	• Toto hlásenie sa zobrazuje v prípade, ak sa signály prenášané z počítača (grafickej karty) nachádzajú mimo horizontálneho alebo vertikálneho dosahu frekvencie monitora. Informácie o nastavení vhodnej frekvencie nájdete v časti TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU v tejto príručke.
Nainštalovali ste zobrazovací ovládač?	• Nezabudnite si nainštalovať ovládač zobrazenia z našich webových stránok: http://www.lg.com. • Skontrolujte, či grafická karta podporuje funkciu Plug and Play.

Niektoré funkcie sú vypnuté.	
Sú niektoré funkcie nedostupné, keď stlačíte tlačidlo Ponuka?	• ODS je uzamknuté. Prejdite na položku Settings (Nastavenie) > General (Všeobecné) a nastavte OSD Lock (Uzamknutie OSD) na možnosť Off (Vyp.).

Na obrazovke zostáva obraz.

Pretrváva obraz na obrazovke aj po vypnutí monitora?

- Ak dlhší čas zobrazujete statický obraz, môže to spôsobiť poškodenie obrazovky a vypálenie obrazu.
- Ak chcete predĺžiť životnosť monitora, používajte šetrič obrazovky.

Displej obrazovky je nestabilný a chveje sa. / Obrázky zobrazené na monitore zanechávajú tieňové stopy.

Vybrali ste primerané rozlíšenie?

- Ak ste vybrali rozlíšenie HDMI 1 080i 60/50 Hz (prekladané), obrazovka môže blikať. Zmeňte rozlíšenie na odporúčanú úroveň 1 080p alebo na odporúčané rozlíšenie.

! POZNÁMKA

- Vertikálna frekvencia: Aby sa na obrazovke zobrazil obraz, zobrazenie na obrazovke sa musí viackrát za sekundu obnoviť, podobne ako v prípade žiarivky. Počet takýchto obnovení za sekundu sa nazýva vertikálna frekvencia alebo obnovovacia frekvencia a udáva sa v hertzoch (Hz).
- Horizontálna frekvencia: Čas potrebný na zobrazenie jedného horizontálneho riadku sa nazýva horizontálny cyklus. Ak číslo 1 vydelite hodnotou horizontálneho intervalu, výsledkom bude počet zobrazovaných horizontálnych čiar za sekundu. Tento údaj sa nazýva horizontálna frekvencia a je vyjadrený v kilohertzoch (kHz).
- Skontrolujte, či je rozlíšenie alebo frekvencia grafickej karty v rámci rozsahu, ktorý podporuje monitor, a nastavte odporúčané (optimálne) rozlíšenie v položke **Ovládací panel > Displej > Settings (Nastavenie)** v systéme Windows. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)
- Ak grafickú kartu nenastavíte na odporúčané (optimálne) rozlíšenie, text môže byť rozmazaný, obrazovka tmavá, oblasť zobrazenia môže byť neúplná alebo nesprávne umiestnená.
- Spôsoby nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od počítača alebo operačného systému a niektoré rozlíšenie nemusí byť dostupné v závislosti od výkonu grafickej karty. V takom prípade požiadajte o pomoc výrobcu počítača alebo grafickej karty.
- Niektoré grafické karty nemusia podporovať rozlíšenie 1 920 x 1 080. Ak sa rozlíšenie nezobrazí, obráťte sa na výrobcu vašej grafickej karty.

Farba zobrazenia nie je správna.	
Obsahuje zobrazenie málo farieb (16 farieb)?	Nastavte farby na 24 bitov (true color) alebo vyššiu hodnotu. V systéme Windows prejdite do položky Ovládací panel > Displej > Settings (Nastavenie) > Kvalita farieb. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)
Je farba zobrazenia nestála alebo jednofarebná?	Skontrolujte, či je signálový kábel správne pripojený. Znova pripojte kábel alebo znova vložte grafickú kartu počítača.
Nachádzajú sa na obrazovke bodky?	Pri používaní monitora sa na obrazovke môžu objavovať červené, zelené, modré, biele alebo čierne body. Toto je u obrazoviek LCD bežné. Nie je to chyba a tento jav neovplyvní výkon monitora.

Z portu na slúchadlá nevychádza žiaden zvuk.	
Sú obrázky zobrazené pomocou portu DP (DisplayPort) alebo vstupu HDMI bez zvuku?	- Uistite sa, že sú slúchadlá pripojené do portov správne. - kúste zvýšiť hlasitosť pomocou pákového ovládača. - Nastavte výstup zvuku počítača na monitor, ktorý používate. V systéme Microsoft Windows prejdite do ponuky Ovládacieho panela > Hardvér a zvuk > Zvuk > a nastavte monitor ako predvolené zariadenie. (Nastavenia sa môžu líšiť v závislosti od operačného systému, ktorý používate.)

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

24G411A

Obrazovka LCD	Farebná hĺbka	Podporované sú 8-bitové farby.	
Rozlíšenie	Max. rozlíšenie	1 920 x 1 080 pri 144 Hz	
	Odporúčané rozlíšenie	1 920 x 1 080 pri 120 Hz	
Zdroje napájania	Hodnotenie napájania	19 V --- 1,3 A	
Sieťový adaptér AC/DC	Tip ADS-25SFA-19-3 19025E, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPI-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPG-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPB-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip AD10560LF, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2139S20, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2139620, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2183R20, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2183U20, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V --- 1,3 A		
Okolité podmienky	Prevádzkové podmienky	Teplota	0 °C až 40 °C
		vlhkosť	Menej ako 80 %
	Podmienky skladovania	Teplota	-20 °C až 60 °C
		vlhkosť	Menej ako 85 %

Rozmery	Veľkosť monitora (šírka x výška x hĺbka)	
	Vrátane stojana	539,4 x 412 x 220 (mm)
	Bez stojana	539,4 x 317,1 x 38,7 (mm)
Hmotnosť (bez obalu)	Vrátane stojana	3,3 kg
	Bez stojana	2,4 kg

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol --- označuje jednosmerný prúd.

TECHNICKÉ PARAMETRE PRODUKTU

27G411A

Obrazovka LCD	Farebná hĺbka	Podporované sú 8-bitové farby.	
Rozlíšenie	Max. rozlíšenie	1 920 x 1 080 pri 144 Hz	
	Odporúčané rozlíšenie	1 920 x 1 080 pri 120 Hz	
Zdroje napájania	Hodnotenie napájania	19 V --- 1,3 A	
Sietový adaptér AC/DC	Tip ADS-25SFA-19-3 19025E, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPI-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPG-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip ADS-25FSF-19 19025EPB-1, vyrobený spoločnosťou SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Ali tip AD10560LF, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2139S20, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2139620, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2183R20, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Ali tip AD2183U20, vyrobený spoločnosťou PI Electronics (H.K.) Ltd. Výstup: 19 V --- 1,3 A		
Okolité podmienky	Prevádzkové podmienky	Teplota	0 °C až 40 °C
		vlhkosť	Menej ako 80 %
	Podmienky skladovania	Teplota	-20 °C až 60 °C
		vlhkosť	Menej ako 85 %

Rozmery	Veľkosť monitora (šírka x výška x hĺbka)	
	Vrátane stojana	611,5 x 452,4 x 220 (mm)
	Bez stojana	611,5 x 357,8 x 38,5 (mm)
Hmotnosť (bez obalu)	Vrátane stojana	3,8 kg
	Bez stojana	2,9 kg

Technické parametre sa môžu zmeniť bez upozornenia.

Symbol ~ označuje striedavý prúd a symbol --- označuje jednosmerný prúd.

Režim výrobných nastavení

HDMI

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version: 1.4
1 920 x 1 080	84,364	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	110	100	-/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,982	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version: 2.0
1 920 x 1 080	166,587	143,981	-/-	Odporúčaný Načasovanie (Overclock) - Input Compatibility Version: 2.0

DisplayPort

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version: 1.2
1 920 x 1 080	84,364	74,99	+/+	
1 920 x 1 080	110	100	-/-	
1 920 x 1 080	137,26	119,982	-/-	Odporúčaný Načasovanie - Input Compatibility Version: 1.4
1 920 x 1 080	166,587	143,981	-/-	Odporúčaný Načasovanie (Overclock) - Input Compatibility Version: 1.4

Časovanie HDMI (Video)

Predvolený režim	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)	Poznámky
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	



Model a výrobné číslo výrobku sú umiestnené na zadnej strane a na jednej strane výrobku.
Nahrajte je nižšie v prípade, že budete potrebovať servis.

Model _____

Sériové č. _____