



MANUAL DO PROPRIETÁRIO

MONITOR SIGNAGE

Leia este manual atentamente antes de operar seu produto e guarde-o para consultas futuras.

MODELOS DE MONITOR SIGNAGE

55LV75A

55LV77A

ÍNDICE

4 LICENÇAS

5 MONTAGEM E PREPARAÇÃO

- 5 Acessórios
- 6 Partes
- 7 Instalar em formato retrato
- 7 Remova os suportes em L antes da instalação
- 8 MÉTODO DE ARMAZENAMENTO PARA PROTEÇÃO DO PAINEL
 - 8 - Método correto
 - 8 - Método incorreto
- 9 Instalando em uma parede
- 11 INSTALAÇÃO DO EQUIPAMENTO EXTERNO
 - 11 - RECEPTOR DE IR
- 12 Displays para composição em quadro
 - 12 - Como montar o aparelho
 - 13 - Como unir aparelhos

14 CONTROLE REMOTO

- 16 Exibindo o nome do dispositivo conectado a uma porta de entrada

17 USANDO O MONITOR

- 17 Conectando a um PC
 - 17 - Conexão RGB
 - 18 - Conexão DVI
 - 18 - Conexão HDMI
 - 19 - Conexão com a porta do display
 - 19 - Conexão do receptor de IR
- 20 Ajuste de tela
 - 20 - Seleção de um modo de imagem
 - 20 - Personalizando opções de imagem
 - 21 - Personalizando as Opções de vídeo do PC

- 22 Como usar opções adicionais
 - 22 - Ajustando o formato da tela
 - 24 - Como usar a lista de entradas

25 ENTRETENIMENTO

- 25 - Conectando a uma rede com fio
- 26 - Status da rede
- 27 - Como conectar dispositivos de armazenamento USB
- 28 - Procurando arquivos
- 30 - Visualizando filmes
- 33 - Visualizando fotos
- 36 - Ouvindo música
- 38 - Visualização da lista de conteúdo
- 39 - Guia do DivX® VOD
- 40 - Usando o PIP/PBP

41 PERSONALIZANDO AS CONFIGURAÇÕES

- 41 Acessando os menus principais
 - 42 - Configurações de IMAGEM
 - 45 - Configurações de ÁUDIO
 - 46 - Configurações de HORA
 - 47 - Configurações de OPÇÕES
- 52 ID de imagem
 - 53 - Configurações de REDE

54 FAZENDO CONEXÕES

- 55 Conexão de dispositivo externo
 - 55 - Conexão DVI
 - 55 - Conexão HDMI
 - 56 - Conexão do componente
 - 56 - Conexão de áudio
- 57 Conectando-se à LAN
- 57 Como conectar a um USB
- 58 Monitores ligados em cadeia
 - 59 - Usando a função Multi Display Mode

60 SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

62 ESPECIFICAÇÕES

66 CÓDIGOS IR

67 CONTROLANDO VÁRIOS PRODUTOS

- 67 Conectando o cabo
- 67 Configurações RS-232C
- 67 Parâmetros de comunicação
- 68 Lista de referência de comandos
- 70 Protocolo de transmissão/recepção

LICENÇAS

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse www.lg.com.



Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.



Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.

Para obter o seu código de registro, localize a seção DivX VOD no menu de configurações do dispositivo.

“DivX Certified® reproduz vídeo DivX® e DivX Plus™ em HD (H.264/MKV) até 1080p HD, incluindo conteúdo premium.”

“DivX®, DivX Certified® e os logotipos associados são marcas comerciais da DivX, Inc. e são utilizados sob licença.”

Abrangidas por uma ou mais das seguintes patentes dos E.U.A.:
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274”



Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories.

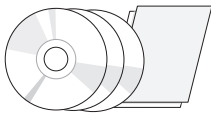
! NOTA

- Dano ao produto em função de mudança ou alteração do local de instalação não é coberto pela garantia.
- A garantia não cobrirá quaisquer danos causados pelo uso do produto em um ambiente excessivamente seco.

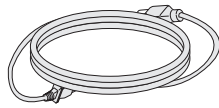
MONTAGEM E PREPARAÇÃO

Acessórios

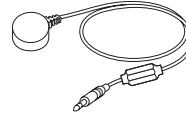
Verifique se os seguintes itens constam na caixa do seu produto. Se perceber que falta algum acessório, entre em contato com o revendedor em que comprou o produto. As ilustrações neste manual podem ser diferentes do produto e dos acessórios reais.



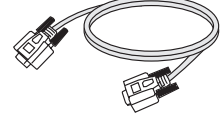
**CD (Manual do Proprietário,
Programa/
Manual do SuperSign Elite) /
Cartões**



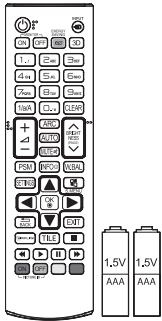
Cabo de força



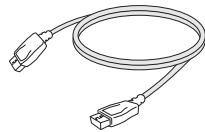
Receptor IR



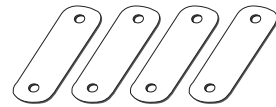
Cabo RS-232C



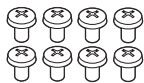
**Controle remoto
e baterias**



Cabo DP



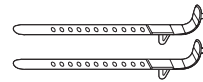
**Guia de composição em quadro
(4 ea)**



**M4 x 6L
Parafusos (8 ea)**



**M6 x 10L
Parafusos (4 ea)**



**Montando o prendedor (2 ea)
(Para a organização dos
cabos)**

⚠️ ATENÇÃO

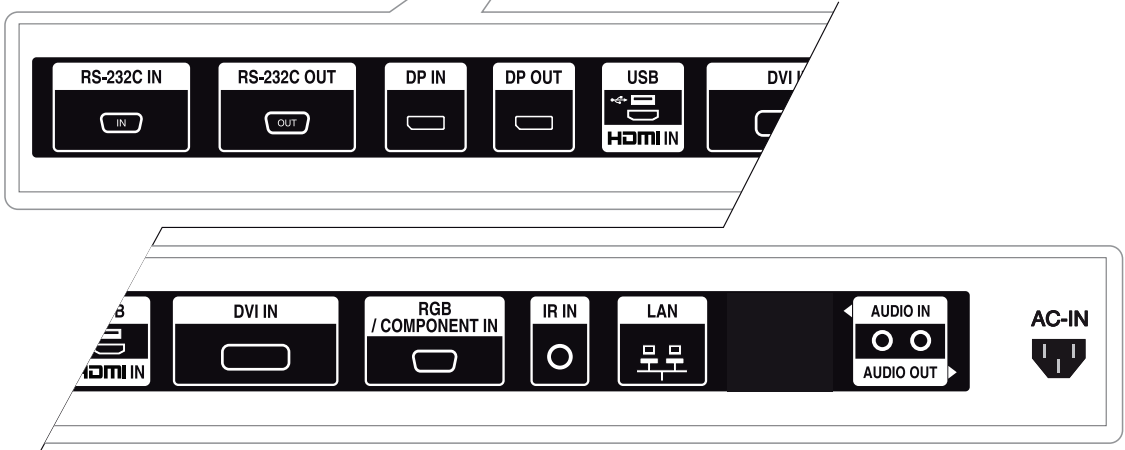
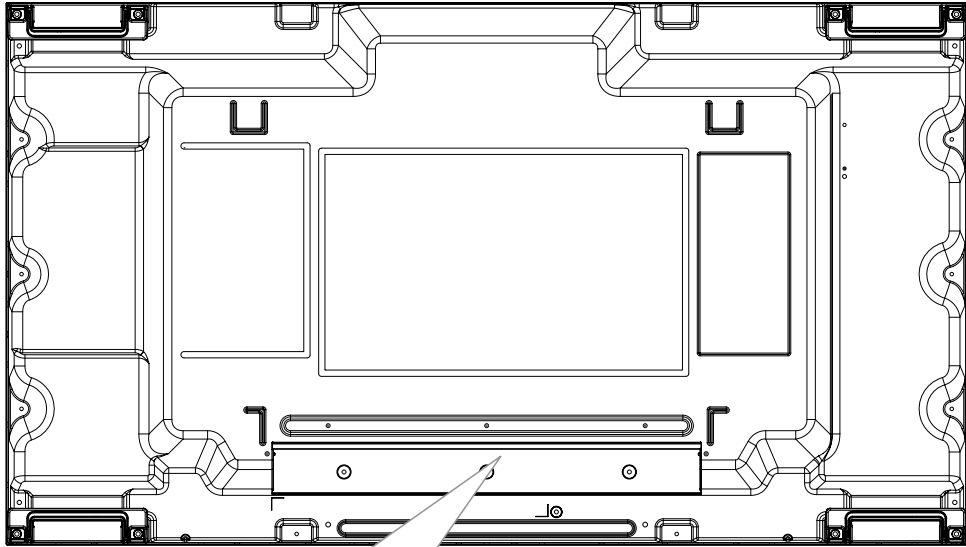
- Para garantir a segurança e aumentar a vida útil do produto, não use nenhum item falsificado.
- Danos ou problemas decorrentes do uso de itens falsificados não são cobertos pela garantia.

! NOTA

- Os acessórios fornecidos com o produto podem variar dependendo do modelo.
- As especificações e o conteúdo do produto neste manual podem ser alterados sem aviso prévio devido à atualização de funções do produto.

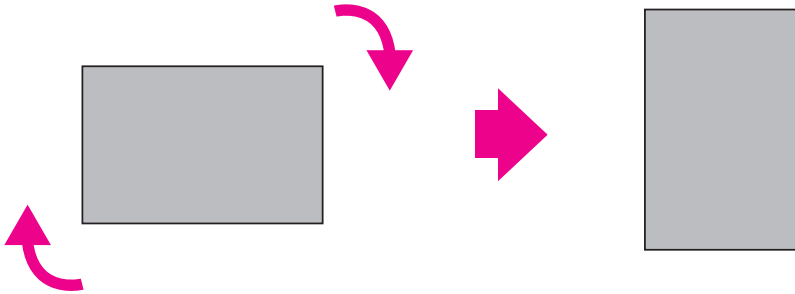
Partes

PORTUGUÊS
DO BRASIL



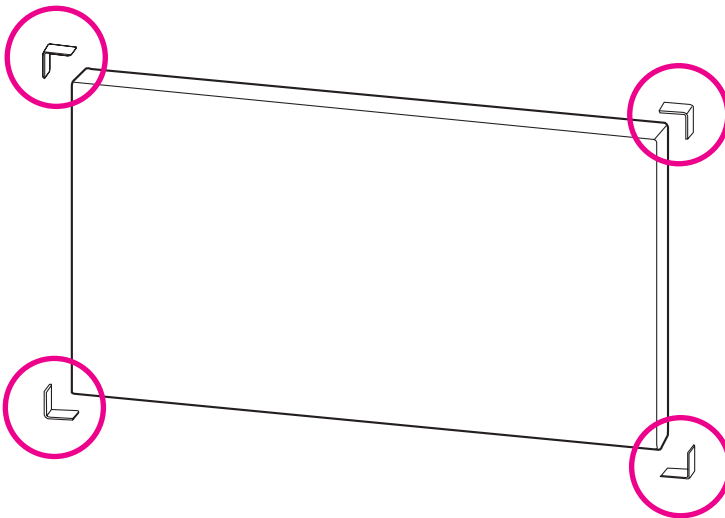
Instalar em formato retrato

Ao instalar em formato, gire o monitor 90 graus no sentido horário (quando de frente para a tela).



Remova os suportes em L antes da instalação

Remova os suportes em L de cada canto do monitor antes de instalá-lo.

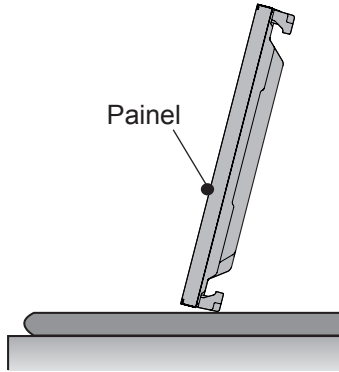


! NOTA

- Mantenha os suportes em L removidos e use-os quando for mover o monitor futuramente.

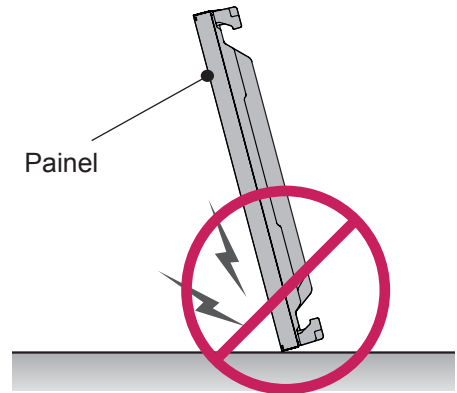
MÉTODO DE ARMAZENAMENTO PARA PROTEÇÃO DO PAINEL

Método correto

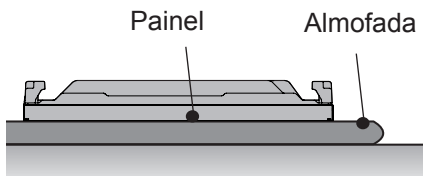


Se o produto precisar ser instalado verticalmente, segure os dois lados do produto e incline-o para trás cuidadosamente. Não deixe que o painel toque no chão.

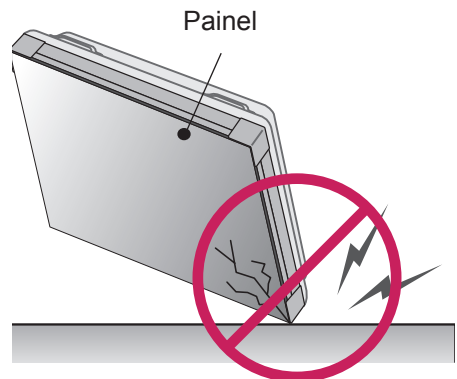
Método incorreto



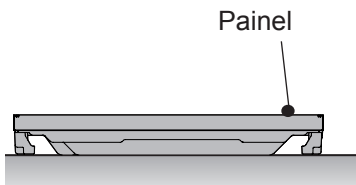
Se o produto ficar inclinado sobre a quina, a parte inferior do painel poderá ser danificada.



Ao deitar o produto, coloque uma almofada sobre uma superfície plana. Coloque o produto sobre ela, com o painel virado para baixo.



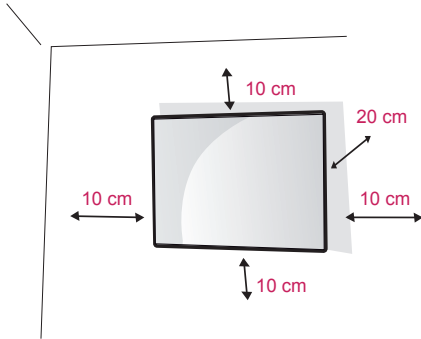
Se o produto ficar inclinado sobre a extremidade do painel, ele poderá ser danificado.



Se não houver uma almofada disponível, garanta que o chão esteja limpo e em seguida coloque o produto cuidadosamente com o painel voltado para cima. Nesta etapa, tome cuidado para que não caiam objetos sobre o painel.

Instalando em uma parede

Para instalar o monitor em uma parede (opcional), use os parafusos VESA fornecidos como acessórios para prendê-lo.



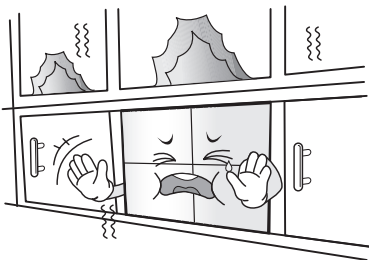
Instale o monitor pelo menos 10 cm longe da parede e deixe 20 cm de espaço entre cada lado do monitor para garantir ventilação suficiente. Use placa de montagem na parede e parafusos que estejam em conformidade com os padrões da VESA.



CUIDADO

- Primeiramente, desconecte o cabo de energia, em seguida, mova ou instale o monitor. Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico.
- Se você instalar o monitor no teto ou na parede inclinada, ele poderá cair e causar ferimentos graves.
- Não aperte os parafusos usando força excessiva, pois isso poderá causar danos ao monitor e anular a garantia.
- Use parafusos e montagens de parede que atendam aos padrões VESA. Quaisquer danos ou prejuízos decorrentes de má utilização ou uso incorreto de acessório não serão cobertos pela garantia.

! NOTA

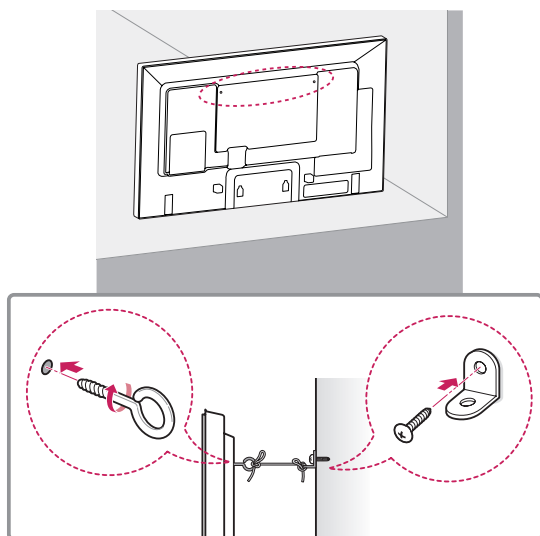


Não instale o produto em um local sem ventilação (por exemplo, em uma estante de livros ou em um armário) nem sobre um tapete ou almofada. Se não houver outra opção senão montar o produto na parede, certifique-se de que haja ventilação suficiente antes da instalação.

- Caso contrário, isso poderá resultar em incêndio devido ao aumento na temperatura interna.

Prendendo o produto a uma parede (opcional)

(Dependendo do modelo)



- 1 Insira e aperte os olhais roscados, ou suportes e parafusos do produto na parte posterior do produto.
 - Se houver parafusos inseridos na posição dos olhais roscados, remova-os primeiro.
- 2 Monte os suportes de parede com os parafusos na parede.

Combine a localização do suporte de parede com a dos olhais roscados na parte posterior do produto.
- 3 Conecte os olhais roscados e os suportes de parede com firmeza com um cordão resistente.

Certifique-se de manter o cordão horizontal com a superfície plana.

ATENÇÃO

- Certifique-se de que crianças não subam ou se pendurem no produto.

NOTA

- Use uma plataforma ou um gabinete resistente e com espaço suficiente para suportar o produto de maneira segura.
- Suportes, parafusos e cordões são opcionais. Você pode obter acessórios adicionais com seu revendedor local.
- A ilustração mostra um exemplo genérico de instalação e pode ser diferente do produto real.

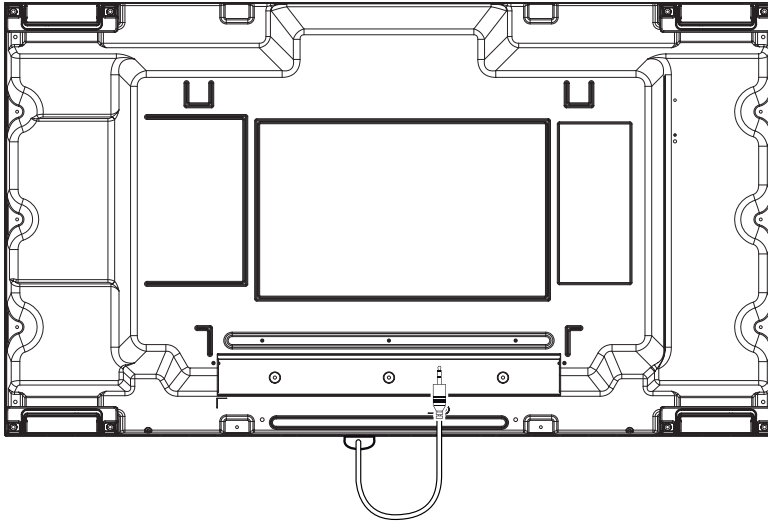
AVISO

- Se um produto não estiver posicionado em um local estável o suficiente, estará potencialmente em risco de queda. Muitos ferimentos, especialmente em crianças, podem ser evitados ao tomar precauções simples, como:
 - » Usar gabinetes ou bases recomendados pelo fabricante do produto.
 - » Usar apenas móveis que possam suportar o produto com segurança.
 - » Garantir que o produto não esteja se projetando para fora da borda do móvel de apoio.
 - » Não colocar o produto sobre móveis altos (por exemplo, armários ou estantes) sem fixar tanto o móvel quanto o produto em um suporte adequado.
 - » Não colocar o produto sobre tecido ou outros materiais dispostos entre o produto e o móvel de apoio.
 - » Instruir as crianças sobre os perigos de escalar os móveis para alcançar o produto ou seus controles.

INSTALAÇÃO DO EQUIPAMENTO EXTERNO

RECEPTOR DE IR

Permite que o sensor do controle remoto seja posicionado em um local personalizado. Dessa forma, o monitor poderá controlar outras exibições com um cabo RS-232C.

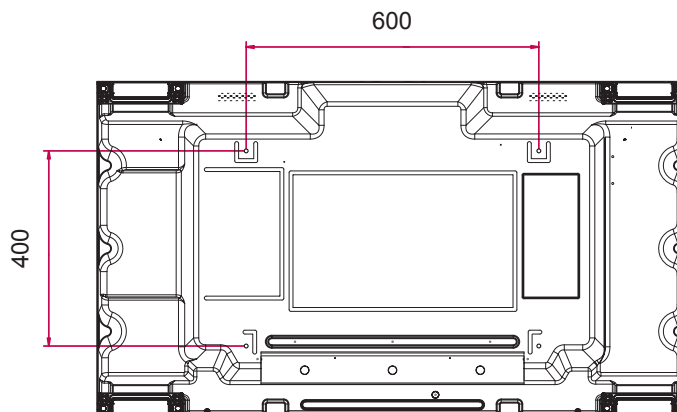
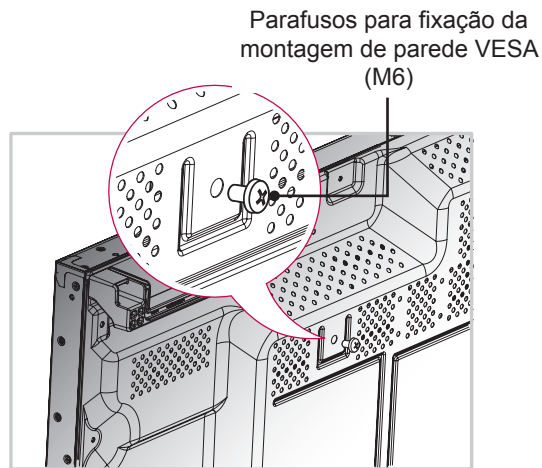


Displays para composição em quadro

Como montar o aparelho

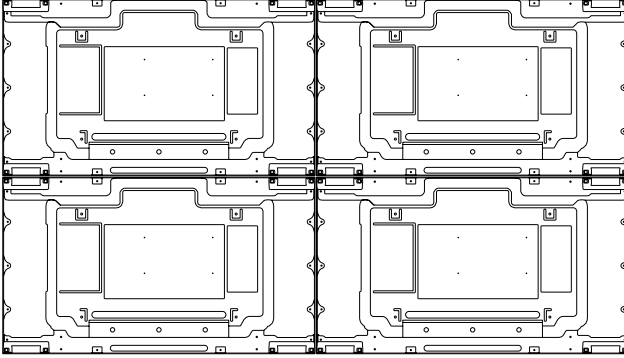
Exemplo de composição em quadro 2 x 2

Fixe a montagem de parede VESA usando os parafusos, e monte o aparelho na base de montagem de parede ou na parede.



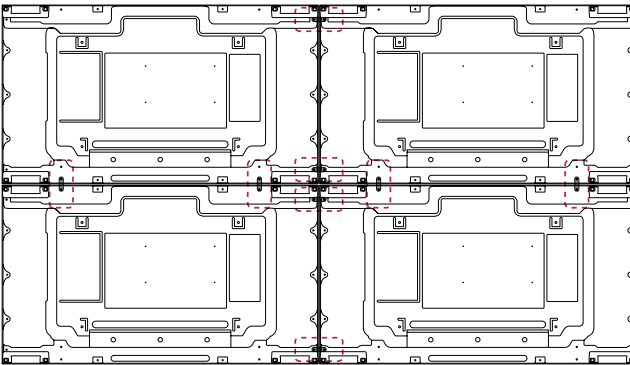
Como unir aparelhos

- 1 Unir outros aparelhos usando parafusos para fixar a montagem de parede VESA da mesma maneira que a mostrada acima.



Aparelho 4 unido ao restante dos aparelhos
(composição em quadro 2 x 2)

- 2 Após unir os aparelhos, use o guia de composição em quadro para ajustar o espaço sobrando entre os aparelhos.



- 3 Agora a composição em quadro 2 x 2 está completa. Você pode formar quadros de várias maneiras, como 3 x 3.

! NOTA

- A carga aplicada a cada aparelho deve ser suportada pela placa de montagem de parede ou a parede usando uma montagem de parede VESA (600 x 400).
- A carga aplicada a cada aparelho deve ser suportada pela placa de montagem de parede usando uma montagem de parede VESA. (Cada aparelho deve ser firmemente montado na placa de montagem de parede ou na parede.)
- Você pode montar o aparelho sem usar o guia de quadro; isso não afetará o desempenho do dispositivo.
- Os parafusos estão incluídos com os outros componentes na caixa, incluindo as guias de quadro.

CONTROLE REMOTO

As descrições contidas neste manual baseiam-se nos botões do controle remoto. Leia atentamente este manual para usar corretamente o monitor.

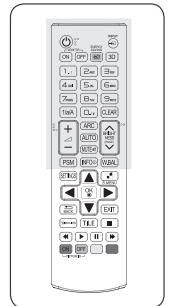
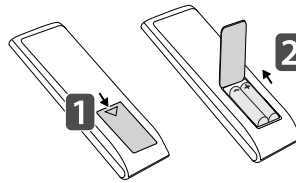
Para substituir as pilhas, abra a tampa do compartimento de pilhas, substitua as pilhas (AAA de 1,5 V) combinando os pólos ⊕ e ⊖, conforme indicado na etiqueta dentro do compartimento e recoloque a tampa no compartimento de pilhas.

Para remover as pilhas, realize as ações de instalação na ordem inversa.

PORTUGUÊS DO BRASIL

⚠ ATENÇÃO

- Não misture pilhas novas com antigas, pois isso pode danificar o controle remoto.
- Certifique-se de apontar o controle remoto para o sensor de controle remoto no monitor.



⏻ (Liga/Desliga)
Liga ou desliga o monitor.

MONITOR ON
Liga o monitor.

MONITOR OFF
Desliga o monitor.

1/a/A Button
Alterna entre números e letras.

ARC
Seleciona o Modo de formato de tela.

Aumentar / diminuir volume
Este botão não se aplica a este modelo.

PSM
Seleciona o modo de estado da imagem.

MUTE
Cancela todos os sons.

ENERGY SAVING (e)
Ajusta o brilho da tela para reduzir o consumo de energia.

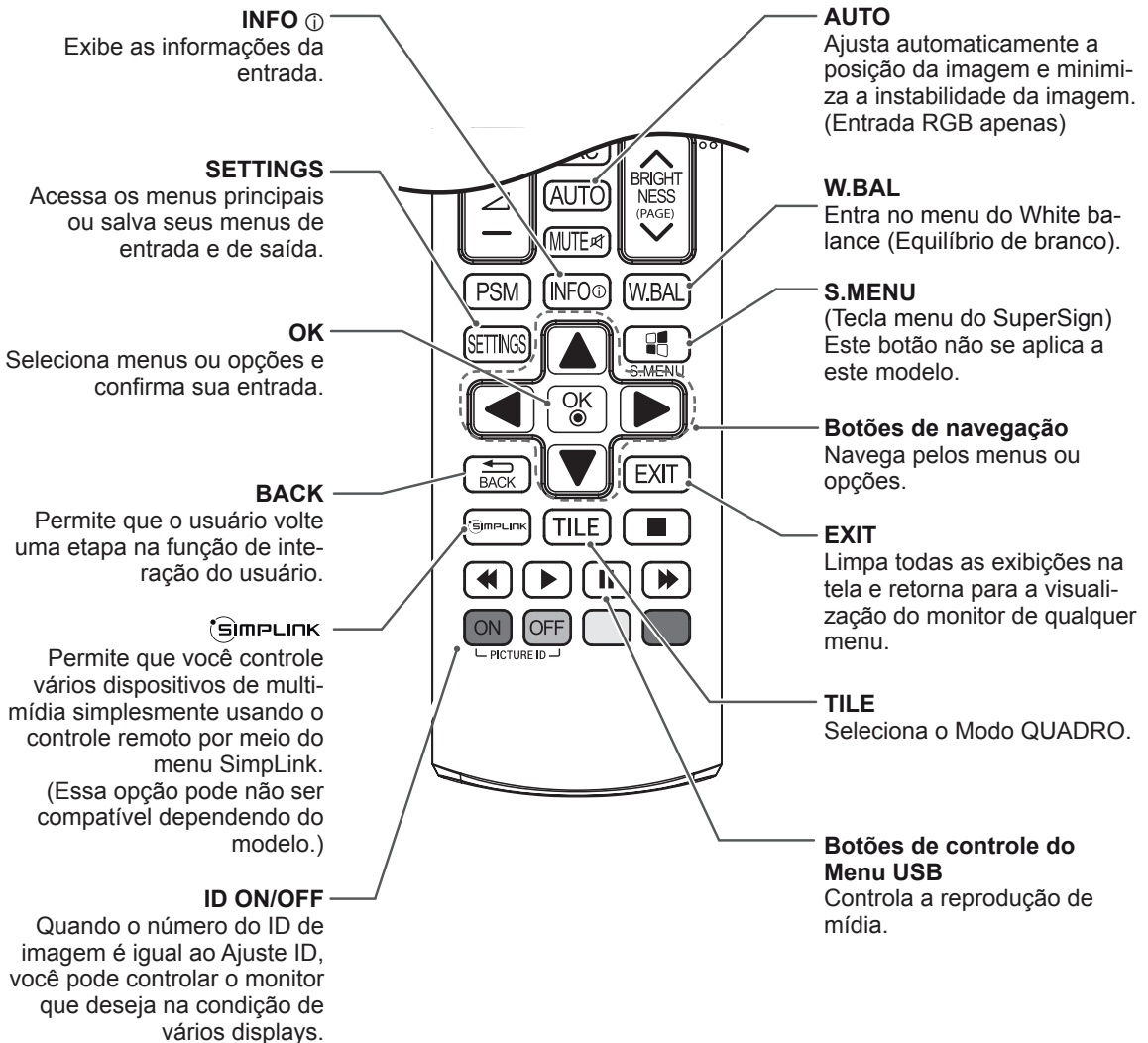
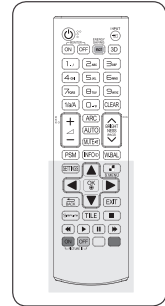
INPUT
Seleciona o modo de entrada.

3D
Este botão não se aplica a este modelo.

Botões de números e letras
Insere caracteres numéricos ou alfabéticos de acordo com a configuração.

CLEAR
Apaga o caractere numérico ou alfabético inserido.

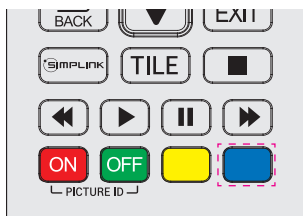
Tecla BRIGHTNESS
Ajusta o brilho ao pressionar os botões para cima e para baixo no controle remoto. No modo USB, o menu OSD tem a função Page (Página) para mudar para a lista de arquivos seguinte.



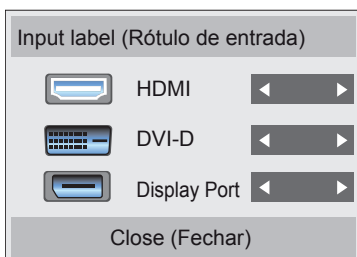
Exibindo o nome do dispositivo conectado a uma porta de entrada

Exiba quais dispositivos estão conectados a cada uma das portas de entrada externas.

- 1 Acesse a tela Input list (Lista de entrada) e pressione o botão azul (Input label (rótulo de entrada)) do controle remoto.



- 2 É possível atribuir um Input label (rótulo de entrada) para cada entrada, exceto para USB.



! NOTA

- Entradas externas compatíveis: HDMI, DVI-D, Display Port
- Rótulos disponíveis: PC, DTV
- Os rótulos de entrada são exibidos na tela Rótulo de entrada ou na parte superior esquerda da tela quando você altera a configuração de entrada externa.
- Nos sinais compatíveis com DTV/PC, como 1080p 60 Hz, as configurações da tela poderão mudar de acordo com o rótulo de entrada. A opção Apenas verificação estará disponível quando um PC estiver conectado a um dispositivo externo.

USANDO O MONITOR

Conectando a um PC

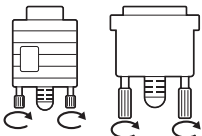
O monitor oferece suporte ao recurso Plug & Play*.

* Plug & Play: um PC terá um driver integrado para o monitor, não é necessário software adicional.

NOTA

- É recomendável usar o monitor com a conexão HDMI para obter melhor qualidade de imagem.
- Para atender aos requisitos de conformidade do produto, use um cabo de interface protegido com núcleo de ferrite, como o cabo D-sub 15-pin e o cabo DVI/HDMI.
- Se você ligar o monitor quando ele já tiver esfriado, a tela poderá oscilar. Isso é normal.
- Alguns pontos vermelhos, verdes ou azuis poderão aparecer na tela. Isso é normal.
- Para minimizar o impacto das ondas eletromagnéticas, prenda os cabos com prendedores.

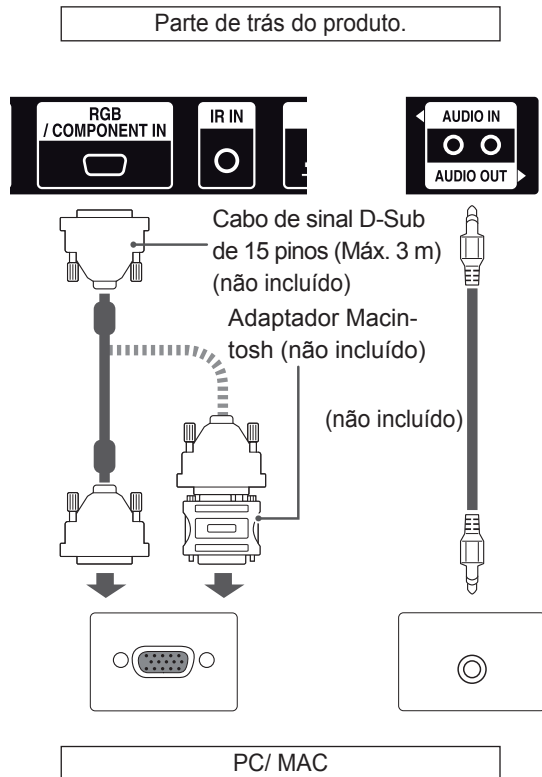
ATENÇÃO



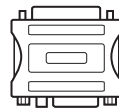
- Conecte o cabo de entrada do sinal e aperte os parafusos no sentido horário.
- Não pressione a tela com o dedo por um longo período, pois isso poderá resultar em distorção temporária na tela.
- Evite exibir uma imagem fixa na tela por um longo período para impedir a imagem queimada. Use um protetor de tela se possível.

Conexão RGB

Transmite o sinal de vídeo analógico do seu computador para o monitor. Conecte o PC e o monitor com o cabo de sinal D-sub de 15 pinos como mostrado nas ilustrações seguintes. Selecione a entrada RGB.



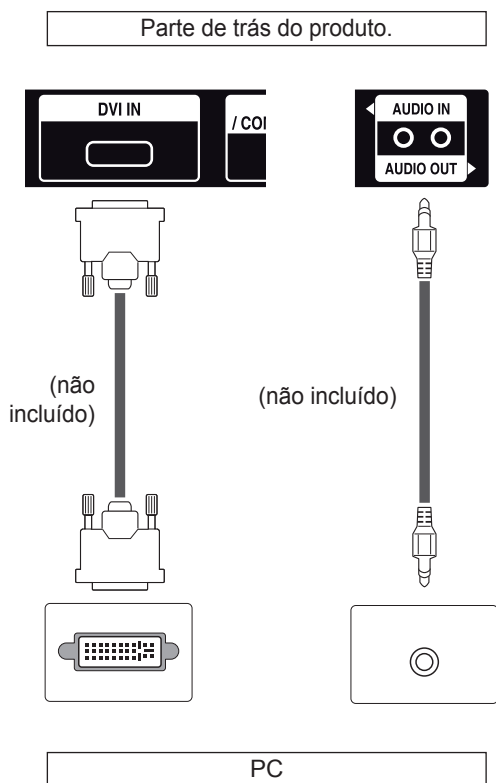
NOTA



- Se um adaptador incompatível estiver disponível no mercado, use o adaptador padrão Macintosh. (Sistema de sinalização diferente)
- Para computadores Apple, pode ser necessário conectar um adaptador a este monitor. Ligue ou visite o site para obter mais informações.

Conexão DVI

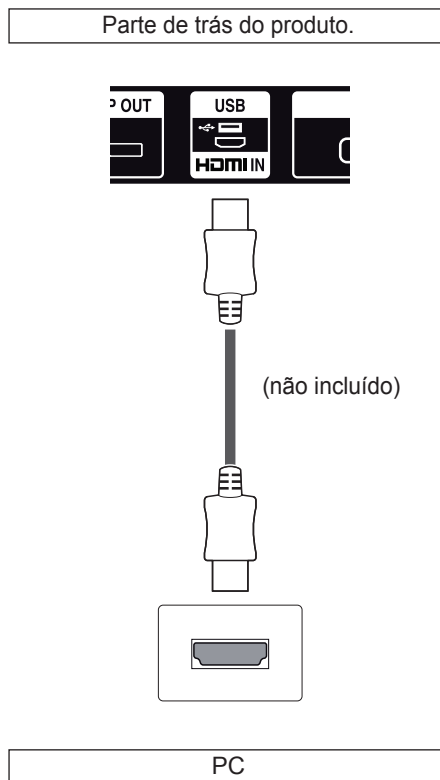
Transmite o sinal de vídeo digital do seu PC para o monitor. Conecte o PC e o monitor com o cabo DVI, como mostrado nas ilustrações a seguir. Selecione a entrada DVI.



Conexão HDMI

Transmite os sinais digitais de áudio e vídeo do seu PC para o monitor. Conecte o PC e o monitor com o cabo HDMI, como mostrado nas ilustrações a seguir.

Selecione a entrada HDMI.



! NOTA

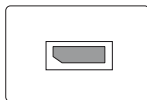
- Utilize um cabo HDMI™ de alta velocidade.
- Verifique o ambiente do PC se você não puder ouvir o som no modo HDMI. Alguns PCs exigem que você altere manualmente a saída de áudio padrão para HDMI.
- Se desejar usar o modo HDMI-PC, defina o rótulo de entrada como modo PC.
- Quando se usa HDMI PC, pode ocorrer um problema de compatibilidade.
- Use um cabo certificado com o logótipo HDMI. Se você não usar um cabo HDMI certificado, a tela pode não ser visualizada ou poderá ocorrer um erro de conexão.
- Tipos de cabos HDMI recomendados.
 - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI®/™ com Ethernet de alta velocidade.

Conexão com a porta do display

Transmite os sinais digitais de áudio e vídeo do seu PC para o monitor. Conecte o PC e o monitor com o cabo de áudio, como mostrado nas ilustrações a seguir.

Selecione a input source da porta do display.

Parte de trás do produto.

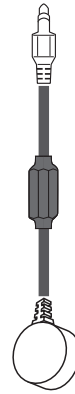
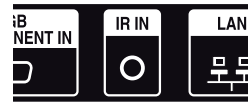


PC

Conexão do receptor de IR

Permite o uso da extensão de receptor de IR.

Parte de trás do produto.



! NOTA

- O som pode não ser ouvido, dependendo da versão DP do seu PC.

Ajuste de tela

Seleção de um modo de imagem

Exiba as imagens em suas configurações otimizadas selecionando um dos modos de imagem predefinidos.

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **IMAGEM** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de Navegação para ir até **Modo de imagem** e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir até um modo de imagem desejado e pressione **OK**.

Modo	Descrição
Vivo	Ajusta a imagem do vídeo para o ambiente de lojas, melhorando o contraste, o brilho, a cor e a definição.
Padrão	Ajusta a imagem para o ambiente normal.
Cinema	Otimiza a imagem do vídeo para uma aparência de cinema para que você assista aos filmes como se estivesse no cinema.
Esportes	Otimiza a imagem do vídeo para ações dinâmicas e elevadas, enfatizando as cores primárias, como o branco, os gramados ou o céu azul.
Jogos	Otimiza a imagem do vídeo para uma tela de jogo rápido, como PCs ou jogos.

- 5 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**. Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.

Personalizando opções de imagem

Personalize opções básicas e avançadas de cada modo de imagem para obter melhor desempenho de tela.

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **IMAGEM** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de Navegação para ir até **Modo de imagem** e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir até um modo de imagem desejado e pressione **OK**.
- 5 Selecione e ajuste as seguintes opções e pressione **OK**.

Opção	Descrição
Luz de fundo	Ajusta o brilho da tela controlando a luz de fundo do LCD. Se você diminuir o nível de brilho, a tela se tornará mais escura e o consumo de energia também será reduzido sem nenhuma perda do sinal do vídeo.
Contraste	Aumenta ou diminui o gradiente do sinal de vídeo. Você pode usar o Contraste quando a parte clara da imagem estiver saturada.
Brilho	Ajusta o nível de base do sinal na imagem. Você pode usar o Brilho quando a parte escura da imagem estiver saturada.
Definição	Ajusta o nível de nitidez nas bordas entre as áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais baixo o nível, mais suave a imagem.
Cor	Ajusta a intensidade de todas as cores.
Tom	Ajusta o equilíbrio entre os níveis de vermelho e de verde.
Temp. cor	Define como esquentar para realçar as cores mais quentes como o vermelho, ou define como esfriar para tornar a imagem azulada.
Configurações avançadas	Personaliza as opções avançadas. Consulte as opções de imagem avançadas.
Reiniciar (Imagem)	Restaura as opções para a configuração padrão.

- 6 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**. Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.

Personalizando as Opções de vídeo do PC

Personalize as opções de cada modo de imagem para obter a qualidade de imagem ideal.

- Esta função opera no seguinte modo: modo RGB[PC].
- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
 - 2 Pressione os botões de navegação para ir até **IMAGEM** e pressione **OK**.
 - 3 Pressione os botões de navegação para ir até **Tela** e pressione **OK**.
 - 4 Selecione e ajuste as seguintes opções e pressione **OK**.

Opção	Descrição
Resolução	Seleciona uma resolução adequada.
Ajuste Automático	Define para ajustar a posição da tela, o relógio e a fase automaticamente. A imagem exibida permanecerá instável por alguns segundos enquanto a configuração estiver em andamento.
Posição/Tamanho/Fase	Ajusta as opções quando a imagem não está clara, especialmente quando os caracteres estão trêmulos, depois da configuração automática.
Reiniciar	Restaura as opções para a configuração padrão.

- 5 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**. Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.

Como usar opções adicionais

Ajustando o formato da tela

Redimensione a imagem para vê-la em seu tamanho ideal pressionando **ARC** enquanto olha para o monitor.



ATENÇÃO

- Se uma imagem fixa for exibida na tela por um longo período de tempo, ela será marcada e se tornará desfigurada de modo permanente na tela. Isso é queimar a imagem ou efeito "burn-in", e não é coberto pela garantia.
- Se o formato de tela estiver definido para 4:3 por um longo período, a imagem queimada poderá ocorrer na área da texto da tela.

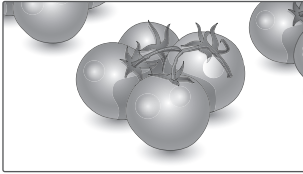


NOTA

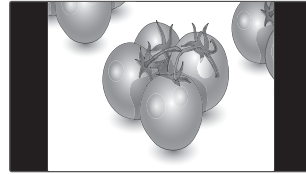
- Você também pode alterar o tamanho da imagem acessando os menus principais.

Formato da tela \ MODO	Componente	RGB	DVI-D		HDMI		Display Port	
		Computador	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o
Apenas verificação	o	x	o	x	o	x	o	x
1:1	x	o	x	o	x	o	x	o
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom	o	x	o	x	o	x	o	x
Zoom Cinema 1~16	o	x	o	x	o	x	o	x

- **16:9** : a seleção a seguir permite ajustar a imagem horizontalmente, em proporção linear, para preencher toda a tela (útil para visualização de DVDs no formato 4:3).



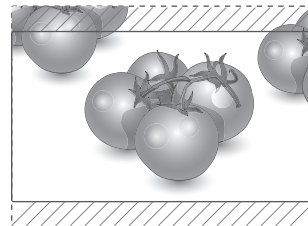
- **4:3** : com a seleção a seguir, você pode visualizar uma imagem com um formato de tela 4:3 original, e barras pretas aparecerão nos lados esquerdo e direito da tela.



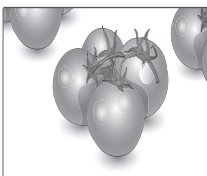
- **Apenas verificação** : a seleção a seguir permite que você visualize a imagem da melhor qualidade, sem perda de imagem original na imagem de alta resolução. Nota: se houver ruído na imagem original, este poderá ser visto na borda.



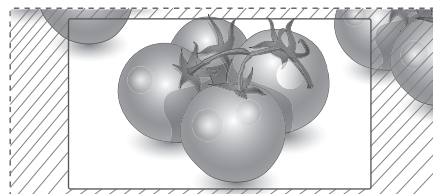
- **Zoom** : a seleção a seguir permite visualizar a imagem sem nenhuma alteração, mesmo em tela inteira. Entretanto, as partes superior e inferior da imagem são cortadas.



- **1:1** : o formato da tela não é ajustado a partir do original. (Apenas Display Port PC, HDMI PC, DVI-D PC, RGB PC)



- **Zoom Cinema 1~16** : quando você quiser aumentar a imagem na proporção correta. Nota: quando você aumenta ou diminui a imagem, esta pode ser distorcida.



Como usar a lista de entradas

Seleção de uma Input source

- 1 Pressione **INPUT** para acessar a lista de input source.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até uma das input sources e pressione **OK**.

Input source	Descrição
Componente	Assista o conteúdo de um DVD ou de outros dispositivos externos ou por uma caixa digital set-top.
RGB	Visualize uma tela de computador na tela.
HDMI	Assista conteúdos de um PC, DVD ou caixa digital set-top ou de outros dispositivos de alta definição.
DVI-D	Visualize uma tela de computador na tela.
Display Port	Assista conteúdo em um PC, DVD de dispositivos de alta definição que não a Caixa digital set-top.
USB	Reproduz o arquivo multimídia salvo no USB.

ENTRETENIMENTO

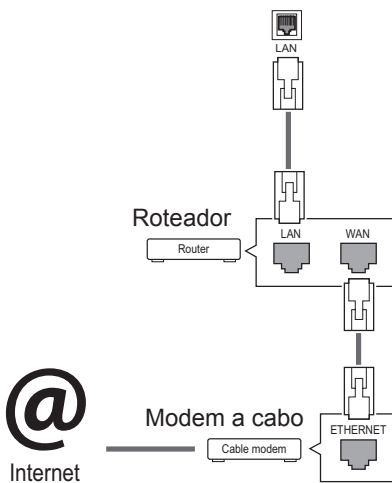
Conectando a uma rede com fio

Conecte o display a uma LAN (rede local) pela porta de LAN, como mostrado na ilustração a seguir e defina as configurações de rede.

Fornece suporte apenas à conexão de rede com fio.

Depois de fazer uma conexão física, um pequeno número de redes poderá exigir o ajuste das configurações de rede do display. Para a maioria das redes, o display irá se conectar automaticamente sem nenhum ajuste.

Para obter informações detalhadas, entre em contato com o seu provedor de Internet ou consulte o manual do roteador.



Para definir as configurações de rede: (mesmo que o display já tenha sido conectado automaticamente, executar novamente a configuração não causará nenhum dano).

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **REDE** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para selecionar **Configurações de rede** e pressione **OK**.
- 4 Se você já tiver definido as Configurações de rede, selecione **Resetting**. As novas configurações de conexão são redefinidas para as configurações de rede atuais.
- 5 Selecione **Configuração automática de IP** ou **Configuração manual de IP**.
 - **Configuração manual de IP**: pressione os botões de navegação e de números. O endereço IP deverá ser inserido manualmente.
 - **Configuração automática de IP**: selecione essa opção se houver um servidor DHCP (roteador) em uma LAN via conexão com fio. O display receberá automaticamente uma alocação de endereço IP. Se você estiver usando um roteador ou modem de banda larga que tenha uma função de servidor DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol). O endereço IP será determinado automaticamente.
- 6 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**.

⚠ ATENÇÃO

- Não conecte um cabo de telefone modular à porta LAN.
- Como existem vários métodos de conexão, siga as especificações de sua operadora de telecomunicação ou o seu provedor de serviços de Internet.

⚠ ATENÇÃO

- O menu de configurações de rede não estará disponível até que o display esteja conectado à rede física.
- Como existem vários métodos de conexão, siga as especificações de sua operadora de telecomunicação ou o seu provedor de serviços de Internet.

! NOTA

- Se você quiser acessar a Internet diretamente no display, a conexão com a Internet deverá estar ativada.
- Se você não puder acessar a Internet, verifique as condições de rede de um PC na rede.
- Quando você usar **Configurações de rede**, verifique o cabo de LAN ou se DHCP no roteador está ativado.
- Se você não concluir as configurações de rede, talvez a rede não funcione corretamente.

Dicas de configuração de rede

- Use um cabo de LAN padrão com este display. Cat5 ou melhor com um conector RJ45.
 - Muitos problemas de conexão de rede durante a configuração geralmente podem ser reparados por meio da reconfiguração do roteador ou do modem. Depois de conectar o display à rede, desligue e ligue rapidamente e/ou desconecte o cabo de força do roteador da rede ou do modem a cabo. Depois ligue e/ou conecte o cabo de força novamente.
 - Dependendo do ISP (provedor de serviços de Internet), o número de dispositivos que podem receber serviços de Internet pode ser limitado pelos termos de serviço aplicáveis. Para obter detalhes, contate seu ISP.
 - A LG não é responsável por nenhum funcionamento incorreto do display e/ou do recurso de conexão de rede devido a erros/funcionamento inadequados na comunicação associados à sua conexão de Internet ou a outro equipamento conectado.
 - A LG não é responsável por problemas de conexão de Internet.
 - Talvez você experimente resultados indesejados se a velocidade de conexão da rede não atender aos requisitos mínimos do conteúdo sendo acessado.
 - Algumas operações de conexão com a Internet talvez não sejam possíveis devido a certas restrições definidas pelo ISP que fornece a conexão.
 - Quaisquer tarifas cobradas pelo ISP, incluindo, sem limitação, as cobranças pela conexão são de sua responsabilidade.
- Uma porta LAN 10 Base-T ou 100 Base-TX é exigida ao usar uma conexão com fio com o display. Se o seu serviço de Internet não permite uma conexão desse tipo, não será possível fazer a conexão ao display.
 - Um modem DSL é exigido para usar um serviço DSL e um modem a cabo é exibido para usar serviço de modem a cabo. Dependendo do método de acesso e do contrato de assinatura com o seu ISP, talvez você não possa usar o recurso de conexão de Internet contido nesse display ou talvez você esteja limitado a um número de dispositivos que podem ser conectados ao mesmo tempo. (Se o seu ISP limitar a assinatura a um dispositivo, esse display não poderá ser conectado quando um PC já estiver conectado.)
 - O uso de um "roteador" talvez não seja permitido ou seu uso pode estar limitado dependendo das políticas e restrições do seu ISP. Para obter detalhes, entre em contato diretamente com seu ISP.

Status da rede

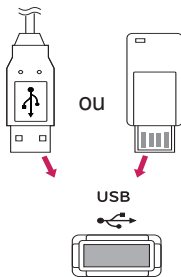
- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **REDE** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para selecionar **Estado da rede**.
- 4 Pressione **OK** para verificar o status da rede.
- 5 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**.

Opção	Descrição
Configuração	Volte ao menu de configurações de rede.
Teste	Teste o status de rede atual depois das configurações de rede.
Fechar	Retorne ao menu anterior.

Como conectar dispositivos de armazenamento USB

Conecte dispositivos de armazenamento USB, como memória flash USB, HD externo ao display e use recursos multimídia.

Conecte uma memória flash USB ou uma leitora de cartão USB ao display como mostrado na seguinte ilustração. A tela Minhas mídias é exibida.



ATENÇÃO

- Não desligue o display nem remova o dispositivo de armazenamento USB enquanto o menu EMF (minhas mídias) estiver ativado, pois isso poderá resultar em perda de arquivos ou danos ao dispositivo de armazenamento USB.
- Faça backup de arquivos salvos em um dispositivo de armazenamento USB frequentemente, pois você pode perder ou danificar os arquivos e isso não é coberto pela garantia.

Dicas para usar dispositivos de armazenamento USB

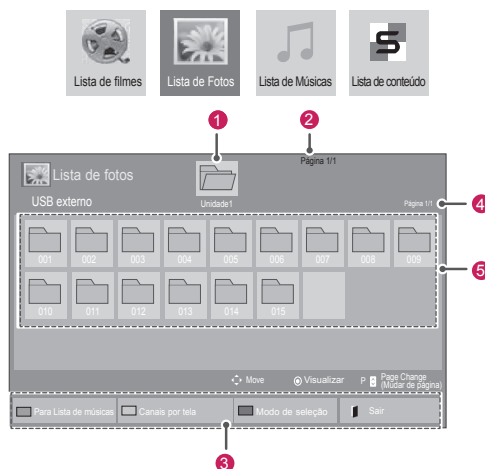
- Somente um dispositivo de armazenamento USB pode ser reconhecido.
- Se o dispositivo de armazenamento USB for conectado por meio de um hub USB, ele não será reconhecido.
- Um dispositivo de armazenamento USB que use um programa de reconhecimento automático talvez não seja reconhecido.
- Um dispositivo USB que use seu próprio driver talvez não seja reconhecido.
- A velocidade de reconhecimento de um dispositivo de armazenamento USB pode depender de cada dispositivo.
- Não desligue o display nem desconecte o dispositivo USB enquanto o dispositivo de armazenamento USB conectado estiver funcionando. Quando um dispositivo desse tipo for desconectado ou interrompido bruscamente, os arquivos armazenados ou o dispositivo USB pode ser danificado.
- Não conecte no PC o dispositivo de armazenamento USB que tiver sido intencionalmente alterado. O dispositivo pode fazer com que o produto apresente funcionamento incorreto ou falha ao ser reproduzido. Nunca se esqueça de usar somente um dispositivo de armazenamento USB que tenha arquivos normais de música, imagens ou filmes.
- Use apenas dispositivo de armazenamento USB formatado como sistema de arquivos FAT32 ou NTFS fornecido com o sistema operacional Windows. Em caso de um dispositivo de armazenamento formatado como um utilitário diferente não compatível com o Windows, ele talvez não seja reconhecido.
- Conecte uma fonte de alimentação a um dispositivo de armazenamento USB (mais de 0,5 A) que exija uma fonte de alimentação externa. Caso contrário, ele talvez não possa ser reconhecido.
- Conecte um dispositivo de armazenamento USB usando o cabo fornecido pelo fabricante do dispositivo.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não ser compatíveis ou não funcionar corretamente.
- O método de alinhamento de arquivo do dispositivo de armazenamento USB é parecido com o do Windows XP, e os nomes dos arquivos podem reconhecer até 100 caracteres em inglês.

- Sempre faça o backup de arquivos importantes, pois os dados armazenados em um único dispositivo de memória USB podem ser danificados. Nós não nos responsabilizamos por eventuais perdas de dados.
- Se o HDD USB não tiver uma fonte de alimentação externa, o dispositivo USB não poderá ser detectado. Portanto, certifique-se de conectar a fonte de alimentação externa.
 - Use um adaptador de energia para obter uma fonte de alimentação externa. Não garantimos um cabo USB para uma fonte de alimentação externa.
- Se o seu dispositivo de memória USB tiver várias partições, ou se você usar um leitor USB para múltiplos cartões, poderá usar até 4 partições ou dispositivos USB.
- Se um dispositivo de memória USB estiver conectado a um leitor de vários cartões USB, os dados do seu volume não poderão ser detectados.
- Se o dispositivo de memória USB não funcionar corretamente, desconecte-o e volte a conectá-lo.
- A rapidez com que um dispositivo de memória USB é detectado difere de um dispositivo para outro.
- Se o USB for conectado no modo Em espera, o disco rígido específico será carregado automaticamente quando o display for ligado.
- A capacidade recomendada é 1 TB ou menos para um disco rígido externo USB, ou 32 GB ou menos para uma memória USB.
- Qualquer dispositivo com capacidade superior à recomendada poderá não funcionar corretamente.
- Se um disco rígido USB externo com a função "Economia de energia" não funcionar, desligue e ligue o disco rígido novamente para que ele funcione adequadamente.
- Os dispositivos de armazenamento USB anteriores à versão USB 2.0 também são compatíveis. Entretanto, talvez não funcionem adequadamente na lista de filmes.
- No máximo 999 pastas ou arquivos podem ser reconhecidos sob uma pasta.
- Um dispositivo de armazenamento USB 3.0 pode não funcionar.
- Dados referentes a alguns dispositivos de armazenamento USB podem ser danificados em um ambiente de temperatura elevada.

Procurando arquivos

Acesse listas de fotos, música ou filmes e procure arquivos.

- 1 Conecte um dispositivo de armazenamento USB.
- 2 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir para **Minhas mídias** e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para escolher entre **Lista de filmes**, **Lista de fotos**, **Lista de músicas** ou **Lista de conteúdo** e pressione **OK**. (A função de Lista de conteúdo pode não ser compatível dependendo do modelo.)



No.	Descrição
1	Move para a pasta do nível superior
2	Página atual/total de páginas
3	Botões correspondentes no controle remoto.
4	Página atual/total de páginas de conteúdo na pasta visualizada em 1
5	Conteúdo na pasta visualizada em 1
Botão	Descrição
Botão verde	Pressione o botão verde para alternar entre Lista de fotos -> Lista de músicas , Lista de músicas -> Lista de conteúdo , Lista de conteúdo -> Lista de filmes ou Lista de filmes -> Lista de fotos .
Botão amarelo	Um método para visualização em 5 grandes miniaturas ou em uma lista simples.
Botão azul	Converter para o Modo de seleção.

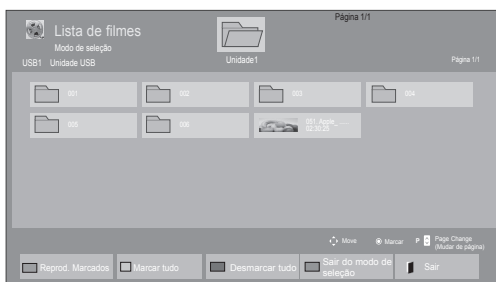
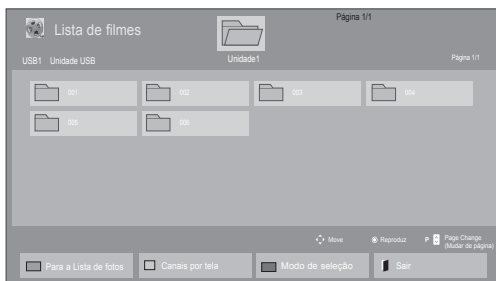
Supported file format (Formato de arquivo compatível)

Tipo	Supported file format (Formato de arquivo compatível)		
Filme	DAT,MPG,MPEG,VOB,AVI,DivX,MP4,MKV,TS,TRP,TP,ASF,WMV,FLV)		
	<p>Filme(* .mpg/* .mpeg/* .dat/* .ts/* .trp/* .tp/* .vob/* .mp4/* .mov/* .mkv/* .divx/* .avi/* .asf/* .wmv/* .flv/* .avi(motion-jpeg)/* .arquivos compatíveis mp4(motion-jpeg)/* .mkv(motion-jpeg))</p> <p>Formato de vídeo : DivX 3,11, DivX4, DivX5. DivX6 Xvid1.00, Xvid1.01, Xvid1.02, Xvid1.03, Xvid1.10 beta-1/beta-2, Mpeg-1, Mpeg-2, Mpeg-4, H.264/AVC, VC1, JPEG, Sorenson H.263</p> <p>Formato de áudio : Dolby Digital, AAC, Mpeg, MP3, LPCM, HE-AAC, ADPCM, WMA</p> <p>Taxa de bits : de 32 kbps a 320 kbps (MP3)</p> <p>Formato de legendas externo : *.smi/* .srt/* .sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/* .ass/* .ssa/* .txt(TMPlayer)/* .psb(PowerDivX)</p> <p>Formato de legendas interno : somente XSUB (Esse é o formato de legenda usado em arquivos DivX6)</p>		
Foto	<p>JPEG</p> <p>Linha de base: 64 x 64 a 15360 x 8640 Progressivo: 64 x 64 a 1920 x 1440</p> <ul style="list-style-type: none"> Só é possível reproduzir arquivos JPEG. Arquivos não compatíveis são exibidos como ícones predefinidos. 		
	Arquivo Extensões	Item	Perfil
	jpeg jpg jpe	formato de arquivo compatível	SOF0: linha de base SOF1: sequencial estendido SOF2: progressivo
	tamanho da foto	Mín.: 64 X 64 Tipo Normal Máx.: 15360 (W) x 8640 (H) Tipo progressivo: 1920 (W) x 1440 (H)	
Música	<p>MP3</p> <p>Taxa de bits de 32 a 320</p> <ul style="list-style-type: none"> Taxa de amostragem para MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz Taxa de amostragem para MPEG2 camada3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz Taxa de amostragem para MPEG2.5 camada3 : 8 kHz, 11,025 kHz, 12 kHz 		

Visualizando filmes

Reproduzir arquivos de vídeos no display. Seu display mostra todos os arquivos de vídeo salvos em um dispositivo de armazenamento USB ou uma pasta compartilhada em um PC.

- 1 Pressione os botões de navegação para ir para **Minhas mídias** e pressione **OK**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir para **Lista de filmes** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir para a pasta desejada e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir para um arquivo desejado e pressione **OK**.



- 5 Reproduza um filme.
- 6 Controle a reprodução usando os seguintes botões.



Botão	Descrição
	Interrompe a reprodução
	Reproduz um vídeo
	Pausa ou retoma a reprodução
	Retrocede em um arquivo
	Explora para frente em um arquivo
SETTINGS	Exibe o menu Opções .
 BACK	Oculto o menu na tela cheia.
EXIT	Voltar à Lista de filmes .
	Pula para pontos específicos em um arquivo durante a reprodução. O tempo de um ponto específico será exibido na barra de status. Em alguns arquivos, essa função pode não funcionar corretamente.
ENERGY SAVING	Ajusta o brilho da tela para economizar energia.

Menu	Descrição
Reprod. Marcadas	Reproduza o arquivo de filme selecionado. Assim que um filme terminar, o próximo selecionado será reproduzido automaticamente.
Marcar tudo	Marque todos os filmes na tela.
Desmarcar tudo	Desmarque todos os arquivos selecionados.
Sair do Modo de seleção	Sai do Modo de seleção.

Dicas para utilizar a reprodução de arquivos de vídeo

- Algumas legendas criadas pelo usuário talvez não funcionem corretamente.
- Alguns caracteres especiais não são aceitos nas legendas.
- Marcas HTML não são aceitas nas legendas.
- Legendas em idiomas que não sejam compatíveis não estão disponíveis.
- A tela pode sofrer interrupções temporárias (paralisação de imagem, reprodução acelerada, etc.) quando o idioma do áudio for alterado.
- Arquivos de filmes danificados podem não sejam reproduzidos corretamente ou algumas funções podem não estar disponíveis.
- Arquivos de filmes produzidos com codificadores podem não ser reproduzidos corretamente.
- Se a estrutura de vídeo e de áudio do arquivo gravado não estiver sobreposta, ocorrerá saída do vídeo ou do áudio.
- Os vídeos com resolução maior que 1920X1080@25/30P podem não funcionar corretamente dependendo do quadro.
- Arquivos de vídeo com tipos e formatos diferentes dos especificados podem não funcionem corretamente.
- A taxa de bits máxima do arquivo de filme para reprodução é de 20 Mbps. (somente, Motion JPEG: 10 Mbps)
- Não garantimos a perfeita reprodução de perfis codificados no nível 4.1 ou superiores em H.264/AVC.
- O codec de áudio DTS não é compatível.
- Arquivos de filme com mais de 30 GB não são compatíveis para reprodução.
- O arquivo de filme DivX e seu arquivo de legendas devem estar localizados na mesma pasta.
- O nome do arquivo de vídeo e o nome do arquivo de legendas devem ser idênticos para que sejam exibidos.
- A reprodução de um vídeo por meio de uma conexão USB sem suporte à alta velocidade pode não funcionar corretamente.
- Arquivos codificados com GMC(Global Motion Compensation) podem não ser reproduzidos.

Opções de vídeo

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus de **Pop-Up**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **Set Video Play (Definir reprodução de vídeo)**, ou **Set Video (Definir vídeo)**, e pressione **OK**.

! NOTA

- Os valores das opções alterados em **Lista de filmes** não afeta **Lista de fotos** e **Lista de música**.
- Os valores das opções alterados em **Lista de fotos** e **Lista de música** são alterados de maneira idêntica em **Lista de fotos** e **Lista de música** excluindo **Lista de filmes**.
- Ao reproduzir um vídeo após interrompê-lo, você pode reproduzi-lo de onde parou automaticamente.

Ao selecionar **Set Video Play (Definir reprodução de vídeo)**,

- 1 Pressione os botões de navegação para ir até mostrar o **Picture Size (Tamanho da imagem)**, **Audio Language (Idioma de áudio)**, **Subtitle Language (Idioma da legenda)**, ou **Repetir**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até realizar os ajustes apropriados.

Menu	Descrição
Tamanho da imagem	Seleciona o formato de imagem desejado durante a reprodução do filme.
Áudio Idioma	Altera o grupo de idioma do áudio durante a reprodução do filme. Arquivos com uma única faixa de áudio não podem ser selecionados.
Legenda Idioma	Ative/Desative a legenda.
Idioma	Ativado para legendas SMI e é possível selecionar o idioma na legenda.
Página de códigos	Pode selecionar a fonte da legenda. Quando definida como padrão, será usada a mesma fonte dos menus.
Sync (Sincronização)	Ajusta a sincronização de tempo da legenda de -10 segundos até +10 segundos por etapas de 0,5 segundos durante a reprodução do filme.
Posição	Altera a posição da legenda para cima ou para baixo durante a reprodução do filme.
Tamanho	Seleciona o Tamanho da legenda desejado durante a reprodução do filme.
Repetir	Liga/desliga a função repetir a reprodução do filme. Quando ativado, o arquivo na pasta é reproduzido repetidamente. Mesmo quando a reprodução repetida for desativada, a reprodução poderá ser executada se o nome do arquivo for semelhante ao do arquivo anterior.

Página de códigos	Idiomas compatíveis
Latin1 (Latino1)	Inglês, espanhol, francês, alemão, italiano, português, dinamarquês, romeno, norueguês, albanês, gaélico, galês, irlandês, catalão, valenciano
Latin2 (Latino2)	Bósnio, polonês, croata, tcheco, eslovaco, esloveno, sérvio, húngaro
Latin4 (Latino4)	Estoniano, letão, lituano
Cirílico	Búlgaro, macedônio, russo, ucraniano, cazaquistão
Grego	Grego
Turco	Turco
Coreano	Coreano

! NOTA

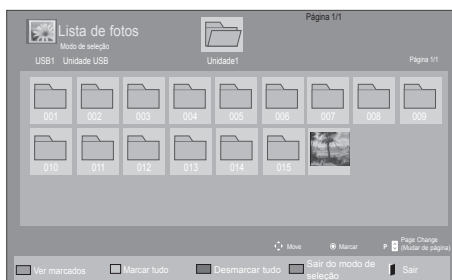
- Só há suporte para 10.000 blocos de sincronização dentro do arquivo de legenda.
- Ao reproduzir um vídeo, você pode ajustar o Tamanho da imagem pressionando o botão ARC.
- As legendas no seu idioma serão suportadas apenas quando o menu OSD também estiver no mesmo idioma.
- As opções de página de códigos serão desativadas, dependendo do idioma dos arquivos de legenda.
- Selecione a página de códigos apropriada para os arquivos de legenda.

Para obter mais detalhes sobre o menu **Set Video (Definir vídeo)**, consulte a seção **CUSTOMIZE SETTINGS (PERSONALIZAR CONFIGURAÇÕES)**. Veja p.42

Visualizando fotos

Visualize arquivos de imagem salvos em um dispositivo de armazenamento USB. As exibições na tela podem diferir de modelo para modelo.

- 1 Pressione os botões de navegação para ir para **Minhas mídias** e pressione **OK**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **Lista de fotos** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir para a pasta desejada e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir para um arquivo desejado e pressione **OK**.



Menu	Descrição
Ver marcados	Exiba o arquivo de fotos selecionado.
Marcar tudo	Marque todas as fotos que estão na tela.
Desmarcar tudo	Desmarque todos os arquivos de foto selecionados.
Sair do Modo de seleção	Sai do Modo de seleção.

- 5 Visualize as fotos.

Usando as opções de foto

Use as seguintes opções de foto enquanto visualiza as fotos.



Opções

Número de fotos selecionadas

Opção	Descrição
Slideshow (Apresentação de slides)	Inicia ou interrompe uma apresentação de slides com fotos selecionadas. Se nenhuma foto for selecionada, todas as fotos salvas na pasta atual serão exibidas durante uma apresentação de slides. Para definir uma velocidade de apresentação de slides, selecione Opções .
BGM (Música de fundo)	Liga ou desliga a música de fundo. Para definir a pasta de música de fundo, selecione Opções . Você pode ajustar as Opções usando o botão SETTINGS do controle remoto.
	Gira as fotos no sentido horário (90°, 180°, 270°, 360°). NOTA <ul style="list-style-type: none"> O tamanho compatível das fotos é limitado. Não é possível girar uma foto se a resolução da largura girada for maior que o tamanho da resolução compatível.
	Exiba a foto por zoom em 2, 4 vezes. NOTA <ul style="list-style-type: none"> Fotos com uma resolução de 960x540 ou menos não podem ser ampliadas.

Opção	Descrição
ENERGY SAVING 	Ajusta o brilho da tela para economizar energia.
	<ul style="list-style-type: none"> Velocidade do slide: seleciona a velocidade de uma apresentação de slides (Rápida, Média, Lenta). Transition Effect (Efeito de transição): define o modo de exibição da apresentação de slides. BGM (Música de fundo): seleciona uma pasta de música para a música de fundo. <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> Você não pode alterar a pasta de música enquanto a música de fundo é reproduzida. Você só pode selecionar a pasta de MP3 salva no dispositivo que está exibindo atualmente a foto.
	Ocultar a janela de opções. Para exibir as opções, pressione OK .
	Retorne para a Lista de fotos .

Opções de foto

- 1 Pressione **SETTINGS** para mostrar os menus de **Opções**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **Set Photo View (Definir visualização de fotografias)**, ou **Set Video (Definir vídeo)**, e pressione **OK**.






NOTA

- Os valores das opções alterados em **Lista de filmes** não afeta **Lista de fotos** e **Lista de música**.
- Os valores das opções alterados em **Lista de fotos** e **Lista de música** são alterados como em **Lista de fotos** e **Lista de música** excluindo **Lista de filmes**.

Quando você seleciona **Definir visualização de foto**,

- 1 Pressione os botões de navegação para ir para selecionar **Velocidade do slide**, **Efeito de transição** ou **BGM**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até fazer os ajustes apropriados.

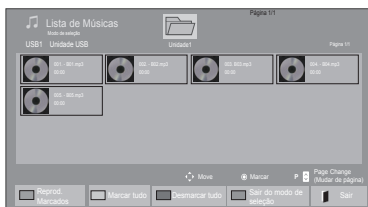
Opção Efeito de transição

Opção	Descrição
Sliding (Deslizamento)	A foto atual desaparece horizontalmente, verticalmente ou diagonalmente e a foto seguinte aparece. 
Stairs (Degraus)	A foto seguinte aparece e é sobreposta sobre a foto atual em uma formato de escada. 
Porta abre /fecha	A foto atual desaparece e a foto seguinte aparece conforme uma porta se abre e se fecha. 
Shutter (Obturador)	A foto atual desaparece conforme se arrasta ou puxa uma persiana para baixo, e a próxima foto aparece lentamente. 
Fade in (Aparecimento/Desaparecimento)	A foto atual desaparece e a foto seguinte aparece lentamente. 

Para obter mais detalhes sobre o menu Set Vídeo (Definir vídeo) , consulte a seção CUSTOMIZE SETTINGS (PERSONALIZAR CONFIGURAÇÕES). Veja p.42

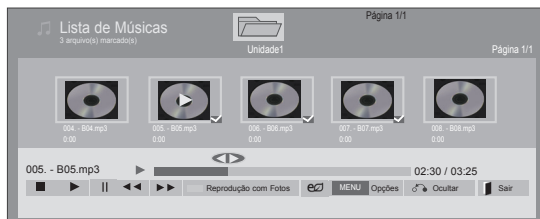
Ouvindo música

- 1 Pressione os botões de navegação para ir para **Minhas mídias** e pressione **OK**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **Lista de músicas** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir para a pasta desejada e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir para um arquivo desejado e pressione **OK**.



Menu	Descrição
Reprod. Marcadas	Exiba o arquivo de música selecionado.
Marcar tudo	Marque todos os arquivos de música na tela.
Desmarcar tudo	Desmarque todos os arquivos de música selecionados.
Sair do Modo de seleção	Sai do Modo de seleção.

- 6 Controle a reprodução usando os seguintes botões.











Botão	Descrição
	Interrompe a reprodução do arquivo e retorna para a lista de músicas.
	Reproduz um arquivo de música.
	Pausa ou retoma a reprodução.
	Pula para o arquivo anterior.
	Pula para o próximo arquivo.
Botão verde	Comece a reproduzir os arquivos de música selecionados e, depois, vá para Lista de fotos .
ENERGY SAVING 	Ajusta o brilho da tela para economizar energia.
	Exibe o menu Opções .
	Ocultar a janela de opções. Para exibir as opções, pressione OK .
	Quando você pressiona o botão EXIT enquanto o Player de música é exibido, somente a música será interrompida e o player não retornará à visualização normal. Quando você pressiona o botão EXIT enquanto a música é interrompida ou enquanto o player de música está oculto, o player retornará para a visualização normal.
	Pula para pontos específicos em um arquivo durante a reprodução. O tempo de um ponto específico será exibido na barra de status. Em alguns arquivos, essa função pode não funcionar corretamente.

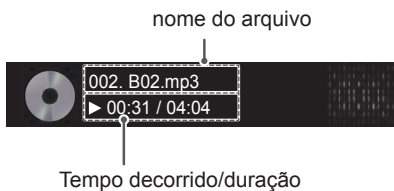
- 5 Reproduzir música.

Dicas para reproduzir arquivos de música

- Essa unidade não é compatível com a etiqueta ID3 embutida nos arquivos MP3.

! NOTA

- Uma música danificada ou corrompida não é executada, ela exibe 00:00 no tempo de reprodução.
- Uma música baixada de um serviço pago com proteção dos direitos autorais não começa, mas exibe informações incorretas no momento da reprodução.
- Se você pressionar OK, botões , o protetor de tela será interrompido.
- Os botões , , , ,  no controle remoto também estão disponíveis neste modo.
- Você pode usar o botão  para selecionar a próxima música e o botão  para selecionar a música anterior.

**Opções de música**

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus de **Pop-Up**.
- 2 Pressione os botões de Navegação para ir até **Set Audio Play (Definir reprodução de áudio)** e pressione **OK**.

! NOTA

- Os valores das opções alterados em **Lista de filmes** não afeta **Lista de fotos** e **Lista de músicas**.
- Os valores das opções alterados em **Lista de fotos** e **Lista de músicas** são alterados do mesmo modo que em **Lista de fotos** e **Lista de músicas** excluindo **Lista de filmes**.

Quando você seleciona **Set Audio Play (Definir reprodução áudio)**,

- 1 Pressione os botões de navegação para ir para selecionar **Repetir** ou **Aleatório**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até fazer os ajustes apropriados.

Visualização da lista de conteúdo

Reproduz os arquivos armazenados usando a opção Exportar no SuperSign Manager.

- 1 Pressione os botões de navegação para ir até **Minha mídia** e pressione **OK**.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **Lista de conteúdo** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a pasta desejada e pressione **OK**.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir até um arquivo desejado e pressione **OK**.



! NOTA

- Ao reproduzir arquivos de mídia da Lista de conteúdo, apenas os botões BACK, EXIT ou Volume ficam disponíveis. Ao selecionar os botões BACK ou EXIT, você para os arquivos de mídia e retorna ao modo de exibição da tela.
- Se a pasta AutoPlay (Reprodução automática) estiver no dispositivo USB e seus arquivos tiverem formatos compatíveis, eles poderão ser reproduzidos automaticamente quando o dispositivo USB estiver conectado ao monitor.
- A função de Lista de conteúdo pode não ser compatível dependendo do modelo.

Guia do DivX® VOD

Registro do DivX® VOD

Para executar conteúdo DivX® VOD alugado ou comprado, registre seu dispositivo com o código de registro DivX de 10 dígitos, a partir do próprio dispositivo, em www.divx.com/vod.

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **MINHAS MÍDIAS** e pressione **OK**.
- 3 Pressione o Botão azul.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir até **Código de registro d o DivX** e pressione **OK**.
- 5 Visualize o código de registro do seu display.
- 6 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**.
Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.



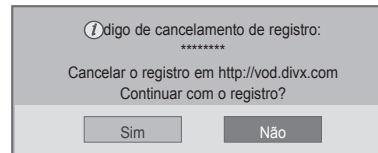
! NOTA

- Durante a verificação do código de registro, alguns botões talvez não funcionem.
- Se você utilizar o código de registro de DivX de outro dispositivo, não será possível reproduzir o arquivo DivX alugado ou comprado. Certifique-se de usar o código de registro do DivX atribuído ao seu produto.
- Os arquivos de vídeo ou áudio que não forem convertidos pelo codec DivX padrão podem ser corrompidos ou não ser reproduzidos.
- O código de DivX VOD permite que você ative até 6 dispositivos sob uma conta.

Cancelamento de registro do DivX® VOD

Cancele o registro do dispositivo com o código de cancelamento de registro DivX de 8 dígitos, a partir do próprio dispositivo, em www.divx.com/vod.

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **MINHAS MÍDIAS** e pressione **OK**.
- 3 Pressione o Botão azul.
- 4 Pressione os botões de navegação para ir até **Deactivation (Desativação)** e pressione **OK**.
- 5 Pressione os botões de navegação para selecionar **Sim** para confirmar.



- 6 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**.
Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.

! NOTA

- Após o cancelamento do registro, será necessário registrar o dispositivo novamente para reproduzir conteúdo DivX® VOD.

Usando o PIP/PBP

Exibe vídeos ou fotos armazenados no dispositivo USB em um único monitor, dividindo-o em telas principal e secundária.

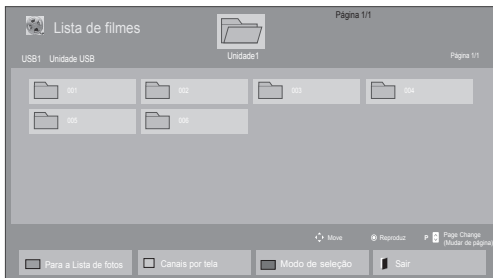
- 1 Pressione o botão **SETTINGS** para mudar para **OPÇÕES** e pressione **OK**.
- 2 Pressione **PIP/PBP** para selecionar **PIP** ou **PBP** e em seguida pressione **OK**.



- 3 Selecione **Lista de filmes** ou **Lista de fotos** a partir de **Minhas mídias**. (Com **PIP/PBP** selecionado, a **Lista de músicas** e **Lista de conteúdo** são desativadas. A função de Lista de conteúdo pode não ser compatível, dependendo do modelo.)



- 4 Selecione o arquivo desejado e pressione **OK**.



- 5 Selecione o ícone PIP ou PBP da lista de reprodução.

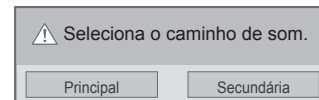


< Lista de filmes >

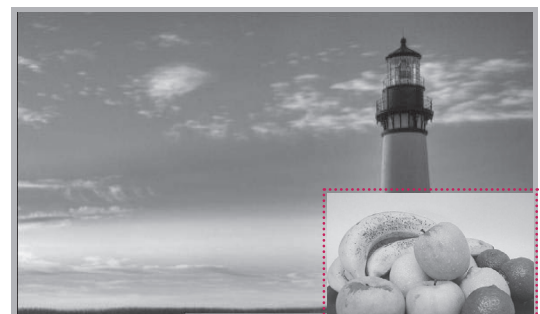


< Lista de fotos >

- 6 Selecione Principal ou Secundário para o som. Você deve selecionar a saída de som antes de executar a função PIP ou PBP.



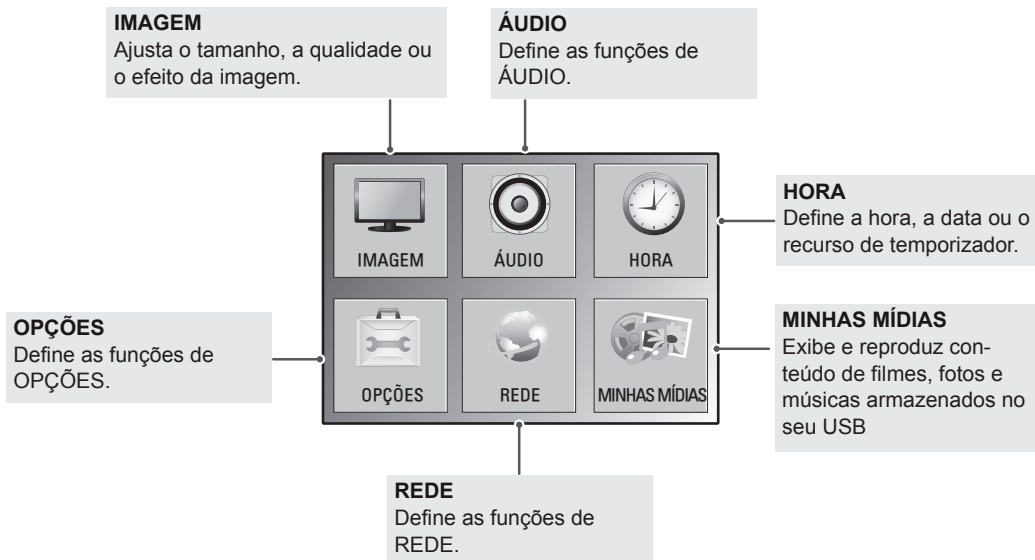
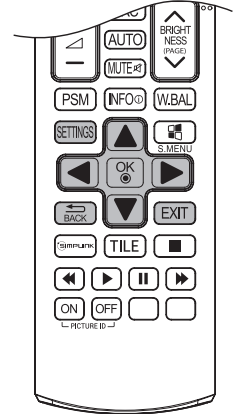
- 7 A tela secundária é exibida na tela principal.



PERSONALIZANDO AS CONFIGURAÇÕES

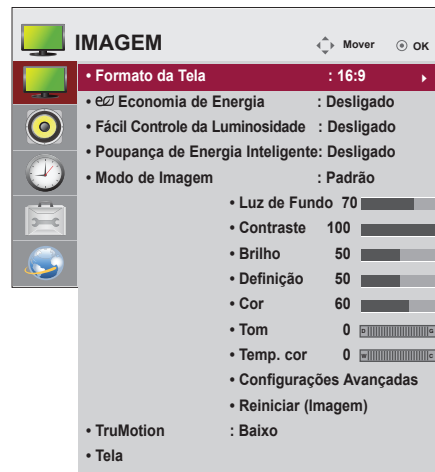
Acessando os menus principais

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até um dos seguintes menus e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou a opção desejada e pressione **OK**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.
Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.



Configurações de IMAGEM

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **IMAGEM** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou a opção desejada e pressione **OK**.
 - Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.
 - Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.

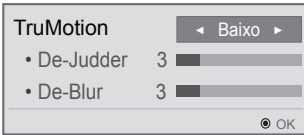


As configurações de imagem disponíveis são descritas em:

Configuração	Descrição	
Formato da Tela	Altera o tamanho da imagem para visualizar a imagem em seu tamanho ideal.	
Economia de Energia	Define para ajustar automaticamente o brilho da tela correspondendo aos ambientes.	
	Nível	
	Desligar	Desativa a função Economia de energia.
	Mínimo/Médio/Máximo	Seleciona o nível de brilho da luz de fundo.
Vídeo Desligado	A tela é desativada em 3 segundos.	
Fácil Controle da Luminosidade	Ajusta a luz de fundo de acordo com a programação definida.	
	Modo	
	Desligado	Desativa o Controle fácil de brilho.
Ligado	Ativa o Controle fácil de brilho.	
Poupança de Energia Inteligente	Ajusta a luz de fundo e o contraste conforme o brilho da tela.	
	Nível	
	Desligado	Desativa a função Economia de energia inteligente.
	Ligado	Permite que a função Economia de energia inteligente economize consumo de energia na medida do valor definido na taxa de economia de energia inteligente.
Modo de Imagem	Seleciona uma das imagens de predefinição ou personaliza opções em cada modo para o melhor desempenho da tela do monitor. Também é possível personalizar as opções avançadas de cada modo. Os modos de imagem predefinidos disponíveis variam dependendo do monitor.	

NOTA

- O Controle fácil de brilho será desativado se a hora atual não estiver definida.
- Se a Economia de energia estiver definida como Máxima, o Controle fácil de brilho será desativado.
- Você pode definir até seis programações e elas serão arranjadas em ordem crescente de horário.
- Se mais de seis programações forem adicionadas, a última programação será automaticamente excluída.
- Você pode excluir uma programação pressionando o botão OK.
- As programações duplicadas não são adicionadas, mas o valor da luz de fundo será alterado.
- Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Configuração	Descrição	
TruMotion	<p>Corrige as imagens para exibir sequências de movimento mais fluidas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Baixo: o valor De-Judder / De-Blur é definido como 3. • Alto: o valor de De-Judder / De-Blur é definido como 7. • Usuário: De-Judder / De-Blur pode ser definido manualmente. <ul style="list-style-type: none"> - De-Judder : Esta função ajusta o efeito tremido da tela. - De-Blur: Esta função ajusta e elimina o embaçado da tela. 	
Tela (Apenas no modo RGB)	Personaliza as opções de exibição do PC no modo RGB.	
	Opção	
	Resolução	Seleciona uma resolução adequada. Consulte "Personalizando as opções do display de PC".
	Ajuste Automático	Define para ajustar a posição da tela, o relógio e a fase automaticamente. A imagem exibida permanecerá instável por alguns segundos enquanto a configuração estiver em andamento.
	Posição/Tamanho/Fase	Ajusta as opções quando a imagem não está clara, especialmente quando os caracteres estão trêmulos, depois da configuração automática.
Reiniciar	Restaura as opções para a configuração padrão.	

Opções básicas de imagem

Configuração	Descrição
Luz de Fundo	Ajusta o brilho da tela controlando a luz de fundo do LCD. Se você diminuir o nível de brilho, a tela se tornará mais escura e o consumo de energia também será reduzido sem nenhuma perda do sinal do vídeo.
Contraste	Aumenta ou diminui o gradiente do sinal de vídeo. Você pode usar o Contraste quando a parte clara da imagem estiver saturada.
Brilho	Ajusta o nível de base do sinal na imagem. Você pode usar o Brilho quando a parte escura da imagem estiver saturada.
Definição	Ajusta o nível de nitidez nas bordas entre as áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais baixo o nível, mais suave a imagem.
Cor	Ajusta a intensidade de todas as cores.
Tom	Ajusta o equilíbrio entre os níveis de vermelho e de verde.
Temp. cor	Define como esquentar para realçar as cores mais quentes como o vermelho, ou define como esfriar para tornar a imagem azulada.
Configurações Avançadas	Personaliza as opções avançadas. Consulte as opções de imagem avançadas.
Reiniciar (Imagem)	Restaura as opções para a configuração padrão.

! NOTA

- Se a configuração do '**Modo imagem**' no Menu Imagem estiver definido para **Vivo, Padrão, Cinema, Esporte** ou **Jogos** os menus subsequentes serão automaticamente definidos.
- Não é possível ajustar **Definição, Cor** e **Tom** no modo RGB/ HDMI-PC/ DVI-PC .
- Ao usar a função Smart Energy Saving, a tela pode parecer saturada na área branca de uma imagem estática.
- Se Economia de energia estiver definida como Mínimo, Médio ou Máximo, a função Economia de energia inteligente estará desabilitada.
- No modo Vivo, a luminância da luz de fundo é calibrada, de forma que as configurações possam ser diferentes dependendo de cada produto.

Configurações avançadas

Configuração	Descrição
Contraste Dinâmico (Desligado/Alto/Médio/Baixo)	Ajusta o contraste a fim de mantê-lo no nível ideal de acordo com o brilho da tela. A imagem é melhorada, aumentando a qualidade das tonalidades brilhantes e das escuras. (A função opera no seguinte modo - Componente, DP, HDMI, DVI)
Cor Dinâmica (Desligado/Alto/Baixo)	Ajusta as cores da tela para que elas pareçam mais vivas, nítidas e brilhantes. Tal recurso aprimora o matiz, a saturação e a luminância de forma que as cores vermelha, azul, verde e branca parecem mais vivas. (A função opera no seguinte modo - Componente, DP, HDMI, DVI)
Limpar Branco (Desligado/Alto/Baixo)	Torna a área branca da tela mais brilhante e mais branca.
Cor do tema (-5 a 5)	Detecta a área da pele no vídeo e a ajusta para exprimir uma cor de pele natural.
Redução de Ruído (Desligado/Alto/Médio/Baixo)	Reduz o ruído na tela sem afetar a qualidade do vídeo. (A função opera no seguinte modo - Componente, DP, HDMI, DVI)
Redução de ruído digital (Desligado/Alto/Médio/Baixo)	Essa opção reduz a ocorrência de ruídos produzidos ao criar sinais de vídeo digitais.
Gama (Alto/Médio/Baixo)	Define o próprio valor de gama. No monitor, os altos valores de gama são exibidos com imagens e os valores de gama baixo são exibidos em imagem de grande contraste.
Nível de Preto (Alto/Baixo)	<ul style="list-style-type: none"> ● Baixo: a imagem da tela torna-se mais escura. ● Alto: a imagem da tela torna-se mais clara. Define o nível de preto da tela para o nível adequado. (A função opera no seguinte modo - Componente, DP, HDMI, DVI)

Configurações de ÁUDIO

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **ÁUDIO** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou a opção desejada e pressione **OK**.
- Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK**.
- 4 Quando tiver terminado, pressione **EXIT**.
Quando voltar ao menu anterior, pressione **BACK**.

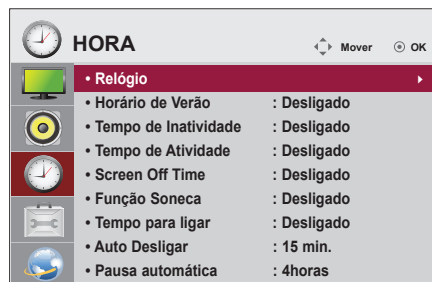


As opções de áudio disponíveis são descritas em:

Configuração	Descrição
Mudo	Define que a saída de áudio silencie.
Entrada Áudio Digital	Esta função está disponível em entradas HDMI ou DisplayPort. HDMI/DisplayPort: Ouvir áudio digital pelos alto-falantes do monitor. Entrada Áudio: Ouvir áudio por meio de um dispositivo externo pelos alto-falantes do monitor.

Configurações de HORA

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **HORA** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou a opção desejada e pressione **OK**.
 - Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.
 - Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.



As configurações de imagem disponíveis são descritas em:

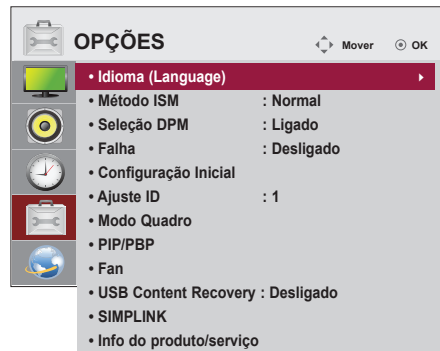
Configuração	Descrição
Relógio	Define o recurso de hora.
Horário de Verão	Adianta o relógio em uma hora em relação à hora padrão durante o verão.
Tempo de Inatividade/Atividade	Ajusta a hora para ligar ou desligar o monitor automaticamente.
Screen Off Time	Define a hora de desligamento da tela.
Função Soneca	Ajusta a duração de tempo até o monitor ser desligado. Quando você desliga o monitor e o liga novamente, a Função Soneca será desativada.
Tempo para ligar	Ao conectar vários monitores e ligar a alimentação, os monitores serão ligados um de cada vez para evitar sobrecarga.
Auto Desligar	Se Auto desligar estiver ativo e não houver sinal de entrada, o aparelho passará ao modo Desligado automaticamente após 15 minutos.
Pausa automática	Se você não usar o monitor por mais de 4 horas, ele ainda estará em modo de espera automaticamente.

! NOTA

- Depois de definir o horário para ligar ou desligar, essas funções irão operar diariamente no horário predefinido.
- A função programada desligada funciona adequadamente apenas quando a hora do dispositivo é definida corretamente.
- Quando as horas programadas para ligar e desligar são as mesmas, a hora de desligar tem prioridade sobre a hora de ligar se o aparelho estiver ligado, e vice-versa se o aparelho estiver desligado.


Configurações de OPÇÕES


- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **OPÇÕES** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou opção desejada e pressione **OK**.
 - Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.
 - Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.



As configurações de opções disponíveis são descritas em:

Configuração	Descrição			
Idioma (Language)	Para escolher o idioma no qual os nomes de controle são exibidos.			
Método ISM	Uma imagem congelada ou fixa de um PC/videogame exibida na tela por períodos prolongados resultará na permanência de uma imagem fantasma, mesmo quando a imagem for alterada. Evite que imagens estáticas permaneçam na tela por um longo período de tempo.			
Configuração				
Normal	Deixe em normal se você não considerar a distorção de imagem como um problema.			
Orbital	Pode ajudar a evitar imagens fantasma. Contudo, é melhor não permitir que qualquer imagem fixa permaneça na tela. Para evitar uma imagem permanente na tela, a tela irá se mover a cada 2 minutos.			
Inversão	Esta função inverte a cor do painel da tela. A cor do painel é automaticamente invertida após 30 minutos.			
Wash Branco	O wash branco preenche a tela com branco sólido. Isso ajuda a remover imagens distorcidas permanentes na tela. Pode ser impossível limpar completamente uma imagem permanente com wash branco.			
Seleção DPM	Um usuário pode escolher entre ligar / desligar a Gestão de Energia.			
<div style="border: 1px solid black; padding: 10px;"> <p>NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • Você pode definir a Economia de energia como Desligada ou definir o período de tempo antes de entrar no modo de Economia de energia como 5 seg./10 seg./15 seg./1 min./3 min./5 min./10 min. • Essa definição faz uma pequena diferença de acordo com o seu ambiente. • Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo. </div>				
Falha	Se não houver sinal de entrada, muda automaticamente para outra entrada com sinal.			
Configuração				
Desligado	Interrompe a mudança automática da input source.			
Automático	Tenta encontrar outra input source que tenha sinal de vídeo de acordo com a ordem de entrada definida se não houver sinal de vídeo da input source atual. (Consulte a sequência da tabela abaixo.)			
Atual Input source	Tentativa 1	Tentativa 2	Tentativa 3	Tentativa 4
RGB	HDMI	DVI	DP	Se não houver sinal de vídeo disponível para o qual mudar, então permanece a atual input source.
DVI	HDMI	DP	RGB	
HDMI	DVI	DP	RGB	
DP	HDMI	DVI	RGB	
Manual	A input source muda de acordo com a ordem especificada. Se não houver sinal de vídeo da input source especificada, então permanece a atual input source.			

Configuração	Descrição
Configuração Inicial	Selecione esta opção para retornar para as configurações padrão de fábrica.
Ajuste ID	Você pode atribuir Definir Número de ID exclusivo (atribuição de nome) para cada produto quando vários produtos estão conectados ao display. Especifique o número (1 a 255, 1 - 1.000 em certos modelos) utilizando o botão e saia. Use ID do AP para controlar individualmente cada produto usando o Programa de controle do produto.
Modo Quadro	Modo Quadro Para usar esta função <ul style="list-style-type: none"> - Deve ser exibido com vários outros produtos. - Selecione Modo quadro, defina linhas e colunas, e em seguida insira o ID do quadro para definir o local. - Modo quadro: linha x coluna (linha = 1 a 15, coluna = 1 a 15). - 15 x 15 disponível.
	Ajuste Automático Define para ajustar a posição da tela, o relógio e a fase automaticamente. A imagem exibida permanecerá instável por alguns segundos enquanto a configuração estiver em andamento.
	Posição Movendo a posição da tela horizontal e verticalmente.
	Tamanho Ajuste o tamanho horizontal e vertical da tela levando em conta o tamanho do conector.
	Natural A imagem omitida pela distância entre as telas é omitida para que sua aparência seja natural.
	Reiniciar A função para inicializar e liberar o Quadro. Todas as configurações em quadro são liberadas ao selecionar Tile recall (Recordar quadro) e a tela voltar para Tela inteira. * Natural não inicializado.
PIP/PBP	Exibe vídeos ou fotos armazenadas no dispositivo USB em um único monitor, dividindo-o em telas principal e secundária.
	Opção
	Modo Define o tipo de tela secundária. DESLIGADO: desativa a tela secundária. *PIP (Picture In Picture): exibe a tela secundária na tela principal. *PBP (Picture By Picture): exibe a tela secundária próximo à tela principal.
	Posição Ajusta a posição da tela secundária (superior à esquerda, inferior à esquerda, superior à direita, inferior à direita) O valor padrão é inferior à direita.
	Tamanho Ajusta o tamanho da tela secundária (de 0 a 10). O tamanho padrão do PIP (Tamanho: 0) é 480x270; o tamanho máximo 10 é 960x540.
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 10px; padding: 10px;"> <p> NOTA</p> <ul style="list-style-type: none"> • As opções de Posição e Tamanho são habilitadas apenas no modo PIP. </div>	

Configuração	Descrição	
Fan (Apenas para o modelo 55LV77A)	Configuração	
	Modo	Esta opção indica a temperatura interna do monitor e controla o ventilador. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: liga e desliga o ventilador de acordo com a temperatura do aparelho. • Ligado: o ventilador está sempre ligado. • Manual: liga e desliga o ventilador de acordo com as configurações do usuário.
	Histerese	A diferença na temperatura entre quando o ventilador está ligado e quando ele está desligado.
	Definir temperatura	Defina a temperatura na qual o ventilador é ligado.
	Temperatura atual	A temperatura atual dentro do aparelho.
 OBSERVAÇÃO <ul style="list-style-type: none"> • Recomendamos usar o modo Automático para evitar quaisquer mau funcionamentos resultantes de configurações de ventilador incorretas. • Se a temperatura interior do aparelho exceder 80°C, o aparelho será desligado automaticamente por razões de segurança. 		
USB Content Recovery (Recuperação de conteúdo USB)	Reproduz o conteúdo em um USB quando a força volta se tiver sido desligada durante a reprodução de um conteúdo. (Esta função opera da mesma forma quando uma USB é desconectada e conectada novamente.)	
SIMPLINK	O Simplink é uma funcionalidade que permite controlar e gerir vários dispositivos multimídia de forma prática, utilizando apenas o controle remoto do monitor. (Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.)	
Info do produto/serviço	Exibe o nome do modelo, versão do software, número de série, endereço de IP, endereço MAC, e homepage.	

Modo quadro

Este monitor pode ser disposto em quadro com monitores adicionais para criar um grande exibição de vários quadros.

Desligado

Quando a opção Modo quadro está desabilitado

1X2

Quando são usados 2 monitores



ID do quadro

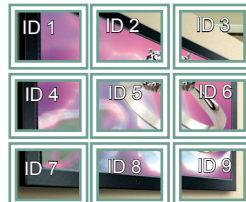
2X2

Quando são usados 4 monitores



3X3

Quando são usados 9 monitores



4X4

Quando são usados 16 monitores



5X5

Quando são usados 25 monitores



Modo quadro - Modo natural

Quando ativa, a parte da imagem que normalmente seria exibida no espaço entre os monitores é omitida.

Antes



Depois



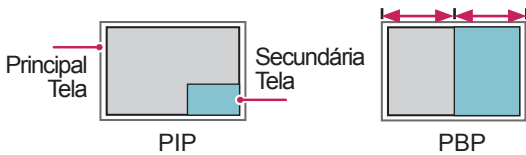
PIP/PBP

Exibe vídeos ou fotos armazenados no dispositivo USB em um único monitor, dividindo-o em telas principal e secundária.

Modo

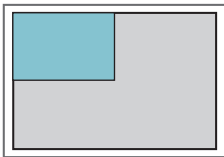
***PIP (Picture In Picture)**: exibe a tela secundária na tela principal.

***PBP (Picture By Picture)**: exibe a tela secundária próxima à tela principal.

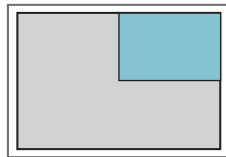


Posição

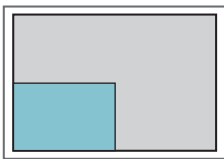
Ajusta a posição da tela secundária (superior à esquerda, inferior à esquerda, superior à direita, inferior à direita)



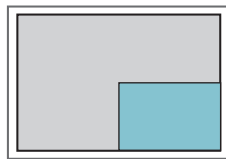
superior à esquerda



superior à direita



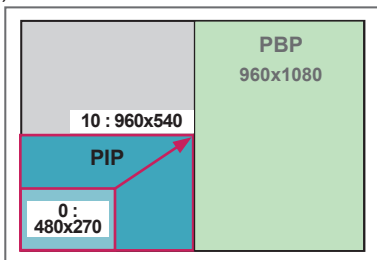
inferior à esquerda



inferior à direita

Tamanho

Ajusta o tamanho da tela secundária (Tamanho de 0 a 10).



< 1920x1080 >

! NOTA

- A tela secundária é compatível apenas com o uso de um dispositivo USB.

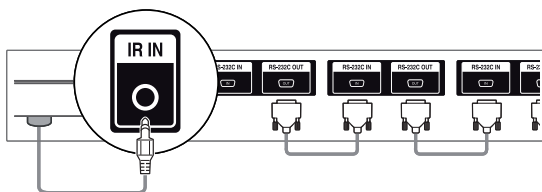
		Secundária
		USB
Principal	Componente	O
	RGB	O
	HDMI/DVI-D/Display Port	O

- Você pode alterar o tamanho e a posição somente no modo PIP.
- Quando PBP está selecionado, a opção Formato da tela, no menu IMAGEM, é desabilitada (Fixa como 16:9).
- Ao executar a função PIP/PBP, a função Modo quadro não funcionará.
- Você deve selecionar a saída de som antes de executar a função PIP ou PBP. (Selecione principal ou secundário)
- Se você não selecionar principal ou secundário na caixa de seleção do som e o OSD desaparecer após algum tempo, ou quando pressionar as teclas Exit ou BACK, a tela secundária PIP/PBP não será ativada.
- Não é possível alterar o som enquanto as funções PIP ou PBP estão em execução. Se você quiser alterar o som, reinicie o PIP/PBP.
- A qualidade da imagem da tela secundária é definida conforme os valores selecionados no menu principal, não no dispositivo USB.
- Se você reproduzir vídeos que selecionou em modo PIP/PBP, os vídeos serão reproduzidos repetida e sucessivamente.
- Os botões abaixo funcionam em modo PIP.

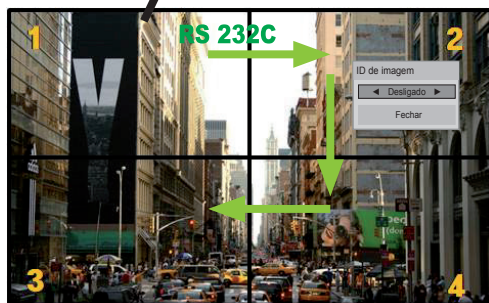
Botão	Foto	Filme
◀	O	X
▶	O	X
▶	X	O
■	X	X
▶▶	X	O
◀◀	X	O
⏸	X	O

ID de imagem

O ID da imagem é usado para alterar as configurações de um display específico usando um único receptor IR para multi-vision. O aparelho que recebe o sinal de IR comunica-se com outro aparelho por uma conexão RS232C. Cada aparelho é identificado por um Ajuste ID. Se você atribuir um ID de imagem usando o controle remoto, somente as telas com o mesmo ID de imagem e Ajuste ID poderão ser controladas remotamente.

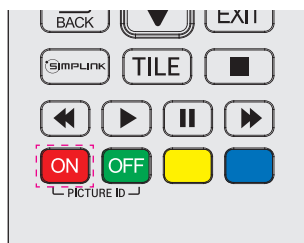


Receptor IR

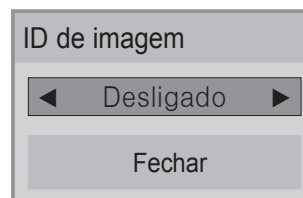


Multi-Vision 2X2 (Total Set IDs: 4)
Ajustes ID são atribuídos conforme mostra a imagem acima.

- 1 Pressione o botão vermelho ON do controle remoto para atribuir o ID da imagem.



- 2 Se você pressionar os botões esquerda/direita ou então o botão ON repetidas vezes, o ID da imagem alternará com OFF e de 1 a 4. Atribua o ID desejado.



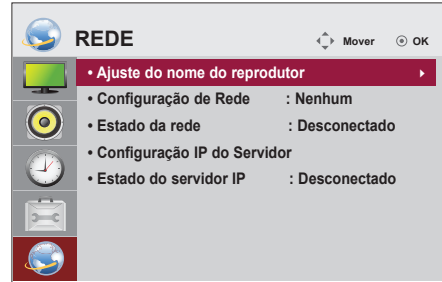
- Se você atribuir o Ajuste ID a cada aparelho com multi-vision e depois atribuir o ID de imagem usando o botão vermelho do controle remoto, o comando de tecla será exibido no aparelho com o mesmo Ajuste ID e ID de imagem. Um aparelho com diferentes Ajustes IDs e IDs de imagem não pode ser controlado por sinais de IR.
- O valor máximo do ID de imagem pode ser definido no menu Total Set ID (Ajuste ID total).
- Consulte o Manual de instalação para obter mais informações sobre a atribuição do Total Set ID (Ajuste ID total).

! NOTA

- Por exemplo, caso o ID de imagem seja atribuído a 2, a tela superior direita (Ajuste ID: 2) poderá ser controlada pelos sinais de IR.
- Para cada aparelho, você pode alterar as configurações dos menus IMAGEM, ÁUDIO, HORA, REDE e MINHAS MÍDIAS ou as teclas de atalho do controle remoto.
- Se você pressionar o botão verde OFF dos IDs de imagem, eles serão desligados em todos os aparelhos. Mas se você pressionar qualquer botão do controle remoto, os aparelhos voltarão a funcionar novamente.
- O ID da imagem será desabilitado enquanto usar o menu MINHAS MÍDIAS.
- Se o ID da imagem for definido como Desligado, segurar os botões no controle remoto executará apenas uma ação de cada vez.

Configurações de REDE

- 1 Pressione **SETTINGS** para acessar os menus principais.
- 2 Pressione os botões de navegação para ir até **REDE** e pressione **OK**.
- 3 Pressione os botões de navegação para ir até a configuração ou a opção desejada e pressione **OK**.
 - Ao retornar ao nível anterior, pressione **BACK**.
- 4 Quando concluir, pressione **EXIT**.
 - Ao retornar ao menu anterior, pressione **BACK**.



As configurações de opções disponíveis são descritas em:

Configuração	Descrição
Ajuste do nome do reprodutor	Define o nome do player usado no SuperSign Manager. (Até 20 caracteres)
Configuração de Rede	Define as configurações de rede.
Estado da rede	Exibe o estado da rede. - A Internet está conectada : Conectada externamente - A rede está conectada : Conectada apenas internamente - Não conectada : Quando não há conexão de rede
Configuração IP do Servidor	Define o endereço IP do computador (servidor) em que o SuperSign Manager está instalado.
Estado do servidor IP	Exibe o estado da conexão com o servidor. - Desconectado : Quando não há conexão de rede com o servidor SuperSign Manager - Aguardando aprovação : Quando a conexão de rede com o servidor SuperSign foi feita, mas o acesso ao servidor não foi aprovado pelo servidor - Rejeitada : Quando a conexão de rede com o servidor SuperSign foi feita, mas o acesso ao servidor foi rejeitado pelo servidor - A Internet está conectada : Quando a conexão de rede com o servidor SuperSign foi feita e o acesso ao servidor também foi aprovado pelo servidor



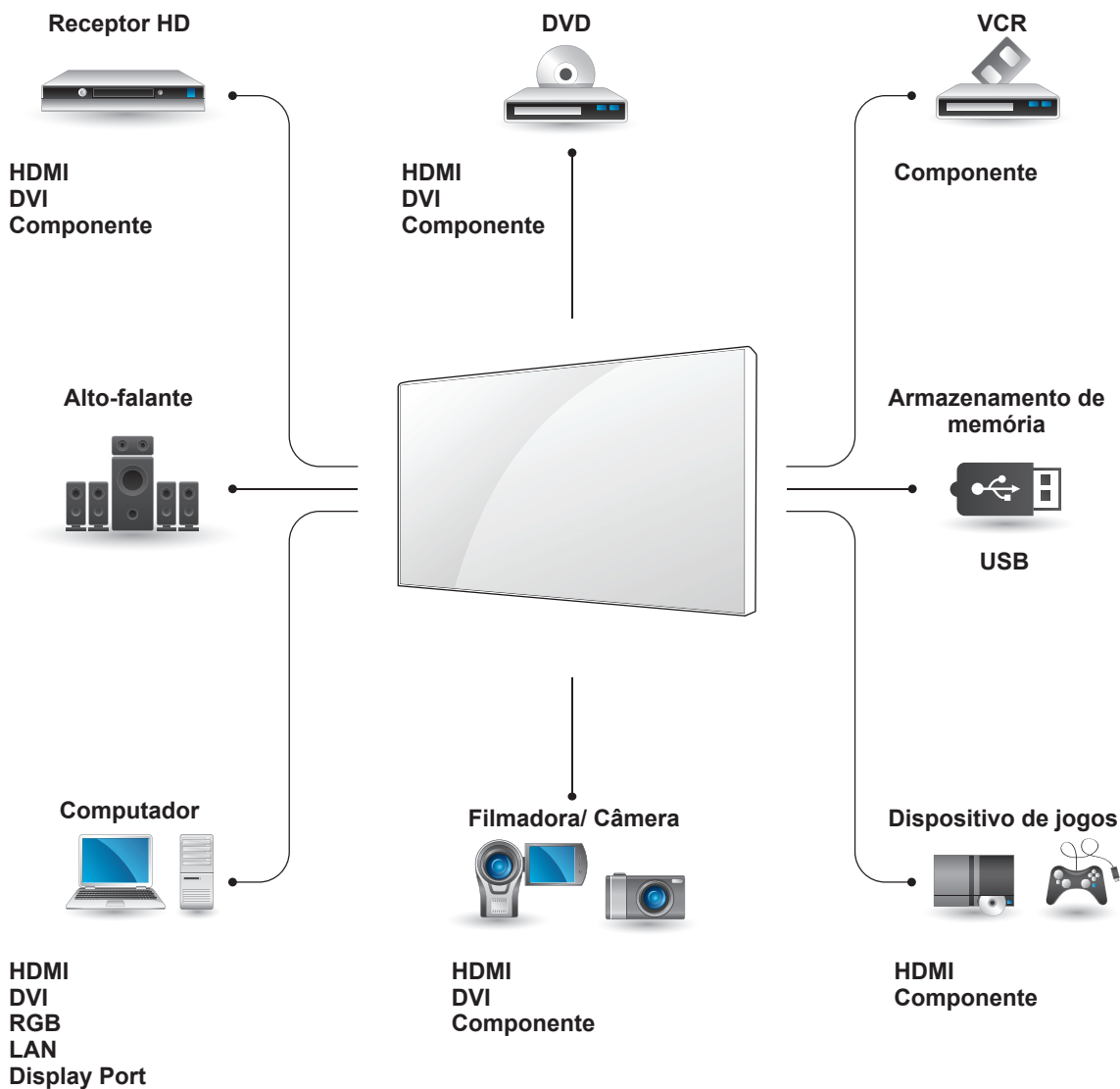
ATENÇÃO

- Quando configurar a Configuração de Nome do Player, pode ocorrer atraso na entrada se você pressionar os botões do controle remoto continuamente.

FAZENDO CONEXÕES

Conecte vários dispositivos externos às portas no painel traseiro do monitor.

- 1 Encontre um dispositivo externo que você deseja conectar ao monitor mostrado na seguinte ilustração.
- 2 Verifique o tipo de conexão do dispositivo externo.
- 3 Vá para a ilustração apropriada e verifique os detalhes da conexão.



NOTA

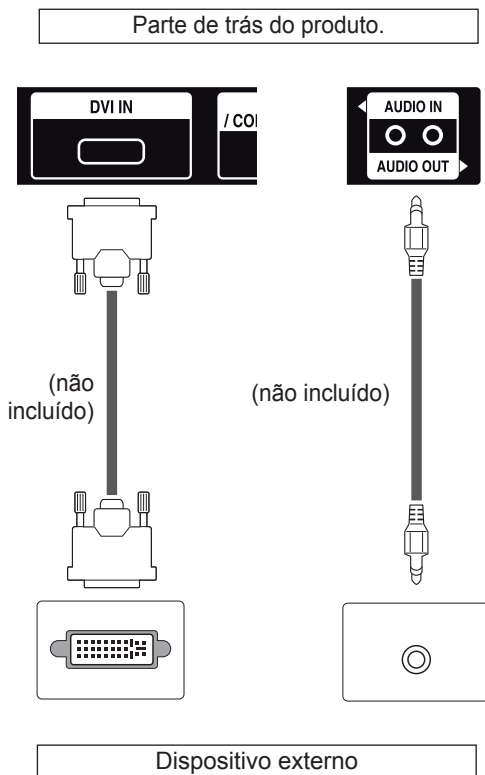
- Se você conectar um dispositivo de jogos ao monitor, use o cabo fornecido com o dispositivo de jogos.

Conexão de dispositivo externo

Conecte um receptor HD, DVD ou VCR player ao monitor e selecione um modo de entrada apropriado.

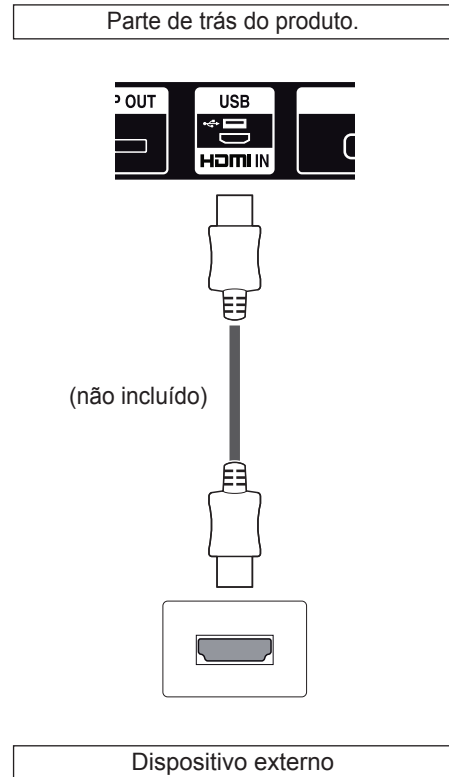
Conexão DVI

Transmite o sinal de vídeo digital de um dispositivo externo para o monitor. Conecte o dispositivo externo e o monitor com o cabo DVI, conforme mostrado na seguinte ilustração. Para transmitir um sinal de áudio, conecte um cabo de áudio opcional.



Conexão HDMI

Transmite os sinais digitais de áudio e vídeo de um dispositivo externo para o monitor. Conecte o dispositivo externo e o monitor com o cabo HDMI, conforme mostrado na seguinte ilustração.

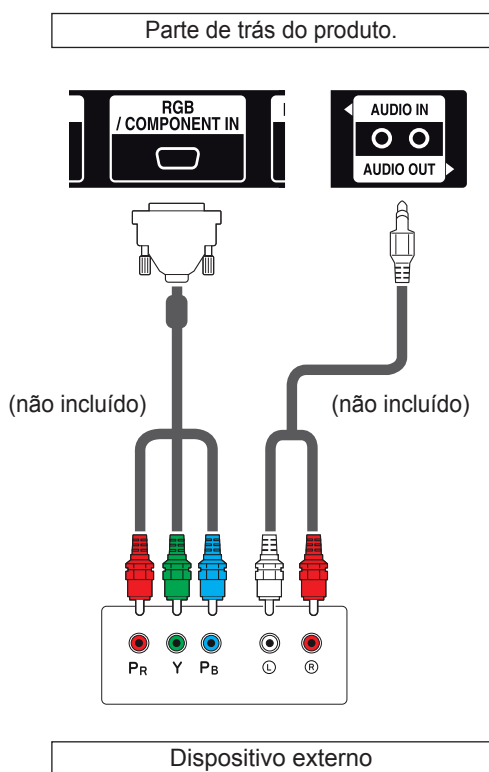


! NOTA

- Utilize um cabo HDMI™ de alta velocidade.
- Os cabos HDMI™ de alta velocidade são testados para transmitir um sinal de HD até 1080p e superior.
- Use um cabo certificado com o logótipo HDMI. Se você não usar um cabo HDMI certificado, a tela pode não ser visualizada ou poderá ocorrer um erro de conexão.
- Tipos de cabos HDMI recomendados.
 - Cabo HDMI®/™ de alta velocidade
 - Cabo HDMI®/™ com Ethernet de alta velocidade.

Conexão do componente

Transmite os sinais de áudio e vídeo analógicos de um dispositivo externo para o monitor. Conecte o dispositivo externo e o monitor com o cabo componente RGB, conforme mostrado na seguinte ilustração.

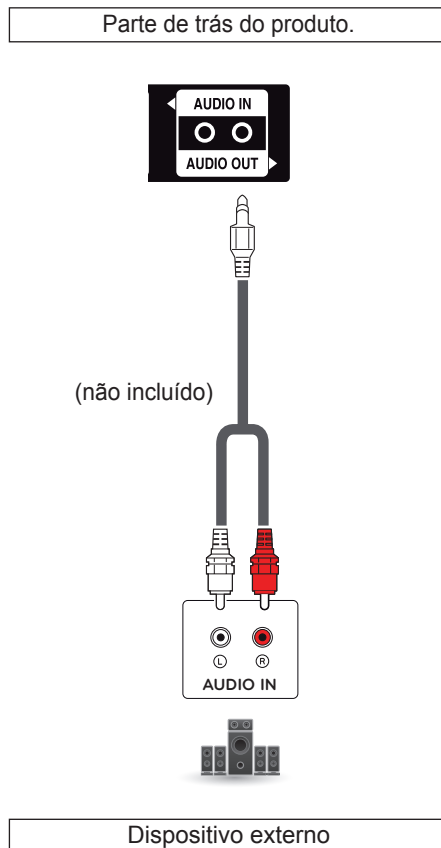


! NOTA

- Quando conectar à porta de componentes usando a interface compartilhada, a porta deve combinar com a input source. Caso contrário, pode ocorrer ruído.

Conexão de áudio

Um sinal de áudio analógico/digital é enviado do monitor para um dispositivo externo. Conecte o dispositivo externo com o monitor usando o cabo de áudio, conforme mostrado na seguinte ilustração.

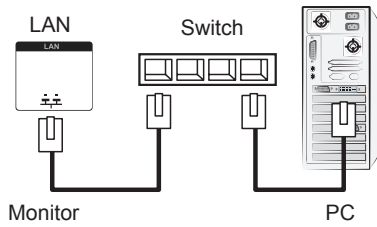


! NOTA

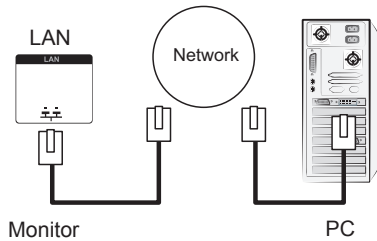
- Quando conectar um dispositivo de áudio externo, use um dispositivo com amplificador de áudio.

Conectando-se à LAN

A Usando um roteador (Switch)

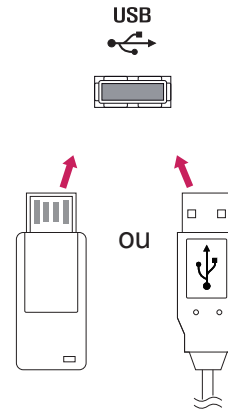


B Usando a Internet.



Como conectar a um USB

Conecte um dispositivo de armazenamento USB, como uma memória flash USB, um disco rígido externo, um MP3 player ou um leitor de cartão de memória USB ao monitor e acesse o menu USB para usar vários arquivos multimídia.

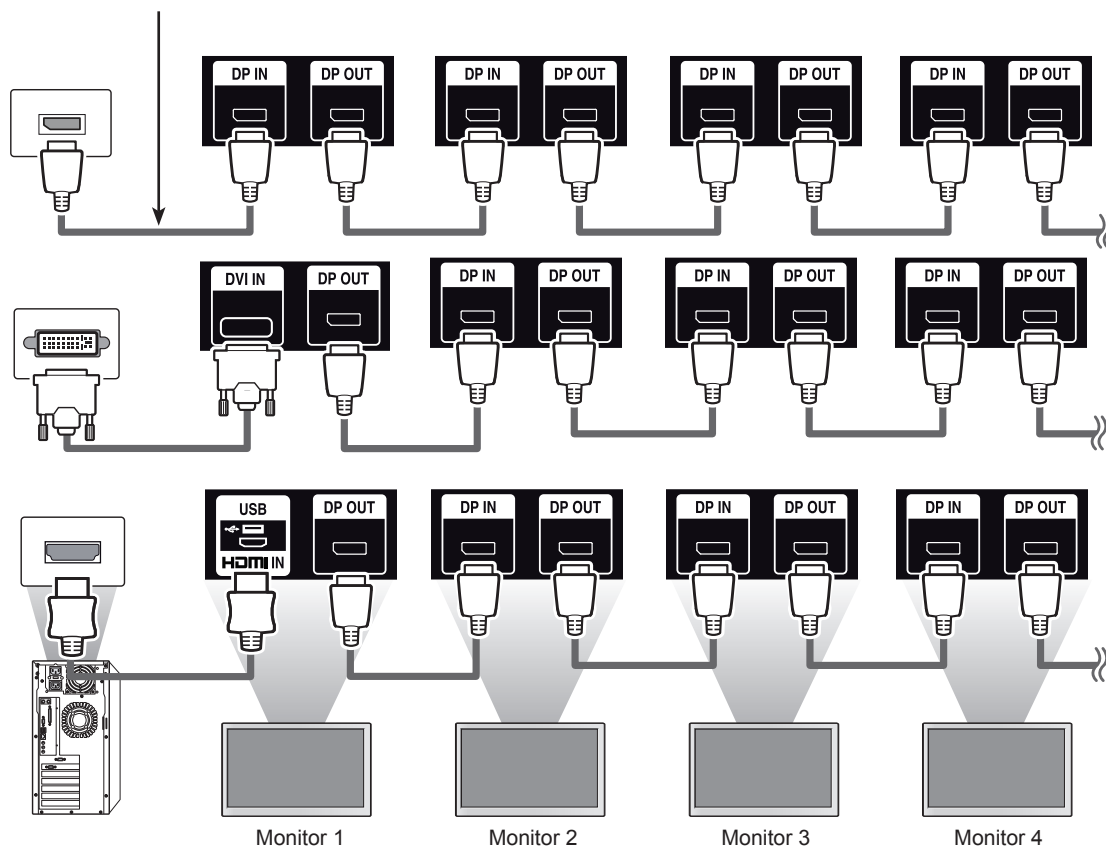


Monitores ligados em cadeia

Para usar produtos diferentes conectados uns aos outros, conecte uma extremidade do cabo de entrada de sinal (Cabo DP) ao conector DP Out do Monitor 1. Depois, conecte a outra extremidade ao conector DP In dos outros produtos.

Cabo DP

Use o cabo fornecido com o produto ou use um cabo DisplayPort certificado versão 1.1a ou superior.



! NOTA

- Se o sinal for estável e não houver perda no cabo, em geral, até 100 monitores podem ser conectados por uma porta DP Out (na resolução recomendada). Se você quiser conectar um número maior de monitores, recomenda-se usar um distribuidor.
- Se você definir o modo lado a lado usando DVI ou HDMI, não poderá assistir a conteúdo criptografado HDCP.
- Se o cabo de sinal entre o produto e seu PC for muito longo, use o Amplificador ou o cabo óptico.

Usando a função Multi Display Mode

A função **Multi Display Mode** exibe um sinal de vídeo recebido do DP In em modo simples (SST: Single Stream Transport) ou modo múltiplo (MST: Multi Stream Transport) pelo DP Out.

- Esta função pode ser configurada no **Menu de instalação** (Para mais informações, consulte o manual do Menu de instalação.)
- Se estiver **Ligado**, a imagem de cada tela é exibida em modo múltiplo.
- Se estiver **Desligado**, a imagem de cada tela é exibida em modo simples.
- O modo múltiplo está disponível em um PC compatível com DisplayPort 1.2.
- O modo múltiplo pode conectar até quatro monitores apenas. (na resolução recomendada.)
- Quando esta função for usada, seu monitor pode não funcionar adequadamente dependendo da placa de vídeo. Reinicie o computador após definir a função para Desligado para saída de tela estável quando não estiver em uso.
- Em caso de uso de Entrada DVI/HDMI para Ligação em Cadeia DP, defina 'Multi Display Mode function' como desligada.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Nenhuma imagem exibida

Problema	Resolução
O cabo de força do produto está conectado?	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se o cabo de força está conectado adequadamente à tomada.
A força está ligada, mas a tela parece extremamente escura.	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste o brilho e o contraste novamente. • Pode ser necessário reparo da Luz de fundo.
A mensagem 'Formato inválido' é exibida?	<ul style="list-style-type: none"> • O sinal do PC (placa de vídeo) está fora da faixa de frequência vertical ou horizontal do produto. Ajuste a faixa de frequência consultando as especificações neste manual.
A mensagem 'Sem sinal' está sendo exibida?	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de sinal entre o PC e o produto não está conectado. Verifique o cabo de sinal. • Pressione o menu 'ENTRADA' no controle remoto para verificar o sinal de entrada.

É exibida a mensagem "Produto desconhecido" quando o produto é conectado.

Problema	Resolução
Você instalou o driver?	<ul style="list-style-type: none"> • Verifique se a função é compatível consultando o manual do usuário da placa de vídeo.

A imagem da tela parece anormal.

Problema	Resolução
A posição da tela está errada?	<ul style="list-style-type: none"> • Sinal analógico D-Sub - Pressione o botão "AUTO" (Automático) no controle remoto para selecionar automaticamente o estado de tela ideal que se ajusta ao modo atual. Se o ajuste não estiver satisfatório, selecione [IMAGEM] - [Tela] - [Posição] no menu OSD. • Veja se a resolução da placa de vídeo e a frequência são compatíveis com o produto. Se a frequência estiver fora do intervalo, defina a resolução recomendada no menu Configuração do display no painel de controle.
As linhas finas aparecem na tela de fundo?	<ul style="list-style-type: none"> • Sinal analógico D-Sub - Pressione o botão "AUTO" no controle remoto para selecionar automaticamente o estado de tela ideal que se ajusta ao modo atual. Se o ajuste não estiver satisfatório, selecione [IMAGEM] - [Tela] - [Tamanho] no menu OSD.
Ruído horizontal é exibido ou os caracteres parecem borrados.	<ul style="list-style-type: none"> • Sinal analógico D-Sub - Pressione o botão "AUTO" no controle remoto para selecionar automaticamente o estado de tela ideal que se ajusta ao modo atual. Se o ajuste não estiver satisfatório, selecione [IMAGEM] - [Tela] - [Fase] no menu OSD.
A tela é exibida de modo anormal.	<ul style="list-style-type: none"> • O sinal de entrada adequado não é conectado à porta de sinal. Conecte o cabo do sinal que corresponde ao sinal de entrada de origem.

Imagem posterior aparece no produto.

Problema	Resolução
Imagem posterior aparece quando o produto é desligado.	<ul style="list-style-type: none"> Se você usar uma imagem fixa por um longo tempo os pixels podem ser danificados rapidamente. Use a função de protetor de tela.

A função de áudio não funciona.

Problema	Resolução
Sem som?	<ul style="list-style-type: none"> Veja se o cabo de áudio está conectado corretamente.

A cor da tela está anormal.

Problema	Resolução
A tela tem resolução de cor ruim (16 cores).	<ul style="list-style-type: none"> Defina o número de cores para mais de 24 bits (true color) Selecione Painel de controle - Monitor - Settings - Menu da tabela de cores no Windows.
A cor da tela fica instável ou monocromática.	<ul style="list-style-type: none"> Verifique o status da conexão do cabo de sinal. Ou reinicie a placa de vídeo do PC.
Pontos pretos aparecem na tela?	<ul style="list-style-type: none"> Vários pixels (cor vermelha, verde, branca ou preta) podem aparecer na tela, o que pode ser atribuído a características exclusivas do painel de LCD. Não se trata de funcionamento incorreto do LCD.

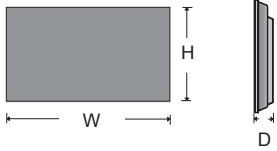
A operação não funciona normalmente.

Problema	Resolução
A energia é desligada repentinamente	<ul style="list-style-type: none"> A função soneca está configurada? Verifique as configurações de controle de energia. Interrupção do fornecimento de energia.

! NOTA

- A versão do software pode ser atualizada para melhorar o desempenho. O cliente deve assegurar a compatibilidade de seu equipamento com o software da LGE. Se necessário, consulte LGE e carregue versão revisada do software para o produto de acordo com as orientações fornecidas pela LGE.

ESPECIFICAÇÕES

Painel LCD	Tipo de tela	Largura de 139 cm TFT (Thin Film Transistor) Painel LCD (Liquid Crystal Display). Tamanho diagonal visível : 139 cm
	Pixel pitch	0,630 mm (A) x 0,630 mm (V)
Sinal de vídeo	Máx. Resolução	1920 x 1080 @ 60 Hz - Talvez não seja compatível dependendo do SO ou do tipo de placa de vídeo.
	Resolução recomendada	1920 x 1080 @ 60 Hz - Talvez não seja compatível dependendo do SO ou do tipo de placa de vídeo.
	Frequência horizontal	RGB: 30 kHz a 83 kHz HDMI/DVI/DP: 30kHz a 83 kHz
	Frequência vertical	RGB: 50 Hz a 75 Hz HDMI/DVI/DP: 56 Hz a 60 Hz
	Tipo de sincronização	Sincronização separada, digital
Conector de entrada		D-Sub com 15 pinos (RGB/Componente), DVI/HDMI/DP(Digital), IR, USB, RS-232C, LAN - Você pode usar a saída de Componente se conectar um cabo de conversão D-Sub com 15 pinos ao conector RGB.
Energia	Classificação de energia	
	55LV75A	CA 100-240 V~ 50 / 60 Hz 2,1 A
	55LV77A	CA 100-240 V~ 50 / 60 Hz 3,1 A
	Consumo de energia	
	55LV75A	Modo ligado: 160 W (típico) 200 W Máx. Modo de Economia de energia inteligente : 90 W (típico) Modo desligado: ≤ 0,5 W Modo soneca : ≤ 0,7 W
	55LV77A	Modo ligado: 230 W (típico) 290 W Máx. Modo de Economia de energia inteligente : 130 W (típico) Modo desligado: ≤ 0,5 W Modo soneca : ≤ 0,7 W
Dimensões (Largura x Altura x Profundidade) / Peso		* Suporte de parede disponível VESA 600 x 400
	1213,4 mm x 684,2 mm x 88,5 mm / 23 kg	
Condições ambientais	Temperatura de operação	0 °C a 40 °C
	Umidade operacional	10% a 80%
	Temperatura em local de armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Umidade em local de armazenamento	5% a 95%

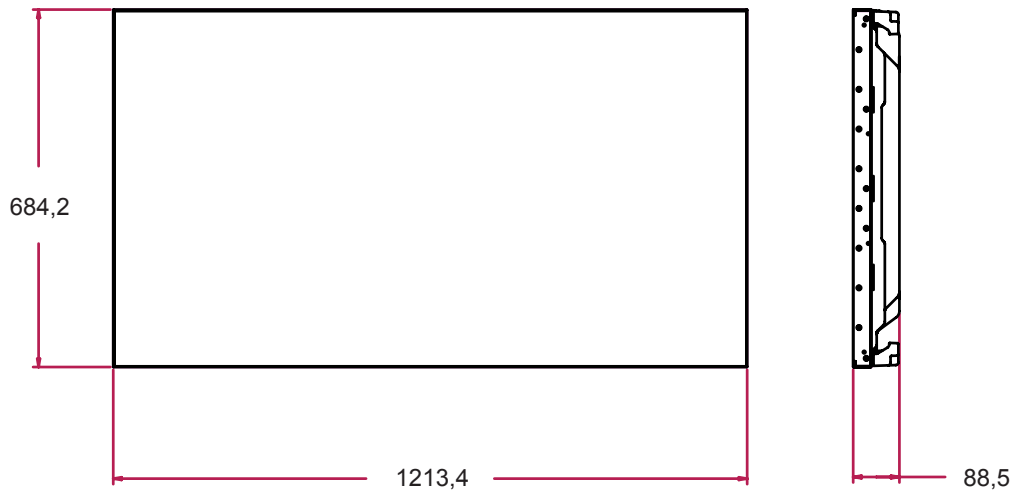
As especificações do produto mostradas acima podem ser alteradas sem aviso prévio devido à atualização das funções do produto.

"~" se refere a corrente alternada (AC), e "—" se refere a corrente contínua (CC).

Dimensões

As ilustrações neste manual podem ser diferentes do produto e dos acessórios reais.
Consulte a seção Montando na parede para informações sobre tamanho e parafusos. (**Veja p.9**)

(Unidade : mm)



As especificações do produto mostradas acima podem ser alteradas sem aviso prévio devido à atualização das funções do produto.

Modo compatível RGB (PC)

Resolução	Horizontal Frequência (kHz)	Vertical Frequência (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
640 x 480	37,5	75
720 x 400	31,468	70,8
800 x 600	37,879	60.317
800 x 600	46,875	75
832 x 624	49,725	74,55
1024 x 768	48,363	60
1024 x 768	60,123	75.029
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1280 x 1024	79,98	75,02
1680 x 1050	65.290	59.954
1920 x 1080	67,5	60

Modo compatível HDMI/DVI/Display Port (PC)

Resolução	Horizontal Frequência (kHz)	Vertical Frequência (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60.317
1024 x 768	48,363	60
1280 x 720	44,772	59,855
1366 x 768	47,7	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1680 x 1050	65.290	59.954
1920 x 1080	67,5	60

Modo compatível HDMI/Display Port (DTV)

Resolução	Horizontal Frequência (kHz)	Vertical Frequência (Hz)
480 / 60P	31,5	60
576 / 50P	31,25	50
720 / 50P	37,5	50
720 / 60P	45	60
1080 / 50i	28,1	50
1080 / 50P	56,25	50
1080 / 60i	33,75	60
1080 / 60P	67,5	60

Modo com suporte a Componente

Resolução	Horizontal Frequência (kHz)	Vertical Frequência (Hz)
720 x 480	15,63	59,94
720 x 483	31,47	59,94
720 x 576	15,625	50,00
720 x 576	31,25	50,00
1280 x 720	45,00	60,00
1280 x 720	37,5	50
1280 x 720	44,96	59,94
1920 x 1080	31,25	50,00
1920 x 1080	56,25	50
1920 x 1080	33,75	60,00
1920 x 1080	33,72	59,94
1920 x 1080	67,5	60

! NOTA

- Quando o cabo está conectado à DVI, HDMI ou à Display Port, é possível selecionar opcionalmente o modo PC/DTV. Recomenda-se que você defina o modo PC quando ligar o PC; o modo DTV quando ligar a DTV.

! NOTA

- Frequência vertical: Para permitir que o usuário utilize o display do produto, a imagem da tela deve ser alterada dezenas de vezes a cada segundo, como uma lâmpada fluorescente. A frequência vertical ou taxa de atualização são os tempos de exibição de imagens por segundo. A unidade é Hz.
- Frequência horizontal: o intervalo horizontal é o tempo para exibir uma linha vertical. Quando 1 é dividido pelo intervalo horizontal, o número de linhas horizontais exibido a cada segundo pode ser tabelado como a frequência horizontal. A unidade é kHz.

CÓDIGOS IR

- Nenhum modelo aceita a função HDMI/USB.
- Alguns códigos de tecla não são aceitos dependendo do modelo.

Código (Hexa)	Função	Nota
08	⏻ Power	BOTÃO R/C
0B	INPUT	BOTÃO R/C
C4	MONITOR ON	BOTÃO R/C
C5	MONITOR OFF	BOTÃO R/C
95	ENERGY SAVING	BOTÃO R/C
DC	3D	BOTÃO R/C
10 a 19	Teclas de números 0 a 9	BOTÃO R/C
32	1/a/A	BOTÃO R/C
2F	CLEAR	BOTÃO R/C
02	Volume  (+)	BOTÃO R/C
03	Volume  (-)	BOTÃO R/C
79	ARC	BOTÃO R/C
99	AUTO	BOTÃO R/C
09	MUTE	BOTÃO R/C
E0	BRIGHTNESS ^ (Page UP)	BOTÃO R/C
E1	BRIGHTNESS v (Page Down)	BOTÃO R/C
4D	PSM	BOTÃO R/C
AA	INFO ⓘ	BOTÃO R/C
5F	W.BAL	BOTÃO R/C
43	MENU / SETTINGS (MENU)	BOTÃO R/C
40	Up ▲	BOTÃO R/C
41	Down ▼	BOTÃO R/C
07	Left ◀	BOTÃO R/C
06	Right ▶	BOTÃO R/C
3F	S.MENU	BOTÃO R/C
44	OK	BOTÃO R/C
28	BACK	BOTÃO R/C
5B	EXIT	BOTÃO R/C
7E	 SIMPLINK	BOTÃO R/C
7B	TILE (Tile Mode)	BOTÃO R/C
B1	■	BOTÃO R/C
B0	▶	BOTÃO R/C
BA		BOTÃO R/C
8F	◀◀	BOTÃO R/C
8E	▶▶	BOTÃO R/C
72	Tecla vermelha (PICTURE ID ON)	BOTÃO R/C
71	Tecla verde (PICTURE ID OFF)	BOTÃO R/C
63	Tecla amarela	BOTÃO R/C
61	Tecla azul	BOTÃO R/C

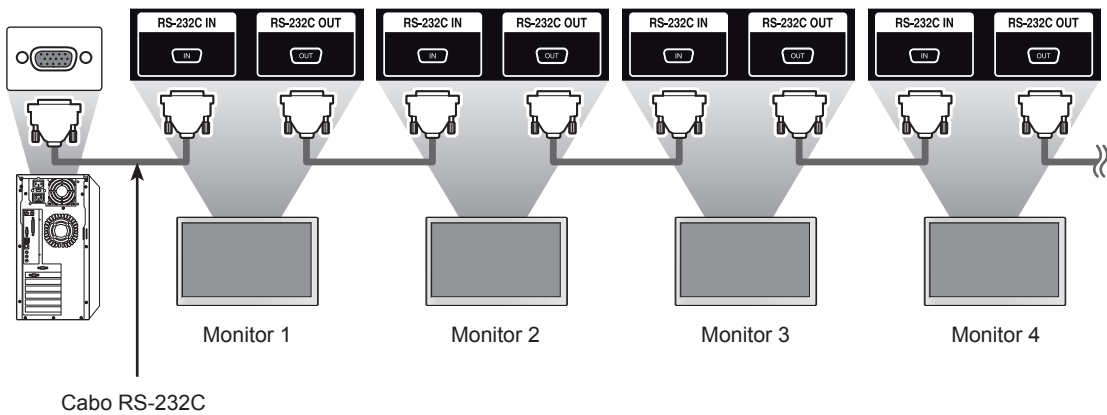
CONTROLANDO VÁRIOS PRODUTOS

- Use esse método para conectar vários produtos a um único PC. Você pode controlar vários produtos de uma vez conectando-os a um único PC.
- No menu de Opções, o ID do AP deve ser entre 1 e 255 (1 - 1.000 em certos modelos) sem duplicá-los.

Conectando o cabo

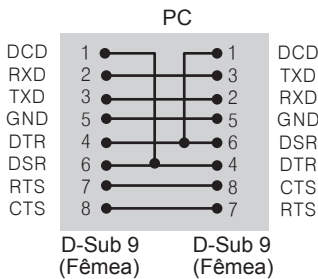
Conecte o cabo RS-232C como mostrado na imagem.

- O protocolo RS-232C é usado para comunicação entre o PC e o produto. Você pode ligar/desligar o produto, selecionar uma input source ou ajustar o menu OSD a partir do seu PC.



Configurações RS-232C

Configurações de 8 fios (Cabo cruzado RS-232C)



! NOTA

- Ao utilizar uma conexão de 3 fios (não padronizada), não poderá ser utilizado encadeamento em série IR.

Parâmetros de comunicação

- Taxa de transmissão: 9.600 bps
- Comprimento dos dados: 8 bits
- Bit de paridade: Nenhum
- Bit de parada: 1 bit
- Controle de fluxo: nenhum
- Código de comunicação: código ASCII
- Usar um cabo cruzado (inverso)

Lista de referência de comandos

	COMANDO		DADOS (Hexadecimais)
	1	2	
01. Power (Liga/Desliga)	k	a	00 a 01
02. Input Select (Seleção de entrada)	x	b	Consulte 'Input Select (Seleção de entrada)'.
03. Aspect Ratio (Formato da tela)	k	c	Consulte 'Aspect Ratio (Formato da tela)'.
04. Energy Saving (Economia de energia)	j	q	Consulte 'Energy Saving' (Economia de energia).
05. Picture mode (Modo de imagem)	d	x	Consulte 'Picture mode (Modo de imagem)'.
06. Contrast (Contraste)	k	g	00 a 64
07. Brightness (Brilho)	k	h	00 a 64
08. Sharpness (Definição)	k	k	00 a 64
09. Color (Cor)	k	i	00 a 64
10. Tint (Tom)	k	j	00 a 64
11. Color Temperature (Temp. cor)	x	u	00 a 64
12. H Position (Posição horizontal)	f	q	00 a 64
13. V Position (Posição vertical)	f	r	00 a 64
14. H Size (Tamanho horizontal)	f	s	00 a 64
15. Auto configuration (Configuração automática)	j	u	01
16. Balance (Balanço)	k	t	00 a 64
17. Sound mode (Modo de som)	d	y	Consulte 'Sound mode (Modo de som)'.
18. Treble (Agudos)	k	r	00 a 64
19. Bass (Graves)	k	s	00 a 64
20. Speaker (Alto-falante)	d	v	00 a 01
21. Volume Mute (Sem áudio)	k	e	00 a 01
22. Volume Control (Controle de volume)	k	f	00 a 64
23. Time 1(Years/ Months/ Days) (Hora 1 (Anos/Meses/Dias)	f	a	Consulte 'Time 1 (Hora 1)'.
24. Time 2(Hours/ Minutes/Seconds) (Hora 2 (Anos/Meses/Dias)	f	x	Consulte 'Time 2 (Hora 2)'.
25. Off Timer(Repeat mode/ Time) (Timer desligado(Modo Repetir/Hora)	f	e	Consulte 'Off Timer(Timer desligado)'.
26. On Timer(Repeat Mode/ Time) (Timer ligado(Modo Repetir/Hora)	f	d	Consulte 'On Timer(Timer ligado)'.
27. On Timer Input (Entrada de timer ligado)	f	u	Consulte 'On Timer Input (Entrada de timer ligado)'.
28. Sleep Time (Função soneca)	f	f	00 a 08
29. Power On Delay (Tempo para ligar)	f	h	00 a 64 (00 - FA em certos modelos)
30. Automatic Standby (Pausa automática)	m	n	00 a 01
31. Auto Off (Auto Desligar)	f	g	00 a 01
32. Language (Idioma)	f	i	Consulte 'Language (Idioma)'.
33. Power Indicator(Standby Light) (Indicador de alimentação(Luz de Standby))	f	o	00 a 01
34. Power Indicator(Power Light) (Indicador de alimentação(Luz de alimentação))	f	p	00 a 01
35. ISM mode (Modo ISM)	j	p	Consulte 'ISM Method (Método ISM)'.
36. Fail Over Select (Seleção de falha)	m	i	00 a 02
37. Fail Over Input Select (Seleção de entrada falha)	m	j	Consulte 'Fail Over Input Select (Seleção de entrada falha)'.

	COMANDO		DADOS (Hexadecimais)
	1	2	
38. Reset (Reiniciar)	f	K	00 a 02
39. Tile Mode (Modo quadro)	d	d	00 a 01
40. Tile Mode Check (Verificação do modo quadro)	d	z	FF
41. Tile ID (ID do quadro)	d	i	Consulte 'Tile ID (ID do quadro)'.
42. Tile H Position (Posição horizontal do quadro)	d	e	00 a 32
43. Tile V Position (Posição vertical do quadro)	d	f	00 a 32
44. Tile H Size (Tamanho horizontal do quadro)	d	g	00 a 32
45. Tile V Size (Tamanho vertical do quadro)	d	h	00 a 32
46. Natural Mode (In Tile mode) (Modo natural (No modo quadro))	d	j	00 a 01
47. DPM Select (Seleção DPM)	f	j	00 a 01
48. FAN Control (Controle do VENTILADOR)	d	o	00 a 03
49. FAN Fault Check (Verificação de falha do VENTILADOR)	d	w	FF
50. Valor de temperatura	d	n	FF
51. Remote Lock/ key Lock (Bloqueio remoto/Bloqueio de teclas)	k	m	00 a 01
52. Key (Tecla)	m	c	Consulte 'Key (Tecla)'.
53. OSD Select (Seleção OSD)	k	l	00 a 01
54. Elapsed time return (Retorno do tempo transcorrido)	d	l	FF
55. Serial No. (Nº de série) Check (Verificação)	f	y	FF
56. S/W Version (Versão do software)	f	z	FF
57. White Balance Red Gain (Ganho de vermelho no balanço de branco)	j	m	00 a FE
58. White Balance Green Gain (Ganho de verde no balanço de branco)	j	n	00 a FE
59. White Balance Blue Gain (Ganho de azul no balanço de branco)	j	o	00 a FE
60. Backlight (Luz de fundo)	m	g	00 a 64
61. PC Power Control (Controle de energia do PC)	d	t	00 a 01
62. PC Power (Energia do PC)	d	s	00 a 01
63. Easy Brightness Control Mode (Modo de controle fácil de brilho)	s	m	00 a 01
64. Easy Brightness Control Schedule (Programação de controle fácil de brilho)	s	s	Consulte 'Easy Brightness Control Schedule (Programação de controle fácil de brilho)'.
65. Reading luminance values (Leitura de valores de luminância)	m	u	Consulte 'Reading luminance values (Leitura de valores de luminância)'.
66. Status check (Verificação de estado)	s	v	Consulte 'Status check (Verificação de estado)'.
67. BLU Maintenance (Manutenção BLU)	m	t	00 a 01
68. Tela sem áudio (mudo)	k	d	00 a 01
69. Horário de Verão	s	d	Consulte 'Daylight Saving (Horário de Verão)'.

- Nota: Durante as operações USB, como DivX ou EMF, nenhum dos comandos exceto Power (Liga/Desliga) (k a) e Key (Tecla) (m c) é executado e tratado como NG.
- Alguns comandos não são aceitos dependendo do modelo.
- O comando 'f' que mostra o estado de um determinado comando não exibe o OSD como resultado a fim de ser compatível com o programa SuperSign.

Protocolo de transmissão/recepção

Transmission

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1] Identifica a configuração de fábrica e os modos de configuração do usuário.
- * [Command2] Monitora os controles.
- * [Set ID] Utilizado para selecionar um aparelho que você deseja controlar. Um ID do AP pode ser atribuído para cada aparelho que vai de 1 a 255 (de 01H a FFH), ou de 1 a 1.000 (de 001H a 3e8H) em certos modelos em OPÇÃO no menu OSD. Selecionar '00H' ou '000H' para o ID do aparelho permite o controle simultâneo de todos os monitores conectados. (Dependendo do modelo, esse recurso pode não ter suporte.)
- * [Data] Transmite os dados de comando.
O número de dados pode aumentar dependendo do comando.
- * [Cr] Retorno de carro. Corresponde a '0x0D' no código ASCII.
- * [] Espaço em branco. Corresponde a '0x20' no código ASCII.

Acknowledgement

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * O produto transmite o RECONH (reconhecimento) com base nesse formato ao receber dados normais. Neste momento, se os dados forem FF, ele indica os dados do status atual. Se os dados estiverem no modo de gravação de dados, ele retorna os dados do PC.
- * Se um comando é enviado com ID do AP '00' (=0x00) ou '000' (=0x000), a informação é repassada para todos os monitores e eles não enviam uma notificação de reconhecimento (ACK).
- * Se o valor de dados 'FF' for enviado em modo controle por RS-232C, o valor de configuração atual de uma função poderá ser verificado (apenas para algumas funções).
- * Alguns comandos podem não ser compatíveis em alguns modelos.

01. Power (Liga/Desliga) (Comando: k a)

Para controlar o processo Ligar/Desligar do display.

Transmission

[k][a][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado
01 : Ligado

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Apenas quando o monitor está completamente ligado, o sinal de reconhecimento é retornado adequadamente.

* Pode haver um certo tempo de atraso entre os sinais de Transmissão e Reconhecimento.

02. Input Select (Seleção de entrada) (Comando: x b)

Para selecionar a Input source para o display.

Transmission

[x][b][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 20: Input (AV)
40: Componente
60: RGB
70: DVI-D(PC)
80: DVI-D(DTV)
90: HDMI(HDMI1)(DTV)
A0: HDMI(HDMI1)(PC)
C0: Display Port(DTV)
D0: Display Port(PC)
91: HDMI2/SDI(DTV)
A1: HDMI2/SDI(PC)
B0: SuperSign

Acknowledgement

[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Alguns sinais de entrada podem não ser compatíveis dependendo do modelo.

03. Aspect Ratio (Formato da tela) (Comando: k c)

Para ajustar o formato da tela.

Transmission

[k][c][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom
(Componente, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)
09: Apenas Verificação (720p ou mais)
(Componente, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)
* Modo RGB, DVI-D, HDMI/Display Port PC (1:1)
10 a 1F: Zoom cinema 1 a 16
(Componente, HDMI/ DVI-D/ Display Port DTV)

Os tipos de dados disponíveis diferem dependendo do sinal de entrada. Para mais informações, consulte a seção formato da tela do manual do usuário.

* O formato da tela pode diferir dependendo da configuração de entrada do modelo.

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

04. Energy Saving (Economia de Energia) (Comando: j q)

Para definir a função de Economia de energia.

Transmission

[j][q][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado
01: Mínimo
02: Médio
03. Máximo
04: Auto
05. Tela desligada

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

05. Picture Mode (Modo da imagem) (Comando: d x)

Para selecionar o Modo de imagem.

Transmission

[d][x][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Vívido
01: Padrão
02. Cinema
03. Esportes
04: Jogo

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

06. Contrast (Contraste) (Comando: k g)

Para ajustar o contraste de tela.

Transmission

[k][g][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Contraste 0 a 100

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

07. Brilho (comando: k h)

Para ajustar o brilho da tela.

Transmission

[k][h][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Brilho 0 a 100

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

08. Sharpness (Definição) (comando: k k)

Para ajustar a definição da tela.

* Esta função está disponível apenas em Entrada do componente e no modo DTV.

Transmission

[k][k][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Sharpness 0 a 100

Acknowledgement

[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

09. Color (Cor) (Comando: k i)

Para ajustar a cor da tela.

* Esta função está disponível apenas em Entrada do componente e no modo DTV.

Transmission

[k][i][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Cor 0 a 100

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

10. Tint (Tonalidade) (comando: k j)

Para ajustar a tonalidade da tela.

* Esta função está disponível apenas em Entrada do componente e no modo DTV.

Transmission

[k][j][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Matiz R50 a G50

Acknowledgement

[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

11. Color Temperature (Temperatura da cor) (Comando: x u)

Para ajustar a Temp. cor da tela.

Transmission

[x][u][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: quente 50 a frio 50

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

12. H Position (Posição horizontal) (Comando: f q)

Para ajustar a Posição horizontal da tela.

* Esta função está disponível apenas quando o Modo quadro está definido como Desligado.

A faixa operacional varia dependendo da resolução de entrada RGB.

(Disponível apenas para entrada RGB-PC.)

Transmission

[f][q][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 a 64: min. -50 (Esquerda) até máx. 50 (Direita)

Acknowledgement

[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

13. V Position (Posição vertical) (Comando: f r)

Para ajustar a Posição vertical da tela.
 * Esta função está disponível apenas quando o Modo quadro está definido como Desligado.
 A faixa operacional varia dependendo da resolução de entrada RGB.
 (Disponível apenas para entrada RGB-PC.)

Transmission

[f][r][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: min. -50 (Inferior) até máx. 50 (Superior)

Acknowledgement

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

14. Tamanho horizontal (Comando: f s)

Para ajustar o Tamanho horizontal da tela.
 * Esta função está disponível apenas quando o Modo quadro está definido como Desligado.
 A faixa operacional varia dependendo da resolução de entrada RGB.
 (Disponível apenas para entrada RGB-PC.)

Transmission

[f][s][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Mín. -50 (Reduzir) - Máx. 50 (Expandir)

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

15. Auto Configuration (Configuração automática) (Comando: j u)

Para ajustar a posição da imagem e minimizar a vibração da imagem automaticamente.
 (Disponível apenas para entrada RGB-PC.)

Transmission

[j][u][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 01 : Definir

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

16. Balance (Balanço) (comando: k t)

Para ajustar o equilíbrio de som.

Transmission

[k][t][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: esquerda 50 para direita 50

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

17. Sound Mode (Modo de som) (Comando: d y)

Para selecionar o Modo de som.

Transmission

[d][y][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 01: Padrão
 02: Música
 03: Cinema
 04: Esporte
 05. JOGOS

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

18. Treble (Agudos) (Comando: k r)

Para ajustar os valores de Agudos.

Transmission

[k][r][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Agudo 0 a 100

Acknowledgement

[r][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

19. Bass (Graves) (Comando: k s)

Para ajustar os valores de Baixos.

Transmission

[k][s][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Grave 0 a 100

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

22. Controle de Volume (comando: k f)

Para definir o volume de reprodução.

Transmission

[k][f][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Volume 0 a 100

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

20. Alto-falante (Comando: d v)

Para selecionar o alto-falante ligado/desligado.

Transmission

[d][v][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

23. Time 1 (Year/ Month/ Day) (Hora 1 (Ano/ Mês/ Dia)) (Comando: f a)

Para definir os valores de Hora 1 (Ano/ Mês/ Dia).

Transmission

[f][a][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Dados 1 00 a 14: 2010 a 2030

Dados 2 01 a 0C: janeiro a dezembro

Dados 3 01 a 1F: 1 a 31

* Insira "fa [Set ID] ff" para verificar os valores de Hora 1 (Ano/ Mês/ Dia).

Acknowledgement

[a][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

21. Sem áudio (comando: k e)

Para controlar liga/deligar a função Sem áudio.

Transmission

[k][e][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 : Sem áudio (Volume Desligado)

01 : Volume atual (Volume ligado)

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

24. Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Hora 2 (Hora/ Minuto/ Segundo)) (Comando: f x)

Para definir os valores de Hora 2 (Ano/ Mês/ Dia).

Transmission

[f][x][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Dados1 00 a 17: 00 a 23 horas

Dados2 00 a 3B: 00 a 59 minutos

Dados3 00 a 3B: 00 a 59 segundos

* Insira "fx [Set ID] ff" para verificar os valores de Hora 2 (Hora/ Minuto/ Segundo).

** Este comando não funcionará se Hora 1 (Ano/ Mês/ Dia) não tiver sido definido antecipadamente.

Acknowledgement

[x][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. Off Timer(Repeat Mode/ Time) (Timer desligado(Modo Repetir/ Hora)) (Comando: f e)

Para definir a função Timer desligado(Modo Repetir/ Hora).

Transmission

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Dados1

1. F1 a F7 (Ler dados)

F1: Ler dados do 1o Tempo de inatividade

F2: Ler dados do 2o Tempo de inatividade

F3: Ler dados do 3o Tempo de inatividade

F4: Ler dados do 4o Tempo de inatividade

F5: Ler dados do 5o Tempo de inatividade

F6: Ler dados do 6o Tempo de inatividade

F7: Ler dados do 7o Tempo de inatividade

2. E1-E7 (Excluir um índice), E0 (Excluir todos os índices)

E0: Excluir todos os Tempos de inatividade

E1: Excluir o 1º Tempo de inatividade

E2: Excluir o 2º Tempo de inatividade

E3: Excluir o 3º Tempo de inatividade

E4: Excluir o 4º Tempo de inatividade

E5: Excluir o 5º Tempo de inatividade

E6: Excluir o 6º Tempo de inatividade

E7: Excluir o 7º Tempo de inatividade

3. 01 a 0C (Definir o dia da semana por Tempo de inatividade)

00: Desligado

01: uma vez

02: Todo dia

03: segunda a sexta

04: segunda a sábado

05: sábado a domingo

06. Domingo

07. Segunda-feira

08. Terça-feira

09. Quarta-feira

0A. Quinta-feira

0B. Sexta-feira

0C. Sábado

Dados2 00 a 17: 00 a 23 Horas

Dados3 00 a 3B: 00 a 59 minutos

* Ler ou excluir a lista de Tempo de inatividade, definir FFH por [Dados2] e [Dados3].

(Exemplo 1: fe 01 f1 ff ff - Ler os dados do 1o Tempo de inatividade.)

(Exemplo 2: fe 01 e1 ff ff - Excluir os dados do 1o Tempo de inatividade.)

(Exemplo 3: fe 01 04 02 03 - Definir o Tempo de inatividade para "segunda-feira a sábado, 02:03".)

* Esta função será possível apenas quando 1 (Ano/ Mês/Dia) e 2 (Hora/Minuto/Segundo) forem definidos.

Acknowledgement

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. On Timer(Repeat Mode/ Time) (Timer ligado(Modo Repetir/ Hora)) (Comando: f d)

Para definir a função Timer ligado(Modo Repetir/ Hora).

Transmission

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Dados1

1. F1 a F7 (Ler dados)

F1: Ler dados do 1º Tempo de atividade

F2: Ler dados do 2º Tempo de atividade

F3: Ler dados do 3º Tempo de atividade

F4: Ler dados do 4º Tempo de atividade

F5: Ler dados do 5º Tempo de atividade

F6: Ler dados do 6º Tempo de atividade

F7: Ler dados do 7º Tempo de atividade

2. E1-E7 (Excluir um índice), E0 (Excluir todos os índices)

E0: Excluir todos os Tempos de atividade

E1: Excluir o 1º Tempo de atividade

E2: Excluir o 2º Tempo de atividade

E3: Excluir o 3º Tempo de atividade

E4: Excluir o 4º Tempo de atividade

E5: Excluir o 5º Tempo de atividade

E6: Excluir o 6º Tempo de atividade

E7: Excluir o 7º Tempo de atividade

3. 01 a 0C (Definir o dia da semana por Tempo de atividade)

00: Desligado

01: uma vez

02: Todo dia

03: segunda a sexta

04: segunda a sábado

05: sábado a domingo

06. Domingo

07. Segunda-feira

08. Terça-feira

09. Quarta-feira

0A. Quinta-feira

0B. Sexta-feira

0C. Sábado

Dados2 00 a 17: 00 a 23 Horas

Dados3 00 a 3B: 00 a 59 minutos

* Ler ou excluir a lista de Tempo de inatividade, definir FFH por [Dados2] e [Dados3].

(Exemplo 1: fd 01 f1 ff ff - Ler dados do 1o Tempo de atividade.)

(Exemplo 2: fd 01 e1 ff ff - Excluir dados do 1o Tempo de atividade.)

(Exemplo 3: fd 01 04 02 03 - Definir o Tempo de atividade para "segunda-feira a sábado, 02:03".)

* Esta função será possível apenas quando 1 (Ano/ Mês/Dia) e 2 (Hora/Minuto/Segundo) forem definidos.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

27. On Timer Input (Entrada de timer ligado) (Comando: f u)

Para selecionar uma entrada externa para a atual configuração de Tempo de atividade e adicionar uma nova programação ou alterar a programação existente.

Transmission

[f][u][][Set ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Set ID][][Data1][Data2][Cr]

Dados (Adicionar programação)

20: Input (AV)

40: Componente

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

Dados1 (Alterar programação)

1. F1 a F7 (Ler dados)

F1: Selecionar a 1ª entrada de programação

F2: Selecionar a 2ª entrada de programação

F3: Selecionar a 3ª entrada de programação

F4: Selecionar a 4ª entrada de programação

F5: Selecionar a 5ª entrada de programação

F6: Selecionar a 6ª entrada de programação

F7: Selecionar a 7ª entrada de programação

Dados2

20: Input (AV)

40: Componente

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI (HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

B0: SuperSign

* Para ler a entrada de programação, insira FFH para [Data2].

Se não houver programação disponível para [Data1] ao tentar ler ou alterar os dados de programação, o texto NG será exibido e a operação falha.

(Exemplo 1: fu 01 60 - Mova cada entrada de programação uma linha para baixo e salve a 1ª entrada de programação no modo RGB.)

(Exemplo 2: fu 01 f1 ff - Ler a 1ª entrada de programação.)

(Exemplo 3: fu 01 f3 20 - Altera a 3ª entrada de programação de dados para o atual Tempo de atividade e entrada AV. Se não houver terceira programação, o texto NG será exibido e a operação falha.)

* Esta função será possível apenas quando 1 (Ano/Mês/Dia) e 2 (Hora/Minuto/Segundo), Tempo de atividade (Modo repetir/Hora) forem definidos.

* Alguns sinais de entrada podem não ser compatíveis dependendo do modelo.

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

28. Sleep Time (Função Soneca) (Comando: f f)

Para definir o tempo de soneca.

Transmission

[f][f][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Off (Função soneca desligada)

01: 10 min.

02: 20 min.

03: 30 min.

04: 60 min.

05: 90 min.

06: 120 min.

07: 180 min.

08: 240 min.

Acknowledgement

[f][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Power On Delay (Atraso ao ligar) (Comando: f h)

Definir o atraso da programação quando a energia estiver ligada. (Unidade: Segundo)

Transmission

[f][h][][Set ID][][Data][Cr]

Dados

00 a 64: min. 0 ao máx. 100 (s)

(Informação 00 - FA em certos modelos: mín. 0 - máx. 250 (segundos))

Acknowledgement

[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

30. Automatic Standby (Pausa automática) (Comando: m n)

Para definir a função de Pausa automática.

Transmission

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Dados

00: Desligado (Não desligado após 4 horas)

01: 4 Horas (Desligado após 4 horas)

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

31. Auto Off (Auto Desligar) (Comando: f g)

Para definir a função Auto Desligar.

Transmission

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Dados

00: Desligado (Não desligado após 15 minutos)

01: 15 min.(Desligado após 15 minutos)

Acknowledgement

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

32. Idioma (Comando: f i)

Para definir o idioma para OSD.

Transmission

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Tcheco

01: Dinamarquês

02: Alemão

03: Inglês

04: Espanhol (UE)

05: Grego

06: Francês

07: Italiano

08: Holandês

09: Norueguês

0A: Português

0B: Português (BR)

0C: Russo

0D: Finlandês

0E: Sueco

0F: Coreano

10: Chinês (Mandarim)

11: Japonês

12: Chinês Yue (Cantonês)

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

33. Power Indicator (Standby Light) (Indicador de alimentação (Luz de standby)) (Comando: f o)

Para definir a função Indicador de alimentação (Luz de standby).

Transmission

[f][o][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado

01: Ligado

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

34. Power Indicator (Standby Light) (Indicador de alimentação (Luz de standby)) (Comando: f p)

Para definir a função Indicador de alimentação (Luz de standby).

Transmission

[f][p][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado

01: Ligado

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

35. ISM mode (Modo ISM) (Comando: j p)

Para selecionar o método ISM para evitar ter um restante de imagem fixa na tela.

Transmission

[j][p][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 01: Inversão

02: Orbital

04: Wash Branco

08. Normal

Acknowledgement

[p][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

36. Fail Over Select (Seleção de falha) (Comando: m i)

Para definir a função de Falha.

Transmission

[m][i][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado

01: Auto

02: Manual

Acknowledgement

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. Fail Over Input Select (Seleção de entrada de falha) (Comando: m j)

Para selecionar a input source para mudança automática.

* Este comando é disponível apenas quando o modo de falha (automático) é definido para Manual.

Transmission

```
[m][j][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
[ ][Data4][ ][Data5][Cr]
```

Dados 1 a 5 (Prioridade 1 a 5)

60: RGB

70: DVI-D

90: HDMI(HDMI1)

C0: Display Port

91: HDMI2/SDI

* O número de itens de dados difere dependendo do modelo.

Acknowledgement

```
[j][ ][SetID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4]
[ ][Data5][x]
```

38. Reset (Redefinir) (Comando: f k)

Para executar as funções de Imagem, tela, áudio e restauração de fábrica.

(A redefinição da tela pode ser executada somente no modo de entrada RGB.)

Transmission

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00: Reiniciar (Imagem)

01: Redefinição de tela

02: Configuração Inicial

03: Redefinição de áudio

Acknowledgement

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

39. Tile Mode (Modo quadro) (Comando: d d)

Para definir um Modo quadro e valores de Coluna/linha de quadro.

Transmission

```
[d][d][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00 a FF: 1o. byte - Linha de quadro

2o. byte - valor Coluna de quadro

*00, 01, 10, 11 significa Modo quadro desligado

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

```
[d][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

40. Tile Mode Check (Verificar o Modo quadro) (Comando: d z)

Para verificar o estado do Modo quadro.

Transmission

```
[d][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados FF: verificar o estado do Modo quadro.

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

Dados1 00: Modo quadro desligado

01: Modo quadro ligado

Dados2 00 a 0F: Linha do quadro

Dados3 00 a 0F: Coluna do quadro

41. Tile ID (ID do quadro) (Comando: d i)

Para definir ID do quadro

Transmission

```
[d][i][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 01 a E1:ID do quadro 01 a 225**

FF: Verifica o ID do quadro

** Os dados não devem ser maiores do que (Linha do quadro) x (Coluna do quadro)

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

```
[i][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Será retornado NG se os dados forem maiores que (Linha do quadro) x (Coluna do quadro), com exceção de 0xFF.

42. Posição horizontal em quadro (Comando: d e)

Para ajustar o Quadro horizontal da tela.

* Esta função está disponível apenas quando a opção natural do Modo quadro é definido como Desligado enquanto o Modo quadro definido como Ligado.

Transmission

```
[d][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00 a 32: -50 (Esquerda) a 0 (Direita)

*Valores Esquerdo/direito dependem do Tamanho horizontal do quadro.

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

43. Posição vertical em quadro (Comando: d f)

Para ajustar a Posição vertical da tela.
 * Esta função está disponível apenas quando a opção natural do Modo quadro é definido como Desligado enquanto o Modo quadro definido como Ligado.

```
Transmission
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 0 a 32: 0 (Inferior) a 50 (Superior)
 * Os valores Inferior/superior dependem do Tamanho vertical do quadro.
 ** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

```
Acknowledgement
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

44. Tamanho horizontal em quadro (Comando: d g)

Para ajustar o Tamanho horizontal do quadro.
 * Define a Posição horizontal do quadro para 0x32 antes de configurar o tamanho horizontal do quadro.
 * Esta função está disponível apenas quando a opção natural do Modo quadro é definido como Desligado enquanto o Modo quadro definido como Ligado.

```
Transmission
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00 a 32: 0 a 50
 ** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

```
Acknowledgement
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

45. Tile V Size (Tamanho vertical do quadro) (Comando: d h)

Para ajustar o Tamanho vertical do quadro.
 * Define a Posição vertical do quadro para 0x00 antes de configurar o Tamanho vertical do quadro.
 * Esta função está disponível apenas quando a opção natural do Modo quadro é definido como Desligado enquanto o Modo quadro definido como Ligado.

```
Transmission
[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00 a 32: 0 a 50
 ** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

```
Acknowledgement
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

46. Natural Mode (In Tile Mode) (Modo Natural (No Modo quadro)) (Comando : d j)

Para exibir a imagem naturalmente, a parte da imagem que normalmente seria exibida no espaço entre os monitores é omitida.

```
Transmission
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00: Desligado
 01: Ligado

```
Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

47. DPM Select (Seleção DPM) (Comando: f j)

Para configurar a função DPM (Display Power Management).

```
Transmission
[f][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00: Desligado
 01: Ligado

* A configuração de dados pode variar dependendo do modelo da seguinte forma.

Dados 00: Desligado
 01: 5 s
 02: 10 s
 03: 15 s
 04: 1 min.
 05: 3 min.
 06: 5 min.
 07: 10 min.

```
Acknowledgement
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

48. FAN Control (Controle de VENTILADOR) (Comando : d o)

Para definir o modo do Ventilador.

```
Transmission
[d][o][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Dados 00: Auto
 01: Ligado
 02: Manual
 03: Desligado

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

```
Acknowledgement
[o][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

49. Verificação de falha do ventilador (Comando: d w)

Para verificar os erros do ventilador.

Transmission

[d][w][][Set ID][][Data][Cr]

Dados ff: ler o estado

Acknowledgement

[w][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Dados 00: Falha do ventilador

01: Ventilador OK

02: Modelo sem Ventilador

50. Valor de temperatura (Comando: d n)

Para verificar o valor da temperatura interior.

Transmission

[d][n][][Set ID][][Data][Cr]

Dados FF: Verifica o estado

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[n][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

* A temperatura é exibida em hexadecimais.

51. Remote Controller Lock/ Key Lock (Bloqueio do controlador remoto/Bloqueio das teclas) (Comando: k m)

Quando o controle remoto e as teclas frontais são bloqueados em modo standby, não é possível ligar a alimentação usando o controle remoto ou o botão frontal de energia.

Transmission

[k][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: desligado (Bloqueio desligado)

01: ligado (Bloqueio ligado)

* O display não será ligado por meio da tecla de ligação da energia do controlador remoto e das teclas de controle do painel frontal, se a tecla estiver bloqueada em um modo standby.

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

52. Key (Tecla) (Comando: m c)

Para enviar um código de tecla do controle remoto IR.

Transmission

[m][c][][Set ID][][Data][Cr]

Dados IR_KEY_CODE

Acknowledgement

[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

Para um código de tecla, consulte o Código IR.

* Alguns códigos de tecla não são aceitos dependendo do modelo.

53. Seleção do OSD (comando: k l)

Para ligar/desligar o OSD (On Screen Display).

Transmission

[k][l][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Desligado

01: Ligado

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

54. Elapsed time return (Retorno do tempo transcorrido) (Comando: d l)

Para verificar o tempo usado no painel.

Transmission

[d][l][][Set ID][][Data][Cr]

Dados FF: Lê o estado

Acknowledgement

[l][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Os dados retornados significam as horas usadas em hexadecimal.

55. Serial No.Check (Verificação do nº de série) (Comando: f y)

Para verificar os Números de série.

Transmission

[f][y][][Set ID][][Data][Cr]

Dados FF: Verifica o Número de série do produto

Acknowledgement

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Os dados são código ASCII.

58. White Balance Green Gain (Ganho de verde no balanço de branco) (Comando: j n)

Para definir o Ganho de verde no white balance.

Transmission

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a FE: Ganho de verde 0 a 254

Acknowledgement

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Usando o controle remoto, é possível ajustar o valor de 0 a 255. Com o RS232C, você pode ajustar o valor de 0 a 254.

56. Versão do software (Comando: f z)

Para verificar a versão do software.

Transmission

[f][z][][Set ID][][Data][Cr]

Dados FF: Verifica a versão do software

Acknowledgement

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

59. White Balance Blue Gain (Ganho de azul no balanço de branco) (Comando: j o)

Para definir o Ganho de azul no white balance.

Transmission

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a FE: Ganho de azul 0 a 254

Acknowledgement

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Usando o controle remoto, é possível ajustar o valor de 0 a 255. Com o RS232C, você pode ajustar o valor de 0 a 254.

57. White Balance Red Gain (Ganho de vermelho no balanço de branco) (Comando: j m)

Para definir o Ganho de vermelho no white balance.

Transmission

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a FE: Ganho de vermelho 0 a 254

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Usando o controle remoto, é possível ajustar o valor de 0 a 255. Com o RS232C, você pode ajustar o valor de 0 a 254.

60. Luz de fundo (Comando: m g)

Para ajustar a luz de fundo da tela.

Transmission

[m][g][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00 a 64: Luz de fundo 0 a 100

Acknowledgement

[g][][set ID][][OK/NG][Data][x]

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

61. PC Power Control (Controle de energia do PC) (Comando: d t)

Para controlar a energia do PC se o PC e o monitor estiverem sincronizados.

Transmission

[d][t][][Set ID][][Data][Cr]

Dados

00: Sincronizado (Quando o monitor está desligado, o PC também está desligado.)

01: Não sincronizado (O monitor está desligado, mas o PC está ligado.)

02: Mantém seu PC ligado (mantém seu PC desligado caso seu PC esteja desligado quando você desliga o seu monitor).

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK][Data][x]

62. PC Power (Energia do PC) (Comando: d s)

Controla a energia do PC.

Transmission

[d][s][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: PC está desligado.

01: PC está ligado.

** Esta opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK][Data][x]

63. Easy Brightness Control Mode (Modo de controle fácil de brilho) (Comando: s m)

Seleciona LIGADO/DESLIGADO do Modo de controle fácil de brilho.

Transmission

[s][m][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Controle fácil de brilho DESLIGADO

01: Controle fácil de brilho LIGADO

* Não funciona se a hora atual não for configurada.

** Essa opção pode não ser compatível, dependendo do modelo.

Acknowledgement

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

64. Easy Brightness Control Mode (Modo de controle fácil de brilho) (Comando: s s)

Define a Programação de controle fácil de brilho.

Transmission

[s][s][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Dados1

1. F1 a F6 (Funções de leitura de dados)

F1: Lê os dados do 1º controle fácil de brilho

F2: Lê os dados do 2º controle fácil de brilho

F3: Lê os dados do 3º controle fácil de brilho

F4: Lê os dados do 4º controle fácil de brilho

F5: Lê os dados do 5º controle fácil de brilho

F6: Lê os dados do 6º controle fácil de brilho

2. E1 a E6 (Exclui Um índice), E0 (Exclui todos os índices)

E0: Exclui todos os Fácéis controles de brilho

E1: Exclui o 1º controle fácil de brilho

E2: Exclui o 2º controle fácil de brilho

E3: Exclui o 3º controle fácil de brilho

E4: Exclui o 4º controle fácil de brilho

E5: Exclui o 5º controle fácil de brilho

E6: Exclui o 6º controle fácil de brilho

3. 00 a 17:00 a 23:00

Dados2 00 a 3B: 00 a 59 minutos

Dados3 00 a 64: luz de fundo 0 a 100

* Para ler ou excluir a lista de Controle fácil de brilho configurada, definida [Data2][Data3] para FF.

(ex1: ss 01 f1 ff ff - Lê os dados do 1o. índice do Controle fácil de brilho.

(ex2: ss 01 f1 ff ff - Lê os dados do 1o. índice do Controle fácil de brilho.

ex3: ss 01 07 1E 46 - Adiciona uma programação à luz de fundo 70 em 07:30.)

Acknowledgement

[s][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

** Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

65. Reading luminance values (Leitura de valores de luminância) (Comando: m u)

Lê os valores de luminância.

Transmission

[m][u][][Set ID][][FF][Cr]

Acknowledgement

[u][][SetID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][Data6][Data7][x]

Dados1 00 a 64: luz de fundo 0 a 100
 Data2 00-ff: Superior a 2 bytes do valor medido de CA210
 Data3 00-ff: Inferior a 2 bytes do valor medido de CA210
 Hex do valor medido de CA210: 0000-ffff, Decimal: 0 - 65535
 Dados4 00-ff: Superior a 2 bytes do valor medido de BLU
 Dados5 00-ff: Inferior a 2 bytes do valor medido de BLU
 Dados6 00-ff: Superior 2 bytes do No. de BLU Valor medido por 2 sensores
 Dados7 00-ff: Inferior a 2 bytes do No. de BLU Valor medido por 2 sensores
 Hex do valor medido de BLU: 0000-ffff, Decimal: 0 - 65535
 * O valor medido de CA210 é inserido por meio do procedimento de calibração durante a montagem final. O valor padrão é 0 antes da calibração.
 ** Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

66. Status check (Verifica estado) (Comando: s v)

Verifica os vários estados.

Transmission

[s][v][][Set ID][][Data][][FF][Cr]

Dados 05: Verifica a operação normal dos sensores de luminância No.1 e No.2.
 06: sensor de luminância sendo usado:
 07: Verifica se os principais sensores de temperatura bem como os sensores localizados na parte superior e na parte inferior funcionam normalmente.
 08: Temperatura de cada sensor de temperatura quando o aparelho está desligado.
 09: Velocidade do Ventilador
 0x10: sensibilidade de RGB OK/NG (Verifica tela)

Acknowledgement

[v][][Set ID][][OK/NG][Data][Data1][x]

Quando os Dados são 05
 Dados1 00: todos normais
 01: sensor BLU 1 normal, BLU sensor 2 falha
 02: sensor BLU 1 falha, BLU sensor 2 normal
 03 todos falham
 Quando os dados são 06

Dados1
 00: Sensor de luminância No.1 está sendo usado
 01: Sensor de luminância No.2 está sendo usado
 Quando os dados são 07
 Dados1
 00: todos os sensores de temperatura falham
 01: superior normal, inferior falha, principal falha
 02: superior falha, inferior normal, principal falha
 03: superior normal, inferior normal, principal falha
 04: superior falha, inferior falha, principal normal
 05: superior normal, inferior falha, principal falha
 06: superior falha, inferior normal, principal falha
 07: todos os sensores de temperatura normais

Quando os dados são 08

Acknowledgement

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][Data3][x]

Dados1: Temperatura da área do sensor superior quando o aparelho está desligado.
 Dados2: Temperatura da área do sensor inferior quando o aparelho está desligado.
 Dados3: Temperatura da área do sensor principal quando o aparelho está desligado.

Quando os dados são 09

Acknowledgement

[v][][SetID][][OK/NG][Data][Data1][Data2][x]

Dados1
 00-ff: Superior a 2 bytes de Velocidade do ventilador
 Dados2
 00-ff: Inferior a 2 bytes de Velocidade do ventilador
 Velocidade do ventilador: Hex 0-20D0, Decimal 0-8400

Quando os Dados são 0x10

Acknowledgement

[v][][SetID][][OK][Data][Data1][x]

Dados1 00: RGB todas NG
 01: B NG. G NG, R OK
 02: B NG. G OK, R NG
 03: B OK. G OK, R NG
 04: B NG. G NG, R OK
 05: B OK. G NG, R OK
 06: B NG. G OK, R OK
 07: RGB todas OK
 08: Carregamento

** Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

67. BLU Maintenance (Manutenção BLU) (Comando:**m t)**

Seleciona LIGADO/DESLIGADO da Manutenção BLU.

Transmission

[m][t][][Set ID][][Data][Cr]

Dados 00: Manutenção BLU DESLIGADA

01: Manutenção BLU LIGADA

** Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

Acknowledgement

[t][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

68. Screen mute (Tela sem áudio) (Comando: k d)

Liga ou desliga a tela.

Transmission

[k][d][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Liga a tela.

01: Desliga a tela.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

69. Horário de Verão (Comando: s d)

Para definir a função de Horário de Verão.

Transmission

[s][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][][Data4][][Data5][Cr]

Data 00: desl (Data2~5: FFH)

01: hora inicial

02: hora final

Data2 01~0C: janeiro a dezembro

Data3 01~06: 1 ~ 6ª semana

* O número máximo de [Data3] difere conforme a Data.

Data4 00~06 (Dom. ~ Sáb.)

Data5 00~17: 00 ~ 23 horas

* Para ler a Hora inicial/Hora final, digite FFH para [Data2]~[Data5].

(ex1: sd 01 01 ff ff ff ff - Para verificar a hora inicial

ex2: sd 01 02 ff ff ff ff - Para verificar a hora final)

*Esta função é compatível apenas quando 1 (ano/mês/dia) e 2 (hora/minuto/segundo) estão ajustados.

Acknowledgement

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][Data4][Data5][x]

** Essa opção pode não ser compatível dependendo do modelo.

TERMO DE GARANTIA

A LG Electronics do Brasil Ltda. garante este produto pelo período de 90 dias mais nove meses contados a partir da data de emissão da Nota Fiscal de compra ou documento que comprove a entrega efetiva do produto ao usuário, desde que o mesmo tenha sido instalado conforme orientações descritas neste manual de instruções e, somente em Território Nacional.

Durante o período estipulado, a garantia cobre o reparo de defeitos ou vícios que se apresentem nos produtos. Somente o técnico do Serviço Autorizado credenciado pela LG Electronics do Brasil Ltda. está autorizado a reparar defeitos em produtos que se encontrem na garantia, mediante apresentação da Nota Fiscal de compra ou documento que comprove a entrega efetiva do produto ao usuário.

O consumidor tem o prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de emissão da nota fiscal de compra ou documento que comprove a entrega efetiva do produto ao usuário, para reclamar de quaisquer vícios aparentes (aqueles de fácil e imediata constatação) do produto ou dos acessórios que o acompanham.

A garantia de peça sujeita ao desgaste natural (peças plásticas e acessórios em geral), fica restrita ao prazo legal de 90 (noventa) dias, a contar da data de emissão da Nota Fiscal de compra ou documento que comprove a entrega efetiva do produto ao usuário.

A garantia perde seu efeito se:

- O produto ou os acessórios que o acompanham apresentarem falha decorrente de culpa exclusiva do consumidor, seja pelo mau uso ou em desacordo com o manual do usuário;
- A instalação do produto estiver em desacordo com as recomendações do Manual de Instruções, ou tiver sido realizada por terceiro não autorizado pela LG Electronics do Brasil Ltda.;
- O produto sofrer qualquer dano provocado por acidente, queda, agentes da natureza ou consertos realizados por pessoas ou entidades terceiras não autorizadas pela LG Electronics do Brasil Ltda.;
- O número de série do produto estiver danificado ou adulterado.

A garantia não cobre:

- Quaisquer despesas de locomoção e/ou transporte do produto, bem como despesas de viagem e estadia do técnico (quando for o caso) relativamente a produtos instalados fora do perímetro urbano onde se localiza o Serviço Autorizado LG mais próximo, correndo por conta e risco do consumidor. Se o consumidor desejar ser atendido no local em que o produto estiver instalado, ficará a critério do Serviço Autorizado a cobrança de taxa de visita e deslocamento, devendo o consumidor consultá-lo antes de solicitar o serviço;
- O mau funcionamento do produto devido à instalação ou rede elétrica local inadequada.

A Garantia Legal e Contratual somente poderá ser exercida perante Serviço Autorizado LG, cujos endereços estão disponíveis no website www.lge.com.

A GARANTIA SOMENTE É VÁLIDA MEDIANTE A APRESENTAÇÃO DA NOTA FISCAL DE COMPRA DESTE PRODUTO OU DE DOCUMENTO QUE COMPROVE A ENTREGA EFETIVA DO PRODUTO AO CONSUMIDOR.



LG Electronics do Brasil Ltda.
Av. D. Pedro I, W 7777 - CEP: 12091-000
Área industrial do Piracangagua II
Taubaté - SP/Brasil

**Serviço de Atendimento
ao Cliente Corporativo**

3003 5454 Capitais e Regiões Metropolitanas
***0800 727 5454** Demais localidades

* Somente chamadas originadas de telefone fixo

www.lge.com.br

EM CASO DE DÚVIDA, CONSULTE NOSSO SAC



Certifique-se de ler as Precauções de segurança antes de utilizar o equipamento. Mantenha o manual do usuário (CD) em um local acessível para referência futura. O modelo e o número de série do equipamento situam-se na parte posterior e num lado do equipamento. Grave-o abaixo no caso de necessitar de assistência.

MODELO _____

N.º DE SÉRIE _____

Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos da licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais estão disponíveis para download.

A LG Electronics fornecerá o código-fonte em CD-ROM a uma taxa que cobre o custo da distribuição (como o custo da mídia, entrega e manuseio), mediante solicitação por e-mail a opensource@lge.com. Esta oferta é válida por três (3) anos a partir da data na qual o produto foi adquirido.

ENERGY STAR is a set of power-saving guidelines issued by the U.S. Environmental Protection Agency(EPA).



As an ENERGY STAR Partner LGE U. S. A.,Inc. has determined that this product meets the ENERGY STAR guidelines for energy efficiency. Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR program.

O ruído temporário é normal durante a ativação e desativação deste dispositivo.