Посібник користувача

UltraGear™

(Монітори LED*)

* LED монітори LG — це РК-монітори зі світлодіодною підсвіткою.

Уважно прочитайте цей посібник, перш ніж вмикати пристрій, і збережіть посібник для довідки у майбутньому.

25G550B

27G550B

www.lg.com

Copyright © 2026 LG Electronics Inc. Усі права захищено.

ЗМІСТ

ЛІЦЕНЗІЯ..... 3

ПОВІДОМЛЕННЯ ЩОДО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ З ВІДКРИТИМ КОДОМ 4

ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ПІДГОТОВКА 4

- Підтримувані драйвери і програмне забезпечення 5
- Опис виробу і кнопок.....5

Як користуватися кнопкою джойстика

- Перенесення та піднімання монітора .6

Встановлення монітора на столі

Регулювання висоти підставки

Регулювання кута нахилу

Функція повороту

Поворотна підставка

Використання замка Кенсінгтон

Встановлення пластини для настінного кріплення

Кріплення на стіні

ЯК КОРИСТУВАТИСЯ МОНІТОРОМ 14

- Під'єднання до комп'ютера.....15

З'єднання HDMI

З'єднання DisplayPort

- Під'єднання аудіовідеопристроїв 16

З'єднання HDMI

- Під'єднання периферійного обладнання.....16

Під'єднання навушників

НАЛАШТУВАННЯ КОРИСТУВАЧА..... 17

- Увімкнення головного меню.....17

Функції головного меню

- Налаштування користувача 18

Параметри меню

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ 28

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ВИРОБУ 31

- Режим заводської підтримки 33
- Параметри HDMI (відео).....35

ЛІЦЕНЗІЯ

У різних моделях використано різні ліцензії. Щоб отримати докладнішу інформацію щодо ліцензій, відвідайте веб-сайт *www.lg.com*.

Терміни HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, фірмовий стиль HDMI та логотипи HDMI є торговельними марками або зареєстрованими торговельними марками компанії HDMI Licensing Administrator, Inc.

ПОВІДОМЛЕННЯ ЩОДО ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ З ВІДКРИТИМ КОДОМ

Щоб отримати вихідний код згідно з ліцензіями GPL, LGPL, MPL та іншими ліцензіями з відкритим кодом, які зобов'язані розкривати вихідний код, що міститься у цьому виробі, і отримати доступ до всіх зазначених умов ліцензії, повідомлень про авторські права та інших відповідних документів, будь ласка, відвідайте веб-сайт *http://opensource.lge.com.*

LG Electronics також надасть вам відкритий код на компакт-диску за плату, що покриває пов'язані з цим витрати (наприклад, вартість носія, перевезення і доставки), після отримання від вас запиту за адресою *opensource@lge.com.*

Ця пропозиція дійсна для всіх, хто отримує цю інформацію, протягом трьох років після нашої останньої поставки цього виробу.

ВСТАНОВЛЕННЯ ТА ПІДГОТОВКА

⚠ УВАГА

- Для гарантії безпеки та належного функціонування виробу використовуйте лише оригінальні компоненти.
- Гарантія не поширюється на будь-які пошкодження або травми, спричинені використанням неліцензійних виробів.
- Рекомендується використовувати компоненти, що входять до комплекту поставки.
- Якщо використовуються універсальні кабелі, не сертифіковані компанією LG, зображення може бути відсутнє або відображатися з перешкодами.
- Зображення в цьому документі стосуються типових операцій, а тому можуть відрізнятися від фактичного вигляду виробу.
- Не застосовуйте сторонні речовини (олійки, зволожувачі тощо) до гвинтів, монтуючи виріб. (Інакше можна пошкодити виріб.)
- Не застосовуйте надмірну силу, закручуючи гвинти, щоб не пошкодити монітор. Такі пошкодження не підлягають під дію гарантії.
- Не переносьте монітор догори низом, тримаючи лише за основу підставки. Унаслідок цього монітор може випасти з підставки і травмувати користувача.
- Піднімаючи або переносячи монітор, не торкайтеся екрана. Застосовуючи силу до екрана монітора, можна його пошкодити.
- На відміну від загального методу покриття форми хвилі у зовнішній частині застосовуються для додавання в сировину мерехтливого матеріалу. При цьому відсутні відшарування, має високу міцність. Виріб можна впевнено використовувати, так як будь-які питання при використанні відсутні.

ПРИМІТКА

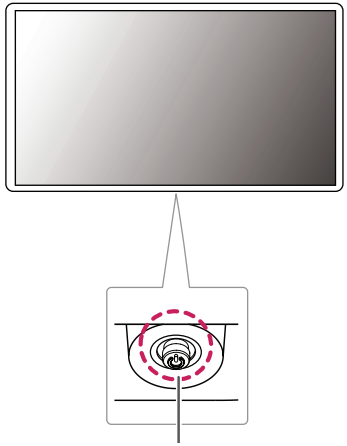
- Зображення у цьому посібнику можуть відрізнятись від дійсного вигляду виробів.
- Технічні характеристики виробу або зміст цього посібника може бути змінено без повідомлення у зв'язку із вдосконаленням виробу.
- Щоб придбати додаткове приладдя, відвідайте магазин електротехніки або інтернет-магазин чи зверніться до продавця, у якого Ви придбали виріб.
- Залежно від регіону кабель живлення, який додається, може бути дещо іншим.

Підтримувані драйвери і програмне забезпечення

Ви можете завантажити та встановити останню версію з веб-сайту LGE (*www.lg.com*).

Драйвери і програмне забезпечення	Важливість встановлення
Драйвер монітора	На вибір
LG Switch	Рекомендовано

Опис виробу і кнопок



Кнопка джойстика

Як користуватися кнопкою джойстика

Для керування функціями монітора пальцем натискайте кнопку джойстика посередині або натискайте кнопку джойстика ліворуч/праворуч/вгору/вниз.

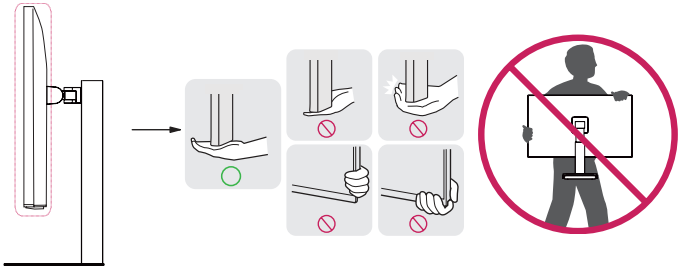
Базові функції

		**Ввімкнути живлення**	Щоб увімкнути монітор, натисніть кнопку джойстика пальцем один раз.
		**Вимкнути живлення**	Щоб вимкнути монітор, натисніть і утримуйте кнопку джойстика пальцем.
	◄ / ►	**Регулювання гучності**	Для регулювання гучності натискайте кнопку джойстика ліворуч/праворуч.
	▲ / ▼	**Керування яскравістю екрана**	Для регулювання яскравості екрана натискайте кнопку джойстика вгору/вниз.

Перенесення та піднімання монітора

Переносячи або піднімаючи монітор, дотримуйтесь цих вказівок, щоб запобігти появі подряпин чи пошкодженню монітора та гарантувати безпечне транспортування незалежно від форми та розміру монітора.

- Радимо транспортувати монітор в його оригінальній коробці та пакувальному матеріалі.
- Перш ніж переносити чи піднімати монітор, від'єднайте кабель живлення та всі інші кабелі.
- Надійно тримайте монітор за рамку знизу та збоку. Не тримайте безпосередньо за екран.
- Тримайте монітор екраном від себе, щоб не подряпати екран.
- Переносьте монітор обережно, без різких струсів і сильних вібрацій.
- Переносячи монітор, тримайте його вертикально, не повертайте його на бік і не нахиляйте.

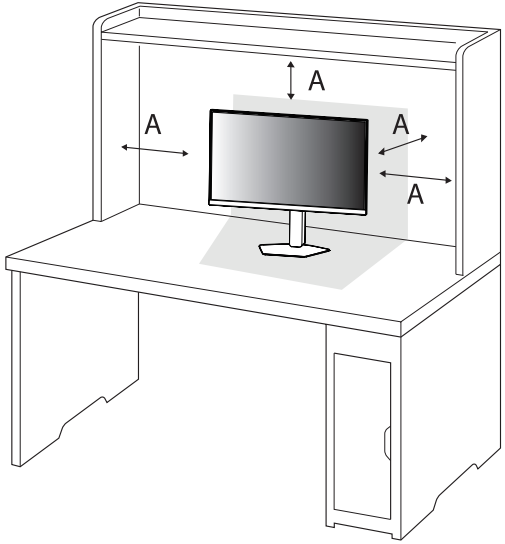


⚠ УВАГА

- Наскільки це можливо, намагайтеся не торкатися екрана монітора.
  - Нехтування цією вимогою може призвести до пошкодження екрана або окремих пікселів, що формують зображення.
- Якщо використовувати монітор без підставки, кнопка джойстика може заважати його надійному розташуванню, через що монітор може впасти і пошкодитися або травмувати користувача. Окрім цього, кнопка джойстика може некоректно працювати в такій ситуації.

Встановлення монітора на столі

- Підніміть монітор і встановіть його на столі у вертикальному положенні. Залиште відстань до стіни не менше 100 мм для забезпечення належної вентиляції.



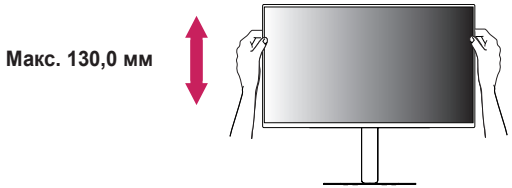
A: 100 мм

⚠ УВАГА

- Перед тим як переносити або встановлювати монітор, від'єднуйте кабель живлення. Недотримання цієї вимоги може призвести до ураження електричним струмом.
- Використовуйте лише кабель живлення, який постачається в комплекті з виробом, і під'єднуйте його до заземленої електричної розетки.
- Якщо у вас виникне потреба замінити кабель живлення, зверніться до місцевого дилера або найближчого магазину роздрібної торгівлі.

Регулювання висоти підставки

1 Розташуйте встановлений на підставку монітор вертикально.
2 Підтримуючи монітор обома руками, відрегулюйте висоту.



⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Регулюючи висоту екрана, не кладіть руку на кронштейн підставки, щоб не травмувати пальці.

Регулювання кута нахилу

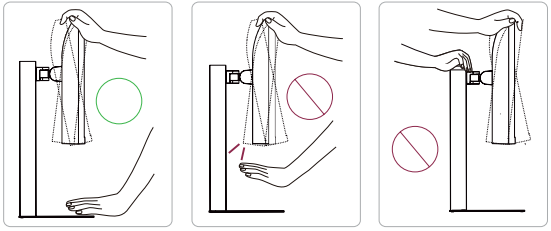
1 Розташуйте встановлений на підставку монітор вертикально.

2 Відрегулюйте кут нахилу екрана.

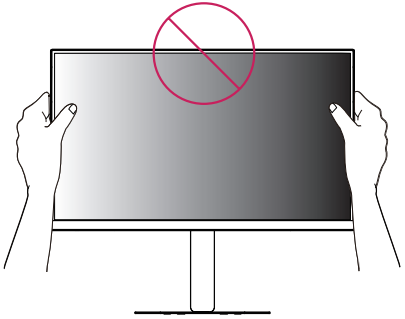
Для зручності огляду нахил екрана можна регулювати вперед та назад у межах від -5° до 21°.

⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб уникнути травмування пальців під час регулювання нахилу екрана, не тримайте виріб за нижню частину рамки монітора, як зображено на малюнку нижче.



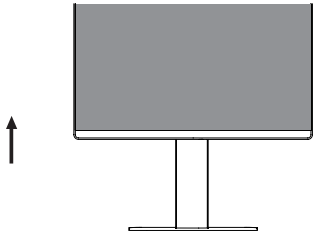
- Регулюючи кут нахилу монітора, не торкайтеся екрана та не тисніть на нього.



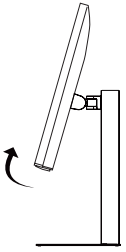
Функція повороту

Функція осьового обертання дозволяє повертати монітор на 90° за годинниковою стрілкою та на -90° проти неї.

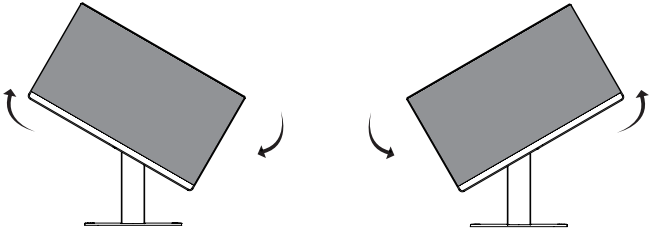
1 Підніміть монітор на максимальну висоту.



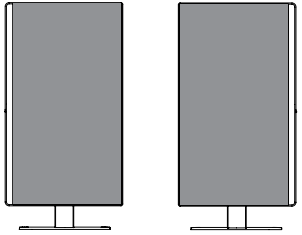
2 Нахиліть корпус монітора в напрямку стрілки, як показано на малюнку.



3 Поверніть монітор на 90° за годинниковою стрілкою та на -90° проти неї, як вказано на малюнку.



4 Для завершення процедури встановлення поверніть монітор на 90° за годинниковою стрілкою та на -90° проти неї, як зазначено нижче.



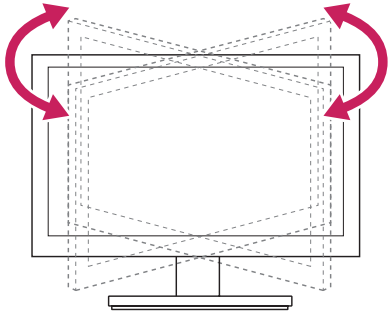
⚠ ПОПЕРЕДЖЕННЯ

- Щоб запобігти подряпанню основи підставки, обертаючи монітор на підставці, стежте, щоб він її не торкався.

Поворотна підставка

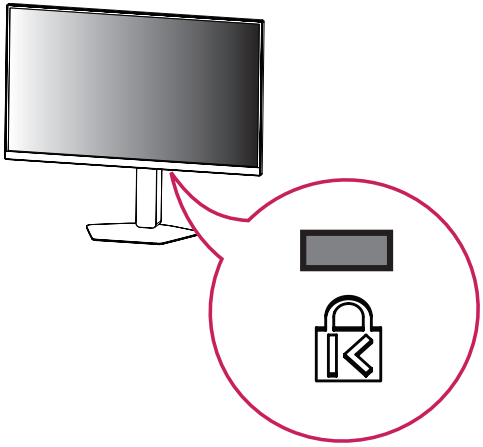
- Ваш монітор може відрізнятись від того, що зображений на малюнку.

1 Поверніть на 60 градусів і відрегулюйте кут нахилу монітора.



Використання замка Кенсінгтон

Докладніше про встановлення та використання читайте в посібнику користувача замка "Кенсінгтон" або на веб-сторінці *http://www.kensington.com*.



ПРИМІТКА

- Систему безпеки Кенсінгтон можна придбати окремо. Додаткове приладдя продається в більшості магазинів електроніки.

Встановлення пластини для настінного кріплення

Цей монітор відповідає характеристикам пластини для настінного кріплення чи інших сумісних пристроїв.

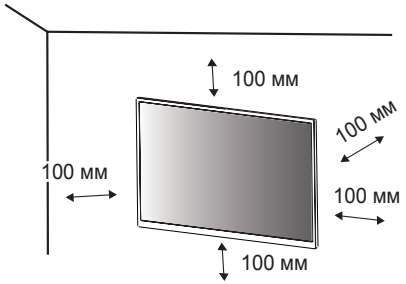
1 Покладіть виріб екраном донизу. Щоб захистити панель монітора (екран), накрийте поверхню м'якою тканиною або захисною накладкою для монітора, яка додається в комплекті.
2 Викрутіть чотири гвинти на задній панелі монітора.
3 Покладіть пластину для настінного кріплення на монітор, вирівнявши її з отворами для гвинтів.
4 Закріпіть пластину на моніторі чотирма гвинтами за допомогою викрутки.

ПРИМІТКА

- Пластина для настінного кріплення продається окремо.
- Докладніше про кріплення монітора на кронштейні читайте в посібнику зі встановлення пластини для настінного кріплення.
- Не застосовуйте надмірну силу, встановлюючи пластину для настінного кріплення, оскільки вона може пошкодити екран.

Кріплення на стіні

Для забезпечення належної вентиляції встановлюйте монітор на відстані не менше 100 мм від стіни і залиште вільними по 100 мм з усіх боків. Докладні відомості щодо встановлення можна отримати за місцем придбання монітора. Або ж встановлюйте регульований настінний кронштейн відповідно до інструкції, що до нього додається.

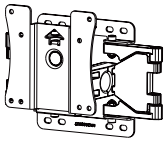


Щоб встановити монітор на стіні, закріпіть настінний кронштейн (продається окремо) на задній панелі корпусу монітора.

Щоб монітор не впав, надійно фіксуйте настінний кронштейн.

1 Не використовуйте гвинти, довші за стандартні, оскільки можна пошкодити внутрішні деталі виробу.

2 Гвинти, які не відповідають стандарту VESA, можуть пошкодити виріб і призвести до падіння монітора. Компанія LG Electronics не несе відповідальності за нещасні випадки, спричинені використанням невідповідних гвинтів.

Кріплення на стіну (мм)	100 x 100
Стандартний гвинт	M4 x L10
Кількість гвинтів	4
Пластина для настінного кріплення (продається окремо)	LSW 149 

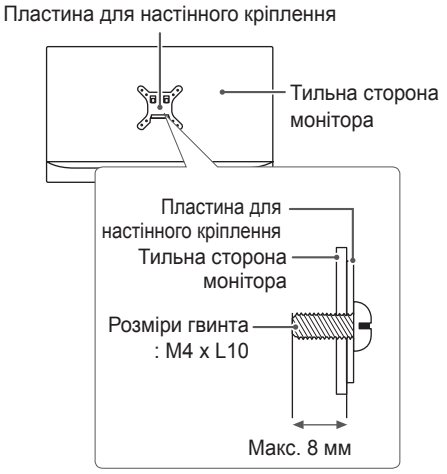
ПРИМІТКА

- Використовуйте гвинти, визначені стандартом VESA.
- Настінний кронштейн постачається разом із посібником користувача та всіма необхідними деталями.
- Настінний кронштейн продається окремо. Додаткове приладдя можна придбати в місцевого дилера.
- Довжина гвинтів може бути різною залежно від кронштейна. Використовуйте гвинти належної довжини.
- Докладніше читайте в посібнику користувача настінного кронштейна.

УВАГА

- Перед перенесенням чи кріпленням монітора від'єднуйте кабель живлення від електромережі, щоб запобігти ураженню струмом.
- Монітор, встановлений на стелі чи похилій стіні, може впасти і призвести до травмування користувача. Використовуйте лише настінне кріплення, рекомендоване компанією LG. Із питаннями щодо встановлення звертайтеся за місцем придбання виробу або до кваліфікованого спеціаліста.
- Не застосовуйте надмірну силу, закручуючи гвинти, щоб не пошкодити монітор. Такі пошкодження не підлягають під дію гарантії.

- Використовуйте настінний кронштейн і гвинти, які відповідають стандарту VESA. На пошкодження, спричинені застосуванням невідповідних компонентів, гарантія не поширюється.
- Довжина кожного встановлюваного гвинта має бути не більше 8 мм, якщо вимірювати від тильної сторони монітора.



ЯК КОРИСТУВАТИСЯ МОНІТОРОМ

- Малюнки у цьому посібнику можуть відрізнятися від дійсної моделі. Натисніть кнопку джойстика, тоді перейдіть до пункту **Налаштування** → **Вхід** і виберіть параметр вхідного сигналу.

УВАГА

- Не натискайте пальцями на екран. Це може спричинити спотворення зображення.
- Не залишайте на екрані нерухоме зображення впродовж тривалого часу. Це може спричинити ефект залишкового зображення. Якщо можливо, використовуйте екранну заставку.

ПРИМІТКА

- Під'єднуйте кабель живлення до заземленої настінної розетки або подовжувача із контактом заземлення (з 3 отворами).
- В умовах низької температури увімкнений монітор може миготіти. Це нормальне явище.
- На екрані можуть з’являтися червоні, зелені або сині цятки. Це нормальне явище.

Під'єднання до комп'ютера

- Цей монітор підтримує функцію Plug and Play*.

* Plug and Play: функція, яка дає змогу під'єднувати пристрій до комп'ютера без виконання будь-яких налаштувань чи встановлення драйверів.

З'єднання HDMI

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіосигнали з комп'ютера на монітор.

УВАГА

- У разі використання кабелю DVI-HDMI чи DP(DisplayPort)-HDMI можуть виникати проблеми із сумісністю.
- Використовуйте сертифікований кабель із логотипом HDMI. Нехтування цією вимогою може призвести до помилок з'єднання або може не відтворювати зображення.
- Рекомендовані типи кабелів HDMI
  - Надшвидкісний кабель HDMI®/™

З’єднання DisplayPort

Дозволяє передавати цифрові відео- та аудіосигнали з комп'ютера на монітор.

ПРИМІТКА

- Залежно від версії інтерфейсу DP(DisplayPort) комп'ютера відео або звук можуть не відтворюватися.
- Якщо ви використовуєте графічну карту з виходом Mini DisplayPort, використовуйте кабель з конекторами Mini DP — DP (Mini DisplayPort — DisplayPort) або з’єднувач, який підтримує DisplayPort 1.4. (Продається окремо)

Під'єднання аудіовідеопристроїв

З'єднання HDMI

З'єднання HDMI дає змогу передавати цифрові відео- та аудіосигнали з аудіо- відеопристрою на монітор.

ПРИМІТКА

- У разі використання кабелю DVI-HDMI чи DP(DisplayPort)-HDMI можуть виникати проблеми із сумісністю.
- Використовуйте сертифікований кабель із логотипом HDMI. Нехтування цією вимогою може призвести до помилок з'єднання або може не відтворювати зображення.
- Рекомендовані типи кабелів HDMI
  - Надшвидкісний кабель HDMI®/™

Під'єднання периферійного обладнання

Під'єднання навушників

Під'єднайте периферійне обладнання до монітора через роз'єм для навушників.

ПРИМІТКА

- Периферійне обладнання продається окремо.
- Якщо використовуються навушники кутового типу, це може спричинити проблеми з підключенням до монітора іншого зовнішнього обладнання. Тому рекомендовано використовувати навушники прямого типу.



Кутовий тип



Прямий тип
(рекомендується)

- Залежно від налаштувань звуку на ПК та периферійному обладнанні деякі функції навушників та динаміка можуть бути недоступними.

НАЛАШТУВАННЯ КОРИСТУВАЧА

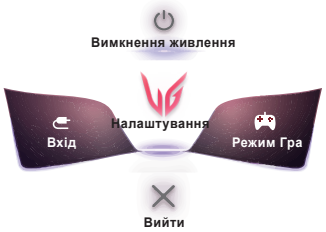
ПРИМІТКА

- Екранне меню монітора може дещо відрізнятися від зображеного у цьому посібнику.

Увімкнення головного меню

1 Натисніть кнопку джойстика знизу монітора.
2 Щоб встановити параметри, натискайте кнопку джойстика вгору/вниз або ліворуч/праворуч.

Функції головного меню



Головне меню	Опис
Вхід	Установлення режиму введення.
Вимкнення живлення	Вимкнення монітора.
Налаштування	Налаштування параметрів екрана.
Режим Гра	Встановлення режиму Гри. (За замовчуванням)
Вийти	Вихід із головного меню.

Налаштування користувача

Параметри меню

1 Щоб переглянути екранне меню, натисніть кнопку джойстика знизу монітора і увійдіть у **Налаштування**.
2 Налаштуйте параметри, натискаючи кнопку джойстика вгору/вниз/ліворуч/праворуч.
3 Щоб повернутися до попереднього меню або встановити інші параметри меню, натисніть кнопку джойстика у напрямку ◀ або просто натисніть на неї (⏻).
4 Щоб вийти з екранного меню, натисніть кнопку джойстика у напрямку ◀.



Регулювання режиму Гра



Регулювання зображення



Звук



Вхід



Налаштування

Режим Гра при сигналі SDR (не-HDR).

Налаштування > Режим Гра		**Опис**
Режим Гра	**Персоналізоване зображення**	налаштуйте індивідуальний режим зображення відповідно до власних вподобань.
	Гравець 1	У цьому режимі можна налаштувати різноманітні елементи, зокрема параметри, пов'язані з іграми.
	Гравець 2	**Гравець 1** і **Гравець 2**дозволяють зберегти два набори налаштувань, зокрема параметри налаштування, пов'язані з іграми.
	FPS	Цей режим оптимізовано для FPS-ігор. Підходить для дуже темних ігор FPS.
	RTS	Цей режим оптимізовано для RTS-ігор.
	Яскравий	Оптимізація екрану під режим яскравої кольорової гами.
	Читач	Оптимізація зображення на екрані для перегляду документів. Можна збільшити яскравість зображення в меню.
	HDR Ефект	Оптимізація екрану під розширений динамічний діапазон.
	sRGB	Стандартний колірний діапазон RGB для монітора і принтера.
	Кольорова сліпота	Цей режим призначений для користувачів, які не розрізняють червоного і зеленого кольорів. Він дозволяє користувачам, які страждають на дальтонізм, легко розрізняти ці два кольори.

Режим Гра при сигналі HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Налаштування > Режим Гра</th><th>Опис</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Режим Гра</td><td>Персоналізоване зображення</td><td>налаштуйте індивідуальний режим зображення відповідно до власних вподобань.</td></tr>
<tr><td>Гравець 1</td><td rowspan="2">У цьому режимі можна налаштувати різноманітні елементи, зокрема параметри, пов’язані з іграми.
Гравець 1 і Гравець 2дозволяють зберегти два набори налаштувань, зокрема параметри налаштування, пов’язані з іграми.</td></tr>
<tr><td>Гравець 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Цей режим оптимізовано для FPS-ігор. Підходить для дуже темних ігор FPS.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Цей режим оптимізовано для RTS-ігор.</td></tr>
<tr><td>Яскравий</td><td>Оптимізація екрану під режим яскравої кольорової гами.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ПРИМІТКА
• HDR-контент може не функціонувати належним чином залежно від налаштувань Windows10. Перевірте налаштування HDR Увімк/Вимк у вашій операційній системі.
• Якщо функція HDR активована, якість відтворення тексту чи зображення на екрані залежить від характеристик графічної карти.
• Якщо функція HDR активована, при зміні джерела вхідного сигналу монітора або переводі пристрою у режим Увімк/Вимк можливе мерехтіння або викривлення зображення на екрані, спричинене робочими характеристиками графічної карти.
• Щоб дізнатись, чи підтримується HDR відеокартою та грою, зайдіть на вебсайт відповідних виробників.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Налаштування >
Регулювання режиму Гра</th><th colspan="2">Опис</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Регулювання режиму Гра</td><td rowspan="4">Adaptive-Sync / VRR</td><td colspan="2">Ця опція забезпечує ідеальне та природне зображення на екрані завдяки синхронізації вертикальної частоти вхідного сигналу із аналогічним параметром вихідного сигналу.

⚠ УВАГА
• Інтерфейс, що підтримується: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Змінна частота оновлення).
• Підтримувана відеокарта: відеокарта, яка тількипідтримує NVIDIA's G-SYNC або AMD’s, необхіднанаявність FreeSync.
• Версія, що підтримується: обов’язково оновіть драйвер графічної карти.
• Для отримання додаткової інформації про вимоги, зверніться до веб-сайту NVIDIA (www.nvidia.com) абовеб-сайту AMD (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Розширені налаштування</td><td>Активаця розширеного у порівнянні із базовим діапазону частот для функції Adaptive-Sync/VRR.
Під час відтворення відеоігор екран може періодично мерехтіти.</td></tr>
<tr><td>Основні налаштування</td><td>Активація базового діапазону частот для функції Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Вимк</td><td>Вимикає Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Стабілізатор чорного</td><td colspan="2">Можна управляти контрастністю чорного для покращення видимості в темних сценах.
Це полегшує розрізнення об’єктів на темному ігровому екрані.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Регулювання режиму Гра</td><td rowspan="5">Час Відгуку</td><td colspan="2">Налаштування часу реагування зображення відповідно до швидкості екрана.
За звичайних параметрів зображення радимо вибирати пункт Швидко.
Для зображення, що швидко рухається, радимо вибирати пункт Швидше.
При включенні Швидкого режиму, в залежності від вмісту може виникнути Розмитість зображення об'єкта, що рухається.</td></tr>
<tr><td>Швидше</td><td>Встановлення для часу відповіді значення Швидше.</td></tr>
<tr><td>Швидко</td><td>Встановлення для часу відповіді значення Швидко.</td></tr>
<tr><td>Звичайно</td><td>Встановлення для часу відповіді значення Звичайно.</td></tr>
<tr><td>Вимк</td><td>Функція покращання часу відповіді не використовується.</td></tr>
<tr><td>Crosshair</td><td colspan="2">Функція Crosshair забезпечує позначку посередині екрана для ігор First Person Shooter (FPS). З-поміж чотирьох перехресть користувачі можуть вибрати перехрестя, яке відповідає ігровому середовищу.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Лічильник FPS</td><td>Увімк</td><td>Індикатор з’явиться у верхньому лівому куті екрана. Він відображатиме фактичну кадрову частоту на вході. Ви також можете регулювати положення Лічильник FPS. (зверху ліворуч/зверху праворуч/знизу праворуч/знизу ліворуч)</td></tr>
<tr><td>Вимк</td><td>Не використовуйте функцію Лічильник FPS.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ПРИМІТКА
• Функції Лічильник FPS та Crosshair неможливо використовувати одночасно.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Скидання налаштувань гри</td><td colspan="2">Ви хочете скинути налаштування гри?</td></tr>
<tr><td>Ні</td><td>Скасування вибору.</td></tr>
<tr><td>Так</td><td>Відновлення налаштувань за замовчуванням.</td></tr>
</table>

Налаштування > Регулювання зображення		**Опис**	
Регулювання зображення	**Яскравість**	Регулювання яскравості екрану.	
	Контрастність	Регулювання контрасту екрану	
	Чіткість	Регулювання чіткості зображення.	
	Гамма	**Режим 1, Режим 2, Режим 3**	Що вище значення гамми, то темніше зображення. І що нижче значення гамми, то світліше зображення.
		Режим 4	Якщо коригувати налаштування гами не потрібно, оберіть Режим 4.
	Темп-ра кольору	**Персональний**	Вибір стандартної колірності зображення.
		Теплий	Кольори на екрані матимуть червонуватий відтінок.
		Середній	Кольори на екрані матимуть відтінок, середній між червоним та синім.
		Холодний	Кольори на екрані матимуть синюватий відтінок.
		Ручний	Пользователь может улучшить цветовую температуру.
	R/G/B	Можна встановити власні налаштування кольору зображення, вибравши **Червоний**, **Зелений** або **Синій** кольори.	
	Шість Кольорів	Можливість індивідуального налаштування колірності шляхом регулювання насиченості шести кольорів (Червоний, Зелений, Синій, Блакитний, Пурпурний, Жовтий) і збереження встановлених налаштувань.	
		Відтінок	Регулювання відтінку зображення.
		Насичен.	Регулювання насиченості кольорів.
	Рівень чорного	Налаштування рівня зміщення (лише для HDMI). • Зміщення: орієнтир для відеосигналу – найтемніший колір, який може відобразити монітор.	
		Високий	Збереження поточного коефіцієнта контрасту екрана.
		Низький	Зниження рівнів чорного та підвищення рівнів білого порівняно з поточним рівнем контрастності зображення.

<table>
<tr><td rowspan="8">Регулювання зображення</td><td rowspan="6">Deep Black</td><td colspan="2">Забезпечує додаткову контрастність і градієнт для певних типів темного зображення у відео та іграх.</td></tr>
<tr><td>Швидше</td><td>Є найкращим варіантом для гри на ПК.</td></tr>
<tr><td>Швидко</td><td>Є найкращим варіантом для гри на консолі.</td></tr>
<tr><td>Звичайно</td><td>Є найкращим варіантом для відтворення відео, користування інтернетом та роботи з текстовими редакторами.</td></tr>
<tr><td>Вимк</td><td>Вимкніть функцію Deep Black.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ПРИМІТКА
• Коли ця функція увімкнена, на темному фоні може з’являтись ледве помітний ореол. Це нормальне явище.
• Коли цю функцію ввімкнено, екран може час від часу мерехтіти.
• Цю функцію можна використовувати лише з умістом HDR.
• Рекомендовано вимкнути, коли ви не використовуєте функцію гри.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Скинути налашт. Картинки</td><td colspan="2">Ви хочете скинути налаштування зображення?</td></tr>
<tr><td>Ні</td><td>Скасування вибору.</td></tr>
<tr><td>Так</td><td>Відновлення налаштувань за замовчуванням.</td></tr>
</table>

Налаштування > Звук		Опис
Звук	Гучність	Регулювання рівня гучності.
		ПРИМІТКА • Щоб вибрати параметр **Вимк. Звук**/**Ввімкнути звук**, перемістіть кнопку-джойстик у напрямку ▼ у меню **Гучність**.

Налаштування > Вхід			Опис
Вхід	**Список введення**		Вибір режиму вхідного сигналу.
	Співвідношення сторін		Налаштування формату зображення.
		Повна ширина	Відтворення відео в широкоекранному режимі незалежно від вхідного відеосигналу.
		4:3	Відтворює відео в форматі 4:3.
	Автозміна вх.джерела		При переведенні перемикача автоматичного вибору уводу в режим **Увімк** дисплей автоматично перемикається на нове джерело уводу при його підключенні.
		Увімк	Активація **Автозміна вх.джерела**.
		Вимк	Деактивація **Автозміна вх.джерела**.

<table>
<tr><th colspan="2">Налаштування > Налаштування</th><th colspan="2">Опис</th></tr>
<tr><td rowspan="15">Налаштування</td><td>Мова</td><td colspan="2">Вибір мови екранного меню.</td></tr>
<tr><td>Користувацький ключ 1</td><td colspan="2" rowspan="2">Індивідуальне налаштування головного меню забезпечить легкий доступ до меню вподобань.
Користувацький ключ 1 та Користувацький ключ 2 відображаються у правій/лівій частині головного меню.</td></tr>
<tr><td>Користувацький ключ 2</td></tr>
<tr><td rowspan="3">SMART ENERGY SAVING</td><td>Високий</td><td>Заощадження електроенергії шляхом використання високого рівня заощадження в SMART ENERGY SAVING-режимі.</td></tr>
<tr><td>Низький</td><td>Заощадження електроенергії шляхом використання низького рівня заощадження в SMART ENERGY SAVING-режимі.</td></tr>
<tr><td>Вимк</td><td>Вимкнення SMART ENERGY SAVING-режиму.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Режим глибокого сну</td><td colspan="2">Коли увімкнено Режим глибокого сну, споживання енергії зведено до мінімуму, поки монітор знаходиться у режимі очікування</td></tr>
<tr><td>Увімк</td><td>Увімкнення функції Режим глибокого сну.</td></tr>
<tr><td>Вимк</td><td>Вимкнення функції Режим глибокого сну.</td></tr>
<tr><td>Таймер сну</td><td colspan="2">Ця функція автоматично вимикає монітор, якщо зображення на екрані не змінюється протягом визначеного часу. Можна встановити таймер для функції автоматичного вимкнення. (8 Год., 6 Год., 4 Год. або Вимк)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Версія сумісності введення</td><td colspan="2">Встановіть версію сумісності введення відповідно до версії підключеного зовнішнього пристрою.</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>2.1/1.4
Якщо ви бажаєте використовувати HDR, виберіть Версія сумісності введення 2.1.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>1.4/1.2
Якщо ви бажаєте використовувати HDR, виберіть Версія сумісності введення 1.4.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ПРИМІТКА
• Якщо під’єднаний пристрій підтримує 2.1 в HDMI, але екран чи аудіо не функціонують належним чином, оберіть для цієї функції опцію 1.4.</td></tr>
</table>

Налаштування	**Зуммер**	Ця опція дозволяє налаштовувати звук Зуммер при переході монітора в режим on (Увімк)	
		Увімк	Увімкнення функції **Зуммер**.
		Вимк	Вимкнення функції **Зуммер**.
	OSD Заблокувати	Ця функція дозволяє вимкнути налаштування меню.	
		Увімк	Увімкнення функції **OSD Заблокувати**.
		Вимк	Вимкнення функції **OSD Заблокувати**.
		ПРИМІТКА • Буде вимкнено всі функції, крім таких: **Яскравість**, **Контрастність** у меню **Регулювання зображення**, **Гучність** у меню **Звук**, **Вхід**, **OSD Заблокувати**, **Інформація** та **Ліцензія на програмне забезпечення з відкритим кодом** у меню **Налаштування**.	
	Самодіагностика екрану	Перевірка наявності проблем із зображенням на моніторі. Не від'єднуйте вхідний кабель.	
	Інформація	На дисплеї відобразиться наступна інформація: Загал. час под. Живлення, Розділ. здатність.	
	Ліцензія на програмне забезпечення з відкритим кодом	Ви зможете переглянути коротку інформацію про програмне забезпечення з відкритим кодом.	
	Заводські налаштування	Скинути налаштування?	
		Ні	Скасування скидання.
		Так	Відновлення налаштувань за замовчуванням.

УСУНЕННЯ НЕСПРАВНОСТЕЙ

Відсутнє зображення на екрані.	
Перевірте, чи під'єднано кабель живлення.	• Перевірте, чи кабель живлення належним чином під'єднано до електромережі.
Чи відображається повідомлення "**Для екрана не встановлено рекомендовану роздільну здатність.**" і миготить зображення?	• Це повідомлення з'являється, якщо сигнал ПК (відеокарти) є поза межами рекомендованого діапазону значень горизонтальної або вертикальної частоти монітора. Щоб налаштувати відповідну частоту, дивіться розділ Технічні характеристики у цьому посібнику.
Перевірте, чи відображається повідомлення "**Відсутність сигналу**".	• Це повідомлення з'являється, якщо кабель передачі сигналу, який з'єднує комп'ютер і монітор, відсутній або від'єднаний. Перевірте кабель і під'єднайте його ще раз.
Чи встановлено драйвер дисплея?	• Обов'язково встановіть драйвер дисплею з нашого веб-сайту: *http://www.lg.com*. • Перевірте, чи відеокарта підтримує функцію Plug and Play.

Окремі функції вимкнено.	
Перевірте, чи у разі натиснення кнопки Menu (Меню) окремі функції не є доступними.	• Екранне меню заблоковано. Виберіть **Налаштування** > **Налаштування** і встановіть для пункту **OSD Заблокувати** значення **Вимк**.

На екрані присутнє залишкове зображення.	
Перевірте, чи наявне залишкове зображення після вимкнення монітора.	• Тривале відтворення статичного зображення на екрані може пошкодити екран, спричинивши появу залишкового зображення. • Щоб продовжити тривалість роботи монітора, використовуйте екранну заставку.

Зображення на екрані тремтить. / Зображення, які відображаються на екрані, залишають тіні.	
Перевірте, чи вибрано відповідну роздільну здатність.	• Якщо при підключенні через HDMI 1080i 60/50 Гц (черезрядкова розгортка), екран блимає - змініть роздільну здатність на 1080p або рекомендовану роздільну здатність.

ПРИМІТКА

- Вертикальна частота: для відтворення зображення екран оновлюється десятки разів за секунду за принципом флуоресцентної лампи. Кількість оновлень екрана за секунду називається вертикальною частотою або частотою оновлення і вимірюється в Герцах.
- Горизонтальна частота: відрізок часу, необхідний для відтворення одного горизонтального рядка зображення, називається горизонтальним циклом. Якщо 1 розділено горизонтальним інтервалом, результат – кількість горизонтальних рядків, які відображаються за секунду. Це співвідношення називається горизонтальною частотою і вимірюється в кілогерцах (кГц).
- Перевірте, чи роздільна здатність та частота графічної карти є в межах передбаченого монітором діапазону і встановіть рекомендоване (оптимальне) значення, вибравши у Windows **Панель керування** > **Дисплей** > **Налаштування**. (Ці налаштування можуть відрізнятися залежно від використовуваної операційної системи).
- Якщо не встановити для графічної карти рекомендовану (оптимальну) роздільну здатність, літери на екрані можуть розпливатися, а зображення буде нечітким, спотвореним або зміщеним.
- Спосіб налаштування може бути дещо іншим залежно від комп'ютера чи операційної системи, а окремі значення роздільної здатності можуть бути недоступними залежно від ефективності графічної карти. У такому разі зверніться до виробника комп'ютера чи відеокарти по допомогу.
- Деякі графічні карти можуть не підтримувати роздільну здатність 1920 x 1080. Якщо потрібну роздільну здатність неможливо відтворити, зверніться до виробника графічної карти.

Кольори зображення не відтворюються належним чином.	
Перевірте, чи бракує певних кольорів (16-колірна система).	• Налаштуйте щонайменше 24-бітну глибину кольорів (реалістичне відтворення кольорів). У системі Windows перейдіть до екрана **Панель керування** > **Дисплей** > **Налаштування** > **Якість кольору**. (Ці налаштування можуть бути дещо іншими залежно від використовуваної операційної системи).
Перевірте, чи стійкі кольори і зображення не чорно-біле.	• Перевірте, чи належним чином під'єднано кабель передачі сигналу. Повторно під'єднайте кабель або ще раз вставте графічну карту ПК.
На екрані відображаються цятки?	• Під час користування монітором на екрані можуть з'являтися цятки (червоні, зелені, сині, білі та чорні). Це звичне явище для рідкокристалічних дисплеїв. Це не вважається помилкою в роботі монітора.

Немає звуку з роз'єму для навушників.	
Чи відсутній звук у зображеннях, що показуються за допомогою порту DP (DisplayPort) або входу HDMI?	• Переконайтеся, що навушники підключено до роз'єму належним чином. • Спробуйте підвищити гучність за допомогою джойстика. • Встановіть вихідний аудіосигнал ПК на використовуваний монітор. В ОС Microsoft Windows перейдіть до меню **Панель керування**, виберіть пункти **Устаткування та звук** > **Звук** і зробіть **монітор пристроєм за замовчуванням**. (Ці налаштування можуть бути дещо іншими залежно від використовуваної операційної системи).

ТЕХНІЧНІ ХАРАКТЕРИСТИКИ ВИРОБУ

РК екран	Глибина кольору	HDMI	Підтримується 8-бітний колір.
		DP (DisplayPort)	Підтримується 8-бітний колір.
Роздільна здатність	Максимальна роздільна здатність	1920 x 1080 із частотою 240 Гц (HDMI) 1920 x 1080 із частотою 300 Гц (DP)	
	Рекомендована роздільна здатність	1920 x 1080 із частотою 240 Гц (HDMI) 1920 x 1080 із частотою 300 Гц (DP)	
Джерела живлення	Напруга	19 В ⎓ 1,6 А	
Адаптер змінного/ постійного струму	Типу ADS-45SQ-19-3 19032E, виготовлено SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Або типу ADS-45FSQ-19 19032EPG-1, виготовлено SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Або типу ADS-45FSQ-19 19032EPK-1, виготовлено SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Або типу ADS-45FSQ-19 19032EPCU-1, виготовлено SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Або типу ADS-45FSQ-19 19032EPBR-1, виготовлено SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Або типу ADS-45FSQ-19 19032EPI-1, виготовлено SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Або типу AD10550LF, виготовлено PI Electronics (H.K.) Ltd. Або типу AD2138S20, виготовлено PI Electronics (H.K.) Ltd. Або типу AD2138620, виготовлено PI Electronics (H.K.) Ltd. Або типу AD2138U20, виготовлено PI Electronics (H.K.) Ltd. Вихідна потужність: 19 В ⎓ 1,7 А		
Умови зовнішнього середовища	Робочі умови	Температура	від 0 °C до 40 °C
		вологість	Менше 80%
	Умови зберігання	Температура	від -20 °C до 60 °C
		вологість	Менше 85 %

Розміри	Розмір монітора (ширина x висота x глибина)		
		25G550B	27G550B
	Разом із підставкою	557,6 x 501,3 x 220 (мм)	614,1 x 534,4 x 220 (мм)
	Без підставки	557,6 x 324,3 x 46,9 (мм)	614,1 x 358,8 x 49,1 (мм)
Маса (без пакування)	Разом із підставкою	4,8 кг	5,5 кг
	Без підставки	2,5 кг	3,2 кг

Технічні характеристики виробу може бути змінено без повідомлення.
Символ ~ означає змінний струм, а символ ⎓ — постійний струм.

Режим заводської підтримки

HDMI

Роздільна здатність	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Полярність (Г/В)	Нотатки
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	Рекомендовано таймеру - Версія сумісності введення: 1.4
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Рекомендовано таймеру - Версія сумісності введення: 2.1

DisplayPort

Роздільна здатність	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Полярність (Г/В)	Нотатки
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
1920 x 1080	279,457	240,083	+/-	Рекомендовано таймеру - Версія сумісності введення: 1.2
1920 x 1080	343,625	300,109	+/-	Рекомендовано таймеру - Версія сумісності введення: 1.4

Параметри HDMI (відео)

Режим заводської підтримки (Стандартні режими)	Горизонтальна частота (кГц)	Вертикальна частота (Гц)	Нотатки
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	



Модель і серійний номер продукту розташовані на задньому боці та на одному з бокових сторін продукту.

Запишіть їх нижче на той випадок, якщо вам коли-небудь знадобиться технічне обслуговування.

Модель _____

Серійний номер _____