



MANUAL DEL USUARIO

# LG ProBeam

Proyector DLP

---

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar este producto.

BF50RG (BF50RG-GL)

BF60RG (BF60RG-GL)

DBF510RG (DBF510RG-GL)

BF53RG (BF53RG-GL)

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Reservados todos los derechos.

# CONTENIDO

## PREPARATIVOS

### INSTALACIÓN

- 12 Instalación de techo
- 13 Distancia de proyección por tamaño de pantalla
- 19 Ajuste del enfoque de la pantalla de proyección
- 20 Ajuste de la posición de la pantalla de proyección
- 23 Sistema de seguridad Kensington

### USO DEL MANDO A DISTANCIA

- 24 Introducción de las pilas en el mando a distancia
- 25 Ver las funciones del mando a distancia

### ESTABLECER CONEXIONES

- 29 Conexión a un PC
- 29 Conexión de un dispositivo externo
- 31 Conexión de varios proyectores

### PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

### COMPROBACIONES ANTES DE INFORMAR SOBRE UN FALLO DE FUNCIONAMIENTO

- 44 Comprobación de seguridad del proyector
- 45 Solución De Problemas

### INFORMACIÓN DE CONSULTA

- 47 Especificaciones
- 49 Modo admitido HDMI
- 52 Licencias
- 53 Información del aviso de software de código abierto
- 54 Otras especificaciones
- 55 Símbolos

Este manual está creado para el uso general y puede contener imágenes o contenidos diferentes al producto que ha comprado.

Este manual está sujeto a cambios según las circunstancias de la empresa.

# PREPARATIVOS

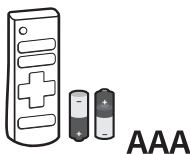
Las ilustraciones pueden ser ligeramente diferentes del producto real.

## Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran a continuación.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

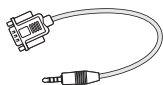
Pueden añadirse nuevos accesorios o eliminarse los antiguos.



Mando a distancia  
Dos pilas AAA



Manual del usuario

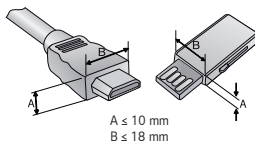


Cable jack D-Sub a teléfono



Cable de alimentación

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB al puerto HDMI o USB, utilice un producto con un máximo de 18 mm de ancho y un máximo de 10 mm de alto. Si el cable USB o la unidad flash USB no se ajustan a los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



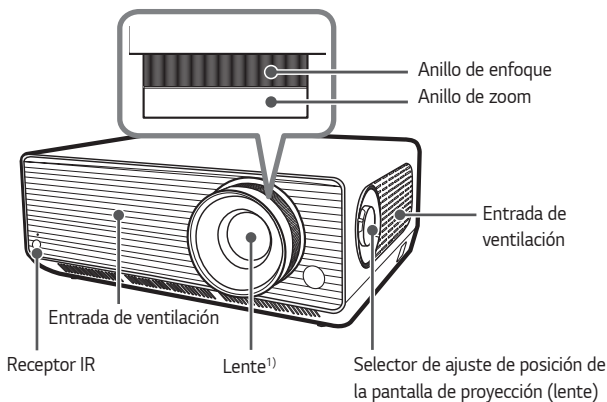
- Cuando conecte dos dispositivos USB al mismo tiempo, cada uno debe tener bisel de menos de 8,5 mm de grosor.
- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
  - Cable HDMI®/TM de velocidad ultra alta

## **Extras opcionales**

Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto. Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.

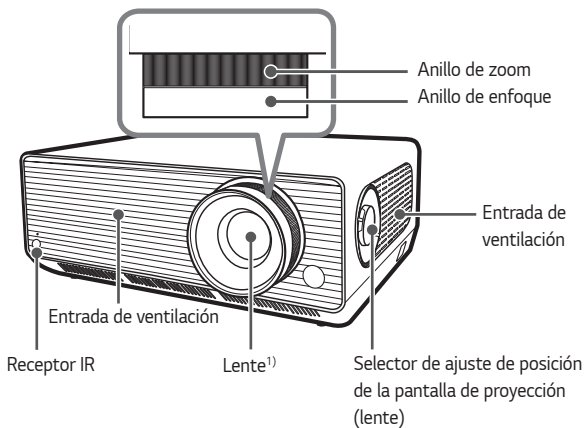
## Piezas y componentes

- Solo para el modelo BF50RG / BF60RG / DBF510RG

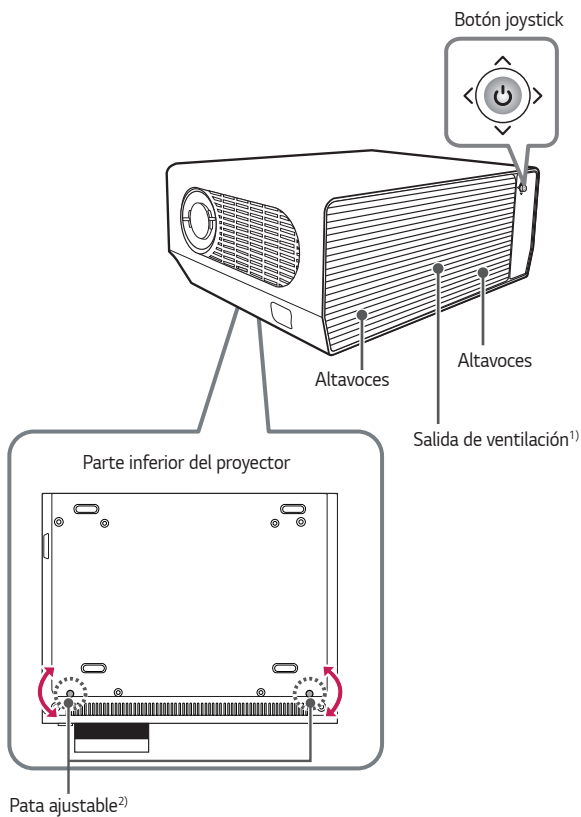


1) No toque nunca la lente del proyector cuando esté en funcionamiento. Podría dañarse la lente. (Mantenga la lente alejada de objetos afilados).

- Solo para el modelo BF53RG

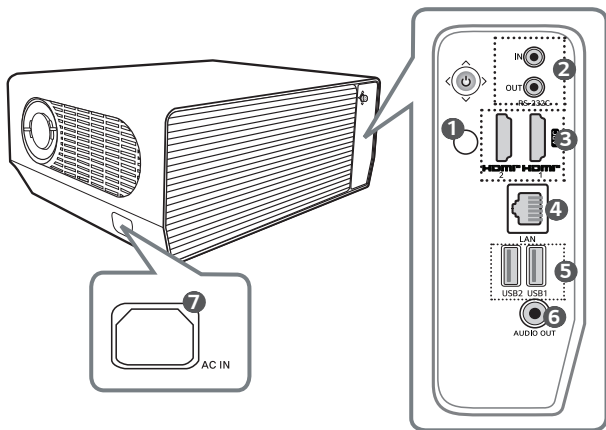


1) No toque nunca la lente del proyector cuando esté en funcionamiento. Podría dañarse la lente. (Mantenga la lente alejada de objetos afilados).



1) Debido a la alta temperatura que se alcanza en la zona de ventilación, no debe acercarse demasiado a ella.

2) Gire la pata ajustable a la izquierda o la derecha para ajustar el ángulo.



- 1 Receptor IR
- 2 Puerto **RS-232C IN / RS-232C OUT**
- 3 Puerto **HDMI IN**
- 4 Puerto **LAN**
- 5 Puerto **USB**
- 6 Puerto **AUDIO OUT**
- 7 **AC IN** (Puerto CA IN)

## Uso del botón joystick

Puede controlar el proyector pulsando el botón o moviendo el joystick hacia la izquierda, la derecha, arriba o abajo.

### Funciones básicas



#### Encendido

Cuando el proyector esté apagado, coloque el dedo en el botón joystick, púlselo una vez y, a continuación, retire el dedo.



#### Apagado (Mantener pulsado)

Mantenga pulsado el botón de joystick durante más de 3 segundos mientras el proyector esté encendido.



#### Control de volumen

Coloque el dedo sobre el botón joystick y muévalo hacia la izquierda o a la derecha. Puede ajustar el nivel de volumen.



#### Arriba/ Abajo/ Izquierda/ Derecha

Si mueve el joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, puede mover el cursor para seleccionar las opciones del menú.

### ✓ NOTA

- Cuando mueva el botón joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, tenga cuidado de no moverlo mientras está pulsado. Puede que no se ajuste el volumen y el cursor podría no moverse si el botón joystick se pulsa y se mueve.

## **Ajuste del menú**

Cuando el proyector esté encendido, pulse el botón joystick una vez.

Puede ajustar las opciones del menú moviendo el botón joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda. Desplácese hasta la opción del menú deseada y, a continuación, pulse el botón joystick una vez para seleccionarla.



Apaga el equipo.



Permite cambiar la fuente de entrada.

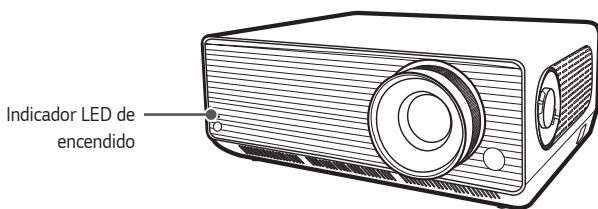


Permite salir de las pantallas y volver al modo de visualización del proyector.



Muestra el menú Config.

## Indicadores de estado del proyector



Indicador LED de encendido	
<b>Rojo</b>	Estado en espera
<b>Apagado</b>	El proyector está encendido y funcionando.

# INSTALACIÓN

## Instalación de techo

### ADVERTENCIA

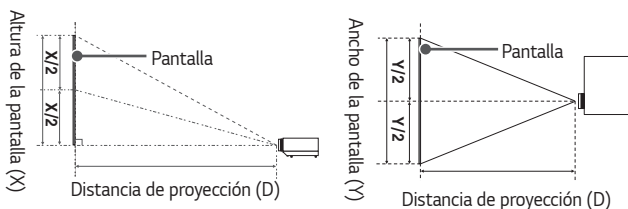
**Al instalar el producto en el techo, observe las siguientes precauciones para evitar que el proyector se caiga:**

- Se recomienda instalar el producto a través de un proveedor de servicios de instalación profesionales. (Si se instala en el techo, modifique la configuración del modo de proyección del proyector)
- No use adhesivos, lubricantes, aceite, etc., cuando esté utilizando el equipamiento de montaje.
- No apriete demasiado los tornillos, ya que el proyector podría caerse debido a una rotura de la parte de conexión del tornillo.
- Tornillo estándar: M4 x 8 mm, M6 x 10 mm, 1/4-20 UNC x 5 mm (Los tipos de tornillos aplicables pueden variar en función del modelo).
- Par recomendado: de 5 a 8 kgf.cm
- El incumplimiento de las precauciones puede causar lesiones personales o la muerte y daños en el producto debidos a la caída del mismo.

## Distancia de proyección por tamaño de pantalla

- 1 Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada, junto con el PC o la fuente de audio/vídeo.
- 2 Coloque el proyector a una distancia apropiada de la pantalla. La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Sitúe el proyector de forma que la lente se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla. Si el proyector no se encuentra en ángulo recto, la imagen proyectada se mostrará distorsionada. Para corregir esta distorsión, utilice la función Ajustar Borde.
- 4 Conecte los cables de alimentación del proyector y los dispositivos conectados a la toma de la pared.

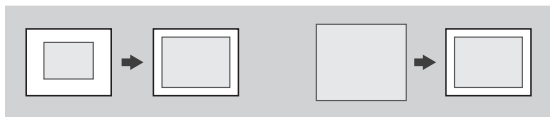
### Proporción de proyección ascendente: 100 %



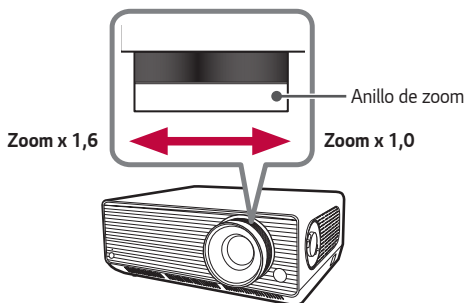
### ✓ NOTA

- Si la imagen proyectada aparece distorsionada o torcida, compruebe si la pantalla está instalada correctamente.

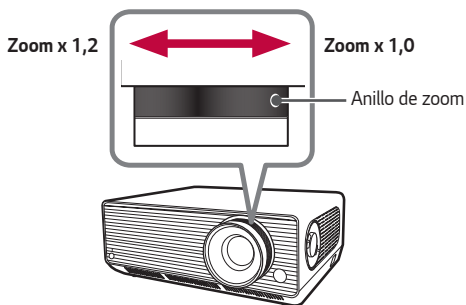
## Ajuste del tamaño de la pantalla de proyección



- Solo para el modelo BF50RG / BF60RG / DBF510RG



- Solo para el modelo BF53RG



- Solo para el modelo BF50RG / BF60RG / DBF510RG

Relación de aspecto 16:10 (Zoom x 1,6)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1016,2	861,6	538,5	1090
60	1525,2	1292,3	807,7	1660
80	2034,2	1723,1	1077,0	2230
100	2543,1	2153,9	1346,2	2800
120	3052,3	2584,7	1615,4	3360
140	3557,3	3015,5	1884,7	3930
160	4061,4	3446,3	2153,9	4500
180	4572,2	3877,0	2423,2	5070
200	5079,4	4307,8	2692,4	5630
220	5590,0	4738,6	2961,6	6200
240	6096,9	5169,4	3230,9	6770
260	6601,8	5600,2	3500,1	7340
280	7114,7	6031,0	3769,4	7910
300	7618,7	6461,7	4038,6	8480

La distancia de proyección puede variar en función de las condiciones de instalación.

- Solo para el modelo BF50RG / BF60RG / DBF510RG

Relación de aspecto 16:10 (Zoom x 1,0)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1016,2	861,6	538,5	1770
60	1525,2	1292,3	807,7	2680
80	2034,2	1723,1	1077,0	3600
100	2543,1	2153,9	1346,2	4500
120	3052,3	2584,7	1615,4	5390
140	3557,3	3015,5	1884,7	6310
160	4061,4	3446,3	2153,9	7220
180	4572,2	3877,0	2423,2	8130
200	5079,4	4307,8	2692,4	9050
220	5590,0	4738,6	2961,6	9950
240	6096,9	5169,4	3230,9	10850
260	6601,8	5600,2	3500,1	11780
280	7114,7	6031,0	3769,4	12670
300	7618,7	6461,7	4038,6	13590

La distancia de proyección puede variar en función de las condiciones de instalación.

- Solo para el modelo BF53RG

Relación de aspecto 16:10 (Zoom x 1,2)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1016,2	861,6	538,5	786
60	1525,2	1292,3	807,7	1197
80	2034,2	1723,1	1077,0	1607
100	2543,1	2153,9	1346,2	2017
120	3052,3	2584,7	1615,4	2427
140	3557,3	3015,5	1884,7	2837
160	4061,4	3446,3	2153,9	3247
180	4572,2	3877,0	2423,2	3658
200	5079,4	4307,8	2692,4	4068
220	5590,0	4738,6	2961,6	4478
240	6096,9	5169,4	3230,9	4888
260	6601,8	5600,2	3500,1	5298
280	7114,7	6031,0	3769,4	5709
300	7618,7	6461,7	4038,6	6119

La distancia de proyección puede variar en función de las condiciones de instalación.

- Solo para el modelo BF53RG

Relación de aspecto 16:10 (Zoom x 1,0)				
Tamaño de la pantalla		Ancho de la pantalla (Y)	Altura de la pantalla (X)	Distancia de proyección (D)
pulgadas	mm	mm	mm	mm
40	1016,2	861,6	538,5	962
60	1525,2	1292,3	807,7	1460
80	2034,2	1723,1	1077,0	1957
100	2543,1	2153,9	1346,2	2455
120	3052,3	2584,7	1615,4	2953
140	3557,3	3015,5	1884,7	3451
160	4061,4	3446,3	2153,9	3948
180	4572,2	3877,0	2423,2	4446
200	5079,4	4307,8	2692,4	4944
220	5590,0	4738,6	2961,6	5442
240	6096,9	5169,4	3230,9	5940
260	6601,8	5600,2	3500,1	6437
280	7114,7	6031,0	3769,4	6935
300	7618,7	6461,7	4038,6	7433

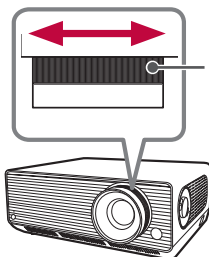
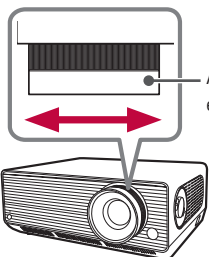
La distancia de proyección puede variar en función de las condiciones de instalación.

## Ajuste del enfoque de la pantalla de proyección

Al proyectarse la imagen en pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda correctamente ajustada.

Para ajustar el enfoque de la imagen, ajuste lentamente el anillo de enfoque hacia la izquierda o la derecha mirando a la parte superior central de la pantalla. Puede ajustar el enfoque de manera más eficaz si las pantallas izquierda y derecha están equilibradas. Cuando ajuste el enfoque en la pantalla, no deje que se mueva el producto.



<ul style="list-style-type: none"> <li>• Solo para el modelo BF50RG / BF60RG / DBF510RG</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Solo para el modelo BF53RG</li> </ul>
 <p>Anillo de enfoque</p>	 <p>Anillo de enfoque</p>

### ✓ NOTA

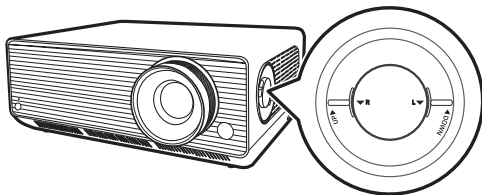
- Después de usar el producto a temperatura ambiente, encender el aparato puede desenfocar la imagen si la temperatura interna es baja, pero esta se recuperará pasado un rato.
- El desenfoco es un fenómeno temporal que se produce en entornos de baja temperatura y no afectará al rendimiento o la vida útil del producto.

## Ajuste de la posición de la pantalla de proyección

Puede usar el selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (lente) para ajustar la posición de la pantalla de proyección sin mover el proyector hacia arriba, abajo, izquierda o derecha.

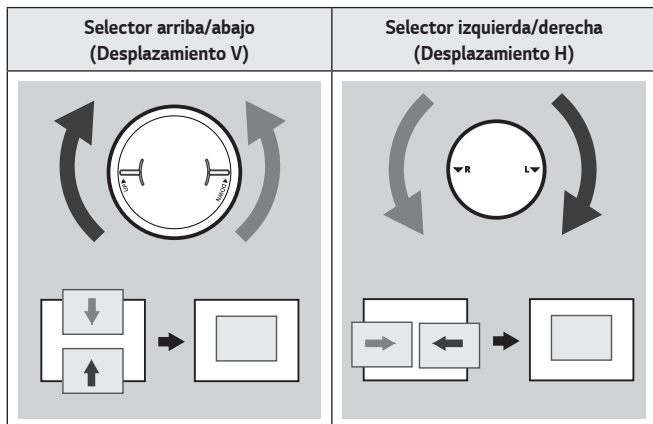
Si la proyección no se alinea correctamente en la pantalla incluso después de ajustar la posición de la pantalla de proyección con el selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (lente), utilice la función [Ajuste de borde].

Selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (lente)



## Cómo usar el selector de ajuste de posición de la pantalla de proyección (lente)

Puede usar el selector para mover la posición de la proyección (lente) sin mover el proyector.



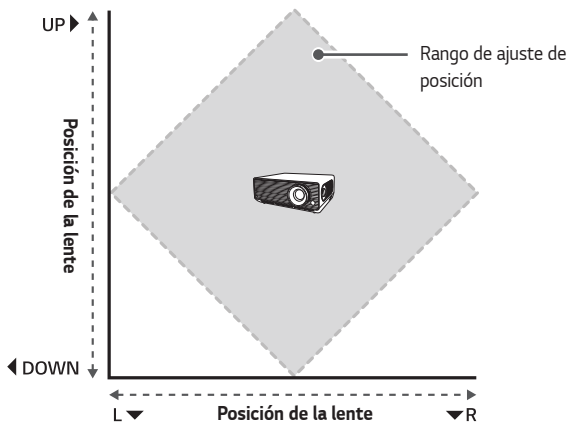
### PRECAUCIÓN

- El sonido de clic al girar el selector indica que no se puede seguir ajustando. Si sigue girando el selector una vez alcanzada la posición máxima, puede dañar el selector.

**Rango de ajuste de la posición de la pantalla de proyección**

A continuación se muestra el rango para mover la posición de la proyección con el selector de ajuste de posición de la proyección (lente).

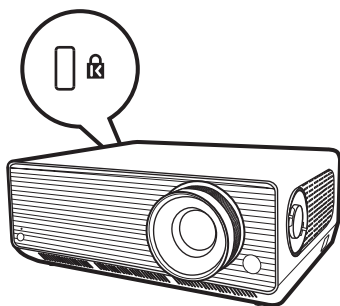
- Si la posición de la lente está en su límite vertical (arriba/abajo), no puede mover la lente en horizontal (izquierda/derecha).
- Si la posición de la lente está en su límite horizontal (izquierda/derecha), no puede mover la lente en vertical (arriba/abajo).



## Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector incluye un conector estándar de seguridad Kensington como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra más abajo.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso detallado del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario suministrada con el sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?

Kensington es una empresa que ofrece sistemas de seguridad para portátiles y otros dispositivos electrónicos. Sitio web: <http://www.kensington.com>

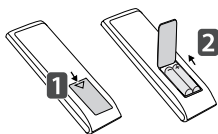


# USO DEL MANDO A DISTANCIA

## Introducción de las pilas en el mando a distancia

Use pilas alcalinas tipo AAA de 1,5 V. Sustituya las dos pilas por pilas nuevas e introdúzcalas según el indicador de dirección del interior del mando a distancia.

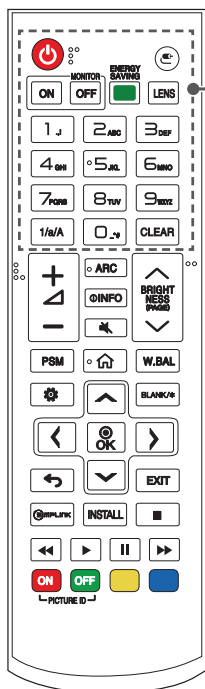
- 1** Retire la tapa de las pilas de la parte trasera del mando a distancia.
- 2** Introduzca las pilas de forma que coincidan con los símbolos de polaridad + y -.
- 3** Cierre la tapa de las pilas.



### PRECAUCIÓN

- No mezcle pilas nuevas y usadas.

## Ver las funciones del mando a distancia



### (Encendido/Apagado)

Permite encender y apagar el proyector.

### (Entrada)

Selecciona el modo de entrada.

### MONITOR ON

Enciende el proyector.

### MONITOR OFF

Apaga el proyector.

### ENERGY SAVING

Ajusta el brillo máximo de la pantalla para reducir el consumo de energía.

### LENS

Esta función no es compatible.

### Botones numéricos y alfabéticos

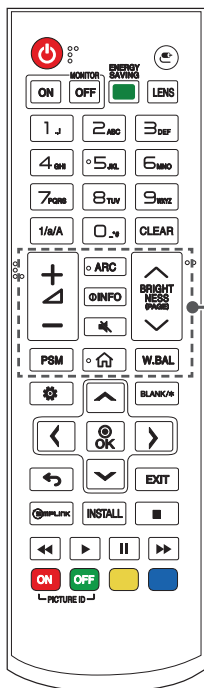
Introduce caracteres numéricos o alfabéticos en función de la configuración.

### 1/a/A

Alterna entre numérico y alfabético.  
(Esta función no es compatible).

### CLEAR

Elimina el carácter numérico o alfabético introducido.



### + ▽ (Botones de volumen)

Permite ajustar el nivel de volumen.

### ARC (Relación de aspecto)

Selecciona el tamaño de la pantalla.

### INFO

Muestra información sobre la pantalla en curso.

### 🔇 (Silencio)

Permite silenciar el sonido completamente.

### ⤴ BRIGHTNESS ⤵ (Subir/bajar brillo)

Ajusta la luminosidad de la pantalla.

### ⤴ (PAGE) ⤵ (Página arriba/abajo)

Se desplaza a la pantalla anterior o siguiente.

### PSM (Modo de imagen)

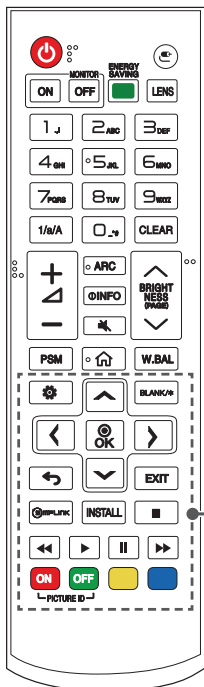
Selecciona el Modo de imagen.

### 🏠 (Menú de inicio)

Activa el iniciador.

### W.BAL (Balance de blancos)

Entra en el menú de Balance de blancos.



### ⚙️ (Configuración)

Accede a los menús principales o guarda sus menús de entrada y salida.

⬆️ ⬇️ ⬅️ ➡️ ⬆️ (Arriba, Abajo, Izquierda, Derecha, OK)

Una vez seleccionado el menú, selecciona y ajusta las funciones.

### BLANK/\*

Pone la pantalla en blanco.

### ⬅️ (Atrás)

Vuelve a la pantalla anterior.

### EXIT

Sale del menú.

### SIMPLINK

Le permite controlar varios dispositivos multimedia para disfrutar de contenidos utilizando únicamente el mando a distancia a través del menú de SIMPLINK.

### INSTALL (Asistente de instalación)

Permite acceder a la [Asistente de instalación].

■ ⏪ ⏩ ⏸ ⏭ (Botones de control)

Controla la reproducción de archivos multimedia.

### PICTURE ID ON/OFF

Si el número de ID de imagen coincide con el número de Establecer ID, puede controlar el proyector que desee en formato de pantalla múltiple.

- **ON**: Controle los proyectores individualmente con una ID de imagen asignada a cada uno.
- **OFF**: Controle todos los proyectores a la vez.

---

 **NOTA**

- Al usar el mando a distancia, el alcance óptimo de funcionamiento es de 6 metros o menos (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados con respecto al receptor de infrarrojos del mando a distancia.
  - Si hay un cable conectado al puerto posterior, el alcance es inferior a 3 metros (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados respecto al receptor IR.
  - Para obtener un funcionamiento óptimo, no bloquee el receptor IR.
  - Algunas funciones del mando a distancia podrían no ser compatibles con determinados modelos.
  - Las pilas internas y externas del producto no deben estar expuestas a fuentes de calor excesivo como la luz del sol directa, fuego o similares.
  - Cuando lleve el mando a distancia en un bolso de transporte, asegúrese de que los botones no quedan presionados por el proyector, cables, documentos o cualquier otro accesorio. De lo contrario, la duración de la pila podría verse afectada significativamente.
-

# ESTABLECER CONEXIONES

Puede conectar varios dispositivos externos a su proyector. Cambie el modo de entrada y seleccione el dispositivo externo que desee conectar.

Para obtener más información sobre las conexiones de dispositivos externos, consulte el manual del usuario proporcionado con cada dispositivo.

## Conexión a un PC

Algunos de los cables no se suministran. Este proyector es compatible con la función Plug and Play\*.

\* Plug and Play: una función que permite a un PC reconocer dispositivos conectados por el usuario sin configurar el dispositivo y sin intervención por parte del usuario al encenderse.

## Conexión de un dispositivo externo

Conecte un receptor HD o un reproductor de DVD o VCR al proyector y seleccione el modo de entrada correspondiente.

Algunos de los cables no se suministran. Para obtener la mejor calidad de imagen y sonido, se recomienda conectar dispositivos externos a su proyector usando cables HDMI.

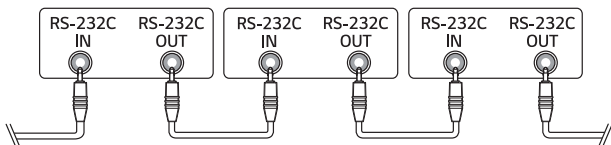
 **NOTA**

- Para obtener la mejor calidad de imagen, se recomienda utilizar el proyector mediante una conexión por HDMI.
  - Para cumplir con las especificaciones estándar del producto, utilice un cable de interfaz protegido con núcleo de ferrita, como un cable DVI-D/HDMI.
  - Si enciende el proyector con el equipo en frío, la pantalla podría parpadear. Esto es algo normal.
  - En ocasiones pueden aparecer manchas rojas, verdes o azules en la pantalla. Esto es algo normal.
  - Utilice un cable HDMI<sup>®/™</sup> de alta velocidad.
  - Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI. Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión.
  - Tipos de cable HDMI recomendados
    - Cable HDMI de alta velocidad<sup>®/™</sup>
    - Cable HDMI de alta velocidad<sup>®/™</sup> con Ethernet
  - Si no oye el sonido en el modo HDMI, compruebe la configuración de su PC. Algunos PC requieren que cambie manualmente la salida de audio predeterminada a HDMI.
  - Si desea utilizar el modo HDMI-PC, debe ajustar su PC/DTV en modo PC.
  - Puede tener problemas de compatibilidad si utiliza el modo HDMI-PC.
  - Asegúrese de que el cable de alimentación esté desconectado.
  - Si conecta un dispositivo de juego al proyector, utilice el cable suministrado con el dispositivo de juego.
-

## Conexión de varios proyectores

- La imagen puede variar en función del modelo.

Para usar varios productos, conecte un dispositivo extremo al producto y, a continuación, conecte un lado del cable de entrada de señal compatible al conector **OUT** (salida) del producto, y conecte el otro lado al conector **IN** (entrada) del otro producto que desee conectar.




## PRECAUCIONES DE SEGURIDAD


Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del proyector, rogamos tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

Las lesiones infantiles pueden evitarse siguiendo estas sencillas precauciones de seguridad.

Debe seguir las precauciones del mismo modo cuando almacene o mueva su proyector.

- Las precauciones de seguridad que se deben tener en cuenta se indican de dos formas: como **ADVERTENCIA** y como **PRECAUCIÓN**, como se explica a continuación.

 **ADVERTENCIA:** El incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones graves e incluso la muerte.

 **PRECAUCIÓN:** El incumplimiento de las instrucciones puede causar lesiones personales o daños en el producto.

- Consulte el manual del usuario detenidamente y téngalo a mano.



El símbolo de un rayo con una flecha dentro de un triángulo tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislamiento dentro de la carcasa del producto, que puede tener la suficiente potencia como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El punto de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de mantenimiento y funcionamiento en la documentación que acompaña al aparato.

### ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA EL PRODUCTO A LA LLUVIA O A LA HUMEDAD.

Lea las instrucciones. Conserve las instrucciones.

Preste atención a las advertencias. Siga todas las instrucciones.

## **Instalación en interiores**



### **ADVERTENCIA**

**No instale productos como proyectores y mandos a distancia en los siguientes lugares:**

- Cualquier lugar expuesto a la luz del sol directa;
  - Cualquier lugar húmedo, como un cuarto de baño;
  - Cualquier lugar cerca de objetos calientes, productos inflamables y estufas;
  - Cualquier lugar en el que aceite, vapor de aceite y vapor puedan alcanzarlo, como una encimera o lugares cercanos a un humidificador;
  - Cualquier lugar donde se pueda derramar agua, como un jarrón o un acuario;
  - Cualquier lugar con polvo o expuesto al viento y a la lluvia;
  - Cualquier lugar que esté debajo de un aire acondicionado o directamente expuesto al viento del aire acondicionado;
  - Cualquier lugar cerca de materiales inflamables, como aerosoles, etc.; o
  - Cualquier armario, librería o estantería sin un accesorio instalado y cualquier lugar accesible para mascotas.
- Podría provocarse una descarga eléctrica, un incendio, un fallo de funcionamiento, una deformación o una caída.

**Tenga cuidado para no dejar caer el proyector cuando lo conecte a un dispositivo externo.**

- Podría causar lesiones personales o resultar dañado.

**Tenga en cuenta las siguientes precauciones para evitar que suba la temperatura interior del proyector:**

- Instale las rejillas de ventilación al menos a 30 cm de la pared.
- No instale el producto en un lugar sin ventilación, como una librería o un armario.
- No instale el producto en una alfombra o un cojín.
- Asegúrese de que las rejillas de ventilación no queden bloqueadas con manteles, cortinas, etc.
- Esto podría provocar un incendio.

**En los lugares donde aceite o vapor de aceite puedan alcanzarlo, no instale el producto en una pared o en el techo.**

- El producto podría resultar dañado y caerse.

**No permita a los niños colgarse del proyector instalado ni subirse a él.**

- El proyector podría caerse y provocar lesiones o muerte.

 **PRECAUCIÓN**

**Al mover el proyector, asegúrese de apagar la alimentación y desenchufar el cable de alimentación, el cable de la antena y el cable de conexión entre los dispositivos.**

- En caso contrario, podría dañarse el proyector o el cable, dando como resultado incendios o una descarga eléctrica.

**No instale el proyector en una estantería inestable, un lugar inclinado, un lugar sujeto a vibraciones, un lugar en el que el proyector no esté completamente apoyado o un tejido como un mantel.**

- Esto podría causar lesiones por caída o volcado del proyector, o fallos de funcionamiento en el proyector.

**Para evitar daños en el cable de alimentación o en el enchufe, no instale el proyector en lugares donde pueda pisarse el cable.**

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

**Al instalar el proyector, no lo coloque demasiado cerca de la pared.**

- La conexión del cable se puede deteriorar o el proyector y sus cables se pueden dañar.

**Al instalar el proyector en un armario o estantería, asegúrese de que el extremo frontal de la parte inferior del proyector no sobresalga.**

- El proyector podría caerse debido a un desequilibrio del centro de gravedad y provocar lesiones o fallos de funcionamiento.

## Durante el uso

### ADVERTENCIA

**Durante una tormenta eléctrica, desconecte el cable de alimentación y no toque el cable de la antena.**

- Esto podría provocar descargas eléctricas.

**Si hay una fuga en los tubos de gas, no toque la salida y asegúrese de ventilar abriendo la ventana.**

- Podrían provocarse chispas dando lugar a incendios o quemaduras.

**Al usar el producto con un dispositivo externo conectado, como una videoconsola, asegúrese de que la longitud del cable de conexión sea suficiente.**

- El producto podría caerse y provocar lesiones o daños en el producto.

**No arañe el proyector ni lo someta a impactos con materiales u objetos metálicos.**

- Podría causar lesiones personales o daños en el producto.

**No introduzca objetos metálicos, como monedas, horquillas o piezas de metal, ni objetos inflamables, como papel o cerillas, en el proyector.**

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

**Al sustituir las pilas del mando a distancia, tenga cuidado para que los niños no se las traguen y manténgalas alejadas de estos.**

- En caso de que un niño ingiera alguna batería, consulte con un médico inmediatamente.

**Mantenga fuera del alcance de los niños el embalaje plástico del producto.**

- Si un niño no lo utiliza correctamente, podría asfixiarse.

**No toque las rejillas de ventilación durante el funcionamiento o inmediatamente después de apagar la alimentación, ya que estas pueden generar un calor intenso.**

- El calor no indica un defecto ni un problema del proyector cuando está en uso, puede utilizarlo con seguridad.

**No mire directamente a la lente cuando el proyector esté en funcionamiento. El producto proyecta una luz potente que puede causar lesiones en los ojos.**

**Nunca intente desmontar o modificar el proyector por sí mismo. Busque siempre a un técnico de servicio cualificado o consulte a su proveedor o centro de servicio local para realizar tareas de inspección, ajuste o reparación.**

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

 **PRECAUCIÓN**

**No utilice ningún producto que use electricidad de alta tensión cerca del proyector. (p. ej. un matamoscas eléctrico)**

- Esto podría provocar un fallo de funcionamiento.

**No coloque ningún recipiente de líquidos como jarrones, ollas, tazas, productos cosméticos o medicinas, ni decoraciones, como velas, u objetos pesados sobre el proyector.**

- De hacerlo, podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o lesiones debidas a la caída.

**La superficie del adaptador de CA está caliente, procure no tocarla con la piel ni dejar que los niños la toquen cuando esté en uso. (Excepto en los modelos que no usan adaptador)**

**No sostenga ni mueva el proyector boca abajo sujetándolo solo por el cable de alimentación, el cable de señal o el espejo de proyección.**

- Podría dañar el producto, provocar una descarga eléctrica o un incendio.

**Incluso aunque el proyector se haya apagado con el mando a distancia o el botón, la alimentación no está completamente apagada si el cable de alimentación no se desconecta.**

**Si utiliza auriculares o cascos, no los use a altos niveles de volumen o durante un tiempo demasiado prolongado. (Solo se aplica a los modelos compatibles con auriculares (cascos)).**

- Si lo hace, puede dañar sus oídos.

**No inicie el proyector con un alto nivel de volumen.**

- Un volumen alto puede provocar pérdidas auditivas.

**No utilice ni guarde el proyector en exteriores durante periodos prolongados.**

**No toque la lente del proyector ni la someta a impactos.**

- Podría causar daños en el producto.

**No permita que personas, libros u otros objetos obstruyan el paso de la luz desde la lente del proyector.**

- Si la luz del proyector se refleja sobre un objeto durante mucho tiempo, puede provocar un incendio debido al calor de la luz. Además, la luz reflejada puede calentar la lente y provocar daños en el proyector.

**No mezcle pilas nuevas y usadas.**

- Esto puede provocar daños en las pilas o un incendio provocado por fugas de líquido, así como descargas eléctricas.

**Cuando sustituya las baterías, asegúrese de que estén correctamente colocadas de acuerdo con las polaridades (+, -).**

- La ruptura o las fugas de la batería pueden provocar incendios, explosiones, lesiones o contaminación (daños) en su entorno.

**No exponga las pilas a la luz del sol directa, a la chimenea, a una estufa eléctrica, a altas temperaturas por encima de los 60 °C, a lugares excesivamente húmedos o a calor excesivo.**

- Esto puede provocar explosiones o fuego.

**No tire ni desmonte la pila.**

- Esto puede provocar un incendio o explosión debido a los daños en la batería.

**No tire las pilas antiguas en lugares no indicados.**

- Esto puede provocar explosiones o fuego. El método de desecho puede variar según el país o la región. Deséchelas según el método adecuado.

**Riesgo de incendio o explosión si la batería se cambia por otra de un tipo incorrecto.****Supervise a los niños y no permita nunca que miren directamente al haz del proyector a cualquier distancia.****Tenga cuidado al usar el mando a distancia cuando mire al proyector delante de la lente.****El usuario debe evitar utilizar ayudas ópticas, como binoculares o telescopios, dentro del haz.****Si la temperatura ambiente supera los 30 °C, el ventilador podría funcionar más rápido para proteger las piezas internas del proyector.****Si la temperatura ambiente supera los 35 °C, la salida de luz podría reducirse para proteger el proyector.****No elimine este dispositivo junto con los residuos domésticos generales.****La eliminación de este producto debe realizarse de conformidad con las normativas de su autoridad local.**

## **Fuentes de alimentación**

### **⚠ ADVERTENCIA**

**Asegúrese de que el cable de alimentación esté bien enchufado para evitar que se mueva.**

- Si la conexión es inestable, podría causar un incendio.

**No enchufe demasiados aparatos a una misma toma de corriente.**

- Esto podría causar un incendio por sobrecarga de la toma de alimentación eléctrica.

**No inserte un objeto metálico, como palillos, en el otro lado de la toma de pared mientras el enchufe está insertado en la toma. Además, no debe tocar el enchufe inmediatamente después de haberlo desconectado de la toma de la pared.**

- Esto podría provocar descargas eléctricas.

**Conecte el enchufe de alimentación a una toma simple o múltiple con conexión a tierra. (Excepto para cualquier dispositivo sin conexión a tierra)**

- En caso contrario, podría provocarse una descarga eléctrica debido a un fallo de funcionamiento o a un cortocircuito.

**No toque nunca la clavija de alimentación con las manos húmedas.**

- Esto podría provocar descargas eléctricas.

**Desconecte el enchufe de alimentación de la toma cuando no vaya a usar el proyector durante largos periodos de tiempo o cuando vaya a estar ausente.**

- El polvo se acumula y puede provocar una descarga eléctrica y un incendio causado por un corto circuito debido al calor, la ignición y el aislamiento/ degradación.

**El enchufe de alimentación es el dispositivo de desconexión. En caso de emergencia, el enchufe de alimentación debe permanecer fácilmente accesible.**

**En uno de los siguientes casos, puede tratarse de un fallo de funcionamiento del producto, de modo que debe apagar el proyector, desconectar el cable de alimentación de la toma y ponerse en contacto con el centro de atención al cliente:**

- Si el producto está dañado;
  - Si el producto falla;
  - Si en el interior del producto hay sustancias extrañas; o
  - Si el producto emite humo u olores.
- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

 **PRECAUCIÓN**

**No desconecte ni conecte el enchufe de alimentación en la toma con el producto encendido. (No utilice el enchufe de alimentación como interruptor).**

- Esto podría provocar incendios o fallos de funcionamiento.

**Al retirar el adaptador de CA o el cable de alimentación, asegúrese de sostener la parte del enchufe.**

- Si no lo hace, podría causar lesiones personales o daños en el producto.

**No dañe el adaptador de CA, el cable de alimentación o el enchufe de alimentación, coloque objetos pesados sobre ellos ni los someta a impactos.**

- Podría causar incendios, lesiones personales o daños en el producto.

**Enchufe el cable de alimentación y el adaptador de CA conectado al proyector de modo que queden bien acoplados.**

- Un mal contacto puede provocar un fallo de funcionamiento del producto e incendios.

**Si hay polvo en la parte de la clavija del enchufe de alimentación o en la toma, límpielo bien.**

- Esto podría provocar un incendio.

**Mantenga el cable apartado de las fuentes de calor.**

- El recubrimiento del cable podría fundirse y producir un incendio o una descarga eléctrica.

**Utilice solo cables de alimentación o adaptadores de CA proporcionados por LG Electronics. No utilice ningún otro producto.**

- Esto podría provocar fallos de funcionamiento en el producto, incendios o descargas eléctricas.

## Limpieza

### ADVERTENCIA

**No pulverice agua directamente sobre el proyector para limpiarlo.**

- Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

### PRECAUCIÓN

#### **Cómo limpiar el proyector**

- Desenchufe el aparato antes de limpiarlo.
- No limpie el sistema óptico (la lente y el espejo) inmediatamente después de apagar el aparato.
- No rocíe el agua con un pulverizador sobre el producto ni limpie este con un paño húmedo.
- Limpie el producto cuidadosamente con un paño suave.
- No utilice ningún detergente, abrillantadores industriales o para automóviles, productos abrasivos, ceras, bencenos ni alcoholes.
- Podría provocar un incendio, una descarga eléctrica o daños en el proyector (deformación, corrosión y rotura).

#### **Cómo limpiar la lente**

- Limpie la lente si aparece polvo o manchas en la superficie de la lente.
- Limpie la superficie de la lente con un pulverizador de aire o un paño suave y seco.
- Para eliminar el polvo o las manchas de la lente, utilice un limpiador de aire comprimido, un bastoncillo de algodón o un paño suave para frotar suavemente la lente.
- No limpie nunca la lente con el proyector en funcionamiento o inmediatamente después de apagar el proyector.
- No utilice ningún detergente, abrillantadores industriales o para automóviles, productos abrasivos, ceras, bencenos, alcoholes, agua, etc., sobre la lente, ya que podrían dañar el proyector.

**Consulte con su distribuidor o con nuestro centro de servicio técnico una vez al año para limpiar las piezas internas del proyector.**

- Si no limpia el interior del proyector durante mucho tiempo y se acumula polvo, puede provocar incendios o fallos de funcionamiento.

## Láser

### ⚠ ADVERTENCIA

- La manipulación o modificación del producto de forma diferente a la especificada en el manual de usuario supone un riesgo de exposición a radiación láser.
- Asegúrese de que los niños o personas con enfermedades miren directamente a la fuente de la luz.

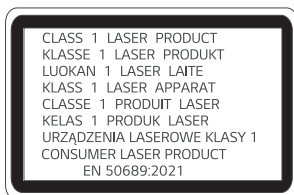
### ⚠ PRECAUCIÓN

- Este producto es un dispositivo láser de clase 1 que cumple con el estándar IEC 60825-1.

### Láser estándar integrado (módulo láser de clase 4)

- Azul
  - Longitud de onda: 449 nm a 461 nm
  - Salida de luz: aprox. 95 W (BF50RG/DBF510RG/BF53RG),  
aprox. 125 W (BF60RG)

### Etiqueta de clase del láser del producto



La etiqueta de la clase de láser del producto se encuentra en la parte inferior del mismo.

# COMPROBACIONES ANTES DE INFORMAR SOBRE UN FALLO DE FUNCIONAMIENTO

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

## Comprobación de seguridad del proyector

Síntomas
<ul style="list-style-type: none"><li>• El proyector no muestra nada en la pantalla ni emite un sonido al encenderse.</li><li>• El producto desprende humo u olor a quemado.</li><li>• En el interior del producto hay agua o sustancias extrañas.</li><li>• Parte de la imagen proyectada está cortada.</li><li>• Se produce un ruido extraño (crepitación o chisporroteo) en el interior del proyector.</li><li>• El proyector sigue mostrando la pantalla o emite un sonido al apagarse.</li><li>• Hay otros errores o fallos.</li></ul>
Causas y soluciones
<ul style="list-style-type: none"><li>• Por motivos de seguridad, apague el interruptor de alimentación y desenchufe el aparato.</li><li>• Póngase en contacto con el lugar de la compra o con un centro de servicio autorizado para inspeccionar el producto.</li><li>• No intente reparar el producto por sí mismo.</li></ul>

## Solución De Problemas

Síntomas	Causas y soluciones
<b>No puedo encender el proyector.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.</li> <li>• Podría haber un problema con la toma, intente enchufar el cable de alimentación de otro producto en la toma en la que estaba enchufado el proyector.</li> </ul>
<b>No se puede controlar el proyector con el mando a distancia.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• El mando a distancia podría no funcionar correctamente si hay instalada una lámpara con estabilizador electrónico o una lámpara de tres longitudes de onda.             <ul style="list-style-type: none"> <li>— En este caso, sustituya la lámpara con estabilizador electrónico o la lámpara de tres longitudes de onda por productos estándar internacionales para asegurarse de que el mando a distancia funcione correctamente.</li> </ul> </li> <li>• Compruebe si hay algún obstáculo entre el producto y el mando a distancia.</li> <li>• Cuando sustituya las baterías, asegúrese de que estén correctamente colocadas de acuerdo con las polaridades (+, -).</li> <li>• Sustituya ambas pilas usadas por otras nuevas.</li> </ul>
<b>El aparato se apaga de improviso.</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Compruebe si se ha configurado una hora de apagado.</li> <li>• Compruebe si los dispositivos externos están funcionando juntos.</li> <li>• Compruebe si se ha configurado el Apagado sin señal (15 min.). Este producto está equipado con la función de apagado sin señal, que permite apagar el equipo automáticamente si no se detecta ninguna señal de entrada en un plazo de 15 minutos.</li> <li>• Compruebe si se ha configurado el apagado sin señal de IR (4 horas).</li> <li>• Compruebe si se ha configurado el DPM (Modo de espera).</li> </ul>

Síntomas	Causas y soluciones
<p><b>Veo puntos en la pantalla.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hay un punto de color (puntos brillantes, puntos oscuros, puntos fijos y/o puntos parpadeando) en la pantalla.               <ul style="list-style-type: none"> <li>– Este proyector se ha fabricado con tecnología de alta precisión. Sin embargo, es posible que aparezca un punto diminuto brillante u oscuro en la pantalla. Este es un fenómeno común debido al proceso de fabricación y no indica un fallo de funcionamiento.</li> </ul> </li> <li>※ Zona brillante: puntos de luz brillante, Zona oscura: punto invisible o borroso de texto u objetos, Parpadeo: puntos parpadeando, Punto brillante: puntos más brillantes que las imágenes habituales</li> </ul>
<p><b>Oigo un ruido.</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ruido eléctrico:</b> un sonido débil generado por el funcionamiento del circuito de conmutación de alta velocidad que suministra corriente al proyector y el sonido puede variar en función del producto. Este sonido es normal y no afecta a las funciones del proyector. LG Electronics administra la fabricación de los proyectores de conformidad con los estándares más estrictos. Un nivel fijo de ruido no indica un problema. Le informamos de que esto no le permite optar a un cambio o reembolso.</li> <li>• <b>Sonido del ventilador:</b> para mantener la temperatura del interior del proyector a un nivel apropiado, el sonido del ventilador puede incrementarse o reducirse según la temperatura ambiente.</li> </ul>

# INFORMACIÓN DE CONSULTA

## Especificaciones

MODELO	BF50RG (BF50RG-GL) / BF60RG (BF60RG-GL) / DBF510RG (DBF510RG-GL) / BF53RG (BF53RG-GL)
Resolución (píxeles)	1920 (horizontal) x 1200 (vertical)
Ratio de Aspecto	16:10 (horizontal:vertical)
Distancia de funcionamiento del mando a distancia	6 m (Máx.)
Distancia de proyección – Tamaño de la pantalla	<b>BF50RG/BF60RG/DBF510RG:</b> 1090 mm a 8480 mm – 1016,2 mm a 7618,7 mm (40 pulgadas a 300 pulgadas) <b>BF53RG:</b> 786 mm a 6119 mm – 1016,2 mm a 7618,7 mm (40 pulgadas a 300 pulgadas)
Proporción de proyección ascendente	100 %
Proporción de proyección descendente	-100 %
Consumo de energía	<b>BF50RG/DBF510RG/BF53RG:</b> 400 W <b>BF60RG:</b> 460 W
Fuentes de alimentación	<b>BF50RG/DBF510RG/BF53RG:</b> CA de 100 a 240 V~, 50/60 Hz, 4,0 A <b>BF60RG:</b> CA de 100 a 240 V~, 50/60 Hz, 4,6 A
Salida de audio	5 W + 5 W

<b>MODELO</b>	<b>BF50RG (BF50RG-GL) / BF60RG (BF60RG-GL) / DBF510RG (DBF510RG-GL) / BF53RG (BF53RG-GL)</b>	
<b>Alto</b>	143,7 mm (sin pie), 155,7 mm (con pie)	
<b>Ancho</b>	370 mm	
<b>Profundidad</b>	<b>BF50RG/BF60RG/DBF510RG:</b> 290 mm (sin lente), 326,2 mm (con lente) <b>BF53RG:</b> 290 mm (sin lente), 332,0 mm (con lente)	
<b>Peso</b>	9,2 kg	
<b>Dispositivo USB</b>	5 V, 0,5 A (Máx.)	
<b>Entorno de funcionamiento</b>	<b>Temperatura</b>	
	<b>Funcionamiento</b>	De 0 °C a 40 °C
	<b>Almacenamiento</b>	De -20 °C a 60 °C
	<b>Humedad relativa</b>	
	<b>Funcionamiento</b>	Del 0 % al 80 %
	<b>Almacenamiento</b>	Del 0 % al 85 %

- El contenido de este manual se puede modificar sin previo aviso debido a la actualización de las funciones del producto.

## Modo admitido HDMI

### DTV

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080i	28,12	50
1920 x 1080i	33,72	59,94
1920 x 1080i	33,75	60
1920 x 1080p	26,97	23,97
1920 x 1080p	27	24
1920 x 1080p	33,71	29,97
1920 x 1080p	33,75	30
1920 x 1080p	56,25	50
1920 x 1080p	67,43	59,94
1920 x 1080p	67,5	60

<b>Resolución</b>	<b>Frecuencia horizontal (kHz)</b>	<b>Frecuencia vertical (Hz)</b>
3840 x 2160p	53,95	23,98
3840 x 2160p	54	24
3840 x 2160p	56,25	25
3840 x 2160p	61,43	29,97
3840 x 2160p	67,5	30
3840 x 2160p	112,5	50
3840 x 2160p	134,86	59,94
3840 x 2160p	135	60

**PC**

Resolución	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1200	74,038	59,95
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60

- Si hay una señal de entrada no válida en el proyector, la reproducción en la pantalla no será correcta o aparecerá un mensaje del tipo [No hay señal] o [Formato no válido].
- El proyector admite el tipo DDC1/2B como función Plug and Play (reconocimiento automático del monitor del PC).
- Se recomienda 1920 x 1200 como calidad de imagen óptima en el modo PC.

## Licencias

Las licencias admitidas pueden diferir según el modelo. Para obtener más información acerca de las licencias, visite [www.lg.com](http://www.lg.com).



Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface (Interfaz multimedia de alta definición), HDMI Trade Dress (diseño e imagen comercial HDMI) y los logotipos HDMI son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabricado con la licencia de Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Vision IQ, Dolby Audio, Dolby Atmos y el símbolo de la doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories Licensing Corporation.



## Información del aviso de software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de fuentes abiertas que tengan las obligaciones de revelar un código fuente, que esté contenido en este producto, y para acceder a todos los términos sobre licencia referidos, así como a los avisos sobre copyright y otros documentos relevantes, por favor, visite <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics también le proporcionará código abierto en CD-ROM por un importe que cubre los gastos de su distribución (como el soporte, el envío y la manipulación) previa solicitud por correo electrónico a [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Esta oferta es válida para cualquier persona en posesión de esta información durante un periodo de tres años después del último envío de este producto.

## Otras especificaciones







Como con cualquier fuente de luz brillante, no mire directamente al haz, RG2 IEC 62471-5:2015.

### Grupo de riesgo 2

**PRECAUCIÓN** Este dispositivo emite radiaciones ópticas potencialmente peligrosas. No mire directamente a la lámpara cuando esté en funcionamiento. Podría sufrir lesiones oculares.

La etiqueta se encuentra en la parte inferior del producto y el idioma puede variar.

## Símbolos

	Se refiere a la corriente alterna (CA).
	Se refiere a la corriente continua (CC).
	Se refiere a equipos de clase II.
	Se refiere al modo en espera.
	Se refiere al modo "ON" (ENCENDIDO/APAGADO).
	Se refiere a voltajes peligrosos.



# ACERCA DEL PROYECTOR LG

---

Las imágenes de este manual del usuario tienen un fin puramente ilustrativo y pueden ser distintas a las del producto real.

El contenido de este manual del usuario puede cambiar o añadirse sin previo aviso para mejorar la calidad del producto.

Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

[ ]: los botones y el texto que aparecen en la pantalla del proyector.

webOS 6.0

# CONTENIDO

## CONFIGURACIÓN.....4

- Inicio.....	4
Botones globales	
Cuadro de mandos	
[Administrador de contenido]	
- Configuración de Ez.....	5
[Asistente de instalación]	
[Programador encendido/apagado]	
[Configuración del servidor SI]	
[Configuración de servidor]	
[Modo Fallo]	
[Envío de correos de estado]	
[Reproducir URL]	
[Clonar configuración]	
[Modo de sincronización]	
[LG ConnectedCare]	
[Multipantalla]	
[Modo de reunión en oficina]	
- General.....	15
[Idioma]	
[Información del sistema]	
[Establecer ID]	
[Fecha y hora]	
[Configuración de energía]	
[Red]	
[Acuerdos de usuario]	
[Audioguía]	
[Configuración avanzada]	

- Pantalla.....	27
[Modo de imagen]	
[Relación de aspecto]	
[Rotación]	
[Configuración avanzada]	
- Sonido.....	33
[Modo de sonido]	
[Salida de sonido]	
[Salida de audio]	
[Ajuste de la Sinc. de AV]	
[Salida de sonido digital]	
- Administrador.....	37
[Bloqueos de Acceso]	
[Cambiar contraseña]	
[Configuración de empresa]	
[Restablecer ajustes de fábrica]	

## GESTOR DE CONTENIDO..... 40

- Inicio de sesión en la Web.....	40
- Gestor de contenido.....	40
[Reproductor]	
[Programador]	
[Editor]	
- Administrador de Grupo 2.0.....	48
- Screen Share.....	51
Modo de uso de [Screen Share]	
- LG Presenter.....	52
Cómo utilizar LG Presenter	

## HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN ..... 53

- Administrador de control .....53
- ID imagen .....54

## CÓDIGO IR ..... 55

## CONTROL DE VARIOS PRODUCTOS ..... 57

- Cables de conexión .....57
- Parámetro de comunicaciones.....58
- Lista de referencia de comandos.....59
- Protocolo de transmisión/recepción.....63

## SOLUCIÓN DE PROBLEMAS ..... 81



- Resolución de problemas de encendido/mando a distancia.....81
- Resolución de problemas de pantalla .....82
- Resolución de problemas de sonido .....83
- Resolución de problemas de conexión del PC.....84
- Resolución de problemas de reproducción de películas .....85
- Resolución de problemas de conexión de red .....86

- Los contenidos relacionados con el software pueden cambiar sin previo aviso debido a las actualizaciones de las funciones del producto.
- Algunas funciones descritas en el Manual de usuario podrían no ser compatibles con algunos modelos y países.
- SNMP 2.0 es compatible.

# CONFIGURACIÓN

## Inicio

### Botones globales

-  [Entrada]: Vaya a la pantalla de selección de entrada externa
-  [Configuración]: Vaya a la pantalla Configuración

### Cuadro de mandos

- Esta función muestra información clave sobre su proyector en el centro de la pantalla de inicio. En el cuadro de mandos, puede cambiar manualmente los ajustes seleccionando los elementos correspondientes.

---

#### **NOTA**

- Si el cuadro de mandos está bloqueado, el enfoque no se mueve.
- 

### [Administrador de contenido]

- [Reproductor]: Reproduce una gran variedad de contenido como imágenes, vídeos y contenido SuperSign.
- [Programador]: Gestiona las planificaciones de contenido que se van a reproducir en distintos momentos.
- [Editor]: Puede crear su propio contenido utilizando plantillas y archivos de medios.
- [Administrador de Grupo 2.0]: Distribuye programaciones de contenido y ajusta los datos para el dispositivo conectado.

# Configuración de Ez

## [Asistente de instalación]

SETTINGS /  → [Configuración Rápida] → [Asistente de instalación]

- [Modo de Proyecc]: Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal.
- [Ajuste de borde]: [Ajuste de borde] ajusta los lados horizontal y vertical de la imagen proyectada si el proyector no está recto ni perpendicular a la pantalla. Esta función evita que se distorsione la imagen proyectada. Utilice la función solo si no es posible colocar el proyector en un ángulo óptimo. [Ajuste de borde] puede provocar una calidad de imagen inferior.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - Los elementos configurables varían según el modelo.
  - [Efecto trapecoidal H/V]: Puede ajustar la pantalla en dirección horizontal o vertical.
  - [Ajuste suave]: El ajuste de la pantalla se realizará en una curva. Puede seleccionar esto solo en los ajustes de pantalla de 9, 15 y 25 puntos.
  - Puede ajustar la pantalla seleccionando una opción entre [4 puntos]/[9 puntos]/[15 puntos]/[25 puntos].
    - > [4 puntos]: El encuadre de pantalla se puede ajustar en 4 puntos.
    - > [9 puntos]: El encuadre de pantalla se puede ajustar en 9 puntos.
    - > [15 puntos]: El encuadre de pantalla se puede ajustar en 15 puntos.
    - > [25 puntos]: El encuadre de pantalla se puede ajustar en 25 puntos.
- [Mezcla de bordes]: Esta configuración sirve para mostrar una pantalla integrada usando varios proyectores.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - [VIDEOWALL]
    - > [Modo videowall]: Enciende/apaga el [Modo videowall].
    - > [Configuración de videowall]: Permite ajustar el modo videowall. (Fila/Columna/Videowall ID)
  - [Ajustes de combinación]
    - > [Modo de combinación]: Enciende/apaga el [Modo de combinación].
    - > [Ajustes de rango de combinación]: Permite ajustar el rango de combinación. (Tamaño de la pantalla, Rango de solapamiento, Rango de clip, Zoom)
    - > [Ajustes de calidad de combinación]: Permite ajustar la calidad de combinación. (Nivel de luminosidad, Balance de blancos, Uniformidad de color, Nivel de negro)
- [Ajuste de pantalla automática]: Esta función ajusta automáticamente el enfoque, el zoom, la lente y la función keystone.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - Si la pantalla no está instalada, solo funciona a un máximo de 5 metros de la pared.
  - Si el ángulo de instalación entre la pantalla y el producto supera los 10 grados, podría no funcionar correctamente.
  - Si hay un obstáculo entre la pantalla y el producto, este podría no funcionar correctamente.
  - Si la pantalla es única y no tiene forma normal, podría no funcionar correctamente. (Si el borde de la pantalla no es negro, la pantalla podría no ser identificada correctamente.)
  - Cuando utiliza la función [Ajuste de pantalla automática], si el entorno (brillo, obstáculos, etc.) cambia, podría no funcionar correctamente.
  - En un entorno tan oscuro que la pantalla no pueda ser identificada, podría no funcionar correctamente.
  - La función [Ajuste de pantalla automática] ayuda automáticamente a la instalación, de modo que cada función (zoom, enfoque, traslación de lente, ajuste de pantalla) podría necesitar un ajuste más minucioso una vez completada la operación.
  - Consulte la página independiente para el tamaño de la pantalla y la distancia estándar entre la pantalla y el producto.

- [Altitud Elevada]: Active esta función si va a usar el proyector a altitudes superiores a 1200 metros.
  - En caso contrario, es posible que el proyector se sobrecaliente o bien su función de protección se active. Si esto ocurre, apague el proyector y vuelva a encenderlo pasados varios minutos.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- [Configuración remota]: El botón de encendido del mando a distancia de la TV LG se puede usar por separado o junto con el proyector.
  - [Mando a distancia del Proyector + Control remoto del Televisor]: El encendido del proyector y la TV se pueden usar juntos. Puede encender y apagar el proyector con el mando a distancia de la TV LG.
  - [Solo control remoto del Proyector]: El encendido del proyector y la TV se pueden usar por separado. No puede encender y apagar el proyector con el mando a distancia de la TV LG.
  - Algunos modelos de proyector podrían no ser compatibles con esta función.
  - Otros productos de la empresa no son compatibles.
- [Modo en blanco]: Esta función oculta temporalmente la pantalla.
- [Relación de aspecto del panel]: Seleccione 16:6, 16:9, 16:10, 21:9, 4:3 para la pantalla del panel.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

## [Programador encendido/apagado]

**SETTINGS** / ⚙️ → [Configuración Rápida] → [Programador encendido/apagado]

Defina una programación para usar su proyector por hora y día de la semana.

- [Configuración de encendido/apagado]: Permite ajustar los tiempos de activación/desactivación de cada día de la semana.
- [Configuración de vacaciones]: Permite ajustar los días festivos por fecha y por día de la semana.

## [Configuración del servidor SI]

**SETTINGS** / ⚙️ → [Configuración Rápida] → [Configuración del servidor SI] → [Configuración del servidor SI]

Configure para conectar su proyector a un servidor de SI externo. Configure un entorno de servidor para la instalación de la aplicación SI.

**SETTINGS** / ⚙️ → [Configuración Rápida] → [Configuración del servidor SI] → [Modo desarrollador y Beanviser]

Esta función es muy conveniente para los desarrolladores de aplicaciones.

Configúrela para instalar y activar el modo Developer y la aplicación Beanviser.



### NOTA

- Para utilizar estas funciones se requiere una cuenta (ID/CONTRASEÑA) del sitio web webOS Signage developer (<http://webossignage.developer.lge.com/>).

## [Configuración de servidor]

**SETTINGS** / ⚙️ → [Configuración Rápida] → [Configuración de servidor]

Configure para conectar su proyector a un SuperSign.

- Servidor CMS
- Servidor de control
- Servidor LG Pro:Cloud (puede no ser compatible dependiendo del modelo).

## [Modo Fallo]

**SETTINGS / ⚙️** → [Configuración Rápida] → [Modo Fallo]

Establezca la prioridad de los dispositivos de entrada cuando se produzca una falla. Reproduzca automáticamente el contenido almacenado en el dispositivo o ejecute la aplicación de configuración.

- [Encendido/Apagado]: Enciende o apaga el [Modo Fallo].
- [Prioridad de entrada]: Establece la prioridad de fuentes de entrada para la conmutación por error.
- [Reproducir contenido de la copia de seguridad]: Cuando no hay señal de entrada, esta función reproduce automáticamente el contenido almacenado en el dispositivo o ejecuta la aplicación de configuración. Cuando se establece en [Encendido], se activan los elementos [Captura automática de imágenes], [Almacenamiento de medios], [Contenido SuperSign] y [SI App / Reproducción mediante URL].
  - [Captura automática de imágenes]: Cuando la entrada automática cambia por tomar capturas de pantalla de una imagen o un vídeo que se está reproduciendo en intervalos regulares, esta función volverá a reproducir el archivo.
    - > Intervalo de tiempo de captura: El intervalo de tiempo puede establecerse en 30 min., 1 hora, 2 horas y 3 horas.
  - [Almacenamiento de medios]: Cuando la entrada automática cambia porque se están cargando los archivos de imagen y vídeo, la función volverá a reproducir el archivo.
    - > [SELECCIÓN DE ARCHIVOS MULTIMEDIA DE COPIA DE SEGURIDAD]: Con el botón de ajustes puede cargar un único archivo en la memoria interna/externa.
    - > [Vista previa]: Le muestra una vista previa del archivo cargado.
  - [Contenido SuperSign]: Cuando la entrada automática cambia, esta función reproducirá los archivos distribuidos en SuperSign CMS.
  - [SI App / Reproducción mediante URL] Ejecute SI App o Reproducción mediante URL cuando se produzca un cambio de entrada automática.
    - > [SI App]: El funcionamiento de SI App depende de la configuración del menú [Configuración del servidor SI] en [Configuración Rápida].
    - > [Reproducir URL]: El funcionamiento de Reproducir URL depende de la configuración del menú [Reproducir URL] en [Configuración Rápida].
    - > Si se pueden ejecutar tanto [Reproducir URL] como [Configuración del servidor SI], se ejecuta [Reproducir URL] cuando se produzca un cambio de entrada automática.
- [Restablecer]: Restablece la configuración inicial.

## [Envío de correos de estado]

**SETTINGS** /  → [Configuración Rápida] → [Envío de correos de estado]

Esta función configura el sistema para que se evalúe el estado del dispositivo y, a continuación, lo notifique al administrador por correo electrónico.

- [Encendido/Apagado]: Activa o desactiva [Envío de correos de estado].
- [Opción de envío de correo], [Programando]: Establece el intervalo de envío de correo electrónico.
- [E-mail del usuario]: Define la dirección de correo electrónico del remitente.
- [Servidor de envío (SMTP)]: Define la dirección del servidor SMTP.
- [ID]: Permite introducir el ID de cuenta del remitente.
- [Contraseña]: Permite introducir la contraseña de la cuenta del remitente.
- [E-mail del destinatario]: Permite definir la dirección de correo electrónico del destinatario.
- [ENVIAR MENSAJE]: Evalúa inmediatamente el estado del dispositivo y envía la información a la dirección de correo electrónico especificada.
- [Restablecer]: Restablece la configuración inicial.

### **NOTA**

- Si el estado de cualquiera de los siguientes elementos cambia o está fuera de lo normal, se puede enviar un mensaje de estado.
  - 1. Estado de LAN, estado de Wi-Fi: se envía un mensaje de correo cuando se modifica el estado de la conexión a la red. El número máximo de cambios en el estado de la red que pueden guardarse está limitado a 50. El valor guardado se restablece una vez se desconecta la alimentación.
  - 2. Comprobación de Sin señal: comprueba si hay señal. Si no hay señal durante más de 10 segundos, se envía un mensaje de correo electrónico.
  - 3. Estado de reproducción programada: Se envía un mensaje de correo electrónico si el contenido no se puede reproducir entre la hora de inicio y la hora de fin programadas en el estado de la programación de Administración de contenido o el estado de Contenido SuperSign. No obstante, esta opción no se aplica cuando se finaliza mediante el control remoto.
  - 4. Estado de fallo: Se envía un mensaje de correo electrónico si se produce un cambio de entrada debido a un error. (Se excluye el cambio de entrada iniciados por el usuario RC, RS232C, SuperSign)
- Solo se admiten los puertos SMTP 25, 465 y 587.
- Los casos de cambios de entrada interna, excluidos los cambios de entrada externa (RC, RS232C, SuperSign), se consideran un Estado de fallo.
- Se envía un correo electrónico que contiene el mensaje "Estado de fallo: Fallo" al cambiar al Estado de fallo y se envían los siguientes correos electrónicos de estado regularmente o tras cambios de estado con el mensaje "Estado de error: Ninguno".

## [Reproducir URL]

**SETTINGS / ⚙️** → [Configuración Rápida] → [Reproducir URL]

Reproduce el contenido que desee reproducir automáticamente a través del navegador Web integrado.

- [Activar URL]: Activa o desactiva [Reproducir URL].
- [Configurar URL]: Permite introducir la dirección URL para mostrarla automáticamente.
- [Vista previa]: Permite hacer una vista preliminar del sitio web deseado accediendo a la dirección URL especificada.
- [Guardar]: Guarda la dirección URL especificada.
- [GUARDAR Y REINICIAR]: Reinicia el proyector después de guardar la dirección URL especificada.
- [Restablecer]: Restablece la configuración inicial.



### NOTA

- Esta función no se aplica cuando [Rotación de pantalla] está activada y si se utiliza esta función se desactiva [Vista previa].
- Si [Fecha y hora] no está establecido en [Establecer automáticamente], la navegación por el sitio web puede ser difícil.
  - **SETTINGS / ⚙️** → Revisar [General] → [Fecha y hora] → [Establecer automáticamente]

## [Clonar configuración]

**SETTINGS / ⚙️** → [Configuración Rápida] → [Clonación de datos de configuración]

Esta función se utiliza para copiar e importar la configuración del dispositivo a otros dispositivos.

- [Exportar configuración]: Permite exportar la configuración del dispositivo a otro dispositivo.
- [Importar configuración]: Permite importar la configuración de otro dispositivo en el dispositivo.

## [Modo de sincronización]

**SETTINGS / ⚙️** → [Configuración Rápida] → [Modo de sincronización]

Sincroniza la hora y el contenido entre varios proyectores.

- [Sincronización RS-232C]: Sincroniza varios proyectores conectados mediante RS-232C.
- [Sincronización de contenido de red]: Sincroniza varios proyectores conectados a la misma red.

## [LG ConnectedCare]

### SETTINGS / ⚙️ → [Configuración Rápida] → [LG ConnectedCare]

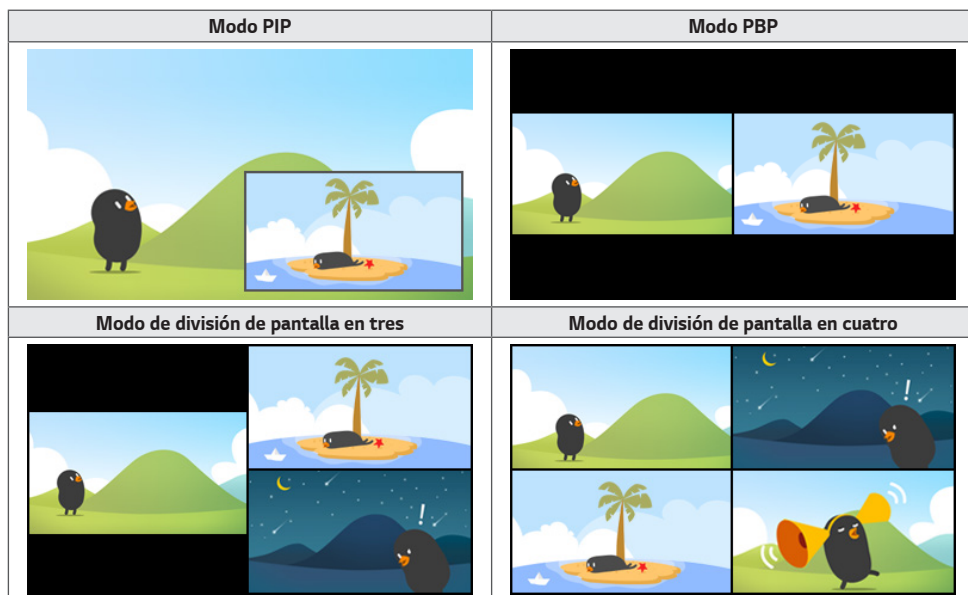
Puede instalar la solución [LG ConnectedCare] (diagnóstico de fallos) para acceder a servicios de diagnóstico y predicción de fallos.

- [INSTALAR]: Instale la solución [LG ConnectedCare].
  - 1) [INTRODUZCA EL NÚMERO DE CUENTA]: Introduzca el número de cuenta de 6 dígitos para instalar la solución [LG ConnectedCare].
    - Número de cuenta: El número asignado cuando se registra la solución [LG ConnectedCare]. Cuando se introduce el número de cuenta, se obtiene el nombre de cuenta correspondiente al número.
  - 2) [CONFIRME EL NÚMERO DE CUENTA]: Muestra el número de cuenta y el nombre de cuenta correspondiente al número de cuenta y valida el número de cuenta.
    - Si el número de cuenta está registrado, se muestra el nombre de cuenta correspondiente al número de cuenta y puede continuar instalando la solución [LG ConnectedCare].
    - Si el número de cuenta no está registrado, se muestra "Desconocido" como el nombre de cuenta y no puede continuar instalando la solución.
- [Habilitar]/[Deshabilitar]: Permite habilitar/deshabilitar la solución [LG ConnectedCare].
- [Número de]: Muestra el número y el nombre de la cuenta conectada actualmente.
- [Versión]: Muestra la versión de la solución [LG ConnectedCare].
- [Buscar actualizaciones]: Comprueba las actualizaciones disponibles en el servidor.
- [Actualizar]: Actualiza la solución [LG ConnectedCare] a la versión más reciente.
- [Estado del servidor]: Muestra el estado de la conexión del equipo y el servidor.
  - [Conectado]: Se muestra cuando el equipo y el servidor están conectados.
  - [No conectado]: Se muestra cuando el equipo y el servidor están desconectados.
  - [Esperando aprobación]: Se muestra cuando el equipo está esperando aprobación.
  - [Rechazado]: Se muestra si el servidor ha rechazado la conexión.
- [Restablecer]: Elimina la solución [LG ConnectedCare] instalada.

**[Multipantalla]**

**SETTINGS / ⚙** → [Configuración Rápida] → [Multipantalla]

Esta función le permite ver varias entradas externas y vídeos en una única pantalla.



✓ **NOTA**

- En el modo multipantalla, no se admite la función de conexión en cadena HDMI.
- El número de pantallas divididas que puede establecer depende del modelo.

**Selección de la distribución de la pantalla**

Al entrar en el modo multipantalla sin haber definido ninguna distribución de pantalla, aparecerá el menú de selección de distribución. Cuando aparece el menú de selección de distribución de la pantalla, vaya a la barra de menú de distribución de la pantalla presionando la tecla de flecha arriba en el mando a distancia y seleccione la distribución de pantalla que desee. Si desea cerrar el menú de distribución de pantalla, pulse la tecla Volver.

**Cierre del menú de distribución de pantalla**

En el menú de distribución de la pantalla, pulse la tecla de flecha hacia arriba en el mando a distancia para ir a la barra de menú de distribución de la pantalla y seleccionarla o pulse la tecla back para cerrar el menú.

## Cambio de la distribución de la pantalla

Pulse el botón  de la parte superior derecha de cada pantalla dividida para seleccionar la entrada deseada.

### ✓ NOTA


- Las entradas que ya se hayan seleccionado para otras pantallas divididas no se puede volver a seleccionar. Para seleccionarlos, primero presione el botón Restablecer para restablecer las entradas para todas las pantallas.
- El modo PIP solo funciona cuando la rotación de la pantalla se desactiva o se configura con el valor 180.
- No se admiten formatos entrelazados. Por ej., 1080i
- Al configurar los modos PIP, PBP, de 3 divisiones y de 4 divisiones, la máxima resolución compatible es la siguiente.

PIP	PBP	3 divisiones	4 divisiones
3840 x 2160 <sup>1)</sup>	3840 x 2160 <sup>1)</sup>	3840 x 2160 <sup>1)</sup>	1920 x 1080

1) Algunos modelos solo admiten hasta 30 fotogramas.

- Según la combinación de códec. puede haber restricciones adicionales en el soporte.

## Reproducción de vídeos en pantallas divididas

Pulse el botón  en la parte superior derecha de cada pantalla dividida, seleccione Archivo de vídeo y, a continuación, seleccione un dispositivo de almacenamiento para ver la lista de vídeos en el dispositivo seleccionado. Después, seleccione el vídeo deseado en la lista para reproducirlo.

### ✓ NOTA

- Los vídeos creados con los códecs HEVC, MPEG1,2,4, H.264, VP8 o VP9 se pueden reproducir en pantallas divididas. Al utilizar el modo PIP, no se podrán utilizar las siguientes combinaciones:

Principal	Secundaria
HEVC	HEVC
H.264	HEVC
MPEG2	HEVC
VP9	VP9
H.264 4K	MPEG2
H.264 4K	VP9

- Las limitaciones de la división de pantalla en tres y en cuatro se muestran a continuación.

<b>Usando 4K</b>	Solo es compatible con un máximo de 2 videos. Está disponible una combinación de máximo 4K a 60 fps + 2K a 60 fps. Sin embargo, H.264 4K es compatible con un máximo de 30 fps.	
	<b>Usando solo 2K</b>	
	60fps	Puede combinar hasta 1 MPEG2, 2 H.264 y 4 codecs adicionales.
	30fps	Puede combinar hasta 2 MPEG2 y 4 codecs adicionales.

- Tasa de fotograma recomendada: 24, 25, 30, 60 (incluyendo 23,9, 24,9, 29,9, 59,9)  
No garantizamos el rendimiento reproduciendo contenido con otras tasas de fotograma.

## [Modo de reunión en oficina]

**SETTINGS / ⚙️** → [Configuración Rápida] → [Modo de reunión en oficina]

Puede configurar funciones rápidas para usar el producto en una sala de conferencias.

- [Modo de reunión en oficina]: Al activar esta función, puede configurar funciones relacionadas con el modo de reunión de la sala de conferencias.
- [Pantalla de guía de reunión]
  - [Pantalla de guía de reunión]: Al activar esta función, podrá utilizar la pantalla de información de conferencias. Esta función sirve para mostrar una imagen en segundo plano cuando no hay entrada externa. Al activarla, se activará la función [No hay imagen de señal].
  - [Nombre de sala de reuniones]: Cuando la pantalla de información de conferencias esté encendida, puede cambiar el nombre de la sala de conferencias que se muestra en la pantalla o seleccionar si desea mostrar o no el nombre de la sala de conferencias.
  - [Hora]: Cuando la pantalla de información de conferencias esté encendida, puede seleccionar si desea mostrar o no la hora actual en la pantalla.
- [Configuración avanzada]
  - [Modo de imagen]: Permite ajustar el mismo modo de imagen para todas las entradas externas compatibles con este producto.
  - Cambio de entrada automático: Cuando se introduce una entrada externa, se convierte automáticamente en la entrada externa correspondiente. Al retirar la entrada externa o cerrar la aplicación, la entrada cambia a su estado anterior. Las funciones compatibles con el cambio de entrada automático son la entrada externa, el contenido de SuperSign, SI App y Reproducir mediante URL. Al activar esta función, se desactiva la función [Configuración Rápida] → [Modo Fallo].
    - > [SI App]: El funcionamiento de SI App depende de la configuración del menú [Configuración del servidor SI] en [Configuración Rápida].
    - > [Reproducir URL]: El funcionamiento de Reproducir mediante URL depende de la configuración del menú [Reproducir URL] en [Configuración Rápida].
  - Apagado automático : Permite apagar el equipo automáticamente. Cuando esta función está activada, las funciones [Apagado sin señal (15 minutos)] y [Apagado sin IR (4 horas)] se activarán.
  - Editar nombre de entrada: Permite cambiar el nombre de cada entrada externa.
  - [Temporizador de presentación]: Permite usar el temporizador de presentación. Al activar esta función, se mostrará el [Temporizador de presentación] en la pantalla para seleccionar una entrada externa.
    - > **INPUT / ➡** → [Temporizador de presentación]
    - > El tiempo de funcionamiento que se puede ajustar es de hasta 120 minutos en intervalos de diez minutos. Cuando haya ajustado el tiempo, pulse [Inicio] para iniciar el temporizador.
    - > Pulse el botón amarillo del mando a distancia para poner en pausa el temporizador. Cuando el temporizador esté en pausa, el tiempo se muestra en azul.
    - > Pulse el botón amarillo del mando a distancia para reanudar el temporizador.
    - > El tiempo se muestra en rojo cuando el tiempo restante es inferior a tres minutos. El tiempo parpadeará cuando el tiempo restante sea inferior a un minuto.
    - > Pulse el botón azul del mando a distancia para finalizar el temporizador.
    - > La IU desaparecerá automáticamente diez minutos después de finalizar el temporizador.
    - > El producto podría apagarse con el temporizador funcionando debido a una configuración de apagado automático o de ahorro de energía.

### ✓ NOTA

- Si se ha descargado la Imagen de Sin señal, al activar [Pantalla de guía de reunión] se mostrará la imagen descargada primero cuando no haya señal.
- Si usa los elementos [Nombre de sala de reuniones] y [Hora] en la [Pantalla de guía de reunión] y si usa la imagen descargada como No hay imagen de señal, se recomienda usar una imagen brillante de acuerdo con la resolución óptima del modelo del proyector.

# General

## [Idioma]

**SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Idioma]

Puede seleccionar el idioma del menú que aparecerá en la pantalla.

- [Idioma del menú]: Permite definir el idioma de su proyector.
- [Idioma de teclado]: Define el idioma del teclado que se muestra en la pantalla.

## [Información del sistema]

**SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Información del sistema]

Esta función muestra información como el nombre del dispositivo, la versión de software y el espacio de almacenamiento.

## [Establecer ID]

**SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Establecer ID]

- [Establecer ID] (1-1000): Asigna de forma automática un número de ID de equipo único a cada producto cuando se conectan varios productos a través de RS-232C. Asigne un número del 1 al 1000 y salga de la opción. Puede controlar cada producto por separado usando el identificador de equipo asignado a cada producto.
- [Establecer ID automáticamente]: Asigna de forma automática un número ID de equipo único a cada equipo cuando se conectan varios productos para visualización.
- [Restablecer ID]: Permite restablecer el ID del producto al valor 1.

## [Fecha y hora]

**SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Fecha y hora]

Esta función permite ver y cambiar la fecha y hora del dispositivo.

- [Establecer automáticamente]: Permite establecer [Hora] y [Fecha].
- [Hora de horario de verano]: Permite establecer las horas de inicio y final para el horario de verano. La función de tiempos de inicio/fin de DST solo funciona cuando se configura con una separación de más de un día.
- [Zona horaria]: Permite cambia la zona horaria según el continente, el país/región, la ciudad o la configuración del usuario.
- [Configuración del servidor NTP]: Permite configurar otros servidores NTP además del servidor NTP básico.

## **[Configuración de energía]**

**SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Configuración de energía]

Configuración de funciones relacionadas con el encendido

### **[Apagado sin señal (15 minutos)]**

Establece si se debe utilizar la función de apagado automático en 15 min.

- Puede establecer esta opción en [Encendido] o [Apagado].
- Si configura esta función como [Encendido], el producto se apagará cuando lleve 15 minutos en estado Sin señal.
- Si configura esta opción como [Apagado], se desactivará la función de forzar desconexión en 15 min.
- Se aconseja definir esta función en [Apagado] si tiene previsto utilizar el producto durante largos períodos de tiempo, ya que la función apaga el producto.

### **[Apagado sin IR (4 horas)]**

Establece si se debe utilizar la función de desconexión a las 4 horas.

- Puede establecer esta opción en [Encendido] o [Apagado].
- Si configura esta función como [Encendido], el producto se apagará cuando lleve 4 horas sin pulsar botones del mando a distancia.
- Si configura esta opción como [Apagado], se desactivará la función Desconexión en 4 h.
- Se aconseja definir esta función en [Apagado] si tiene previsto utilizar el producto durante largos períodos de tiempo, ya que la función apaga el producto.

### **[DPM (Modo de espera)]**

Establece el modo de gestión de alimentación de pantalla (DPM).

- Si esta función no se configura como [Apagado], el proyector entrará en el modo DPM cuando no haya señal de entrada.
- Si configura esta opción como [Apagado], se desactivará el [DPM (Modo de espera)].

### **[Control de activación DPM (Modo de espera)]**

Enciende el equipo según el procesamiento de señal digital del puerto HDMI conectado.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Cuando se configura como [Reloj], el equipo solo comprueba las señales de reloj digital y se enciende una vez que encuentre la señal de reloj.
- Cuando se configura como [Reloj+DATOS], el equipo se enciende si se encuentra tanto la señal de reloj digital como de datos.

## **[Gestión de Energía - PM]**

- [Apagado (Predeterminado)]: Establece el modo de CC apagada normal.
- [Mantener relación de aspecto]: El PC conserva la estructura de Extended Display Identification Data (EDID) incluso cuando se desconecta.
- [Apagar pantalla]: Cambia al estado [Apagar pantalla] cuando se accede al modo DPM, Apagado automático (15 minutos, 4 horas) o Cierre anómalo.
- [Apagar pantalla siempre]: Cambia al estado de [Apagar pantalla] al acceder al modo DPM, Apagado automático (15 minutos, 4 horas), Programación de apagado automático o Cierre anómalo, o cuando se produzca una señal de entrada procedente del botón de encendido del mando a distancia o del botón de apagado del proyector.
- [Red preparada]: El proyector está apagado, pero puede controlar la alimentación de forma interna a través de la red.

### **✓ NOTA**

- Para cambiar la pantalla de [Apagar pantalla] a encendida, se debe realizar una entrada desde el botón **Encendido/apagado** o **Entrada**, o bien desde el botón **MONITOR ON**.

## **[Encendido retardado (0-250)]**

- Esta función evita una sobrecarga realizando una demora del encendido cuando se encienden varios proyectores.
- Puede configurar el intervalo de retardo entre 0 y 250 segundos.

## **[Encendido tras corte eléctrico]**

- Permite seleccionar el estado de encendido que tendrá el proyector al pulsar el interruptor de encendido.
- Puede elegir entre [PWR(Encender)], [STD(Standby)] y [LST(Last Status)].
- [PWR(Encender)] mantiene el proyector encendido cuando se activa la alimentación principal.
- [STD(Standby)] cambia el proyector a estado de espera cuando se activa la alimentación principal.
- [LST(Last Status)] hace que el proyector vuelva a su estado anterior.

## **[Wake On LAN (Modo de espera en red)]**

- Determina si quiere usar [Wake On LAN (Modo de espera en red)].
- Puede establecer la función en Encendido u Apagado para cada red por cable/inalámbrica.
- [Por cable (Ethernet)]: Cuando se configura como [Encendido], se activa [Wake On LAN (Modo de espera en red)], permitiendo encender el producto de forma remota a través de la red por cable.
- [Inalámbrico]: Cuando se establece en [Encendido], se activa [Wake On LAN (Modo de espera en red)], lo que permite encender el producto de forma remota a través de la red inalámbrica.

### **[Historial de encendido/apagado]**

Muestra el historial de desconexiones del dispositivo.

### **[Inicio rápido+]**

Esta configuración pone el proyector en modo de espera cuando se apaga, por lo que le ayudará a usar las funciones del proyector más rápido cuando vuelva a encenderlo.

- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Activar esta opción puede aumentar el consumo de energía.

### **[Red]**

SETTINGS / ⚙️ → [General] → [Red]

### **[Conexión cableada (Ethernet)]**

- Conexión cableada: Conecta el proyector a una red de área local (LAN) mediante el puerto LAN y configura los ajustes de red. Solo se admiten conexiones de red por cable. Después de configurar una conexión física, la pantalla se conectará automáticamente sin ningún ajuste en la mayoría de redes. Un pequeño número de redes puede requerir que se ajuste la configuración de la pantalla. Para obtener información detallada, póngase en contacto con su proveedor de Internet o consulte el manual de su router.
- EAP 802.1X: La autenticación basada en IEEE 802.1X está disponible para la conexión cableada. Seleccione el tipo de EAP deseado y la Autenticación de Fase 2, introduzca el ID/contraseña registrados en el servidor de autenticación y pulse el botón CONECTAR para intentar la conexión.

### **[Conexión Wi-Fi]**

Si ha configurado el proyector para su uso con una red inalámbrica, puede ver y conectar las redes inalámbricas disponibles con conexión a Internet.

- [Agregar una red inalámbrica oculta]: Puede añadir una red inalámbrica introduciendo manualmente su nombre.
- [Conectarse a través de WPS PBC]: Pulse el botón del router inalámbrico compatible con PBC para conectarse fácilmente con él.
- [Conectarse a través de WPS PIN]: Escriba el número PIN en la página web del router inalámbrico para conectarse a él de forma sencilla.
- [Configuración Wi-Fi avanzada]: Cuando no hay ninguna red inalámbrica disponible en la pantalla, es posible conectar a la red inalámbrica introduciendo la información de red directamente.

## **[Descarga de certificado]**

- Descargue los certificados usados para 802.1X EAP almacenados en el USB.
- Solo se puede descargar la extensión de archivo pem.

---

### **✓ NOTA**

- En los modelos compatibles con dispositivos de seguridad Wi-Fi, el menú Conexión de una red inalámbrica solo se activa si hay uno conectado al producto.
- Cuando esté conectado a una red que sea compatible con IPv6, puede seleccionar IPv4 / IPv6 en la conexión de red cableada o inalámbrica. Pero tenga en cuenta que la conexión IPv6 sólo es compatible con una conexión automática.

## **[SoftAP]**

Al establecer un SoftAP, pueden conectarse múltiples dispositivos mediante una conexión Wi-Fi sin un router inalámbrico y utilizar Internet inalámbrico.

- Las funciones SoftAP y Screen Share no se pueden utilizar al mismo tiempo.
- En los modelos compatibles con dispositivos de seguridad Wi-Fi, el menú de SoftAP solo se activa cuando hay uno conectado al producto.
- Canal Wi-Fi: Puede seleccionar directamente un canal Wi-Fi.
- Información de acceso de SoftAp
  - SSID: un identificador único necesario para establecer una conexión inalámbrica a Internet
  - Clave de seguridad: la clave de seguridad que se introduce para conectarse a la red inalámbrica deseada
  - Número de dispositivos conectados: Muestra el número de dispositivos conectados actualmente al proyector a través de una conexión Wi-Fi. Se admiten hasta 10 dispositivos.

**[Prueba de Ping]**

Revise el estado de su conexión de red con la prueba de ping.

**[Control de puerto]**

Los puertos no utilizados se pueden bloquear para la seguridad de la red.

**[Dominio de conexión]**

Cambie el dominio para comprobar la conexión de red.

---

**✓ NOTA**

- Se recomienda reiniciar para que los cambios que se apliquen correctamente.
-

### Consejos para la configuración de red

- Utilice un cable LAN estándar (CAT5 o superior con un conector RJ45) con esta pantalla.
- A menudo, durante la configuración, pueden solucionarse muchos problemas de conexión de red si se vuelve a configurar el router o el módem. Tras conectar la pantalla a la red doméstica, apague rápidamente o desenchufe el cable de alimentación del router o cable-módem de la red doméstica y vuelva a enchufarlo.
- En función de su proveedor de servicios de Internet (ISP), el número de dispositivos que puede recibir el servicio de INTERNET puede estar limitado por los términos de servicio aplicables. Para obtener más información, póngase en contacto con su ISP.
- LG no se hace responsable del funcionamiento incorrecto de la pantalla o fallos de conexión a Internet debido a errores de comunicación/funcionamiento incorrecto asociados a su conexión a Internet u otros equipos conectados.
- LG no se hace responsable de los problemas con su conexión a INTERNET.
- Puede obtener unos resultados no deseados si la velocidad de la conexión de red no cumple los requisitos del contenido al que se accede.
- Algunas operaciones de conexión a INTERNET pueden no estar disponibles debido a ciertas restricciones definidas por el proveedor de servicios a Internet (ISP) que le permite la conexión a Internet.
- Las tarifas que aplica un ISP son su responsabilidad, incluidos, sin limitarse a, los costes de conexión.

### ✓ NOTA

- Si desea acceder a Internet directamente a través de la pantalla, la conexión a INTERNET debe estar activada en todo momento.
- Si no puede acceder a Internet, compruebe el estado de la red desde un PC conectado a la red.
- Cuando utilice Configuración de red, compruebe el cable LAN y si está activado el DHCP en el router.
- Si no completa la configuración de red, puede que la red no funcione correctamente.

### ⚠ PRECAUCIÓN

- No conecte un cable telefónico modular al puerto LAN.
- Puesto que hay varios métodos de conexión, siga las especificaciones de su operador de telecomunicaciones o proveedor de servicios de Internet.
- El menú de configuración de red no estará disponible hasta que la pantalla esté conectada a una red física.

### Sugerencias para configurar los ajustes de red inalámbrica

- La red inalámbrica puede verse afectada por las interferencias producidas por un dispositivo que utilice una frecuencia de 2,4 GHz, como un teléfono inalámbrico, un dispositivo Bluetooth o un horno microondas. Las interferencias también se pueden deber a un dispositivo que utilice una frecuencia de 5 GHz, como dispositivos Wi-Fi.
- En función del entorno inalámbrico, es posible que el servicio de red inalámbrico funcione muy despacio.
- Algunos dispositivos pueden presentar atascos de red si se activa alguna red doméstica local.
- Para realizar una conexión a un router inalámbrico, es necesario que el router admita conexiones inalámbricas; además, será necesario activar la función de conexión inalámbrica del router correspondiente. Consulte con el fabricante del router si admite la conexión inalámbrica.
- Para realizar la conexión a un router inalámbrico, verifique el valor de SSID y la configuración de seguridad del router inalámbrico. Consulte la guía de usuario del router correspondiente para determinar el valor de SSID y su configuración de seguridad.
- Es posible que el proyector no funcione correctamente si no se han configurado correctamente los dispositivos de red (router cableado o inalámbrico, concentrador, etc.). Para instalar correctamente los dispositivos, consulte las guías de usuario respectivas antes de configurar la conexión de red.
- El método de conexión puede variar en función del fabricante del router inalámbrico.

### [Acuerdos de usuario]

SETTINGS / ⚙️ → [General] → [Acuerdos de usuario]

Consulte los términos y condiciones o elija si está de acuerdo o no.

### [Audioguía]

SETTINGS / ⚙️ → [General] → [Audioguía]

Si [Audioguía] está configurado como [Encendido], las audioguías se proporcionarán en distintas situaciones, como cuando ajuste el volumen o cambie la configuración y las señales de entrada.

- [Velocidad]: Permite ajustar la velocidad de la Audioguía.
- [Volumen]: Permite ajustar el volumen de la Audioguía.
- [Tono]: Permite ajustar el tono de la Audioguía.
- Esta función solo está disponible en algunos idiomas.
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Los elementos configurables varían según el modelo.
- Para usuarios con problemas de visión.

## [Configuración avanzada]

SETTINGS / ⚙️ → [General] → [Configuración avanzada]

### [Baliza]

- Esta opción activa la baliza BLE, una de las funciones de Bluetooth 4.0.
- Modo Baliza (Activar o Desactivar): activa la función Baliza.
- Es compatible con las funciones de baliza de tipo Baliza LG/iBeacon/Eddystone.
- iBeacon
  - UUID de baliza (hexadecimal): Establece el UUID.
    1. Campo1: valor hexadecimal de 4 bytes (8 dígitos)
    2. Campo2: valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
    3. Campo3: valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
    4. Campo4: valor hexadecimal de 2 bytes (4 dígitos)
    5. Campo5: valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos)
  - Mayor (0-65535): establece el valor mayor.
  - Menor (0-65535): establece el valor menor.
- Eddystone
  - Marco: Establece el UUID o la URL.
- 1. Establecer el método de dirección URL
  - UUID de baliza (hexadecimal): Establece el UUID.
    - 1 - Campo1: valor hexadecimal de 10 bytes (20 dígitos)
    - 2 - Campo2: valor hexadecimal de 6 bytes (12 dígitos)
- 2. Establecer el método de dirección URL
  - Prefijo de URL: establece el prefijo de la URL.
  - Sufijo de URL: Establece el sufijo de la URL.
  - URL: introduce la parte de la URL que excluye el prefijo y el sufijo.
  - La longitud de cadena de la URL está limitada a 15 caracteres.
- Botón [Revisar]: El botón utilizado para completar y aplicar los ajustes de baliza.

### ✓ NOTA

- Algunos modelos no son compatibles con los servicios de evaluación en segundo plano de iOS.
- Se recomienda reiniciar para que los cambios que se apliquen correctamente.
- El valor UUID es hexadecimal y se debe introducir el número exacto de dígitos.
- La distancia hacia la baliza puede variar en función del modelo.
- La distancia hacia la baliza puede variar en función de la aplicación utilizada en el dispositivo.
- La función de baliza se ve afectada por las ondas de radio, ya que emplea la tecnología Bluetooth Low Energy (BLE). Es posible que no funcione correctamente si el rango de frecuencia no está alrededor de 2,4 GHz.
- Si configura iBeacon, LG Beacon se configurará del mismo modo que en el valor del campo iBeacon. Pero el elemento de configuración de LG Beacon no se proporciona por separado.

**[Interfaz de control]**

Los dispositivos conectados a la pantalla se pueden controlar mediante la interfaz.

- [Control de alimentación PC]: Le permite controlar el encendido del PC cuando enciende o apaga la pantalla.
  - [Deshabilitar]: Deshabilita [Control de alimentación PC].
  - [Sincronización (Encendida)]: Prepara el encendido del PC para que se active cuando se encienda la pantalla.
  - [Sincronización (Encendida/Apagada)]: Prepara el encendido del PC para que se active cuando se encienda la pantalla y para que se desactive cuando se apague la pantalla.
- [Selección de la interfaz de control]: Selecciona la ruta de comunicación de serie entre la pantalla y los dispositivos conectados.
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
  - [Pantalla]: La comunicación de serie está disponible mediante un terminal RS-232C IN de pantalla.
  - [HDBaseT]: La comunicación de serie está disponible con la pantalla mediante el equipo HDBaseT.

**NOTA**

- Según el modelo, puede figurar como [Control de PC].
- Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
- Según la interfaz compatible, el menú secundario de [Selección de la interfaz de control] puede cambiar.
- Los productos para PC que admiten el control de encendido son MP500/MP700 y, en caso de ser necesarios, debe comprarlos por separado.
- Si cambia [Selección de la interfaz de control], la función [SINCRONIZACIÓN RS-232C] en [Modo de sincronización] puede verse restringida.
  - Según el modelo

**[Booting-No Signal Images]**

Esta función permite definir la imagen de fondo predeterminada.

- [Booting Logo Image]: Cambia la imagen del logotipo que aparece cuando se arranca el dispositivo. Si se desactiva esta opción, no aparece ninguna imagen de logotipo cuando el dispositivo arranca. Descarga o inicializa un archivo de imagen en el dispositivo de almacenamiento.
- [No hay imagen de señal]: Cambia la imagen que aparece cuando no hay señal. Si se desactiva esta opción, no aparece ninguna imagen cuando no hay señal. Descarga o inicializa un archivo de imagen en el dispositivo de almacenamiento.

**NOTA**

- Para descargar una imagen, debe haber un archivo de imagen en una carpeta llamada "LG\_MONITOR" o "lg\_monitor" en la memoria externa (USB).
- Formatos de archivo de imagen compatibles: "BMP", "JPG"

**[Etiqueta de Entradas]**

Puede configurar la etiqueta PC o DTV para cada entrada externa.

**[Configuración de SIMPLINK]**

- Cuando [Configuración de SIMPLINK] se configura como [Encendido], puede utilizar el SIMPLINK proporcionado por el proyector LG.
- [Id del Dispositivo]: Establece el ID del dispositivo conectado mediante cableado CEC. Puede elegir un valor entre [Todo] y [E].
- [Modo de espera]: establece los escenarios para enviar y recibir el comando OpStandBy (0x0c). Los escenarios detallados son los siguientes:

	Transmisión	Recepción
<b>Todo</b>	O	O
<b>Solo enviar</b>	O	X
<b>Solo recibir</b>	X	O

**[Crestron]**

(Según el modelo)

**[Crestron Connected] V1**

- Esta función activa la sincronización con las aplicaciones proporcionadas por Crestron.
- [Servidor]: Este menú establece la dirección IP del servidor para la conexión de red con el servidor (equipo proporcionado por Crestron).
- [Puerto] (1024-65535): Este menú establece el puerto para la conexión de red con el servidor. El número de puerto predeterminado es 41794.
- [ID IP] (3-254): Este menú establece un identificador único para la sincronización con la aplicación.

**[Crestron Connected] V2**

- El estado de conexión del tipo de servidor se indicará mediante imágenes y frases. (Desconectado, Conectando, Conectado)
- [Tipo]: Puede seleccionar el tipo de servidor al que desea conectarse (Apagado, Control System, Virtual Control, Fusion )
- [CONECTAR]: Si presiona el botón una vez, un equipo intentará conectarse al servidor y la frase del botón se cambiará a [DESCONECTAR]. En este caso, los elementos superiores son inmutables. Para desconectarse y cambiar los elementos superiores, es necesario presionar el botón nuevamente.
- Información para conectarse con el servidor
  - [Tipo]: Control System
    - [Servidor]: Introduzca la información de IP del servidor
    - [Puerto]: Introduzca la información del puerto para el servidor
    - [ID IP]: Una ID única que distingue al equipo Crestron del servidor
  - [Tipo]: Virtual Control
    - [ID de sala]: Una ID única que distingue la sala del servidor. Si la [ID IP] es la misma pero la [ID de sala] es diferente, el servidor lo reconoce como un equipo Crestron diferente.
    - [Servidor], [Puerto] e [ID IP] son iguales a los de Control System.

- [Tipo]: Fusion
  - [Método]: Se puede seleccionar la dirección de la conexión. ([Dispositivo a Fusion], [Fusion a dispositivo])
  - [Dispositivo a Fusion]: Cómo conectarse del equipo al servidor
  - [URL]: IP del servidor
  - [Puerto]: Puerto del servidor
  - [Fusion a dispositivo]: Cómo conectarse del servidor al equipo
- [Autodescubrimiento]: La capacidad de ubicar otros equipos Crestron en la red.
  - [SSL]: Se puede establecer la seguridad de la comunicación con el servidor. Los siguientes elementos son significativos solo en [SSL]
    - [Usuario], [Contraseña]: Cuando la función de [Autenticación] está activada en el servidor, se deben introducir el [Usuario] y la [Contraseña] para conectarse con el servidor.
    - [Verificar certificado]: Una función que comprueba si un certificado instalado en un servidor es válido. Si no es válido, no se conecta al servidor.
    - [Descarga de certificado]: El certificado debe almacenarse en el equipo para ejecutar la función de [Verificar certificado]. Solo se reconocen los certificados con extensiones .pem y .crt en el directorio raíz USB, y se pueden agregar o eliminar a través del menú. Se eliminan todos los certificados almacenados en el momento de [Restablecer ajustes de fábrica].

### **[LG promota]**

Esta función permite la conexión de la aplicación Promota en un dispositivo móvil.

Para obtener más información sobre cómo usarla, visite el sitio web de Promota (<https://www.promota.net/>).

La función de inicio automático de la app Promota inicia automáticamente Promota tras el arranque.

# Pantalla

## [Modo de imagen]

SETTINGS /  → [Pantalla] → [Modo de imagen]

### [Modo]

Esta función le permite elegir el modo de imagen óptimo para su entorno de instalación.

- [Centro comercial/QSR], [Transporte], [Educación], [Juego], [Gov./Corp.]: Muestra la imagen óptima para su entorno de instalación.
- [General]: Muestra la imagen con contraste, luminosidad y definición normales.
- [Experto], [Calibración]: Permite a los expertos, o cualquiera que desee disfrutar de una máxima calidad de imagen, sintonizar manualmente la mejor calidad de imagen.
- [Hospital]: Un modo de configuración de imagen optimizado para imágenes médicas.

### NOTA

- El tipo de [Modo de imagen] que puede seleccionar puede variar en función del modelo o de la señal de entrada.
- La opción [Experto] permite sintonizar la máxima calidad de imagen a partir de una determinada imagen. Por lo tanto, puede no ser efectivo para una imagen normal.
- Al cambiar el [Modo de imagen], la apertura de la lente podría moverse y emitir un sonido, que es normal.
  - Según el modelo

### [HDR]

Esta función le permite elegir el modo de imagen óptimo para su entorno de instalación.

- [Centro comercial/QSR]: Aumenta el contraste, el brillo y la nitidez para brindar una imagen más nítida.
- [General]: En un entorno de visualización normal, abre una pantalla que puede mostrar correctamente la expresividad y el brillo de HDR.
- [Gov./Corp.]: La pantalla se ve más brillante y clara que la pantalla de General.
- [Educación]: Imagen adecuada para educación.
- [Juego]: Imagen adecuada para el juego en pantalla.

**[Personalizar]**

- [Contraste]: Ajusta la diferencia entre las áreas iluminadas y oscuras de la imagen. Cuanto más cercano sea el valor a 100, mayor será la diferencia.
- [Brillo]: Ajusta la luminosidad general de la pantalla. Cuanto más cercano sea el valor a 100, más luminosidad tendrá la pantalla.
- [Nitidez]: Ajusta la definición de los bordes de los objetos. Cuanto más cercano sea el valor a 50, más claros y definidos serán los bordes.
- [Color]: Suaviza o intensifica el color de la pantalla. Cuanto más cercano sea el valor a 100, más intensos serán los colores.
- [Tinte]: Ajusta el balance entre los colores rojo y verde que aparecen en la pantalla. Cuanto más se aproximan los valores a rojo 50, más intenso será el color rojo. Cuanto más se aproximan los valores a verde 50, más intenso será el color verde.
- [Temperatura de color]: Cuanto más alta se defina la temperatura de color, más fríos serán los colores de la pantalla. Cuanto más baja se defina la temperatura de color, más cálidos serán los colores de la pantalla.
- [Controles avanzados] / [Controles experto]: Permite personalizar las opciones avanzadas.
  - [Contraste dinámico]: Optimiza la diferencia entre las áreas iluminadas y las oscuras de la pantalla en función a la luminosidad de la imagen.
  - [Super Resolution]: Hace que sean más nítidas las zonas de la pantalla que se desenfocan o que apenas pueden distinguirse.
  - [Rango de color]: Permite seleccionar el rango de colores disponible.
  - [Color dinámico]: Ajusta el matiz y la saturación de la pantalla para lograr una imagen más vívida.
  - [Gamma]: Ajusta el valor de gamma para compensar el brillo de la señal de entrada.
  - [Balance de blancos]: Ajusta la fidelidad general de los colores de la pantalla en función de sus preferencias. En el modo Para expertos, podrá ajustar con precisión la imagen con las opciones de Método/Patrón.
  - [Sistema de manejo de color]: Los usuarios expertos utilizan el Sistema de manejo de color para ajustar los colores por medio del patrón de prueba. El Sistema de manejo de color le permite realizar un ajuste seleccionando entre seis de los distintos espacios de color (rojo/amarillo/ azul/cian/magenta/verde) sin afectar a otros colores. En una imagen normal, es posible que no noten los cambios de color que haya realizado.
  - [Mapa de tonos dinámico]: Configuración de contraste adecuada según el brillo de la imagen del contenido HDR.

- [Opciones de imagen]: Permite personalizar las opciones de imagen.
  - [Reducción de ruido]: Elimina al azar los puntos emergentes para que la imagen tenga un aspecto más claro.
  - [Reducción de ruido MPEG]: Reduce el ruido generado en el proceso de creación de una señal de vídeo digital.
  - [Gradación suave]: Reduce las irregularidades escalonadas en los bordes de la imagen, lo que da como resultado una visualización uniforme.
  - [Nivel de negro]: Ajusta el brillo y el contraste de la pantalla ajustando el nivel de negro de la pantalla. (Configuración recomendada en función de las señales de entrada: RGB 0 - 255: Alta, RGB 16 - 235: Baja, YCbCr: Baja)
  - [Cine real]: Optimiza la imagen de vídeo para darle un aspecto cinematográfico.
  - [TruMotion]: Reduce las vibraciones y la adherencia de las imágenes que pueden producirse en las imágenes en movimiento. (Si configura la [Rotación de entrada externa], esta función no estará disponible.)
- [Aplicar a todas las entradas]: Copia el valor actual del menú de configuración detallado a toda la entrada y aplica solo el modo de imagen seleccionado.
- [Restablecer]: Restablece los valores de la imagen. Debido a que la configuración de la imagen se restablece en función del modo de imagen del proyector, seleccione el modo de imagen antes de restablecer los ajustes de imagen.

## **[Relación de aspecto]**

**SETTINGS / ⚙️** → [Pantalla] → [Relación de aspecto]

Esta función le permite cambiar el tamaño de la imagen para ver la imagen con la resolución óptima.

- [Pantalla completa]: Estira la imagen para ajustarla a la pantalla.
- [Original]: Muestra la imagen con su resolución original.

## **[Rotación]**

**SETTINGS / ⚙️** → [Pantalla] → [Rotación]

### **[Rotación de pantalla]**

- Esta función gira la pantalla en sentido horario.
- Puede establecer esta función en Desactivada/90/180/270.
- Cuando se define en Apagado, esta función se desactiva.
- Se recomienda utilizar contenido diseñado para su uso en modo vertical.
- Si la rotación de pantalla está activada, el modo PIP de la pantalla múltiple no estará disponible.

### **[Rotación de entrada externa]**

- Esta función gira la pantalla en sentido horario.
- Puede establecer esta función en Desactivada/90/180/270.
- Al ajustar la rotación de entrada externa como Encendida (90 o 270) el tamaño del video cambia a [Ancho completo] en el ARC.
- Si se activa [Rotación de entrada externa] durante la operación WiDi, es posible que la posición del cursor del ratón no se muestre con precisión.
- Tenga en cuenta que la degradación de la calidad de imagen que se produce cuando se activa [Rotación de entrada externa] durante el uso de la entrada externa no tiene nada que ver con el producto en sí.

## [Configuración avanzada]

SETTINGS / ⚙️ → [Pantalla] → [Configuración avanzada]

### [ULTRA HD Deep Colour]

Si conecta un dispositivo HDMI o DP a uno de los puertos ajustables de Deep Color, puede seleccionar entre UHD Deep Color On (6G) o Off (3G) en el menú de configuración UHD Deep Color.

Si se produce un problema de compatibilidad con una tarjeta gráfica cuando la opción Deep Colour esté configurada como Encendido en 3840 x 2160 a 60 Hz, establezca la opción Deep Colour en Apagado.

- Las especificaciones de HDMI o DP podrían variar dependiendo del puerto de entrada. Compruebe las especificaciones de cada dispositivo antes de conectarlo.
- El puerto de entrada HDMI 1, 2 es el más idóneo para vídeos de alta definición que sean 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2). No obstante, es posible que, dependiendo de las especificaciones del dispositivo externo, el vídeo o el audio no sea compatible. Si este es el caso, conecte el dispositivo a otro puerto HDMI.
- Es posible que esta función no esté disponible en algunos modelos.

### [Control automático de Average Picture Level]

Puede utilizar el control de calidad de imagen en APL (Nivel de imagen de la pantalla) de la imagen de entrada del proyector.

Cuando use el proyector como videowall, le recomendamos que desactive esta función para evitar que haya una diferencia de calidad en las imágenes de los proyectores. (Según el modelo)

---

#### ✓ NOTA

- Para volver a los ajustes predeterminados, haga clic en [Administrador] > [Restablecer ajustes de fábrica].
-

### **[Ahorro de energía]**

- [Gestión de Brillo]: Ajusta la luminosidad de la pantalla para ahorrar energía.
  - Mínimo/Medio/Máximo: Utiliza el ahorro de energía según el nivel de ahorro de energía establecido para el proyector.

---

#### **✓ NOTA**

- Para volver a los ajustes predeterminados, haga clic en [Administrador] > [Restablecer ajustes de fábrica].
- 

### **[Contenido HDMI IT]**

Establece la función Modo de Imagen automatico (HDMI).

- [Apagado]: Establece la función Modo de Imagen automatico (HDMI).
- [Encendido]: Activar la función Modo de Imagen automatico (HDMI).


Esta función cambia automáticamente el modo de imagen del proyector en función de la información de contenido HDMI cuando se introduce una señal HDMI.

Incluso si el modo de imagen del proyector se ha cambiado por la función de Contenido HDMI IT, puede cambiar manualmente de nuevo el modo de imagen.

Dado que esto tiene una prioridad mayor que el modo de imagen establecido por el usuario, el modo de imagen existente puede cambiarse cuando se cambia la señal HDMI.

# Sonido

## [Modo de sonido]

SETTINGS /  → [Sonido] → [Modo de sonido]

## [Modo de sonido]

Se seleccionará automáticamente la mejor opción de sonido en función del tipo de vídeo que esté viendo.

- [Estándar]: Este modo de sonido es adecuado para todo tipo de contenido.
- [Cine]: Optimiza el sonido para ver películas.
- [Clear Voice III]: mejora las voces para que se puedan oír más claramente.
- [Deportes]: Optimiza el sonido para ver eventos deportivos.
- [Música]: Optimiza el sonido para escuchar música.
- [Juego]: Optimiza el sonido para videojuegos.

## [Balance]

- [Balance]: Ajusta el volumen de salida del altavoz izquierdo y el derecho.

## [Ecuilizador]

- [Ecuilizador]: Ajuste manualmente el sonido por medio del ecualizador.

## [Restablecer]

- [Restablecer]: Restablece la configuración del sonido.

## [Salida de sonido]

**SETTINGS / ⚙️** → [Sonido] → [Salida de sonido]

- [Altavoz principal]: Puede emitir audio a través del altavoz interno del proyector o a través de un altavoz externo conectado a él.
  - [Utilizar el sonido del altavoz]: Le permite encender y apagar el altavoz. Si utiliza un dispositivo de audio externo, apagar esta función le permite reproducir el sonido solo a través del dispositivo de audio externo.
- [HDMI ARC]: Permite que el sonido del proyector se emita a través de un dispositivo de audio externo conectado al terminal HDMI (ARC). Esta opción se activa cuando SIMPLINK se ha establecido en Encendido.
- [LG Sound Sync / Bluetooth]: Permite conectar dispositivos de audio Bluetooth o auriculares Bluetooth de forma inalámbrica al proyector para disfrutar cómodamente de un audio más vivo.

### ✓ NOTA


- Algunos dispositivos conectados recientemente pueden intentar volver a conectarse automáticamente al proyector cuando esté encendido.
- Se recomienda establecer los dispositivos de audio de LG compatibles con LG Sound Sync en modo LG TV o modo LG Sound Sync antes de conectarlos.
- Pulse Selección de Dispositivo para ver los dispositivos que están conectados o que se pueden conectar y para conectar otros dispositivos.
- Puede utilizar el mando a distancia del proyector para ajustar el volumen del dispositivo conectado.
- Si el dispositivo de audio no se puede conectar, compruebe que esté encendido y disponible para la conexión.
- En función del tipo de dispositivo Bluetooth, el dispositivo podría no conectarse correctamente o se puede producir un comportamiento incorrecto, como un fallo de sincronización entre vídeo y audio.
- El sonido puede entrecortarse o la calidad del sonido puede reducirse si:
  - El dispositivo Bluetooth está demasiado lejos del proyector.
  - Hay un obstáculo entre el dispositivo Bluetooth y el proyector.
  - El dispositivo Bluetooth se usa junto con equipos de radio como un horno de microondas o una LAN inalámbrica.

## [Salida de audio]

**SETTINGS** /  → [Sonido] → [Salida de audio]

- [Apagado]: Desactiva el uso de [Salida de audio]. (No hay salida de audio).
- [Variable]: Puede especificar un rango de salida para el dispositivo de audio externo conectado al proyector y ajuste el volumen en el rango. Puede cambiar el volumen de un dispositivo de audio externo en el rango de 0 a 100 (el mismo que el volumen de los altavoces del proyector). Sin embargo, puede haber una diferencia en el nivel de volumen real en la salida.
- [Fijo]: Establece el nivel de salida de audio fijo para el dispositivo de audio externo.
  - Si no hay ninguna entrada externa, no se genera ninguna salida de audio externo.
  - El nivel de salida de audio variable 100 es el mismo que el nivel de salida de audio fijo.

## [Ajuste de la Sinc. de AV]

**SETTINGS** /  → [Sonido] → [Ajuste de la Sinc. de AV]

Esta función ajusta la temporización de audio para sincronizar vídeo y audio.

- [Ajuste de la Sinc. de AV]: Puede establecer la función de ajuste de la sincronización de AV en [Encendido/Apagado].
- [Altavoz principal] (0-60): Ajusta la sincronización del sonido de los altavoces principales. Cuanto mayor sea el número, más lenta será la salida de voz respecto al valor predeterminado.
- [Bypass]: Emite las señales de transmisión o el sonido de los dispositivos externos sin retrasos en el sonido. Es posible que el sonido se reproduzca antes que el vídeo; esto es debido al tiempo de procesamiento del vídeo que se transmite al proyector.
- [HDMI ARC] (0-60): Ajusta la sincronización del sonido del HDMI ARC. Cuanto mayor sea el número, más lenta será la salida de voz respecto al valor predeterminado.

## [Salida de sonido digital]

**SETTINGS / ⚙️** → [Sonido] → [Salida de sonido digital]

Le permite ajustar la configuración para exportar sonido digital.

- **SETTINGS / ⚙️** → [Sonido] → Esto se puede configurar si la [Salida de sonido] es óptica digital/HDMI ARC.
- Es posible que la salida de efectos de sonido no funcione si utiliza Pass Through.
- El códec que se envía al dispositivo puede diferir del códec de la señal de entrada.

	Entrada de audio	Salida de sonido digital
<b>Automático/ Transferencia</b>	Dolby Digital Plus	Dolby Digital
	Dolby Digital	Dolby Digital
	AAC (Video)	Dolby Digital
	AAC	Dolby Digital
	HE-AAC	Dolby Digital
	MPEG	PCM
<b>PCM</b>	Todo	PCM

# Administrador

## [Bloqueos de Acceso]

SETTINGS / ⚙️ → [Administrador] → [Bloqueos de Acceso]

### [Bloqueo Menú HOME]

Cuando configura el Bloqueo del panel de inicio, puede limitar el cambio en la configuración del panel de inicio.

### [Bloqueo de USB]

Esta función permite configurar la función de bloqueo de USB para que los ajustes o el contenido no se puedan modificar.

### [Bloqueo de OSD]

Esta función permite configurar la función de bloqueo de OSD para que los ajustes o el contenido no se puedan modificar.

- Mantenga presionada la tecla Configuración durante al menos 10 segundos e ingrese la contraseña para acceder al menú de configuración en Bloqueo de OSD.

### [Bloqueo del IR]

- Si configura [Apagado (Normal)], podrá usar el mando a distancia.
- Si configura esta función [Encendido (Solo tecla de encendido)], solo podrá usar la tecla de encendido.
- Si configura [Encendido (Bloquear todo)], no podrá usar el mando a distancia. (No obstante, la función de encendido está disponible).
- Mantenga presionada la tecla Configuración durante al menos 10 segundos e ingrese la contraseña para acceder al menú de configuración en Bloqueo del IR.

### [Bloqueo de Teclado]

Esta función permite configurar la función de bloqueo de funcionamiento de tecla local para que los ajustes o el contenido no se puedan modificar.

- Si se establece esta función en [Apagado (Normal)], puede utilizar las teclas locales en el proyector.
- Si configura esta función [Encendido (Solo tecla de encendido)], solo podrá usar la tecla de encendido. (Cuando se usa un joystick, mantenga pulsada una tecla local para encender/apagar el proyector).
- Si configura esta función en [Encendido (Bloquear todo)], no podrá usar las teclas locales. (No obstante, la función de encendido está disponible).

**[Bloqueo del Wi-Fi]**

Esta función le permite activar o desactivar la función Wi-Fi.

**[Bloqueo de ScreenShare]**

- [Encendido]: Esta función le permite desactivar la función de uso compartido de la pantalla.
- [Apagado]: Esta función le permite activar la función de uso compartido de la pantalla.
- [Apagado (PIN)]: Esta función le permite usar la función de uso compartido de la pantalla con un número PIN. Si se cambia el valor de Bloqueo de ScreenShare, la función no se aplica sin reiniciar.

**[Cambiar contraseña]**

Esta función permite establecer la contraseña que se utiliza para entrar en el menú de instalación. (La contraseña predeterminada: 000000)

- 1 Introduzca su contraseña actual.
- 2 Escriba una nueva contraseña de 6 dígitos.
- 3 Escríbala de nuevo en la casilla Confirmar contraseña para confirmarla.

**[Configuración de empresa]**

- Escriba el código de cuenta de la empresa para aplicar la configuración de la empresa correspondiente.
- Una vez introducido el código, el proyector se restablece y, en consecuencia, se aplican las configuraciones de empresa correspondientes.
- Esta función no se activa si ya se ha introducido un código.

## [Restablecer ajustes de fábrica]

Inicializa toda la configuración en [Configuración] y los archivos desde el almacenamiento interno.

Las excepciones son el valor de ganancia RGB del modo [Calibración], los elementos [Asistente de instalación] ([VIDEOWALL] > [Modo videowall], [Configuración de videowall]) y [Configuración de servidor] de [Configuración Rápida], así como los elementos [Establecer ID] de [General]. (Según el modelo)


---

### ✓ NOTA

- Mantiene los ajustes actuales ya que el botón de Apagado/ Encendido en el menú del usuario sólo afecta el estado de activo/inactivo del submenú.
  - Los elementos [Enfoque], [Zoom], [Desplazamiento H] y [Desplazamiento V] que pueden ajustarse con el botón **LENS** del mando a distancia y el producto son elementos de excepción a la función [Restablecer ajustes de fábrica], y su configuración existente se mantendrá.
    - Es posible que algunos modelos no sean compatibles.
-

# GESTOR DE CONTENIDO

## Inicio de sesión en la Web

- Se admiten diferentes funciones en función del producto.  
Este proyector se suministra con una función que le permite acceder a él en su PC o dispositivo móvil.
- Se facilitan los menús de Gestor de contenido, Administrador de Grupo 2.0, Administrador de control, Cerrar sesión, Cambiar contraseña.
- URL: *https://set*, IP:3777
- La contraseña predeterminada: (número de serie) + LGe12#  
Por ejemplo, si el número de serie es ABCD123456789, introduzca ABCD123456789LGe12# como contraseña.
  - El número de serie se puede encontrar en la etiqueta adjunta al producto o en el menú **SETTINGS** /  → [General] → [Información del sistema].



### PRECAUCIÓN

- Resoluciones admitidas (este programa está optimizado para las siguientes resoluciones):
  - PC: 1920 x 1080 / 1280 x 1024
  - Móvil: 360 x 640 (1440 x 2560, 1080 x 1920), DPR
- Navegadores admitidos (este programa está optimizado para los siguientes navegadores):
  - Chrome 56 o posterior (recomendado)

## Gestor de contenido

### [Reproductor]

HOME /  →  (Reproductor)

La función del reproductor de la aplicación Content Manager permite reproducir y administrar contenido de vídeo, imágenes, plantillas, SuperSign y listas de reproducción de forma integrada.

### [Reproducción continua]

- 1 Seleccione el tipo de contenido deseado en la ficha de la izquierda y, a continuación, seleccione el contenido deseado.
- 2 Haga clic en [Reproducir] en la esquina superior derecha de la pantalla y disfrute del contenido que haya seleccionado.

### [Exportar]

- 1 Seleccione el tipo de contenido deseado en la ficha de la parte izquierda y haga clic en [Exportar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el archivo que desea exportar.
- 3 Haga clic en [Copiar]/[Move] en la esquina superior derecha de la pantalla y, a continuación, seleccione el dispositivo al que desea exportar el contenido. (Si se ha seleccionado el archivo de contenido almacenado en el dispositivo de destino, se omite el procesamiento del archivo de contenido).
- 4 Puede ver que el contenido se ha movido/ copiado al dispositivo.

### **[Eliminar]**

- 1 Seleccione el tipo de contenido de la pestaña de la parte izquierda y haga clic en [Eliminar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el contenido que desee eliminar.
- 3 Haga clic en el botón [Eliminar] situado en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 4 Puede ver que el contenido se ha eliminado.

### **[FILTRAR / CLASIFICAR]**

- 1 Haga clic en [FILTRAR / CLASIFICAR] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 1) Seleccione el criterio de ordenación que desee para ordenar los archivos de contenido ya sea por nombre de archivo o en el orden de reproducción (el archivo reproducido más recientemente se muestra al principio de la lista).  
2) Es posible ver solamente el contenido almacenado en el dispositivo deseado filtrando archivos de contenido por dispositivo.  
3) Solo es posible ver el contenido del tipo deseado filtrando archivos de contenido por tipo de contenido.

### **[CREAR LISTA DE REPRODUCCIÓN]**

Al crear una lista de reproducción, no puede incluir caracteres que no se puedan utilizar en los nombres de archivos en Windows como , por ejemplo, \, /, ;, \*, ?, ", <, > y |, en los nombres de los archivos de la lista de reproducción. Además, si la lista de reproducción no contiene archivos de contenido cuyos nombres contengan caracteres dichos caracteres, no se podrá mover o copiar la lista de reproducción.

- 1 Seleccione [Lista de reproducción] en la ficha de la parte izquierda y haga clic en [CREAR LISTA DE REPRODUCCIÓN] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el contenido que desee añadir a la lista de reproducción y haga clic en [SIGUIENTE] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 3 Establezca el tiempo de reproducción para cada fragmento de contenido (solo aplicable a fotografía y contenido de plantillas), así como otros elementos como efecto de conversión, relación y reproducción automática y, a continuación, haga clic en el botón [HECHO] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 4 Se puede ver que se ha creado una nueva [Lista de reproducción].

### **[Distribución]**

- 1 Haga clic en el botón [Distribuir] situado en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Vaya a la aplicación Administrador de Grupo para distribuir las listas de reproducción creadas.

### **✓ NOTA**

- El botón Distribuir se muestra únicamente cuando la lista de reproducción se selecciona como tipo de medio.

## **[Programador]**

HOME /  →  (Planificación)

La función de planificación de la aplicación Content Manager permite que ciertos contenidos se reproduzcan a la hora programada a través de una lista de reproducción o una entrada externa.

### **[Creación de una programación]**

- 1 Haga clic en [Nueva programación] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Opte entre [Lista de reproducción] y [Fuente De Entrada].
- 3
  - 1) Si ha seleccionado [Lista de reproducción], seleccione la lista de reproducción para la que desea programar la reproducción.
  - 2) Si ha seleccionado [Fuente De Entrada], seleccione la fuente de entrada externa para la que desea programar la reproducción.
- 4 Introduzca los detalles de la programación y cree una nueva programación. (Al crear una programación, no puede incluir los caracteres que no se pueden utilizar en los nombres de archivos en Windows como, por ejemplo, \, /, ;, \*, ?, ", <, >, y | - en el nombre del archivo de programación. Además, si la lista de reproducción vinculada a la programación contiene archivos de contenido cuyos nombres contienen tales caracteres, no es posible mover o copiar la lista de reproducción).
- 5 Vea la lista de reproducción o la entrada externa seleccionada para reproducir a la hora programada.

### **[Importación de programaciones]**

- 1 Haga clic en el botón [Importar] situado en la parte superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el dispositivo de almacenamiento externo desde el que desee importar una programación.
- 3 Seleccione la programación que desea importar a su proyector. (Solo se puede seleccionar una sola programación).
- 4 Haga clic en el botón [Seleccionar] situado en la parte superior derecha de la pantalla.
- 5 Compruebe que la programación se haya importado a la memoria de almacenamiento interna del proyector.

### **[Exportación de programaciones]**

- 1 Haga clic en el botón [Exportar] situado en la parte superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione el dispositivo de almacenamiento externo al que desea exportar una programación.
- 3 Seleccione la programación que desea exportar desde el proyector. (Se pueden seleccionar varias programaciones).
- 4 Haga clic en el botón [Seleccionar] situado en la parte superior derecha de la pantalla.
- 5 Compruebe que la programación se haya exportado al dispositivo de almacenamiento externo seleccionado.

**[Eliminar programación]**

- 1 Haga clic en el botón [ELIMINAR] situado en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Seleccione las programaciones que desee eliminar.
- 3 Haga clic en [ELIMINAR].
- 4 Compruebe que se han eliminado las programaciones.

**[Vista de calendario]**

- 1 Cuando haya registrado las programaciones, haga clic en [Vista de calendario].
- 2 Se puede ver que las programaciones registradas se muestran en forma de calendario.

**[Distribuir]**

- 1 Haga clic en el botón [Distribuir] situado en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 2 Vaya a la aplicación Administrador de Grupo para distribuir las programaciones creadas.

**✓ NOTA**

- Si el tiempo de creación de la programación se superpone, la programación creada anteriormente se eliminará.
- Cuando finaliza una programación que no se ha establecido para repetición, se eliminará automáticamente.
- La programación no funciona mientras se está ejecutando la aplicación de listas de programación.

**[Editor]**

HOME /  →  (Editor)

La función del editor de la aplicación Content Manager permite agregar las plantillas deseadas.

- 1 Seleccione la plantilla del formato deseado. (Se puede seleccionar entre el modo horizontal y vertical).
- 2 Modifique el texto de la plantilla.
  - 2-1. Aplique el estilo de fuente que desee (Tamaño, Peso, Subrayado, Cursiva)
- 3 Modifique el archivo de medios.
  - 3-1. Seleccione y aplique la tasa deseada.
- 4 Guarde la plantilla haciendo clic en [Guardar] en la esquina superior derecha de la pantalla.
- 5 Compruebe que la plantilla guardada se muestre en la lista de plantillas.

## Archivos de foto y vídeo compatibles

### ✓ NOTA

- No se admiten los subtítulos.

### Códecs de vídeo compatibles

Extensión	Códec	
.asf, .wmv	Vídeo	Perfil VC-1 Advanced (se excluye WMVA), perfiles VC-1 Simple y Main
	Audio	Estándar WMA (se excluye voz WMA v1/WMA)
.avi	Vídeo	XViD (se excluye GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
.mp4, .m4v, .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Capa III (MP3), Dolby AC-4
.3gp, .3g2	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Vídeo	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3)
.ts, .trp, .tp, .mts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg, .mpeg, .dat	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3)
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4: Es posible que algunos modelos no sean compatibles.

### Relación de transmisión máxima

<b>Película Full HD</b>	H.264 1920 x 1080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 40 Mbps HEVC 1920 x 1080 a 60 P Principal/Principal10 a L4.1 40 Mbps
<b>Película ULTRA HD</b> (modelos UHD solamente)	H.264 3840 x 2160 a 30 P BP/MP/HP a L5.1 50 Mbps HEVC 3840 x 2160 a 60 P Principal/Principal10 a L5.1 60 Mbps

### Formatos de archivos de fotos compatibles

Tipo de archivo	Formato	Resolución
.jpeg, .jpg, .jpe	JPEG	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 64 x 64</li> <li>Máximo: Normal: 15360 (An.) x 8640 (Al.) Tipo progresivo: 1920 (An.) x 1440 (Al.)</li> </ul>
.png	PNG	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 64 x 64</li> <li>Máximo: 5760 (An.) x 5760 (Al.)</li> </ul>
.bmp	BMP	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mínimo: 64 x 64</li> <li>Máximo: 1920 (An.) x 1080 (Al.)</li> </ul>

### Precauciones para la reproducción de vídeos

- No se admiten las transmisiones que incluyen compensación de movimiento global (GMC) ni cálculo de movimiento de cuarto de píxel (Qpel).
- Vídeo ULTRA HD (solo modelos ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
- Puede que algunos vídeos ULTRA HD codificados con HEVC que no formen parte del contenido oficial proporcionado por LG Electronics no se reproduzcan correctamente.
- Algunos códecs pueden ser compatibles después de una actualización de software.

Extensión	Códec	
.mkv, .mp4, .ts	Vídeo	H.265/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

- Solo se admite Windows Media Audio V7 o superior.
- El perfil AAC Main no es compatible.
- Es posible que los archivos de vídeo creados con determinados codificadores no se puedan reproducir.
- Es posible que los archivos de vídeo en un formato diferente al especificado no se reproduzcan correctamente.
- Es posible que los archivos de vídeo guardados en un dispositivo de almacenamiento USB que no admita alta velocidad no se puedan reproducir correctamente.
- Los vídeos con audio no compatible solo reproducen vídeo o no se reproducen.

**Consejos para el uso de dispositivos de almacenamiento USB**

- Solo se reconocen los dispositivos de almacenamiento USB.
- Es posible que los dispositivos de almacenamiento USB conectados al proyector a través de un concentrador USB no funcionen correctamente.
- Es posible que no se reconozcan los dispositivos de almacenamiento USB que utilicen un programa de reconocimiento automático.
- Es posible que no se reconozcan los dispositivos de almacenamiento USB que utilizan sus propios controladores.
- La velocidad de reconocimiento de un dispositivo de almacenamiento USB dependerá del dispositivo.
- No apague la pantalla ni desenchufe el dispositivo USB mientras este se esté usando. Al extraer o desconectar inesperadamente el dispositivo, se podrían dañar los archivos guardados o el propio dispositivo USB.
- No conecte un dispositivo de almacenamiento USB modificado manualmente en el PC. El dispositivo podría causar la avería del producto o que no se reproduzca. Recuerde utilizar solo dispositivos de almacenamiento USB que contengan archivos normales de música, imágenes y/o películas.
- Es posible que los dispositivos de almacenamiento formateados con programas de utilidades no compatibles con Windows no se reconozcan.
- Conecte la fuente de alimentación al dispositivo de almacenamiento USB (más de 0,5 A) que requiera una fuente de alimentación externa. En caso contrario, es posible que el dispositivo no sea reconocido.
- Conecte el dispositivo de almacenamiento USB por medio del cable suministrado por el fabricante del dispositivo.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no sean compatibles o no funcionen con normalidad.
- Los métodos de alineación de archivos del dispositivo de almacenamiento USB son similares al de Windows y se reconocen nombres de archivo con hasta 100 caracteres.
- Realice regularmente copias de seguridad de los archivos importantes, ya que los datos guardados en un dispositivo de almacenamiento USB pueden resultar dañados. No nos hacemos responsables de la posible pérdida de datos.
- Si el disco duro USB no dispone de una fuente de alimentación externa, es posible que el dispositivo USB no se detecte. Asegúrese de que se detecta el dispositivo a una fuente de alimentación externa.
  - Utilice un adaptador de corriente para una fuente de alimentación externa. No se proporciona ningún cable USB para una fuente de alimentación externa.

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene varias particiones, o si usa un lector multitarjeta USB, puede usar hasta 4 particiones o dispositivos de memoria USB.
- Si se conecta un dispositivo de almacenamiento USB a un lector multitarjeta USB, es posible que no se detecten sus datos de volumen.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB no funciona correctamente, desconéctelo y vuelva a conectarlo.
- Si el dispositivo de almacenamiento USB está conectado en el modo espera, un disco duro específico se cargará automáticamente al encender la pantalla.
- La capacidad recomendada es de 1 TB como máximo para una unidad de disco duro USB externo y de 32 GB como máximo para una memoria USB.
- Es posible que un dispositivo con una capacidad superior a la recomendada no funcione correctamente.
- En caso de que una unidad de disco externa USB con función [Ahorro de energía] no funcione correctamente, pruebe a apagarla y a volver a encenderla.
- Los dispositivos de almacenamiento USB (USB 2.0 o inferiores) también son compatibles, pero es posible que no funcionen correctamente en la lista de películas.
- Dentro de una carpeta se pueden almacenar un máximo de 999 subcarpetas o archivos.
- Cuando se distribuya contenido a un USB mientras se reproduce un video en resolución UHD, el video puede sufrir cortes temporales.
- Es posible que no se reconozcan los dispositivos de almacenamiento USB compatibles con un dispositivo móvil.
- Aunque haya conectados varios dispositivos de almacenamiento USB, se puede usar un máximo de tres.
- Al usar SuperSign CMS, se recomienda utilizar solo un dispositivo de almacenamiento USB.

## Administrador de Grupo 2.0

Esta función permite agrupar varios proyectores de una única red en el mismo grupo y distribuir el contenido (programaciones y listas de reproducción) o copiar datos de configuración por grupo. Esta función tiene dos modos, Maestro y Esclavo, y puede acceder al explorador en su PC o dispositivo móvil.

### [Maestro]

- Agregar, editar y eliminar un grupo.
- Clonar los datos de configuración del dispositivo.
- Distribuir [Programación] y [Lista de reproducción] por grupo.
- Todos los proyectores inicialmente vienen en modo maestro.

### [Esclavo]

- Reproducir [Programación] y [Lista de reproducción] distribuidas en modo maestro.
- Eliminar proyectores de sus grupos.
- Los proyectores agregados a un grupo se cambian automáticamente a modo esclavo. Por el contrario, cuando un proyector se elimina de un grupo, se inicializa automáticamente y cambia al modo maestro.
- Si se agrega un nuevo equipo esclavo a un grupo existente, o si no se realizó adecuadamente [Clonar datos] o la distribución de la [Programación]/[Lista de reproducción], se activará el botón [Clonar datos] o [Sincronización].
- Es posible duplicar los datos de ajuste del dispositivo maestro para el grupo utilizando [Clonar datos].
- Puede volver a descargar el contenido distribuido al grupo utilizando [Sincronización].

## **ADMINISTRACIÓN DE GRUPO**

- Creación de un nuevo grupo
  1. Haga clic en [Añadir nuevo grupo].
  2. Introduzca un nombre de grupo.
  3. Haga clic en [Agregar dispositivo], seleccione los dispositivos que desea agregar al grupo y, a continuación, añádalos.
  4. Haga clic en [Hecho] y verá que se ha creado un nuevo grupo.
- Edición de un grupo
  1. Haga clic en el grupo que desee editar.
  2. Agregue un nuevo dispositivo mediante [Agregar dispositivo].
  3. Elimine un dispositivo utilizando [BORRAR DISPOSITIVO].
  4. Compruebe si los dispositivos del grupo están conectados a una red utilizando [COMPROBACIÓN DE DISPOSITIVO].
  5. Si hay un conjunto de dispositivos en el grupo a los que no se les ha realizado la [Clonar datos] o la sincronización de archivos, se activará el botón [Clonar datos] o [Sincronización].
  6. Puede volver a copiar los datos de configuración del dispositivo maestro en el grupo utilizando [Clonar datos].
  7. Se puede volver a distribuir el contenido distribuido al grupo utilizando [Sincronización].
- Eliminación de un grupo
  1. Haga clic en [ELIMINAR GRUPO].
  2. Seleccione el grupo que desee eliminar y haga clic en [Eliminar].
  3. Compruebe que el grupo seleccionado se haya eliminado.
- Vista de todos los dispositivos: Esta página permite administrar todos los proyectores esclavos conectados a la misma red.
  1. Haga clic en [Vista De Todos Los Dispositivos].
  2. Haga clic en [RESTABLECER MODO DEL DISPOSITIVO].
  3. Seleccione el proyector esclavo cuyo modo de dispositivo desee modificar y haga clic en [Restablecer].

### **[Clonar configuración]**

- 1 Seleccione el grupo que desee y, a continuación, haga clic en Clonar.
- 2 Compruebe que los datos se hayan copiado en los equipos esclavos.

### **[Distribuir contenido]**

- 1 Seleccione el tipo de contenido que desea distribuir (programaciones o listas de reproducción).
- 2 Seleccione el contenido que desee reproducir.
- 3 Seleccione el grupo al que desea distribuir el contenido y haga clic en [Distribuir].
- 4 Ejecute la app Content Manager en los equipos esclavo y compruebe que el contenido se ha distribuido.

#### **Modo de uso**

- Proyector: Ejecutar, agregar, eliminar o editar aplicaciones en la pantalla de inicio.
- Dispositivos móviles: Ejecutar la aplicación en la barra del iniciador o acceder a la aplicación desde un dispositivo móvil usando el código QR o la URL facilitada.

### **PRECAUCIÓN**

- Puede crear hasta 25 grupos.
- Puede añadir a un grupo hasta 12 dispositivos esclavos.
- Se pueden distribuir las programaciones almacenadas en dispositivos externos tras ejecutar la operación de importación de Content Manager.
- Asegúrese de eliminar todas las programaciones almacenadas en los equipos esclavos antes de distribuir programaciones.
- La lista de dispositivos que se pueden agregar a su grupo solo aparece cuando se cumplen las siguientes condiciones:
  - Los dispositivos que desee agregar deben estar en la misma red que el dispositivo principal.
  - Los dispositivos que desee agregar deben estar en modo maestro, y no deben pertenecer a los grupos existentes.
  - Es necesario activar el puerto 1900 (UDP) ([Configuración] > [General] > [Red] > [Control de puerto]: Puerto 1900 (UDP) sin registrar).
- Es posible que no funcione correctamente en entornos de red inalámbricos. Se recomienda utilizar una red por cable.
- Ejecutar los ajustes iniciales de la función de dispositivo esclavo al eliminar el grupo.

## Screen Share

Esta función permite visualizar la pantalla de un dispositivo del usuario, como un teléfono móvil o un ordenador Windows, en otra pantalla por medio de una conexión inalámbrica como WiDi o Miracast.

### Modo de uso de [Screen Share]

INPUT /  →  → [Screen Share]

- 1 Establezca la conexión según las instrucciones proporcionadas en la guía a la que se puede acceder mediante el botón GUÍA DE CONEXIÓN de la parte superior derecha.
- 2 Una vez establecida la conexión, se activa Screen Share entre el dispositivo del usuario y el proyector.

---

#### NOTA


- Para obtener más información sobre el uso de Intel WiDi, visite la página web del fabricante del PC/portátil.
  - Esta función solo funciona correctamente con WiDi 3.5 o versiones posteriores.
  - Esta función solo funciona con Windows 8.1 o posterior.
-

## LG Presenter

Esta función utiliza el navegador web de su PC para mostrar la pantalla del PC en el proyector conectado a su PC por cable o de forma inalámbrica.

### Cómo utilizar LG Presenter

#### En proyector

INPUT /  → LG Presenter

#### En PC

Introduzca la URL proporcionada en el proyector en la barra de direcciones de su navegador web.

---

#### **NOTA**

- La compatibilidad de esta función depende del modelo.
- Solo se permite compartir la pantalla del PC. No se puede compartir el audio.
- Algunos navegadores web no son compatibles con la función de compartir pantalla. Recomendamos usar la última versión de Chrome.
- Al conectar mediante un navegador web, podría aparecer una advertencia indicando que la conexión no es segura. Esto no es un problema de seguridad y puede continuar como de costumbre.
- Dado que algunas IU relacionadas con la función de compartir pantalla son proporcionadas por el navegador de PC, el idioma o la acción que se muestran pueden ser distintos.
- La función de traspaso se utiliza para compartir la pantalla de otro cliente cuando ya hay conectado un cliente. Solicita al cliente conectado actualmente que traspase el privilegio para compartir pantalla.
- La notificación de solicitud de traspaso solo aparece si el usuario ha permitido las notificaciones.

---

#### **PRECAUCIÓN**

- El proyector y el PC deben estar en una misma red en la que puedan conectarse entre ellos.
- Si Screen Share no funciona o no se puede realizar una conexión correcta al proyector, compruebe la configuración del cortafuegos en su PC.
- LG Presenter no admite la reproducción de vídeo.

# HERRAMIENTAS DE ADMINISTRACIÓN

## Administrador de control

Controle y compruebe el estado de la pantalla mediante el navegador web.

Esta función está disponible para PC y dispositivos móviles.

Se admiten diferentes funciones en función del producto.

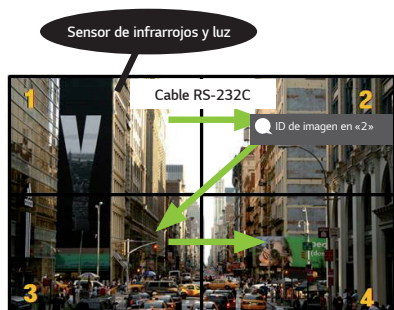
### Función

- [HOME]: Muestra un resumen del estado del producto y proporciona enlaces a cada página.
- [Pantalla y sonido]: Proporciona funciones como brillo de pantalla, sonido, entrada y reinicio.
- [Fecha y hora]: Activa/desactiva la función de establecimiento automático y muestra/cambia el ajuste de hora en el producto.
- [Red]: Establece el nombre y la dirección IP de su proyector.
- [Modo videowall]: Muestra la configuración del modo de videowall del producto.
- [Modo Fallo]: Activa o desactiva la función de conmutación por error o y define los elementos relacionados.
- [Reproducir URL]: Activa o desactiva la reproducción mediante la dirección URL y define las direcciones URL.
- [Actualización de S/W]: Actualiza el firmware del producto.
- [Tablas]: Genera la salida de la información de estado del producto como la temperatura y el estado del ventilador.
- [Registro]: Muestra registros de los fallos de funcionamiento del producto.
- [Información del sistema]: Genera la salida de información como la versión de software y el nombre del modelo del producto.

## ID imagen

[Id de Imagen] se utiliza para modificar los ajustes de un equipo específico (pantalla) con un único receptor de infrarrojos para multivisión. La comunicación es posible entre un proyector con receptor de infrarrojos y otros proyectores a través de cables RS-232C. Cada proyector se identifica por medio de un Establecer ID. Ajustar [Id de Imagen] solo permite utilizar el mando a distancia con proyectores con [Establecer ID] que coincida con el [Id de Imagen].

- 1 Asigne [Establecer ID] a los proyectores instalados como se muestra a continuación:










- 2 Pulse el botón **PICTURE ID ON** (rojo) del mando a distancia.
  - 3 Asegúrese de que el ID de imagen que defina sea idéntico al [Establecer ID] del proyector que desee controlar.
- Los monitores con un [Establecer ID] distinto al [Id de Imagen] no pueden controlarse con señales de infrarrojos.

### ✓ NOTA

- Si el [Id de Imagen] se establece en 2, con la señal de infrarrojos solo podrá controlarse el proyector de la esquina superior derecha con [Establecer ID] 2.
- Si pulsa el botón **PICTURE ID OFF** (verde) en su mando a distancia, el [Id de Imagen] de todos los proyectores se apaga. Si a continuación pulsa cualquier botón del mando a distancia, todos los proyectores podrán controlarse con señales IR sin importar su [Establecer ID].

# CÓDIGO IR

- No todos los modelos admiten la función HDMI/USB.
- Algunos códigos de teclas podrían no estar disponibles dependiendo del modelo.

Código (hex.)	Función	Comentarios
08	 (Encendido/Apagado)	Botón del mando a distancia
C4	MONITOR ON (Proyector conectado)	Botón del mando a distancia
C5	MONITOR OFF (Proyector desconectado)	Botón del mando a distancia
95	ENERGY SAVING	Botón del mando a distancia
0B	INPUT (selección de entrada)	Botón del mando a distancia
10	Tecla numérica 0	Botón del mando a distancia
11	Tecla numérica 1	Botón del mando a distancia
12	Tecla numérica 2	Botón del mando a distancia
13	Tecla numérica 3	Botón del mando a distancia
14	Tecla numérica 4	Botón del mando a distancia
15	Tecla numérica 5	Botón del mando a distancia
16	Tecla numérica 6	Botón del mando a distancia
17	Tecla numérica 7	Botón del mando a distancia
18	Tecla numérica 8	Botón del mando a distancia
19	Tecla numérica 9	Botón del mando a distancia
02	 (Vol +)	Botón del mando a distancia
03	 (Vol -)	Botón del mando a distancia
E0	BRIGHTNESS (PAGE)  (Brillo/Página arriba)	Botón del mando a distancia
E1	BRIGHTNESS (PAGE)  (Brillo/Página abajo)	Botón del mando a distancia
98	LENS	Botón del mando a distancia
32	1/a/A	Botón del mando a distancia
2F	CLEAR	Botón del mando a distancia
7E	 SIMPLINK	Botón del mando a distancia
79	ARC (Marca/Relación de aspecto)	Botón del mando a distancia
4D	PSM (Modo de imagen)	Botón del mando a distancia
09	 (SILENCIO)	Botón del mando a distancia

Código (hex.)	Función	Comentarios
43	⚙️ (Configuración/Menú)	Botón del mando a distancia
AA	ℹ️ (Información)	Botón del mando a distancia
40	⤴️ (Arriba)	Botón del mando a distancia
41	⤵️ (Abajo)	Botón del mando a distancia
06	➤ (Derecha)	Botón del mando a distancia
07	➤ (Izquierda)	Botón del mando a distancia
44	Ⓞ OK (Aceptar)	Botón del mando a distancia
28	↶ (ATRÁS)	Botón del mando a distancia
57	INSTALL (Asistente de instalación)	Botón del mando a distancia
5B	EXIT (Salir)	Botón del mando a distancia
72	PICTURE ID ON (rojo)	Botón del mando a distancia
71	PICTURE ID OFF (verde)	Botón del mando a distancia
63	Amarillo	Botón del mando a distancia
61	Azul	Botón del mando a distancia
5F	W.BAL (Balance de blancos)	Botón del mando a distancia
84	BLANK/* (Blanco)	Botón del mando a distancia
7C	⤴️ (Menú de inicio)	Botón del mando a distancia

# CONTROL DE VARIOS PRODUCTOS

- Esto solo se aplica a ciertos modelos.

Use este método para conectar varios productos a un único PC. Puede controlar varios productos a la vez conectándolos a un único PC.

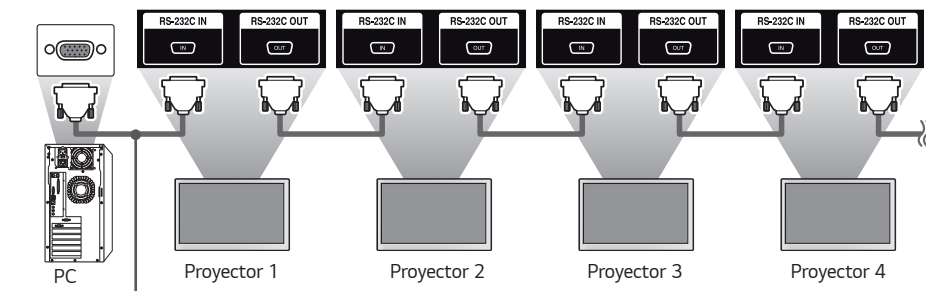
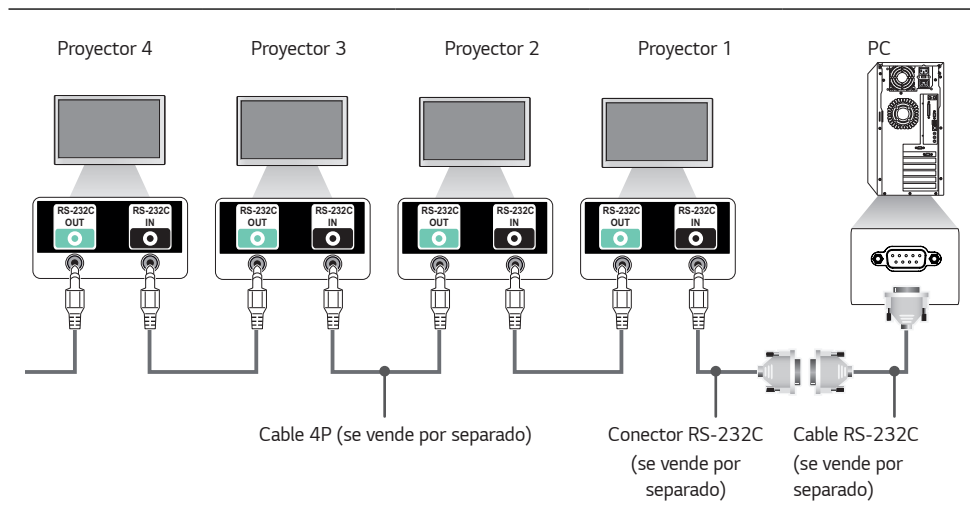
En el menú Opción, el valor de ID de equipo debe estar entre 1 y 1000 sin duplicarse.

## Cables de conexión

- La imagen puede variar en función del modelo.

Conecte el cable RS-232C como se muestra en la imagen.

El protocolo RS-232C se utiliza para la comunicación entre el PC y el producto. Puede encender o apagar el producto, seleccionar una fuente de entrada y ajustar el menú OSD desde el PC.



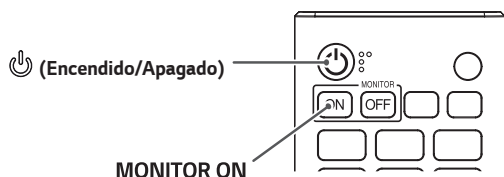
Cable RS-232C (se vende por separado)

## Parámetro de comunicaciones

- Velocidad en baudios: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Bit de paridad: ninguno
- Bit de parada: 1 bit
- Control de flujo: ninguno
- Código de comunicación: código ASCII

### ✓ NOTA

- Cuando se utilizan conexiones de 3 cables (no estándar), no se puede usar una conexión en cadena de infrarrojos.
- Asegúrese de utilizar el género indicado para conectar los cables correctamente.
- Cuando tenga conectados en cadena varios proyectores para controlarlos simultáneamente, si intenta activar/desactivar el dispositivo maestro de manera continua, es posible que algunos productos no se enciendan. En este caso, puede encender esos proyectores pulsando el botón **MONITOR ON** del proyector, no el botón Encendido/apagado.



## Lista de referencia de comandos

Los elementos configurables varían según el modelo.

	Comando		Datos (hexadecimal)
	1	2	
01. [Configuración de energía]	k	a	de 00 a 02
02. Seleccionar entrada	x	b	Consulte "Selección de entrada"
03. [Relación de aspecto]	k	c	Consulte [Relación de aspecto]
04. [Gestión de Brillo]	j	q	de 00 a 03
05. [Modo de imagen]	d	x	Consulte [Modo de imagen]
06. [Contraste]	k	g	de 00 a 64
07. [Brillo]	k	h	de 00 a 64
08. [Nitidez]	k	k	de 00 a 32
09. [Color]	k	i	de 00 a 64
10. [Tinte]	k	j	de 00 a 64
11. [Temperatura de color]	x	u	de 70 a D3
12. [Balance]	k	t	de 00 a 64
13. [Modo de sonido]	d	y	Consulte [Modo de sonido]
14. [Silenciar sonido]	k	e	de 00 a 01
15. Control de volumen	k	f	de 00 a 64
16. [Hora actual] 1 (año/mes/día)	f	a	Consulte [Hora actual] 1
17. [Hora actual] 2 (hora/minuto/segundo)	f	x	Consulte [Hora actual] 2
18. [Apagado sin señal (15 minutos)]	f	g	de 00 a 01
19. [Apagado sin IR (4 horas)]	m	n	de 00 a 01
20. [Idioma]	f	i	Consulte [Idioma]
21. Configuración [Predeterminado]	f	k	de 00 a 02
22. Temperatura actual	d	n	FF
23. [Tecla]	m	c	Consulte [Tecla]
24. Tiempo transcurrido	d	l	FF
25. Comprobar el número de serie del producto	f	y	FF

	Comando		Datos (hexadecimal)
	1	2	
26. [Versión de software]	f	z	FF
27. [Balance de blancos] Nivel de rojo	j	m	De 00 a FE
28. [Balance de blancos] Nivel de verde	j	n	De 00 a FE
29. [Balance de blancos] Nivel de azul	j	o	De 00 a FE
30. [Balance de blancos] Compensación de rojo	s	x	de 00 a 7F
31. [Balance de blancos] Compensación de verde	s	y	de 00 a 7F
32. [Balance de blancos] Compensación de azul	s	z	de 00 a 7F
33. [Apagar pantalla]	k	d	de 00 a 01
34. [Modo videowall]	d	d	De 00 a FF
35. Compruebe el [Modo videowall]	d	z	FF
36. [Videowall ID]	d	i	Consulte [Videowall ID]
37. [DPM (Modo de espera)]	f	j	Consulte [DPM (Modo de espera)]
38. Mando a distancia/bloqueo de teclas locales	k	m	de 00 a 01
39. [Encendido retardado]	f	h	De 00 a FA
40. Seleccionar modo [Modo Fallo]	m	i	de 00 a 02
41. Seleccionar entrada [Modo Fallo]	m	j	Consulte Seleccionar entrada [Modo Fallo]
42. Bloqueo de tecla de mando a distancia	t	p	de 00 a 02
43. [Bloqueo de Teclado]	t	o	de 00 a 02
44. Comprobación de estado	s	v	Consulte Comprobación de estado
45. [Hora de horario de verano]	s	d	Consulte [Hora de horario de verano]
46. [Gestión de Energía - PM]	s	n, 0c	de 00 a 05
47. [Configuración de red]	s	n,80(81)(82)	Consulte [Configuración de red]
48. [Encendido tras corte eléctrico]	t	r	de 00 a 02
49. Cableado [Wake On LAN (Modo de espera en red)]	f	w	de 00 a 01
50. [Rotación de pantalla]	t	h	de 00 a 03

	Comando		Datos (hexadecimal)
	1	2	
51. [Sincronización de hora]	s	n, 16	de 00 a 01
52. [Sincronización de contenido]	t	g	de 00 a 01
53. [Rotación de entrada externa]	s	n, 85	de 00 a 03
54. [Baliza]	s	n, 88	de 00 a 01
55. [Multipantalla] Modo y Entrada	x	c	Consulte [Multipantalla] Modo y Entrada
56. [Relación de aspecto] (Multipantalla)	x	d	Consulte [Relación de aspecto] (Multipantalla)
57. [Apagar pantalla] (Multipantalla)	x	e	Consulte [Apagar pantalla] (Multipantalla)
58. [Apagar pantalla siempre]	s	n, 0d	de 00 a 01
59. Detener video	k	x	de 00 a 01
60. Inalámbrico [Wake On LAN (Modo de espera en red)]	s	n, 90	de 00 a 01
61. [Bloqueo de OSD]	k	l	de 00 a 01
62. [Contenido HDMI IT]	s	n, 99	de 00 a 01
63. [Configuración de vacaciones]	s	n, 9b	Consulte [Configuración de vacaciones]
64. [UPnP]	s	n, 9c	de 00 a 01
65. [Bloqueo Menú HOME]	s	n, 9d	de 00 a 01
66. [Bloqueo de USB]	s	n, 9e	de 00 a 01
67. [Bloqueo del Wi-Fi]	s	n, 9f	de 00 a 01
68. [Bloqueo de ScreenShare]	s	n, a0	de 00 a 01
69. [Reproducir contenido de la copia de seguridad]	s	n, a1	Consulte [Reproducir contenido de la copia de seguridad]
70. [Bootimg Logo Image]	s	n, a3	de 00 a 01
71. [SoftAP]	s	n, a4	de 00 a 01
72. Reproducir medios guardados internamente	s	n, a8	Consulte Reproducir medios guardados internamente
73. [No hay imagen de señal]	s	n, a9	de 00 a 01
74. [Salida de audio]	s	n, aa	de 00 a 02
75. [Control de activación DPM (Modo de espera)]	s	n, 0b	de 00 a 01

	Comando		Datos (hexadecimal)
	1	2	
76. [Aplicar a todas las entradas]	s	n, 52	01
77. Programación de [Encender Temporizador]	f	d	Consulte la programación de [Encender Temporizador]
78. Programación de [Apagar Temporizador]	f	e	Consulte la programación de [Apagar Temporizador]
79. Control de LCIN008	s	n, b8	Ver control de LCIN008
80. [Transferir control]	s	n, cb	Ver [Transferir control]
81. Multicanal	s	n, 76	De 01 a 09
82. Cambiar Establecer ID	j	x	Consulte Cambiar Establecer ID
83. [Gamma]	s	n, ad	de 00 a 03
84. [Nivel de negro]	s	n, ae	de 00 a 02
85. [ULTRA HD Deep Colour]	s	n, af	Ver [ULTRA HD Deep Colour]
86. [Modo de sincronización]	s	n, b0	de 00 a 01
87. [Etiqueta de Entradas]	s	n, b1	Ver [Etiqueta de Entradas]
88. [Control de alimentación PC]	s	n, 8b	de 00 a 02
89. [Control automático de Average Picture Level]	s	n, be	de 00 a 01
90. [Modo estéreo]	s	n, c2	de 00 a 02
91. [Modo de imagen HDR]	s	n, c4	Consulte [Modo de imagen HDR]
92. [Mapa de tonos dinámico]	s	n, c5	de 00 a 01
93. [Cambiar contraseña]	s	n, a7	Consulte [Cambiar contraseña]
94. [Calibración de color]	s	n, d6	de 00 a 01
95. [Inicio rápido+]	s	n, 0e	de 00 a 01

\* Nota Los comandos pueden no funcionar cuando no se utiliza ninguna entrada externa.

\* Es posible que algunos comandos no sean compatibles con algunos modelos.

## Protocolo de transmisión/recepción

### Transmisión

(Comando1)(Comando2)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

- \* (Comando1): Este comando se utiliza para identificar entre los modos de configuración de ajustes o ajuste de usuario.
- \* (Comando2): Este comando se utiliza para controlar el proyector.
- \* (Establecer ID): Se utiliza para seleccionar un ajuste que desea controlar. Se puede asignar a cada equipo un ID de equipo exclusivo entre 1 a 1000 (01H a 3E8H) en la configuración del menú OSD. Si selecciona "00H" para Establecer ID, podrá controlar de forma simultánea todos los proyectores conectados. (El valor máximo varía en función del modelo.)
- \* (Datos): Transmite datos de los comandos. El recuento de datos puede aumentar en función del comando.
- \* (Cr): Retorno de carro. Este parámetro corresponde a '0 x 0D' en código ASCII.
- \* ( ): Espacio en blanco. Este parámetro corresponde a '0 x 20' en código ASCII.

### ACK (Confirmación)

(Comando2)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* El producto transmite una ACK (confirmación) basada en este formato al recibir los datos normales. En ese punto, si los datos están en FF, indicará el estado actual de éstos. Si están en modo de escritura, devolverá los datos del PC.
- \* Si un comando se envía con Establecer ID "00" (=0 x 00), estos datos se reflejan en todos los proyectores y estos no envían una confirmación (ACK).
- \* Si envía "FF" como el valor de los datos en el modo de control a través de RS-232C, puede comprobar el valor configurado actualmente para la función correspondiente (no aplicable a algunas funciones).
- \* Es posible que algunos comandos no sean compatibles con algunos modelos.

**01. [Configuración de energía] (Comando: k a)**

Controla el estado de encendido/apagado del proyector.

**Transmisión**

(k)(a)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]  
02: Reiniciar

**Acknowledgment**

(a)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* La señal de Confirmación se devuelve solo cuando el proyector está totalmente encendido.
- \* Puede producirse un cierto retraso entre las señales de Transmisión y Acknowledgment.
- \* Es posible que esta función no esté disponible en todos los modelos.

**02. Seleccionar entrada (Comando: x b)**

Selección una señal de entrada.

**Transmisión**

(x)(b)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 90: HDMI1 (DTV)  
A0: HDMI1 (PC)  
91: HDMI2 (DTV)  
A1: HDMI2 (PC)  
92: HDMI3/HDBaseT (DTV)  
A2: HDMI3/HDBaseT (PC)  
C0: DISPLAYPORT (DTV)  
D0: DISPLAYPORT (PC)  
E0: Reproductor webOS SuperSign  
E1: Otros  
E2: Multipantalla  
E3: Reproducir a través de URL  
E8: SI App

**Acknowledgment**

(b)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Es posible que la compatibilidad de algunas señales de entrada no esté disponible para todos los modelos.
- \* Si no se distribuye desde SuperSign W, el reproductor WebOS devuelve NG.
- \* La SI Aplicación solo es compatible con el funcionamiento del equipo mediante RS232C.

**03. [Relación de aspecto] (Comando: k c)**

Ajusta la relación de aspecto del proyector.

**Transmisión**

(k)(c)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 02: [Pantalla completa]  
06: [Original]

**Acknowledgment**

(c)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* El formato puede variar según la configuración de entrada del modelo.

**04. [Gestión de Brillo] (Comando: j q)**

Permite ajustar el brillo del proyector.

**Transmisión**

(j)(q)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 01: [Mínimo]  
02: [Media]  
03: [Máximo]

**Acknowledgment**

(q)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**05. [Modo de imagen] (Comando: d x)**

Selecciona el modo de imagen.

**Transmisión**

(d)(x)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Centro comercial/QSR]  
01: [General]  
02: [Gov./Corp.]  
03: [Transporte]  
04: [Educación, [Juego]  
05: [Experto1]  
11: [Calibración]  
12: [Hospital]

**Acknowledgment**

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Es posible que algunos modos de imagen no estén disponible para todos los modelos.

**06. [Contraste] (Comando: k g)**

Ajusta el contraste de la pantalla.

**Transmisión**

(k)(g)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 64: Contraste 0-100

**Acknowledgment**

(g)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**07. [Brillo] (Comando: k h)**

Ajusta la luminosidad de la pantalla.

**Transmisión**

(k)(h)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 64: Brillo 0-100

**Acknowledgment**

(h)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**08. [Nitidez] (Comando: k k)**

Ajusta la definición de la pantalla.

**Transmisión**

(k)(k)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 32: Nitidez 0-50

**Acknowledgment**

(k)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**09. [Color] (Comando: k i)**

Ajusta los colores de la pantalla.

**Transmisión**

(k)(i)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 64: Color 0-100

**Acknowledgment**

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**10. [Tinte] (Comando: k j)**

Ajusta los matices de la pantalla.

**Transmisión**

(k)(j)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 64: Tinte Rojo 50-Verde 50

**Acknowledgment**

(j)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**11. [Temperatura de color] (Comando: x u)**

Ajusta la temperatura de color de la pantalla.

**Transmisión**

(x)(u)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 70-D2: 3200K-13000K

Datos 70-D3: 3200K-13000K, 13100K(Natural)

**Acknowledgment**

(u)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**12. [Balance] (Comando: k t)**

Ajusta el balance de sonido.

**Transmisión**

(k)(t)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 64: Izquierda 50-Derecha 50

**Acknowledgment**

(t)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**13. [Modo de sonido] (Comando: d y)**

Selecciona un modo de sonido.

**Transmisión**

(d)(y)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 01: [Estándar]

02: [Música]

03: [Cine]

04: [Deportes]

05: [Juego]

07: [Clear Voice III]

**Acknowledgment**

(y)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**14. [Silenciar sonido] (Comando: k e)**

Activa/desactiva el silencio del audio.

**Transmisión**

(k)(e)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Silencio] (volumen desactivado)

01: Desactivar silencio (volumen activado)

**Acknowledgment**

(e)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**15. Control de volumen (Comando: k f)**

Ajusta el volumen de reproducción.

**Transmisión**

(k)(f)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00 a 64: Volumen 0-100

**Acknowledgment**

(f)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**16. [Hora actual] 1 (año/mes/día) (Comando: f a)**

Ajusta los valores del reloj 1 (año/mes/día) y la hora automática.

**Transmisión**

1. (f)(a)( ) (Establecer ID)( ) (Datos1)( ) (Datos2)( ) (Datos3)(Cr)

2. (f)(a)( ) (Establecer ID)( ) (0)(0)( ) (Datos1)(Cr)

1. Al ajustar el reloj 1 (año/mes/día)

Datos1 00: 2010 -

Datos2 01-0C: De enero a diciembre

Datos3 01-1F: 1-31

- \* Los valores mínimo y máximo de Datos1 difieren en función del año de comercialización del producto.
- \* Introduzca "fa [Establecer ID] ff" para ver los ajustes del reloj 1 (año/mes/día).
  2. Al ajustar la hora automática
 

Datos1 00: [Automático]

01: [Manual]
- \* Para ver el valor definido para Hora automática, introduzca "fa [Establecer ID] 00 ff".

**Acknowledgment**

1. (a)( ) (Establecer ID)( ) (OK/NG)(Datos1)(Datos2)

(Datos3)(x)

2. (a)( ) (Establecer ID)( ) (OK/NG)(0)(0)(Datos1)(x)

**17. [Hora actual] 2 (hora/minuto/segundo) (Comando: f x)**

Ajusta los valores del reloj 2 (hora/minuto/segundo).

**Transmisión**

(f)(x)( ) (Establecer ID)( ) (Datos1)( ) (Datos2)( ) (Datos3)(Cr)

Datos1 00-17: 00-23 horas

Datos2 00-3B: 00 - 59 minutos

Datos3 00-3B: 00-59 segundos

- \* Escriba "fx [Establecer ID] ff" para ver la configuración de Hora 2 (horas/minutos/segundos).
- \* Esta función solo está disponible cuando está configurada la hora 1 (año/mes/día).

**Acknowledgment**

(x)( ) (Establecer ID)( ) (OK/NG)(Datos1)(Datos2)

(Datos3)(x)

**18. [Apagado sin señal (15 minutos)] (Comando: f g)**

Configura el proyector para que pase al modo de espera automática si no hay señal durante 15 minutos.

**Transmisión**

(f)(g)( ) (Establecer ID)( ) (Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(g)( ) (Establecer ID)( ) (OK/NG)(Datos)(x)

**19. [Apagado sin IR (4 horas)] (Comando: m n)**

Activa el apagado automático cuando hay señal de IR durante 4 horas.

**Transmisión**

(m)(n)( ) (Establecer ID)( ) (Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( ) (Establecer ID)( ) (OK/NG)(Datos)(x)

**20. [Idioma] (Comando: f i)**

Establece el idioma de OSD.

**Transmisión**

(f)(i)( ) (Establecer ID)( ) (Datos)(Cr)

Datos 00: Checo

01: Danés

02: Alemán

03: Inglés

04: Español (Europa)

06: Francés

07: Italiano

08: Holandés

09: Noruego

0A: Portugués

0B: Portugués (Brasil)

0C: Ruso

0D: Finlandés

0E: Sueco

0F: Coreano

10: Chino (cantonés)

11: Japonés

12: Chino (mandarín)

13: Árabe

14: Turco

15: Polaco

**Acknowledgment**

(i)( ) (Establecer ID)( ) (OK/NG)(Datos)(x)

- \* Es posible que algunos idiomas no estén disponible para todos los modelos.

**21. Configuración [Predeterminado] (Comando: f k)**

Ejecuta Restablecer.

(La inicialización de pantalla solo se puede ejecutar en modo de entrada RGB.)

**Transmisión**

(f)(k)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Restablecer imagen]

02: [Restablecer a la configuración inicial]

**Acknowledgment**

(k)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**22. Temperatura actual (Comando: d n)**

Comprueba la temperatura actual del producto.

**Transmisión**

(d)(n)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos FF: Comprobación de estado

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* La temperatura se muestra de formato hexadecimal.

**23. [Tecla] (Comando: m c)**

Envía un código de tecla del mando a distancia por infrarrojos.

**Transmisión**

(m)(c)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos IR\_KEY\_CODE

**Acknowledgment**

(c)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Para los códigos de teclas, consulte los códigos de infrarrojos.

\* Algunos códigos de teclas podrían no estar disponibles dependiendo del modelo.

**24. Tiempo transcurrido (Comando: d l)**

Muestra el tiempo que ha transcurrido después de encender el proyector.

**Transmisión**

(d)(l)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos FF: Estado de lectura

**Acknowledgment**

(l)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Los datos recibidos se muestran como valor hexadecimal.

**25. Comprobar el número de serie del producto (Comando: f y)**

Comprueba el número de serie del producto.

**Transmisión**

(f)(y)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos FF: Comprobar el número de serie del producto

**Acknowledgment**

(y)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Los datos están en formato ASCII.

**26. [Versión de software] (Comando: f z)**

Comprueba la versión de software del producto.

**Transmisión**

(f)(z)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos FF: Comprueba la versión de software del producto

**Acknowledgment**

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**27. [Balance de blancos] Nivel de rojo (Comando: j m)**

Ajusta el valor de nivel de rojo del balance de blancos.

**Transmisión**

(j)(m)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-FE: Nivel de rojo de 0-254

FF: Comprueba el valor de nivel de rojo

**Acknowledgment**

(m)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**28. [Balance de blancos] Nivel de verde (Comando: j n)**

Ajusta el valor de nivel de verde del balance de blancos.

**Transmisión**

(j)(n)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-FE: Nivel de verde 0-254

FF: Comprueba el valor de nivel de verde

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**29. [Balance de blancos] Nivel de azul (Comando: j o)**

Ajusta el valor de nivel de azul del balance de blancos.

**Transmisión**

(j)(o)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-FE: Nivel de azul 0-254

FF: Comprueba el valor de nivel de azul

**Acknowledgment**

(o)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

### 30. [Balance de blancos] Compensación de rojo (Comando: s x)

Ajusta el valor de compensación de rojo del balance de blancos.

#### Transmisión

(s)(x)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-7F: Compensación de rojo de 0-127  
FF: Comprueba el valor de compensación de rojo

#### Acknowledgment

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

### 31. [Balance de blancos] Compensación de verde (Comando: s y)

Ajusta el valor de compensación de verde del balance de blancos.

#### Transmisión

(s)(y)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-7F: Compensación de verde de 0-127  
FF: Comprueba el valor de compensación de verde

#### Acknowledgment

(y)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

### 32. [Balance de blancos] Compensación de azul (Comando: s z)

Ajusta el valor de compensación de azul del balance de blancos.

#### Transmisión

(s)(z)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-7F: Compensación de azul de 0-127  
FF: Confirma el valor de compensación de azul

#### Acknowledgment

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

### 33. [Apagar pantalla] (Comando: k d)

Enciende/apaga la pantalla.

#### Transmisión

(k)(d)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Pantalla encendida  
01: Apagar pantalla

#### Acknowledgment

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 34. Compruebe el [Modo videowall] (Comando: d d)

Establece el modo videowall y los valores para las filas y columnas del videowall.

#### Transmisión

(d)(d)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-FF: El primer byte indica la columna; el segundo byte, la fila

\* 00, 01, 10 y 11 indican que el modo videowall está desactivado.

\* El valor máximo varía en función del modelo.

#### Acknowledgment

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

\* Puede haber un máximo de 9 valores de Filas x columnas del videowall.

### 35. Compruebe el [Modo videowall] (Comando: d z)

Comprueba el modo videowall.

#### Transmisión

(d)(z)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos FF: Comprobación de modo videowall

#### Acknowledgment

(z)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)(Datos3)(x)

Datos1 00: Modo videowall Apagado  
01: Modo videowall Encendido  
Datos2 00-0F: Columna del videowall  
Datos3 00-0F: Fila del videowall

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 36. [Videowall ID] (Comando: d i)

Establece el valor de ID de videowall del producto.

#### Transmisión

(d)(i)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 01-E1: ID de videowall 1-225  
FF: Comprueba el ID de videowall

\* El valor de los datos no puede ser superior al de la fila por columna.

#### Acknowledgment

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Si introduce un valor que sobrepase el valor de fila x columna para el parámetro Datos (excepto 0xFF), ACK se convierte en NG.

\* Es posible que esta función no esté disponible en todos los modelos.

\* Si cambia los valores en un modelo de videowall, reinicielo para que funcione con normalidad.

**37. [DPM (Modo de espera)] (Comando: f j)**

Ajusta la función DPM (gestión de alimentación de pantalla).

**Transmisión**

(f)(j)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
02: 10 segundos  
04: 1 minuto  
05: 3 minutos  
06: 5 minutos  
07: 10 minutos

**Acknowledgment**

(j)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**38. Mando a distancia/bloqueo de teclas locales (Comando: k m)**

Ajusta el bloqueo del mando a distancia / tecla local (producto).

**Transmisión**

(k)(m)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado] (bloqueo desactivado)  
01: [Encendido] (bloqueo activado)

- \* Cuando se apaga el proyector, la tecla de encendido sigue funcionando, incluso en el modo encendido (01).

**Acknowledgment**

(m)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**39. [Encendido retardado] (Comando: f h)**

Establece el retardo programado cuando se enciende el dispositivo. (Unidad: segundos)

**Transmisión**

(f)(h)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00-FA: Mín. 0- Máx. 250 (seg.)

**Acknowledgment**

(h)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* El valor máximo varía en función del modelo.

**40. Seleccionar modo [Modo Fallo] (Comando: m i)**

Seleccionar el modo Fallo.

**Transmisión**

(m)(i)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Automático]  
02: [Configuración de usuario]

**Acknowledgment**

(i)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

**41. Seleccionar entrada [Modo Fallo] (Comando: m j)**

Selecciona una fuente de entrada para la recuperación ante fallo. (Esta función solo está disponible cuando la recuperación ante fallo se define en establecido en Personalizado).

**Transmisión**

(m)(j)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)  
( )(Datos4) ... ( )(DatosN)(Cr)

Datos1-N (Prioridad de entrada 1-N)  
90: HDMI1  
91: HDMI2  
92: HDMI3/HDBaseT  
C0: DISPLAYPORT

**Acknowledgment**

(j)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)  
(Datos3)(Datos4) ... (DatosN)(x)

- \* Es posible que la compatibilidad de algunas señales de entrada no esté disponible para todos los modelos.
- \* El número de dato (N) puede variar en función del modelo. (El número de dato depende del número de señales de entrada compatibles)
- \* Esta función funciona como la última entrada y admite datos en formato DTV.

**42. Bloqueo de tecla de mando a distancia (Comando: t p)**

Configura los ajustes de la tecla de control del mando a distancia del producto.

**Transmisión**

(t)(p)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Desbloquea todas las teclas  
01: Bloquea todas las teclas salvo la de encendido/apagado  
02: Bloquea todas las teclas

**Acknowledgment**

(p)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Cuando se apaga el proyector, la tecla de encendido/apagado sigue funcionando, incluso en el modo bloquea todas las teclas (02).

**43. [Bloqueo de Teclado] (Comando: t o)**

Configura el funcionamiento de tecla local del producto.

**Transmisión**

(t)(o)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

- Datos 00: Desbloquea todas las teclas  
 01: Bloquea todas las teclas salvo la de encendido/apagado  
 02: Bloquea todas las teclas

**Acknowledgment**

(o)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Cuando se apaga el proyector, la tecla de encendido/apagado sigue funcionando, incluso en el modo bloquea todas las teclas (02).
- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**44. Comprobación de estado (Comando: s v)**

Comprueba la señal actual del producto.

**Transmisión**

(s)(v)( )(Establecer ID)( )(Datos)( )(FF)(Cr)

- Datos 02: Comprobar si hay señal  
 03: El proyector está actualmente en modo Gestión de Energía - PM

**Acknowledgment**

(v)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(Datos1)(x)

- Datos 02 (cuando se detecta una señal)  
 Datos1 00: Sin señal  
 01: Señal presente
- Datos 03 (si el proyector está actualmente en modo Gestión de Energía - PM)  
 Datos1 00: La pantalla está encendida  
 01: La pantalla está apagada  
 02: Apagar pantalla siempre está activado  
 03: Mantener relación de aspecto está activado

- \* El número de dato (N) puede variar en función del modelo.
- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**45. [Hora de horario de verano] (Comando: s d)**

Establece el horario de verano.

**Transmisión**

(s)(d)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)( )(Datos4)( )(Datos5)( )(Cr)

- Datos1 00: Apagado (Datos2-5: FF)  
 01: Hora de inicio  
 02: Hora de finalización

- Datos2 01 a 0C: De enero a diciembre  
 Datos3 01-06: Semana 1 - 6

- \* El valor máximo de [Datos3] puede variar en función de la fecha.

- Datos4 00-06: (Domingo - Sábado)  
 Datos5 00-17: 00 - 23 horas

- \* Si desea leer las horas de inicio/fin, introduzca FF para los parámetros de [Datos2] a [Datos5].

(Ejemplo 1: sd 01 01 ff ff ff ff - Para comprobar la hora de inicio.

Ejemplo: 2: sd 01 02 ff ff ff ff - Para comprobar la hora de finalización.)

- \* Esta función solo está operativa cuando Reloj 1 (año/mes/día) y Reloj 2 (hora/minuto/segundo) están ajustados.

**Acknowledgment**

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)(Datos3)(Datos4)(Datos5)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**46. [Gestión de Energía - PM] (Comando: s n, 0c)**

Establece el modo DPM.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(c)( )(Datos)(Cr)

- Datos 00: [Apagado] (Básico)  
 01: [Mantener relación de aspecto]  
 02: [Apagar pantalla]  
 03: [Apagar pantalla siempre]  
 05: [Red preparada]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(c)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

#### 47. [Configuración de red] (Comando: s n, 80 o 81 u 82)

Permite configurar los ajustes de red y DNS.

##### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)( )(Datos4)( )(Datos5)(Cr)

Datos1 80: Permite configurar/ver el modo de IP temporal (Automática/Manual), la máscara de subred y la puerta de enlace.

81: Permite ajustar/ver la dirección DNS temporal.

82: Guarda ajustes temporales y muestra información sobre la red actual.

\* Si Datos1 es 80,

Datos2 00: Automática

01: Manual

FF: Permite ver el modo de IP temporal (Automática/Manual), la máscara de subred y la puerta de enlace.

\* Si Datos2 es 01 (Manual),

Datos3 Dirección IP manual

Datos4 Dirección de máscara de subred

Datos5 Dirección de puerta de enlace

\* Si Datos1 es 81,

Datos2 Dirección DNS

FF: Muestra la dirección DNS temporal.

\* Si Datos1 es 82,

Datos2 80: Aplica el modo de IP temporal (Automático/Manual), la máscara de subred y la puerta de enlace.

81: Aplica la dirección DNS temporal

FF: Información sobre la red actual (IP, puerta de enlace de subred y DNS)

\* Ejemplo de ajuste,

1. Automático: sn 01 80 00

2. Manual: sn 01 80 01 010177223241 255255254000  
010177222001(IP:10.177.223.241, subred:  
255.255.254.0, puerta de enlace: 10.177.222.1)

3. Lectura de red: sn 01 80 ff

4. Ajuste DNS: sn 01 81 156147035018 (DNS:  
156.147.35.18)

5. Aplicación de la configuración: sn 01 82 80 (se aplica el modo de IP guardado (automático o manual), la máscara de subred y la puerta de enlace)sn 01 82 81 (se aplica el DSN guardado)

\* Cada dirección IP contiene 12 dígitos decimales.

##### Acknowledgment

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos)(x)

\* Esta función solo está disponible para redes por cable.

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

#### 48. [Encendido tras corte eléctrico] (Comando: t r)

Establece el estado de encendido en el proyector.

##### Transmisión

(t)(r)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [LST>Last Status]

01: [STD(Standby)]

02: [PWR(Encoder)]

##### Acknowledgment

(r)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

#### 49. Cableado [Wake On LAN (Modo de espera en red)] (Comando: f w)

Selecciona una opción de conexión por cable (Ethernet) Wake On LAN.

##### Transmisión

(f)(w)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

##### Acknowledgment

(w)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

#### 50. [Rotación de pantalla] (Comando: t h)

Establece la función de rotación de pantalla.

##### Transmisión

(t)(h)( )(Establecer ID)( )(Datos) (Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: 90 grados

02: 270 grados

03: 180 grados

##### Acknowledgment

(h)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**51. [Sincronización de hora] (Comando: s n, 16)**

Establece la sincronización de hora.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(1)(6)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

- \* Esta función solo está operativa cuando el proyector se encuentra en modo maestro.
- \* Esta función no está disponible si no se ha configurado la hora actual.

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(1)(6)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**52. [Sincronización de contenido] (Comando: t g)**

Establece la sincronización de contenido.

**Transmisión**

(t)(g)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(g)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**53. [Rotación de entrada externa] (Comando: s n, 85)**

Establece la función de rotación de entrada externa.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(8)(5)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: 90 grados

02: 270 grados

03: 180 grados

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(8)(5)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**54. [Baliza] (Comando: s n, 88)**

Activa/desactiva la baliza.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(8)(8)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(8)(8)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**55. [Multipantalla] Modo y Entrada (Comando: x c)**

Guarda y controla los modos y entradas multipantalla.

**Transmisión**

(x)(c)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)

( )(Datos4)( )(Datos5)( )(Cr)

Datos1 (establece el modo multipantalla)

10: PIP

22: PBP2

23: PBP3

24: PBP4

25: PBP3 (1:2:1)

Datos2 (configura la entrada principal de la multipantalla)

Datos3 (configura la entrada Sub1 de la multipantalla)

Datos4 (configura la entrada Sub2 de la multipantalla)

Datos5 (configura la entrada Sub3 de la multipantalla)

90: HDMI1

91: HDMI2

92: HDMI3/HDBaseT

C0: DISPLAYPORT

**Acknowledgment**

(c)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)( )(Datos1)(Datos2)

(Datos3)(Datos4)(Datos5)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

- \* Sólo funcionan los modos de entrada admitidos por el modelo.

- \* Esta función funciona como la última entrada y admite datos en formato DTV.

- \* Cuando se realiza la operación de Lectura, se devuelve 00 si no es para una entrada externa.

### 56. [Relación de aspecto] (Multipantalla) (Comando: x d)

Controla la relación de aspecto de la multipantalla.

#### Transmisión

(x)(d)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)(Cr)

Datos1 01: Controla la entrada principal  
02: Controla la entrada secundaria 1  
03: Controla la entrada secundaria 2  
04: Controla la entrada secundaria 3  
Datos2 00: Pantalla completa  
01: Original

#### Acknowledgment

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 57. [Apagar pantalla] (Multipantalla) (Comando: x e)

Activa/desactiva cada pantalla de la multipantalla.

#### Transmisión

(x)(e)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)(Cr)

Datos1 01: Controla la entrada principal  
02: Controla la entrada secundaria 1  
03: Controla la entrada secundaria 2  
04: Controla la entrada secundaria 3  
Datos2 00: Pantalla encendida  
01: Apagar pantalla

\* Esta función solo está operativa cuando la aplicación Multipantalla está en ejecución.

\* Esta función no está operativa cuando no se produce ninguna señal.

#### Acknowledgment

(e)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 58. [Apagar pantalla siempre] (Comando: s n, 0d)

Si se activa la función de Apagar pantalla siempre, el proyector entra en modo Apagar pantalla independientemente de si está o no activado el modo Gestión de Energía - PM.

#### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(d)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

#### Acknowledgment

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(d)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 59. Detener video (Comando: k x)

Controla la función para detener video.

#### Transmisión

(k)(x)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: La función Detener video está activada.  
01: La función Detener video está desactivada.

\* Esta función solo está operativa en modo de entrada única.

#### Acknowledgment

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 60. Inalámbrico [Wake On LAN (Modo de espera en red)] (Comando: s n, 90)

Establece la función de conexión al detectar LAN inalámbrica.

#### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(0)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

#### Acknowledgment

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(0)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 61. [Bloqueo de OSD] (Comando: k l)

Establece el bloqueo de OSD.

#### Transmisión

(k)(l)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Bloqueo de OSD  
01: Anular el bloqueo de OSD

#### Acknowledgment

(l)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

### 62. [Contenido HDMI IT] (Comando: s n, 99)

Establece automáticamente el modo de imagen basándose en datos HDMI.

#### Transmisión

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(9)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

#### Acknowledgment

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(9)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

### 63. [Configuración de vacaciones] (Comando: s n, 9b)

Establece las vacaciones.

#### Transmisión

1. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(b)( )

(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)( )

(Datos4)( )(Datos5)( )(Datos6)(Cr)

2. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(b)( )(Datos1)( )(Datos2)  
(Cr)

3. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(b)( )(Datos1)(Cr)

1. Establecimiento de vacaciones

Datos1 Año de inicio

00:- 2010-

Datos2 Mes de inicio

01 - 0c: De enero a diciembre

Datos3 Fecha de inicio

01 - 1F: 01-31

Datos4 Duración desde el año/mes/fecha de inicio

01-07: Durante 1 a 7 días

Datos5 Repetición

00: Ninguno

01: Cada mes

02: Cada año

Datos6 Repite la programación según la fecha/día de la semana.

01: Según fecha.

02: Según el día de la semana.

\* Los valores mínimo y máximo de Datos1 difieren en función del año de comercialización del producto.

\* Puede introducir un valor para [Datos 6] solo cuando se haya definido un valor para [Datos 5] (cada año o cada mes).

2. Comprobación de una programación

Datos1 Seleccione la programación deseada.

F1: Lee la 1ª programación

F2: Lee la 2ª programación

F3: Lee la 3ª programación

F4: Lee la 4ª programación

F5: Lee la 5ª programación

F6: Lee la 6ª programación

F7: Lee la 7ª programación

Data2

FF

3. Eliminación de una programación

E0: Elimina todas las programaciones de vacaciones

E1: Elimina la 1ª programación de vacaciones

E2: Elimina la 2ª programación de vacaciones

E3: Elimina la 3ª programación de vacaciones

E4: Elimina la 4ª programación de vacaciones

E5: Elimina la 5ª programación de vacaciones

E6: Elimina la 6ª programación de vacaciones

E7: Elimina la 7ª programación de vacaciones

\* Esta función no está disponible si no se ha configurado la hora actual.

#### Acknowledgment

1. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(b)

(Datos1)(Datos2)(Datos3)(Datos4)(Datos5)(Datos6)

(x)

2. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(b)(f)(1-7)

(Datos1)(Datos2)(Datos3)(Datos4)(Datos5)(Datos6)

(x)

3. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(b)(Datos1)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**64. [UPnP] (Comando: s n, 9c)**

Establece el modo UPnP.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(c)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(c)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.
- \* Cambiar el modo UPnP provoca un reinicio.

**65. [Bloqueo Menú HOME] (Comando: s n, 9d)**

Establece el bloqueo del cuadro de mandos de inicio.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(d)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Desbloqueo de cuadro de mandos de inicio  
01: Bloqueo de cuadro de mandos de inicio

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(d)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**66. [Bloqueo de USB] (Comando: s n, 9e)**

Establece el bloqueo USB.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(e)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Desbloqueo de USB  
01: Bloqueo de USB

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(e)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**67. [Bloqueo del Wi-Fi] (Comando: s n, 9f)**

Establece el bloqueo Wi-Fi.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(9)(f)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Desbloqueo del Wi-Fi  
01: Bloqueo del Wi-Fi

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(9)(f)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**68. [Bloqueo de ScreenShare] (Comando: s n, a0)**

Establece el bloqueo de uso compartido de pantalla.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(0)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Desbloqueo de Screen Share  
01: Bloqueo de Screen Share  
02: Bloqueo de Screen Share (PIN)

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(0)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**69. [Reproducir contenido de la copia de seguridad] (Comando: s n, a1)**

Cuando no hay señal de entrada, esta función reproduce automáticamente el contenido almacenado en el dispositivo o ejecuta la aplicación de configuración.

**Transmisión**

1. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(1)( )(Datos1)(Cr)

2. (s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(1)( )(Datos1)(Datos2)(Cr)

1. Deshabilitar Reproducir contenido de copia de seguridad.

Datos1 00: Apagado

2. Ajustar Reproducir contenido de copia de seguridad en Captura automática de imágenes

Datos1 01: Captura automática de imágenes

Datos2 01: 30 minutos

02: 1 hora

03: 2 horas

04: 3 horas

3. Ajustar Reproducir contenido de copia de seguridad en Almacenamiento multimedia

Datos1 02: Almacenamiento multimedia

4. Ajustar Reproducir contenido de copia de seguridad en Contenido de SuperSign

Datos1 03: Contenido de SuperSign

5. Configuración en SI App / Reproducción mediante URL

Datos 104: [SI App / Reproducción mediante URL]

**Acknowledgment**

1. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(1)(Datos1)(x)

2. (n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(1)(Datos1)(Datos2)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**70. [Booting Logo Image] (Comando: s n, a3)**

Establece la imagen del logotipo de arranque.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(3)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(3)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**71. [SoftAP] (Comando: s n, a4)**

Establece el modo SoftAP.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(4)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(4)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**72. Reproducir medios guardados internamente (Comando: s n, a8)**

Reproduce los medios guardados en el almacenamiento interno. Medios de almacenamiento interno: vídeos e imágenes almacenados en el almacenamiento interno del proyector tras haber sido exportados a través del Reproductor de gestión de contenidos.

\* No aplicable: Contenido de la plantilla, contenido de SuperSign, y contenido de lista de reproducción.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(8)( )(Datos)(Cr)

Datos 01: Reproducir

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(8)( )(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**73. [No hay imagen de señal] (Comando: s n, a9)**

Configura la función Sin imagen de señal.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(9)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(9)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**74. [Salida de audio] (Comando: s n, aa)**

Configura la salida de sonido como Apagada/Variable/Fija.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(a)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Variable]  
02: [Fijo]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(a)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**75. [Control de activación DPM (Modo de espera)] (Comando: s n, Ob)**

Determina la configuración del control de activación de DPM.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(b)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Reloj]  
01: [Reloj+DATOS]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(b)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**76. [Aplicar a todas las entradas] (Comando: s n, 52)**

Aplicar el modo de vídeo y el valor bajo de la entrada actual al mismo valor de vídeo de todas las entradas.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(5)(2)( )(Datos)(Cr)

Datos 01: Aplicar

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(5)(2)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

\* Los otros comandos no funcionan durante un tiempo después de aplicar.

## 77. Programación de [Encender Temporizador] (Comando: f d)

Configura los ajustes del temporizador.

Según el modelo, el número de programaciones para Encender Temporizador puede ser 16 o 21.

### Transmisión

(f)(d)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)

### (Cr)

#### Datos1

1. Hasta f1h-ffh, a1h-a6h (lectura de datos)

F1-FF: Lee los datos de la 1.<sup>a</sup> a la 15.<sup>a</sup> vez para Encender Temporizador.

A1-A6: Lee los datos de la 16.<sup>a</sup> a la 21.<sup>a</sup> vez para Encender Temporizador.

2. e1h-efh, b1h-b6h (elimina un índice), e0h (elimina todos los índices)

E0: Elimina todos los Encender Temporizador

E1-EF: Elimina de la 1.<sup>a</sup> a la 15.<sup>a</sup> vez para Encender Temporizador.

B1-B6: Elimina de la 16.<sup>a</sup> a la 21.<sup>a</sup> vez para Encender Temporizador.

3. 01h a 0ch (configuración de días de Encender Temporizador)

02: Repetir diariamente

03: Repetir de lunes a viernes

04: Repetir de lunes a sábados

05: Repetir sábado y domingo

06: Repetir los domingos

07: Repetir los lunes

08: Repetir los martes

09: Repetir los miércoles

0A: Repetir los jueves

0B: Repetir los viernes

0C: Repetir los sábados

Datos2 00-17: 00 - 23 horas

Datos3 00-3B: 00 - 59 minutos

\* Para leer o eliminar una opción de Encender Temporizador configurada, [Datos2][Datos3] deben estar configurados como FFH.

Ejemplo 1: fd 01 f1 ff ff – Lee los datos del 1er índice en Encendido del temporizador.

Ejemplo 2: fd 01 e1 ff ff – Lee los datos del 1er índice en Encendido del temporizador.

Ejemplo 3: fd 01 04 02 03 – Establece el encendido del temporizador de lunes a sábado a las 02:03.

\* Esta función solo está operativa cuando Reloj 1 (año/mes/día) y Reloj 2 (hora/minuto/segundo) están ajustados.

### Acknowledgment

(d)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)

(Datos3)(x)

## 78. Programación de [Apagar Temporizador] (Comando: f e)

Configura los ajustes de Fuera de cronograma.

Según el modelo, el número de programaciones para Apagar Temporizador puede ser 16 o 21.

### Transmisión

(f)(e)( )(Establecer ID)( )(Datos1)( )(Datos2)( )(Datos3)

### (Cr)

#### Datos1

1. Hasta f1h-ffh, a1h-a6h (lectura de datos)

F1-FF: Lee los datos de la 1.<sup>a</sup> a la 15.<sup>a</sup> vez para Encender Temporizador.

A1-A6: Lee los datos de la 16.<sup>a</sup> a la 21.<sup>a</sup> vez para Encender Temporizador.

2. e1h-efh, b1h-b6h (elimina un índice), e0h (elimina todos los índices)

E0: Elimina todos los Apagar Temporizador

E1-EF: Elimina de la 1.<sup>a</sup> a la 15.<sup>a</sup> vez para Apagar Temporizador.

B1-B6: Elimina de la 16.<sup>a</sup> a la 21.<sup>a</sup> vez para Apagar Temporizador.

3. 01h a 0ch (configuración de días de Apagar Temporizador)

02: Repetir diariamente

03: Repetir de lunes a viernes

04: Repetir de lunes a sábados

05: Repetir sábado y domingo

06: Repetir los domingos

07: Repetir los lunes

08: Repetir los martes

09: Repetir los miércoles

0A: Repetir los jueves

0B: Repetir los viernes

0C: Repetir los sábados

Datos2 00-17: 00 - 23 horas

Datos3 00-3B: 00 - 59 minutos

\* Para leer o eliminar una opción de Apagar Temporizador configurada, [Datos2][Datos3] deben estar configurados como FF.

Ejemplo 1: fe 01 f1 ff ff – Lee los datos del 1er índice en apagado del temporizador.

Ejemplo 2: fe 01 e1 ff ff – Lee los datos del 1er índice en apagado del temporizador.

Ejemplo 3: fe 01 04 02 03 – Establece el apagado del temporizador de lunes a sábado a las 02:03.

\* Esta función solo está operativa cuando Reloj 1 (año/mes/día) y Reloj 2 (hora/minuto/segundo) están ajustados.

### Acknowledgment

(e)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos1)(Datos2)

(Datos3)(x)

**79. Control de LCIN008 (Comando: s n, b8)**

Controla el dispositivo LCIN008.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(8)( )(Datos1)(Datos2)(Cr)

Datos 1 00: Alimentación de LCIN008

01: Brillo de LCIN008

Datos 2

1. Para alimentación

0 x 00: Apagado

0 x 01: Encendido

2. Para brillo

0 x ff: Lectura

0 x 00 ~ 0 x 64: Aplica un valor configurado

**Recepción o Respuesta**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(8)(Datos1)(Datos2)

(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.
- \* Los otros comandos no funcionan durante un tiempo después de aplicar.

**80. [Transferir control] (Comando: s n, cb)**

Transfiere el control a la salida RS232C.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(b)( )(Datos)(Cr)

Datos Datos que salen a RS232C

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(b)(Datos)(x)

Datos Valor de respuesta de los datos transferidos a la salida RS232C

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.
- \* Los otros comandos no funcionan durante un tiempo después de aplicar.

**81. Multicanal (Comando: s n, 76)**

Cambia el canal.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(7)(6)( )(Datos)(Cr)

Datos 01 - 09: Canal al que cambiar

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(7)(6)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**82. Cambiar Establecer ID (Comando: j x)**

Cambia y verifica la Establecer ID.

Solo lectura

**Transmisión**

(j)(x)( )(Establecer ID)( )(Datos)(Cr)

Data FF: Verifica el valor de la Establecer ID

El valor obtenido se indica como un valor con números hexadecimales que corresponde al valor de código ASCII. (Valor cuando la Establecer ID es 1: x 01 OK31x Valor cuando la Establecer ID es 1000: x 3e8 OK31303030x)

**Acknowledgment**

(x)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(Datos)(x)

- \* Funciona aunque las Establecer ID no coincidan.
- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**83. [Gamma] (Comando: s n, ad)**

Establece el modo Gamma.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(d)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Baja](1,9)

01: [Media](2,2)

02: [Alto1](2,4)

03: [Alto2](BT.1886)

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(d)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**84. [Nivel de negro] (Comando: s n, ae)**

Establece el modo de Nivel de negro.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(e)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Bajo

01: Alto

02: Automático

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(e)(Datos)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**85. [ULTRA HD Deep Colour] (Comando: s n, af)**

Establece el modo de UHD Deep Colour para cada entrada.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(f)( )(Datos1)( )(Datos2)(Cr)

Datos 1 90: HDMI1

91: HDMI2

C0: DISPLAYPORT

Datos2 00: [Apagado]

01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(f)(Datos1)(Datos2)

(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**86. [Modo de sincronización] (Comando: s n, b0)**

Establece el modo de sincronización.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(0)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Modo esclavo]

01: [Modo maestro]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(0)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**87. [Etiqueta de Entradas] (Comando: s n, b1)**

Establece etiquetas por entrada.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(1)( )(Datos1)( )(Datos2)

(Cr)

Datos 1 90: HDMI1

91: HDMI2

92: HDMI3/HDBaseT

C0: DISPLAYPORT

Datos2 00: DTV

01: PC

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(1)(Datos1)(Datos2)

(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**88. [Control de alimentación PC] (Comando: s n, 8b)**

Establece el modo de control de alimentación del PC.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(8)(b)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Deshabilitar]

01: [Sincronización (Encendida)]

02: [Sincronización (Encendida/Apagada)]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(8)(b)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**89. [Control automático de Average Picture Level] (Comando: s n, be)**

Establece el Control automático de Average Picture Level.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(b)(e)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]

01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(b)(e)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**90. [Modo estéreo] (Comando: s n, c2)**

Controla el Modo estéreo.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(2)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Izquierda/derecha

01: Izquierda/izquierda

02: Derecha/derecha

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(2)(Datos)(x)

\* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**91. [Modo de imagen HDR] (Comando: s n, c4)**

Selecciona un modo de imagen HDR.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(4)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Centro comercial/QSR  
01: General  
02: Gob./Corp.  
04: Educación, Juego

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(4)(Datos)(x)

- \* En función del modelo, es posible que algunos modos de imagen no sean compatibles.
- \* Solo funciona cuando se ejecuta el contenido HDR.

**92. [Mapa de tonos dinámico] (Comando: s n, c5)**

Selecciona el mapa de tonos dinámico.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(c)(5)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: [Apagado]  
01: [Encendido]

**Acknowledgment**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(c)(5)(Datos)(x)

- \* En función del modelo, es posible que algunos modos de imagen no sean compatibles.
- \* Solo funciona cuando se ejecuta el contenido HDR.

**93. [Cambiar contraseña] (Comando: s n, a7)**

Cambia la contraseña.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(a)(7)( )(Datos1)(Datos2)  
(Datos3)(Datos4)(Datos5)(Datos6)( )(Datos7)  
(Datos8)(Datos9)  
(Datos10)(Datos11)(Datos12)(Cr)

Datos 1-6: 0-9(Contraseña configurada previamente)  
Datos 7-12: 0-9(Nueva contraseña)

**Recepción o Respuesta**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(a)(7)( )(Datos1)  
(Datos2)(Datos3)  
(Datos4)(Datos5)(Datos6)( )(Datos7)(Datos8)  
(Datos9)  
(Datos10)(Datos11)(Datos12)(x)

- \* Esta función puede no estar disponible para todos los modelos.

**94. [Calibración de color] (Comando: s n, d6)**

Selecciona la calibración de color.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(d)(6)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Apagado  
01: Encendido

**Recepción o Respuesta**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(d)(6)(Datos)(x)

- \* Podría no ser compatible con algunos modelos.

**95. [Inicio rápido+] (Comando: s n, 0e)**

Selecciona el modo Inicio rápido+.

**Transmisión**

(s)(n)( )(Establecer ID)( )(0)(e)( )(Datos)(Cr)

Datos 00: Apagado  
01: Encendido

**Recepción o Respuesta**

(n)( )(Establecer ID)( )(OK/NG)(0)(e)(Datos)(x)

- \* Podría no ser compatible con algunos modelos.

# SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

Encontrará información sobre el servicio de atención al cliente en caso de problemas con el producto en **SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Información del sistema] en el proyector.

## Resolución de problemas de encendido/mando a distancia

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

### No puedo encender el proyector.

- Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.
- Si está utilizando una salida múltiple, compruebe que funcione correctamente. Para comprobar si un conector múltiple está funcionando correctamente, conecte el enchufe del proyector directamente a una toma de corriente y observe su funcionamiento.
- Intente encenderlo utilizando el botón del proyector.
- Si utiliza un interruptor de corte de alimentación, apágalo y vuelva a encender el producto.

### El producto está encendido, pero la pantalla tarda en encenderse.

- Esto no es un signo de defecto, ya que la pantalla podría tardar en encenderse para evitar posibles ruidos cuando se enciende la alimentación.

### No puedo encender el proyector con el mando a distancia.

- Asegúrese de que el cable de alimentación del proyector esté correctamente conectado a la salida.
- Reemplace las baterías del mando a distancia. (Use baterías alcalinas).
- Compruebe si hay algún obstáculo delante del sensor del mando a distancia del proyector. Las barras de sonido u otras obstrucciones colocadas delante del receptor inferior del proyector pueden obstruir la recepción de la señal de IR.

### El aparato se apaga de improviso.

- Asegúrese de que el [Temporizador de apagado] se haya ajustado.
- También puede ser que el circuito de protección interna se haya activado porque la temperatura interna del producto haya subido de forma inusual o excesiva.

## Resolución de problemas de pantalla

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

### Dice que no hay señal en la pantalla.

- Compruebe que el cable conectado al dispositivo externo está correctamente conectado al proyector.
- Vaya a **ENTRADA** para seleccionar la entrada conectada.
- La señal del PC (tarjeta gráfica) está fuera del rango de frecuencia vertical u horizontal del producto. Ajuste el rango de frecuencia consultando las especificaciones de este manual.

### Parte de la imagen proyectada está cortada.

- Compruebe que la resolución y la frecuencia de la tarjeta gráfica sean compatibles con el producto. Si la frecuencia excede el rango admitido, utilice la configuración del PC para ajustar la resolución al valor recomendado.

### La imagen tiembla después de que aparezcan por un instante rayas verticales/horizontales y un patrón en forma de red.

- Use una toma de corriente distinta para enchufar teléfonos inalámbricos, secadores de pelo, taladradoras, etc., ya que los dispositivos electrónicos de alta frecuencia y otras fuentes electromagnéticas de alta intensidad o proyectores provocan esta alteración del funcionamiento.

### No veo nada, o la imagen sigue parpadeando cuando intento conectar el cable HDMI.

- Compruebe si el cable HDMI® cumple con las especificaciones. Puede experimentar parpadeo o una pantalla en blanco si el cable HDMI® no funciona (doblado, roto).
- Asegúrese de que el cable esté correctamente conectado al proyector. Es posible que el mal contacto o contacto flojo cause problemas en la pantalla.
- Desactive la función Deep Colour para cada entrada (HDMI1, HDMI2, DISPLAYPORT) en **SETTINGS / ⚙️** → [Pantalla] → [Configuración avanzada] → [ULTRA HD Deep Colour].
  - Es posible que algunos modelos no sean compatibles. Es posible que la compatibilidad de algunas señales de entrada no esté disponible para todos los modelos.

### La pantalla se ve muy tenue u oscura.

- Cambie al modo de vídeo deseado en **SETTINGS / ⚙️** → [Pantalla] → [Modo de imagen].
- Cambie el brillo al mínimo para ahorrar energía en **SETTINGS / ⚙️** → [Pantalla] → [Configuración avanzada] → [Ahorro de energía].

### La pantalla está en negro y blanco o muestra colores extraños.

- Compruebe el modo de entrada o la conexión del cable.
- Vaya a **ENTRADA** para seleccionar la entrada conectada.

## Resolución de problemas de sonido

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

### **La pantalla está bien, pero no se oye nada.**

- Compruebe que el cable de audio esté bien conectado.
- Ajuste el volumen del producto o dispositivo externo.
- Compruebe que sonido esté bien configurado.


### **El sonido es demasiado malo.**

- Seleccione el sonido apropiado del ecualizador.

### **El sonido es demasiado bajo.**

- Ajuste el volumen del producto o dispositivo externo.

### **No sale sonido de uno de los altavoces.**

- Ajuste el balance según sea necesario con el botón de navegación en **SETTINGS** /  → [Sonido] → [Modo de sonido] → [Balance].


## Resolución de problemas de conexión del PC

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

### No aparece nada en la pantalla una vez que se ha conectado el aparato a un PC.

- Compruebe que el PC esté conectado correctamente al proyector.
- Apague el proyector y vuelva a encenderla con el mando a distancia.
- Reinicie el PC con el proyector encendido.
- Asegúrese de que la resolución de salida establecida en el PC esté configurada según la resolución compatible con HDMI-PC del proyector.
- Para utilizar la función de monitores dobles, compruebe que el PC o el portátil sea compatible con el modo de monitor doble.
- Vuelva a conectar el cable HDMI® de alta velocidad.
- Si conectó el puerto de salida RGB de su PC al puerto de entrada HDMI o al proyector. Necesita un adaptador RGB a HDMI.  
Si utiliza un adaptador HDMI a RGB, no verá nada en la pantalla.

### La imagen de la pantalla aparece cortada o desplazada a un lado después de conectar el aparato a un PC.

- Configure la resolución de su PC a la que admite el proyector.
- Configure el nombre del dispositivo HDMI conectado a su PC.
  - Cambie a PC en **SETTINGS** /  → [General] → [Configuración avanzada] → [Etiqueta de Entradas].

### El sonido no funciona cuando el PC está conectado con un cable HDMI®.

- En la configuración del PC, vaya a Panel de control → Sonido → Reproducción → Proyector LG y configúrelo como el dispositivo predeterminado.
- Consulte con el fabricante si su placa de vídeo admite salida de audio HDMI.

## Resolución de problemas de reproducción de películas

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

Para obtener más información sobre los archivos compatibles, consulte "Archivos de foto y vídeo compatibles".

### **No encuentro un archivo en el [Reproductor].**

- Compruebe que los archivos del dispositivo de almacenamiento USB se puedan leer en un PC.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.

### **Recibo un mensaje que indica que el archivo no es compatible, o el sonido funciona bien, pero el vídeo no se reproduce con normalidad.**

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.
- Compruebe que la resolución es compatible.
- Compruebe que el códec de vídeo sea compatible.
- Compruebe si la velocidad de fotogramas es compatible.

### **Recibo un mensaje que indica que el audio no es compatible, o el vídeo se reproduce sin problemas, pero el audio no.**

- Compruebe que el archivo se reproduzca sin problemas en el reproductor de vídeo de un PC. Compruebe si el archivo está corrupto.
- Compruebe si la extensión de los archivos es la correcta.
- Compruebe que el códec de audio sea compatible.
- Compruebe si la velocidad de transmisión es compatible.
- Compruebe si la tasa de muestreo es compatible.
- Compruebe que la separación de canales de audio sea compatible.

### **No aparecen los subtítulos.**

- No se admiten los subtítulos.

### **No se reconoce el dispositivo de almacenamiento USB al conectarlo.**

- Compruebe si el proyector admite ese dispositivo de almacenamiento USB.

## Resolución de problemas de conexión de red

Consulte la siguiente lista si experimenta los siguientes síntomas durante el uso del producto. Podría no deberse a un error.

Antes de conectarse a una red inalámbrica, consulte el nombre y la contraseña del dispositivo Wi-Fi al que desea conectar.

Puede comprobar el estado de conexión de red según se muestra a continuación.

- **SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Red] → [Conexión cableada (Ethernet)]
- **SETTINGS / ⚙️** → [General] → [Red] → [Conexión Wi-Fi] → [Configuración Wi-Fi avanzada]



### Si aparece una X al lado del proyector

- Compruebe el proyector o el punto de acceso (router).
- Compruebe el estado del proyector, el punto de acceso (router) y el módem por cable.
- Apague y encienda en el siguiente orden;
  1. El módem por cable y espere a que se restablezca.
  2. Apagúe el módem cableado y vuelva a encenderlo, y espere a que el dispositivo se reinicie.
  3. El proyector.
- Si desea establecer una conexión LAN cableada, compruebe que puede obtener correctamente una dirección IP de su router. Si está configurando su red de forma manual, compruebe que todos los ajustes sean correctos.
- Si desea establecer una conexión inalámbrica, compruebe también los siguientes puntos.
  1. Defina el SSID (nombre de la red) de su router o canal inalámbrico.
  2. Defina la clave de seguridad de su router.

Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.
- Si utiliza una IP estática, introdúzcala.



### Si aparece una X al lado de la puerta de enlace

- Compruebe el punto de acceso (router) o consulte con su proveedor de servicios de Internet.
- Desenchufe el cable de alimentación del punto de acceso (router) o el módem por cable y espere 10 segundos. Vuelva a enchufarlo.
- Inicialice (Restablezca) el punto de acceso (router) o módem por cable.
- Compruebe el sitio web del fabricante del punto de acceso (router) para asegurarse de que su router tiene la versión más reciente de firmware instalada.
- Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.



### Si aparece una X al lado de DNS

- Compruebe el punto de acceso (router) o consulte con su proveedor de servicios de Internet.
- Desenchufe el cable de alimentación del punto de acceso (router) o el módem por cable y espere 10 segundos. Vuelva a enchufarlo.
- Inicialice (Restablezca) el punto de acceso (router) o módem por cable.
- Compruebe que la dirección MAC del proyector/PA (router) está registrada con su proveedor de servicios de Internet. (La dirección MAC mostrada en el panel de la ventana de estado de red se debe registrar con su proveedor de servicios de Internet).
- Si no conoce este ajuste, consulte el manual de instrucciones del router y el manual proporcionado por el proveedor de Internet. Si todavía no lo tiene claro, póngase en contacto con la empresa del router o de Internet.

