LG
Life's Good

BENUTZERHANDBUCH

# LG UltraGear™

## Gaming Monitor

(LED-MONITOR*)

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

38GN950/38GN950P
38GN95B

www.lg.com

# INHALTSVERZEICHNIS


LIZENZ ..... 3

INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE ..... 4

MONTAGE UND VORBEREITUNG ..... 4

- Unterstützte Treiber und Software ..... 5
- Beschreibung des Produkts und seiner Tasten ..... 5

So verwenden Sie die Joystick-Taste

Verwendung der Beleuchtungstaste

- Bewegen und Anheben des Monitors ..... 7

Installation auf einem Tisch

Anpassen der Standhöhe

Anpassen des Winkels

Sauberes Verlegen der Kabel

Verwenden des Kensington-Schlosses

Installieren der Wandmontageplatte

Installation an einer Wand

VERWENDEN DES MONITORS 15

- Anschluss eines PCs ..... 15

HDMI-Anschluss

DisplayPort-Anschluss

- Anschließen an AV-Geräte ..... 16

HDMI-Anschluss

- Anschließen von Peripheriegeräten ..... 17

USB-Kabelverbindung

Anschließen von Kopfhörern

BENUTZEREINSTELLUNGEN... 18

- Aktivieren des Hauptmenüs ..... 18

Hauptmenüfunktionen

- Benutzereinstellungen ..... 20

Menü einstellungen

FEHLERBEHEBUNG..... 32

PRODUKTSPEZIFIKATION ..... 35

- Werksunterstützungsmodus ..... 39
- HDMI-Timing (Video) ..... 40

# LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter *www.lg.com*.




Die Begriffe HDMI und HDMI High-Definition Multimedia Interface sowie das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.




The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.




MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

# INFORMATION: HINWEIS BEZÜGLICH OPEN-SOURCE-SOFTWARE

Um den in diesem Gerät verwendeten Quellcode unter GPL, LGPL, MPL sowie weitere Open-Source-Lizenzen zu erhalten, besuchen Sie bitte *http://opensource.lge.com*.

Neben dem Quellcode stehen dort alle verwiesenen Lizenzbedingungen, Garantieausschlüsse sowie Urheberrechtshinweise zum Download bereit.

LG Electronics bietet gegen eine kostendeckende Gebühr (Medium, Versand und Bearbeitung) den Quellcode auf CD-ROM an. Senden Sie dazu eine Anfrage per E-Mail an: *opensource@lge.com*.

Dieses Angebot gilt bis drei Jahre nach der letzten Auslieferung des Produkts. Dieses Angebot gilt für jeden Empfänger dieser Information.

# MONTAGE UND VORBEREITUNG

## VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdsubstanzen (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.
- Im Gegensatz zur allgemeinen Methode der Beschichtung wird das Wellenmuster auf die Oberfläche des glitzernden Materials im Rohmaterial aufgetragen. Es gibt kein abgeschältes Aussehen und eine gute Haltbarkeit. Bitte benutzen Sie es ruhig, da es kein Problem gibt, wenn man das Produkt benutzt.

### HINWEIS

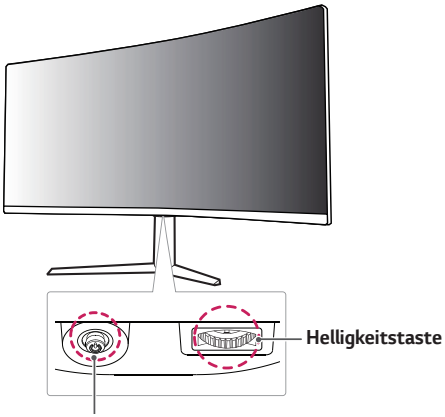
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

## Unterstützte Treiber und Software

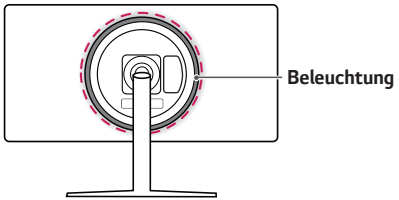
Sie können die neueste Version von der LGE-Website (*www.lg.com*) herunterladen und installieren.

| Treiber und Software | Installationspriorität |
|---|---|
| **Monitortreiber** | Empfohlen |
| **OnScreen Control** | Empfohlen |
| **LG UltraGear™ Control Center** | Empfohlen |

## Beschreibung des Produkts und seiner Tasten




- Ein: Einschalten
- Aus: Ausschalten



## So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts/oben und unten steuern.

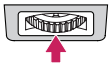
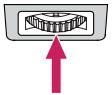
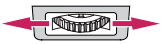
**Grundfunktionen**

| | | | |
|---|---|---|---|
|  | ⏻ | **Einschalten** | Drücken Sie mit ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten. |
|  | | **Ausschalten** | Halten Sie die Joystick-Taste mehr als 10 Sekunden gedrückt, um den Monitor auszuschalten. |
|  | ◄/► | **Lautstärkeregelung Steuerung** | Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen. |
|  | ▲/▼ | **Einstellung der Bildschirmhelligkeit** | Sie können die Bildschirmhelligkeit regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach oben und unten bewegen. (nur bei SDR) |

## Verwendung der Beleuchtungstaste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Beleuchtungstaste nach links und rechts steuern.

**Grundfunktionen**

| | **Bei abgeschalteter Beleuchtung** | **Bei angeschalteter Beleuchtung** |
|---|---|---|
|  | Drücken Sie einmal auf die Beleuchtungstaste, um die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors anzuschalten. | Sie können die Farbe durch Drücken der Lichttaste anpassen. |
|  | Halten Sie die Beleuchtungstaste gedrückt, um die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors auszuschalten. | Halten Sie die Beleuchtungstaste gedrückt, um die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors anzuschalten. |
|  | Funktion nicht verfügbar | Sie können die Helligkeit regeln, indem Sie die Beleuchtungstaste nach links und rechts bewegen. |

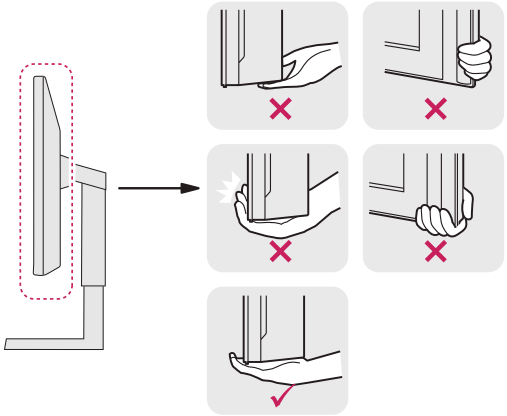
**HINWEIS**

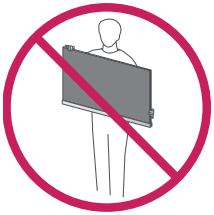
- Die Joystick- und Beleuchtungstasten befinden sich an der Unterseite des Monitors.
- Die Beleuchtungsfunktion für der Rückseite des Monitors ist auch im Energiesparmodus oder bei abgeschaltetem Monitor verfügbar. (Einstellungen > Allgemein > Lighting Option > Lighting Status beibehalten)
- Die Beleuchtungs-LED dient nicht der Beleuchtung. Bitte beachten Sie, dass Änderungen an dieser Einstellung den Stromverbrauch dieses Monitors erhöhen können.

# Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.

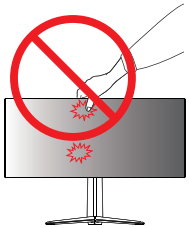




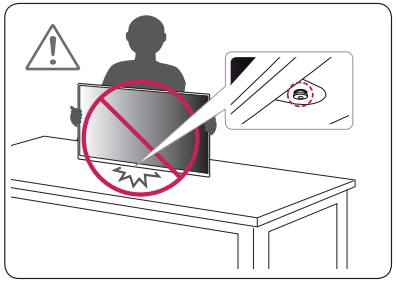
- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.

**VORSICHT**

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
  - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.

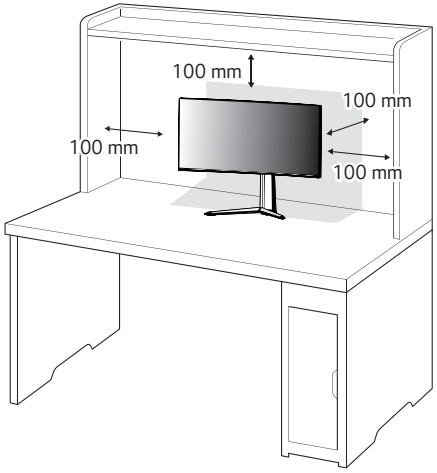


- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.



## Installation auf einem Tisch

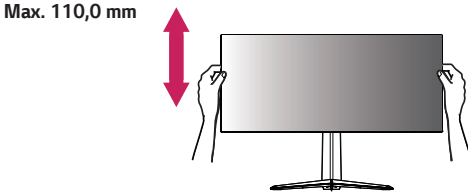
1 Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.



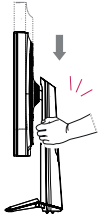
## Anpassen der Standhöhe

1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.

2 Halten Sie den Monitor sicher mit beiden Händen fest, und passen Sie die Höhe an.




**WARNUNG**



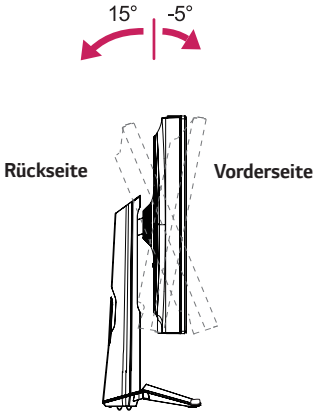
- Legen Sie Ihre Hand beim Anpassen der Bildschirmhöhe nicht auf den Standkörper, um Verletzungen an den Fingern zu vermeiden.

## Anpassen des Winkels

1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.

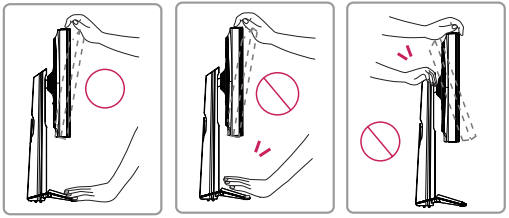
2 Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.

Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5° nach vorne und um bis zu 15° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten.

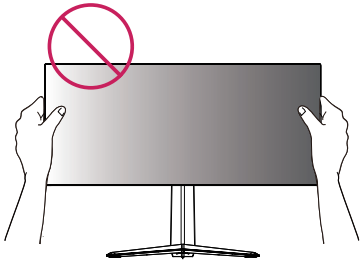


## WARNUNG

- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.

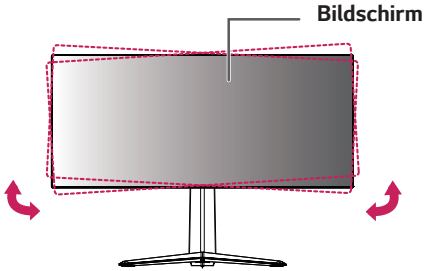


- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigeung des Monitors anpassen.



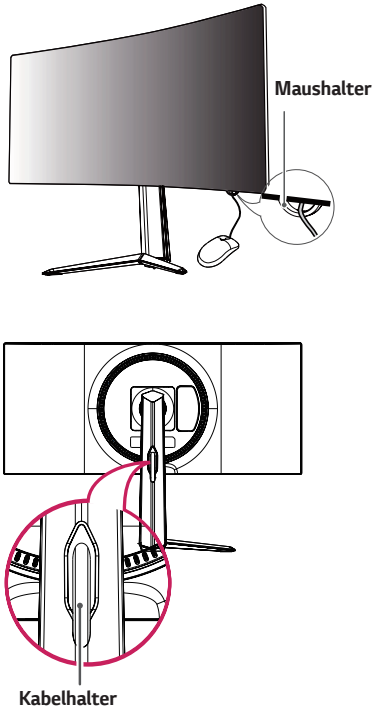
## HINWEIS

- Die linke oder rechte Seite des Monitorkopfs kann nach oben oder unten leicht gedreht werden (bis zu 3 °). Stellen Sie die horizontale Ebene des Monitorkopfs.



## Sauberes Verlegen der Kabel

Ordnen Sie die Kabel mit dem Kabelhalter wie in der Abbildung dargestellt.

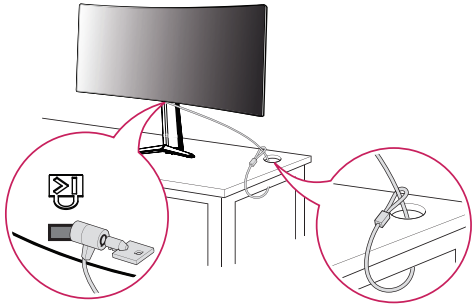



## Verwenden des Kensington-Schlosses

Der Anschluss für das Kensington-Sicherheitssystem befindet sich auf der Unterseite des Monitors.

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website *http://www.kensington.com*.

Schließen Sie den Monitor mithilfe eines Kensington-Sicherheitskabels an einen Tisch an.



**HINWEIS**

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

## Installieren der Wandmontageplatte

Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

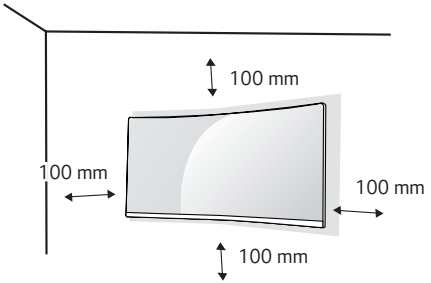
1 Legen Sie den Bildschirm mit der Vorderseite nach unten ab. Um das Monitor-Display (Bildschirm) zu schützen, decken Sie die Oberfläche mit einem weichen Tuch oder mit dem im Produktpaket enthaltenen Schutzpolster ab.
2 Entfernen Sie die vier auf der Rückseite des Monitors befestigten Schrauben.
3 Legen Sie die Wandmontageplatte auf den Monitor, und richten Sie sie an den Löchern für die Schrauben aus.
4 Ziehen Sie die vier Schrauben mithilfe eines Schraubendrehers fest, um die Platte am Monitor zu befestigen.

**HINWEIS**

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.

## Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.

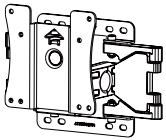


Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

1 Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.

2 Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.

| | |
|---|---|
| **Wandhalterung (mm)** | 100 x 100 |
| **Standardschraube** | M4 x L10 |
| **Anzahl Schrauben** | 4 |
| **Wandmontageplatte (Optional)** | LSW 149  |

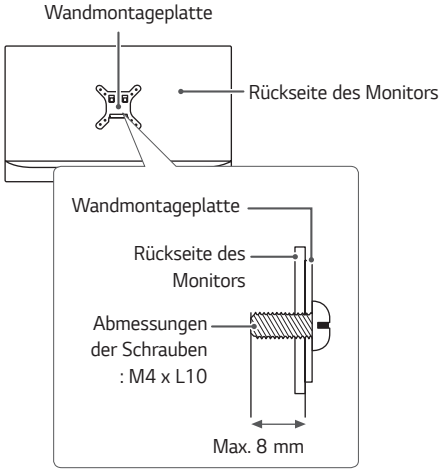
## HINWEIS

- Verwenden Sie Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Verwenden Sie unbedingt Schrauben der richtigen Länge.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.

## VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.

- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



# VERWENDEN DES MONITORS

- Die folgenden Anweisungen beziehen sich auf das Modell 38GN950/38GN950P. Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen.

Drücken Sie auf die Joystick-Taste, wechseln Sie zu **Einstellungen** → **Eingang**, und wählen Sie dann die Eingangsoption.

**VORSICHT**

- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen Bildschirmschoner.

**HINWEIS**

- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3 Anschlüsse) oder eine geerdete Wandsteckdose.
- Eventuell flimmert der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist normal.

## Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt *Plug and Play.

* Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

### HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

**VORSICHT**

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMIKabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel mit Ethernet

### DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

**HINWEIS**

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Videooder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Stellen Sie sicher, dass Sie das mitgelieferte DisplayPort-Kabel verwenden. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.

## Anschließen an AV-Geräte

### HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

**HINWEIS**

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilit tsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI Kabels verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel
  - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel mit Ethernet

# Anschließen von Peripheriegeräten

## USB-Kabelverbindung

Der USB-Anschluss am Gerät dient als USB-Hub.

Um USB 3.0 zu verwenden, schließen Sie das USB 3.0-Kabel des Produkts, Typ A-B, am PC an.

Mit dem USB IN-Anschluss verbundene Peripheriegeräte können über den PC gesteuert werden.

**HINWEIS**

- Installieren Sie vor Verwendung des Produkts das aktuelle Windows Service Pack.
- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Über den USB-Anschluss können Tastatur, Maus oder USB-Gerät verbunden werden.

**VORSICHT**

Vorsicht bei der Verwendung eines USB-Geräts

- Ein USB-Gerät, das mit einem automatischen Erkennungsprogramm installiert wurde oder einen eigenen Treiber verwendet, wird möglicherweise nicht erkannt.
- Einige USB-Geräte werden möglicherweise nicht unterstützt oder funktionieren nicht korrekt.
- Es wird empfohlen, einen USB-Hub oder ein Festplattenlaufwerk mit Stromversorgung zu verwenden. (Falls die Stromversorgung nicht ausreichend ist, wird das USB-Gerät möglicherweise nicht ordnungsgemäß erkannt.)

## Anschließen von Kopfhörern

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

**HINWEIS**

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



mit abgewinkeltem Stecker



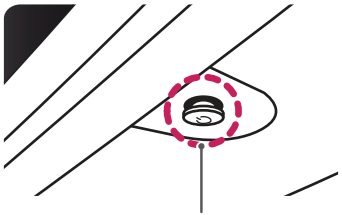
mit geradem Stecker

- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.

# BENUTZEREINSTELLUNGEN

## Aktivieren des Hauptmenüs

1 Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts (▲ / ▼) und nach links/rechts (◄ / ►), um die Optionen einzustellen.
3 Drücken Sie ein weiteres Mal auf die Joystick-Taste, um das Hauptmenü zu verlassen.



**Taste Joystick**

| Taste | Menüstatus | | Beschreibung |
|---|---|---|---|
|  | **Hauptmenü deaktiviert** | | Aktiviert das Hauptmenü. |
| | **Hauptmenü aktiviert** | | Verlässt das Hauptmenü.<br>(Gedrückthalten der Taste zum Ausschalten des<br>Monitors: Sie können den Monitor jederzeit auf<br>diese Weise ausschalten, auch wenn das OSD<br>eingeschaltet ist.) |
|  | ◄ | **Hauptmenü deaktiviert** | Regelt die Lautstärke. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Ruft die Funktionen für den **Eingang** auf. |
| | ► | **Hauptmenü deaktiviert** | Regelt die Lautstärke. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Ruft die Funktion **Einstellungen** auf. |
|  | ▲ | **Hauptmenü deaktiviert** | Einstellung der Helligkeit des Monitors. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Der Monitor wird ausgeschaltet. |
| | ▼ | **Hauptmenü deaktiviert** | Einstellung der Helligkeit des Monitors. |
| | | **Hauptmenü aktiviert** | Ruft die Funktion **Spiel Modus** auf. |

## Hauptmenüfunktionen




| Hauptmenü | Beschreibung |
|---|---|
| **Eingang** | Legt den Eingangsmodus fest. |
| **Ausschalten** | Der Monitor wird ausgeschaltet. |
| **Einstellungen** | Konfiguriert die Bildschirmoptionen. |
| **Spiel Modus** | Legt den Spiel Modus für Spiele fest. |
| **Verlassen** | Verlässt das Hauptmenü. |

# Benutzereinstellungen

## Menü einstellungen

1 Um das Einstellungen smenü anzuzeigen, drücken Sie die Joystick-Taste am unteren Rand des Monitors und geben Sie dann die **Einstellungen** ein.
2 Konfigurieren Sie die Optionen durch Bewegen des Joysticks auf-/abwärts/nach links/nach rechts.
3 Um zu den oberen Einstellungen zurückzukehren oder andere Einstellungen einzustellen, bewegen Sie den Joystick auf ◀, oder drücken Sie (☝).
4 Wenn Sie das Einstellungen smenü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick auf ◀ bis zum Beenden.



**Spiel Modus**



**Spieleinstellung**



**Bildanpassung**



**Eingang**



**Allgemein**

Spiel Modus auf SDR (Non-HDR) Signal.

| Einstellungen > Spiel Modus | | Beschreibung |
|---|---|---|
| Spiel Modus | **Spieler 1** | In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.<br>Mithilfe der Bildmodi für **Spieler 1** und **Spieler 2**können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen. |
| | **Spieler 2** | |
| | **FPS** | Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele. |
| | **RTS** | Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert. |
| | **Lebendig** | Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben. |
| | **Leser** | Optimieren Sie den Bildschirm für die Anzeige von Dokumenten. Sie können die Helligkeit im Menü Einstellungen verändern. |
| | **HDR Effekt** | Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich. |
| | **sRGB** | Ein Standard RGB-Farbraum für den Monitor und Drucker. |

Spiel Modus auf HDR Signal.

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > HDR Spiel Modus</th><th>Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="6">HDR Spiel Modus</td><td>Spieler 1</td><td rowspan="2">In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.<br>Mithilfe der Bildmodi für Spieler 1 und Spieler 2können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.</td></tr>
<tr><td>Spieler 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.</td></tr>
<tr><td>Lebendig</td><td>Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Je nach Windows 10 / macOS -Einstellung werden HDR-Inhalte möglicherweise nicht ordnungsgemäß betrieben. Bitte überprüfen Sie die HDR Ein / Aus -Einstellung von Windows.<br>• Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet wird, kann die Zeichen- oder Bildqualität entsprechend der Grafikkartenleistung schlecht sein.<br>• Während die HDR -Funktion eingeschaltet ist, kann Blinken oder Rissbildung des Bildschirms beim Ändern des Monitoreingangs oder Strom Ein / Aus je nach der Grafikkarteleistung auftreten.</td></tr>
</table>

| Einstellungen > Spieleinstellung | | Beschreibung | |
|---|---|---|---|
| Spieleinstellung | Overclock | **Ein** | Legt eine höhere Wiederholrate für **Overclock** fest, als im Bedienfeld angegeben. |
| | | **Aus** | Deaktiviert die Funktion zur **Overclock**-Optimierung. |
| | | **HINWEIS**<br>• Ändern Sie die maximale Wiederholrate in der GPU-Systemsteuerung, nachdem der Monitor neu gestartet wurde.<br>• Wenn die Bildschirmanzeige unnormal erscheint, deaktivieren Sie die **Overclock**-Einstellung.<br>• Die Funktion ist nur über DisplayPort verfügbar.<br>• Die Funktionen und Leistung der **Overclock**-Funktion können abhängig von der Grafikkarte oder dem Spielinhalt variieren.<br>• Wir geben keine Garantie auf die Leistung der Funktion und übernehmen keine Verantwortung für etwaige Auswirkungen ihrer Aktivierung. | |

<table>
<tr><td rowspan="5">Spieleinstellung</td><td rowspan="3">Adaptive-Sync</td><td colspan="2">Stellt nahtlose und natürliche Bilder durch das Synchronisieren der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit diesem des Produktionssignals zur Verfügung.<br><br> VORSICHT<br>• Bei der HDMI-Eingabe wird der Menüname als zertifizierter AMD FreeSync Tier-Name anstelle von Adaptive-Sync angezeigt. (FreeSync / FreeSync Premium / FreeSync Premium Pro)<br>• Unterstütztes Interface: DisplayPort,HDMI.<br>• Unterstützte Grafikkarte: Eine Grafikkarte, die NVIDIA's G-SYNC oder AMD's FreeSync unterstützt, ist erforderlich.<br>• Unterstützte Version: Achten Sie auf die Grafikkarte, die zum neuesten Treiber zu aktualisieren.<br>• Weitere Informationen und Anforderungen finden Sie auf der NVIDIA -Website (www.nvidia.com) und der AMD -Website (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Adaptive-Sync-Funktion ein.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Adaptive-Sync-Funktion aus.</td></tr>
<tr><td>Schwarz Stabilisator</td><td colspan="2">Mit dieser Funktion steuern Sie den Schwarzkontrast, um in dunklen Szenen eine bessere Darstellung zu gewährleisten. Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.</td></tr>
</table>

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Spieleinstellung** | **Reaktionszeit** | Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein.<br>Für normale Umgebungen wird die Einstellung **Schnell** empfohlen.<br>Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung **Schneller** empfohlen.<br>Die Einstellung **Schneller** kann zum Einbrennen von Bildern führen. | |
| | | **Schneller** | Setzt die Reaktionszeit auf „Schneller“. |
| | | **Schnell** | Setzt die Reaktionszeit auf „Schnell“. |
| | | **Normal** | Setzt die Reaktionszeit auf „Normal“. |
| | | **Aus** | Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet. |
| | **Fadenkreuz** | Das Fadenkreuz bietet eine Markierung in der Mitte des Bildschirms für Ego-Shooter-Spiele (First Person Shooter, FPS). Benutzer können unter vier verschiedenen Fadenkreuzen das für ihre Spielumgebung passende auswählen.<br>• Wenn der Monitor ausgeschaltet ist oder in den Energiesparmodus wechselt, wird die Fadenkreuz-Funktion automatisch ausgeschaltet. | |
| | **Spiel zurücksetzen** | **Nein** | Auswahl abbrechen. |
| | | **Ja** | Kehrt zur Standardeinstellung zurück. |

| Einstellungen > Bildanpassung | | Beschreibung | |
|---|---|---|---|
| Bildanpassung | **Helligkeit** | Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit. | |
| | **Kontrast** | Dient zur Einsteellung des Kontrastes des Bildschirms. | |
| | **Schärfe** | Stellt die Schärfe des Bildschirms ein. | |
| | **Gamma** | **Modus 1, Modus 2, Modus 3** | Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist. |
| | | **Modus 4** | Wenn Sie nicht brauchen, die Gamma Einstellungen zu justieren, wählen Sie Modus 4. |
| | **Farbtemp.** | **Benutzer** | Der Benutzer kann sie durch Personalisierung auf Rot, Grün oder Blau stellen. |
| | | **Warm** | Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest. |
| | | **Mittel** | Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest. |
| | | **Kalt** | Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest. |
| | | **Handbuch** | kann der Benutzer die Farbtemperatur feinabstimmen. |
| | **R/G/B** | Sie können die Bildfarbe mit den Farben **Rot**, **Grün** und **Blau** anpassen. | |
| | **Sechs Farben** | Erfüllt die Benutzeranforderungen für Farben durch Einstellung der Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb) speichert die Einstellungen. | |
| | | **Farbton** | Passt den Farbton des Bildschirms an. |
| | | **Sättigung** | Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt und desto heller werden die Farben. Je höher der Wert, desto stärker gesättigt und desto dunkler werden die Farben. |

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Bildanpassung** | **Schwarzwert** | Stellt die Offset-Stufe ein (nur bei HDMI).<br>• Offset: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann. | |
| | | **Hoch** | Hält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms. |
| | | **Tief** | Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms. |
| | **DFC** | **Ein** | Passt die Helligkeit automatisch dem Bildschirm an. |
| | | **Aus** | Deaktiviert die Funktion „**DFC**“. |
| | **Bildeinstellungen rücksetzen** | **Nein** | Auswahl abbrechen. |
| | | **Ja** | Kehrt zur Standardeinstellung zurück. |

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Eingang</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="10">Eingang</td><td>Eingang</td><td colspan="2">Auswahl des Eingangsmodus.</td></tr>
<tr><td rowspan="6">Verhältnis</td><td colspan="2">Stellt das Bildschirmformat ein.</td></tr>
<tr><td>Vollbild</td><td>Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.</td></tr>
<tr><td>Original</td><td>Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.</td></tr>
<tr><td>Just Scan</td><td>Das Format ist nicht vom Original aus eingestellt.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Die Anzeige für die Optionen Vollbild, Original und Just Scan kann bei empfohlener Auflösung gleich aussehen. (3.840 x 1.600)<br>• Es gibt kein Just Scan-Menü im Adaptive-Sync Modus. (Nach Einstellungen → Spieleinstellung → Adaptive-Sync , um Adaptive-Sync Ein oder Aus einzustellen)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Auto Eingangsumschalter</td><td colspan="2">Wenn der automatische Eingangsschalter Ein geschaltet wird, wechselt der Bildschirm automatisch auf den neuen Eingang, wenn angeschlossen.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Aktivieren Auto Eingangsumschalter.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktivieren Auto Eingangsumschalter.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Einstellungen > Allgemein</th><th colspan="2">Beschreibung</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Allgemein</td><td rowspan="4">Waves MaxxAudio®</td><td colspan="2">Bitte wählen Sie das von Ihnen verwendete Ton-Gerät aus.</td></tr>
<tr><td>Over-the-ear</td><td></td></tr>
<tr><td>On-ear</td><td></td></tr>
<tr><td>Ear-Buds</td><td></td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Bitte deaktivieren Sie die Waves Maxx Audio-Funktion.</td></tr>
<tr><td>Sprache</td><td colspan="2">Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">SMART ENERGY SAVING</td><td>Hoch</td><td>Spart Energie durch die Verwendung der hocheffizienten SMART ENERGY SAVING-Funktion.</td></tr>
<tr><td>Niedrig</td><td>Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden SMART ENERGY SAVING-Funktion.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Die SMART ENERGY SAVING-Funktion wird ausgeschaltet.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Lighting Option</td><td>Lighting Status beibehalten</td><td>Wenn der Monitor ausgeschaltet wird, ist die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors immer eingeschaltet.</td></tr>
<tr><td>Lighting ausschalten</td><td>Beim Ausschalten des Monitors wird die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors ausgeschaltet.<br>Wenn der Monitor eingeschaltet wird, wird der zuletzt ausgewählte Beleuchtungsstatus eingeschaltet.<br>HINWEIS<br>• Wenn der Monitor ausgeschaltet wird, können Sie die Beleuchtung auf der Rückseite des Monitors nicht einschalten.<br>• Um die Beleuchtung bei ausgeschaltetem Monitor einzuschalten, wechseln Sie zu 'Lighting Status beibehalten'.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Allgemein</td><td rowspan="3">Power-LED</td><td colspan="2">Ein- oder Ausschalten der Power-LED unten am Monitor.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Die Betriebsanzeige wird automatisch eingeschaltet.<br>• Eingeschaltet: Rot<br>• Ruhemodus (Der Standby-Modus): Rot blinkend<br>• Ausgeschaltet: Aus</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Die Betriebsanzeige ist ausgeschaltet.</td></tr>
<tr><td>Automat. Standby</td><td colspan="2">Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Bewegung stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. (Aus, 4Std., 6Std., und 8Std.)</td></tr>
<tr><td rowspan="4">HDMI Kompatibilitätsmodus</td><td colspan="2">HDMI Kompatibilitätsmodus Funktion kann alte Geräte erkennen, die HDMI 2.0 nicht unterstützen.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Aktivieren HDMI Kompatibilitätsmodus.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktivieren HDMI Kompatibilitätsmodus.</td></tr>
<tr><td colspan="2">HINWEIS<br>• Wenn das verbundene Gerät HDMI Kompatibilitätsmodus Funktion nicht unterstützt, Bildschirm oder Klang funktioniert vielleicht nicht richtig.<br>• Wenn der HDMI -Kompatibilitätsmodus aktiviert ist, wird eine Auflösung von 3.840 x 1.600 @ 100/120/144Hz nicht unterstützt.<br>• Einige ältere Grafikkarten unterstützen HDMI 2.0 nicht, aber Sie können die HDMI 2.0-Auflösung im Bedienfeld des Fensters auswählen.<br>Dies kann dazu führen, dass der Bildschirm abnormal erscheint.</td></tr>
<tr><td>DisplayPort-Version</td><td colspan="2">Bitte stellen Sie die DisplayPort-Version so ein, dass sie der Version des angeschlossenen externen Geräts entspricht (1.4, 1.2 und 1.1). Wenn Sie HDR verwenden möchten, wählen Sie DP-Version 1.4.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Local Dimming</td><td colspan="2">Maximiert das Kontrastverhältnis durch Aufhellen der hellen Bildschirmbereiche und Abdunkeln der dunklen Bildschirmbereiche.<br>HINWEIS<br>• Wenn Sie diese option Aus, kann dies den Energieverbrauch erhöhen.</td></tr>
<tr><td>Ein</td><td>Aktiviert die Funktion Local Dimming.</td></tr>
<tr><td>Automatisch</td><td>Passt das Kontrastverhältnis automatisch je nach Bildschirm für den hohen Dynamikbereich an.</td></tr>
<tr><td>Aus</td><td>Deaktiviert die Funktion.</td></tr>
</table>

| | | | |
|---|---|---|---|
| **Allgemein** | **Variables Backlight** | Je nach Spiel- oder Videoinhalt wirkt globaler Dimmer. | |
| | | **Schneller** | Vorzugsweise für PC-Gaming-Erlebnisse. |
| | | **Schnell** | Vorzugsweise für Konsolenspiele. |
| | | **Normal** | Vorzugsweise für die Wiedergabe von Videoinhalten und Internet oder Textverarbeitung. |
| | | **Aus** | Deaktiviert die variable Hintergrundbeleuchtung. |
| | | **HINWEIS**<br>• Wenn diese Funktion aktiviert ist, wird auf dunklen Hintergründen möglicherweise ein leichter Halo-Effekt angezeigt. Dies ist normal und keine Fehlfunktion.<br>• Die Funktion kann nur für HDR-Inhalte verwendet werden.<br>• Es wird empfohlen, das Gerät auszuschalten, wenn Sie die Spielefunktion nicht verwenden. | |
| | **Signalton** | Mit dieser Funktion können Sie den von „Signalton“ erzeugten Ton einstellen, wenn Ihr Monitor Ein ist. | |
| | | **Ein** | Aktiviert den „**Signalton**“ Ihres Monitors. |
| | | **Aus** | Deaktiviert den „**Signalton**“ Ihres Monitors. |
| | **OSD Sperre** | Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert. | |
| | | **Ein** | Aktiviert die Funktion **OSD Sperre**. |
| | | **Aus** | Deaktiviert die Funktion **OSD Sperre**. |
| | | **HINWEIS**<br>• Alle Funktionen werden deaktiviert, mit Ausnahme von **Helligkeit**,**Kontrast** in der **Bildanpassung**, **Eingang**, **OSD Sperre** und **Information** unter **Allgemein**. | |
| | **Information** | Die Bildschirminformationen Gesamtbetriebsdauer, Auflösung. | |
| | **Auf Werkseinstellungen zurücksetzen** | **Nein** | Auswahl abbrechen. |
| | | **Ja** | Kehrt zur Standardeinstellung zurück. |

# FEHLERBEHEBUNG

| **Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.** | |
|---|---|
| Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt? | • Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist. |
| Leuchtet die Power-LED? | • Überprüfen Sie den Anschluss des Netzkabels, und drücken Sie die Ein-/Ausschalttaste. |
| Ist das Gerät eingeschaltet und leuchtet die Strom-LED rot? | • Überprüfen Sie, ob die angeschlossene Eingangsquelle aktiviert ist <**Einstellungen** > **Eingang**>. |
| Blinkt die Power-LED? | • Wenn sich der Monitor im Stromsparmodus befindet, bewegen Sie die Maus, oder drücken Sie eine Taste auf der Tastatur, um die Anzeige einzuschalten.<br>• Prüfen Sie, ob der Computer eingeschaltet ist. |
| Wird die Meldung **Bitte Bildschirm auf empfohlene Auflösung ändern. Wenn kein Video angezeigt wird, oder Bildflackern zu sehen ist, schauen Sie in der Bedienungsanleitung Ihres Geräts unter Fehlerbehebung.** angezeigt? | • Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des empfohlenen horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt „Produktspezifikation“ in diesem Handbuch. |
| Wird die Meldung **Kein Signal** angezeigt? | • Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel, und schließen Sie es erneut an. |
| Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert? | • Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website: *http://www.lg.com*.<br>• Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt. |

| **Manche Funktionen sind deaktiviert.** | |
|---|---|
| Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar? | • Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu **Einstellungen** > **Allgemein**., und stellen Sie **OSD Sperre** to **Aus**. |

| **Der Bildschirm ändert das Bild nicht.** | |
|---|---|
| Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird? | • Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrannt.<br>• Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern. |

| **Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.** | |
|---|---|
| Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt? | • Wenn HDMI 1080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung nach 1.080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung. |

## HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm ein Dutzend Mal pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen, und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Einstellungen** fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Manche Grafikkarten unterstützen die Auflösung 3.840 x 1.600 möglicherweise nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

| **Die Anzeigefarbe ist anormal.** | |
|---|---|
| Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)? | • Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu **Systemsteuerung** > **Anzeige** > **Einstellungen** > **Farbqualität**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.) |
| Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom? | • Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein. |
| Gibt es Flecken auf dem Bildschirm? | • Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus. |

| **Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.** | |
|---|---|
| Werden bei Verwendung des (Mini) DisplayPort- oder HDMIEingangs ohne Ton Bilder angezeigt? | • Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind.<br>• Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen.<br>• Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: Gehen Sie unter Microsoft Windows auf **Systemsteuerung** > **Hardware und Sound** > **Sound** > **und legen Sie den Monitor als Standardgerät fest**. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.) |

# PRODUKTSPEZIFIKATION

**38GN950 38GN950P**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| LCD-Bildschirm | Farbtiefe | | HDMI | 8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt. |
| | | | DP (DisplayPort) | 8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt. |
| Auflösung | HDMI | Max. Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 75 Hz | |
| | | Empfohlene Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 75 Hz | |
| | DP | Max. Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 144 Hz | |
| | | | 3.840 x 1.600 bei 160 Hz (**Overclock**: **Ein**) | |
| | | Empfohlene Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 144 Hz | |
| Stromquellen | Nennleistung | | 19 V ⎓ 7,0 A | |
| | Stromverbrauch<br>(Typisch) | | Betriebsmodus: 95 W (Typisch) *<br>Ruhemodus (Der Standby-Modus): ≤ 0,5 W **<br>Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W | |
| Netzadapter | A16-140P1A, hergestellt von CHICONY POWER TECHNOLOGY Co., Ltd.<br>Oder ADS-150KL-19N-3 190140E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Ausgang: 19 V ⎓ 7,37 A | | | |
| Umgebungsbedingungen | Betriebsbedingungen | | Temperatur | 0 °C bis 40 °C |
| | | | Luftfeuchtigkeit | Unter 80 % |
| | Lagerbedingungen | | Temperatur | -20 °C bis 60 °C |
| | | | Luftfeuchtigkeit | Unter 85 % |
| Abmessungen | Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe) | | | |
| | Mit Fuß | | 896,4 x 588,4 x 312,2 (mm) | |
| | Ohne Fuß | | 896,4 x 394,4 x 111,3 (mm) | |

| | | |
|---|---|---|
| Gewicht (Ohne Verpackung) | Mit Fuß | 9,2 kg |
| | Ohne Fuß | 7,0 kg |

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol ⎓ bedeutet Gleichstrom.

* Der Betriebsmodus des Stromverbrauchs wird mithilfe des LGE-Teststandards gemessen. (Vollständig weißer Bildschirm, maximale Auflösung)

* Die Höhe des Stromverbrauchs kann je nach Betriebsbedingungen oder Monitoreinstellungen variieren.

** Der Monitor wechselt in wenigen Minuten (max. 5 Minuten) in den Schlafmodus.

# PRODUKTSPEZIFIKATION

## 38GN95B

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| LCD-Bildschirm | Farbtiefe | | HDMI | 8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt. |
| | | | DP (DisplayPort) | 8-Bit / 10-Bit-Farbtiefe wird unterstützt. |
| Auflösung | HDMI | Max. Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 75 Hz | |
| | | Empfohlene Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 75 Hz | |
| | DP | Max. Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 144 Hz | |
| | | | 3.840 x 1.600 bei 160 Hz (**Overclock**: **Ein**) | |
| | | Empfohlene Auflösung | 3.840 x 1.600 bei 144 Hz | |
| Stromquellen | Nennleistung | | 19 V ⎓ 7,0 A | |
| | Stromverbrauch<br>(Typisch) | | Betriebsmodus: 46 W. Typ. (ENERGY STAR® Standard) *<br>Ruhemodus (Der Standby-Modus): ≤ 0,5 W **<br>Ausgeschaltet: ≤ 0,3 W | |
| Netzadapter | A16-140P1A, hergestellt von CHICONY POWER TECHNOLOGY Co., Ltd.<br>Oder ADS-150KL-19N-3 190140E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC<br>Ausgang: 19 V ⎓ 7,37 A | | | |
| Umgebungsbedingungen | Betriebsbedingungen | | Temperatur | 0 °C bis 40 °C |
| | | | Luftfeuchtigkeit | Unter 80 % |
| | Lagerbedingungen | | Temperatur | -20 °C bis 60 °C |
| | | | Luftfeuchtigkeit | Unter 85 % |
| Abmessungen | Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe) | | | |
| | Mit Fuß | | 896,4 x 588,4 x 312,2 (mm) | |
| | Ohne Fuß | | 896,4 x 394,4 x 111,3 (mm) | |

| | | |
|---|---|---|
| Gewicht (Ohne Verpackung) | Mit Fuß | 9,2 kg |
| | Ohne Fuß | 7,0 kg |

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol ⎓ bedeutet Gleichstrom.

Das Stromverbrauchsniveau kann bei des Betriebszustand und der Einstellung des Monitors unterschiedlich sein.

* Der Stromverbrauch des On-Modus ist mit ENERGY STAR®-Test-Standard gemessen.

* Der Monitor wechselt in wenigen Minuten (max. 5 Minuten) in den Schlafmodus.

# Werksunterstützungsmodus

**(Voreingestellter Modus, HDMI/ DisplayPort PC)**

| Voreingestellter Modus | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) | Polarität (H/V) | Anmerkungen |
|---|---|---|---|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | |
| 1.024 x 768 | 48,363 | 60 | -/- | |
| 1.920 x 1.080 | 67,50 | 60 | +/+ | |
| 2.560 x 1.440 | 183 | 120 | +/- | Nur bei HDMI FreeSync Premium Pro |
| 3.840 x 1.600 | 48,69 | 30 | +/- | Nur bei HDMI |
| 3.840 x 1.600 | 98,75 | 59,99 | +/- | |
| 3.840 x 1.600 | 124,31 | 74,98 | +/- | |
| 3.840 x 1.600 | 203,25 | 119,98 | +/- | Nur bei DP 1.4 |
| 3.840 x 1.600 | 246,8 | 143,99 | +/- | Nur bei DP 1.4 |
| 3.840 x 1.600 | 267,2 | 160 | +/- | Nur bei DP O/C |

# HDMI-Timing (Video)

| Voreingestellter Modus | Horizontale Frequenz (kHz) | Vertikale Frequenz (Hz) |
|---|---|---|
| 480p | 31,5 | 60 |
| 720p | 45 | 60 |
| 1.080p | 67,5 | 60 |
| 2.160p | 135 | 60 |

Life's Good

Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts.
Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

Modell _____

Seriennummer _____




(for 38GN95B)

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.