



User Manual



(MONITEUR À DEL)

* Les moniteurs à DEL de LG sont des moniteurs ACL avec rétroéclairage à DEL.

Veuillez lire ce manuel attentivement avant d'utiliser l'appareil et conservez-le pour pouvoir vous y reporter ultérieurement.

27GP950

27GP95B

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Tous droits réservés.

TABLE DES MATIÈRES

LICENCE.....3

INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES4

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION.....4

- Pilotes et logiciels pris en charge..... 5
- Description du produit et des boutons..... 5
 - Comment utiliser le bouton multidirectionnel
 - Comment utiliser le bouton d'éclairage
- Déplacement et soulèvement du le moniteur 7
 - Installation sur un bureau
 - Réglage de la hauteur du socle
 - Réglage de l'inclinaison
 - Fonction de pivot
 - Rangement des câbles
 - Utilisation du verrou Kensington
 - Installation de la plaque de montage mural
 - Installation au mur

UTILISATION DU MONITEUR... 16

- Connexion à un ordinateur 16
 - Connexion HDMI
 - Connexion DisplayPort
- Connexion aux périphériques audiovisuels.. 17
 - Connexion HDMI
- Connexion de périphériques 18
 - Connexion du périphérique USB
 - Connexion d'un casque d'écoute

PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR..... 19

- Activation du menu principal..... 19
 - Fonctions du menu principal
- Paramètres de l'utilisateur..... 21
 - Paramètres du menu

DÉPANNAGE 33

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT 37

- Mode de réglage d'usine..... 39
- Durée HDMI (vidéo).....40
- Voyant d'alimentation.....41
- Beep Guide.....42

LICENCE

Chaque modèle dispose de licences différentes. Consultez le site www.lg.com pour en savoir plus sur les licences.



Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface, de même que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing Administrator, Inc. aux États-Unis et dans d'autres pays.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



VESA, le logo VESA, le logo DisplayPort Compliance et le logo DisplayPort Compliance pour les sources Dual-mode sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.



MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

INFORMATIONS SUR LES LOGICIELS LIBRES

Pour obtenir le code source conformément aux dispositions de la licence publique générale, de la licence publique générale limitée, de la licence publique Mozilla et de toute autre licence régissant les logiciels à code source libre contenus dans cet appareil, visitez le site <http://opensource.lge.com>.

En plus du code source, toutes les dispositions de licence, les exonérations de garantie et les avis de droits d'auteurs peuvent aussi être téléchargés.

LG Electronics mettra également à votre disposition le code source libre sur CD-ROM pour un prix couvrant le coût de la distribution (coût du support, de l'expédition et de la manutention) sur simple demande par courriel à l'adresse opensource@lge.com.

Cette offre est valable pendant une période de trois ans à compter de la date de la dernière distribution de ce produit. Cette offre est valide pour quiconque possède cette information.

ASSEMBLAGE ET PRÉPARATION



ATTENTION

- Veillez à toujours utiliser des composants de LG afin d'assurer la sécurité et les performances de l'appareil.
- La garantie du produit ne couvre pas les dommages ou les blessures causés par l'utilisation de composants non autorisés.
- Nous vous recommandons d'utiliser les composants fournis.
- Si vous utilisez des câbles génériques non certifiés par LG, l'écran risque de ne rien afficher ou il pourrait y avoir du bruit dans l'image.

- Les illustrations de ce document représentent les procédures standards; elles peuvent donc différer de votre produit.
- Veillez à ne pas appliquer de substances étrangères (huiles, lubrifiants, etc.) sur les vis lors de l'assemblage du produit. (Vous pourriez endommager le produit.)
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Ne portez jamais le moniteur à l'envers en le tenant uniquement par la base du socle. Cela pourrait provoquer la chute du moniteur et entraîner des blessures.
- Lorsque vous soulevez ou déplacez le moniteur, ne touchez pas à l'écran. Toute pression exercée sur l'écran du moniteur pourrait l'endommager.
- Pour le dessin d'onde sur l'apparence, contrairement à la méthode générale de revêtement, il est appliqué à l'ajout d'un matériau scintillant dans la matière première. Par conséquent, il se caractérise par son apparence de non décollée et sa bonne durabilité. Veuillez utiliser ce produit en toute confiance, car il n'y a aucun problème pendant le cycle de vie.



REMARQUES

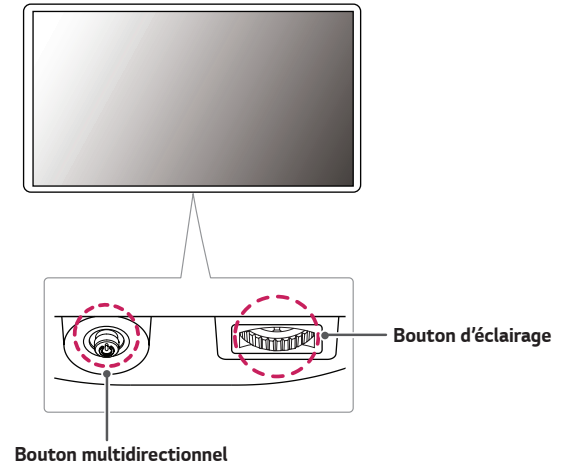
- Les composants peuvent différer de l'illustration.
- Les informations et caractéristiques contenues dans ce manuel peuvent être modifiées sans préavis, dans le but d'améliorer les performances de l'appareil.
- Pour l'achat d'accessoires en option, adressez-vous à un magasin de produits électroniques, rendez-vous sur un site d'achat en ligne ou contactez le détaillant auprès duquel vous avez acheté cet appareil.
- Le cordon d'alimentation fourni peut différer selon les régions.

Pilotes et logiciels pris en charge

Vous pouvez télécharger et installer la plus récente version à partir du site Web de LGE (www.lg.com).

| Pilotes et logiciels | Priorité d'installation |
|------------------------------|-------------------------|
| Pilote du moniteur | Recommandé |
| OnScreen Control | Recommandé |
| LG UltraGear™ Control Center | Facultatif |
| LG Calibration Studio | Facultatif |






Description du produit et des boutons



Comment utiliser le bouton multidirectionnel

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton multidirectionnel ou en le déplaçant vers la gauche / la droite / le haut / le bas avec le doigt.

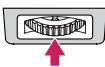
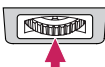

Fonctions de base

| | | | |
|---|---|---------------------------|--|
|  |  | Marche | Appuyez sur le bouton multidirectionnel une fois avec votre doigt pour allumer le moniteur. |
|  | | Arrêt | Appuyez de façon prolongée sur le bouton du joystick pour éteindre le moniteur. |
|  |  | Contrôle du volume | Vous pouvez régler le volume en déplaçant le bouton multidirectionnel vers la gauche/droite. |

Comment utiliser le bouton d'éclairage

Vous pouvez facilement contrôler les fonctions du moniteur en appuyant sur le bouton d'éclairage ou en le déplaçant vers la gauche ou la droite avec votre doigt.

Fonctions de base

| | Lorsque l'éclairage est éteint. | Lorsque l'éclairage est allumé. |
|--|---|--|
|  | Appuyez sur le bouton d'éclairage une fois avec votre doigt pour activer l'éclairage à l'arrière du moniteur. | Vous pouvez appuyer sur le bouton de la lumière pour ajuster la couleur. |
|  | Maintenez enfoncé le bouton d'éclairage une fois avec votre doigt pour activer l'éclairage à l'arrière du moniteur. | Maintenez enfoncé le bouton d'éclairage une fois avec votre doigt pour désactiver l'éclairage à l'arrière du moniteur. |
|  | Non fonctionnel | Vous pouvez régler la luminosité de l'éclairage en déplaçant le bouton d'éclairage vers la gauche ou la droite. |



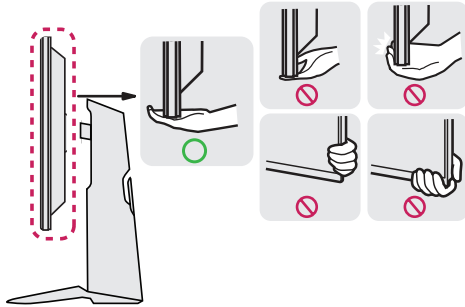
REMARQUES

- Le bouton multidirectionnel et le bouton d'éclairage se trouvent au bas du moniteur.
- La fonction d'éclairage à l'arrière du moniteur est accessible même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie ou lorsque l'écran est éteint. (Paramètres > Général > Option d'éclairage > Garder le statut d'éclairage)
- La DEL d'éclairage n'est pas prévue à des fins d'éclairage. En outre, veuillez noter que la modification de ce composant de paramètre peut augmenter la consommation énergétique de ce moniteur.

Déplacement et soulèvement du le moniteur

Si vous souhaitez déplacer ou soulever le moniteur, suivez ces instructions pour éviter de l'égratigner ou de l'endommager et pour assurer un déplacement en toute sécurité, quelle que soit sa forme ou sa taille.

- Il est recommandé de placer le moniteur dans sa boîte ou son emballage d'origine avant de tenter de le déplacer.
- Avant de déplacer ou de soulever le moniteur, débranchez le cordon d'alimentation et tous les autres câbles.
- Maintenez fermement la partie inférieure et le côté du cadre du moniteur. Ne tenez pas le panneau directement.

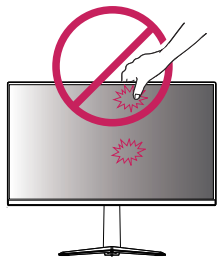


- Lorsque vous manipulez le moniteur, tenez-le de façon à ce que l'écran ne soit pas contre vous pour éviter de l'égratigner.
- Lorsque vous transportez le moniteur, ne l'exposez pas à des secousses ou à des vibrations excessives.
- Lorsque vous déplacez le moniteur, maintenez-le à la verticale, ne le tournez jamais latéralement et ne l'inclinez pas sur le côté.

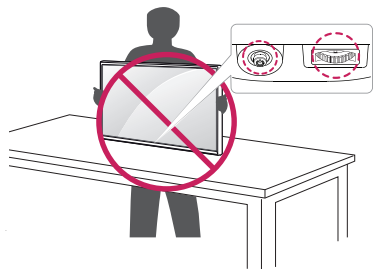


ATTENTION

- Évitez autant que possible de toucher l'écran du moniteur.
 - Vous risqueriez d'endommager l'écran ou certains pixels qui permettent de composer l'image.

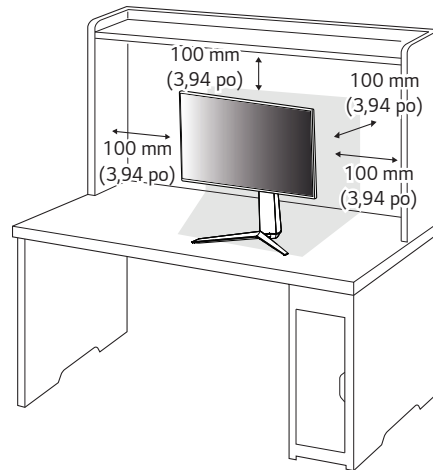


- Si vous utilisez le panneau du moniteur sans la base du support, le bouton multidirectionnel pourrait rendre le moniteur instable ou le faire tomber, ce qui pourrait endommager le moniteur ou vous blesser. Cela pourrait également entraîner des dysfonctionnements du bouton multidirectionnel.



Installation sur un bureau

- Soulevez le moniteur et placez-le sur le bureau en position verticale. Laissez une distance d'au moins 100 mm (3,94 po) entre le moniteur et le mur pour assurer une ventilation correcte.





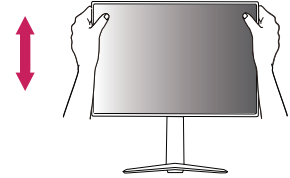
ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur. Le non-respect de cette consigne peut provoquer une décharge électrique.
- Assurez-vous d'utiliser le cordon d'alimentation fourni avec le produit et de le brancher dans une prise murale mise à la terre.
- Si vous avez besoin d'un nouveau cordon d'alimentation, contactez votre détaillant local ou le distributeur le plus près de chez vous.

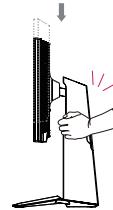
Réglage de la hauteur du socle

- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Tenez fermement le moniteur à deux mains par souci de sécurité.

Max. 110,0 mm (4,3 po)



AVERTISSEMENT

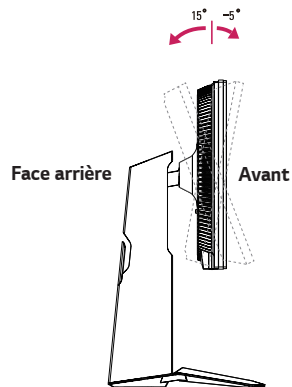


- Lorsque vous ajustez la hauteur de l'écran, ne posez pas les mains sur le corps du socle pour éviter les blessures aux doigts.

Réglage de l'inclinaison

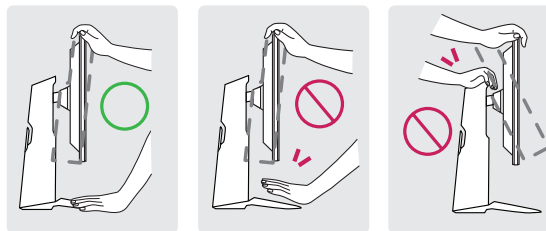
- 1 Placez le moniteur monté sur la base du socle en position verticale.
- 2 Modifiez l'inclinaison de l'écran.

L'inclinaison de l'écran peut être modifiée de -5 ° à 15° vers l'avant ou l'arrière pour bénéficier d'un confort visuel optimal.

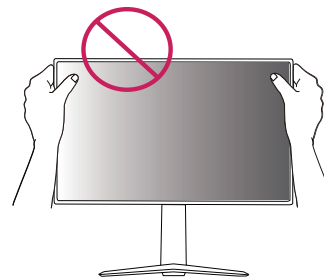


! AVERTISSEMENTS

- Afin d'éviter toute blessure aux doigts lorsque vous réglez l'écran, ne tenez pas la partie inférieure du cadre du moniteur, comme il est illustré ci-dessous.

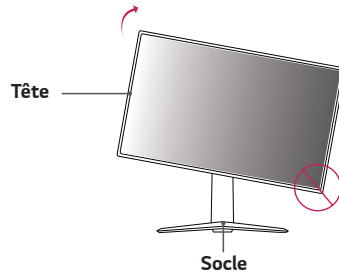


- Veillez à ne pas poser les doigts ou à ne pas les appuyer sur la surface de l'écran lorsque vous modifiez l'inclinaison du moniteur.



Fonction de pivot

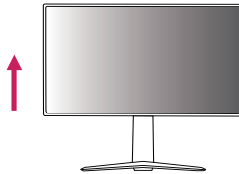
La fonction de pivot permet au moniteur de pivoter de 90 ° dans le sens des aiguilles d'une montre.



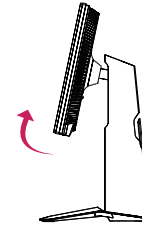
AVERTISSEMENT

- Pour éviter d'abîmer la base du socle, assurez-vous qu'il n'est pas en contact avec le moniteur lors de la rotation de ce dernier à l'aide de la fonction de pivot.

1 Élevez le moniteur à sa hauteur maximale.



2 Réglez l'angle du moniteur dans le sens indiqué par la flèche, comme il est illustré.



3 Pivotez le moniteur dans le sens des aiguilles d'une montre, comme il est illustré.



- 4 Terminez l'installation en faisant pivoter le moniteur à 90° comme indiqué sur l'illustration ci-dessous.

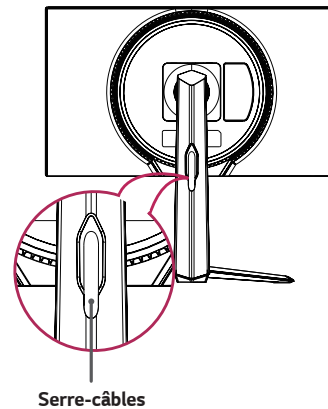
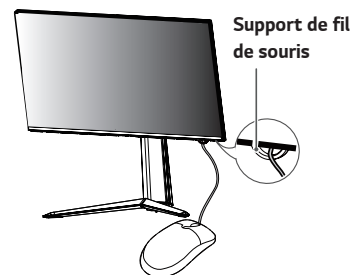


! REMARQUES

- La fonction de pivot automatique du moniteur n'est pas prise en charge.
- Un raccourci clavier Windows vous permet de faire pivoter facilement l'affichage de l'écran. Certaines versions de Windows et certains pilotes de carte graphique peuvent utiliser des paramètres différents pour la touche de pivot de l'écran ou ne pas prendre en charge la touche de pivot.

Rangement des câbles

Arrangez les câbles à l'aide du serre-câbles comme indiqué sur l'illustration.

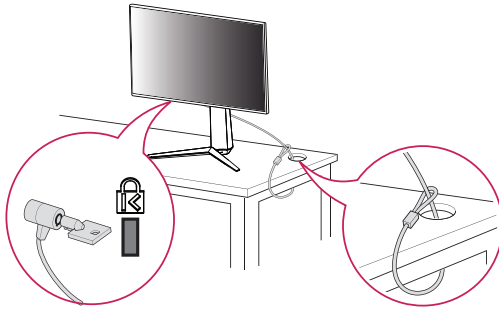


Utilisation du verrou Kensington

Le connecteur du système de sécurité Kensington est situé dans la partie inférieure du moniteur.

Pour plus d'informations sur l'installation et l'utilisation de ce système de sécurité, consultez le manuel d'utilisation du verrou Kensington ou rendez-vous sur le site Web <http://www.kensington.com>.

Reliez votre moniteur à un bureau à l'aide du câble du système de sécurité Kensington.



! REMARQUE

- Le système de sécurité Kensington est offert en option. Les accessoires en option sont offerts dans la plupart des magasins de produits électroniques.

Installation de la plaque de montage mural

Ce moniteur présente les caractéristiques nécessaires pour l'ajout d'une plaque de montage mural ou d'autres périphériques compatibles.

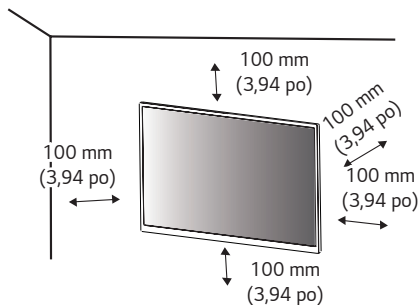
- 1 Placez le moniteur à plat, l'écran tourné vers le bas. Pour protéger le panneau de l'écran, recouvrez-le d'un chiffon doux ou du coussin de protection inclus dans l'emballage du produit.
- 2 Retirez les quatre vis à l'arrière de l'écran.
- 3 Placez la plaque de montage mural sur le moniteur en faisant coïncider les trous de vis avec ceux du moniteur.
- 4 Serrez les quatre vis à l'aide d'un tournevis pour fixer la plaque à l'écran.

! REMARQUES

- La plaque de montage mural est vendue séparément.
- Pour plus d'informations sur l'installation, consultez le guide d'installation de la plaque de montage mural.
- Veillez à ne pas exercer une pression excessive lors du montage du support mural, cela pourrait endommager l'écran du moniteur.

Installation au mur

Installez le moniteur à une distance d'au moins 100 mm (3,94 po) du mur et laissez environ 100 mm (3,94 po) d'espace de chaque côté du moniteur pour garantir une ventilation correcte. Pour obtenir des instructions d'installation détaillées, demandez conseil à votre détaillant local. Si vous souhaitez installer un support de fixation murale inclinable, consultez le manuel qui s'y rapporte.

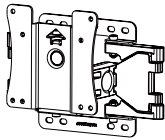


Pour installer le moniteur à un mur, fixez un support de fixation murale (offert en option) à l'arrière du moniteur.

Assurez-vous que le support de fixation murale est correctement fixé au moniteur et au mur.

- 1 Si vous utilisez des vis plus longues que le format standard, vous pourriez endommager l'intérieur de l'appareil.
- 2 Une vis non conforme à la norme VESA peut endommager le produit et provoquer la chute du moniteur. LG Electronics n'est pas responsable des accidents liés à l'utilisation de vis non standards.

| | |
|--|-----------|
| Support de fixation murale (mm) | 100 x 100 |
| Vis standard | M4 x L10 |
| Nombre de vis | 4 |
| Plaque de montage mural (en option) | LSW 149 |



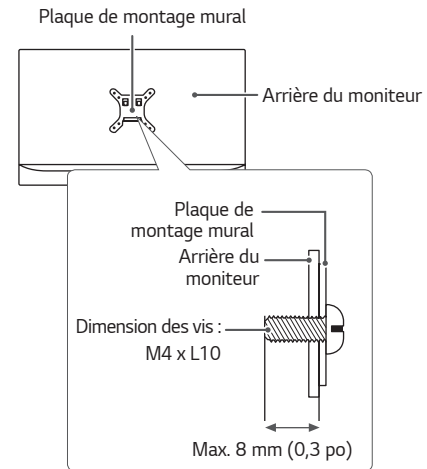
! REMARQUES

- Utilisez les vis conformes aux normes VESA.
- L'ensemble d'installation du support de fixation murale contient le guide d'installation ainsi que tous les éléments nécessaires.
- Le support de fixation murale est offert en option. Pour vous procurer des accessoires en option, contactez votre détaillant local.
- La longueur des vis peut varier en fonction du support de fixation murale. Assurez-vous d'utiliser la longueur de vis appropriée.
- Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation du support de fixation murale.

! ATTENTION

- Débranchez toujours le cordon d'alimentation avant de déplacer ou d'installer le moniteur, pour éviter tout risque de décharge électrique.
- L'installation du moniteur au plafond ou sur un mur incliné pourrait le faire tomber et provoquer des blessures. Utilisez un support mural homologué par LG et contactez votre détaillant local ou une personne qualifiée.
- Évitez de trop serrer les vis. Vous risqueriez d'endommager le moniteur. Les dommages provoqués de cette manière ne sont pas couverts par la garantie du produit.

- Utilisez un support de fixation murale et des vis conformes aux normes VESA. Les dommages résultant de l'utilisation ou de la mauvaise utilisation de composants non appropriés ne sont pas couverts par la garantie du produit.
- Mesurée depuis l'arrière du moniteur, la longueur des vis ne doit pas excéder 8 mm (0,3 po).



UTILISATION DU MONITEUR

- Les illustrations présentées dans ce manuel peuvent différer de votre produit. Appuyez sur le bouton multidirectionnel, allez dans **Paramètre** → **Source d'entrée**, puis sélectionnez l'option d'entrée.



ATTENTION

- N'appuyez pas sur l'écran de façon prolongée. Cela pourrait entraîner une distorsion de l'image.
- Évitez d'afficher une image fixe à l'écran pendant une période prolongée. Cela risque de provoquer une image rémanente. Configurez si possible un écran de veille.



REMARQUES

- Branchez le cordon d'alimentation à une barre multiprise (3 broches) mise à la terre ou à une prise murale mise à la terre.
- Si vous allumez le moniteur dans une pièce à basse température, un scintillement peut se produire. Ce phénomène est tout à fait normal.
- Des points rouges, verts ou bleus peuvent apparaître sur l'écran. Ce phénomène est tout à fait normal.

Connexion à un ordinateur

- Ce moniteur est compatible avec la fonction Plug and Play*.
- * Plug and Play : Fonction permettant d'ajouter un périphérique à un ordinateur sans devoir procéder à une reconfiguration ou à une installation manuelle des pilotes.

Connexion HDMI

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.



ATTENTION

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI^{®/TM} ultra haute vitesse

Connexion DisplayPort

Permet de transmettre les signaux vidéo et audio numériques de votre ordinateur au moniteur.

REMARQUES

- Il se peut qu'il n'y ait aucune sortie vidéo ou audio selon la version DP (DisplayPort) de votre PC.
- Si vous utilisez une carte graphique munie d'une sortie Mini DisplayPort, utilisez un câble Mini DP vers DP (Mini DisplayPort vers DisplayPort) compatible avec les sorties DisplayPort 1.4. (Vendu séparément)

Connexion aux périphériques audiovisuels

Connexion HDMI

La connexion HDMI permet de transmettre des signaux numériques audio et vidéo de votre périphérique audiovisuel vers votre moniteur.

REMARQUES

- L'utilisation d'un câble DVI à HDMI/DP (DisplayPort) à HDMI peut présenter des problèmes de compatibilité.
- Utilisez un câble certifié sur lequel est apposé le logo HDMI. Si vous utilisez un câble non certifié HDMI, l'écran peut ne pas s'afficher ou une erreur de connexion peut survenir.
- Types de câbles HDMI recommandés
 - Câble HDMI^{®/TM} ultra haute vitesse

Connexion de périphériques

Connexion du périphérique USB

Le port USB du produit fonctionne comme un concentrateur USB.

Pour utiliser la fonction USB 3.0, connectez le câble USB 3.0 de type A-B du moniteur à l'ordinateur.

Les périphériques connectés au port d'entrée USB peuvent être commandés depuis l'ordinateur.

! REMARQUES

- Il est recommandé d'installer toutes les mises à jour de Windows afin de garder le système à jour avant de connecter le produit.
- Les périphériques sont vendus séparément.
- Un clavier, une souris ou un périphérique de stockage USB peuvent être connectés au port USB.
- La vitesse de chargement peut varier selon l'appareil.

! ATTENTION

Consignes relatives à l'utilisation d'un périphérique USB

- Les périphériques de stockage USB dotés d'un programme de détection automatique ou de leur propre pilote peuvent ne pas être pris en charge.
- Certains périphériques USB peuvent ne pas être pris en charge ou ne pas fonctionner correctement.
- Nous vous conseillons d'utiliser un concentrateur ou un disque dur USB doté d'une alimentation externe. (Si l'alimentation électrique n'est pas adaptée, le périphérique de stockage USB risque de ne pas être détecté correctement.)

Connexion d'un casque d'écoute

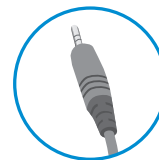
Connectez les périphériques au moniteur dans le port pour casque d'écoute.

! REMARQUES

- Les périphériques sont vendus séparément.
- L'utilisation de prises d'écouteurs angulaires peut provoquer des problèmes lors de la connexion d'un autre périphérique externe au moniteur. Il est donc conseillé d'utiliser des prises d'écouteurs droites.



Angulaires



Droites
(Recommandé)

- Selon les paramètres audio de l'ordinateur et du périphérique externe, les fonctionnalités du casque et des haut-parleurs peuvent être limitées.

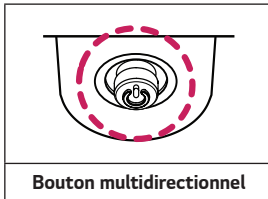
PARAMÈTRES DE L'UTILISATEUR




REMARQUES

- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut différer légèrement des illustrations dans ce manuel.
- Au moment où **Beep Guide** est activé, vous allez accéder à **Paramètres** en appuyant sur le bouton du joystick.

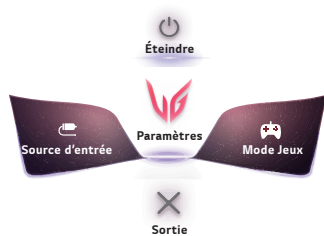
Activation du menu principal

- 1 Appuyez sur le bouton multidirectionnel au bas du moniteur.
- 2 Déplacez le bouton multidirectionnel vers le haut/bas (▲ / ▼) et vers la gauche/droite (◀ / ▶) pour régler les options.
- 3 Appuyez une nouvelle fois sur le bouton multidirectionnel pour sortir du menu principal.



| Bouton | État du menu | Description |
|---|----------------------------|---|
|  | Menu principal désactivé | Permet d'activer le menu principal. |
| | Menu principal activé | Permet d'accéder à la fonction de Paramètres . (Maintenez le bouton enfoncé pour éteindre le moniteur. Vous pouvez éteindre le moniteur de cette façon à n'importe quel moment, même lorsque l'affichage écran est activé.) |
|  | ◀ Menu principal désactivé | Règle le niveau du volume du moniteur. |
| | ◀ Menu principal activé | Permet d'accéder à la fonction de Source d'entrée . |
| | ▶ Menu principal désactivé | Règle le niveau du volume du moniteur. |
| | ▶ Menu principal activé | Permet d'accéder à la fonction de Mode Jeux . |
|  | ▲ Menu principal désactivé | Entrez dans le menu de Accessibility . |
| | ▲ Menu principal activé | Permet d'éteindre le moniteur. |
| | ▼ Menu principal désactivé | Entrez dans le menu de Accessibility . |
| | ▼ Menu principal activé | Permet de sortir du menu principal. |

Fonctions du menu principal



| Menu principal | Description |
|-----------------|--|
| Source d'entrée | Configure le mode d'entrée. |
| Éteindre | Permet d'éteindre le moniteur. |
| Paramètres | Permet de configurer les paramètres de l'écran. |
| Mode Jeux | Permet de définir le mode approprié pour les jeux. |
| Sortie | Permet de sortir du menu principal. |

Paramètres de l'utilisateur

Paramètres du menu

- 1 Pour consulter le menu à l'écran, appuyez sur le bouton multidirectionnel au bas du moniteur, puis entrez dans les **Paramètres**.
- 2 Configurez les options en déplaçant le bouton multidirectionnel vers le haut/bas ou vers la gauche/droite.
- 3 Pour retourner au menu supérieur ou régler d'autres éléments du menu, déplacez le bouton multidirectionnel avec la touche ◀ ou appuyez sur (⏻).
- 4 Si vous souhaitez sortir du menu à l'écran, déplacez le bouton multidirectionnel vers ◀ jusqu'à ce que vous soyez sorti.



Mode Jeux



Ajuster Jeu



Ajuster Image



Source d'entrée



Général


| Paramètres | | Description |
|------------------------|--------------------------|--|
| Mode Jeux | | Active le mode jeu optimisé pour une fonction donnée. |
| Ajuster Jeu | | Permet de régler les options Overclock , Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro , Contrôle des noirs , Temps de Réponse , Crosshair , Nombre de FPS et Réinitialisation du jeu . |
| Ajuster Image | | Permet de régler les options Luminosité , Contraste , Netteté , Gamma , Températ. , R/G/B , Six Couleurs , Niveau Noir , Rétroéclairage dynamique , DFC et Réinitialiser l'image . |
| Source d'entrée | Liste des entrées | Permet de sélectionner le mode d'entrée. |
| | Format d'image | Permet de régler le format d'affichage. |
| Général | | Permet de régler les options Waves MaxxAudio® , Langue , Touche définie par l'utilisateur 1 , Touche définie par l'utilisateur 2 , SMART ENERGY SAVING , Mode Economie d'énergie prolongée , Option d'éclairage , Témoin de fonctionnement , Veille Automatique , HDMI ULTRA HD Deep Color , Version DisplayPort , Buzzer , OSD Verrouiller , Information et Réinitialise . |




ATTENTION



- L'affichage à l'écran de votre moniteur peut différer légèrement des illustrations dans ce manuel.


Mode Jeu sur le signal SDR (non-HDR).

| Paramètres > Mode Jeu | | Description |
|-----------------------|--|---|
| Mode Jeu | Joueur 1 | Dans ce mode, les utilisateurs peuvent personnaliser des éléments, notamment des options liées au jeu. |
| | Joueur 2 | Les modes image du Joueur 1 et du Joueur 2 vous permettent de personnaliser des réglages d'affichage, notamment des options liées au jeu. |
| | FPS | Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Il est idéal pour les jeux FPS très sombres. |
| | RTS | Ce mode est optimisé pour les jeux RTS. |
| | Vive | Optimise l'écran pour les couleurs vives. |
| | Lecture | Optimise l'écran pour le visionnement de documents. Vous pouvez augmenter la luminosité de l'écran à partir du menu à l'écran. |
| | Effet HDR | Optimise l'écran pour l'imagerie à grande gamme dynamique. |
| | sRGB | Espace couleur standard RVB pour le moniteur et l'imprimante. |
| | Étalonnage 1 | Applique le dernier étalonnage d'écran. |
| | Étalonnage 2 | Applique l'étalonnage d'écran précédent. |
| |  REMARQUES <ul style="list-style-type: none"> • Étalonnage 2 : installez LG Calibration Studio et procédez à l'Étalonnage pour activer ce menu. | |

Mode Jeux sur le signal HDR.


| Paramètres > HDR Mode Jeux | | Description |
|----------------------------|-----------------|---|
| HDR Mode Jeux | Joueur 1 | Dans ce mode, les utilisateurs peuvent personnaliser des éléments, notamment des options liées au jeu. |
| | Joueur 2 | Les modes image du Joueur 1 et du Joueur 2 vous permettent de personnaliser des réglages d'affichage, notamment des options liées au jeu. |
| | FPS | Ce mode est optimisé pour les jeux FPS. Il est idéal pour les jeux FPS très sombres. |
| | RTS | Ce mode est optimisé pour les jeux RTS. |
| | Vive | Optimisez l'écran pour les couleurs vives. |
| HDR Mode Jeux | | <p> REMARQUES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le contenu HDR peut ne pas s'afficher correctement en fonction de la configuration du système d'exploitation Windows10. Veuillez vérifier la configuration de HDR activé/désactivé dans Windows. • Lorsque la fonction HDR est démarrée, les caractères ou la qualité de l'image peuvent être médiocres en fonction de la performance de la carte graphique. • Lorsque la fonction HDR est démarrée, des scintillements d'écran ou des bruits de craquement peuvent se produire lors de la modification de l'entrée du moniteur ou de la mise sous/hors tension selon les performances de la carte graphique. • Pour savoir si la carte graphique et le jeu prennent en charge la fonction HDR, visitez le site Web de leur fabricant. |




| Paramètres > Ajuster Jeu | | Description | | |
|--------------------------|---|--|--|--|
| Ajuster Jeu | Overclock | On | Permet de régler le Overclock à une fréquence de rafraîchissement plus élevée que celle annoncée dans les caractéristiques du moniteur. | |
| | | Off | Désactive la fonction d'amélioration du Overclock . | |
| | |  REMARQUES <ul style="list-style-type: none"> Après le redémarrage du moniteur, changez le paramètre de taux de rafraîchissement maximal dans le volet de commande GPU. Si l'affichage à l'écran paraît anormal, désactivez le paramètre du Overclock. La fonction ne peut être utilisée qu'avec DisplayPort. Les caractéristiques et la performance de la fonction Overclock peuvent varier selon la carte graphique ou le contenu du jeu. Nous ne garantissons pas la performance de la fonction et ne sommes responsables d'aucun effet secondaire pouvant résulter de son activation. | | |
| | Adaptive-Sync/ FreeSync Premium Pro | Affiche des images naturelles et homogènes par la synchronisation de la fréquence verticale du signal d'entrée avec celle de la sortie. | | |
| | |  ATTENTION <ul style="list-style-type: none"> Interface prise en charge : DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium Pro). Carte graphique compatible : il est nécessaire pour la carte graphique d'être compatible avec le G-SYNC de NVIDIA ou le FreeSync d'AMD. Version prise en charge : assurez-vous de mettre à jour la carte graphique au dernier pilote. Pour plus information et connaître les exigences, reportez-vous aux sites du NVIDIA (www.nvidia.com) et d'AMD (www.amd.com). | | |
| | | Étendu | Active la gamme de fréquence plus large de la fonction Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro que le mode de base. L'écran peut scintiller au cours du jeu. | |
| | | Basique | Active la gamme de fréquence de base de la fonction Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro. | |
| | | Off | Permet d'éteindre la fonction Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro. | |
| | Contrôle des noirs | Contrôle la profondeur des noirs pour une meilleure visibilité dans les scènes sombres. Vous pouvez facilement distinguer les objets sur les écrans de jeu sombres. | | |

| | | | | |
|-------------|-------------------------|--|--|--|
| Ajuster Jeu | | <p>Définit le temps de réponse des images affichées en fonction de la vitesse de l'écran. Dans un environnement standard, il est recommandé de sélectionner Rapide. Avec une image en mouvement rapide, il est recommandé d'utiliser l'option Plus Rapide. Une fois que le Mode accéléré est sélectionné, un Flou de mouvement peut se produire en fonction du contenu.</p> | | |
| | Temps de Réponse | Plus Rapide | Règle le temps de réponse à Plus Rapide. | |
| | | Rapide | Règle le temps de réponse à Rapide. | |
| | | Normal | Règle le temps de réponse à Normal. | |
| | | Off | N'utilise pas la fonction d'amélioration du temps de réponse. | |
| | Crosshair | Le pointeur en croix affiche une marque au centre de l'écran pour les jeux de tir à la première personne. Les utilisateurs peuvent sélectionner le pointeur en croix qui convient à leur environnement de jeu parmi quatre modèles différents. | | |
| | Nombre de FPS | On | L'indicateur se trouve au coin supérieur gauche de l'écran, qui reflète la fréquence d'images réelle qui est reçue à l'entrée. | |
| | | Off | N'utilise pas la fonction de Nombre de FPS. | |
| | |  REMARQUE <ul style="list-style-type: none"> • Ne pas utiliser la fonction de Nombre de FPS et de Crosshair en même temps. | | |
| | Réinitialisation du jeu | Rétablit les paramètres par défaut du jeu. | | |
| Non | | Annule la sélection. | | |
| | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. | | |


| Paramètres > Ajuster Image | | Description | |
|----------------------------|---------------------|--|---|
| Ajuster Image | Luminosité | Permet de régler la luminosité de l'écran. | |
| | Contraste | Permet de régler le contraste de l'écran. | |
| | Netteté | Permet de régler la netteté de l'écran. | |
| | Gamma | Mode 1, Mode 2, Mode 3 | Plus la valeur gamma est élevée, plus l'image devient sombre. De même, plus la valeur gamma est basse, plus l'image s'éclaircit. |
| | | Mode 4 | Si vous n'avez pas besoin de régler les paramètres de gamma, sélectionnez Mode 4. |
| | Températ. | Utilis. | L'utilisateur peut les personnaliser en rouge, vert ou bleu. |
| | | Chaud | Permet d'ajouter du rouge à la couleur de l'écran. |
| | | Moyen | Permet de définir la couleur de l'écran à mi-chemin entre le rouge et le bleu. |
| | | Froid | Permet d'ajouter du bleu à la couleur de l'écran. |
| | | Manuel | L'utilisateur peut régler finement la température de couleur. |
| | R/G/B | Vous pouvez personnaliser les couleurs de l'affichage à l'aide des options Rouge, Vert et Bleu . | |
| | Six Couleurs | Répond aux exigences de l'utilisateur pour les couleurs grâce au réglage du ton et de la saturation des six couleurs (rouge, vert, bleu, cyan, magenta et jaune) et à l'enregistrement de ces paramètres. | |
| | | Teinte | Permet de régler le ton des couleurs de l'écran. |
| | | Saturation | Permet de régler la saturation des couleurs de l'écran. Plus la valeur est faible, moins les couleurs sont saturées et lumineuses. Plus la valeur est élevée, plus les couleurs sont saturées et foncées. |
| | Niveau Noir | Permet de définir le niveau de décalage (pour le mode HDMI uniquement). <ul style="list-style-type: none"> Décalage : cette valeur sert de référence pour un signal vidéo; il s'agit de la couleur la plus sombre que le moniteur peut afficher. | |
| | | Haut | Maintient le taux de contraste de l'écran actuel. |
| | | Bas | Réduit les niveaux de noir et augmente les niveaux de blanc dans le taux de contraste de l'écran actuel. |

| | | | | |
|----------------------|---------------------------------|---|--|--|
| Ajuster Image | Rétroéclairage dynamique | Maximise le rapport de contraste en rendant les zones claires de l'écran plus claires et les zones sombres de l'écran plus sombres. Éteindre cette option peut augmenter la consommation d'énergie. | | |
| | | Plus Rapide | Permet de régler la gradation locale sur plus rapide. | |
| | | Rapide | Permet de régler la gradation locale sur rapide. | |
| | | Normal | Permet de régler la gradation locale sur normale. | |
| | | Off | N'utilise pas la fonction d'amélioration de gradation locale. | |
| | DFC | On | Permet de régler automatiquement la luminosité en fonction de l'écran. | |
| | | Off | Permet de désactiver la fonction DFC . | |
| | Réinitialiser l'image | Voulez-vous réinitialiser les paramètres Image? | | |
| | | Non | Annule la sélection. | |
| | | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. | |

| Paramètres > Source d'entrée | | Description | |
|------------------------------|--|--|---|
| Source d'entrée | Liste des entrées | Permet de sélectionner le mode d'entrée. | |
| | Format d'image | Permet de régler le format d'affichage. | |
| | | Full Wide | Permet d'afficher la vidéo en grand écran, quelle que soit l'entrée du signal vidéo. |
| | | Original | Permet d'afficher la vidéo en fonction du format d'affichage de l'entrée du signal vidéo. |
| | | Signal original | Le format d'affichage de l'image d'origine est conservé. |
| |  REMARQUES <ul style="list-style-type: none"> L'affichage peut paraître identique avec les options Full Wide et Original avec la résolution recommandée. (3 840 x 2 160) Il n'y a pas de Signal original au mode Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro. (aller à Paramètres → Ajuster Jeu → Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro, pour mettre Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro On ou Off) | | |

| Paramètres > Général | | Description | |
|----------------------|---|---|--|
| Général | Waves MaxxAudio® | Sélectionnez l'équipement de son que vous utilisez. | |
| | | Over-the-ear |  |
| | | On-ear |  |
| | | Ear-buds |  |
| | | Off | Désactivez la fonction Waves Maxx Audio. |
| | Langue | Permet de définir la langue d'affichage du menu. | |
| | Touche définie par l'utilisateur 1 | Vous pouvez personnaliser le menu principal afin d'accéder facilement à votre menu préféré. Touche définie par l'utilisateur 1 et Touche définie par l'utilisateur 2 afficheront à gauche/droite du menu principal. | |
| | Touche définie par l'utilisateur 2 | | |
| | SMART ENERGY SAVING | Haut | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING haute efficacité. |
| | | Bas | Permet d'économiser de l'énergie à l'aide de la fonction SMART ENERGY SAVING basse efficacité. |
| | | Off | Permet de désactiver la fonction SMART ENERGY SAVING. |
| | Mode Economie d'énergie prolongée | Quand le Mode Economie d'énergie prolongée est activé, la consommation d'énergie est minimisée quand le moniteur est en mode veille. | |
| On | | Active la fonction Mode Economie d'énergie prolongée . | |
| Off | | Désactive la fonction Mode Economie d'énergie prolongée . | |

| | | | | | | |
|---|--------------------------|---|--|---|--------|--|
| Général | Option d'éclairage | Garder le statut d'éclairage | Lorsque le moniteur est éteint, l'éclairage à l'arrière du moniteur est toujours allumé. | | | |
| | | Éteindre l'éclairage | <p>Lorsque le moniteur est éteint, l'éclairage à l'arrière du moniteur s'éteint. Lorsque le moniteur est allumé, le dernier état d'éclairage sélectionné s'allume.</p> <p>! REMARQUES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Quand le moniteur est éteint, vous ne pouvez pas allumer l'éclairage à l'arrière du moniteur. • Pour allumer l'éclairage lorsque le moniteur est éteint, sélectionnez « Garder le statut d'éclairage ». | | | |
| | Témoin de fonctionnement | Permet d'activer ou de désactiver le témoin de fonctionnement situé en bas du moniteur. | | | | |
| | | On | Le témoin de fonctionnement s'active automatiquement. | | | |
| | | Off | Le témoin de fonctionnement est éteint. | | | |
| | Veille Automatique | Cette fonction éteint automatiquement le moniteur si aucun mouvement n'est détecté sur l'écran sur une période de temps donnée. Vous pouvez définir le délai pour la fonction d'arrêt automatique. (8H, 6H, 4H et Off) | | | | |
| | HDMI ULTRA HD Deep Color | Offre des images plus nettes lorsque le moniteur est branché à un appareil prenant en charge l'option ULTRA HD Deep Color. | | | | |
| | | Résolution | Fréquence d'image (Hz) | Profondeur des couleurs / Échantillonnage chromatique | | |
| | | | | 8 bit | 10 bit | |
| | | 3 840 x 2 160 | 59,94 | YCbCr 4:2:0 | | |
| 60,00 | | | YCbCr 4:2:2 | | | |
| 120,00 | | | YCbCr 4:4:4 | | | |
| 144,00 | RVB 4:4:4 | | | | | |
| <p>! REMARQUES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pour utiliser HDMI ULTRA HD Deep Color, réglez cette fonction sur On. • Lorsque l'appareil connecté est compatible avec Couleur profonde mais l'écran ou le son ne fonctionne pas correctement, veuillez activer cette fonction (120 Hz). • La fréquence d'images sera compatible jusqu'à 120 Hz, si HDMI ULTRA HD Deep Color est On (120 Hz). • Si le périphérique connecté ne prend pas en charge Deep Color (Couleur intense), l'écran ou le son pourrait ne pas fonctionner correctement. Dans ce cas, réglez cette fonction sur Off. • La fonction HDMI ULTRA HD Deep Color peut être configurée individuellement pour chaque port HDMI. • Vérifiez si la carte graphique est compatible avec 3 840 x 2 160/144 Hz en HDMI. • Vérifiez que le pilote de la carte graphique a été mis à jour vers la dernière version. | | | | | | |

| | | | | |
|---------|----------------------------|---|--|--|
| Général | Version DisplayPort | Veuillez définir la Version DisplayPort pour qu'elle corresponde à la version du périphérique externe connecté (1.4(DSC), 1.4 et 1.2). Si vous souhaitez utiliser la fonction HDR, sélectionnez Version DisplayPort sur 1.4(DSC) ou 1.4. | | |
| | Buzzer | Cette particularité vous permet de configurer le son produit par Buzzer lorsque votre moniteur s'allume. | | |
| | | On | Active le Buzzer du moniteur. | |
| | Off | Désactive le Buzzer du moniteur. | | |
| | OSD Verrouiller | Cette fonction désactive la capacité de configuration et de réglage des menus. | | |
| | | On | Active OSD Verrouiller . | |
| | | Off | Désactive OSD Verrouiller . | |
| | | |  REMARQUES <ul style="list-style-type: none"> Toutes les fonctions sont désactivées à l'exception de Luminosité, Contraste dans la section Ajuster Image, Source d'entrée, OSD Verrouiller et Information dans la section Général. | |
| | Information | L'affichage d'information affichera le Temps d'utilisation total et la Résolution. | | |
| | Réinitialise | Voulez-vous réinitialiser les paramètres? | | |
| | | Non | Annule la réinitialisation. | |
| | Oui | Permet de rétablir les paramètres par défaut. | | |

DÉPANNAGE

| Rien n'est affiché à l'écran. | |
|---|---|
| Le cordon d'alimentation du moniteur est-il branché? | <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché sur la prise de courant. |
| Le témoin de fonctionnement est-il allumé? | <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez la connexion du câble d'alimentation et appuyez sur le bouton d'alimentation. |
| L'appareil est-il sous tension? Le témoin de fonctionnement est-il blanc? | <ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez que l'entrée connectée est activée (Paramètres > Source d'entrée). |
| Le témoin de fonctionnement clignote-t-il? | <ul style="list-style-type: none"> • Si le moniteur est en mode veille, déplacez la souris ou appuyez sur n'importe quelle touche du clavier pour activer l'affichage. • Vérifiez si l'ordinateur est allumé. |
| Le message L'écran n'est pas actuellement réglé sur la résolution recommandée. Si vous n'avez pas de vidéo ou si l'écran clignote, consultez le guide d'utilisation. s'affiche-t-il? | <ul style="list-style-type: none"> • Ce problème se produit lorsque les signaux transférés de l'ordinateur (carte graphique) excèdent la plage de fréquences horizontales ou verticales recommandée du moniteur. Reportez-vous à la section Caractéristiques du produit de ce manuel pour définir la fréquence appropriée. |
| Le message Pas de Signal s'affiche-t-il? | <ul style="list-style-type: none"> • Ce message apparaît lorsque le câble de signal est déconnecté ou manquant entre l'ordinateur et le moniteur. Vérifiez le câble et reconnectez-le. |
| Avez-vous installé le pilote de l'écran? | <ul style="list-style-type: none"> • Assurez-vous d'installer le pilote d'affichage à partir de notre site : http://www.lg.com. • Assurez-vous que la carte graphique prend en charge la fonction Plug and Play. |

| Certaines fonctions sont désactivées. | |
|---|---|
| Certaines des fonctions sont-elles indisponibles lorsque vous appuyez sur le bouton Menu? | <ul style="list-style-type: none"> • L'affichage à l'écran est verrouillé. Allez sur Paramètres > Général et définir OSD Verrouiller sur Off. |

Une image reste affichée sur l'écran.

L'image reste-t-elle visible même lorsque le moniteur est éteint?

- L'affichage d'une image fixe pendant une durée prolongée peut endommager l'écran et provoquer cette image rémanente.
- Pour prolonger la durée de vie du moniteur, utilisez un écran de veille.

L'affichage est instable et vacillant. / Les images affichées sur le moniteur laissent des traces ombragées.

Avez-vous sélectionné la résolution appropriée?

- Si vous avez sélectionné la résolution HDMI 1 080i 60/50 Hz (entrelacée), il est possible que l'écran scintille. Modifiez la résolution à 1 080p ou réglez la résolution recommandée.

La résolution de 3 840 x 2 160 n'est pas disponible dans DisplayPort. (144 Hz ou plus)

Une connexion à la source d'entrée adéquate est-elle établie?

- En cas de connexion à l'aide d'une entrée HDMI, réglez sur la source d'entrée DisplayPort. Allez dans **Paramètres** > **Général** > **Version DisplayPort** et réglez l'option sur **1.4(DSC)**. Allez dans **Paramètres** > **Ajuster Jeu** > **Overclock** et réglez l'option sur **On**. (Pour 160 Hz)
- Vérifiez que la carte graphique prend en charge **DSC** (Display Stream Compression, compression de flux d'affichage).
- Vérifiez que le pilote de la carte graphique a été mis à jour vers la dernière version.

La résolution de 3 840 x 2 160 n'est pas disponible dans HDMI. (144 Hz)

Est-il connecté à la bonne carte graphique?

- Vérifiez si la carte graphique est compatible avec 3 840 x 2 160/144 Hz en HDMI.(Série NVIDIA RTX3000, série AMD RX6000 ou supérieure)
- Vérifiez que le pilote de la carte graphique a été mis à jour vers la dernière version.



REMARQUES

- Fréquence verticale : Pour qu'une image s'affiche, l'écran doit être actualisé plusieurs dizaines de fois par seconde, comme une lampe fluorescente. Le nombre d'actualisations par seconde correspond à la fréquence verticale ou au taux de rafraîchissement. Cette valeur est exprimée en Hz.
- Fréquence horizontale : Le cycle horizontal correspond à la durée nécessaire à l'affichage d'une ligne horizontale. Si 1 est divisé par l'intervalle horizontal, le résultat obtenu correspond au nombre de lignes horizontales affichées par seconde. Cette valeur, exprimée en kHz, correspond à la fréquence horizontale.
- Assurez-vous que la résolution ou la fréquence de la carte graphique se trouve dans la plage prise en charge par le moniteur, et que la résolution recommandée (optimale) est sélectionnée dans **Panneau de configuration** > **Affichage** > **Paramètres** dans Windows. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.)
- Si la carte graphique n'est pas réglée à la résolution recommandée (optimale), il peut en résulter un texte flou, un écran sombre, une zone d'affichage tronquée ou un mauvais alignement de l'écran.
- Les méthodes de configuration des paramètres peuvent varier selon l'ordinateur ou le système d'exploitation, et certaines solutions peuvent ne pas être disponibles selon les performances de la carte graphique. Si c'est le cas, communiquez avec le fabricant de l'ordinateur ou de la carte graphique pour obtenir de l'aide.
- Certaines cartes graphiques peuvent ne pas prendre en charge la résolution 3 840 x 2 160. Si la résolution ne peut être affichée, communiquez avec le fabricant de votre carte graphique.

| Les couleurs ne s'affichent pas normalement. | |
|---|---|
| L'affichage apparaît-il décoloré (16 couleurs)? | <ul style="list-style-type: none"> Sélectionnez le mode 24 bits (couleurs véritables) ou supérieur. Dans Windows, choisissez Panneau de configuration > Affichage > Paramètres > Qualité de couleur. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.) |
| Les couleurs semblent-elles instables ou monochromes? | <ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le câble de signal est correctement connecté. Rebranchez le câble ou réinsérez la carte graphique de l'ordinateur. |
| L'écran affiche-t-il des points? | <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous utilisez le moniteur, il est possible que des points pixellisés (rouges, verts, bleus, blancs ou noirs) apparaissent à l'écran. Ce phénomène est normal sur un écran ACL. Il ne s'agit pas d'une erreur et cela n'a aucune incidence sur les performances du moniteur. |

| Aucun son en provenance du port pour casque. | |
|---|--|
| Les images affichées par l'intermédiaire du DP (DisplayPort) ou de l'entrée HDMI sont-elles sans son? | <ul style="list-style-type: none"> Assurez-vous que les connexions du port pour casque sont effectuées correctement. Essayez d'augmenter le volume avec le bouton multidirectionnel. Définissez la sortie audio de l'ordinateur sur le moniteur que vous utilisez. Sur la fenêtre Microsoft, allez dans Panneau de configuration > Matériel et audio > Son > définissez le moniteur comme périphérique par défaut. (Les paramètres peuvent varier selon le système d'exploitation que vous utilisez.) |

CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

| | | | |
|------------------------------|---|---|---|
| Écran ACL | Profondeur des couleurs | HDMI | Prise en charge de la couleur 8 bit / 10 bit. |
| | | DP (DisplayPort) | Prise en charge de la couleur 10 bit. |
| Résolution | Résolution max. | 3 840 x 2 160 à 144 Hz (HDMI) 3 840 x 2 160 à 160 Hz (DP/Over Clock on) | |
| | Résolution recommandée | 3 840 x 2 160 à 144 Hz (HDMI) 3 840 x 2 160 à 144 Hz (DP) | |
| Sources d'alimentation | Type d'alimentation | 19 V --- 5,0 A | |
| | Consommation électrique (Typique) | Mode activé : 65 W (typique)* Mode veille (Mode attente) : ≤ 0,5 W ([Mode Economie d'énergie prolongée]: [On])** Mode désactivé : ≤ 0,3 W | |
| Adaptateur ca/cc | ADS-110CL-19-3 190110G, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-120QL-19A-3 190110E, fabriqué par SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Sortie : 19 V --- 5,79 A | | |
| Conditions environnementales | Conditions de fonctionnement | Température | de 0 °C à 40 °C (de 32 °F à 104 °F) |
| | | Humidité | Moins de 80 % |
| | Entreposage | Température | de -20 °C à 60 °C (de -4 °F à 140 °F) |
| | | Humidité | Moins de 85 % |

| | | |
|------------------------|---|---|
| Dimensions | Dimensions du moniteur (largeur x hauteur x profondeur) | |
| | Avec support | 609,2 x 574,7 x 291,2 (mm) 23,9 x 22,6 x 11,4 (po) |
| | Sans support | 609,2 x 352,9 x 54,3 (mm) 23,9 x 13,8 x 2,1 (po) |
| Poids (sans emballage) | Avec support | 7,9 kg (17,4 lb) |
| | Sans support | 5,7 kg (12,5 lb) |

Ces caractéristiques peuvent être modifiées sans préavis.

Le symbole ~ signifie « courant alternatif », et le symbole --- signifie « courant continu ».

La consommation électrique peut varier en fonction des conditions de fonctionnement et de la configuration du moniteur.

* La consommation d'énergie lorsque le moniteur est en marche est mesurée à l'aide de la norme de test du standard LGE (tracé pur blanc, résolution maximale).

** Le moniteur passe au mode Veille en quelques minutes (5 minutes au maximum).

Mode de réglage d'usine

(Mode prédéfini, HDMI/ DisplayPort PC)

| Mode prédéfini | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Polarité (H/V) | Remarques |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|----------------|---|
| 640 x 480 | 31,469 | 59,94 | -/- | DisplayPort / HDMI |
| 800 x 600 | 37,879 | 60,317 | +/+ | DisplayPort / HDMI |
| 1 024 x 768 | 48,363 | 60 | -/- | DisplayPort / HDMI |
| 1 920 x 1 080 | 67,50 | 60 | +/+ | DisplayPort / HDMI |
| 1 920 x 1 080 | 166,587 | 143,98 | -/+ | DisplayPort / HDMI |
| 2 560 x 1 440 | 182,996 | 120 | +/- | HDMI |
| 2 560 x 1 440 | 222,151 | 143,97 | -/+ | DisplayPort / HDMI |
| 3 840 x 2 160 | 67,5 | 30 | +/- | HDMI |
| 3 840 x 2 160 | 133,31 | 60 | +/- | DisplayPort |
| 3 840 x 2 160 | 135 | 60 | +/- | HDMI |
| 3 840 x 2 160 | 214,563 | 94,98 | +/- | DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4 |
| 3 840 x 2 160 | 268,44 | 120 | +/- | DisplayPort 1.4 |
| 3 840 x 2 160 | 332,06 | 144 | +/- | DisplayPort 1.4 (DSC*)/HDMI (Recommandé) |
| 3 480 x 2 160 | 373,06 | 159,98 | +/- | DisplayPort 1.4 (DSC*), OverClock On |

* DSC : Display Stream Compression.

* Pour afficher 144 Hz ou plus, assurez-vous d'utiliser la carte graphique qui prend en charge DSC (Display Stream Compression, compression de flux d'affichage).

Durée HDMI (vidéo)

| Mode prédéfini | Fréquence horizontale (kHz) | Fréquence verticale (Hz) | Remarques |
|----------------|-----------------------------|--------------------------|-----------|
| 480P | 31,5 | 60 | |
| 576P | 31,25 | 50 | |
| 720P | 37,5 | 50 | |
| 720P | 45 | 60 | |
| 1 080P | 56,25 | 50 | |
| 1 080P | 67,5 | 60 | |
| 1 080P | 135 | 120 | |
| 2 160P | 54 | 24 | |
| 2 160P | 56,25 | 25 | |
| 2 160P | 67,5 | 30 | |
| 2 160P | 112,5 | 50 | |
| 2 160P | 135 | 60 | |
| 2 160P | 270 | 120 | |

Voyant d'alimentation

| Mode | Couleur du voyant |
|----------------------------|-----------------------------------|
| Mode activé | Rouge (pendant quelques secondes) |
| Mode Veille (Mode attente) | Éteint |
| Mode désactivé | Éteint |

Beep Guide

| Menu | lieu |
|--|----------|
| Mode Jeux | 1 |
| Mode Jeux - Joueur1 | 1 1 |
| Mode Jeux - Joueur2 | 1 2 |
| Mode Jeux - FPS | 1 3 |
| Mode Jeux - RTS | 1 4 |
| Mode Jeux - Vive | 1 5 |
| Mode Jeux - Lecture | 1 6 |
| Mode Jeux - Effet HDR | 1 7 |
| Mode Jeux - sRGB | 1 8 |
| Mode Jeux - Etalonnage 1 | 1 9 |
| Mode Jeux - Etalonnage 2 | 1 10 |
| Ajuster Jeu | 2 |
| Ajuster Jeu - Overclock | 2 1 |
| Ajuster Jeu - Overclock - On | 2 1 1 |
| Ajuster Jeu - Overclock - Off | 2 1 2 |
| Ajuster Jeu - FreeSync Premium Pro / Adaptive-Sync | 2 2 |
| Ajuster Jeu - FreeSync Premium Pro / Adaptive-Sync - Étendu | 2 2 1 |
| Ajuster Jeu - FreeSync Premium Pro / Adaptive-Sync - Basique | 2 2 2 |
| Ajuster Jeu - FreeSync Premium Pro / Adaptive-Sync - Off | 2 2 3 |
| Ajuster Jeu - Contrôle des noirs | 2 3 |
| Ajuster Jeu - Contrôle des noirs | 2 3 1 |
| | Glisseur |

| Menu | lieu |
|--|----------|
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse | 2 4 |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Plus Rapide | 2 4 1 |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Rapide | 2 4 2 |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Normal | 2 4 3 |
| Ajuster Jeu - Temps de Réponse - Off | 2 4 4 |
| Ajuster Jeu - Crosshair | 2 5 |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Croix Rouge | 2 5 1 |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Croix verte | 2 5 2 |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Point rouge | 2 5 3 |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Point vert | 2 5 4 |
| Ajuster Jeu - Crosshair - Off | 2 5 5 |
| Ajuster Jeu - Nombre de FPS | 2 6 |
| Ajuster Jeu - Nombre de FPS - On | 2 6 1 |
| Ajuster Jeu - Nombre de FPS - Off | 2 6 2 |
| Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu | 2 7 |
| Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Non | 2 7 1 |
| Ajuster Jeu - Réinitialisation du jeu - Oui | 2 7 2 |
| Ajuster Image | 3 |
| Ajuster Image - Luminosité | 3 1 |
| Ajuster Image - Luminosité | 3 1 1 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - Contraste | 3 2 |
| Ajuster Image - Contraste | 3 2 1 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - Netteté | 3 3 |

| Menu | lieu |
|---|----------|
| Ajuster Image - Netteté | 3 3 1 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - Gamma | 3 4 |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 1 | 3 4 1 |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 2 | 3 4 2 |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 3 | 3 4 3 |
| Ajuster Image - Gamma - Mode 4 | 3 4 4 |
| Ajuster Image - Températ. | 3 5 |
| Ajuster Image - Températ. - Utilis. | 3 5 1 |
| Ajuster Image - Températ. - Chaud | 3 5 2 |
| Ajuster Image - Températ. - Moyen | 3 5 3 |
| Ajuster Image - Températ. - Froid | 3 5 4 |
| Ajuster Image - Températ. - Manuel | 3 5 5 |
| Ajuster Image - Températ. - Manuel | 3 5 5 1 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - R/G/B | 3 6 |
| Ajuster Image - R/G/B - Rouge | 3 6 1 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - R/G/B - Vert | 3 6 2 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - R/G/B - Bleu | 3 6 3 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs | 3 7 |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Teinte | 3 7 1 |
| | Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Rouge Saturation | 3 7 2 |
| | Glisseur |

| Menu | lieu |
|--|--------------------|
| Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Teinte | 3 7 3 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Vert Saturation | 3 7 4 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Teinte | 3 7 5 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Bleu Saturation | 3 7 6 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Teinte | 3 7 7 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Cyan Saturation | 3 7 8 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Teinte | 3 7 9 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Magenta Saturation | 3 7 10 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Teinte | 3 7 11 Glisseur |
| Ajuster Image - Six Couleurs - Jaune Saturation | 3 7 12 Glisseur |
| Ajuster Image - Niveau Noir | 3 8 |
| Ajuster Image - Niveau Noir - Haut | 3 8 1 |
| Ajuster Image - Niveau Noir - Bas | 3 8 2 |
| Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique | 3 9 |
| Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique - Plus Rapide | 3 9 1 |
| Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique - Rapide | 3 9 2 |

| Menu | lieu |
|--|--------|
| Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique - Normal | 3 9 3 |
| Ajuster Image - Rétroéclairage dynamique - Off | 3 9 4 |
| Ajuster Image - DFC | 3 10 |
| Ajuster Image - DFC - On | 3 10 1 |
| Ajuster Image - DFC - Off | 3 10 2 |
| Ajuster Image - Réinitialiser l'image | 3 11 |
| Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Non | 3 11 1 |
| Ajuster Image - Réinitialiser l'image - Oui | 3 11 2 |
| Source d'entrée | 4 |
| Source d'entrée - Liste des entrées | 4 1 |
| Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 1 | 4 1 1 |
| Source d'entrée - Liste des entrées - HDMI 2 | 4 1 2 |
| Source d'entrée - Liste des entrées - DisplayPort | 4 1 3 |
| Source d'entrée - Format d'image | 4 2 |
| Source d'entrée - Format d'image - Full Wide | 4 2 1 |
| Source d'entrée - Format d'image - Original | 4 2 2 |
| Source d'entrée - Format d'image - Signal original | 4 2 3 |
| Général | 5 |
| Waves MaxxAudio® | 5 1 |
| Waves MaxxAudio®-Over-the-ear | 5 1 1 |
| Waves MaxxAudio®-On-ear | 5 1 2 |
| Waves MaxxAudio®-Ear-buds | 5 1 3 |
| Waves MaxxAudio®-Off | 5 1 4 |
| Général - Langue | 5 2 |

| Menu | lieu |
|---|--------|
| Général - Langue - Anglais | 5 2 1 |
| Général - Langue - Allemand | 5 2 2 |
| Général - Langue - Français | 5 2 3 |
| Général - Langue - Espagnol | 5 2 4 |
| Général - Langue - Italien | 5 2 5 |
| Général - Langue - Suédois | 5 2 6 |
| Général - Langue - Finlandais | 5 2 7 |
| Général - Langue - Portugais | 5 2 8 |
| Général - Langue - Portugais (Brésil) | 5 2 9 |
| Général - Langue - Polonais | 5 2 10 |
| Général - Langue - Russe | 5 2 11 |
| Général - Langue - Grec | 5 2 12 |
| Général - Langue - Ukrainien | 5 2 13 |
| Général - Langue - Chinois | 5 2 14 |
| Général - Langue - Chinois traditionnel | 5 2 15 |
| Général - Langue - Japonais | 5 2 16 |
| Général - Langue - Coréen | 5 2 17 |
| Général - Touche définie 1 | 5 3 |
| Général - Touche définie 1 - Source d'entrée | 5 3 1 |
| Général - Touche définie 1 - Mode Jeux | 5 3 2 |
| Général - Touche définie 1 - Crosshair | 5 3 3 |
| Général - Touche définie 1 - Contrôle des noirs | 5 3 4 |
| Général - Touche définie 1 - Temps de Réponse | 5 3 5 |
| Général - Touche définie 1 - Nombre de FPS | 5 3 6 |
| Général - Touche définie 2 | 5 3 |
| Général - Touche définie 2 - Source d'entrée | 5 3 1 |

| Menu | lieu |
|---|-------|
| Général - Touche définie 2 - Mode Jeux | 5 3 2 |
| Général - Touche définie 2 - Crosshair | 5 3 3 |
| Général - Touche définie 2 - Contrôle des noirs | 5 3 4 |
| Général - Touche définie 2 - Temps de Réponse | 5 3 5 |
| Général - Touche définie 2 - Nombre de FPS | 5 3 6 |
| Général - SMART ENERGY SAVING | 5 5 |
| Général - SMART ENERGY SAVING - Haut | 5 5 1 |
| Général - SMART ENERGY SAVING - Bas | 5 5 2 |
| Général - SMART ENERGY SAVING - Off | 5 5 3 |
| Général - Mode Économie d'énergie prolongée | 5 6 |
| Général - Mode Économie d'énergie prolongée - On | 5 6 1 |
| Général - Mode Économie d'énergie prolongée - Off | 5 6 2 |
| Général - Option d'éclairage | 5 7 |
| Général - Option d'éclairage - Garder le statut d'éclairage | 5 7 1 |
| Général - Option d'éclairage - Éteindre l'éclairage | 5 7 2 |
| Général - Témoin de fonctionnement | 5 8 |
| Général - Témoin de fonctionnement - On | 5 8 1 |
| Général - Témoin de fonctionnement - Off | 5 8 2 |
| Général - Veille Automatique | 5 9 |
| Général - Veille Automatique - 8H | 5 9 1 |
| Général - Veille Automatique - 6H | 5 9 2 |

| Menu | lieu |
|---|--------|
| Général - Veille Automatique - 4H | 5 9 3 |
| Général - Veille Automatique - Off | 5 9 4 |
| Général - HDMI ULTRA HD Deep Color | 5 10 |
| Général - HDMI ULTRA HD Deep Color - On(144Hz) | 5 10 1 |
| Général - HDMI ULTRA HD Deep Color - On(120Hz) | 5 10 2 |
| Général - HDMI ULTRA HD Deep Color - Off | 5 10 3 |
| Général - Version DisplayPort | 5 11 |
| Général - Version DisplayPort - 1.4(DSC) | 5 11 1 |
| Général - Version DisplayPort - 1.4 | 5 11 2 |
| Général - Version DisplayPort - 1.2 | 5 11 3 |
| Général - Buzzer | 5 12 |
| Général - Buzzer - On | 5 12 1 |
| Général - Buzzer - Off | 5 12 2 |
| Général - OSD Verrouiller | 5 13 |
| Général - OSD Verrouiller - On | 5 13 1 |
| Général - OSD Verrouiller - Off | 5 13 2 |
| Général - Information | 5 14 |
| Général - Restaurer les paramètres initiaux | 5 15 |
| Général - Restaurer les paramètres initiaux - Non | 5 15 1 |
| Général - Restaurer les paramètres initiaux - Oui | 5 15 2 |



Déclaration de conformité du fournisseur

| | |
|--------------------|--|
| Nom de commerce | LG |
| Partie responsable | LG Electronics USA, Inc. |
| Adresse | 111 Sylvan Avenue, North Building, Englewood Cliffs, NJ 07632 |
| Courriel | lg.environmental@lge.com |

Le modèle et le numéro de série du produit se trouvent au dos et sur l'un de ses côtés.
Inscrivez-les ci-dessous au cas où vous auriez besoin d'un service d'entretien ou de réparation.

Modèle _____

N° de série _____