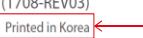


Printing Specification

1. Specification

| 1. Model Name: | | 65EP5G | 1.1 Folding / Cover | | |
|--|--|------------------------------------|---------------------|--|--|
| Models | | 2. Suffix: | CN | | |
| 3. Part No: | | MFL71481045 | | | |
| 4. REV | | REV03 | | | |
| 5. Number of pages | | 84 | | | |
| 6. Folded/Unfolded | | Unfolded | | | |
| SIZE | | 7. Trim size (W x H)_Unfolded (mm) | 148 x 210 | | |
| 8. Trim size (W x H)_folded (mm) | | - | | | |
| 9. Bindery | | Perfect binding | | | |
| COVER | | 10. Color (Cover) | 4 | | |
| 11. Paper (Cover) | | Wood free | | | |
| 12. Weight (cover) (g/m ²) | | 150 | | | |
| INNER | | 13. Color (inner) | 4 | | |
| 14. Paper (inner) | | Wood free | | | |
| 15. Weight (inner) (g/m ²) | | 80 | | | |
| 16. Coating | | No | | | |
| 17. Thomson | | No | | | |
| 18. Sub-material | | No | | | |
| 19. Languages | | CHI (1) | | | |

2. Origin Notification

| | | | | | |
|---|--|--|---|--|--|
| www.lg.com P/No : MFL69707613 (1708-REV03)  Changes the Country name. Copyright © 2017 LG Electronics Inc. All Rights Reserved. | | | [Country Name] LGERS/ LGEMX : Mexico LGEKR: Korea LGEMA: Poland LGEND: China Others: Each Country name. | | |
| NOTE [Restriction of Hazardous Substances] Hazardous substances on this product should be satisfied by substance regulation of Level A-I, A-II, SVHC according to LG(52)B-5011 standard. Especially, Part should be followed and controlled the following specification. (1) Hazardous substances test report should be submitted when part certification test and first mass production. (2) Especially, Don't use or contain lead (Pb) and cadmium (Cd) in ink. INK REQUIREMENT FOR EU (1)THE AMOUNT OF MOAH/MOSH MUST BE LESS THAN 0.1% OF THE WEIGHT OF THE INK USED. * MOAH(MINERAL OIL AROMATIC HYDROCARBONS) : CONSISTING OF 1 TO 7 AROMATIC CYCLES * MOSH(MINERAL OIL SATURATED HYDROCARBONS) : CONSISTING OF 16 TO 35 AROMATIC CYCLES (2) FROM 01 JANUARY 2025 : BAN ON THE USE OF MOAH IN INK UP TO A LIMIT OF ONE PART PER BILLION(1 ppb) FOR COMPOUNDS OF 3 TO 7 AROMATIC CYCLE | | | | | |

3. History

| | | | | |
|-------------|------------|--|------------|---|
| REV07 | | | | |
| REV06 | | | | |
| REV05 | | | | |
| REV04 | | | | |
| REV03 | 10/28/2022 | 1) Updated the Resolution. 2) Updated the User Guide. | EKML800406 | Jihye Kim |
| REV02 | 08/10/2022 | Updated the Class A sentence. | EKMM800035 | Jihye Kim |
| REV01 | 06/02/2022 | Updated the factory address. | EKMM600023 | Jihye Kim |
| REV00 | 11/22/2021 | - | - | Checked : Eunhye Jeong Approved : Jongok Kim |
| Rev. Number | Date | Description | ECO Number | Owner Jihye Kim |



用户手册

OLED 显示器

使用产品前请阅读使用说明并保留备用。

65EP5G



* M F L 7 1 4 8 1 0 4 5 *

(2210-REV03)

www.lg.com

版权 © 2021 乐金电子（中国）有限公司版权所有。

目录

| | | | |
|------------------------------|-----------|---|-----------|
| 安全预防措施 | 3 | 菜单 | 25 |
| - 交流适配器和电源预防措施 ... | 4 | - 画面 | 43 |
| - 移动产品时的预防措施 | 6 | - 标签 | 48 |
| - 安装产品时的预防措施 | 7 | - 音频 | 51 |
| - 清洁产品时的预防措施 | 9 | - GPI | 54 |
| - 使用产品时的预防措施 | 10 | - 视频分析 | 56 |
| - 遥控器使用重要提示事项 | 12 | - 高级设置 | 58 |
| - 遇到图像残留问题时的重要提示 事项 | 12 | - 校准 | 68 |
| - 产品处置 | 12 | | |
| 组装和准备工作 | 13 | 故障排除 | 69 |
| - 可选配件 | 14 | 产品规格 | 72 |
| - 产品安装 | 15 | 许可证 | 79 |
| - 安装在墙上 | 16 | ENVIRONMENT RECYCLING INFORMATION..... | 80 |
| - 部件和按钮 | 18 | - 环境保护信息 | 80 |
| 遥控器 | 20 | - 循环使用信息 | 80 |
| 准备就绪 | 22 | INFORMATION FOR ENVIRONMENTAL PRESERVATION | 80 |
| 建立连接 | 22 | INFORMATION FOR RECYCLING..... | 81 |
| - 连接至 PC | 22 | 产品中有害物质的名称及含量 | 82 |
| - SDI 信号连接 | 23 | | |
| - 外部设备连接 | 23 | | |
| - 使用输入列表 | 24 | | |
| | | 查阅 WEB 手册（软件用户指南/ 安装手册） | 83 |

警告 - 在居住环境中，运行此设备可能会造成无线电干扰。

安全预防措施

安全预防措施旨在通过帮助用户安全地使用产品以及用于预期目的，防止发生意外危险或伤害。

!**警告**

如果忽略警告消息，您可能会受重伤，或者可能发生意外或死亡事故。

!**小心**

如果忽略重要提示消息，您可能会受轻伤，或者可能损坏产品。

!**警告**

此产品不能安装在室外。务必仅使用由安装人员安装在室内的产品。



交流适配器和电源预防措施

▲ 警告

- 请仅使用 LG Electronics, Inc. 提供或认可的电源线或交流适配器。如果您使用其他电源线, 请确保其经过适用国家标准的认证。如果电源线在任何情况下发生故障, 请联系制造商或最近的授权服务中心进行更换。
- 仅使用产品规格中指明的电源(即电压)来运行显示器。
 - 否则可能损坏产品, 发生火灾或者造成人员触电致死。如果您不确定所用的电源类型, 请咨询经认证的安装公司。
- 确保将电源线正确连接到接地插座。
 - 否则可能造成人员触电致死、受伤或者损坏产品。
- 将电源插头或交流适配器插牢, 以免松脱。
 - 连接不良可能导致火灾或触电。
- 打雷和闪电时, 切勿接触电源线和信号线, 这可能极其危险。
 - 这可能会导致触电。
- 重要提示, 不要踩踏电源线或交流适配器, 或者在上面放置重物(电器, 衣物等)。另外, 请勿过度用力弯曲或拉扯电源线或交流适配器。
 - 损坏的电源线可能导致火灾或触电。
- 请勿将被锐利物体损坏的电源线或交流适配器连接到电源插座。
 - 这可能造成人员触电致死。
- 在电源线一端连接至墙上的输入端子时, 不要将导体(如金属筷)插入电源线的另一端。另外, 拔下电源线后请勿立即触摸电源线。
 - 这可能造成人员触电致死。
- 请勿使用被多个电子产品和加热设备连接的多插座。请使用带有接地端子的专用多插座。
 - 这可能由于过热而起火。



- 如果水或任何异物进入产品, 请立即断开电源线并联系服务中心。
 - 否则, 可能因产品损坏导致火灾或触电。
- 让电源线或交流适配器远离任何加热设备。
 - 否则电源线涂层可能融化并导致火灾或触电。
- 切勿拆卸, 维修或改装电源线或交流适配器。
 - 否则, 可能导致火灾或触电。
- 请确保主电源断开装置是带插头电源插头, 且产品安装于方便插拔的墙上插座附近。
- 只要本设备连接至AC墙上插座, 则即使设备关闭, 与AC源的连接也不会断开。
- 仅当拔下电源插头时, 功耗才会为“0”。
- 使用电源插头作为断开设备。

小心

- 如果插座、电源插头的插针或交流适配器上沾有灰尘, 请务必擦拭并保持清洁。
 - 由于层层灰尘引起的过热可能导致火灾或触电。
- 如果插座、电源插头的插针或交流适配器上沾有水, 请务必擦拭并保持清洁。另外, 手湿时不要接触电源插头或交流适配器。
 - 否则可能导致触电。
- 不要通过将电源插头插入电源插座或从电源插座拔出电源插头来打开或关闭产品。也就是说, 请勿将电源插头用作开关。
 - 否则可能导致触电或产品故障。
- 请勿在产品使用过程中拔出电源线。
 - 触电会损坏产品。



移动产品时的预防措施

▲ 警告

- 移动产品之前, 请联系服务中心。
 - 否则可能导致触电并损坏产品。
- 移动产品之前, 请确保关闭产品, 拔出插头并已拔下所有电缆。
 - 否则可能造成人员触电死亡或者损坏产品。
- 移动产品时, 请勿使产品受到撞击, 同时避免碰撞产品的前面板。
 - 否则可能造成人员触电死亡或者损坏产品。
- 请根据产品重量确定移动产品所需的人数。(按每人不超过 25 千克计算, 超过 100 千克时请使用设备)
 - 如果再次使用损坏的产品, 请联系服务中心, 因为再次使用可能导致触电或火灾。
- 当仅握住支架时, 请勿将其倒置。(仅适用于支持支架的型号。)
 - 这可能导致支架变形, 面板损坏以及其他类型的产品损坏。

△ 小心

- 不要丢弃产品包装盒。搬运产品时, 可用来包装产品。



安装产品时的预防措施

⚠ 警告

- 在安装产品前, 请联系服务中心。
 - 否则可能会导致触电并损坏产品。
- 请勿让物体落到产品上, 也不要撞击产品。请将产品置于儿童接触不到的地方。请勿将玩具或物品放在产品附近, 避免物品扔到产品屏幕上。
 - 这可能导致人员受伤, 产品故障和损坏显示器。
- 请勿在本产品上放置或悬挂重物。
 - 如果产品破裂或跌落, 您可能受伤。
- 产品表面可能过热, 请勿触碰;
 - 否则可能会导致人员受伤。
- 请将本产品牢固安装在墙壁等平面上, 以抵御风和地震等带来的外部冲击。
 - 请务必参阅提供的手册。
- 请勿将本产品安装在地面上, 以防止儿童攀附本产品。
 - 如果产品破裂或跌落, 您可能受伤。
- 请勿将其安装于有发热物体(例如电热器和照明设备)的位置。
 - 否则可能会导致火灾、触电、故障。
- 不要自行安装本产品, 因为您可能会受伤或损坏产品。请联系服务中心授权的服务工程师。
- 不要将本产品安装在暴露于油或油雾的墙壁上。
 - 这可能会损坏产品并导致其跌落。
- 请勿将电源或信号线等留在通道上。
 - 可能会导致人员绊倒或跌倒, 进而引发触电、火灾、产品损坏或人员受伤。
- 通过短线缆连接产品和外部设备时, 请勿让产品跌落。
 - 否则可能会导致人员受伤和产品损坏。
- 如果产品跌落或者外壳裂开, 请关闭产品并拔出电源线, 然后联系服务中心。
 - 如果继续使用产品而不采取适当的措施, 则可能发生触电或起火。
- 将产品安装在远离灰尘和水的干燥之处。避免高温和高湿环境。
 - 否则可能会导致触电、火灾或产品损坏。
- 将本产品安全地安装在可以承受产品重量的地方。
 - 强度不足可能会导致产品掉落。
- 使用本产品时, 请采用舒适和自然的姿势以放松肌肉。



小心

- 在无电磁干扰之处安装产品。
- 如果您将产品安装在未满足建议条件的位置，有可能对产品的图像质量，生命周期和外观产生严重损害。安装前，请咨询我们的服务工程师。请勿将产品安装在充满细微粉尘或油雾，使用化学物质，暴露于阳光直射，温度过高或过低，湿度过高的位置。
- 通过与墙壁保持一定距离（100 毫米或以上）来确保产品通风良好。
 - 如果安装产品时离墙太近，则产品可能会由于内部热量积聚导致变形或突然起火。
- 产品电源接通的情况下，请勿用桌布、窗帘或其他材质的物品（例如塑料制品）进行遮盖，以免挡住产品的通风孔。
 - 产品会由于内部过热而变形或突然起火。
- 请勿将产品安装于通风较差的区域（例如书架、壁橱）或室外，并避免将其放置于垫子或地毯上。
 - 本产品可能由于内部过热而起火。
- 请将产品安装在面积足够大、能够支撑产品的平整、稳定位置。
 - 如果产品跌落，您可能会受伤，或者产品可能破裂。
- 将产品安装在机架或设备柜上时，请确保产品底端没有向前突出。
 - 本产品可能由于重心不平衡而掉落，可能导致人身伤害或产品损坏。确保使用适合您产品的设备柜或机架。



清洁产品时的预防措施

⚠ 警告

- 始终保持产品干净。
 - 如果长时间不清洁设备，设备可能会被灰尘覆盖，从而可能导致火灾或产品损坏。
- 如需清洁产品内部，请务必联系服务中心。
 - 否则，在没有支撑的情况下进行清洁可能会导致火灾、触电或产品损坏。
- 清洁产品时，请拔下电源线并使用软布轻轻擦拭，防止刮擦。
 - 否则可能会导致触电或刮伤屏幕。
- 清洁前框时，向软布上喷水 2 至 4 次，然后只沿一个方向擦拭。
 - 布太湿时会导致染色。

⚠ 小心

- 清洁产品或屏幕时，请拔下电源线并使用软布轻轻擦拭。请勿将水或其他液体直接喷到产品上。尤其是，请勿使用化学制品清洁产品，包括玻璃清洁剂、任何类型的空气清新剂、杀虫剂、润滑剂、蜡（汽车、工业用）、研磨剂、稀释剂、苯、酒精等，这些都可能损坏产品或其面板。
 - 否则可能会导致火灾、触电或产品损害（变形、腐蚀或破损）。



使用产品时的预防措施

▲ 警告

- 不要在温度或湿度过高的任何环境中使用本产品。
 - 否则可能导致触电或损坏产品。
- 如长时间使用本产品, 请时不时休息一下以保护您的视力。
 - 长时间观看可能会导致视力受损。
- 音量过大或长时间使用可能会导致听力受损。
- 如有液体或异物落入产品内部, 请关闭本产品并从墙上插座中拔出插头, 然后联系服务中心。
 - 否则, 产品可能会导致火灾或触电。
- 如屏幕上不显示任何图像或听不到任何声音, 请停止使用本产品。请立即关闭电源, 将其从电源插座中拔出, 并联系服务中心。
 - 否则, 产品可能会导致火灾或触电。
- 不要将物体扔到产品或屏幕上, 或对其施压。
 - 否则可能会导致人员受伤、产品故障和显示器损坏。
- 如果闻到烟味或其他气味, 或者听到奇怪的声音, 请拔出电源线, 并联系服务中心。
 - 如果在未采取适当措施的情况下继续使用本产品, 可能会导致触电或火灾。
- 请勿私自尝试对产品进行拆卸、维修或改装。如需维修, 请联系服务中心。
 - 否则可能导致火灾或触电。
- 请勿将装有液体的花瓶、杯子等物品置于产品之上或上方, 以防液体进入产品。
 - 否则可能会导致火灾、触电、故障或变形。
- 请勿用手或尖锐物体(例如指甲、铅笔或钢笔)用力按压或刮擦产品表面。
 - 不要用金属物体击打或刮擦屏幕的正面和两侧。
 - 否则可能会导致产品损坏和故障。
- 如果产品暴露在阳光或强光下, 请勿触摸它, 因为它可能会很热。



- 不要在本产品旁使用高压电气产品（例如灭蚊灯）。
 - 否则可能因触电导致产品故障。
- 如果发生煤气泄漏，请不要触碰插座，而应打开窗户通风。
 - 否则，产品可能会导致火灾或触电。
- 如果产品跌落或者外壳裂开，请关闭产品并拔出电源线。
 - 如果继续使用产品而不采取适当的措施，则可能发生触电或起火。联系服务中心。
- 请将细小配件置于儿童接触不到的地方。
 - 如果发生儿童误吞的情况，请立即就医。
- 请将产品置于儿童接触不到的地方。同时，请勿将玩具或其他物体扔向本产品或屏幕。
 - 否则可能会导致人员受伤、产品故障和显示器损坏。
- 通过拔下电源线才能断开设备的所有电源。

小心

- 此面板是包含数百万像素的高级产品。观看屏幕时，有时可能会看到像素点。由于这些失效的像素并不是缺陷，因此不会影响产品的性能和可靠性。
- 不要将易燃物品放置或存放在产品附近。
 - 否则可能导致爆炸或火灾。
- 请与产品保持适当的距离。
 - 如果使用本产品的距离过近，可能会损坏视力。
- 根据产品设置适当的分辨率和频率。
 - 否则可能会导致视力受损。
- 长时间使用产品时请定期休息。



遥控器使用重要提示事项

▲ 警告

- 避免在高湿度场所使用。
 - 否则可能导致触电或损坏产品。
- 请勿将电池暴露在高温环境（例如，阳光直射、开放式壁炉和电热器）之下。
 - 否则可能引起火灾和导致人员受伤。
- 更换遥控器电池时，防止儿童吞咽电池。请将电池置于儿童接触不到的地方。
 - 如果发生儿童误吞电池的情况，请立即就医。
- 请勿将电池弃置于火中。
 - 请前往当地回收中心或能够处理电池的零售店进行处置。
- 废旧电池（包括可充电电池）应与废物分开回收。
 - 请前往当地回收中心或能够处理电池的零售店处理废旧电池和可充电电池。

△ 小心

- 严防短路，且不要拆开电池。
 - 否则可能导致触电或火灾。
- 在阳光或强烈的灯光下，遥控器可能无法正常工作。如果在此类光线条件下使用，请将产品移开。
- 检查产品与遥控器之间是否有任何障碍。
- 请勿将新旧电池混用。
 - 电池过热或泄漏可能导致火灾或触电。
- 仅使用指定类型的电池。请勿将不可充电的电池插入充电器。
 - 电池过热或泄漏可能导致火灾或触电。

遇到图像残留问题时的重要提示事项

- 长时间显示静态图像可能会损坏屏幕，导致图像残留。大部分第三方产品都有同样的问题。由此带来的损坏不在产品保修范围内。
 - 长时间使用显示器时，请使用屏幕保护程序。

产品处置

- 请勿将本产品与一般家庭垃圾一起处理。
- 本产品的处置必须按照当地政府的规定进行。



组装和准备工作

⚠ 小心

- 请始终使用原装组件，以确保安全和产品性能。
- 由使用假冒组件造成的损坏或伤害不属于该产品的保修范围。
- 将电源线连接至本产品，然后将插头插入墙上插座。首先将电源线插头插入墙上插座可能导致触电或损坏本产品。
- 请勿在产品前/后表面暴露在阳光直射下的地方使用本产品。

⚠ 重要提示

- 产品随附的附件可能会因型号或区域而有所不同。
- 产品规格或本手册内容可能会因产品功能升级而有所变更，恕不另行通知。
- 软件和手册
 - 从 LG Electronics 网站下载。
 - 访问 LG Electronics 网站 (<http://partner.lge.com>) 并为您的型号下载最新的软件。
- 如果在阳光直射或灰尘过多的情况下使用该产品，则不能保证其质量。

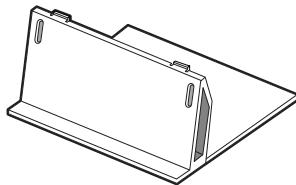
⚠ 警告

- 在产品安装过程中发生的任何部件静电损坏均不在产品保修之列。安装产品时，佩戴适当的装备，可防止静电放电（ESD）。

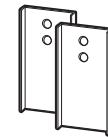
可选配件

为提高产品性能，可能会更改可选配件并添加新配件，恕不另行通知。此手册中的插图可能与实际产品和配件有所不同。

支架



ACC-S-EP5G



托架



螺钉

直径 3.0 毫米 x 间距 0.5 毫米 x
长度 4 毫米



螺钉

直径 4.0 毫米 x 间距 0.7 毫米 x
长度 14 毫米

！重要提示

- 可选配件适用于部分型号。如有必要，请单独购买。

产品安装

本产品不提供单独的支架或壁挂装置。

⚠ 小心

- 移动或安装显示器之前，请断开电源线，以免触电。
- 如果在天花板上安装显示器，显示器可能掉下来并造成人员受伤。请联系附近的代理机构或安装专家。
- 不要攀附本产品。

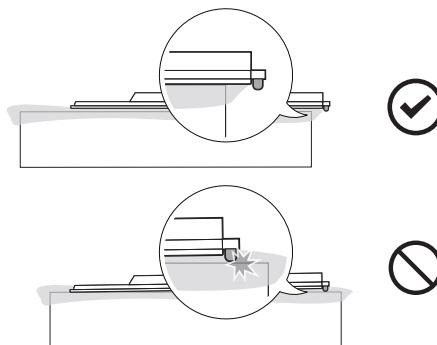
❗ 重要提示

- 不要将本产品安装在不通风的位置（例如，书架上或壁橱中）或者地毯或软垫上。如果除了将本产品安装在墙上之外别无选择，请确保在安装前充分通风。
 - 否则可能因内部温度升高引发火灾。

⚠ 警告

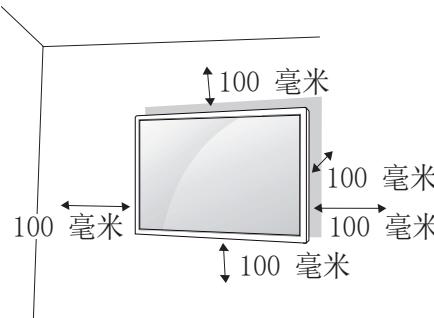
- 如果未将显示器置于足够稳定的位置，则可能会存在跌落的危险。许多伤害可通过以下简单的预防措施予以避免。
 - 仅使用能够稳固支撑本产品的固定工具和家具。
 - 确保显示器未悬置在支撑家具的边缘处。
 - 如果未将较高家具（例如碗柜或书架）和显示器固定在合适的支撑物上，请勿将显示器置于该家具上。
 - 请勿在显示器和支撑家具之间放置布料或其他材料。
 - 将产品安装在可以使用锚定螺栓固定的墙面上。
 - 在能够提供安全支撑的地方安装产品。（在混凝土，胶合板，MDF 等材质上。）

⚠ 小心



安装在墙上

为了适当通风，请在各侧和墙壁之间留出 100 毫米的空隙。您可以从经销商处获取详细的安装说明，请参阅可选的倾斜壁挂支架安装和设置指南。



若要将显示器安装到墙上，请将壁挂支架（可选部件）连接到显示器背面。
确保将壁挂架牢固固定在显示器和墙壁上。

- 1 只能使用符合 VESA 标准的螺钉和壁挂支架。
- 2 比标准长度更长的螺钉可能会损坏显示器内部。
- 3 非 VESA 标准螺钉可能会损坏产品并导致显示器跌落。LG Electronics 对任何与使用非标准螺钉造成事故概不负责。
- 4 请使用如下 VESA 标准。
 - 785 毫米及以上
 - * 固定螺钉：直径 6.0 毫米 x 间距 1 毫米 x 长度 14 毫米



 **小心**

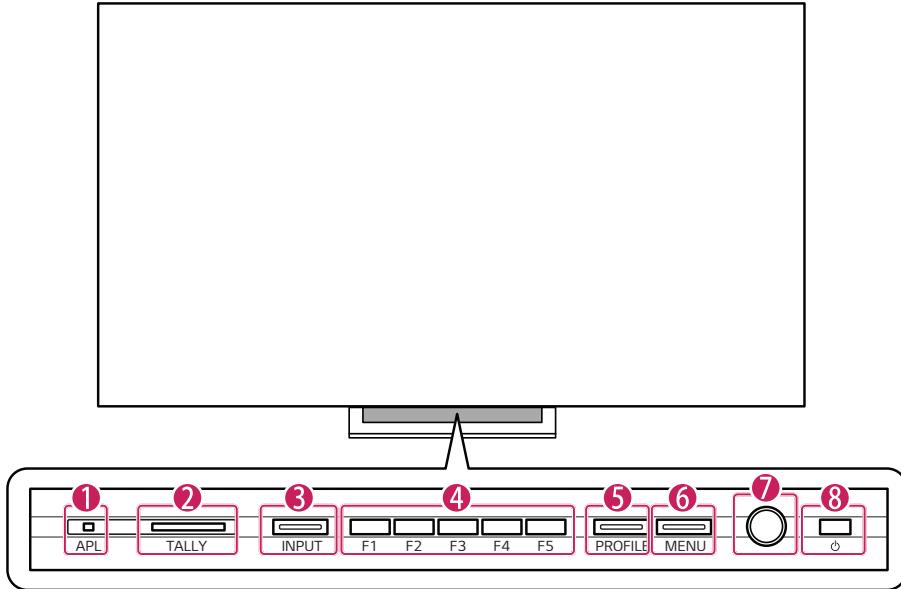
- 移动或安装显示器之前，请断开电源线，以免触电。
- 如果在天花板或倾斜墙壁上安装显示器，显示器可能掉下来并造成人员受伤。使用经授权的 LG 壁挂支架，并联系当地经销商或合格人员协助安装。
- 请勿过度拧紧螺钉，因为这可能损坏显示器并导致保修失效。
- 只能使用满足 VESA 标准的螺钉和壁挂支架。因错用或使用不合适的配件而造成的任何损坏或伤害均不在保修范围内。

 **重要提示**

- 壁挂套件包含安装指南和所有必要部件。
- 壁挂架为可选件。您可以从当地经销商获取其他配件。
- 需要的螺钉长度可能会因壁挂支架而有所不同。务必使用正确的长度。
- 有关详细信息，请参阅与壁挂支架一起提供的指南。

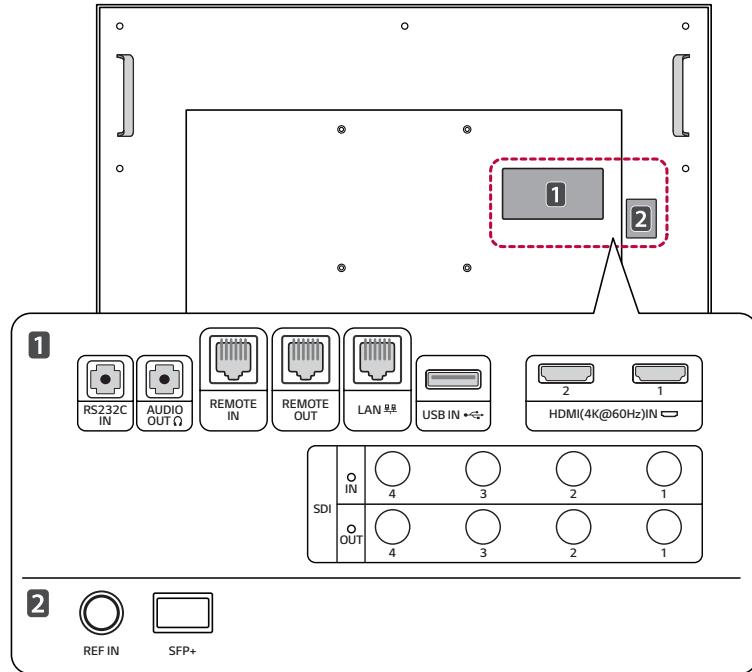
部件和按钮

正面



| 编号 | 项目 | 说明 |
|----|---------|--|
| ① | APL | 当面板的亮度限制发挥作用时，LED 红灯闪烁。 |
| ② | TALLY | 支持三色（红色/绿色/橙色）Tally LED 灯。 |
| ③ | INPUT | 更改输入模式。（HDMI、SDI、SFP+ 等） |
| ④ | F1~F5 | 常用功能可以作为快捷方式分配给按钮。 - 将一个功能分配给一个按钮后，按该按钮将打开 LED 灯。 |
| ⑤ | PROFILE | 保存或加载每个用户的显示器设置。 |
| ⑥ | MENU | 更改菜单或返回上一个项目。 |
| ⑦ | 拨盘键 | 拨盘可用于快速方便地向上、向下、向左或向右移动。 按一次拨盘选择一个项目。 |
| ⑧ | (电源) | 打开或关闭电源。 |

背面

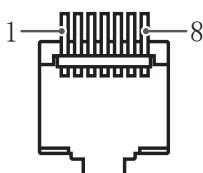


- **RS232C IN:** 更新并校准软件。
- **AUDIO OUT:** 通过耳机输出声音。
- **REMOTE IN:** 使用 GPI 控制器从外部控制显示器。

小心

为了安全起见，请勿将电压可能过高的外围设备接线连接器连接到该端口。

<引脚分配>



| 引脚 | 功能 |
|----|---------|
| 1 | Tally R |
| 2 | Tally G |
| 3 | 标签 |
| 4 | 安全区域 |
| 5 | 画面比率 |
| 6 | 波形 |
| 7 | 电源键 |
| 8 | GND |

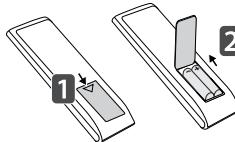
* 您可以在菜单[GPI]中从 1 到 6 更改每个引脚的功能。



- **REMOTE OUT** (RJ45, 8 针) : GPI 控制器的输入信号可用作输出。
- **USB:** 更新软件。
- **HDMI IN:** 连接 HDMI 信号。请参阅 HDMI 支持的分辨率页面。
(请参阅第 78 页)
- **SDI IN** (SDI 输入) : 连接 SDI 信号。请参阅 SDI 支持的分辨率页面。
(请参阅第 74 页)
- **SDI OUT** (SDI 输出) : 输出通过 SDI 输入端子输入的信号。(循环遍历 SDI 输入信号。)
- **REF IN:** REF IN 用于模拟参考信号黑脉冲和用于锁定的三电平同步。
- **SFP+:** 此为支持高达 25 Gbps 的 SDI 光信号和 SDI over IP 的插槽。

遥控器

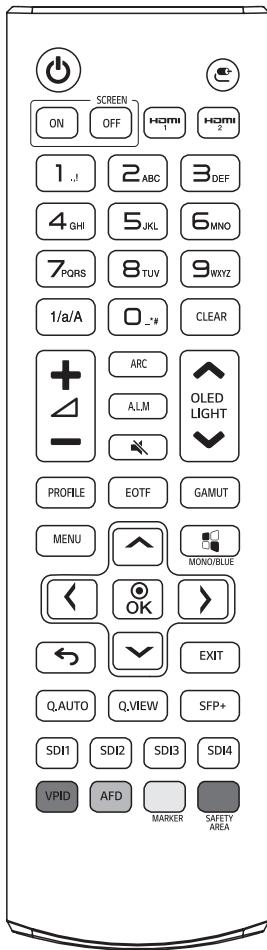
本手册中的说明基于遥控器上的按钮。请仔细阅读本手册以正确使用显示器。要安装电池，请打开电池盖，按照电池舱内侧标签的 **+** 和 **-** 端更换电池（1.5 V AAA），然后合上电池盖。要取出电池，请按相反顺序执行安装操作。图示可能会与实际附件有所不同。



小心

- 不要将新旧电池混用，否则可能损坏遥控器。
- 务必将遥控器指向显示器上的遥控器传感器。
- 特定型号可能不支持遥控器的某些功能。
- 本产品的内部和外部电池不应暴露在过热的环境中，比如阳光直射、明火等。
- 用错误型号电池更换会有爆炸危险，务必按照说明处置用完的电池。

简体中文



① (电源) 打开或关闭显示器。

SCREEN ON, SCREEN OFF 打开和关闭显示器画面。

HDMI1, HDMI2 选择 HDMI 模式。

② (输入) 选择输入模式。

1/a/A 在数字和字母之间切换。 (不支持此功能。)

数字和字母按钮 根据设置输入数字或字母字符。

CLEAR 删除输入的数字或字母字符。

+/- (音量控制按钮) 调整耳机输出音量。

ARC 选择屏幕大小。

A.L.M 打开或关闭音频电平表。

🔇 (静音) 全部静音。

↑ OLED LIGHT ↓ 按遥控器上的向上/向下按钮调整 OLED 的亮度。

PROFILE 进入配置文件菜单。

EOTF 选择 EOTF (伽玛)。

GAMUT 选择色彩空间。

MENU 进入主菜单。

MONO/BLUE 将画面的颜色更改为黑白/蓝色。

↖ ↗ ↘ ↙, OK 选择菜单后，选择并调整功能。

⬅ (上一个) 在用户操作功能中后退一步。

EXIT 关闭菜单。

Q.AUTO 将 Quad Link 模式设置为自动模式。

(自动转换 Quad Link 2SI 和 Square 输入。)

Q.VIEW 以多视图形式显示 4 个 SDI 输入的信号。

SFP+ 选择 SFP+ 输入模式。

SDI1, 2, 3, 4 选择 SDI 1、2、3、4 输入模式。

VPID 显示 SDI 输入信号的信息。

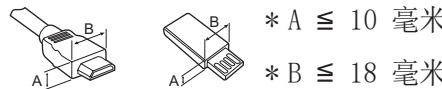
AFD 打开或关闭 AFD 功能。

MARKER 按顺序更改标签。

SAFETY AREA 按顺序更改安全区域。

准备就绪

- 出厂后首次打开电源时，可能需要花一分钟来初始化产品。
- 本手册中的产品图像是为了帮助理解，可能与实际外观有所不同。
- 为了提高产品质量，可能会更改或添加各种配件，恕不事先通知。
- 将产品安装在插座附近。关闭产品时，某些产品可能没有电源开/关按钮，因此请使用遥控器关闭电源并拔下电源线。
- 将 HDMI 电缆/USB 电缆或 USB 记忆棒连接到 HDMI 输入/USB 输入端子时，请使用宽度为 18 毫米、厚度为 10 毫米或尺寸更小的产品。如果要使用的 USB 电缆或 USB 记忆棒的尺寸与电视上的 USB 端口不匹配，请使用支持 USB 2.0 的延长线。



建立连接

您可以将各种外部设备连接至显示器。更改输入模式，选择要连接的外部设备。有关外部设备连接的详细信息，请参阅各设备随附的用户手册。

连接至 PC

部分电缆未随附。本显示器支持 Plug and Play* 功能。

*** Plug and Play:** 该功能可让 PC 在启动时识别用户连接的设备，无需配置设备，也不需要用户干预。

SDI 信号连接

- 使用 SDI 标准电缆确保 SDI 信号的传输距离。（请参阅第 72 页上的“产品规格”）
- 根据 SDI 传输规范，按 SDI 电缆连接顺序使用。
 - Single Link 12G/6G/3G/HD/SD-SDI 和 Dual-Link 3G-SDI 信号可以输入到此显示器的 SDI IN 连接器。
 - 最多可以输入 2 通道 Single Link 12G-SDI 信号或 1 通道 Dual-Link 3G-SDI 信号。
 - 请参阅下表，根据输入信号使用合适的输入连接器。

* SDI 信号连接的示例

| Single Link 12G SDI | | Dual Link 3G SDI | |
|---------------------|--------------|------------------|--------------|
| 连接器 | 输入信号 | 连接器 | 输入信号 |
| SDI In 1 | 12G SDI | SDI In 1 | 3G SDI Link1 |
| SDI In 2 | 12G SDI | SDI In 2 | 3G SDI Link2 |
| Quad Link Square | | Quad Link 2SI | |
| 连接器 | 输入信号 | 连接器 | 输入信号 |
| SDI In 1 | 3G SDI Link1 | SDI In 1 | 3G SDI Link1 |
| SDI In 2 | 3G SDI Link2 | SDI In 2 | 3G SDI Link2 |
| SDI In 3 | 3G SDI Link3 | SDI In 3 | 3G SDI Link3 |
| SDI In 4 | 3G SDI Link4 | SDI In 4 | 3G SDI Link4 |

外部设备连接

部分电缆未随附。将 HD 接收器，DVD 或 VCR 播放器连接到显示器，并选择适当的输入模式。

要获得最佳画质和音质，推荐使用 HDMI 线缆将外部设备连接至显示器。

! 重要提示

- 要获得最佳画质，推荐使用配有 HDMI 接口的显示器。
- 为遵从产品规格，请使用铁氧体磁芯屏蔽接口线缆，如 HDMI 线缆。
- 如果在低温条件下打开显示器，则屏幕可能会出现闪烁。这是正常现象。
- 有时，屏幕上可能会出现红点，绿点或蓝点。这是正常现象。
- 使用高速 HDMI®/™ 线缆（短于 3 米）。
- 请使用经过认证的带有 HDMI 徽标的电缆。如未使用经认证的 HDMI 线缆，屏幕可能没有显示或可能发生连接错误。
- 推荐的 HDMI 线缆类型
 - 高速 HDMI®/™ 线缆
 - 支持以太网的高速 HDMI®/™ 线缆



- 如果在 HDMI 模式下听不到声音，请检查您的 PC 设置。某些 PC 需要将默认声音输出手动更改为 HDMI。
- 使用 HDMI-PC 模式时可能会遇到设备兼容性问题。
- 确保已拔下电源线。
- 如果将游戏设备连接至显示器，请使用游戏设备随附的线缆。

小心

- 请勿用手指长时间按压屏幕，否则可能导致屏幕短暂失真。
- 避免长时间在屏幕上显示静态图像以防图像残留。尽可能使用屏幕保护程序。
- 在显示器附近使用无线通信设备可能会影响图像质量。

使用输入列表



- HDMI1、HDMI2、SDI1、SDI2、SDI3、SDI4、Dual Link (SDI 1&2)、Dual Link (SDI 3&4)、Quad Link : Auto、Quad Link : 2SI、Quad-Link : Square、SDI Quad View、SFP+



菜单

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|---------|------------------|-----------------------|--|
| Picture | Color Adjustment | OLED Light | 0 ~ 100 |
| | | Brightness | 0 ~ 100 |
| | | Contrast | 0 ~ 100 |
| | | Chroma | 0 ~ 100 |
| | | Sharpness | 0 ~ 50 |
| | | Tint | -50 ~ 50 |
| | | White Balance Control | Color Temp VAR Temp, 9300K, 5400K, 3200K, D65 (6504K), D-Cinema (6302K) |
| | | VAR Temp | 3200K ~ 9300K |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | | 值 |
|----------|--------------------|-------------------------|-----------|--|
| Pic-ture | Color Ad-just-ment | White Bal-ance Con-trol | Method | R-Gain (768) -768 ~ 255 |
| | | | | G-Gain (768) -768 ~ 255 |
| | | | | B-Gain (768) -768 ~ 255 |
| | | | | R-Offset (512) -512 ~ 511 |
| | | | | G-Offset (512) -512 ~ 511 |
| | | | | B-Offset (512) -512 ~ 511 |
| | | IRE | 10 Points | 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70 , 80 , 90 , 100 Signal Lev-el (%) |
| | | | | Target Lu-minance 50 ~ 500 |
| | | | | Adjusting Luminance -50 ~ 50 |
| | | | | Red -50 ~ 50 |
| | | | | Green -50 ~ 50 |
| | | | | Blue -50 ~ 50 |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | | | 值 |
|--------------|-------------------------------|---------------------------------------|-------------------------------|---|--|
| Pic- ture | Color Ad- just- ment | White Bal- ance Con- trol | Method 22 Points IRE | Signal Lev- el(%) Target Lu- minance Adjusting Luminance Red Green Blue | 2.5 , 5 , 7.5 , 10 , 15 , 20 , 25 , 30 , 35 , 40 , 45 , 50 , 60 , 65 , 70 , 75 , 80 , 85 , 90 , 95 , 100 |
| | | | | | 50 ~ 500 |
| | | | | | -50 ~ 50 |
| | | | | | -50 ~ 50 |
| | | | | | -50 ~ 50 |
| | | | | | -50 ~ 50 |
| | | | | | Reset |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 项目 3 | 值 |
|----------|------------------------|-------------------------------|------|---|
| Pic-ture | Display Configu-ration | SDR / HDR Signal Format | | Auto , SDR , HDR |
| | | SDR Gamut | | Auto , Native, BT.709 , BT.2020 , sRGB , AdobeRGB , P3 |
| | | SDR EOTF | | Auto , User , 1.9 , 2.2 , 2.4 , 2.6 |
| | | SDR EOTF User | | 0.8 ~ 3.0 (0.1 step) |
| | | HDR Gamut | | Auto , Native, BT.709 , BT.2020 , sRGB , AdobeRGB , P3 |
| | HDR Configu-ration | HDR 1D LUT | | Factory Default |
| | | HDR Format | | Auto , BT.2100 HLG , ST 2084 PQ |
| | | ST 2084 Tone Curve | | Factory Default |
| | | BT.2100 HLG System Gamma | | Factory Default , User |
| | | BT.2100 HLG System Gamma User | | 1.00 ~ 1.60 |
| | | HDR Peak Brightness | | normal, high |

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 项目 3 | 值 |
|----------|-----------------------|-------------------------------|-------------------------|--|
| Pic-ture | Display Configuration | Dolby Vi-sioin Con-figuration | Dolby Vision 1D LUT | Factory Default |
| | | | Dolby Vision Parameters | Factory Default |
| | | Transfer Matrix | | Auto , BT.709 , BT.601 , BT.2020 |
| | | PQ Clip Point | | Panel Peak, 700, 1000, 2000, 3000, 4000, 10000 |
| | | SDI Color Format | | Auto , RGB444, YCbCr444 , YCbCr422 |
| | | Input Range | | Auto , Narrow , Full , SID Full |
| | | Mono / Blue Only | | Off , Mono Color , Blue Color |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|---------|-------------------------|-----------------------|---|
| Picture | Over Scan | | Zero Scan, Over Scan, Under Scan |
| | Aspect Ratio | Aspect Ratio | Full Wide, 4:3, 14:9, 13:9, 1.85:1, 2.35:1, 1:1, Original, Auto |
| | Zoom | 2 x Zoom | Apply |
| | | 3 x Zoom | Apply |
| | | 4 x Zoom | Apply |
| | | 5 x Zoom | Apply |
| | Picture Option | Noise Reduction | Off, Low, Medium, High, Auto |
| | | MPEG Noise Reductionn | Off, Low, Medium, High, Auto |
| | | Real Cinema | Enable/Disable |
| | | Motion Eye Care | Enable/Disable |
| | Dynamic Tone Mapping | | Enable/Disable |
| | Dynamic Contrast | | Off, Low, Medium, High |
| | Dynamic Color | | Off, Low, Medium, High |
| | Smooth Gradation | | Off, Low, Medium, High |
| | OLED Motion Pro | | Enable/Disable |
| | Low Luminance Gradation | | Enable/Disable |
| | Uniformity Compensation | | Enable/Disable, Reset |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|----------------|----------------------------|---------------|--|
| Marker | Marker | | Off, 16:9, 4:3, 14:9, 13:9, 1.85:1, 2.35:1, User Marker 1, User Marker 2, User Marker 3 |
| | | User Marker 1 | |
| | User Marker Settings | Width | 0 ~ 3840 (1920) |
| | | Height | 0 ~ 2160 (1080) |
| | | User Marker 2 | |
| | | Width | 0 ~ 3840 (1920) |
| | | Height | 0 ~ 2160 (1080) |
| | | User Marker 3 | |
| | | Width | 0 ~ 3840 (1920) |
| | | Height | 0 ~ 2160 (1080) |
| Safety Area | | | Off 16:9, 95%/ 16:9, 93%/ 16:9, 90%/ 16:9, 88%/ 16:9, 85%/ 16:9, 80% 4:3, 95%/ 4:3, 93%/ 4:3, 90%/ 4:3, 88%/ 4:3, 85%/ 4:3, 80% |
| | Center Marker | | Off, <input type="checkbox"/> +, <input checked="" type="checkbox"/> 田, <input type="checkbox"/> 田+ |
| | Marker Thickness | | 1 ~ 10 |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|--------|--------------|---------------------|---|
| Marker | Marker Color | Marker | |
| | | Line Color | White, Yellow, Blue, Red, Black |
| | | BG Color | None, Gray, White, Blue, Black |
| | | BG Transparency | 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| | | Center Marker Color | White, Yellow, Blue, Red, Black |
| | | Safety Area | |
| | | Line Color | White, Yellow, Blue, Red, Black |
| | | BG Color | None, Gray, White, Blue, Black |
| | | BG Transparency | 0%, 20%, 40%, 60%, 80%, 100% |
| | Preset | Marker Preset 1 | |
| | | Marker Area | Off, 16:9, 4:3, 14:9, 13:9, 1.85:1, 2.35:1, User Marker 1, User Marker 2, User Marker 3 |
| | | Safety Area | Off 16:9, 95%/ 16:9, 93%/ 16:9, 90%/ 16:9, 88%/ 16:9, 85%/ 16:9, 80% 4:3, 95%/ 4:3, 93%/ 4:3, 90%/ 4:3, 88%/ 4:3, 85%/ 4:3, 80% |
| | | Center Marker | Off, <input type="checkbox"/> +, <input checked="" type="checkbox"/> 田, <input type="checkbox"/> -. |
| | | Marker Preset 2 | |
| | | Marker Area | Off, 16:9, 4:3, 14:9, 13:9, 1.85:1, 2.35:1, User Marker 1, User Marker 2, User Marker 3 |
| | | Safety Area | Off 16:9, 95%/ 16:9, 93%/ 16:9, 90%/ 16:9, 88%/ 16:9, 85%/ 16:9, 80% 4:3, 95%/ 4:3, 93%/ 4:3, 90%/ 4:3, 88%/ 4:3, 85%/ 4:3, 80% |
| | | Center Marker | Off, <input type="checkbox"/> +, <input checked="" type="checkbox"/> 田, <input type="checkbox"/> -. |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|-------|------------------------|----------------------------|--|
| Audio | Audio Source Selection | | SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SFP+ |
| | Audio Channel Settings | Left Channel | Off, CH1 ~ 16 |
| | | Right Channel | Off, CH1 ~ 16 |
| | Audio Level Meter | Audio Level Meter | Enable/Disable |
| | | Audio Display Type | Horizontal, Vertical |
| | | Audio Channel Selection | Full, Group1, Group2, Group3, Group4, User Group |
| | | Audio Level Meter Position | Top, Middle, Bottom |
| | | Audio Level Meter Size | Small, Large |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|-----|-------------|------|--|
| GPI | GPI Control | | Enable/Disable |
| | GPI 1 | | Undefined, Marker Preset 1, |
| | GPI 2 | | Marker Preset 2, Marker, |
| | GPI 3 | | Center Marker, Safety Area, |
| | GPI 4 | | Tally R, Rally G, |
| | GPI 5 | | Input HDMI1, Input HDMI2, |
| | GPI 6 | | Input SDI1, Input SDI2, Input SDI3, Input SDI4, Input Dual Link (SDI 1&2), Input Dual Link (SDI 3&4), Input Quad Link: Auto, Input Quad Link: 2SI, Input Quad Link: Square, Input SDI Quad View, Input SFP+, Scan, Aspect Ratio, Menu Key, Enter Key, Up Key, Down Key, Function Key 1, Function Key 2, Function Key 3, Function Key 4, Function Key 5, Waveform |
| | GPI 7 | | Power Key |

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|----------------|----------------------|--------------|---|
| Video Analysis | Waveform | Waveform | Off, WF, VT, WF+VT |
| | | Vector Color | Enable/Disable |
| | | Position | Left-Top, Right-Top, Left-Bottom, Right-Bottom |
| | | Size | Small, Large |
| | | Transparency | Off, 25%, 50%, 75% |
| | HDR / SDR Monitoring | | Off, 1 Source Mode, 2 Source Mode |
| | Input Source | | HDMI 1, HDMI 2, SDI 1, SDI 2, SDI 3, SDI 4, SFP+ |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|----------|--------------|-----------------------------------|--|
| Advanced | Profile | Load Profile | Profile1 ~ 10 |
| | | Save as Profile | Profile1 ~ 10 |
| | | Reset Profile | Profile1 ~ 10 |
| | | Change Profile Password | |
| | | Option for Loading Saved Profiles | Load without Entering Password |
| | Function Key | F1 | Undefined, Marker, Safety Area, |
| | | F2 | Marker Preset 1, Marker |
| | | F3 | Preset 2, Aspect Ratio, |
| | | F4 | Audio Level Meter, Mono / Blue Only, Waveform, Vector |
| | | F5 | Color, , Time Code, EOTF, Interlacing / De-interlacing Mode, Gamut |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|-------------------------------------|---------------|---|---|
| Advanced On Screen Display | Menu Option | Menu Language | English, Korean |
| | | Menu Position | Center, Left-Top, Right-Top, Left-Bottom, Right-Bottom |
| | | Menu Transparency | 0 %, 10 %, 20 %, 30 %, 40 %, 50 %, 60 %, 70 %, 80 %, 90 %, 100 % |
| | | Time Code | Time Code : Off / LTC / VITC Time Code Size : Small / Large Time Code Position : Left-Top / Center-Top / Right_Top / Left_Bottom / Center_Bottom / Right_Bottom Time Code Transparency : 0% / 25% / 50% / 100% VITC Line : Auto / Line 1~31 |
| | UMD | | |
| | UMD | Enable/Disable | |
| | UMD Character | | |
| | UMD Position | Left-Top, Center-Top, Right-Top, Left-Bottom, Center-Bottom, Right-Bottom | |
| | | | |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|-------------------------------------|----------------------|--------------|--|
| Advanced On Screen Display | UMD FG Color | UMD BG Color | Transparent, RGB (0, 0, 0), RGB (255, 0, 0), RGB (0, 255, 0), RGB (0, 0, 255), RGB (255, 255, 0), RGB (255, 0, 255), RGB (0, 255, 255), RGB (255, 255, 255), RGB (192, 0, 0), RGB (0, 192, 0), RGB (0, 0, 192), RGB (192, 192, 0), RGB (192, 0, 192), RGB (0, 192, 192), RGB (192, 192, 192), RGB (128, 0, 0), RGB (0, 128, 0), RGB (0, 0, 128), RGB (128, 128, 0), RGB (128, 0, 128), RGB (0, 128, 128), RGB (128, 128, 128) |
| | | | Enable/Disable |
| | Input ID | | Enable/Disable |
| | Details for Input | | Enable/Disable |
| | ID Style | | Input Format, Custom Format |
| | Input Label | | HDMI1 ~ 2, SDI1 ~ 4 |
| | VPID | | Enable/Disable |
| | | | |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|---------------------|---------------------|---------------------------|--|
| Information | Advanced | Device Name | |
| | | Model Name | |
| | | webOS Version | |
| | | S/W Version | |
| | | Serial Number | |
| | | Micom Version | |
| | | FPGA Version | |
| | | Network Settings | |
| | | Internal Memory | |
| | | Temperature | |
| | | Open Source | |
| | | Software Notice | |
| Control | HDMI | Front LED | Enable/Disable |
| | | Auto Front Key Lock | Enable/Disable |
| | | Auto IR Lock | Enable/Disable |
| | | HDMI 1 | Enable/Disable |
| OLED Panel Settings | Ultra HD Deep Color | HDMI 2 | Enable/Disable |
| | | TPC Auto-dimming | Enable/Disable |
| | | Pixel Refresher | Operate once when device is off, Start Now |
| | | Screen Shift | Enable/Disable |
| | | Logo Luminance Adjustment | Off, Low, High |
| | | GSR Auto-dimming | Enable/Disable |
| | | Convex Power Control | Enable/Disable |

简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|----------|-------------------|-----------------------------------|---|
| Advanced | Screen Saver | | Enable/Disable |
| | No Signal Message | | Enable/Disable |
| | Genlock | | Enable/Disable |
| | Screen Control | Interlacing / De-interlacing Mode | Line Doubler, Inter Field, Field Merge |
| | | Internal Pattern | Off, Auto Run, Color Bars, White, Black, Red, Blue, Green |
| | Power | Standby Mode When No Signal | Enable/Disable |
| | | No IR Power Off (4hour) | Enable/Disable |
| | Network Settings | IPv6 | Enable/Disable |
| | | IP Address | |
| | | Subnet Mask | |
| | | Gateway | |
| | | DNS Server | |
| | | MAC Address | |

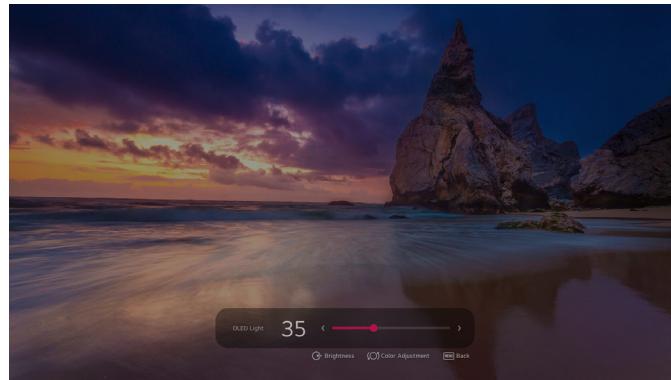
简体中文

| 菜单 | 项目 1 | 项目 2 | 值 |
|----------|---|----------------------|--|
| Advanced | LG Connect | | Enable/Disable |
| | Caption | Closed Caption | Enable/Disable |
| | | Closed Caption Mode | 708, 608 ANC, 608 Transcoded |
| | | 608 Caption Channel | CC1 |
| | Picture In Picture / Picture By Picture | 708 Catption Channel | Off, Service1 |
| | | PIP/PBP | Enable/Disable |
| | | Type | |
| | | Input Source | HDMI 1, HDMI2 |
| | | PIP Position | Left-Top, Right-Top, Left-Bottom, Right-Bottom |
| | | PIP Transparency | 0%, 25%, 50%, 75% |
| | | PIP Swap | Swap |
| | | Audio Select | Main, Sub |
| | Change Device Password | | |
| | Factory Reset | | |

用户设置



- 如何调整菜单
 - 您可以按 MENU 按钮启动“设置”菜单。
 - 处于主菜单图标上时，按 ⌂/拨盘按钮可进入子菜单。
 - 运行“设置”菜单时按 MENU 按钮可转到上一步。



- 您可以通过上下移动遥控器的 ⌂/拨盘 按钮或拨盘来调整滑块值，也可以按 ⌂/拨盘按钮移动到下一个滑块。

画面



[Color Adjustment]

- [OLED Light]: 通过调整 OLED 面板的亮度来调整屏幕的亮度。
- [Brightness]: 调整屏幕的整体亮度。值越接近 100，屏幕越亮。
- [Contrast]: 调整屏幕的明暗区域之间的差异。值越接近 100，差异越大。
- [Chroma]: 减淡或加深屏幕上的颜色。值越接近 100，颜色越深。
- [Sharpness]: 调整对象边缘的清晰度。值越接近 50，边缘越清晰。
- [Tint]: 调整屏幕上显示的红色度和绿色度之间的平衡。值越接近 +50，红色越深；值越接近 -50，绿色越深。
- [White Balance Control]: 用于调节白平衡的功能。
 - [Color Temp]: 色温越高，颜色越冷。色温越低，颜色越暖。
 - [VAR Temp]: 将色温调整到所需水平。通过将[Color Temp]选项设置为[VAR Temp]启用此功能。
 - [Method]: 此方法可用于精细调整色温设置，以及选择调节色温的级别。
如果[Method]设置为 2 点，则可以控制增益、偏移。如果[Method]设置为 10、22 点 IRE，则可以在视频的 10、22 级别的每一点处控制白平衡。
 - 取决于选择的[Method]，可用选项可能有所不同。如果[Method]设置为 10、22 点，将显示[Signal Level(%)]、[Target Luminance]、[Adjust Luminance]、[Red/Green/Blue]。
 - [Signal Level(%)]: 选择屏幕亮度进行色温调节。
 - [Target Luminance]: 将亮度调节为最高 IRE (100 点)。
 - [Adjust Luminance]: 您可以调节所选信号电平的亮度。



[Display Configuration]

- [SDR / HDR Signal Format]: 手动选择 HDR、SDR 信号格式。Auto: 使用视频信息
 - [SDR Configuration]
 - [SDR Gamut]: 选择 SDR 输入的色域。
 - [SDR EOTF]: 选择 SDR 输入的 EOTF。
 - [SDR EOTF User]: 在 0.8 ~ 3.0 范围内调整 EOTF。单位可以设置为 0.1。当[SDR EOTF User]选为[User]时，激活该设置。
- [HDR Configuration]
 - [HDR Gamut]: 选择 HDR 输入的色域。
 - [HDR 1D LUT]: 选择 HDR 输入的 1D LUT。
 - [HDR Format]: 手动选择 HDR 格式。Auto: 使用视频信息
 - [ST 2084 Tone Curve]: 选择 ST 2084 色调曲线
 - [BT. 2100 HLG System Gamma]: 选择 BT. 2100 HLG 系统伽玛设置。
 - [BT. 2100 HLG System Gamma User]: 在 1.00 ~ 1.60 范围内调整 HLG 系统伽玛。单位可以设置为 0.05。当[BT. 2100 HLG System Gamma]选为[User]时，激活该设置。
 - [HDR Peak Brightness]: 更改 HDR 模式的峰值亮度。
- [Dolby Vision Configuration]
 - [Dolby Vision 1D LUT]: 选择 Dolby Vision 输入的 1D LUT。
 - [Dolby Vision Parameters]: 选择 Dolby Vision 输入的参数。

！重要提示

- 如果打开了[Internal Pattern]，则无法选择[ST. 2084 PQ]、[BT. 2100 HLG]和[Dolby Vision]。
- [Transfer Matrix]: 设置比色值，该值是 HDMI Packet AVI Infoframe 的一部分。
 - [Auto]: 设置为从设备收到的比色值。
 - [BT. 601]: 将比色值设置为 BT. 601。
 - [BT. 709]: 将比色值设置为 BT. 709。
 - [BT. 2020]: 将比色值设置为 BT. 2020。

！重要提示

- 此功能适用于 HDMI、SDI 和 SFP+。
- 比色: 指示视频的色彩空间的数据。它是 HDMI 视频格式中包含的元数据的一部分。（例如 BT. 601 → SD 标准、BT. 709 → HD/FHD 标准、BT. 2020 → UHD/HDR 标准）

- [Mono / Blue Only]
 - [Off]: 禁用 [Mono / Blue Only]。
 - [Mono Color]: 显示单色屏幕。
 - [Blue Color]: 在屏幕上仅显示蓝色信号。
- [Input Range]: 根据输入信号范围，校正屏幕的暗度和对比度。（根据输入信号建议的设置：RGB 0 - 255: 高，RGB 16 - 235: 低，YCbCr: 低，RGB 基于 SDI 标准: SDI Full）
可用设置如下：
 - [Auto]: 使用此选项可根据输入信号自动应用设置。（仅选择[Narrow]和[Full]之一，不自动选择[SDI Full]。）
 - [Narrow]: 对于值限制在 16 - 235 的 8 位范围和值限制在 64 - 940 的 10 位范围内的输入信号，使用此选项。
 - [Full]: 对于 Full 值为 0 - 255 的 8 位范围和 Full 值为 0 - 1023 的 10 位范围内的输入信号，使用此选项。
 - [SDI Full]: 对于值限制在 4 - 1019 的 10 位范围内的输入信号，使用此选项。
- [PQ Clip Point]: 设置母版峰值，该峰值是 HDMI HDR 数据包元数据的一部分。
 - [700]: 将母版峰值设置为 700
 - [1000]: 将母版峰值设置为 1000
 - [2000]: 将母版峰值设置为 2000
 - [3000]: 将母版峰值设置为 3000
 - [4000]: 将母版峰值设置为 4000
 - [10000]: 将母版峰值设置为 10000

！重要提示

- 此功能仅适用于 HDR10 信号。

！重要提示

- HLG 是一种 HDR，但是这种格式的信号数据包中不包含元数据。由于色调曲线根据母版峰值信息而固定，因此图像质量不会根据母版峰值而改变。
- HDMI、SDI、SFP+ 中没有信号或 SDR/HLG/Dolby 中有信号时，可以更改相应的设置。但是，在 HDR 中运行时会应用实际的图像质量设置。



- [SDI Color Format]: 设置像素编码值，该值是 SDI Packet AVI Infoframe 的一部分。
 - [Auto]: 设置为从设备收到的像素编码值。
 - [RGB444]: 将像素编码值设置为 RGB444。
 - [YCbCr444]: 将像素编码值设置为 YCbCr444。
 - [YCbCr422]: 将像素编码值设置为 YCbCr422。

① 重要提示

- 此功能适用于 SDI 和 SFP+。

[Over Scan]

为图像输出选择扫描模式。

- [Zero Scan]: 显示原始图像大小的 100 %。
- [Over Scan]: 显示原始图像大小的 95 %。
- [Under Scan]: 显示原始图像大小的 105 %。

① 重要提示

- 启用以下任何功能时，将停用 [Over Scan]。
 - [HDR / SDR Monitoring]
 - [Internal Pattern]
 - [PBP]

停用时，[Over Scan]设置为[Zero Scan]。

重新启用后，[Over Scan]将恢复为用户先前设定的设置。

- 取决于[Screen Shift]设置，[Over Scan]可能会以不同的方式运行。
- 使用[PIP]时，此功能仅适用于主屏幕。

[画面比率]

可以将屏幕大小调整为设置的比例。

- [Full Wide]: 将屏幕大小设置为全宽。
- [4:3]: 将屏幕大小设置为 4:3。
- [14:9]: 将屏幕大小设置为 14:9。
- [13:9]: 将屏幕大小设置为 13:9。
- [1.85:1]: 将屏幕大小设置为 1.85:1。
- [2.35:1]: 将屏幕大小设置为 2.35:1。
- [1:1]: 将屏幕大小设置为 1:1。
- [Original]: 将屏幕大小设置为原始。
- [Auto]: 根据输入源信息来设置屏幕大小。



！重要提示

- 通过将屏幕大小值注册到功能键和 GPI 设置，可以按顺序调整屏幕大小。
- 如果 [Aspect Ratio] 设置为 [1:1]，则禁用以下项目。
 - [Over Scan]
 - [Noise Reduction]
 - [MPEG Noise Reduction]
 - [Real Cinema]
 - [Smooth Gradation]
 - [Screen Shift]
 - [Logo Luminance Adjustment]
 - [GSR Auto-dimming]
 - [Convex Power Control]
- 当 [Aspect Ratio] 设置为 [Auto] 时，如果输入源没有任何屏幕比例信息，则屏幕比例调整为 [Full Screen]
- 运行 [HDR / SDR Monitoring]/[Internal Pattern]/[PPB] 时，此功能不可用。
- 使用 [PIP] 时，此功能仅适用于主屏幕。

[Zoom]

放大当前外部输入图像。

- [2x Zoom]: 通过将外部输入划分为 2 x 2 的网格，将原始图像放大 2 倍。
- [3x Zoom]: 通过将外部输入划分为 3 x 3 的网格，将原始图像放大 3 倍。
- [4x Zoom]: 通过将外部输入划分为 4 x 4 的网格，将原始图像放大 4 倍。
- [5x Zoom]: 通过将外部输入划分为 5 x 5 的网格，将原始图像放大 5 倍。
- * 支持的外部输入: HDMI1 - 2、SDI1 - 4、SFP+、SDI Dual Link、Quad Link、Quad View
- * 选择缩放倍数时，会在图像上绘制一个正方形，指示要放大的区域。
 - 转动拨盘键或使用遥控器上的向上/向下键来更改要放大的区域。
 - 按下拨盘键或遥控器上的确定键时，所选区域将放大，当前缩放区域的缩放倍数显示在屏幕左下角。
 - 图像放大后，转动拨盘键或使用遥控器上的向上/向下键来更改要放大的区域。
 - 使用拨盘键时，向右转动（顺时针）可实现向右移动，向左转动（逆时针）可实现向左移动。
 - 使用遥控器时，按向下/向右键可向右移动，按向上/向左键可向左移动。
 - 图像放大时，按向下键可还原图像并返回区域选择屏幕。
 - 图像放大时，按遥控器上的退出键将关闭缩放设置菜单并还原图像。

! 重要提示

- 在没有信号的情况下或在分辨率不受支持的情况下，无法使用[Zoom]功能。
- 当应用[Zoom]并输入 GPI 信号时，映射到 GPI 的功能如下所示：
 - 未定义：无操作。
 - 电源键：打开/关闭电源。
 - 输入设备：移除[Zoom]，然后将输入切换到相应的输入。如果与当前输入相同，则仅移除[Zoom]。
 - 菜单键、Enter 键、向上/向下键
 - 功能键：移除[Zoom]并执行映射到[Function Key]的功能。
 - [Over Scan], [Aspect Ratio], [Waveform]：移除[Zoom]，在应用[Zoom]之前返回上一屏幕，并运行相应功能。

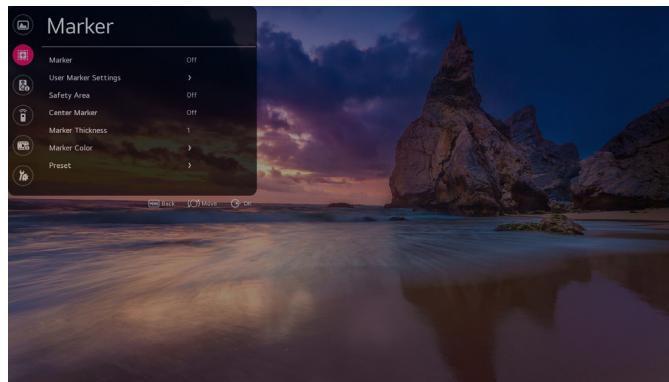
[Picture Options]

- [Noise Reduction]：消除无规律产生的小点，使画面清晰。
- [MPEG Noise Reduction]：减少在数字视频信号生成过程中产生的噪点。
- [Real Cinema]：优化屏幕以更好地观看电影。
- [Motion Eye Care]：根据图像信息调整亮度和图像模糊，以减轻眼睛疲劳。
- [Dynamic Tone Mapping]：根据 HDR 内容的图像亮度设置适当的对比度。
- [Dynamic Contrast]：根据图像的亮度优化屏幕明暗区域之间的差异。
- [Dynamic Color]：调整图像的色调和饱和度，使显示画面更生动、鲜艳。
- [Smooth Gradation]：减少任何锯齿状效果，实现平滑的屏幕渐变。

[Uniformity Compensation]

通过 SuperSign WB 使面板上的亮度/色彩均匀。

标签



[Marker]

提前检查屏幕上显示的图像比例。

- [Off]: 禁用标签 (默认)
- [16:9]: 在屏幕上显示 16:9 (3840 x 2160) 的比例。
- [4:3]: 在屏幕上显示 4:3 (2880 x 2160) 的比例。
- [14:9]: 在屏幕上显示 14:9 (3360 x 2160) 的比例。
- [13:9]: 在屏幕上显示 13:9 (3120 x 2160) 的比例。
- [1.85:1]: 在屏幕上显示 1.85:1 (3840 x 2075) 的比例。
- [2.35:1]: 在屏幕上显示 2.35:1 (3840 x 1634) 的比例。
- [User Marker 1]: 在屏幕上显示针对自定义标签 1 设置的比例。
- [User Marker 2]: 在屏幕上显示针对自定义标签 2 设置的比例。
- [User Marker 3]: 在屏幕上显示针对自定义标签 3 设置的比例。

[User Marker Settings]

设置自定义标签的比例。

- 宽度: 设置要应用于自定义标签的宽度。可以从 0 到 3840 以 4 为增量设置范围。(默认值: 1920)
- 高度: 设置要应用于自定义标签的高度。可以从 0 到 2160 以 4 为增量设置范围。(默认值: 1080)

[Safety Area]

提前检查要在屏幕上显示的图像扫描比。

- [Off]: 禁用安全区域 (默认)。
- [16:9, 95%]: 以 95 % (3648 x 2052) 的分辨率显示 16:9 的比例。
- [16:9, 93%]: 以 93 % (3570 x 2008) 的分辨率显示 16:9 的比例。
- [16:9, 90%]: 以 90 % (3456 x 1944) 的分辨率显示 16:9 的比例。
- [16:9, 88%]: 以 88 % (3378 x 1900) 的分辨率显示 16:9 的比例。
- [16:9, 85%]: 以 85 % (3264 x 1836) 的分辨率显示 16:9 的比例。
- [16:9, 80%]: 以 80 % (3072 x 1728) 的分辨率显示 16:9 的比例。
- [4:3, 95%]: 以 95 % (2736 x 2052) 的分辨率显示 4:3 的比例。
- [4:3, 93%]: 以 93 % (2678 x 2008) 的分辨率显示 4:3 的比例。
- [4:3, 90%]: 以 90 % (2592 x 1944) 的分辨率显示 4:3 的比例。
- [4:3, 88%]: 以 88 % (2534 x 1900) 的分辨率显示 4:3 的比例。
- [4:3, 85%]: 以 85 % (2448 x 1836) 的分辨率显示 4:3 的比例。
- [4:3, 80%]: 以 80 % (2304 x 1728) 的分辨率显示 4:3 的比例。



简体中文

[Center Marker]

在屏幕中央放置一个标签。

- [Off]: 禁用中央标签（默认）。
- [□]: 将中央标签设置为 1 型。
- [田]: 将中央标签设置为 2 型。
- [△]: 将中央标签设置为 3 型。

[Marker Thickness]

设置标签厚度。

可以从 1 到 10 设置厚度， 默认值为 1。

[Marker Color]

设置标签的颜色和安全区域。

[Line Color]

设置标签的线条颜色。

- [White]: 将标签的线条颜色设置为白色（默认）。
- [Yellow]: 将标签的颜色线设置为黄色。
- [Blue]: 将标签的线条颜色设置为蓝色。
- [Red]: 将标签的线条颜色设置为红色。
- [Black]: 将标签的线条颜色设置为黑色。

[BG Color]

此功能用于设置标签的背景色。

- [None]: 无背景色（默认）
- [Grey]: 将标签的背景色设置为灰色。
- [White]: 将标签的背景色设置为白色。
- [Blue]: 将标签的背景色设置为蓝色。
- [Black]: 将标签的背景色设置为黑色。

[BG Transparency]

在设置标签的背景色时，可以调整背景的透明度。

以 20% 为增量进行设置，范围为 0 到 100%，默认值为 0%。



[Center Marker Color]

设置中央标签的线条颜色。

- [White]: 将中央标签的线条颜色设置为白色（默认）。
- [Yellow]: 将中央标签的线条颜色设置为黄色。
- [Blue]: 将中央标签的线条颜色设置为蓝色。
- [Red]: 将中央标签的线条颜色设置为红色。
- [Black]: 将中央标签的线条颜色设置为黑色。

[Preset]

将标签、安全区域和中央标签的常用设置保存为预设，以便可以立即应用它们。

标签预设可以存储两个值。

音频



[Audio Source Selection]

从所选的 SDI 输入源输出音频。

音频电平表测量相应 SDI 音频的音频电平并将其显示在屏幕上。

- [SDI1]: 选择要为其测量音频电平的 SDI1 输入源。
- [SDI2]: 选择要为其测量音频电平的 SDI2 输入源。
- [SDI3]: 选择要为其测量音频电平的 SDI3 输入源。
- [SDI4]: 选择要为其测量音频电平的 SDI4 输入源。
- [SFP+]: 选择要为其测量音频电平的 SFP+ 输入源。



[Audio Channel Settings]

选择首选耳机输出（立体声）的音频输入通道。

将显示一个图形，该图测量了 16 个通道（左右各 8 个通道）的音频电平。

- [Left Channel]: 选择音频输入通道以输出到左侧耳机。
- [Right Channel]: 选择音频输入通道以输出到右侧耳机。

[Audio Level Meter]

- [Audio Level Meter]: 通过音频电平表在屏幕上显示音频广播信号。
- [Audio Level Meter Type]: 选择用于在屏幕上显示音频电平表的条形图的方向。
- [Audio Channel Selection]: 选择要在音频电平表屏幕上输出的音频通道。
 - 选择的“音频通道选择”值决定了屏幕上的音频通道输出。

| 音频通道选择 | 显示在左侧 | 显示在右侧 |
|--------|-----------|-----------|
| 全部 | CH1~CH8 | CH9~CH16 |
| 组1 | CH1+CH2 | CH3+CH4 |
| Group2 | CH5+CH6 | CH7+CH8 |
| Group3 | CH9+CH10 | CH11+CH12 |
| Group4 | CH13+CH14 | CH15+CH16 |

- 设置为“用户组”则允许选择要直接在屏幕上输出的音频通道。

| 音频通道选择 | 显示在左侧 | 显示在右侧 |
|--------|-----------|-----------|
| 用户组 | 关闭 | 关闭 |
| | CH1+CH2 | CH1+CH2 |
| | CH3+CH4 | CH3+CH4 |
| | CH5+CH6 | CH5+CH6 |
| | CH7+CH8 | CH7+CH8 |
| | CH9+CH10 | CH9+CH10 |
| | CH11+CH12 | CH11+CH12 |
| | CH13+CH14 | CH13+CH14 |
| | CH15+CH16 | CH15+CH16 |

- [Audio Level Meter Position]: 选择在屏幕上的哪个位置显示音频电平表。
- [Audio Level Meter Size]: 设置用于在屏幕上显示音频电平表的条形图的大小。



! 重要提示

- 对于 Quad View 输出，可以从“音频源选择”菜单中选择特定输入源的音频输出和音频电平表输出。
- 对于 Single Link/Dual Link/Quad Link，将禁用“音频源选择”菜单，并且会自动启用用于基于当前输入选择音频源的功能。

| 屏幕输出 | 在音频源中自动选择 |
|----------------------|---------------|
| SDI1 | SDI1 |
| SDI2 | SDI2 |
| SDI3 | SDI3 |
| SDI4 | SDI4 |
| SFP+ | SFP+ |
| Dual Link (SDI1 & 2) | SDI1 |
| Dual Link (SDI3 & 4) | SDI3 |
| Quad Link: Auto | SDI1 |
| Quad Link: 2SI | SDI1 |
| Quad Link: Square | SDI1 |
| SDI Quad View | 先前设置的“音频源选择”值 |

- 如果启用以下任何功能，音频电平表将被停用。
 - HDMI 输出屏幕
 - 运行字幕/HDR/SDR 监控/波形时

GPI



将常用功能分配给 GPI（通用接口）1 到 7。

每个 GPI 可以发送信号以执行分配给它的功能。

- 可以分配给 GPI 1 到 6 的功能如下：

- [Undefined]: 未分配功能。
- [Marker Preset 1]: 将当前的标签信息更改为存储在标签预设 1 中的值。
- [Marker Preset 2]: 将当前的标签信息更改为存储在标签预设 2 中的值。
- [Marker]: 更改标签选项。
- [Centre Marker]: 设置中央标签。
- [Safety Area]: 更改安全区域。
- [Tally R]: 设置 Tally R。
- [Tally G]: 设置 Tally G。
- [Input HDMI1]: 将输入切换到 HDMI1。
- [Input HDMI2]: 将输入切换到 HDMI2。
- [Input SDI 1]: 将输入切换到 SDI1。
- [Input SDI 2]: 将输入切换到 SDI2。
- [Input SDI 3]: 将输入切换到 SDI3。
- [Input SDI 4]: 将输入切换到 SDI4。
- [Input Dual Link (SDI 1&2)]: 将输入切换到 Dual Link (SDI1 & 2)。
- [Input Dual Link (SDI 3&4)]: 将输入切换到 Dual Link (SDI3 & 4)。
- [Input Quad Link : Auto]: 将输入切换到 Quad Link: 自动
- [Input Quad Link : 2SI]: 将输入切换到 Quad Link: 2SI.
- [Input Quad Link : Square]: 将输入切换到 Quad Link: Square。

- [Input SDI Quad View]: 将输入切换到 SDI Quad View。
- [Input SFP+]: 将输入切换到 SFP+。
- [Over Scan]: 更改扫描设置。
- [Aspect Ratio]: 更改屏幕大小设置。
- [Menu Key]: 设置菜单键。
- [Enter Key]: 设置确定键。
- [Up Key]: 设置向上键。
- [Down Key]: 设置向下键。
- [Function Key 1]: 设置功能键 1。
- [Function Key 2]: 设置功能键 2。
- [Function Key 3]: 设置功能键 3。
- [Function Key 4]: 设置功能键 4。
- [Function Key 5]: 设置功能键 5。
- [Waveform]: 更改波形选项。
- GPI 7 始终设置为 [Power Key]。
 - [Power Key]: 打开或关闭电源。

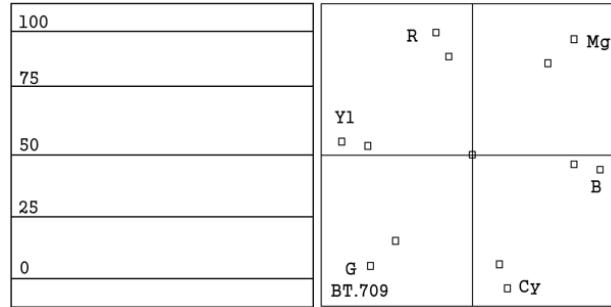
！重要提示

- 对于 GPI，从“高”更改为“低”将执行分配给 GPI 的功能。
- GPI 无法用来执行禁用的功能，即便将禁用的功能分配给了 GPI 也是如此。
- 使用 [Zoom] 时，分配给 GPI 的功能的操作如下：

| 操作 | 功能 |
|-------------|--|
| 无操作。 | 未定义 |
| 开机/关机 | Power Key |
| 关闭缩放并执行功能。 | Input HDMI1, Input HDMI2, Input SDI1, Input SDI2, Input SDI3, Input SDI4, Input Dual Link (SDI1 & 2), Input Quad Link: Auto, Input Quad Link: 2SI, Input Quad Link: Square, Input SDI Quad View, Input SFP+, Over Scan, Screen Size, Function key 1, Function key 2, Function key3, Function key 4, Function key 5, Waveform |
| 缩放关闭时，执行功能。 | Marker Preset 1, Marker Preset 2, Marker, Centre Marker, Safety Zone, Tally R, Tally G, Menu key, OK key, Up key, Down key |

视频分析

简体中文



[Waveform]

查看用波形表示的当前输入画面的亮度信息。通过矢量示波器查看饱和度分量。

选择图形类型。

- [Off]: 关闭波形。
- [WF (Waveform)]: 打开波形。
- [VT (Vectorscope)]: 打开矢量示波器。
- [WF + VT]: 打开波形和矢量示波器。

- [Vector Color]: 选择矢量示波器的背景色。
 - [On/Off]: 打开/关闭矢量示波器的背景色。
- [Position]: 选择一个位置以显示图形。
 - [Left-Top]: 将图形位置设置在左上角。
 - [Right-Top]: 将图形位置设置在右上角。
 - [Left-Bottom]: 将图形位置设置在左下角。
 - [Right-Bottom]: 将图形位置设置在右下角。
- [Size]: 选择图形的大小。
 - [Small]
 - [Large]
- [Transparency]: 调整图形的透明度。
 - [Off]: 未设置透明度。
 - [25%]: 将透明度设置为 25 %。
 - [50%]: 将透明度设置为 50 %。
 - [75%]: 将透明度设置为 75 %。

* 支持的输入: SDI1、SDI2、SDI3、SDI4、SFP+、Dual Link、Quad Link

[HDR / SDR Monitoring]

当主屏幕的输入信号为 HDR 时，屏幕将分为两半以同时比较 HDR/SDR。

- [Off]: 关闭 HDR / SDR Monitoring
- [1 Source Mode]: 打开 1 源 HDR / SDR Monitoring
- [2 Source Mode]: 打开 2 源 HDR / SDR Monitoring

！重要提示

- 支持的输入: HDMI1、HDMI2、SDI1、SDI2、SDI3、SDI4、SFP+、Dual Link、Quad Link
 - 代表性分辨率: 支持信号 720 p (HD) 或更高。
 - 不支持的分辨率: 480 p (SD)
 - 如果输入信号不是 HDR，则屏幕的画面质量没有差异。
 - 不管输入信号是什么，均标记为 HDR/SDR。
 - 使用 [Waveform]、[Picture In Picture / Picture By Picture] 或 [Audio Level Meter] 将禁用此功能。
 - 使用此功能将禁用 [Over Scan]、[Aspect Ratio] 和 [Zoom]。
 - HDMI1、HDMI2、SDI1、SDI2、SDI3、SDI4、SFP+、Dual Link 以及 Quad Link 支持 HLG 和 HDR10。

[Input Source]

选择当[HDR / SDR Monitoring]为[2 Source Mode]时要在子屏幕上显示的输入。

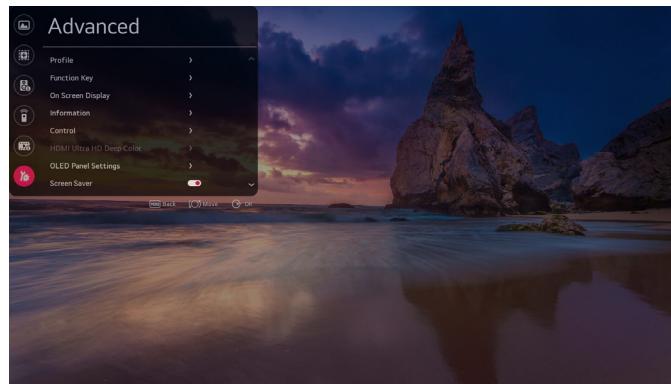
! 重要提示

- 仅允许使用 HDMI 和 SDI 或 HDMI 和 SFP+ 的组合。

| 主屏幕输入 | 子屏幕输入列表 |
|-------|-------------------------------------|
| HDMI1 | HDMI2, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SFP+ |
| HDMI2 | HDMI1, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SFP+ |
| SDI1 | HDMI1, HDMI2 |
| SDI2 | HDMI1, HDMI2 |
| SDI3 | HDMI1, HDMI2 |
| SDI4 | HDMI1, HDMI2 |
| SFP+ | HDMI1, HDMI2 |

- 子屏幕仅支持逐行信号。
- 子屏幕不支持 SDI 隔行信号。
- 子屏幕不能保证 PsF 信号正常运行。

高级设置



配置文件

此功能允许用户保存其首选设置并且随时进行加载。

[Load Profile]

检索特定的用户设置并将其加载到设备上，然后将其另存为[Profile]以供使用。

如果用户未保存任何设置，则加载默认设置。

- 用户保存的[Profile]显示为图标。
- 选择[Profile]时，屏幕底部会出现一个密码输入窗口。密码必须匹配才能加载所选的[Profile]。
- 对于从未保存过的[User Settings]，不会出现密码输入窗口。
- 登录尝试连续三次失败后，密码输入窗口将关闭，并返回[Load Profile]屏幕。
- [User Settings]中显示的项目
 - OLED Light
 - Brightness
 - Contrast
 - Chroma
 - Sharpness
 - Tint
 - Color Temperature
 - SDR Gamut
 - SDR EOTF
 - HDR Gamut
 - HDR 1D LUT
 - Dolby Vision 1D LUT
 - Dolby Vision Parameters
 - PQ Clip Point
 - SDI Color Format
 - Over Scan
 - Aspect Ratio

[Save as Profile]

将当前设备中的设置保存到每个用户设置中。

- 通过“保存用户设置”功能保存的用户设置显示为图标。
- 选择[Profile]保存当前设置时，屏幕底部会出现一个密码输入窗口。密码必须匹配才能将当前设置保存在所选的[Profile]中。
- 可以为从未保存过的[Profile]设置密码。



[Reset Profile]

用户保存的用户设置将被重置并恢复为默认设置。

[Change Profile Password]

更改用户设置的密码。

- 为此，请先输入初始密码。
- 初始密码可以在[Change Device Password]中找到。

[Option for Loading Saved Profiles]

选择用于加载保存的设定档的选项。

- [Load without Entering Password]: 您可以在不输入密码的情况下加载保存的设定档。

[Function Key]

将频繁更改的功能分配给本地键栏中的功能键，并像使用热键一样使用它们。

从菜单中分别向功能键 1 到 5 分配功能。

可以分配的功能如下：

- 未定义：未分配功能
- 标签：更改标签选项
- 安全区域：更改安全区域选项。
- 标签预设 1：将标签的当前设置更改为存储在“标签预设 1”中的设置。
- 标签预设 2：将标签的当前设置更改为存储在“标签预设 2”中的设置。
- 画面比率：更改屏幕大小选项。
- 音频电平表：打开和关闭音频电平表（不适用于 HDMI 输入）。
- 仅单色 / 蓝色：更改“仅单色 / 蓝色”选项。
- 波形：更改波形选项（仅适用于 SDI 输入）。
- 矢量示波器颜色：打开/关闭矢量示波器颜色。
- 时间码：更改“时间码”选项
- EOTF：更改 EOTF 选项。
- [Interlacing / De-interlacing Mode]：更改“交错 / 非交错模式”选项。

！重要提示

- 仅当运行[Internal Pattern]时，才支持[Marker]。

[On Screen Display]

[Menu Option]

- [Menu Language]: 选择菜单语言。
- [Menu Position]: 选择菜单位置。
- [Menu Transparency]: 设置菜单的背景透明度。

[Time Code]

- [Time Code]: 激活“时间码”功能。
- [Time Code Size]: 设置“时间码”大小。
- [Time Code Position]: 设置“时间码”位置
 - 左上角: 将“时间码”位置设置为左上角。
 - 顶部中间: 将“时间码”位置设置为顶部中间。
 - 右上角: 将“时间码”位置设置为右上角。
 - 左下角: 将“时间码”位置设置为左下角。
 - 底部中间: 将“时间码”位置设置为底部中间。(默认)
 - 右下角: 将“时间码”位置设置为右下角。
- [Time Code Transparency]: 设置“时间码”的背景透明度。
- [VITC Line]: 设置 VITC 线

[UMD]

检查连接的相机和要用来拍照的相机。

- [UMD] (开/关): 激活 UMD 功能。
- [UMD Character]: 设置 UMD 的文本。
- [UMD Position]: 设置 UMD 的位置。
 - 左上角: 将 UMD 的位置设置为左上角。
 - 顶部中间: 将 UMD 的位置设置为顶部中间。
 - 右上角: 将 UMD 的位置设置为右上角。
 - 左下角: 将 UMD 的位置设置为左下角。
 - 底部中间: 将 UMD 的位置设置为底部中间。(默认)
 - 右下角: 将 UMD 的位置设置为右下角。
- [UMD FG Color]: 设置 UMD 的文本颜色。
- [UMD BG Color]: 设置 UMD 的背景色。

[Input ID]

- [Details for Input]: 查看有关输入信号的详细信息。
 - [Off]: 不显示输入的详细信息。
 - [On]: 显示输入的详细信息。
- HDMI 输入: 输入信号、分辨率、频率、颜色格式、色彩空间、黑电平、HDR
- 颜色格式: NODATA, SMPTE170, ITU709, FUTURE
- 色彩空间: RGB, YCbCr444, YCbCr422, YCbCr420
- 黑电平: 完全、有限
- SDI 输入: 输入信号、分辨率、频率、比色、采样（与 VPID 相同的信息）
- [ID Style]: 设置如何在横幅中显示输入的名称。
 - 输入格式: 按照原样使用输入信号名称。
 - 自定义格式: 使用在输入标签中设置的名称。
- [Input Label]: 设置要在横幅中显示的输入的名称。

[VPID]

查看 FPGA 发送的 SDI 信号的状态。

- [Off]: 不显示 SDI 信号状态。
- [On]: SDI 信号状态显示三秒，然后消失。

❗ 重要提示

- 显示的信息
 - 传输
 - 画面
 - 转移
 - 画面速率
 - 画面比率
 - 比色（输出值类型: Rec. 709/Rec. 2020/Rec. 2100）
 - 采样
 - 位深
 - VPID
- 支持的输入信号: SDI, SFP+
- 取决于信号，某些 VPID 信息可能不会显示。

[Information]

查看设备信息。

[Control]

- [Front LED]: 打开或关闭所有控制盒 LED。
- [Auto Front Key Lock]: 当此功能设置为“打开”时，如果 30 秒内没有任何前端按键输入，则前端按键将被锁定。
 - 锁定除电源键以外的所有键。
 - 按住菜单键五秒可解锁这些键。如果将此功能设置为“关闭”，即使没有前端按键输入，锁定也不起作用。
- [Auto IR Lock]: 当此功能设置为“打开”时，如果三分钟内没有遥控器输入，遥控器将进入锁定模式。依次按遥控器上的数字 1、2、3 和 4 解锁遥控器。当此功能设置为“关闭”时，即使没有遥控器输入，锁定也不起作用。

[HDMI Ultra HD Deep Color]

如果用户将数字输入（HDMI1、2）设备连接到一个具有可调整深色的端口，则可以从“超级深色设置”菜单中选择“超高清深色打开（6G）”或“超高清深色关闭（3G）”。

如果在 3840 x 2160 @ 60 Hz 的条件下将“深色”选项设置为“打开”时，显卡出现兼容性问题，请将该选项设置为“关闭”。

- HDMI 输入 1 和 2 最适合 4K @ 60 Hz (4:4:4、4:2:2)，用以欣赏高清视频。但是，取决于外部设备的规格，可能不支持视频或音频。在这种情况下，请连接到另一个 HDMI 端口。

[OLED Panel Settings]

- [TPC(TemporalPeak Luminance Control) Auto-dimming]: 当检测到静态图像时，降低亮度以保护屏幕。
- [Pixel Refresher]: 纠正长时间打开电视时屏幕上可能出现的任何问题。这可能需要超过一小时。
- [Screen Shift (屏幕转移)]: 定期稍微移动屏幕以防止图像残留在显示面板上。
- [Logo Luminance Adjustment]: 调整静态图像（例如屏幕徽标）的亮度，以纠正潜在的屏幕问题。
- [GSR (Global Sticky Reduction) Auto-dimming]: 当屏幕上的特定区域在某段时间显示固定图像而没有改变时，逐渐降低屏幕的亮度。
- [Convex Power Control]: 屏幕中央部分的亮度表示为 100%，离中央越远，亮度就越暗，这是因为对图像应用了渐变增益以降低功耗。



● 重要提示

取决于[Screen Shift]设置，以下功能的作用会有所不同。

- [Aspect Ratio]和[Over Scan]行为
 - 当[Over Scan]设置为[Zero Scan]时，取决于[Aspect Ratio]，功能表现如下：
 - 当[Aspect Ratio]设置为[16:9]时 → 不管[Screen Shift]设置如何，都将应用现有的屏幕设置。
 - 当[Aspect Ratio]设置为除[16:9]以外的值时 → [Screen Shift]设置为[On]时，图像被放大。
 - 当[Over Scan]设置为[Over Scan]时 → [Screen Shift]设置为[On]时，图像被放大。
 - 当[Over Scan]设置为[Under Scan]时 → [Screen Shift]设置为[On]时，图像被放大。
- [Zoom]
 - 当[Screen Shift]设置为[On]时，每当屏幕移动，为[Zoom]设置的区域也会一起移动。
- [Marker]
 - 当[Screen Shift]设置为[On]时，每当屏幕移动，由[Marker]指示的区域也会一起移动。

[Screen Saver]

- 没有信号时，使用屏幕保护功能防止面板出现残像或被过度使用。
- 打开：如果 130 秒内没有信号，则运行屏幕保护程序（默认）
- 关闭：禁用屏幕保护程序。

[No Signal Message]

将[no signal message]功能设置为“打开”或“关闭”。

- 打开：启用“无信号消息”（默认）。
- 关闭：禁用“无信号消息”。

[Genlock]

当同步锁定信号连接到 REF IN 端口并且同步锁定功能打开时，显示器可以使用视频信号同步功能。

[Screen Control]

[Interlacing / De-interlacing Mode]

设置隔行图像的输出模式。

- 扫描线加倍器：此模式通过将隔行信号处理成垂直增倍来输出顶/底场
- 场间：此模式通过将隔行信号处理成垂直增倍来仅输出顶场
- 场合并：此模式用于对隔行信号进行去隔行

[Internal Pattern]

- 此功能用于显示存储在设备中的模式。
- 关闭：关闭内部模式功能。（默认）
- 自动运行：每隔五秒钟按顺序显示内部模式。（色条 - 白色 - 黑色 - 红色 - 蓝色 - 绿色 - 色条...）
- 色条：显示色条模式。
- 白色：显示白色模式。
- 黑色：显示黑色模式。
- 红色：显示红色模式。
- 蓝色：显示蓝色模式。
- 绿色：显示绿色模式。

[电源]

[Standby Mode When No Signal]

设置是否启用“十秒钟后强制关机”功能。

- 此功能设置为[On]或[Off]。
- 设置为[On]时，如果十秒内没有信号，产品将关闭。
- 设置为[Off]时，将禁用“十秒后强制关机”功能。
- 由于此功能属于关机功能，因此如果要长时间使用该产品，请将此功能设置为[Off]。

[No IR Power Off (4hour)]

设置是否启用“四小时后强制关机”功能。

- 此功能设置为[On]或[Off]。
- 设置为[On]时，如果四个小时内没有来自遥控器的输入，产品将关机。
- 设置为[Off]时，将禁用“四小时后强制关机”功能。
- 由于此功能属于关机功能，因此如果要长时间使用该产品，请将此功能设置为[Off]。

[Network Settings]

通过局域网（LAN）端口连接到 LAN，并设置网络。建立物理连接后，设备无需进行任何调整，即可自动连接到大多数网络。在某些网络中，可能需要调整设备设置。如需更多信息，请联系您的 Internet 服务提供商或参阅路由器手册。

！重要提示

- 如果连接到支持 IPv6 的网络，还可以从有线网络连接中查看 IPv6 网络连接信息。但是，IPv6 连接仅支持自动连接。

[LG Connect]

- 将 [LG Connect] 功能设置为“打开”或“关闭”。
- 可以通过 Promota、Calman API 和 WebApp API 连接设备。
- 默认设置为“关闭”。

[Caption]

此功能用于在屏幕上显示隐藏式字幕。

- 隐藏式字幕（开/关）：启用隐藏式字幕。
- 隐藏式字幕模式：可以选择 708/608 转码/608 ANC 字幕。
- 608 字幕通道：CC1
- 708 字幕服务：关闭/Service1

[Picture In Picture / Picture By Picture]

- [PIP / PBP]: 将图像从另一个输入源输出到子屏幕。
 - [On]: 启用 PIP/PBP。
 - [Off]: 禁用 PIP/PBP。
- [Type]: 设置子屏幕的尺寸。
- [Input Source]: 选择要在子屏幕上显示的输入。
- [PIP Position]: 当[Type]为 PIP 时, 可以设置子屏幕的位置。
- [PIP Transparency]: 当[Type]为 PIP 时, 可以设置子屏幕的透明度。
- [PIP Swap]: 当[Type]为 PIP 时, 可以在主屏幕和子屏幕之间切换。
- [Audio Select]: 可以从主屏幕音频和子屏幕音频中进行选择。

! 重要提示

- 仅允许使用 HDMI 和 SDI 或 HDMI 和 SFP+ 的组合。

| 主屏幕输入 | 子屏幕输入列表 |
|-------|-------------------------------------|
| HDMI1 | HDMI2, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SFP+ |
| HDMI2 | HDMI1, SDI1, SDI2, SDI3, SDI4, SFP+ |
| SDI1 | HDMI1, HDMI2 |
| SDI2 | HDMI1, HDMI2 |
| SDI3 | HDMI1, HDMI2 |
| SDI4 | HDMI1, HDMI2 |
| SFP+ | HDMI1, HDMI2 |

- 子屏幕仅支持逐行信号。
- 子屏幕不支持 SDI 隔行信号。
- 子屏幕不能保证 PsF 信号正常运行。

[Change Device Password]

在“设置”菜单中更改使用的密码。（初始密码：000000）

[恢复出厂设置]

重设[Settings]和内存文件中的所有设置。



校准

[CalMan Support]

65EP5G 支持使用 Portrait Displays, Inc. 的 CalMan 软件（单独购买：<https://www.portrait.com/calman-calibration-software/>）进行自动颜色校准。CalMan 自动校准可调整显示器的内部 1D 和 3D LUT，以进行精确的颜色校准。

确保装有 CalMan 的显示器和 PC 连接到同一局域网（LAN）。在 CalMan 中选择“显示特性 → 自动校准 - LG”工作流，然后按照 CalMan 的说明校准显示器。连接到 CalMan 将需要 65EP5G 的 IP 地址。将显示器连接到 LAN 后，在 65EP5G 菜单中导航到“高级 → 网络设置”可查看 IP 地址。

通过在 CalMan 中选择配置文件编号，可以在 SDR 和 HDR 模式下分别校准 65EP5G 的 10 个配置文件。校准配置文件后，可以在显示器的“高级 → 配置文件”下的菜单中进行选择。配置文件选择也可以分配给功能键。

！重要提示

- CalMan 不支持通过 IPv6 连接。

[Colorimeter Profiling]

当使用色度计测量显示器时，最佳做法是使用更精确的设备，针对每一个显示器校对色度计。这种做法称为色度计剖析。进行色度计剖析的典型方法是使用 3x3 校正矩阵来解释比色计对显示器的三个主要发光元件的光谱响应中的误差。色度计剖析功能通常包含在测量设备随附的软件和显示校准软件中。

除了红色、绿色和蓝色子像素外，65EP5G 面板还使用白色子像素。由于面板具有四个发光元件，因此对 65EP5G 使用传统的色度计剖析方法（该方法采用单个 3x3 矩阵）可能会导致较大的测量误差。在为 65EP5G 配置比色计时，应使用一种称为三矩阵法（或“博德纳法”）的方法来实现准确测量。在 CalMan 中，“工具 → 仪表剖析”工作流支持博德纳法，请在“创建仪表剖析”页面上的“生成剖析矩阵”设置中选择“博德纳法 (RGBW OLED)”。

[Metameric Offset]

65EP5G 的感知白点可能与测得的白点不匹配。不匹配是观察者同色异谱所致，同色异谱以这种方式影响所有宽色域的显示。尽管两个校准后的显示器具有相同的测量色度，但由于它们的光谱发射率不同，它们在视觉上可能看起来具有不同的白点。对于一个人而言两个显示器之间视觉上匹配的白点，对于另一个人而言，可能在视觉上不匹配。

为了解释观察者同色异谱现象，可以使用以下步骤在校准后微调 65EP5G 的白点，以在视觉上匹配第二个显示器的白点：

- 使用与第二个显示器相同的目标白点和亮度，在 Calman 中校准 65EP5G。
- 在 65EP5G 和第二个显示器上均显示白色斑块。
- 在 65EP5G 菜单中，导航到“画面 → 色彩”菜单。
- 将“色温”设置更改为“VAR Temp”。
- 调整“红色增益”、“绿色增益”和“蓝色增益”设置，直到 65EP5G 的白点在视觉上与第二个显示器的白点匹配为止。
- 不建议调整 RGB 补偿控制以进行白点调整。

故障排除

- » 每个型号的检查点可能不同。
- » 有关 PC 设置的信息，请参阅 Windows 帮助。

使用相关问题

- 电源打不开。
 - 检查电源线是否已正确插入电源插座。
 - 在断开 AC 适配器并清洁接触端口后，尝试打开电源。
- 连接产品后显示“未知产品”消息。
 - 检查是否已安装 PC（显卡）驱动程序。
 - 参照 PC（显卡）用户手册，查看是否支持 plug and play 功能。

屏幕（视频）相关问题

- 出现一条提示“无信号”或“无效格式”的消息。
 - PC 与产品之间未连接信号电缆，或电缆连接状态不稳定。检查信号线。
 - 进入输入菜单检查输入信号。
 - 来自 PC（显卡）的信号在产品的垂直或水平频率范围之外。参照本手册中的规格调整频率范围。



- 屏幕位置不正确。
 - 检查产品是否支持该显卡分辨率和频率。如果频率超出支持的范围，则使用 PC 设置来将分辨率设置为建议值。
- 屏幕显示异常。
 - 连接与来源输入信号匹配的信号线。
 - 图像在屏幕上闪烁或抖动。
 - 如果在低温条件下打开显示器，则屏幕可能会出现闪烁。这是正常现象。
 - 确保显示器支持显卡的当前分辨率和频率设置。

屏幕（颜色）相关问题

- 屏幕颜色分辨率差（16 色）。
 - 使用 PC 设置将颜色设置为 24 位（真彩色）或以上。
- 屏幕颜色不稳定或为单色。
 - 检查信号线的连接状态。或者，重新插入 PC 显卡。
- 屏幕上出现黑点或亮点。
 - 一些像素（红色、绿色、蓝色、黑色）在屏幕上可见，这可归因于显示器面板的独特特征。这并非产品故障。
- 屏幕的亮度似乎很低。
 - 再次调整亮度和对比度。

声音相关问题

- 没有声音输出。
 - 调节产品或外部设备的音量。
 - 查看声音是否设置正确。
- 声音太低。
 - 调节产品或外部设备的音量。
- 对于部分型号，您将需要单独购买外部扬声器，因为它们没有内置扬声器。



其他问题

- 电源突然关闭。
 - 检查在与时间相关的设置中是否激活了自动关机功能。
 - 电源未正确供电。查看产品电源线是否连接正确。
 - 检查电源控制设置。

OLED 残影

- 由于长时间使用特定固定图像时会出现残像，为了减少残像，建议每天使用屏幕的时间不超过针对该屏幕大小设置的建议每日使用时间，并且不显示带有少量固定字符或徽标的视频内容。

建议每日运行时间（65 英寸：12 小时）

- [Pixel Refresher]：更正长时间打开屏幕时可能会出现的问题。
- 运行 [Pixel Refresher] 功能时，屏幕上可能会出现一些水平线。这是正常情况，无需担心。如果在 [Pixel Refresher] 功能运行时开启电源或发生电源故障，可能造成该功能无法正常工作。
- 在运行 [Pixel Refresher] 之后七分钟，再开启电源。
- 运行 [Pixel Refresher] 功能时，连接到产品的外部扬声器会发出声音。
- 使用 [OLED Panel Settings] 中的屏幕保护模式设置（[TPC Auto-dimming]、[Screen Shift]、[Logo Luminance Adjustment]、[GSR Auto-dimming]、[Convex Power Control]）功能，可有效防止残像形成。
- 在以下条件下长时间使用本产品可能会损坏屏幕并留下残像，因此请谨慎使用。
 - 特定的固定屏幕
 - 图像调整屏幕，例如色条
 - 激活标签、安全区域、音频电平表、波形/矢量等功能时
 - 带框图像（包含多视图屏幕）
- 残像现象的发生方式与其他第三方 OLED 产品的相同。上述损坏不在产品保修范围内。

产品规格

因改进产品性能，本手册中包含的所有产品信息和规格如有变更，恕不事先通知。

~ 符号表示交流电，— 符号表示直流电。

| 项目 | 标准 | | | 重要提示 |
|----|-----------------------|---------|---|--|
| 电源 | 100–240 V, 约 50/60 Hz | | | |
| 输入 | HDMI | 最大分辨率 | 4096 x 2160 @ 60 Hz | <ul style="list-style-type: none"> HDMI 电缆长度 <ul style="list-style-type: none"> - 4096 x 2160 60 Hz: 3 米 - 4096 x 2160 30 Hz: 10 米 - 1920 x 1080 60 Hz: 15 米 请参阅支持的分辨率页面，了解详细信息 |
| | | 建议分辨率 | 3840 x 2160 @ 60 Hz | |
| | | HDCP 支持 | HDCP2.2 & HDCP1.4 | |
| | | 颜色格式和色深 | 4K @ 60 / 50 Hz | |
| | | | YCbCr444, 8 位 | |
| | | | YCbCr422 12 位 | |
| | | 颜色格式和色深 | 4K @ 30 / 25 Hz | |
| | | | YCbCr420 8 位 | |
| | | | RGB444 / YCbCr444, 8 / 10 / 12 位 | |
| | | | YCbCr422 12 位 | |
| | SDI (4 x BNC) | 最大分辨率 | 4096 x 2160 @ 60 Hz (每个 12G 输入 4 通道) | <ul style="list-style-type: none"> SDI 电缆长度 (电缆类型: Belden 1694 A 4.5 C) <ul style="list-style-type: none"> - 12G (2160p 60): 50 米 - 6G (2160p 30): 100 米 - 3G (1080p 60): 150 米 - HD (1080i 60): 250 米 - SD (525i 59.94): 300 米 请参阅支持的分辨率页面，了解详细信息 |
| | | 建议分辨率 | 3840 x 2160 @ 60 Hz | |
| | | 颜色格式和色深 | 4K @ 60 / 50 Hz | |
| | | | YCbCr422 10 位 | |
| | | | 4K @ 30 / 25 Hz | |
| | | | RGB444 / YCbCr444, 10 / 12 位 | |
| | | | YCbCr422 10 / 12 位 | |

简体中文

| 项目 | | 标准 | | 重要提示 |
|---------------------|------------|---|---|--|
| 输入 | SFP+ | 最大分辨率 | 4096 x 2160 @ 60 Hz | * 支持的 SFP 模块： Embrionix SDI SFP 模块 |
| | | 建议分辨率 | 3840 x 2160 @ 60 Hz | |
| | | 颜色格式和色深 | 4K @ 60 / 50 Hz | |
| | | | YCbCr422 10 位 | |
| | | | 4K @ 30 / 25 Hz | |
| | | | RGB444 / YCbCr444, 10 / 12 位 | |
| | | | YCbCr422 10 / 12 位 | |
| 输出 | USB | USB 版本 | USB2.0, 第 1 组 (后部) | 服务 (软件更新) |
| | RS232C | 软件更新和校准 | | 4P, 3.5 毫米耳机插口 |
| | IR | 红外接收器 | 0 | 前端 TALLY 部件 |
| | 远程 | RJ45, 8pin | GPI-7 端口 | 通过 GPI (RJ-45) 端口遥控 |
| | LAN | RJ45, 8pin | 100Base-T | |
| | REF | 同步锁定 | 黑脉冲、三电平 | |
| | 耳机 | 输出类型 | 单端 (L / R 立体声) | 3P, 3.5 毫米耳机插口 |
| 使用环境 | | 输出电平 | 最小/典型/最大 (0.627 mV/0.98 mV/1.334 mV) | |
| SDI (4 x BNC) | 循环遍历 | SDI 输入格式到 SDI 输出 (高达 12G SDI) | | |
| 远程 | RJ45, 8pin | GPI-7 端口 | 通过 GPI (RJ-45) 端口遥控 | |
| 工作温度 | 0 ~ 40 ° C | | | |
| 尺寸 (宽 x 高 x 厚) / 重量 | 工作湿度 | 10 ~ 80 % | | |
| | 存放温度 | -20 ~ 60 ° C | | |
| | 存放湿度 | 5 ~ 85 % | | |
| | 最大 | 470 W | | |
| 功耗 | 典型 | 300 W (美国) 380 W (美国以外) | | OLED 灯： 35 (美国)、 80 (美国以外) |
| | 待机模式 | 0.5 W | | |
| | 头 | 1446.3 毫米 x 853.8 毫米 x 56.5 毫米 / 31 千克 | | |
| 尺寸 (宽 x 高 x 厚) / 重量 | 支架 | 430 毫米 x 150.2 毫米 x 272.0 毫米 / 4 千克 | | |
| | 头 + 底座 | 1446.3 毫米 x 896.5 毫米 x 272.0 毫米 / 35 千克 | | |

SDI 支持的模式

| 接口 | 信号格式 | | |
|---|----------------------------|------------------|---|
| 12G Single Link 4K (ST 2082-10) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| 6G Single Link 4K (ST 2081-10) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| Quad Link 3G_A/B 4K 二样本交织 (ST 425-5) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| Quad Link 3G_A/B 4K Square (ST 425-5) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| Quad Link HD 4K Square (ST 425-3) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p ¹⁾ |
| Dual Link 3G 4K Square (ST 425-3) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p (仅在 SDI1 和 SDI2 中受支持) |
| Dual Link 3G_B 4K 二样本交织 (ST 425-3) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| Dual Link 3G_A/B (ST 425-3) | 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:2:2 12 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |

1) 支持 PsF (逐行分段帧)。

简体中文

| 接口 | 信号格式 | | |
|--------------------------------|--|------------------|---|
| 3G_B Dual Link (ST 425-1) | 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p ¹⁾ |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 50 / 59.94 / 60 i |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| 3G_A Single Link (ST 425-1) | 1280 x 720 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:4:4 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p ¹⁾ |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 50 / 59.94 / 60 i |
| Dual Link HD (ST 372) | 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p ¹⁾ |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 50 / 59.94 / 60 i |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| HD Single Link (ST 292) | 1280 x 720 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | 1920 x 1080 2048 x 1080 | | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p ¹⁾ 50 / 59.94 / 60 i |
| SD Single Link (ST 259) | 720 x 480 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 59.94 i |
| | 720 x 576 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 50 i |

1) 支持 PsF (逐行分段帧)。

SFP+ 支持的模式

| 接口 | 信号格式 | | |
|------------------------------------|--|------------------|---|
| 12G Single Link 4K (ST 2082-10) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| 6G Single Link 4K (ST 2081-10) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| 3G_A Single Link (ST 425-1) | 1280 x 720 1920 x 1080 2048 x 1080 | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:2:2 10 位 | |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| HD Single Link (ST 292) | 1280 x 720 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p / 59.94 / 60 p |
| | | | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p ¹⁾ 50 / 59.94 / 60 i |
| | | | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 / 50 / 59.94 / 60 p |
| SD Single Link (ST 259) | 720 x 480 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 59.94 i |
| | 720 x 576 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 50 i |

1) 支持 PsF (逐行分段帧)。

Quad View 支持模式

| 接口 | 信号格式 | | |
|------------------------------------|----------------------------|------------------|--------------------------------|
| 12G Single Link 4K (ST 2082-10) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| 6G Single Link 4K (ST 2081-10) | 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| 3G_A Single Link (ST 425-1) | 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 47.95 / 48 / 50 / 59.94 / 60 p |
| | | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 10 位 | |
| | | YCbCr 4:4:4 12 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | RGB 4:4:4 10 位 | |
| | | RGB 4:4:4 12 位 | |
| HD Single Link (ST 292) | 1920 x 1080 2048 x 1080 | YCbCr 4:2:2 10 位 | 23.98 / 24 / 25 / 29.97 / 30 p |
| | | | |

* 在 Quad View 的每个 SDI 输入中仅支持所有相同的分辨率。

* Quad Link 仅支持逐行分辨率。

HDMI 支持的模式

| 信号格式 | | |
|---|------------------------------|---|
| 640 x 480 720 x 480 800 x 600 1024 x 768 1280 x 720 | RGB 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | 60 p |
| | YCbCr 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | |
| | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | RGB 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | |
| 720 x 576 1280 x 720 | YCbCr 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | 50 p |
| | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | RGB 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | |
| 1920 x 1080 | YCbCr 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | 24 / 25 / 30 / 50 / 60 p 50 / 60 i |
| | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | RGB 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | |
| 2048 x 1080 | YCbCr 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | 24 / 25 / 30 / 48 / 50 / 60 p 50 / 60 i |
| | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | RGB 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | |
| 3840 x 2160 4096 x 2160 | YCbCr 4:4:4 8 / 10 / 12 位 | 24 / 25 / 30 p |
| | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | RGB 4:4:4 8 位 | |
| | YCbCr 4:4:4 8 位 | 50 / 60 p |
| | YCbCr 4:2:2 12 位 | |
| | YCbCr 4:2:0 8 位 | |

许可证

不同型号所支持的许可证可能会有所不同。有关许可证的详细信息，请访问 www.lg.com。



词语 HDMI、HDMI High-Definition Multimedia Interface（高清晰度多媒体接口）、HDMI 商业外观和 HDMI 徽标均为 HDMI Licensing Administrator, Inc. 的商标或注册商标。

本产品经过杜比实验室的许可而制造。杜比，杜比视界，杜比视界智商，杜比音效，杜比全景声，和双 D 符号是杜比实验室特许公司注册商标。



开源软件提示信息

如需根据 GPL、LGPL、MPL 和其他有义务公开本产品中所包含之源代码的开源证书获取源代码，并读取所有提及的许可条款、版权声明和其他相关文档，请访问 <https://opensource.lge.com>。

LG 电子也可以 CD-ROM 的形式为您提供开源代码，仅收取执行配发的费用（如介质费用、运输费和手续费），如有需要，发邮件申请，
邮箱：opensource@lge.com。

该报价自本产品发货之日起三年内对本信息的任何接收者均有效。



ENVIRONMENT RECYCLING INFORMATION

环境保护信息

LG 电子在1994 年公布了“LG Declaration for a Cleaner Environment”从此成为管理标准指南。此公告综合考虑了经济，环境和社会方面因素，是促进我们采取有利环境措施的基础。我们发展了环境保护措施，明确发展符合环境保护理念的产品。我们减少了产品中有害物质，例如显示器中不含镉。

循环使用信息

显示器中含有有害环境物质，能够再生使用很重要。LG 电子通过合适的循环使用方法处理废弃显示器，目前全球有几个回收再生使用系统。有害物质和重金属经环境保护措施处理，大部分元件可重新使用和再生使用。如果您想知道更多的循环使用信息，请与当地的LG 销售商或是LG 法人代表联系。把全球环境事宜做为公司发展的目标，我们制定了净化世界的政策和措施。关于更多我们的“绿色”政策，请访问我们的网站。

<http://www.lg.com/global/sustainability/environment/take-back-recycling.jsp>



INFORMATION FOR ENVIRONMENTAL PRESERVATION

LGE. announced the ‘LG Declaration for a Cleaner Environment’ in 1994, and this ideal has served as a guiding managerial principle ever since. The Declaration is a foundation that has allowed us to undertake environmentally friendly activities in careful consideration of economic, environmental, and social aspects. We promote activities for environmental preservation, and we specifically develop our products to embrace the concepts of environment-friendly.

We minimize the hazardous materials contained in our products. For example, there is no cadmium to be found in our monitors.

INFORMATION FOR RECYCLING

This monitor may contain parts which could be hazardous to the environment. It is important that this monitor be recycled after use. LG Electronics handles all waste monitors through an environmentally acceptable recycling method. There are several take-back and recycling system currently in operation worldwide. Many parts will be reused and recycled, while harmful substances and heavy metals are treated by an environmentally friendly method.

If you want to find out more information about our recycling program, please contact your local LG vendor or a corporate representative of LG.

We set our vision and policies on a cleaner world by selecting the issue of the global environment as a task for corporate improvement. Please visit our website for more information about our 'green' policies.

<http://www.lg.com/global/sustainability/environment/take-back-recycling.jsp>

产品中有害物质的名称及含量

| 部件名称 | 有害物质 | | | | | |
|--------------------|-----------|-----------|-----------|-----------------|---------------|-----------------|
| | 铅 (Pb) | 汞 (Hg) | 镉 (Cd) | 六价铬 (Cr(VI)) | 多溴联苯 (PBB) | 多溴二苯醚 (PBDE) |
| PCB组装板 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 金属支架 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 液晶显示屏 (LED背光) * | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| OLED显示屏* | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| LED显示屏* | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 遥控器* | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 适配器* | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 附件 | X | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |

本表格依据SJ/T 11364 的规定编制。

0 : 表示该有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在GB/T 26572 规定的限量要求以下。

X : 表示该有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出GB/T 26572 规定的限量要求。

标记为 X 的部品以现在的技术尚不能减少有害物质。LG电子正在尽最大的努力开发有害物质减少技术。

“*” 表示为可选件，部品依据不同产品和型号

所有在中国销售的电子电气产品必须标有环保使用期限的标识。该标识的环保使用期限是指在正常使用条件如温度、湿度。



产品
附件



电池 : 仅适用于可充电电池



查阅 WEB 手册（软件用户指南/安装手册）

您可以在 Web 手册（软件用户指南/安装手册）中查找有关本产品的更多信息。
有关更多信息，请访问 LG 网站：<http://partner.lge.com>。





生产者（制造商）：南京LG新港新技术有限公司

地址：南京经济技术开发区尧新大道346号

生产厂：LG电子

生产厂地址：韩国庆尚北道龟尾市输出大路168

进口商：南京LG新港新技术有限公司

进口商地址：南京经济技术开发区尧新大道346号

本产品的型号和序列号位于产品的背面和一侧。请在下面记录这些信息，以备维修时使用。

型号

序列号

开关本设备时可能会产生短暂的噪声，这属于正常现象。

