



GUIA DO USUÁRIO

# Sinal digital LG

(SINALIZAÇÃO DO MONITOR)

---

Leia esse manual atentamente antes de operar seu produto e guarde-o para consultas futuras.

Android 8.0

# CONTEÚDO

<b>INTRODUÇÃO .....</b>	<b>4</b>	<b>NOTE (SOMENTE PARA O MODELO TR3BF/G) .....</b>	<b>17</b>
<b>BARRA LATERAL .....</b>	<b>5</b>	<b>NOTE (SOMENTE PARA O MODELO TR3DJ) .....</b>	<b>24</b>
- Tecla Voltar.....	5	- [Palette].....	34
- Tecla Home.....	5	<b>LOCALIZADOR.....</b>	<b>42</b>
- Tarefas Recentes.....	5	- Busca de acordo com a categoria.....	43
- Nota Rápida.....	6	- Operação de recursos.....	43
- Ferramentas de Anotação.....	6	- Menu de ordenação.....	45
- Captura de Tela Parcial.....	7	- Unidade de Nuvem.....	47
- Congelamento de Tela.....	7	- Sair.....	47
<b>FERRAMENTAS PEQUENAS .....</b>	<b>8</b>	<b>CONFIGURAÇÕES .....</b>	<b>47</b>
- Holofote.....	8	- [Wireless & networks].....	47
- [Regressivo].....	9	- [Share].....	47
- Cronômetro.....	9	- [Device].....	48
- Turma virtual.....	10	- [Personal].....	48
- Eleitor e juiz.....	11	- [System].....	48
- Responder.....	14	<b>CHROMIUM .....</b>	<b>48</b>
- Seletor.....	14	<b>E-MAIL .....</b>	<b>48</b>
- Mensagem.....	15	<b>LG CONNECTEDCARE (MODELO TR3BF/G) .....</b>	<b>48</b>
- [Gerente].....	15	<b>[LG CONNECTEDCARE DMS] (MODELO TR3DJ) .....</b>	<b>49</b>
- Menu de Toque.....	16	<b>[LG CREATEBOARD LAB] .....</b>	<b>50</b>
		<b>[KEEPER] .....</b>	<b>51</b>
		<b>[PIP] .....</b>	<b>52</b>

**MENU DE TOQUE ..... 53****IDB ..... 53****[LG CREATEBOARD SHARE] ..... 54****[BYTELLO SHARE / CAST] ..... 55****[SCREENSHARE PRO] ..... 56**

- Introdução ao software.....56
- Instalações.....56
- Introdução ao servidor.....59
- Introdução ao cliente.....67
- Código de conexão avançado.....78
- Menu de configuração.....81

**ESPECIFICAÇÕES DA MÍDIA ..... 86**

- Filme .....86
- Foto.....88

**CONTROLE DE VÁRIOS****PRODUTOS ..... 89**

- Lista de referência de comandos.....89
- Protocolo de transmissão/recebimento.....90

Para obter o código correspondente ao software sob as licenças GPL, LGPL, MPL e outras fontes abertas contidas neste produto, por favor visite: <https://opensource.lge.com>.

Todos os termos da licença, bem como notas e observações, estão disponíveis para download com o código fonte.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação.

A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com) por um período de até 3 (três) anos após a última remessa desse produto. Esta oferta é válida para qualquer pessoa de posse dessas informações.

# INTRODUÇÃO

- Alguns recursos descritos no Manual do Usuário podem não ser compatíveis em determinados modelos e países. OS é um sistema operacional de aplicativo para computadores tablet inteligentes. Você pode acessar instantaneamente a interface do Lançador abrindo a máquina, conforme mostrado na Fig. 1-1.

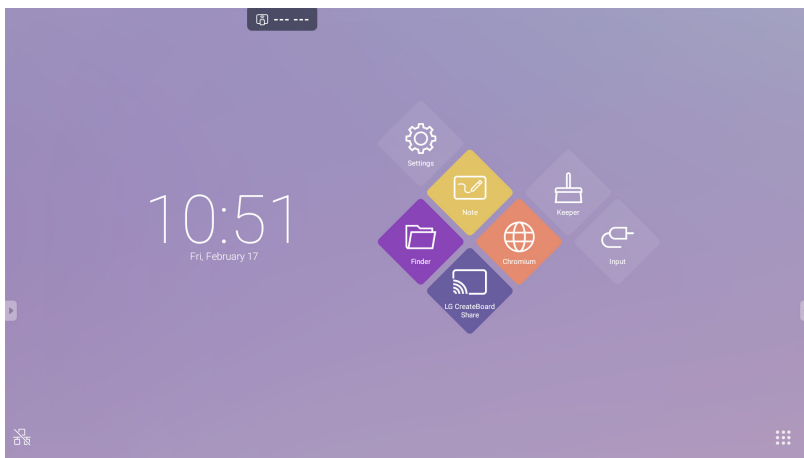


Figura 1-1 Interface do Lançador

Clique no botão  no canto inferior direito para acessar os aplicativos, conforme mostrado na Fig. 1-2.

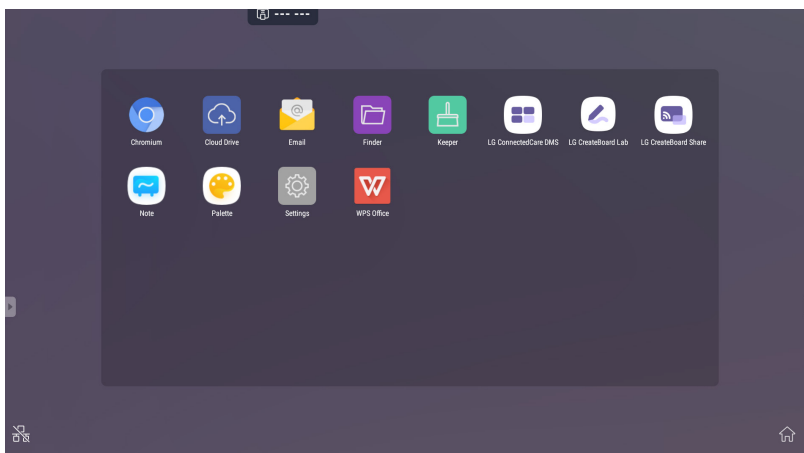




Figura 1-2 APLICATIVOS

# BARRA LATERAL

- Clique no botão com o  ou  na barra lateral em ambos os lados para exibi-la. Por exemplo, a Fig. 2-1 mostra como exibir a barra lateral à direita. As funções da barra lateral incluem a Tecla Voltar, Tecla Home, Tarefas Recentes, Nota Rápida, Ferramentas de Anotação, Congelamento de Tela e Ferramentas Pequenas.
- Um caminho válido pode ser definido para a barra lateral nas configurações.

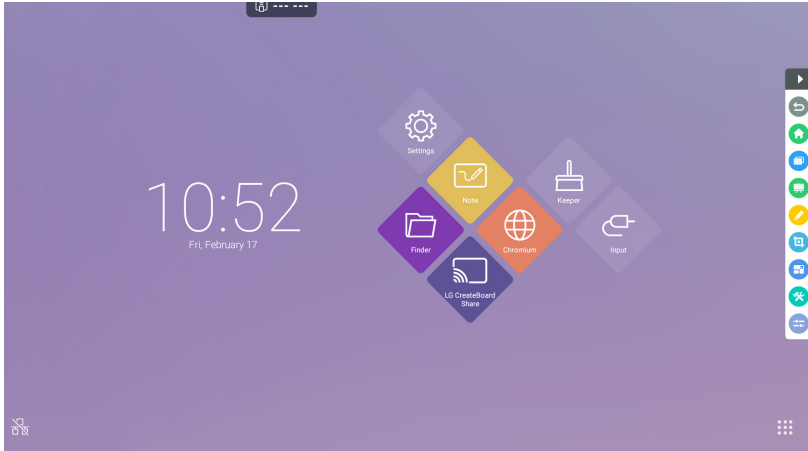



Figura 2-1 Botões da barra lateral


## Tecla Voltar

Clique em  para retornar à última interface operacional.


## Tecla Home

Clique em  para retornar à área de trabalho.

## Tarefas Recentes

Clique em  para abrir a janela e exibir as tarefas operadas recentemente. Você pode excluir todos os progressos com uma tecla ou excluir os progressos arrastando para a esquerda ou direita.

## Nota Rápida

Clique em  para abrir a Nota. Você pode escrever, apagar, selecionar objetos, etc. Para obter detalhes, consulte a “Nota 3”.

## Ferramentas de Anotação

Adicione anotações em aplicativos, vídeos, sites, documentos ou imagens.

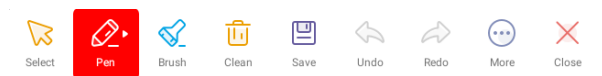
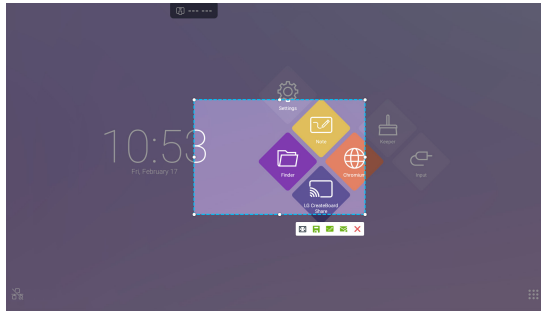







Figura 2-5-1 Ferramentas de Anotação

Conteúdo	Descrição
[Select]	Altera para a função de toque em vez da função de anotação.
[Pen]	Clique para alterar para o modo de caneta e clique novamente para especificar a cor e a espessura da caneta.
[Brush]	Clique para alterar para o modo de pincel e clique novamente para especificar a cor e a espessura do pincel.
[Clean]	Limpe as anotações na tela.
[Save]	Salve o conteúdo e as anotações atuais da tela na imagem do repositório. Após o salvamento, uma caixa de diálogo será exibida. Clique no botão [Cancel] para fechar a caixa de diálogo e clique no botão [Open] para acessar o [Finder].
[Undo]	Retorna ao passo anterior.
[Redo]	Restaura o passo atual.
[Finder]	Abre o aplicativo [Finder] para visualizar o arquivo.
[Insert]	Adiciona a tela com anotações ao aplicativo [Note].
[Share]	Exibe a tela no celular por meio de um QR Code.
[Cloud]	Exibe a tela no Cloud Drive usando sua conta na nuvem.
[Close]	Ignora as anotações e fecha a ferramenta.


## Captura de Tela Parcial

Clique em  para abrir as ferramentas de Captura de Tela Parcial. Você pode fazer uma captura de tela completa ou parcial.



- Tela Cheia: Clique em  para expandir a área de captura para tela inteira.
- Salvar: Clique em  para salvar a área atualmente capturada.
- Adicionar às Notas: Clique em  para iniciar o aplicativo Notas. A área capturada é adicionada às Notas.
- Enviar por E-mail: Clique em  para iniciar o aplicativo E-mail. A área capturada é anexada a um e-mail.
- Sair: Clique em  para sair da Captura de Tela Parcial.

## Congelamento de Tela

Clique no botão  para exibir as ferramentas de congelamento de tela. Você pode congelar a tela e, ao mesmo tempo, ampliar ou reduzir a tela atual.

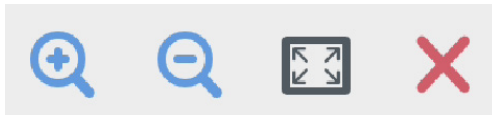








Figura 2-6-1 Ferramentas de congelamento de tela

- Ampliar: Clique em  para ampliar a tela atual.
- Reduzir: Clique em  para reduzir a tela atual.
- Voltar: Clique em  para retornar ao tamanho original da página.
- Sair: Clique no botão  para sair do congelamento de tela.

## Ferramentas Pequenas

Clique em  para abrir a caixa de opções da ferramenta, incluindo holofote, regressivo, cronômetro e turma virtual.

### Holofote

- Clique no ícone  para abrir o holofote, conforme mostrado na Fig. 2-7-1-1. O holofote pode ser usado para fazer o público se concentrar no local que precisa ser enfatizado
- Arraste na área preta para mover o local enfatizado pelo foco.

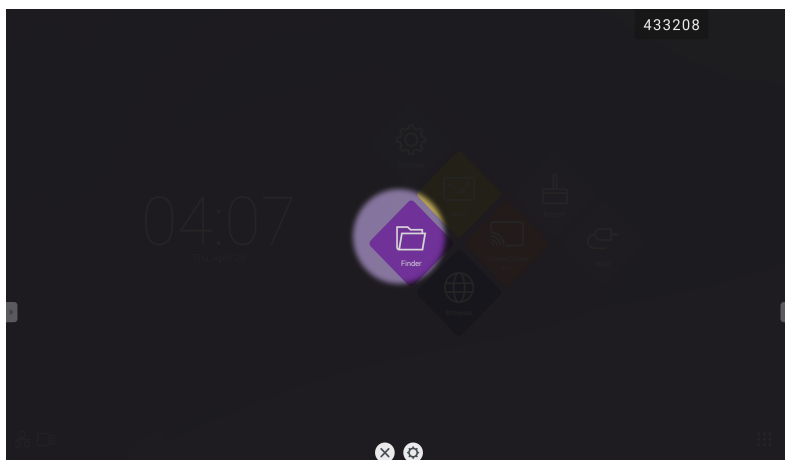




Figura 2-7-1-1 Interface do holofote

- [Configurar] Clique em  para abrir a janela, conforme mostrado na Fig. 2-7-1-2.
  - [Escala] Arraste o controle deslizante para ajustar o alcance do holofote. Você também pode ajustar o alcance dos holofotes com dois dedos.
  - [Alfa] Arraste o controle deslizante para definir a transparência da parte protegida pelo holofote.
- Desligue o holofote. Clique em  para desligar o holofote.

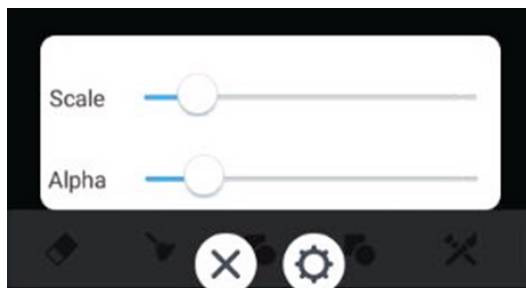



Figura 2-7-1-2 Interface do holofote

## [Regressivo]

- Clique no botão  para abrir a ferramenta pequena regressivo, conforme mostrado na Fig. 2-7-2-1.
- Clique no botão [INICIAR] para iniciar o regressivo, conforme mostrado na Fig. 2-7-2-2.
- Clique em [PAUSE] para pausar o regressivo. Clique no botão [Redefinição] para redefinir o regressivo para o status inicial.

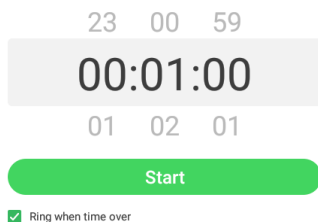


Figura 2-7-2-1 Interface inicial do regressivo

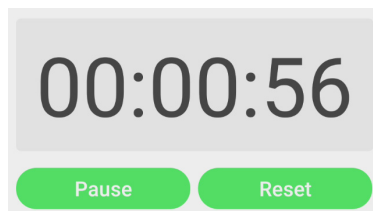



Figura 2-7-2-2 Interface do regressivo

## Cronômetro

Clique no botão  para iniciar o cronômetro, conforme mostrado na Fig. 2-7-3-1. Funções como cronômetro, pausar o cronômetro, continuar o cronômetro e redefinir estão incluídas. Ao tocar na outra área, o cronômetro se move para a parte inferior da janela.

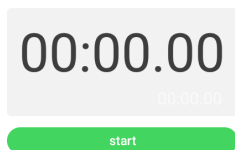


Figura 2-7-3-1 Cronômetro

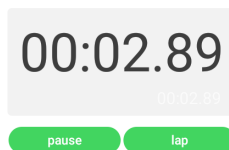



Figura 2-7-3-2 Cronômetro

## Turma virtual

- Clique em  e entre na turma. Depois que os alunos digitalizam o código QR para entrar na turma, o professor clica em [Entrar na turma].
- Verifique se você está na mesma LAN que o IFP.

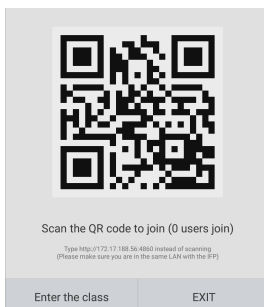




Fig 2-7-4-1 Código QR



Fig 2-7-4-2 Barra de menu

## Eleitor e juiz

Clique no botão  ou no botão  e a barra de respostas aparecerá no canto inferior da interface de ensino. Clique em [Escolha única] ou [Múltipla escolha] para selecionar o tipo de questão.

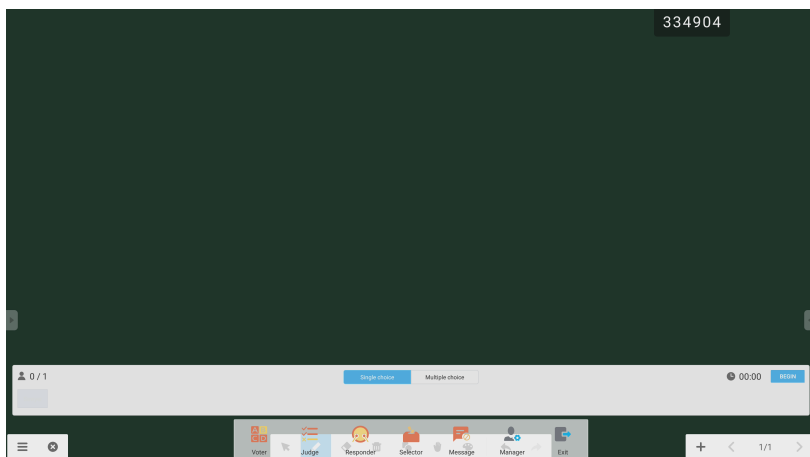


Fig 2-7-4-1-1 Eleitor

Resposta: Clique em [Iniciar] para começar a responder à pergunta. Depois que os alunos respondem à pergunta, seus nomes ficam azuis.

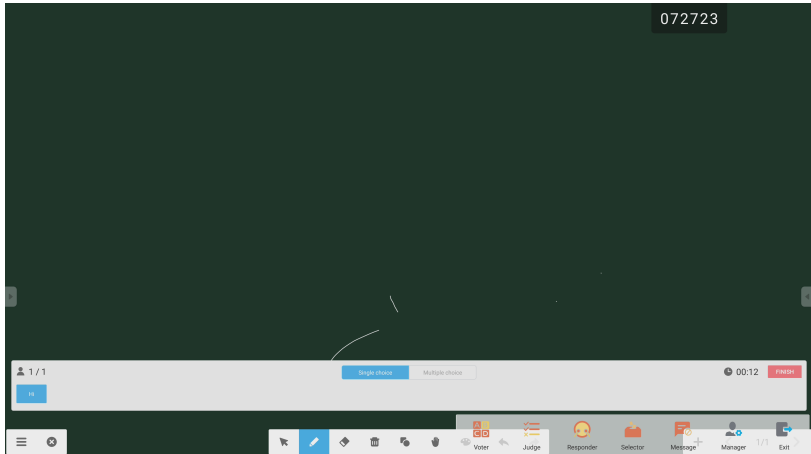


Fig 2-7-4-1-1 Eleitor

Estatísticas de respostas: Clique em [Complete] para terminar de responder às perguntas e acessar a página de estatísticas das respostas.

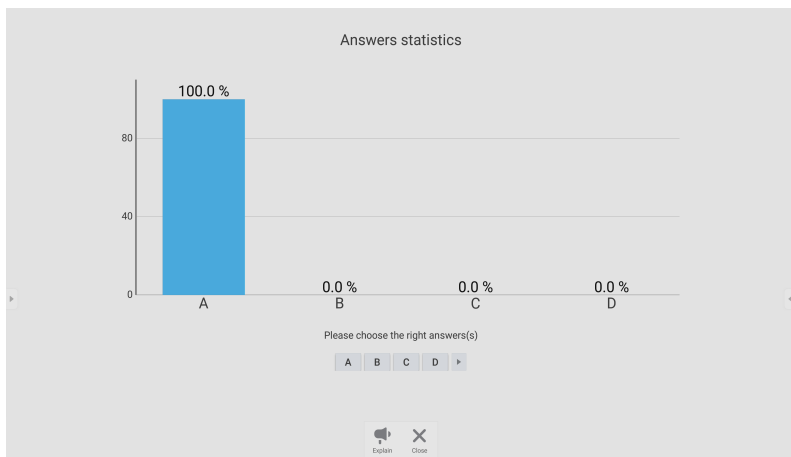


Fig 2-7-4-1-3 Estatísticas de resposta

Escolha as respostas corretas e calcule a precisão.

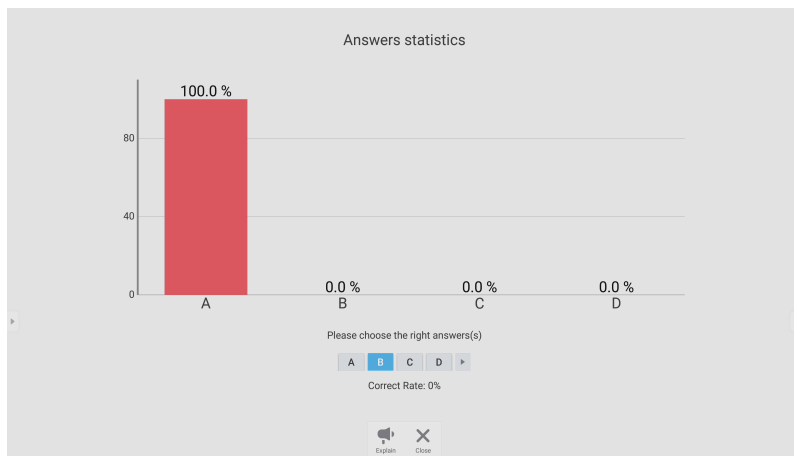



Fig 2-7-4-1-4 Estatísticas de resposta

Explicar: Clique no botão  [Explicar] nas estatísticas das respostas para acessar a página de ensino. Os usuários podem visualizar a explicação da pergunta enquanto verificam a situação das respostas.

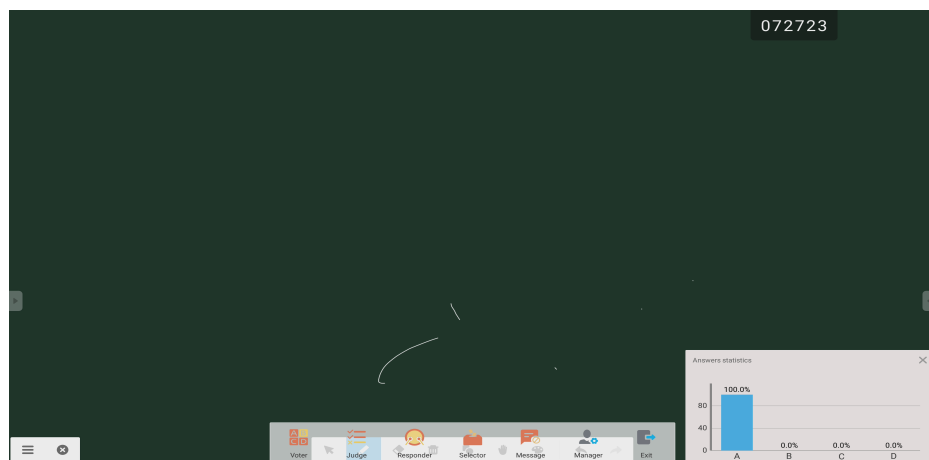


Fig 2-7-4-1-5 [Explicar]

## Respondedor

Clique no botão 🗨️ para acessar a parte do respondedor. Os alunos podem responder pressionando a tecla [OK].

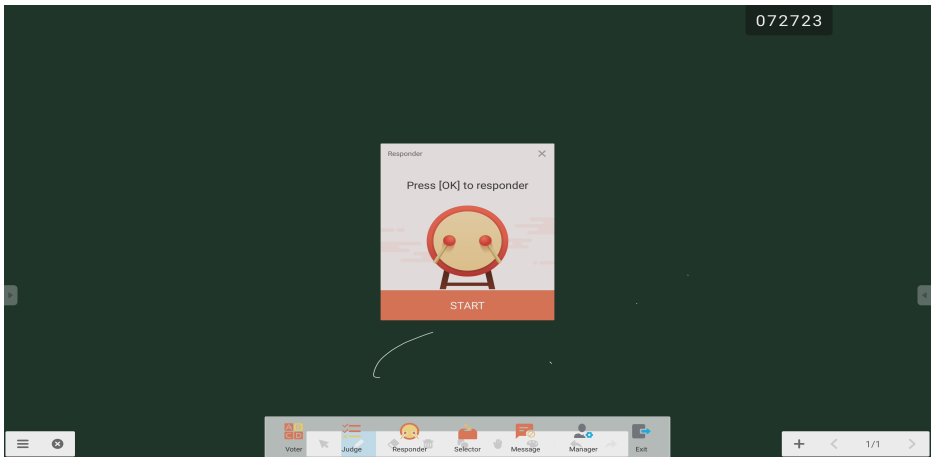


Fig 2-7-4-2-1 Respondedor

## Seleto

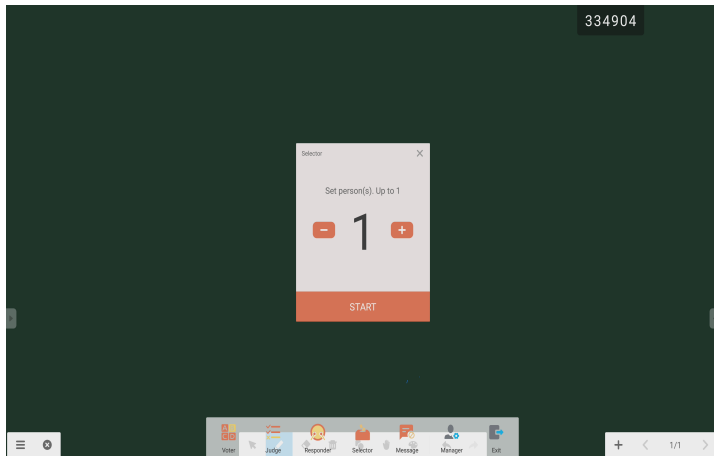


Fig 2-7-4-2-1 Seleto

Clique no botão 🗑️ para escolher os alunos que responderão às questões.

## Mensagem

Depois de ativar a mensagem, os alunos podem publicar os comentários da mensagem no celular. Os comentários da mensagem são atualizados no computador tablet em tempo real.

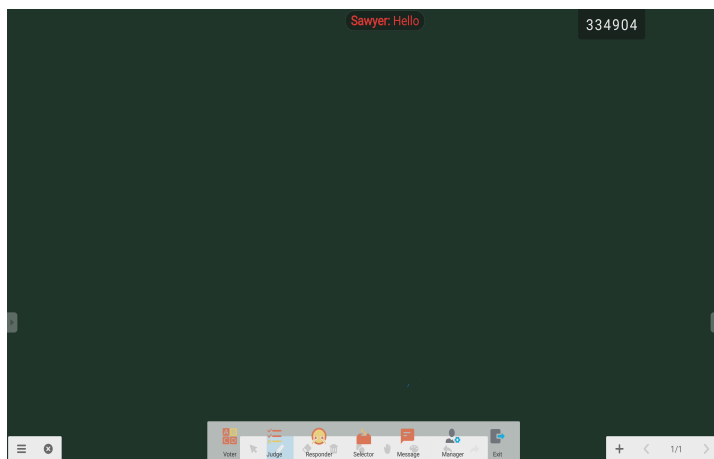


Fig 2-7-4-4-1 Mensagem

## [Gerente]

Clique no botão [Gerente] para exibir o código QR e facilitar a participação dos alunos na aula.

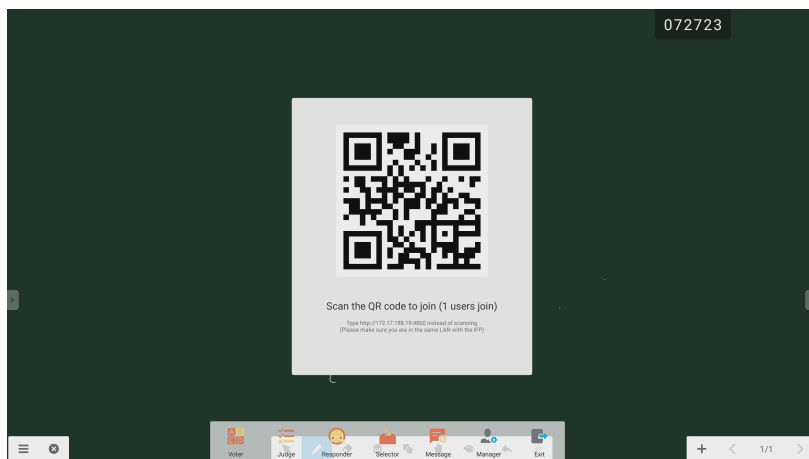


Fig 2-7-4-5-1 [Gerente]

## Menu de Toque

Clique em  para acessar o Menu de Toque.

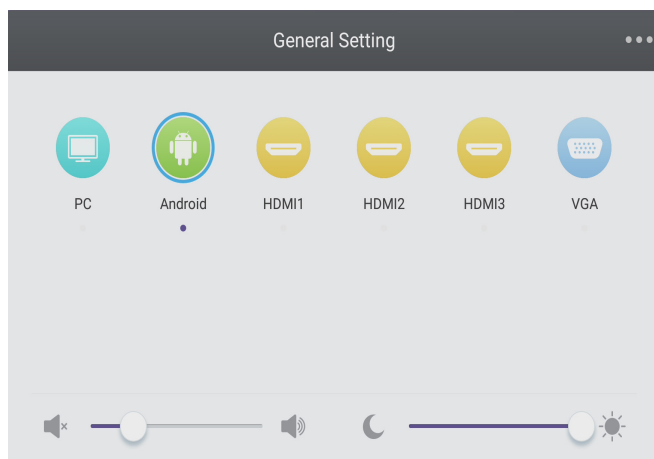



Fig 2-8-1 [General Setting]

## NOTE (Somente para o modelo TR3BF/G)

Clique em  para abrir a Nota, conforme mostrado na Fig. 3-1.

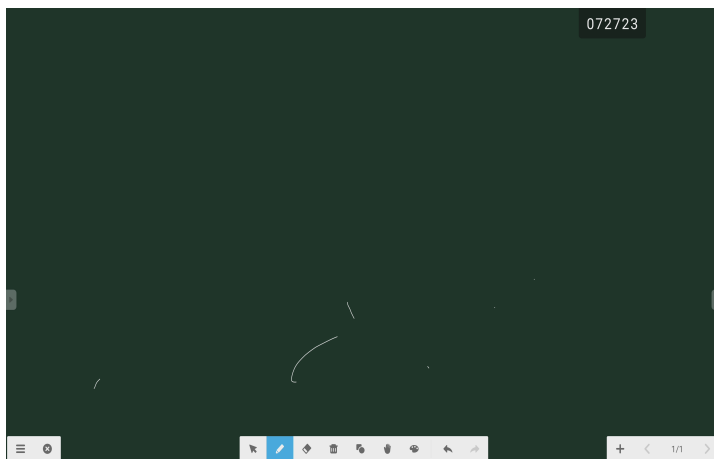



Fig 3-1 Nota

## Menu

Clique em  para abrir o menu como mostrado na Fig. 3-1-1. O menu fornece opções de segundo plano e opções de salvamento para os usuários.

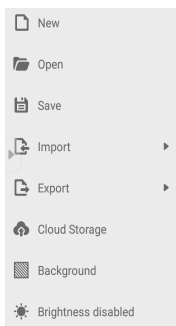







Fig 3-1-1 Menu iniciar

- [New] Clique no botão  para criar um arquivo de quadro branco.
- [Open] Clique no botão  para abrir a janela de seleção de arquivos. Você pode abrir o arquivo local .enb ou .iwb.
- [Save] Clique no botão  para salvar o documento atual no arquivo navegando no formato .enb.
- [Import] Clique no botão  para importar o arquivo IMG, PDF, SVG para o material didático do quadro branco.
- [Export] Clique no botão  para exportar o material didático atual do quadro branco no formato IMG, PDF, SVG ou IWB.

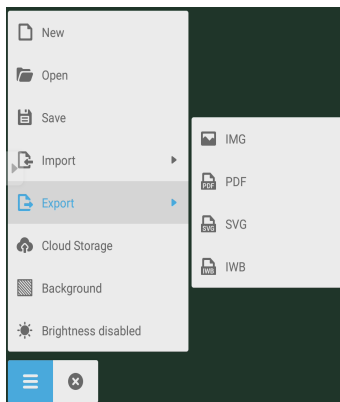





Fig 3-1-2 [Export]

- [Cloud Storage] Clique no botão  para exportar e carregar o arquivo atual para o Google Drive e o OneDrive.
- [Background] Clique em  para alterar a cor do plano de fundo da página atual, que é verde escuro por padrão. Clique em uma cor para alterar a cor do plano de fundo da página para a cor que você selecionou.
- [Brightness disabled] Clique em  para ativar o ajuste automático de brilho, que por padrão está desativado.

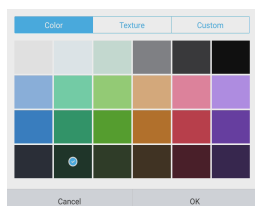


Fig 3-1-3 Cor do plano de fundo

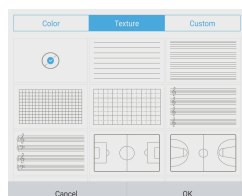


Fig 3-1-4 Textura do plano de fundo

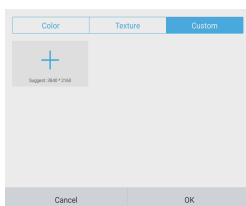




Fig 3-1-5 Plano de fundo personalizado

## Sair

Clique no botão fechar  para voltar para a interface principal. Se o documento atual não for salvo, a janela de prompt de salvamento será exibida e os usuários poderão inserir o nome do arquivo e salvar o documento atual; se o documento atual estiver salvo, não será necessário salvá-lo novamente. Você pode sair diretamente do software e voltar para a interface principal.

## Seleção

- Clique no botão  para selecionar objetos da página. Ao desenhar qualquer figura aproximada ou clicar no objeto na interface, você pode mover ou ampliar ou reduzir o objeto selecionado, conforme mostrado na Fig. 3-3-1.
- Separação à mão e SmartPen: Quando a barra de ferramentas correspondente ao software Note for a função de seleção, os usuários podem escrever diretamente usando a SmartPen no Note sem alternar a barra de ferramentas para o estado de gravação.

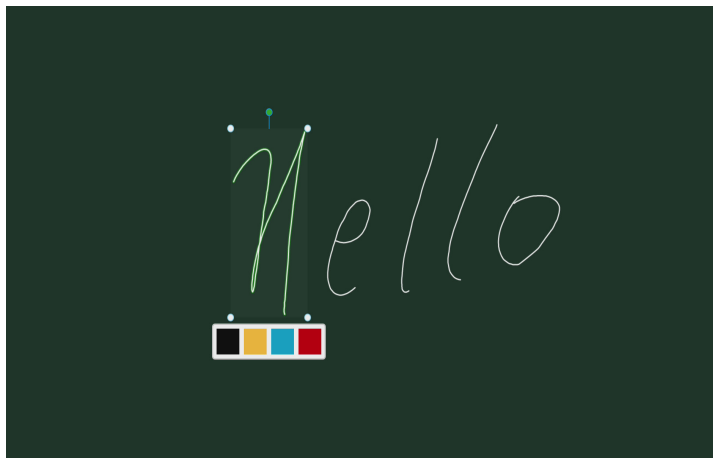



Fig 3-3-1 Seleção

- 1) Mover: Selecione circulando e arraste o objeto selecionado para movê-lo para qualquer local.
- 2) Ampliar ou reduzir:
  - a. Selecione circulando e opere o objeto selecionado em dois pontos para ampliá-lo ou reduzi-lo, e altere a cor do objeto selecionado para preto, amarelo, azul ou vermelho.
  - b. Opere a página em dois pontos para ampliar ou reduzir globalmente a página atual.

## Caneta

Clique no botão da caneta  para abrir a janela de configurações da caneta. Após definir o tamanho e a cor da letra, ela aparecerá no local que você precisa escrever ao deslizar.

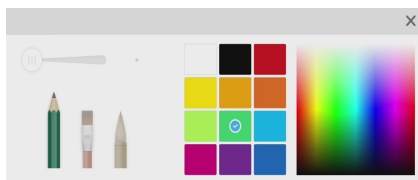




Fig 3-4-1 Configuração da caneta

- Caneta: Incluindo lápis e uma linha de pincéis. O lápis é definido por padrão.
- Tamanho da letra: Deslize a barra deslizante do tamanho da letra para alterar o tamanho da letra.
- Cor da letra: Clique na cor do disco colorido no lado direito para alterar a cor da letra, conforme necessário.


## Borracha

Clique em  para selecionar a borracha. Circule o objeto que você deseja apagar.

## Limpeza

Clique em  para limpar a tela inteira.

## Forma

- Clique no botão de forma  para exibir a janela de formas.
- Você pode escolher entre formas 2D e 3D.

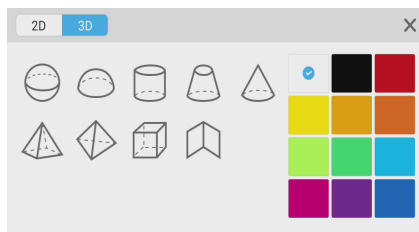
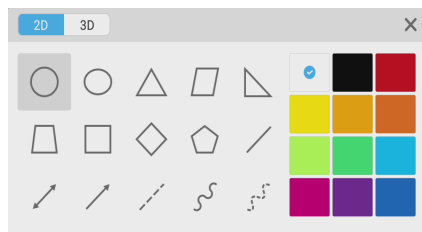




Fig 3-7-1 Janela de formas

## Roaming

Clique em  para selecionar o modo de roaming. Você pode mover a tela inteira deslizando

## Quadro de desenho

Clique no botão  para abrir o quadro de desenho, conforme mostrado na Fig. 3-8-1.

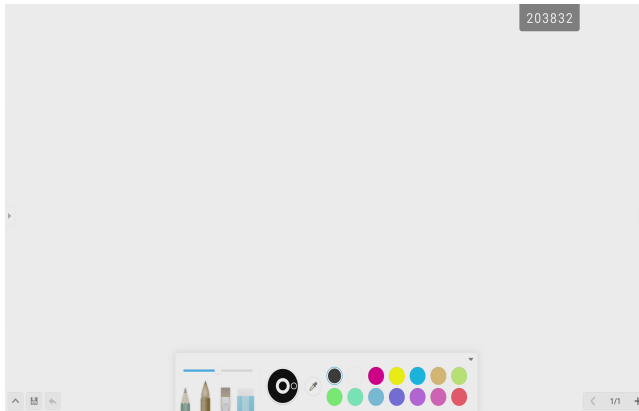





Fig 3-8-1 Interface do quadro de desenho

- Caneta: O lápis é selecionado por padrão, incluindo lápis, pincel de escrever, uma linha de pincéis e borracha.
- Paleta: Selecione a cor e clique na paleta para colorir na forma de rotação.
- Seletor de cores: Clique em  para ativar o seletor de cores e o seletor de cores redondo aparecerá na área do quadro de desenho. Arraste-o para a cor desejada e clique para finalizar a seleção de cores. Nesse caso, a cor da caneta é a cor selecionada.
- Disco de cor: Os usuários podem alterar a cor do círculo de cores alterando a cor do disco de cores.


## Remover

Clique no botão remover  para remover a operação anterior.


## Adição de página

Clique no botão  para adicionar uma nova página.


### **Página anterior**

Clique no botão  para retornar à página anterior. Se a página atual for a primeira, não será possível clicar neste botão.

### **Paginação**

Clique na paginação  para carregar a miniatura de todas as páginas. Você também pode clicar diretamente na miniatura para exibi-la.

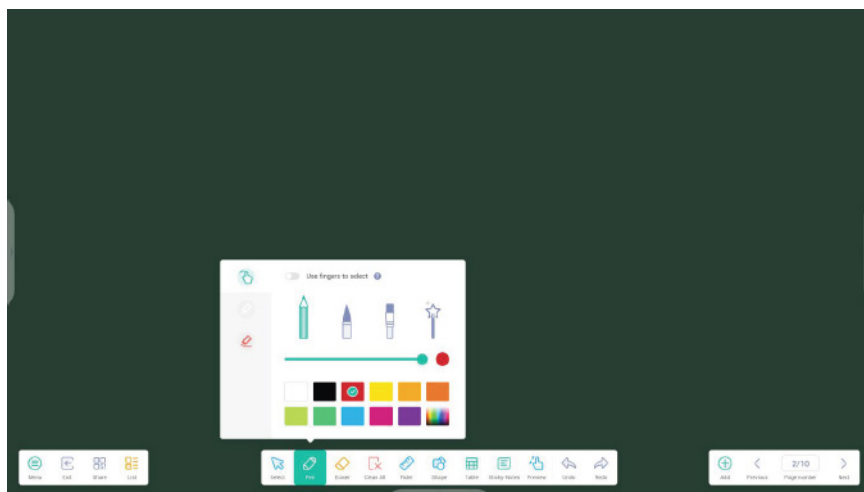
### **Próxima página**

Se a página atual não for a última, clique no botão  para mudar para a próxima página.



## [Pen]

O [Note] oferece uma ampla variedade de cores e estilos de caneta para os usuários escolherem. A função de caneta dupla permite designar duas cores e usar a escrita no aplicativo [Note].

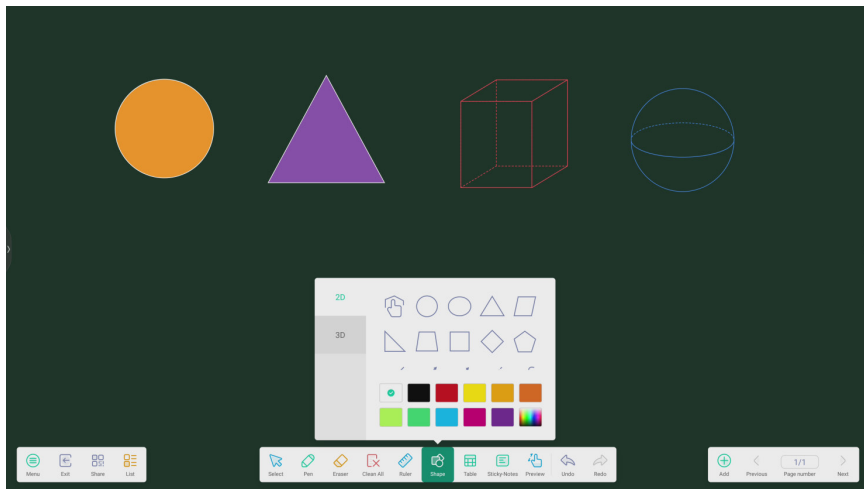


### CUIDADO

- Ao usar a caneta dupla, cores diferentes podem aparecer, dependendo do ângulo de contato entre a caneta e a tela.

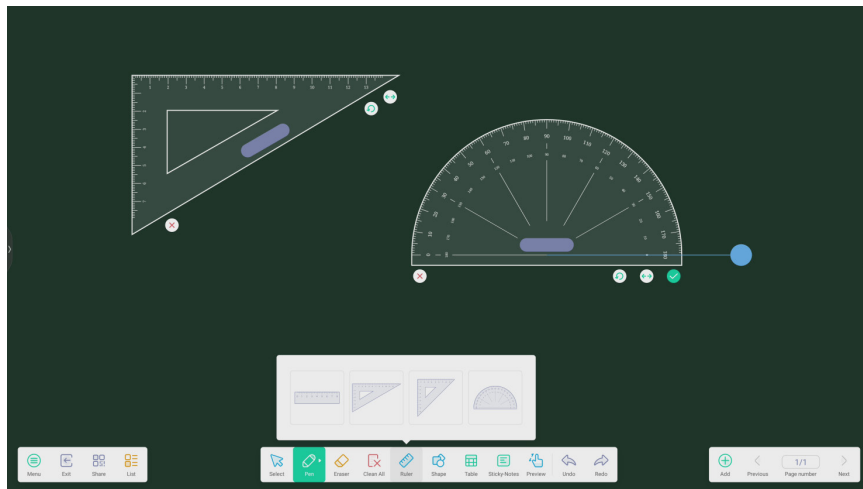
**[Shape]**

O Note conta com uma grande variedade de formas integradas, incluindo formas planas bidimensionais e formas geométricas tridimensionais. Isso permite que os professores mostrem rapidamente as formas para os alunos.



## [Ruler]

A ferramenta de régua do Note elimina a necessidade do professor de usar régua física, além de auxiliar o ensino no [Note].



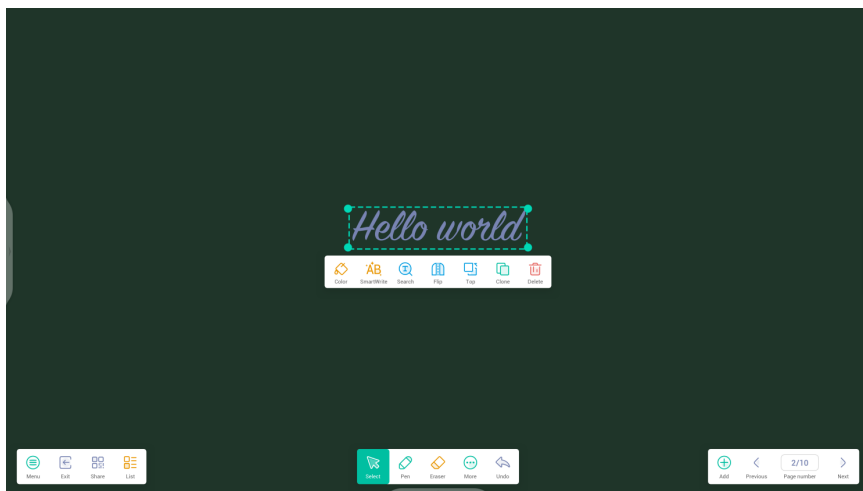
## [Sticky Notes]

A ferramenta [Sticky Notes] no [Note] simula cenários reais da vida real, fixa informações importantes na tela para que os usuários visualizem e também pode ser usada como ferramenta de discussão de ideias.



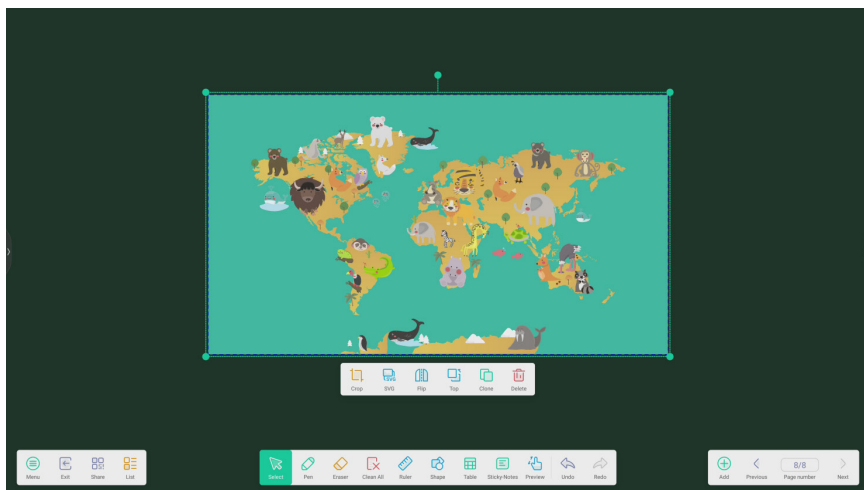
## A função de extensão da caneta

Após seleccionar o manuscrito, ele pode ser reconhecido de forma inteligente como uma fonte aprimorada, podendo ser pesquisado e espelhado.



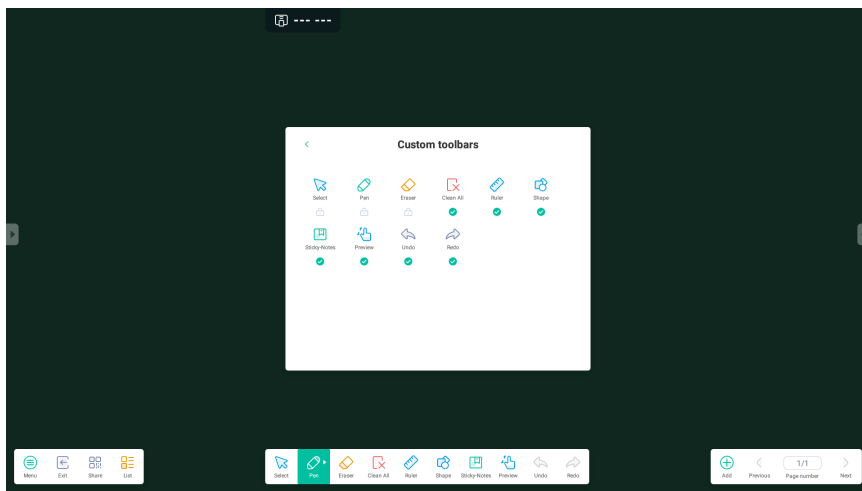
## Função de expansão de imagem

Após seleccionar a imagem, ela pode ser transformada em imagem vetorial e ser espelhada.



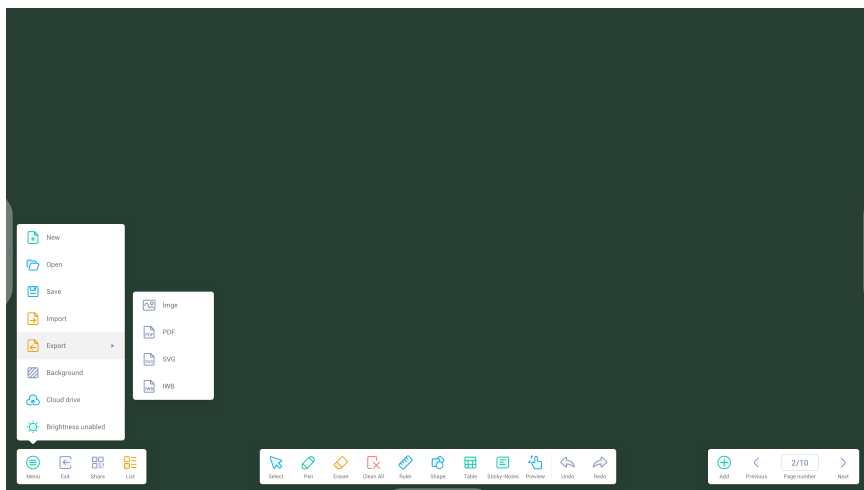
## Barra de ferramentas personalizada

Quando o [Note] está em tela cheia, você pode escolher quais ferramentas são exibidas na barra de ferramentas e quais são ocultadas no submenu em [More].



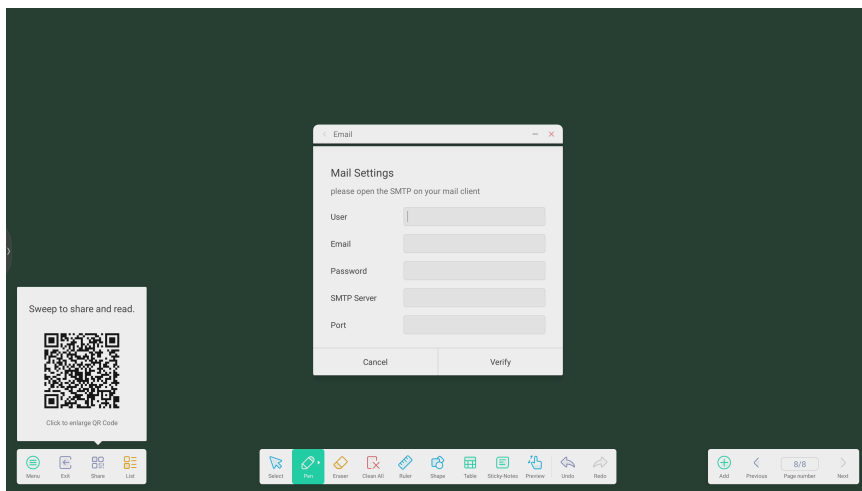
## Importe e exporte arquivos em vários formatos

O Note permite importar e exportar arquivos em vários formatos.




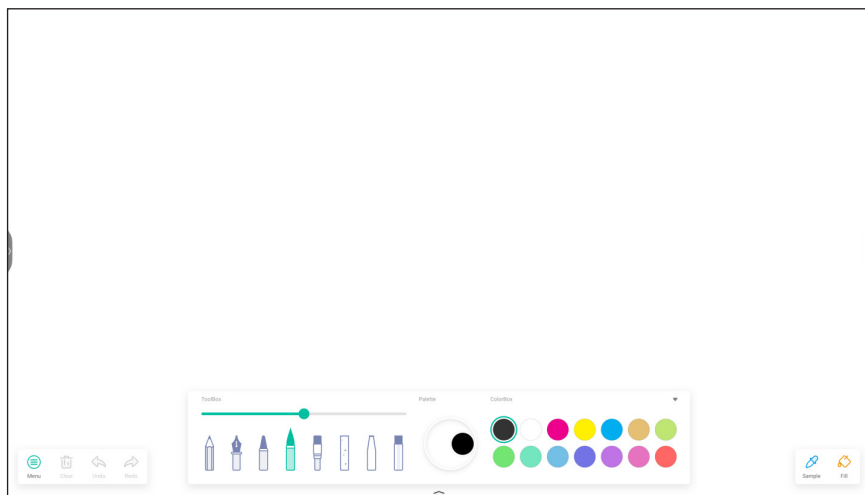
## Várias maneiras de salvar arquivos

Além de salvar arquivos no sistema local e no pendrive, o [Note] também permite digitalizar arquivos usando o telefone celular para salvá-los ou enviá-los por e-mail.



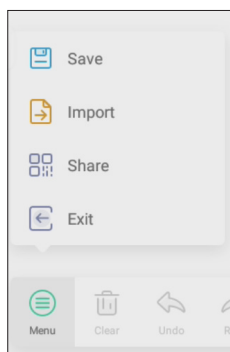
## [Palette]

Clique em  para abrir o [Palette].




## [Menu]

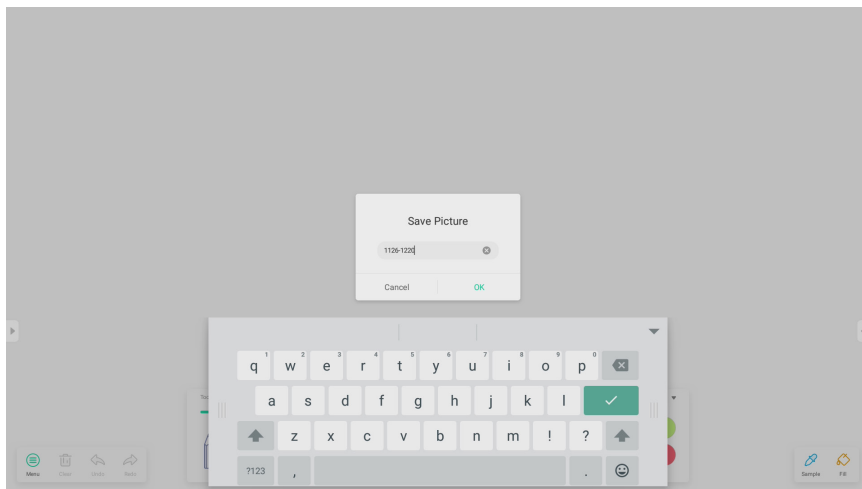
Clique em  para abrir a janela do [Menu].



## Menu Salvar


Clique em  Save na janela do [Menu] e então selecione o caminho que deseja salvar.

Em seguida, você pode personalizar o nome do arquivo, conforme abaixo.



Agora você pode clicar em [OK] para salvar seus trabalhos feitos na paleta na memória local.

## Menu Importar

Clique em  Import na janela do menu para selecionar uma imagem para importar para o aplicativo [Palette]. Esta imagem será usada como plano de fundo da página atual, conforme abaixo.



## **Menu Compartilhar**


Clique em  na janela do [Menu] para gerar um código QR e compartilhar seus trabalhos feitos na paleta com os outros.



## **Menu Sair**

Clique em  para sair do aplicativo [Palette]. Cuidado, os trabalhos atuais serão perdidos se não forem salvos.


## **[Clear]**

Clique em  para limpar todo o conteúdo da página atual.

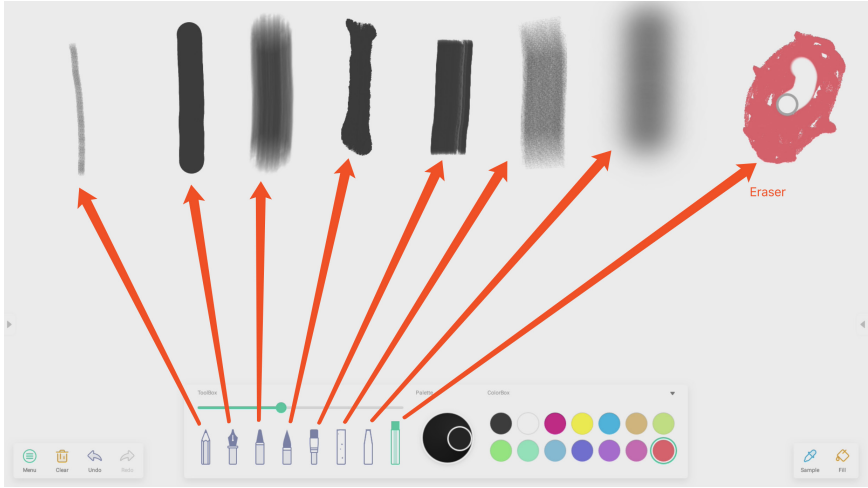
## **[Undo]**

Clique em  para voltar para o último passo.

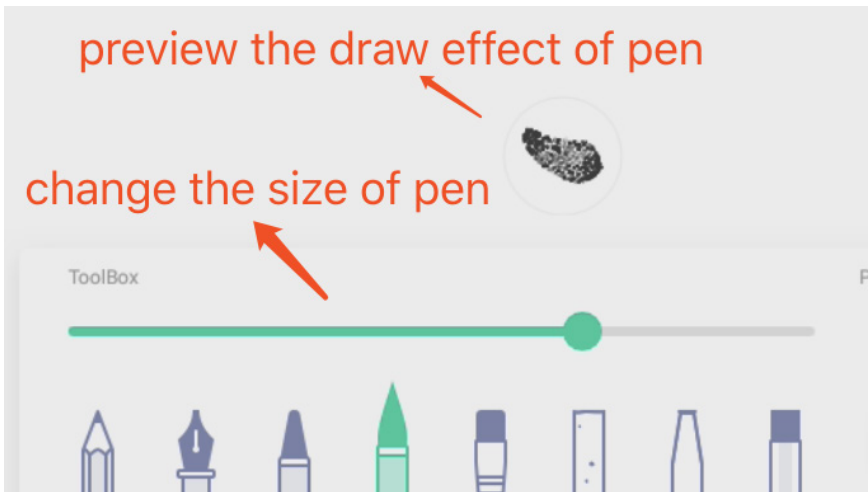
## **[Redo]**

Clique em  para recuperar um passo.

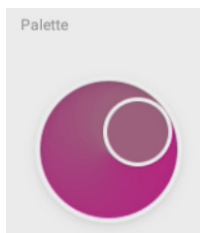
### Canetas



### Controle deslizante do traço da caneta

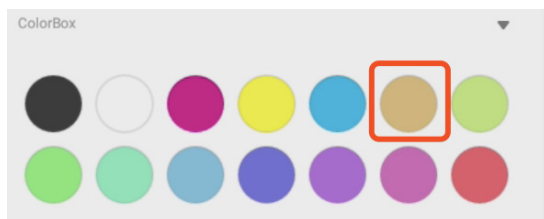


## [Palette]



Você pode usar a paleta para personalizar uma cor nova na [Color Box].

Passo 1, clique em uma cor na [Color Box]. Como,



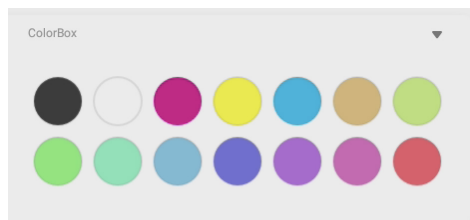
Passo 2, arraste o círculo no [Palette] no sentido horário, conforme abaixo.



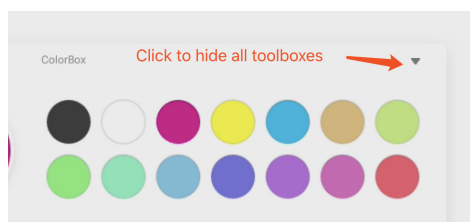
Repita os passos 1 e 2 para obter uma cor nova na [Color Box], como



## Seletor de cores

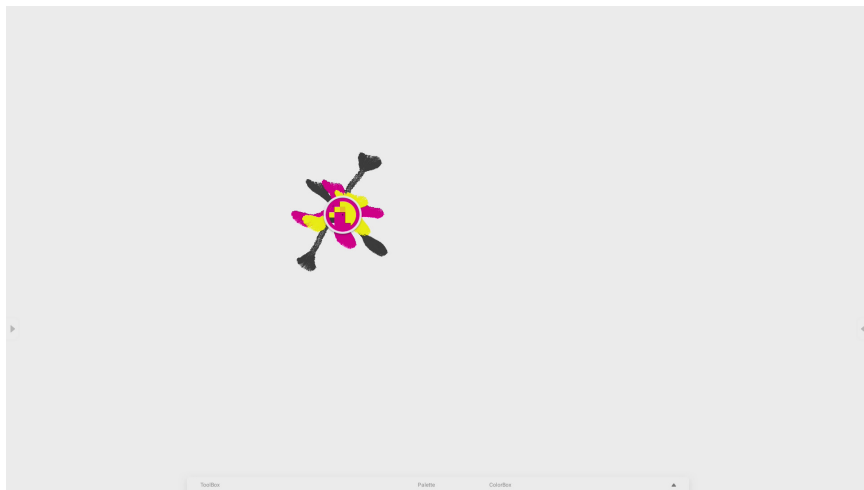


## Oculte ou exiba a caixa de ferramentas




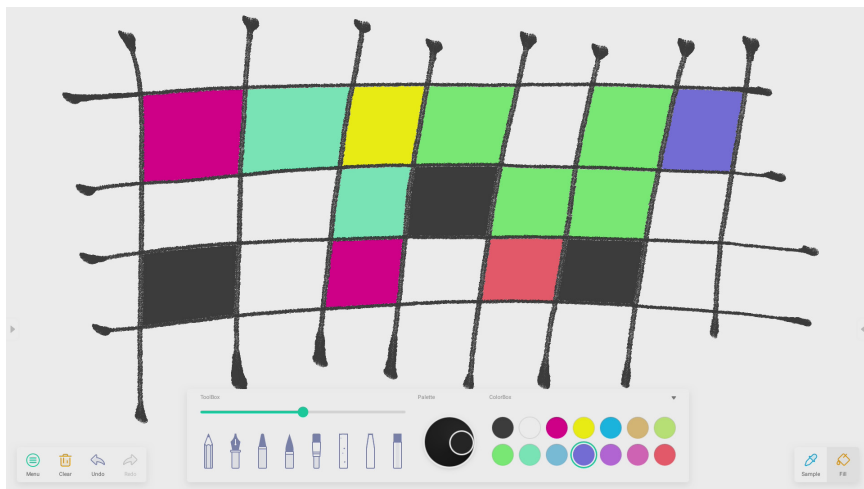
## [Sample]

Clique em  para selecionar a cor da área de trabalho




## Preencher

Clique em  para alterar o modo Caneta para o modo Preenchimento. Neste modo, você pode selecionar uma cor na [Color Box] para então preencher uma área fechada, como,



# LOCALIZADOR

Clique em  para exibir a pesquisa de arquivo conforme mostrado na Fig. 4-1. Ele pode procurar os arquivos salvos no sistema, como documentos, escrita no quadro branco, vídeo, imagem e áudio. Além disso, ele pode identificar automaticamente o dispositivo USB externo, procurar arquivos de acordo com a categoria, procurar arquivos, etc.

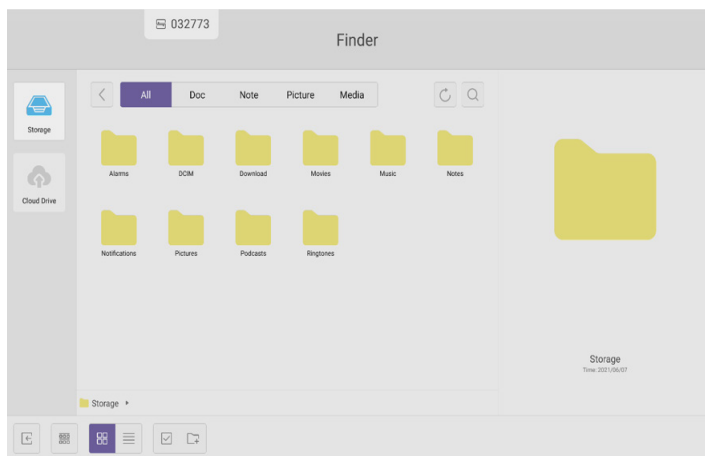



Fig. 4-1 Pesquisa de arquivo



## Busca de acordo com a categoria

Os usuários podem procurar recursos armazenados no sistema de acordo com a categoria, incluindo documentos, escrita no quadro branco (páginas salvas pelo quadro branco e captura de tela rápida), vídeo, imagem e áudio.

- [All]: Ao acessar o módulo de armazenamento interno, todos os recursos são exibidos por padrão.
- [Doc]: Clique em Doc para procurar documentos PPT, Word, Excel, PDF.
- [Note]: Clique em Nota para procurar arquivos e capturas de tela rápidas salvas pelo quadro branco.
- [Picture]: Clique em Imagem para procurar imagens armazenadas. Formatos como .jpg, .jpeg, .png, .bmp e .gif são compatíveis.
- [Mídia]: Clique em Mídia para procurar vídeos armazenados. Formatos suportados: .avi, .mp4, .vob, .mkv, .mov, .mpeg.
- Pesquisar: Na caixa de entrada no canto superior direito da interface, digite o nome do recurso que você deseja pesquisar e clique em  para pesquisar os recursos. Por exemplo, ao digitar "palavra", você pode encontrar recursos cujos nomes sejam "palavra".

## Operação de recursos

Os usuários podem editar os recursos armazenados no sistema, incluindo criação, seleção, seleção de todos, cancelamento de seleção, cópia, colagem, corte, exclusão, renomeação e muito mais.

- Selecionar: Clique no botão  para mudar para . Uma caixa de seleção será exibida no canto superior esquerdo dos recursos. Você poderá selecionar os recursos necessários.

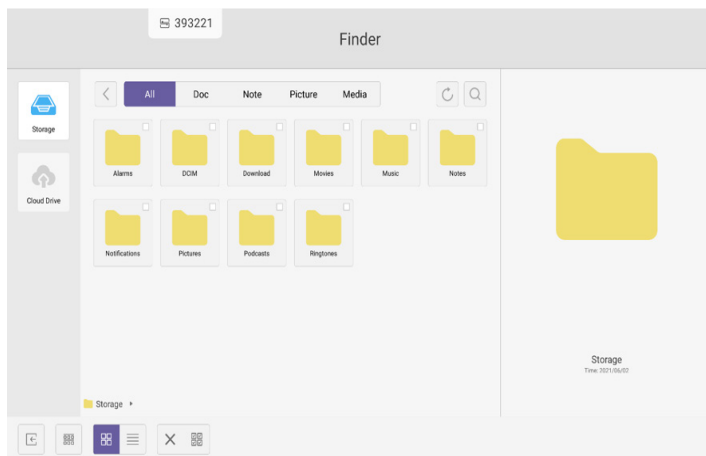


Fig. 4-2-1 Seleção de interface

- Selecionar tudo: Ao clicar no botão , é possível selecionar todos os recursos no diretório atual.

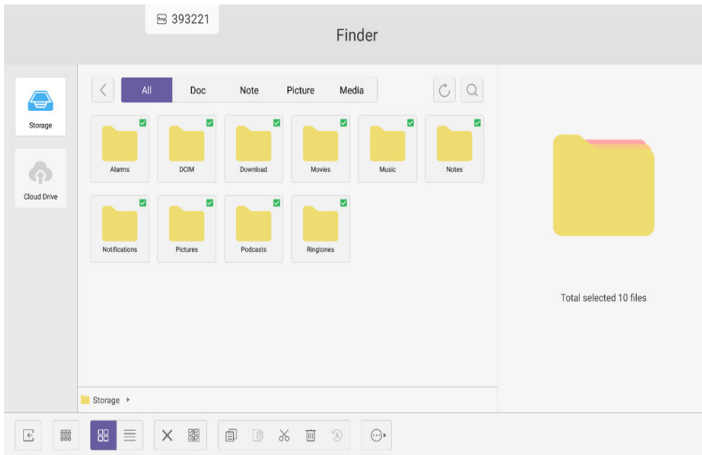




Fig. 4-2-2 Seleção de toda a interface

- Cancelar seleção: Clique em  para cancelar todos os recursos selecionados atualmente.
- Criar: Clique em  para criar novas pastas no diretório atual.

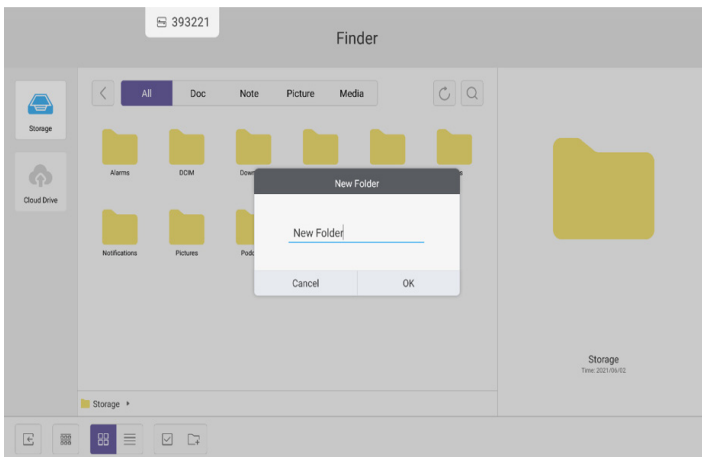









Fig. 4-2-3 Nova pasta

- Copiar: Quando o recurso for selecionado, o botão copiar será exibido. Clique em  para copiar o recurso selecionado atualmente.
- Cortar: Quando o recurso for selecionado, o botão cortar será exibido. Clique em  para cortar o recurso selecionado atualmente.
- Excluir: Clique em  para excluir o recurso selecionado.
- Colar: Quando houver algum recurso sendo copiado ou cortado no momento, o botão  estará disponível. Os usuários podem colar o recurso copiado/cortado no local especificado, conforme necessário. Você pode executar a operação de colar apenas quando a pasta padrão estiver exibindo "todos" os locais de recursos.
- Renomear: Clique em  para renomear o recurso selecionado.
- Mais: Clique em  para exibir o botão "enviar para". Você pode enviar o arquivo selecionado para a pasta de destino.
- Clique em um determinado recurso e o menu de operação do recurso será exibido na parte inferior da janela. Você pode executar operações como excluir, copiar, recortar, colar e renomear no recurso atual.

## Menu de ordenação

Clique no botão de ordenação  para abrir o menu conforme mostrado na Fig. 4-3-1. Você pode ordenar os recursos de acordo com o nome, tipo, tamanho e horário. Os recursos são ordenados de acordo com o nome por padrão.

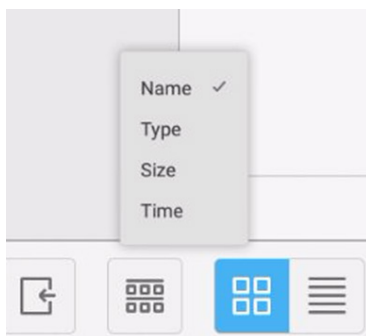



Fig 4-3-1 Menu de ordenação

- [Name]: Quando [Name] estiver selecionado, os recursos exibidos serão ordenados de acordo com o nome do recurso.
- [Type]: Quando [Type] estiver selecionado, os recursos exibidos serão ordenados de acordo com o tipo do recurso.
- [Size]: Quando [Size] estiver selecionado, os recursos exibidos serão ordenados de acordo com o tamanho do recurso.
- [Time]: Quando [Time] estiver selecionado, os recursos exibidos serão ordenados de acordo com o horário do recurso.

Bloco: Clique em  para exibir os recursos na forma de ícones. Por padrão, os recursos são exibidos como ícones, conforme mostrado na Fig. 4-3-2.

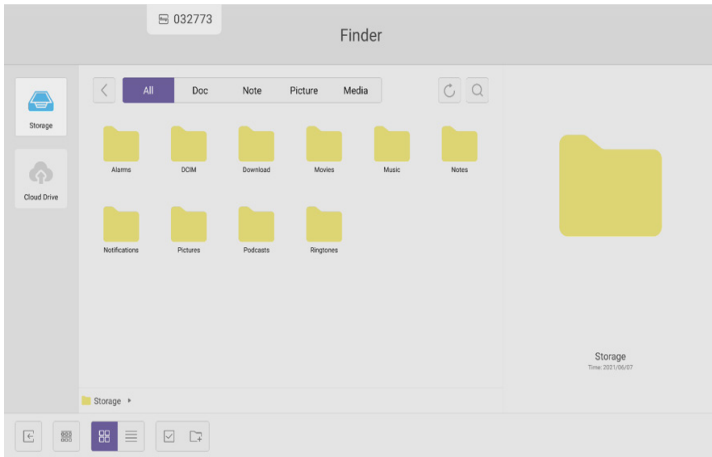



Fig. 4-3-2 Exibição de blocos

Lista: Clique em  para exibir os recursos na forma de informações detalhadas, como mostra a Fig. 4-3-3.

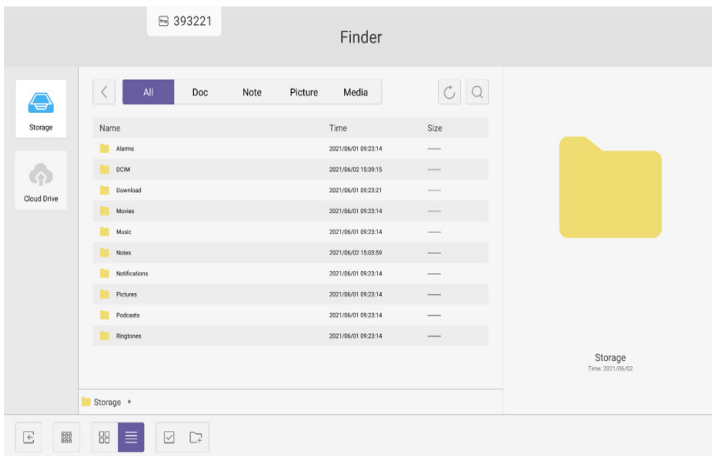




Fig. 4-3-3 Exibição de lista


## Unidade de Nuvem

Ao clicar em , você pode salvar recursos na nuvem (Google Drive, One Drive), copiá-los do armazenamento interno e de dispositivos USB, e sincronizá-los com a conta da nuvem do seu PC.

## Sair

Clique em  para sair da navegação de arquivos e retornar à página inicial.

# CONFIGURAÇÕES

Clique no botão  para abrir a configuração, conforme mostrado na Fig. 6-1. Você pode tocar para clicar e selecionar a opção de configuração, inclusive [Wireless & networks], [Device] e [Personal].

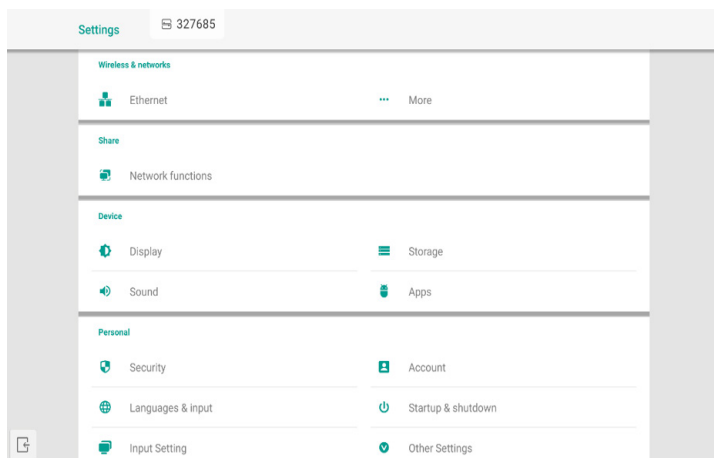


Fig 6-1 Menu de configuração

## [Wireless & networks]

Você pode definir se deseja habilitar a rede e o Bluetooth e visualizar a rede, inclusive o endereço MAC, endereço IP, máscara e gateway.

\* O Wi-Fi Direct não é compatível.

## [Share]

Pode ser configurado para usar o recurso Crestron.

## [Device]

Exibição: configuração de papel de parede e deslocamento de pixel.

## [Personal]


Os recursos compatíveis podem variar de acordo com o modelo.

- Segurança: todos os certificados CA em que você confiou, configuração de bloqueio USB, configuração do modo de segurança, alteração da senha de segurança
  - Após a definição de uma senha de segurança, ela deve ser inserida para acessar os itens protegidos. (Padrão: 000000)
- Idioma e Entrada: definição de idioma e método de entrada
- Configuração de entrada: Configuração de etiquetas para cada entrada externa
- Conta: Adicione contas de usuários (e-mails) e configure a sincronização de dados
- Configurações de LIGADO/DESLIGADO: Defina como LIGADO, entre na configuração do Modo Em espera, defina como Desligar automaticamente quando não houver sinal, configurações de DPM, configurações de Ativar LAN, configurações de Exibição de notificações, configurações da Função Soneca
- Outra configuração: Configurações de barra de ferramentas deslizante e de barra flutuante, configurações do canal de encaixe do sistema, configurações de escrita, configurações de Seleção de código de controle (protocolo LG)

## [System]

Configuração de data e hora e Sobre o dispositivo.

# CHROMIUM

Quando a rede estiver conectada normalmente, clique no botão  e entre no site para acessar a página da web.

# E-MAIL

Uma vez conectado corretamente à rede, clique em  para configurar um e-mail.

# LG ConnectedCare (modelo TR3BF/G)

Uma vez conectado com sucesso à rede, clique no botão  para registrar uma conta e conectar-se ao servidor LG ConnectedCare.

### **NOTA**

- Consulte o manual separado do aplicativo[LG ConnectedCare].

# [LG ConnectedCare DMS] (modelo TR3DJ)

Clique em  para abrir o aplicativo [LG ConnectedCare DMS].

Instale a solução [LG ConnectedCare DMS] (diagnóstico de falhas) para acessar um serviço de diagnóstico e previsão de falhas.

## Como instalar

Instale a solução [LG ConnectedCare DMS].

1 [Enter Account Number]: Insira o número da conta de 6 dígitos para instalar a solução [LG ConnectedCare DMS]. Número da conta: Esse é o número atribuído ao registrar a solução [LG ConnectedCare DMS]. Ao inserir o número da conta, você receberá o nome da conta correspondente.

2 [Confirm Account Number]: Exibe o número da conta e o nome da conta correspondente e verifica a validade do número da conta.

Se um número de conta estiver registrado, o nome da conta correspondente será exibido, e você poderá prosseguir com a instalação da solução [LG ConnectedCare DMS].

Se um número de conta não estiver registrado, o nome da conta será exibido como Desconhecido. Nesse caso, não será possível continuar com a instalação.

## **[On] / [Off]**

Habilite/desabilite a solução [LG ConnectedCare DMS].

## **[Account]**

Exibe o número da conta e o nome do usuário atualmente conectado.

## **[Version]**

Exibe a versão da solução [LG ConnectedCare DMS].

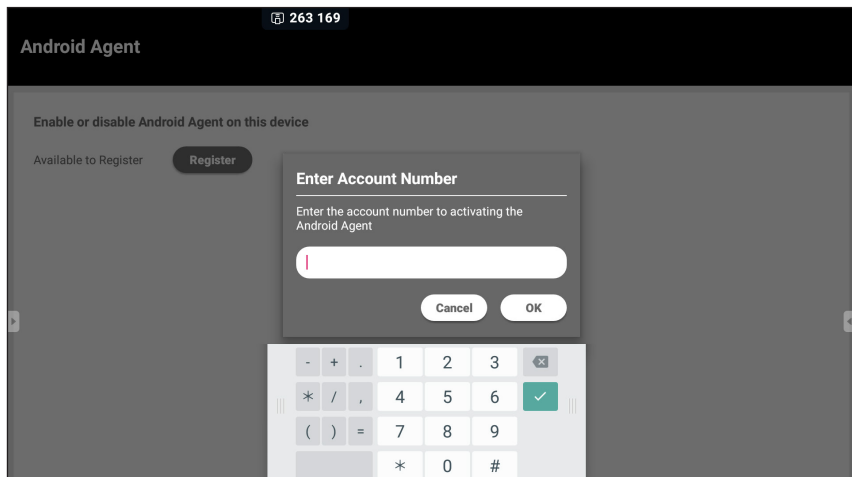
## **[Server Status]**

Exibe o status da conexão entre o aparelho e o servidor.

Conteúdo	Descrição
[Connected]	Indica que o aparelho e o servidor estão integrados.
[Not Connected]	Indica que o aparelho e o servidor não estão integrados.
[Waiting for Approval]	Exibe o status de espera por uma resposta do servidor.
[Rejected]	Indica quando o servidor rejeita a integração.

## **[Reset]**

Redefine as informações do [LG ConnectedCare DMS] que foram configuradas.

**! NOTA**

- Consulte o manual separado do aplicativo [LG ConnectedCare DMS].

## [LG CreateBoard Lab]


Clique em  para abrir o aplicativo [LG CreateBoard Lab].

Fornecer o aplicativo [Note] e outra solução de escrita. Funções adicionais serão fornecidas por meio de futuras atualizações de aplicativos.

**! NOTA**

- Consulte o manual separado do aplicativo [LG CreateBoard Lab].

## [KEEPER]

- Clique em  para abrir a interface [Keeper] como mostrado na Fig. 8-1. Você pode executar a otimização de memória, limpeza de lixo e verificação de hardware no computador tablet inteligente.

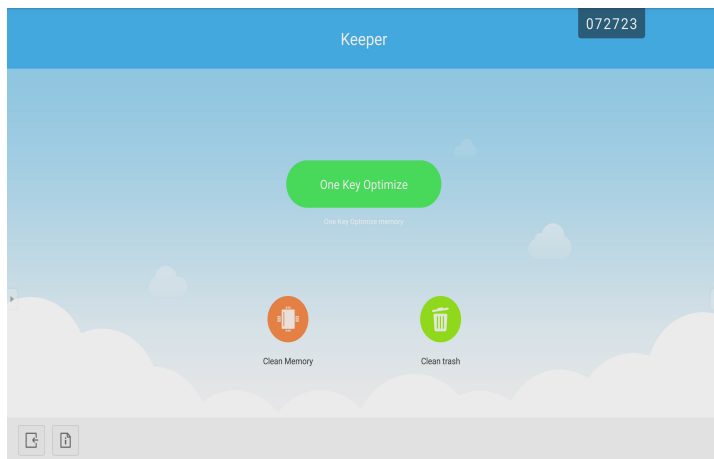




Fig 8-1 [Keeper]

- [One Key Optimize]: Clique em  para otimizar a memória, limpar o lixo do disco e verificar o problema de hardware com uma tecla.
- [Memory Clean]: Clique em  para otimizar a memória.

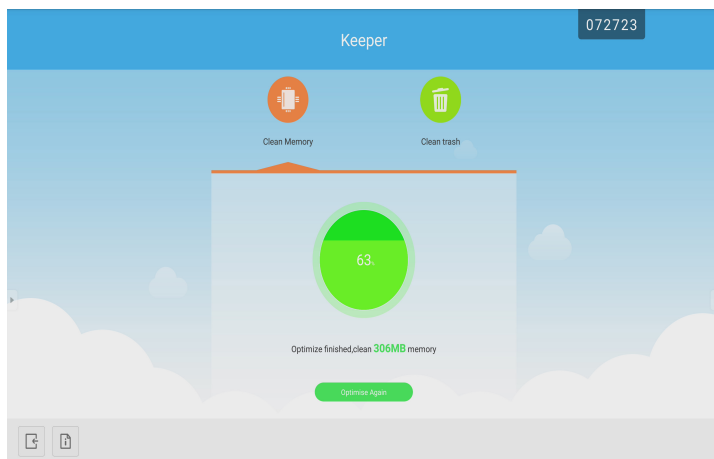


Fig 8-2 [Memory Clean]

- [Garbage Clean]: Clique em  para limpar o lixo do disco.

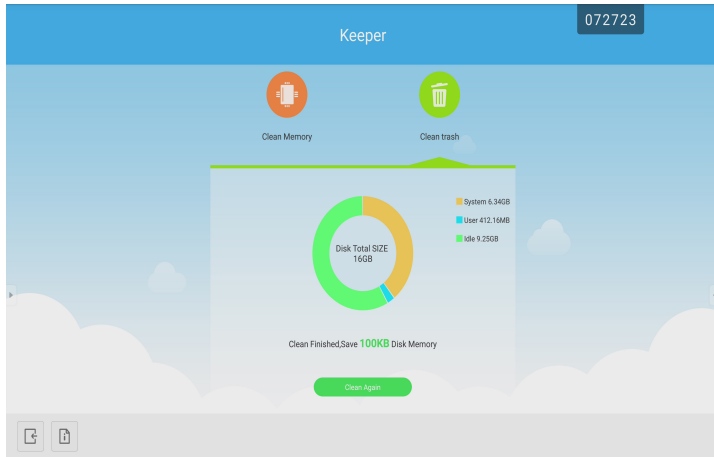





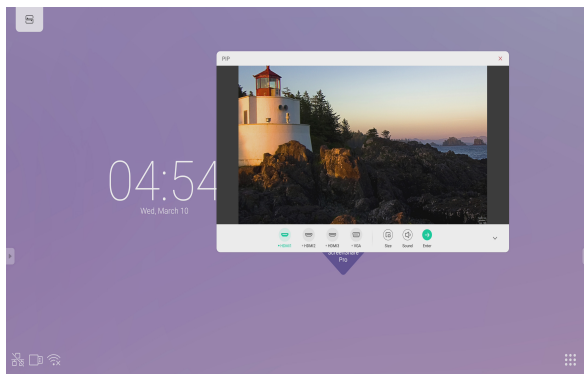
Fig 8-2 Limpeza de lixo

- Informações de versão: Clique em  para visualizar as informações da versão do sistema da máquina.
- Sair: Clique em  para sair do [Keeper] e voltar para a interface principal.


## [PIP]

Os recursos compatíveis podem variar de acordo com o modelo.

- Clique no botão  para iniciar o aplicativo PIP. Você pode definir a entrada externa, o tamanho da tela, etc. da subtela.
- Nota: A qualidade da imagem da subtela pode ser prejudicada dependendo da resolução do sinal de entrada externo.



# MENU DE TOQUE

Clique no botão  ou deslize o dedo para cima a partir da parte inferior da tela para acessar o Menu de Toque.

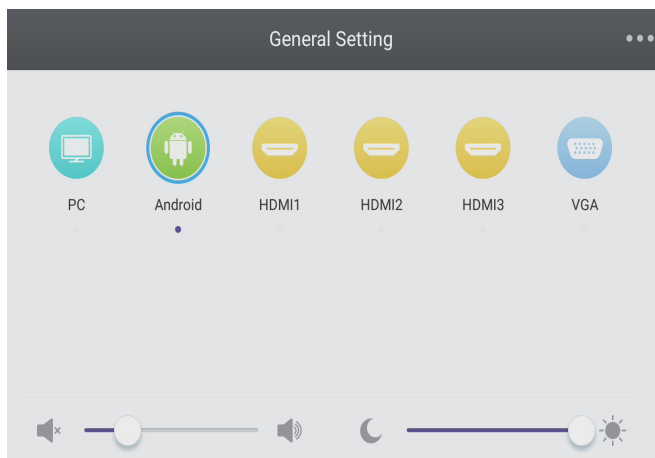


Fig. 9-1 [General Setting]

- PC: Selecione a entrada do PC.
  - Android: Selecione a entrada do Android.
  - HDMI: Selecione a entrada HDMI.
  - VGA: Selecione a entrada VGA.
- \* A troca da entrada do sinal levará alguns segundos.

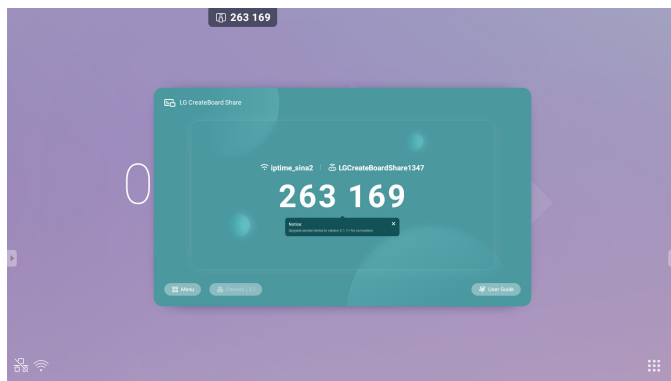
## IDB

Os recursos compatíveis podem variar de acordo com o modelo.

Você pode usar o manuscrito ou outros recursos com o IDB clicando em .

## [LG CreateBoard Share]

Essas ferramentas foram projetadas para oferecer suporte para compartilhamento de tela e colaboração sem interrupções.



Conteúdo	Descrição
Transmissão de tela	Se você iniciar a transmissão, o dispositivo se tornará o dispositivo principal que compartilha a tela. Se você ingressar na transmissão, o dispositivo se tornará o dispositivo subordinado e a tela do dispositivo principal é compartilhada.
Compatível com espelhamento multidispositivo	Se você o ativar, até 6 dispositivos são conectados e espelhados.
Plano de experiência do usuário do produto	Coleta a informação geral para melhorar os produtos e serviços.
Feedback de log	Quando ocorre um problema, é possível coletar os logs para a solução de problemas.
Permitir que este dispositivo seja descoberto	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir do dispositivo emissor.
Modo de permissão	Quando esse modo está habilitado, todos os dispositivos precisam de permissão para transmitir.
Compatível com Chromecast	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir de dispositivos compatíveis com Chromecast.
Compatível com dispositivo Airplay	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir de dispositivos compatíveis com Airplay.
Compatível com dispositivo Miracast	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir de dispositivos compatíveis com Miracast.
Compartilhar tela via site	Compartilhe a tela acessando o link do URL. Não é necessário nenhum aplicativo/programa separado.
Nome do Dispositivo	Altere o nome do dispositivo do servidor para que todos os clientes possam identificá-lo.

Conteúdo	Descrição
Iniciar automaticamente na inicialização	Permita que o aplicativo do servidor seja executado automaticamente quando o dispositivo for iniciado.
Taxa de atualização de código	Defina o intervalo de tempo para mudar o código de conexão e assim evitar que os usuários se lembrem dele.
Tamanho da janela flutuante	Defina o tamanho da janela flutuante na parte superior como Normal (código de conexão com um ícone), Pequeno (somente ícone) ou Minimizar (desabilitado).

## [Bytello share / Cast]

Ferramenta criada para apresentação e colaboração sem fio contínua durante a aula.

Conteúdo	Descrição
Cópia da tela	Se você começar a compartilhar a tela, seu dispositivo se tornará o dispositivo principal de compartilhamento. Se você ingressar em um compartilhamento de tela, seu dispositivo se tornará um dispositivo secundário, compartilhando a tela do dispositivo principal.
Permitir que este dispositivo seja descoberto	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir do dispositivo emissor.
Modo de permissão	Quando esse modo está habilitado, todos os dispositivos precisam de permissão para transmitir.
Compatível com Chromecast	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir de dispositivos compatíveis com Chromecast.
Compatível com dispositivo Airplay	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir de dispositivos compatíveis com Airplay.
Compatível com dispositivo Miracast	Quando essa opção está habilitada, os usuários podem pesquisar o servidor a partir de dispositivos compatíveis com Miracast.
Compartilhar tela via site	Compartilhe a tela acessando o link do URL. Não é necessário nenhum aplicativo/ programa separado.
Nome do Dispositivo	Altere o nome do dispositivo do servidor para que todos os clientes possam identificá-lo.
Iniciar automaticamente na inicialização	Permita que o aplicativo do servidor seja executado automaticamente quando o dispositivo for iniciado.
Taxa de atualização de código	Defina o intervalo de tempo para mudar o código de conexão e assim evitar que os usuários se lembrem dele.
Tamanho da janela flutuante	Defina o tamanho da janela flutuante na parte superior como Normal (código de conexão com um ícone), Pequeno (somente ícone) ou Minimizar (desabilitado).

# [ScreenShare Pro]

## Introdução ao software

O Screen Share Pro é um software baseado em Wi-Fi para vários dispositivos para interagir simultaneamente com o IFP (abreviação de painel plano interativo).

- 1 Uma vez conectados ao Wi-Fi, os usuários podem transmitir arquivos (incluindo áudio, vídeo e fotos) dos dispositivos para o IFP para demonstração.
- 2 Os usuários podem espelhar o IFP em seus dispositivos móveis para controlá-los.
- 3 Com o Screen Share Pro, o IFP pode controlar inversamente o Windows e o Mac.
- 4 Os usuários podem transmitir a tela no IFP através da câmera nos dispositivos.

## Instalações

### Ambiente operacional

- Servidor (também chamado "receptor")
  - Android 5.0 ou posterior desenvolvido pelo fornecedor manual
- Cliente (também chamado "remetente")
  - Android 5.0 ou posterior
  - iOS 8.0 ou posterior
  - Windows 7/8/10
  - MacOS 10.10 ou posterior
  - Chrome OS (somente a versão 1.0.7 do SSP pode funcionar no Chrome OS)

### Instalação do servidor

Permita a instalação de aplicativos de terceiros no Android; escolha o portfólio do servidor Android e clique duas vezes para instalar o aplicativo.

## Download e instalação do cliente

- Após a instalação do software, clique no ícone  na área de trabalho. Entre na interface principal.

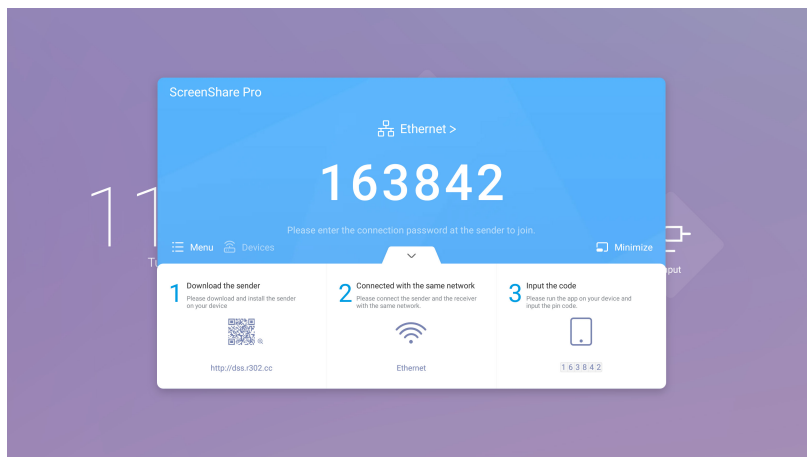


Imagem 2-3-1 Interface principal do servidor

Instale o software nos clientes Android, iOS, Windows e MacOS da seguinte maneira:

- Digitalize o código QR com um dispositivo móvel ou digite o endereço no navegador da Web do PC para baixar o APK (kit de aplicativo). Ele reconhecerá automaticamente diferentes tipos de dispositivos e fornecerá o APK correto.
- No caso de clientes iOS (iPhone OS), após digitalizar o código QR, você será direcionado à loja de aplicativos, onde é possível baixá-lo.



Imagem 2-3-2 Download do cliente

- Instale o aplicativo em seus dispositivos móveis. Entre na interface.

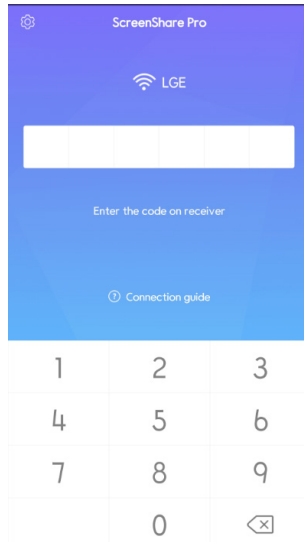
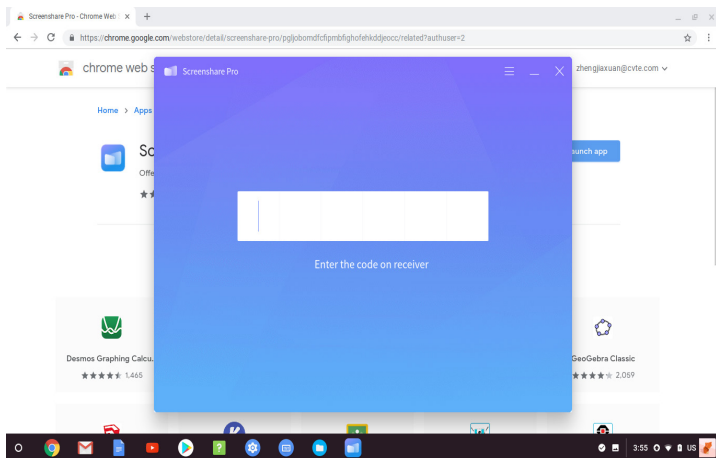


Imagem 2-3-3 Instalação concluída

- Insira o código no receptor e inicie o compartilhamento de telas.



## Introdução ao servidor

Após a instalação do servidor, siga o guia do usuário para conectar dispositivos ao IFP.



Imagem 3-1-1 Interface do servidor

- 1 Baixe o aplicativo cliente digitalizando o código QR ou
- 2 digitando o endereço no navegador da Web.
- 3 Verifique se os dispositivos clientes estão conectados à mesma rede do IFP.
- 4 Insira o mesmo código nos dispositivos para conectar-se ao IFP.

## Modo de permissão

Clique em [Switch mode] na coluna [Menu].

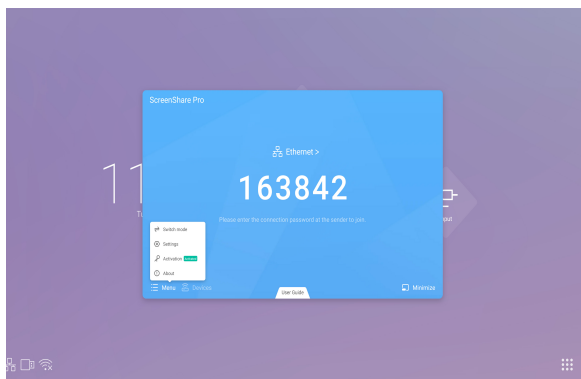


Imagem 3-1-2 [Menu]

Altere o modo clicando no botão. Ative o software antes de usar a opção alternar para o modo mestre.

## Switch mode

Mastering mode



Under mastering mode, you can control at the receiver, and also decide whether to accept other people's mirroring requests

Imagem 3-1-3 [Switch mode]

Ao escolher o modo mestre, você será lembrado de que todos os dispositivos conectados serão desconectados.

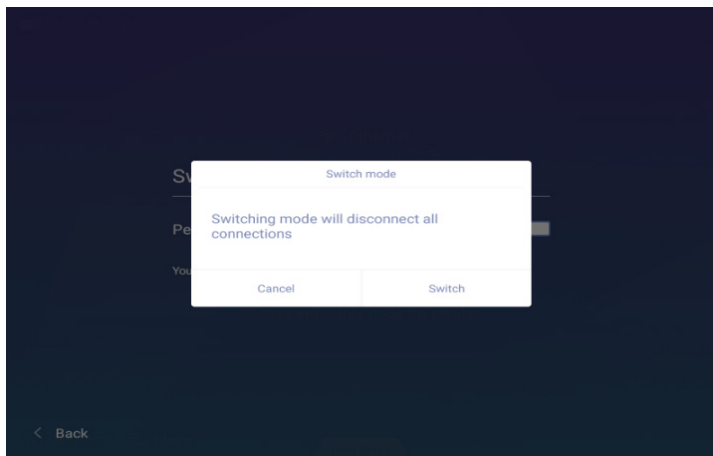


Imagem 3-1-4 Lembrete de alternância de modo

No modo mestre, todos os clientes precisam ser aceitos pelo servidor do IFP antes de compartilharem a tela. Existem duas maneiras de admitir:

- 1 As solicitações podem aparecer em uma janela pop-up. Clique em [Accept] para aprovar ou [Reject] para desaprovar dispositivos.

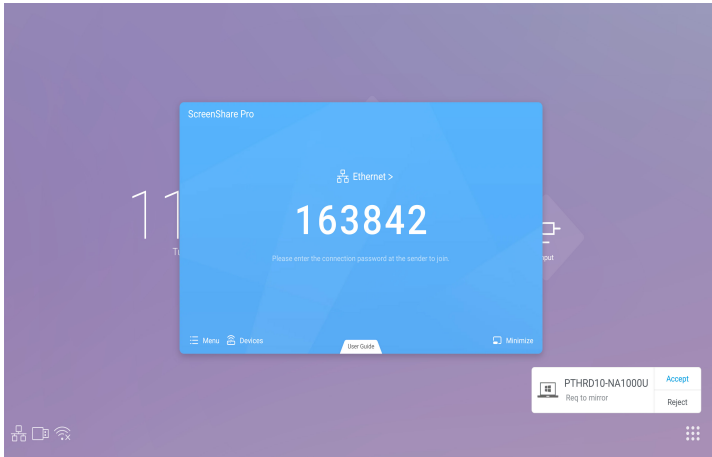


Imagem 3-1-6 Janela pop-up de solicitação

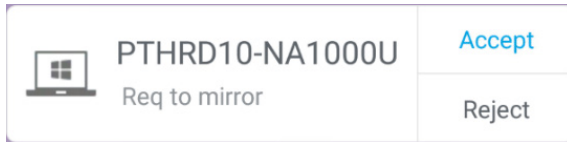


Imagem 3-1-7 Clique em [Accept] ou [Reject]

- 2 Clique na coluna de dispositivos para ver as solicitações. Escolha ✓ aceitá-los ✗ ou rejeitá-los.

## Devices






 PTHRD1...A1000U	Req to mirror			
---	---------------	---	---	---

Imagem 3-1-8 Lista de dispositivos

- 3 Depois de aceitos pelo servidor, os dispositivos clientes podem começar a compartilhar a tela operando em dispositivos clientes ou  clicando no IFP. Além disso, o servidor pode encerrar o compartilhamento de tela a qualquer momento.

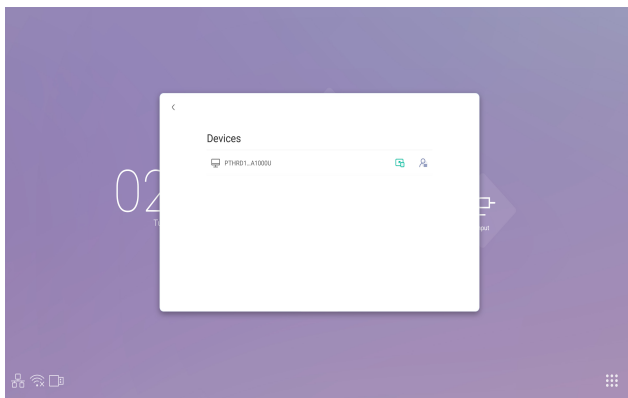


Imagem 3-1-9 Status do dispositivo

## Compartilhamento de tela no servidor

Todos os dispositivos conectados são listados em uma coluna. Clique para autorizar que os dispositivos aprovem solicitações de outras pessoas.

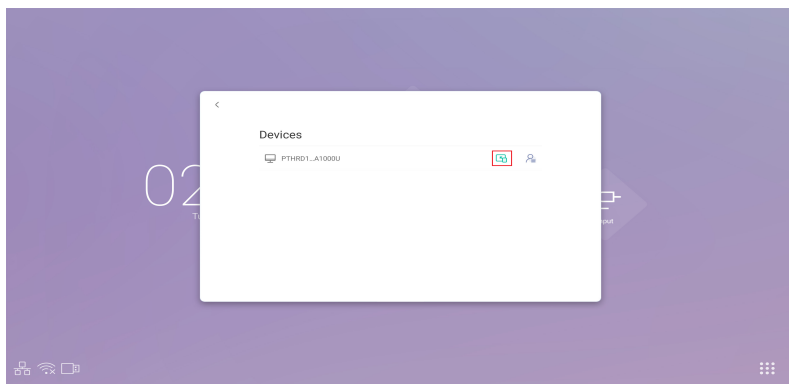


Imagem 3-2-1 Autorizar dispositivos

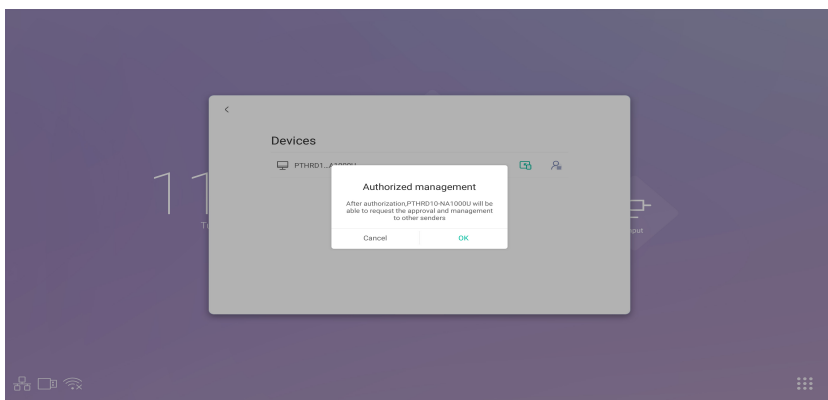


Imagem 3-2-2 Lembrete para autorizar dispositivos

## Ativação do servidor

- 1 Clique em [Activation] na coluna [Menu].



Imagem 3-3-1 [Activation]

- Entre na interface de ativação, insira o código e clique em [Activation].

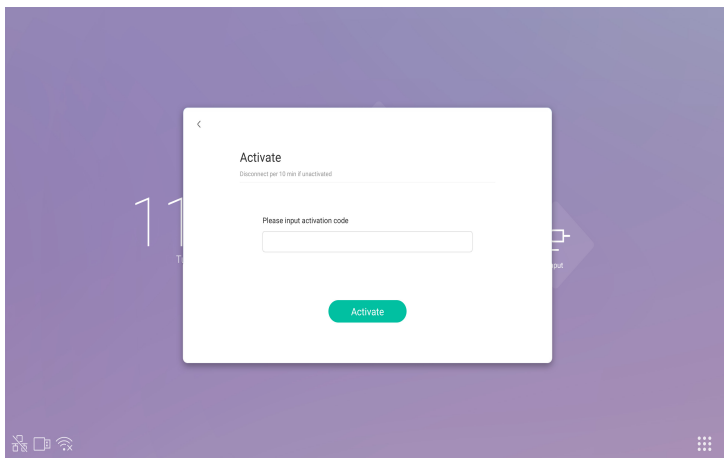


Imagem 3-3-2 Código de entrada

## Divisões de tela

Quatro dispositivos podem compartilhar a tela ao mesmo tempo.

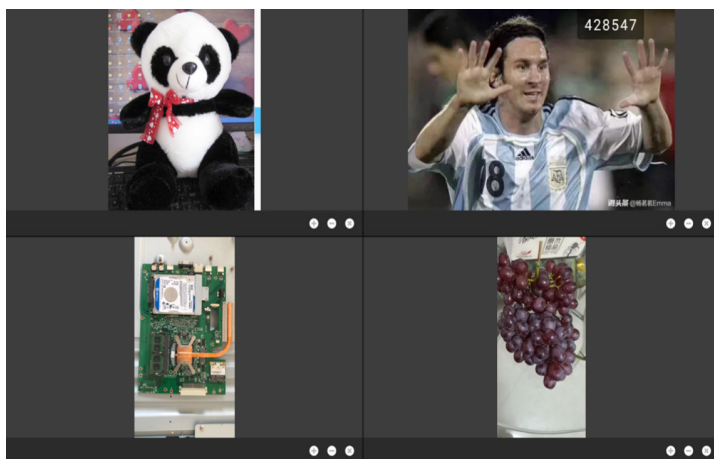


Imagem 3-4-1 Divisão de compartilhamento de tela

Clique em +/- para ampliar/reduzir; clique no X para sair do compartilhamento de tela.

## Demonstração de arquivos

Compatível com slides do Power Point, Keynote etc.

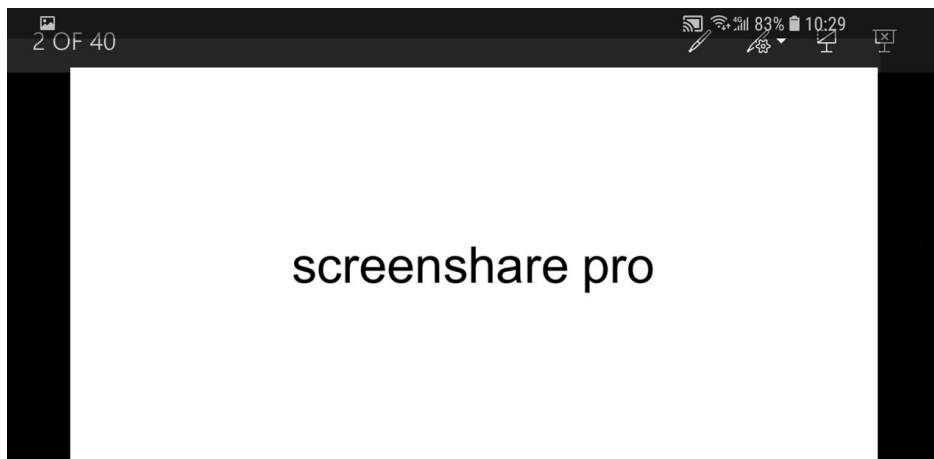


Imagem 3-5-2 Reprodução, anotações e modo de tela cheia

- Deslize da esquerda para a direita para reproduzir a última página, da direita para a esquerda para acessar a página seguinte.
- Os usuários podem fazer anotações, reproduzir slides e sair do modo de tela cheia em seus dispositivos.

## Introdução ao cliente


Clientes incluem dispositivos móveis (Android e iOS), PC e Mac.

### Operação de dispositivo móvel

- Dispositivos móveis incluem dispositivos Android e iOS. As funções do aplicativo são semelhantes para ambos, com uma pequena diferença na IU (interface do usuário).
- Essas funções incluem upload de mídia (áudio e vídeo), upload de fotos, câmera, controle remoto e área de trabalho. As instruções a seguir são para dispositivos móveis iOS.

\* Dicas: O software aceita somente a tela vertical.

## Iniciar

Clique em  para entrar na interface.

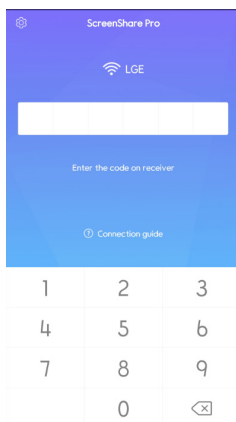


Imagem 4-1-1-1 Interface de conexão

Insira o código no IFP para conectar dispositivos e entrar na interface.

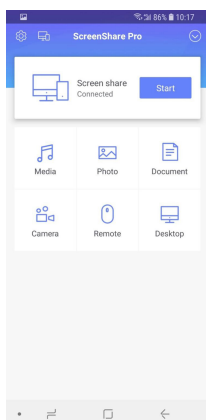


Imagem 4-1-1-2 Interface principal

Depois de autorizado pelo servidor, haverá uma nova coluna na interface do cliente, na qual o dispositivo autorizado pode ver solicitações de outros dispositivos e aceitar ou rejeitar essas solicitações.

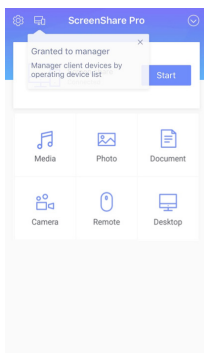


Imagem 4-1-1-3 interface após autorização

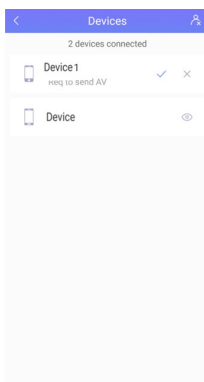


Imagem 4-1-1-4 Clique para aceitar/rejeitar

## Screen Share

Clique no botão [Iniciar] para iniciar o espelhamento da tela.

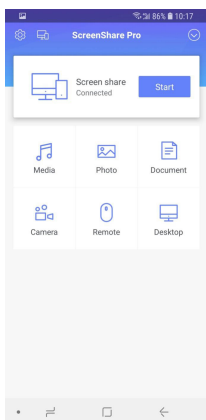



Imagem 4-1-2-1 Interface de compartilhamento de tela de dispositivo móvel

## Upload de áudio/vídeo

Clique em  para fazer o upload de áudio/vídeo.

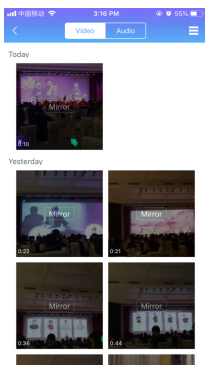




Imagem 4-1-3-1 Upload de áudio/vídeo

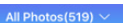

- Clique na imagem de visualização de áudio/vídeo para reproduzi-lo no IFP.
- Clique em  para alternar da interface de upload de vídeo padrão para a de áudio.
- Clique em  para alternar da exibição de imagem de visualização padrão para a exibição de detalhes.

## Upload de foto

Clique em  para fazer o upload de fotos.



Imagem 4-1-4-1 Interface de upload de fotos

- Clique na imagem de visualização da foto para reproduzi-la no IFP.
- Clique em  para alternar da visualização de foto da câmera padrão para outros álbuns.
- Clique em  para alternar da exibição de imagem de visualização padrão para a exibição de detalhes.

## Upload de arquivos


Upload de arquivos: Clique em  para entrar no modo de upload de arquivos.



Imagem 4-1-5-1 Interface de upload de arquivos

- Clique em **Mirror** para começar a espelhar arquivos no IFP.
- Controle remoto. Depois de aceitos pelo servidor, os dispositivos clientes entram no modo remoto automaticamente. Para ver instruções, consulte a seção 4-1-7 Remoto.

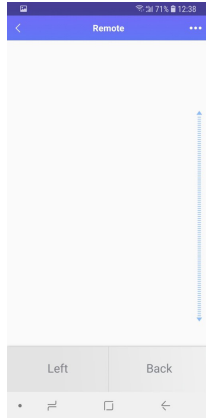


Imagem 4-1-5-2 Modo remoto

## Câmera



Clique em  para entrar no modo de câmera, clique em  para que você possa transmitir a tela para o IFP através da câmera em seus dispositivos.



Imagem 4-1-6-1 Interface da câmera

## Remoto

Clique em  para entrar na interface do modo de toque remoto.

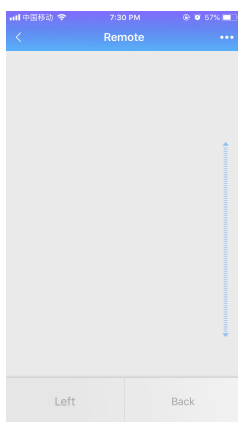



Imagem 4-1-7-1 Interface do modo de toque remoto

- [Switch mode]: O opção Remoto inclui o modo touchpad e o modo de movimento. Clique em  seleccione [Switch mode] e deslize para escolher o modo desejado.

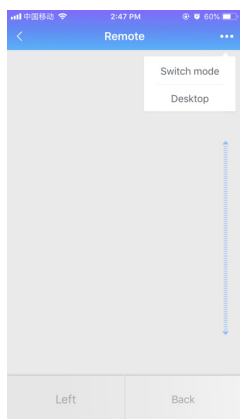


Imagem 4-1-7-2 [Switch mode]

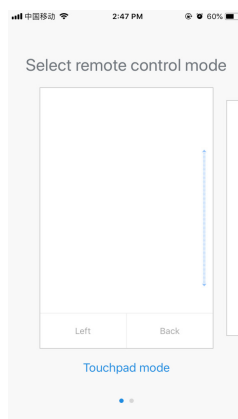


Imagem 4-1-7-3 Deslize para seleccionar

- Modo touchpad: Conforme mostrado na figura 4-1-7-1, os usuários podem controlar remotamente o IFP clicando no touchpad. Dois botões estão disponíveis.

Clique em [Left] para simular o botão esquerdo do mouse; clique em [Costas] para simular o botão direito do mouse. Mova um dedo no touchpad e a seta do mouse no IFP se moverá simultaneamente.

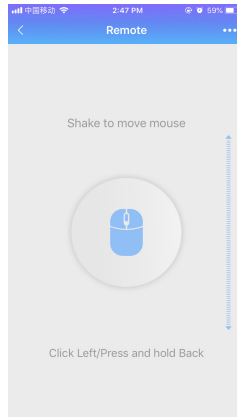




Imagem 4-1-7-4 Modo de movimento

- Modo de movimento: Conforme mostrado na imagem 4-1-7-4, incline os dispositivos para mover o mouse. Clique em  para selecionar.
- Voltar para a área de trabalho: Clique em **Desktop** para sair do modo remoto e voltar para a área de trabalho.

## Área de trabalho

Clique em  para entrar no modo de sincronização da área de trabalho. Nesse modo, os usuários podem visualizar a tela do IFP e controlá-lo remotamente através de dispositivos móveis.

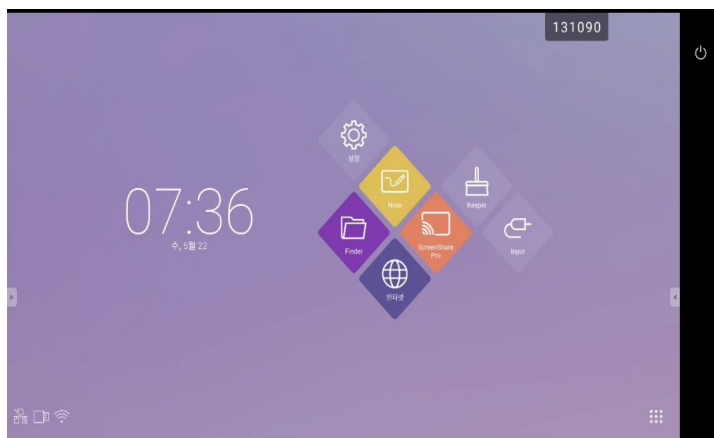


Imagem 4-1-8-1 Modo de sincronização da área de trabalho

Estes são os gestos do touchpad aceitos:

- Um clique para simular o botão esquerdo do mouse; clique longo para simular o botão direito do mouse;
- Arraste com um dedo no touchpad para mover ícones/janelas;
- Posicione dois dedos no touchpad e feche-os para reduzir a imagem e abra-os para ampliá-la.
- Os usuários podem escrever nos dispositivos móveis e enviar para o IFP.

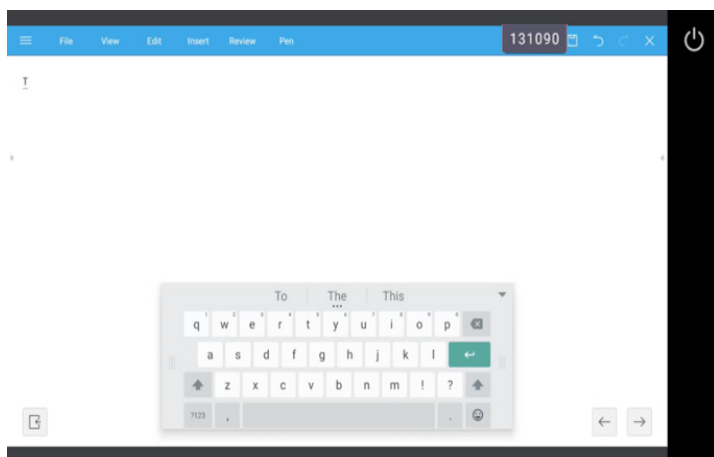




Imagem 4-1-8-2 Sincronização da área de trabalho

## Desconexão

Clique em  para entrar na interface de desconexão. Clique em  para desconectar dispositivos clientes e voltar para a interface principal.

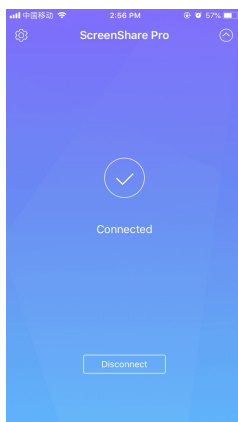


Imagem 4-1-9-1 Desconexão

## Operação de PC

Windows, Chrome OS e MacOS têm interfaces e operações semelhantes. As seguintes instruções aplicam-se ao Mac.

- 1 Inicialize o software no dispositivo cliente do PC e entre na interface principal.

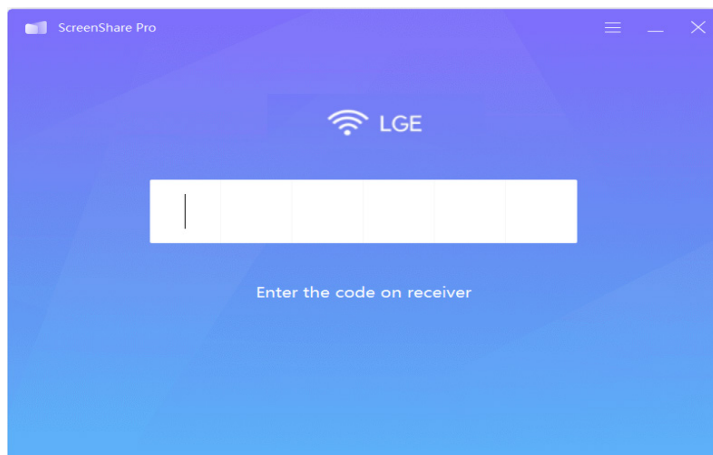
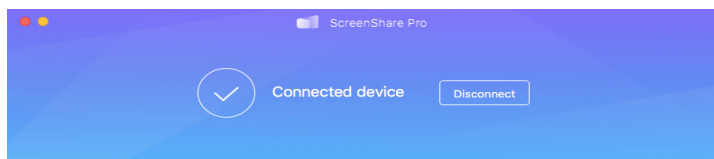


Imagem 4-2-1 Interface do dispositivo cliente PC

- 2 Insira o código para conectar ao IFP. Conforme mostrado na imagem 4-2-2, o PC está pronto para o espelhamento.



Start mirroring

Imagem 4-2-2 PC Cliente pronto para o espelhamento

- 3 Clique em **Start mirroring** para entrar no modo de espelhamento. Se necessário, faça ajustes.

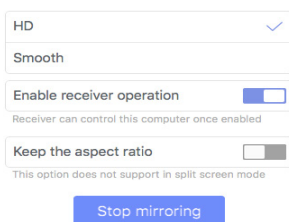
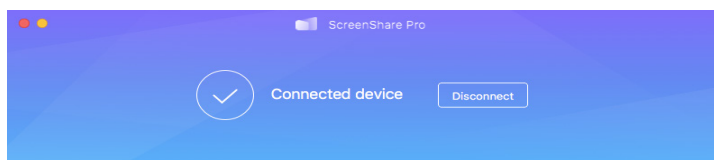


Imagem 4-2-3 PC Espelhamento do dispositivo cliente

- Interrompa o espelhamento. Clique em **Stop mirroring** para que os dispositivos clientes não se espelhem no IFP.
- Desconecte. Clique em **Disconnect** para desconectar dispositivos clientes do servidor e voltar para a interface principal.
- Ajuste a resolução. Clique em **[dropdown]** para alternar entre diferentes resoluções de espelhamento.
- Operação do receptor. Clique em **Enable receiver operation** para permitir que dispositivos do servidor controlem remotamente o cliente.
- Mantenha o formato da tela. Uma vez ativado, apenas um dispositivo cliente pode espelhar com o IFP em tela cheia.

## Código de conexão avançado

Além de seis dígitos puros, há também o modo de código de conexão “dígitos + letras”. Localize-o nas configurações. Clique para mudar para o modo de código avançado.

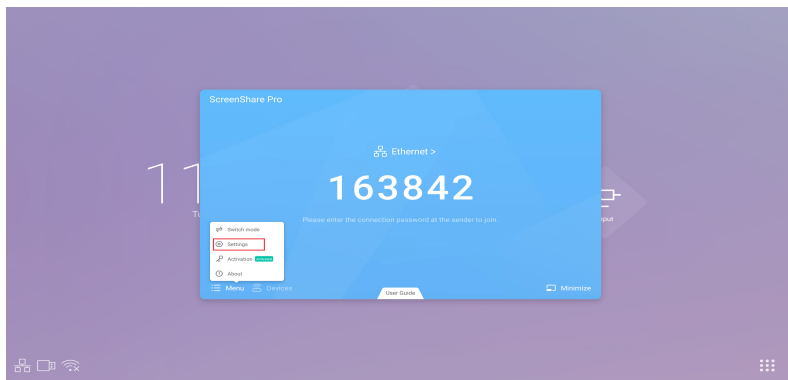


Imagem 5-1-1 Configurações do menu

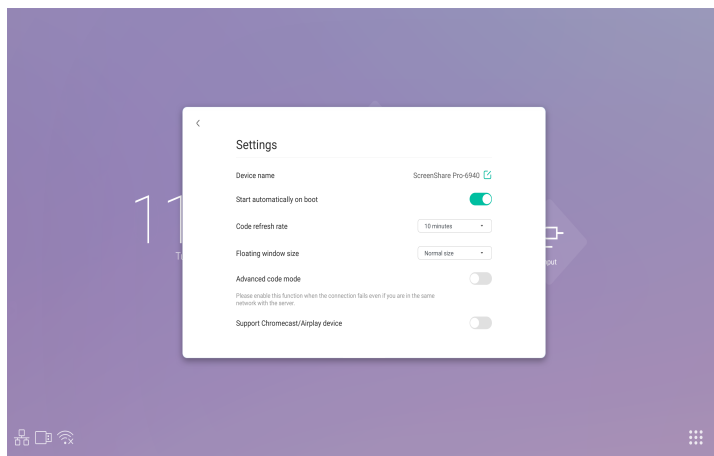


Imagem 5-1-2 Modo de código avançado

- Compatível com dispositivo Chromecast/Airplay/Miracast
  - Abra esta opção em configurações. Você pode usar qualquer dispositivo compatível com Airplay ou Chromecast para localizar o ScreenShare Pro e espelhar sua tela no painel plano interativo (IFP) sem instalar um software.

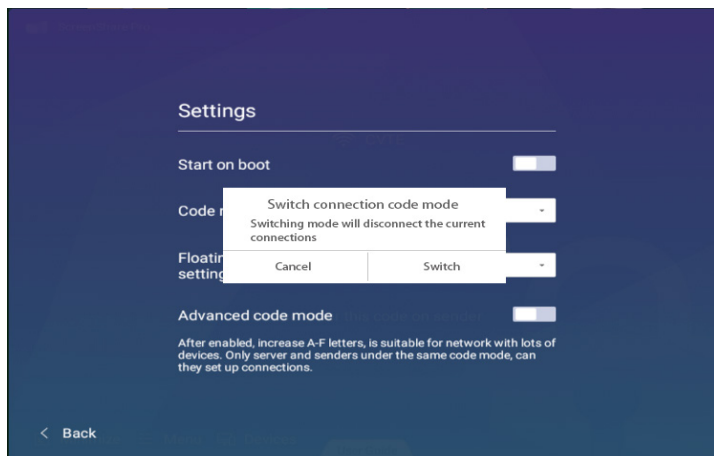


Imagem 5-1-3 Lembrete para alternar para o modo de código de conexão

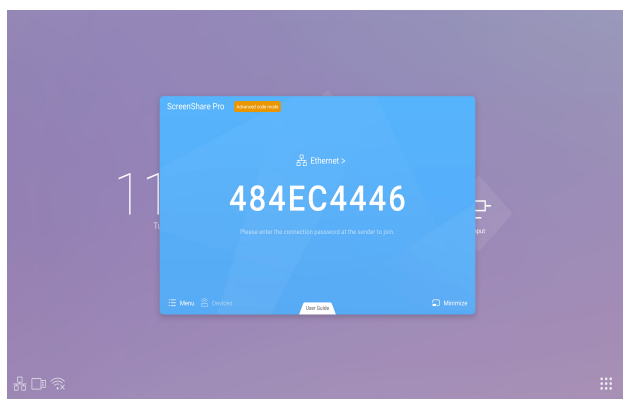
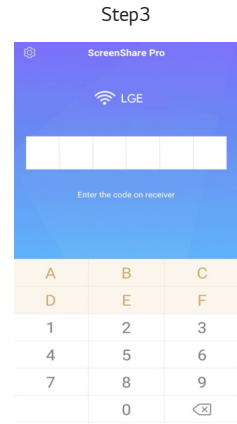
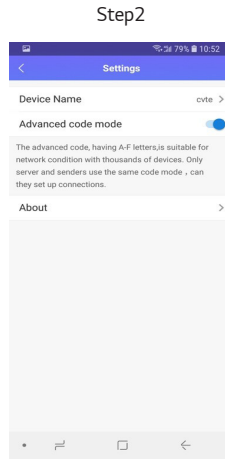
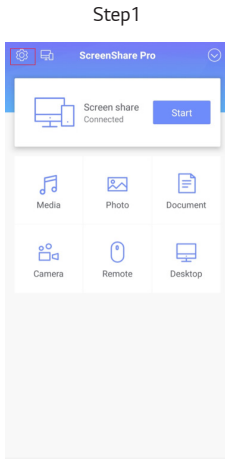


Imagem 5-1-4 Modo de código avançado - Servidor

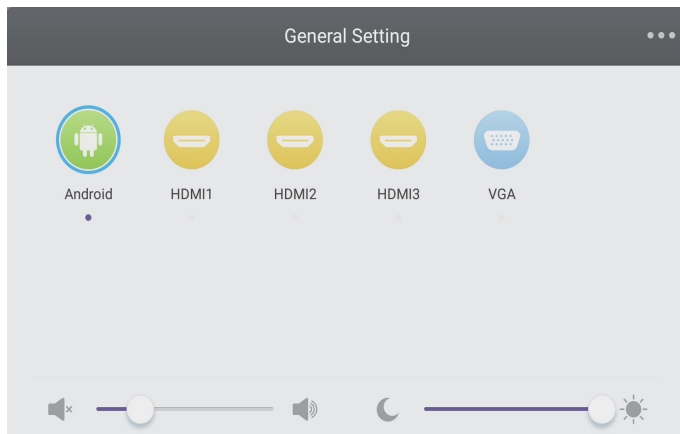
- Para garantir a operação do Screen Share Pro em diferentes situações de rede, temos um código de conexão avançado.

Ajuste as configurações nos dispositivos clientes e insira um novo código após alternar para o modo avançado.



## Menu de configuração

### [General Setting]











- Pressione o botão **Input** no controle remoto ou através do método de toque A para exibir o menu [General Setting].
- Pressione o botão **▼/▲/◀/▶** no controle remoto para selecionar o canal necessário.
- Pressione o botão **Enter** no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para confirmar o canal de entrada selecionado.
- Pressione o botão **Back** no controle remoto ou clique na área em branco fora do menu com a caneta de toque para sair do menu.
- Observação: O canal do PC será exibido apenas quando o equipamento conectar o computador integrado.

### Menu de configuração de detalhes

Pressione **Menu** no controle remoto ou clique no ícone no menu [General Setting] com a caneta de toque para exibir o menu de configuração de detalhes. O menu de configuração de detalhes inclui [Audio], [Screen], [Transmitir tela] e [Adjust].






**[Audio]**

- Pressione o botão  no controle remoto para selecionar o menu de configuração [Audio].
- Pressione o botão  /  /  /  no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para selecionar a opção.
- Pressione **Enter** no controle remoto para entrar no modo de ajuste e pressione o botão  /  ou clique diretamente com a caneta de toque para ajustar cada opção. Pressione **Enter/Back** para sair do ajuste.
- Pressione  no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para abrir ou fechar o estado mudo.
- Pressione **Back** no controle remoto ou clique na área em branco fora do menu com a caneta de toque para sair do menu.








## [Screen]

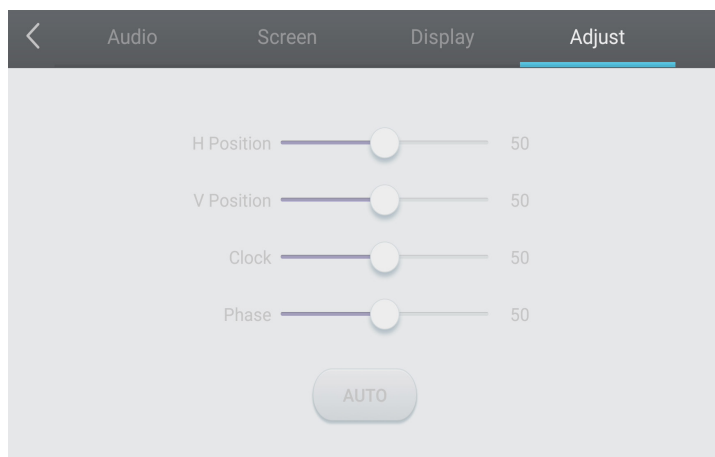
Os recursos disponíveis podem variar dependendo do modelo.










- Pressione o botão  no controle remoto para selecionar o menu de configuração [Screen].
- Pressione  /  /  /  no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para selecionar a opção.
- Pressione **Enter** no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para entrar no modo selecionado.
- Pressione **Back** no controle remoto ou clique na área em branco fora do menu com a caneta de toque para sair do menu.

**[Transmitir tela]**

- Pressione o botão  no controle remoto para selecionar o menu de configuração [Transmitir tela].
- Pressione o botão  /  /  /  no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para selecionar a opção.
- Pressione **Enter** no controle remoto para entrar no modo de ajuste e pressione o botão  /  ou clique diretamente com a caneta de toque para ajustar cada opção. Pressione **Enter/Back** para sair do ajuste.
- Pressione **Back** no controle remoto ou clique na área em branco fora do menu com a caneta de toque para sair do menu.
- O item de exibição está desativado para a entrada do Android.

**[Adjust]**

- Pressione o botão  no controle remoto para selecionar o menu de configuração [Adjust].
- Pressione o botão  /  /  /  no controle remoto ou clique diretamente com a caneta de toque para selecionar a opção.
- Pressione **Enter** no controle remoto para entrar no modo de ajuste e pressione o botão  /  ou clique diretamente com a caneta de toque para ajustar cada opção. Pressione **Enter/Back** para sair do ajuste. Você também pode clicar no botão [Auto] para ajustar automaticamente.
- Pressione **Back** no controle remoto ou clique na área em branco fora do menu com a caneta de toque para sair do menu.

# ESPECIFICAÇÕES DA MÍDIA

## Filme

Extensões de arquivo	Codecs		Razão máxima de transmissão
	Vídeos	Áudio	
.3g2	H.263	AAC, AMR_NB	Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
.3gp .avi	H.264	AAC, AMR_NB	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.263		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	Mpeg-4		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC,LPCM	Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	H.264		Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	Mpeg-1		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-2		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	Mpeg-4		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	Mjpeg		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.flv	H.263	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 5 Mbps
	VP6		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 40 Mbps
	H.264		Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.f4v	H.264	AAC	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
.mkv	H.264	AAC, Mpeg1/2 Layer3	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	Vc-1		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
.mov	H.264	AAC, PCM	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	MJPEG		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1080 30 Fps, 150 Mbps
.mp4	H.264	AAC	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-4		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
.VOB	MPEG-2	Mpeg1/2 Layer3, PCM	Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
.mpg/.mpeg	H.264	Mpeg1/2 Layer3, AAC	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	MPEG-1		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-2		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps

Extensões de arquivo	Codecs		Razão máxima de transmissão
	Vídeos	Áudio	
.ts	H.264	GAAC, Mpeg1/2 Layer3	Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 30 Fps, 160 Mbps
	H.265		Especificação: Resolução máx.: 3840 x 2160 60 Fps, 160 Mbps
	MPEG-2		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 80 Mbps
	MPEG-4		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 50 Mbps
	VC-1(AP)		Especificação: Resolução máx.: 1920 x 1088 30 Fps, 45 Mbps
As licenças envolvidas nas especificações acima devem ser obtidas pelos clientes.			

## Foto

Arquivo	Formato	Intervalo compatível	
.bmp	BMP	Resolução máx.: 8000 x 8000 Resolução mín.: 4 x 4	Especificação: Resolução máx.: 8000 x 8000 Visualização normal; não é possível reproduzir em tela cheia
.gif	GIF	Resolução máx.: 8000 x 8000 Resolução mín.: 4 x 4	Resolução máx.: 8000 x 8000 Visualização normal; não é possível reproduzir em tela cheia
.jpeg/jpg	JPEG	Resolução máx.: 8000 x 8000 Resolução mín.: 4 x 4	Suporte progressivo 4000 x 4000; suporte de linha de base 8000 x 8000
.png	PNG	Resolução máx.: 8000 x 8000 Resolução mín.: 4 x 4	

# CONTROLE DE VÁRIOS PRODUTOS

## Lista de referência de comandos

		COMANDO		DADOS (Hexadecimal)
		1		
01	Energia	k		000 - 003
02	Agudo	x		000 - 100
03	Grave	k		000 - 100
04	Balanço	j		000 - 100
05	Contraste	d		000 - 100
06	Brilho	k		000 - 100
07	Nitidez	k		000 - 100
08	Modo de som	k		000 - 004
09	Volume	k		000 - 100
10	Mudo	k		000 - 001
11	Fonte de vídeo	x		Ver fonte de vídeo
12	Formato da tela	f		000 - 002
13	Idioma	f		Consulte Idioma
14	Modo de imagem	f		000 - 003
15	Matiz	j		000 - 100
16	Luz de fundo	k		000 - 100
17	Temp da cor	d		000 - 002
18	Comando por controle remoto	k		Consulte Comando por controle remoto
19	IR	k		000 - 001

## Protocolo de transmissão/recebimento

### Transmissão

(Iniciar)(Definir ID)(Tipo)(Comando)(Dados)(Cr)

- \* (Iniciar): Este comando inicia o controle RS-232C e inicia com o 0 x 3A.
- \* (Definir ID): Seleciona o conjunto que será controlado e fixa a ID do conjunto em 01 (30 31).
- \* (Tipo): O comando define a função ou verifica seu status. (Configurações: 0 x 53/Verificar: 0 x 47)
- \* (Comando): Este comando controla a definição.
- \* (Dados): Transmite dados de comando.

### Acknowledgement

Definir resposta de sucesso

(Sucesso): 34 30 31 2B 0D

Definir resposta de falha

(Falha): 34 30 31 2D 0D

- \* ACK (reconhecimento) é enviado neste formato, dependendo do status de processamento do comando inserido no produto.
- \* Quando o valor do tipo é enviado como 0 x 47 para verificar o valor de configuração da função, o valor dos dados deve ser enviado como 000 (30 30 30).

**01. Energia (Comando: 30)**

Controla o status de liga/desliga do monitor.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(30)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30): Luz de fundo desligada  
001 (30 30 31): Luz de fundo ligada  
002 (30 30 32): Desligar  
003 (30 30 33): Ligar

**02. Agudo (Comando: 31)**

Ajusta o agudo do som.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(31)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**03. Grave (Comando: 32)**

Ajusta o grave do som.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(32)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**04. Balanço (Comando: 33)**

Ajusta o balanço do som.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(33)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**05. Contraste (Comando: 34)**

Ajusta o contraste da tela.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(34)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**06. Brilho (Comando: 35)**

Ajusta o brilho da tela.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(35)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**07. Nitidez (Comando: 36)**

Ajusta a nitidez da tela.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(36)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**08. Modo de som (Comando: 37)**

Seleciona um modo de som.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(37)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30): Filme  
001 (30 30 31): Padrão  
002 (30 30 32): Personalizada  
003 (30 30 33): Sala de aula  
004 (30 30 34): Reunião

**09. Volume (Comando: 38)**

Ajuste o volume.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(38)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30) - 100 (31 30 30)

**10. Mudo (Comando: 39)**

Silencia/ativa o som.

**Transmissão**

(3A)(30 31)(Tipo)(39)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30): Desligado  
001 (30 30 31): Ligado

**11. Fonte de vídeo (Comando: 3A)**

Selecione uma fonte de vídeo.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(3A)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30): VGA  
001 (30 30 31): HDMI1  
002 (30 30 32): HDMI2  
021 (30 32 31): HDMI3  
101 (31 30 31): Android  
103 (31 30 33): Slot de PC

**12. Formato da tela (Comando: 3B)**

Ajusta o formato da tela.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(3B)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30): 16:9  
001 (30 30 31): 4:3  
002 (30 30 32): PTP

**13. Idioma (Comando: 3C)**

Define o idioma do OSD.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(3C)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30): Inglês  
001 (30 30 31): Francês  
002 (30 30 32): Espanhol  
003 (30 30 33): Chinês (Mandarin)  
004 (30 30 34): Chinês (Cantonês)  
005 (30 30 35): Português  
006 (30 30 36): Alemão  
007 (30 30 37): Holandês  
008 (30 30 38): Polonês  
009 (30 30 39): Russo  
010 (30 31 30): Tcheco  
011 (30 31 31): Dinamarquês  
012 (30 31 32): Sueco  
013 (30 31 33): Italiano  
014 (30 31 34): Romeno  
015 (30 31 35): Norueguês  
016 (30 31 36): Finlandês  
017 (30 31 37): Grego  
018 (30 31 38): Turco  
019 (30 31 39): Árabe  
020 (30 32 30): Japonês  
021 (30 32 31): Ucraniano

**14. Modo de imagem (Comando: 3D)**

Selecione um modo de imagem.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(3D)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30): padrão  
001 (30 30 31): brilhante  
002 (30 30 32): suave  
003 (30 30 33): personalizado

**15. Matiz (Comando: 3E)**

Ajusta a matiz da tela.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(3E)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

**16. Luz de fundo (Comando: 3F)**

Ajusta a luz de fundo.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(3F)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30) ~ 100 (31 30 30)

**17. Temp da cor (Comando: 40)**

Ajusta o formato da tela.

**Transmissão**

**(3A)(30 31)(Tipo)(40)(Dados)(OD)**

Dados 000 (30 30 30): Fria  
001 (30 30 31): Padrão  
002 (30 30 32): Quente

## 18. Comando por controle remoto (Comando: 41)

Envie um código de tecla para o controle remoto IR.

### Transmissão

(3A)(30 31)(Tipo)(41)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30): Vol+  
001 (30 30 31): Vol-  
010 (30 31 30): Para cima  
011 (30 31 31): Para baixo  
012 (30 31 32): Esquerda  
013 (30 31 33): Para a direita  
014 (30 31 34): OK  
020 (30 32 30): Menu  
021 (30 32 31): Fonte de entrada  
022 (30 32 32): Sair  
031 (30 33 31): Em branco  
032 (30 31 32): Congelar

## 19. IR (Comando: 42)

Ajuste o controle remoto (IR).

### Transmissão

(3A)(30 31)(Tipo)(42)(Dados)(0D)

Dados 000 (30 30 30): Habilitar  
001 (30 30 31): Desabilitar

