



User Manual



(МОНИТОР LED)

Преди да използвате устройството, прочетете внимателно тези инструкции за безопасност.

32GQ850

32GQ85X

32GQ850L

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ 3

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД..... 4

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА 4

- Поддържани драйвери и софтуер.....5
- Описание на продукта и бутоните.....5
- Преместване и повдигане на монитора ..6

Монтиране върху маса

Регулиране на височината на стойката

Настройване на ъгъла

Функция завъртане

Използване на заключващата система
Kensington

Монтаж на стенната конзола за окачване

Монтаж на стена

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА 15

- Свързване с компютър15
- HDMI връзка
- Свързване на DisplayPort
- Свързване с AV устройства16
- HDMI връзка
- Свързване на периферни устройства.....17
- Връзка с USB устройство
- Свързване на слушалки

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ. 18

- Активиране на главното меню18
- Функции на основното меню
- Потребителски настройки.....20
- Настройки на меню

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ32

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА36

- Фабрично поддържан режим.....38
- HDMI време (видео).....39
- LED за захранване40

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте www.lg.com.



Термините HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.



Логото SuperSpeed USB Trident е регистрирана запазена марка на USB Implementers Forum, Inc.



VESA, логото на VESA, логото за съответствие с порта на дисплея и порта на дисплея Логото за съответствие за източника с два режима е регистрирана търговска марка на асоциацията на стандартите за видео електроника.



За DTS патенти, виж <http://patents.dts.com>.

Произведено по лиценз на DTS Licensing Limited. DTS, Знакът, & DTS и Знакът заедно, Headphone: X и логото DTS Headphone: X са регистрирани търговски марки и/или търговски марки на DTS, Inc. в САЩ и/или други страни. © DTS, Inc. Всички права запазени.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код под GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес: opensource@lge.com.

Тази оферта е валидна за период от три години след последната ни доставка на този продукт. Тази оферта е валидна за всеки, получил тази информация.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА



ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.

- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи извит модел, за разлика от обикновения метод на покриване, материалът се прилага към блестящ материал в суровината. Без отлепяне, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.



ЗАБЕЛЕЖКА

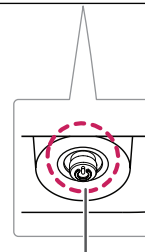
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

Можете да изтеглите и инсталирате последната версия от уебсайта на LGE (www.lg.com).

Драйвери и софтуер	Приоритет на инсталация
Драйвер за монитор	Препоръчителен
OnScreen Control	Препоръчителен
LG Calibration Studio	Опция

Описание на продукта и бутоните



Джойстик бутон

Как да използвате бутона на джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

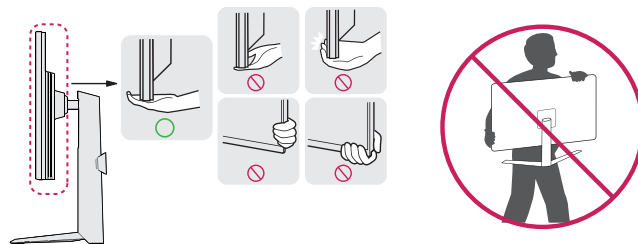
Основни функции

		Включване	Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.
		Изключване	Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст, за да изключите монитора.
		Управление на силата на звука	Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.
		Управление на яркостта на екрана	Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу.

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда на монитора, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не завъртайте монитора настрани и не го накланяйте.



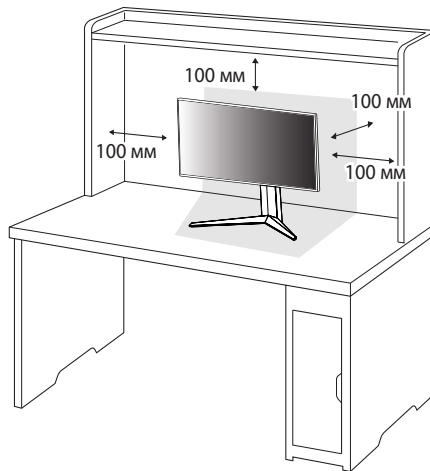


ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
 - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитора без стойка, бутонът на джойстика може да предизвика нестабилност и падане на монитора, което ще доведе до повреда на монитора или травма. Освен това, може да се предизвика и повреда в бутона на джойстика.

Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.





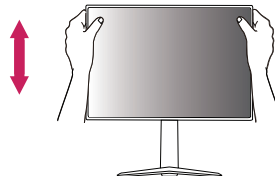
ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт.
- При нужда от друг захранващ кабел се обърнете към местния доставчик или най-близкия магазин.

Регулиране на височината на стойката

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.

Макс. 110,0 мм



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

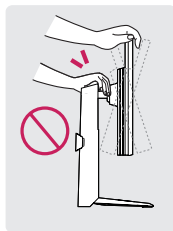
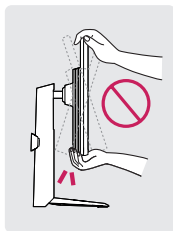
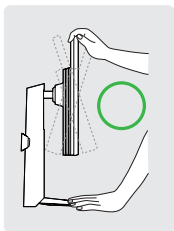
Настройване на ъгъла

- 1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
- 2 Регулирайте ъгъла на екрана.

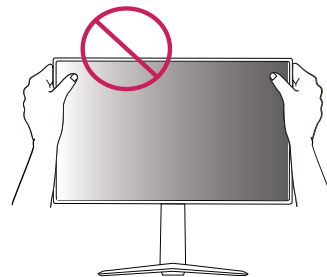
Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 15°, за да получите удобна позиция за гледане.

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамата на монитора, както е показано на следващата илюстрация.

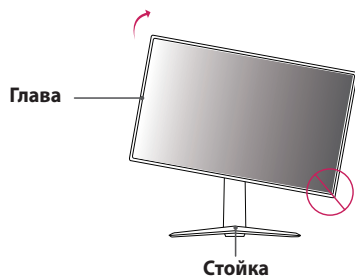


- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.



Функция завъртане

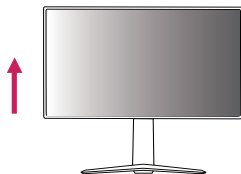
Функцията завъртане позволява на монитора да се завърти на 90 градуса по часовниковата стрелка.



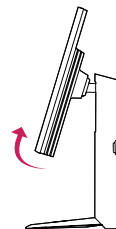
! ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете надраскване на основата на стойката, непременно се уверете, че, когато завъртате монитора с помощта на функцията за завъртане, стойката не влиза в контакт с монитора.
- Когато използвате функцията за завъртане, не въртете монитора твърде бързо или с прекомерна сила.
 - Главният модул може да влезе в контакт със стойката и да надраска основата.
 - Внимавайте да не нараните пръста си, като го заклепите между главния модул и стойката.

- 1 Издигнете монитора нагоре на максимална височина.



- 2 Настройте ъгъла на монитора по посока на стрелката, както е показано на фигурата.



- 3 Завъртете монитора по часовниковата стрелка, както е показано на фигурата.



- 4 Довършете инсталацията, като завъртите монитора на 90°, както е показано по-долу.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Бъдете внимателни да не нараните пръста си, като го затиснете между главата и бюрото.

ЗАБЕЛЕЖКА

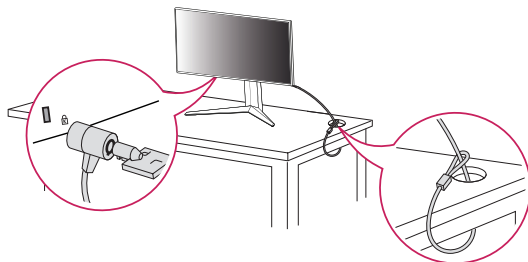
- Функцията за автоматично въртене на дисплея не се поддържа.
- Екранът може лесно да се върти с помощта на бързия клавиш за въртене, предоставен с операционната система Windows. Обърнете внимание, че някои версии на Windows и някои драйвери за графични карти могат да използват различни настройки за клавиша за въртене на екрана или могат да не го поддържат.

Използване на заключващата система Kensington

Съединителят за защитната система Kensington е разположен на гърба на монитора.

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте <http://www.kensington.com>.

Прикрепете монитора към масата с помощта на кабела на защитната система Kensington.



Монтаж на стенната конзола за окачване

Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

- 1 Поставете екрана с предната страна надолу. За да предпазите панела на монитора (екрана), покрийте повърхността с мека кърпа или меката подложка за предпазване на монитора, включена в опаковката на продукта.
- 2 Отстранете четирите винта от задната част на монитора.
- 3 Поставете монтажната конзола за стена върху монитора и я подравнете с отворите за винтовете в него.
- 4 Затегнете четирите винта с помощта на отвертка, за да закрепите конзолата към монитора.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Конзолата за монтаж на стена се продава отделно.
- Допълнителна информация относно монтажа ще откриете в ръководството към монтажната конзола за стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.

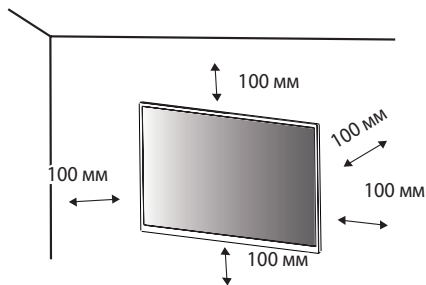


ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

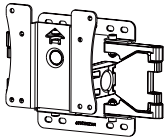
Монтаж на стена

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва наклонящата се конзола за стенен монтаж.



Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора. Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

- 1 Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- 2 Винтовете, които не съответстват на стандарта VESA, може да повредят устройството и да доведе до падане на монитора. LG Electronics не носи отговорност за причинени щети, възникнали в резултат на употребата на винтове, несъответстващи на стандарта.

Монтаж на стена (мм)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (доставя се като опция)	LSW 149 



ЗАБЕЛЕЖКА

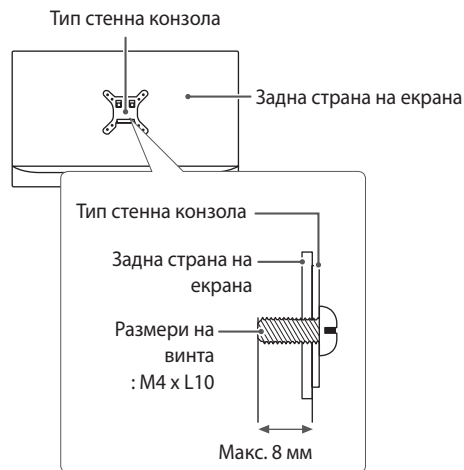
- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Уверете се, че използвате подходящата дължина.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.



ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.

- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от използването или неправилното използване на неподходящи компоненти не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт.

Натиснете бутона на джойстика, отидете на **Settings (Настройки)** → **Input (Вход)** и изберете опцията за вход.



ВНИМАНИЕ

- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър.



ЗАБЕЛЕЖКА

- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен стенов контакт.
- Ако е необходимо включване на място с ниска температура, мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа режима *Plug and Play.
- * Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.



ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Ултра високоскоростен HDMI®/™ кабел

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP(DisplayPort) на компютъра.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort 1.4. (продава се отделно)

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
 - Ултра високоскоростен HDMI®/™ кабел

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

За да използвате USB 3.0, свържете USB 3.0 кабел от тип A-B за продукта към компютъра.

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.
- Скоростта на зареждане може да бъде различна в зависимост от устройството.

! ВНИМАНИЕ

Предупреждения при работа с USB устройство

- Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
- Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
- Препоръчваме да използвате USB концентратор или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB

устройството да бъде разпознато неправилно)

Свързване на слушалки

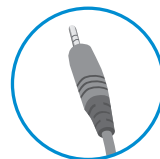
Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

! ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.

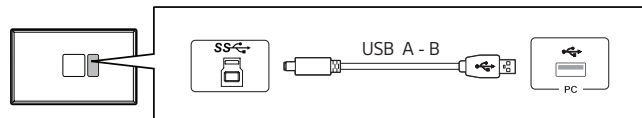


Наклонени



Прави
(Препоръчително)

- Функциите на слушалките може да са ограничени в зависимост от аудио настройките на PC и външното устройство.



- За да използвате функция микрофон при слушалки, оборудвани с микрофон, моля, свържете кабела USB A към B.

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

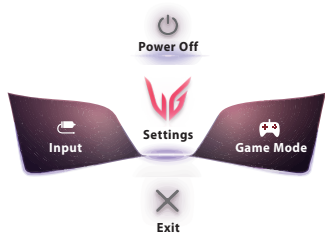
Активиране на главното меню

- 1 Натиснете бутона на джойстика на от долната страна на монитора.
- 2 Предвижете джойстика нагоре/ надолу (▲ / ▼) и наляво/надясно (◀ / ▶), за да зададете опциите.
- 3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.



Бутон	Състояние на менюто	Описание
	Основното меню е деактивирано	Активира основното меню.
	Основното меню е активирано	Въвежда функциите на Settings (Настройки) . (Задръжете на бутона за изключване на монитора: Можете да изключите монитора по този начин по всяко време, включително при включено екранно извеждане)
	Основното меню е деактивирано	Регулира силата на звука на монитора.
	Основното меню е активирано	Въвежда функцията на Input (Вход) .
	Основното меню е деактивирано	Регулира силата на звука на монитора.
	Основното меню е активирано	Въвежда функцията Game Mode (Режим на картина) .
	Основното меню е деактивирано	Регулира нивото на яркост на монитора.
	Основното меню е активирано	Изключва монитора.
	Основното меню е деактивирано	Регулира нивото на яркост на монитора.
	Основното меню е активирано	Излиза от основното меню.

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
Input (Вход)	Задава режим на въвеждане.
Power Off (Изключване)	Изключва монитора.
Settings (Настройки)	Конфигурира настройките на екрана.
Game Mode (Режим на игра)	Задава режим на игра за игри.
Exit (Изход)	Излиза от основното меню.

Потребителски настройки

Настройки на меню

- 1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в **Settings (Настройки)**.
- 2 Конфигурирайте опциите, като движите джойстика нагоре/ надолу/ наляво/ надясно.
- 3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи на менюто, преместете джойстика на ◀ или натиснете (⏻).
- 4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика ◀, докато излезете.



Game Mode (Режим на игра)



Game Adjust
(Корекция за игри)



Picture Adjust
(Настройване на картината)



Input (Вход)



General (Общи)

Settings (Настройки)		Описание
Game Mode (Режим на игра)		Променя режима на игра на оптимизирания за дадена функция.
Game Adjust (Корекция за игри)		Регулира Overclock, Adaptive-Sync/VRR, Black Stabilizer, Response Time, Crosshair, FPS Counter и Game Reset .
Picture Adjust (Настройване на картината)		Регулира Brightness, Contrast, Sharpness, Gamma, Color Temp, R/G/B, Six Color, Black Level, Local Dimming, DFC и Picture Reset .
Input (Вход)	Input List (Списък на входовете)	Избира режим на въвеждане.
	Aspect Ratio (Съотношение)	Настройва съотношението на екрана.
General (Общи)		Задава Language, Hexagon Lighting, User-defined Key 1, User-defined Key 2, DTS Headphone:X, SMART ENERGY SAVING, Deep Sleep Mode, Power LED, Automatic Standby, Input Compatibility Version, Buzzer, OSD Lock, Information и Reset to Initial Settings .



ВНИМАНИЕ

- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

Game Mode (Режим на игра) на SDR(не-HDR) сигнал.

Settings (Настройки) > Game Mode (Режим на игра)		Описание
Game Mode (Режим на игра)	Gamer 1 (Играч 1)	В този режим потребителите могат да персонализират елементите, включително опции, свързани с играта.
	Gamer 2 (Играч 2)	Режимите на картината Gamer 1 (Играч 1) и Gamer 2 (Играч 2) ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
	FPS	Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
	RTS	Този режим е оптимизиран за RTS игри.
	Vivid	Екранът е оптимизиран за ярки цветове.
	Reader (Четец)	Оптимизира екрана за преглед на документи. Можете да направите екрана по-ярък от екранното меню.
	HDR Effect	Оптимизира екрана за висок динамичен обхват.
	sRGB	Стандартно отстояние на RGB цветовете за монитора и принтера.
	Calibration 1 (Калибриране 1)	Настройва се към калибриран екран.
	Calibration 2 (Калибриране 2)	
 ЗАБЕЛЕЖКА • Calibration 1 (Калибриране 1)/Calibration 2 (Калибриране 2): За да стартирате калибрирането, моля, инсталирайте програмата студио за калибриране на LG.		

Game Mode (Режим на игра) в HDR сигнал.

Settings (Настройки) > Game Mode (Режим на игра)		Описание
Game Mode (Режим на игра)	Gamer 1 (Играч 1)	В този режим потребителите могат да персонализират елементите, включително опции, свързани с играта.
	Gamer 2 (Играч 2)	Режимите на картината Gamer 1 (Играч 1) и Gamer 2 (Играч 2) ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
	FPS	Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
	RTS	Този режим е оптимизиран за RTS игри.
	Vivid	Оптимизиран екран за живи цветове.
	 ЗАБЕЛЕЖКА - В зависимост от настройките на операционната система Windows10, съдържанието на HDR може да не функционира правилно. Проверете дали е On / Off (Включено/Изключено) настройките за HDR за Windows изкл. - В зависимост от производителността на видеокартата, знакът или качеството на изображението може да са бедни, когато включите функцията HDR. - В зависимост от производителността на видеокартата, когато промените входния дисплей или състоянието на on / off (включено/ изключено), може да възникне трептене на екрана или разрушаване при включване на функцията HDR. - За информация дали графичната карта и играта поддържат HDR посетете уебсайта на производителя.	

Settings (Настройки) > Game Adjust (Корекция за игри)		Описание	
Game Adjust (Корекция за игри)	Overclock (Оверклок)	On (Вкл.)	Задава Overclock (Оверклок) на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.
		Off (Изкл.)	Деактивира функцията за подобряване на Overclock (Оверклок) .
		 ЗАБЕЛЕЖКА - След рестартиране на монитора променете настройката за максимална скорост на опресняване в контролния панел на GPU. - Ако екранът изглежда необичайно, изключете настройката за Overclock (Оверклок). - Характеристиките/работата на функцията за Overclock (Оверклок) може да варират в зависимост от видеокартата или съдържанието на игри. - Ние не гарантираме работата на функцията и не сме отговорни за каквито и да било странични ефекти, които може да се появят вследствие на активирането ѝ.	
	Adaptive-Sync/VRR	Осигурява плавни и естествени изображения чрез синхронизиране на вертикалната честота на входния сигнал с тази на изходния сигнал.	
		 ВНИМАНИЕ - Поддържан интерфейс: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR: Променлива Честота на Опресняване). - Поддържана Графична карта: Необходима е графична карта, която поддържа NVIDIA, G-SYNC, AMD или FreeSync. - Поддържана версия: Уверете се, че графичната карта е обновена с най-новия драйвер. - За повече информация и изисквания, посетете уебсайта на NVIDIA на адрес: (www.nvidia.com) и на AMD на адрес: (www.amd.com).	
		Extended (Разширен)	Разрешава по-широк честотен диапазон от Adaptive-Sync/VRR функцията отколкото при основния режим. Възможно е екранът да трепти по време на игра.
		Basic (Основен)	Разрешава основния честотен диапазон от Adaptive-Sync/VRR функцията.
		Off (Изкл.)	Изключва Adaptive-Sync/VRR.
	Black Stabilizer (Стабилизатор на черния цвят)	Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.	

Game Adjust (Корекция за игри)	Response Time (Време на реакция)	Позволява да зададете време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана. При нормални условия е препоръчително да използвате Fast (Бързо). При бързо движеща се картина е препоръчително да използвате Faster (По-бързо). След като веднъж бъде избран По-бърз режим, може да се появи Неяснота при движение в зависимост от съдържанието.	
		Faster (По-бързо)	Настройва времето за реакция на Faster (По-бързо).
		Fast (Бързо)	Настройва времето за реакция на Fast (Бързо).
		Normal (Нормално)	Настройва времето за реакция на Normal (Нормално).
		Off (Изкл.)	Не използва функцията за подобряване на времето за реакция.
	Crosshair (Мерник)	Crosshair (Мерник) предоставя маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS). Потребителите могат да избират мерник, който отговаря на тяхната среда на игра сред четири различни мерника.	
	FPS Counter (Брояча FPS)	On (Вкл.)	Индикаторът се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Той ще дава действителната честота на кадрите, получена на входа. Можете също да регулирате позицията на FPS Counter (Брояча FPS). (горе вляво / горе вдясно / долу вдясно / долу вляво)
		Off (Изкл.)	Не използвайте функцията FPS Counter (Брояча FPS).
		 ЗАБЕЛЕЖКА • Функциите FPS Counter (Брояча FPS) и Crosshair (Мерник) не могат да се използват едновременно.	
	Game Reset (Нулиране на игра)	Връща играта към настройките по подразбиране.	
		No	Отменя на избраното.
		Yes	Връща към настройките по подразбиране.

Settings (Настройки) > Picture Adjust (Настройване на картината)		Описание		
Picture Adjust (Настройване на картината)	Brightness	Регулира яркостта на монитора		
	Contrast	Регулира контраста на монитора		
	Sharpness (Острота)	Регулира остротата на екрана.		
	Gamma (Гама)	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението.	
		Mode 4	Ако не е необходимо да регулирате гама настройките, изберете Mode 4.	
		Color Temp (Цветова температура)	Custom (По избор)	Потребителят може по избор да я настрои на червено, зелено или синьо.
	Warm (Топли)		Настройва цвета на екрана с червеникави тонове.	
	Medium (Средно)		Задава цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.	
	Cool (Студени)		Настройва цвета на екрана със синкави тонове.	
	Manual		Потребителят може да направи фина настройки на цветовете.	
	R/G/B	Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете червен, зелен и син .		
	Six Color (Шест цвята)	Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на цвета и наситеността на шестте цвята (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) и записа на настройките.		
		Hue (Нюанс)	Настройва тона на екрана.	
		Saturation (Наситеност)	Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.	
	Black Level (Ниво на черното)	Настройвате степента на отместване (само за HDMI). • Offset (Отместване): в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният екран, който мониторът може да покаже.		
		High(Високо)	Запазва настоящото съотношение на контраст на екрана.	
		Low (Ниско)	Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.	

Picture Adjust (Настройване на картината)	Local Dimming	Увеличава съотношението на контраста, за да направи ярките области на екрана по-ярки, а тъмните области по-тъмни. Изключването на тази опция може да увеличи консумацията на електричество.	
		Faster	Настройва локалното затъмняване на faster (по-силно).
		Fast	Настройва локалното затъмняване на fast (силно).
		Normal	Настройва локалното затъмняване на normal (нормално).
		Off (Изкл.)	Функцията за локалното затъмняване не се използва.
	DFC	On (Вкл.)	Автоматично регулира яркостта според екрана.
		Off (Изкл.)	Забранява функцията DFC .
	Picture Reset (Нулиране на картината)	Do you want to reset your picture settings?	
		No	Отменя на избраното.
		Yes	Връща към настройките по подразбиране.

Settings (Настройки) > Input (Вход)		Описание	
Input (Вход)	Input List (Списък на входовете)	Избира режим на въвеждане.	
	Aspect Ratio (Съотношение)	Настройва съотношението на екрана.	
		Full Wide (Запълване по ширина)	Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
		Original (Оригинално)	Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
		Just Scan (Само преглед)	Съотношението не се коригира спрямо оригинала.
		 ЗАБЕЛЕЖКА - Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите Full Wide (Запълване по ширина) и Original (Оригинално) при препоръчителната разделителна способност. (2560 x 1440) - Няма наличен Just Scan (Само преглед) меню във Adaptive-Sync/VRR (Adaptive-Sync/VRR) режима. (Отидете на Settings (Настройки) → Game Adjust (настройка игра) → Adaptive-Sync/VRR, за да настроите Adaptive-Sync/VRR Extended (Разширен), Basic (Основен) или Off (Изкл.))	

Settings (Настройки) > General (Общи)		Описание
General (Общи)	Language (Език)	Задава екрана на менюто на желанния език.
	Hexagon Lighting	Осветлението на гърба на монитора може да се включва и изключва, и можете да избирате или регулирате цвета на осветлението.
	User-defined Key 1	Можете да персонализирате главното меню за по-лесен достъп до предпочитано от вас меню.
	User-defined Key 2	Зададените User-defined Key 1 (Потребителски клавиш 1) и User-defined Key 2 (Потребителски клавиш 2) се появяват отляво/отдясно на главното меню.
	DTS Headphone:X	Позволява реализирането на триизмерен звук с външни слушалки или слушалки в ухо.
		Game Този режим е оптимизиран за Гейминг.
		Entertainment Този режим е оптимизиран за Развлечение.
		Sports Този режим е оптимизиран за Спорт.
		Off (Изкл.) Деактивира Функцията за Слушалки DTS:X.
	SMART ENERGY SAVING	High (Високо) Пести енергия, като използва високо ефективната функция SMART ENERGY SAVING.
		Low (Слабо) Пести енергия, като използва ниско ефективната функция SMART ENERGY SAVING.
		Off (Изкл.) Деактивира функцията SMART ENERGY SAVING.
	Deep Sleep mode (Режим на дълбок сън)	Когато Deep Sleep mode (Режим на дълбок сън) е активиран, консумацията на електроенергия е минимизирана докато мониторът е в режим на стенд бай.
		On (Вкл.) Активира Deep Sleep mode (Режим на дълбок сън).
		Off (Изкл.) Забранява Deep Sleep mode (Режим на дълбок сън).
		 ЗАБЕЛЕЖКА • Ако Deep Sleep Mode (Режим на дълбок сън) е Off (Изкл.), мониторът изключва задното осветление само когато мониторът е в режим на стенд бай.
	Power LED (LED за захранване)	Включва или изключва LED на захранването отдолу на монитора.
		On (Вкл.) LED за захранване се включва автоматично.
		Off (Изкл.) LED за захранване се изключва.

General (Общи)	Automatic Standby (Автоматичен режим на готовност)	Функция, която автоматично изключва монитора, когато по екрана липсва движение за определен период от време. Може да настроите таймер за функцията за автоматично изключване. (8H (8 ч), 6H (6 ч), 4H (4 ч) и Off (Изкл.))	
	Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа)	За да съответства версията на свързаното външно устройство с Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа), моля да я зададете както следва.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Ако искате да използвате HDR, избереете Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа) 2.1(PC) или 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Ако искате да използвате HDR, избереете Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа) 1.4(dsc) или 1.4.
	Buzzer (Аларма)	Тази функция ви позволява да настроите звука на Buzzer (Аларма), когато On (Вкл.) монитора.	
		On (Вкл.)	Активира Buzzer (Аларма) на монитора.
		Off (Изкл.)	Забранява Buzzer (Аларма) на монитора.

General (Общи)	OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей)	Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.	
		On (Вкл.)	Активира OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей) .
		Off (Изкл.)	Забранява OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей) .
		 ЗАБЕЛЕЖКА Всички функции са деактивирани с изключение на Brightness (Яркост), Contrast в Picture Adjust (Регулиране на картината), input (Вход), OSD Lock (Заклучване на екранния дисплей) и Information (Информация) в General (Общи).	
	Information (Информация)	На дисплея ще бъде показана информация за Total Power On Time (Общо енергия при включване), Resolution (Резолюция)	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Не)	Отменя на нулирането.
		Yes (Да)	Връща към настройките по подразбиране.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.	
Включен ли е захранващият кабел на монитора?	Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
Включен ли е LED индикаторът на захранването?	Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.
Захранването включено ли е и LED индикаторът на захранването показва ли бял цвят?	Проверете дали свързаният вход е разрешен (Settings (Настройки) > Input (Вход)).
Трепти ли LED индикаторът на захранването?	- Ако мониторът е в енергоспестяващ режим, раздвигнете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея. - Проверете дали компютърът е включен.
Извежда ли се съобщението The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Екранът не е настроен на препоръчителната разделителна способност в момента. Ако не е налично видео или екранът трепти, вижте наръчника за отстраняване на неизправности в ръководството на потребителя на продукта.)?	Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
Показва ли се съобщението No Signal (Няма сигнал) ?	То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
Инсталирали ли сте драйвера на монитора?	- Уверете се, че сте инсталирали драйвера на дисплея от нашия уебсайт: http://www.lg.com. - Непременно проверете дали видеокартата поддържа функцията Plug and Play.

Някои функции са деактивирани.	
Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Menu (Меню)?	Екранният дисплей е заключен. Преминете към Settings (Настройки) > General (Общи) и задайте OSD Lock (Заключване на екранния дисплей) да бъде на Off (Изкл.).

Екранът задържа изображението.	
Появява ли се слепване на изображението, след като мониторот се изключи?	- Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение. - За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.	
Избрали ли сте подходяща разделителна способност?	Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителна способността на 1080p или препоръчаната разделителна способност.

Резолюция 2560 x 1440 не е налична при DisplayPort. (240 Hz или повече)	
Свързан ли е към правилния вход?	- Ако е свързан към HDMI вход, изберете DisplayPort вход. Отидете на Settings > General > DisplayPort Version и изберете опцията 1.4(DSC). Отидете на Settings > Game Adjust > Overclock и настройте опцията на On. (За 260 Hz) - Проверете дали графичната карта поддържа технологията за компресиране на видеотрафик DSC (Display Stream Compression). - Проверете дали драйверът на графичната карта е актуализиран до най-новата версия.

Резолюция 2560 x 1440 не е налична при HDMI. (240 Hz или повече)	
Свързан ли е към правилната графична карта?	- Проверете дали графичната карта поддържа режим на 2560 x 1440 / 240 Hz или 260 HZ при HDMI. - Проверете дали драйверът на графичната карта е актуализиран до най-новата версия.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Вертикална честота: За да показва изображението, екранът трябва да се опреснява десетки пъти в секунда, като флуоресцентна лампа. Броят пъти на опресняване на екрана в секунда се нарича вертикална честота или скорост на опресняване и се представя в Hz.
- Горизонтална честота: Времето, необходимо за извеждане на един хоризонтален ред, се нарича хоризонтален цикъл. Ако разделим 1 на хоризонталния интервал, резултатът е броят изведени хоризонтални линии в секунда. Получената стойност се нарича хоризонтална честота и се измерва в kHz.
- Проверете дали резолюцията или честотата на графичната карта е в обхвата, допустим за монитора, и изберете препоръчителната (оптимална) резолюция в **Контролен панел > Дисплей > Настройки** в менюто на Windows. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
- Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него.
- Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
- Възможно е някои графични карти да не поддържат разделителна способност 2560 x 1440 (240 Hz или повече). Ако разделителната способност не може да се изведе, се обърнете към производителя на графичната ви карта.

Цветът на дисплея е необичаен.	
Изглежда ли дисплеят обезцветен (16 цвята)?	Задайте дълбочината на цвета на 24 бита (истински цвят) или повече. В Windows преминете към Контролен панел > Дисплей > Настройки > Качество на цвета. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
Изглеждат ли цветовете на дисплея неустойчиви или в един цвят?	Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. Включете кабела отново или поставете отново графичната карта на компютъра.
Забелязвате ли точки по екрана?	При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Няма звук от порта за слушалки.	
Показват ли се изображения чрез DP (DisplayPort) или HDMI вход без звук?	- Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно. - Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика. - Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. В Microsoft Windows преминете към Контролен панел > Хардуер и звук > Звук > задайте монитора като устройство по подразбиране. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

LCD екран	Дълбочина на цвета	HDMI	Поддържане на 8-битови/10-битови цветове.
		DP (DisplayPort)	Поддържане на 10-битови цветове.
Резолюция	Максимална резолюция	2560 x 1440 при 260 Hz (HDMI/DisplayPort: Overclock-On)	
	Препоръчителна резолюция	2560 x 1440 при 240 Hz (HDMI/DisplayPort)	
Източници на захранване	Номинална мощност	19 V --- 4,0 A	
	Консумация на енергия (Обикновено)	Когато е включен: 55 W (Обикновено)* В спящ режим (Режим в готовност) : ≤ 0,5 W** Режим Изключен: ≤ 0,3 W	
AC/DC адаптер	ADS-110CL-19-3 190110G, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-120QL-19A-3 190110E, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Изходящо: 19 V --- 5,79 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %
Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)		
	Със стойка	713,9 x 613,8 x 278 (мм)	
	Без стойка	713,9 x 428,2 x 54 (мм)	

Тегло (без опаковката)	Със стойка	8,4 кг
	Без стойка	6,1 кг

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът --- означава постоянен ток.

Нивото на Консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

* Консумацията на енергия в режим на работа се измерва чрез тестовия стандарт LGE (Пълен бял фон, максимална резолюция).

** Мониторът преминава в Режим на сън след няколко минути (максимум 5 минути).

Фабрично поддържан режим

(Предварително настроен режим, HDMI/ DisplayPort PC)

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	183	120	+/-	
2560 x 1440	218,29	143,99	+/-	
2560 x 1440	388,51	239,97	+/-	
2560 x 1440	392	259,95	+/-	Overclock

* DSC: Display Stream Compression.

* За да постигнете 240 Hz или по-високо, уверете се, че използвате графична карта, която поддържа DSC (Display Stream Compression).

HDMI време (видео)

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

LED за захранване

Режим	LED цветност
Режим Включен	Червено (за няколко секунди)
В спящ режим (Режим в готовност)	Изкл.
Режим Изключен	Изкл.



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба му и отстрани.
Запишете си ги в случай, че имате нужда от услуга.

Модел _____

Сериен номер _____