РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ

UltraGear™

LED Монитор*

* LED мониторите на LG представляват LCD монитори с подндетка.

Преди да използвате устройството, прочетете внимателно тези инструкции за безопасност.

24G411A	24G411B	24G414B
27G411A	27G411B	27G414B
27G41MA	24BF410B	B27G4D1

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ 3

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА 4

- Поддържани драйвери и софтуер.....4
- Описание на продукта и бутоните.....5

Как да използвате бутона за джойстика

- Преместване и повдигане на монитора ..6

Монтиране върху маса

Регулиране на височината на стойката

Настройване на ъгъла

Използване на заключващата система Kensington

Монтаж на стенната конзола за окачване

Монтаж на стена

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА 12

- Свързване с компютър 12

HDMI връзка

Свързване на DisplayPort

- Свързване с AV устройства 13

HDMI връзка

- Свързване на периферни устройства.....14

Свързване на слушалки

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ 15

- Активиране на главното меню 15

Функции на основното меню

- Потребителски настройки.....16

Настройки на меню

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ 27

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА 30

- Фабрично поддържан режим.....38
- HDMI време (видео).....42

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лиценза, вижте *www.lg.com*.



Термините HDMI, Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност, Търговски облик HDMI и логотипите на HDMI са търговски или регистрирани марки на HDMI Licensing Administrator, Inc.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, материалът се прилага към блестящ материал в суровината. Без белене, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

Можете да смъкнете и инсталирате последната версия от уебсайта на LGE (*www.lg.com*).

- Драйвер за монитор / LG Switch

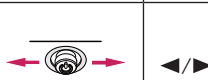
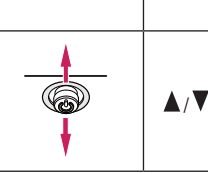
Описание на продукта и бутоните



Как да използвате бутона за джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

Основни функции

		**Включване**	Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.
		Изключване	Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст за повече от 5 секунди, за да изключите монитора.
	◄/►	**Управление на силата на звука**	Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.
	▲/▼	**Управление на яркостта на екрана**	Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу.

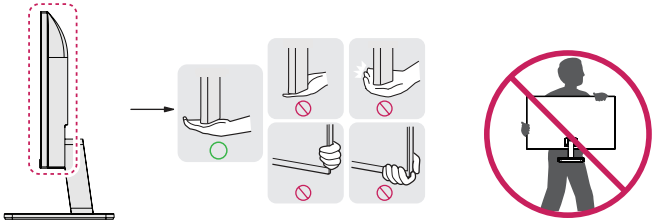
ЗАБЕЛЕЖКА

- Бутонът за джойстика е разположен от долната страна на монитора.

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда на монитора, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

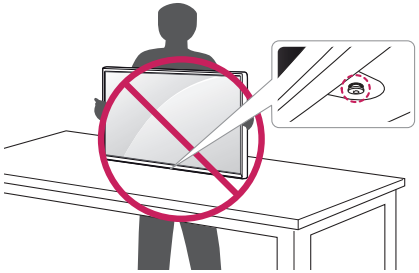
- Препоръчва се когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да премстите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.



- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не завъртайте монитора настрани и не го накланяйте.

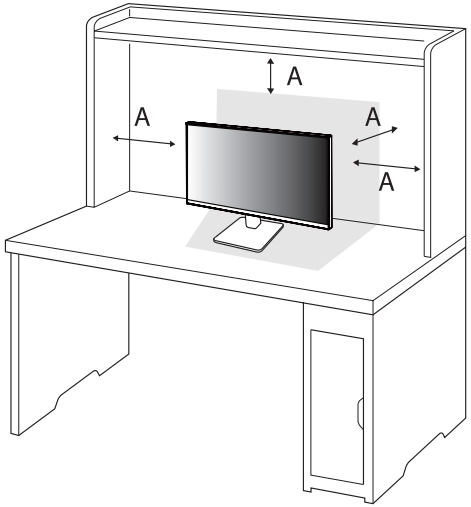
⚠ ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
  - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитора без стойка, бутонът на джойстика може да предизвика нестабилност и падане на монитора, което ще доведе до повреда на монитора или травма. Освен това, може да се предизвика и повреда в бутона на джойстика.



Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.



A: 100 мм

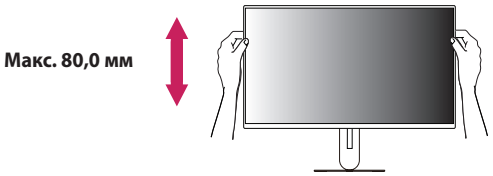
⚠ ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт.
- При нужда от друг захранващ кабел се обърнете към местния доставчик или най-близкия магазин.

Регулиране на височината на стойката

(24G414B/27G414B)

1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

Настройване на ъгъла

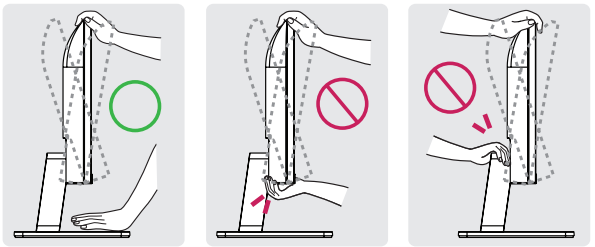
1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 20°, за да получите удобна позиция за гледане. (24G411A/27G411A/27G41MA/24G411B/24BF410B/27G411B/B27G4D1)

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 15°, за да получите удобна позиция за гледане. (24G414B/27G414B)

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

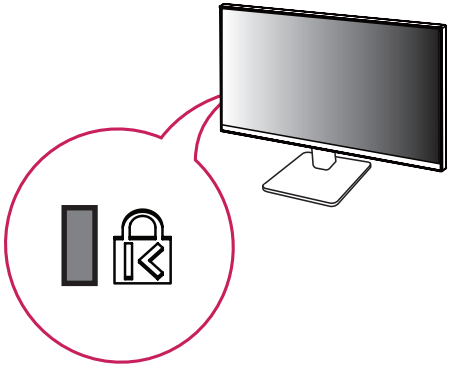
- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамата на монитора, както е показано на следващата илюстрация.



- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.

Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте *http://www.kensington.com*.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стенната конзола за окачване

Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

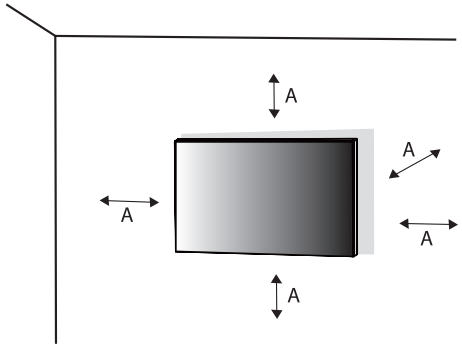
1. Поставете екрана с предната страна надолу. За да предпазите панела на монитора (екрана), покрийте повърхността с мека кърпа или меката подложка за предпазване на монитора, включена в опаковката на продукта.
2. Отстранете четирите винта от задната част на монитора.
3. Поставете монтажната конзола за стена върху монитора и я подравнете с отворите за винтовете в него.
4. Затегнете четирите винта с помощта на отвертка, за да закрепите конзолата към монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Конзолата за монтаж на стена се продава отделно.
- Допълнителна информация относно монтажа ще откриете в ръководството към монтажната конзола за стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.

Монтаж на стена

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва накланящата се конзола за стенен монтаж.

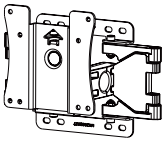


A: 100 мм

Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора. Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

1 Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.

2 Винтовете, които не съответстват на стандарта VESA, може да повредят устройството и да доведе до падане на монитора. LG Electronics не носи отговорност за причинени щети, възникнали в резултат на употребата на винтове, несъответстващи на стандарта.

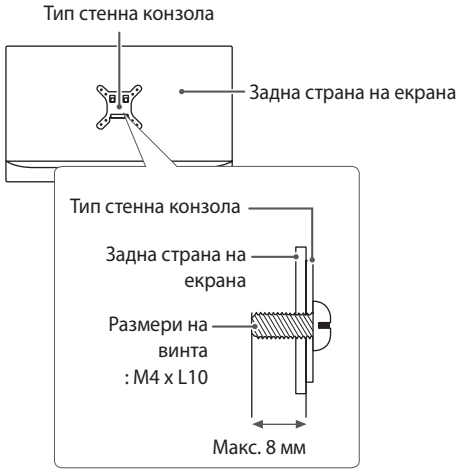
Монтаж на стена (мм)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (доставя се като опция)	LSW 149 

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Уверете се, че използвате подходящата дължина.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.

ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от използването или неправилното използване на неподходящи компоненти не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт.

Натиснете бутона на джойстика, отидете на **Settings (Настройки)** → **Input (Вход)** и изберете опцията за вход.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен стенен контакт. (Според държавата)
- При включване на място с ниска температура мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.
- Задължително използвайте предоставения с продукта кабел. В противен случай, е възможна неправилна работа.
- Ако мониторът отразява околната светлина, преместете монитора или светлината или регулирайте яркостта на околната светлина.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа режима *Plug and Play.

* Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
  - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP(DisplayPort) на компютъра.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort 1.4. (продава се отделно)

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
  - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Свързване на слушалки

Свързвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.



Наклонени



Прави
(Препоръчително)

- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и тонколоната.

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

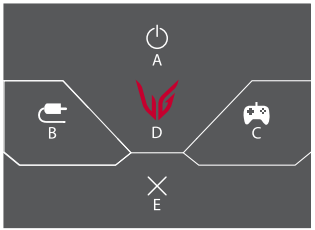
ЗАБЕЛЕЖКА

- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

Активиране на главното меню

1 Натиснете бутона на джойстика на от долната страна на монитора.
2 Придвижете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
A: **Power Off (Изключване)**	Изключва монитора.
B: **Input (Вход)**	Задава режим на въвеждане. (По подразбиране) • Можете да персонализирате лявата част (B) на основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. (**Settings (Настройки)** > **General (Общи)** > **User-defined Key 1 (Потребителски клавиш 1)**)
C: **Game Mode (Режим на игра)**	Задава режим на игра за игри. (По подразбиране) • Можете да персонализирате дясната част (C) на основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. (**Settings (Настройки)** > **General (Общи)** > **User-defined Key 2 (Потребителски клавиш 2)**)
D: **Settings (Настройки)**	Конфигурира настройките на екрана.
E: **Exit (Изход)**	Излиза от основното меню.

Потребителски настройки

Настройки на меню

1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в **Settings (Настройки)**.
2 Предвижете джойстика нагоре/ надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи на менюто, преместете джойстика на ◀ или натиснете ( ).
4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика ◀, докато излезете.



Game Adjust (Корекция за игри)



Picture Adjust (Настройване на картината)



Sound (Звук)



Input (Вход)



General (Общи)

Game Mode (Режим на игра) на SDR(не-HDR) сигнал.

Settings (Настройки) > Game Mode (Режим на игра)		**Описание**
Game Mode (Режим на игра)	**Gamer 1 (Играч 1)**	В този режим потребителите могат да персонализират елементите, включително опции, свързани с играта.
	Gamer 2 (Играч 2)	Режимите на картината **Gamer 1 (Играч 1)** и **Gamer 2 (Играч 2)** ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
	FPS	Този режим е оптимизиран за FPS игри.
	RTS	Този режим е оптимизиран за RTS игри.
	Vivid (Ярък)	Оптимизиран екран за живи цветове.
	Reader (Четец)	Оптимизира екрана за преглед на документи. Можете да направите екрана по-ярък от екранното меню.
	HDR Effect (HDR ефект)	Оптимизира екрана за висок динамичен обхват.
	Color Weakness (Далтонизъм)	Този режим е за хора, които не могат да различават червено и зелено. Това позволява на потребители с проблеми с цветоусещането лесно да различават двата цвята.

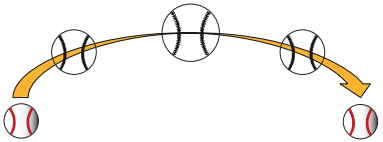
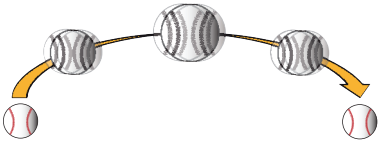
Game Mode (Режим на игра) в HDR сигнал.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Настройки) >
Game Mode (Режим на игра)</th><th>Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Game Mode
(Режим на игра)</td><td>Gamer 1 (Играч 1)</td><td>В този режим потребителите могат да персонализират елементите, включително опции, свързани с играта.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Играч 2)</td><td>Режимите на картината Gamer 1 (Играч 1) и Gamer 2 (Играч 2) ви позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Този режим е оптимизиран за FPS игри.Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Този режим е оптимизиран за RTS игри.</td></tr>
<tr><td>Vivid (Ярък)</td><td>Оптимизиран екран за живи цветове.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Game Mode (Режим на игра) може да бъде зададен, зависи от входящия сигнал.
• Ако Game Mode (Режим на игра) се промени на DP (DisplayPort), екранът може да премигва или да бъде засегната разделителната способност на компютърния екран.
• HDR съдържанието може да не се показва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows, моля, проверете настройките за включване/изключване на HDR в Windows.
• Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
• Докато функцията HDR е включена, може да се появи премигване или напукване на екрана при смяна на входа или включване/изключване на монитора, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
• За информация дали графичната карта и играта поддържат HDR посетете уебсайта на производителя.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Настройки) > Game Adjust (Корекция за игри)</th><th colspan="2">Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Game Adjust (Корекция за игри)</td><td rowspan="2">Overclock (Оверклок) (24/27G411A)</td><td>On (Вкл.)</td><td>Задава Overclock (Оверклок) на по-висока скорост на опресняване в сравнение с посоченото на спецификациите на панела.</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Дезактивира функцията за подобряване на Overclock (Оверклок).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FreeSync / Adaptive-Sync (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B)</td><td colspan="2">Осигурява плавни и естествени изображения чрез синхронизиране на вертикалната честота на входния сигнал с тази на изходния сигнал.

⚠ ВНИМАНИЕ
• Поддържан интерфейс: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync)
• Поддържана видеокарта: Необходима е видеокарта, която поддържа G-SYNC на NVIDIA или FreeSync на AMD.
• Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер.
• За повече информация и изисквания вижте уебсайта на NVIDIA (www.nvidia.com) и уебсайта на AMD (www.amd.com).
• 1ms Motion Blur Reduction и FreeSync опциите не могат да бъдат използвани едновременно.</td></tr>
<tr><td>On (Вкл.)</td><td>Включена функция FreeSync / Adaptive-Sync.</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Изключва функция FreeSync / Adaptive-Sync.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">VRR / Adaptive-Sync (27G41MA)</td><td colspan="2">Осигурява плавни и естествени изображения чрез синхронизиране на вертикалната честота на входния сигнал с тази на изходния сигнал.

⚠ ВНИМАНИЕ
• Поддържан интерфейс: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR)
• Поддържана видеокарта: Необходима е видеокарта, която поддържа G-SYNC на NVIDIA или FreeSync на AMD.
• Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер.
• За повече информация и изисквания вижте уебсайта на NVIDIA (www.nvidia.com) и уебсайта на AMD (www.amd.com).
• 1ms Motion Blur Reduction и VRR опциите не могат да бъдат използвани едновременно.</td></tr>
<tr><td>On (Вкл.)</td><td>Включена функция VRR / Adaptive-Sync.</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Изключва функция VRR / Adaptive-Sync.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="4">Game Adjust (Корекция за игри)</td><td rowspan="3">1ms Motion Blur Reduction</td><td>On (Вкл.)</td><td>Този режим минимизира размазаното движение при бързо движещи се видеа. За да се възползвате пълноценно от тази функция, изберете 1920 × 1080 @ 120Hz/144Hz преди да включите 1ms Motion Blur Reduction.

Тази функция е налична за следната вертикална честота. (120Hz,144Hz)</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Изключва 1ms Motion Blur Reduction режима.
</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• За да намалите размазването на движението, яркостта е намалена със задносветлинен контрол.
• 1ms Motion Blur Reduction и FreeSync опциите не могат да бъдат използвани едновременно. (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B)
• 1ms Motion Blur Reduction и VRR опциите не могат да бъдат използвани едновременно. (27G41MA)
• Тази функция е оптимизирана за игри.
• Препоръчително е да я изключите, ако не използвате функцията за игри.
• Може да се появи премигване при операцията 1ms Motion Blur Reduction.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Стабилизатор на черния цвят)</td><td colspan="2">Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени.
Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">Game Adjust (Корекция за игри)</td><td rowspan="5">Response Time (Време на реакция)</td><td colspan="2">Позволява да зададете време за реакция за изведените картини въз основа на скоростта на екрана.
При нормални условия е препоръчително да използвате Fast (Бързо).
При бързо движеща се картина е препоръчително да използвате Faster (По-бързо).
След като веднъж бъде избран По-бърз режим, може да се появи Неяснота при движение в зависимост от съдържанието.</td></tr>
<tr><td>Faster (По-бързо)</td><td>Настройва времето за реакция на Faster (По-бързо).</td></tr>
<tr><td>Fast (Бързо)</td><td>Настройва времето за реакция на Fast (Бързо).</td></tr>
<tr><td>Normal (Нормално)</td><td>Настройва времето за реакция на Normal (Нормално).</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Не използва функцията за подобряване на времето за реакция.</td></tr>
<tr><td>Crosshair (Мерник)</td><td colspan="2">Crosshair (Мерник) предоставя маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS). Потребителите могат да избират мерник, който отговаря на тяхната среда на игра сред четири различни мерника.
• Когато мониторът е изключен или влезе в енергоспестяващ режим, функцията Crosshair (Мерник) се изключва автоматично.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">FPS Counter (Брояча FPS)</td><td>On (Вкл.)</td><td>Индикаторът се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Той ще дава действителната честота на кадрите, получена на входа.</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Не използвайте функцията FPS Counter (Брояча FPS).</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Функциите FPS Counter (Брояча FPS) и Crosshair (Мерник) не могат да се използват едновременно.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Game Reset (Нулиране на игра)</td><td colspan="2">Do you want to reset your Game settings? (Желаете ли да нулирате настройките на играта?)</td></tr>
<tr><td>No (Не)</td><td>Отмяна на избраното.</td></tr>
<tr><td>Yes (Да)</td><td>Връща към настройките по подразбиране.</td></tr>
</table>

Settings (Настройки) > Picture Adjust (Настройване на картината)		Описание	
Picture Adjust (Настройване на картината)	Brightness (Яркост)	Нагласете яркостта на монитора.	
	Contrast (Контраст)	Нагласете контраста на монитора.	
	Sharpness (Острота)	Натройвате остротата на екрана.	
	Gamma (Гама)	Mode 1 (Режим 1), Mode 2 (Режим 2), Mode 3 (Режим 3)	Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението.
		Mode 4 (Режим 4)	Ако не желаете да нагласяте гама настройките, изберете Mode 4 (Режим 4).
	Color Temp (Цветова температура)	Custom (По избор)	Потребителят може по избор да я настрои на червено, зелено или синьо.
		Warm (Топли)	Настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
		Medium (Средно)	Задава цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
		Cool (Студени)	Настройва цвета на екрана със синкави тонове.
		Manual	Потребителят може да направи фини настройки на цветовете.
	R/G/B	Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете **червен**, **зелен и син.**	
	Six Color (Шест цвята)	Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на оттенъка и наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента, жълт) и запазване на настройките.	
		Hue (Нюанс)	Настройва тона на екрана.
		Saturation (Наситеност)	Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-малко са наситени. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени са цветовете.
	Black Level (Ниво на черното)	Настройвате степента на отместване (само за HDMI). • Offset (Отместване): в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният екран, който мониторът може да покаже.	
		High(Високо)	Запазва настоящото съотношение на контраст на екрана.
		Low (Ниско)	Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.

Picture Adjust (Настройване на картината)	**Picture Reset (Нулиране на картината)**	Do you want to reset your picture settings? (Искате ли да нулирате настройките си на картината?)	
		No (Не)	Отмяна на избраното.
		Yes (Да)	Връща към настройките по подразбиране.

Settings (Настройки) > Sound (Звук)		**Описание**
Sound (Звук)	**Volume (Сила на звука)**	Регулира силата на звука.
		ЗАБЕЛЕЖКА • Можете да регулирате звука на **Mute (Изкл. на звука)** / **Unmute (Вкл. на звука)**, като движите бутона на джойстика към ▼ менюто **Volume (Сила на звука)**.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Настройки) > Input (Вход)</th><th colspan="2">Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="5">Input (Вход)</td><td>Input List (Списък на входовете)</td><td colspan="2">Избира режим на въвеждане.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Aspect Ratio (Съотношение)</td><td colspan="2">Настройва съотношението на екрана.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Запълване по ширина)</td><td>Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.</td></tr>
<tr><td>Original (Оригинално)</td><td>Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите Full Wide (Запълване по ширина) и Original (Оригинално) при препоръчителната разделителна способност. (1920 x 1080)</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Настройки) > General (Общи)</th><th colspan="2">Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="11">General (Общи)</td><td>Language (Език)</td><td colspan="2">Задава екрана на менюто на желания език.</td></tr>
<tr><td>User-defined Key 1</td><td colspan="2" rowspan="2">Можете да персонализирате главното меню за по-лесен достъп до предпочитано от вас меню.
Зададените User-definded Key 1 (Потребителски клавиш 1) и User- definded Key 2 (Потребителски клавиш 2) се появяват отляво/отдясно на главното меню.</td></tr>
<tr><td>User-defined Key 2</td></tr>
<tr><td rowspan="5">SMART ENERGY SAVING</td><td>High (Високо)</td><td>Пести енергия, като използва високо ефективната функция SMART ENERGY SAVING.</td></tr>
<tr><td>Low (Слабо)</td><td>Пести енергия, като използва ниско ефективната функция SMART ENERGY SAVING.</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Деактивира функцията SMART ENERGY SAVING.</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.
• Ако изберете опцията за SMART ENERGY SAVING на High (Високо) или Low (Ниско), осветеността на монитора става по-ниска или по-висока в зависимост от източника.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Deep Sleep Mode (Режим на дълбок сън)</td><td colspan="2">Когато Deep Sleep Mode (Режим на дълбок сън) е активиран, консумацията на електроенергия е минимизирана докато мониторът е в режим на стенд бай.</td></tr>
<tr><td>On (Вкл.)</td><td>Активира Deep Sleep Mode (Режим на дълбок сън).</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Забранява Deep Sleep Mode (Режим на дълбок сън).</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Ако Deep Sleep Mode (Режим на дълбок сън) е Off (Изкл.), мониторът изключва задното осветление само когато мониторът е в режим на стендбай.</td></tr>
<tr><td>Automatic Standby (Автоматичен режим на готовност)</td><td colspan="2">Функция, която автоматично изключва монитора, когато по екрана липсва движение за определен период от време. Може да настроите таймер за функцията за автоматично изключване.(8H (8 ч), 6H (6 ч), 4H (4 ч) и Off (Изкл.))</td></tr>
</table>

<table>
<tr><td rowspan="11">General (Общи)</td><td rowspan="3">Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа)</td><td colspan="2">За да съответства версията на свързаното външно устройство с Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа), моля да я зададете както следва.</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>2.0/1.4 (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B); 2.1/1.4 (27G41MA)
Ако искате да използвате HDR, изберете Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа) 2.0. (24/27G411A, 24/27G411B, B27G4D1, 24BF410B, 24/27G414B)
Ако искате да използвате HDR, изберете Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа) 2.1. (27G41MA)</td></tr>
<tr><td>DisplayPort</td><td>1.4/1.2
Ако искате да използвате HDR, изберете Input Compatibility Version (Версията за Съвместимост на Входа) 1.4.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">OSD Lock (Заключване на екранния дисплей)</td><td colspan="2">Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.</td></tr>
<tr><td>On (Вкл.)</td><td>Активира OSD Lock (Заключване на екранния дисплей).</td></tr>
<tr><td>Off (Изкл.)</td><td>Забранява OSD Lock (Заключване на екранния дисплей).</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Всички функции са дезактивирани с изключение на Brightness (Яркост), Contrast (Контраст) в Picture Adjust (Регулиране на картината), Volume (Сила на звука) в Sound (Звук), input (Вход), OSD Lock (Заключване на екранния дисплей) и Information (Информация) в General (Общи).</td></tr>
<tr><td>Information (Информация)</td><td colspan="2">На дисплея ще бъде показана информация за Total Power On Time (Общо енергия при включване), Resolution (Резолюция).</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Reset to Initial Settings (Връщане на първоначалните настройки)</td><td colspan="2">Do you want to reset your settings? (Искате ли да нулирате настройките си?)</td></tr>
<tr><td>No (Не)</td><td>Отмяна на избраното.</td></tr>
<tr><td>Yes (Да)</td><td>Връща към настройките по подразбиране.</td></tr>
</table>

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.	
Включен ли е захранващият кабел на монитора?	• Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
Показва ли се съобщението **The screen is not currently set to the recommended resolution. (Екранът не е настроен на препоръчителната разделителна способност в момента.)**?	• Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
Показва ли се съобщението **No Signal (Няма сигнал)**?	• То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
Появява ли се съобщението **Out of Range (Извън обхват)**?	• Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
Инсталирали ли сте драйвера на монитора?	• Уверете се, че сте инсталирали драйвера за изобразяване от нашия уебсайт: *http://www.lg.com*. • Непременно проверете дали видеокартата поддържа функцията Plug and Play.

Някои функции са дезактивирани.	
Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Menu (Меню)?	• Екранният дисплей е заключен. Преминете към **Settings (Настройки)** > **General (Общи)** и задайте **OSD Lock (Заключване на екранния дисплей)** да бъде на **Off (Изкл.)**.

Екранът задържа изображението.	
Появява ли се слепване на изображението, след като мониторът се изключи?	• Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение. • За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.	
Избрали ли сте подходяща разделителна способност?	• Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителна способността на 1080p или препоръчаната разделителна способност.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Вертикална честота: За да показва изображението, екранът трябва да се опреснява десетки пъти в секунда, като флуоресцентна лампа. Броят пъти на опресняване на екрана в секунда се нарича вертикална честота или скорост на опресняване и се представя в Hz.
- Хоризонтална честота: Времето, необходимо за извеждане на един хоризонтален ред, се нарича хоризонтален цикъл. Ако разделим 1 на хоризонталния интервал, резултатът е броят изведени хоризонтални линии в секунда. Получената стойност се нарича хоризонтална честота и се измерва в kHz.
- Проверете дали резолюцията или честотата на графичната карта е в обхвата, допустим за монитора, и изберете препоръчителната (оптимална) резолюция в **Контролен панел** > **Дисплей** > **Settings (Настройки)** в менюто на Windows. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
- Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него.
- Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
- Възможно е някои графични карти да не поддържат разделителна способност 1920 x 1080. Ако разделителната способност не може да се изведе, се обърнете към производителя на графичната ви карта.

Цветът на дисплея е необичаен.	
Изглежда ли дисплеят обезцветен (16 цвята)?	• Задайте дълбочината на цвета на 24 бита (истински цвят) или повече. В Windows преминете към **Контролен панел** > **Дисплей** > **Settings (Настройки)** > **Качество на цвета**. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
Изглеждат ли цветовете на дисплея неустойчиви или в един цвят?	• Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. Включете кабела отново или поставете отново графичната карта на компютъра.
Забелязвате ли точки по екрана?	• При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, Синьо, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Няма звук от порта за слушалки.	
Показват ли се изображения чрез DP (DisplayPort) или HDMI вход без звук?	• Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно. • Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика. • Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. В Microsoft Windows преминете към **Контролен панел** > **Хардуер и звук** > **Звук** > **настройване на монитора като устройство по подразбиране**. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

24G411A/24G411B/24BF410B

LCD екран	Дълбочина на цвета	Поддържане на 8-битови цветове.	
Резолюция	Максимална резолюция	1920 x 1080 при 144 Hz	
	Препоръчителна резолюция	1920 x 1080 при 120 Hz (24G411A) 1920 x 1080 при 144 Hz (24G411B/24BF410B)	
Източници на захранване	Номинална мощност	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC адаптер	Тип ADS-25SFA-19-3 19025E, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPI-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPG-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPB-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип AD10560LF, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139S20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139620, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183R20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183U20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Изходящо: 19 V ⎓ 1,3 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %

Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	539,4 x 412 x 220 (мм)
	Без стойка	539,4 x 317,1 x 38,7 (мм)
Тегло (без опаковката)	Със стойка	3,3 кг
	Без стойка	2,4 кг

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът ⎓ означава постоянен ток.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

27G411A/27G411B/B27G4D1/27G41MA

LCD екран	Дълбочина на цвета	Поддържане на 8-битови цветове.	
Резолюция	Максимална резолюция	1920 x 1080 при 144 Hz (27G411A/27G411B/B27G4D1) 1920 x 1080 при 120 Hz (27G41MA)	
	Препоръчителна резолюция	1920 x 1080 при 120 Hz (27G411A/27G41MA) 1920 x 1080 при 144 Hz (27G411B/B27G4D1)	
Източници на захранване	Номинална мощност	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC адаптер	Тип ADS-25SFA-19-3 19025E, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPI-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPG-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPB-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип AD10560LF, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139S20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139620, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183R20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183U20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Изходящо: 19 V ⎓ 1,3 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %

Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	611,5 x 452,4 x 220 (мм)
	Без стойка	611,5 x 357,8 x 38,5 (мм)
Тегло (без опаковката)	Със стойка	3,8 кг
	Без стойка	2,9 кг

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът ⎓ означава постоянен ток.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

24G414B

LCD екран	Дълбочина на цвета	Поддържане на 8-битови цветове.	
Резолюция	Максимална резолюция	1920 x 1080 при 144 Hz	
	Препоръчителна резолюция	1920 x 1080 при 144 Hz	
Източници на захранване	Номинална мощност	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC адаптер	Тип ADS-25SFA-19-3 19025E, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPI-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPG-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPB-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип AD10560LF, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139S20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139620, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183R20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183U20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Изходящо: 19 V ⎓ 1,3 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %

Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	539,3 x 426,9 x 220 (мм)
	Без стойка	539,3 x 317,1 x 42,7 (мм)
Тегло (без опаковката)	Със стойка	3,7 кг
	Без стойка	2,6 кг

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът ⎓ означава постоянен ток.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

27G414B

LCD екран	Дълбочина на цвета	Поддържане на 8-битови цветове.	
Резолюция	Максимална резолюция	1920 x 1080 при 144 Hz	
	Препоръчителна резолюция	1920 x 1080 при 144 Hz	
Източници на захранване	Номинална мощност	19 V ⎓ 1,3 A	
AC/DC адаптер	Тип ADS-25SFA-19-3 19025E, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPI-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPG-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип ADS-25FSF-19 19025EPB-1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Или тип AD10560LF, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139S20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2139620, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183R20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Или тип AD2183U20, произведен от PI Electronics (H.K.) Ltd. Изходящо: 19 V ⎓ 1,3 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %

Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)	
	Със стойка	611,6 x 467,4 x 220 (мм)
	Без стойка	611,6 x 357,7 x 42,5 (мм)
Тегло (без опаковката)	Със стойка	4,3 кг
	Без стойка	3,2 кг

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът ⎓ означава постоянен ток.

Фабрично поддържан режим

HDMI

24G411A/27G411A/27G41MA

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	-/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	-/-	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 2.0 (24/27G411A) - Input Compatibility Version: 2.1 (27G41MA)
1920 x 1080	166,587	143,981	-/-	Препоръчителен Тайминг (Overclock) - Input Compatibility Version: 2.0 (24/27G411A)

24G411B/24BF410B/27G411B/B27G4D1/24G414B/27G414B

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	(24G414B)
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	+/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	+/-	
1920 x 1080	166,106	143,939	+/-	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 2.0 (27G411B/B27G4D1/27G414B)
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 2.0 (24G411B/24BF410B/24G414B)

DisplayPort

24G411A/27G411A/27G41MA

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	-/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	-/-	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,587	143,981	-/-	Препоръчителен Тайминг (Overclock) - Input Compatibility Version: 1.4 (24/27G411A)

24G411B/24BF410B/27G411B/B27G4D1/24G414B/27G414B

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.2
1920 x 1080	84,364	74,99	+/+	
1920 x 1080	110	100	+/-	
1920 x 1080	137,26	119,982	+/-	
1920 x 1080	166,106	143,939	+/-	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.4 (27G411B/B27G4D1/27G414B)
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	Препоръчителен Тайминг - Input Compatibility Version: 1.4 (24G411B/24BF410B/24G414B)

HDMI време (видео)

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Забележки
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба му и отстрани.
Запишете си ги в случай, че имате нужда от услуга.

Модел _____

Сериен номер _____