



Lietotāja rokasgrāmata

LG UltraGear™

Gaming Monitor

(LED Monitors*)

* LG LED monitori ir šķidro kristālu displeja monitori ar LED izgaismojumu.

Pirms ierīces izmantošanas rūpīgi izlasiet šo rokasgrāmatu un saglabāiet to turpmākai uzziņai.

34GP950G

www.lg.com

Autortiesības © 2021. LG Electronics Inc. Visas tiesības paturētas.

SATURS

LICENCE	3
ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA	4
MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA	4
MONITORA LIETOŠANA.....	14
LIETOTĀJA IESTATĪJUMI	16
PROBLĒMU NOVĒRŠANA.....	22
IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA	24

LICENCE

Katram modelim ir atšķirīgas licences. Papildinformāciju par licenci skatiet tīmekļa vietnē www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.



© 2019 NVIDIA, the NVIDIA logo, and NVIDIA® G-SYNC® ULTIMATE are trademarks and/or registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S. and other countries.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

ATVĒRTĀ PIRMKODA PROGRAMMATŪRAS INFORMĀCIJA

Lai saņemtu pirmkodu saskaņā ar GPL, LGPL, MPL un citām pirmkoda licencēm, kas ir iekļautas šajā ierīcē, lūdzu, apmeklējiet tīmekļa vietni <http://opensource.lge.com>. Papildus pirmkodam varat lejupielādēt visus atbilstošos licences nosacījumus, garantijas atrunas un autortiesību paziņojumus. LG Electronics izsniedz atklāto pirmkodu arī kompaktdiskā, iekasējot par to šāda izplatīšanas veida izmaksām atbilstošu maksu (datu nesēja, tā apstrādes un piegādes izmaksas); lai saņemtu kodu, tas jāpieprasa pa e-pastu opensource@lge.com. Šis piedāvājums ir spēkā trīs gadus kopš šī produkta pēdējās piegādes. Šis piedāvājums ir spēkā ikvienam, kurš saņēmis šo informāciju.

MONTĀŽA UN SAGATAVOŠANA

UZMANĪBU!

- Vienmēr izmantojiet oriģinālas sastāvdaļas, lai garantētu drošību un ierīces veiktspēju.
- Visi bojājumi un traumas, kas radušies neoriģinālo piederumu lietošanas dēļ, garantijā netiek segti.
- Ir ieteicams izmantot komplektā iekļautos komponentus.
- Attēli šajā rokasgrāmatā atspoguļo standarta procedūras, tāpēc to izskats var atšķirties no faktiskās ierīces.
- Uzstādot izstrādājumu, neapstrādājiet skrūves ar svešām vielām (eļļām, smērvielām utt.). (Pretējā gadījumā sabojāsit izstrādājumu.)
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Nenesiet monitoru otrādi, turot to tikai aiz pamatnes. Šādi monitors var izkrist no statīva, radot traumas.
- Ceļot vai pārvietojot monitoru, nepieskarieties monitora ekrānam. Pret monitora ekrānu pielietotais spēks var radīt tā bojājumu.
- Lai radītu viļņveidīgu rakstu, atšķirībā no vispārējā pārklājuma metodes, tas tiek pievienots mirdzošam izejmateriālam. Krāsa nelobās nost, tai ir laba noturība un perfekts izskats. Izmantojiet to droši, jo izstrādājuma lietošana vispār nerada problēmas.

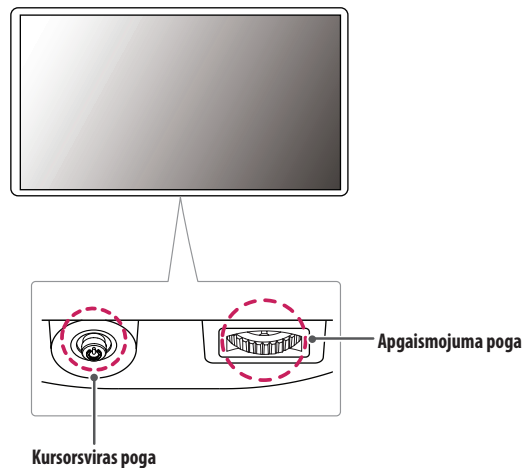
! PIEZĪME

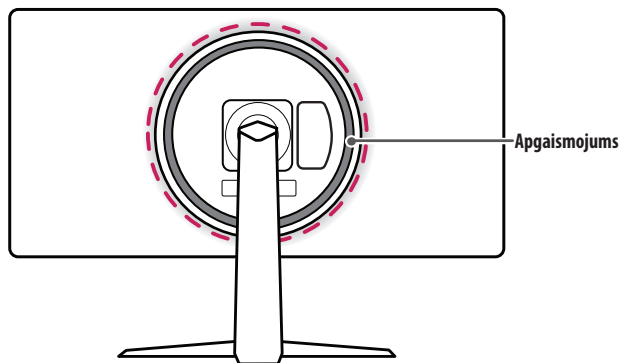
- Sastāvdaļu izskats var atšķirties no šeit attēlotā.
- Lai uzlabotu ierices darbību, visu izstrādājuma informāciju un specifikāciju, kas iekļautas šajā rokasgrāmatā, var mainīt bez iepriekšēja brīdinājuma.
- Lai iegādātos papildu piederumus, apmeklējiet elektronikas veikalu vai tiešsaistes iepirkšanās vietni vai arī sazinieties ar mazumtirgotāju, pie kura iegādājāties šo ierici.
- Iekļautais barošanas kabelis var atšķirties atkarībā no reģiona.

Atbalstītie draiveri un programmatūra

- Jūs varat lejupielādēt un instalēt jaunāko versiju no LG timekļa vietnes (www.lg.com).
 - Monitors draiveris / OnScreen Control / LG UltraGear™ Control Center

Izstrādājuma un pogu apraksts





Kā lietot kursorsvīras pogu

Jūs varat ērti regulēt monitora funkcijas, nospiežot kursorsvīras pogu vai kustinot to ar pirkstu pa kreisi/ pa labi/ augšup/ lejup.

Pamatfunkcijas

A	B	C	D

A (Ieslēgts): Vienu reizi nospiediet kursorsvīras pogu, lai ieslēgtu monitoru.

B (Izslēgts): Ar pirkstu vienu reizi nospiediet kursorsvīras pogu un turiet nospiestu vairāk kā 5 sekundes, lai izslēgtu monitoru.

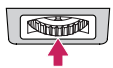
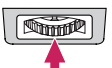
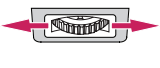
C (Skajuma vadība): Skajumu varat regulēt, virzot kursorsvīras pogu pa kreisi/ pa labi.

D (Ekrāna spilgtuma regulēšana): Jūs varat regulēt ekrāna spilgtumu, virzot kursorsvīras pogu augšup/lejup. (paredzēts tikai SDR)

Kā lietot apgaismojuma pogu

Jūs varat ērti regulēt monitora funkcijas, nospiežot apgaismojuma pogu vai kustinot to ar pirkstu pa kreisi/pa labi.

Pamatfunkcijas

A	B	C
		

Ja apgaismojums ir izslēgts

A: Vienreiz ar pirkstu nospiediet apgaismojuma pogu, lai ieslēgtu apgaismojumu monitora aizmugurē.

B: Vienreiz ar pirkstu nospiediet un turiet nospiestu apgaismojuma pogu, lai ieslēgtu apgaismojumu monitora aizmugurē.

C: Nefunkcionē

Ja apgaismojums ir ieslēgts

A: Varat pielāgot krāsu, nospiežot apgaismojuma pogu.

B: Vienreiz ar pirkstu nospiediet un turiet nospiestu apgaismojuma pogu, lai izslēgtu apgaismojumu monitora aizmugurē.

C: Apgaismojuma spilgtumu var kontrolēt, pārvietojot apgaismojuma pogu pa kreisi/pa labi.

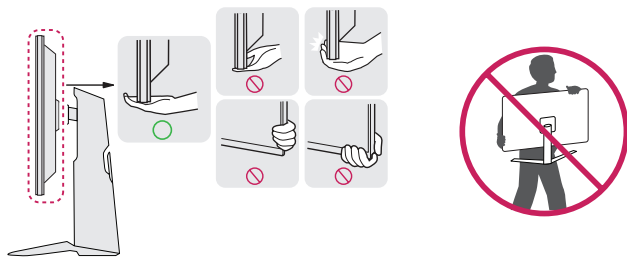
! PIEZĪME

- Kursorsvīras un apgaismojuma pogas ir novietotas monitora apakšā.
- Apgaismojuma funkcija monitora aizmugurei ir pieejama, pat ja monitors atrodas enerģijas taupīšanas režīmā vai tā ekrāns ir izslēgts. ([Menu] > [General] > [Lighting Option] > [Keep Lighting Status])
- Apgaismojuma gaismas diode nav paredzēta apgaismošanai un, lūdzu, ņemiet vērā, ka šī iestatījuma komponenta maiņa var palielināt monitora enerģijas patēriņu.

Monitors pārvietošana un pacelšana

Pārvietojot vai pacelot monitoru, ievērojiet šos norādījumus, lai nesaskrāpētu vai nesabojātu monitoru un droši pārvietotu neatkarīgi no formas vai izmēriem.

- Pirms pārvietošanas monitoru ir ieteicams ievietot oriģinālajā kastē vai iepakojumā.
- Pirms monitora pārvietošanas vai pacelšanas atvienojiet strāvas vadu un visus pārējos kabelus.
- Stingri turiet monitora korpusa apakšu un sānus. Neturiet aiz paneli.
- Turot monitoru, ekrānam ir jābūt vērstam prom no jums, lai novērstu tā saskrāpēšanu.
- Pārvadājot monitoru, sargiet to no triecieniem un pārlietas vibrācijas.
- Pārvietojot monitoru, turiet to vertikāli. Nekad nenovietojiet monitoru uz sāniem un nesasveriet to.

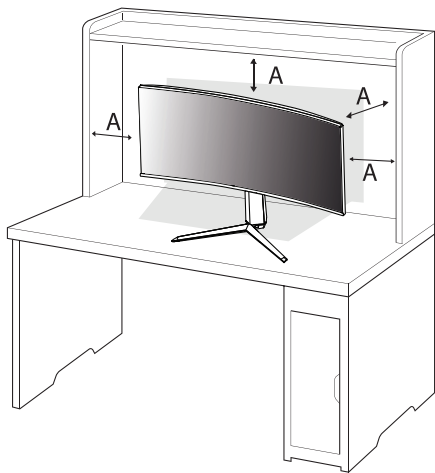


⚠ UZMANĪBU!

- Cik vien iespējams, izvairieties no pieskaršanās monitora ekrānam.
 - Šādi var sabojāt ekrānu vai dažus no pikseliem, kas tiek izmantoti attēlu izveidei.
- Ja monitora paneli izmantojat bez statīva pamatnes, kursorviras pogas dēļ monitors var kļūt nestabils un nokrist, šādi sabojājot monitoru un radot traumas. Turklāt šādi kursorviras poga var darboties nepareizi.

Novietošana uz galda

- Paceliet monitoru un novietojiet to uz galda vertikāli. Novietojiet vismaz 100 mm attālumā no sienas, lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju.



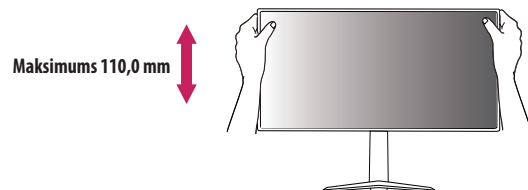
A: 100 mm

⚠ UZMANĪBU!

- Pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet barošanas kabeli. Pastāv elektrošoka rašanās risks.
- Noteikti izmantojiet izstrādājuma komplektā iekļauto barošanas kabeli un pievienojiet to iezemētai sienas kontaktligzdai.
- Ja nepieciešams cits barošanas kabelis, lūdzu, sazinieties ar vietējo izplatītāju vai tuvāko mazumtirdzniecības veikalu.

Statīva augstuma regulēšana

- 1 Novietojiet monitoru uz statīva pamatnes vertikālā stāvoklī.
- 2 Noteikti turiet monitoru ar abām rokām un kontrolējiet to.



⚠ BRĪDINĀJUMS

- Pielāgojot ekrāna augstumu, nelieciet savu roku uz statīva korpusa, lai nesavainotu pirkstus.

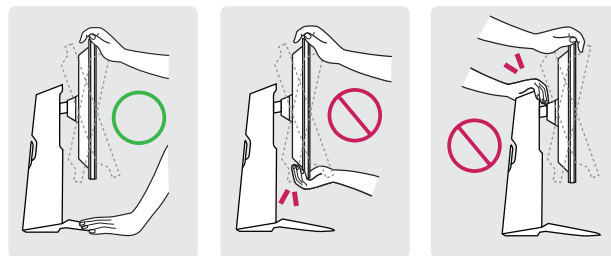
Leņķa regulēšana

- 1 Novietojiet monitoru uz statīva pamatnes vertikālā stāvoklī.
- 2 Noregulējiet ekrāna leņķi.

Lai nodrošinātu vislabāko ekrāna redzamību, to iespējams noliekt uz priekšu un atpakaļ no -5° līdz 15° .

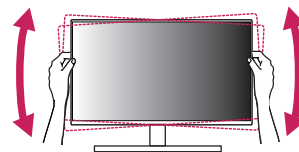
⚠ BRĪDINĀJUMS

- Lai ekrāna regulēšanas laikā netraumētu pirkstus, neturiet monitora rāmja apakšdaļu, kā parādīts attēlā zemāk.
- Monitora leņķa regulēšanas laikā nepieskarieties ekrānam un nespiediet to.



⚠ PIEZĪME

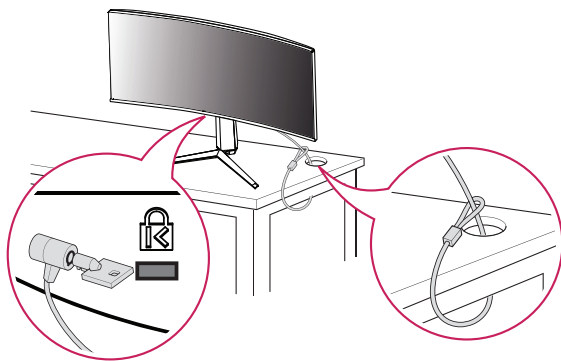
- Monitora augšdaļas kreiso vai labo pusi var nedaudz grozīt augšup vai lejup (līdz 3°). Pielāgojiet monitora augšdaļas horizontālo līmeni.



Kensington slēdzenes izmantošana

Papildinformāciju par uzstādīšanu un lietošanu skatiet Kensington slēdzenes lietotāja rokasgrāmatā vai apmeklējiet tīmekļa vietni <http://www.kensington.com>.

Savienojiet monitoru ar galdau, izmantojot Kensington drošības sistēmas kabeli.



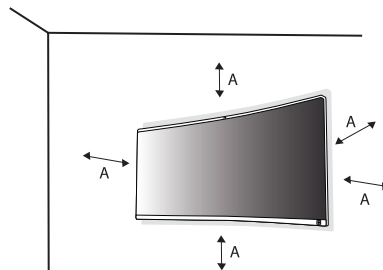
! PIEZĪME

- Kensington drošības sistēma ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties lielākajā daļā elektronikas preču veikalā.

Uzstādīšanas pie sienas

Šis monitors atbilst prasībām attiecībā uz sienas montāžas plāksni un citām saderīgām ierīcēm.

Lai nodrošinātu pietiekamu ventilāciju, uzstādiet monitoru vismaz 100 mm attālumā no sienas un atstājiet aptuveni 100 mm brīvu vietu abās monitora pusē. Detalizētus uzstādīšanas norādījumus var iegūt vietējā mazumtirdzniecības veikalā. Informāciju par slīpai sienai paredzēta montāžas kronšteina uzstādīšanu skatiet rokasgrāmatā.

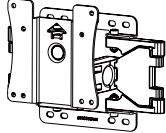


A: 100 mm

Sienas montāžas plāksnes uzstādīšana

Lai monitoru uzstādītu pie sienas, monitora aizmugurē piestipriniet sienas montāžas kronšteinu (papildaprīkojums).

Pārļiecinieties, vai sienas montāžas kronšteins ir stingri piestiprināts pie monitora un sienas.

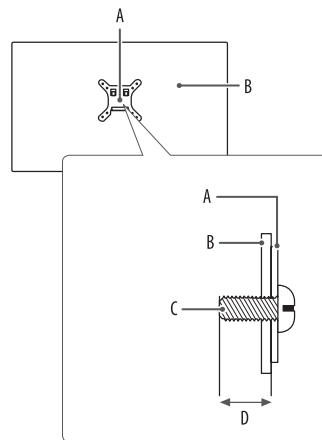
Sienas stativs (mm)	100 x 100
Standarta skrūve	M4 x L10
Skrūvju skaits	4
Sienas montāžas plāksne (papildaprīkojums)	LSW 149 

! PIEZĪME

- Izmantojiet VESA standartos norādītās skrūves.
- Sienas montāžas komplektā ir iekļauta uzstādīšanas rokasgrāmata un visas nepieciešamās detaļas.
- Sienas montāžas kronšteins ir papildu piederums. Papildu piederumus varat iegādāties pie vietējā izplatītāja.
- Katram sienas montāžas kronšteinam var būt atšķirīga garuma skrūves. Lietojot skrūves, kuru garums pārsniedz standarta garumu, varat sabojāt izstrādājuma iekšpusi.
- Papildinformāciju skatiet sienas montāžas kronšteina lietotāja rokasgrāmatā.
- Esiet uzmanīgs un nepielietojiet pārmērīgu spēku, uzstādot sienas montāžas plāksni, jo tā varat radīt bojājumus ekrānam.
- Pirms monitora uzstādīšanas uz sienas stiprinājuma noņemiet statīvu, veicot tā pievienošanas darbības pretējā secībā.

 UZMANĪBU!

- Lai novērstu elektrošoka risku, pirms monitora pārvietošanas vai uzstādīšanas atvienojiet barošanas kabeli.
- Uzstādot monitoru pie griestiem vai slīpas sienas, monitors var nokrist, radot traumas. Izmantojiet tikai LG apstiprinātu sienas stiprinājumu un sazinieties ar vietējo izplatītāju vai kvalificētu personālu.
- Lai nepieļautu traumas, šī iekārta ir droši jānostiprina pie sienas atbilstoši uzstādīšanas norādījumiem.
- Pārmērīgi pievelkot skrūves, var sabojāt monitoru. Uz šādi radītiem bojājumiem neattiecas ierīces garantija.
- Izmantojiet tādu sienas montāžas kronšteinu un skrūves, kas atbilst VESA standartiem. Ierīces garantija neattiecas uz bojājumiem, kas radušies, lietojot nepiemērotas sastāvdaļas vai nepareizi lietojot.
- Mērot no monitora aizmugures, katras skrūves garumam jābūt 8 mm vai mazāk.



A: Sienas montāžas plāksne

B: Monitora aizmugure

C: Standarta skrūve

D: Maksimums 8 mm

MONITORA LIETOŠANA

- Šīs rokasgrāmatas attēlos redzams vai atšķirties no faktiskā izstrādājuma.
- Nospiediet kursorsvires pogu, atveriet sadaļu [Menu] > [Input] un pēc tam atlasiet ievades opciju.

UZMANĪBU!

- Izmantojot LG neapstiprinātus kabeļus, attēls ekrānā var neparādīties vai attēlā var būt trokšņi.
- Ilgstoši nespiediet uz ekrāna. Tas var izraisīt attēla kropļojumu.
- Uz ekrāna ilgstoši nerādiest nekustīgu attēlu. Tas var izraisīt attēla aizturēšanu. Ja iespējams, izmantojiet datora ekrānsaudzētāju.
- Ja kontaktligzdai pievienojat strāvas vadu, izmantojiet zemētu (3 atveru) daudzkontakta ligzdu vai zemētu sienas kontaktligzdu.
- Vietās, kur ir zema temperatūra, monitors ieslēgšanas brīdī var mirgot. Tā ir parasta parādība.
- Dažkārt ekrānā var parādīties sarkani, zaļi vai zili punkti. Tā ir parasta parādība.

Savienošana ar datoru

- Šis monitors atbalsta Plug and Play* funkciju.

* Plug and Play: Funkcija, kas ļauj pievienot ierīci datoram, neveicot pārkonfigurēšanu un neinstalējot manuālus draiverus.

HDMI savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

UZMANĪBU!

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantojiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
 - Ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis
 - Ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis ar Ethernet

DisplayPort savienojums

Pārraida digitālos video un audio signālus no datora uz monitoru.

! PIEZĪME

- Atkarībā no datora DP (DisplayPort) versijas var nebūt video vai audio izejas.
- Ja lietojat Mini DisplayPort izvades grafikas karti, izmantojiet Mini DP uz DP (Mini DisplayPort uz DisplayPort) kabeli vai spraudni, kas atbalsta DisplayPort1.4. (Jāpērk atsevišķi)

Pievienošana AV ierīcēm

HDMI savienojums

HDMI pārraida digitālus video un audio signālus no AV ierīces uz monitoru.

! PIEZĪME

- Izmantojot DVI–HDMI/DP (DisplayPort)–HDMI kabeli, var rasties saderības problēmas.
- Izmantojiet sertificētu kabeli ar HDMI logotipu. Ja neizmantošiet sertificētu HDMI kabeli, ekrānā var nebūt redzams attēls un iespējama savienojuma kļūda.
- Ieteicamie HDMI kabeļu veidi
 - Ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis
 - Ātrdarbīgs HDMI®/™ kabelis ar Ethernet

Piederumu savienošana

USB ierīces pievienošana

Produkta USB ports darbojas kā USB centrmezgls.

Lai lietotu USB 3.0, pievienojiet produkta komplektā iekļauto A-B tipa USB 3.0 kabeli datoram.

Perifērijas ierīces, kas ir pievienotas USB ieejas portam, var kontrolēt no datora.

! PIEZĪME

- Pirms pieslēdzat izstrādājumu un to izmantojat, ieteicams instalēt visus Windows atjauninājumus.
- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- USB portam var pievienot tastatūru, peli vai USB ierīci.
- Uzlādes ātrums var atšķirties atkarībā no ierīces.

⚠ UZMANĪBU!

- Piesardzības pasākumi, lietojot USB ierīci.
 - USB ierīce ar instalētu automātiskās atpazīšanas programmu vai savu draiveri var netikt atpazīta.
 - Dažas USB ierīces, iespējams, netiek atbalstītas vai nedarbosies pareizi.
 - Ieteicams izmantot USB centrmezglu vai cieto disku ar pieslēgtu enerģijas avotu. (Ja ir nepietiekams enerģijas avots, USB ierīce var netikt atpazīta pareizi.)

Austiņu savienošana

Savienojiet piederumus ar monitoru, izmantojot austiņu portu.

! PIEZĪME

- Perifērijas ierīces jāiegādājas atsevišķi.
- Atkarībā no datora un ārējās ierīces audio iestatījumiem austiņu un skaļruņa funkcijas var būt ierobežotas.
- Leņķveida spraudņa austiņu lietošana var radīt problēmas, savienojot citu ārēju ierīci ar monitoru. Tāpēc ieteicams lietot taisna spraudņa austiņas.



Leņķveida spraudnis



Taisni
(ieteicams)

SERVICE ONLY pieslēgvietā

Šis ports tiek izmantots tikai apkopei.

USB apkopes pieslēgvietā netiek nodrošināta vispārējai USB barošanai un ko ražotājs kontrolē, izmantojot apkopes instrumentu.

LIETOTĀJA IESTATĪJUMI

! PIEZĪME

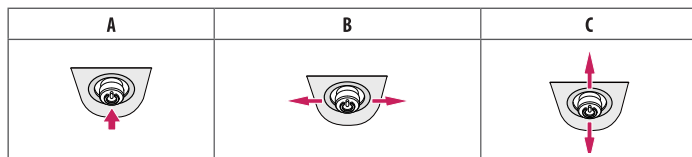
- Jūsu monitora displejs var nedaudz atšķirties no šajā rokasgrāmatā attēlotā.

Galvenās izvēlnes aktivizēšana



Kursorsvires poga

- 1 Nospiediet kursorsvires pogu monitora apakšā.
- 2 Virziet kursorsvires augšup/lejup (▲/▼) un pa kreisi/ pa labi (◀/▶), lai iestatītu opcijas.
- 3 Nospiediet kursorsvires pogu vēlreiz, lai izietu no galvenās izvēlnes.

**A**

- Galvenā izvēlne atspējota: Iespējo galveno izvēlni.
- Galvenā izvēlne iespējota: Tiek aktivizēta funkcija [Menu]. (Turiet pogu nospiestu vairāk kā 5 sekundes, lai izslēgtu monitoru. Šādi jebkurā laikā varat izslēgt monitoru - arī tad, ja ekrāna displejs ir ieslēgts).

B

- Galvenā izvēlne atspējota: Regulē monitora skaļuma līmeni. (◀▶)
- Galvenā izvēlne iespējota: Atver funkcijas [Input]. (◀) / Tiek aktivizēta funkcija [Game Mode]. (▶) (paredzēts tikai SDR)

C

- Galvenā izvēlne atspējota: Regulē monitora spilgtuma līmeni. (▲▼) (paredzēts tikai SDR)
- Galvenā izvēlne iespējota: Izslēdz monitoru. (▲) / Iziet no galvenās izvēlnes. (▼)

Galvenās izvēlnes funkcijas

Galvenā izvēlne	Apraksts
A: [Power Off]	Izslēdz monitoru.
B: [Input]	Iestata ievades režīmu. (Noklusējums) Varat pielāgot galvenās izvēlnes kreiso (B), lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlnei. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Iestata spēļu režīmu spēlēm. (Noklusējums) Varat pielāgot galvenās izvēlnes labo (C), lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlnei. ([Menu] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Iziet no galvenās izvēlnes.
E: [Menu]	Konfigurē ekrāna iestatījumus.

Izvēlnes iestatījumi

- 1 Lai skatītu ekrāna displeja izvēlni, nospiediet kursorsviras pogu monitora apakšā un atveriet [Menu].
- 2 Virziet kursorsviru augšup/lejup, pa kreisi/pa labi, lai iestatītu opcijas.
- 3 Lai atgrieztos augšējā izvēlnē vai iestatītu citus izvēlnes elementus, virziet kursorsviru uz ◀ vai nospiediet (⏻).
- 4 Ja vēlaties iziet no Ekrāna displeja izvēlnes, virziet kursorsviru uz ◀, līdz esat izgājis.



[Game Mode]



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Input]



[General]

[Game Mode]

[Menu] > [Game Mode]

! PIEZĪME

[Game Mode] nevar atlasīt, kad HDR ir aktivizēts.

[Game Mode] uz SDR (Ne HDR) signāla

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: [Gamer 1] un [Gamer 2] attēla režīmi ļauj saglabāt divus pielāgotu displeja iestatījumu komplektus, tostarp ar spēli saistītas iestatīšanas opcijas.
- [FPS]: Šis režīms ir optimizēts FPS spēlēm. Tas ir piemērots ļoti tumšām FPS spēlēm.
- [RTS]: Šis režīms ir optimizēts RTS spēlēm.
- [Reader]: Optimizē ekrānu dokumentu lasīšanai. Izvēlnē OSD (Ekrāna displejs) varat palielināt spilgtumu.
- [sRGB]: Standarta RGB krāstelpa monitoram un printerim.

[Game Adjust]

[Menu] > [Game Adjust]

- [Overclock]
 - [On]: Iestata Overclock (Virstaktēšana) uz lielāku atsvaidzes intensitāti nekā norādīts paneļa specifikācijā.
 - [Off]: Tiek atspējota uzlabošanas funkcija Overclock (Virstaktēšana).

! PIEZĪME

- [Overclock]
 - Kad monitors tiek palaists atkārtoti, nomainiet maksimālās atsvaidzes intensitātes iestatījumu NVIDIA vadības panelī.
 - Ja ekrāna displejs šķiet neparasts, izslēdziet iestatījumu Overclock (Virstaktēšana).
 - Šo funkciju var lietot, tikai izmantojot DisplayPort.
 - Overclock funkcijas/veiktspēja var atšķirties atkarībā no grafiskās kartes vai spēļu satura.
 - Mēs negarantējam funkcijas veiktspēju un neesam atbildīgi par blakusefektiem, kas var rasties tās aktivizēšanas dēļ.
- [Black Stabilizer] (paredzēts tikai SDR): Jūs varat regulēt melnās krāsas kontrastu, lai uzlabotu redzamību tumšās ainās. Jūs varat viegli atšķirt priekšmetus tumšā spēļu ekrānā.
 - [High]: Iestata augstu melnā stabilizatora vērtību.
 - [Middle]: Iestata vidēju melnā stabilizatora vērtību.
 - [Low]: Iestata zemu melnā stabilizatora vērtību.
 - [Off]: Atspējo funkciju.

- [Response Time]: Iestata parādīto attēlu reakcijas laiku, ņemot vērā ekrāna ātrumu. Parastā vidē ieteicams izmantot iestatījumu [Fast]. Ja ir ātra attēlu nomaiņa, ieteicams izmantot iestatījumu [Faster].

Iestatījums [Faster] var izraisīt attēla aizturēšanu.

- [Faster]: Iestata ātrāku reakcijas laiku.
- [Fast]: Iestata ātru reakcijas laiku.
- [Normal]: Iestata normālu reakcijas laiku.
- [Off]: Atspējo funkciju.
- [Crosshair]: Tēmklis nodrošina atzīmi ekrāna centrā, spēlējot šaušanas (FPS) spēles. Lietotāji var izvēlēties no četriem atšķirīgajiem tēmkljiem atbilstoši spēles videi.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikators tiek parādīts ekrāna augšdaļā pa kreisi. Tas atspoguļo faktisko kadru ātrumu, kas tiek saņemts pie ievades.
 - [Off]: Atspējo funkciju.

! PIEZĪME

- [Crosshair] un [FPS Counter] funkciju nevar izmantot vienlaicīgi.

[Menu] > [Game Adjust] > [Game Reset]

- [Do you want to reset your Game settings?]
 - [No]: Atceļ atlasi.
 - [Yes]: Atjauno noklusējuma iestatījumus.

[Picture Adjust]

[Menu] > [Picture Adjust]

- [Brightness/Contrast] (paredzēts tikai SDR): Regulē ekrāna spilgtumu un krāsu kontrastu.
- [Gamma] (paredzēts tikai SDR)
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Jo augstāka gammas vērtība, jo tumšāks ir attēls. Jo zemāka gammas vērtība, jo gaišāks ir attēls.
- [Color Temp] (paredzēts tikai SDR): Iestatiet savu krāsas temperatūru.
 - [Custom]: Lietotājs var pielāgot sarkano, zaļo un zilo krāsu.
 - [Warm]: Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā tonī.
 - [Medium]: Iestata ekrāna krāsu sarkanīgā un zilganā tonī.
 - [Cool]: Iestata ekrāna krāsu zilganā tonī.
- [R/G/B] (paredzēts tikai SDR): Attēla krāsu var pielāgot izmantojot sarkano, zaļo un zilo krāsu.
- [Six Color] (paredzēts tikai SDR): Nodrošina krāsu atbilstību lietotāja vajadzībām, regulējot sešu krāsu (sarkana, zaļa, zila, ciāna, fuksina, dzeltena) piesātinājumu un pēc tam saglabājot iestatījumus.
 - Piesātinājums: Regulē ekrāna krāsu piesātinājumu. Jo zemāka ir vērtība, jo krāsas kļūst mazāk piesātinātas un gaišākas. Jo lielāka ir vērtība, jo krāsas kļūst vairāk piesātinātas un tumšākas.
- [Local Dimming]: Maksimāli palielina kontrasta attiecību, padarot gaišos ekrāna laukumus gaišākus un tumšos ekrāna laukumus — tumšākus. Šīs opcijas izslēgšana var palielināt enerģijas patēriņu.
 - [Aggressive]: Iestata lokālo aptumšošanu uz agresīvu.
 - [Normal]: Iestata lokālo aptumšošanu uz normālu.
 - [Smooth]: Iestata lokālo aptumšošanu uz mierīgu.
 - [Off]: Atspējo funkciju.

[Menu] > [Picture Adjust] > [Picture Reset]

- [Do you want to reset your Picture settings?]
 - [No]: Atceļ atlasi.
 - [Yes]: Atjauno noklusējuma iestatījumus.

[Input]

[Menu] > [Input]

- [Input List]: Atlasa ievades režīmu.
- [Aspect Ratio]: Regulē ekrāna malu attiecību.
Displejs var izskatīties tāpat, ja ir izvēlēta opcija [Full Wide] un [Original] ar ieteicamo izšķirtspēju.
 - [Full Wide]: Parāda video platekrāna režīmā neatkarīgi no video signāla ieejas.
 - [Original]: Demonstrē video atbilstoši video signāla ievades attēla formātam.
- [Auto Input Switch]: Ja [Auto Input Switch] ir iestatīta uz [On], displejs automātiski tiks pārslēgts uz jaunu ieeju, kad tas tiks savienots.

[General]

[Menu] > [General]

- [Language]: Iestata izvēlnes ekrānu vēlamajā valodā.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Varat pielāgot galveno izvēlni, lai viegli piekļūtu vēlamajai izvēlnei. [User-defined Key 1] un [User-defined Key 2] parādās galvenās izvēlnes kreisajā/labajā pusē.
- [Power LED]
 - ieslēdzot funkciju Barošanas LED, tā darbojas šādi:
 - Režims ieslēgts: Deg gaismā
 - Miega režims (gaidstāves režims): Mirgo
 - Izslēgts režims: Izslēgt
- [Lighting Option]: Izslēdzot monitoru, varat iestatīt [Keep Lighting Status] vai [Turn Off Lighting].
 - [Keep Lighting Status]: Kad monitors izslēdzas, monitora aizmugurē vienmēr ir ieslēgts apgaismojums.
 - [Turn Off Lighting]: Izslēdzot monitoru, izslēdzas apgaismojums monitora aizmugurē. Kad monitors ieslēdzas, ieslēdzas arī pēdējais izvēlētais apgaismojuma statuss.

- [Automatic Standby]: Ja monitors noteiktu laika brīdi netiek lietots, tas automātiski pārslēdzas gaidstāves režīmā.
- [Buzzer]: Šī funkcija ļauj iestatīt skaņu, ko rada Zimmers, ieslēdzoties monitoram.
- [OSD Lock]: Šī funkcija atspējo izvēlņu pielāgojumus un konfigurāciju.
Visas funkcijas ir atspējotas, izņemot [Brightness/Contrast] sadaļā [Picture Adjust], [Input List] sadaļā [Input], [OSD Lock] un [Information] sadaļā [General].
- [Deep Sleep]: Šī funkcija izslēdz monitoru, ja pēc apmēram 13 minūtēm no HDMI vai DisplayPort ieejas netiek saņemts signāls.
 - [On]: Iespējo [Deep Sleep].
 - [Off]: Atspējo funkciju.
- [Information]: Tiks rādīta šāda displeja informācija: modelis, kopējais laiks ieslēgtā režīmā, izšķirtspēja, režims, ievade, formāts; diapazons un EOTF.

[Menu] > [General] > [Reset to Initial Settings]

- [Do you want to reset your settings?]
 - [No]: Atceļ atiestatīšanu.
 - [Yes]: Atjauno noklusējuma iestatījumus.

PROBLĒMU NOVĒRŠANA

Ekrānā nekas nav redzams.

- Vai ir pievienots monitora strāvas vads?
 - Pārbaudiet, vai strāvas vads ir pareizi pievienots kontaktligzdai.
- Vai ir pievienots monitora adapteris?
 - Noteikti izmantojiet tikai izstrādājuma komplektācijā iekļauto adapteri.
- Vai barošanas LED lampiņa deg?
 - Pārbaudiet strāvas vada savienojumu un nospiediet barošanas pogu.
- Vai barošana ir ieslēgta un barošanas LED lampiņa ir sarkanā krāsā?
 - Pārbaudiet, vai pievienotais ieejas avots ir iespējots ([Menu] > [Input]).
- Vai barošanas LED lampiņa mirgo?
 - Ja monitors ir miega režīmā, pakustiniet peli vai nospiediet jebkuru tastatūras taustiņu, lai ieslēgtu displeju.
 - Pārbaudiet, vai dators ir ieslēgts.
- Vai ir redzams ziņojums [The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual.]?
 - Tā notiek, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora ieteicamā horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Skatiet šīs rokasgrāmatas nodaļu Izstrādājuma specifikācija, lai iestatītu atbilstošu frekvenci.

- Vai ir redzams ziņojums [No Signal]?
 - Tas tiek parādīts, ja trūkst signālu kabeļa starp datoru un monitoru vai tas ir atvienots. Pārbaudiet kabeļus un savienojiet to no jauna.
- Vai ir redzams ziņojums [Out of Range]?
 - Tas rodas, ja signāli no datora (grafikas kartes) ir ārpus monitora horizontālās vai vertikālās frekvences diapazona. Skatiet šīs rokasgrāmatas nodaļu Izstrādājuma specifikācija, lai iestatītu atbilstošu frekvenci.

Dažas funkcijas ir atspējotas.

- Vai, nospiežot Izvēlnes pogu, kādas no funkcijām nav pieejamas?
 - Ekrāna displejs ir bloķēts. Atspējojiet iespēju [OSD Lock] sadaļā [General].
 - Pārbaudiet datora iestatījumus un ievades signālu. (HDR, nav signāla)

Vai redzat ziņojumu "Neatpazīts monitors, Plug and Play (VESA DDC) atrasts monitors"?

- Vai instalējāt ekrāna draiveri?
 - Instalējiet displeja draiveri no mūsu timekļa vietnes <http://www.lg.com>.
 - Noteikti pārbaudiet, vai grafikas karte atbalsta Plug and Play funkciju.

Ekrānā tiek aizturēts attēls.

- Vai attēla aizturēšana notiek pat tad, ja monitors ir izslēgts?
 - Ilgstoša nekustīga attēla rādīšana var bojāt ekrānu, radot attēla aizturēšanu.
 - Lai pagarinātu monitora kalpošanas laiku, izmantojiet ekrānsaudzētāju.
- Vai ekrānā ir redzami punkti?
 - Izmantojot monitoru, ekrānā var parādīties pikseļu punkti (sarkani, zaļi, zili, balti vai melni). LCD ekrānam tas ir normāli. Tā nav kļūda, un tas nav saistīts ar monitora veiktspēju.

Ekrāna displejs ir nestabils un raustās. / Monitorā parādītie attēli atstāj ēnu pēdas.

- Vai atlasījāt atbilstošu izšķirtspēju?
 - Ja atlasītā izšķirtspēja ir HDMI 1 080i 60/50 Hz (rindpārlece), ekrānā var būt nīrboņa. Nomainiet izšķirtspēju uz 1 080p vai ieteicamo izšķirtspēju.

! PIEZĪME

- Ja grafikas karti nevar iestatīt ieteicamajā (optimālajā) izšķirtspējā, teksts var būt izplūdis, ekrāns var būt neskaidrs, var tikt rādīts apgriezts displeja apgabals vai arī displejs var būt nevienāds.
- Iestatīšanas metodes var atšķirties atkarībā no datora vai operētājsistēmas, un daļa izšķirtspēju var nebūt pieejamas atkarībā no grafikas kartes veiktspējas. Šādā gadījumā sazinieties ar datora vai grafiskās kartes ražotāju, lai saņemtu palīdzību.

No austiņu porta netiek izvadīta skaņa.

- Vai attēli tiek rādīti, izmantojot DisplayPort vai HDMI ieeju, bez skaņas?
 - Pārbaudiet, ka austiņu porta savienojumi ir atbilstoši izveidoti.
 - Mēģiniet palielināt skaļumu, izmantojot kursorsviru.
 - Iestatiet datora audio izeju uz monitoru, ko lietojat. (Iestatījumi var atšķirties atkarībā no izmantotās operētājsistēmas.)

Monitora aizmugurē neiedegas apgaismojums.

- Vai ir pievienots monitora strāvas vads?
 - Pārbaudiet, vai strāvas vads ir pareizi pievienots kontaktligzdai.
- Vai ir pievienots monitora adapteris?
 - Noteikti izmantojiet tikai izstrādājuma komplektācijā iekļauto adapteri.
- Vai nospiedāt apgaismojuma pogu?
 - Nospiediet apgaismojuma pogu monitora apakšdaļā.

IZSTRĀDĀJUMA SPECIFIKĀCIJA

Specifikācijas var tikt mainītas bez iepriekšēja brīdinājuma.

Simbols „~” apzīmē maiņstrāvu, un simbols „—” — līdzstrāvu.

Krāsu dziļums: Atbalsta 8 bitu/10 bitu krāsu.

Izšķirtspēja

- Maksimālā izšķirtspēja:
 - 3 440 x 1 440 @ 100 Hz (HDMI)
 - 3 440 x 1 440 @ 180 Hz (DisplayPort) ([Overclock]: [On])
- Ieteicamā izšķirtspēja:
 - 3 440 x 1 440 @ 100 Hz (HDMI)
 - 3 440 x 1 440 @ 144 Hz (DisplayPort)

Mainītrāvas/ līdzstrāvas adapteris

- Modelis: A16-140P1A
Ražotājs: CHICONY POWER TECHNOLOGY
 - Ievade: 100–240 V, 50–60 Hz, 2,0 A
 - Izvade: 19 V — — — 7,37 A
- Modelis: ADS-150KL-19N-3 190140E
Ražotājs: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
 - Ievade: 100–240 V, 50/60 Hz, 2,0 A
 - Izvade: 19 V — — — 7,37 A

Vides apstākļi

- Darba apstākļi
 - Temperatūra: 0 °C līdz 40 °C
 - Mitrums: Mazāk par 80 %
- Uzglabāšanas apstākļi
 - Temperatūra: -20 °C līdz 60 °C
 - Mitrums: Mazāk par 85 %

Izmēri: Monitors izmēri (Platums x Dziļums x Augstums)

- Ar statīvu (mm): 816,2 x 312,2 x 579,8
- Bez statīva (mm): 816,2 x 108,1 x 361,4

Svars (bez iepakojuma)

- Ar statīvu (kg): 9,1
- Bez statīva (kg): 7,0

Barošanas avoti

- Enerģijas vērtējums: 19 V — — — 5,5 A
- Strāvas patēriņš
 - Darbības režīms: 65 W (Parasti)*
 - Miega režīms (Gaidstāves režīms): ≤ 0,3 W ([Deep Sleep]: [On])
 - Izslēgts režīms: ≤ 0,3 W

* Enerģijas patēriņa darbības režīmu mēra, izmantojot LGE testa standartu. (Pilns balts attēlojums, Maksimālā izšķirtspēja, Noklusējuma stāvoklis)

* Enerģijas patēriņa līmenis var atšķirties atkarībā no darba apstākļiem un monitora iestatījumiem.

Atbalstītais režīms

(Priekšiestatījumu režīms, HDMI/DisplayPort)

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Polaritāte (H/V)	Piezīmes
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60,0	-/-	
2 560 x 1 440	183,00	120,0	+/-	Tikai HDMI
3 440 x 1 440	74,29	49,99	+/-	Tikai HDMI
3 440 x 1 440	89,44	59,99	+/-	
3 440 x 1 440	127,83	85,00	+/-	Tikai HDMI
3 440 x 1 440	150,97	99,98	+/-	Ieteicams (HDMI)
3 440 x 1 440	182,99	119,99	+/-	Tikai DisplayPort
3 440 x 1 440	222,15	143,97	+/-	Ieteicams (DisplayPort) Tikai DisplayPort
3 440 x 1 440	248,75	159,97	+/-	Tikai DisplayPort ([Overclock]: [On])
3 440 x 1 440	282,57	179,98	+/-	Tikai DisplayPort ([Overclock]: [On])

HDMI laiks (Video)

Izšķirtspēja	Horizontālā frekvence (kHz)	Vertikālā frekvence (Hz)	Piezīmes
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1 080P	56,25	50	
1 080P	67,5	60	
1 080P	135	120	

HDR monitors

- Monitors atbalsta HDR funkciju; nosakot HDR saturu, monitora augšējā labajā stūrī uznirst HDR ziņojums.
HDR statuss tiks parādīts kā [On] monitora OSD izvēlnē.
- HDR saturs var netikt apstrādāts pareizi atkarībā no operētājsistēmas Windows 10 iestatījumiem. Lūdzu, pārbaudiet Windows iestatījumu HDR ieslēgts/izslēgts.
- Ieslēdzot HDR funkciju, teksta vai attēla kvalitāte var būt zema grafikas kartes veikspējas dēļ.

G-SYNC monitors

- Monitors atbalsta NVIDIA G-SYNC tehnoloģiju un ir īpaši paredzēts NVIDIA GPU.
- Prasības G-SYNC lietošanai
 - Atbalstītais interfeiss: DisplayPort (sistēmai ir jāatbalsta DisplayPort 1.4 tieši no GPU.)
 - Atbalstītā grafikas karte: nepieciešama grafikas karte, kas atbalsta NVIDIA G-SYNC. (NVIDIA Pascal GPU grafikas karte, piemēram, GTX 1070, GTX 1080 vai jaunāka.)
 - Atbalstītā versija: Atjauniniet grafikas karti uz jaunāko draiveri.
 - Atbalstītā operētājsistēma: Windows 10 64 bitu
- Šis monitors atbalsta **'Adaptive Sync'** ar DisplayPort un HDMI-VRR ar HDMI. (paredzēts Xbox One VRR)
- Lai uzzinātu vairāk, skatiet NVIDIA timekļa vietni šeit: <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.



Ši izstrādājuma modeļa un sērijas numurs atrodas izstrādājuma aizmugurē vai tā sānos.

Pierakstiet šo informāciju, lai to norādītu apkopes gadījumā.

Modelis

Sērijas Nr.
