Life's Good

Manual de instruções

LG CineBeam

Projetor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de utilizar este produto.

PH30JG

www.lg.com

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

LICENÇAS

As licenças suportadas podem ser diferentes consoante o modelo. Para mais informações sobre as licenças, visite www.lg.com.

Fabricado sob licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio e o símbolo duplo D são marcas registadas da Dolby Laboratories.

Este e um dipositivo DivX Certified® que passou por testes rigorosos para garantir que ele reproduz videos DivX® .
Para reproduzir filmes DivX, registre seu dispositivo em vod.divx.com. O código de registro pode ser encontrado na seção DivX VOD do menu de configuração do seu dispositivo.
O DivX Certified® reproduz videos DivX® em HD de ate 1080p, incluindo o conteudo premium.
DivX®, DivX Certified® e logomarcas associadas sao marcas registradas da DivX, LLC e sao utilizadas sob licenca.
Abrangido pelas patentes DivX 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; e outras disponíveis em [www.divx.com/patents]

Os termos HDMI e High-Definition Multimedia Interface, e o Logo HDMI são marcas ou marcas registradas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e em outros países.

USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

NOTA

- A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.
- A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Leia atentamente as instruções de segurança para evitar potenciais acidentes ou a má utilização do projetor.

- As precauções de segurança são apresentadas de duas formas – **AVISO** e **ATENÇÃO** como explicado abaixo.
  - ⚠ **AVISO** O não cumprimento das instruções poderá causar ferimentos graves e até morte.
  - ⚠ **ATENÇÃO** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos em pessoas ou danos no produto.
- Leia cuidadosamente o manual de instruções e mantenha-o num local acessível.





O relâmpago com um símbolo em forma de seta dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de tensão perigosa não isolada dentro da caixa do produto, que pode ser de magnitude suficiente para representar um risco de choque eléctrico para pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero visa alertar o utilizador para a presença de instruções de manutenção (assistência técnica) e funcionamento importantes na literatura que acompanha o aparelho.

AVISO/ATENÇÃO

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO E DE CHOQUE ELÉCTRICO, NÃO EXPONHA ESTE PRODUTO A CHUVA OU HUMIDADE.

Leia estas instruções.
Guarde estas instruções.
Siga todos os avisos.
Respeite todas as instruções.

Instalação no interior

⚠ **AVISO**

- Não utilize o projetor no exterior nem o exponha a qualquer tipo de humidade ou líquidos.
  - Uma vez que o produto não é à prova de água, tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Não coloque o projetor exposto à luz solar directa, nem próximo de fontes de calor como radiadores, lareiras, fornos, etc.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Não coloque materiais inflamáveis, tais como aerossóis, perto do projetor.
  - Tal pode provocar um incêndio.

- Não permita que as crianças se agarrem ou subam para o projetor.
  - Tal pode provocar a queda do projetor, causando ferimentos ou a morte.
- Não coloque o produto num local sem ventilação (por exemplo, numa estante ou armário) nem num tapete ou almofada.
  - Tal pode provocar um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Não coloque o produto perto de fontes de vapor, óleo ou de névoa de óleo, tais como humidificadores e balcões de cozinha.
  - Caso contrário, pode provocar um incêndio, choques eléctricos ou corrosão.
- Não instale o produto numa parede ou num tecto próximos de fontes de óleo ou de névoa de óleo.
  - O produto pode ficar danificado e cair, causando ferimentos graves.
- Não coloque o projetor onde possa ficar exposto ao pó.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Não utilize o projetor em locais húmidos, como casas de banho, onde é provável que este se molhe.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Certifique-se de que a ventilação não fica obstruída por uma toalha ou uma cortina.
  - Tal pode provocar um incêndio devido ao aumento da temperatura interna.
- Garanta uma boa ventilação à volta do projetor. A distância entre o projetor e o tecto ou o chão deve ser de, pelo menos, 30 cm.
  - Desta forma, previne incêndios provocados pelo aumento da temperatura interna.
- Se instalar o produto num teto, a instalação deve ser efetuada por um técnico profissional com ferramentas autorizadas. Se for instalado incorretamente, o produto pode cair.
  - Isso pode provocar ferimentos em pessoas ou danos no equipamento. Para obter informações sobre a instalação do equipamento, contacte o centro de apoio ao cliente.
- Se utilizar um dispositivo de montagem no teto e utilizar fita adesiva para evitar que os parafusos se desapertem ou se aplicar óleo ou lubrificante no produto, isso pode partir a caixa do produto e provocar a sua queda. Isso pode também causar ferimentos graves a qualquer pessoa que se encontre debaixo do dispositivo, bem como danos no produto.

⚠ ATENÇÃO

- Se colocar o projetor sobre uma mesa ou prateleira, tenha o cuidado de não o colocar perto da extremidade.
  - O projetor pode cair devido a problemas de equilíbrio, podendo provocar ferimentos pessoais ou danos no produto. Certifique-se de que utiliza um móvel ou suporte adequado ao projetor.

- Quando mover o projetor, certifique-se de que está desligado e remova a ficha e o cabo de alimentação.
  - O cabo de alimentação pode danificar-se e resultar num incêndio ou choque eléctrico.
- Não coloque o projetor sobre uma superfície instável ou sujeita a vibrações, como uma prateleira instável ou inclinada.
  - Pode cair e causar ferimentos.
- Ao ligar dispositivos externos ao projetor, tenha o cuidado de não o fazer tombar.
  - Pode causar ferimentos pessoais ou danificar o projetor.

Fontes de alimentação

⚠ AVISO

- DESLIGAR O DISPOSITIVO DA ALIMENTAÇÃO
  - A Ficha de alimentação é o dispositivo de desconexão. Em caso de emergência, tem de ser possível aceder facilmente à Ficha de alimentação.
- O fio de terra deve estar ligado. (Exceto para dispositivos sem ligação à terra.)
  - Certifique-se de que liga o fio de terra para evitar choques eléctricos. Se não for possível ligar a unidade à terra, peça a um técnico qualificado para instalar um disjuntor separado. Não tente ligar o projetor à terra ao ligá-lo a fios do telefone, pára-raios ou canos de gás.
- A ficha deve ser totalmente introduzida na tomada de alimentação.
  - Uma ligação instável pode originar um incêndio.
- Não coloque objectos pesados sobre o cabo de alimentação.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Nunca toque na tomada de alimentação com as mãos molhadas.
  - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Não ligue demasiados dispositivos a uma tomada múltipla.
  - Tal pode provocar um incêndio devido ao sobreaquecimento da tomada de parede.
- Mantenha o transformador CA, a ficha de alimentação e a tomada de alimentação utilizada limpos, de forma a não acumularem pó nem objectos estranhos.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Se detectar fumo ou um cheiro a queimado proveniente do projector ou do transformador CA, pare imediatamente de utilizar o produto. Desligue o cabo de alimentação da respectiva tomada e contacte o centro de apoio ao cliente.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Para desligar a alimentação eléctrica, retire a ficha da tomada, que deve estar posicionada de modo a facilitar o acesso.

⚠ ATENÇÃO

- Segure na ficha para retirar o transformador CA ou o cabo de alimentação.
  - Caso contrário, pode provocar danos no produto ou um incêndio.
- Evite dobrar constantemente o cabo de alimentação do transformador CA.
  - Se o cabo de alimentação estiver excessivamente dobrado durante um período de tempo prolongado, este pode quebrar por dentro. Isto poderá resultar num incêndio ou num choque eléctrico.
- Certifique-se de que o cabo de alimentação e a ficha não estão danificados, modificados, excessivamente dobrados, torcidos, puxados, comprimidos ou aquecidos. Não utilize o produto se a tomada estiver solta.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Mantenha o cabo de alimentação afastado de dispositivos de aquecimento.
  - O revestimento do cabo pode derreter e resultar num incêndio ou choque eléctrico.
- Coloque o projetor num local onde as pessoas não tropecem no cabo de alimentação nem o pisem, para proteger o cabo de alimentação e a ficha contra danos.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Não ligue nem desligue o projetor ligando e desligando a ficha da tomada de parede. (Não utilize a ficha como um interruptor.)
  - Tal pode provocar danos no produto ou um incêndio.
- Não introduza um condutor no outro lado da tomada de parede enquanto aí estiver ligada a ficha. Além disso, não toque na ficha imediatamente após esta ter sido desligada da tomada de parede.
  - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Utilize apenas o cabo de alimentação oficial fornecido pela LG Electronics. Não utilize outros cabos de alimentação.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Se entrarem objectos estranhos ou água no transformador CA, no cabo de alimentação ou no interior do projector, desligue o projector premindo o botão Power. Retire todos os cabos e contacte o centro de apoio ao cliente.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- A superfície do transformador CA está quente. Mantenha o transformador CA fora do alcance das crianças e evite tocar no mesmo durante a respectiva utilização.
- Nunca desmonte os dispositivos de alimentação (transformador CA/cabo de alimentação, etc.).
  - Tal pode danificar o cabo de alimentação e resultar num incêndio ou num choque eléctrico.

- Ligue o transformador CA e o cabo de alimentação e certifique-se de que estão bem ligados.
  - Caso contrário, pode resultar no mau funcionamento do produto ou num incêndio.
- Não coloque objectos pesados nem exerça pressão sobre o cabo de alimentação ou sobre o transformador CA e evite danos.
  - Tal pode provocar um incêndio ou danos no produto.
- Utilize sempre o transformador CA fornecido ou outros transformadores CA aprovados e certificados pela LG Electronics.
  - A utilização de quaisquer outros transformadores CA pode provocar a intermitência do ecrã.

Durante a utilização

⚠ AVISO

- Não coloque quaisquer objectos com líquido em cima do projetor, como jarras, vasos, taças, produtos cosméticos, medicamentos, objectos de decoração, velas, etc.
  - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou causar ferimentos devido a uma queda.
- Caso ocorra um grande impacto ou a caixa fique danificada, desligue o produto, desligue a ficha da tomada eléctrica e contacte um centro de assistência autorizado.
  - Tal pode provocar um choque eléctrico.
- Não introduza objectos metálicos, como moedas, ganchos de cabelo ou detritos metálicos, nem materiais inflamáveis, como papel ou fósforos, no projetor.
  - Desta forma, previne choques eléctricos ou incêndios.
- Quando substituir as pilhas antigas do controlo remoto, certifique-se de que nenhuma criança as engole. Mantenha as pilhas fora do alcance das crianças.
  - Se alguma criança ingerir uma pilha, consulte imediatamente um médico.
- Nunca abra nenhuma tampa do projetor.
  - Existe um risco elevado de choque eléctrico.
- Não olhe directamente para a lente do projetor quando este estiver ligado.
  - A luz intensa pode provocar lesões oftalmológicas.
- Enquanto a lâmpada estiver ligada, ou imediatamente depois de ter sido desligada, não toque no ventilador nem na lâmpada, pois estão muito quentes.
- Se houver uma fuga de gás na sala onde estiver o projetor, não toque no aparelho nem na tomada de parede. Abra as janelas para permitir a ventilação.
  - As faíscas podem causar um incêndio ou queimaduras.
- Mantenha a película de plástico utilizada na embalagem do projector fora do alcance das crianças.
  - Esta película pode provocar asfixia se não for manuseada com segurança.

- Não utilize o projetor perto de dispositivos electrónicos que gerem um campo magnético intenso.
- Não coloque a embalagem de plástico do projetor à volta da cabeça.
  – Tal pode causar asfixia.
- Não mantenha a mão em contacto com o projetor durante muito tempo enquanto este estiver em funcionamento.
- Recomenda-se que, ao jogar com uma consola de jogos ligada a um projetor, mantenha uma distância maior do que quatro vezes o comprimento diagonal do ecrã.
  – Certifique-se de que o comprimento do cabo de ligação é suficiente. Caso contrário, o produto pode cair e causar ferimentos pessoais ou danificar o produto.
- Não coloque o projetor ou o respectivo controlo remoto com a pilha num local com temperaturas extremamente altas.
  – Tal pode provocar um incêndio.

⚠ ATENÇÃO

- Não coloque objectos pesados sobre o projetor.
  – Este pode cair e provocar ferimentos pessoais.
- Quando transportar o equipamento, tenha cuidado para não provocar impactos na lente.
- Não toque na lente do projetor.
  – Pode danificar a lente.
- Não utilize ferramentas afiadas no projetor, como uma faca ou um martelo, pois pode danificar a caixa.
- Se não aparecer imagem no ecrã nem ouvir som, pare de utilizar o projetor. Desactive o projetor, desligue-o da tomada de alimentação e contacte o nosso centro de assistência.
  – Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Não deixe cair nada sobre o projetor nem permita que nenhum objecto embata contra o projetor.
  – Tal pode causar ferimentos pessoais ou danos no projetor.
- Recomenda-se que mantenha uma distância mínima equivalente a 5-7 vezes o comprimento diagonal do ecrã.
  – Olhar para o ecrã a curta distância durante um longo período pode deteriorar a visão.

- Não tape o feixe de luz emitido pelo projetor com um livro ou outro objecto.
  - A exposição prolongada ao feixe do projetor pode provocar um incêndio. Além disso, pode provocar sobreaquecimento da lente e danos causados pela luz reflectida. Desactive a função AV para parar a projecção temporariamente ou desligue a alimentação.
- Não ligue o projetor com o volume elevado.
  - O volume elevado pode causar lesões auditivas.
- Não utilize aparelhos eléctricos de alta tensão perto do projetor (por exemplo, equipamento de matar insectos). Tal pode provocar avarias no produto.
- Não deite fora as pilhas velhas.
  - Tal poderá causar explosão ou incêndio. O método de eliminação poderá variar consoante o país e a região. Elimine-as de forma correta.
- Risco de incêndio ou explosão se a bateria for substituída por outra de tipo incorreto.

Limpeza

⚠ AVISO

- Não pulverize o projetor com água ao limpá-lo. Certifique-se de que não entra água no projetor.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Se o projetor exalar fumo ou um cheiro estranho, ou se algum objecto entrar no projetor, desligue-o, desligue a ficha da tomada eléctrica e contacte o nosso centro de assistência.
  - Caso contrário, pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.

⚠ ATENÇÃO

- Contacte o vendedor ou o centro de assistência uma vez por ano para limpar as peças internas do projetor.
  - Se não limpar o projetor durante um longo período de tempo, o pó irá acumular-se, o que pode provocar um incêndio ou danos no projetor.
- Ao limpar as peças de plástico, como a caixa do projetor, comece por desligá-lo da corrente eléctrica e limpe com um pano macio. Não pulverize com água nem limpe com um pano molhado. Nunca utilize limpa-vidros, abrilhantadores industriais ou para automóveis, abrasivos, cera, benzeno, álcool, etc., uma vez que podem danificar o projetor.
  - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou danos no produto (deformação e corrosão).

- Não limpe o sistema ótico (lente, espelho) logo após o produto ter sido desligado ou enquanto o produto está em funcionamento. Ao limpar cada elemento do produto, retire o cabo de alimentação e limpe cuidadosamente com um pano suave. Não pulverize com água nem limpe com um pano molhado. Não utilize detergentes, abrilhantadores industriais ou para automóveis, substâncias abrasivas, cera, benzeno, álcool, água, etc. na unidade principal ou no sistema ótico (lente, espelho), pois pode danificar o produto.
  - Tal pode provocar um incêndio, choque eléctrico ou danos no produto (deformação e corrosão).
- Desligue a ficha da tomada antes de limpar o produto.
  - Caso contrário, pode ocorrer um choque eléctrico.

Outros

⚠ AVISO

- Quando se ausentar, coloque o projetor fora do alcance de animais e desligue a ficha da tomada de parede.
  - Um cabo de alimentação danificado pode provocar um curto-circuito ou um incêndio.
- Não utilize o projetor próximo de dispositivos electrónicos de alta precisão ou dispositivos que transmitam um sinal de rádio fraco.
  - Tal pode afectar o funcionamento do produto e provocar acidentes.
- Apenas um técnico qualificado pode desmontar ou modificar o projetor. Para diagnóstico, ajuste ou reparação, contacte o vendedor ou o nosso centro de assistência.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- É necessária uma ventilação adequada. Não bloqueie a circulação de ar em torno da unidade. Se o fizer, pode provocar ferimentos e sobreaquecimento interno.

- Não toque na lente. Caso contrário, pode sofrer queimaduras ou provocar danos na lente. A lente e a unidade podem estar QUENTES durante o funcionamento ou imediatamente após a utilização. Manuseie a unidade com cuidado, permitindo um arrefecimento adequado.
- Utilize apenas tomadas eléctricas com ligação à terra. (Exceto para dispositivos sem ligação à terra.)
- Não introduza nenhum objecto nem cubra as aberturas de ventilação.
  - Tal pode provocar um incêndio ou choque eléctrico.
- Para uma utilização óptima, siga todas as directrizes de manutenção; efectue a manutenção apenas em centros de assistência autorizados.
- Mantenha as pilhas e o controlo remoto fora do alcance das crianças.
  - Isto irá impedir ferimentos pessoais ou danos no equipamento.

⚠ ATENÇÃO

- Não utilize nem armazene o projector em espaços exteriores durante períodos de tempo prolongados.
- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.
  - Pilhas rebentadas ou com fugas podem provocar danos ou ferimentos.
- Certifique-se que desliga a ficha do projetor quando não for utilizado durante um longo período de tempo.
  - O pó acumulado pode provocar um incêndio ou choque eléctrico devido a sobreaquecimento, ignição ou isolamento deficiente.
- Utilize apenas os tipos de pilhas especificadas.
  - Pilhas rebentadas ou com fugas podem provocar danos ou ferimentos.
- Certifique-se de que a substitui pelo mesmo tipo de bateria.
  - Caso se verifique uma falha de contacto da bateria, esta poderá descarregar rapidamente ou o controlo remoto poderá não funcionar correctamente.
- Elimine as pilhas usadas de forma adequada.
  - Tal pode provocar explosão ou incêndio. O método adequado de eliminação pode variar de acordo com o país ou região. Elimine a bateria de acordo com as instruções.

- Não atire nem desmonte a bateria.
  - Pode provocar uma explosão ou incêndio devido aos danos causados à bateria.
- Mantenha as pilhas afastadas de objectos metálicos, como chaves ou clipes.
  - O excesso de corrente eléctrica pode causar um aumento súbito da temperatura, o que pode provocar um incêndio ou queimaduras.
- Mantenha as pilhas afastadas de quaisquer fontes de calor, como aquecedores.
  - Tal pode provocar um incêndio ou danos no produto.
- Não guarde as pilhas em ambientes com temperatura superior a 60 °C ou em locais com humidade elevada.
  - Tal pode provocar explosão ou incêndio.
- Certifique-se de que a bateria está correctamente instalada.
  - Desta forma, previne explosões ou incêndios.
- A substituição por um tipo de pilha incorrecto pode provocar um incêndio.
- Bateria: guarde os acessórios (bateria, etc.) num local seguro e fora do alcance das crianças.

Grupo de Risco 2

ATENÇÃO Este produto emite radiação ótica potencialmente perigosa. Não olhe directamente para a lâmpada quando estiver ligada. Pode ser prejudicial para os olhos.

Este rótulo está na parte inferior do produto e o idioma pode ser diferente.

CONTEÚDOS

LICENÇAS 2

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA 3

PREPARAÇÃO 14

Acessórios 14

Extras opcionais 15

Peças e componentes 16

- Unidade principal 16
- Lado 1 17
- Lado 2 18
- Parte posterior 19

Utilizar os botões 20

- Funções básicas 20
- Ajustar o Menu 20

Indicadores de estado do projetor 21

Instalação 22

- Precauções a ter na instalação 22
- Distância de projecção por tamanho do ecrã 23
- Como instalar o projetor num tripé 24
- Sistema de segurança Kensington 25

CONTROLO REMOTO 26

UTILIZAR O PROJETOR 29

Utilizar a bateria 29

Informações do tempo de utilização da bateria 30

Visualizar imagens do Projetor 32

- Ligar o projetor 32
- Focagem da imagem no ecrã 33

LIGAR DISPOSITIVOS 34

Ligação HDMI 35

- Ligar a um receptor HD, leitor de DVD ou dispositivos externos 35
- Ligar um PC 35
- Ligar um Portátil 36

Efetuar a ligação com um cabo USB-C 37

- Ligações a computadores de secretária/portáteis e telefones 37

Ligar auscultadores 38

- Ligar auscultadores 38

MANUTENÇÃO 39

Limpeza 39

- Limpar a lente 39
- Limpar a caixa do projetor 39

ESPECIFICAÇÕES 40

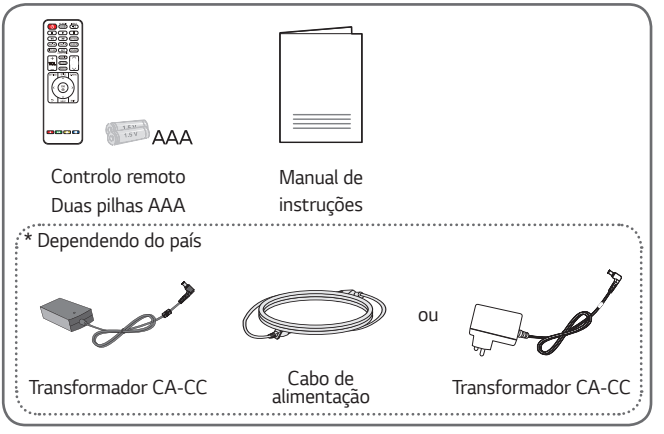
SÍMBOLOS 43

PREPARAÇÃO

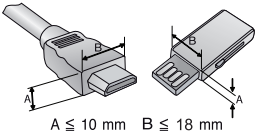
As imagens podem diferir ligeiramente do produto real.

Acessórios

Os acessórios incluídos no projetor são indicados abaixo.
Os acessórios estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.
Podem ser adicionados novos acessórios ou removidos acessórios antigos.



- Ao ligar um cabo HDMI ou USB, ou ao ligar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, utilize um produto que tenha uma largura de 18 mm ou menos e uma altura de 10 mm ou menos. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, utilize um cabo de extensão que suporte USB 2.0.



- Utilize um cabo certificado com o logótipo HDMI.
- Se não utilizar um cabo HDMI certificado, o ecrã pode não aparecer ou pode ocorrer um erro de ligação. (Tipos de cabo HDMI recomendados)
  - Cabo High-Speed HDMI®/™
  - Cabo High-Speed HDMI®/™ com Ethernet

Extras opcionais

Para adquirir extras opcionais, visite uma loja de produtos electrónicos ou um site de compras online ou contacte a loja onde adquiriu o produto. Os acessórios opcionais estão sujeitos a alterações sem aviso prévio.



Ecrã de projecção



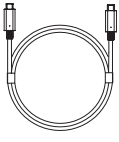
Tripé



Cabo HDMI



Cabo MHL

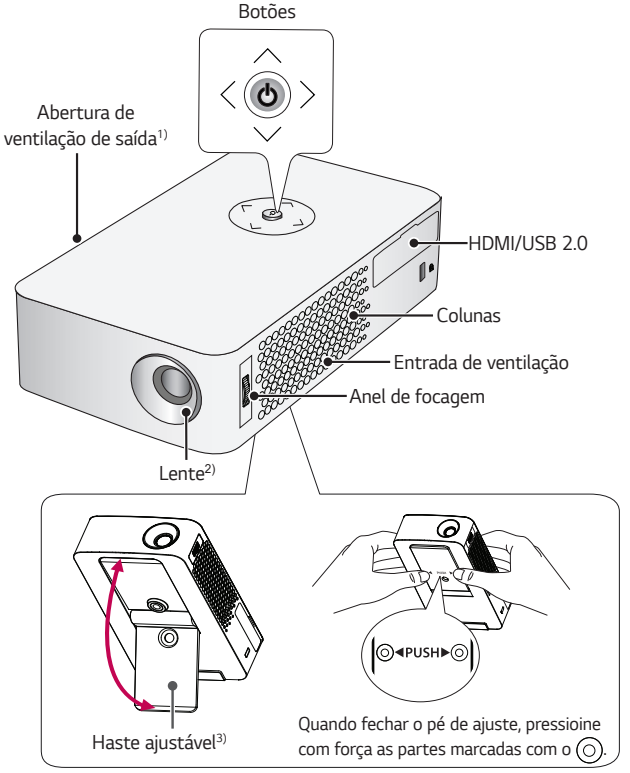


Cabo USB-C

Peças e componentes

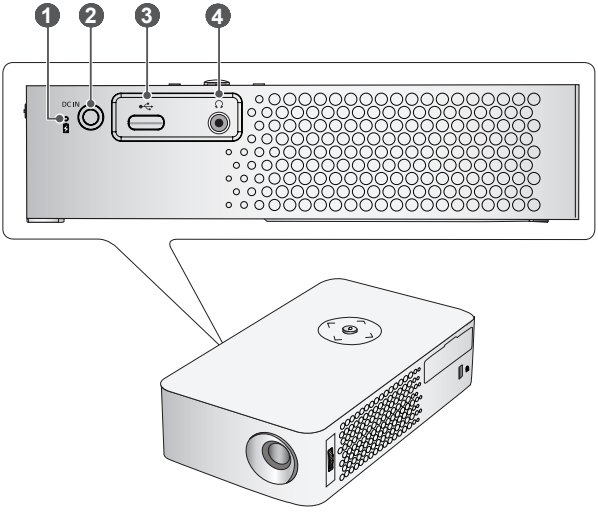
O projetor foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, pode ver pequenos pontos negros e/ou pontos coloridos brilhantes (vermelhos, azuis ou verdes) no ecrã de projecção. Tal resulta de um processo de fabrico normal e não significa uma avaria.

Unidade principal



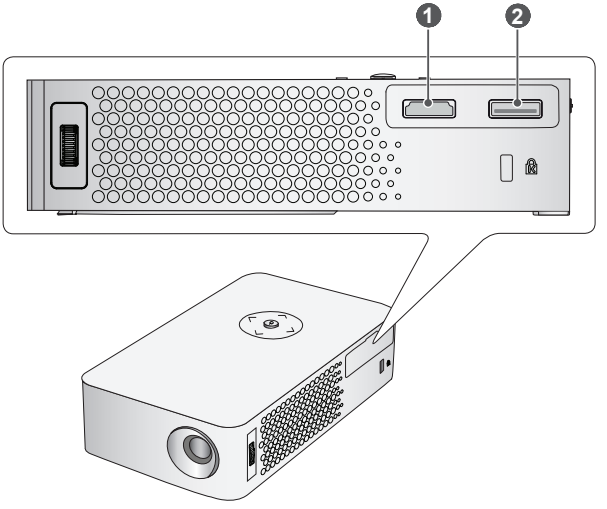
1) Devido à temperatura elevada da zona de ventilação, não se aproxime dessa área.
2) Não toque na lente e no espelho quando utilizar o projetor. A objetiva e o espelho podem ficar danificados.
3) Rode a haste ajustável para cima ou para baixo para ajustar o ângulo.

Lado 1



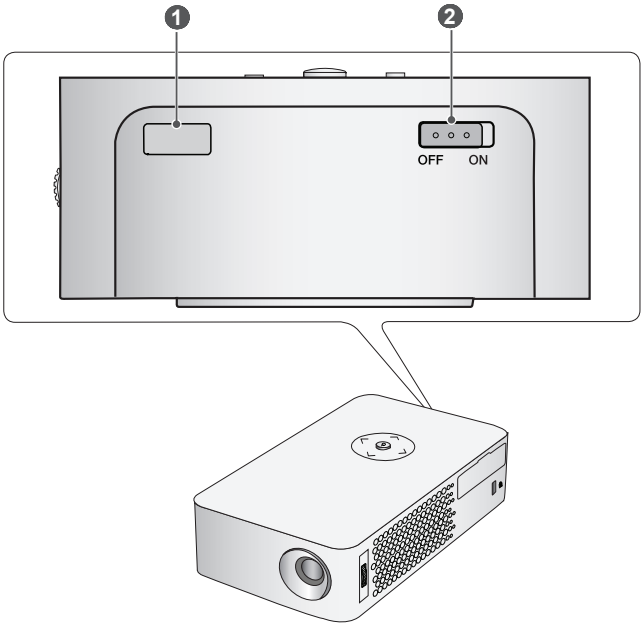
	Descrição
1	Indicador de carga da bateria – Vermelho: A carregar – Verde: carregamento completo
2	**DC IN** Porta
3	(Porta USB-C)
4	(Saída para auscultadores)

Lado 2



	Descrição
1	HDMI Porta
2	(Porta USB 2.0)

Parte posterior



	Descrição
1	Receptor de IV
2	**OFF/ON** Interruptor – **ON**: Liga o projetor e o projetor entra no modo de espera. – **OFF**: desliga completamente o projector. Coloque o interruptor na posição **OFF** quanto transportar o projetor ou quando não pretender utilizá-lo durante um longo período de tempo.

Utilizar os botões

Pode utilizar o projetor premindo o botão.

Funções básicas

	**Ligar**	Prima o botão de alimentação uma vez enquanto o projetor estiver desligado.
	**Desligar (manter premido)**	Prima continuamente o botão de Alimentação durante alguns segundos enquanto o projetor estiver ligado. (No entanto, se o botão Menu for apresentado no ecrã durante a utilização do botão, manter o botão de alimentação premido permite sair do menu.)
∧, ∨, <, >	**Cima/ Baixo/ Esquerda/ Direita**	Define as funções ou move o cursor.

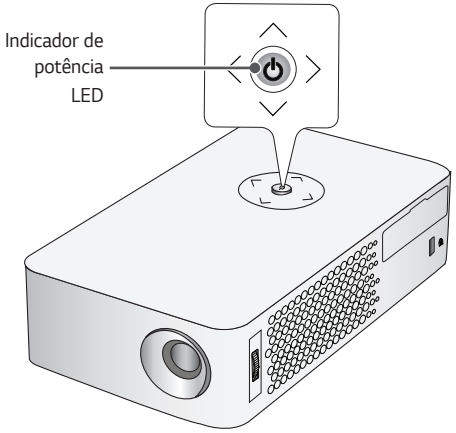
Ajustar o Menu

Prima o botão de alimentação uma vez enquanto o projetor estiver ligado.

Prima os botões para cima, para baixo, para a esquerda e para a direita para se mover para um item do menu (⏻, ⇄, ✕, ⚙). Depois de navegar para o item do menu pretendido, prima o botão de alimentação uma vez para selecioná-lo.

⏻	A alimentação é desligada.
⇄	Altera a fonte de entrada.
✕	Limpa tudo o que é apresentado no ecrã e regressa ao modo de visualização de projetor.
⚙	O menu Definições é apresentado.

Indicadores de estado do projetor

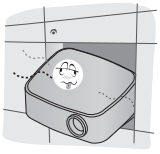


Indicador de potência LED	
Vermelho	Em espera
Desligado	O projetor está a funcionar com a alimentação ligada.

Instalação

Precauções a ter na instalação

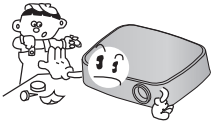
- Coloque o projetor num ambiente com boa ventilação.
  - Para impedir a acumulação de calor no interior, instale o projetor num espaço com boa ventilação. Não coloque objectos pesados sobre o projetor. Isso pode bloquear as ranhuras de ventilação. Se os orifícios de ventilação estiverem bloqueados, a temperatura interna do projetor sobe.



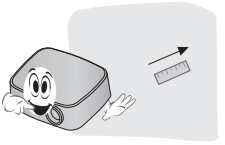
  - Não coloque o projetor em cima de uma carpete ou de um tapete. Se a entrada de ventilação do projetor se encontrar na parte inferior, tenha cuidado para não bloquear a entrada e use sempre o projetor numa superfície sólida e plana.



  - Certifique-se de que não permite a entrada de objectos estranhos, como pedaços de papel, no projetor.



  - Deixe uma área aberta adequada (igual ou superior a 30 cm) em volta do projetor.

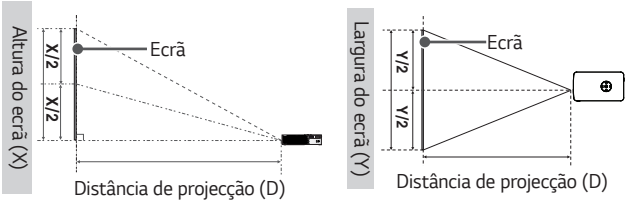


- Não coloque o projetor num ambiente quente, frio ou húmido.
- Não coloque o projetor num local onde atraia pó com facilidade.
  - Tal pode provocar um incêndio.
- Nunca abra nenhuma tampa do projetor. Existe um risco elevado de choque eléctrico.
- O projetor foi fabricado utilizando tecnologia de elevada precisão. Contudo, pode ver pequenos pontos negros e/ou pontos coloridos brilhantes (vermelho, azul ou verde) continuamente exibidos no ecrã do projetor. Tal resulta de um processo de fabrico normal e não significa uma avaria.
- O controlo remoto pode não funcionar num ambiente onde se encontre instalada uma lâmpada equipada com balastros electrónicos ou uma lâmpada fluorescente de triplo comprimento de onda. Para que o controlo remoto funcione normalmente, substitua a lâmpada por uma que cumpra as normas internacionais.
- Se optar por uma instalação no teto, utilize parafusos para fixar o suporte de instalação no teto e o projetor. (1/4-20 UNC, profundidade 5,5 mm)

Distância de projecção por tamanho do ecrã

1. Posicione o projetor numa superfície robusta e plana, em conjunto com o PC ou a fonte de áudio/vídeo.
2. Posicione o projetor a uma distância adequada do ecrã. A distância entre o projetor e o ecrã vai determinar o tamanho real da imagem.
3. Posicione o projetor de modo que fique perpendicular ao ecrã. Se o projetor não ficar perpendicular ao ecrã, a imagem projectada parecerá distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Keystone.
4. Ligue os cabos de alimentação do projetor e do dispositivo ligado à tomada de parede.

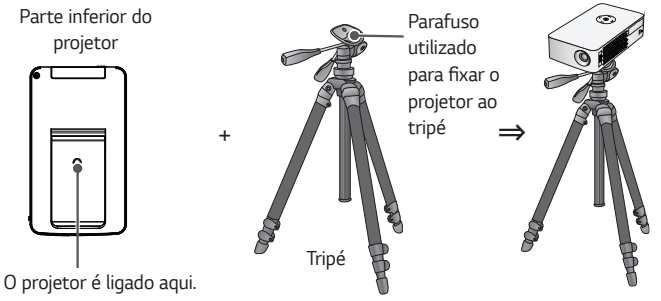
Proporção de projecção ascendente: 100 %



Proporção 16:9			
Tamanho do ecrã (mm)	**Largura do ecrã (Y) (mm)**	**Altura do ecrã (X) (mm)**	**Distância de projecção (D) (mm)**
508	443	249	585
762	664	374	881
1016	885	499	1176
1270	1106	623	1471
1524	1328	748	1768
1778	1549	873	2063
2032	1770	998	2358
2286	1992	1123	2655
2540	2213	1247	2950

Como instalar o projetor num tripé

- Pode instalar o projetor num tripé de câmara.
- Como se vê em baixo, pode montar o projetor, em vez de uma câmara, no tripé.
- Para estabilizar o tripé, recomendamos a utilização de um parafuso de fixação com o tamanho padrão de 4,5 mm ou menos. O tamanho máximo permitido para o parafuso de fixação é 5,5 mm. (Se o comprimento for superior ao máximo permitido, pode danificar o projetor.)

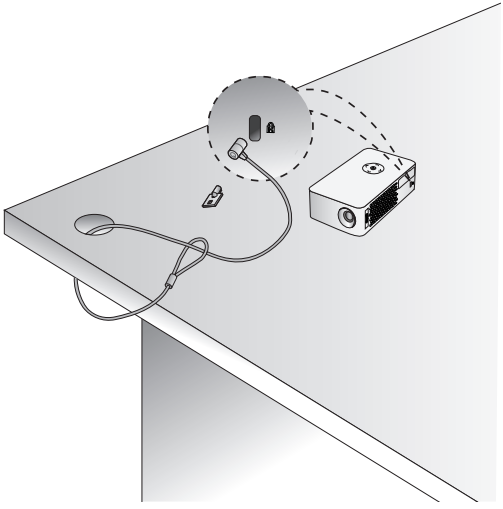


ATENÇÃO

- Se utilizar um tripé, tenha cuidado para não aplicar força externa sobre o tripé. Tal pode danificar o projetor.
- Não coloque o tripé sobre uma superfície instável.
- Certifique-se de que o tripé possui uma capacidade de carga máxima igual ou superior a 3 kg.
- Para utilizar o projetor em segurança, posicione as pernas do tripé de forma a ficarem tão afastadas e estáveis quanto possível e fixe bem o projetor ao tripé.

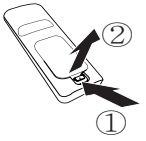
Sistema de segurança Kensington

- Este projetor dispõe de um conector de segurança padrão Kensington como mecanismo anti-roubo. Ligue o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme ilustrado em baixo.
- Para obter mais informações sobre como instalar e utilizar o Sistema de Segurança Kensington, consulte o guia do utilizador fornecido com o Sistema de Segurança Kensington.
- O Sistema de Segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?
  A Kensington é uma empresa que fornece sistemas de segurança para computadores portáteis e outros dispositivos electrónicos. Website: http://www.kensington.com



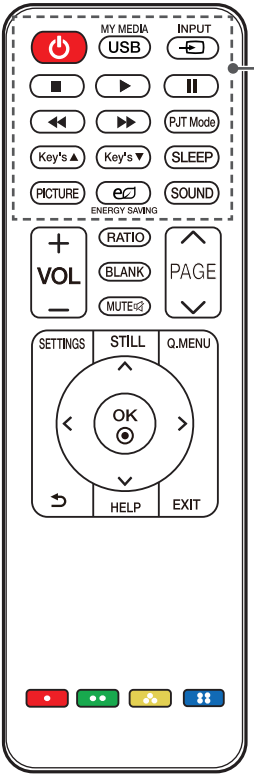
CONTROLO REMOTO

Abra a tampa do compartimento das pilhas na parte de trás do controlo remoto e introduza as pilhas especificadas no compartimento das pilhas com os ⊕⊖ pólos na orientação correcta. Devem ser utilizadas pilhas novas do mesmo tipo (AAA 1,5 V).



ATENÇÃO

- Não misture pilhas novas com pilhas usadas.



(ALIMENTAÇÃO)
Liga e desliga o projector.

USB/MY MEDIA

Acede ao modo USB.

INPUT
Altera a fonte de entrada.

Botões de controlo de reprodução

Controla a reprodução de **OS MEUS MÉDIA**.

PJT Mode

Inverte a imagem projectada na vertical ou na horizontal.

Key's ▲,▼

Ajusta a função Keystone.

SLEEP

Define o temporizador.

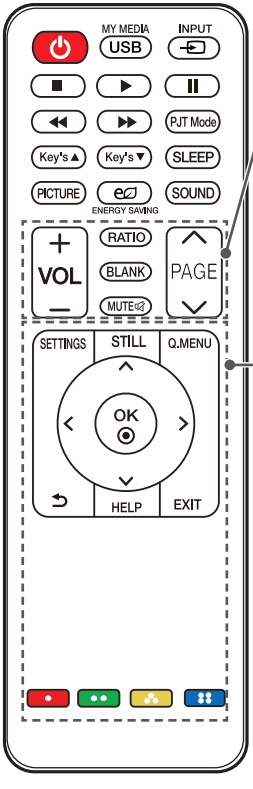
PICTURE

Altera o modo de imagem.

ENERGY SAVING
Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.

SOUND

Altera o modo de som.



VOL +, -

Ajusta o nível de volume.

PAGE ∧ , ∨

Desloca-se para a página anterior ou seguinte.

RATIO

Redimensiona uma imagem.

BLANK

Apresenta o ecrã em branco durante algum tempo.

MUTE

Desliga o som do projector.

SETTINGS

Apresenta ou fecha o menu Definições.

STILL

Imobiliza a imagem em movimento.

(Disponível em todos os modos, excepto no modo USB.)

Q.MENU

Acede ao menu rápido.

Botões para Cima/Baixo/Esquerda/Direita

Define a função ou move o cursor.

OK

Apresenta o modo actual e guarda as alterações às definições.

(RETROCEDER)

Regressa ao ecrã anterior.

HELP

Activa o modo de diagnóstico automático.

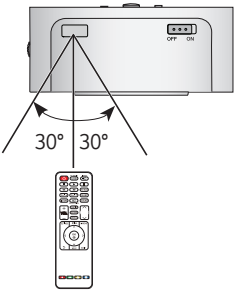
EXIT

Sai do menu.

Botões de cor

Definições específicas ou gestos para cada menu.

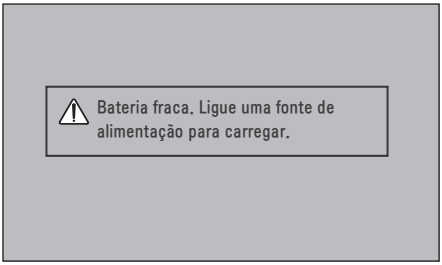
NOTA



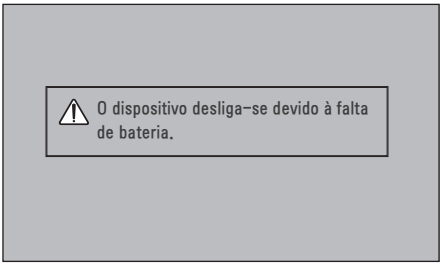
- A distância de funcionamento ideal do controlo remoto é 6 metros ou menos (esquerda/direita) e num ângulo de 30 graus em relação ao receptor de IV.
- Se estiver ligado um cabo à porta traseira, a melhor distância é 3 metros ou menos (esquerda/direita) e num ângulo de 30 graus em relação ao receptor de IV.
- Para um funcionamento sem interferências, não bloqueie o receptor de IV.
- Quando transporta o controlo remoto na bolsa de transporte, certifique-se de que os botões do controlo remoto não são premidos pelo projetor, cabos, documentos ou quaisquer acessórios na bolsa. Caso contrário, pode reduzir significativamente a duração das pilhas.

UTILIZAR O PROJETOR

Utilizar a bateria



- A mensagem é apresentada quando a bateria está fraca (a Poupança de energia é alterada para o Modo máximo e é desativada).
- Se o ecrã apresentar uma mensagem de bateria fraca, carregue a bateria.



- A mensagem é apresentada quando a bateria está a ficar sem carga.
- Uma vez que a bateria está a ponto de ficar esgotada, o projetor desliga-se de imediato.
- Se a bateria do projetor se esgotar, tem de o ligar a uma fonte de alimentação para o ligar.
- Se a alimentação for fornecida através de USB-C, o produto só pode ser ligado novamente depois de carregar a bateria durante alguns minutos.

Informações do tempo de utilização da bateria

Estado	Tempo de utilização e Indicador apresentado
A carregar	Cerca de 3 horas (Quando em suspensão e a carregar)
Tempo de utilização	Até 4 horas (Tempo de utilização da bateria até 4 horas disponível com o modo de Poupança de Energia definido para o Máx.)
Nível da bateria Indicador	

- Se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo, Recomenda-se que carregue a bateria até 40 a 50 por cento.
- A bateria é automaticamente recarregada quando o projector estiver ligado a uma fonte de alimentação.
- Carregue totalmente a bateria durante a primeira utilização do projector.
- O tempo padrão de utilização da bateria indicado no manual baseia-se em medições efectuadas pela LG. O tempo real pode variar consoante a utilização.
- O tempo de utilização da bateria pode variar consoante o tipo de transmissão, a temperatura de funcionamento, o período de utilização e as preferências do utilizador.
- Como a bateria é consumível, a sua vida útil vai diminuindo gradualmente. Quando a vida útil da bateria estiver reduzida a metade, substitua-a por uma bateria nova, que poderá adquirir através de um centro de atendimento ao cliente da LG Electronics.
- Não carregue a bateria com qualquer equipamento que não o fornecido juntamente com o produto. Tal poderá causar danos na bateria ou um incêndio.
- Utilize sempre uma bateria aprovada e certificada pela LG Electronics, Inc. Caso contrário, poderá provocar uma explosão ou um incêndio.
- Se a bateria apresentar fugas ou emitir odores, pare de utilizá-la de imediato e contacte o centro de apoio ao cliente da LG Electronics.
- A bateria contém iões de lítio. Manuseie com cuidado. Caso contrário, poderá provocar uma explosão ou um incêndio.

- Não armazene nem transporte a pressões inferiores a 11,6 kPa e a altitudes acima dos 15 000 m.
- A substituição de uma bateria por um tipo incorreto poderá incapacitar um mecanismo de salvaguarda (por exemplo, no caso de determinados tipos de bateria de lítio).
- A eliminação de uma bateria em chamas ou num forno quente, ou de forma mecânica por esmagamento ou corte da bateria, poderá resultar numa explosão.
- Deixar uma bateria num ambiente de temperatura extremamente elevada poderá resultar numa explosão ou na fuga de líquidos ou gases inflamáveis.
- Uma bateria sujeita a uma pressão do ar extremamente baixa poderá resultar numa explosão ou na fuga de líquidos ou gases inflamáveis.

Visualizar imagens do Projetor

Ligar o projetor

Os ecrãs apresentados neste manual de instruções são apenas exemplos para ajudar os utilizadores a entenderem como utilizar o produto e podem ser diferentes dos ecrãs reais.

1 Ligue correctamente o cabo de alimentação.

2 Coloque o interruptor **OFF/ON** da área da porta traseira na posição **ON** e prima o botão **(Alimentação)** no projetor ou no controlo remoto. (Se o interruptor estiver na posição **OFF**, o projetor não liga.)

3 No ecrã Selecção do idioma, seleccione um idioma.

4 No ecrã **Definição do Modo**, selecione o modo de definição pretendido.

* **Demo de Loja** serve para apresentar o produto nas lojas. O modo de imagem é reposto automaticamente após um determinado período de tempo. Pode selecionar **Padrão** para utilizar o produto em casa.

5 Selecione um sinal de entrada utilizando o botão **INPUT** no controlo remoto.

6 Controle o projetor utilizando os seguintes botões enquanto estiver a ver as imagens projectadas.

Botão	Descrição
VOL +, -	Ajusta o nível de volume.
MUTE	Silencia todos os sons.
Q.MENU	Acede ao menu rápido.
RATIO	Redimensiona uma imagem.
Key's ▲,▼	Ajusta o Keystone.

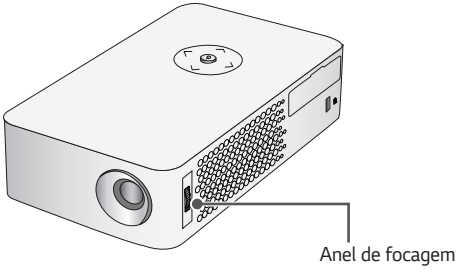
7 Para desligar o projetor, prima o botão **(Alimentação)**.

Focagem da imagem no ecrã

Quando surgir uma imagem no ecrã, verifique se está focada e bem ajustada ao ecrã.

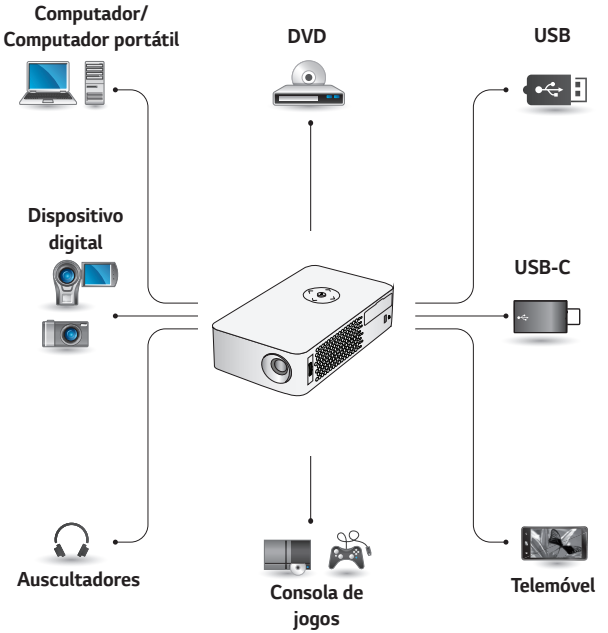
Ajuste a focagem da imagem rodando o Anel de focagem para cima ou para baixo.

Certifique-se de que o produto se mantém imóvel enquanto ajusta a focagem.



LIGAR DISPOSITIVOS

Pode ligar vários dispositivos externos ao projetor.



HDMI - Página 35
USB-C - Página 37
Auscultadores - Página 38

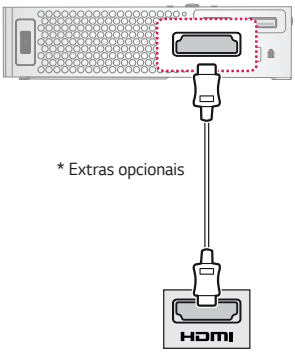
Ligação HDMI

Ligue um receptor HD, leitor de DVD ou dispositivos externos ao projector e seleccione o modo de entrada adequado.

- **INPUT** → **HDMI**

Ligar a um receptor HD, leitor de DVD ou dispositivos externos

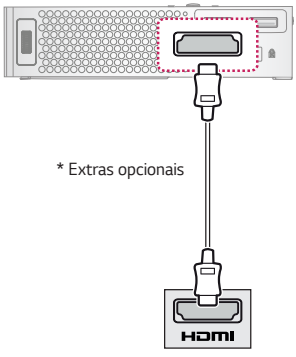
Com um cabo HDMI, pode desfrutar de imagens e som de elevada qualidade.
Com um cabo HDMI, ligue a porta HDMI do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo a ligar. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.



Ligar um PC

O projector suporta Plug and Play. O PC irá detectar automaticamente o projector, não sendo necessário instalar um controlador.

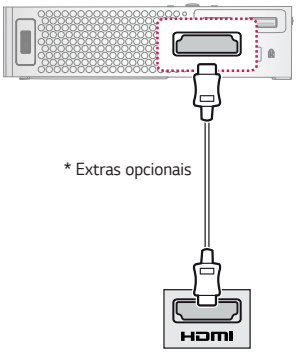
Com um cabo HDMI, ligue a porta HDMI do projetor à porta de saída HDMI do PC. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.



Ligar um Portátil

Pode ligar o projector a um computador portátil para utilizar várias funções.

Com um cabo HDMI, ligue a porta HDMI do projetor à porta de saída HDMI do computador portátil. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.



A tabela abaixo mostra exemplos de comutação das saídas. Para obter mais informações, consulte **Saída externa**, **Ligação a um monitor externo** ou secções semelhantes do manual de instruções do computador.

Marca	Comutação das saídas
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste o painel de controlo para activar o mirroring após o arranque.

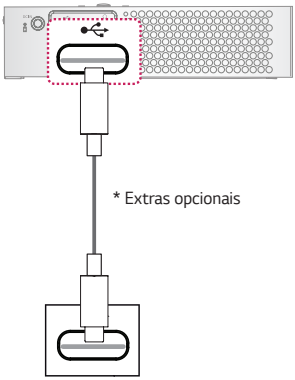
Efetuar a ligação com um cabo USB-C

- **INPUT** → **USB-C**

Ligações a computadores de secretária/portáteis e telefones

Utilize um cabo USB-C para estabelecer ligação à porta USB-C do projetor e à porta de saída USB-C no computador de secretária/portátil ou telefone. O áudio e vídeo são emitidos em simultâneo.

Para saber se o seu dispositivo e compatível com USB-C, contacte o fabricante do dispositivo. Isto apenas se aplica a telemoveis com suporte USB-C.



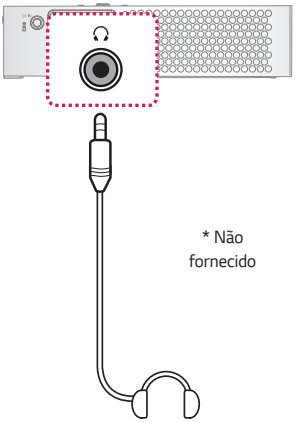
NOTA

- São suportados os modos PD (Porta de expansão) e alternativo DP.
  - Poderá ser necessário um adaptador de género USB-C, dependendo do cabo utilizado se utilizar o modo PD (Porta de expansão).
- A função pode não ter o desempenho correto, dependendo das especificações do dispositivo ligado, do estado do cabo USB-C ou o ambiente.
- As funções PD podem carregar/descarregar o projetor ou não funcionar, dependendo das especificações dos dispositivos ligados.
- A funcionalidade de carregamento pode ter um funcionamento diferente com alguns dispositivos (MacBook Pros, etc.) depois de ligada.
- Verifique a resolução dos dispositivos ligados antes de utilizar a função de Modo alternativo DP.

Ligar auscultadores

Ligar auscultadores

Pode ouvir o áudio através de auscultadores.



MANUTENÇÃO

Limpe o projetor para o manter nas condições ideais.

Limpeza

Limpar a lente

Se existir pó ou manchas na superfície da lente, deve limpá-la.

Utilize um jacto de ar ou um pano de limpeza para limpar a lente.

Para remover pó ou manchas da lente, utilize ar comprimido, uma cotonete ou um pano macio para limpar suavemente a lente.

Não limpe a lente enquanto o produto estiver a ser utilizado ou imediatamente após ter sido desligado.

Ao limpar a lente, não utilize líquidos de limpeza, abrilhantadores industriais ou para automóveis, produtos abrasivos, cera, benzeno, álcool, etc., uma vez que poderão danificar o produto.

Limpar a caixa do projetor

Para limpar a caixa do projetor, comece por desligar o cabo de alimentação.

Para remover pó ou manchas, utilize apenas um pano seco não abrasivo e que não largue pêlos para polir a lente.

Não utilize álcool, benzeno, diluentes ou outros químicos, pois podem danificar a caixa.

ESPECIFICAÇÕES

MODELOS	PH30JG (PH30JG-GL)	
Resolução (pixéis)	1280 (Horizontal) × 720 (Vertical)	
Proporção	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Tamanho do painel	7,93 mm	
Distância de projecção (Tamanho do ecrã)	585 mm a 2950 mm (508 mm a 2540 mm)	
Proporção de projecção ascendente	100 %	
Alcance do controlo remoto	6 m	
Consumo energético	40 W	
Transformador CA-CC	**Dependendo do país**	
	Fabricante : Lien Chang Modelos : LCAP21C	Fabricante : Lien Chang Modelos : LCAP26B-E
	19 V ⎓ 2,1 A (Entrada do adaptador 100-240 V a 50/60 Hz)	
Saída de áudio	1 W	
Altura	36,5 mm (sem pé), 37,8 mm (com pé)	
Largura	85,5 mm	
Profundidade	149,9 mm (sem lente), 150,7 mm (com lente)	
Peso	490 g	
Dispositivo USB	**USB 2.0 Standard-A**	Saída: 5 V, 0,5 A (Máx.)
	USB Type-C	Saída: 5 V, 1 A (Máx.) Entrada: 5 V/2 A, 9 V/2 A, 15 V/2 A, 20 V/2 A (Máx.)
Ambiente de funcionamento	**Temperatura**	
	Funcionamento	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Humidade relativa	
	Funcionamento	0 % a 80 %
	Armazenamento	0 % a 85 %

- Utilize apenas fontes de alimentação listadas no manual de instruções.
- Os conteúdos deste manual podem ser alterados sem aviso prévio devido à actualização das funções do produto.

Modos HDMI (PC)/USB-C (PC) suportados

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 720	45,00	60
1280 x 1024	63,981	60,02
1440 x 900	55,935	59,888
1400 x 1050	65,317	59,979
1600 x 900	60	60
1680 x 1050	65,29	59,954
1920 x 1080	67,5	60

- Se o projetor receber um sinal inválido, este não será corretamente apresentado no ecrã ou surgirá uma mensagem como **Sem sinal** ou **Formato Inválido**.
- O projetor suporta o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (reconhecimento automático do monitor do PC).
- No modo PC, recomenda-se 1280 x 720 para obtenção da melhor qualidade de imagem.

Modo suportado HDMI (DTV)/USB-C (DTV)

Resolução	Frequência horizontal (kHz)	Frequência vertical (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97

- Recomenda-se a resolução de 720p para obtenção da melhor qualidade de imagem.

Nota de informação sobre software de código aberto

Para obter o código fonte incluído neste produto ao abrigo da GPL, LGPL, MPL e outras licenças de código aberto visite http://opensource.lge.com.
Além do código fonte, pode transferir todas as condições da licença referidas, renúncias de garantia e avisos de direitos de autor.
A LG Electronics também pode fornecer-lhe o código fonte aberto em CD-ROM mediante o pagamento de uma taxa que cobre o custo de realização de tal distribuição (como o custo do suporte, transporte e processamento), a pedido por e-mail para opensource@lge.com.
Esta oferta é válida por um período de três anos após o nosso último envio deste produto. Esta oferta é válida para todas as pessoas com conhecimento desta informação.

SÍMBOLOS

~	Refere-se à corrente alternada (CA).
⎓	Refere-se à corrente contínua (CC).
⧈	Refere-se a um equipamento da Classe II.
⏻	Refere-se ao modo de suspensão.
|	Refere-se ao estado de alimentação "LIGADA".
⚡	Refere-se a tensão perigosa.


LG
Life's Good

UTILIZAR O PROJETOR

A imagem indicada pode diferir da do seu projetor.
A OSD (On Screen Display – Informação no ecrã) do seu projetor pode ser um pouco diferente da apresentada neste manual.
Verde: os botões e o texto a apresentar no ecrã do projetor.

Copyright © 2017 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

CONTEÚDOS

UTILIZAR O PROJETOR 3

Visualizar imagens do Projetor 3
- Ligar o projetor 3

Opções adicionais 4
- Ajustar a proporção 4
- Utilizar a função Keystone 5
- Alterar o dispositivo de entrada 6
- Função de ecrã em branco 7

Utilizar o Menu rápido 8

ENTRETENIMENTO 9

Utilizar o SCREEN SHARE 9

Configurar o Bluetooth no projetor 10
- Procurar e estabelecer ligação com dispositivos Bluetooth 11
- Ligar, desligar ou eliminar dispositivos Bluetooth na Lista de dispositivos registados 12
- Configurar o Ajuste Sincr AV 13

OS MEUS MÉDIA 14

Antes de utilizar 14
- Ligar um dispositivo USB 14
- Remover um dispositivo USB. 14

Para utilizar Os meus média 16
- Assistir aos vídeos 19
- Ver as fotografias 25
- Ouvir música 28
- Ver ficheiros 31

PERSONALIZAR AS DEFINIÇÕES 35

DEFINIÇÕES 35

Definições de IMAGEM 36

Definições de ÁUDIO 42

Definições de HORAS 43

Definições SEM FIOS 44

Definições de OPÇÃO 1 46

Definições de OPÇÃO 2 47

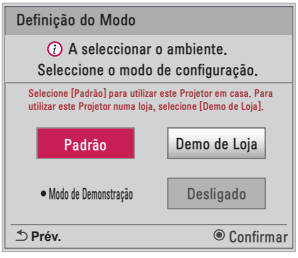
UTILIZAR O PROJETOR

Visualizar imagens do Projetor

Ligar o projetor

Os ecrãs apresentados neste manual de instruções são apenas exemplos para ajudar os utilizadores a entenderem como utilizar o produto e podem ser diferentes dos ecrãs reais.

1. Ligue correctamente o cabo de alimentação.
2. Após aguardar um momento, prima o botão ⏻ no controlo remoto ou no botão joystick.
3. No ecrã Selecção do idioma, seleccione um idioma.
4. No ecrã **Definição do Modo**, seleccione o modo de definição pretendido.



* **Demo de Loja** serve para apresentar o produto nas lojas. O modo de imagem é reposto automaticamente após um determinado período de tempo. Pode seleccionar **Padrão** para utilizar o produto em casa.

5. Seleccione um sinal de entrada utilizando o botão **INPUT** no controlo remoto.

Opções adicionais

Ajustar a proporção

Redimensione uma imagem para vê-la no seu tamanho optimizado premindo RATIO enquanto estiver a utilizar o projetor.

NOTA

- Os tamanhos de imagem disponíveis podem variar consoante o sinal de entrada.
- Também pode utilizar o botão Q.MENU ou SETTINGS.

- **16:9**
  Apresenta uma proporção de 16:9.
- **Just Scan**
  Mostra imagens de vídeo no tamanho original sem desaparecerem partes das extremidades da imagem.
  - Se seleccionar **Just Scan**, pode ver ruídos de imagem na extremidade ou nas extremidades do ecrã.
- **Original**
  Mostra imagens na mesma proporção da imagem original.
- **4:3**
  Redimensiona imagens para o tamanho 4:3 padrão anterior.
- **Zoom**
  Redimensiona a imagem de acordo com a largura do ecrã. As partes superior e inferior da imagem podem ficar cortadas.
  - Prima o botão < ou > para ampliar ou diminuir a imagem.
  - Prima o botão ∧ ou ∨ para mover a imagem.
- **Zoom Cinema 1**
  Formata uma imagem de acordo com a proporção de cinemascópio, 2.35:1. Varia de 1 a 16.
  - Prima o botão < ou > para ampliar ou diminuir a imagem.
  - Prima o botão ∧ ou ∨ para mover a imagem.
  - Se ampliar ou reduzir uma imagem, a imagem pode ficar destorcida.

Utilizar a função Keystone

Se o projector não for colocado em ângulo recto com o ecrã, para evitar que a imagem se torne trapezóide, a função **Keystone** ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem.

Uma vez que a função **Keystone** pode dar origem a imagens de qualidade inferior no ecrã, utilize-a apenas quando não for possível colocar o projector no ângulo ideal.



1 Prima o botão Key's ▲ ou Key's ▼ para ajustar a imagem.
- O **Keystone** pode ser ajustado entre **-40** e **40**.

2 Prima o botão OK ◉ quando terminar.

Alterar o dispositivo de entrada

Para seleccionar uma entrada externa

Selecciona a entrada externa.

A ilustração do menu pode ser diferente do ecrã real no produto.

- Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar o ecrã de selecção de entrada.
  - As entradas ligadas são apresentadas em primeiro lugar. No entanto, o **SCREEN SHARE** está sempre ativo.
- Seleccione um sinal de entrada utilizando o botão **INPUT** no controlo remoto para ligar o projetor à entrada pretendida.
  Pode utilizar o botão <, >, ∧, ou ∨ para alternar entre todos os modos de entrada.



Seleccionar um rótulo de entrada

Mostra os dispositivos que estão ligados e a que portas de entrada.



1 Prima o botão **INPUT** no controlo remoto para seleccionar o ecrã de selecção de entrada.
2 Prima o botão **vermelho**.
3 Utilize o botão ∧ ou ∨ para seleccionar uma das fontes de entrada.

Função de ecrã em branco

Utilizar a função ecrã em branco

Esta função pode ser eficaz quando precisa de chamar a atenção durante uma reunião ou sessão de formação.

1 Prima o botão **BLANK** e o ecrã é tapado com a cor do fundo. Pode alterar a cor do fundo consultando *Seleccionar Sem Imagem*.
2 Prima qualquer botão para cancelar a função de ecrã em branco. Para tapar temporariamente o ecrã, prima o botão **BLANK** no controlo remoto. Não bloqueie a lente com nenhum objecto durante o funcionamento do projetor. Tal pode provocar sobreaquecimento, deformação ou até um incêndio.

Seleccionar Sem Imagem

1 Prima o botão SETTINGS.
2 Prima os botões ∧, ∨, < ou > para seleccionar **OPÇÃO 2** e prima o botão OK ⊙.
3 Prima os botões ∧, ∨ para seleccionar **Sem Imagem** e prima o botão OK ⊙.
4 Prima o botão ∧ ou ∨ para mover para a definição ou opção pretendida e prima o botão OK ⊙.

Utilizar o Menu rápido

Pode personalizar facilmente os seus menus de utilização frequente.

1 Prima o botão Q.MENU.
2 Prima o botão < ou > para seleccionar um menu e prima o botão OK ⊙.
- **Proporção**
  Redimensiona a imagem.
- **Modo de projecção**
  Inverte a imagem projectada na vertical ou na horizontal.
- **Modo de imagem**
  Altera o modo de imagem.
- **Modo de som**
  Define o modo de som.
- **Temporizador**
  O projetor desliga-se à hora especificada.
- **Voz Clara II**
  Torna a voz do projetor mais nítida e clara.
- **Poupança de Energia**
  Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.
- **Dispositivo USB**
  Permite-lhe remover um dispositivo USB ligado com segurança.
  (O menu é apenas apresentado quando o dispositivo USB está ligado.)

3 Prima o botão ∧ ou ∨ para percorrer os menus seguintes.

ENTRETENIMENTO

Utilizar o SCREEN SHARE

1 Defina a entrada externa do projetor para **SCREEN SHARE**.

2 Active a função SCREEN SHARE correspondente no dispositivo que pretende ligar.

3 Ligue o projetor a partir da lista de pesquisa no dispositivo que pretende ligar. (Ao ligar o projetor ao seu computador portátil, introduza o código PIN apresentado no ecrã. O pedido de um código PIN só é apresentado na ligação inicial.)

4 Se o dispositivo pretendido aceitar o pedido, a função SCREEN SHARE é iniciada.

ATENÇÃO

- As versões do Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 são compatíveis com a função SCREEN SHARE. No entanto, outras versões do Windows e outros sistemas operativos podem não ser compatíveis com o SCREEN SHARE.
- As versões Ice Cream Sandwich, Jellybean, KitKat, Lollypop, Marshmallow e Nougat dos dispositivos Android da LG têm garantia de compatibilidade.
- Ao ligar através de SCREEN SHARE, coloque o dispositivo próximo do projetor.
- A taxa de resposta e a qualidade de imagem podem variar, dependendo do ambiente do utilizador.
- Para obter mais informações sobre o dispositivo que pretende ligar, consulte o respectivo manual de instruções.
- Em alguns portáteis com Windows 8.1, pode ter dificuldades em restabelecer a ligação ao inicializar as informações do dispositivo durante uma ligação sem fios. Neste caso, recomenda-se que remova o dispositivo registado e restabeleça a ligação.

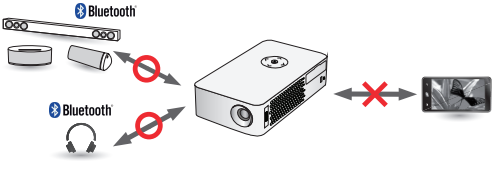
Configurar o Bluetooth no projetor

Esta opção é utilizada para transmitir som do projetor através de dispositivos de áudio Bluetooth.

- Prima o botão SETTINGS no controlo remoto e, em seguida, defina o **Bluetooth** para **Ligado** no menu **SEM FIOS**.

NOTA

- Os dispositivos compatíveis são os seguintes: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800 (os modelos disponíveis no mercado podem variar de acordo com a região.)
- Os produtos de outros fabricantes podem não ser compatíveis.
- Pode utilizar o controlo remoto para ajustar o volume do dispositivo emparelhado.
- Ao ligar dispositivos sem fios, se a ligação ao dispositivo falhar, verifique se o dispositivo está ligado à corrente e verifique ainda se o dispositivo de áudio Bluetooth está a funcionar correctamente.
- Se o **Bluetooth** estiver ligado, o projetor estabelece automaticamente ligação com o último dispositivo Bluetooth ligado ao ligar o projetor. (Certifique-se também de que o último dispositivo Bluetooth ligado não está desligado.)
- Este projetor não suporta a função de sincronização de som de TV LG. Para utilizar produtos compatíveis com a função de sincronização de som de TV LG, utilize o modo Bluetooth geral em vez do modo de TV LG.
- A função Bluetooth serve para ligar o produto a colunas ou auscultadores com Bluetooth. Não é possível ligar o produto a um telemóvel através da função Bluetooth.



Procurar e estabelecer ligação com dispositivos Bluetooth

Aceda a SETTINGS → **SEM FIOS** → **Procurar Dispositivo** para procurar dispositivos de áudio Bluetooth nas proximidades e, em seguida, ligue os dispositivos detetados ao projetor. (Se o nome do dispositivo tiver mais de 20 carateres, são apresentados apenas os primeiros 20.)

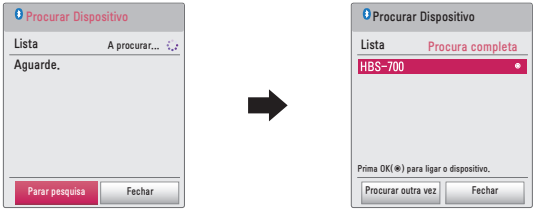
1 Coloque o dispositivo Bluetooth em modo de emparelhamento e seleccione **Procurar Dispositivo**.

- Seleccione **Parar pesquisa** para visualizar os dispositivos detectados até ao momento.
- Se o dispositivo não tiver sido detectado, verifique se o dispositivo está ligado e se se encontra em modo de emparelhamento.
- O tempo que demora a procurar dispositivos pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.



2 Quando a pesquisa estiver concluída, pode seleccionar um dispositivo Bluetooth e estabelecer ligação com o mesmo.

- Pode interromper o processo de ligação imediatamente seleccionando **Parar pesquisa**.
- O tempo que demora a ligar a um dispositivo pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.



3 Quando um dispositivo Bluetooth for ligado, ouvirá o som do projetor através do dispositivo ligado.

- O dispositivo Bluetooth ligado será adicionado automaticamente à **Lista de dispositivos registados**. Uma vez registados, pode ligar os dispositivos Bluetooth seleccionando-os simplesmente na **Lista de dispositivos registados** sem ter de os procurar.
- Os dispositivos ligados só podem ser desligados em SETTINGS → **SEM FIOS** → **Lista de dispositivos registados**.

Ligar, desligar ou eliminar dispositivos Bluetooth na Lista de dispositivos registados

Em SETTINGS → **SEM FIOS** → **Lista de dispositivos registados**, os dispositivos Bluetooth são apresentados na ordem em que foram ligados, bastando seleccioná-los para os ligar novamente sem ter de os procurar outra vez.



Estabelecer ligação

Seleccione um dispositivo Bluetooth na **Lista de dispositivos registados** para estabelecer ligação com o mesmo.

- O dispositivo Bluetooth registado tentará estabelecer ligação automaticamente, dependendo das características do dispositivo. (Consulte o manual do dispositivo Bluetooth.)
- Pode interromper o processo de ligação imediatamente seleccionando **Parar**.
- O tempo que demora a ligar a um dispositivo pode variar de acordo com a força do sinal e com o número de dispositivos.

Desligar

Seleccione **Desligar** para desligar o dispositivo.

- Só é possível desligar um dispositivo na **Lista de dispositivos registados**.

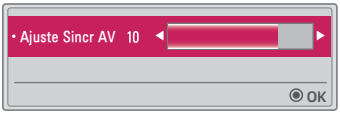
Eliminar

Seleccione **Eliminar Marcados** ou **Eliminar Tudo** para eliminar quaisquer dispositivos registados.

- **Eliminar Marcados**: Prima o botão **vermelho** na **Lista de dispositivos registados** para eliminar o dispositivo seleccionado.
- **Eliminar Tudo**: Seleccione **Eliminar Tudo** na **Lista de dispositivos registados** para eliminar todos os dispositivos registados.

Configurar o Ajuste Sincr AV

Quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado, aceda a SETTINGS → **SEM FIOS** → **Ajuste Sincr AV** para ajustar a sincronização entre o vídeo e o som dos auscultadores Bluetooth.



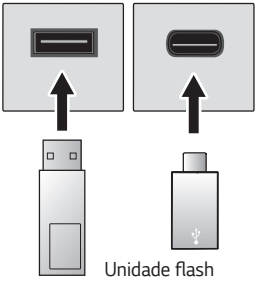
- Esta função só se encontra disponível quando tiver um dispositivo Bluetooth ligado.
- A sincronização de áudio pode variar de acordo com o fabricante.
- Ao reproduzir vídeo a partir de um disco USB ligado, também é possível configurar o **Ajuste Sincr AV** utilizando o menu **Definir áudio**..

OS MEUS MÉDIA

Antes de utilizar

Ligar um dispositivo USB

Ligue um dispositivo USB (unidade de disco rígido externa, memória USB) à porta USB do projetor para desfrutar dos ficheiros de conteúdo armazenados no dispositivo USB no seu projetor. Não pode gravar nem eliminar dados no dispositivo USB. Ligue uma unidade flash USB como mostrado abaixo.



Unidade flash USB/USB-C

Remover um dispositivo USB.

1. Clique no botão Q.MENU.
2. Utilize o botão < ou > para passar para **Dispositivo USB** e prima o botão OK ⊙.
3. Seleccione o dispositivo USB que pretende remover. Aguarde a confirmação de que o dispositivo USB foi parado antes de o remover.

NOTA

- Se a unidade de armazenamento USB for retirada com alguma operação em curso, pode ocorrer um erro no projetor ou na unidade.
- Depois de um dispositivo USB ser seleccionado para ser removido, deixa de poder ser lido. Remova o dispositivo de armazenamento USB e, em seguida, volte a ligá-lo.
- Verifique se existe compatibilidade com USB 2.0 antes de utilizar dispositivos de armazenamento USB-C.
- Algumas funções podem não funcionar corretamente, dependendo do adaptador ou cabo USB-C para USB-A utilizado.

Sugestões para utilizar um dispositivo USB

- Se a unidade de armazenamento USB tiver um programa de reconhecimento automático integrado ou utilizar o seu próprio controlador, é possível que não funcione.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem não funcionar ou podem funcionar incorrectamente.
- Se utilizar um cabo de extensão USB, o dispositivo USB pode não ser reconhecido ou pode não funcionar correctamente.
- Utilize apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de ficheiros Windows FAT32 ou NTFS.
- Para unidades de disco rígido externas USB, recomenda-se a utilização de dispositivos com uma tensão nominal inferior a 5 V e uma corrente nominal inferior a 500 mA.
- Recomenda-se a utilização de uma unidade de disco rígido com a respetiva fonte de alimentação. (Se a alimentação fornecida não for suficiente, a unidade de armazenamento USB poderá não ser devidamente detetada.) Nota: não suporta Hub USB
- Recomenda-se a utilização de unidades flash USB de 32 GB ou menos e unidades de disco rígido USB de 2 TB ou menos.
- Se uma unidade de disco rígido USB com função de poupança de energia não funcionar correctamente, desligue-a e volte a ligá-la. Para obter mais informações, consulte o manual do utilizador da unidade de disco rígido USB.
- Os dados no dispositivo de armazenamento USB podem ficar danificados, por isso certifique-se de que faz uma cópia de segurança de ficheiros importantes noutros dispositivos. A manutenção dos dados é da responsabilidade do utilizador, o fabricante não é responsável por perdas de dados.

Para utilizar Os meus média

1 Prima o botão SETTINGS no controlo remoto.

2 Seleccione **OS MEUS MÉDIA**.

Seleccione o ficheiro pretendido na lista. Veja o ficheiro pretendido.

Especifica as definições relacionadas com a reprodução, seleccionando a opção durante a reprodução do disco.

Ficheiro de suporte de Os meus média

- Taxa máxima de transferência de dados: 20 Mbps (Megabits por segundo)
- Formatos de legendas externas suportados: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1,0/2,0), *.ass, *.ssa,*.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos de legendas internas suportados: SRT/ASS/SSA (suporta legendas internas geradas por DivX6)

Codec de vídeo suportado

Máximo: 1920 x 1080 a 30p (apenas Motion JPEG 640 x 480 a 30p)

Extensão	Codec	
.asf .wmv	Vídeo	Perfil avançado VC-1, Perfis simples e principal VC-1
	Áudio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/ AVC
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Vídeo	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Áudio	AAC
.mkv	Vídeo	H.264 / AVC
	Áudio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Vídeo	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extensão	Codec	
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Vídeo	MPEG-1
	Áudio	MPEG-1 Layer I, II

Ficheiro de áudio

Tipo de ficheiro	Item	Informação
mp3	Velocidade de transmissão	32 kbps a 320 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AC3	Velocidade de transmissão	32 kbps a 640 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Velocidade de transmissão	32 kbps a 448 kbps
	Taxa de amostragem	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Velocidade de transmissão	24 kbps a 3844 kbps
	Taxa de amostragem	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Velocidade de transmissão	1,44 kbps
	Taxa de amostragem	44,1 kHz
LPCM	Velocidade de transmissão	1,41 Mbps a 9,6 Mbps
	Taxa de amostragem	Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz/ 48 kHz, 96 kHz Estéreo: 176,4 kHz, 192 kHz

Ficheiro fotográfico disponível

Tipo de ficheiro	Item	Informação
jpeg, jpg, jpe	Tipos de ficheiro suportados	SOF0: Linha de base, SOF1: Extend Sequential, SOF2: Progressivo
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Tipo normal: 15360 (L) x 8640 (A) Tipo progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)
BMP	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 9600 (L) x 6400 (A)
PNG	Tipos de ficheiro suportados	Entrelaçado, Não entrelaçado
	Tam. Imagem	Mínimo: 64 x 64 Máximo: Entrelaçado: 1200 (L) x 800 (A) Não entrelaçado: 9600 (L) x 6400 (A)

* A apresentação dos ficheiros BMP e PNG pode ser mais lenta do que a apresentação de ficheiros JPEG.

Assistir aos vídeos

Na **Lista Filmes**, pode ver filmes armazenados no dispositivo USB ligado. Controla a reprodução e define as opções para a visualização de vídeos.

Sugestões para a reprodução de ficheiros de vídeo

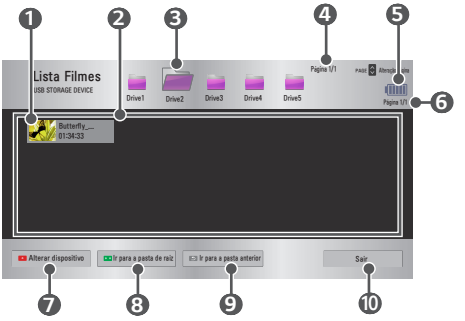
- Algumas legendas criadas pelos utilizadores podem não funcionar correctamente.
- Os ficheiros de vídeo e os ficheiros de legendas devem ser colocados na mesma pasta. Se as legendas não forem apresentadas correctamente, verifique se o ficheiro de vídeo e o ficheiro de legendas têm o mesmo nome.
- As transmissões que contenham GMC (Global Motion Compensation) ou Qpel (Quarterpel Motion Estimation) não são suportadas.
- Apenas é suportado H.264/AVC nível de perfil 4.1 e inferior.
- Não é suportada a reprodução de ficheiros de vídeo que excedam os 50 GB (gigabytes). O limite de tamanho do ficheiro depende do contexto de codificação.
- O codec de áudio DTS não é suportado.

Procurar na Lista Filmes

Reproduzir um ficheiro de vídeo armazenado num dispositivo ligado.

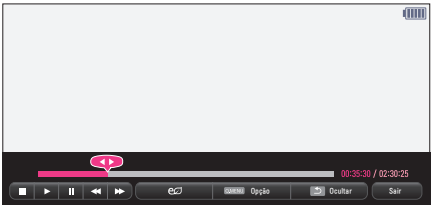
1. Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
2. Prima o botão **USB/MY MEDIA**.
3. Utilize o botão < ou > para seleccionar **Lista Filmes** e prima o botão OK ◉.

4 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK** ◉.



N.º	Descrição	
❶	Miniaturas	
	Ficheiro anómalo	
	Ficheiro não suportado	
❷	Lista de Ficheiros	
❸	Acede à pasta do nível acima.	
❹	Página actual/número total de páginas da pasta	
❺	Apresenta a energia restante na bateria.	
❻	Página actual/número total de páginas do ficheiro	
❼	Altera o dispositivo.	
❽	Acede à pasta do nível superior.	
❾	Acede à pasta do nível acima.	
❿	Sair da Lista Filmes.	

5 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.



Item	Descrição
◀▶	Apresenta a posição actual da reprodução. Utilize os botões < ou > para avançar ou retroceder.
■	Pára a reprodução e regressa à Lista Filmes.
▶	Regressa à reprodução normal.
❚❚	Pausa o leitor de multimédia. Se não for premido nenhum botão do controlo remoto durante 10 minutos após a pausa, reinicia-se a reprodução.
❚❚ ▶▶	Apresentação em câmara lenta.
◀◀ ▶▶	Sempre que este botão é premido, a velocidade de reprodução é alterada: x2, x4, x8, x16, x32
eco	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã. (Se o ecrã apresentar uma mensagem de bateria fraca, o modo de Poupança de energia é alterado para Máximo e é desativado)
Opção	É apresentada uma janela de contexto.
Ocultar	Oculta a barra de reprodução. Prima o botão OK ⦿ para que apareça.
Sair	Regressa ao ecrã Lista Filmes.

Opções para a Lista Filmes

1 Prima o botão Q.MENU.

2 Utilize o botão ∧ ou ∨ para aceder à opção pretendida e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para configurar cada item.

Definir reprodução de vídeo.

- **Tam. Imagem**
  Selecciona o tamanho do ecrã de reprodução.
  - **Completo**: Os ficheiros são reproduzidos no modo de ecrã completo de acordo com a proporção do vídeo.
  - **Original**: Apresenta o vídeo no tamanho original.
- **Idioma de áudio**
  Permite seleccionar o idioma que pretende se o ficheiro tiver várias faixas de áudio. Esta opção não está disponível se o ficheiro só tiver uma faixa de áudio.
- **Idioma da legendagem**
  As legendas podem ser ligadas e desligadas.
  - **Idioma**: É possível seleccionar um dos idiomas disponíveis.
  - **Página de código**: É possível seleccionar um conjunto de caracteres para as legendas. Por predefinição, as legendas são apresentadas no idioma configurado em **OPÇÃO 1** → **Idioma(Language)**.
    - **Sinc.**: Se as legendas não estiverem sincronizadas com o respectivo vídeo, pode ajustar a velocidade em passos de 0,5 segundos.
    - **Posição**: Muda a posição das legendas.
    - **Tamanho**: Altera o tamanho das letras das legendas.
- **Repetir**
  A função de repetição fica **Ligado** ou **Desligado**.
  Quando desligada, se o nome do ficheiro seguinte for semelhante, este pode ser reproduzido em sequência.

Definir vídeo.

Pode alterar as definições do vídeo. *(Consulte Definições de IMAGEM na página 36.)*

Definir áudio.

Pode alterar as definições de áudio. *(Consulte Definições de ÁUDIO na página 42.)*

BLUETOOTH

Pode alterar as definições de Bluetooth. *(Consulte Configurar o Bluetooth no projetor na página 10.)*

Registar o código DivX

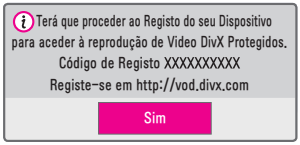
Verifica o Código de Registo DivX para reprodução de vídeos com protecção DivX. Registe-se em http://vod.divx.com.

Utilize o Código de Registo para alugar ou adquirir filmes em www.divx.com/vod.

1 No menu Definições, aceda a **OPÇÃO 1** e prima **DivX(R) VOD**.



2 Prima o botão ∧ ou ∨ para aceder a **Registo** e prima o botão OK ◉.



3 Verifique o **Código de Registo** DivX.

NOTA

- Não é possível reproduzir os ficheiros DivX alugados ou adquiridos caso seja utilizado o Código de Registo de DivX de um dispositivo diferente. Utilize apenas o Código de Registo de DivX atribuído a este dispositivo específico.
- Os ficheiros convertidos que não estejam em conformidade com o Padrão de Codec DivX podem não ser reproduzidos ou produzir som anormal.

Para cancelar o registo do código DivX

Utilize o código de cancelamento de registo DivX para desactivar a função DivX DRM.

1. No menu Definições, aceda a **OPÇÃO 1** e prima **DivX(R) VOD**.
2. Utilize o botão ∧ ou ∨ para aceder a **Cancelamento de Registo** e prima o botão OK ⦿.
3. Seleccione **Sim**.



NOTA

- O que é o DRM [Digital Rights Management]?
  As tecnologias e serviços DRM protegem os interesses e direitos dos titulares de direitos de autor ao impedir a utilização ilegal de conteúdo digital. Os ficheiros podem ser reproduzidos após verificação da licença através de um método online, etc.

Ver as fotografias

Pode ver as fotografias armazenadas num dispositivo ligado.

Ficheiros de fotografia suportados

FOTO (*.JPEG)

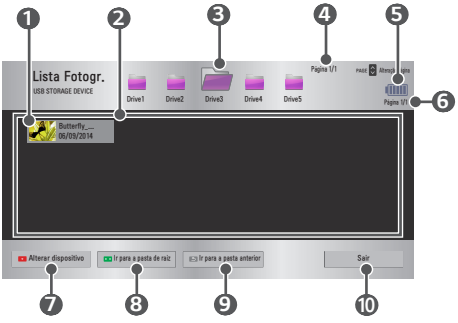
Linha de base: 64 pixéis (largura) x 64 pixéis (altura) - 15360 pixéis (largura) x 8640 pixéis (altura)

Progressivo: 64 pixéis (largura) x 64 pixéis (altura) - 1920 pixéis (largura) x 1440 pixéis (altura)

- Apenas são suportados ficheiros JPEG.
- Os ficheiros não suportados são apresentados sob a forma de um ícone.
- É apresentada uma mensagem de erro quando não é possível reproduzir ficheiros corrompidos ou formatos de ficheiro.
- Os ficheiros corrompidos podem não ser apresentados correctamente.
- A apresentação de imagens de alta resolução em ecrã completo pode demorar algum tempo.

Procurar na lista de fotografias

1. Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
2. Prima o botão **USB/MY MEDIA**.
3. Utilize os botões < ou > para seleccionar **Lista Fotogr.** e prima o botão **OK** ⊙.
4. Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK** ⊙.



N.º	Descrição	
❶	Miniaturas	
	Ficheiro anómalo	
	Ficheiro não suportado	
❷	Lista de Ficheiros	
❸	Acede à pasta do nível acima.	
❹	Página actual/número total de páginas da pasta	
❺	Apresenta a energia restante na bateria.	
❻	Página actual/número total de páginas do ficheiro	
❼	Altera o dispositivo.	
❽	Acede à pasta do nível superior.	
❾	Acede à pasta do nível acima.	
❿	Sair da Lista Filmes.	

5 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.



Item	Descrição
◀ ▶	Selecciona a fotografia anterior ou seguinte.
Apresentação Diapositivos	Todas as fotografias são apresentadas durante a apresentação de diapositivos. • Defina **Velocidade Diapositivo** no menu **Opção** → **Definir visualização de fotografias.**.

Item	Descrição
Música Fundo (BMG)	Pode ouvir música enquanto visualiza fotografias em tamanho completo. • Defina **Música Fundo (BMG)** no menu **Opção** → **Definir visualização de fotografias.**.
↻	Roda as fotografias. • Roda uma fotografia 90°, 180°, 270°, 360° no sentido dos ponteiros do relógio. • As fotografias não podem ser rodadas se a sua largura for superior à altura da resolução máx. permitida.
🔍	Permite visualizar a fotografia em modo completo ou modo original. Prima o botão **azul** para ampliar a imagem.
	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã. (Se o ecrã apresentar uma mensagem de bateria fraca, o modo de Poupança de energia é alterado para Máximo e é desativado)
Opção	É apresentada uma janela de contexto.
Ocultar	Oculta o menu no ecrã de tamanho completo. • Para ver o menu, prima o botão OK ⦿ no controlo remoto.
Sair	Sai da visualização de fotografias em ecrã completo.

Opções da lista de fotografias

1 Prima o botão Q.MENU.
2 Utilize o botão ∧ ou ∨ para aceder à opção pretendida e prima o botão OK ⦿.
3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para configurar cada item.

Definir visualização de fotografias.

- **Velocidade Diapositivo**
  Selecciona a velocidade para uma apresentação de diapositivos.
- **Música Fundo (BMG)**
  Selecciona uma pasta de música para a música de fundo.
  - Não é possível alterar a pasta de música enquanto a música de fundo estiver a ser reproduzida.
  - Para a música de fundo, apenas a pasta do mesmo dispositivo pode ser seleccionada.
    - **Repetir**: Selecciona a repetição de música.
    - **Aleatório**: Selecciona a reprodução aleatória.

Definir vídeo.

Pode alterar as definições do vídeo. *(Consulte Definições de IMAGEM na página 36.)*

Definir áudio.

Pode alterar as definições de áudio. *(Consulte Definições de ÁUDIO na página 42.)*

BLUETOOTH

Pode alterar as definições de Bluetooth. *(Consulte Configurar o Bluetooth no projetor na página 10.)*

Ouvir música

Pode reproduzir ficheiros de áudio armazenados no dispositivo ligado.

Ficheiros de música suportados

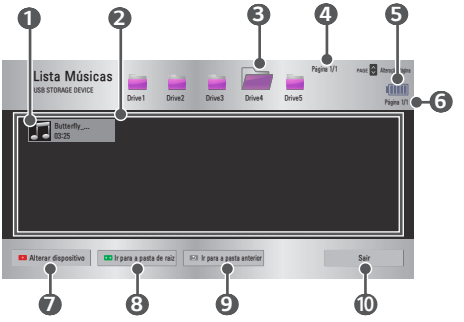
*.MP3

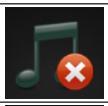
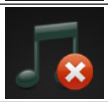
Intervalo da taxa de bits 32 Kbps a 320 Kbps

- Frequência de amostragem de MPEG1 camada 3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Frequência de amostragem de MPEG2 camada 3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

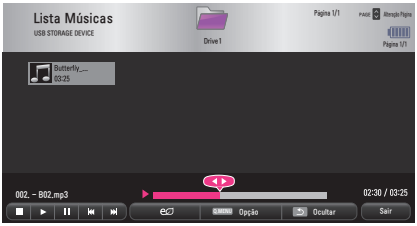
Procurar na lista de músicas

1. Ligue um dispositivo de armazenamento USB.
2. Prima o botão **USB/MY MEDIA**.
3. Utilize o botão < ou > para seleccionar **Lista Músicas** e prima o botão **OK** ⊙.
4. Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK** ⊙.



N.º	Descrição	
❶	Miniaturas	
	Ficheiro anómalo	
	Ficheiro não suportado	
❷	Lista de Ficheiros	
❸	Acede à pasta do nível acima.	
❹	Página actual/número total de páginas da pasta	
❺	Apresenta a energia restante na bateria.	
❻	Página actual/número total de páginas do ficheiro	
❼	Altera o dispositivo.	
❽	Acede à pasta do nível superior.	
❾	Acede à pasta do nível acima.	
❿	Sair da Lista Filmes.	

5 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.



Item	Descrição
◀▶	Altera a posição da reprodução.
■	Pára a reprodução.

Item	Descrição
▶	Regressa à reprodução normal.
⏸	Pausa o leitor de multimédia.
⏮⏭	Reproduz o ficheiro anterior/seguinte.
	Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã. (Se o ecrã apresentar uma mensagem de bateria fraca, o modo de Poupança de energia é alterado para Máximo e é desativado)
Opção	Define as opções de Lista Músicas.
Ocultar	Oculta a barra de reprodução. • Prima o botão OK ⊙ para fazer aparecer a barra de reprodução.
Sair	Regressa ao ecrã Lista Músicas.

Opções da lista de músicas

1 Prima o botão Q.MENU.

2 Utilize o botão ∧ ou ∨ para aceder à opção pretendida e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para configurar cada item.

Definir reprodução de áudio.

- **Repetir**
  Selecciona a repetição de música.
- **Aleatório**
  Selecciona a reprodução aleatória.

Definir áudio.

Pode alterar as definições de áudio. *(Consulte Definições de ÁUDIO na página 42.)*

BLUETOOTH

Pode alterar as definições de Bluetooth. *(Consulte Configurar o Bluetooth no projetor na página 10.)*

Ver ficheiros

Pode ver os ficheiros de documentos armazenados num dispositivo ligado.

Formatos de ficheiro suportados

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP
Microsoft Office: Versão 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF: Versão 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
Hangul: Versão 97/2000/2002/2005/2007

- O visualizador de ficheiros realinha os documentos, pelo que estes podem ter um aspecto diferente do apresentado num PC.
- Para documentos que incluam imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o documento for grande ou tiver muitas páginas, o carregamento pode ser mais demorado.
- Os tipos de letra não suportados podem ser substituídos por outros tipos de letra.
- O visualizador de ficheiros pode não abrir documentos do Office que contenham demasiadas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do ficheiro de imagem, guarde-o num dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de ficheiros novamente. Em alternativa, ligue o seu PC ao projetor e abra o ficheiro no seu PC.

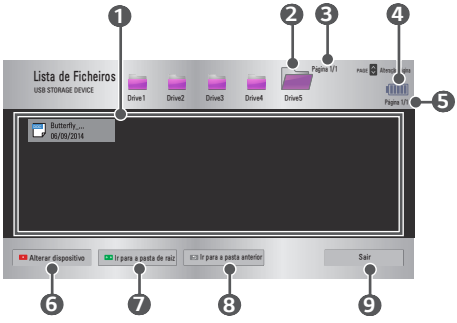
Procurar na lista de ficheiros

1 Ligue um dispositivo de armazenamento USB.

2 Prima o botão **USB/MY MEDIA**.

3 Utilize o botão < ou > para seleccionar **Lista de Ficheiros** e prima o botão **OK** ⊙.

4 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar o ficheiro pretendido e prima o botão **OK** ⊙.



N.º	Descrição
1	Lista de Ficheiros
2	Acede à pasta do nível acima.
3	Página actual/número total de páginas da pasta
4	Apresenta a energia restante na bateria.
5	Página actual/número total de páginas do ficheiro
6	Altera o dispositivo.
7	Acede à pasta do nível superior.
8	Acede à pasta do nível acima.
9	Sai da Lista de Ficheiros.

5 Controle a reprodução utilizando os seguintes botões.

- Clique em **Ir para Página** e será apresentada a janela de contexto para selecção do número de página. Introduza o número de página para aceder à página pretendida.
- Prima o botão **VOL +, -** para ampliar ou reduzir.

Prima o botão **OK** ⦿ e utilize os botões **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** para mover para **Ir para Página** ou **Zoom**.



Item	Descrição
Ir para Página	Acede à página pretendida. Utilize os botões **Cima/Baixo/Esquerda/Direita** para seleccionar uma página e prima o botão **OK** ⦿.
Zoom	Aumenta ou reduz o tamanho do documento.
Opção	Define as opções do Visor de ficheiros.
Ocultar	Oculta o menu. • Prima o botão **OK** ⦿ para que apareça.
Sair	Regressa ao ecrã do visualizador de ficheiros.

Opções da lista de ficheiros

1 Prima o botão Q.MENU.

2 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para configurar cada item.

Opção de configuração de visualização de ficheiros

- **Carregar Página Única**
  - **Ligado**: Carrega e apresenta uma página de cada vez. O tempo de carregamento inicial é breve, mas uma página com muitos conteúdos pode ser apresentada mais lentamente.
  - **Desligado**: Carrega todas as páginas de um ficheiro para a memória antes de começar a apresentá-las. O tempo de carregamento inicial é longo, mas pode navegar pelas páginas rapidamente quando estiver concluído.
    Se um ficheiro for grande demais, pode não ser possível carregar todas as páginas.
- **Qualidade de Imagem**
  Pode definir a qualidade da imagem incluída no documento. Estão disponíveis as três seguintes opções para a qualidade de imagem: Elevada, Média e Baixa. Uma qualidade de imagem maior atrasa o tempo de apresentação.
- **Alinhar Documento**
  Selecciona o método inicial para alinhamento de documentos.

As definições do visualizador de ficheiros estão predefinidas, como tal, feche o documento actualmente aberto para aplicar eventuais alterações ao novo documento.

PERSONALIZAR AS DEFINIÇÕES

DEFINIÇÕES

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar o item pretendido e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⊙.

4 Prima o botão EXIT quando terminar.

Menu	Descrição
IMAGEM	Ajusta a qualidade de imagem para optimizar a visualização.
ÁUDIO	Ajusta a qualidade do som e o nível de volume.
HORAS	Especifica as definições relacionadas com as horas.
SEM FIOS	Funcionalidades sem fios.
OPÇÃO 1	Personaliza as definições gerais.
OPÇÃO 2	Personaliza as definições relacionadas com o projetor.
ENTRADA	Selecciona a fonte de entrada pretendida.
OS MEUS MÉDIA	Permite o acesso a ficheiros de fotografia, música, filmes e documentos.

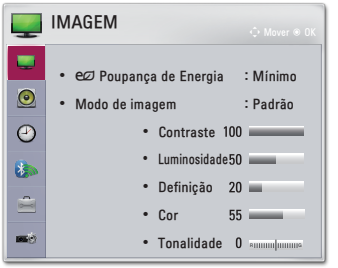
Definições de IMAGEM

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize os botões ∧, ∨, <, ou > para seleccionar **IMAGEM** e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⊙.
   – Para voltar ao menu anterior, prima o botão ↩.

4 Prima o botão EXIT quando terminar.



Seguem-se as definições de imagem disponíveis.

- **Poupança de Energia**
  Reduz o consumo de energia ao ajustar a luminosidade máxima do ecrã.
  – **Mínimo**/**Médio**/**Máximo**
    Aplica o modo de **Poupança de Energia** predefinido.

- **Modo de imagem**
  Selecciona o modo de imagem optimizado para o ambiente de visualização ou para o programa. Também pode personalizar as opções avançadas para cada modo.
  - **Intenso**
    Maximiza o efeito visual do vídeo.
    Intensifica o contraste, a luminosidade e a definição para apresentar imagens intensas.
  - **Padrão**
    Apresenta imagens em níveis padrão de contraste, luminosidade e definição.
  - **Cinema**
    Optimiza a imagem para filmes.
  - **Desporto**
    Optimiza a imagem para desportos realçando as cores primárias e as acções dinâmicas.
  - **Jogo**
    Optimiza a imagem para jogos com imagens rápidas.
  - **Para peritos 1**/**Para peritos 2**
    Menu para ajuste da qualidade da imagem que permite a peritos e amadores desfrutarem da melhor experiência de visualização no projetor.
    - O modo **Para peritos** permite aos profissionais de sintonização de imagem controlar e efectuar o ajuste fino utilizando uma imagem específica. Em imagens normais, o efeito pode não ser tão notório.
- **Contraste**
  Ajusta a diferença entre as regiões claras e escuras do ecrã.
- **Luminosidade**
  Ajusta a luminosidade geral do ecrã.
- **Definição**
  Ajusta a definição dos limites entre claro e escuro. A definição vertical e a definição horizontal estão disponíveis apenas nos modos **Para peritos 1** / **Para peritos 2**.
- **Cor**
  Ajusta a intensidade de todas as cores.

- **Tonalidade**
  Ajusta o balanço entre os níveis de vermelho e verde.
- **Controlos avaçandos**
  Personaliza as definições avançadas.
- **Opção de Imagem**
  Especifica as definições opcionais.
- **Repor imagem**
  Repõe os valores personalizados pelo utilizador.
  Todos os modos de imagem são reiniciados. Seleccione o modo de imagem que deseja reiniciar.
- **Proporção**
  Redimensiona a imagem.

Controlos avaçandos

- **Contraste Dinâmico**
  Ajusta o contraste e a cor para um nível ideal consoante a luminosidade do ecrã.
- **Contraste de Cor**
  Ajusta as cores de modo a que pareçam mais naturais.
- **Gama de Cores**
  Selecciona o intervalo de cores que podem ser expressas.
  - **Padrão**: Apresenta as cores originais de um sinal de entrada, independentemente das características do ecrã.
  - **Largo**: Utiliza as cores ricas do ecrã.
- **Cor do tema**
  O espectro de cores do tema pode ser definido de forma independente para implementação da cor do tema definida pelo utilizador.
- **Cor do Céu**
  A cor do céu é definida de forma independente.
- **Cor de Relva**
  O espectro de cores naturais (prados, montes, etc.) pode ser definido de forma independente.
- **Gama**
  Define a curva de gradação de acordo com a saída do sinal de imagem em relação ao sinal de entrada.

* Dependendo do sinal de entrada ou de outras definições de imagem, o intervalo de itens pormenorizados para ajuste pode variar.

Controlos para peritos

- **Contraste Dinâmico**
  Ajusta o contraste e a cor para um nível ideal consoante a luminosidade do ecrã.
- **Gama de Cores**
  Selecciona o intervalo de cores que podem ser expressas.
  - **Padrão**: Apresenta as cores originais de um sinal de entrada, independentemente das características do ecrã.
  - **Largo**: Utiliza as cores ricas do ecrã.
- **Edge Enhancer**
  Apresenta os contorno das imagens mais nítidos e distintos, mas naturais.
- **Filtro de cor**
  Filtra um espectro de cores específico em RGB para realizar com precisão o ajuste fino da saturação de cor e matiz.
- **Temp. cor**
  No modo **Para peritos**, pode personalizar as opções de cada modo.
  Gama: Seleccione **1.9**, **2.2**, ou **2.4**.
  - **a. Método**: **2 Pontos**
    - **Padrão**: **Interior**, **Exterior**
    - **Pontos**: **Baixa**, **Elevada**
    - **Vermel./Verde/Azul**: A gama de ajuste para cada cor é de **-50** a **+50**.
    - **Aplicar a todas as entradas**: Os valores da **Temp. cor** são aplicados a todos os modos de entrada.
  - **b. Método**: **IRE 20 Pontos**
    - **Padrão**: **Interior**, **Exterior**
    - **IRE** (Instituto de engenheiros de rádio) é a unidade para apresentar o tamanho do sinal de vídeo e pode ser definida entre **5**,**10**,**15**, ... **100**. Pode realizar o ajuste fino para cada definição, como se vê em baixo.
    - **Luminosidade**: A gama de ajuste é de **50** a **500**.
    - **Vermel./Verde/Azul**: A gama de ajuste é de **-50** a **+50**.
    - **Aplicar a todas as entradas**: Os valores da **Temp. cor** são aplicados a todos os modos de entrada.

- **Sistema de Gestão de Cores**
  Ajusta o Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo. Permite que um perito ajuste a tonalidade utilizando um padrão de teste. É possível ajustar selectivamente seis cores (Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo) sem afectar as outras cores. Pode não ver as cores mudar numa imagem normal, mesmo após o ajuste.
  - **Saturação Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo**, **Tonalidade Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo**, **Luminosidade Vermelho/Verde/Azul/Ciano/Magenta/Amarelo**: A gama de ajuste é de **-30** a **+30** cada.

* Dependendo do sinal de entrada ou de outras definições de imagem, o intervalo de itens pormenorizados para ajuste pode variar.

Opção de Imagem

- **Redução de ruído**
  Reduz o ruído de imagem do vídeo.
- **Redução de Ruído MPEG**
  Elimina o ruído gerado durante a criação de sinais de imagem digital.
- **Nível de preto**
  Ajusta a luminosidade ou a escuridão do ecrã em função do nível de preto da entrada de imagem utilizando o grau de escuridão (nível de preto) do ecrã.
- **Cinema Real**
  Optimiza o ecrã para a visualização de filmes.
- **Temp. cor**
  Ajusta a cor global do ecrã às suas preferências.
  Seleccione **Quente**, **Natural**, **Frio** ou **Médio**.

Definições de ÁUDIO

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize os botões ∧, ∨, <, ou > para seleccionar **ÁUDIO** e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⊙.
   – Para voltar ao menu anterior, prima o botão ↩.

4 Prima o botão EXIT quando terminar.



Seguem-se as definições do som disponíveis.

- **Modo de som**
  Define o modo de som.
  – **Padrão**
    Adequado para todos os tipos de vídeo.
  – **Notícias** / **Música** / **Cinema** / **Desporto** / **Jogo**
    Optimiza o áudio para um género específico.
- **Voz Clara II**
  Torna a voz do projetor mais nítida e clara.
- **Volume automático**
  Ajusta automaticamente o nível do volume.

Definições de HORAS

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize os botões ∧, ∨, <, ou > para seleccionar **HORAS** e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⊙.
   – Para voltar ao menu anterior, prima o botão ↩.

4 Prima o botão EXIT quando terminar.



Seguem-se as definições de horas disponíveis.

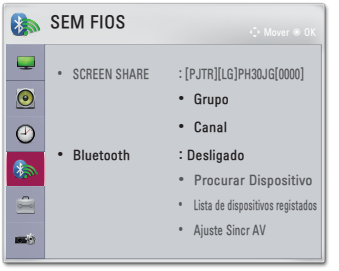
- **Temporizador**
  Desliga o projetor após um número de minutos predefinido.
  Para desactivar o **Temporizador**, seleccione **Desligado**.
- **Desligar Automático**
  Se não existir sinal nem for premida qualquer tecla, o projector desliga-se automaticamente após o tempo predefinido.
- **Suspensão Autom.**
  Desliga o projetor de forma automática após determinado período, no caso de não serem premidos quaisquer botões no projetor.

Definições SEM FIOS

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize os botões ∧, ∨, <, ou > para seleccionar **SEM FIOS** e prima o botão OK ⦿.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⦿.
   – Para voltar ao menu anterior, prima o botão ↩.



4 Prima o botão EXIT quando terminar.

Seguem-se as definições sem fios disponíveis.

- **SCREEN SHARE**
  A função SCREEN SHARE apresenta o ecrã do dispositivo ligado. Pode consultar a ID da SCREEN SHARE
  – **Grupo** Esta é a definição de grupo de cada dispositivo compatível com a função SCREEN SHARE. Quando a ligação sem fios for fraca ou instável, ajuste a definição de grupo para corrigir o problema.
  – **Canal** Pode alterar o canal utilizado para estabelecer ligações sem fios.
    - **Pesquisar Canais**: Selecciona os métodos de procura de canais.
      Auto: O projetor procura canais disponíveis e selecciona automaticamente o canal menos utilizado.
      Manual: Pode seleccionar um canal manualmente.
    - **Canal**: É apresentado quando a opção **Pesquisar Canais** estiver definida como **Manual**. Permite-lhe especificar o número do canal a utilizar.

- **Bluetooth**
  O som é emitido através dos auscultadores Bluetooth. Em primeiro lugar, **Ligado** o **Bluetooth**.
  - **Procurar Dispositivo**
    Procure o dispositivo com o qual pretende estabelecer ligação.
  - **Lista de dispositivos registados**
    Os dispositivos ligados são guardados na **Lista de dispositivos registados**. É possível apresentar a lista de dispositivos registados guardada.
  - **Ajuste Sincr AV**
    Quando o vídeo e o som não estiverem devidamente sincronizados, pode ajustar manualmente a sincronização.

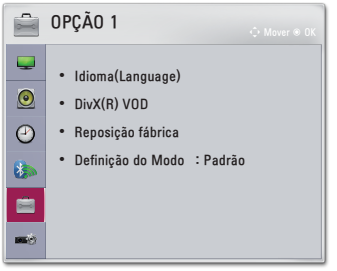
Definições de OPÇÃO 1

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar **OPÇÃO 1** e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⊙.
   – Para voltar ao menu anterior, prima o botão ↩.

4 Prima o botão EXIT quando terminar.



Seguem-se as definições de opção 1 disponíveis.

- **Idioma(Language)**
  Selecciona o idioma pretendido.
- **DivX(R) VOD**
  Estabelece as definições relacionadas com DivX.
- **Reposição fábrica**
  Repõe todas as predefinições de fábrica do projetor. Não desligue a alimentação durante a inicialização.
- **Definição do Modo**
  Seleccione **Padrão** ou **Demo de Loja**. Quando estiver a ser utilizado em casa, seleccione **Padrão**. O modo **Demo de Loja** é para apresentação na loja.

Definições de OPÇÃO 2

1 Prima o botão SETTINGS.

2 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para seleccionar **OPÇÃO 2** e prima o botão OK ⊙.

3 Utilize o botão ∧, ∨, < ou > para definir o item pretendido e prima o botão OK ⊙.
   – Para voltar ao menu anterior, prima o botão ↩.

4 Prima o botão EXIT quando terminar.



As definições para a OPÇÃO 2 são descritas da seguinte forma.

- **Keystone**
  Se o projector não for colocado em ângulo recto com o ecrã, para evitar que a imagem se torne trapezóide, a função Keystone ajusta a largura das partes superior e inferior da imagem.
- **Ajuste Keystone**
  Ajuste Keystone ajusta automaticamente o número de Keystone para que a imagem se torne retangular quando o ecrã apresenta uma imagem trapezoide devido à inclinação do projetor.
  – **Ligado**: Ajusta automaticamente o número Keystone.
  – **Desligado**: Permite ajustar manualmente o número Keystone.

- **Modo de projecção**
  Esta função gira a imagem projectada para baixo ou na horizontal.
  - Seleccione **Traseiro** quando projectar a partir da parte posterior de um ecrã transparente adquirido separadamente.
  - Seleccione **Frontal de tecto** quando instalar o produto no tecto.
  - Quando o **Modo de projecção** for **Traseiro de tecto**/**Frontal de tecto**, o som esquerdo/direito das colunas muda automaticamente.
- **Modo Altura Altitude**
  Se utilizar o projetor a uma altitude superior a 1200 metros, active esta opção. Caso contrário, o projetor pode sobreaquecer ou a sua função de protecção pode activar-se. Se tal acontecer, desligue o projetor, aguarde vários minutos e volte a ligá-lo.
- **Sem Imagem**
  Selecciona um fundo a utilizar na ausência de imagem.
- **Alim. Auto**
  Faz com que o projetor se ligue automaticamente quando o cabo de alimentação é ligado ao projetor. No entanto, os modelos equipados com bateria ligar-se-ão imediatamente quando o botão de ligar for colocado na posição **ON**.
  - **Ligado**: Quando o botão de ligar do projetor for colocado na posição **ON**, o projetor acende.
  - **Desligado**: Quando o botão de ligar do projetor for colocado na posição **ON**, o projetor entra no modo de standby.
- **Autodiagnóstico**
  Resolve problemas funcionais que podem surgir ao utilizar o produto.

* Quando a entrada selecionada for o **SCREEN SHARE**, estas funções são desativadas e não podem ser utilizadas: **Keystone**, **Modo de projecção** e **Ajuste Keystone**.


LG
Life's Good