



BUKU MANUAL PEMILIK

MONITOR LCD LED

(Monitor LED*)

* Monitor LED LG adalah Monitor LCD dengan Lampu Latar LED.
Harap baca buku panduan ini dengan saksama sebelum
mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di
masa mendatang.

32ML600M
32ML60TM

www.lg.com

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2018. Semua Hak Cipta Dilindungi.

DAFTAR ISI

LISENSI 2
 INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT
 LUNAK OPEN SOURCE..... 3
 MEMASANG DAN MENYIAPKAN..... 3
 MENGGUNAKAN MONITOR 8
 PENGATURAN PENGGUNA..... 10
 PEMECAHAN MASALAH 23
 SPESIFIKASI PRODUK 25

LISENSI

Setiap model mempunyai lisensi berbeda. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.



Istilah HDMI dan HDMI High-Definition Multimedia Interface dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar dari HDMI Licensing Administrator, Inc. di Amerika Serikat dan negara-negara lain.

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi <http://opensource.lge.com>.

Selain untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud, peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com.

Penawaran ini berlaku selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini. Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini.

! CATATAN

- Komponen mungkin tampak berbeda dengan yang diilustrasikan di sini.
- Tanpa pemberitahuan sebelumnya, semua informasi dan spesifikasi produk dalam buku manual ini dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk.
- Untuk membeli aksesori opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk.
- Kabel daya yang disediakan mungkin berbeda, tergantung pada kawasan.

Driver dan Perangkat Lunak yang Didukung

Anda dapat mengunduh dan menginstal versi terbaru dari situs web LGE (www.lg.com).

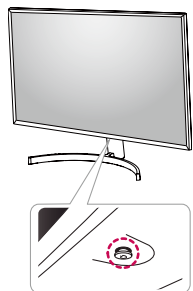
Driver dan Perangkat Lunak	Prioritas Instalasi
Driver Monitor	Direkomendasikan
OnScreen Control	Direkomendasikan

MEMASANG DAN MENYIAPKAN

! PERHATIAN

- Selalu gunakan komponen asli untuk menjaga keselamatan dan kinerja produk.
- Garansi produk tidak akan termasuk kerusakan atau cedera akibat penggunaan komponen palsu.
- Disarankan untuk menggunakan komponen yang disediakan.
- Jika Anda menggunakan kabel generik yang tidak disertifikasi oleh LG, layar mungkin tidak menampilkan gambar atau gambar muncul disertai bintang.
- Ilustrasi dalam dokumen ini mewakili prosedur umum, jadi mungkin tampak berbeda dengan produk sesungguhnya.
- Jangan mengoleskan bahan asing seperti oli, pelumas, dsb., ke bagian sekrup saat merakit produk. (Tindakan tersebut dapat merusak produk.)
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkan tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Jangan membawa monitor dalam posisi terbalik dengan hanya memegang dudukan penyangga. Ini dapat menyebabkan monitor terjatuh dari penyangga dan dapat menyebabkan cedera pada diri sendiri.
- Saat mengangkat atau memindahkan monitor, jangan sentuh layar monitor. Tekanan pada layar monitor dapat menimbulkan kerusakan.

Keterangan Produk dan Tombol



Tombol Joystick

Cara Menggunakan Tombol Joystick

Anda dapat dengan mudah mengontrol fungsi monitor dengan menekan tombol joystick atau menggerakkannya ke kiri/kanan/atas/bawah dengan jari Anda.

Fungsi Dasar

		Daya hidup	Tekan tombol joystick sekali dengan jari Anda untuk menghidupkan monitor.
		Daya mati	Tekan dan tahan tombol joystick sekali dengan jari Anda untuk mematikan monitor.
		Kontrol Volume	Anda dapat mengontrol volume suara dengan menggerakkan tombol joystick ke kiri/kanan. (hanya untuk HDMI)

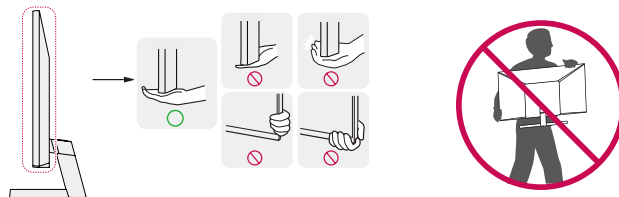
! CATATAN

- Tombol joystick berada di bagian bawah monitor.

Memindah dan Mengangkat Monitor

Saat memindah atau mengangkat monitor, ikuti petunjuk untuk mencegah monitor tergores atau rusak dan untuk memastikan keamanan pengangkutan, apa pun bentuk atau ukurannya.

- Sebaiknya masukkan monitor dalam kotak asli atau bahan kemasannya sebelum mencoba memindahkannya.
- Sebelum memindahkan atau mengangkat monitor, lepaskan kabel daya dan semua kabel lainnya.
- Tahan bagian bawah dan sisi bingkai monitor dengan erat. Jangan memegang panelnya.
- Saat menahan monitor, layarnya harus dihadapkan menjauh dari Anda agar tidak tergores.
- Saat mengangkat monitor, jangan sampai monitor mengalami guncangan atau getaran berlebihan.
- Saat memindah monitor, jaga agar tetap tegak, jangan memutar monitor pada sisinya atau memiringkan pada sampingnya.

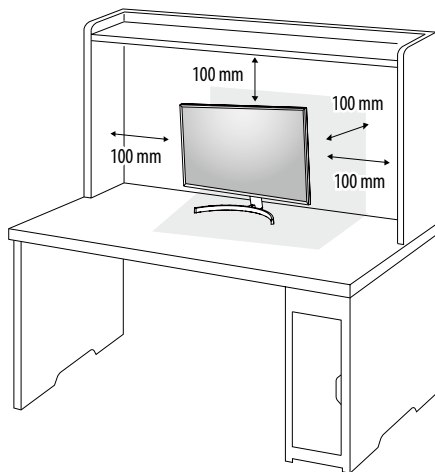


! PERHATIAN

- Sebisa mungkin, hindari menyentuh layar monitor.
 - Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada layar atau beberapa piksel yang digunakan untuk membuat gambar.
- Jika Anda menggunakan panel monitor tanpa dudukan, tombol joystick mungkin menyebabkan monitor menjadi tidak stabil dan terjatuh, yang menyebabkan kerusakan pada monitor atau cedera badan. Selain itu, ini bisa menyebabkan gangguan fungsi pada tombol joystick.

Memasang di atas meja

- Angkat monitor dan letakkan di atas meja dalam posisi tegak. Letakkan dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding untuk memastikan ventilasi yang cukup.



PERHATIAN

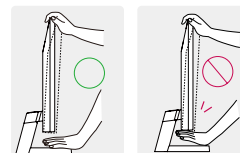
- Cabut kabel daya sebelum memindahkan atau memasang monitor. Ada risiko sengatan listrik.
- Pastikan untuk menggunakan kabel daya yang disediakan dalam paket produk dan hubungkan ke outlet daya yang terhubung ke massa.
- Jika Anda memerlukan kabel daya lain, silakan hubungi dealer lokal Anda atau toko pengecer terdekat.

Menyesuaikan sudut

- 1 Letakkan monitor yang telah dipasang padaudukan penyangga dalam posisi tegak.
 - 2 Sesuaikan sudut layar.
- Sudut layar dapat disesuaikan ke depan atau ke belakang dari -5° hingga 15° untuk kenyamanan melihat.

PERINGATAN

- Untuk menghindari cedera pada jari saat menyesuaikan layar, jangan memegang bagian bawah bingkai monitor sebagaimana diilustrasikan di bawah.
- Berhati-hatilah agar tidak menyentuh atau menekan bidang layar saat menyesuaikan sudut monitor.

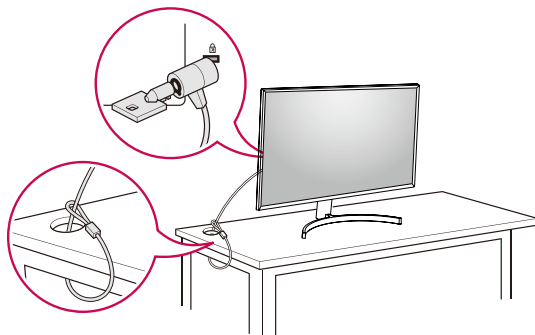


Menggunakan kunci Kensington

Konektor untuk sistem keamanan Kensington berada di bagian bawah monitor.

Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan, bacalah buku manual pengguna kunci Kensington atau kunjungi situs webnya di <http://www.kensington.com>.

Sambungkan monitor ke meja menggunakan kabel sistem keamanan Kensington.



! CATATAN

- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesoris opsional dari toko elektronik.

Memasang Pelat Pemasangan di Dinding

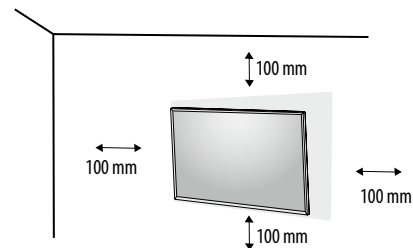
Monitor ini memenuhi spesifikasi pemasangan di dinding atau perangkat kompatibel lainnya.

! CATATAN

- Pelat pemasangan di dinding dijual terpisah.
- Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan, bacalah panduan pemasangan untuk pelat pemasangan di dinding.
- Hati-hati agar tidak terlalu menekan saat memasang pelat pemasangan di dinding karena dapat merusak layar.
- Lepaskan dudukannya sebelum memasang monitor di dinding dengan melakukan pemasangan berdiri secara terbalik.

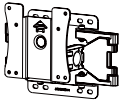
Pemasangan ke dinding

Pasang monitor dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding dan sisakan jarak sekitar 100 mm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Atau, lihat buku manual untuk memasang dan mengatur braket pemasangan di dinding miring.



Untuk memasang monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (opsional) ke bagian belakang monitor.

Pastikan braket pemasangan di dinding terpasang erat ke monitor dan ke dinding.

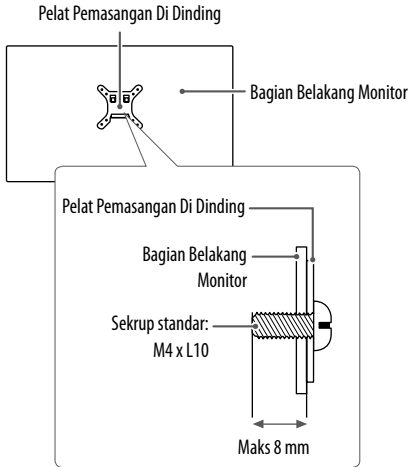
Dudukan Dinding (mm)	100 x 100
Sekrup standar	M4 x L10
Jumlah sekrup	4
Pelat Pemasangan Di Dinding (Opsional)	LSW 149 

! CATATAN

- Sekrup yang bukan standar VESA dapat merusak produk dan menyebabkan monitor terjatuh. LG Electronics tidak bertanggung jawab atas kecelakaan apa pun terkait penggunaan sekrup yang bukan standar.
- Kit pemasangan di dinding disertai panduan pemasangan dan semua komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesoris opsional dari dealer setempat Anda.
- Panjang sekrup mungkin berbeda untuk tiap braket pemasangan di dinding. Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari ukuran standarnya, sekrup tersebut dapat merusak bagian dalam produk.
- Untuk informasi lebih lanjut, harap lihat buku manual pengguna untuk braket pemasangan di dinding.

! PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindah atau memasang monitor untuk menghindari sengatan listrik.
- Pemasangan monitor pada langit-langit atau dinding miring dapat menyebabkan monitor terlepas, sehingga dapat menyebabkan cedera. Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berkompeten.
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkan tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Gunakan braket pemasangan di dinding dan sekrup yang memenuhi standar VESA. Kerusakan akibat penggunaan atau kesalahan penggunaan komponen yang tidak sesuai tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Saat diukur dari bagian belakang monitor, panjang tiap sekrup yang dipasang harus sebesar 8 mm atau kurang.



MENGUNAKAN MONITOR

- Ilustrasi dalam buku manual ini mungkin berbeda dengan produk sebenarnya.

Tekan tombol joystick, masuk ke **Settings (Pengaturan)** → **Input (Masukan)**, dan kemudian pilih opsi masukan.

PERHATIAN

- Jangan menekan layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan distorsi gambar.
- Jangan menampilkan gambar diam pada layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan retensi gambar. Gunakan screensaver PC jika memungkinkan.
- Bila menghubungkan kabel daya ke stopkontak, gunakan multi-soket (3-lubang) atau stopkontak yang telah dibumikan.
- Monitor mungkin berkedip saat dihidupkan di area bersuhu rendah. Hal ini normal.
- Kadang-kadang bintik merah, hijau atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.

Menghubungkan ke PC

- Monitor ini mendukung fitur *Plug and Play.

* Plug and Play: Fitur yang memungkinkan Anda menambahkan perangkat ke komputer Anda tanpa harus mengonfigurasi ulang atau menginstal driver manual apa pun.

Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

PERHATIAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
 - Kabel High-Speed HDMI™/TM
 - Kabel High-Speed HDMI™/TM dengan Ethernet

Koneksi D-SUB

Mengirim video analog dari PC Anda ke perangkat Monitor. Hubungkan PC dan perangkat Monitor dengan kabel sinyal D-sub 15 pin yang disertakan seperti yang ditampilkan dalam ilustrasi berikut.

CATATAN

- Bila menggunakan konektor kabel masukan sinyal D-Sub untuk Macintosh
- Adaptor Mac
Untuk penggunaan pada Apple Macintosh, diperlukan adaptor steker tersendiri untuk mengubah konektor VGA D-SUB berkerapatan tinggi (3 baris) 15 pin pada kabel yang disertakan ke konektor 2 baris 15 pin.

Menghubungkan ke Perangkat AV

Koneksi HDMI

HDMI memancarkan sinyal video dan audio digital dari perangkat AV Anda ke monitor.

! CATATAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
 - Kabel High-Speed HDMI™ /™
 - Kabel High-Speed HDMI™ dengan Ethernet

Menyambungkan Periferal

Koneksi headphone

Sambungkan periferal ke monitor melalui port headphone.

! CATATAN

- Perangkat periferal dijual terpisah.
- Tergantung pada pengaturan audio PC dan perangkat eksternal, fungsi headphone dan speaker mungkin dibatasi.
- Jika Anda menggunakan earphone colokan lengkung, dapat menyebabkan masalah saat menyambung perangkat eksternal lainnya ke monitor. Karena itu, direkomendasikan menggunakan earphone colokan lurus.



Colokan lengkung



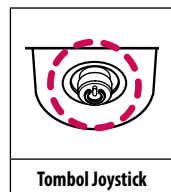
Langsung
(Merekomendasikan)

PENGATURAN PENGGUNA

! CATATAN

- OSD (On Screen Display) monitor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku manual ini.

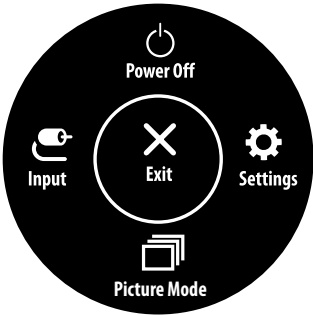
Mengaktifkan Menu Utama



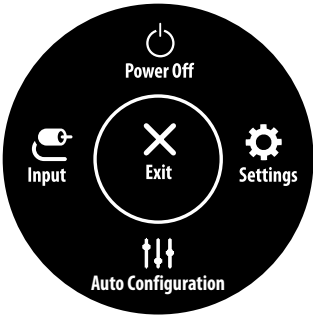
- 1 Tekan tombol joystick di bagian bawah monitor.
- 2 Gerakkan joystick naik/turun dan kiri/kanan untuk mengatur opsi.
- 3 Tekan tombol joystick sekali lagi untuk keluar dari menu utama.

Tombol	Status Menu	Keterangan
	Menu utama dinonaktifkan	Mengaktifkan menu utama.
	Menu utama diaktifkan	Keluar dari menu utama. (Menahan tombol untuk mematikan monitor. Anda dapat mematikan monitor dengan cara ini kapan saja, termasuk saat OSD aktif)
	◀ Menu utama dinonaktifkan	Menyesuaikan tingkat volume monitor.(hanya untuk HDMI)
	◀ Menu utama diaktifkan	Masuk ke fitur Input (Masukan) .
	▶ Menu utama dinonaktifkan	Menyesuaikan tingkat volume monitor.(hanya untuk HDMI)
	▶ Menu utama diaktifkan	Masuk ke fitur Settings (Pengaturan) .
	▲ Menu utama dinonaktifkan	Menampilkan informasi masukan saat ini.
	▲ Menu utama diaktifkan	Mematikan monitor.
	▼ Menu utama dinonaktifkan	Menampilkan informasi masukan saat ini.
	▼ Menu utama diaktifkan	Masuk ke fitur Picture Mode (Mode Gambar) .(hanya untuk HDMI)

Fitur Menu Utama



(hanya untuk HDMI)



(hanya untuk D-SUB)

Menu Utama	Keterangan
Input (Masukan)	Mengatur mode masukan.
Power Off (Daya Mati)	Mematikan monitor.
Settings (Pengaturan)	Mengonfigurasi pengaturan layar.
Picture Mode (Mode Gambar)	Mengatur mode gambar.
Exit (Keluar)	Keluar dari menu utama.
Auto Configuration	Operasikan Auto configuration (Konfigurasi otomatis) untuk tampilan optimal di D-SUB.

Pengaturan Menu

- 1 Untuk melihat menu OSD, tekan tombol joystick di bagian bawah monitor lalu masuk ke **Settings (Pengaturan)**.
- 2 Gerakkan joystick naik/turun dan kiri/kanan untuk mengatur opsi.
- 3 Untuk kembali ke menu atas atau mengatur item menu lainnya, gerakkan joystick ke ◀ atau tekan (⏻).
- 4 Jika Anda ingin keluar dari menu OSD, gerakkan joystick ke ◀ hingga Anda keluar.



Quick Settings



Input



Picture



General



Auto Configuration

Quick Settings (Pengaturan Cepat)

Settings (Pengaturan) > Quick Settings (Pengaturan Cepat)		Keterangan
Brightness (Kecerahan)		Menyesuaikan kontras dan kecerahan layar.
Contrast (Kontras)		
Volume		Menyesuaikan volume.
	 CATATAN Anda dapat menyesuaikan Mute (Diam) / Unmute (Batalan Diam) dengan menggerakkan tombol joystick ke ▼ di menu Volume.	
Color Temp (Suhu Warna)	Custom	Pengguna dapat menyesuaikannya menjadi merah, hijau, atau biru dengan penyesuaian.
	Warm	Mengatur warna layar ke nuansa kemerah-merahan.
	Medium	Mengatur warna layar antara nuansa kemerahmerahan dan kebiru-biruan.
	Cool	Mengatur warna layar ke nuansa kebiru-biruan.
	Manual	Pengguna dapat menyempurnakan suhu warna

Input (Masukan)

Settings (Pengaturan) > Input (Masukan)		Keterangan
Input List (Daftar Input)		Memilih mode masukan.
Aspect Ratio (Rasio Aspek)		Menyesuaikan rasio layar.
	Full Wide (Lebar Penuh)	Menampilkan video dalam layar lebar, apa pun masukan sinyal videonya.
	Original (Asli)	Menampilkan video sesuai dengan rasio aspek sinyal video masukan.

Picture (Gambar)

! CATATAN

- **Picture Mode (Mode Gambar)** yang dapat diatur berdasarkan sinyal Masukan.

[Mode Gambar pada sinyal SDR(Non HDR)]

Settings (Pengaturan) > Picture (Gambar)	Keterangan	
Picture Mode (Mode Gambar)	Custom (Disesuaikan)	Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan setiap elemen.
	Vivid (Jelas)	Meningkatkan kontras, kecerahan, dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas.
	HDR Effect (Efek HDR)	Mengoptimalkan layar untuk rentang dinamik tinggi.
	Reader (Pembaca)	Optimalkan layar untuk melihat dokumen. Anda dapat mencerahkan layar di menu OSD.
	Cinema (Sinema)	Mengoptimalkan layar untuk video.
	FPS	Mode ini dioptimalkan untuk permainan FPS.
	RTS	Mode ini dioptimalkan untuk RTS Game (Permainan RTS).
	Color Weakness (Kelemahan Warna)	Mode ini untuk pengguna yang tidak bisa membedakan antara merah dan hijau. Ini memungkinkan pengguna dengan kelemahan warna untuk membedakan dengan mudah antara dua warna.
! CATATAN • Jika Picture Mode (Mode Gambar) diubah, layar mungkin akan berkedip atau resolusi dari layar PC Anda akan terpengaruh.		

Settings (Pengaturan) > Picture (Gambar)	Keterangan	
Picture Mode (Mode Gambar)	Custom	Memungkinkan pengguna untuk menyesuaikan setiap elemen.
	Vivid	Mengoptimalkan layar untuk warna jelas HDR.
	Standard	Mengoptimalkan layar untuk standar HDR.
	Cinema	Mengoptimalkan layar untuk video HDR.
	FPS	Mode ini dioptimalkan untuk game FPS. Cocok untuk game FPS yang sangat gelap.
	RTS	Mode ini dioptimalkan untuk Game RTS.
	 CATATAN • Konten HDR mungkin tidak ditampilkan dengan benar tergantung pada pengaturan SO Windows 10, silakan periksa pengaturan Aktif/Nonaktif HDR di Windows. • Ketika fungsi HDR diaktifkan, karakter atau kualitas gambar mungkin buruk menurut kinerja kartu Grafis. • Saat fungsi HDR on (aktif), kerlip layar atau retak mungkin terjadi saat mengganti masukan monitor atau daya aktif/nonaktif sesuai kinerja kartu Grafis.	

Settings (Pengaturan) > Picture (Gambar)	Keterangan		
Picture Adjust (Penyesuaian Gambar)	Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan kontras dan kecerahan layar.	
	Contrast (Kontras)		
	Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan ketajaman layar.	
	SUPER RESOLUTION+	High (Tinggi)	Mengoptimalkan layar untuk gambar yang sangat jernih. Paling baik untuk video definisi tinggi atau game.
		Middle (Sedang)	Mengoptimalkan layar untuk penayangan yang nyaman, dengan gambar di tingkat menengah antara mode rendah dan tinggi. Paling baik untuk video UCC atau SD.
		Low (Rendah)	Mengoptimalkan layar untuk gambar yang halus dan natural. Paling baik untuk gambar diam atau gambar dengan sedikit gerakan.
		Off (Nonaktif)	Tampilan dalam pengaturan yang paling umum. Menonaktifkan SUPER RESOLUTION+ .
		! CATATAN Karena ini adalah fungsi untuk meningkatkan ketajaman gambar resolusi rendah, tidak disarankan menggunakan fungsi untuk teks normal atau untuk ikon desktop. Menerapkan hal ini bisa menyebabkan ketajaman tinggi yang tidak perlu.	
	Black Level (Tingkat Kehitaman)	Mengatur tingkat yang disajikan (hanya untuk HDMI). Offset: sebagai referensi untuk sinyal video, inilah warna tergelap yang dapat ditampilkan monitor.	
		High (Tinggi)	Tetap gunakan rasio kontras layar saat ini.
		Low (Rendah)	Menurunkan tingkat hitam dan menaikkan tingkat putih dari rasio kontras layar saat ini.
	DFC	On (Aktif)	Menyesuaikan kecerahan secara otomatis menurut layar.
		Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fitur DFC .

Settings (Pengaturan) > Picture (Gambar)	Keterangan	
Game Adjust	Response Time (Waktu Respons)	Mengatur waktu respons untuk gambar yang ditampilkan berdasarkan gerakan gambar pada layar. Untuk lingkungan normal, direkomendasikan agar Anda menggunakan Fast . Bila terdapat banyak gerakan, sangat direkomendasikan agar Anda menggunakan Faster . Pengaturan ke Faster dapat menyebabkan gambar menempel.
		Faster (Lebih cepat) Mengatur waktu respons ke Faster (Lebih cepat).
		Fast (Cepat) Mengatur waktu respons ke Fast (Cepat).
		Normal Mengatur waktu respons ke Normal.
		Off (Nonaktif) Tidak menggunakan fitur peningkatan response time (waktu respons).
	Black Stabilizer (Penstabil Kehitaman)	Anda dapat mengontrol kontras hitam untuk mendapatkan visibilitas lebih baik di tampilan gelap. Meningkatkan nilai Black Stabilizer (Penstabil Warna Hitam) akan mencerahkan area tingkat abu-abu rendah di layar. (Anda dapat dengan mudah membedakan objek di layar game gelap.) Mengurangi nilai Black Stabilizer (Penstabil Warna Hitam) dapat menggelapkan area tingkat abu-abu rendah, dan meningkatkan kontras dinamis layar.
	Crosshair (garis menyilang)	Crosshair (garis menyilang) memberikan tanda di tengah layar untuk game First Person Shooter (FPS). Pengguna dapat memilih Crosshair (garis menyilang) yang cocok dengan lingkungan game mereka di antara empat Crosshair (garis menyilang) yang berbeda. Ketika monitor mati atau masuk ke mode hemat energi, fitur Crosshair (garis menyilang) akan secara otomatis Off (Nonaktif).

Settings (Pengaturan) > Picture (Gambar)		Keterangan	
Color Adjust (Penyesuaian Warna)	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3	Semakin tinggi nilai gamma, gambar menjadi lebih gelap. Sebaliknya, semakin rendah nilai gamma, gambar menjadi lebih terang.
		Mode 4	Jika Anda tidak perlu menyesuaikan pengaturan gamma, pilih Mode 4 .
	Color Temp (Suhu Warna)	Atur suhu warna Anda sendiri.	
		Custom (Disesuaikan)	Pengguna dapat menyesuaikannya ke merah, hijau, atau biru menurut kustomisasi.
		Warm	Mengatur warna layar ke nuansa kemerah-merahan.
		Medium	Mengatur warna layar antara nuansa kemerah-merahan dan kebiru-biruan.
		Cool	Mengatur warna layar ke nuansa kebiru-biruan.
		Manual	Pengguna dapat menyempurnakan suhu warna.
	Red (Merah)/Green (Hijau)/Blue (Biru)		Anda dapat menyesuaikan warna gambar dengan menggunakan warna Merah, Hijau, dan Biru.
	Six Color (Enam Warna)	Memenuhi kebutuhan pengguna terhadap warna melalui penyesuaian warna dan saturasi enam warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, kuning) dan menyimpan pengaturan.	
		Hue (Rona)	Menyesuaikan nuansa layar.
		Saturation (Saturasi)	Menyesuaikan saturasi warna layar. Semakin rendah nilainya, semakin rendah saturasi dan semakin terang warnanya. Semakin tinggi nilainya, semakin tinggi saturasi dan semakin gelap warnanya.

Settings (Pengaturan) > Picture (Gambar)	Keterangan		
Configuration Adjust (hanya untuk D-SUB)	Horizontal	Memindahkan gambar ke kiri dan kanan.	
	Vertical	Memindahkan gambar ke atas dan ke bawah.	
	Clock	Untuk meminimal kan semua garis vertikal atau garis yang terlihat pada layar background. Ukuran horizontal dari layar juga akan berubah.	
	Phase	Mengatur Fokus pada tampilan, menu ini memungkinkan untuk menghilangkan semua horizontal noise dan memperjelas atau mempertajam gambar dari karakter.	
Resolution (hanya untuk D-SUB)	Pengguna dapat mengatur resolusi yang diinginkan. Pilihan ini akan nampak hanya ketika resolusi layar pada k.omputer diatur sebagai berikut (hanya untuk D-SUB).		
	 CATATAN Fungsinya di aktifkan hanya saat resolusi layar di komputer Anda disetel untuk ke pe-ngaturan berikut ini, kecuali PC memiliki output resolusi yang salah. 1.024x768, 1.280x768, 1.360x768, 1.366x768, Off 1.280x960, 1.600x900, Off 1.440x900, 1.600x900, Off		
Picture Reset (Reset Gambar)	Do you want to reset your picture settings? (Apa Anda ingin mengatur ulang pengaturan Anda?)	No (Tidak)	Batalkan yang dipilih.
		Yes (Ya)	Mengembalikan ke pengaturan standar.

General (Umum)

Settings (Pengaturan) > General (Umum)	Keterangan	
Language (Bahasa)	Mengatur layar menu ke bahasa yang diinginkan.	
SMART ENERGY SAVING	Menghemat energi dengan algoritma kompensasi pencahayaan.	
	High (Tinggi)	Menghemat energi menggunakan fitur SMART ENERGY SAVING berefisiensi tinggi.
	Low (Rendah)	Menghemat energi menggunakan fitur SMART ENERGY SAVING berefisiensi rendah.
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fitur.
	! CATATAN • Nilai penghematan energi dapat bervariasi, tergantung pada pemasok panel dan panel. • Jika Anda memilih opsi SMART ENERGY SAVING High (Tinggi) atau Low (Rendah), pencahayaan monitor menjadi lebih tinggi atau lebih rendah tergantung dari sumbernya.	
Automatic Standby (Siaga Otomatis)	Fitur yang menonaktifkan monitor secara otomatis jika tidak ada gerakan pada layar selama waktu tertentu. Anda dapat mengatur timer untuk fungsi mati otomatis. (Off (Nonaktif), 4 H (4 jam), 6 H (6 jam), dan 8 H (8 jam))	
HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI)	Fitur HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI) dapat mengenali peralatan lama yang tidak mendukung HDMI 2.0.	
	On (Aktif)	Aktifkan HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI) .
	Off (Nonaktif)	Nonaktifkan HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI) .
	! CATATAN • Jika perangkat yang dihubungkan tidak mendukung HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI), layar atau suara mungkin tidak akan bekerja dengan baik. • Saat HDMI Compatibility Mode (Mode Kompatibilitas HDMI) menyala, fungsi HDR tidak didukung. • Beberapa kartu grafik lama tidak mendukung HDMI 2.0, tapi Anda dapat memilih resolusi HDMI 2.0 di panel kontrol jendela. Ini mungkin menyebabkan layar tampil tidak normal.	
OSD Lock (Kunci OSD)	Fitur ini tidak memungkinkan konfigurasi dan penyesuaian menu.	
	On (Aktif)	Memungkinkan OSD Lock (Kunci OSD) .
	Off (Nonaktif)	Tidak memungkinkan OSD Lock (Kunci OSD) .
	! CATATAN • Semua fitur dinonaktifkan kecuali Brightness (Kecerahan), Contrast (Kontras), Volume, Input List (Daftar Input), Aspect Ratio (Rasio Aspek), OSD Lock (Kunci OSD), dan Information (Informasi).	
Information (Informasi)	Informasi tampilan berikut akan ditampilkan; Serial Number (Nomor Seri) , Total Power On Time (Total Waktu Hidup Daya) , Resolution (Resolusi) .	

Settings (Pengaturan) > General (Umum)	Keterangan	
Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
	No (Tidak)	Batalan atur ulang.
	Yes (Ya)	Mengembalikan ke pengaturan standar.

Auto Configuration

Settings (Pengaturan) > Auto Configuration	Keterangan		
Auto Configuration (hanya untuk D-SUB)	Do you want to Auto Configuration?	No (Tidak)	Batalan yang dipilih.
		Yes (Ya)	Operasikan Auto configuration (Konfigurasi otomatis) untuk tampilan optimal di D-SUB.

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada yang ditampilkan pada layar.	
Apakah kabel daya monitor telah ditancapkan?	Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak.
Apakah pesan No Signal muncul?	Ini muncul apabila kabel sinyal antara PC dan monitor tidak ada atau diputus. Periksa kabelnya dan sambungkan kembali.
Apakah pesan Out of Range ditampilkan?	Ini terjadi saat sinyal dari PC (kartu video) berada di luar rentang frekuensi horizontal atau vertikal monitor. Lihat bagian Spesifikasi Produk di buku manual ini untuk mengatur frekuensi yang sesuai.
Tampilan layar tidak stabil dan goyang-goyang. / Gambar yang ditampilkan di monitor meninggalkan bekas berbayang.	
Apakah Anda telah memilih resolusi yang sesuai?	- Jika resolusi yang dipilih adalah HDMI 1.080i 60/50 Hz (interlace), maka layar mungkin akan berkedip. Ubah resolusi menjadi 1.080p atau resolusi yang direkomendasikan. - Bila kartu video tidak diatur ke resolusi yang direkomendasikan (optimal) dapat menyebabkan teks kabur, layar redup, area tampilan terpotong atau tampilan tidak sejajar. - Metode pengaturan mungkin berbeda, tergantung komputer atau sistem operasinya, dan beberapa resolusi mungkin tidak tersedia, tergantung kinerja kartu video. Jika demikian halnya, hubungi pabrikan komputer atau kartu grafis tersebut untuk mendapatkan bantuan.
Apakah bekas gambar terjadi bahkan saat monitor dimatikan?	- Menampilkan gambar diam dalam waktu lama dapat menyebabkan kerusakan pada layar, yakni menyebabkan retensi gambar. - Untuk memperpanjang keawetan monitor, gunakan screensaver.
Adakah bintik-bintik di layar?	Saat menggunakan monitor, bintik-bintik berpiksel (merah, hijau, biru, putih atau hitam) mungkin tampak di layar. Hal ini normal untuk layar LCD. Ini bukan suatu kesalahan ataupun berhubungan dengan kinerja monitor.
Beberapa fitur dinonaktifkan.	
Apakah beberapa fungsi tidak tersedia saat Anda menekan tombol Menu?	OSD telah dikunci. Nonaktifkan OSD Lock di General.

Apakah Anda melihat pesan "Monitor tidak dikenali, ditemukan monitor Plug and Play (VESA DDC)"?	
Apakah Anda telah menginstal driver monitor?	• Pastikan untuk menginstal driver layar dari situs web kami: http://www.lg.com. • Pastikan memeriksa apakah kartu grafis mendukung fungsi Plug and Play.
Tidak ada suara dari port headphone.	
Apakah gambar ditampilkan tanpa suara?	• Pastikan port headphone terhubung dengan benar. • Cobalah memperbesar volume dengan joystick. • Mengatur output audio PC ke monitor yang Anda gunakan. (Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sistem operasi yang Anda gunakan.)

SPESIFIKASI PRODUK

Kedalaman Warna	Warna 8-bit / 10-bit didukung.	
Resolusi	Resolusi Maks	1.920 x 1.080 @ 60 Hz (D-Sub) 1.920 x 1.080 @ 75 Hz (HDMI)
	Resolusi yang Direkomendasikan	1.920 x 1.080 @ 60 Hz
Sumber Daya	Nilai Daya	19 V --- 2,0 A
	Konsumsi Daya	Mode aktif: 36,7 W Tipikal (Kondisi dalam Pengiriman) * Sleep Mode (Mode Tidur) (Mode siaga) ≤ 0,3 W *** Mode Nonaktif ≤ 0,3 W
Adaptor AC/DC	Jenis ADS-45SN-19-3 19040G, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC atau jenis ADS-45SQ-19-3 19040E, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC atau jenis ADS-45FSQ-19 19040EPG-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC atau jenis ADS-45FSQ-19 19040EPK-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC atau jenis ADS-45FSQ-19 19040EPCU-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC atau jenis ADS-45FSQ-19 19040EPBR-1, diproduksi oleh SHENZHEN HONOR ELECTRONIC atau jenis LCAP21C, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE atau jenis LCAP26B-E, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE atau jenis LCAP26B-A, diproduksi oleh LIEN CHANG ELECTRONIC ENTERPRISE atau jenis AD10530LF, diproduksi oleh PI Electronics (H.K.) Ltd. atau jenis AD2137520, diproduksi oleh PI Electronics (H.K.) Ltd. atau jenis AD2137620, diproduksi oleh PI Electronics (H.K.) Ltd. Keluaran: 19 V --- 2,1 A	

Persyaratan Lingkungan	Kondisi Pengoperasian	Suhu	0 °C hingga 40 °C
		Kelembaban	Kurang dari 80 %
	Kondisi Penyimpanan	Suhu	-20 °C hingga 60 °C
		Kelembaban	Kurang dari 85 %
Dimensi	Ukuran Monitor (Lebar x Tinggi x Tebal)		
	Dengan Penyangga	729,4 x 513,3 x 209,3 (mm)	
	Tanpa Penyangga	729,4 x 430,3 x 45,0 (mm)	
Berat (Tanpa Kemasan)	Dengan Penyangga	6,6 kg	
	Tanpa Penyangga	6,2 kg	

Spesifikasi dapat berubah tanpa pengumuman.

* Tingkat konsumsi daya dapat berbeda dengan kondisi operasi dan pengaturan monitor.

* Konsumsi daya mode Nyala diukur dengan standar tes LGE (pola Putih Penuh , Resolusi maksimal).

*** Monitor masuk Mode Tidur dalam beberapa menit (Maks 5 menit).

Mode Dukungan Pabrik (Mode Preset, PC)

D-SUB / HDMI

Mode Preset	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Polaritas (H/V)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
640 x 480	37,5	75	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
800 x 600	46,875	75	+/+	
1.024 x 768	48,363	60	-/-	
1.024 x 768	60,023	75,029	+/+	
1.280 x 720	45	60	+/+	
1.280 x 800	49,702	59,81	-/+	
1.280 x 1.024	63,981	60,02	+/+	
1.280 x 1.024	79,976	75,025	+/+	
1.600 x 900	60	60	+/+	
1.680 x 1.050	65,29	59,954	-/+	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	
1.920 x 1.080	83,894	74,973	+/-	(hanya untuk HDMI)

Pengaturan Waktu HDMI (Video)

Mode Dukungan Pabrik (Mode Preset)	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Keterangan
480p	31,5	60	
576p	31,25	50	
720p	37,5	50	
720p	45	60	
1.080p	56,25	50	
1.080p	67,5	60	Mode yang Direkomendasikan
2.160p	67,5	30	(hanya untuk HDMI)



PT. LG ELECTRONICS INDONESIA
GANDARIA 8 OFFICE TOWER LT.29 BC & 31 ABCD
JL. SULTAN ISKANDAR MUDA KEBAYORAN LAMA,
JAKARTA SELATAN 12240 DKI JAKARTA RAYA, INDONESIA

Perangkat ini memenuhi persyaratan EMC untuk perabotan rumah tangga (Class B/Kelas B) dan dimaksudkan untuk digunakan di rumah.

Model dan nomor seri produk terletak di belakang dan di satu sisi produk. Catat di bawah untuk berjaga-jaga jika Anda memerlukan servis.

Model _____

No. Seri _____