



Manual de usuario

LG Minibeam Nano

DLP Proyector

Lea la información de seguridad atentamente antes de utilizar este producto.

PV150G

LICENCIAS

Las licencias admitidas pueden diferir según el modelo. Para obtener más información acerca de las licencias, visite www.lg.com.



Fabricado con la autorización de Dolby Laboratories.
Dolby y el símbolo de doble D son marcas comerciales de Dolby Laboratories.



Este dispositivo DivX Certified® ha sido sometido a rigurosas pruebas para verificar que reproduce video DivX®.
Para reproducir películas DivX adquiridas, primero registre su dispositivo en vod.divx.com. Su código de registro se encuentra en la sección DivX VOD en el menú de configuración de su dispositivo.
DivX Certified® para reproducir video DivX® de hasta HD 1080p, incluyendo contenido de pago. DivX®, DivX Certified y los logos asociados son marcas comerciales registradas de DivX, LLC y se utilizan bajo licencia.
Protección por una o más de las siguientes patentes de los EE.UU.:
7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



Los términos HDMI y HDMI High-Definition Multimedia Interface y el logotipo de HDMI son marcas registradas de HDMI Licensing LLC en EE. UU. y otros países.




NOTA


- La imagen que se muestra puede diferir de la de su proyector.
- Es posible que el menú en pantalla (OSD) del proyector no coincida exactamente con el de las imágenes incluidas en este manual.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

Para evitar posibles accidentes o un uso inadecuado del producto, le rogamos que tenga en cuenta las siguientes indicaciones sobre seguridad.

- Las precauciones de seguridad que se deben tener en cuenta se indican de dos formas: como **ADVERTENCIA** y como **PRECAUCIÓN**, como se explica a continuación. El significado de **ADVERTENCIA** y **PRECAUCIÓN** se entiende de la siguiente forma:

 **ADVERTENCIA** : el incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones graves e incluso la muerte

 **PRECAUCIÓN**: el incumplimiento de estas instrucciones puede causar lesiones leves personales o daños en el producto

- Consulte el manual del usuario detenidamente y guárdelo para su uso en el futuro.



ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN
RIESGO DE CHOQUE ELÉCTRICO
NO ABRIR



El símbolo de un rayo con una flecha dentro de un triángulo tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de un "voltaje peligroso" sin aislamiento dentro de la carcasa del producto, que puede tener la suficiente potencia como para constituir un riesgo de descarga eléctrica para las personas.



El punto de exclamación dentro de un triángulo equilátero tiene como objetivo alertar al usuario de la presencia de importantes instrucciones de mantenimiento y funcionamiento en la documentación que acompaña al aparato.

ADVERTENCIA/PRECAUCIÓN

- PARA REDUCIR EL RIESGO DE INCENDIO Y DESCARGA ELÉCTRICA, NO EXPONGA EL PRODUCTO A LA LLUVIA NI A LA HUMEDAD.

Lea las instrucciones.

Conserve las instrucciones.

Preste atención a las advertencias.

Siga todas las instrucciones.

Instalación en interiores

ADVERTENCIA

- No utilice el proyector en exteriores ni lo exponga a la humedad o el agua.
 - Este producto no es resistente al agua, podría provocar un incendio o un cortocircuito.
- No exponga el proyector a la luz directa del sol ni lo sitúe cerca de fuentes de calor, como radiadores, fuego, estufas, etc.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No coloque materiales inflamables como aerosoles cerca del proyector.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No permita que los niños se agarren ni se suban al proyector.
 - El aparato podría caerse y causar lesiones físicas e incluso la muerte.

4 PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- No instale el producto en un lugar sin ventilación (por ejemplo, en un estante o en un armario) ni sobre una alfombra o un cojín.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.
- No coloque el producto cerca de fuentes de vapor, aceite o humos de aceite como, por ejemplo, humidificadores o encimeras de cocina.
 - En caso contrario, podría producirse un incendio, una descarga eléctrica o corrosión.
- No instale el producto en una pared o techo que esté cerca de fuentes de aceite o humos de aceite.
 - El producto podría caerse y romperse, y producir lesiones graves.
- No coloque el proyector en lugares donde esté expuesto al polvo.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- No utilice el proyector en lugares húmedos (por ejemplo, en un cuarto de baño) donde pueda mojarse.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No tape las rejillas de ventilación con cortinas ni manteles.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.
- Asegúrese de que haya una ventilación adecuada alrededor del proyector. La distancia entre el proyector y la pared debe ser de al menos 30 cm.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio debido al incremento de la temperatura interna.

PRECAUCIÓN

- Si coloca el proyector sobre una mesa o estantería, procure que no esté cerca del borde.
 - El proyector se podría caer por problemas de equilibrio y podría dar lugar a lesiones personales o daños en el producto. Asegúrese de utilizar un armario o soporte adecuado para el proyector.
- Al mover el proyector, asegúrese de que esté apagado y desconecte el cable de alimentación.
 - Si el cable de alimentación está dañado, se podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- No coloque el proyector en superficies inestables ni que tiemblen, como estanterías expuestas a vibraciones o superficies inclinadas.
 - Podría caerse y provocar lesiones.
- Al conectar dispositivos externos al proyector, tenga cuidado para que el proyector no vuelque.
 - El proyector se podría dañar u ocasionar lesiones personales.

Alimentación

ADVERTENCIA

- El acoplador del aparato se utiliza como dispositivo de desconexión.
 - Compruebe que el dispositivo esté instalado cerca de la toma de pared a la que está conectado y que se puede acceder fácilmente a la toma.
- El proyector debe tener conectado el cable de toma de tierra.
 - Asegúrese de que conecta el cable a tierra para evitar que se produzcan descargas eléctricas. Si no se puede conectar la unidad a tierra, un electricista especializado deberá instalar un disyuntor independiente. No realice la conexión a tierra del proyector conectándolo a la línea telefónica, a cables de pararrayos ni a tuberías de gas.
- El enchufe se debe insertar por completo en la toma de corriente.
 - Una conexión inestable podría causar un incendio.
- Asegúrese de que no haya objetos pesados sobre el cable de alimentación.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No toque nunca la clavija de alimentación con las manos húmedas.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.

- No enchufe demasiados aparatos a una misma toma de corriente.
 - Esto podría causar un incendio por sobrecarga de la toma de alimentación eléctrica.
- Evite que el polvo o materiales extraños se acumulen en el adaptador de ca, la clavija de alimentación y la toma de corriente.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- Si el adaptador de ca o el proyector huelen a quemado, deje de usar el producto inmediatamente. Desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, póngase en contacto con el centro de atención del cliente.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.
- Para desconectar la alimentación principal, extraiga el enchufe, que debe estar colocado de tal manera que resulte sencillo acceder a él.

PRECAUCIÓN

- Sujete siempre el enchufe para extraer el adaptador de ca o el cable de alimentación.
 - De lo contrario, podría provocar un incendio o dañarse el producto.
- Evite doblar constantemente el cable de alimentación o el adaptador de ca.
 - Si dobla el cable de alimentación en exceso durante un periodo de tiempo prolongado, es posible que se rompa por dentro. Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.

6 PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- Asegúrese de que el cable o el enchufe no están dañados, modificados, doblados, retorcidos, estirados en exceso ni calientes. No utilice el aparato si la toma de alimentación está floja.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Coloque el cable apartado de los dispositivos de calefacción.
 - Se podría derretir la cubierta del cable, por lo que se puede producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Coloque el proyector en lugares donde no se pueda tropezar con él ni pisar el cable o enchufe para evitar que se dañen.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No encienda ni apague el proyector enchufándolo o desenchufándolo de la toma de pared.

(No utilice el enchufe de alimentación como interruptor).

 - Esto podría provocar una descarga eléctrica o daños en el producto.
- No inserte un conductor en el otro lado de la toma de pared mientras el enchufe está insertado en la toma. Además, tampoco debe tocar el enchufe inmediatamente después de haberlo desconectado de la toma de la pared.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- Utilice sólo cables de alimentación proporcionados por LG Electronics. No utilice otro cable de alimentación.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Si se han introducido en el adaptador de ca, el cable de alimentación o el proyector materiales extraños o agua, apague el proyector con el botón POWER. Retire todos los cables y, a continuación, póngase en contacto con el centro de atención al cliente.
 - Podría producirse un incendio o una descarga eléctrica.
- La superficie del adaptador de ca está caliente. Mantenga el adaptador de ca fuera del alcance de niños pequeños y evite tocarlo mientras lo usa.
- Nunca desmonte los dispositivos de la fuente de alimentación (adaptador de ca, cable de alimentación, etc.).
 - Podría dañarse el cable de alimentación y causar incendios o descargas eléctricas.
- Conecte el adaptador de ca y el cable de alimentación firmemente.
 - Si no lo hace, podría causar daños en el producto o un incendio.
- No coloque objetos pesados ni haga presión sobre el cable de alimentación y el adaptador de ca, y evite que sufra daños.
 - Esto podría provocar un incendio o dañarse el producto.
- Utilice siempre el adaptador de ca suministrado o cualquier adaptador de ca aprobado y certificado por LG Electronics.
 - Cualquier otro adaptador de ca conectado podría causar parpadeos en la pantalla.

Durante el uso

ADVERTENCIA

- No coloque ningún recipiente con líquidos sobre el proyector como jarrones, macetas, tazas, cosméticos, medicinas, adornos, velas, etc.
 - En caso de caída, pueden producirse incendios, descargas eléctricas o lesiones personales.
- En caso de impacto o de que se produzcan daños en el armario, apáguelo, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con el centro de servicio técnico autorizado.
 - De lo contrario, se podría producir una descarga eléctrica.
- No inserte piezas de metal como monedas, horquillas o restos metálicos, ni materiales inflamables, como papel o cerillas, en el proyector.
 - Esto podría producir un incendio o una descarga eléctrica.
- Cuando cambie las baterías usadas del mando a distancia por otras nuevas, asegúrese de que los niños no las ingieren. Mantenga las pilas fuera del alcance de los niños.
 - En caso de que un niño ingiera alguna batería, consulte con un médico inmediatamente.
- No abra nunca las tapas del proyector.
 - Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- Nunca mire directamente a la lente cuando el proyector está encendido.
 - La luz brillante podría dañarle los ojos.
- Cuando la lámpara esté encendida o justo después de apagarse, no toque la rejilla de ventilación ni la lámpara pues estarán muy calientes.
- En caso de que se produzca una fuga de gas en la habitación, no toque el proyector ni la toma de corriente. Abra las ventanas para permitir la ventilación.
 - Las chispas originadas podrían producir incendios o quemaduras.
- En caso de tormenta eléctrica, no toque nunca el proyector ni el cable de alimentación.
 - Podría producirse una descarga eléctrica.
- No use el proyector cerca de dispositivos electrónicos que generen un campo magnético intenso.
- Mantenga fuera del alcance de los niños el film plástico utilizado para embalar el producto.
 - Si no se tiene precaución al manipularlo, podría producir asfixia.
- No deje las manos sobre el proyector mucho tiempo con el proyector funcionando.
- Si desea jugar con una videoconsola conectada a un proyector, se recomienda mantener una distancia de más de cuatro veces la longitud diagonal de la pantalla.
 - Asegúrese de que el cable de conexión sea suficientemente largo. De lo contrario, el producto se podría caer y ocasionar lesiones personales o daños en el producto.

8 PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- No exponga el proyector ni el mando a distancia con las pilas en su interior a una temperatura ambiente elevada.
 - De lo contrario, se puede producir un incendio.

PRECAUCIÓN

- No coloque objetos pesados sobre el proyector.
 - Se podrían caer y provocar lesiones personales.
- Cuando transporte el proyector asegúrese de que la lente no sufra ningún golpe.
- No toque la lente.
 - Podría dañarse la lente.
- No use herramientas afiladas con el proyector, como cuchillos ni martillos, ya que podría dañar la carcasa.
- En caso de que no se muestre ninguna imagen en la pantalla o no se emita ningún sonido, deje de utilizar el proyector. Apague el proyector, desenchúfelo de la toma de corriente y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- No deje caer objetos al proyector ni permita que nada lo golpee.
 - El proyector se podría dañar u ocasionar lesiones personales.
- Se recomienda mantener una distancia de más de 5 a 7 veces la longitud diagonal de la pantalla.
 - Si se mantiene demasiado cerca de la pantalla durante un período prolongado, podrían producirse daños oculares.
- No bloquee el haz de luz emitido por el proyector con un libro u otro objeto.
 - La exposición prolongada al haz de luz del proyector puede producir fuego. Además, las lentes se pueden sobrecalentar y deteriorar por causa del calor reflejado.
- No inicie el proyector con un alto nivel de volumen.
 - Un volumen elevado puede producirle daños auditivos.
- No utilice productos eléctricos de alto voltaje cerca del proyector (por ejemplo, un mata mosquitos eléctrico).
 - Esto podría provocar un funcionamiento incorrecto.

Limpieza

ADVERTENCIA

- No pulverice agua directamente sobre el proyector para limpiarlo. Evite que entre agua en el proyector y que se acumule humedad.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Si aprecia humo o un olor extraño procedente del proyector, o si un objeto extraño cae dentro, apáguelo, desenchúfelo de la alimentación y póngase en contacto con nuestro centro de servicio técnico.
 - De lo contrario, podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Use un pulverizador de aire o un paño suave o bastoncillo de algodón humedecido con alcohol o un producto de limpieza para eliminar el polvo o las manchas de la lente de proyección delantera.

PRECAUCIÓN

- Póngase en contacto con su representante de ventas o centro de servicio para realizar la limpieza interna anual del proyector.
 - Si no limpia el proyector, el polvo que se acumula en su interior podría provocar un incendio o una avería.
- Desconecte el cable de alimentación del producto antes de limpiar con un paño suave las piezas de plástico, como la carcasa del proyector. No pulverice el producto con agua ni lo limpie con un paño húmedo. Al limpiar las piezas de plástico, como la carcasa del proyector, no utilice nunca limpiacristales, productos industriales o para vehículos, abrasivos o cera, benceno, alcohol, etc., ya que pueden dañar el proyector.
 - También podrían producirse incendios, descargas eléctricas o daños en el producto (deformación, corrosión o roturas).
- Desenchufe el aparato antes de limpiarlo
 - De lo contrario, podría provocar una descarga eléctrica.

Otros



ADVERTENCIA

- Cuando se vaya a ausentar, coloque el proyector fuera del alcance de sus animales domésticos y desenchúfelo de la toma de pared.
 - El uso de un cable de alimentación deteriorado puede causar un cortocircuito o producir fuego.
- No utilice el proyector cerca de dispositivos electrónicos de alta precisión ni de dispositivos que transmitan una señal de radio débil.
 - Esto puede afectar al funcionamiento del producto y producir accidentes.
- Solo un técnico cualificado podrá desmontar o modificar el proyector. Para el diagnóstico, ajuste o reparación, póngase en contacto con su vendedor o con nuestro centro de servicio técnico.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Nunca mire directamente a la lente cuando el dispositivo está encendido.
- En el interior no hay ninguna pieza que el usuario pueda reparar. Las piezas de alto voltaje pueden producir descargas y electrocuciones.
- La unidad necesita ventilarse correctamente. No bloquee el paso de aire alrededor de la unidad. Podrían producirse daños en la unidad y sobrecalentamiento interno.
- No toque la lente. Podría quemarse o dañar la lente. La lente y la unidad están CALIENTES durante e inmediatamente después de su uso. Tenga cuidado cuando manipule la unidad. Deje que se enfríe bien.
- Utilice solo una toma de corriente eléctrica con conexión a tierra.
- No introduzca ningún objeto ni cubra los orificios de salida de aire.
 - Esto podría provocar incendios o descargas eléctricas.
- Siga las instrucciones de mantenimiento para que el uso sea óptimo y solicite asistencia solo a centros de servicio autorizados.
- Mantenga el producto fuera del alcance de los niños.
 - En caso contrario, podrían producirse lesiones personales o daños en el producto.


PRECAUCIÓN

- No utilice ni guarde el proyector en exteriores durante periodos prolongados.
- Asegúrese de desenchufar el proyector si no se va a utilizar durante un largo periodo de tiempo.
 - La acumulación de polvo puede producir incendios o descargas eléctricas por sobrecalentamiento, ignición o ventilación insuficiente.
- Utilice solamente el tipo especificado de pila.
 - Las pilas quemadas o con pérdidas pueden producir daños o lesiones.
- La batería contiene iones de litio, por lo que debe manipularse con cuidado.
 - Podría producirse una explosión o un incendio.
- Deshágase convenientemente de las baterías usadas.
 - Podría producirse una explosión o un incendio. El método correcto de desecho puede variar según el país o la región. Deseche la batería según las instrucciones indicadas.
- No tire ni desmonte la batería.
 - De hacerlo, podría provocar un incendio o explosión debido a los daños causados en la batería.
- Utilice siempre baterías aprobadas y certificadas por LG Electronics.
 - Esto evitará daños o incendios.
- Guarde la batería lejos de objetos metálicos, como llaves o clips para papel.
 - Un exceso de corriente puede causar un aumento rápido de la temperatura, lo que puede provocar incendios o quemaduras.
- No guarde la batería cerca de ninguna fuente de calor, como un calefactor.
 - Esto podría provocar incendios o daños al producto.
- No la guarde a temperaturas superiores a 60 °C ni en entornos muy húmedos.
 - Podría producirse una explosión o un incendio.
- Asegúrese de que la batería está conectada correctamente.
 - Esto evitará que se produzcan explosiones o fuego.
- La sustitución incorrecta de las baterías puede provocar un incendio.
- Asegúrese de usar el mismo tipo de batería para su sustitución. (Tipo de pila: CR2032 / 3 Vcc)
 - En caso de fallo en el contacto de la pila, ésta podría agotarse rápidamente o el mando a distancia no funcionaría correctamente.

Grupo de riesgo 2

PRECAUCIÓN Este dispositivo emite radiaciones ópticas potencialmente peligrosas. No mire directamente a la lámpara cuando esté en funcionamiento. Podría sufrir lesiones oculares.

CONTENIDO

LICENCIAS	2	MANDO A DISTANCIA	25
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	3	USO DEL PROYECTOR	27
PREPARATIVOS	14	Uso de la batería	27
Accesorios	14	Batería con información de tiempo	27
Accesorios opcionales	15	Visualización de imágenes con el proyector	29
Piezas y componentes	16	– Encendido del proyector	29
– Unidad principal	16	– Enfoque de la imagen de la pantalla	29
– Lateral	17	– Uso del proyector	30
– Atrás	18	Opciones adicionales	31
Uso del botón joystick	19	– Ajuste del formato	31
– Funciones básicas	19	– Uso de la función Keystone	32
– Ajuste del menú	20	– Cambio del dispositivo de entrada	32
Indicadores de estado del proyector	20	– Función de imagen blanca	33
Instalación	21	Uso del Menú rápido	34
– Precauciones al realizar la instalación	21		
– Distancia de proyección por tamaño de pantalla	22		
– Instalación del proyector sobre un trípode	23		
– Sistema de seguridad Kensington	24		

ENTRETENIMIENTO	35	CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS	69
Uso de SCREEN SHARE	35	Conexión a receptor HD, reproductor de DVD o VCR	70
MIS MEDIOS	36	– Conexión HDMI	70
Antes de su uso	36	Conexión de auriculares	71
– Conexión de un dispositivo USB	36	Uso de la función Espejo de un teléfono móvil	72
– Extracción de un dispositivo USB	36	– Conexión al MHL/Slimport	72
Para usar Mis medios	38	MANTENIMIENTO	73
– Visualización de vídeos	40	Limpieza	73
– Visualización de fotos	46	– Limpieza de la lente	73
– Reproducción de música	49	– Limpieza de la carcasa del proyector	73
– Visualización de archivos	53	ESPECIFICACIONES	74
CONFIGURACIÓN DEL USUARIO	57	SÍMBOLOS	77
CONFIGURACIÓN	57		
Configuración de IMAGEN	58		
Configuración de AUDIO	63		
Configuración de HORA	64		
Configuración INALÁMBRICA	65		
Configuración de OPCIÓN 1	66		
Configuración de OPCIÓN 2	67		

PREPARATIVOS

Las ilustraciones pueden ser ligeramente diferentes del producto real.

Accesorios

Los accesorios incluidos con el proyector se muestran más abajo.

Los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso.

Pueden añadirse nuevos accesorios o eliminarse los antiguos.



Mando a distancia,
pila de litio
(CR2032 / 3 Vcc)



Manual de usuario

* En función del país.



Adaptador de ca/cc

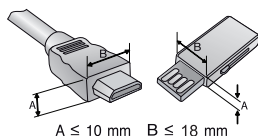


Cable de
alimentación



Adaptador de ca/cc

- Cuando conecte un cable HDMI o USB, o una unidad flash USB al puerto HDMI o USB, utilice un producto con un máximo de 18 mm de ancho y 10 mm de alto. Si el cable USB o la unidad flash USB no se ajustan a los puertos USB del proyector, utilice un cable de extensión compatible con USB 2.0.



- Utilice un cable certificado con el logotipo HDMI.
- Si no utiliza un cable HDMI certificado, es posible que la pantalla no se muestre o que se produzca un error de conexión. (Tipos de cable HDMI recomendados)
 - Cable HDMI[®]/TM de alta velocidad
 - Cable HDMI[®]/TM de alta velocidad con Ethernet

Accesorios opcionales

Para adquirir accesorios opcionales, diríjase a una tienda de electrónica o a un sitio de compra en línea. También puede ponerse en contacto con el establecimiento donde haya adquirido el producto.

Los accesorios opcionales están sujetos a cambios sin previo aviso.



Pantalla para el proyector



Trípode



Cable MHL o Slimport

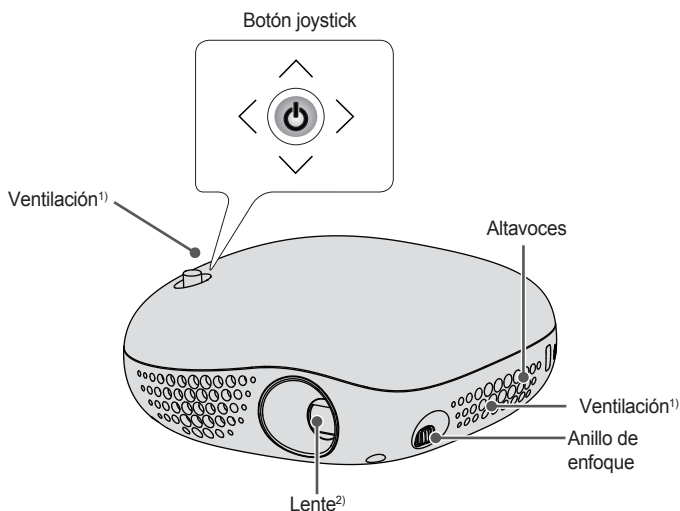


Cable HDMI

Piezas y componentes

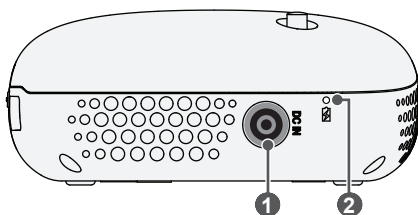
El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Sin embargo, en la pantalla podrían aparecer pequeños puntos negros o de colores brillantes (rojo, azul o verde). Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.

Unidad principal

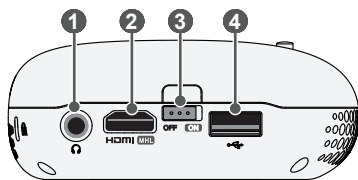


- 1) Debido a la alta temperatura que se alcanza en la zona de ventilación, no se acerque demasiado a ella.
- 2) No toque nunca la lente del proyector cuando esté en funcionamiento, Podría dañarse la lente.

Lateral



N.º	Descripción
1	Puerto DC IN
2	Indicador de carga de la batería – Rojo: en carga – Verde: carga completa




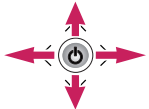
Atrás

N.º	Descripción
1	🎧 (Toma de auriculares)
2	Puerto HDMI MHL
3	Interruptor OFF ON – OFF : apaga el proyector por completo. – ON : enciende el proyector y lo pone en modo de espera. Sitúe el interruptor en OFF cuando vaya a mover el proyector o cuando no vaya a utilizarlo durante un largo periodo de tiempo.
4	🔌 (Puerto USB)

Uso del botón joystick

Puede controlar el proyector pulsando el botón o moviendo el joystick hacia la izquierda, la derecha, arriba o abajo.

Funciones básicas

	Encendido	Cuando el proyector esté apagado, coloque el dedo en el botón joystick, púlselo una vez y, a continuación, retire el dedo.
	Power Apagado	Cuando el proyector esté encendido, coloque el dedo en el botón joystick, púlselo durante unos segundos y, a continuación, suelte el botón. (Sin embargo, si el botón Menú está en la pantalla, mantener pulsado el botón joystick le permitirá salir del menú.)
	Control de Volumen	Puede ajustar el nivel de volumen colocando el dedo sobre el botón joystick y moviéndolo hacia la izquierda o la derecha.
	Arriba/ Abajo/ Izquierda/ Derecha	Si mueve el joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, puede mover el cursor para seleccionar las opciones del menú.

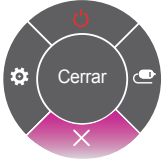


NOTA

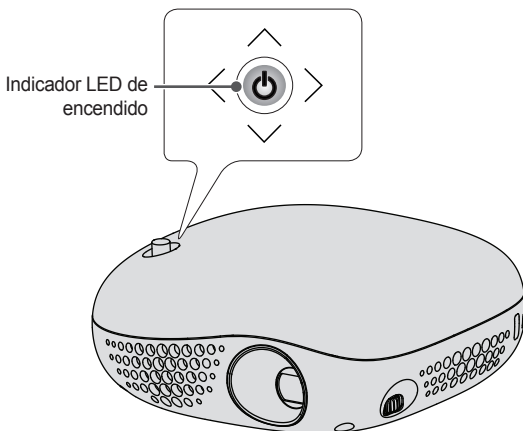
- Cuando coloque el dedo sobre el botón joystick y lo dirija hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda, tenga cuidado de no pulsarlo. Si pulsa el botón mientras mueve el joystick, es posible que no funcione el control de volumen y que el cursor no se mueva.

Ajuste del menú

Cuando el proyector esté encendido, pulse el botón joystick una vez. Puede ajustar las opciones del menú (🔌, 🎮, ✕, ⚙️) moviendo el botón joystick hacia arriba, abajo, la derecha o la izquierda. Desplácese hasta la opción del menú deseada y, a continuación, pulse el botón joystick una vez para seleccionarla.

	🔌	Proyector desconectado	Apaga.
	🎮	Lista de entrada	Permite cambiar la fuente de entrada.
	✕	Cerrar	Permite salir de las pantallas y volver al modo de visualización del proyector.
	⚙️	Config.	Muestra el menú Ajustes.

Indicadores de estado del proyector

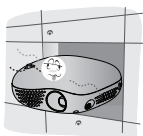


Indicador LED de encendido	
Rojo	Estado en espera
Descon	El proyector está encendido y funcionando.

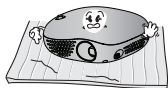
Instalación

Precauciones al realizar la instalación

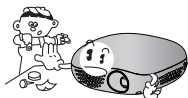
- Coloque el proyector en una zona con una ventilación adecuada.
 - Para evitar el sobrecalentamiento interno, instale el proyector en un lugar bien ventilado. No coloque objetos cerca del proyector, ya que pueden bloquear las rejillas de ventilación. Si las rejillas de ventilación se bloquean, la temperatura interna del proyector subirá.



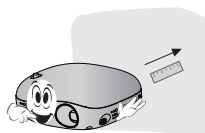
- No coloque el proyector sobre alfombras ni moquetas. Si la rejilla de ventilación del proyector se encuentra en la parte inferior, tenga cuidado de no taparla y utilice siempre el proyector sobre una superficie sólida y plana.



- Evite que entren objetos extraños, como restos de papel, en el proyector.



- Deje un espacio libre de al menos 30 cm alrededor del proyector.

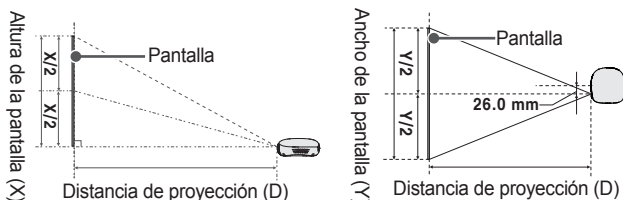


- No instale el proyector en un entorno cálido ni húmedo.
 - Instale el proyector únicamente en un lugar con temperatura moderada y humedad reducida.
- No instale el proyector en un lugar donde pueda atraer polvo.
 - Existe el riesgo de incendio.
- No abra nunca las tapas del proyector. Existe un alto riesgo de descarga eléctrica.
- El proyector se ha fabricado con tecnología de última generación. Sin embargo, en la pantalla del proyector podrían aparecer continuamente pequeños puntos negros o brillantes. Esto es un resultado normal del proceso de fabricación y no indica un funcionamiento incorrecto.
- El mando a distancia podría no funcionar en un entorno donde haya instaladas lámparas con reactancia electrónica o lámparas fluorescentes de tres longitudes de onda. Sustituya la lámpara por otra de tipo estándar universal para que el mando a distancia funcione correctamente.

Distancia de proyección por tamaño de pantalla

- 1 Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada, junto con el ordenador o la fuente de audio/vídeo.
- 2 Coloque el proyector a una distancia apropiada de la pantalla.
La distancia entre el proyector y la pantalla determina el tamaño real de la imagen.
- 3 Sitúe el proyector de forma que la lente se encuentre en ángulo recto con respecto a la pantalla. Si la lente no queda perpendicular, la imagen de la pantalla aparecerá distorsionada. Para corregir esta distorsión, utilice la función Keystone. (Consulte la página 32.)
- 4 Conecte los cables de alimentación del proyector y los dispositivos conectados a la toma de la pared.

Proporción de proyección ascendente: 100 %

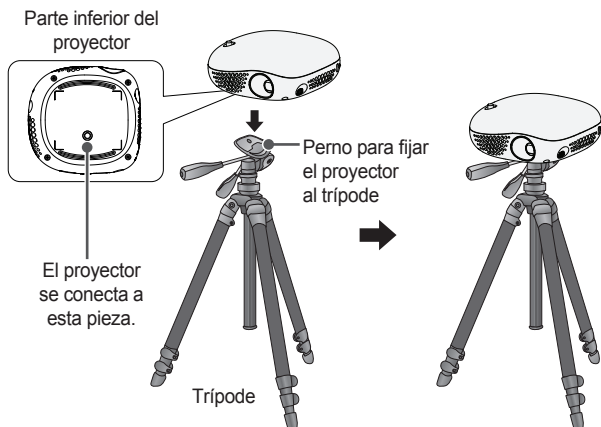


Formato 16:9

Tamaño de la pantalla (mm)	Ancho de la pantalla (Y) (mm)	Altura de la pantalla (X) (mm)	Distancia de proyección (D) (mm)
254	221	125	363
381	332	187	545
508	443	249	726
635	553	311	907
762	664	374	1 089
889	775	436	1 271
1 016	886	498	1 454
1 143	996	560	1 636
1 270	1 107	623	1 818
1 397	1 218	685	2 000
1 524	1 328	747	2 182
1 651	1 439	809	2 364
1 778	1 550	872	2 547
1 905	1 660	934	2 729
2 032	1 771	996	2 911
2 159	1 882	1 058	3 093
2 286	1 992	1 121	3 275
2 413	2 103	1 183	3 457
2 540	2 214	1 245	3 640

Instalación del proyector sobre un trípode

- El proyector puede instalarse sobre un trípode para cámara.
- Como se ilustra, puede montar el proyector en el trípode en lugar de la cámara.
- Para estabilizar el trípode, recomendamos el uso de un perno de bloqueo estándar de 4,5 mm o tamaño inferior. El tamaño máximo permitido es de 5,5 mm. El uso de pernos de bloqueo más largos puede dañar el proyector.

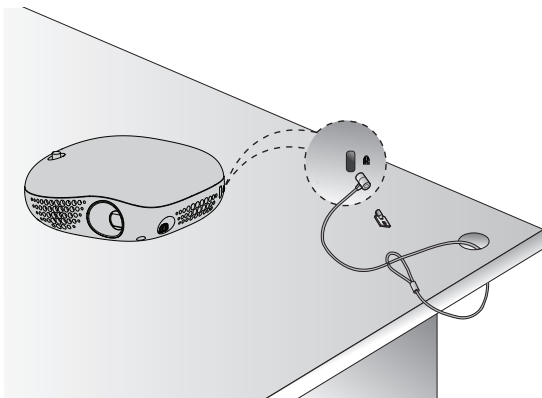


PRECAUCIÓN

- Si está utilizando un trípode, tenga cuidado de no aplicar fuerza externa sobre él. Si lo hace, puede dañar el proyector.
- No coloque el trípode sobre superficies inestables.
- Asegúrese de utilizar un trípode con una capacidad de carga máxima de 3 kg o superior.
- Para utilizar el proyector con seguridad, coloque las patas del trípode de manera que queden extendidas y estables, y asegúrese de conectar el proyector al trípode de forma segura.

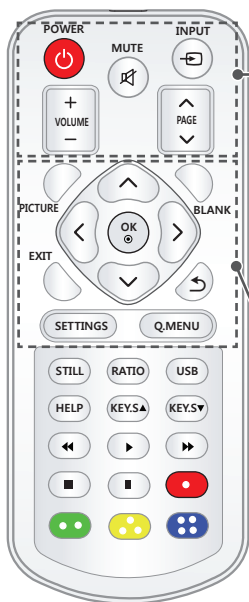
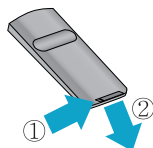
Sistema de seguridad Kensington

- Este proyector incluye un conector estándar de seguridad Kensington como mecanismo antirrobo. Conecte el cable del sistema de seguridad Kensington como se muestra más abajo.
- Para obtener más información sobre la instalación y el uso detallado del sistema de seguridad Kensington, consulte la guía del usuario suministrada con el sistema de seguridad Kensington.
- El sistema de seguridad Kensington es un accesorio opcional.
- ¿Qué es Kensington?
Kensington es una empresa que ofrece sistemas de seguridad para portátiles y otros dispositivos electrónicos.
Sitio web: <http://www.kensington.com>



MANDO A DISTANCIA

Abra la tapa de la parte trasera del mando a distancia e inserte las pilas tal y como se especifica en las instrucciones de \oplus . Utilice pilas nuevas.



POWER

Permite encender y apagar el proyector.

MUTE

Silencia el proyector.

INPUT

Permite cambiar la fuente de entrada.

VOLUME +, -

Permite ajustar el nivel de volumen.

PAGE ^, v

Permite ir a la página anterior o siguiente.

PICTURE

Permite cambiar el modo de imagen.

BLANK

Permite encender y apagar la pantalla del proyector.

Botones arriba/abajo/izquierda/derecha

Establece la función o mueve el cursor.

OK

Muestra el modo actual y guarda los cambios de la función.

EXIT

Sale del menú.



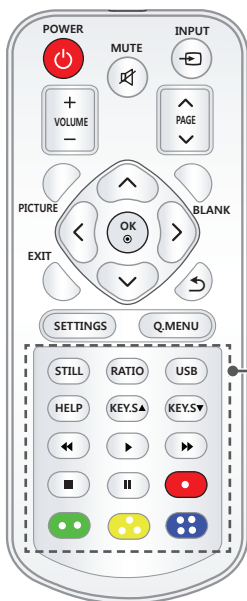
Vuelve a la pantalla anterior.

SETTINGS

Muestra o cierra el menú Config.

Q.MENU

Accede al menú rápido.

**STILL**

Congela la imagen en movimiento (Disponible en cualquier modo salvo en USB.)

RATIO

Permite cambiar el tamaño de la imagen.

USB

Accede al modo USB.

HELP

Permite el autodiagnóstico.

KEY.S ▲, ▼

Permite ajustar los valores de Keystone.

Botones de control de reproducción

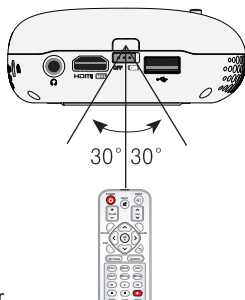
Permiten controlar la reproducción de MIS MEDIOS.

Botones de colores

Establecen configuraciones adicionales para cada menú.

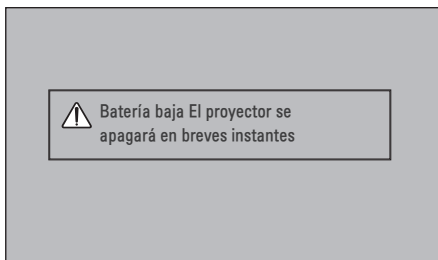
**NOTA**

- Al usar el mando a distancia, el alcance óptimo de funcionamiento es de 3 metros o menos (a izquierda/derecha) y en un arco de 30 grados con respecto al receptor de infrarrojos del mando a distancia.
- Para obtener un funcionamiento óptimo, no bloquee el receptor IR.
- Cuando lleve el mando a distancia en un bolso de transporte, asegúrese de que los botones no quedan presionados por el proyector, cables, documentos o cualquier otro accesorio. De lo contrario, la duración de la pila podría verse afectada significativamente.




USO DEL PROYECTOR

Uso de la batería



- Aparece cuando la batería se está agotando.
- En ese caso, el proyector se apaga en un minuto.
- Si se muestra un mensaje de nivel bajo de batería en la pantalla, asegúrese de cargar la batería.

Batería con información de tiempo

Estado	Tiempo en pantalla
Carga	Aproximadamente 3 horas
Horas de uso	Hasta 2 horas (El tiempo de uso disponible de la batería es de hasta 2 horas cuando el modo de ahorro de energía se configura al máximo.)
Indicador de nivel de batería	 Full Step 1 Step 2 Step 3 Step 4

28 USO DEL PROYECTOR

- Si no va a utilizar el proyector durante un largo periodo de tiempo, Se recomienda cargar la batería hasta el 40 o el 50 por ciento de su capacidad .
- La batería se recarga de forma automática al conectar el proyector a una fuente de alimentación.
- Asegúrese de que la batería esté completamente cargada antes de usar el proyector por primera vez.
- El tiempo de uso estándar de la batería que se indica en el manual se basa en las mediciones obtenidas por LG; el valor real puede variar en función del uso.
- El tiempo de uso de la batería también puede variar en función del tipo de emisión, la temperatura de funcionamiento, el periodo de uso y las preferencias del usuario.
- Dado que la batería es un elemento consumible, su vida útil disminuye de forma gradual. Cuando la duración de la batería se reduzca a la mitad, cámbiela por una nueva en el centro de atención al cliente de LG Electronics.
- No cargue la batería con ningún dispositivo no suministrado con el producto. Esto podría provocar un incendio o daños en la batería.
- Utilice siempre baterías aprobadas y certificadas por LG Electronics, Inc. De lo contrario, podría producir explosiones o provocar un incendio.
- Si la batería presenta fugas o desprende algún olor, deje de utilizarlo inmediatamente y póngase en contacto con el centro de atención al cliente de LG Electronics.
- La batería contiene iones de litio, por lo que se debe manipular con cuidado. De lo contrario, podría producir explosiones o provocar un incendio.

Visualización de imágenes con el proyector

Encendido del proyector

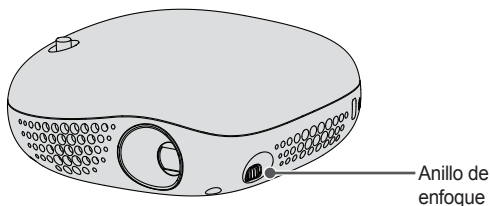
La pantalla de menú de este manual de usuario es un ejemplo empleado para ayudar a los usuarios a usar el producto y puede ser distinta de la pantalla real.

- 1** Conecte correctamente el cable de alimentación para encender el proyector.
- 2** Sitúe el interruptor **OFF ON** de la parte posterior en **ON** y pulse el botón **POWER** del joystick o del mando a distancia. (Si el interruptor está situado en **OFF**, el proyector no se encenderá).
- 3** En la pantalla Selección de idioma, seleccione el idioma que desee.
- 4** Seleccione la señal de entrada que desee utilizando el botón **INPUT** del mando a distancia.

Enfoque de la imagen de la pantalla




Al proyectarse la imagen en pantalla, compruebe si está correctamente enfocada y si queda correctamente ajustada.

Para enfocar la imagen, gire el anillo de enfoque.



Uso del proyector

- 1 En el modo de espera, pulse el botón **POWER** para encender el proyector.
- 2 Pulse el botón **INPUT** para seleccionar la señal de entrada que desee.
- 3 Puede controlar el proyector con los siguientes botones durante la reproducción.

Botón	Descripción
VOLUME +, -	Permite ajustar el nivel de volumen.
MUTE 	Silencia el proyector.
Q.MENU	Accede al menú rápido. (Consulte la página 34.)
RATIO	Permite cambiar el tamaño de la imagen.
KEY.S  , 	Permite ajustar los valores de Keystone. (Consulte la página 32.)

- 4 Para apagar el proyector, pulse el botón **POWER**.

Opciones adicionales

Ajuste del formato

- 1 Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2 Utilice los botones **<**, **>** para seleccionar **Formato** y, a continuación, pulse el botón **OK**.

Menú	Descripción
16:9	Cambia el tamaño de la imagen al formato 16:9.
Sólo escaneo	Muestra la imagen en su tamaño original, sin recortar los bordes. <ul style="list-style-type: none"> • Si selecciona Sólo escaneo, puede que haya ruido de imagen en uno o varios bordes de la pantalla.
Original	Muestra la imagen en el mismo formato que la imagen original.
4:3	Muestra la pantalla en el formato 4:3.
Zoom	Permite ampliar una imagen de modo que se ajuste al ancho de la pantalla. Puede que no aparezcan la parte superior e inferior de la imagen. <ul style="list-style-type: none"> • Utilice los botones <, > para ampliar o reducir la imagen. • Utilice los botones ^, v para mover la imagen.
Zoom cine1	Permite cambiar una imagen al formato cinematográfico: 2,35:1. Oscila entre 1 y 16. <ul style="list-style-type: none"> • Utilice los botones <, > para ampliar o reducir la imagen. • Utilice los botones ^, v para mover la imagen. • Si amplía o reduce demasiado una imagen, esta puede verse distorsionada.



NOTA

- Los tamaños de pantalla disponibles varían en función de la señal de entrada.
- También puede utilizar el botón **RATIO**.

Uso de la función Keystone

Para evitar que la imagen de la pantalla se presente de forma trapezoidal, **Keystone** ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.

Ya que la función **Keystone** puede provocar una calidad de imagen inferior, utilícela solo si no es posible colocar el proyector en un ángulo óptimo.



- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , \langle o \rangle para seleccionar **OPCIÓN 2** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge y \vee para seleccionar **Keystone** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 4 Utilice los botones \langle y \rangle para ajustar los valores Keystone.
- 5 Los valores **Keystone** se ajustan de **-40 a 40**.
- 6 Pulse el botón **OK** cuando haya terminado.

Cambio del dispositivo de entrada

Para seleccionar una entrada externa

Podrá seleccionar las entradas conectadas al proyector.

- Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para mostrar la pantalla de selección de entrada.
 - Las entradas conectadas se muestran primero. Sin embargo, la entrada **SCREEN SHARE** está siempre activada.
- Seleccione una señal de entrada con el botón **INPUT** del mando a distancia para conectar el proyector a la entrada que desee. Puede utilizar los botones \langle o \rangle para cambiar entre los modos de entrada.



Selección de una etiqueta de entrada

Indica qué dispositivos están conectados a cada uno de los puertos de entrada.



- 1 Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia para mostrar la pantalla de selección de entrada.
- 2 Pulse el botón **rojo**.
- 3 Utilice el botón **<** o **>** para seleccionar una de las etiquetas de entrada.

Función de imagen blanca

Uso de la función de imagen blanca

Esta función puede ser útil si tiene que llamar la atención durante una reunión o un curso de formación.

- 1 Pulse el botón **BLANK** y la pantalla se cubrirá con el color de fondo. Para cambiar el color de fondo, consulte "Selección del color de fondo de imagen blanca".
- 2 Para cancelar la función de imagen blanca, pulse cualquier botón. Para cubrir la pantalla temporalmente, pulse el botón **BLANK** del mando a distancia. No bloquee la lente con ningún objeto mientras el proyector está en funcionamiento. Podría sobrecalentarse y deformarse o incluso provocar un incendio.

Selección del color de fondo de imagen blanca

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Pulse los botones \wedge , \vee , \langle o \rangle para seleccionar **OPCIÓN 2** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Pulse los botones \wedge , \vee para seleccionar **Imagen Blanca** y pulse el botón **OK**.
- 4 Pulse el botón \wedge o \vee para desplazarse al ajuste o la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.

Uso del Menú rápido

Puede personalizar fácilmente los menús de uso frecuente.

- 1 Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2 Pulse el botón \langle o \rangle para seleccionar un menú y, a continuación, pulse el botón **OK**.

Menú	Descripción
Formato	Cambia el tamaño de la imagen.
Modo de Proyecc	Permite invertir la imagen proyectada o girarla en horizontal.
Modo de imagen	Permite cambiar el modo de imagen.
Modo de sonido	Permite ajustar el modo de sonido.
Temporizador Apagado	Configura el proyector para que se apague a una hora determinada.
Diálogos Claros II	Permite ajustar la nitidez de la voz del proyector.
Ahorro de energía	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.
Dispositivo USB	Permite extraer de forma segura un dispositivo USB conectado. (El menú aparece solamente cuando hay un dispositivo USB conectado.)

- 3 Pulse el botón \wedge o \vee para desplazarse a través de los siguientes menús.

ENTRETENIMIENTO

Uso de SCREEN SHARE

- 1 Configure la entrada externa del proyector en SCREEN SHARE.
- 2 Active la función SCREEN SHARE relacionada en el dispositivo que desee conectar.
- 3 Conecte el proyector desde la lista de búsqueda del dispositivo que desee conectar.
(Cuando conecte el proyector a su ordenador portátil, introduzca el código PIN que se muestra en la pantalla. La solicitud del código PIN solo aparecerá la primera vez que se conecte.)
- 4 Si el dispositivo deseado acepta la solicitud, se iniciará SCREEN SHARE.



PRECAUCIÓN

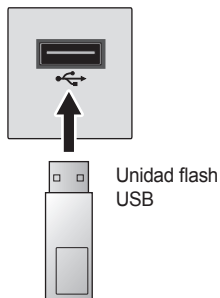
- Windows 7/8/8.1 es compatible con SCREEN SHARE al utilizar esta función. No obstante, es posible que algunos ordenadores no sean compatibles con SCREEN SHARE.
- Se garantiza que las versiones ICS, Jellybean y Kitkat de los dispositivos Android de los productos LG son todas compatibles.
- Al conectar mediante SCREEN SHARE se recomienda colocar el dispositivo cerca del proyector.
- La tasa de respuesta y la calidad de la imagen variarán en función del entorno del usuario.
- Si desea obtener más información sobre el dispositivo que quiere conectar, consulte su manual de usuario.
- Algunos ordenadores Windows 8.1 pueden tener problemas para volver a conectarse al reiniciar la información del producto en una conexión inalámbrica. En este caso, se recomienda extraer el dispositivo registrado y volverlo a conectar.

MIS MEDIOS

Antes de su uso

Conexión de un dispositivo USB

Conecte un dispositivo USB (disco duro externo, memoria USB) al puerto USB del proyector para ver los archivos de contenido almacenados en el dispositivo USB. No podrá escribir ni eliminar datos en el dispositivo USB. Conecte una unidad flash USB según ilustra la imagen.



Extracción de un dispositivo USB

- 1** Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2** Use los botones **< o >** para desplazarse hasta **Dispositivo USB** y pulse el botón **OK**.
- 3** Seleccione el dispositivo USB que desee quitar. Espere a recibir la confirmación de que el dispositivo USB se ha detenido antes de quitar el USB.



NOTA

- Si se desconecta antes, se puede producir un error en el proyector o en el dispositivo de almacenamiento USB.
- Una vez que se ha seleccionado un dispositivo USB para retirarlo, ya no se podrá leer. Retire el dispositivo de almacenamiento USB y, a continuación, conéctelo de nuevo.

Consejos para el uso de un dispositivo USB

- Si el dispositivo de almacenamiento USB tiene instalado un programa de reconocimiento automático o utiliza su propio controlador, es posible que no funcione.
- Es posible que algunos dispositivos de almacenamiento USB no funcionen o funcionen de forma incorrecta.
- Si utiliza un cable de extensión USB, es posible que no se reconozca el dispositivo USB o que este no funcione correctamente.
- Utilice solamente los dispositivos de almacenamiento USB formateados con Windows FAT32 o con el sistema de archivos NTFS.
- Para discos duros externos USB, se recomienda utilizar dispositivos con una tensión nominal de menos de 5 Vcc y una corriente nominal de menos de 500 mA.
- Se recomienda utilizar una unidad de disco duro con su propia fuente de alimentación. (Si la alimentación administrada no es suficiente, es posible que el dispositivo de almacenamiento USB no sea detectado correctamente). Tenga en consideración que los concentradores USB no son compatibles.
- Se recomienda el uso de unidades flash USB de 32 GB o menos y unidades de disco duro USB de 1 TB o menos.
- Si un disco duro USB con función de ahorro de energía no funciona correctamente, apague y encienda la alimentación. Para obtener más información, consulte el manual de usuario del disco duro USB.
- Los datos que contiene el dispositivo de almacenamiento USB se pueden dañar, por tanto, asegúrese de hacer copias de seguridad de los archivos importantes en otros dispositivos. El mantenimiento de los datos es responsabilidad del usuario y el fabricante no es responsable de la pérdida de datos.

Para usar Mis medios

1 Pulse el botón **SETTINGS** del mando a distancia.

2 Seleccione **MIS MEDIOS**.

Seleccione un archivo de la lista. Ver el archivo seleccionado.

Establece los ajustes de reproducción durante la reproducción del disco.

Archivos admitidos por Mis medios

- Velocidad máxima de transferencia de datos: 20 Mb/s (megabits por segundo)
- Formatos de subtítulos externos admitidos: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formatos de subtítulos internos admitidos: SRT/ASS/SSA (admite los subtítulos internos generados desde DivX6)

Código de video compatible

Resolución máxima: 1 920 x 1 080 a 30 píxeles progresivo

(solo Motion JPEG 640 x 480 a 30 píxeles progresivo)

Extensión	Código	
.asf, .wmv	Vídeo	Perfil avanzado VC-1, perfiles simple y principal VC-1
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Vídeo	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4 parte 2
	Audio	AAC
.mkv	Vídeo	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 capa I, II, MPEG-1 capa III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 capa I, II, DVD-LPCM
.mpg	Vídeo	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 capa I, II

Archivos de audio admitidos

Formato de archivo	Indicadores de la pantalla	Información
MP3	Velocidad de bits	32 kb/s a 320 kb/s
	Frecuencia de muestreo	32 kHz a 48 kHz
AC3	Velocidad de bits	32 kb/s a 640 kb/s
	Frecuencia de muestreo	32 kHz 44,1 kHz 48 kHz
MPEG	Velocidad de bits	32 kb/s a 448 kb/s
	Frecuencia de muestreo	32 kHz a 48 kHz
AAC, HEAAC	Velocidad de bits	24 kb/s a 3844 kb/s
	Frecuencia de muestreo	8 kHz a 96 kHz
CDDA	Velocidad de bits	1,44 kb/s
	Frecuencia de muestreo	44,1 kHz
LPCM	Velocidad de bits	1,41 Mb/s a 9,6 Mb/s
	Frecuencia de muestreo	Varios canales: 44,1 kHz 88,2 kHz / 48 kHz 96 kHz Estéreo: 176,4 kHz 192 kHz

Visualización de vídeos

En **Lista películas**, puede ver las películas almacenadas en el dispositivo USB conectado.

Controla la reproducción y define las opciones mientras ve vídeos.

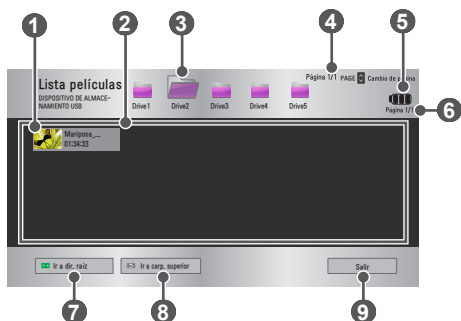
Consejos para reproducir archivos de vídeo

- Es posible que algunos de los subtítulos creados por los usuarios no funcionen correctamente.
- Los archivos de vídeo y subtítulo deben estar colocados en la misma carpeta. Para que los subtítulos se muestren correctamente, los archivos de vídeo y subtítulo deben tener el mismo nombre.
- No se admiten las transmisiones con compensación de movimiento global (GMC) ni cálculo de movimiento de cuarto de píxel (Qpel).
- Solo se admiten perfiles H.264/AVC nivel 4.1 e inferiores.
- No se admite la reproducción de archivos de vídeo que superen los 50 GB (gigabyte). El límite de tamaño del archivo depende del entorno de codificación.
- No se admite el códec de audio DTS.

Exploración de la lista de películas

Reproduzca un archivo almacenado en el dispositivo conectado.

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse el botón **USB**.
- 3 Utilice el botón **< o >** para seleccionar **Lista películas** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 4 Utilice el botón **^, v, < o >** para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.



N.º	Descripción	
1	Miniaturas	
	Archivo defectuoso	
	Archivo no admitido	
2	Lista de archivos	
3	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
4	Página actual/número total de páginas de las carpetas	
5	Muestra la duración de la batería restante.	
6	Página actual/número total de páginas de archivo	
7	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
8	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
9	Sale de Lista películas.	

5 Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Indicadores de la pantalla	Descripción
◀▶	Muestra la posición actual de la reproducción. Use los botones <, > para avanzar o retroceder.
■	Detiene la reproducción y vuelve a Lista películas.
▶	Vuelve a la reproducción normal.
	Detiene el reproductor de medios. Si no se pulsa ningún botón del mando a distancia 10 minutos después de seleccionar la pausa, la reproducción se reinicia.
	▶▶ Reproduce a cámara lenta.
◀▶▶	Cada vez que se pulsa este botón, la velocidad de reproducción cambia.: x2 - x4 - x8 - x16 - x32
☼	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.
Opción	Aparece una ventana emergente.
Ocultar	Oculta la barra de reproducción. Pulse el botón OK para verla.
Salir	Vuelve a la pantalla Lista películas.

Opciones de Lista películas

- 1 Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2 Use el botón \wedge o \vee para desplazarse a la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar cada opción.

Establecer reproducción de vídeo.

Indicadores de la pantalla	Descripción
Tamaño de película	Permite seleccionar el tamaño de la pantalla de reproducción. <ul style="list-style-type: none"> • Pant. completa: los archivos se reproducen en el modo de pantalla completa según el formato del vídeo. • Original: muestra el vídeo en su tamaño original.
Idioma audio	Permite seleccionar el idioma deseado entre varias pistas de audio. Esta opción no está disponible si el archivo sólo cuenta con una pista de audio.
Idioma subtítulo	Los subtítulos se pueden activar y desactivar. <ul style="list-style-type: none"> • Idioma: se puede seleccionar uno de los idiomas disponibles. • Página de código: puede seleccionar un conjunto de caracteres que se usará para los subtítulos. De forma predeterminada, los subtítulos se muestran en el idioma configurado en OPCIÓN 1 → Idioma(Language). <ul style="list-style-type: none"> – Sinc.: si los subtítulos no están sincronizados con el vídeo, puede ajustar la velocidad en unidades de 0,5 seg. – Posición: mueve la ubicación de los subtítulos. – Tamaño: permite cambiar el tamaño de la fuente de los subtítulos.
Repetir	Conex o Descon la función de repetición. Cuando la función está desactivada, el archivo siguiente se puede reproducir a continuación si el nombre de archivo es similar.

Establecer vídeo.

Permite cambiar los ajustes de vídeo. (Consulte "Configuración de IMAGEN" en la página 58.)

Establecer audio.

Permite cambiar los ajustes de audio. (Consulte "Configuración de AUDIO" en la página 63.)

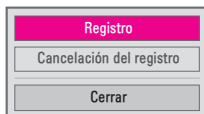
Registro del código DivX

Comprueba el código región DivX para reproducir vídeos DivX protegidos.

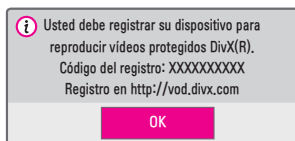
Registro en <http://vod.divx.com>.

Utilice el código de región para alquilar o comprar películas en www.divx.com/vod.

- 1 En el menú de configuración, vaya a **OPCIÓN 1** y pulse **DivX(R) VOD**.



- 2 Pulse el botón \wedge o \vee para acceder a **Registro** y, a continuación, pulse el botón **OK**.



- 3 Compruebe el **Código del registro** de DivX.



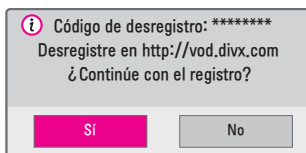
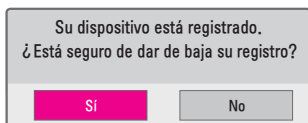
NOTA

- Los archivos DivX alquilados o comprados no se pueden reproducir si se utiliza el código de registro de DivX de un dispositivo distinto. Utilice el código de registro de DivX propio de este dispositivo específico.
- Es posible que los archivos convertidos que no cumplan con el estándar de códec DivX no puedan ser reproducidos o generen un sonido anómalo.

Para cancelar el registro del código de DivX

Utilice el código de cancelación del registro de DivX para desactivar la función DivX DRM.

- 1 En el menú de configuración, vaya a **OPCIÓN 1** y pulse **DivX(R) VOD**.
- 2 Use el botón \wedge o \vee para ir hasta **Cancelación del registro** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Seleccione **Sí**.



NOTA

¿Qué es DRM [Digital Rights Management] (Administración de derechos digitales)?

Las tecnologías y servicios de DRM evitan el uso ilegal de contenido digital con el fin de proteger los intereses y derechos de los titulares del copyright. Los archivos se pueden reproducir una vez confirmada la licencia a través de un método en línea, etc.

Visualización de fotos

Puede ver las fotos almacenadas en un dispositivo conectado.

Archivos de fotos compatibles

FOTO (*.JPEG)

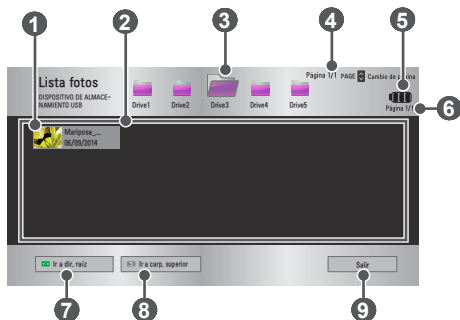
Base: desde 64 píxeles (horizontal) x 64 píxeles (vertical) 15 360 píxeles (horizontal) x 8 640 píxeles (vertical)

Progresivo: 64 píxeles (horizontal) x 64 píxeles (vertical) 1 920 píxeles (horizontal) x 1 440 píxeles (vertical)

- Solo se admiten los archivos JPEG.
- Los archivos no admitidos se mostrarán con un icono.
- Se mostrará un mensaje de error para los archivos dañados o los formatos de archivo que no se puedan reproducir.
- Los archivos dañados podrían no visualizarse correctamente.
- Es posible que lleve algún tiempo visualizar las imágenes de alta resolución a pantalla completa.

Exploración de la lista de fotos

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse el botón **USB**.
- 3 Utilice los botones **<** o **>** para seleccionar **Lista fotos** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 4 Utilice el botón **^**, **v**, **<** o **>** para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.



N.º	Descripción	
1	Miniaturas	
	Archivo defectuoso	
	Archivo no admitido	
2	Lista de archivos	
3	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
4	Página actual/número total de páginas de las carpetas	
5	Muestra la duración de la batería restante.	
6	Página actual/número total de páginas de archivo	
7	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
8	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
9	Sale de Lista fotos.	

5 Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Indicadores de la pantalla	Descripción
	Selecciona la foto siguiente o la anterior.
Diapos.	Todas las fotos se muestran durante la presentación de diapositivas. <ul style="list-style-type: none"> • Configure Vel. diapos en el menú Opción → Establecer visualización de fotos..
Musica	Puede escuchar música de fondo mientras se ven las fotos a tamaño completo. Establezca Musica en el menú Opción → Establecer visualización de fotos..
	Permite girar las fotos. <ul style="list-style-type: none"> • Gira la foto 90° - 180° - 270° o 360° hacia la derecha. • Las fotos no se pueden girar si tienen un ancho superior a la altura de la resolución máxima admitida.
	Permite ver la foto en modo completo u original. Pulse el botón azul para ampliar la imagen.
	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.
Opción	Aparece una ventana emergente.
Ocultar	Oculto el menú en la pantalla de tamaño completo. <ul style="list-style-type: none"> • Para ver el menú, pulse el botón OK del mando a distancia.
Salir	Cierra la visualización de la foto en pantalla completa.

Opciones de Lista fotos

- 1 Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2 Use el botón \wedge o \vee para desplazarse a la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice el botón \wedge , \vee , $<$ o $>$ para configurar cada opción.

Establecer visualización de fotos.

Indicadores de la pantalla	Descripción
Vel. diapos	Permite seleccionar una velocidad de diapositiva.
Musica	<p>Permite seleccionar la carpeta de la música de fondo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • No puede cambiar la carpeta de música cuando la música de fondo se está reproduciendo. • Para la música de fondo, solo se puede seleccionar la carpeta del mismo dispositivo. <ul style="list-style-type: none"> – Repetir: selecciona la reproducción repetida. – Aleatorio: selecciona la reproducción al azar.

Establecer vídeo.

Permite cambiar los ajustes de vídeo. (Consulte "Configuración de IMAGEN" en la página 58.)

Establecer audio.

Permite cambiar los ajustes de audio. (Consulte "Configuración de AUDIO" en la página 63.)

Reproducción de música

Puede reproducir archivos de audio almacenados en el dispositivo conectado.

Archivos de música compatibles

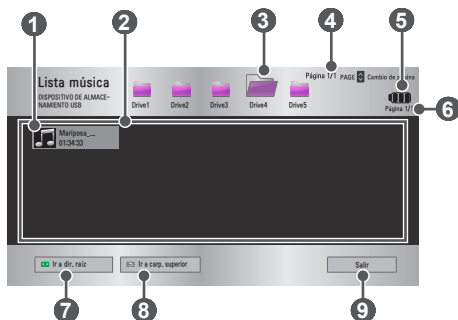
*.MP3

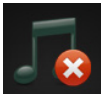
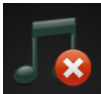
Velocidad de bits: entre 32 kb/s a 320 kb/s

- Frecuencia de muestreo MPEG1 capa 3: 32 kHz 44,1 kHz y 48 kHz
- Frecuencia de muestreo MPEG2 capa 3: 16 kHz 22,05 kHz y 24 kHz

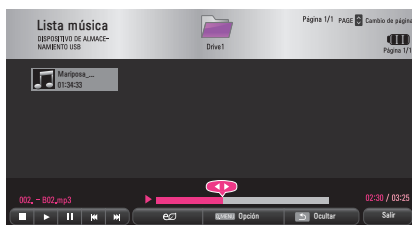
Exploración de la lista de música

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse el botón **USB**.
- 3 Utilice el botón **< o >** para seleccionar **Lista música** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 4 Utilice el botón **^**, **v**, **< o >** para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.



N.º	Descripción	
1	Miniaturas	
	Archivo defectuoso	
	Archivo no admitido	
2	Lista de archivos	
3	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
4	Página actual/número total de páginas de las carpetas	
5	Muestra la duración de la batería restante.	
6	Página actual/número total de páginas de archivo	
7	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
8	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.	
9	Sale de Lista música.	

5 Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.



Indicadores de la pantalla	Descripción
	Cambia la posición de reproducción.
	Detiene la reproducción.
	Vuelve a la reproducción normal.
	Detiene el reproductor de medios.
	Reproduce el archivo anterior/siguiente.
	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.
Opción	Configura las opciones de Lista música.
Ocultar	Ocultar la barra de reproducción. <ul style="list-style-type: none"> • Pulse el botón OK para que la barra de reproducción vuelva a aparecer.
Salir	Vuelve a la pantalla Lista música.

Opciones de Lista música

- 1** Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2** Use el botón \wedge o \vee para desplazarse a la opción que le interese y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3** Utilice el botón \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar cada opción.

Establecer reproducción de audio.

Indicadores de la pantalla	Descripción
Repetir	Selecciona la reproducción repetida.
Aleatorio	Selecciona la reproducción aleatoria.

Establecer audio.

Permite cambiar los ajustes de audio. (Consulte "Configuración de AUDIO" en la página 63.)

Visualización de archivos

Puede ver los archivos de documentos almacenados en un dispositivo conectado.

Formatos de archivos compatibles

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: versiones 97/2000/2002/2003/2007

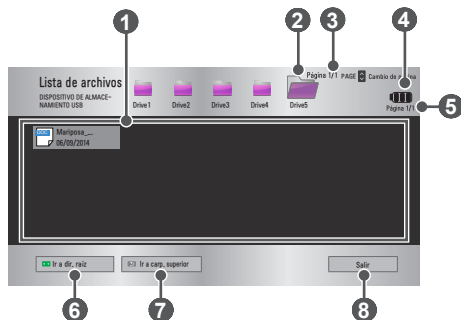
Adobe PDF: versiones 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: versiones 97/2003/2007

- El visor de archivos realinea los documentos, de modo que podrían presentarse de forma distinta a como se visualizan en un PC.
- En los documentos que incluyan imágenes, la resolución puede parecer inferior durante el proceso de realineación.
- Si el documento es grande o tiene muchas páginas, podría tardar más tiempo en cargarse.
- Las fuentes no admitidas podrían sustituirse por otras.
- Es posible que el visor de archivos no abra documentos de Office con imágenes de alta resolución. Si es el caso, reduzca el tamaño del archivo de imagen, guárdelo en un dispositivo de almacenamiento USB, y ejecute de nuevo el visor de archivos o conecte el PC al proyector y abra el archivo en el PC.

Exploración de la lista de archivos

- 1 Conecte un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse el botón **USB**.
- 3 Use el botón **< o >** para seleccionar **Lista de archivos** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 4 Utilice el botón **^**, **v**, **< o >** para seleccionar el archivo que desee y, a continuación, pulse el botón **OK**.



N.º	Descripción
1	Lista de archivos
2	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.
3	Página actual/número total de páginas de las carpetas
4	Muestra la duración de la batería restante.
5	Página actual/número total de páginas de archivo
6	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.
7	Se desplaza hasta el nivel superior de carpetas.
8	Sale de Lista de archivos.

5 Puede controlar la reproducción con los botones siguientes.

- Haga clic en **Ir a página** y aparecerá la ventana emergente para seleccionar el número de páginas. Introduzca la página para desplazarse a la página que desee.
- Pulse el botón **VOLUME +, -** para acercar o alejar.

Pulse el botón **OK** y, a continuación, utilice los botones **arriba/abajo/izquierda/derecha** para desplazarse a **Ir a página** o **Zoom**.



Indicadores de la pantalla	Descripción
Ir a página	Permite ir directamente a la página que desee. Use los botones arriba/abajo/izquierda/derecha para seleccionar una página y, a continuación, pulse el botón OK .
Zoom	Aumenta o reduce el tamaño del documento.
Opción	Permite configurar las opciones del visor de archivos.
Ocultar	Oculto el menú. <ul style="list-style-type: none"> • Pulse el botón OK para verla.
Salir	Vuelve a la pantalla Visor de archivos.

Opciones de Lista de archivos

- 1 Pulse el botón **Q.MENU**.
- 2 Utilice el botón \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar cada opción.

Configurar opción de visualización del archivo

Indicadores de la pantalla	Descripción	
Cargar una sola página	Conex	Carga y muestra las páginas una a una. El tiempo de carga inicial es reducido pero una página pesada puede tardar bastante en mostrarse.
	Descon	Carga todas las páginas de un archivo en la memoria antes de comenzar a mostrarlas. El tiempo de carga inicial es prolongado, pero puede navegar rápidamente por las páginas una vez completada la carga. Si un archivo es demasiado grande, puede que no se carguen todas las páginas.
Calidad de la imagen	Puede configurar la calidad de la imagen incluida en el documento. Dispone de las siguientes tres opciones para la calidad de la imagen: Alto, Medio, Bajo. Cuanto mayor sea la calidad de la imagen, menor será el tiempo de visualización.	
Alinear documento	Selecciona el método de alineación del documento inicial.	

La configuración de la vista de archivo es la predeterminada, por tanto deberá cerrar el documento abierto actualmente para aplicar los cambios al nuevo documento, si los hubiera.

CONFIGURACIÓN DEL USUARIO

CONFIGURACIÓN

- 1** Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2** Utilice los botones \wedge , \vee , \langle o \rangle para seleccionar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- 3** Utilice los botones \wedge , \vee , \langle o \rangle para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
- 4** Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.

Menú	Descripción
IMAGEN	Ajusta la calidad de la imagen para obtener una visualización óptima.
AUDIO	Ajusta la calidad del sonido y el nivel del volumen.
HORA	Permite ajustar las opciones relacionadas con la hora.
INALÁMBRICA	Funciones relacionadas con la conexión inalámbrica.
OPCIÓN 1	Permite personalizar la configuración general.
OPCIÓN 2	Personaliza la configuración relacionada con el proyector.
ENTRADA	Permite seleccionar la fuente de entrada.
MIS MEDIOS	Ofrece acceso a los archivos de documentos, películas, música y fotos.

Configuración de IMAGEN

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones **^**, **v**, **<** o **>** para seleccionar **IMAGEN** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones **^**, **v**, **<** o **>** para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para volver al menú anterior, pulse el botón **↶**.
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración de imágenes disponible se describe a continuación.

Menú	Descripción	
Ahorro de energía	Ajusta la luminosidad máxima de la pantalla para reducir el consumo de energía.	
	Mode	
	Mínimo/ Máximo	Aplica el modo Ahorro de energía preconfigurado correspondiente.

Menú	Descripción	
Modo de imagen	<p>Selecciona el modo de imagen más apropiado para el entorno de visualización o el programa.</p> <p>También puede personalizar las opciones avanzadas de cada modo.</p>	
	Modo	
	Vivos	<p>Maximiza el efecto visual del vídeo. Realza el contraste, la luminosidad y la definición para mostrar imágenes más vivas.</p>
	Estándar	<p>Muestra imágenes en niveles estándar de contraste, luminosidad y definición.</p>
	Cine	<p>Permite optimizar la imagen de una película.</p>
	Deportes	<p>Permite optimizar la imagen para los deportes, resaltando los colores primarios y las acciones dinámicas.</p>
	Juego	<p>Permite optimizar la imagen para los juegos en pantallas de rápido movimiento.</p> <p>Menú para ajustar la calidad de imagen que permite a expertos y aficionados disfrutar de la mejor visualización del proyector.</p> <ul style="list-style-type: none"> – El modo Para expertos se ha diseñado para que los profesionales de la sintonización de imágenes controlen y ajusten con precisión una imagen específica. Con imágenes normales, es posible que los efectos no sean especialmente notables.
Contraste	<p>Permite ajustar la diferencia entre las zonas luminosas y oscuras de la pantalla.</p>	
Luminosidad	<p>Permite ajustar la luminosidad general de la pantalla.</p>	
Definición	<p>Permite ajustar la definición de los bordes entre la luminosidad y la oscuridad. La definición vertical y horizontal solo está disponible en los modos Para expertos1 / Para expertos2.</p>	
Color	<p>Permite ajustar la intensidad de todos los colores.</p>	
Matiz	<p>Permite ajustar el balance entre los niveles de rojo y verde.</p>	

Menú	Descripción
Controles avanzados	Permite personalizar la configuración avanzada.
Opción de Imagen	Establece la configuración opcional.
Reajuste imagen	Permite reajustar los valores personalizados por el usuario. Se reajusta cada modo de imagen. Seleccione el modo de imagen que desee reajustar.
Formato	Cambia el tamaño de la imagen.

Controles avanzados

Menú	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color al nivel óptimo según la luminosidad de la pantalla.
Color Dinámico	Permite ajustar los colores para obtener unos resultados con un aspecto más natural.
Rango de color	Permite seleccionar el rango de colores que se puede conseguir. <ul style="list-style-type: none"> • Estándar: reproduce los colores originales de una señal de entrada con independencia de las características de visualización. • Ancho: utiliza colores de pantalla vivos.
Color de carátula	El espectro del color de carátula se puede ajustar por separado para implementar el color de carátula definido por el usuario.
Color del Cielo	El color celeste se ajusta por separado.
Color del Césped	El espectro de color natural (prados, colinas, etc.) se pueden ajustar por separado.
Gamma	Ajusta la curva de gradación según la salida de la señal de la imagen correspondiente con la señal de entrada.

* En función de la señal de entrada o de los ajustes de imagen, es posible que varíe el rango de elementos detallados para ajustar.

Control para expertos

Menú	Descripción
Contraste Dinámico	Ajusta el contraste y el color al nivel óptimo según la luminosidad de la pantalla.
Rango de color	<p>Permite seleccionar el rango de colores que se puede conseguir.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Estándar: reproduce los colores originales de una señal de entrada con independencia de las características de visualización. • Ancho: utiliza colores de pantalla vivos.
Mejora de bordes	Muestra unos bordes de vídeo más claros y distintivos, y al mismo tiempo, más naturales.
Filtro de Color	Filtra un espectro de un color específico en colores RGB para configurar la saturación y el tono del color con precisión.
Temp color	<p>En el modo Para expertos, puede personalizar las opciones de cada modo.</p> <p>Gamma: puede seleccionar 1.9, 2.2 o 2.4</p> <p>a. Método: 2 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> – Patrón: Interior, Exterior – Puntos: Bajo, Alto – Rojo/Verde/Azul: el rango de ajuste de cada color va desde -50 a +50. – Aplicar a todas las entradas: Los valores de Temp color se aplican a todos los modos de entrada. <p>b. Método: IRE 20 puntos</p> <ul style="list-style-type: none"> – Patrón: Interior, Exterior – IRE (Instituto de ingeniería de radio) es la unidad con la que se indica el tamaño de una señal de vídeo y puede establecerse entre 5, 10, 15, ... 100. Puede realizar ajustes precisos de cada configuración según se indica a continuación. – Luminancia: el rango de ajuste es de 50 a 500. – Rojo/Verde/Azul: el rango de ajuste es de -50 a +50. – Aplicar a todas las entradas: Los valores de Temp color se aplican a todos los modos de entrada.

Menú	Descripción
Sistema de administración de color	<p>Ajusta los colores rojo/verde/azul/amarillo/cian/magenta. Permite a un experto ajustar el matiz usando un patrón de prueba. Se pueden ajustar seis colores (rojo/verde/azul/cian/magenta/amarillo) de forma selectiva sin afectar a otros colores. Incluso después del ajuste, podría no apreciar cambios en el color en una imagen normal.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Saturación Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta, Matiz Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta, Luminancia Rojo/Verde/Azul/Amarillo/Cian/Magenta: El rango de ajuste es de -30 a +30.

* En función de la señal de entrada o de los ajustes de imagen, es posible que varíe el rango de elementos detallados para ajustar.

Opción de Imagen

Menú	Descripción
Reducción de ruido	Reduce el ruido de la pantalla en el vídeo.
Reducción ruido MPEG	Elimina el ruido generado cuando se crean señales de imagen digital.
Nivel de oscuridad	Ajusta la luminosidad u oscuridad de la pantalla para adaptar el nivel de oscuridad de la imagen utilizando el grado de oscuridad (nivel de oscuridad) de la pantalla.
Cine real	Optimiza la pantalla para la reproducción de películas.
Temp color	Permite ajustar el color de la pantalla según sus preferencias. Seleccione Caliente, Natural, Frío o Medio .

Configuración de AUDIO

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para seleccionar **AUDIO** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para volver al menú anterior, pulse el botón \curvearrowright .
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.

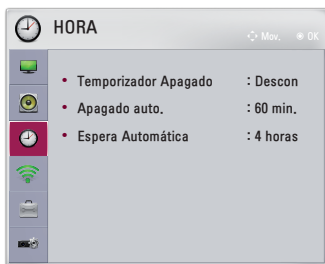


Los ajustes de audio disponible se describen a continuación.

Menú	Descripción	
Modo de sonido	Permite ajustar el modo de sonido.	
	Modo	
	Estándar	Adecuado para todos los tipos de vídeo.
	Noticias / Música / Cine / Deportes / Juego	Establece el audio optimizado para cada género específico.
Diálogos Claros II	Permite ajustar la nitidez de la voz del proyector.	
Volumen auto	Permite ajustar automáticamente el nivel de volumen.	

Configuración de HORA

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para seleccionar **HORA** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para volver al menú anterior, pulse el botón \curvearrowright .
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.

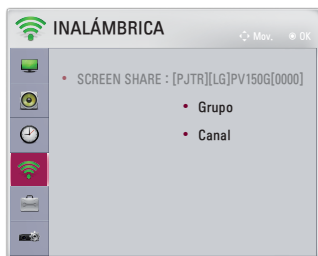


La configuración disponible para la hora se describe a continuación.

Menú	Descripción
Temporizador Apagado	Apaga el proyector después de un número determinado de minutos. Para cancelar el Temporizador Apagado , seleccione Descon .
Apagado auto.	Si no hay señal ni se pulsa ninguna tecla, el proyector se apaga automáticamente una vez transcurrido el tiempo establecido.
Espera Automática	Apaga el proyector automáticamente tras un período específico de tiempo sin pulsar ninguna tecla del proyector.

Configuración INALÁMBRICA

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , \langle o \rangle para seleccionar **INALÁMBRICA** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , \langle o \rangle para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para volver al menú anterior, pulse el botón \curvearrowright .
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración inalámbrica disponible se describe a continuación.

Menú	Descripción	
SCREEN SHARE	La función SCREEN SHARE muestra la pantalla del dispositivo conectado. <ul style="list-style-type: none"> • Puede comprobar el ID de SCREEN SHARE. 	
	Modo	
	Grupo	Se trata del ajuste de grupo para cada dispositivo compatible con la función SCREEN SHARE. Cuando la conexión inalámbrica es débil o inestable, corrija el problema con el ajuste de grupo.
	Canal	<p>Puede cambiar el canal empleado para las conexiones inalámbricas.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Buscar Programas: Permite seleccionar los métodos de búsqueda de canal. <ul style="list-style-type: none"> – Automático: El proyector busca los canales disponibles y selecciona automáticamente el canal menos utilizado. – Manual: Puede seleccionar un canal de forma manual. • Canal: Esto se muestra cuando Buscar Programas establecido en Manual. Permite especificar un número de canal para utilizarlo.

Configuración de OPCIÓN 1

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para seleccionar **OPCIÓN 1** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para volver al menú anterior, pulse el botón \curvearrowright .
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.



La configuración disponible para cada opción 1 se describe a continuación.

Menú	Descripción
Idioma (Language)	Permite seleccionar el idioma del menú que desee.
DivX(R) VOD	Permite ajustar las opciones de DivX.
Reajuste fabrica	Permite restablecer todos los ajustes del proyector a la configuración predeterminada de fábrica.
Configuración de modo	Permite escoger entre los modos Estándar o Demo Tienda . Para utilizar la proyector en casa, seleccione Estándar . El modo Demo Tienda está diseñado para usarlo en modelos de exposición.

Configuración de OPCIÓN 2

- 1 Pulse el botón **SETTINGS**.
- 2 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para seleccionar **OPCIÓN 2** y, a continuación, pulse el botón **OK**.
- 3 Utilice los botones \wedge , \vee , \lt o \gt para configurar el elemento que desee y pulse el botón **OK**.
 - Para volver al menú anterior, pulse el botón \curvearrowright .
- 4 Pulse el botón **EXIT** cuando haya terminado.



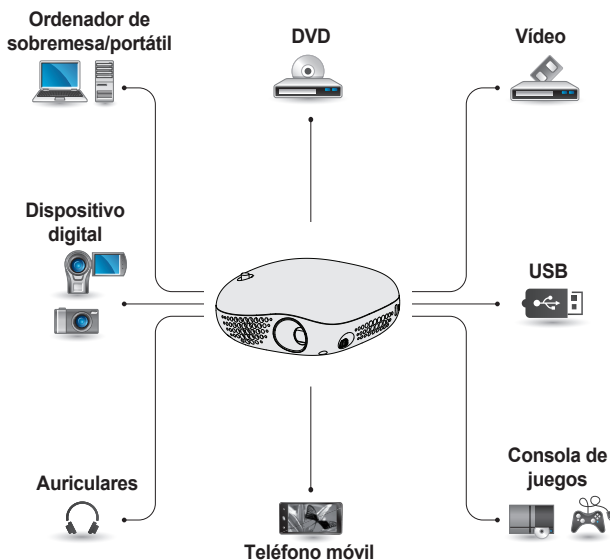
La configuración de OPCIÓN 2 se describe a continuación:

Menú	Descripción	
Keystone	Para evitar que la imagen de la pantalla se vuelva trapezoidal, Keystone ajusta el ancho superior e inferior de la imagen si el proyector no está colocado en ángulo recto con respecto a la pantalla.	
Auto Keystone	Auto Keystone visualiza la imagen rectangular ajustando automáticamente el número Keystone cuando hay una imagen trapezoidal debido a la inclinación del proyector.	
	Elemento	
	Conex	Permite ajustar automáticamente el número Keystone.
	Descon	Permite ajustar manualmente el número Keystone.
Modo de Proyec	<p>Esta función invierte la imagen proyectada o la gira en horizontal.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione Retroproyeccion cuando realice la proyección desde la parte posterior de una pantalla transparente adquirida por separado. • Seleccione Frontal en Techo cuando instale la unidad en el techo. • Cuando el Modo de Proyec es Retrop. en Techo/Frontal en Techo, el sonido del altavoz derecho/izquierdo cambia automáticamente. 	

Menú	Descripción	
Altitud Elevada	<p>Active esta función si va a usar el proyector a altitudes superiores a 1 200 metros.</p> <p>En caso contrario, es posible que el proyector se sobrecaliente o bien su función de protección se active. Si esto ocurre, apague el proyector y vuelva a encenderlo pasados varios minutos.</p>	
Imagen Blanca	Selecciona un fondo para la imagen blanca.	
Encend. auto	Enciende el proyector automáticamente cuando el enchufe del adaptador se conecta.	
	Elemento	
	Conex	Cuando el enchufe de ca/cc está conectado al proyector, se enciende automáticamente.
Descon	Cuando el enchufe de ca/cc está conectado al proyector, pasa al modo de espera.	
Autodiagnóstico	Soluciona problemas funcionales que pueden surgir durante la utilización del producto.	

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS

Puede conectar varios dispositivos externos al proyector.



HDMI - 70 Página

Dispositivo USB - 36 Página

Auriculares - 71 Página

Teléfono móvil (MHL/Slimport) - 72 Página

Conexión a receptor HD, reproductor de DVD o VCR

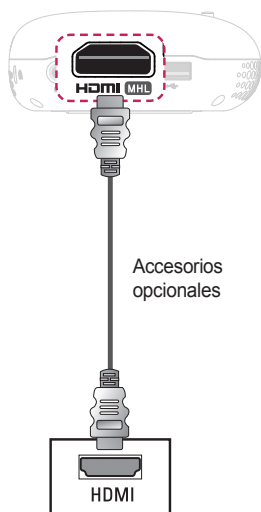
Podrá utilizar diversas funciones si conecta un receptor HD, reproductor de DVD, reproductor de VCR, PC, portátil, etc. al proyector mediante un cable HDMI.

Conexión HDMI

Con un cable HDMI, puede disfrutar de una imagen y sonido de alta calidad.

Mediante un cable HDMI, conecte el puerto **HDMI MHL** del proyector al puerto de salida HDMI del dispositivo con el que desee conectar. La salida de vídeo y de audio se realiza a la vez.

Pulse el botón **INPUT** del mando a distancia y seleccione **HDMI**.

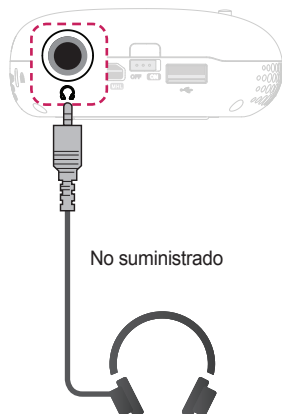


En la tabla siguiente se muestran ejemplos del cambio de salida. Para obtener más información, consulte "Salida externa", "Conexión a un monitor externo" o las secciones similares del manual de usuario de su ordenador.

Marca	Cambio de salida
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajuste el panel de control para activar el reflejo tras la instalación.

Conexión de auriculares

Puede escuchar el audio a través de unos auriculares.



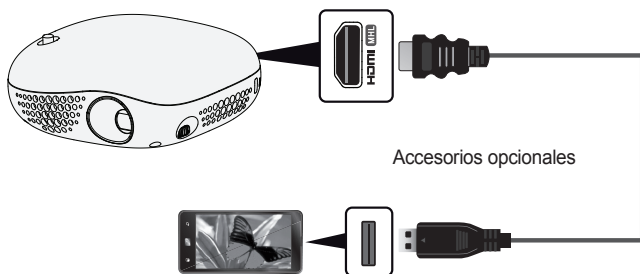
Uso de la función Espejo de un teléfono móvil

Conexión al MHL/Slimport

Debe utilizar un adaptador HDMI para conectar el teléfono móvil al proyector y para emitir imágenes y sonido desde el teléfono móvil hasta el proyector.

Los adaptadores HDMI compatibles son diferentes según el tipo de teléfono móvil. Por lo tanto, adquiera un adaptador MHL o Slimport adecuado.

(Para saber si su dispositivo tiene la certificación MHL/Slimport, póngase en contacto con el fabricante del dispositivo.)



NOTA

- Al conectar un teléfono móvil al puerto **HDMI MHL**, puede ver la pantalla del teléfono móvil en el proyector.
 - Esto solo se aplica a los teléfonos móviles compatibles con MHL/Slimport.
 - Puede utilizar el mando a distancia para algunas aplicaciones. (En este caso, los botones ►, ■, ||, ◀◀ y ▶▶ no funcionarán con el proyector).
- Desconecte el cable MHL/Slimport del proyector cuando:
 - La función MHL/Slimport esté deshabilitada.
 - Su dispositivo móvil esté completamente cargado y en modo de espera.

MANTENIMIENTO

Limpe el proyector para mantenerlo en buen estado de funcionamiento.

Limpeza

Limpeza de la lente

Limpe la lente si hay polvo o manchas en la superficie.

Utilice un pulverizador de aire o un paño para limpiari la lente.

Para quitar el polvo o las manchas, use un pulverizador de aire o aplique una pequeña cantidad de producto de limpeza en un bastoncillo o un paño suave y frote con cuidado la lente.

Preste atención al aplicar el líquido, podría entrar por la lente si se rocía directamente.




Limpeza de la carcasa del proyector

Antes de limpiari la carcasa del proyector, desenchufe el cable de alimentación.

Para eliminar el polvo o las manchas de la lente, use un paño seco y suave, que no suelte pelusa.

No use alcohol, benceno, disolventes ni otros productos químicos que podrían dañar la carcasa.

ESPECIFICACIONES

MODELOS	PV150G (PV150G-GL)	
Resolución (píxeles)	854 (horizontal) × 480 (vertical)	
Formato	16:9 (horizontal:vertical)	
Distancia de proyección (tamaño del vídeo)	0,36 m a 3,64 m (25,4 cm a 254 cm)	
Proporción de proyección ascendente	100 %	
Distancia de funcionamiento del mando a distancia	3 m	
Alimentación	19 V  1,3 A	
Adaptador de ca/cc	Entrada: 100 - 240 V ~ 50 / 60 Hz Salida: 19 V  1,3 A o 19 V  2,53 A (Solo para India)	
Salida de audio	1 W	
Altura (mm)	42,7 (sin pie)/ 43,7 (con pie)	
Anchura (mm)	107,6	
Profundidad (mm)	102,8	
Peso (g)	270	
Dispositivo USB	5 Vcc 0,5 A (máx.)	
Entorno de funcionamiento	Temperatura	
	Funcionamiento	0 °C a 40 °C
	Almacenamiento	-20 °C a 60 °C
	Humedad relativa	
	Funcionamiento	Del 0 % al 80 %
	Almacenamiento	Del 0 % al 85 %

* Use únicamente las fuentes de alimentación indicadas en las instrucciones del usuario.

* El contenido de este manual se puede modificar sin previo aviso debido a la actualización de las funciones del producto.

Modos HDMI (PC) compatibles

Resolución Píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
640 x 480	31,469	59,94
720 x 400	31,469	70,08
800 x 600	37,879	60,31
848 x 480	31,020	60,00
1 024 x 768	48,363	60,00
1 152 x 864	54,348	60,053
1 280 x 1 024	63,981	60,02
1 400 x 1 050	65,317	59,979
1 440 x 900	55,935	59,888
1 600 x 900	60,000	60,00
1 680 x 1 050	65,3	60

- Si hay una señal de entrada no válida en el proyector, la reproducción en la pantalla no será correcta o aparecerá un mensaje del tipo **Sin señal** o **Formato inválido**.
- El proyector admite el tipo DDC1/2B como función Plug and Play (reconocimiento automático del monitor del PC).

Modo HDMI/DVI-DTV compatible

Resolución Píxeles	Frecuencia horizontal (kHz)	Frecuencia vertical (Hz)
480 progresivo	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576 progresivo	31,25	50
720 progresivo	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1 080 entrelazado	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1 080 progresivo	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Para proporcionar la mejor calidad de imagen, se recomienda una resolución de 840 x 480 (480 progresivo).

Software de código abierto

Para obtener el código fuente bajo GPL, LGPL, MPL y otras licencias de código abierto que contiene este producto, visite <http://opensource.lge.com>.

Además del código fuente, se pueden descargar los términos de la licencia, las anulaciones de la garantía y los avisos de derechos de autor.







LG Electronics también le proporcionará el código fuente abierto en un CD-ROM con un cargo que cubra el costo de realizar tal distribución (como el costo de los medios, el envío y el manejo) con una previa solicitud por correo electrónico a opensource@lge.com. Esta oferta es válida durante tres (3) años a partir de la fecha de adquisición del producto.

Módulo Wi-Fi (WN8122E1) (Para México)**Registro COFETEL: RCPLGWN12-1157**

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones:

- (1) Es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y
- (2) Este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

SÍMBOLOS

	Se refiere a la corriente alterna (ca).
	Se refiere a la corriente continua (cc).
	Se refiere a los equipos clase II.
	Se refiere al modo de espera.
	Se refiere a "ENCENDIDO" (alimentación).
	Se refiere a voltaje peligroso.

