LG
Life's Good

Návod k obsluze

UltraGear™

(Monitor OLED)

Než začnete zařízení používat, přečtěte si důkladně Návod k obsluze a poté jej uchovejte pro pozdější použití.

48GQ900

www.lg.com

Autorská práva © 2022 LG Electronics Inc. Všechna práva vyhrazena.

OBSAH

LICENCE 2

INFORMAČNÍ UPOZORNĚNÍ K SOFTWARU S OTEVŘENÝM ZDROJOVÝM KÓDEM 3

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA 3

POUŽÍVÁNÍ MONITORU 10

DÁLKOVÝ OVLADAČ 13

NASTAVENÍ UŽIVATELE 14

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ 21

SPECIFIKACE PRODUKTU 23

LICENCE

Každý model má různé licence. Více informací o licenci naleznete na adrese *www.lg.com*.

Pojmy HDMI a HDMI High-Definition Multimedia Interface a rovněž logo HDMI jsou ochranné známky nebo zapsané ochranné známky společnosti HDMI Licensing Administrator, Inc. ve Spojených státech a dalších zemích.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

For DTS patents, see *http://patents.dts.com*. Manufactured under license from DTS Licensing Limited. DTS, the Symbol, & DTS and the Symbol together, Headphone:X, and the DTS Headphone:X logo are registered trademarks and/or trademarks of DTS, Inc. in the United States and/or other countries. © DTS, Inc. All Rights Reserved.

INFORMAČNÍ UPOZORNĚNÍ K SOFTWARU S OTEVŘENÝM ZDROJOVÝM KÓDEM

Chcete-li získat zdrojový kód pod licencemi GPL, LGPL, MPL a dalšími open source licencemi, pro které platí povinnost zveřejňovat zdrojový kód, který je součástí tohoto produktu, a získat přístup ke všem uvedeným licenčním podmínkám, oznámením o autorských právech a dalším příslušným dokumentům, navštivte stránky *https://opensource.lge.com*.

Společnost LG Electronics vám také poskytne otevřený zdrojový kód na disku CD-ROM za poplatek pokrývající náklady na distribuci (např. cenu média, poplatky za dopravu a manipulaci), a to na základě žádosti zaslané e-mailem na adresu opensource@lge.com.

Tato nabídka platí pro kohokoli, kdo obdrží tyto informace, a to po dobu tří let od naší poslední dodávky tohoto produktu.

MONTÁŽ A PŘÍPRAVA

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Abyste zajistili bezpečnost a výkon produktu, používejte vždy originální součásti.
- Záruka se nevztahuje na poškození a zranění způsobená nelegálně získanými součástmi.
- Doporučujeme, abyste používali dodané součásti.
- Obrázky produktů a obrazovek v této příručce jsou ilustrační a slouží jako pomůcka při používání produktu. Upozorňujeme, že se mohou od skutečného produktu lišit.
- Při sestavování produktu nepoužívejte na závity šroubů cizí látky (oleje, maziva apod.). (Mohlo by to způsobit poškození produktu.)
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Nepřenášejte monitor vzhůru nohama pouze uchopením za základnu. Monitor by mohl upadnout ze stojanu a způsobit úraz.
- Při zvedání a přenášení monitoru se nedotýkejte jeho obrazovky. Působením silou na obrazovku monitoru můžete obrazovku poškodit.
- Pro vzhled vzorku vln se na rozdíl od obecného způsobu potahování aplikuje na přidaný třpytivý materiál v surovém materiálu. Bez odlupovacího vzhledu, má dobrou trvanlivost. Při používání tohoto přístroje nemusí mít jeho uživatel obavy, je uživatelsky přívětivý.

POZNÁMKA

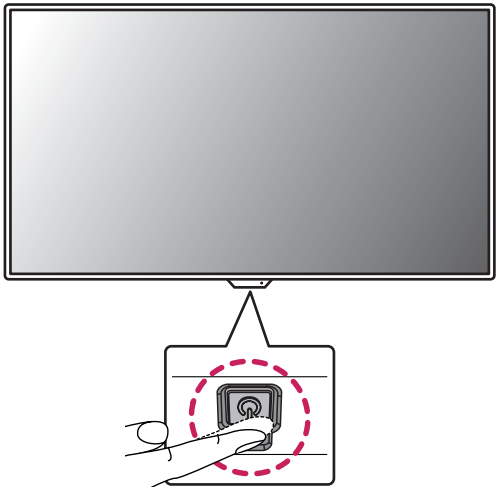
- Součásti mohou vypadat jinak, než součásti zde uvedené.
- Veškeré informace a technické údaje o produktu uvedené v této příručce se mohou bez předchozího upozornění měnit v zájmu vylepšení výkonu produktu.
- Chcete-li zakoupit volitelné příslušenství, navštivte obchod s elektronikou nebo webový obchod nebo se obraťte na obchodníka, od něhož jste produkt zakoupili.
- Dodaná napájecí šňůra se může v závislosti na regionu lišit.

Podporované ovladače a software

Nejnovější verzi si můžete stáhnout a nainstalovat z webových stránek společnosti LGE (*www.lg.com*).

- Ovladač monitoru / OnScreen Control / LG Calibration Studio

Popis produktu a tlačítek



Používání tlačítka

Monitor lze ovládat po stisknutí tlačítka.

Základní funkce

	Zapnutí (Stisknout) Vypnutí (Stisknout a podržet) Pohyb v nabídce (Stisknout[1]) Výběr nabídky (Stisknout a podržet[2])

1 Požadovanou funkci lze vybrat pohybem v nabídce.

2 Na zapnutém monitoru můžete vstoupit do nabídky a změnit funkci.

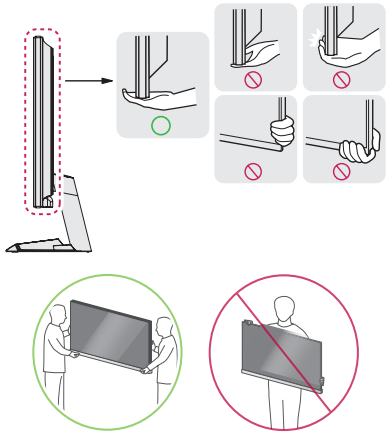
Nastavení menu

	Vypněte monitor.
	Změní externí vstup.
	Upraví hlasitost.
	Nastavení jasu.

Přemisťování a zvedání monitoru

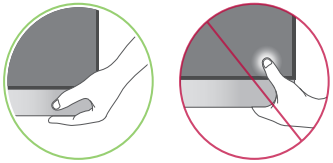
Při přemisťování či zvedání monitoru dodržujte tyto pokyny, aby nedošlo k poškrábání nebo poškození monitoru, a aby byla zajištěna bezpečná přeprava nezávisle na tvaru a velikosti monitoru.

- Než budete monitor přemisťovat, doporučujeme jej umístit do původní krabice či balicího materiálu.
- Než budete monitor přemisťovat nebo zvedat, odpojte napájecí kabel i všechny ostatní kabely.
- Uchopte pevně horní a postranní část rámu monitoru. Nedržte samotný panel.
- Když monitor držíte, měla by obrazovka směřovat směrem od vás, aby nedošlo k jejímu poškrábání.
- Při přepravě monitor nevystavujte nárazům ani nadměrným vibracím.
- Při přemisťování monitoru jej držte svisle. Nikdy jej neotáčejte na stranu, ani jej na stranu nenakláněje.



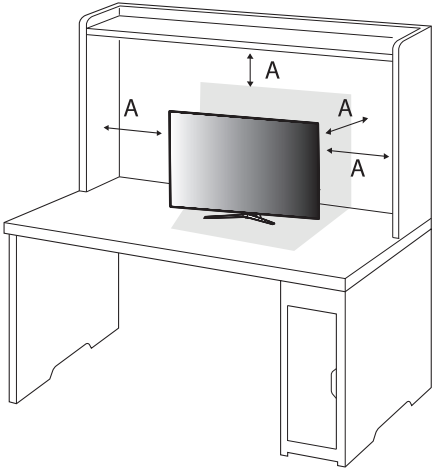
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Snažte se pokud možno nedotýkat obrazovky monitoru.
  - Mohlo by dojít k poškození obrazovky nebo některých pixelů sloužících k vytváření obrazu.
- Pokud používáte panel monitoru bez základny stojanu, tlačítko napájení může způsobit, že monitor bude nestabilní a spadne, přičemž může dojít k poškození monitoru nebo ke zranění. Kromě toho tlačítko napájení nemusí fungovat správně.



Instalace na stůl

- Zvedněte monitor a položte jej na stůl ve vzpřímené poloze. Umístěte jej nejméně 100 mm od zdi, abyste zajistili dostatečnou ventilaci.



A: 100 mm

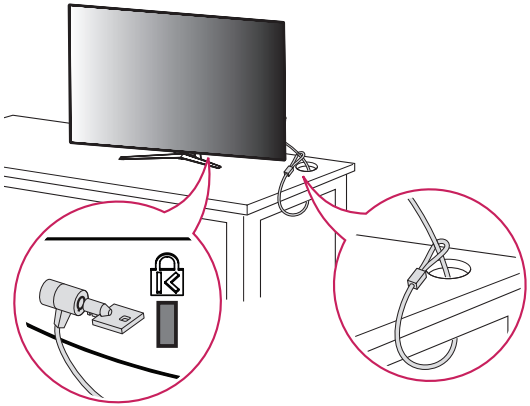
⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru. Je zde riziko úrazu elektrickým proudem.
- Ujistěte se, že používáte napájecí kabel, který je součástí balení výrobku, a připojte jej k uzemněné elektrické zásuvce. (Závisí na zemi)

Použití zámku Kensington

Další informace o instalaci a použití naleznete v uživatelské příručce zámku Kensington nebo na webových stránkách *http://www.kensington.com*.

Připojte monitor ke stolu pomocí bezpečnostního lanka Kensington.



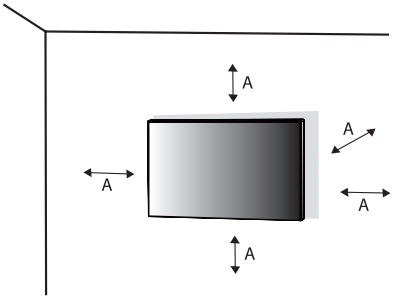
POZNÁMKA

- Bezpečnostní systém Kensington je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství můžete zakoupit ve většině obchodů s elektronikou.

Montáž na stěnu

Tento monitor splňuje specifikace pro desku pro montáž na stěnu či jiná kompatibilní zařízení.

Nainstalujte monitor nejméně 100 mm od zdi a po obou stranách monitoru ponechte přibližně 100 mm volného místa, abyste zajistili dostatečnou ventilaci. Podrobné pokyny k instalaci získáte v místním obchodě. Informace o instalaci a nastavení držáku pro montáž na stěnu s možností náklonu naleznete také v příslušné příručce.

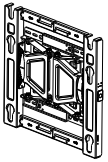


A: 100 mm

Instalace desky pro montáž na stěnu

Při upevňování monitoru na stěnu namontujte na zadní stranu monitoru držák pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství).

Zkontrolujte, zda je držák pro montáž na stěnu pevně připojen k monitoru a ke zdi.

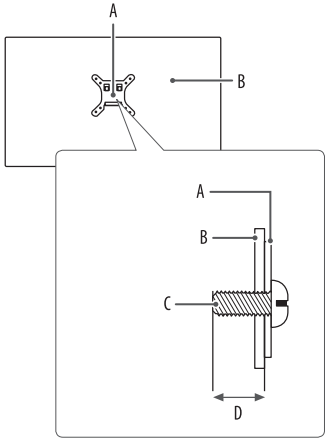
Montáž na stěnu (mm)	300 x 200
Standardní šroub	M6 x L18
Počet šroubů	4
Deska pro montáž na stěnu (volitelné příslušenství)	OLW480B 

POZNÁMKA

- Použijte šrouby uvedené ve standardu VESA.
- Sada pro montáž na stěnu obsahuje návod k instalaci a všechny potřebné součásti.
- Držák pro montáž na stěnu je volitelné příslušenství. Volitelné příslušenství si můžete zakoupit od místního prodejce.
- Délka šroubu se může u jednotlivých držáků pro montáž na stěnu lišit. Pokud použijete šrouby delší, než je standardní délka, můžete poškodit vnitřek produktu.
- Další informace naleznete v uživatelské příručce držáku pro montáž na stěnu.
- Dejte pozor, abyste při upevňování desky pro montáž nevyvíjeli přílišnou sílu, protože byste mohli poškodit obrazovku.
- Před montáží monitoru na stěnu demontujte stojan provedením postupu pro připojení stojanu v opačném pořadí.

⚠ UPOZORNĚNÍ

- Před přemisťováním nebo instalací monitoru odpojte napájecí šňůru, abyste předešli úrazu elektrickým proudem.
- Instalace monitoru na strop nebo pod náklonem může způsobit pád monitoru, což může vést ke zranění. Používejte schválený držák pro montáž na stěnu od společnosti LG a obraťte se na místního prodejce nebo kvalifikované pracovníky.
- Aby se předešlo zranění, je třeba toto zařízení upevnit na stěnu v souladu s instalačními pokyny.
- Při použití přílišné síly k utahování šroubů může dojít k poškození monitoru. Takto způsobené poškození není kryto zárukou produktu.
- Použijte držák pro montáž na stěnu a šrouby, které vyhovují standardu VESA. Poškození způsobené použitím nebo nesprávným použitím nesprávných součástí není kryto zárukou produktu.
- Měřeno od zadní strany monitoru, délka každého instalovaného šroubu musí být 8 mm nebo méně.



A: Deska pro montáž na stěnu
B: Zadní strana monitoru
C: Standardní šroub
D: Max. 8 mm

POUŽÍVÁNÍ MONITORU

- Obrázky v této příručce se mohou lišit od reálného produktu.

Po stisknutí tlačítka napájení nebo **MENU** na dálkovém ovladači vyberte odpovídající vstup z nabídky [Input] nebo stiskněte tlačítko **(Vstup)** na dálkovém ovladači a vyberte požadovaný vstup.

UPOZORNĚNÍ

- Pokud používáte běžně dostupné kabely bez certifikace společnosti LG, nemusí obrazovka zobrazovat nebo může vznikat šum obrazu.
- Netiskněte obrazovku příliš dlouho. Mohlo by dojít ke zkreslení obrazu.
- Nezobrazujte na obrazovce příliš dlouho statické obrazy. Mohlo by dojít k retenci obrazu. Pokud je to možné, používejte spořič obrazovky počítače.
- Pro připojení napájecí šňůry k elektrické zásuvce použijte uzemněnou víceúčelovou zásuvku (3 pólovou) nebo uzemněnou elektrickou zásuvku. (Závisí na zemi)
- Pokud se monitor zapne v oblasti s nízkou teplotou, může blikat. Jedná se o normální jev.
- Na obrazovce se někdy mohou objevit červené, zelené nebo modré body. Jedná se o normální jev.

Připojení k počítači

- Tento monitor podporuje funkci Plug and Play*.

* Plug and Play: Funkce, která umožňuje přidat k počítači zařízení bez toho, aby bylo nutné cokoli konfigurovat nebo instalovat ovladače.

Připojení HDMI

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení DisplayPort

Přenáší signál digitálního videa nebo zvuku z počítače do monitoru.

POZNÁMKA

- V závislosti na verzi DP (DisplayPort) počítače nemusí jít o video nebo audio výstup.
- Dbejte, abyste použili kabel DisplayPort dodaný s produktem. Zařízení by v opačném případě nemuselo fungovat správně.
- Pokud používáte grafickou kartu s výstupem Mini DisplayPort, použijte kabel Mini DP na DP (Mini DisplayPort na DisplayPort) nebo propojovací kabel, který podporuje DisplayPort 1.4. (Prodává se samostatně)

Připojení k zařízením AV

Připojení HDMI

HDMI přenáší digitální video a audio signály z vašeho zařízení AV do monitoru.

POZNÁMKA

- Používání kabelu DVI do HDMI / DP (DisplayPort) do HDMI může vést k problémům s kompatibilitou.
- Použijte certifikovaný kabel s logem HDMI. Pokud nepoužijete certifikovaný kabel HDMI, obrazovka nemusí zobrazovat nebo může dojít k chybě připojení.
- Doporučené typy kabelů HDMI
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™
  - Vysokorychlostní kabel HDMI®/™ se sítí Ethernet

Připojení periferních zařízení

Připojení zařízení USB

Port USB v rámci funkcí produktu je ve formě rozbočovače USB.

POZNÁMKA

- Před připojením a používáním produktu doporučujeme nainstalovat všechny aktualizace systému Windows.
- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- K portu USB lze připojit klávesnici, myš nebo zařízení USB.
- Rychlost nabíjení se může měnit v závislosti na zařízení.

UPOZORNĚNÍ

- Upozornění pro používání zařízení USB.
  - Zařízení USB, ve kterém je nainstalován program pro automatické rozpoznání nebo které používá vlastní ovladač, nemusí být rozpoznáno.
  - Některá zařízení USB nemusí být podporována nebo nemusí fungovat správně.
  - Doporučujeme používat rozbočovač USB nebo jednotku pevného disku s připojeným napájením. (Pokud není napájení přiměřené, zařízení USB nemusí být správně rozpoznáno.)

Připojení reproduktorů s optickým výstupem

Tento produkt podporuje připojení reproduktorů s optickým výstupem a lze k němu připojit monitory a audio zařízení.

POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být funkce reproduktoru omezena.

Připojení sluchátek s mikrofonem

Periferní zařízení připojte k monitoru prostřednictvím portu pro sluchátka s mikrofonem.

POZNÁMKA

- Periferní zařízení se prodávají samostatně.
- Podle nastavení zvuku počítače a externího zařízení může být omezena funkce sluchátek s mikrofonem a reproduktorů.
- Používáte-li sluchátka s pravoúhlým konektorem, může dojít k problémům s připojením dalšího externího zařízení k monitoru. Proto doporučujeme použít sluchátka s rovným konektorem.



Pravoúhlý konektor



Rovný konektor
(Doporučeno)

- Mikrofon funguje pouze tehdy, když je USB port monitoru připojen k USB portu vašeho počítače.

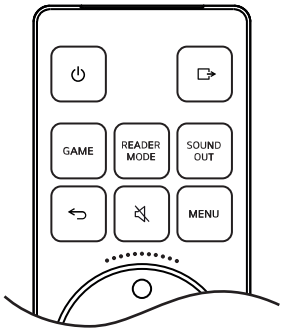
DÁLKOVÝ OVLADAČ

Popisy v tomto návodu se týkají tlačítek dálkového ovladače. Prostudujte si pozorně tento návod a používejte monitor správným způsobem.

Pokud chcete provést instalaci baterií, otevřete kryt baterie, vložte baterie (1,5 V typu AAA) tak, aby koncovky ⊕ a ⊖ odpovídaly štítku umístěnému uvnitř prostoru pro baterie, poté kryt baterií zavřete.

Při vyjímání baterií proveďte stejný postup v opačném pořadí.

Vyobrazení se může lišit od skutečného příslušenství.



⏻ **(Napájení)** Zapne nebo vypne monitor.

⮆ **(Vstup)** Vybere vstupní režim.

GAME Přepne do herního režimu.

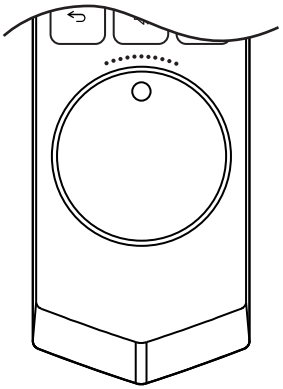
READER MODE Přepne do režimu čtečky.

SOUND OUT Změní způsob výstupu zvuku.

⮌ **(Předchozí)** Slouží k návratu na předchozí krok.

🔇 **(Vypnout zvuk)** Slouží k vypnutí všech zvuků.

MENU Slouží k zobrazení nebo zavření hlavní nabídky.



Volič

Stisknutí Otevře kruhovou nabídku nebo vyberte nabídku a přejde k dalšímu kroku.

Otočení doleva Sníží hlasitost.

Slouží k přechodu do předchozí nabídky.

Otočení doprava Zvýší hlasitost.

Slouží k přechodu do následující nabídky.

⚠ UPOZORNĚNÍ

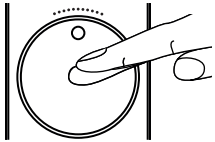
- Nepoužívejte současně staré a nové baterie, jinak se dálkový ovladač může poškodit.
- Dálkový ovladač musíte namířit na čidlo dálkového ovládání na monitoru.
- Interní a externí baterie produktu by neměly být vystavovány nadměrnému teplu, jako například přímému slunečnímu světlu, ohni apod.
- V případě výměny baterie za nesprávný typ hrozí nebezpečí požáru nebo výbuchu.

NASTAVENÍ UŽIVATELE

POZNÁMKA

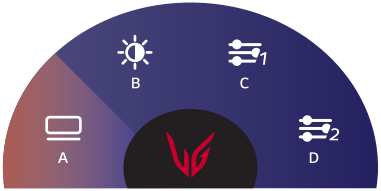
- Monitor OSD (zobrazení na obrazovce) se může lišit od popisu v uživatelské příručce.

Aktivace kruhové nabídky



1. Stiskněte **Volič** na dálkovém ovladači.
2. Stisknutím nebo otočením **Voliče** upravte možnost.
3. Stisknutím tlačítka ⮌ **(Předchozí)** na dálkovém ovladači opustíte kruhovou nabídku.

Funkce kruhové nabídky



Kruhová nabídka	Popis
A: [OLED Care]	Tato funkce může zlepšit kvalitu obrazovky nebo zabránit jejímu zhoršení, ke kterému může dojít při dlouhodobém zobrazení stejného obsahu.
B: [Brightness]	Umožňuje nastavit jas obrazovky.
C: [Hexagon Lighting]	Umožňuje nastavit osvětlení na zadní části monitoru. (Výchozí) • Uživatelé si mohou zvolit preferovanou nabídku v kruhové nabídce vpravo (C). (**MENU** > [General] > [User-defined Key 1])
D: [Black Stabilizer]	Umožňuje nastavit [Black Stabilizer]. (Výchozí) • Uživatelé si mohou zvolit preferovanou nabídku v kruhové nabídce vpravo (D). (**MENU** > [General] > [User-defined Key 2])

Aktivace hlavního menu

1 Stiskněte tlačítko **MENU** na dálkovém ovladači.
2 Stisknutím nebo otočením **Voliče** na dálkovém ovladači upravte možnost.
3 Na dálkovém ovladači ještě jednou stiskněte tlačítko **MENU** nebo stiskněte tlačítko ↩ **(Předchozí)** pro zavření hlavní nabídky.

Nastavení menu



[Game Mode] [Game Adjust] [Picture Adjust] [Input] [General]

[Game Mode]

MENU > [Game Mode]

- [Gamer 1]/[Gamer 2]: Režimy obrazu [Gamer 1] a [Gamer 2] umožňují uložit dvě sady přizpůsobených nastavení zobrazení, včetně možností nastavení vztahujících se ke hrám.
- [FPS]: Tento režim je optimalizován pro hru FPS. Tento režim je vhodný pro velmi tmavé hry FPS.
- [RTS]: Tento režim je optimalizován pro hru RTS.
- [Vivid]: Optimalizuje obrazovku pro živé barvy.
- [Reader]: Optimalizuje obrazovku pro čtení dokumentů. Máte možnost zvýšit jas obrazovky v menu OSD.
- [HDR Effect]: Optimalizuje obrazovku pro vysoký dynamický rozsah.
- [sRGB]: Standardní barevný prostor RGB pro monitor a tiskárnu.
- [Calibration 1]/[Calibration 2]: Nastaví na kalibrovanou obrazovku.
  - Pro spuštění kalibrace prosím nainstalujte LG Calibration Studio.

POZNÁMKA

- Nastavení [Game Mode] závisí na vstupním signálu.
- Pokud je možnost [Game Mode] ve vstupu DP (DisplayPort) změněna, obrazovka může blikat nebo může být ovlivněno rozlišení obrazovky počítače.
- V závislosti na nastavení operačního systému Windows 10 se HDR obsah nemusí zobrazovat správně. Zkontrolujte prosím, zda je v nastavení Windows zapnuto video HDR.
- Je-li funkce HDR zapnutá, může být v závislosti na výkonu grafické karty ostrost znaků nebo kvalita obrazu špatná.
- Pokud je funkce HDR zapnutá, může v závislosti na výkonu grafické karty při změně vstupu monitoru nebo zapnutí/vypnutí napájení docházet k blikání nebo trhání obrazu.
- Informace o tom, zda grafická karta a hra podporují HDR, naleznete na webových stránkách jejich výrobců.

[Game Adjust]

MENU > [Game Adjust]

- [Overclock]
  - [On]: Nastavuje [Overclock] na vyšší obnovovací frekvenci, než je uvedena v technických parametrech panelu.
  - [Off]: Deaktivuje funkci pro zlepšení [Overclock].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Tato funkce zobrazuje čistou obrazovku bez trhání nebo zasekávání v herním prostředí.

  V některých herních prostředích však může docházet k problikávání obrazovky.
- [Black Stabilizer]: Můžete regulovat černý kontrast, aby byly lépe viditelné tmavé scény. Snadno rozlišíte objekty na tmavých herních obrazovkách.
- [Crosshair]: Funkce Crosshair (Nitkový kříž) slouží k zobrazení značky kříže ve středu obrazovky při střílečkách z pohledu první osoby (FPS).

  Uživatelé si mohou mezi čtyřmi různými nitkovými kříži vybrat ten, který odpovídá jejich hernímu prostředí.
- [FPS Counter]
  - [On]: Počítadlo se zobrazí v levé horní části obrazovky. Bude zobrazovat skutečnou snímkovou frekvenci, která je přijata na vstupu. Můžete také upravit polohu [FPS Counter]. (vlevo nahoře / vpravo nahoře / vpravo dole / vlevo dole)
  - [Off]: Nepoužívá funkci [FPS Counter].
  - Funkce [FPS Counter] a [Crosshair] nelze používat současně.
- [UltraWide Switch]: Umožňuje zobrazení na obrazovce s ultraširokoúhlým rozlišením.
- [Game Reset]: Obnovuje výchozí nastavení hry.

POZNÁMKA

- [Overclock]
  - Po restartování monitoru změňte na ovládacím panelu GPU nastavení maximální obnovovací frekvence.
  - Vypadá-li obrazovka neobvykle, vypněte nastavení [Overclock].
  - Vlastnosti/výkon funkce [Overclock] se mohou lišit v závislosti na grafické kartě nebo herním obsahu.
  - Nezaručujeme výkon funkce a neneseme žádnou odpovědnost za vedlejší účinky, které mohou vzniknout její aktivací.

[Picture Adjust]

MENU > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Umožňuje nastavit jas obrazovky.
- [Contrast]: Nastavuje kontrast obrazovky.
- [Sharpness]: Nastavuje ostrost obrazovky.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Čím je hodnota nastavení gamma vyšší, tím je obraz tmavší. Stejně tak platí, že čím je hodnota nastavení gamma nižší, tím je obraz světlejší.
  - [Mode 4]: Pokud nepotřebujete upravit nastavení korekce gamma, vyberte možnost [Mode 4].
- [Color Temp]: Nastavte si svou vlastní teplotu barev.
  - [Custom]: Můžete přizpůsobit červenou, zelenou a modrou barvu.
  - [Warm]: Umožňuje nastavit barvu obrazovky do červena.
  - [Medium]: Umožňuje nastavit barvu obrazovky mezi červeným a modravým tónem.
  - [Cool]: Umožňuje nastavit barvu obrazovky na modravý tón.
  - [Manual]: Uživatel může upravit teplotu barev.
- [R/G/B]: Barvu obrazu můžete přizpůsobit pomocí červené, zelené a modré barvy.

- [Six Color]: Splňuje požadavky uživatele na barvy prostřednictvím úpravy barvy a sytosti šesti barev (červená, zelená, modrá, azurová, purpurová, žlutá) a uložení nastavení.
  - Odstín: Umožňuje nastavit barevný tón obrazovky.
  - Sytost: Umožňuje nastavit sytost barev obrazovky. Čím nižší je tato hodnota, tím méně syté a jasné jsou barvy. Čím vyšší je tato hodnota, tím sytější a tmavší jsou barvy.
- [Black Level]: Nastavuje úroveň kompenzace (pouze pro HDMI).

  Kompenzace: jako reference pro video signál; jedná se o nejtmavší barvu, kterou monitor dokáže zobrazit.
  - [High]: Udržuje aktuální kontrastní poměr obrazovky.
  - [Low]: Sníží úrovně černé a zvýší úrovně bílé z aktuálního kontrastního poměru obrazovky.
- [Picture Reset]: Obnovuje výchozí nastavení obrazu a barev.

[Input]

MENU > [Input]

- [Input List]: Vybere vstupní režim.
- [Aspect Ratio]: Upraví poměr stran obrazovky. Při doporučeném rozlišení může displej vypadat stejně pro možnosti [Full Wide], [Original] a [Just Scan].
  - [Full Wide]: Zobrazuje video na široké obrazovce bez ohledu na vstupní video signál.
  - [Original]: Zobrazuje video podle poměru stran vstupního video signálu.
  - [Just Scan]: V tomto režimu je zachován poměr stran originálu.

[General]

MENU > [General]

- [Language]: Umožňuje nastavit menu na obrazovce na požadovaný jazyk.
- [Hexagon Lighting]: Umožňuje nastavit osvětlení na zadní části monitoru.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Umožňuje nastavit osvětlení na požadovanou barvu.
  - [Cycling]: Všechny barvy se objevují střídavě.
  - [Off]: Umožňuje vypnout osvětlení na zadní straně monitoru.
- [User-defined Key 1] / [User-defined Key 2]: Umožňuje uživatelům nastavit požadovanou nabídku, která bude přístupná přímo z kruhové nabídky.

  Funkce [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2] se zobrazí na pravé straně kruhové nabídky.
- [Sound Out]: Změní požadovaný způsob výstupu zvuku.
- [DTS Headphone:X]: Umožňuje přehrávání trojrozměrného zvuku prostřednictvím sluchátek.
  - [Game]: Tento režim je optimalizován pro hraní.
  - [Entertainment]: Tento režim je optimalizován pro zábavu.
  - [Sports]: Tento režim je optimalizován pro sporty.
  - [Off]: Deaktivuje funkci DTS Headphone:X.
- [SMART ENERGY SAVING]: Šetří energii pomocí algoritmu kompenzace svítivosti.
  - [High]: Šetří energii pomocí funkce [SMART ENERGY SAVING] s vysokou účinností.
  - [Low]: Šetří energii pomocí funkce [SMART ENERGY SAVING] s nízkou účinností.
  - [Off]: Vypne funkci.
  - Míra úspory energie se může lišit v závislosti na panelu a dodavateli panelu.
  - Pokud vyberete možnost [SMART ENERGY SAVING] s hodnotami [High] nebo [Low], svítivost monitoru bude vyšší nebo naopak nižší v závislosti na zdroji.
- [Deep Sleep Mode]: Pokud je funkce [Deep Sleep Mode] přepnuta na možnost [On], spotřeba energie se minimalizuje, pokud je monitor v pohotovostním režimu.
  - [On]: Slouží k aktivaci [Deep Sleep Mode].
  - [Off]: Slouží k deaktivaci [Deep Sleep Mode].
- [Automatic Standby]: Pokud po určitou dobu na monitoru neproběhne žádná akce, monitor se automaticky přepne do pohotovostního režimu.
- [Input Compatibility Version]: Každý vstup lze nastavit tak, aby odpovídal podporované verzi připojeného zařízení.
- [Remote Setting]: V případě záměny s jinými dálkovými ovladači bude fungovat pouze dálkový ovladač monitoru.
- [Buzzer]: Tato funkce umožňuje nastavit zvuk produkovaný bzučákem při zapnutí napájení monitoru.
- [OSD Lock]: Tato funkce deaktivuje nastavení a úpravu nabídek.

  Všechny funkce jsou deaktivovány kromě [Brightness], [Contrast] v [Picture Adjust], [Input], [OSD Lock] a [Information] v [General].
- [Information]: Zobrazí se následující informace o monitoru: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Reset to Initial Settings]: Vrátí nastavení na výchozí hodnotu.

Důležité informace k předejití vypalování obrazu

Na rozdíl od běžných monitorů LED / LCD pixely v monitorech OLED samy vyzařují světlo, čímž dosahují dokonalé černé barvy a vytvářejí jasný a ostrý obraz.

K vypalování obrazu nedochází při běžném používání produktu, ale může k ní dojít, pokud je po dlouhou dobu zobrazován stejný obraz. Obrazovka má integrované funkce, které ji chrání před možným vypalováním obrazu.

Pokud je na obrazovce dlouho zobrazován statický obraz, spořič obrazovky automaticky sníží jas celé obrazovky a po určité době se obrazovka automaticky vypne. Když je detekována změna obrazu, jas se automaticky obnoví do původního stavu. Nejedná se o vadu panelu produktu.

Příklady obrazů, které by mohly způsobovat vypálení obrazu

- Statické obrazy nebo obrazy objektů / informací, které se na obrazovce vyskytují na jednom místě po dlouhou dobu (např. Ikony na ploše, nehybné nabídky nebo loga televizní stanice atd.)
- Nehybné nabídky / ikony u herních konzolí nebo set-top boxů
- Nehybná nabídka v horním rohu internetového prohlížeče

Doporučení pro předejití vypalování obrazu

Použijte funkce [Screen Move], [Screen Saver], [Image Cleaning] a [Pixel Cleaning]

- Doporučujeme zapnout funkci [Screen Move] v kruhové nabídce na kartě [OLED Care].
  Když je funkce [Screen Move] zapnutá, obrazovka se posune o několik pixelů ve čtyřech směrech.
- Doporučujeme zapnout funkci [Screen Saver] v kruhové nabídce na kartě [OLED Care].
  Když je zapnutý [Screen Saver], obrazovka se automaticky vypne v případě, že po určitou dobu nečinná.
- Kruhová nabídka > [OLED Care] > [Image Cleaning]
  [Image Cleaning]: Opravuje problémy s obrazovkou, které se mohou vyskytnout, když je monitor zapnutý po dlouhou dobu. Kalibrace bude dokončena za 10 minut.
  * Tato funkce se automaticky spustí v následujících případech při přechodu do režimu spánku nebo při vypínání:
  - Monitor byl používán déle než 4 hodiny od dokončení posledního [Image Cleaning].
- Kruhová nabídka > [OLED Care] > [Pixel Cleaning]
  [Pixel Cleaning]: Opravuje problémy s pixely, které se mohou vyskytnout, když je monitor zapnutý po dlouhou dobu. Kalibrace bude dokončena za přibližně za 1 minutu.
  * Tato funkce se automaticky spustí v následujících případech při přechodu do režimu spánku nebo při vypínání:
  - Monitor byl používán déle než 500 hodin od dokončení posledního [Pixel Cleaning].

Bezpečnostní opatření pro dlouhodobé používání

Z důvodu jedinečných vlastností panelů OLED může být při dlouhodobém používání jas snížen. Snížený jas je trvalý.

Zároveň platí, že opakované používání v podmínkách, jakými jsou vysoká teplota a vysoká vlhkost nebo statické snímky/ vysoká svítivost, mohou mít za následek paobrazy, neostré snímky nebo nefunčnost obrazovky.

ŘEŠENÍ PROBLÉMŮ

Na obrazovce se nic nezobrazuje.

- Je zapojena napájecí šňůra monitoru?
  - Zkontrolujte, zda je napájecí šňůra správně zapojena do elektrické zásuvky.
  - Pokud je monitor v režimu spánku (pohotovostní režim), pohněte myší nebo zapněte displej stisknutím libovolné klávesy na klávesnici.
  - Zkontrolujte, zda je zapnutý počítač.
- Je monitor zapnutý?
  - Zkontrolujte, že je nastaven správný vstup. (**MENU** > [Input])
- Zobrazuje se zpráva [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo doporučený rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části SPECIFIKACE PRODUKTU v této příručce.
- Zobrazuje se hlášení [No Signal]?
  - Tato zpráva se zobrazuje v případě, že signálový kabel mezi počítačem a monitorem chybí nebo je odpojený. Zkontrolujte kabel a znovu jej připojte.
- Zobrazuje se zpráva [Out of Range]?
  - K tomu dochází v případě, že jsou signály přenášené z počítače (grafické karty) mimo rozsah horizontální nebo vertikální frekvence monitoru. Nastavte vhodnou frekvenci podle informací v části SPECIFIKACE PRODUKTU v této příručce.

Vidíte zprávu „Nerozpoznaný monitor, nalezen monitor Plug and Play (VESA DDC)"?

- Nainstalovali jste ovladač monitoru?
  - Ujistěte se, že instalujete ovladač monitoru stažený z našich internetových stránek: *http://www.lg.com*.
  - Zkontrolujte, zda grafická karta podporuje funkci Plug and Play.

Zobrazení obrazovky je nestabilní a roztřesené. / Obrazy na monitoru zanechávají stínové stopy.

- Vybrali jste vhodné rozlišení?
  - Je-li vybráno rozlišení HDMI 1 080i 60/50 Hz (prokládané řádkování), obrazovka může blikat. Změňte rozlišení na 1 080p nebo doporučené rozlišení.
  - Pokud grafická karta není nastavena na doporučené (optimální) rozlišení, může to vést k rozmazání textu, ztmavení obrazovky, zmenšení oblasti zobrazení nebo nesprávnému zarovnání displeje.
  - Způsob nastavování se může lišit v závislosti na počítači a operačním systému. Některá rozlišení nemusí být v závislosti na výkonnosti grafické karty k dispozici. Jedná-li se o tento případ, obraťte se s žádostí o pomoc na výrobce počítače nebo grafické karty.
- Objevují se na obrazovce skvrny?
  - Při používání monitoru se mohou na obrazovce objevit pixelové skvrny (červené, zelené, modré, bílé nebo černé). Nejde o chybu, ani to nesouvisí s výkonem monitoru.

Některé funkce jsou vypnuty.

- Jsou některé funkce nedostupné, když stisknete **MENU**?
  - OSD je uzamčeno. Deaktivujte možnost [OSD Lock] v nabídce [General].

Z portu sluchátek nevychází žádný zvuk.

- Jsou snímky zobrazovány pomocí vstupu DisplayPort nebo HDMI bez zvuku?
  - Ujistěte se, že je port sluchátek řádně připojen.
  - Ke zvýšení hlasitosti použijte tlačítko napájení nebo tlačítko **Volič** na dálkovém ovladači.
  - Nastavte výstup zvuku počítače na používaný monitor. (Nastavení se může lišit podle toho, který operační systém používáte.)
  - Nastavte [Sound Out] na možnost [H/P out].

SPECIFIKACE PRODUKTU

Technické údaje se mohou změnit bez předchozího upozornění.
Symbol ~ značí střídavý proud a symbol ⎓ značí stejnosměrný proud.

Hloubka barev:
- Jsou podporovány 8 bitové / 10 bitové barvy.

Rozlišení
- Maximální rozlišení:
  - 3 840 x 2 160 při 138 Hz
- Doporučené rozlišení:
  - 3 840 x 2 160 při 120 Hz

Okolní prostředí
- Provozní podmínky
  - Teplota: 0 °C až 40 °C
  - Vlhkost: Méně než 80 %
- Skladovací podmínky
  - Teplota: -20 °C až 60 °C
  - Vlhkost: Méně než 85 %

Rozměry: Velikost monitoru (Šířka x Výška x Hloubka)
- Se stojanem (mm): 1 070,6 x 659,7 x 184,8
- Bez stojanu (mm): 1 070,6 x 623,9 x 46,6

Hmotnost (bez obalu)
- Se stojanem (kg): 16,8
- Bez stojanu (kg): 15,5

Zdroje napájení
- Napájení: 100–240 V~ 50/60 Hz 2,7 A
- Spotřeba energie
  - Provozní režim: 175 W (Typický)*
  - Režim spánku (Pohotovostní režim): ≤ 0,5 W**
  - Režim Vypnuto: ≤ 0,3 W

* Spotřeba energie provozního režimu se měří pomocí testovací normy společnosti LGE. (Vzor barevného pruhu, Maximální rozlišení, Výchozí nastavení)

* Úroveň spotřeby energie se může lišit na základě provozních podmínek a nastavení monitoru.

** Když se monitor nepoužívá, po několika minutách přejdete do režimu spánku. (Maximálně 5 minut)

Režim podpory

(Předem nastavený režim, HDMI / DisplayPort)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1 024 x 768	48,363	60	-/-	
1 920 x 1 080	67,5	60	+/+	
1 920 x 1 080	137,26	119,98	-/+	
2 560 x 1 440	88,79	59,95	+/-	
2 560 x 1 440	183,0	120,0	+/-	
3 840 x 1 080	66,62	59,97	+/-	Pouze DisplayPort
3 840 x 1 080	137,25	119,97	+/-	Pouze DisplayPort
3 840 x 1 600	98,75	59,99	+/-	Pouze DisplayPort
3 840 x 1 600	159	94,98	+/-	Pouze DisplayPort
3 840 x 1 600	203,25	119,98	+/-	Pouze DisplayPort
3 840 x 2 160	67,5	30	+/-	Pouze HDMI
3 840 x 2 160	133,31	60	+/-	Pouze DisplayPort
3 840 x 2 160	135	60	+/-	Pouze HDMI

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)	Polarita (H/V)	Poznámky
3 840 x 2 160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort1.4(DSC*) / DisplayPort1.4
3 840 x 2 160	268,44	120	+/-	Doporučené časování (HDMI) HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4
3 840 x 2 160	274,31	119,94	+/-	Doporučené časování (DisplayPort) DisplayPort1.4(DSC*)
3 840 x 2 160	318,31	137,98	+/-	HDMI2.1(PC) / DisplayPort1.4(DSC*) ([Overclock]: [On])

Pokud je časování vstupu použito mimo podporovanou frekvenci, může dojít ke zhoršení rychlosti odezvy nebo kvality obrazu.

*DSC: Display Stream Compression.

Časování HDMI (Video)

Rozlišení	Horizontální frekvence (kHz)	Vertikální frekvence (Hz)
480p	31,5	60
576p	31,25	50
720p	37,5	50
720p	45	60
1 080p	56,25	50
1 080p	67,5	60
1 080p	135	120
2 160p	54	24
2 160p	56,25	25
2 160p	67,5	30
2 160p	112,5	50
2 160p	135	60
2 160p	270	120

Model a sériové číslo produktu jsou umístěny na zadní a jedné boční straně produktu.
Poznamenejte si je níže pro případ potřeby servisu.

Model

Sériové číslo