Användarhandbok

LED LCD-BILDSKÄRM

(LED-bildskärm*)

* LG LED-bildskärmen är en LCD-skärm med LED-bakbelysning.

Läs den här handboken noggrant innan du använder enheten och spara handboken för framtida bruk.

32UN880/32UN880P
32BN88U
32UN88A/32UN88AP

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS 2

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD 3

MONTERA OCH FÖRBEREDA 3

ANVÄNDNING AV MONITORN 16

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR.....20

FELSÖKNING.....27

PRODUKTSPECIFIKATION 29

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök *www.lg.com* om du vill veta mer om licensen.

Benämningarna HDMI och HDMI High-Definition Multimedia Interface och HDMI-logotypen är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA och andra länder.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen *http://opensource.lge.com* kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till *opensource@lge.com*.

Detta erbjudandet är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudandet är giltigt för alla som tar emot denna information.

MONTERA OCH FÖRBEREDA

⚠ VARNING

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika från den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

OBSERVERA

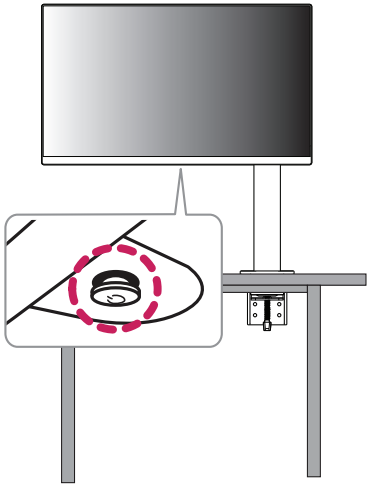
- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

Drivrutiner och program som stöds

Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (*www.lg.com*).

- **Drivrutiner och programvara**: **Bildskärmens drivrutin** / **OnScreen Control** / **Dual Controller**
  - Bildskärmens drivrutin: Rekommenderas
  - OnScreen Control: Rekommenderas
  - Dual Controller: Valfritt
  - True Color Pro: Valfritt

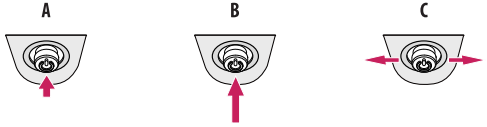
Beskrivning av produkt och knappar



Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster, höger, uppåt och nedåt med fingret.

Grundläggande funktioner



A

Ström på: Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.

B

Stäng av: Håll in joystickknappen i mer än 3 sekunder. Bildskärmen slås av.

C

Volymkontroll: Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.

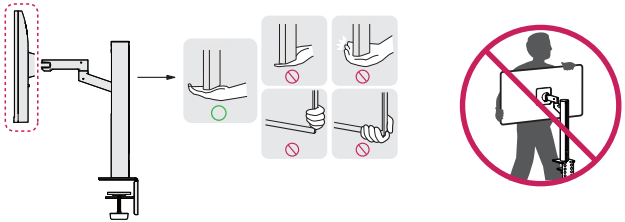
OBSERVERA

- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

- Lägg tillbaka bildskärmen i kartongen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla andra kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- Se till att inte bildskärmen utsätts för hårda stötar eller vibrationer vid transport.
- Håll alltid bildskärmen i upprätt läge när du flyttar den. Håll den aldrig med sidan nedåt och tippa den aldrig åt sidan.
- Montera ner och placera om huvudet och stativet separat när du flyttar bildskärmen.

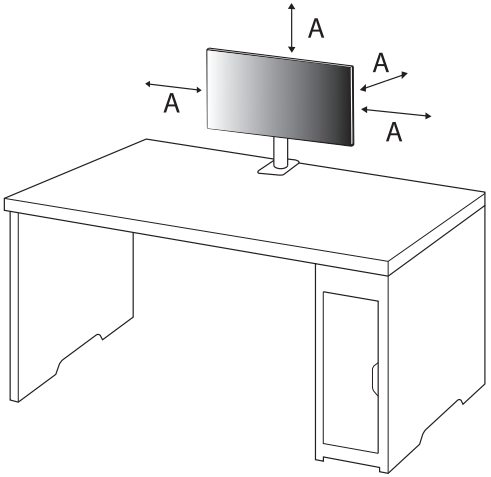


⚠ VARNING

- Undvik att röra vid skärmen så långt det är möjligt.
  - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.
- Om bildskärmspanelen placeras vertikalt kan bildskärmen välta på grund av joysticken och orsaka produkt- eller personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

Installera på ett bord

- Lyft monitorn och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera bildskärmen minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



A: 100 mm

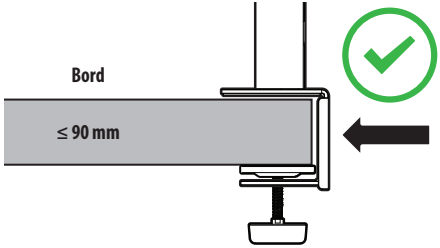
⚠ VARNING

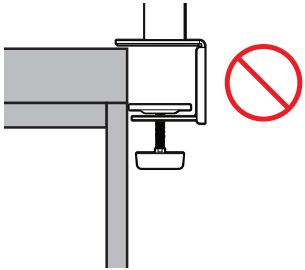
- Koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars finns det risk för elstötar.
- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontaktar du din närmaste återförsäljare.
- Se till att bordet där produkten installeras är stabilt och säkert. Ett bord tillverkat av känsliga material så som glas kan skadas.
- Bildskärmen kan luta på ojämna eller vinklade bord.
- Installation av stativet kan lämna märken på bordet.
- Häng inte tunga föremål så som väskor eller kläder på stativet.
- Undvik fall genom att försäkra att bordet är stort nog för att stödja bildskärmen.
- Se till att fästa stativet ordentligt vid bordet.
- När du installerar stativet på bordet, se till att stativet är fullständigt förbundet med bordet så att du inte slår i huvudet när du reser dig.
- Använd inte överdriven kraft när du roterar bildskärmen. Om du låter bildskärmen komma i kontakt med en vägg kan personer i närheten eller bildskärmen skadas.

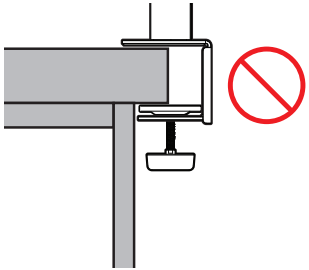
Så här fäster du en klämma

1 När du har positionerat stativet på bordet, fäst det genom att vrida handtaget.

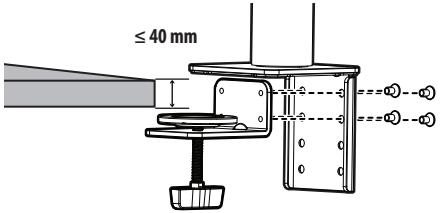
- För bord utan utsprång
  - Bordet bör inte vara tjockare än 90 mm.

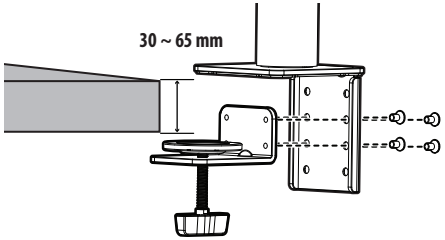


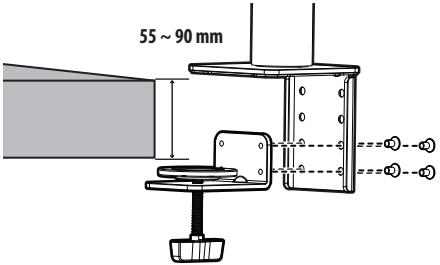




Så här installerar du på bord med olika tjocklekar

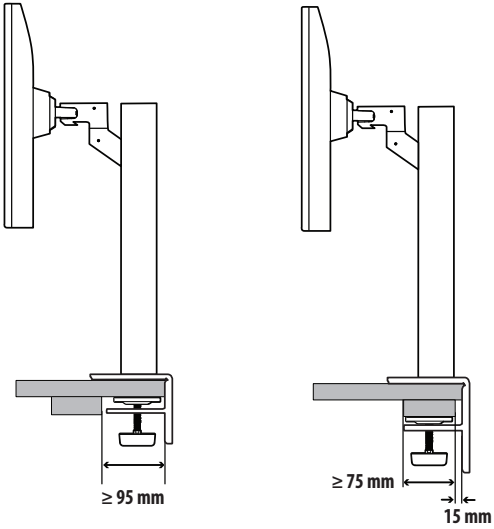


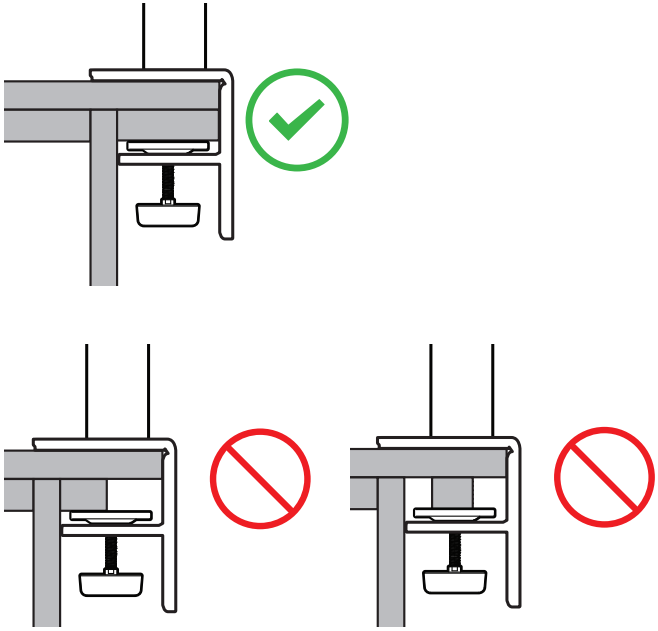




⚠ VARNING

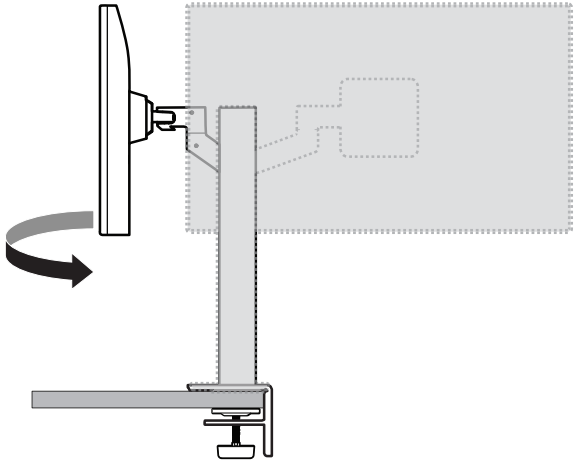
- Stativ som inte är fullständigt förbundna med bordet kan orsaka att bildskärmen vinglar eller välter.
- Se till att bordet är säkert och stabilt nog för att fullständigt stödja installationen av bildskärmen. Bord tillverkade av känsliga material så som glas kan gå sönder.
- För bord med utsprång
  - Om utsprånget är beläget mer än 95 mm från bordets kant, installera endast monitorn när ett platt utsprång är beläget mellan 15 mm och 90 mm från bordets kant.





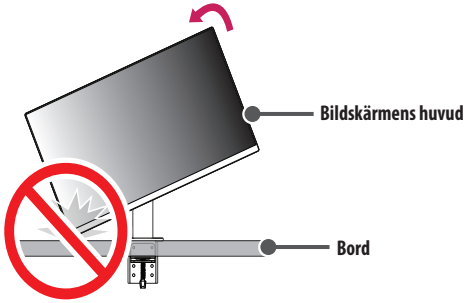
Svängbart stativ

Sväng bildskärmen åt vänster och höger inom 280 grader för att anpassa skärmvyn.



Vridningsfunktion

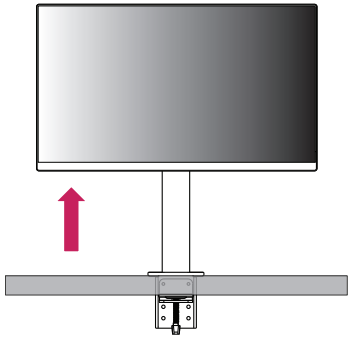
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90 ° moturs.



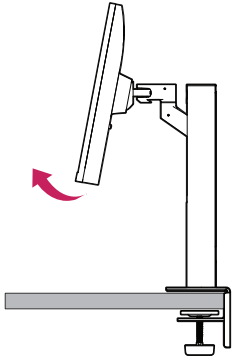
VARNING

- Undvik att rotera bildskärmen för snabbt eller med överdriven kraft när du använder Vridningsfunktionen. Bordet kan repas från kontakt med bildskärmens huvud.

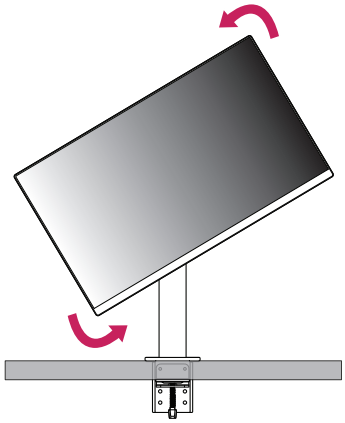
1 Höj bildskärmen så högt det går.



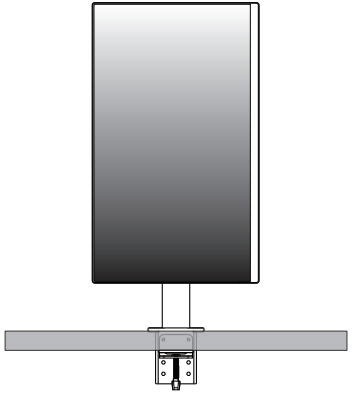
2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



3 Vrid bildskärmen moturs som bilden visar.

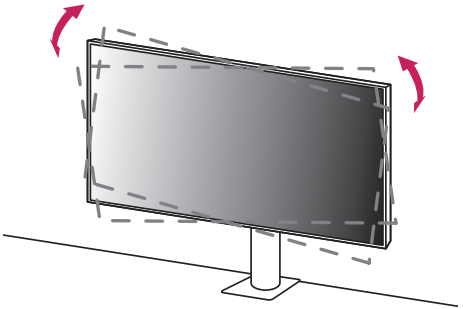


4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90 ° som på bilden visat på bilden.



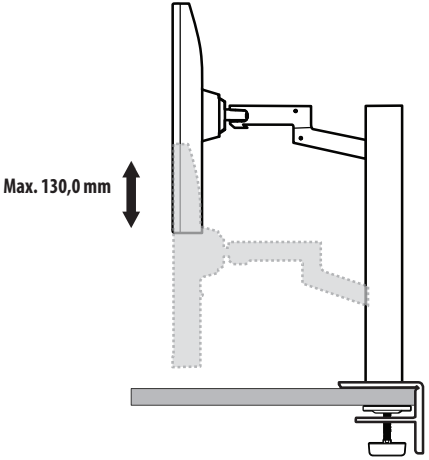
Rätta till skärmens vinkel

Om skärmen ser sned ut på ena sidan efter att produkten har satts på plats gör du som följer för att rätta till den horisontella vinkeln.



Justera stativets höjd

1 Se till att du håller och flyttar bildskärmen med båda händer.



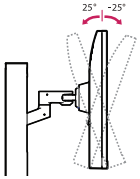
VARNING

- För att undvika skador när du justerar höjden, placera inte dina händer på stativet.

Justera vinkeln

Justera skärmens vinkel.

Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt -25 ° till 25 ° grader så att du ser bilden perfekt där du sitter.



VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.
- Var noga med att inte ta i eller trycka på skärmens yta när du justerar bildskärmens vinkel.

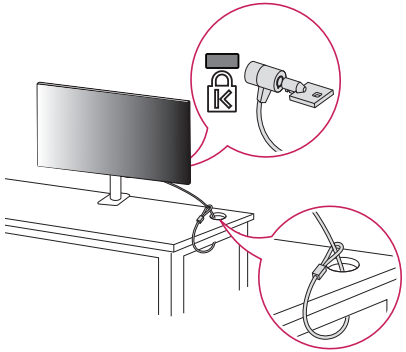


- Var uppmärksam på kablar fästa i monitorn när du roterar den.

Använda Kensington-låset

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen *http://www.kensington.com*.

Fäst bildskärmen vid bordet med kabeln på Kensington-låset.



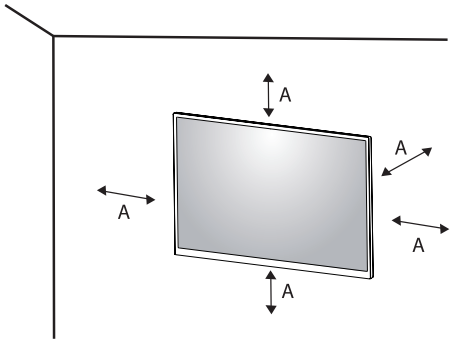
OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Installera på en vägg

Den här bildskärmen uppfyller specifikationerna för montering med väggplatta och andra kompatibla enheter.

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



A: 100 mm

Installera väggmonteringsplattan

Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida.

Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

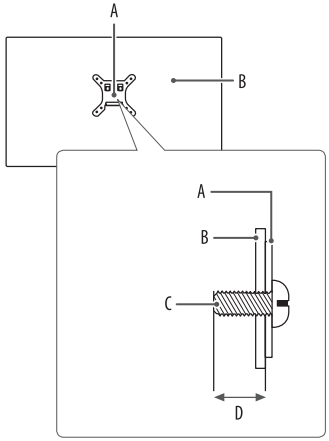
- Väggmontering (mm): 100 x 100
- Standardskruv: M4 x L10
- Antal skruvar: 4
- Väggmonteringsplatta (valfri): LSW149

OBSERVERA

- Skruvar som inte uppfyller VESA-standarden kan skada skärmen och orsaka att den ramlar ned. LG Electronics ansvarar inte för skador som beror på användning av skruvar som inte uppfyller standarden.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Du kan köpa tillbehör hos en återförsäljare.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Om du använder skruvar som är längre än standardlängd kan det skada produktens insida.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.
- Var noga med att inte använda för mycket kraft när du monterar väggmonteringsplattan. Det kan skada bildskärmen.
- Avlägsna stativet innan du monterar bildskärmen på väggen genom att utföra installationen av stativet i omvänd ordning.

⚠ VARNING

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd ett godkänt väggmonteringsfäste från LG och kontakta en lokal återförsäljare eller kvalificerad personal.
- För att förhindra skador måste denna apparat fästas ordentligt i en vägg enligt installationsinstruktionerna.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standarden. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Längden på varje monterad skruv får vara högst 8 mm mätt från skärmens baksida.



A: Väggmonteringsplatta
B: Bildskärmens baksida
C: Standardskruv
D: Max. 8 mm

ANVÄNDNING AV MONITORN

- Bilderna i den här handboken kan skilja sig från den verkliga produkten.

Tryck på joystickknappen och välj [Inställningar] ⟶ [Ingång] och ingångsalternativ.

⚠ VARNING

- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Tryck inte på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka att bilden förvrängs.
- Visa inte en stillbild på skärmen under en längre tid. Det kan orsaka eftersläckning av bilden. Använd om möjligt en PC-skärmsläckare.
- När du ansluter strömkabeln till uttaget ska du använda en jordad (tre hål) förlängningssladd eller ett jordat eluttag.
- Bildskärmen kan flimra om den slås på i en miljö med låga temperaturer. Detta är normalt.
- Ibland kan röda, gröna eller blå prickar visas på skärmen. Detta är normalt.

Ansluta till en PC

- Denna bildskärm stöder *Plug and Play funktionen.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

⚠ VARNING

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskablar
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Om du använder ett grafikkort med Mini DisplayPort-utgång ska du använda en Mini DP-till-DP-kabel (Mini DisplayPort till DisplayPort) eller koppling som stöder DisplayPort1.2 eller 1.4 (Säljs separat)

USB-C-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen.

OBSERVERA

- PD (Kraftöverföring) och DP Alternate läge (DP via USB-C) stöds via USB-C Port.
- Funktioner kanske inte fungerar korrekt beroende på den anslutna enhetens specifikationer och miljön.
- USB-C-porten är inte till för bildskärmens strömkälla utan för en dators strömkälla. Anslut adaptern för att förse bildskärmen med ström.

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen.

OBSERVERA

- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
  - HDMI®/™-höghastighetskablar
  - HDMI®/™-höghastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

USB-enhet anslutning

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.

OBSERVERA

- Vi rekommenderar att du installerar alla Windows-uppdateringar så att Windows är uppdaterat innan du ansluter till produkten och använder den.
- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.
- För att använda monitorns nedströms-USB-port, måste användaren ansluta monitorns uppströms-USB-port till värd-PC:n med hjälp av USB C-C- eller USB C-A-kabeln.
- När USB-C-C-kabeln är ansluten mellan monitorns uppströmsport och värd-PC:n, stödjer monitorns nedströmsport USB 2.0-enheter.
- När USB-C-A-kabeln är ansluten mellan monitorns uppströmsport och värd-PC:n, stödjer monitorns nedströmsport USB 3.0-enheter. Värd-PC:n måste dock stödja USB 3.0- funktionen.

VARNING

- Att tänka på när du använder en USB-enhet.
  - En USB-enhet som använder ett program för automatisk identifiering eller en egen drivrutin kanske inte kan identifieras.
  - Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
  - Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

Hörlurs-anslutning

Anslut tilläggsutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget.

OBSERVERA

- Tilläggsutrustning säljs separat.
- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



Rak
(Rekommenderas)

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

OBSERVERA

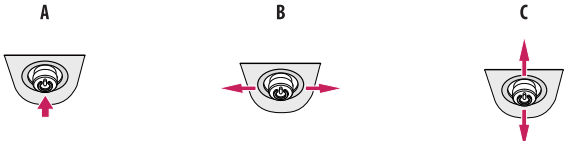
- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

Aktivera huvudmenyn



Joystickknapp

1. Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
2. För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3. När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.



A

- Huvudmeny avaktiverad: Aktiverar huvudmenyn.
- Huvudmeny aktiverad: Avslutar huvudmenyn. (Håll ned knappen i mer än 3 sekunder för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)

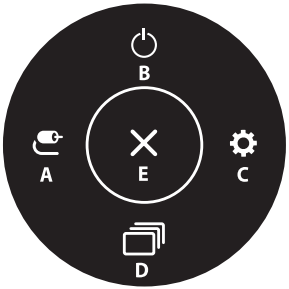
B

- Huvudmeny avaktiverad: Justerar skärmvolymen. (◄, ►)
- Huvudmeny aktiverad: Öppnar [Ingång]. (◄) / Öppnar funktionerna för [Inställningar]. (►)

C

- Huvudmeny avaktiverad: Visar information om den aktuella ingången. (▲, ▼)
- Huvudmeny aktiverad: Slår av skärmen. (▲) / Öppnar funktionen [Bildläge]. (▼)

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
A: [Ingång]	Ställer in ingångsläge.
B: [Stäng av]	Slår av skärmen.
C: [Inställningar]	Konfigurerar skärminställningarna.
D: [Bildläge]	Ställer in bildläget.
E: [Avsluta]	Avslutar huvudmenyn.

Menyinställningar

1. Om du vill visa OSD-menyn trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Inställningar].
2. För joysticken uppåt och nedåt och åt vänster och höger och ställ in alternativen.
3. Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◄ eller trycker på ( ) den.
4. Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◄ tills menyn är stängd.



[Snabbinställningar] [Ingång] [Bild] [Ljud] [Generell]

[Snabbinställningar]

[Inställningar] ⟶ [Snabbinställningar]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Volym]: Justerar volymen.
  - Du kan ställa in [Dämpa] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [På]: MaxxAudio® by Waves, som har fått utmärkelsen Technical GRAMMY Award®, är en serie ljudverktyg som ger ljud av studiokvalitet för en överlägsen lyssningsupplevelse.
  - [Av]: Inaktiverar [MaxxAudio]-funktionen.
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
  - [Egen]: Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
  - [Varm]: Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
  - [Mellan]: Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan röd och blå ton.
  - [Kall]: Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
  - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.

[Ingång]

[Inställningar] ⟶ [Ingång]

- [Ingångslista]: Val av aktuellt insignalsläge.
- [Bildförhållande]: Justerar bildförhållande på skärmen. Bildskärmen kan se likadan ut för alternativen [Fullbredd] och [Original] vid den rekommenderade upplösningen (3840 x 2160).
  - [Fullbredd]: Visar materialet i bredbildsformat, oavsett videoinsignal.
  - [Original]: Visar materialet i det förhållande som gäller för videoinsignalen.

[Bild]

[Inställningar] ⟶ [Bild] ⟶ [Bildläge]

[Bildläge] på SDR (ej HDR)-signal

- [Egen]: Ger användaren möjlighet att justera varje element.
- [Levande]: Förhöjer kontrast, ljusstyrka och skärpa för att visa levande bilder.
- [HDR effekt]: Optimerar skärmen för högt dynamiskt omfång.
- [Läsare]: Optimerar skärmen när du ska läsa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
- [Bio]: Optimerar skärmen för att förbättra videons visuella effekter.
- [sRGB]: Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren.
- [DCI-P3]: Lämplig för att titta på digitala videosignaler.
- [FPS]: Det här läget är optimerat för FPS-spel.
- [RTS]: Det här läget är optimerat för RTS-spel.
- [Färg Svaghet]: Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna.
- [Kalibrering 1]: Ställer in den senast kalibrerade skärmen.
- [Kalibrering 2]: Ställer in den tidigare kalibrerade skärmen.

OBSERVERA

- Vilket [Bildläge] som kan väljas beror på Ingångssignalen.
- Om [Bildläge] ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen påverkas.
- [Kalibrering 2]: Installation av TRUE COLOR PRO och fortsatt [Kalibrering] aktiverar denna meny.

[Bildläge] på HDR-signal

- [Egen]: Ger användaren möjlighet att justera varje element.
- [Levande]: Optimerade skärmen för HDR levande färger.
- [Bio]: Optimerade skärmen för HDR-video.
- [FPS]: Detta HDR-läge är optimerat för FPS-spel.
- [RTS]: Detta HDR-läge är optimerat för RTS-spel.

OBSERVERA

- HDR-innehåll kanske inte kan visas korrekt beroende på Windows10 OS-inställningar, kontrollera HDR på/av-inställningar i Windows.
- När HDR-funktionen är på kan tecknen eller bildkvaliteten vara dålig beroende på grafikkortets prestanda.
- Medan HDR-funktionen är på kan skärmflimmer eller sprickbildning inträffa när du ändrar bildskärmsingången eller sätter på/stänger av, beroende på grafikkortets prestanda.

[Inställningar] ⟶ [Bild] ⟶ [Bildjustering]

- [Ljusstyrka]: Ställ in skärmens ljusstyrka.
- [Kontrast]: Justerar skärmens kontrast.
- [Skärpa]: Justerar skärmens skärpa.
- [SUPER RESOLUTION+]: Eftersom den här funktionen ökar skärpan på bilder med låg upplösning rekommenderas den inte för normal text eller skrivbordsikoner. Det kan leda till onödigt hög skärpa.
  - [Hög]: Optimerar skärmen för kristallklara bilder. Bäst för video och spel i HD.
  - [Mellan]: Optimerar skärmen för bekväm visning med bilderna mitt emellan det låga och det höga läget. Bäst för UCC- eller SD-videor.
  - [Låg]: Optimerar skärmen för mjuka och naturliga bilder. Bäst för stillbilder eller bilder med mindre rörelser.
  - [Av]: Visar den vanligaste inställningen. Inaktiverar [SUPER RESOLUTION+].
- [Svartnivå]: Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).
  - Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.
  - [Hög]: Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.
  - [Låg]: Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.
- [DFC]
  - [På]: Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.
  - [Av]: Inaktiverar [DFC]-funktionen.

[Inställningar] ⟶ [Bild] ⟶ [Justering för spel]

- [Svarstid]: Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på hastigheten på bilden på skärmen. Vid normala förhållanden rekommenderas inställningen [Snabb]. När det är mycket rörelse rekommenderas att du använder [Snabbare]. Inställningen [Snabbare] kan orsaka eftersläckning.
  - [Snabbare]: Ställer in svarstiden till snabbare.
  - [Snabb]: Ställer in svarstiden till Snabb.
  - [Normal]: Ställer in svarstiden till Normal.
  - [Av]: Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
- [FreeSync]: Tillhandahåller smidiga och naturliga bilder genom att synkronisera den vertikala frekvensen på insignalen med utsignalen.
  - [Utökad]: Aktiverar bredare frekvensområde för FreeSync-funktionen än grundläget. Skärmen kan flimra under spelet.
  - [Enkel]: Aktiverar grundläggande frekvensområde för FreeSync-funktionen.
  - [Av]: [FreeSync]-funktionen av.
- [Svart Stabilisering]: Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. När du höjer värdet för [Svart Stabilisering] görs de mörkgrå nivåerna ljusare på skärmen. (Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskärmar.) När du sänker värdet för [Svart Stabilisering] blir de mörkgrå nivåerna mörkare och den dynamiska kontrasten ökas på skärmen.

⚠ **VARNING**

- [FreeSync]
  - Gränssnitt som stöds: DisplayPort, HDMI
  - Grafikkort som stöds: Det krävs ett grafikkort som stöder AMD:s FreeSync.
  - Version som stöds: Se till att uppdatera grafikkortet till den senaste drivrutinen.
  - Mer information och krav finns på AMD:s webbplats på *http://www.amd.com/FreeSync*.

[Inställningar] ⟶ [Bild] ⟶ [Färgjustering]

- [Gamma]:
  - [Läge 1], [Läge 2], [Läge 3]: Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.
  - [Läge 4]: Om du inte behöver justera gammainställningarna ska du välja [Läge 4].
- [Färgtemp]: Ställ in din egen färgtemperatur.
  - [Egen]: Användaren kan ställa in den på röd, grön eller blå.
  - [Varm]: Anger färgtemperaturen som en rödaktig ton.
  - [Mellan]: Anger färgtemperaturen som ett mellanting mellan röd och blå ton.
  - [Kall]: Anger färgtemperaturen som en blåaktig ton.
  - [Manuell]: Användaren kan finjustera färgtemperaturen.
- [Röd], [Grön], [Blå]: Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna [Röd], [Grön] och [Blå].
- [Sex Färger]: Uppfyller användarkraven för färger genom att justera färg och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul) och spara inställningarna.
  - Nyans: Anpassar skärmens färgtoner.
  - Mättnad: Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.

[Inställningar] ⟶ [Bild] ⟶ [Bildåterställning]

- [Vill du Bildåterställa inställningarna?]
  - [Ja]: Återställer till standardinställningarna.
  - [Nej]: Avbryter valet.

[Ljud]

[Inställningar] ⟶ [Ljud]

- [Volym]: Justerar volymen.
  - Du kan ställa in [Dämpa] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].
- [Waves MaxxAudio®]
  - [På]: MaxxAudio® by Waves, som har fått utmärkelsen Technical GRAMMY Award®, är en serie ljudverktyg som ger ljud av studiokvalitet för en överlägsen lyssningsupplevelse.
  - [Av]: Inaktiverar [MaxxAudio]-funktionen.

[Generell]

[Inställningar] ⟶ [Generell]

- [Språk]: Anger önskat språk för menyskärmen.
- [SMART ENERGY SAVING]: Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.
  - [Hög]: Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Låg]: Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
  - [Av]: Avaktiverar funktionen.
- [Djupviloläge]: När Djupviloläge är aktiverat, är strömförbrukningen minimerad medan monitorn är i standby-läge.
  - [På]: Aktiver Djupviloläge.
  - [Av]: Inaktiverar Djupviloläge.

OBSERVERA

- USB-HUB funktionerna fungerar inte i standby-läge medan Djupviloläge är aktiverat i standby-läge.
- [Strömlysdiod]:
  - På-läge: Vit
  - Viloläge (Vänteläge): Av
  - Av-läge: Av
- [Automatisk Standby]: Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. ([8H], [6H], [4H], och [Av])
- [DisplayPort Version]: Ställ in DisplayPort Version till samma version som den anslutna externa enheten. ([1.4] och [1.2]) För att använda HDR-funktionen, välj [1.4].
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]: Ger skarpare bilder när den är ansluten till en enhet som stödjer ULTRA HD Deep Color.
  - För att använda [HDMI ULTRA HD Deep Color], ställ in denna funktion till på.
  - Om den anslutna enheten inte stöder Deep Color kan det hända att skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt. I detta fall, ställ in denna funktion till av.
    4K@ 60 Hz – format som stöds
    Upplösning: 3840 x 2160
    Bildhastighet (Hz): 59,94/60,00
    färgsampling:
    8 bitars, 10 bitars ⟶ YCbCr 4:2:0 / YCbCr 4:2:2
    8 bitars ⟶ YCbCr 4:4:4 / RGB 4:4:4
- [Summer]: Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från summern när bildskärmen sätts på.
- [OSD Lås]: Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.
- [OSD storlek]: Användaren kan välja OSD storlek till Stor eller Liten.
- [Information]: Följande information visas: [Total tid påslagen], [Upplösning].

[Inställningar] ⟶ [Generell] ⟶ [Återställ till ursprungliga inställningar]

- [Vill du återställa dina inställningar?]
  - [Ja]: Återställer till standardinställningarna.
  - [Nej]: Avbryter återställningen.

OBSERVERA

- Värdet av energibesparingsdata kan variera beroende på panel- och panelleverantörer.
- Om alternativet för [SMART ENERGY SAVING] är [Hög] eller [Låg] blir skärmens ljusstyrka lägre eller högre beroende på källa.
- För att använda [HDMI ULTRA HD Deep Color], ställ in denna funktion till [På].
- Om den anslutna enheten inte stöder Deep Color kan det hända att skärmen eller ljudet inte fungerar korrekt. I detta fall, ställ in denna funktion till av.
- [HDMI ULTRA HD Deep Color]-funktionen kan ställas in individuellt för varje HDMI-port.
- För att använda HDR-funktionen, ställ [HDMI ULTRA HD Deep Color] till [På].

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.

- Är bildskärmens strömkabel ansluten?
  - Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
- Lyser strömlampan?
  - Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
- Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?
  - Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad ([Inställningar] ⟶ [Ingång]).
- Visas meddelandet [Ingen Signal]?
  - Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.
- Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?
  - Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet ”PRODUKTSPECIFIKATION” i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.

- Har du valt rätt upplösning?
  - Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.
  - Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett stympat eller feljusterat visningsområde.
  - Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.

- Sker eftersläckning även när skärmen slås av?
  - Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden.
  - Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.
- Visas prickar på skärmen?
  - När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Vissa funktioner är inaktiverade.

- Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?
  - OSD är låst. Inaktivera [OSD Lås] i [Generell].

Visas meddelandet Oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats?

- Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?
  - Var noga med att installera bildskärmsdrivrutinen från vår webbplats: *http://www.lg.com*.
  - Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.

Inget ljud från hörlursuttaget.

- Visas bilder utan ljud?
  - Se till att anslutningen till hörlursuttaget är ordentligt gjord.
  - Försök öka volymen med joystickknappen.
  - Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)

OBSERVERA

- LED kan tändas med Set OSD-Meny.
  [Inställningar] – [Generell] – [Strömlysdiod] – [På]

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan varsel.

32UN880/32UN880P 32UN88A/32UN88AP

Färgdjup: 8-bitars / 10-bitars färg stöds.

Upplösning

- Maximal upplösning: 3840 x 2160 vid 60 Hz
- Rekommenderad upplösning: 3840 x 2160 vid 60 Hz

Nätadapter

- Modell: ACC-LATP1-typ, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
  Tillverkare: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
  - Ingång: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0 A
  - Utgång: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
  - Temperatur: 0 °C till 40 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
  - Temperatur: -20 °C till 60 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Mått: Bildskärmens mått (bredd x djup x höjd)

- Med stativ (mm): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Utan stativ (mm): 714,3 x 420,1 x 45,7

Vikt (utan förpackning)

- Med stativ (kg): 10,3
- Utan stativ (kg): 6,5

Strömkällor

- Märkeffekt: 19,5 V ⎓ 8,0 A
- Energiförbrukning
  - Driftläge: 55 W (Normalt)*
  - Av-läge: ≤ 0,3 W

Specifikationerna kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Strömförbrukningen kan skilja sig vid olika drifttillstånd och monitorinställningar.

* Strömförbrukningen i On-läge mäts med LGE teststandard (Fullt vitmönster, Maximal upplösning).

** Vid USB-C ingång kan strömförbrukningen i Viloläge variera beroende på den anslutna enheten.

** Skärmen går till Viloläge om några minuter (max 5 minuter).

PRODUKTSPECIFIKATION

Specifikationerna kan ändras utan varsel.

32BN88U

Färgdjup: 8-bitars / 10-bitars färg stöds.

Upplösning

- Maximal upplösning: 3840 x 2160 vid 60 Hz
- Rekommenderad upplösning: 3840 x 2160 vid 60 Hz

Nätadapter

- Modell: ACC-LATP1-typ, SHENZHEN HONOR ELECTRONIC
  Tillverkare: Shenzhen Honor Electronic Co.,Ltd.
  - Ingång: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0 A
  - Utgång: 19,5 V ⎓ 10,8 A

Omgivningsförhållanden

- Driftsförhållanden
  - Temperatur: 0 °C till 40 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 80 %
- Förvaringsmiljö
  - Temperatur: -20 °C till 60 °C
  - Luftfuktighet: Mindre än 85 %

Mått: Bildskärmens mått (bredd x djup x höjd)

- Med stativ (mm): 714,3 x 641,1 x 406,8
- Utan stativ (mm): 714,3 x 420,1 x 45,7

Vikt (utan förpackning)

- Med stativ (kg): 10,3
- Utan stativ (kg): 6,5

Strömkällor

- Märkeffekt: 19,5 V ⎓ 8,0 A
- Energiförbrukning
  - Driftläge: 31,5 W Typ. (ENERGY STAR® standard)*
  - Av-läge: ≤ 0,3 W

Specifikationerna kan komma att ändras utan föregående meddelande.

Symbolen ~ betyder växelström, och symbolen ⎓ betyder likström.

Strömförbrukningen kan skilja sig vid olika drifttillstånd och monitorinställningar.

* Strömförbrukning i På-läge mäts med ENERGY STAR® teststandard.

** Vid USB-C ingång kan strömförbrukningen i Viloläge variera beroende på den anslutna enheten.

** Skärmen går till Viloläge om några minuter (max 5 minuter).

Supportläge

(Förinställt läge, DisplayPort / USB-C)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	
3840 x 2160	134,40	60	+/-	DP/USB-C föredragen timing

(Förinställt läge, HDMI)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	Recommended Timing (HDMI1.4), [HDMI ULTRA HD Deep Color] : [Av]
3840 x 2160	133,31	60	+/-	Recommended Timing (HDMI2.0), [HDMI ULTRA HD Deep Color] : [På]

HDMI-specifikationer (Video)

Upplösning	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	När [HDMI ULTRA HD Deep Color] är inställd till [På].

Modell och serienummer för produkten finns på baksidan av och på ena sidan ta bort AV produkten.
Anteckna dem nedan ifall du skulle behöva service i framtiden.

Modell

Serienr.

(for 32BN88U)

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.