User Manual

UltraGear™

(LED-SKÆRM)

Læs denne vejledning grundigt inden betjening af enheden, og behold den til evt. senere brug.

32GQ850
32GQ85X
32GQ850L

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Alle rettigheder forbeholdes.

DANSK

INDHOLDSFORTEGNELSE

LICENS 3

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE 4

SAMLING OG KLARGØRING 4

- Understøttede drivere og software 5
- Beskrivelse af produkt og knapper 5

Sådan bruges joystick-knappen

- Flytning og løft af monitoren 6

Installation på et bord

Justering af soklens højde

Justering af vinklen

Drejningsfunktion

Brug af Kensington-låsen

Montering af vægmonteringsbeslaget

Montering på væggen

BRUG AF MONITOREN 15

- Tilslutning til en pc 15

HDMI-tilslutning

DisplayPort-tilslutning

- Tilslutning til AV-enheder 16

HDMI-tilslutning

- Tilslutning af eksterne enheder 17

Tilslutning af USB-enhed

Tilslutning af hovedtelefoner

BRUGERINDSTILLINGER 18

- Aktivering af hovedmenuen 18

Hovedmenuens funktioner

- Brugerindstillinger 20

Menuindstillinger

FEJLFINDING 32

PRODUKTSPECIFIKATION 36

- Fabrikssupporttilstand 38
- HDMI-tidsindstilling (Video) 39
- Strømindikator 40

LICENS

Hver model har forskellige licenser. Besøg *www.lg.com* for at få mere at vide om licensen.

Ordene HDMI og HDMI High-Definition Multimedia Interface og HDMI-logoet er varemærker eller registrerede varemærker tilhørende HDMI Licensing Administrator, Inc. i USA og andre lande.

SuperSpeed USB Trident-logoet er et registreret varemærke tilhørende USB Implementers Forum, Inc.

VESA, VESA-logoet, logoet for DisplayPort Compliance og logoet for DisplayPort Compliance for kilde i dobbelt tilstand er alle registrerede varemærker tilhørende Video Electronics Standards Association.

For DTS-patenter, se venligst *http://patents.dts.com*.

Fremstillet under licens fra DTS Licenser Begrænset. DTS, Symbolet, & DTS og Symbolet sammen med Headphone: X, samt DTS Headphone: X logo er registerede varemærker og/eller varemærker af DTS, Inc. I De Forenede Stater og/eller andre lande. © DTS, Inc. Alle rettigheder reserveret.

OPLYSNINGER OM OPEN SOURCE-SOFTWAREMEDDELELSE

Du kan hente kildekoden til GPL, LGPL, MPL og andre open source-licenser, der findes i dette produkt, på *http://opensource.lge.com*.

Ud over kildekoden er det muligt at hente alle licensbetingelser, garantifraskrivelser og meddelelser om ophavsret.

LG Electronics vil ligeledes tilbyde dig den åbne kildekode på en CD-ROM imod et gebyr, der dækker omkostningerne ved at udføre sådan en distribution (som f.eks. udgifter til medier, forsendelse og ekspedition). Send en forespørsel til *opensource@lge.com*.

Dette tilbud gælder i en periode på tre år efter vores sidste forsendelse af dette produkt. Dette tilbud gælder for alle, der har modtaget disse oplysninger.

SAMLING OG KLARGØRING

FORSIGTIG

- Brug altid originale LG-komponenter for at tilgodese sikkerheden og produktets funktion.
- Tings- eller personskade som følge af brug af uautoriserede komponenter dækkes ikke af garantien.
- Det anbefales at du bruger de medfølgende komponenter.
- Hvis du anvender generiske kabler, der ikke er certificerede af LG, vises der muligvis ikke noget på skærmen, eller der kan forekomme billedstøj.
- Illustrationerne i dette dokument er vejledende, så de ser muligvis anderledes ud end det faktiske produkt.
- Udsæt ikke skruedelene for fremmedlegemer (olier, smøremidler osv.), når du samler produktet. (Det kan beskadige produktet.)
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Bær ikke monitoren på hovedet ved blot at holde fast i sokkelfoden. Dette kan få monitoren til at falde af og resultere i personkvæstelser.
- Undgå at berøre monitoren, når du løfter eller flytter den. Kraften, som monitoren udsættes for, kan beskadige den.
- Bølgemønstret på overfladen er i modsætning til den almindelige belægningsmetode fremstillet ved at tilføje glitrende materiale til råmaterialet. Der er ingen afskrælning, og holdbarheden er god. Brug trygt produktet. Der er slet ingen problemer i forbindelse hermed.

BEMÆRK

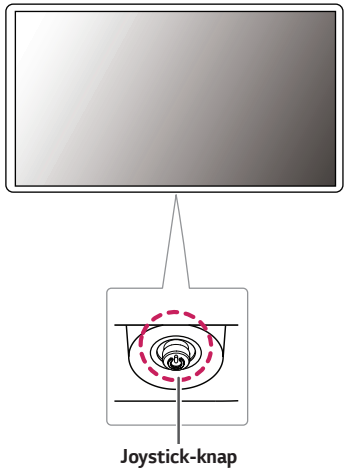
- Komponenterne kan se anderledes ud, end dem, der vises her.
- Alle produktoplysninger og specifikationer i denne vejledning kan ændres uden forudgående varsel for at forbedre produktets ydeevne.
- Hvis du vil købe valgfrit tilbehør, kan du besøge en elektronikbutik, foretage onlinekøb eller kontakte forhandleren, hvor du købte produktet.
- Det medfølgende strømkabel kan variere fra region til region.

Understøttede drivere og software

Du kan downloade og installere den nyeste version fra LGEs hjemmeside (*www.lg.com*).

Drivere og software	Installeringsprioritet
Monitor Driver	Anbefalet
OnScreen Control	Anbefalet
LG Calibration Studio	Valgfrit

Beskrivelse af produkt og knapper



Sådan bruges joystick-knappen

Du kan nemt betjene monitorens funktioner ved at trykke på joystick-knappen eller bevæge den til venstre/højre/op/ned med fingeren.

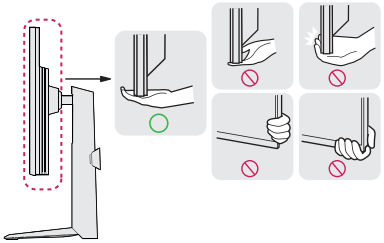
Grundlæggende funktioner

		**Tænd**	Tryk én gang på joystick-knappen med fingeren for at tænde for monitoren.
		**Sluk**	Tryk på og hold joystick-knappen nede med fingeren for at slukke for monitoren.
	◄ / ►	**Lydstyrkekontrol**	Du kan justere lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen til venstre eller højre.
	▲ / ▼	**Kontrollerer skærmens lysstyrke**	Du kan kontrollere skærmens lydstyrken ved at bevæge joystick-knappen op/ned.

Flytning og løft af monitoren

Når du flytter eller løfter monitoren, skal du følge disse instruktioner for at undgå, at monitoren bliver ridset eller beskadiget samt for at sørge for sikker transport uanset monitorens form eller størrelse.

- Placer monitoren i kassen eller pakningsmaterialet, som den blev leveret i, før du forsøger at flytte den.
- Før du flytter eller løfter monitoren, skal du frakoble strømkablet og alle andre kabler.
- Hold godt fast i bunden og på siden af monitorrammen. Hold ikke i selve panelet.
- Når du holder monitoren, skal skærmen vende væk fra dig for at forhindre, at den bliver ridset.
- Ved transport af monitoren skal du undlade at udsætte den for stød eller overdrevne vibrationer.
- Når monitoren flyttes, skal den holdes opret og aldrig drejes om på siden eller vippes.



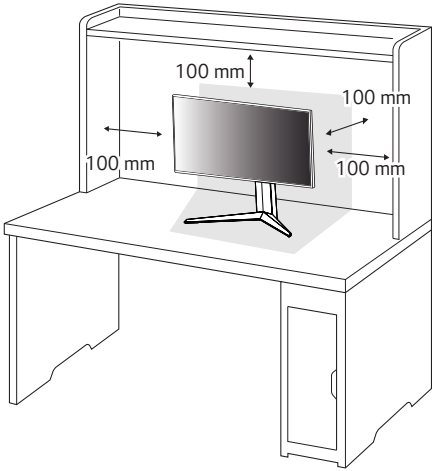


FORSIGTIG

- Undgå så vidt muligt at berøre monitorskærmen.
  - Dette kan medføre beskadigelse af skærmen eller nogle af de pixel, der bruges til at skabe billeder.
- Hvis du bruger monitorpanelet uden sokkelfoden, kan joysticket muligvis få monitoren til at blive ustabil og falde ned, hvilket kan resultere i skader på monitoren eller personskader. Yderligere kan det forårsage fejlfunktionalitet i joysticket.

Installation på et bord

- Løft monitoren, og placer den på bordet i en oprejst position. Placer den mindst 100 mm væk fra væggen for at sikre tilstrækkelig ventilation.



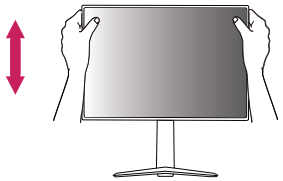
FORSIGTIG

- Tag strømkablet ud, inden du flytter eller monterer monitoren. Der er risiko for elektrisk stød.
- Sørg for at benytte den strømledning, der medfølger til produktpakken, og slutte den til en jordet stikkontakt.
- Hvis du skal bruge en ny strømledning, bedes du kontakte din lokale forhandler eller den nærmeste detailbutik.

Justering af soklens højde

1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.
2 Håndter monitoren med begge hænder for sikkerhed.

Maks. 110,0 mm



ADVARSEL

- For at undgå skader på dine fingre, når du justerer skærmens højde, bør du ikke placere din hånd på soklen.

Justering af vinklen

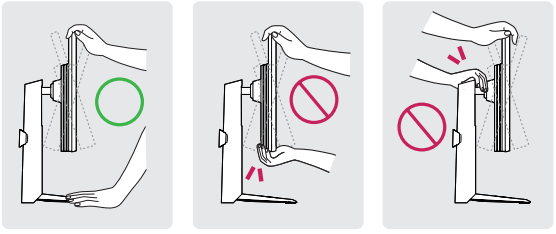
1 Anbring monitoren, som er monteret på sokkelfoden, i oprejst position.

2 Juster skærmens vinkel.

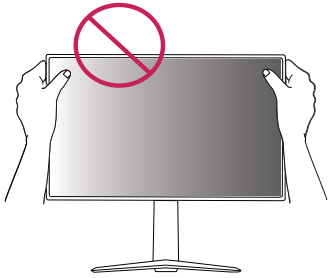
Skærmens vinkel kan justeres fremad eller bagud fra -5° til 15°, så du får en behagelig visning.

ADVARSEL

- For at undgå skader på fingre, når du justerer skærmen, bør du ikke holde på den nederste del af monitorens ramme, som illustreret nedenfor.

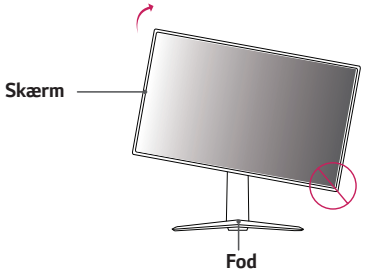


- Pas på ikke af røre ved eller trykke på skærmområdet, når du justerer monitorens vinkel.



Drejningsfunktion

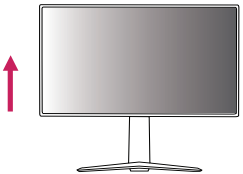
Drejningsfunktionen lader dig dreje skærmen 90° med uret.



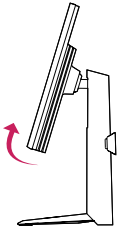
ADVARSEL

- Sørg for, at foden ikke rører ved skærmen, når du drejer skærmen ved hjælp af drejningsfunktionen, for at undgå at skramme foden.
- Ved brug af drejefunktion må monitoren ikke drejes for hurtigt eller med for stor kraft.
  - Skærmhovedet kan komme i kontakt med skærmholderen og ridse baseenheden.
  - Vær forsigtig, da du kan beskadige din finger ved at få den i klemme mellem skærmhovedet og -holderen.

1 Løft skærmen til den maksimale højde.



2 Justér skærmens vinkel i pilens retning som vist i figuren.



3 Drej skærmen med uret som vist i figuren.



4 Afslut installationen ved at dreje skærmen 90° som vist nedenfor.



ADVARSEL

- Vær forsigtig, da du kan skade din finger ved at klemme den mellem hovedet og skrivebordet.

BEMÆRK

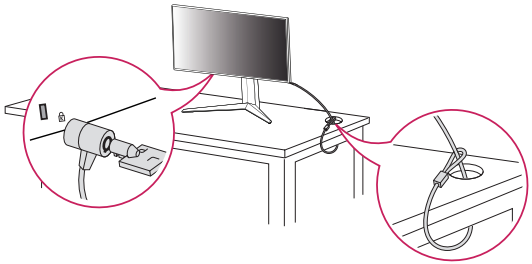
- Skærmens automatiske drejningsfunktion understøttes ikke.
- Skærmen kan nemt drejes ved hjælp af genvejstasten til skærmdrejningsfunktionen i Windows-operativsystemet. Bemærk, at nogle versioner af Windows og nogle skærmkort kan bruge forskellige indstillinger til tasten til skærmdrejningsfunktionen eller understøtter ikke drejningstasten.

Brug af Kensington-låsen

Stikket til Kensington-sikkerhedssystemet er placeret i bunden af monitoren.

Du kan finde flere oplysninger om installation og brug i brugervejledningen til Kensington-låsen eller på webstedet *http://www.kensington.com*.

Fastgør monitoren til et bord ved hjælp af kablet til Kensington-sikkerhedssystemet.



BEMÆRK

- Kensington-sikkerhedssystemet er valgfrit. Du kan købe valgfrit tilbehør hos de fleste elektronikforhandlere.

Montering af vægmonteringsbeslaget

Monitoren opfylder specifikationerne for vægmonteringsbeslaget eller andre kompatible enheder.

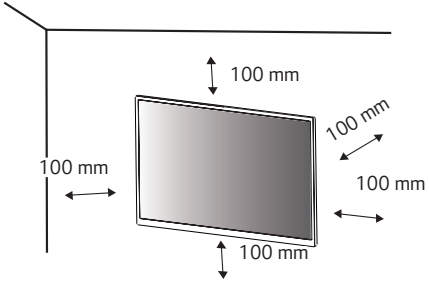
1. Placer skærmen med bunden i vejret. For at beskytte panelet til monitoren (skærm), skal du dække overfladen med en blød klud eller beskyttelsesmaterialet til monitoren, der er inkluderet i produktpakken.
2. Fjern de fire skruer, der er spændt fast på bagsiden af monitoren.
3. Placer vægmonteringsbeslaget på monitoren, og juster det efter skruehullerne.
4. Spænd de fire skruer med en skruetrækker for at fastgøre beslaget til monitoren.

BEMÆRK

- Vægmonteringsbeslaget sælges separat.
- Yderligere oplysninger om montering findes i monteringsvejledningen til vægmonteringsbeslaget.
- Pas på, at du ikke anvender for meget kraft, når du monterer vægmonteringsbeslaget, da det kan beskadige skærmen.

Montering på væggen

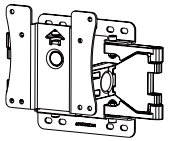
Monter skærmen mindst 100 mm fra væggen med en afstand på 100 mm på hver side af skærmen for at sikre tilstrækkelig ventilation. Detaljerede monteringsanvisninger kan fås i din lokale detailbutik. Der henvises i øvrigt til vejledningen for montering og opsætning af et vægmonteringsbeslag, der kan vippes.



Ved montering af monitoren på en væg skal du fastgøre et vægmonteringsbeslag (valgfrit) på bagsiden af monitoren.

Sørg for, at vægmonteringsbeslaget er sikkert fastgjort til monitoren og væggen.

1. Hvis du bruger skruer, der er længere end standardlængden, kan det beskadige den indvendige del af produktet.
2. En skrue, der ikke overholder VESA-standarden, kan beskadige produktet og medføre, at monitoren falder ned. LG Electronics er ikke ansvarlige for ulykker, der forårsages af brug af skruer, der ikke er standard.

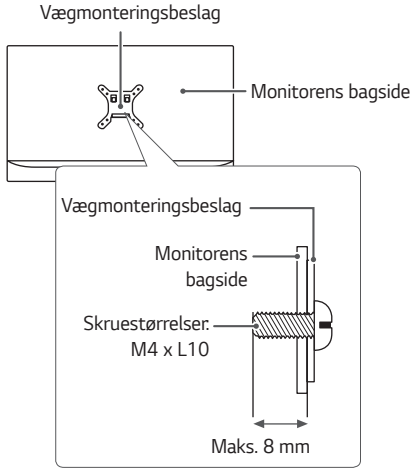
Vægmontering (mm)	100 x 100
Standardskrue	M4 x L10
Antal skruer	4
Vægmonteringsbeslag (valgfri)	LSW 149 

BEMÆRK

- Brug de skruer, der er angivet i VESA-standarden.
- Vægmonteringssættet omfatter monteringsvejledningen og alle nødvendige dele.
- Vægmonteringsbeslaget er valgfrit. Du kan få valgfrit tilbehør hos din lokale forhandler.
- Længden på skruen kan være forskellig for hvert vægmonteringsbeslag. Sørg for at bruge den korrekte længde.
- Du kan få yderligere oplysninger i vejledningen, der fulgte med vægmonteringsbeslaget.

FORSIGTIG

- Træk strømkablet ud, før du flytter eller monterer monitoren for at undgå stød.
- Montering af monitoren til loftet eller på en skrå væg kan resultere i, at monitoren falder ned, hvilket kan føre til personskade. Brug et godkendt LG-vægmonteringsbeslag, og kontakt den lokale forhandler eller kvalificeret servicepersonale.
- Anvendelse af overdreven kraft ved fastgørelse af skruerne kan beskadige monitoren. Skader forårsaget på denne måde er ikke dækket af produktgarantien.
- Brug vægmonteringsbeslaget og skruerne i henhold til VESA-standarden. Skade som følge af brug eller misbrug af ikke-relevante komponenter er ikke dækket af produktgarantien.
- Når der måles fra bag på skærmen, skal hver enkelt monteret skrue have en længde på 8 mm eller mindre.



BRUG AF MONITOREN

• Illustrationerne i denne vejledning kan afvige fra det faktiske produkt.
Tryk på joystick-knappen, og gå til **Settings (Indstillinger)** → **Input (Indgang)**, og vælg derefter indgangsindstillingen.

FORSIGTIG

- Tryk ikke på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage billedforvrængning.
- Vis ikke et stillbillede på skærmen i længere tid. Dette kan forårsage fastbrænding af billedet. Brug en pauseskærm, hvis dette er muligt.

BEMÆRK

- Når du tilslutter strømledningen til stikkontakten, skal du bruge en jordet (3 udtag) strømskinne eller en jordet stikkontakt.
- Monitoren kan flimre, når den tændes i et område med lav temperatur. Dette er normalt.
- Nogle gange vises røde, grønne og blå prikker på skærmen. Dette er normalt.

Tilslutning til en pc

- Monitoren understøtter funktionen *Plug and Play.

* Plug and Play: En funktion, der giver dig mulighed for at tilføje en enhed til computeren uden at skulle konfigurere noget igen eller installere manuelle drivere.

HDMI-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

FORSIGTIG

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
  - Ultrahurtigt HDMI®/™-kabel

DisplayPort-tilslutning

Overfører de digitale video- og lydsignaler fra pc'en til monitoren.

BEMÆRK

- Der er muligvis ingen video- eller lydudgang afhængigt af pc'ens DP-version (DisplayPort).
- Hvis du bruger et Mini DisplayPort-udgangsgrafikkort, skal du bruge et Mini DP til DP-kabel (Mini DisplayPort til DisplayPort) eller-køn, der understøtter DisplayPort 1.4. (Sælges separat)

Tilslutning til AV-enheder

HDMI-tilslutning

HDMI overfører digitale video- og lydsignaler fra din AV-enhed til monitoren.

BEMÆRK

- Brug af et DVI til HDMI / DP (DisplayPort) til HDMI-kabel kan forårsage kompatibilitetsproblemer.
- Brug et certificeret kabel med HDMI-logoet påmonteret. Hvis du ikke bruger et certificeret HDMI-kabel, vises skærmen muligvis ikke eller der kan opstå en forbindelsesfejl.
- Anbefalede HDMI-kabeltyper
  - Ultrahurtigt HDMI®/™-kabel

Tilslutning af eksterne enheder

Tilslutning af USB-enhed

USB-porten på produktet fungerer som en USB-hub.

Før du kan bruge USB 3.0, skal du tilslutte A-B type USB 3.0-kablet, som medfølger til produktet, til pc'en.

Eksterne enheder, som sluttes til USB IN-porten, kan kontrolleres fra pc'en.

BEMÆRK

- Det anbefales, at du installerer alle Windows-opdateringer for at holde Windows opdateret, inden du tilslutter produktet til brug.
- Eksterne enheder sælges separat.
- Et tastatur, en mus eller en USB-enhed kan tilsluttes USB-porten.
- Opladningshastigheden kan variere afhængigt af enheden.

FORSIGTIG

Forholdsregler ved brug af en USB-enhed

- En USB-lagringsenhed, der har installeret et program til automatisk genkendelse, eller som bruger sin egen driver, genkendes muligvis ikke.
- Bestemte USB-enheder understøttes muligvis ikke eller fungerer muligvis ikke korrekt.
- Det anbefales at bruge en USB-hub eller harddisk med strømforsyning. (Hvis strømforsyningen ikke er tilstrækkelig, genkendes USB-enheden muligvis ikke korrekt.)

Tilslutning af hovedtelefoner

Slut eksterne enheder til monitoren via porten til hovedtelefonen.

BEMÆRK

- Eksterne enheder sælges separat.
- Hvis du bruger hovedtelefoner med vinklet stik, kan det give problemer med at tilslutte en anden ekstern enhed til monitoren. Derfor anbefales det at bruge hovedtelefoner med lige stik.

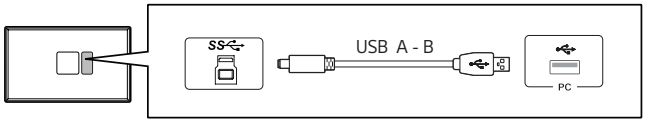


Vinklet



Lige
(Anbefalet)

- Afhængigt af lydindstillingerne på PC og den eksterne enhed kan hovedtelefonernes funktioner være begrænsede.

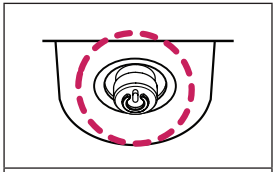


- Tilslut USB - A til B-kablet for at bruge en mikrofonfunktion med hovedtelefoner udstyret med en mikrofon.

BRUGERINDSTILLINGER

Aktivering af hovedmenuen

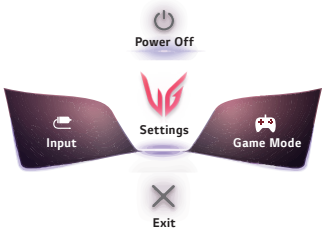
1 Tryk på joystick-knappen i bunden af monitoren.
2 Flyt joysticket op/ned (▲ / ▼) og til venstre/højre (◄ / ►) for at angive indstillingerne.
3 Tryk én gang til på joystick-knappen for at forlade hovedmenuen.



Joystick-knap

Knap	Menustatus		Beskrivelse
	**Hovedmenu deaktiveret**		Aktiverer hovedmenuen.
	Hovedmenu aktiveret		Åbner funktionen **Settings (Indstillinger)**. (Hold knappen nede for at slukke for monitoren. Du kan når som helst slukke for monitoren på denne måde, også når OSD'en er slået fra).
	◄	**Hovedmenu deaktiveret**	Justerer monitorens lydstyrkeniveau.
		Hovedmenu aktiveret	Åbner funktionen **Input (Indgang)**.
	►	**Hovedmenu deaktiveret**	Justerer monitorens lydstyrkeniveau.
		Hovedmenu aktiveret	Åbner funktionen **Game Mode (Spiltilstand)**.
	▲	**Hovedmenu deaktiveret**	Justerer monitorens lysstyrkeniveau.
		Hovedmenu aktiveret	Slukker for monitoren.
	▼	**Hovedmenu deaktiveret**	Justerer monitorens lysstyrkeniveau.
		Hovedmenu aktiveret	Afslutter hovedmenuen.

Hovedmenuens funktioner



Hovedmenu	Beskrivelse
Input (Indgang)	Angiver indgangstilstand.
Power off (Sluk)	Slukker for monitoren.
Settings (Indstillinger)	Konfigurerer skærmindstillingerne.
Game Mode (Spiltilstand)	Indstiller spiltilstanden til spil.
Exit (Afslut)	Afslutter hovedmenuen.

Brugerindstillinger

Menuindstillinger

1 Hvis du vil se OSD-menuen, skal du trykke på joystick-knappen i bunden af monitoren og herefter åbne **Settings (Indstillinger)**.
2 Konfigurer indstillingerne ved at bevæge joysticket op/ned/ eller til venstre/højre.
3 For at gå tilbage til den øverste menu eller indstille andre menupunkter skal du flytte joysticket til ◀ eller trykke på (☝) det.
4 Hvis du ønsker at afslutte OSD-menuen, skal du flytte joysticket til ◀, indtil du er ude af menuen.



Game Mode (Spiltilstand)



Game Adjust (Spiljustering)



Picture Adjust (Billedjustering)



Input (Indgang)



General (Generelt)

Settings (Indstillinger)		Beskrivelse
Game Mode (Spiltilstand)		Ændrer spiltilstanden til den der er optimeret til en given funktion.
Game Adjust (Spiljustering)		Justerer **Overclock**, **Adaptive-Sync/VRR**, **Black Stabilizer**, **Response Time**, **Crosshair**, **FPS Counter** og **Game Reset.**
Picture Adjust (Billedjustering)		Justerer **Brightness**, **Contrast**, **Sharpness**, **Gamma**, **Color Temp**, **R/G/B**, **Six Color**, **Black Level**, **Local Dimming**, **DFC** og **Picture Reset.**
Input (Indgang)	**Input List (Liste over indgang)**	Vælger den aktuelle indgangstilstand.
	Aspect Ratio (Billedformat)	Justerer skærmens billedformat.
General (Generelt)		Indstiller **Language**, **Hexagon Lighting**, **User-defined Key 1**, **User-defined Key 2**, **DTS Headphone:X, SMART ENERGY SAVING**, **Deep Sleep Mode**, **Power LED**, **Automatic Standby**, **Input Compatibility Version**, **Buzzer**, **OSD Lock**, **Information** og **Reset to Initial Settings**.

FORSIGTIG

- Din monitors OSD (On Screen Display) kan afvige en smule fra det, som er vist i denne vejledning.

Game Mode(Spiltilstand) på SDR-signal (ikke-HDR).

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Indstillinger) > Game Mode (Spiltilstand)</th><th>Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Game Mode (Spiltilstand)</td><td>Gamer 1 (Spiller 1)</td><td rowspan="2">I denne tilstand er det muligt for brugere at brugerdefinerer elementer, herunder spilrelaterede indstillinger.
Billedtilstandene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) giver dig mulighed for at gemme to sæt tilpassede displayindstillinger, herunder spilrelaterede indstillinger.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Spiller 2)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Denne tilstand er optimeret til FPS-spil. Den er velegnet til meget mørke FPS-spil.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Denne tilstand er optimeret til RTS-spil.</td></tr>
<tr><td>Vivid</td><td>Optimerede skærmen til levende farver.</td></tr>
<tr><td>Reader (Læser)</td><td>Optimerer skærmen til visning af dokumenter. Du kan gøre skærmen lysere i OSD-menuen.</td></tr>
<tr><td>HDR Effect</td><td>Optimerer skærmen til det høje dynamiske område.</td></tr>
<tr><td>sRGB</td><td>Et standard RGB-farverum til skærmen og printer.</td></tr>
<tr><td>Calibration 1</td><td rowspan="2">Tilpasser sig den kalibrerede skærm.</td></tr>
<tr><td>Calibration 2</td></tr>
<tr><td colspan="2">BEMÆRK
• Calibration 1/Calibration 2 : Installer LG Kalibreringen Studio for at udføre kalibreringen.</td></tr>
</table>

Game Mode(Spiltilstand) på HDR-signal.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Indstillinger) > Game Mode (Spiltilstand)</th><th>Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Mode (Spiltilstand)</td><td>Gamer 1 (Spiller 1)</td><td rowspan="2">I denne tilstand er det muligt for brugere at brugerdefinerer elementer, herunder spilrelaterede indstillinger.
Billedtilstandene Gamer 1 (Spiller 1) og Gamer 2 (Spiller 2) giver dig mulighed for at gemme to sæt tilpassede displayindstillinger, herunder spilrelaterede indstillinger.</td></tr>
<tr><td>Gamer 2 (Spiller 2)</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Denne tilstand er optimeret til FPS-spil. Den er velegnet til meget mørke FPS-spil.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Denne tilstand er optimeret til RTS-spil.</td></tr>
<tr><td>Vivid</td><td>Optimerer skærmen til levende farver.</td></tr>
<tr><td colspan="2">BEMÆRK
• HDR-indhold vises muligvis ikke korrekt afhængigt af indstillingen i Windows 10-operativsystemet. Kontrollér indstillingen HDR On/Off (Til/fra) i Windows.
• Når HDR-funktionen er aktiveret, kan kvaliteten af bogstaver eller billede være dårlig i forhold til grafikkortets ydeevne.
• Når HDR-funktionen er aktiveret, kan skærmen blinke , eller der kan høres knækkelyde, når der skiftes skærmindgang, eller der tændes for strømmen i henhold til grafikkortets ydeevne.
• Oplysninger om, hvorvidt grafikkortet og spillet understøtter HDR, kan findes på de respektive producenters websted.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Indstillinger) > Game Adjust (Spiljustering)</th><th colspan="2">Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Game Adjust (Spiljustering)</td><td rowspan="2">Overclock (Overclocking)</td><td>On (Til)</td><td>Indstiller Overclock (Overclocking) til en højere opdateringshastighed end angivet i panelspecifikationen.</td></tr>
<tr><td>Off (Fra)</td><td>Deaktiverer funktionen til forbedring af Overclock (Overclocking).</td></tr>
<tr><td colspan="2">BEMÆRK
• Når monitoren genstarter, skal du ændre den maksimale indstilling for opdateringshastighed i GPU-kontrolpanelet.
• Hvis skærmbilledet vises unormalt, skal du slå Overclock (Overclocking)indstillingen fra.
• Funktionen/ydeevnen til Overclock (Overclocking)-funktionen kan variere afhængigt af grafikkortet eller spilindholdet.
• Vi garanterer ikke funktionens ydeevne og er ikke ansvarlig for eventuelle bivirkninger, der kan opstå fra dens aktivering.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync/ VRR</td><td colspan="2">Giver ubrudte og naturlige billeder ved synkronisering af inputsignalets lodrette frekvens med den lodrette frekvens i udgangssignalet.
FORSIGTIG
• Understøttede grænseflader: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR: Variabel Opdateringshastighed).
• Understøttet grafikkort:Der skal bruges et grafikkort, der understøtter NVIDIA's G-SYNC eller AMD's FreeSync.
• Understøttet version: Sørg for at opdatere driveren til grafikkortet til seneste version.
• Se NVIDIA's websted (www.nvidia.com) og AMD's websted (www.amd.com) for flere oplysninger og krav.</td></tr>
<tr><td>Extended</td><td>Aktiverer et frekvensområde i funktionen Adaptive-Sync/VRR, der er bredere end standardtilstanden.
Skærmen kan blinke under spil.</td></tr>
<tr><td>Basic</td><td>Aktiverer standardfrekvensområdet i funktionen Adaptive-Sync/VRR.</td></tr>
<tr><td>Off (Fra)</td><td>Funktionen Adaptive-Sync/VRR er deaktiveret.</td></tr>
<tr><td>Black Stabilizer (Sort stabilisator)</td><td colspan="2">Du kan kontrollerer den sorte kontrast for at skabe bedre synsvidde i mørke scener.
Du kan nemt skelne objekter fra hinanden på mørke spilskærme.</td></tr>
</table>

Game Adjust (Spiljustering)	**Response Time (Reaktionstid)**	Angiver en reaktionstid for viste billeder baseret på skærmens hastighed. Det anbefales at bruge **Fast (Hurtig)** til et normalt miljø. Det anbefales at bruge **Faster (Hurtigere)** til et billede i hurtig bevægelse. Når funktionen **Hurtigere Tilstand** vælges, kan **Slørede Bevægelser** opstå afhængigt af indholdet på skærmen.	
		Faster (Hurtigere)	Indstiller reaktionstiden til Faster (Hurtigere).
		Fast (Hurtig)	Indstiller reaktionstiden til Fast (Hurtig).
		Normal (Normal)	Indstiller reaktionstiden til Normal (Normal).
		Off (Fra)	Bruger ikke funktionen til forbedring af reaktionstid.
	Crosshair (Sigtekorn)	Sigtekorn viser et mærke midt på skærmen for spil i genren First Person Shooter (FPS). Brugere kan vælge det sigtekorn, der passer til deres spilmiljø, blandt fire forskellige sigtekorn.	
	FPS Counter (FPS-tæller)	**On (Til)**	Indikatoren vises øverst til venstre på skærmen. Den viser den faktiske billedhastighed, der modtages i inputtet. Du kan også justere placeringen af FPS Counter (FPS-tæller). (øverst venstre / øverste højre / nederste højre / nederst venstre)
		Off (Fra)	Brug ikke funktionen FPS Counter (FPS-tæller).
		BEMÆRK • Funktionen FPS Counter (FPS-tæller) og Crosshair (Sigtekorn) kan ikke bruges på samme tid.	
	Game Reset (Nulstilling af spil)	Gendanner spillet til standardindstillingerne.	
		No	Annuller valget.
		Yes	Nulstiller til standardindstillingerne.

Settings (Indstillinger) > Picture Adjust (Billedjustering)		Beskrivelse	
Picture Adjust (Billedjustering)	**Brightness**	Justerer skærmens lysstyrke.	
	Contrast	Justerer kontrasten på skærmen.	
	Sharpness	Justerer skarpheden på skærmen.	
	Gamma (Gamma)	**Mode 1, Mode 2, Mode 3**	Jo højere gammaværdi, jo mørkere bliver billedet. På tilsvarende måde bliver billedet lysere med en lavere gammaværdi.
		Mode 4	Hvis du ikke har behov for at ændre gammaindstillingerne, skal du vælge Mode 4.
	Color Temp (Farvetemperatur)	**Custom (Brugerdefineret)**	Brugeren kan lave brugerdefinerede justeringer af farverne til rød, grøn eller blå.
		Warm (Varm)	Indstiller skærmfarven til en rødlig tone.
		Medium (Mellem)	Indstiller skærmfarven til en mellemting mellem en rød og en blå tone.
		Cool (Kold)	Indstiller skærmfarven til en blålig tone.
		Manual (Manuel)	Kan brugeren finjustere farvetemperaturen.
	R/G/B	Du kan tilpasse billedfarven ved hjælp af farverne **Red**, **Green** og **Blue**.	
	Six Color	Opfylder brugerens krav til farver ved at justere farven og mætningen på de seks farver (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) og gemmer indstillingerne.	
		Hue	Justerer nuancen på skærmen.
		Saturation	Justerer mætningen af skærmfarverne. Jo lavere værdi, jo mindre mættede og lyse bliver farverne. Jo højere værdi, jo mere mættede og mørkere bliver farverne.
	Black Level	Indstiller forskydningsniveauet (kun for HDMI). • **Offset(Forskydning):** Som reference for et videosignal er dette den mørkeste farve, som skærmen kan vise.	
		High	Holder skærmens aktuelle kontrastforhold.
		Low	Sænker de sorte niveauer og løfter de hvide niveauer fra skærmens aktuelle kontrastforhold.

Picture Adjust (Billedjustering)	**Local Dimming**	Maksimér kontrastforholdet ved at gøre de lyse områder af skærmen lysere og de mørkere områder af skærmen mørkere. Deaktivering af valgmuligheden kan muligvis øge energiforbruget.	
		Faster	Indstil den lokale dæmpning til faster (hurtigere).
		Fast	Indstil den lokale dæmpning til fast (hurtig).
		Normal	Indstil den lokale dæmpning til normal (normal).
		Off (Fra)	Brug ikke funktionen til forbedring af lokal dæmpning.
	DFC	**On (Til)**	Justerer automatisk lysstyrken i henhold til skærmen.
		Off (Fra)	Deaktiverer funktionen **DFC**.
	Picture Reset (Nulstilling af billede)	Do you want to reset your picture settings?	
		No	Annuller valget.
		Yes	Nulstiller til standardindstillingerne.

<table>
<tr><th colspan="2">Settings (Indstillinger) > Input (Indgang)</th><th colspan="2">Beskrivelse</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Input (Indgang)</td><td>Input List (Liste over indgang)</td><td colspan="2">Vælger den aktuelle indgangstilstand.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Aspect Ratio (Billedformat)</td><td colspan="2">Justerer skærmens billedformat.</td></tr>
<tr><td>Full Wide (Fuld bredde)</td><td>Viser videoen i bredformat uden hensyn til videoindgangssignal.</td></tr>
<tr><td>Original (Oprindelig)</td><td>Viser en video i overensstemmelse med indgangsvideosignalets formatforhold.</td></tr>
<tr><td>Just Scan (Kun scanning)</td><td>Det oprindelige formatforhold justeres ikke.</td></tr>
<tr><td colspan="2">BEMÆRK
• Displayet kan se ens ud med indstillingerne Full Wide (Fuld bredde) og Original (Oprindelig)ved den anbefalede opløsning. (2560 x 1440)
• Der er ingen Just Scan (Kun scanning)-menu i tilstanden Adaptive-Sync/VRR. (Gå til Settings → Game Adjust → Adaptive-Sync/VRR for at indstille Adaptive-Sync/VRR til Extended, Basic eller Off)</td></tr>
</table>

Settings (Indstillinger) > General (Generelt)		Beskrivelse	
General (Generelt)	Language (Sprog)	Indstiller menuskærmbilledet til det ønskede sprog.	
	Hexagon Lighting	Du kan aktivere eller deaktivere belysningen på bagsiden af skærmen, og du kan også vælge eller justere lysfarven.	
	User-defined Key 1	Du kan tilpasse hovedmenuen, så du hurtigt kan få adgang til din foretrukne menu.	
	User-defined Key 2	User-defined Key 1 (Brugerdefineret tast 1) og User-defined Key 2 (Brugerdefineret tast 2) vises til venstre/højre for hovedmenuen.	
	DTS Headphone:X	Giver dig mulighed for at oprette en tredimensionel lyd med hovedtelefoner eller øretelefoner.	
		Game	Denne tilstand er optimeret til Spillet.
		Entertainment	Denne tilstand er optimeret til Fritid.
		Sports	Denne tilstand er optimeret til Sport.
		Off (Fra)	Deaktiverer DTS- Hovedtelefoner - X-funktion.
	SMART ENERGY SAVING	**High**	Sparer energi ved hjælp af funktionen højeffektiv SMART ENERGY SAVING.
		Low	Sparer energi ved hjælp af funktionen laveffektiv SMART ENERGY SAVING.
		Off (Fra)	Deaktiverer funktionen SMART ENERGY SAVING.
	Deep Sleep Mode (Dyb Dvaletilstand)	Når **Deep Sleep mode** er aktiveret, reduceres strømforbruget, når skærmen er i standbytilstand.	
		On (Til)	Aktiverer **Deep Sleep Mode**.
		Off (Fra)	Deaktiverer **Deep Sleep Mode**.
		BEMÆRK • Hvis **Deep Sleep Mode** (Dyb Dvaletilstand) er **Off** (Fra), lukkes baggrundsbelysnings skærmen kun, når skærmen er i standbytilstand.	
	Power LED (Strømindikator)	Slår strømindikatoren nederst på monitoren til eller fra.	
		On (Til)	Strømindikatoren slås automatisk til.
		Off (Fra)	Strømindikatoren slås fra.

General (Generelt)	**Automatic Standby (Automatisk standby)**	Funktion, der automatisk slukker for monitoren, når der ikke er bevægelse på skærmen i en periode. Du kan angive en timer for funktionen til automatisk slukning.(**8H (8 t)**, **6H (6 t)**, **4H (4 t)** og **Off (Fra)**)	
	Input Compatibility Version (Input Kompatibilitets Versionen)	Se Input Compatibility Version (Input Kompatibilitets Versionen), så den matcher den tilsluttede eksterne enhedsversion.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Hvis du vil bruge HDR skal du vælge Input Compatibility Version (Input Kompatibilitets Versionen) til 2.1(PC) eller 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Hvis du vil bruge HDR skal du vælge Input Compatibility Version (Input Kompatibilitets Versionen) til 1.4(dsc) eller 1.4.
	Buzzer (Brummer)	Funktionen lader dig indstille lyden fra Buzzer (Brummer), når skærmen tændes	
		On (Til)	Aktiverer din monitors **Buzzer (Brummer)**.
		Off (Fra)	Deaktiverer din monitors **Buzzer (Brummer)**.

General (Generelt)	**OSD Lock (OSD-lås)**	Denne funktion deaktiverer konfigurationen og justeringen af menuer.	
		On (Til)	Aktiverer **OSD Lock (OSD-lås)**.
		Off (Fra)	Deaktiverer **OSD Lock (OSD-lås)**.
		BEMÆRK • Alle funktioner er deaktiveret undtagen **Brightness (Lysstyrke)**, **Contrast** i **Picture Adjust (Billedjustering)**, **Input (Indgang)**, **OSD Lock (OSD-lås)** og **Information (Oplysninger)** under **General (Generelt)**.	
	Information (Oplysninger)	De viste oplysninger er Total Power On Time (Tid tændt i alt) og Resolution (Opløsning).	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Nej)	Annullerer nulstillingen.
		Yes (Ja)	Nulstiller til standardindstillingerne.

FEJLFINDING

Der vises ingenting på skærmen.	
Er strømledningen til monitoren tilsluttet?	• Kontroller, at strømledningen er korrekt sluttet til stikkontakten.
Er strømindikatoren slået til?	• Kontroller tilslutningen af strømkablet, og tryk på tænd/sluk-knappen.
Er strømmen slået til, og lyser strømindikatoren hvidt?	• Kontroller, at den tilsluttede indgang er aktiveret (**Settings (Indstillinger)** > **Input (Indgang)**).
Blinker strømindikatoren?	• Hvis monitoren er i dvaletilstand, skal du flytte musen eller trykke på en vilkårlig tast på tastaturet for at tænde for displayet. • Kontroller, at computeren er tændt.
Vises meddelelsen **The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Skærmen er i øjeblikket ikke indstillet til den anbefalede opløsning. Hvis du ikke har video, eller hvis skærmen flimrer, skal du se fejlfindingsvejledningen i produktets brugervejledning.)**?	• Dette opstår, når signalerne fra PC'en (grafikkortet) er uden for monitorens anbefalede vandrette og lodrette frekvensområde. Se afsnittet Produktspecifikationer i denne brugervejledning for at indstille den rigtige frekvens.
Vises meddelelsen **No Signal (Intet signal)**?	• Denne meddelelse vises, når signalkablet mellem pc'en og monitoren mangler eller er frakoblet. Kontroller kablet, og tilslut det igen.
Har du installeret skærmdriveren?	• Sørg for at installere skærmdriveren fra vores hjemmeside: *http://www.lg.com*. • Husk at kontrollere, om grafikkortet understøtter Plug and Play-funktionen.

Nogle funktioner er deaktiveret.	
Er der nogle funktioner, der ikke er tilgængelige, når du trykker på knappen Menu?	• OSD er låst. Gå til **Settings (Indstillinger)** > **General (Generelt)** og indstil **OSD Lock (OSD-lås)** til **Off (Fra)**.

Skærmen fastbrænder et billede.	
Opstår der fastfrysning af billedet, selv når monitoren er slået fra?	• Visning af et stillbillede i længere tid kan forårsage skader på skærmen, hvilket resulterer i fastbrænding af billedet. • Brug en pauseskærm for at forlænge monitorens levetid.

Skærmvisning er ustabil og rystende. / Billeder, der vises på monitoren, efterlader skyggespor.	
Har du valgt den rigtige opløsning?	• Hvis den valgte opløsning er HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), flimrer skærmen muligvis. Skift til en opløsning på 1080p eller den anbefalede opløsning.

Opløsningen på 2560 x 1440 er ikke tilgængelig på DisplayPort. (240 Hz eller derover)	
Er den sluttet til det korrekte input?	• Hvis den er sluttet til HDMI-inputtet, skal den indstilles til DisplayPort-input. Gå til **Settings** > **General** > **DisplayPort Version**, og vælg indstillingen **1.4(DSC)**. Gå til **Settings** > **Game Adjust** > **Overclock**, og vælg indstillingen **On**. (For 260 Hz) • Kontrollér, om grafikkortet understøtter **DSC** (Display Stream Compression). • Kontrollér, om grafikkortdriveren er opdateret til den nyeste version.

Opløsningen på 2560 x 1440 er ikke tilgængelig på HDMI. (240 Hz eller derover)	
Er det korrekte grafikkort tilsluttet?	• Kontrollér, at grafikkortet understøtter 2560 x 1440 ved 240 Hz eller 260 Hz på HDMI. • Kontrollér, om grafikkortdriveren er opdateret til den nyeste version.

BEMÆRK

- Lodret frekvens: For at vise et billede skal skærmen opdateres dusinvis af gange pr. sekund som en fluorescerende lampe. Det antal gange, skærmen opdateres pr. sekund, kaldes den lodrette frekvens eller opdateringshastighed, og angives i Hz.
- Vandret frekvens: Den tid, det tager at vise én vandret linje, kaldes den vandrette cyklus. Hvis 1 divideres med det vandrette interval, fås antallet af vandrette linjer, der vises pr. sekund. Dette kaldes vandret frekvens, og angives i kHz.
- Kontroller, at grafikkortets opløsning eller frekvens ligger inden for det område, som monitoren tillader, og indstil den til den anbefalede (optimale) opløsning i **Control Panel (Kontrolpanel)** > **Display (Display)** > **Settings (Indstillinger)** i Windows. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).
- Hvis du undlader at indstille grafikkortet til den anbefalede (optimale) opløsning, kan det resultere i sløret tekst, en nedtonet skærm, et afkortet visningsområde eller forskydning af visningen.
- Indstillingsmetoderne kan variere afhængigt af computeren eller operativsystemet, og nogle opløsninger er muligvis ikke tilgængelige afhængigt af grafikkortets ydeevne. Hvis det er tilfældet, skal du kontakte producenten af computeren eller grafikkortet for at få hjælp.
- Nogle grafikkort understøtter muligvis ikke opløsning på 2560 x 1440 (240 Hz eller derover). Hvis opløsningen ikke kan vises, skal du kontakte producenten af grafikkortet.

Farven på skærmen er unormal.	
Er skærmfarven misfarvet (16 farver)?	• Indstil farven til 24 bit (ægte farve) eller højere. I Windows skal du gå til **Control Panel (Kontrolpanel)** > **Display (Display)** > **Settings (Indstillinger)** > **Color Quality (Farvekvalitet)**. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).
Er skærmfarven ustabil eller i sort/hvid?	• Kontroller, om signalkablet er korrekt tilsluttet. Tilslut kablet igen, eller isæt grafikkortet til pc'en igen.
Er der pletter på skærmen?	• Når du bruger monitoren, vises muligvis pixelerede pletter (rød, grøn, blå, hvid eller sort) på skærmen. Dette er normalt for en LCD-skærm. Det er ikke en fejl og har heller ikke relation til monitorens ydeevne.

Der kommer ingen lyd fra hovedtelefonporten.	
Vises billederne ved hjælp af DP- (DisplayPort) eller HDMI-indgang uden lyd?	• Sørg for at forbindelserne til hovedtelefonporten oprettes korrekt. • Prøv at forøge lydstyrken med joysticket. • Indstil lydudgangen fra pc'en til monitoren, du bruger. I Microsoft Windows skal du gå til **Control Panel (Kontrolpanel)** > **Hardware and Sound (Hardware og lyd)** > **Sound (Lyd)** > **Set the Monitor as default device (Indstil Monitoren som standardenhed)**. (Indstillingerne kan variere afhængigt af dit operativsystem (OS)).

PRODUKTSPECIFIKATION

LCD-skærm	Farvedybde	HDMI	8-bitfarver/10-bitfarver understøttes.
		DP (DisplayPort)	10-bitfarver understøttes.
Opløsning	Maksimal opløsning	2560 x 1440 @ 260 Hz (HDMI/DisplayPort: Overclock-On)	
	Anbefalet opløsning	2560 x 1440 @ 240 Hz (HDMI/DisplayPort)	
Strømkilder	Nominel effekt	19 V ⎓ 4,0 A	
	Strømforbrug (Typisk)	Tændt tilstand: 55 W (Typisk)* Dvaletilstand (Standbytilstand) : ≤ 0,5 W** Tilstanden fra: ≤ 0,3 W	
AC/DC-adapter	ADS-110CL-19-3 190110G, fremstillet af SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-120QL-19A-3 190110E, fremstillet af SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Udgang: 19 V ⎓ 5,79 A		
Miljøforhold	Driftsforhold	Temperatur	0 °C til 40 °C
		Luftfugtighed	Mindre end 80 %
	Opbevaringsforhold	Temperatur	-20 °C til 60 °C
		Luftfugtighed	Mindre end 85 %
Mål	Monitorstørrelse (bredde x højde x dybde)		
	Med sokkel	713,9 x 613,8 x 278 (mm)	
	Uden sokkel	713,9 x 428,2 x 54 (mm)	

Vægt (uden emballage)	Med sokkel	8,4 kg
	Uden sokkel	6,1 kg

Specifikationer kan ændres uden varsel.

Symbolet ~ betyder vekselstrøm, og symbolet ⎓ betyder jævnstrøm.

Niveauet for Strømforbrug kan være forskellig alt efter indstillinger for driftsforhold og monitor.

* Strømforbruget i tændt tilstand er målt med LGE's teststandard (fuldt hvidt mønster, maksimal opløsning).

** Skærmen aktiverer funktionen Dvaletilstand efter et par minutter (maks. 5 minutter).

Fabrikssupporttilstand

(Forudindstillet tilstand, HDMI/ DisplayPort PC)

Forudindstillet tilstand	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Bemærkninger
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
2560 x 1440	183	120	+/-	
2560 x 1440	218,29	143,99	+/-	
2560 x 1440	388,51	239,97	+/-	
2560 x 1440	392	259,95	+/-	Overclock

* DSC: Display Stream Compression.

* For visning 240 Hz eller mere skal du sørge for at bruge grafikkort, der understøtter DSC (Display Stream Compression).

HDMI-tidsindstilling (Video)

Forudindstillet tilstand	Vandret frekvens (kHz)	Lodret frekvens (Hz)	Bemærkninger
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

Strømindikator

Tilstand	LED-farve
Tilstanden Til	Rød (et par sekunder)
Dvaletilstand (Standbytilstand)	Fra
Tilstanden fra	Fra

Model og serienummer på produktet finder du på bagsiden og på den ene side af produktet.
Skriv dem ned og gem dem, hvis du får brug for service.

Model _____

Serienummer _____