

PANDUAN PENGGUNA

Layar Iklan Digital LG (MONITOR LAYAR IKLAN)

Baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

DAFTAR ISI

MENGGUNAKAN MONITOR ... 3

- Menggunakan daftar masukan 3
- Menyesuaikan rasio aspek 3

HIBURAN 5

- Menggunakan jaringan 5
 - Menghubungkan ke Jaringan
 - Status Jaringan
- Menggunakan Media Saya 8
 - Menghubungkan perangkat penyimpanan USB
 - Menjelajahi berkas
 - Menampilkan film
 - Melihat foto
 - Mendengarkan musik
 - Melihat Daftar Isi

MENYESUAIKAN PENGATURAN 21

- Mengakses menu utama..... 21
 - Pengaturan GAMBAR
 - Pengaturan AUDIO
 - Pengaturan WAKTU
 - Pengaturan PILIHAN
 - Pengaturan JARINGAN
- Pengaturan ID GAMBAR 33

KODE IR..... 34

UNTUK MENGONTROL BEBERAPA PRODUK 36

- Menghubungkan kabel..... 36
- Konfigurasi RS-232C 37
 - Kabel 4P
 - Kabel RS-232C
- Parameter Komunikasi..... 37
- Daftar Referensi Perintah 38
- Protokol Transmisi/Penerimaan 40

Informasi Pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source

Untuk mendapatkan Source Code di bawah GPL, LGPL, MPL dan Open Source lainnya, yang termasuk dalam produk ini, silahkan kunjungi <http://opensource.lge.com>. Selain untuk Source Code, semua persyaratan lisensi yang dimaksud, peraturan garansi dan pernyataan hak cipta tersedia untuk di-unduh.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com. Penawaran ini berlaku selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini. Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini.

MENGGUNAKAN MONITOR

Menggunakan daftar masukan

- 1 Tekan **INPUT (MASUKAN)** untuk mengakses daftar sumber masukan.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke salah satu sumber masukan dan tekan **OK**.

- **RGB-PC**
- **HDMI**
- **HDMI2**
- **DVI-D**
- **USB**
- **Display Port**
- **OPS**

CATATAN

- Beberapa sinyal input mungkin tidak tersedia pada model tertentu.

Menyesuaikan rasio aspek

Ubah ukuran gambar untuk melihat gambar pada ukuran optimumnya dengan menekan **ARC** saat Anda menggunakan perangkat Monitor.

MODE \ Aspect Ratio (Rasio Aspek)	RGB	HDMI		DVI-D		Display Port		OPS	
	PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC	DTV	PC
16:9	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Just Scan (Pindai Saja)	x	o	x	o	x	o	x	o	x
Set By Program (Diatur Menurut Program)	x	o	x	o	x	o	x	o	x
4:3	o	o	o	o	o	o	o	o	o
Zoom (Zoom)	x	o	x	o	x	o	x	o	x
Cinema Zoom1 (Sinema Zoom1)	x	o	x	o	x	o	x	o	x

CATATAN

- Anda juga bisa mengubah ukuran gambar dengan mengakses menu utama.
- Mode Just Scan (Tampil Utuh) akan berfungsi bila sinyal video mempunyai resolusi 720p atau yang lebih tinggi.

PERHATIAN

- Jika ditampilkan gambar diam pada layar dalam jangka waktu lama, ini akan membekas dan menjadi kerusakan permanen pada layar. Inilah yang disebut “bekas gambar” atau “bekas” dan tidak dilindungi oleh garansi.
- Jika Anda tidak menggunakan monitor, matikan daya atau atur program penghemat layar dari PC atau sistem untuk mencegah retensi gambar.
- Jika rasio aspek diatur ke 4:3 dalam jangka waktu lama, bekas gambar mungkin terjadi pada area kotak di layar.

- **16:9** : Pilihan berikut akan memungkinkan Anda untuk menyesuaikan gambar secara horizontal, dalam proporsi linier, untuk memenuhi seisi layar (berguna untuk menampilkan DVD berformat 4:3).
- **Just Scan (Pindai Saja)** : Pilihan berikut akan mengarahkan Anda untuk melihat gambar berkualitas terbaik tanpa kehilangan gambar aslinya dalam gambar resolusi tinggi.
Catatan: Jika ada derau di gambar aslinya, Anda dapat melihat derau tersebut di pinggirannya.
- **Set By Program (Diatur Menurut Program)** : Tergantung pada sinyal input, rasio aspek layar berubah menjadi 4:3 atau 16:9.
- **4:3** : Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar dengan rasio aspek 4:3 asli, batang-batang abu-abu akan muncul pada bagian kiri dan kanan layar.
- **Zoom (Zoom)** : Pilihan berikut akan memungkinkan Anda melihat gambar tanpa perubahan, walaupun mengisi seluruh layar. Walau demikian, bagian atas dan bawah gambar akan terpotong.
- **Cinema Zoom1 (Sinema Zoom1)** : Pilih Cinema Zoom bila Anda ingin memperbesar gambar dengan proporsi yang benar. Catatan: Saat memperbesar atau memperkecil gambar, tampilannya mungkin terdistorsi.

HIBURAN

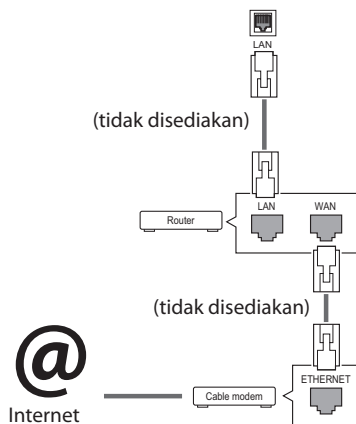
Menggunakan jaringan

Menghubungkan ke Jaringan

Untuk koneksi jaringan berkabel, hubungkan tampilan ke local area network (LAN) melalui port LAN seperti yang ditunjukkan pada diagram berikut. Kemudian atur pengaturan jaringan. Untuk koneksi jaringan nirkabel, hubungkan modul USB Wi-Fi ke port USB. Kemudian atur pengaturan jaringan.

Setelah membuat koneksi fisik, beberapa jaringan rumah mungkin memerlukan penyesuaian pengaturan jaringan. Bagi sebagian besar jaringan rumah, layar akan menghubungkan secara otomatis tanpa penyesuaian apa pun.

Untuk informasi terperinci, hubungi penyedia Internet Anda atau baca manual router.



Untuk mengatur pengaturan jaringan: (Sekalipun layar Anda sudah terhubung secara otomatis, menjalankan pengaturan lagi tidak akan merusak apa pun),

Menghubungkan ke jaringan kabel

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Jika Anda sudah mengatur Network Setting (Pengaturan Jaringan), pilih **Resetting (Atur Ulang)**. Pengaturan koneksi baru akan mengulang ulang pengaturan jaringan saat ini.
- 5 Pilih **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** atau **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)**.
 - **IP Manual Setting (Pengaturan IP Manual)** : Tekan tombol navigasi dan angka. Alamat IP perlu dimasukkan secara manual.
 - **IP Auto Setting (Pengaturan IP Otomatis)** : Pilih ini jika ada server DHCP (Router) di jaringan area lokal (LAN) melalui koneksi kabel, proyektor secara otomatis akan dialokasikan ke sebuah alamat IP. Jika Anda menggunakan router jalur-lebar atau modem jalur-lebar yang mempunyai fungsi server DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol), alamat IP akan ditentukan secara otomatis.
- 6 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.

PERHATIAN

- Jangan menghubungkan kabel telepon modular ke port LAN.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.

Menghubungkan ke jaringan nirkabel

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Setting (Pengaturan Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Pilih **Setting from the AP list (Pengaturan dari daftar AP)** atau **Simple setting (WPS-button mode) [Pengaturan sederhana (mode tombol WPS)]**.
 - **Setting from the AP list (Pengaturan dari daftar AP)**: Pilih AP untuk terhubung ke jaringan nirkabel.
 - **Simple setting (WPS-button mode) [Pengaturan sederhana (mode tombol-WPS)]**: Tekan tombol pada router nirkabel yang mendukung PBC untuk terhubung ke router dengan mudah.
- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (Keluar)**.



PERHATIAN

- Menu pengaturan jaringan tidak akan tersedia hingga layar terhubung ke jaringan fisik.
- Karena ada beragam metode koneksi, harap ikuti spesifikasi operator telekomunikasi atau penyedia layanan Internet Anda.



CATATAN

- Jika Anda ingin mengakses Internet langsung di layar, koneksi Internet harus selalu diaktifkan.
- Jika Anda tidak dapat mengakses Internet, periksa kondisi jaringan dari PC pada jaringan Anda.
- Bila Anda menggunakan **Network Setting (Pengaturan Jaringan)**, periksa kabel LAN atau periksa apakah DHCP di router telah diaktifkan.
- Jika Anda tidak melakukan pengaturan jaringan, jaringan tersebut mungkin tidak berfungsi dengan benar.

- Saat terhubung ke jaringan yang mendukung IPv6, Anda dapat memilih IPv4/IPv6 pada pengaturan lanjutan untuk jaringan berkabel/nirkabel. Namun, koneksi IPv6 hanya mendukung sambungan otomatis.

Tip untuk Pengaturan Jaringan

- Gunakan kabel LAN standar pada layar ini. Cat5 atau yang lebih bagus dengan konektor RJ45.
- Beberapa koneksi jaringan yang bermasalah saat pengaturan seringkali dapat diperbaiki dengan mengatur ulang router atau modem. Setelah menghubungkan layar ke jaringan rumah, matikan dengan cepat dan/atau lepaskan kabel daya dari router atau modem kabel jaringan rumah. Kemudian hidupkan dan/atau hubungkan lagi kabel daya.
- Tergantung pada penyedia layanan Internet (ISP), jumlah perangkat yang dapat menerima layanan Internet mungkin dibatasi oleh ketentuan layanan yang berlaku. Untuk perinciannya, hubungi ISP Anda.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap kegagalan fungsi pada layar dan/atau fitur koneksi Internet akibat kesalahan komunikasi/kegagalan fungsi yang berhubungan dengan koneksi Internet, atau alat lainnya yang terhubung.
- LG tidak bertanggung jawab terhadap masalah dalam koneksi Internet.
- Anda mungkin mengalami hasil yang tidak diinginkan jika kecepatan koneksi jaringan tidak memenuhi persyaratan konten yang diakses.
- Beberapa operasi koneksi Internet mungkin tidak dapat dilakukan karena pembatasan tertentu yang diatur oleh penyedia layanan Internet (ISP) yang menyediakan koneksi Internet Anda.
- Segala biaya yang dikenakan oleh ISP termasuk, tanpa batasan, biaya koneksi adalah tanggung jawab Anda.
- Port LAN 10 Base-T atau port 100 Base-TX diperlukan bila menggunakan koneksi kabel ke layar ini. Jika layanan Internet Anda tidak mengizinkan koneksi demikian, Anda tidak akan dapat menghubungkan layar.
- Modem DSL diperlukan untuk menggunakan layanan DSL dan modem kabel diperlukan untuk menggunakan layanan modem kabel. Tergantung pada metode akses dan perjanjian pelanggan dengan ISP, Anda mungkin tidak dapat menggunakan fitur koneksi Internet yang disertakan di layar ini atau jumlah perangkat

yang dapat Anda hubungkan pada saat yang sama mungkin dibatasi. (Jika ISP Anda membatasi kepelangganan pada satu perangkat, layar ini mungkin tidak diizinkan menghubungkan bila PC sudah terhubung.)

- Penggunaan "Router" mungkin tidak diizinkan atau penggunaannya mungkin dibatasi, tergantung pada kebijakan dan pembatasan oleh ISP Anda. Untuk perinciannya, hubungi langsung ISP Anda.

Tip untuk Pengaturan Jaringan Nirkabel

- Jaringan nirkabel dapat terpengaruh oleh gangguan dari pengoperasian perangkat lainnya pada frekuensi 2,4 GHz (telepon nirkabel, perangkat Bluetooth atau oven microwave). Ada juga gangguan dari perangkat dengan frekuensi 5 GHz, sama dengan perangkat Wi-Fi lainnya.
- Lingkungan nirkabel sekitar dapat menyebabkan layanan jaringan nirkabel berjalan lambat.
- Untuk koneksi AP, diperlukan perangkat titik akses yang mendukung koneksi nirkabel dan fitur koneksi nirkabel pada perangkat harus diaktifkan. Hubungi penyedia layanan Anda mengenai ketersediaan koneksi nirkabel pada titik akses Anda.
- Periksa SSID dan setting pengamanan AP untuk koneksi AP. Lihat dokumentasi yang tepat untuk SSID dan setting keamanan AP.
- Pengaturan pada perangkat jaringan (pembagi saluran berkabel/nirkabel, hub) yang tidak tepat dapat menyebabkan monitor berjalan lambat atau tidak berfungsi dengan baik. Pasang perangkat dengan benar sesuai dengan manual yang tepat dan atur jaringan.
- Metode koneksi mungkin berbeda sesuai dengan pabrik AP.

Status Jaringan

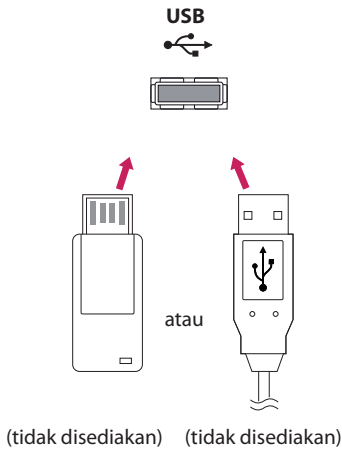
- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk memilih **Network Status (Status Jaringan)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan **OK** untuk memeriksa status jaringan.
- 5 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pilihan	Keterangan
Setting (Pengaturan)	Kembali ke menu pengaturan jaringan.
Test (Tes)	Mengetes status jaringan saat ini setelah pengaturan jaringan.
Close (Tutup)	Kembali ke menu sebelumnya.

Menggunakan Media Saya

Menghubungkan perangkat penyimpanan USB

Hubungkan perangkat penyimpanan USB seperti memori flash USB, atau hard drive eksternal ke layar dan gunakan fitur multimedia. Hubungkan memori flash USB atau pembaca kartu memori USB ke Layar seperti yang ditampilkan pada ilustrasi berikut. Layar **My media (Media saya)** akan muncul.



Tip untuk menggunakan perangkat penyimpanan USB

- Hanya perangkat penyimpanan USB yang dapat dikenali.
- Jika perangkat penyimpanan USB terhubung melalui hub USB, maka perangkat tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan program pengenalan otomatis mungkin tidak akan dikenali.
- Perangkat penyimpanan USB yang menggunakan driver sendiri mungkin tidak akan dikenali.
- Kecepatan pengenalan perangkat penyimpanan USB mungkin tergantung pada tiap perangkat.
- Jangan nonaktifkan layar atau mencabut perangkat USB saat perangkat penyimpanan USB yang terhubung sedang bekerja. Bila perangkat tersebut tiba-tiba dilepas atau dicabut, maka file yang disimpan atau perangkat penyimpanan USB dapat menjadi rusak.
- Jangan hubungkan perangkat penyimpanan USB yang telah dikendalikan secara artifisial pada PC. Perangkat tersebut dapat menyebabkan kegagalan fungsi pada produk atau tidak dapat diputar. Ingatlah untuk selalu menggunakan hanya perangkat penyimpanan USB yang berisi file musik, file gambar atau file film normal.
- Hanya gunakan perangkat penyimpanan USB yang diformat menggunakan sistem file FAT32. Perangkat penyimpanan yang diformat dengan program utilitas yang tidak didukung oleh Windows mungkin tidak dikenali.
- Harap hubungkan daya listrik ke perangkat penyimpanan USB (lebih dari 0,5 A) yang memerlukan catu daya eksternal. Jika tidak, perangkat mungkin tidak akan dikenali.
- Harap hubungkan perangkat penyimpanan USB dengan kabel yang disediakan oleh pembuat perangkat.
- Beberapa perangkat penyimpanan USB mungkin tidak didukung atau tidak beroperasi dengan lancar.



PERHATIAN

- Jangan nonaktifkan layar atau melepas perangkat penyimpanan USB saat menu **EMF(my media)** Menu diaktifkan, karena ini dapat menyebabkan hilangnya file atau rusaknya perangkat penyimpanan USB.
- Sering-sering mencadangkan file Anda yang disimpan pada perangkat penyimpanan USB, karena Anda bisa kehilangan atau merusak file tersebut dan hal ini tidak dilindungi oleh garansi.

- Metode pengaturan file perangkat penyimpanan USB mirip dengan Window XP dan nama file dapat mengenali hingga 100 karakter bahasa Inggris.
- Pastikan untuk mencadangkan file penting karena data yang disimpan dalam perangkat memori USB dapat rusak. Kami tidak bertanggung jawab terhadap hilangnya data.
- Jika HDD USB tidak mempunyai sumber daya eksternal, maka perangkat USB mungkin tidak dapat dideteksi. Jadi pastikan untuk menghubungkan sumber daya eksternal.
 - Harap gunakan adaptor daya untuk sumber daya eksternal. Kami tidak menjamin kabel USB sebagai sumber daya eksternal.
- Jika perangkat memori USB Anda mempunyai beberapa partisi, atau jika Anda menggunakan pembaca multi kartu USB, maka Anda dapat menggunakan hingga 4 partisi atau perangkat memori USB.
- Jika perangkat memori USB terhubung ke pembaca multi kartu USB, maka data volume mungkin tidak akan terdeteksi.
- Jika perangkat memori USB tidak berfungsi dengan benar, maka lepaskan dan hubungkan kembali.
- Kecepatan pendeteksian perangkat memori USB berbeda dari satu perangkat dengan perangkat lainnya.
- Jika USB terhubung dalam Standby Mode (Mode Siaga), hard disk tertentu akan dimuat secara otomatis bila layar telah diaktifkan.
- Kapasitas yang direkomendasikan adalah 1 TB atau kurang untuk hard disk eksternal USB dan 32 GB atau kurang untuk memori USB.
- Perangkat yang kapasitasnya lebih dari yang direkomendasikan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Jika hard disk eksternal USB yang memiliki fungsi "Energy Saving" tidak berfungsi, matikan hard disk dan hidupkan lagi agar dapat berfungsi dengan benar.
- Perangkat penyimpanan USB yang lebih rendah dari USB 2.0 juga didukung. Namun perangkat ini mungkin tidak berfungsi dengan benar dalam Movie List (Daftar Film).
- Maksimum 999 folder atau file dapat dikenali dalam satu folder.
- Direkomendasikan untuk menggunakan kabel dan perangkat penyimpanan USB bersertifikasi. Jika tidak, perangkat penyimpanan USB mungkin tidak terdeteksi atau mungkin terjadi kesalahan pemutaran.
- Hanya stik memori USB yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager. Hard disk USB atau pembaca multi-kartu tidak akan bekerja.
- Hanya perangkat penyimpanan yang diformat dengan sistem berkas FAT 32 yang dapat digunakan untuk memutar file yang didistribusikan dan disimpan oleh SuperSign Manager.
- Perangkat penyimpanan USB 3.0 mungkin tidak bekerja.
- Data di beberapa perangkat penyimpanan USB dapat rusak dalam lingkungan bersuhu tinggi.
- Anda disarankan untuk menghindari memutar konten menggunakan lebih dari dua port USB secara bersamaan.

Menjelajahi berkas

Telusuri file yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Cari untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Cari untuk berpindah ke **Movie List (Daftar Film)**, **Photo List (Daftar Foto)**, **Music List (Daftar Musik)** atau **Content List(Daftar Konten)** yang Anda inginkan, dan tekan **OK**.

Format file yang didukung










Jenis	Format file yang didukung			
Movie	Video	Codec	Media Container	Profil
		MPEG1 / MPEG2	DAT, MPG, MPEG, TS, TP	1080P @ 30 fps
		MPEG4 (DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03, Xvid 1.10- beta1/2)	AVI, DIVX, MP4, MKV, TS, TRP	1080P @ 30 fps
	H.264	AVI, MP4, MKV, TS, TRP, TP	1080P @ 60 fps	
	Audio	MP3	MP3	8 kbps hingga 320 kbps (Laju bit) 16 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		AC3	AC3	32 kbps hingga 640 kbps (Laju bit) 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		MPEG	MP3	32 kbps hingga 448 kbps (Laju bit) 16 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		AAC, HEAAC	MP4	8 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
		LPCM	AVI, WAV	64 kbps hingga 1,5 Mbps (Laju bit) 8 kHz hingga 48 kHz (Sampel Frekuensi)
	Laju bit: dalam 8 kbps hingga 320 kbps (MP3) Format teks film eksternal: *.smi/* .srt/* .sub(MicroDVD,Subviewer1.0/2.0)/*.ass/*.ssa/*. txt(TMPlayer)/*.psb(PowerDivX) Format teks film internal: hanya XSUB (ini adalah format teks film yang digunakan dalam file DivX6)			

Jenis	Format file yang didukung
Foto	<p>JPEG Min : 64 x 64 Maks : Jenis Normal: 15360 (L) x 8640 (T) Jenis Progresif: 1920 (L) x 1440 (T)</p> <p>BMP Min : 64 x 64 Maks : 9600 x 6400</p> <p>PNG Min : 64 x 64 Maks : Interlace: 1200 x 800 Non-Interlace: 9600 x 6400</p> <ul style="list-style-type: none"> • File yang tidak didukung akan ditampilkan dalam bentuk ikon yang telah ditentukan.
Music	<p>mp3 [Kecepatan bit] 32 kbps ~ 320 kbps [Frekuensi sampel] 16 kHz ~ 48 kHz [Dukungan] MPEG1, MPEG2, Layer2, Layer3</p> <p>AAC [Kecepatan bit] Format Bebas [Frekuensi sampel] 8 kHz ~ 48 kHz [Dukungan] ADIF, ADTS</p> <p>M4A [Kecepatan bit] Format Bebas [Frekuensi sampel] 8 kHz ~ 48 kHz [Dukungan] MPEG-4</p> <p>OGG [Kecepatan bit] Format Bebas [Frekuensi sampel] ~ 48 kHz [Dukungan] Vorbis</p> <p>WMA [Kecepatan bit] 128 kbps ~ 320 kbps [Frekuensi sampel] 8 kHz ~ 48 kHz [Dukungan] WMA7, 8, 9 Standard</p> <p>WMA 10 Pro [Kecepatan bit] ~768 kbps [Saluran / Frekuensi sampel] M0 : Hingga 2 / 48 kHz M1 : Hingga 5.1 / 48 kHz M2 : Hingga 5.1 / 96 kHz [Dukungan] WMA 10 Pro</p>
Konten (bila menggunakan SuperSign software)	<p>Ekstensi Berkas : *.cts/ *.sce</p> <p>Film Ekstensi Berkas: *.mpg/*.mpeg/*.dat/*.ts/*.trp/*.tp/*.mp4/*.mkv/*.avi/*.avi(motion JPEG)/*.mp4(motion JPEG)/*.mkv(motion JPEG)</p> <p>Format video: MPEG1, MPEG2, MPEG4,H.264, DivX 3.11, DivX 4, DivX 5, DivX 6, Xvid 1.00,Xvid 1.01, Xvid 1.02, Xvid 1.03,Xvid 1.10-beta1/2, JPEG</p> <p>Format audio: MP3, Dolby Digital, LPCM, AAC, HE-AAC</p>

Menampilkan film

Memainkan file film yang tersimpan di perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Movie List (Daftar Film)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB. (Tergantung pada modelnya)
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).
- 6 Selama pemutaran ulang film, tekan **OK** untuk mengakses pengaturan berikut.

Tombol jarak-jauh	Deskripsi
	Menghentikan pemutaran
	Memutar video
	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran
	Memindai mundur dalam sebuah berkas
	Memindai maju dalam sebuah berkas
	Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi.
SETTINGS	Menampilkan menu Option (Pilihan) .
 BACK	Menyembunyikan menu pada layar ukuran penuh.
EXIT	Kembali ke Movie List (Daftar Film)
 atau 	Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.

Tip untuk menggunakan pemutaran file video

- Beberapa teks film yang dibuat oleh pengguna mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Beberapa karakter khusus tidak didukung dalam teks film.
- Tag HTML tidak didukung dalam teks film.
- Teks film dalam bahasa selain yang didukung tidak akan tersedia.
- Layar dapat mengalami gangguan sementara (gambar terhenti, pemutaran lebih cepat, dll.) bila bahasa audio diubah.
- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan baik, atau sejumlah fungsi pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa pengkode mungkin tidak dapat diputar dengan baik.
- Jika struktur video dan audio pada file rekaman tidak bersusun, maka keluarannya adalah video atau audio.
- Video HD dengan ukuran maksimum 1920 x 1080 @ 25/30p atau 1280 x 720@50/60p didukung, tergantung pada bingkainya.
- Video yang resolusinya yang lebih tinggi dari 1920 x 1080 @ 25 / 30p atau 1280 x 720 @ 50 / 60p mungkin tidak berfungsi dengan benar, tergantung pada bingkainya.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (hanya Motion JPEG: 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang lancar untuk profil yang dikodekan dengan level 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Kodek DTS Audio tidak didukung.
- Pemutaran file film dengan ukuran file lebih dari 30 GB tidak didukung.
- File film DivX dan file teks filmnya harus diletakkan dalam folder yang sama.
- Nama file video dan nama file teks filmnya harus sama agar dapat ditampilkan.
- Pemutaran video via koneksi USB yang tidak mendukung kecepatan tinggi mungkin tidak berfungsi dengan benar.
- File yang dikodekan dengan GMC (Global Motion Compensation) mungkin tidak dapat diputar.

Pilihan video

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu Pop-Up.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio)**., **Set Video (Atur Video)** atau **Set Audio (Atur Audio)** dan tekan **OK**.

! CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak memengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** saling memengaruhi.
- Saat memutar ulang berkas video setelah dihentikan, Anda dapat memutarnya dari posisi menghentikannya sebelumnya.

Pilih **Set Video Play (Atur Pemutaran Video)** untuk mengakses menu berikut:

Menu	Keterangan
Picture Size (Ukuran Gambar)	Memilih format gambar yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Audio Language (Bahasa Audio)	Mengubah Language Group (Grup Bahasa) audio saat pemutaran film. File dengan trek audio tunggal tidak dapat dipilih.
Subtitle Language (Bahasa Teks Film)	Mengaktifkan/menonaktifkan teks film.
Language (Bahasa)	Untuk mengaktifkan teks film SMI dan dapat memilih bahasa dalam teks film.
Code Page (Halaman Kode)	Dapat memilih font untuk teks film. Bila diatur ke awal, font yang sama dengan menu umum akan digunakan.
Sync (Sinkron)	Menyesuaikan sinkronisasi waktu teks film dari -10 dtk hingga +10 dtk dengan kenaikan 0,5 dtk saat pemutaran film.
Position (Posisi)	Mengubah posisi teks film ke atas atau ke bawah saat pemutaran film.
Size (Ukuran)	Memilih ukuran Subtitle (Teks) film yang Anda inginkan saat pemutaran film.
Repeat (Ulangi)	Mengaktifkan/menonaktifkan fungsi pengulangan pada pemutaran film. Bila diaktifkan, file dalam folder akan diputar kembali berulang-ulang. Sekalipun pemutaran berulang dinonaktifkan, pemutaran dapat dijalankan jika nama file sama dengan file sebelumnya.






CATATAN

- Hanya 10.000 blok sinkronisasi yang dapat didukung dalam file teks film.
- Saat memutar video, Anda dapat menyesuaikan Picture Size (Ukuran Gambar) dengan menekan tombol **ARC**.
- Teks film dalam bahasa Anda hanya didukung bila menu OSD juga dalam bahasa Anda.
- Pilihan halaman kode mungkin dinonaktifkan, tergantung pada bahasa file teks film.
- Pilih halaman kode yang sesuai untuk file teks film.

Melihat foto

Lihat file gambar yang tersimpan dalam perangkat penyimpanan USB.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Photo List (Daftar Foto)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB. (Tergantung pada modelnya)
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).
- 6 Selagi melihat foto, Anda dapat mengakses pengaturan berikut.

Pilihan	Keterangan
Slideshow (Tayangan Slide)	Memulai atau menghentikan tayangan slide dengan foto yang dipilih. Jika tidak ada foto yang dipilih, semua foto yang disimpan dalam folder saat ini akan ditampilkan saat tayangan slide. Untuk mengatur kecepatan tayangan slide, pilih Option (Pilihan) .
BGM	Mengaktifkan atau menonaktifkan musik latar belakang. Untuk meng-atur musik latar belakang, pilih Option (Pilihan) . Anda dapat menyesuaikan Option (Pilihan) dengan tombol SETTINGS pada remote kontrol.
	Memutar foto searah jarum jam (90 °, 180 °, 270 °, 360 °). ! CATATAN <ul style="list-style-type: none"> • Ukuran foto yang didukung terbatas. Anda tidak dapat memutar foto jika resolusi lebar yang diputar lebih besar dari ukuran resolusi yang didukung.
	Melihat foto dengan memperbesarnya 2, 4 kali.
	Sesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi.
Option	Menampilkan menu OPTION(Pilihan) .
Hide	Menyembunyikan jendela pilihan.
Exit	Kembali ke Photo List (Daftar Foto) .

Pilihan foto

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk menampilkan menu **OPTION(Pilihan)**.
- 2 Tekan tombol Navigasi untuk bergulir ke **Set Photo View (Atur Tampilan Foto)**, **Set Video (Atur Video)** atau **Set Audio (Atur Audio)** dan tekan **OK**.



CATATAN

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak memengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** saling memengaruhi.









Bila Anda memilih **Set Photo View (Atur Tampilan Foto)**,

Pilihan	Keterangan
Slide Speed (Kecepatan Slide)	Memilih kecepatan slideshow. (Pilihan: Fast [Cepat], Medium [Sedang] atau Slow [Lambat].)
BGM	Memilih folder musik untuk musik latar belakang.
Repeat (Ulang)	Memutar musik latar belakang secara berulang.
Random (Acak)	Memutar musik latar belakang secara acak.

Mendengarkan musik

Memainkan file musik yang tersimpan di perangkat penyimpanan USB.









- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Music List (Daftar Musik)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB. (Tergantung pada modelnya)
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Open Music Player (Buka Pemutar Musik)** : Membuka jendela pengaturan untuk musik. Fitur ini diaktifkan hanya pada saat pemutaran ulang.
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).
- 6 Selama pemutaran musik, tekan **OK** untuk mengakses pengaturan berikut.

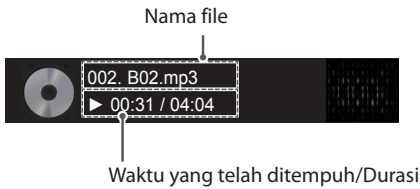
Tombol jarak-jauh	Deskripsi
	Menghentikan pemutaran berkas dan mengembalikan ke Music List (Daftar Musik) .
	Memutar berkas musik.
	Menghentikan sementara atau melanjutkan pemutaran.
	Melompat ke berkas sebelumnya. Jika tidak ada trek sebelumnya, musik yang sedang diputar akan diputar dari awal.
	Melompat ke berkas berikutnya.
	Menyesuaikan kecerahan layar untuk menghemat energi (Mati dan Layar mati saja.)
SETTINGS	Menampilkan menu OPTION (Pilihan) .
 BACK	Menyembunyikan jendela pilihan.
EXIT	Kembali ke Music List (Daftar Musik) .
	Melompati ke titik tertentu dalam sebuah berkas saat pemutaran. Waktu penampilan titik tertentu pada baris status. Di beberapa berkas, fungsi ini mungkin tidak bekerja dengan benar.

Tip untuk memutar file musik

- Unit ini tidak dapat mendukung ID3 Tag yang ditanam dalam file MP3.

**CATATAN**

- Musik yang rusak atau korup tidak akan diputar melainkan ditampilkan dengan waktu pemutaran 00:00.
- Musik yang didownload dari layanan berbayar dan disertai perlindungan hak cipta tidak akan diputar melainkan menampilkan informasi pemutaran waktu yang tidak sesuai.
- Jika Anda menekan tombol **OK**, , screensaver akan dihentikan.
- Tombol , , , ,  pada remote kontrol juga tersedia dalam mode ini.
- Anda dapat menggunakan tombol  untuk memilih musik berikutnya dan tombol  untuk memilih musik sebelumnya.

**Pilihan musik**

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu Pop-Up.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **Set Audio Play (Atur Pemutaran Audio)**, atau **Set Audio (Atur Audio)**, dan tekan **OK**.

**CATATAN**

- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Movie List (Daftar Film)** tidak memengaruhi **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**. Karena itu, ia tidak terpengaruh oleh nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** atau **Music List (Daftar Musik)**.
- Nilai-nilai pilihan yang diubah dalam **Photo List (Daftar Foto)** dan **Music List (Daftar Musik)** saling memengaruhi.

Bila Anda memilih **Set Audio Play. (Atur Pemutaran Audio)**,

Pilihan	Keterangan
Repeat (Ulangi)	Mengulang pemutaran kembali musik.
Random (Acak)	Memainkan trek musik acak.

Melihat Daftar Isi

Anda dapat memutar file yang disimpan menggunakan fungsi **Export (Ekspor)** ke file eksternal di **SuperSign Software**.

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **MY MEDIA (MEDIAKU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke **Contents List (Daftar Isi)** dan tekan **OK**.
- 4 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke folder yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- 5 Tekan tombol navigasi untuk bergulir ke berkas yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - **Change Device (Ubah Perangkat)** : Memilih perangkat penyimpanan USB. (Tergantung pada modelnya)
 - **Go to root folder (Buka folder awal)** : Kembali ke layar asal My Media (Media Saya).
 - **Go to upper folder (Buka folder atas)** : Kembali ke layar sebelumnya.
 - **Exit (Keluar)** : Keluar dari My Media (Media Saya).



CATATAN

- Saat memutar berkas media dari **Contents List (Daftar Konten)**, hanya tersedia tombol **BACK (KEMBALI)**, **EXIT(KELUAR)**, atau volume. Memilih tombol **BACK (KEMBALI)** atau **EXIT(KELUAR)** akan menghentikan pemutaran berkas media dan mengembalikan ke **Contents List (Daftar Konten)**.
- Jika ada folder AutoPlay (Putar Otomatis) di perangkat USB dan berkasnya dalam format yang didukung, berkas tersebut dapat diputar kembali secara otomatis bila perangkat USB dihubungkan ke monitor.
- Saat Anda menggunakan fitur distribusi yang menggunakan Perangkat Lunak SuperSign, maka perangkat penyimpanan yang digunakan untuk menyimpan konten ditentukan berdasarkan ukuran ruang memori yang tersisa. (Catatan: Jika port USB 1 dan 2 memiliki ruang memori yang sama, konten akan disimpan pada perangkat penyimpanan yang tersambung ke port USB 1. (Tergantung pada modelnya))
- Anda disarankan untuk menghindari memutar konten menggunakan lebih dari dua port USB secara bersamaan.
- Dengan mengikuti distribusi pemutaran atau jadwal konten melalui Perangkat Lunak SuperSign, jadwal yang dilaksanakan terakhir kali diputar.

Kodek Video Yang Didukung

Ekstensi	Kodek	
.asf .wmv	Video	VC-1 Profil Sederhana dan Profil Utama
	Audio	WMA Standar, WMA 10 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4 Part2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Audio	AAC, MPEG-1 Layer III (MP3)
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4 Part2
	Audio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264/AVC, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Tips untuk Pemutaran File Video

- File film yang rusak mungkin tidak dapat diputar dengan benar, atau beberapa fitur pemutar mungkin tidak dapat digunakan.
- File film yang dibuat dengan beberapa enkoder mungkin tidak dapat diputar dengan benar.
- File film yang jenis dan formatnya berbeda dari yang ditetapkan mungkin tidak bekerja dengan benar.
- Laju bit maks dari file film yang dapat diputar adalah 20 Mbps. (Untuk JPEG Motion: Hanya 10 Mbps)
- Kami tidak menjamin pemutaran yang mulus untuk profil yang dikodekan dengan tingkat 4.1 atau yang lebih tinggi dalam H.264/AVC.
- Video dengan file lebih dari 50 MB mungkin tidak dapat diunggah dengan baik dari perangkat seluler. Kami sarankan Anda agar memutar file tersebut melalui perangkat penyimpanan USB/SD.
- [Untuk model Ultra HD saja] Gambar Ultra HD: 3.840 X 2.160
Beberapa video Ultra HD berenkoding HEVC selain konten yang secara resmi disediakan oleh LG Electronics tidak dapat diputar.

Ekstensi	Kodek	
.mkv .mp4 .ts	Video	H.264/AVC, HEVC
	Audio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, HE-AAC

- Beberapa kodek dapat digunakan setelah memutakhirkan perangkat lunak.

MENYESUAIKAN PENGATURAN

Mengakses menu utama

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
 - 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke salah satu menu berikut dan tekan **OK**.
 - 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**. Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- **PICTURE (GAMBAR)** : Menyesuaikan ukuran gambar, kualitas, atau efek.
 - **AUDIO (AUDIO)**: Mengatur fungsi AUDIO.
 - **TIME (WAKTU)** : Mengatur waktu, tanggal atau fitur Timer.
 - **OPTION (OPSI)** : Mengatur fungsi OPSI.
 - **NETWORK (JARINGAN)** : Mengatur fungsi JARINGAN.
 - **MY MEDIA (MEDIA SAYA)** : Menampilkan dan memutar film, foto, dan konten musik pada USB Anda.

Pengaturan GAMBAR

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **PICTURE (GAMBAR)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke peng-aturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
- Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan gambar yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Energy Saving (Hemat Energi)	Mengatur untuk menyesuaikan secara otomatis kecerahan layar sesuai keadaan sekitarnya. * Kembali ke pengaturan standar dengan mengklik UMUM -> Atur Ulang ke Pengaturan Awal .	
	Pilihan	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Energy Saving (Hemat Energi)
	Minimum (Minimum)/ Medium (Sedang)/ Maximum (Maksimum)	Memilih tingkat kecerahan lampu latar.
	Screen off (Layar nonaktif)	Layar dinonaktifkan dalam waktu 3 detik.
Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)	Menyesuaikan cahaya latar dan kontras yang tergantung pada kecerahan layar. * Kembali ke pengaturan standar dengan mengklik UMUM -> Atur Ulang ke Pengaturan Awal .	
	Pilihan	
	Off (Nonaktif)	Menonaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas)
	ON (Aktif)	Mengaktifkan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) untuk menghemat konsumsi daya sebanyak nilai yang diatur dalam tingkat penghematan energi cerdas.

Pengaturan	Keterangan	
Picture Mode (Mode Gambar)	Memilih mode gambar yang dioptimalkan untuk lingkungan tempat menonton atau program. * Kembali ke pengaturan standar dengan mengklik UMUM -> Atur Ulang ke Pengaturan Awal .	
	Pilihan	
	Vivid (Jelas)	Mempertinggi kontras, kecerahan dan ketajaman untuk menampilkan gambar yang jelas.
	Standard (Standar)	Menampilkan gambar dalam tingkat kontras, kecerahan, dan ketajaman yang standar.
	APS	Fitur Energy Saver (Penghemat Energi) mengubah pengaturan di monitor untuk mengurangi konsumsi daya.
	Cinema (Sinema)	Mengoptimalkan gambar video untuk tampilan sinematik guna menikmati film seolah di bioskop.
	Sport (Olahraga)	Mengoptimalkan gambar video untuk film yang banyak berisi gerakan dan dinamis dengan memperkuat warna primer seperti putih, hijau rumput, atau biru langit.
	Game (Permainan)	Mengoptimalkan gambar video untuk layar permainan yang cepat seperti PC atau permainan.
	Calibration (Kalibrasi)	Menerapkan keseimbangan putih khusus pengguna berdasarkan Standar.
Expert1-2 (Pakar1-2)	Menu untuk menyesuaikan kualitas gambar yang memungkinkan para pakar dan amatir untuk menikmati tampilan Monitor terbaik.	
Aspect Ratio (Rasio Aspek)	Mengubah ukuran gambar untuk melihat gambar dengan ukuran optimal.	
Screen (Layar) (Hanya Di Mode RGB-PC)	Pilihan ini hanya diaktifkan bila Input Select (Pemilihan Masukan) diatur Analog (RGB-PC) dan resolusi diatur ke 1024x768, 1280x768, 1360x768 atau 1366x768 pada PC Anda.	
	Pilihan	
	Resolution (Resolusi)	Memilih resolusi yang benar. Lihat "Spesifikasi" Lihat . untuk mengetahui resolusi yang direkomendasikan bagi setiap model.
	Auto Configure (Konfigurasi Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position/Size/Phase (Posisi/Ukuran/Fase)	Menyesuaikan pilihan bila gambar tidak jelas, khususnya bila karakter tidak stabil, setelah konfigurasi otomatis.
Reset (Atur Ulang)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.	

Pilihan Picture Mode (Mode Gambar)

Pengaturan	Keterangan
Backlight (Cahaya Latar)	Menyesuaikan kecerahan layar dengan mengontrol cahaya latar LCD. Jika Anda mengurangi level kecerahan, layar menjadi lebih gelap dan konsumsi daya menjadi berkurang tanpa kehilangan sinyal video.
Contrast (Kontras)	Menambah atau mengurangi gradien sinyal video. Anda dapat menggunakan Contrast (Kontras) bila bagian yang terang pada gambar tersaturasi.
Brightness (Kecerahan)	Menyesuaikan level dasar sinyal dalam gambar. Anda dapat menggunakan Brightness (Kecerahan) bila bagian yang gelap pada gambar tersaturasi.
Sharpness (Ketajaman)	Menyesuaikan level ketajaman di pinggir area terang dan gelap pada gambar. Semakin rendah levelnya, semakin lembut gambarnya.
Color (Warna)	Menyesuaikan intensitas semua Colors (Warna).
Tint (Rona)	Menyesuaikan keseimbangan antara level merah dan hijau.
Color Temperature (Suhu Warna)	Atur ke Warm (Hangat) untuk menambah warna hangat seperti merah, atau atur ke Cool (Sejuk) untuk membuat gambar jadi kebiru-biruan.
Advanced Control (Kontrol Lanjutan)	Anda dapat menyesuaikan gambar untuk tiap Picture Mode (Mode Gambar) , atau menyesuaikan pengaturan gambar sesuai citra gambar tertentu. Pertama, pilih Picture Mode (Mode Gambar) yang diinginkan. * Opsi ini tidak tersedia bila Picture Mode (Mode Gambar) diatur ke Vivid (Jelas) .
Picture Option (Pilihan Gambar)	Mengatur opsi gambar tambahan.
Picture Reset (Pengaturan Ulang Gambar)	Mengembalikan pilihan ke pengaturan awal.



CATATAN

- Ketika memilih mode gambar, menu terkait akan diatur secara otomatis.
- Saat menggunakan fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas), layar mungkin tampak tersaturasi di area putih pada gambar diam.
- Jika Energy Saving (Hemat Energi) diatur ke Minimum, Medium (Sedang), atau Maximum (Maksimum), fungsi Smart Energy Saving (Hemat Energi Cerdas) akan dinonaktifkan.
- Kembali ke pengaturan standar dengan mengklik **UMUM** -> **Atur Ulang ke Pengaturan Awal**.

Advanced Control (Kontrol Lanjutan) - Picture Mode (Mode Gambar) [Standard(Standar)/APS/**Sport(Olahraga)/ Game(Permainan)/ Calibration (Kalibrasi)]**

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan gambar.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan warna untuk membuat gambar tampak lebih alami.
Color Gamut (Gamut Warna)	Memilih rentang warna yang dapat diekspresikan.
Skin Color (Warna Kulit)	Mengatur spektrum warna kulit secara terpisah untuk menerapkan warna kulit sebagaimana ditentukan oleh pengguna.
Sky Color (Warna Langit)	Warna langit diatur secara terpisah.
Grass Color (Warna Rumput)	Spektrum warna alami (padang rumput, bukit, dsb.) dapat diatur secara terpisah.
Gamma	Mengatur kurva gradasi sesuai dengan output sinyal gambar sehubungan dengan sinyal masukan.

Expert Control (Kontrol Pakar) - Picture Mode (Mode Gambar) [Cinema(Sinema)/ Expert 1 (Pakar 1)/**Expert 2 (Pakar 2)]**

Pengaturan	Keterangan
Dynamic Contrast (Kontras Dinamis)	Menyesuaikan kontras ke tingkat optimum sesuai dengan kecerahan gambar.
Dynamic Color (Warna Dinamis)	Menyesuaikan warna untuk membuat gambar tampak lebih alami.
Edge Enhancer (Penjelas Sudut)	Menampilkan tepi alami yang lebih jelas dan berbeda di video.
Color Filter (Filter Warna)	Memfilter spektrum warna tertentu dalam warna RGB untuk menyempurnakan saturasi warna dan rona dengan akurat.
Color Temperature (Suhu Warna)	Menyesuaikan nuansa keseluruhan layar sebagaimana yang diinginkan. Dalam mode Pakar, penyempurnaan detail dapat diatur melalui metode Gamma, dsb.
Colour Management System (Sistem Pengelolaan Warna)	Ini adalah sistem yang digunakan oleh pakar saat menyesuaikan warna dengan pola pengujian. Mereka dapat memilih dari enam area warna (Merah / Hijau / Biru / Biru Kehijauan / Magenta / Kuning) tanpa memengaruhi warna lainnya. Untuk gambar normal, penyesuaian mungkin tidak menghasilkan perubahan warna yang kentara.

Picture Option - Mode HDMI (DTV)

Pengaturan	Keterangan
Noise Reduction (Pengurangan Derau)	Mengurangi derau layar di video.
MPEG Noise (Derau MPEG) Reduction (Reduksi)	Mengurangi derau yang disebabkan oleh kompresi video digital.
Black Level (Tingkat Kehitaman)	Menyesuaikan tingkat kehitaman gambar untuk memperbaiki kecerahan dan kontras gambar. (Pengaturan yang disarankan menurut sinyal input: RGB 0–255: Tinggi, RGB 16–235: Rendah, YCbCr: Rendah)
Real Cinema (Sinema Riil)	Mengoptimalkan layar untuk menonton film.
TruMotion (Fitur ini hanya didukung oleh 65SE3B dan 65SE3KB.)	<p>Mengoreksi gambar untuk menampilkan rangkaian gerakan yang lebih halus.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off(Nonaktif) : Matikan TruMotion tersebut • Soomth/Clear(halus / jelas): Nilai De-Judder / De-Blur diatur ke Auto. • Pengguna : Nilai De-Judder / De-Blur dapat diatur secara manual. <ul style="list-style-type: none"> - De-Judder : Fungsi ini menyesuaikan goyangan di layar. - De-Blur : Fungsi ini menyesuaikan dan menghilangkan keaburan di layar. <div data-bbox="302 718 560 829" style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <p>TruMotion ◀ Smooth ▶</p> <p>• De-Judder Auto <input type="text"/></p> <p>• De-Blur Auto <input type="text"/></p> <p style="text-align: center;">⊙ OK</p> </div>

Pengaturan AUDIO

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **AUDIO(AUDIO)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke peng-aturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pilihan audio yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Sound Mode (Mode Suara)	Mengoptimalkan suara untuk pemasangan Monitor khusus.	
	Pilihan	
	Standard (Standar)	Cocok untuk semua jenis video.
	News (Berita)/ Music (Musik)/ Cinema (Sinema)/ Sport (Olahraga)/ Game (Permainan)	Mengatur audio yang dioptimalkan untuk genre tertentu.
Sound Effect (Efek Suara)	pengguna dapat memilih berbagai efek suara. - Fungsi Sound Effect (Efek Suara) hanya tersedia untuk mode Standard (Standar) dalam menu Sound Mode (Mode Suara) .	
	Pilihan	
	Clear Voice II (Suara Jernih II)	Meningkatkan kejelasan suara.
	Virtual Surround (Surround Virtual)	Teknologi pemrosesan audio milik LG memungkinkan suara surround layaknya 5.1ch dari dua speaker. * Jika Clear Voice II(Suara Jernih II) diatur ke On (Aktif) , Virtual Surround (Surround Virtual) tidak akan dipilih.
	Equalizer (Equalizer)	Menyesuaikan volume ke tingkat yang Anda pilih menggunakan Equalizer.
	Balance (Keseimbangan)	Menyesuaikan keseimbangan audio kiri/kanan.
AV Sync. Adjust (Sinkronisasi AV)	Reset (Atur Ulang)	Inisialisasi efek yang diterapkan pada menu Efek Suara.
	Menyinkronkan video dan audio secara langsung bila tidak selaras. Jika Anda mengatur AV Sync. (Sinkronisasi AV) ke ON (AKTIF) , Anda dapat menyesuaikan keluaran suara ke gambar layar. <ul style="list-style-type: none"> • Speaker (Speaker): Menyesuaikan sinkronisasi suara dari speaker. Tombol "-" akan membuat keluaran suara lebih cepat dan tombol "+" akan menurunkan nilai awal. • Bypass (Bypass): Audio perangkat eksternal tanpa penundaan audio. Audio mungkin dikeluarkan sebelum video karena butuh waktu untuk memproses masukan video ke Monitor. 	



CATATAN

- Sebagian model mungkin tidak memiliki speaker bawaan. Kalau begitu, Anda perlu menyambungkan speaker eksternal untuk mendengarkan suara.

Pengaturan WAKTU

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **TIME (WAKTU)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan waktu yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Clock (Jam)	Mengatur fitur waktu.
	Pilihan
	Auto (Otomatis) Waktu saat ini dimasukkan berdasarkan negara yang dipilih saat terhubung ke jaringan.
	Manual (Manual) Waktu saat ini perlu dimasukkan secara manual.
On/Off Time (Waktu Aktif/Nonaktif)	Mengatur waktu untuk mengaktifkan atau menonaktifkan perangkat Monitor.
Auto Off (15Min.) [Mati Otomatis (15Mnt.)]	Jika Auto-off (Nonaktif otomatis) aktif dan tidak ada sinyal masukan, perangkat ini akan beralih ke mode nonaktif secara otomatis setelah 15 menit. - Sebaiknya atur fitur ini ke [Off] jika Anda ingin menggunakan produk ini dalam jangka waktu yang lama karena fitur ini mematikan produk.
Automatic Standby (Standby Otomatis)	Jika monitor ditinggal menyala selama waktu yang ditetapkan, monitor otomatis akan berubah ke mode siaga. - Sebaiknya atur fitur ini ke [Off] jika Anda ingin menggunakan produk ini dalam jangka waktu yang lama karena fitur ini mematikan produk.
Daylight Saving Time (Waktu Musim Panas)	Mengatur waktu mulai dan waktu selesai untuk Waktu Musim Panas. Waktu mulai/selesai DST hanya berfungsi bila Anda menetapkannya lebih dari satu hari terpisah satu sama lain.



CATATAN


- Off/On Time (Waktu Nonaktif/Aktif) dapat disimpan hingga untuk tujuh jadwal; Monitor akan dimatikan atau dihidupkan sesuai waktu penetapan dalam daftar jadwal. Jika telah disimpan beberapa waktu penetapan dalam daftar jadwal, fungsi ini akan bekerja pada waktu yang terdekat dari waktu saat ini.
- Setelah waktu aktif atau waktu nonaktif diatur, fungsi-fungsi ini akan beroperasi setiap hari pada waktu yang ditetapkan.
- Bila waktu untuk mengaktifkan dan menonaktifkan yang dijadwalkan sama, waktu menonaktifkan akan diprioritaskan atas waktu mengaktifkan jika perangkat telah diaktifkan, dan sebaliknya jika telah dinonaktifkan.
- Jika port 123 diblokir oleh firewall, monitor tidak dapat menerima waktu saat ini dari jaringan.

Pengaturan PILIHAN

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **OPTION (PILIHAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke peng-aturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
 - Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **EXIT (KELUAR)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan	
Language (Bahasa)	Memilih bahasa untuk teks tampilan.	
Country (Negara)	Pilih negara Anda.	
DivX® VOD	Mendaftarkan atau memutuskan DivX. Memeriksa kode pendaftaran DivX untuk memutar video yang dilindungi DivX. Daftarkan di http://vod.divx.com . Menggunakan kode pendaftaran untuk menyewa atau membeli film di www.divx.com/vod . * Berkas DivX yang disewa/dibeli tidak dapat diputar jika menggunakan kode pendaftaran DivX untuk perangkat yang berbeda. Gunakan hanya kode pendaftaran DivX yang diberikan untuk perangkat ini. * File hasil konversi yang tidak sesuai dengan Standar Kodek DivX mungkin tidak dapat diputar atau menghasilkan gambar yang tidak normal.	
Initial Setting (Pengaturan Pertama)	Menghapus semua pengaturan opsional dan mengembalikannya ke mode awal pertama.	
Set ID (ID Perangkat)	Anda dapat menetapkan Set ID NO (No ID Perangkat) unik (penetapan nama) untuk setiap produk bila ada beberapa produk yang terhubung untuk tampilan. Tetapkan nomornya (1 hingga 255 atau dari 1 hingga 1.000) menggunakan tombol lalu keluar. Gunakan Set ID (ID Perangkat) yang ditetapkan untuk mengontrol masing-masing produk menggunakan Product Control Program (Program Kontrol Produk).	
Tile Mode (Mode Petak)	Tile Mode (Mode Petak)	Untuk menggunakan fungsi ini <ul style="list-style-type: none"> - Harus ditampilkan dengan beragam produk lainnya. - Pilih Tile Mode (Mode Petak), atur baris dan kolom, kemudian masukkan ID petak untuk mengatur lokasinya. - Tile Mode (Mode Petak): baris x kolom (baris = 1-15, kolom = 1-15). - 5 x 5 tersedia.
	Auto Config. (Konfig. Otomatis)	Mengatur untuk menyesuaikan posisi layar, jam, dan fase secara otomatis. Gambar yang ditampilkan mungkin tidak stabil selama beberapa detik selagi konfigurasi berlangsung.
	Position (Posisi)	Memindah posisi layar secara horizontal dan secara vertikal.
	Size (Ukuran)	Menyesuaikan ukuran vertikal dan horizontal layar dengan memperhitungkan ukuran bezel.
	Natural (Alami)	Gambar dihilangkan di sela antar layar agar tampak alami.
	Reset (Atur Ulang)	Berfungsi untuk memulai dan memulihkan Tile (Petak). Semua pengaturan Tile (Petak) dipulihkan bila memilih Tile Recall (Tampilkan Lagi Petak) dan layar dikembalikan ke layar Full Screen (Layar Penuh).

PENGATURAN	Keterangan	
Contents Schedule (Jadwal Konten)	Membuat jadwal sederhana dan mengatur pemutaran menggunakan file di My Media (Media Saya).	
	Pengaturan	
	Add Schedule (Tambah Jadwal)	Membuat jadwal konten. - Media: Pilih file yang ingin Anda sertakan dalam jadwal konten. - Pilih [Create (Buat)] untuk mendaftarkan jadwal konten.
	Play (Putar)	Memutar jadwal konten.
	Delete All (Hapus Semua)	Menghapus semua jadwal yang terdaftar.
Fan Control (Kontrol Kipas) (dukungan hanya untuk beberapa model)	Pilihan	
	Mode	Menampilkan informasi suhu interior produk dan mengontrol kipas yang terpasang. - Otomatis: kipas beroperasi sesuai dengan suhu standar yang diatur untuk produk. - Hidup: kipas selalu beroperasi. - Dapat disesuaikan: kipas beroperasi sesuai dengan preferensi pengguna.
	Perbedaan Operasi Kipas	Menunjukkan perbedaan antara suhu saat kipas beroperasi atau berhenti.
	Pengaturan Suhu	Mengatur suhu kipas operasi yang terpasang di dalam produk.
	Suhu Saat Ini	Menunjukkan suhu interior produk.
	<div data-bbox="292 1377 437 1409">  CATATAN </div> <ul data-bbox="292 1422 1037 1519" style="list-style-type: none"> • Disarankan untuk menggunakan pengaturan otomatis karena pengaturan kipas yang salah dapat menyebabkan produk tidak berfungsi. • Ketika suhu interior perangkat melebihi 80 °C, perangkat dimatikan secara otomatis untuk proteksi. 	

Tile Mode (Mode Petak)

Monitor ini dapat disejajarkan bersama monitor tambahan untuk membuat tampilan yang besar.

Nonaktif

Bila pilihan Tile Mode (Mode Petak) dinonaktifkan

1 X 2

Bila menggunakan 2 monitor



Tile ID (ID Petak)

2 X 2

Bila menggunakan 4 monitor

**3 X 3**

Bila menggunakan 9 monitor

**4 X 4**

Bila menggunakan 16 monitor

**5 X 5**

Bila menggunakan 25 monitor

**Tile Mode (Mode Petak) - Natural Mode (Mode Alami)**

Bila aktif, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Sebelum



Setelah



Pengaturan JARINGAN

- 1 Tekan **SETTINGS** untuk mengakses menu utama.
- 2 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke **NETWORK (JARINGAN)** dan tekan **OK**.
- 3 Tekan tombol Navigation (Navigasi) untuk bergulir ke pengaturan atau pilihan yang Anda inginkan dan tekan **OK**.
 - Untuk kembali ke level sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.
- 4 Bila Anda selesai, tekan **EXIT (KELUAR)**.
Bila Anda kembali ke menu sebelumnya, tekan **BACK (KEMBALI)**.

Pengaturan pilihan yang tersedia diterangkan berikut ini:

Pengaturan	Keterangan
Network Setting (Pengaturan Jaringan)	Mengkonfigurasi pengaturan jaringan.
	Network setting (Pengaturan jaringan) Saat dongle Wi-Fi terhubung, Anda dapat melihat dan terhubung ke jaringan nirkabel yang tersedia.
Network Status (Status Jaringan)	Menampilkan status jaringan.

Opsi Koneksi Jaringan

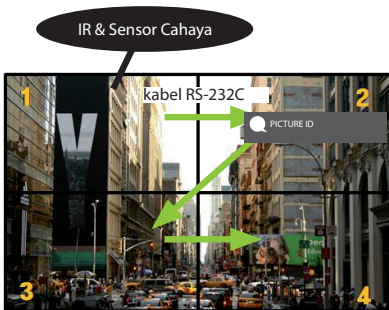
Pengaturan	Keterangan
Setting from the AP list (Pengaturan dari daftar AP)	Pilih AP untuk terhubung ke jaringan nirkabel.
Simple setting (WPS-button mode) [Pengaturan sederhana (mode tombol-WPS)]	Tekan tombol pada router nirkabel yang mendukung PBC untuk terhubung ke router dengan mudah.

Pengaturan ID GAMBAR

- Hanya berlaku pada model tertentu.

PICTURE ID (ID GAMBAR) digunakan untuk mengubah pengaturan perangkat tertentu (layar) menggunakan penerima IR tunggal untuk multi-vision. Komunikasi dimungkinkan antara monitor dengan penerima IR dan perangkat lain dengan menggunakan kabel RS-232C. Setiap perangkat dikenali melalui **Set ID (ID Perangkat)**. Jika Anda menetapkan **PICTURE ID (ID GAMBAR)** menggunakan kontrol jarak-jauh, hanya layar dengan **PICTURE ID (ID GAMBAR)** dan **Set ID (ID Perangkat)** sama yang dapat dikontrol dari jarak-jauh.

- 1 Tetapkan **ID Perangkat** ke monitor yang ditetapkan seperti tampak pada gambar di bawah.


















- 2 Tekan tombol **ON** merah pada kontrol jarak-jauh untuk menetapkan **PICTURE ID (ID GAMBAR)**.
- 3 Tetapkan **ID Perangkat** ke pilihan Anda.
 - Set dengan **Set ID (ID Perangkat)** yang berbeda dengan **PICTURE ID (ID GAMBAR)** tidak dapat dikontrol oleh sinyal IR.

! CATATAN

- Jika **PICTURE ID (ID GAMBAR)** diatur ke 2, hanya monitor kanan atas, yang mempunyai **Set ID (ID Perangkat)** 2, dapat dikontrol oleh sinyal IR.
- Jika Anda menekan tombol **OFF** hijau untuk **PICTURE ID (ID GAMBAR)**, **PICTURE ID (ID GAMBAR)** untuk semua monitor dimatikan. Jika Anda menekan sembarang tombol di kontrol jarak-jauh, semua monitor dapat dikontrol oleh sinyal IR terlepas dari **Set ID (ID Perangkat)** dari perangkat itu.

KODE IR

- Fitur ini tidak tersedia bagi semua model.
- Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
08	 (Daya)	TOMBOL REMOTE KONTROL
0B	INPUT	TOMBOL REMOTE KONTROL
C4	MONITOR ON	TOMBOL REMOTE KONTROL
C5	MONITOR OFF	TOMBOL REMOTE KONTROL
95	ENERGY SAVING ()	TOMBOL REMOTE KONTROL
DC	3D	TOMBOL REMOTE KONTROL
10 hingga 19	Tombol Angka 0 hingga 9	TOMBOL REMOTE KONTROL
32	1/a/A	TOMBOL REMOTE KONTROL
2F	CLEAR	TOMBOL REMOTE KONTROL
02	Volume  (+)	TOMBOL REMOTE KONTROL
03	Volume  (-)	TOMBOL REMOTE KONTROL
79	ARC	TOMBOL REMOTE KONTROL
99	AUTO	TOMBOL REMOTE KONTROL
09	MUTE	TOMBOL REMOTE KONTROL
E0	BRIGHTNESS  (Page NAIK)	TOMBOL REMOTE KONTROL
E1	BRIGHTNESS  (Page Turun)	TOMBOL REMOTE KONTROL
4D	PSM	TOMBOL REMOTE KONTROL
AA	INFO 	TOMBOL REMOTE KONTROL
5F	W.BAL	TOMBOL REMOTE KONTROL
43	SETTINGS	TOMBOL REMOTE KONTROL
40	Naik 	TOMBOL REMOTE KONTROL
41	Turun 	TOMBOL REMOTE KONTROL
07	Kiri 	TOMBOL REMOTE KONTROL
06	Kanan 	TOMBOL REMOTE KONTROL
3F	S.MENU	TOMBOL REMOTE KONTROL
44	OK	TOMBOL REMOTE KONTROL
28	BACK	TOMBOL REMOTE KONTROL
5B	EXIT	TOMBOL REMOTE KONTROL
7E		TOMBOL REMOTE KONTROL
7B	TILE	TOMBOL REMOTE KONTROL
B1		TOMBOL REMOTE KONTROL
B0		TOMBOL REMOTE KONTROL
BA		TOMBOL REMOTE KONTROL

Kode (Heksa)	Fungsi	Catatan
8F	◀	TOMBOL REMOTE KONTROL
8E	▶	TOMBOL REMOTE KONTROL
72	Tombol Merah (PICTURE ID ON)	TOMBOL REMOTE KONTROL
71	Tombol Hijau (PICTURE ID OFF)	TOMBOL REMOTE KONTROL
63	Tombol Kuning	TOMBOL REMOTE KONTROL
61	Tombol Biru	TOMBOL REMOTE KONTROL

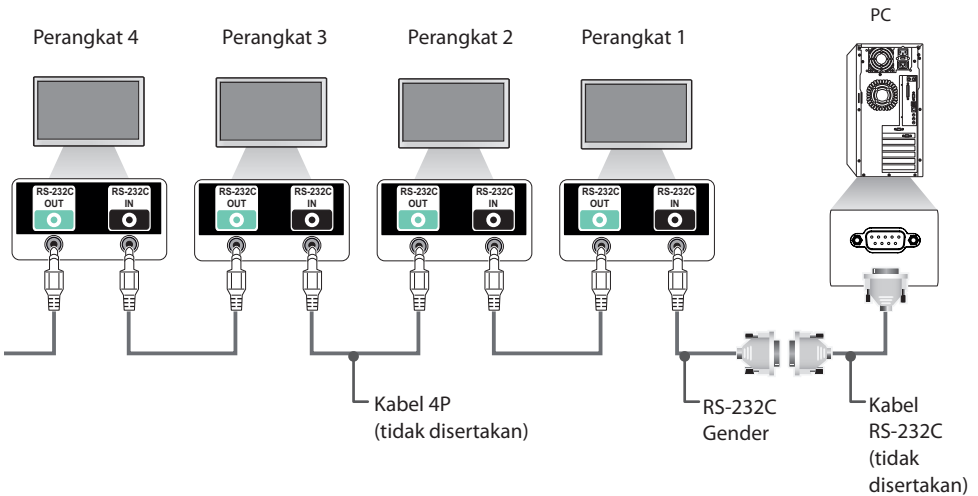
Untuk mengontrol beberapa produk

- Gunakan metode ini untuk menghubungkan beberapa produk ke satu PC. Anda dapat mengontrol beberapa produk sekaligus dengan menghubungkannya ke satu PC.
- Dalam menu Option (Pilihan), Set ID (ID Perangkat) harus antara 1 dan 255 (atau dari 1 hingga 1.000) tanpa duplikat.

Menghubungkan kabel

Hubungkan kabel RS-232C seperti yang ditampilkan dalam gambar.

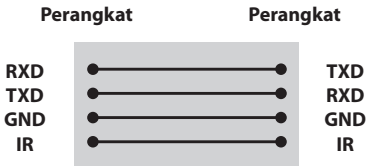
- Protokol RS-232C digunakan untuk komunikasi antara PC dan produk. Anda dapat mengaktifkan/menonaktifkan produk, memilih sebuah sumber masukan atau menyesuaikan menu OSD dari PC Anda.



Konfigurasi RS-232C

Kabel 4P

Konfigurasi 4-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Parameter Komunikasi

- **Laju Baud:** 9600 BPS
- **Panjang Data:** 8 bit
- **Bit Paritas:** Tidak Ada
- **Bit Henti:** 1 bit
- **Kontrol Aliran:** Tidak Ada
- **Kode Komunikasi:** Kode ASCII
- Menggunakan kabel silang (terbalik)

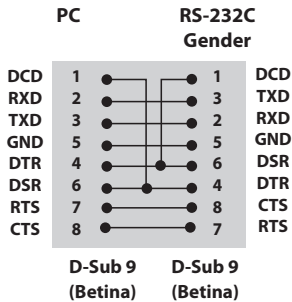


CATATAN

- Saat menggunakan sambungan 3 kawat (non-standar), rangkaian seri IR tidak dapat digunakan.
- Jika Anda ingin mengontrol beberapa unit bersamaan, gunakan kabel 3,5 mm 4-kutub (dijual terpisah).

Kabel RS-232C

Konfigurasi 8-Kabel (Kabel RS-232C standar)



Daftar Referensi Perintah

		COMMAND		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
01	Power (Daya)	k	a	00 hingga 01
02	Input Select (Pemilihan Masukan)	x	b	Lihat [Select input]
03	Aspect Ratio (Rasio Gambar)	k	c	Lihat [Aspect ratio]
04	Energy Saving (Hemat Energi)	j	q	Lihat [Energy saving]
05	Picture Mode (Mode Gambar)	d	x	Lihat [Picture mode]
06	Contrast (Kontras)	k	g	00 hingga 64
07	Brightness (Kecerahan)	k	h	00 hingga 64
08	Sharpness (Ketajaman)	k	k	00 hingga 32
09	Color (Warna)	k	i	00 hingga 64
10	Tint (Rona)	k	j	00 hingga 64
11	Color Temperature (Suhu Warna)	x	u	00 hingga 64
12	H Position (Posisi H)	f	q	00 hingga 64
13	V Position (Posisi V)	f	r	00 hingga 64
14	H Size (Ukuran H)	f	s	00 hingga 64
15	Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis)	j	u	01
16	Balance (Keseimbangan)	k	t	00 hingga 64
17	Sound Mode (Mode Suara)	d	y	Lihat [Sound mode]
18	Mute (Diam)	k	e	00 hingga 01
19	Volume	k	f	00 hingga 64
20	Clock 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/ Hari))	f	a	Lihat [Clock 1]
21	Clock 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/ Menit/ Detik))	f	x	Lihat [Clock 2]
22	Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif)	f	c	00 hingga 01
23	On time schedule (Jadwal waktu aktif)	f	b	00 hingga 01
24	Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu))	f	e	Lihat [Off timer]
25	On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu))	f	d	Lihat [On timer]
26	On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif)	f	u	Lihat [On timer input]
27	Automatic Standby (Siaga Otomatis)	m	n	00 hingga 01
28	Auto Off (Mati Otomatis)	f	g	00 hingga 01
29	Language (Bahasa)	f	i	Lihat [Language]
30	Reset (Pengaturan Awal)	f	k	00 hingga 02
31	Current temperature (Nilai Suhu)	d	n	FF
32	Key (Tombol)	m	c	Lihat [Key]

		COMMAND		DATA (Hexadecimal)
		1	2	
33	Time elapsed (Hasil Waktu Tempuh)	d	l	FF
34	Product serial number (Pemeriksaan No. Seri)	f	y	FF
35	Software version (Versi software)	f	z	FF
36	White balance red gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih)	j	m	00 hingga FE
37	White balance green gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih)	j	n	00 hingga FE
38	White balance blue gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih)	j	o	00 hingga FE
39	White Balance Red Offset (Offset Merah Keseimbangan Putih)	s	x	00 hingga 7F
40	White Balance Green Offset (Offset Hijau Keseimbangan Putih)	s	y	00 hingga 7F
41	White Balance Blue Offset (Offset Biru Keseimbangan Putih)	s	z	00 hingga 7F
42	Backlight (Lampu Latar)	m	g	00 hingga 64
43	Screen off (Layar diam)	k	d	00 hingga 01
44	Tile Mode (Mode Petak)	d	d	Lihat [Tile Mode (Mode Petak)]
45	Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak)	d	z	FF
46	Tile ID (ID Petak)	d	i	Lihat 'Tile ID' (ID Petak).
47	Tile H Position (Posisi H Petak)	d	e	00 hingga 32
48	Tile V Position (Posisi V Petak)	d	f	00 hingga 32
49	Tile H Size (Ukuran H Petak)	d	g	00 hingga 32
50	Tile V Size (Ukuran V Petak)	d	h	00 hingga 32
51	Natural Mode (Mode Alami) (dalam Mode Petak)	d	j	00 hingga 01

CATATAN

- Saat pengoperasian USB seperti Dvix atau EMF, semua perintah kecuali Daya (k a) dan Tombol (m c) tidak dijalankan dan dianggap sebagai NG.
- Beberapa perintah tidak didukung, tergantung pada modelnya.
- Perintah 'f f' yang menampilkan status perintah tertentu tidak menampilkan OSD sebagai hasil agar kompatibel dengan program SuperSign.

Protokol Transmisi/Penerimaan

Transmission (Transmisi)

[Command1][Command2][][Set ID][][Data][Cr]

- * [Command1] Mengidentifikasi pengaturan pabrik dan mode pengaturan pengguna.
- * [Command2] Mengontrol monitor.
- * [Set ID] Digunakan untuk memilih monitor yang ingin Anda kontrol. Set ID dapat ditetapkan untuk setiap set dari 1 hingga 255 (dari 01H hingga FFH), atau dari 1 hingga 1.000 (dari 001H hingga 3e8H) pada model tertentu dari bagian OPTION di menu OSD. Memilih '00H' atau '000H' untuk Set ID memungkinkan semua monitor yang terhubung dikontrol secara bersamaan. (Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.)
- * [Data] Mengirim data perintah.
Jumlah data dapat meningkat tergantung pada perintah.
- * [Cr] Carriage Return. Berhubungan dengan '0x0D' dalam kode ASCII.
- * [] Spasi. Berhubungan dengan '0x20' dalam kode ASCII.

Acknowledgement (Penerimaan)

[Command2][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

- * Produk mentransmisikan ACK (acknowledgement) berdasarkan format ini saat menerima data normal. Saat ini, jika datanya adalah FF, maka menunjukkan data status saat ini. Jika data dalam mode penulisan data, maka akan mengembalikan data komputer PC.
- * Jika perintah dikirim dengan Set ID '00' (=0x00) atau '000' (=0x000), data akan tercermin pada semua set monitor dan tidak mengirim konfirmasi (ACK).
- * Jika nilai data 'FF' dikirim dalam mode kontrol melalui RS-232C, nilai pengaturan saat ini untuk suatu fungsi dapat diperiksa (hanya untuk beberapa fungsi).
- * Beberapa perintah mungkin tidak didukung pada beberapa model.

01. Power (Daya) (Perintah: k a)

Untuk mengontrol hidup/mati layar.

Transmisi`[k][a][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error`[a][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Hanya bila perangkat monitor sudah dinyalakan, maka sinyal Acknowledgement (Pernyataan Error) akan dikembalikan dengan benar.

* Mungkin ada selang waktu antara sinyal Transmission (Transmisi) dan Acknowledgement (Pernyataan Error).

02. Input Select (Pemilihan Masukan) (Perintah: x b)

Untuk memilih sumber masukan bagi layar.

Transmisi`[x][b][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 20: Input eksternal (AV)
40: Komponen
60: RGB
90: HDMI (HDMI1) (DTV)
A0: HDMI (HDMI1) (PC)
91: HDMI2/OPS (DTV)
A1: HDMI2/OPS (PC)
70: DVI-D (PC)
80: DVI-D (DTV)
C0: DP (DTV)
D0: DP (PC)

Pernyataan Error`[b][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Beberapa sinyal masukan mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

03. Aspect Ratio (Rasio Gambar) (Perintah: k c)

Untuk menyesuaikan format layar.

Transmisi`[k][c][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 01: 4:3
02: 16:9
04: Zoom (Perbesar) (HDMI DTV)
09: Just Scan (Pindai Saja) (720p atau lebih) (HDMI DTV)
10 hingga 1F: Cinema Zoom (Perbesar Sinema) 1 hingga 16 (HDMI DTV)

* Jenis data yang tersedia berbeda, tergantung pada sinyal masukan. Untuk informasi lebih lanjut, lihat bagian rasio aspek pada buku manual pemilik.

* Rasio aspek mungkin berbeda, tergantung pada konfigurasi masukan model tersebut.

Pernyataan Error`[c][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**04. Energy Saving (Hemat Energi) (Perintah: j q)**

Untuk mengatur fungsi Energy Saving (Hemat Energi).

Transmisi`[j][q][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00: Off (Nonaktif)
01: Minimum
02: Medium (Sedang)
03: Maximum (Maksimum)
04: Auto (Otomatis)
05: Screen Off (Layar Nonaktif)

Pernyataan Error`[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

05. Picture Mode (Mode Gambar) (Perintah: d x)

Untuk memilih Picture Mode (Mode Gambar).

Transmisi`[d][x][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00: Vivid (Jelas)
01: Standard (Standar)
02: Cinema (Sinema)
03: Sport (Olahraga)
04: Game (Permainan)
05: Expert1
06: Expert2
08: APS
11 : Calibration (Kalibrasi)

Pernyataan Error`[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**06. Contrast (Kontras) (Perintah: k g)**

Untuk menyesuaikan kontras layar.

Transmisi`[k][g][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Kontras 0 hingga 100

Pernyataan Error`[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

07. Brightness (Kecerahan) (Perintah: k h)

Untuk menyesuaikan kecerahan layar.

Transmisi

`[k][h][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Kecerahan 0 hingga 100

Pernyataan Error

`[h][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**08. Sharpness (Ketajaman) (Perintah: k k)**

Untuk menyesuaikan ketajaman layar.

Transmisi

`[k][k][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 32: Ketajaman 0 hingga 50

Pernyataan Error

`[k][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**09. Color (Warna) (Perintah: k i)**

Untuk menyesuaikan warna layar.

Transmisi

`[k][i][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Warna 0 hingga 100

Pernyataan Error

`[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**10. Tint (Rona) (Perintah: k j)**

Untuk menyesuaikan rona layar.

Transmisi

`[k][j][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Rona R50 hingga G50

Pernyataan Error

`[j][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**11. Color Temperature (Suhu Warna) (Perintah: x u)**

Untuk menyesuaikan suhu warna layar.

Transmisi

`[x][u][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Hangat 50 hingga Sejuk 50

Pernyataan Error

`[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**12. H Position (Posisi H) (Perintah: f q)**

Untuk menyesuaikan posisi horizontal layar.

Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.

(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

`[f][q][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: min. -50 (Kiri) hingga maks. 50 (Kanan)

Pernyataan Error

`[q][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

13. V Position (Posisi V) (Perintah: f r)

Untuk menyesuaikan posisi vertikal layar.
Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

```
[f][r][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 hingga 64: min. -50 (Bawah) hingga maks. 50 (Atas)

Pernyataan Error

```
[r][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

14. H Size (Ukuran H) (Perintah: f s)

Untuk menyesuaikan ukuran horizontal layar.
Fungsi ini hanya tersedia bila Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif).

* Kisaran operasional berbeda-beda tergantung pada resolusi masukan RGB.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

```
[f][s][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 - 64: Min. -50 (Kurang) - Maks. 50 (Tambah)

Pernyataan Error

```
[s][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

15. Auto Configuration (Konfigurasi Otomatis) (Perintah: j u)

Untuk menyesuaikan posisi gambar dan mengurangi goyangan gambar secara otomatis.
(Hanya tersedia untuk masukan RGB-PC.)

Transmisi

```
[j][u][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01: Mengatur

Pernyataan Error

```
[u][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

16. Balance (Keseimbangan) (Perintah: k t)

Untuk menyesuaikan keseimbangan suara.

Transmisi

```
[k][t][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 hingga 64: Kiri 50 hingga Kanan 50

Pernyataan Error

```
[t][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

17. Sound Mode (Mode Suara) (Perintah: d y)

Untuk memilih mode suara.

Transmisi

```
[d][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 01: Standard (Standar)
02: Music (Musik)
03: Cinema (Sinema)
04: Sport (Olahraga)
05: Game (Permainan)
07: News

Pernyataan Error

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

18. Mute (Diam) (Perintah: k e)

Untuk mengaktifkan/menonaktifkan volume diam.

Transmisi

```
[k][e][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Mute (Diam) (Volume Nonaktif)
01: Volume saat ini (Volume Aktif)

Pernyataan Error

```
[e][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

19. Volume (Perintah: k f)

Untuk mengatur volume pemutar.

Transmisi

```
[k][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 hingga 64: Volume 0 hingga 100

Pernyataan Error

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

20. Clock 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/ Bulan/ Hari)) (Perintah: f a)

Untuk mengatur nilai Time 1 (Year/ Month/ Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Transmisi

```
[f][a][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
```

Data1 00 hingga 1E: 2010 hingga 2030

Data2 01 hingga 0C: Januari hingga Desember

Data3 01 hingga 1F: 1 hingga 31

* Masukkan "fa [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai Time 1 (Year/ Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)).

Pernyataan Error

```
[a][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

21. Clock 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/ Menit/ Detik)) (Perintah: f x)

Untuk mengatur nilai Time 2 (Hour/ Minute/ Second) (Waktu 2 (Jam/Menit/Detik)).

Transmisi

```
[f][x][ ][Set ID][ ][Data1][ ][Data2][ ][Data3][Cr]
```

Data1 00 hingga 17: 00 hingga 23 jam

Data2 00 hingga 3B: 00 hingga 59 menit

Data3 00 hingga 3B: 00 hingga 59 detik

* Masukkan "fx [Set ID] ff" untuk memeriksa nilai Time 2 (Waktu 2) (Jam/Menit/Detik).

** Perintah ini tidak akan bekerja jika Time 1 (Year/Month/Day) (Waktu 1 (Tahun/Bulan/Hari)) belum diatur sebelumnya.

Pernyataan Error

```
[x][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

22. Off time schedule (Jadwal waktu nonaktif) (Perintah: f c)

Mengaktifkan/menonaktifkan jadwal waktu nonaktif.

Transmisi

```
[f][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error

```
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

23. On time schedule (Jadwal waktu aktif) (Perintah: f b)

Mengaktifkan/menonaktifkan jadwal waktu aktif.

Transmisi

```
[f][b][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error

```
[b][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

24. Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/ Waktu)) (Perintah: f e)

Untuk mengatur fungsi Off Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Nonaktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmisi

[f][e][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data 1

1. F1 hingga F7 (Baca data)
 F1: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1
 F2: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2
 F3: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3
 F4: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4
 F5: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5
 F6: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6
 F7: Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7
 2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)
 E0: Menghapus semua data Off Time (Waktu Nonaktif)
 E1: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1
 E2: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-2
 E3: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-3
 E4: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-4
 E5: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-5
 E6: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-6
 E7: Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-7
 3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk Off Time (Waktu Nonaktif))
 01: Once (Sekali)
 02: Daily (Setiap Hari)
 03: Senin hingga Jumat
 04: Senin hingga Sabtu
 05: Sabtu hingga Minggu
 06: Sunday (Minggu)
 07: Monday (Senin)
 08: Tuesday (Selasa)
 09: Wednesday (Rabu)
 0A: Thursday (Kamis)
 0B: Friday (Jumat)
 0C: Saturday (Sabtu)
 Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam
 Data3 00 hingga 38: 00 hingga 59 Menit
 * Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].
 (Contoh 1: fd 01 f1 ff ff - Membaca data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)
 (Contoh 2: fe 01 e1 ff ff - Menghapus data Off Time (Waktu Nonaktif) ke-1.)
 (Contoh 3: fe 01 04 02 03 - Mengatur Off Time (Waktu Nonaktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03".)
 * Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/ Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Error

[e][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

25. On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)) (Perintah: f d)

Untuk mengatur fungsi On Timer (Repeat Mode/ Time) (Pengatur Waktu Aktif (Mode Berulang/Waktu)).

Transmisi

[f][d][][Set ID][][Data1][][Data2][][Data3][Cr]

Data 1

1. F1 hingga F7 (Baca data)
 F1: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1
 F2: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-2
 F3: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-3
 F4: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-4
 F5: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-5
 F6: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-6
 F7: Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-7
 2. E1-E7 (Menghapus satu indeks), E0 (Menghapus semua indeks)
 E0: Menghapus semua data On Time (Waktu Aktif)
 E1: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1
 E2: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-2
 E3: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-3
 E4: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-4
 E5: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-5
 E6: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-6
 E7: Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-7
 3. 01 hingga 0C (Mengatur hari dalam seminggu untuk On Time (Waktu Aktif))
 01: Once (Sekali)
 02: Daily (Setiap Hari)
 03: Senin hingga Jumat
 04: Senin hingga Sabtu
 05: Sabtu hingga Minggu
 06: Sunday (Minggu)
 07: Monday (Senin)
 08: Tuesday (Selasa)
 09: Wednesday (Rabu)
 0A: Thursday (Kamis)
 0B: Friday (Jumat)
 0C: Saturday (Sabtu)
 Data2 00 hingga 17: 00 hingga 23 Jam
 Data3 00 hingga 38: 00 hingga 59 Menit
 * Untuk membaca atau menghapus daftar Off Time (Waktu Nonaktif), atur FFH untuk [Data2] dan [Data3].
 (Contoh 1: fd 01 f1 ff ff - Membaca data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)
 (Contoh 2: fd 01 e1 ff ff - Menghapus data On Time (Waktu Aktif) ke-1.)
 (Contoh 3: fd 01 04 02 03 - Mengatur On Time (Waktu Aktif) ke "Senin hingga Sabtu, 02:03".)
 * Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/ Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik) telah diatur.

Pernyataan Error

[d][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]

26. On Timer Input (Masukan Pengatur Waktu Aktif) (Perintah: f u)

Untuk memilih masukan eksternal bagi pengaturan On Time (Waktu Aktif) saat ini dan menambah jadwal baru atau mengubah jadwal pengaturan.

Transmisi

[f][u][][Set ID][][Data1][Cr]

[f][u][][Set ID][][Data1][Data2][Cr]

Data (Tambah jadwal)
20: Input eksternal (AV)
40: Komponen
60: RGB
70: DVI-D
90: HDMI (HDMI1) (DTV)
91: HDMI2/OPS (DTV)
C0: DISPLAYPORT (DTV)

Data 1 (Ubah jadwal)

1. F1 hingga F7 (Baca data)

F1: Memilih masukan jadwal ke-1

F2: Memilih masukan jadwal ke-2

F3: Memilih masukan jadwal ke-3

F4: Memilih masukan jadwal ke-4

F5: Memilih masukan jadwal ke-5

F6: Memilih masukan jadwal ke-6

F7: Memilih masukan jadwal ke-7

Data 2

1. FF (Baca data)

* Untuk membaca masukan jadwal, masukkan FFH untuk [Data2].

Jika tidak ada jadwal yang tersedia untuk [Data1] saat berupaya membaca atau mengubah data jadwal, teks NG akan ditampilkan dan gagal dioperasikan.

(Contoh 1: fu 01 60 - Memindah setiap masukan jadwal ke bawah satu baris dan menyimpan masukan jadwal ke-1 dalam mode RGB.)

(Contoh 2: fu 01 f1 ff - Membaca data masukan jadwal ke-1.)

* Fungsi ini hanya didukung bila 1 (Year/ Month/Day) (Tahun/ Bulan/Hari) dan 2 (Hour/Minute/Second) (Jam/Menit/Detik), dan On Time (Repeat Mode/Time) (Waktu Aktif (Mode Berulang/ Waktu)) telah diatur.

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

[u][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

[u][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][x]

27. Automatic Standby (Siaga Otomatis) (Perintah: m n)

Untuk mengatur fungsi Automatic Standby (Siaga Otomatis).

Transmisi

[m][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 4 jam)
01: 4 jam (Nonaktif setelah 4 jam)
02: 6 jam (Nonaktif setelah 6 jam)
03: 8 jam (Nonaktif setelah 8 jam)

Pernyataan Error

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

28. Auto Off (Mati Otomatis) (Perintah: f g)

Untuk mengatur fungsi Auto Off (Nonaktif Otomatis).

Transmisi

[f][g][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Nonaktif (Tidak nonaktif setelah 15 menit)
01: Aktif (Nonaktif setelah 15 menit)

Pernyataan Error

[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

29. Language (Bahasa) (Perintah: fi)

Untuk mengatur bahasa bagi OSD.

Transmisi

[f][i][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00: Cheska
01: Denmark
02: Jerman
03: Inggris
04: Spanyol (UE)
05: Yunani
06: Prancis
07: Italia
08: Belanda
09: Norwegia
0A: Portugis
0B: Portugis (BR)
0C: Rusia
0D: Finlandia
0E: Swedia
0F: Korea
10: Cina Yue (Kanton)
11: Jepang
12: Cina (Mandarin)
13: Arab

Pernyataan Error

[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

* Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

30. Reset (Pengaturan Awal) (Perintah: f k)

Untuk menjalankan fungsi Picture (Gambar), Screen (Layar), Audio, dan Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik). (Screen Reset (Pengaturan Ulang Layar) hanya dapat dilakukan dalam mode masukan RGB.)

Transmisi

```
[f][k][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Pengaturan Awal Gambar
01 : Screen Reset (Pengaturan Awal Layar)
02 : Factory Reset (Pengaturan Awal Pabrik)

Pernyataan Error

```
[k][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

31. Current temperature (Nilai Suhu) (Perintah: d n)

Untuk memeriksa nilai suhu di dalam.

Transmisi

```
[d][n][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa status

Pernyataan Error

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

```
[n][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]
```

* Suhu ditampilkan dalam heksadesimal.

32. Key (Tombol) (Perintah: m c)

Untuk mengirim kode tombol kontrol jarak-jauh IR.

Transmisi

```
[m][c][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data IR_KEY_CODE

Pernyataan Error

```
[c][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

Untuk kode tombol, lihat Kode IR.

* Beberapa kode tombol tidak didukung, tergantung pada modelnya.

33. Time elapsed (Hasil Waktu Tempuh) (Perintah: d l)

Untuk memeriksa waktu yang dipakai panel.

Transmisi

```
[d][l][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Membaca status

Pernyataan Error

```
[l][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Data hasil maksudnya berapa jam yang digunakan dalam heksadesimal.

34. Product serial number (Pemeriksaan No. Seri) (Perintah: f y)

Untuk memeriksa nomor seri.

Transmisi

```
[f][y][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa nomor seri produk

Pernyataan Error

```
[y][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

* Data adalah kode ASCII.

35. Software version (Versi software) (Perintah: f z)

Untuk memeriksa versi perangkat lunak.

Transmisi

```
[f][z][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data FF: Memeriksa versi perangkat lunak

Pernyataan Error

```
[z][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

36. White balance red gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih) (Perintah: j m)

Untuk mengatur White Balance Red Gain (Penguatan Merah Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][m][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan merah 0 hingga 254

Pernyataan Error

[m][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

37. White balance green gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih) (Perintah: j n)

Untuk mengatur White Balance Green Gain (Penguatan Hijau Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][n][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan hijau 0 hingga 254

Pernyataan Error

[n][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

38. White balance blue gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih) (Perintah: j o)

Untuk mengatur White Balance Blue Gain (Penguatan Biru Keseimbangan Putih).

Transmisi

[j][o][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga FE: Penguatan biru 0 hingga 254

Pernyataan Error

[o][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

39. White Balance Red Offset (Offset Merah Keseimbangan Putih) (Command: s x)

Menyesuaikan nilai offset merah keseimbangan putih.

Transmisi

[s][x][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 7F: Offset merah 0 hingga 127
FF: Mengonfirmasi nilai offset merah

Pernyataan Error

[x][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

40. White Balance Green Offset (Offset Hijau Keseimbangan Putih) (Command: s y)

Menyesuaikan nilai offset hijau keseimbangan putih.

Transmisi

[s][y][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 7F: Offset Hijau 0 hingga 127
FF: Mengonfirmasi nilai offset hijau

Pernyataan Error

[y][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

41. White Balance Blue Offset (Offset Biru Keseimbangan Putih) (Command: s z)

Menyesuaikan nilai offset biru keseimbangan putih.

Transmisi

[s][z][][Set ID][][Data][Cr]

Data 00 hingga 7F: Offset Biru 0 hingga 127
FF: Mengonfirmasi nilai offset biru

Pernyataan Error

[z][][Set ID][][OK/NG][Data][x]

42. Backlight (Lampu Latar) (Perintah: m g)

Untuk menyesuaikan lampu latar layar.

Transmisi`[m][g][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 64: Lampu latar 0 hingga 100

Pernyataan Error`[g][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

43. Screen off (Layar diam) (Perintah: k d)

Menyalakan atau mematikan layar.

Transmisi`[k][d][][Set ID][][Data][Cr]`Data 00: Menyalakan layar.
01: Mematikan layar.**Pengakuan**`[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**44 Tile Mode (Mode Petak) (Perintah: d d)**

Untuk mengatur Tile Mode (Mode Petak) dan nilai Tile Column/Row (Kolom Petak/Baris).

Transmisi`[d][d][][Set ID][][Data][Cr]`Data 00 hingga FF: byte ke-1 - Tile Row (Baris Petak)
byte ke-2 - Tile Column (Kolom Petak)

*00, 01, 10, 11 berarti Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error`[d][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`**45. Tile Mode Check (Pemeriksaan Mode Petak) (Perintah: d z)**

Untuk memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

Transmisi`[d][z][][Set ID][][Data][Cr]`

Data FF: Memeriksa status Tile Mode (Mode Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error`[z][][Set ID][][OK/NG][Data1][Data2][Data3][x]`

Data1 00: Tile Mode Off (Mode Petak Nonaktif)

01: Tile Mode On (Mode Petak Aktif)

Data2 00 hingga 0F: Tile Row (Baris Petak)

Data3 00 hingga 0F: Tile Column (Kolom Petak)

46. Tile ID (ID Petak) (Perintah: d i)

Untuk mengatur Tile ID (ID Petak).

Transmisi`[d][i][][Set ID][][Data][Cr]`

Data

01 hingga E1: Tile ID (ID Petak) 01 hingga 225**

FF: Memeriksa Tile ID (ID Petak)

** Data tidak boleh melebihi (Tile Column (Kolom Petak) x (Tile Row (Baris Petak))).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error`[i][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

* Akan dihasilkan NG jika data melebihi (Tile Column (Kolom Petak) x (Tile Row (Baris Petak))), kecuali 0xFF.

47. Tile H Position (Posisi H Petak) (Perintah: d e)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Position (Posisi Horizontal Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi`[d][e][][Set ID][][Data][Cr]`

Data 00 hingga 32: -50 (Kiri) hingga 0 (Kanan)

* Nilai-nilai Left/Right (Kiri/Kanan) tergantung pada Tile H Size (Ukuran H Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error`[e][][Set ID][][OK/NG][Data][x]`

48. Tile V Position (Posisi V Petak) (Perintah: d f)

Untuk menyesuaikan Tile Vertikal Position (Posisi Vertikal Petak).
* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

```
[d][f][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 0 hingga 32: 0 (Bawah) hingga 50 (Atas)

* Nilai-nilai Bottom/Top (Bawah/Atas) tergantung pada ukuran Tile Vertical (Vertikal Petak).

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

```
[f][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

49. Tile H Size (Ukuran H Petak) (Perintah: d g)

Untuk menyesuaikan Tile Horizontal Size (Ukuran Horizontal Petak).

* Atur Tile H Position (Posisi H Petak) ke 0x32 sebelum mengatur Tile H Size (Ukuran H Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

```
[d][g][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

```
[g][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

50. Tile V Size (Ukuran V Petak) (Perintah: d h)

Untuk menyesuaikan ukuran Tile Vertikal (Vertikal Petak).

* Atur Tile V Position (Posisi V Petak) ke 0x00 sebelum mengatur Tile V Size (Ukuran V Petak).

* Fungsi ini hanya tersedia bila pilihan Natural (Alami) Tile Mode (Mode Petak) diatur ke Off (Nonaktif) sementara Tile Mode (Mode Petak) diatur ke On (Aktif).

Transmisi

```
[d][h][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00 hingga 32: 0 hingga 50

** Mungkin tidak didukung, tergantung pada modelnya.

Pernyataan Error

```
[h][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

51. Natural Mode (Mode Alami) (Dalam Tile Mode (Mode Petak)) (Perintah: d j)

Untuk menampilkan gambar secara alami, bagian gambar yang biasanya ditampilkan di celah antar monitor akan dihilangkan.

Transmisi

```
[d][j][ ][Set ID][ ][Data][Cr]
```

Data 00: Off (Nonaktif)
01: On (Aktif)

Pernyataan Error

```
[j][ ][Set ID][ ][OK/NG][Data][x]
```

