



Buku Manual Pemilik



(Monitor OLED)

Harap baca buku panduan ini dengan saksama sebelum mengoperasikan perangkat Anda dan simpanlah untuk referensi di masa mendatang.

32GS95UE

NOMOR TANDA PENDAFTARAN:

IMKG.930.05.2024



* M F L 7 2 0 8 9 4 0 1 *

(240S-REV00)

www.lg.com

Hak Cipta © LG Electronics Inc. 2024. Semua Hak Cipta Dilindungi.

DAFTAR ISI

PERINGATAN PENTING	4
- Mengenai Keselamatan.....	4
Jangan Membuka Monitor	4
Untuk Menghindari Cedera	4
Untuk Mencegah Kebakaran atau Bahaya	5
- Pemasangan	5
- Tindakan Pencegahan untuk Adaptor AC dan Daya	7
- Pembersihan	8
- Pembungkusan Kembali	8

MEMASANG DAN MENYIAPKAN.....	9
- Menginstal	10
Memindah dan Mengangkat Monitor	10
Memasang di atas meja	11
Menggunakan kunci Kensington.....	11
Pemasangan ke dinding	12
- Keterangan Produk dan Tombol	14
Cara Menggunakan Tombol Joystick.....	15
Menyesuaikan Tinggi Penyangga	15
Menyesuaikan sudut	16
Fitur Putar	16
- Driver dan Perangkat Lunak yang Didukung	18

MENGUNAKAN MONITOR	19
- Menghubungkan ke PC	19
Koneksi HDMI	19
Koneksi DisplayPort.....	20
- Menghubungkan ke Perangkat AV	20
Koneksi HDMI	20
- Menyambungkan Periferal	21
Koneksi Perangkat USB	21
Koneksi Headset.....	21

PENGATURAN PENGGUNA..... 22

- Mengaktifkan Menu Utama22
- Fitur Menu Utama22
- Pengaturan Menu23
- [Game Adjust]23
- [Picture Adjust]24
- [Sound]25
- [Input].....25
- [General]26
- Informasi Penting untuk Mencegah Retensi Gambar27
- Contoh Gambar yang Dapat Menyebabkan Retensi Gambar27
- Rekomendasi Untuk Mencegah Retensi Gambar27
- Tindakan pencegahan keamanan untuk penggunaan jangka panjang27

SPESIFIKASI PRODUK..... 28

- Mode Dukungan.....29
- (Mode Preset, HDMI)29
- (Mode Prasetel, DisplayPort)30
- Pengaturan Waktu HDMI (Video)31

PEMECAHAN MASALAH..... 32

LISENSI..... 33

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE 34

PERINGATAN PENTING

Unit ini telah direkayasa dan diciptakan untuk memastikan keamanan pribadi Anda, namun penggunaan yang tidak benar dapat menyebabkan terjadinya sengatan listrik atau bahaya kebakaran. Untuk memastikan pengoperasian yang benar atas semua perlindungan yang ada dalam monitor ini, perhatikan peraturan dasar berikut mengenai pemasangan, penggunaan dan perbaikannya. Semua pencegahan dan informasi keselamatan berlaku untuk model LCD dan OLED.

Mengenai Keselamatan

Gunakan hanya kabel daya yang disediakan bersama unit ini. Bila Anda menggunakan kabel daya lain, pastikan bahwa kabel tersebut mempunyai sertifikat standar nasional yang berlaku, bila bukan disediakan oleh pemasok. Bila kabel daya rusak, harap hubungi produsen atau penyedia layanan perbaikan resmi terdekat untuk mendapatkan penggantinya.

Kopling perangkat digunakan untuk memutus hubungan perangkat.

Pastikan perangkat dipasang di dekat stopkontak dan pastikan stopkontak mudah dijangkau.

Operasikan monitor hanya dari sumber listrik yang disebutkan dalam spesifikasi buku petunjuk ini atau tertulis pada monitor. Bila Anda tidak yakin jenis sumber listrik yang Anda miliki di rumah, konsultasikan dengan dealer Anda.

Lubang AC dan kabel perpanjangan yang kelebihan beban sangatlah berbahaya. Demikian juga kabel daya yang terkelupas dan steker yang rusak. Hal ini dapat mengakibatkan sengatan listrik atau bahaya kebakaran.

Hubungi teknisi layanan Anda untuk mendapatkan penggantinya.

Sepanjang unit ini tersambung ke stopkontak AC, maka unit tidak akan diputus dari sumber daya AC meskipun Anda mematikan unit ini.

Jangan Membuka Monitor

- Tidak ada bagian di dalamnya yang dapat diperbaiki pengguna.
- Ada Voltase Tinggi yang Berbahaya di dalamnya, walaupun monitor telah DIMATIKAN.
- Hubungi dealer Anda bila monitor tidak berfungsi dengan benar.

Untuk Menghindari Cedera

- Jangan tempatkan monitor pada rak miring, kecuali telah dikunci dengan benar.
- Gunakan hanya penyangga yang direkomendasikan oleh produsen.
- Jangan menjatuhkan benda ke atas produk atau membenturkan sesuatu ke produk. Jangan melemparkan mainan atau benda apa pun ke layar produk. Jika dilakukan, dapat menimbulkan luka badan, produk menjadi bermasalah, dan layar bisa rusak.

Untuk Mencegah Kebakaran atau Bahaya

- Selalu MATIKAN monitor bila Anda meninggalkan ruangan dalam waktu yang lama. Jangan pernah MENYALAKAN monitor saat meninggalkan rumah.
- Cegah anak-anak menjatuhkan atau mendorong benda ke dalam pintu kabinet monitor. Beberapa bagian internal dapat menyalurkan voltase yang berbahaya.
- Jangan menambahkan aksesoris yang tidak didesain untuk monitor ini.
- Apabila monitor akan tidak digunakan dalam waktu yang lama, cabutlah kabel dari stopkontak di dinding.
- Pada saat ada petir dan kilat, jangan sekali-kali menyentuh kabel daya dan kabel sinyal karena akan sangat berbahaya. Tindakan ini dapat menyebabkan kejutan listrik.

Pemasangan

Jangan biarkan benda apapun menindih atau menggilas kabel daya dan jangan tempatkan monitor dimana kabel daya bisa rusak.

Jangan gunakan monitor ini di dekat air seperti bak mandi, tempat air, tempat cuci piring, tempat cuci baju, ruang bawah tanah yang becek atau di dekat kolam renang. Monitor memiliki lubang ventilasi dalam kabinet untuk pelepasan panas yang dihasilkan selama operasi. Bila lubang ini tertutup, panas yang dihasilkan dapat menyebabkan kegagalan yang dapat menyebabkan bahaya kebakaran. Oleh karena itu, JANGAN PERNAH:

- Menutup lubang ventilasi bagian bawah dengan menempatkan monitor pada tempat tidur, sofa, karpet dan lainnya.
- Menempatkan monitor dalam tempat tertutup kecuali bila ada ventilasi yang mencukupi.
- Menutup lubang dengan kain atau bahan lain.
- Menempatkan monitor di dekat atau di atas radiator atau sumber panas.

Jangan menggosok atau memukul Active Matrix LCD dengan benda keras, karena hal ini dapat menggores, menodai atau merusak Active Matrix LCD secara permanen.

Jangan menekan layar LCD dengan jari terlalu lama, karena hal ini dapat menyebabkan terjadinya bayangan gambar.

Sebagian cacat titik bisa tampak sebagai titik Merah, Hijau atau Biru pada layar. Namun hal ini tidak memiliki pengaruh atau efek atas kinerja tampilan.

Bila mungkin, gunakan resolusi yang direkomendasikan untuk mendapatkan kualitas gambar terbaik untuk tampilan LCD Anda. Bila digunakan dalam suatu mode tanpa resolusi yang direkomendasikan, perbesaran atau pergerakan gambar mungkin muncul pada layar. Namun hal ini merupakan karakteristik panel LCD beresolusi tetap.

Menampilkan gambar diam dalam waktu lama pada monitor mungkin akan meninggalkan bekas gambar atau noda pada layar monitor. Untuk menghindari masalah ini, gunakan screensaver dan matikan produk ini jika tidak digunakan. Bekas gambar atau noda yang disebabkan oleh penggunaan yang lama tidak dilindungi oleh garansi produk ini.

Jangan mengguncang atau menggores bagian depan dan samping layar dengan benda tajam. Apabila dilakukan, layar akan rusak.

Pastikan panel menghadap ke depan dan pegang dengan kedua tangan untuk memindahkannya. Apabila Anda menjatuhkan produk, produk yang rusak dapat mengalami korslet atau menyebabkan kebakaran. Hubungi pusat servis resmi untuk perbaikan.

Hindari suhu dan kelembaban tinggi.

Jangan memasang produk ini pada dinding jika memungkinkan terkena minyak atau cipratan minyak.

- Hal Ini bisa membahayakan produk dan menyebabkan terjatuh.

Untuk layar (monitor) dengan permukaan mengkilat (bezels glossy) pengguna perlu diperhatikan penempatan layar dengan sesuai karena permukaan (bezel) dapat menyebabkan pantulan cahaya terang sekitar mengganggu penglihatan.

Jangan gunakan produk dengan tegangan tinggi di sekitar Monitor. (mis. Raket Listrik)

- Monitor mungkin dapat mengalami kegagalan fungsi seperti sengatan listrik.

Tindakan Pencegahan untuk Adaptor AC dan Daya

Jika air atau benda asing masuk ke dalam produk (TV, monitor, kabel daya, atau adaptor AC), segera lepaskan kabel daya dan hubungi pusat layanan.

- Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik yang mengakibatkan kerusakan produk.

Jangan sentuh kabel daya atau adaptor AC dengan tangan basah. Jika pin steker basah atau berdebu, seka dan keringkan sebelum digunakan.

- Jika tidak, ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Pastikan kabel daya sepenuhnya terpasang ke dalam adaptor AC.

- Jika terpasang longgar, sambungan yang buruk dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Pastikan untuk menggunakan kabel daya dan adaptor AC yang diberikan atau disetujui oleh LG Electronics, Inc.

- Penggunaan produk yang tidak disetujui dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Saat melepaskan kabel daya, selalu tarik stekernya. Jangan tekuk kabel daya dengan tenaga berlebihan.

- Saluran listrik bisa rusak, yang dapat menyebabkan sengatan listrik atau kebakaran.

Jangan sampai menginjak atau meletakkan benda berat (perangkat elektronik, baju, dsb.) di atas kabel daya atau adaptor AC. Berhati-hatilah agar tidak merusak kabel daya atau adaptor AC dengan benda tajam.

- Kabel daya yang rusak dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Jangan pernah membongkar, memperbaiki, atau memodifikasi kabel daya atau adaptor AC.

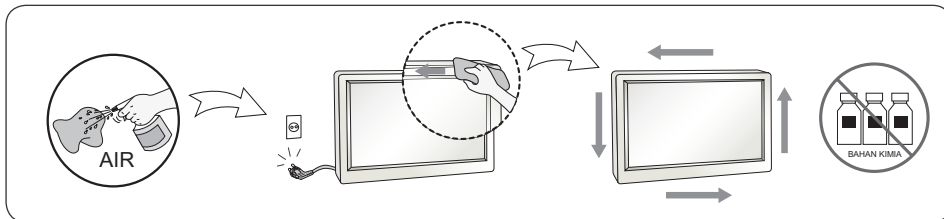
- Hal ini dapat menyebabkan kebakaran atau sengatan listrik.

Pastikan stop kontak, adaptor AC, dan pin kabel daya tetap bersih dari debu dan lain-lain.

- Hal ini dapat menyebabkan kebakaran.

Pembersihan

- Cabut sambungan monitor sebelum membersihkan bagian depan layar monitor.
- Gunakan kain lembab (tidak basah). Jangan gunakan aerosol secara langsung pada layar monitor karena penyemprotan yang berlebihan dapat menyebabkan sengatan listrik.
- Saat membersihkan produk, lepas kabel daya dan usap perlahan dengan kain lembut untuk menghindari goresan. Jangan membersihkan dengan kain basah atau menyemprotkan air atau cairan lain langsung ke produk. Karena ini dapat mengakibatkan korslet. (Jangan gunakan bahan kimia seperti bensin, tiner, cat atau alkohol)
- Semprotkan air ke kain lembut 2 hingga 4 kali, dan gunakan kain basah itu untuk membersihkan bingkai depan, usap dalam satu arah saja.



Pembungkusan Kembali

- Jangan buang karton dan bahan pembungkus. Ke duanya dapat digunakan sebagai tempat yang ideal untuk memindahkan unit. Saat mengirim unit ke lokasi lain, bungkus kembali dalam bahan pembungkus aslinya.

MEMASANG DAN MENYIAPKAN

PERHATIAN

- Selalu gunakan komponen asli LG untuk menjaga keselamatan dan kinerja produk.
- Garansi produk tidak akan termasuk kerusakan atau cedera akibat penggunaan komponen palsu.
- Disarankan untuk menggunakan komponen yang disediakan.
- Gambar produk dan tampilan layar yang digunakan dalam panduan ini adalah contoh untuk membantu konsumen menggunakan produk dan mungkin berbeda dari produk sebenarnya.
- Jangan mengoleskan bahan asing seperti oli, pelumas, dsb., ke bagian sekrup saat merakit produk. (Tindakan tersebut dapat merusak produk.)
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkan tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Jangan membawa monitor dalam posisi terbalik dengan hanya memegang dudukan penyangga. Ini dapat menyebabkan monitor terjatuh dari penyangga dan dapat menyebabkan cedera pada diri sendiri.
- Saat mengangkat atau memindahkan monitor, jangan sentuh layar monitor. Tekanan pada layar monitor dapat menimbulkan kerusakan.
- Untuk pola gelombang pada tampilan luar, tidak seperti metode pelapisan umum, pola gelombang pada tampilan luar diterapkan untuk menambahkan bahan berkilauan dalam bahan mentah. Dengan tidak ada tampilan luar terkelupas, produk memiliki daya tahan yang baik. Gunakan dengan percaya diri karena tidak ada masalah dalam menggunakan produk sama sekali.

CATATAN

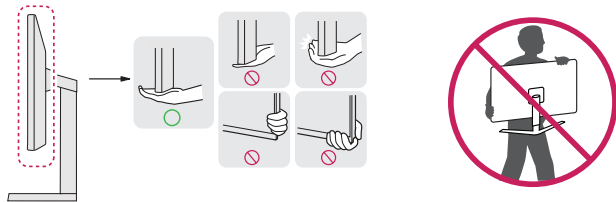
- Komponen mungkin tampak berbeda dengan yang diilustrasikan di sini.
- Tanpa pemberitahuan sebelumnya, semua informasi dan spesifikasi produk dalam buku manual ini dapat berubah untuk meningkatkan kinerja produk.
- Untuk membeli aksesoris opsional, kunjungi toko elektronik atau situs belanja online atau hubungi toko pengecer tempat Anda membeli produk.
- Kabel daya yang disediakan mungkin berbeda, tergantung pada Wilayah.

Menginstal

Memindah dan Mengangkat Monitor

Saat memindah atau mengangkat monitor, ikuti petunjuk untuk mencegah monitor tergores atau rusak dan untuk memastikan keamanan pengangkutan, apa pun bentuk atau ukurannya.

- Sebaiknya masukkan monitor dalam kotak asli atau bahan kemasannya sebelum mencoba memindahkannya.
- Sebelum memindahkan atau mengangkat monitor, lepaskan kabel daya dan semua kabel lainnya.
- Tahan bagian bawah dan sisi bingkai monitor dengan erat. Jangan memegang panelnya.
- Saat menahan monitor, layarnya harus dihadapkan menjauh dari Anda agar tidak tergores.
- Saat mengangkat monitor, jangan sampai monitor mengalami guncangan atau getaran berlebihan.
- Saat memindah monitor, jaga agar tetap tegak, jangan memutar monitor pada sisinya atau memiringkan pada sampingnya.

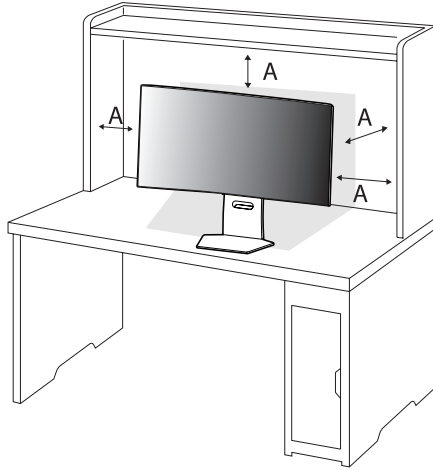


⚠ PERHATIAN

- Sebisanya mungkin, hindari menyentuh layar monitor.
 - Hal ini dapat menyebabkan kerusakan pada layar atau beberapa piksel yang digunakan untuk membuat gambar.
- Jika Anda menggunakan panel monitor tanpa dudukan, tombol dayanya dapat menyebabkan monitor menjadi tidak stabil dan terjatuh, yang menyebabkan kerusakan pada monitor atau cedera manusia. Selain itu, ini bisa menyebabkan malfungsi pada tombol daya.

Memasang di atas meja

- Angkat monitor dan letakkan di atas meja dalam posisi tegak. Letakkan dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding untuk memastikan ventilasi yang cukup.



A: 100 mm

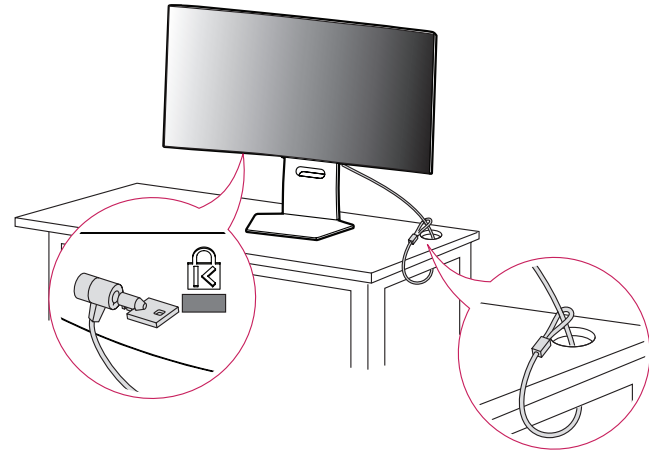
⚠ PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindahkan atau memasang monitor. Ada risiko sengatan listrik.
- Pastikan untuk menggunakan kabel daya yang disediakan dalam paket produk dan hubungkan ke outlet daya yang terhubung ke massa. (Tergantung pada negara)

Menggunakan kunci Kensington

Untuk informasi lebih lanjut mengenai pemasangan dan penggunaan, bacalah buku manual pengguna kunci Kensington atau kunjungi situs webnya di <http://www.kensington.com>.

Sambungkan monitor ke meja menggunakan kabel sistem keamanan Kensington.



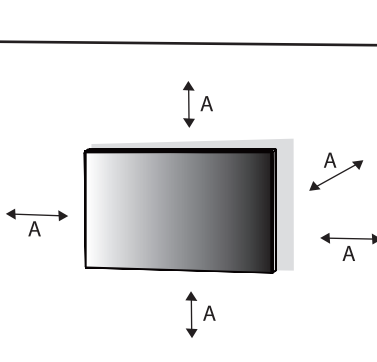
⚠ CATATAN

- Sistem keamanan Kensington bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori opsional dari toko elektronik.

Pemasangan ke dinding

Monitor ini memenuhi spesifikasi pelat pemasangan di dinding atau perangkat kompatibel lainnya.

Pasang monitor dengan jarak setidaknya 100 mm dari dinding dan sisakan jarak sekitar 100 mm di setiap sisi monitor untuk memastikan ventilasi yang memadai. Petunjuk pemasangan terperinci dapat diperoleh dari toko pengecer di tempat Anda. Atau, lihat buku manual untuk memasang dan mengatur braket pemasangan di dinding miring.

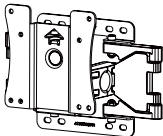


A: 100 mm

Memasang Pelat Pemasangan di Dinding

Untuk memasang monitor pada dinding, pasang braket pemasangan di dinding (opsional) ke bagian belakang monitor.

Pastikan braket pemasangan di dinding terpasang erat ke monitor dan ke dinding.

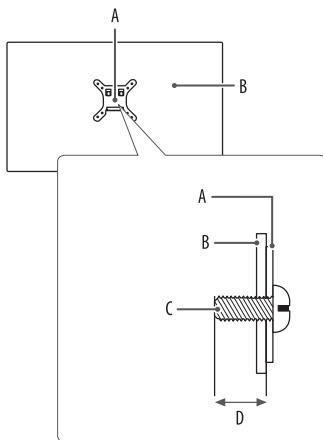
Dudukan Dinding (mm)	100 X 100
Sekrup standar	M4 x L10
Jumlah sekrup	4
Pelat Pemasangan Di Dinding (Opsional)	LSW149 

! CATATAN

- Gunakan sekrup yang ditentukan oleh standar VESA.
- Kit pemasangan di dinding disertai panduan pemasangan dan semua komponen yang diperlukan.
- Braket pemasangan di dinding bersifat opsional. Anda dapat memperoleh aksesori opsional dari dealer setempat Anda.
- Panjang sekrup mungkin berbeda untuk tiap braket pemasangan di dinding. Jika Anda menggunakan sekrup yang lebih panjang dari ukuran standarnya, sekrup tersebut dapat merusak bagian dalam produk.
- Untuk informasi lebih lanjut, harap lihat buku manual pengguna untuk braket pemasangan di dinding.
- Hati-hati agar tidak terlalu menekan saat memasang pelat pemasangan di dinding karena dapat merusak layar.
- Lepaskan dudukannya sebelum memasang monitor di dinding dengan melakukan pemasangan berdiri secara terbalik.

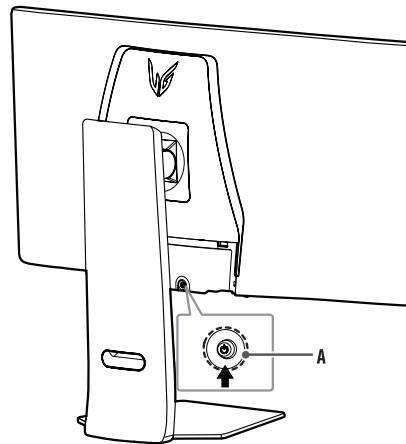
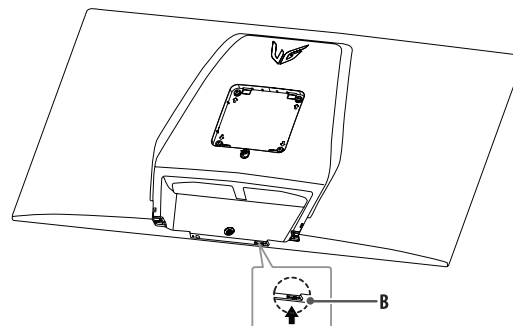
⚠ PERHATIAN

- Cabut kabel daya sebelum memindah atau memasang monitor untuk menghindari sengatan listrik.
- Pemasangan monitor pada langit-langit atau dinding miring dapat menyebabkan monitor terlepas, sehingga dapat menyebabkan cedera. Gunakan kit pemasangan di dinding yang resmi dari LG dan hubungi dealer setempat atau petugas yang berkompeten.
- Untuk mencegah cedera, alat ini harus terpasang dengan aman ke dinding sesuai dengan petunjuk pemasangan.
- Mengencangkan sekrup dengan tenaga yang berlebihan dapat menyebabkan kerusakan pada monitor. Kerusakan yang disebabkan tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Gunakan braket pemasangan di dinding dan sekrup yang memenuhi standar VESA. Kerusakan akibat penggunaan atau kesalahan penggunaan komponen yang tidak sesuai tidak akan dilindungi oleh garansi produk.
- Saat diukur dari bagian belakang monitor, panjang tiap sekrup yang dipasang harus sebesar 8 mm atau kurang.



- A: Pelat Pemasangan Di Dinding
 B: Bagian Belakang Monitor
 C: Sekrup standar
 D: Maks 8 mm

Keterangan Produk dan Tombol

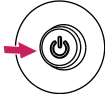
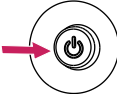


- A: Tombol Joystick
 B: Tombol [Dual-Mode]

Cara Menggunakan Tombol Joystick

Anda dapat dengan mudah mengontrol fungsi monitor dengan menekan tombol joystick atau menggerakannya ke kiri/kanan/atas/bawah dengan jari Anda.

Fungsi Dasar

A	B	C	D
			

A (Daya Hidup): Tekan tombol joystick sekali dengan jari Anda untuk menghidupkan monitor.

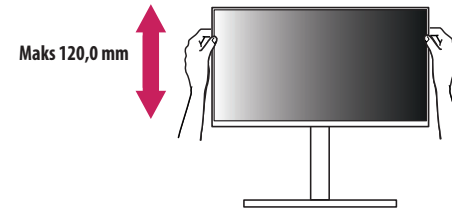
B (Daya Mati): Tekan dan tahan tombol joystick sekali lebih dari 5 detik dengan jari Anda untuk mematikan monitor.

C (Kontrol Volume): Anda dapat mengontrol volume suara dengan menggerakkan tombol joystick ke kiri/kanan.

D (Mengontrol kecerahan layar): Anda dapat mengontrol kecerahan layar dengan menggerakkan tombol joystick ke atas/bawah.

Menyesuaikan Tinggi Penyangga

- 1 Letakkan monitor yang telah dipasang pada dudukan penyangga dalam posisi tegak.
- 2 Tekan bagian Kepala dan tarik keluar Pen Pengunci.



⚠ PERINGATAN

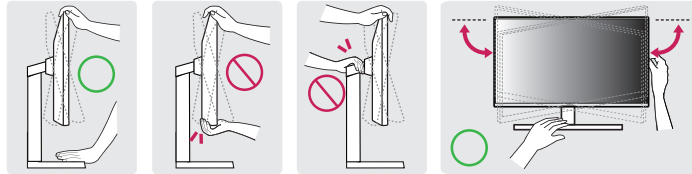
- Saat menyesuaikan tinggi layar, jangan letakkan tangan Anda di badan dudukan untuk menghindari cedera pada jari Anda.

Menyesuaikan sudut

- 1 Letakkan monitor yang telah dipasang pada dudukan penyangga dalam posisi tegak.
 - 2 Sesuaikan sudut layar.
- Sudut layar dapat disesuaikan ke depan atau ke belakang dari -10° hingga 15° untuk kenyamanan melihat. Anda juga dapat mengatur sudut layar 10 derajat ke kiri atau ke kanan.

⚠ PERINGATAN

- Untuk menghindari cedera pada jari saat menyesuaikan layar, jangan memegang bagian bawah bingkai monitor sebagaimana diilustrasikan di bawah.
- Berhati-hatilah agar tidak menyentuh atau menekan bidang layar saat menyesuaikan sudut monitor.

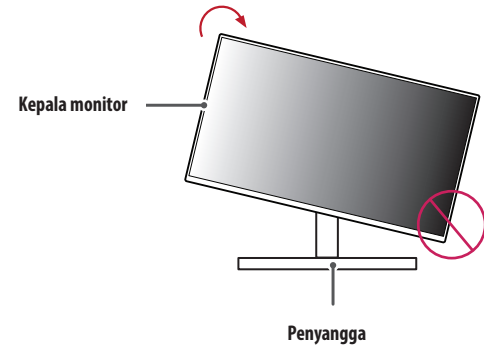


Fitur Putar

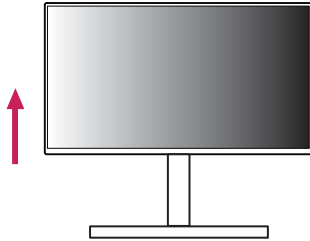
Fitur putar memungkinkan monitor diputar 90° searah jarum jam.

⚠ PERINGATAN

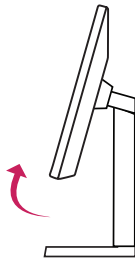
- Saat menggunakan fungsi Putar, jangan memutar monitor terlalu cepat atau dengan kekuatan berlebihan. Meja mungkin tergores karena kontak dengan kepala monitor.
 - Bagian kepalanya dapat bersinggungan dengan penyangga dan menggores dudukannya.
 - Berhati-hatilah jangan melukai diri karena terjepit di antara bagian kepala dan dudukan.



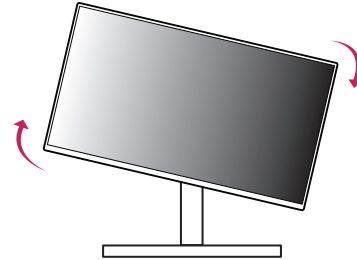
- 1 Angkat monitor hingga ke ketinggian maksimum.



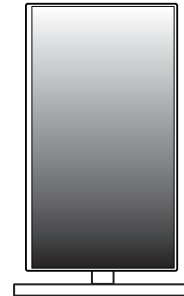
- 2 Sesuaikan sudut monitor searah panah seperti yang ditampilkan dalam gambar.



- 3 Putar monitor searah jarum jam seperti yang ditampilkan dalam gambar.



- 4 Selesaikan pemasangan dengan memutar monitor 90° seperti yang ditunjukkan pada gambar.



! CATATAN

- Fitur Putar Otomatis layar tidak didukung.
- Layar dapat diputar dengan mudah menggunakan tombol pintasan putar layar yang disediakan bersama sistem operasi Windows Anda. Perhatikan bahwa beberapa versi Windows dan beberapa driver kartu grafis mungkin menggunakan pengaturan berbeda untuk kunci putar layar atau mungkin tidak mendukung kunci putar sama sekali.

Driver dan Perangkat Lunak yang Didukung

Anda bisa mengunduh dan menginstal versi terbaru dari situs web LGE (www.lg.com).

- Driver Monitor / OnScreen Control / LG Calibration Studio / Dual Controller

MENGGUNAKAN MONITOR

- Ilustrasi dalam buku manual ini mungkin berbeda dengan produk sebenarnya. Tekan tombol joystick, masuk ke [Settings] > [Input], lalu pilih opsi masukan.

PERHATIAN

- Jika Anda menggunakan kabel generik yang tidak disertifikasi oleh LG, layar mungkin tidak menampilkan gambar atau gambar muncul disertai bintik.
- Jangan menekan layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan distorsi gambar.
- Jangan menampilkan gambar diam pada layar dalam waktu lama. Hal ini dapat menyebabkan retensi gambar. Gunakan screensaver PC jika memungkinkan.
- Bila menghubungkan kabel daya ke stopkontak, gunakan multi-socket (3-lubang) atau stopkontak yang telah dibumikan. (Tergantung pada negara)
- Monitor mungkin berkedip saat dihidupkan di area bersuhu rendah. Hal ini normal.
- Kadang-kadang bintik merah, hijau atau biru mungkin tampak pada layar. Hal ini normal.
- Pastikan untuk menggunakan kabel produk yang disediakan. Jika tidak, ini bisa menyebabkan gangguan fungsi pada perangkat.
- Saat pertama kali menggunakan monitor atau menggunakannya kembali setelah penyimpanan dalam jangka waktu lama, jalankan [OLED Image Cleaning] sebelum menggunakan. (Buka [Settings] > [General] > [OLED Image Cleaning])

Menghubungkan ke PC

- Monitor ini mendukung fitur Plug and Play*.

* Plug and Play: Fitur yang memungkinkan Anda menambahkan perangkat ke komputer Anda tanpa harus mengonfigurasi ulang atau menginstal driver manual apa pun.

Koneksi HDMI

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

CATATAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
 - Kabel HDMI®/™ Berkecepatan Sangat Tinggi
 - Kabel HDMI®/™ Berkecepatan Sangat Tinggi dengan Ethernet

Koneksi DisplayPort

Mengirim sinyal video dan sinyal audio digital dari PC Anda ke monitor.

! CATATAN

- Mungkin tidak ada keluaran video atau audio, tergantung pada versi DP (DisplayPort) dari PC.
- Jika Anda menggunakan kartu grafis output Mini DisplayPort, gunakan kabel atau gender Mini DP ke DP (Mini DisplayPort ke DisplayPort) yang mendukung DisplayPort1.4. (Dijual terpisah)

Menghubungkan ke Perangkat AV

Koneksi HDMI

HDMI memancarkan sinyal video dan audio digital dari perangkat AV Anda ke monitor.

! CATATAN

- Menggunakan kabel DVI ke HDMI / DP (DisplayPort) ke HDMI dapat menyebabkan masalah kompatibilitas.
- Gunakan kabel bersertifikasi yang tertera logo HDMI. Jika Anda tidak menggunakan kabel HDMI bersertifikasi, mungkin layar tidak menampilkan gambar atau kesalahan koneksi dapat terjadi.
- Tipe kabel HDMI yang disarankan
 - Kabel HDMI[®]/™ Berkecepatan Sangat Tinggi
 - Kabel HDMI[®]/™ Berkecepatan Sangat Tinggi dengan Ethernet

Menyambungkan Periferal

Koneksi Perangkat USB

Port USB pada produk berfungsi sebagai hub USB.

Untuk menggunakan USB 3.0, hubungkan kabel USB 3.0 jenis A-B untuk produk ke PC.

Perangkat periferal yang terhubung ke port USB IN dapat dikontrol dari PC.

! CATATAN

- Anda disarankan untuk menginstal semua Pembaruan Windows untuk menjaga Windows tetap up-to-date sebelum menyambungkan produk untuk digunakan.
- Perangkat periferal dijual terpisah.
- Keyboard, mouse, atau perangkat USB dapat dihubungkan ke port USB.
- Kecepatan pengisian daya mungkin berbeda-beda, tergantung pada perangkat.

! PERHATIAN

- Pencegahan saat menggunakan perangkat usb.
 - Perangkat USB yang telah diinstal program pengenalan otomatis, atau yang menggunakan drivernya sendiri mungkin tidak akan dikenali.
 - Beberapa perangkat USB mungkin tidak didukung atau mungkin tidak bekerja dengan benar.
 - Direkomendasikan untuk menggunakan hub USB atau hard disk drive yang dipasok daya listrik. (Jika suplai daya tidak cukup, perangkat USB mungkin tidak dikenali dengan benar.)

Koneksi Headset

Sambungkan periferal ke monitor melalui port headset.

! CATATAN

- Perangkat periferal dijual terpisah.
- Mikrofon hanya berfungsi jika port USB di monitor terhubung ke port USB di PC.
- Tergantung pada pengaturan audio PC dan perangkat eksternal, fungsi headset dan speaker mungkin dibatasi.



PENGATURAN PENGGUNA

! CATATAN

- OSD (On Screen Display) monitor Anda mungkin sedikit berbeda dengan yang ditampilkan dalam buku manual ini.

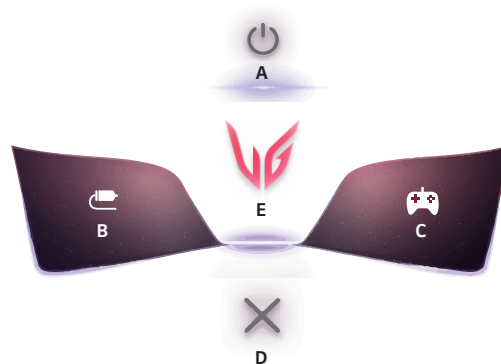
Mengaktifkan Menu Utama



Tombol Joystick

- 1 Tekan tombol joystick di bagian belakang monitor.
- 2 Gerakkan joystick naik/turun dan kiri/kanan untuk mengatur opsi.

Fitur Menu Utama



Menu Utama	Keterangan
A: [Power Off]	Mematikan monitor.
B: [Input]	Mengatur mode masukan. (Default) <ul style="list-style-type: none"> • Anda dapat menyesuaikan (B) kiri dari menu utama untuk mengakses menu pilihan Anda dengan mudah. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Mengatur mode game untuk permainan. (Default) <ul style="list-style-type: none"> • Anda dapat menyesuaikan (C) kanan dari menu utama untuk mengakses menu pilihan Anda dengan mudah. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Keluar dari menu utama.
E: [Settings]	Mengonfigurasi pengaturan layar.

Pengaturan Menu

- 1 Untuk melihat menu OSD, tekan Tombol Joystick di bagian belakang monitor lalu masuk ke [Settings].
- 2 Gerakkan joystick naik/turun dan kiri/kanan untuk mengatur opsi.
- 3 Untuk kembali ke menu atas atau mengatur item menu lainnya, gerakan joystick ke ◀ atau tekan (🎮).
- 4 Jika Anda ingin keluar dari menu OSD, gerakan joystick ke ◀ hingga Anda keluar.



[Game Adjust]



[Picture Adjust]



[Sound]



[Input]



[General]

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Anda dapat memilih mode gambar untuk pengaturan tampilan game.
 - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Mode gambar [Gamer 1] dan [Gamer 2] memungkinkan Anda menyimpan dua set pengaturan layar yang disesuaikan, termasuk opsi penyiapan terkait game.
 - [FPS]: Mode ini dioptimalkan untuk game FPS. Cocok untuk game FPS yang sangat gelap.
 - [RTS]: Mode ini dioptimalkan untuk game RTS.
 - [Vivid]: Mengoptimalkan layar untuk warna-warna cerah.
 - [Reader]: Mengoptimalkan layar untuk membaca dokumen. (hanya untuk SDR)
 - [HDR Effect]: Optimalkan layar untuk rentang dinamis tinggi. (hanya untuk SDR)
 - [sRGB]: Ruang warna RGB standar untuk monitor dan printer. (hanya untuk SDR)
 - [Color Weakness]: Mode ini adalah untuk pengguna yang tidak dapat membedakan antara merah dan hijau. Memungkinkan pengguna dengan kelemahan warna agar lebih mudah membedakan antara dua warna tersebut. (hanya untuk SDR)
 - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Menyesuaikan ke kalibrasi layar. Instal LG Calibration Studio untuk menjalankan kalibrasi. (hanya untuk SDR)

! CATATAN

- [Game Mode] dapat diatur berdasarkan sinyal Masukan.
- Apabila [Game Mode] diubah pada masukan DP (DisplayPort), layar mungkin berkedip atau resolusi layar PC Anda dapat terpengaruh.
- Konten HDR mungkin tidak ditampilkan dengan benar tergantung pada pengaturan SO Windows, silakan periksa pengaturan Aktif/Nonaktif HDR di Windows.
- Ketika fungsi HDR diaktifkan, karakter atau kualitas gambar mungkin buruk menurut kinerja kartu Grafis.
- Saat fungsi HDR on (aktif), kerlip layar atau retak mungkin terjadi saat mengganti masukan monitor atau daya on (aktif)/off (nonaktif) sesuai kinerja kartu Grafis.
- Untuk informasi tentang apakah kartu grafis dan permainan mendukung HDR, kunjungi situs web pabriknya.

- [Dual-Mode]: Dengan meningkatkan laju penyegaran, Anda dapat menikmati gerakan yang lebih halus dan cepat.
 - [Off]: Dapat mendukung hingga 3840 x 2160 pada 240 Hz, dan dapat bervariasi tergantung oada kinerja PC.
 - [On(Full Wide)] / [On(27'')] / [On(24'')]: Dapat mendukung hingga 1920 x 1080 pada 480 Hz, dan dapat bervariasi tergantung pada kinerja PC.
 - » Ukuran layar berubah sesuai dengan tiap pengaturan.
 - Tombol [Dual-Mode] memungkinkan Anda mengalihkan [Dual-Mode] antara [Off] dan pilihan sebelumnya [On(Full Wide)], [On(27'')], atau [On(24'')].
 - » Pada awalnya beralih antara [Off] dan [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Fungsi ini menunjukkan layar yang jernih tanpa sobek atau gagap layar di lingkungan game.

Namun, layar berkedip dapat terjadi di beberapa lingkungan game.

 - Antarmuka yang didukung: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
 - Kartu Grafis yang Didukung : Diperlukan kartu grafis yang mendukung G-SYNC NVIDIA atau FreeSync AMD.
 - Versi yang Didukung : Pastikan untuk memperbarui kartu grafis ke driver terbaru.
 - Untuk informasi dan persyaratan lebih lanjut, lihat situs web NVIDIA (www.nvidia.com) dan situs web AMD (www.amd.com).
- [Black Stabilizer]: Anda dapat mengontrol kontras hitam untuk mendapatkan visibilitas lebih baik di tampilan gelap. Anda dapat dengan mudah membedakan objek di layar game gelap.
- [Crosshair]: Crosshair menyediakan tanda di tengah layar untuk game First Person Shooter (FPS). Pengguna dapat memilih crosshair yang sesuai untuk lingkungan game mereka dari empat crosshair yang berbeda.
- [FPS Counter]
 - [On]: Indikator ditampilkan di kiri atas layar. Ini akan mencerminkan kecepatan bingkai aktual yang diterima di input. Anda juga dapat menyesuaikan posisi [FPS Counter]. (kiri atas/kanan atas/kanan bawah/ kiri bawah)
 - [Off]: Tidak menggunakan fitur [FPS Counter].
 - Fitur [FPS Counter] dan [Crosshair] tidak dapat digunakan secara bersamaan.
- [Game Reset]: Mengembalikan game ke pengaturan default.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Menyesuaikan kecerahan layar.
- [Peak Brightness]: Menyesuaikan kecerahan puncak panel untuk layar yang lebih cerah.
- [Contrast]: Menyesuaikan kontras layar.
- [Sharpness]: Menyesuaikan ketajaman layar.
- [Gamma]
 - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Semakin tinggi nilai gamma, gambar menjadi lebih gelap. Sebaliknya, semakin rendah nilai gamma, gambar menjadi lebih terang.
 - [Mode 4]: Jika Anda tidak perlu menyesuaikan pengaturan gamma, pilih [Mode 4].
- [Color Temp]: Atur suhu warna Anda sendiri.
 - [Custom]: Pengguna dapat mengatur warna merah, hijau, dan biru.
 - [Warm]: Mengatur warna layar ke nuansa kemerah-merahan.
 - [Medium]: Mengatur warna layar antara nuansa kemerah-merahan dan kebiru-biruan.
 - [Cool]: Mengatur warna layar ke nuansa kebiru-biruan.
 - [Manual]: Pengguna dapat menyempurnakan suhu warna.
- [R/G/B]: Anda dapat menyesuaikan warna gambar dengan menggunakan warna merah, hijau, dan biru.

- [Six Color]: Memenuhi kebutuhan pengguna terhadap warna melalui penyesuaian warna dan saturasi enam warna (merah, hijau, biru, sian, magenta, kuning) dan menyimpan pengaturan.
 - Rona: Menyesuaikan nuansa layar.
 - Saturasi: Menyesuaikan saturasi warna layar. Semakin rendah nilainya, semakin rendah saturasi dan semakin terang warnanya. Semakin tinggi nilainya, semakin tinggi saturasi dan semakin gelap warnanya.
- [Black Level]: Mengatur tingkat offset (hanya untuk HDMI).
Offset: sebagai referensi untuk sinyal video, inilah warna tergelap yang dapat ditampilkan monitor.
 - [High]: Tetap gunakan rasio kontras layar saat ini.
 - [Low]: Menurunkan tingkat hitam dan menaikkan tingkat putih dari rasio kontras layar saat ini.
- [Picture Reset]: Mengembalikan gambar dan warna ke pengaturan default.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Mengubah metode keluaran audio yang diinginkan.
- [DTS Headphone:X]: Memungkinkan realisasi suara tiga dimensi dengan headphone atau earphone.
 - [Game]: Mode ini dioptimalkan untuk Game.
 - [Entertainment]: Mode ini dioptimalkan untuk Hiburan.
 - [Sports]: Mode ini dioptimalkan untuk Olahraga.
 - [Off]: Menonaktifkan fungsi DTS Headphone:X.
- [DTS Virtual:X]: Memungkinkan perwujudan suara tiga-dimensi dengan speaker.
 - [Game]: Mode ini dioptimalkan untuk Game.
 - [Entertainment]: Mode ini dioptimalkan untuk Hiburan.
 - [Sports]: Mode ini dioptimalkan untuk Olahraga.
 - [Off]: Menonaktifkan fungsi DTS Virtual:X.
- [Volume]: Menyesuaikan tingkat volume.
 - Anda dapat menyesuaikan [Mute] / [Unmute] dengan menggerakkan tombol joystick ke ▼ menu [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Memilih mode masukan.
- [Aspect Ratio]: Menyesuaikan rasio layar. Tampilan mungkin terlihat sama untuk opsi [Full Wide], [Original], dan [Just Scan] pada resolusi yang disarankan.
 - [Full Wide]: Menampilkan video dalam layar lebar, apa pun masukan sinyal videonya.
 - [Original]: Menampilkan video sesuai dengan rasio aspek sinyal video masukan.
 - [Just Scan]: Rasio gambar tidak disesuaikan dari aslinya.
- [Auto Input Switch]: Saat [Auto Input Switch] diatur ke [On], tampilan akan secara otomatis beralih ke input baru ketika terhubung.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Mengatur layar menu ke bahasa yang diinginkan.
- [OLED Screen Move]: Memindahkan layar dengan cermat secara berkala membantu mencegah noise panel yang disebabkan oleh gambar yang telah diperbaiki dalam waktu yang lama.
Mendukung empat mode dengan jalur pergerakan layar, hitungan piksel, dan siklus yang berbeda. Pilih mode yang cocok sesuai dengan lingkungan penggunaan.
- [OLED Screen Saver]: Jika tidak ada pergerakan pada layar untuk jangka waktu tertentu, layar akan mati secara otomatis.
- [OLED Image Cleaning]: Memperbaiki masalah layar yang mungkin terjadi saat monitor dihidupkan dalam waktu lama. Ini akan memakan waktu sekitar 10 menit untuk selesai.
Ini otomatis dijalankan saat memasuki mode hemat daya atau mematikan daya setelah lebih dari 4 jam penggunaan dari penyelesaian sebelumnya [OLED Image Cleaning].
- [Hexagon Lighting]: Mengatur pencahayaan di bagian belakang monitor.
 - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Mengatur pencahayaan ke warna yang diinginkan.
 - [Cycling]: Semua warna muncul bergantian.
 - [Off]: Mematikan pencahayaan di bagian belakang monitor.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Anda dapat menyesuaikan menu utama untuk mengakses menu pilihan Anda dengan mudah. [User-defined Key 1] dan [User-defined Key 2] muncul di kiri/kanan menu utama.

- [SMART ENERGY SAVING]: Menghemat energi dengan algoritma kompensasi pencahayaan.
 - [High]: Menghemat energi menggunakan fitur [SMART ENERGY SAVING] berefisiensi tinggi.
 - [Low]: Menghemat energi menggunakan fitur [SMART ENERGY SAVING] berefisiensi rendah.
 - [Off]: Menonaktifkan fitur.
 - Nilai penghematan energi dapat bervariasi, tergantung pada pemasok panel dan panel.
 - Jika Anda memilih opsi [SMART ENERGY SAVING] [High] atau [Low], pencahayaan monitor menjadi lebih tinggi atau lebih rendah tergantung dari sumbernya.
- [Deep Sleep Mode]: Ketika [Deep Sleep Mode] [On], konsumsi daya diminimalkan saat monitor dalam mode siaga.
- [Automatic Standby]: Jika monitor tidak beroperasi untuk jangka waktu tertentu, monitor akan secara otomatis beralih ke mode siaga.
- [Input Compatibility Version]: Anda dapat mengatur setiap masukan agar sesuai dengan versi perangkat yang terhubung yang didukung.
 - Jika perangkat yang terhubung mendukung 2.1 di HDMI, tetapi layar atau suara tidak bekerja dengan benar, atur fungsi ini ke 2.1(AV).
- [Buzzer]: Fitur ini memungkinkan Anda mengatur suara yang dihasilkan dari Buzzer saat monitor Anda aktif.
- [OSD Lock]: Fitur ini menonaktifkan konfigurasi dan penyesuaian menu.
Semua fitur dinonaktifkan kecuali:
 - [Brightness] / [Contrast] dalam [Picture Adjust]
 - [Volume] dalam [Sound]
 - [Input]
 - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] dalam [General]
- [Information]: Informasi tampilan berikut akan ditampilkan; [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Jika memilih [View], Anda dapat memeriksa informasi pemberitahuan Perangkat Lunak Open Source.
- [Reset to Initial Settings]: Mengembalikan ke pengaturan standar.

Informasi Penting untuk Mencegah Retensi Gambar

Tidak seperti monitor LED/LCD biasa, piksel di monitor OLED memancarkan cahayanya sendiri, menghasilkan warna hitam sempurna dan menciptakan gambar yang jelas tanpa mengaburkan cahaya.

Retensi gambar tidak terjadi dalam penggunaan normal produk, tetapi dapat terjadi jika layar yang sama ditonton dalam waktu lama. Fitur bawaan tersedia untuk melindungi layar dari kemungkinan retensi gambar.

Jika gambar statis tetap ada di layar, screen saver akan secara otomatis menurunkan kecerahan layar penuh, dan layar akan mati secara otomatis setelah jangka waktu tertentu. Ketika perubahan gambar terdeteksi, kecerahan secara otomatis dikembalikan ke keadaan aslinya. Ini bukan kerusakan produk.

Contoh Gambar yang Dapat Menyebabkan Retensi Gambar

- Gambar statis atau gambar yang berisi objek/informasi yang selalu terlihat dalam posisi tetap di layar (misalnya, ikon di desktop, jendela tetap seperti menu, atau logo saat menonton siaran, dll.)
- Menu/ikon tetap untuk konsol game atau dekoder
- Menu tetap di sudut atas browser web

Rekomendasi Untuk Mencegah Retensi Gambar

- Anda dapat mencegah retensi gambar menggunakan pengaturan menu monitor. (Buka [Settings] > [General] > [OLED Screen Move] / [OLED Screen Saver] / [OLED Image Cleaning])

Tindakan pencegahan keamanan untuk penggunaan jangka panjang

Karena sifat unik dari panel OLED, kecerahan dapat menurun dengan penggunaan yang lama. Penurunan kecerahan dapat bersifat permanen.

Selain itu, penggunaan berulang dalam kondisi seperti suhu tinggi dan kelembapan tinggi atau gambar diam/pencahaya tinggi dapat menyebabkan pascacitraan, gambar kabur, atau kerusakan layar.

SPESIFIKASI PRODUK

Spesifikasi dapat berubah tanpa pemberitahuan.

Simbol ~ berarti arus bolak-balik dan simbol --- berarti arus searah.

Kedalaman Warna:

- Warna 8-bit/ 10-bit didukung.

Resolusi

- Resolusi Maks:
 - 3840 x 2160 @ 240 Hz
- Resolusi yang Direkomendasikan:
 - 3840 x 2160 @ 240 Hz

Persyaratan Lingkungan

- Kondisi Pengoperasian
 - Suhu: 0 °C hingga 40 °C
 - Kelembaban: Kurang dari 80%
- Kondisi Penyimpanan
 - Suhu: -20 °C hingga 60 °C
 - Kelembaban: Kurang dari 85%

Adaptor AC/DC

- Model: ACC-LATP2
Pabrikan: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
 - Masukan: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
 - Keluaran: 19,5 V --- 10,8 A
- Model: AD10630LF
Pabrikan: PI ELECTRONICS (H.K.) Ltd.
 - Masukan: 100-240 V~ 50/60 Hz 2,5 A
 - Keluaran: 19,5 V --- 10,8 A

Sumber Daya

- Nilai Daya: 19,5 V --- 9,0 A

Dimensi: Ukuran Monitor (Lebar x Tinggi x Tebal)

- Dengan Penyangga (mm): 714,1 x 627,0 x 266,0
- Tanpa Penyangga (mm): 714,1 x 411,8 x 65,0

Berat (Tanpa Kemasan)

- Dengan Penyangga (kg): 9,0
- Tanpa Penyangga (kg): 5,6

Mode Dukungan

(Mode Preset, HDMI)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Polaritas (H/V)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Direkomendasikan ([Input Compatibility Version]: [1.4])
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Direkomendasikan ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)])
2560 x 1440	222,268	144,050	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,760	480,000	+/-	Direkomendasikan ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27") atau [On(24")])
3840 x 2160	583,016	240,023	+/-	Direkomendasikan ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

(Mode Prasetel, DisplayPort)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)	Polaritas (H/V)	Keterangan
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Direkomendasikan ([Input Compatibility Version]: [1.2])
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
3840 x 2160	214,680	95,033	+/-	
3840 x 2160	268,438	119,999	+/-	Direkomendasikan ([Input Compatibility Version]: [1.4])
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
1920 x 1080	665,995	480,170	+/-	Direkomendasikan ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(27") atau [On(24")])
3840 x 2160	583,165	240,084	+/-	Direkomendasikan ([Input Compatibility Version]: [1.4(DSC)])

- Jika waktu masukan digunakan di luar frekuensi yang didukung, kecepatan respons atau kualitas gambar dapat menurun.
- Untuk menampilkan pewaktuan dan frekuensi yang lebih disukai, pastikan menggunakan kartu grafis yang mendukung DSC (Kompresi Stream Tampilan).

Pengaturan Waktu HDMI (Video)

Resolusi	Frekuensi Horizontal (kHz)	Frekuensi Vertikal (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
1080P	135	120
2160P	135	60
2160P	255	120

PEMECAHAN MASALAH

Tidak ada yang ditampilkan pada layar.

- Apakah kabel daya monitor telah ditancapkan?
 - Periksa apakah kabel daya telah ditancapkan dengan benar ke stopkontak.
 - Jika monitor dalam mode tidur (mode siaga), gerakan mouse atau tekan sembarang tombol pada keyboard untuk mengaktifkan tampilan.
 - Periksa apakah komputer telah dihidupkan.
- Apakah monitor menyala?
 - Periksa apakah pengaturan masukan sudah benar. ([Settings] > [Input])
- Apakah pesan [The screen is not currently set to the recommended resolution.] sedang ditampilkan?
 - Ini terjadi saat sinyal dari PC (kartu grafis) berada di luar rentang frekuensi horizontal atau vertikal monitor yang disarankan. Lihat bagian SPESIFIKASI PRODUK di buku manual ini untuk mengatur frekuensi yang sesuai.
- Apakah pesan [No Signal] muncul?
 - Ini muncul apabila kabel sinyal antara PC dan monitor tidak ada atau diputus. Periksa kabelnya dan sambungkan kembali.
- Apakah pesan [Out of Range] ditampilkan?
 - Ini terjadi saat sinyal dari PC (kartu video) berada di luar rentang frekuensi horizontal atau vertikal monitor. Lihat bagian SPESIFIKASI PRODUK di buku manual ini untuk mengatur frekuensi yang sesuai.

Apakah Anda melihat pesan "Monitor tidak dikenal, Plug and Play (VESA DDC) monitor ditemukan"?

- Apakah Anda telah menginstal driver monitor?
 - Pastikan untuk menginstal driver tampilan dari situs web kami: <http://www.lg.com>.
 - Pastikan untuk memeriksa apakah kartu grafis mendukung fungsi Plug and Play.

Tampilan layar tidak stabil dan goyang-goyang. / Gambar yang ditampilkan di monitor meninggalkan bekas berbayang.

- Apakah Anda telah memilih resolusi yang sesuai?
 - Jika resolusi yang dipilih adalah HDMI 1080i 60/50 Hz (interlace), maka layar mungkin akan berkedip. Ubah resolusi menjadi 1080p atau resolusi yang direkomendasikan.
 - Bila kartu video tidak diatur ke resolusi yang direkomendasikan (optimal) dapat menyebabkan teks kabur, layar redup, area tampilan terpotong atau tampilan tidak sejajar.
 - Metode pengaturan mungkin berbeda, tergantung komputer atau sistem operasinya, dan beberapa resolusi mungkin tidak tersedia, tergantung kinerja kartu video. Jika demikian halnya, hubungi pabrikan komputer atau kartu grafis tersebut untuk mendapatkan bantuan.
- Adakah bintik-bintik di layar?
 - Saat menggunakan monitor, bintik-bintik berpixel (merah, hijau, biru, putih atau hitam) mungkin tampak di layar. Ini bukan suatu kesalahan ataupun berhubungan dengan kinerja monitor.

Beberapa fitur dinonaktifkan.

- Apakah beberapa fungsi tidak tersedia saat Anda menekan tombol Menu?
 - OSD telah dikunci. Nonaktifkan [OSD Lock] di [General].

Tidak ada suara dari port headset.

- Apakah gambar ditampilkan menggunakan input DisplayPort atau HDMI tanpa suara?
 - Pastikan port headset terhubung dengan benar.
 - Cobalah memperbesar volume dengan joystick.
 - Mengatur output audio PC ke monitor yang Anda gunakan. (Pengaturan mungkin berbeda-beda bergantung pada sistem operasi yang Anda gunakan.)
 - Atur [Sound Out] ke [H/P Out].

LISENSI

Setiap model mempunyai lisensi berbeda. Kunjungi www.lg.com untuk informasi lebih lanjut mengenai lisensi.

	<p>Istilah HDMI, Antarmuka Multimedia dengan Definisi Lengkap HDMI, desain Dagang HDMI, dan Logo HDMI adalah merek dagang atau merek dagang terdaftar HDMI Licensing Administrator, Inc.</p>
	<p>The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.</p>
	<p>Manufactured under license from DTS Licensing Limited. For applicable DTS patents, see https://xperi.com/patents/. DTS, the Symbol, DTS and the Symbol together, Headphone:X and DTS Virtual:X are trademarks of DTS, Inc. and affiliates. DTS' software, technologies, and documentation, © DTS, Inc. and affiliates. All Rights Reserved.</p>
	<p>VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.</p>

INFORMASI PEMBERITAHUAN PERANGKAT LUNAK OPEN SOURCE

Untuk mendapatkan source code di bawah GPL, LGPL, MPL, dan lisensi open source lainnya yang memiliki kewajiban untuk mengungkapkan source code, yang terkandung dalam produk ini, dan untuk mengakses semua persyaratan lisensi yang dimaksud, pernyataan hak cipta, dan dokumen terkait lainnya, silakan kunjungi <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics juga akan memberi Anda kode open source pada CD-ROM dengan harga yang meliputi biaya pelaksanaan distribusi tersebut (seperti biaya media, pengiriman, dan penanganan) berdasarkan permintaan melalui email ke opensource@lge.com.

Penawaran ini berlaku bagi siapa saja yang menerima informasi ini selama periode tiga tahun setelah pengiriman terakhir produk ini.



PT. LG Electronics Service Indonesia
Jalan Panglima Polim Raya Nomor 69,
Desa/Kelurahan Melawai, Kec. Kebayoran Baru, Kota
Adm. Jakarta Selatan, Provinsi DKI Jakarta, 12160

Model dan nomor seri produk berada di belakang dan salah satu sisi produk.
Catat model dan nomor seri produk di bawah jika Anda membutuhkan layanan.

Model

No. Seri
