Ръководство за потребителя

UltraGear™

(OLED монитор)

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате своето устройство, и го запазете за бъдещи справки.

45GX950B

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

БЪЛГАРСКИ

СЪДЪРЖАНИЕ

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА 4

- Инсталиране 5
  - Преместване и повдигане на монитора 5
  - Монтиране върху маса 6
  - Използване на заключващата система Kensington 6
  - Монтаж на стена 7
- Описание на продукта и бутоните 9
  - Как да използвате бутона на джойстика 10
  - Регулиране на височината на стойката 10
  - Настройване на ъгъла 11
- Поддържани драйвери и софтуер 11

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА 12

- Свързване с компютър 12
  - HDMI връзка 12
  - Свързване на DisplayPort 13
  - Връзка с USB-C 13
- Свързване с AV устройства 13
  - HDMI връзка 13
- Свързване на периферни устройства 14
  - Връзка с USB устройство 14
  - Свързване на слушалки 14

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ 15

- Активиране на главното меню 15
  - Функции на основното меню 15
  - Настройки на меню 16
  - [AI Boost] 16
  - [Game Adjust] 16
  - [Picture Adjust] 18
  - [Sound] 18
  - [Input] 19
  - [OLED Care] 19
  - [General] 19
- Важна информация за предотвратяване на отпечатване на изображението 20
  - Примери за изображения, които могат да причинят отпечатване на изображението 20
  - Препоръки за предотвратяване на отпечатване на изображението 20
  - Предпазни мерки при продължително гледане 20

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА 21
- Режим за поддръжка 22
(HDMI) 22
(DisplayPort/USB-C) 24
HDMI време (Видео) 26
ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ 27
ЛИЦЕНЗ 28
ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД 28

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

⚠ ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Фигурите на продукти и екрани, използвани в това ръководство, са примери за подпомагане на потребителите в използването на продукта и може да се различават от действителния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.
- За да се появи вълнообразен модел, за разлика от обикновения метод на покриване, към суровината се добавя бляскав материал. Без опасност от отлепване, има добра издръжливост. Моля, използвайте с увереност, тъй като няма абсолютно никакъв проблем да използвате продукта.

❗ ЗАБЕЛЕЖКА

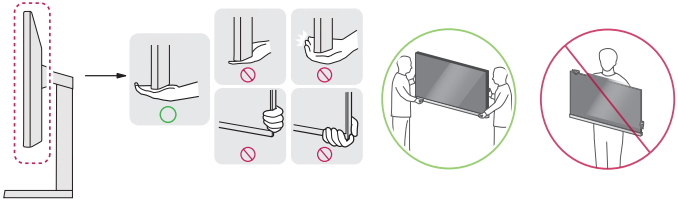
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Инсталиране

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не го завъртайте настрани и не го накланяйте.

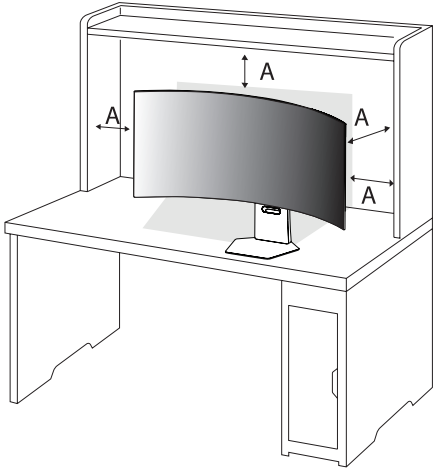


⚠ ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
  - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате мониторния панел без стойката, бутонът му може да направи монитора нестабилен и той да падне, което може да завърши с повреда на монитора или нараняване на човек. Освен това може да доведе до повреда на бутона.

Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Поставете монитора на най-малко 100 мм разстояние от стената, за да осигурите достатъчно пространство за вентилация.



A: 100 мм

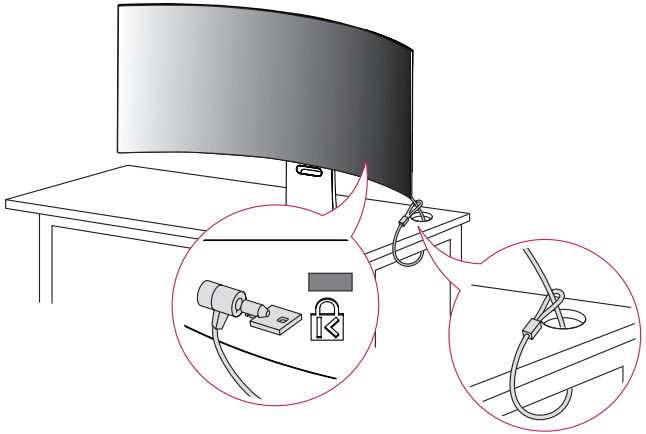
⚠ ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт. (Според държавата)

Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте *http://www.kensington.com*.

Монтирайте монитора към маса с помощта на кабела за защитната система Kensington.



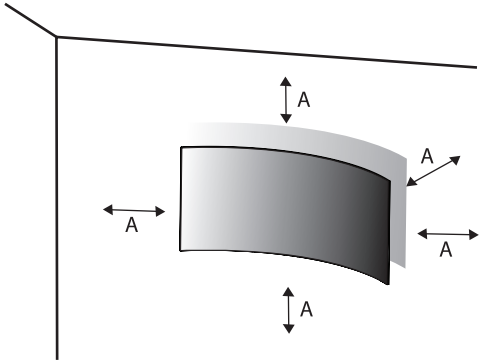
ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стена

Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва накланящата се конзола за стенен монтаж.

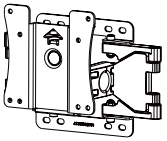


A: 100 мм

Монтаж на стенната конзола за окачване

Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захваната към монитора и стената.

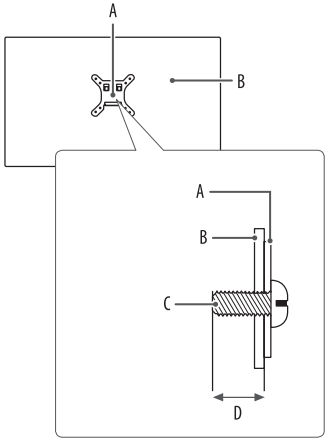
Монтаж на стена (мм)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (Доставя се като опция)	LSW149 

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използвайте винтове, които отговарят на стандарта VESA.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила, докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.
- Свалете стойката, преди да монтирате монитора на стенна конзола, по обратния на монтажа ред.

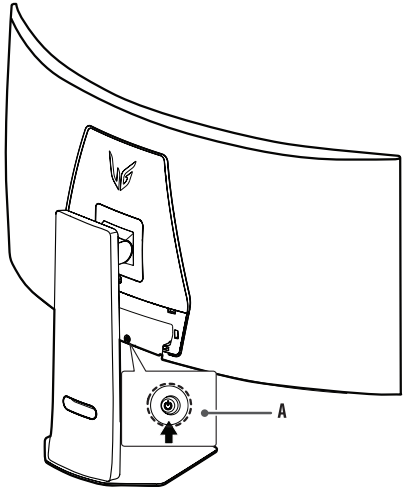
ВНИМАНИЕ

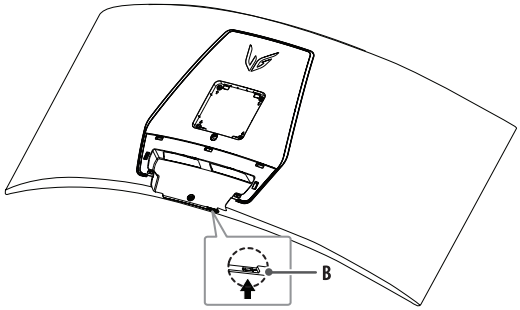
- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- За да се избегнат наранявания, уредът трябва да е стабилно монтиран за стената в съответствие с инструкциите за монтаж.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от неправилно използване или от използване на неподходящи компоненти, не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на монитора дължината на всеки поставен винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



A: Тип стенна конзола
B: Задна страна на екрана
C: Стандартен винт
D: Макс. 8 мм

Описание на продукта и бутоните



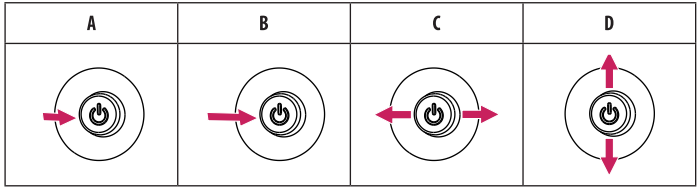


A: Бутон на джойстика
B: Бутон [Dual-Mode]

Как да използвате бутона на джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

Основни функции



A (Включване на захранването): Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.

B (Изключване на захранването): Натиснете и задръжте бутона на джойстика веднъж с пръст за повече от 5 секунди, за да изключите монитора.

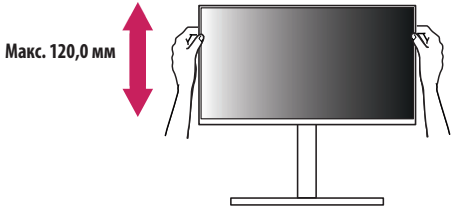
C (Управление на силата на звука): Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/ надясно.

D (Управление на яркостта на екрана): Можете да управлявате яркостта на екрана, като движите бутона на джойстика нагоре/надолу.

Регулиране на височината на стойката

1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.

2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

Настройване на ъгъла

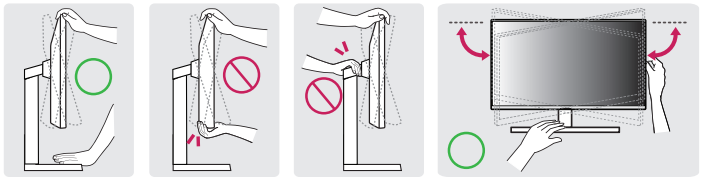
1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.

2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -10° до 15°, за да получите удобна позиция за гледане. Можете също така да регулирате ъгъла на екрана с 10 градуса наляво или надясно.

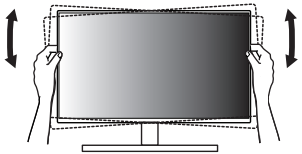
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамката на монитора, както е показано на следващата илюстрация.
- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Лявата или дясната страна на главния модул на монитора могат леко да се завъртат нагоре или надолу (до 3°). Регулирайте хоризонталното ниво на главния модул на монитора.



Поддържани драйвери и софтуер

Можете да изтеглите и инсталирате най-новата версия от уебсайта на LGE (*www.lg.com*).

- Драйвер за монитор / LG Switch / LG Calibration Studio / Dual Controller

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт.

Натиснете бутона на джойстика, отидете на [Settings] > [Input] и изберете опцията за вход.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен стенен контакт. (Според държавата)
- При включване на място с ниска температура мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.
- Задължително използвайте предоставения с продукта кабел. В противен случай, е възможна неправилна работа.
- Когато използвате монитора за първи път или след продължителен период на съхранение, изпълнете [Image Cleaning] преди употреба. (Отидете на [Settings] > [OLED Care] > [Image Cleaning])
- Ако мониторът отразява околната светлина, преместете монитора или светлината или регулирайте силата на околната светлина.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа режима Plug and Play*.

* Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Ултрависокоскоростен HDMI®/™ кабел
  - Ултрависокоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP(DisplayPort) на компютъра.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort2.1 или DisplayPort1.4. (Продава се отделно)

Връзка с USB-C

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- PD(Захранване) и DP алтернативен режим (DP през USB-C) се поддържа през USB-C порт.
- Функциите може да не работят правилно в зависимост от спецификациите на свързаното устройство и средата.
- USB-C портът не е за източника на захранване на монитора, а за източник на захранване на компютъра. Свържете адаптер за захранване на монитора.

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Ултрависокоскоростен HDMI®/™ кабел
  - Ултрависокоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

Периферните устройства, включени в порта USB ВХОД, могат да бъдат управлявани от компютъра.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.
- Скоростта на зареждане може да бъде различна в зависимост от устройството.
- За да използва USB порт за монитор надолу по веригата, потребителят трябва да свърже порт за монитор нагоре по веригата към хост компютъра чрез USB C-C или USB C-A кабел.
- Когато USB C-C кабелът е свързан между порта за монитор нагоре по веригата и хост компютъра, портът за монитор надолу по веригата поддържа устройство USB 2.0.
- Когато USB C- A кабелът е свързан между порта за монитор нагоре по веригата и хост компютъра, портът за монитор надолу по веригата поддържа устройство USB 3.0. Въпреки това, хост компютърът трябва да поддържа функция USB 3.0.

ВНИМАНИЕ

- Предупреждения при работа с USB устройство.
  - Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
  - Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
  - Препоръчваме да използвате USB хъб или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да не бъде разпознато правилно.)

Свързване на слушалки

Свържвайте периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и високоговорителя.
- Микрофонът работи само когато USB портът на монитора е свързан с USB порта на компютъра.



Моля, свържете USB C-C или USB C-A кабела, за да използвате функция за микрофон за слушалки, оборудвани с микрофон.

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

ЗАБЕЛЕЖКА

- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

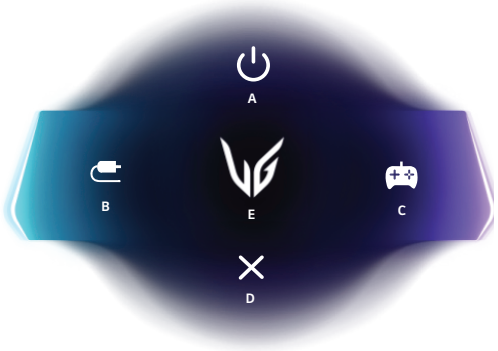
Активиране на главното меню



Бутон на джойстика

1. Натиснете бутона на джойстика върху задната страна на монитора.
2. Придвижете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
A: [Power Off]	Изключва монитора.
B: [Input]	Задава режим на въвеждане. (По подразбиране) • Можете да персонализирате лявата част (B) на основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 1])
C: [Game Mode]	Задава режим на игра за игри. (По подразбиране) • Можете да персонализирате дясната част (C) на основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват. ([Settings] > [General] > [User-defined Key 2])
D: [Exit]	Излиза от основното меню.
E: [Settings]	Конфигурира настройките на екрана.

Настройки на меню

1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика отзад на монитора и след това въведете [Settings].
2 Придвижете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи на менюто, преместете джойстика на ◀ или натиснете ( ).
4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика в посока ◀, докато излезете.



[AI Boost] [Game Adjust] [Picture Adjust] [Sound] [Input] [OLED Care] [General]

[AI Boost]

[Settings] > [AI Boost]

- [AI Upscaling]: AI подобрява резолюцията и остротата.
  - [High]: Леко подобрява резолюцията и остротата.
  - [Low]: Значително подобрява резолюцията и остротата.
  - [Off]: Не подобрява резолюцията и остротата.
- [AI Scene Optimization]: AI анализира видеото и оптимизира настройките на картината.
  Налично в ограничен режим [Game Mode]. ([Personalized Picture]/[Gamer 1]/ [Gamer 2]/[FPS]/[RTS]/ [Vivid]/[Max Brightness])
- [AI Sound]: AI подобрява звука на вътрешните говорители и свързаните слушалки за по-завладяващо изживяване.

[Game Adjust]

[Settings] > [Game Adjust]

- [Game Mode]: Можете да изберете режими на картина за настройките на дисплея на играта.
  - [Personalized Picture]: Настройте персонализиран режим на картина, съобразен с вашите предпочитания. Моля, инсталирайте LG Switch и продължете към „Съветник за персонализирана картина".
  - [Gamer 1]/[Gamer 2]: Режимите на картината [Gamer 1] и [Gamer 2] позволяват да запазвате два набора от персонализирани настройки на дисплея, включително опции за настройка, свързани с играта.
  - [FPS]: Този режим е оптимизиран за FPS игри. Подходящ е за FPS игри с много тъмна среда.
  - [RTS]: Този режим е оптимизиран за RTS игри.
  - [Vivid]: Екранът е оптимизиран за ярки цветове.
  - [Reader]: Оптимизира екрана за четене на документи. (само за SDR)
  - [HDR Effect]: Оптимизира екрана за висок динамичен обхват. (само за SDR)
  - [sRGB]: Стандартна пространственост на RGB цветовете за монитора и принтера. (само за SDR)
  - [DCI-P3]: Подходящо за гледане на цифрови видеоклипове. (само за SDR)
  - [Color Weakness]: Този режим е за хора, които не могат да различават червено и зелено. Това позволява на потребители с проблеми с цветоусещането лесно да различават двата цвята. (само за SDR)
  - [Max Brightness]: Оптимизира екрана за максимална яркост.
  - [Calibration 1]/[Calibration 2]: Регулира се по калибрирания екран. Моля, инсталирайте LG Calibration Studio, за да стартирате калибриране. (само за SDR)

ЗАБЕЛЕЖКА

- [Game Mode] може да бъде зададен, зависи от входящия сигнал.
- Ако [Game Mode] се промени на DP (DisplayPort), екранът може да премигва или да бъде засегната разделителната способност на компютърния екран.
- HDR съдържанието може да не се показва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows, моля, проверете настройките за включване/изключване на HDR в Windows.
- Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- Докато функцията HDR е включена, може да се появи премигване или напукване на екрана при смяна на входа или включване/изключване на монитора, в съответствие с характеристиките на видеокартата.
- За информация дали графичната карта и играта поддържат HDR посетете уебсайта на производителя.

- [Dual-Mode]: Чрез увеличаване на скоростта на опресняване можете да получите по-плавно и по-бързо движение. За да промените [Dual-Mode] по време на игра, моля, първо излезте от играта и след това направете промени.
  - [Off(Full Wide)]: Може да поддържа до 5120 x 2160 при 165 Hz и може да варира в зависимост от производителността на компютъра.
  - [Off(16:9 37")] / [Off(16:9 24.5")]: Може да поддържа до 3840 x 2160 при 165 Hz и може да варира в зависимост от производителността на компютъра.
  - [On(Full Wide)]: Може да поддържа до 2560 x 1080 при 330 Hz и може да варира в зависимост от производителността на компютъра.
  - [On(16:9 37")] / [On(16:9 24.5")]: Може да поддържа до 1920 x 1080 при 330 Hz и може да варира в зависимост от производителността на компютъра.
  - [On(21:9 34")]: Може да поддържа до 2560 x 1080 при 330 Hz и може да варира в зависимост от производителността на компютъра.
    - » Размерът на екрана се променя след всяка настройка.
  - Бутонът [Dual-Mode] ви позволява да превключвате [Dual-Mode] между [Off(Full Wide)] и предишния избор [On(Full Wide)], [On(16:9 37")], [On(21:9 34")] или [On(16:9 24.5")].
    - » Първоначално превключва между [Off(Full Wide)] и [On(Full Wide)].
- [Adaptive-Sync]/[VRR]: Тази функция показва ясен екран без разкъсване на екрана или насичане в игровата среда.

  Въпреки това може да се възникне примигване на екрана в някои игрови среди.
  - Поддържан интерфейс: DisplayPort/USB-C (Adaptive-Sync), HDMI (VRR).
  - Поддържана видеокарта: Необходима е видеокарта, която поддържа G-SYNC на NVIDIA или FreeSync на AMD.
  - Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер.
  - За повече информация и изисквания вижте уебсайта на NVIDIA (*www.nvidia.com*) и уебсайта на AMD (*www.amd.com*).
- [Black Stabilizer]: Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Можете лесно да различите обектите при игра със затъмнен екран.
- [Crosshair]: Crosshair предлага маркировка в центъра на екрана за игри със стрелба в първо лице (FPS).

  Потребителите могат да изберат маркировка, която пасва на обстановката в тяхната игра. Налични са четири различни маркировки.
- [FPS Counter]
  - [On]: Този индикатор се показва в горния ляв ъгъл на екрана. Отразява действителната кадрова честота, която постъпва през входящия сигнал. Можете също така да регулирате позицията на [FPS Counter]. (горе вляво/горе вдясно/долу вдясно/долу вляво)
  - [Off]: Изключва функцията [FPS Counter].
  - Функциите [FPS Counter] и [Crosshair] не могат да се използват едновременно.
- [Game Reset]: Връща играта към настройките по подразбиране.

[Picture Adjust]

[Settings] > [Picture Adjust]

- [Brightness]: Настройва яркостта на екрана.
- [Brightness Level]: Регулира нивото на яркост за по-ярък екран.
- [Contrast]: Регулира контраста на екрана.
- [Sharpness]: Регулира остротата на екрана.
- [Gamma]
  - [Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]: Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението. По същия начин колкото по-ниска е стойността на гамата, толкова по-светло става изображението.
  - [Mode 4]: Ако няма нужда да коригирате настройките на гамата, изберете [Mode 4].
- [Color Temp]: Задайте своя собствена цветна температура.
  - [Custom]: Потребителят може да персонализира червения, зеления и синия цвят.
  - [Warm]: Настройва цвета на екрана с червеникави тонове.
  - [Medium]: Задава цвета на екрана между нюанси на червеникави и синкави тонове.
  - [Cool]: Настройва цвета на екрана със синкави тонове.
  - [Manual]: Потребителят може да настройва цветовата температура.
- [R/G/B]: Можете да персонализирате цвета на картината с помощта на цветовете червен, зелен и син.
- [Six Color]: Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на оттенъка и наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента, жълт) и запазване на настройките.
  - Нюанс: Настройва тона на екрана.
  - Наситеност: Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-малка е наситеността. Колко по-висока е стойността, толкова по-голяма е наситеността.
- [Black Level]: Позволява да настроите степента на изместване (само за HDMI).

  Цветово изместване: В качеството си на критерий за видео сигнала това е най-тъмният цвят, който мониторът може да покаже.
  - [High]: Запазва текущото съотношение на контраста на екрана.
  - [Low]: Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.
- [Dynamic Tonemap]: Регулира кривата на тона при HDR видео.
- [Picture Reset]: Връща картината и цветовете до настройките по подразбиране.

[Sound]

[Settings] > [Sound]

- [Sound Out]: Променя желания метод за извеждане на аудио.
- [Bass Boost]: Подобрява ниските тонове на вътрешните високоговорители за по-богат звук.
- [Volume]: Регулира силата на звука.
  - Можете да регулирате звука на [Mute]/[Unmute], като движите бутона на джойстика към ▼ менюто [Volume].

[Input]

[Settings] > [Input]

- [Input List]: Избира режим на въвеждане.

PBP/PIP връзка		Подекран			
		HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort	USB-C
Главен екран	HDMI 1	-	O	O	O
	HDMI 2	O	-	O	O
	DisplayPort	O	O	-	O
	USB-C	O	O	O	-

- [Aspect Ratio]: Настройва съотношението на екрана. Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите [Full Wide], [Original] и [Just Scan] при препоръчителната разделителна способност.
  - [Full Wide]: Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
  - [Original]: Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
  - [Just Scan]: Съотношението не се коригира от оригинала.
- [Auto Input Switch]: Когато [Auto Input Switch] е зададен на [On], дисплеят автоматично превключва на нов вход, когато бъде свързан.
- [PBP / PIP]: Показва на монитора екраните за два режима на вход.
- [PIP Size]: Променя размера на подекрана PIP.
- [PIP Position]: Променя позицията на подекрана PIP.
- [Screen Switch]: Превключва основния екран/подекрана в режим [PBP / PIP].
- [Sound Switch]: Превключва звука на основния екран/подекрана в режим [PBP / PIP].

ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако не използвате функцията [PBP / PIP], [PIP Size], [PIP Position], [Screen Switch] и [Sound Switch] остават деактивирани.
- Някои функции не се поддържат в режим [PBP / PIP].

[OLED Care]

[Settings] > [OLED Care]

- [Screen Saver]: Ако няма движение на екрана за определен период от време, екранът се изключва автоматично.
- [Image Cleaning]: Коригира проблеми с екрана, които може да възникнат, когато мониторът е включен продължително време. Това ще отнеме около 10 минути.
  Изпълнява се автоматично при влизане в режим за пестене на енергия или при изключване след повече от 10 минути употреба от завършване на предходното [Image Cleaning].
  Не бързете и не докосвайте екрана, докато мониторът извършва OLED Image Cleaning, тъй като създалото се статично електричество може да попречи на процеса OLED Image Cleaning.

[General]

[Settings] > [General]

- [Language]: Задава екрана на менюто на желания език.
- [USB-C Option]: Задайте настройките на USB-C да бъдат оптимизирани за разделителна способност на екрана или скорост на USB данни.
- [Hexagon Lighting]: Настройва осветлението на гърба на монитора.
  - [Static 1], [Static 2], [Static 3], [Static 4]: Настройва осветлението на желания цвят.
  - [Cycling]: Всички цветове се показват последователно.
  - [Off]: Изключва светлината на гърба на монитора.
- [User-defined Key 1]/[User-defined Key 2]: Можете да персонализирате основното меню, за да стигате лесно до подменютата, които ви интересуват.
  [User-defined Key 1] и [User-defined Key 2] се появяват вляво/вдясно в основното меню.

- [SMART ENERGY SAVING]: Съхранява енергията чрез използване на алгоритъм за компенсиране на осветяването.
  - [High]: Пести енергия, като използва високоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
  - [Low]: Пести енергия, като използва нискоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
  - [Off]: Деактивира функцията.
  - Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела.
  - Ако изберете опцията за [SMART ENERGY SAVING] на [High] или [Low], осветеността на монитора става по-висока или по-ниска в зависимост от източника.
- [Deep Sleep Mode]: Когато [Deep Sleep Mode] е [On], потреблението на енергия е сведено до минимум, докато мониторът е в режим на готовност.
- [Automatic Standby]: Ако за определен период от време на монитора няма действие, той автоматично ще премине в режим на готовност.
- [Input Compatibility Version]: Можете да настроите всеки вход така, че да съвпада с поддържаната версия на свързаното устройство.
  - Ако свързаното устройство поддържа 2.1 в режим HDMI, но екранът или звукът не работи правилно, задайте тази функция на 2.1(AV).
- [Buzzer]: Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.
- [OSD Lock]: Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.
  Всички функции са деактивирани, освен:
  - [Brightness] / [Contrast] в [Picture Adjust]
  - [Volume] в [Sound]
  - [Input]
  - [OSD Lock] / [Information] / [Open Source Software License] в [General]
- [Screen Self-diagnosis]: Проверява за проблеми с изображението на монитора. Не изключвайте входния кабел.
- [Sound Self-diagnosis]: Проверява за проблеми със звука на монитора.
  Ако [Sound Out] е зададено на [H/P Out], тази функция е деактивирана. Не изключвайте входния кабел.
- [Information]: Ще се покаже следната информация за дисплея: [Total Power On Time], [Resolution].
- [Open Source Software License]: Ако изберете [View], можете да проверите информацията за софтуер с отворен код.
- [Reset to Initial Settings]: Връща към настройките по подразбиране.

Важна информация за предотвратяване на отпечатване на изображението

За разлика от LED/LCD мониторите, пикселите в OLED мониторите сами излъчват светлина, като по този начин постигат перфектно черно и създават ясни изображения без замъгляване.

При нормална употреба на продукта не се получава отпечатване на изображение, но такова може да възникне, ако един и същи екран се гледа дълго време. Налични са вградени функции за защита на екрана от възможно отпечатване на изображението.

Ако на екрана остане статично изображение, скрийнсейвърът автоматично ще намали яркостта на целия екран и той ще се изключи автоматично след определен период от време. При засичане на промяна на изображението яркостта автоматично се възстановява до първоначалното си състояние. Това не е неизправност на продукта.

Примери за изображения, които могат да причинят отпечатване на изображението

- Статични изображения или изображения, съдържащи обекти/информация, които са постоянно видими във фиксирана позиция на екрана (напр. икони на работния плот, фиксирани прозорци, като менюта или лога по време на гледане на предавания и др.)
- Фиксирано меню/икона на конзола за игра или декодер
- Фиксирано меню в горния ъгъл на уеб браузъра

Препоръки за предотвратяване на отпечатване на изображението

- Можете да предотвратите отпечатване на изображението, като използвате настройки на менюто на монитора. (Отидете на [Settings] > [OLED Care] > [Image Cleaning])

Предпазни мерки при продължително гледане

Благодарение на уникалните свойства на панелите OLED, яркостта може да се намали при продължително гледане. Намалената яркост е постоянна.

В допълнение, честата употреба при условия като висока температура и висока влажност или изображения с по-малко движение/по-висока осветеност могат да доведат до остатъчни изображения, замъгляване на изображенията или повреда на екрана.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът ~ означава променлив ток, а символът ⎓ означава постоянен ток.

Дълбочина на цвета:

- Поддържане на 8-битови/10-битови цветове.

Резолюция

- Максимална резолюция:
  - 5120 x 2160 @ 165 Hz
- Препоръчителна резолюция:
  - 5120 x 2160 @ 165 Hz

Условия на околната среда

- Работни условия
  - Температура: От 0 °C до 40 °C
  - Влажност: По-малко от 80 %
- Условия на съхранение
  - Температура: От -20 °C до 60 °C
  - Влажност: По-малко от 85 %

AC/DC адаптер

- Модел: ADS-360RLB-20-1 200360E
  Производител: SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD
  - Вход: 100-240 V~ 50/60 Hz 5,5 A
  - Изходящо: 20,0 V ⎓ 18,0 A

Източници на захранване

- Номинална мощност: 20,0 V ⎓ 18,0 A

Размери: Размер на монитора (ширина x височина x дължина)

- Със стойка (мм): 991,6 x 665,6 x 342
- Без стойка (мм): 991,6 x 460,7 x 225,5

Тегло (без опаковката)

- Със стойка (кг): 14,0
- Без стойка (кг): 9,4

Режим за поддръжка

(HDMI)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
2560 x 1440	88,787	59,951	+/-	
3840 x 2160	65,753	30,010	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	Препоръчителен Тайминг ([Input Compatibility Version]: [1.4])
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	
2560 x 1080	137,224	119,951	+/-	
2560 x 2160	167,831	74,991	+/-	
3440 x 1440	127,361	84,964	+/-	Препоръчителен Тайминг ([Input Compatibility Version]: [2.1(AV)])
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	
2560 x 1080	291,702	240,084	+/-	
1920 x 1080	420,567	330,116	+/-	Препоръчано ([Dual-Mode]: [On(16:9)], [On(16:9 27")] или [On(16:9 24.5")])
2560 x 1080	420,566	330,115	+/-	Препоръчано ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(21:9 34")])
5120 x 2160	226,580	100,035	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
3840 x 2160	385,905	165,058	+/-	Препоръчано ([Dual-Mode]: [Off(16:9)])
5120 x 2160	385,905	165,058	+/-	Препоръчителен Тайминг ([Input Compatibility Version]: [2.1(PC)])

(DisplayPort/USB-C)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,940	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45,000	60,000	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,500	60,000	+/+	
720 x 480	29,830	59,779	+/-	
1280 x 720	44,444	59,979	+/-	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3440 x 1440	73,681	49,987	+/-	
1920 x 1080	137,327	120,041	+/-	
3440 x 1440	88,819	59,973	+/-	
2560 x 2160	133,272	59,978	+/-	
2560 x 1080	137,224	119,951	+/-	
2560 x 2160	167,831	74,991	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	
3440 x 1440	150,972	99,982	+/-	Препоръчителен Тайминг ([Input Compatibility Version]: [1.2])
1920 x 1080	291,702	240,084	+/-	
5120 x 2160	133,367	60,021	+/-	
2560 x 1080	291,702	240,084	+/-	

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
1920 x 1080	420,567	330,116	+/-	Препоръчано ([Dual-Mode]: [On(16:9)], [On(16:9 27")] или [On(16:9 24.5")])
2560 x 1080	420,566	330,115	+/-	Препоръчано ([Dual-Mode]: [On(Full Wide)], [On(21:9 34")])
5120 x 2160	226,580	100,035	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,050	+/-	
3840 x 2160	385,905	165,058	+/-	Препоръчано ([Dual-Mode]: [Off(16:9)])
5120 x 2160	385,905	165,058	+/-	Препоръчителен Тайминг ([Input Compatibility Version]: [2.1] / [1.4]) [2.1]: Само DisplayPort.

HDMI време (Видео)

Резолюция	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
480P	31,5	60
720P	45,0	60
1080P	67,5	60
1080P	135,0	120
2160P	135,0	60
2160P	255,0	120

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.

- Включен ли е захранващият кабел на монитора?
  - Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
  - Ако мониторът е в енергоспестяващ (режим на готовност), раздвижете мишката или натиснете произволен клавиш от клавиатурата, за да активирате дисплея.
  - Проверете дали компютърът е включен.
- Мониторът включен ли е?
  - Проверете дали настройката на входа е правилна. ([Settings] > [Input])
- Показва ли се съобщението [The screen is not currently set to the recommended resolution.]?
  - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
- Показва ли се съобщението [No Signal]?
  - То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
- Появява ли се съобщението [Out of Range]?
  - Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА на това ръководство, за да зададете подходящата честота.

Виждате ли съобщение "Неразпознат монитор, намерен е Plug and Play (VESA DDC) монитор"?

- Инсталирали ли сте драйвера на монитора?
  - Уверете се, че сте инсталирали драйвера на монитора от нашия уебсайт: *http://www.lg.com*.
  - Непременно проверете дали видеокартата поддържа функцията Plug and Play.

Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.

- Избрали ли сте подходяща разделителна способност?
  - Ако избраната от вас разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (презредова), екранът може да примигва. Променете разделителната способност на 1080p или препоръчаната разделителна способност.
  - Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него.
  - Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
- Забелязвате ли точки по екрана?
  - При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.

Някои функции са деактивирани.

- Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Меню?
  - Екранният дисплей е заключен. Деактивирайте [OSD Lock] в [General].

Няма звук от порта за слушалки.

- Показват ли се изображения чрез DisplayPort или HDMI или USB-C вход без звук?
  - Уверете се, че връзката на порта за слушалки е добра.
  - Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика.
  - Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лицензи, вижте *www.lg.com*.

Терминът HDMI, Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност, Търговски облик HDMI и логотипите на HDMI са търговски или регистрирани марки на HDMI Licensing Administrator, Inc.

VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.

USB Type-C® and USB-C® are registered trademarks of USB Implementers Forum. USB 2.0 Type-C™ is a trademark of USB Implementers Forum.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, които имат задължения да разкриват изходния код, който се съдържа в този продукт, и за достъп до всички посочени лицензионни условия, бележки за авторски права и други съответни документи, посетете адрес: *https://opensource.lge.com*.

LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес: *opensource@lge.com*.

Тази оферта е валидна за всеки, който получи тази информация за период от три години след последната ни пратка на този продукт.



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба и от едната страна на продукта.
Запишете ги, в случай че някога имате нужда от сервизно обслужване.

Модел

Сериен номер