



Kasutusjuhend



(LED-Monitor*)

* LG LED-monitorid on LED-taustavalgustusega vedelkristallmonitorid.

Enne seadme kasutamist lugege see kasutusjuhend hoolikalt läbi ning hoidke see hilisemaks kasutamiseks alles.

32GQ950
32GQ95B
32GQ950P

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Kõik õigused kaitstud.

SISUKORD

LITSENTS 3

TEAVE AVATUD LÄHTEKODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA.... 4

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE 4

- Toetatud draiverid ja tarkvara 5
- Toote ja nuppude kirjeldus 5
 - Kuidas juhthoova nuppu kasutada?
- Monitori teisaldamine ja tõstmine 6
 - Lauale paigaldamine
 - Statiivi kõrguse reguleerimine
 - Nurga reguleerimine
 - Pööramisfunktsioon
 - Kensingtoni luku kasutamine
 - Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine
 - Seinale kinnitamine

MONITORI KASUTAMINE 15

- Ühendamine arvutiga 15
 - HDMI-kaabli ühendamine
 - DisplayPordi ühendus
- AV-seadmetega ühendamine 16
 - HDMI-kaabli ühendamine
- Välisseadmete ühendamine 17
 - USB-seadme ühendus
 - Kõrvaklappide ühendamine

KASUTAJA SEADED 18

- Põhimenüü aktiveerimine 18
 - Põhimenüü funktsioonid
- Kasutaja seaded 20
 - Menüü seaded

TÕRKEOTSING..... 30

TOOTE TEHNILISED ANDMED 34

- Tehase tugirežiim 36
- HDMI ajastus (Video) 37
- Toite märgutuli 38

LITSENTS

Igal mudelil on oma litsents. Litsentsi kohta lisateabe saamiseks külastage veebilehte www.lg.com.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



SuperSpeed USB Tridenti logo on organisatsiooni USB Implementers Forum, Inc. registreeritud kaubamärk.



VESA, VESA logo, DisplayPort Compliance Logo ja kaksikrežiimi seadmete DisplayPort Compliance Logo on organisatsiooni Video Electronics Standards Association registreeritud kaubamärgid.



DTS patendid on saadaval <http://patents.dts.com>-is.

Toodetud litsentsi alusel DTS Licensing Limited DTS, sümbol & DTS ja sümbol koos, Headphone: X ja DTS Headphone: X logo on registreeritud kaubamärgid ja / või kaubamärgid DTS, Inc. Ameerika Ühendriikides ja/või teistes riikides. © DTS, Inc. Kõik õigused on reserveeritud.

TEAVE AVATUD LÄHTEKOODIGA TARKVARA MÄRKUSE KOHTA

Selles tootes olevate GPL, LGPL, MPL ja muude vabataarkvaralitsentside saamiseks külastage veebsaiti <http://opensource.lge.com>.

Lisaks lähtekoodile on allalaadimiseks saadaval ka kõik viidatud litsentsitingimused, garantii lahtiütledused ja autoriõiguste teated.

LG Electronics pakub teile avatud lähtekoodi CD-plaadil hinnaga, mis katab selle levitamise seotud kulud, nagu andmekandja kulud, tarnimise ja käsitsemise kulud, ning mille saate tellida, saates e-kirja aadressile opensource@lge.com.

See pakkumine kehtib kolm aastat pärast selle toote viimast tarnimist. See pakkumine kehtib kõigile, kellele see teave edastati.

MONTEERIMINE JA ETTEVALMISTAMINE



ETTEVAATUST

- Teie ohutuse ja toote talitluse tagamiseks kasutage alati originaalosasid.
- Toote garantii ei hüvita järeletehtud osadest põhjustatud kahjustusi või vigastusi.
- Soovitav on kasutada kaasasolevaid komponente.
- Kasutades üldiselt, LG heakskiiduta kaableid, ei pruugi ekraan pilti kuvada või esineda võib pildimüra.
- Käesoleva dokumendi joonised tähistavad tüüpotseduure, mistõttu võivad joonised tegelikust tootest erineda.
- Toote kokkupanemisel ärge kandke kruvi osadele võõraid (õlid, määrdeained jne).

(Vastasel juhul võite toodet kahjustada).

- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Ärge kandke monitori tagurpidi, statiivi alusest kinni hoides. See võib põhjustada monitori statiivi küljest lahti tulemise ja vigastusi.
- Monitori tõstmisel või teisaldamisel ärge puudutage monitori ekraani. Monitori ekraanile avaldatav jõud võib ekraani kahjustada.
- Erinevalt tavalisest kattedest, pannakse lainelise mustri puhul toomaterjali sädelevale osale. Mitte ketendava välimuse puhul peab see vastu kaua. Võite seda toodet kasutada muretult, kuna selle kasutamine on lihtne.



MÄRKUS

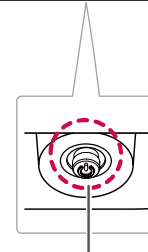
- Osad võivad juhendi pildidel toodud osadest erineda.
- Toote omaduste täiustamiseks võidakse juhendis esitatud toote teavet ja tehnilisi andmeid eelnevalt etteteatamata muuta.
- Valikuliste tarvikute soetamiseks külastage elektroonikapoodi, veebimüügi keskonda või pöörduge jaemüüja poole, kellelt te toote ostsite.
- Kaasasolev toitejuhe võib piirkonniti erineda.

Toetatud draiverid ja tarkvara

Viimase versiooni saate alla laadida ja installida LGE veebilehelt (www.lg.com).

Draiverid ja tarkvara	Paigaldamise järjekord
Monitori draiver	Soovitatav
OnScreen Control	Soovitatav
LG Calibration Studio	Valikuline

Toote ja nuppude kirjeldus



Juhthoova nupp

Kuidas juhthoova nuppu kasutada?

Saate monitori funktsioone lihtsasti juhtida juhthoova nuppu vajutades või sõrmega vasakule/paremale/üles/alli liigutades.

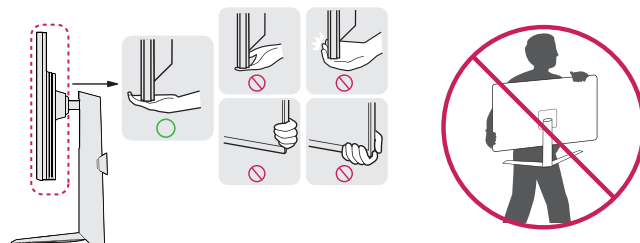
Põhifunktsioonid

		Toite sisselülitamine	Monitori sisselülitamiseks vajutage juhthoova nuppu sõrmega üks kord.
		Toite väljalülitamine	Monitori väljalülitamiseks vajutage juhthoova nuppu sõrmega üks kord ja hoidke seda all.
		Helitugevuse juhtimine	Helitugevuse juhtimiseks liigutage juhthoova nuppu vasakule/paremale.
		Juhtimiskuva heledus	Kuva heleduse reguleerimiseks liigutage juhtkangi nuppu üles/alli.

Monitori teisaldamine ja tõstmine

Monitori teisaldamisel või tõstmisel järgige alltoodud juhiseid, et vältida monitori kriimustamist või kahjustamist ning et tagada ohutu transportimine olenemata monitori kujust või suurusest.

- Enne monitori teisaldamist soovitame asetada monitori selle originaalkarpi või pakendisse.
- Enne monitori teisaldamist või tõstmist ühendage toitejuhe ja kõik muud kaablid lahti.
- Hoidke tugevalt kinni monitori korpuse alaosast ja külgedest. Ärge hoidke kinni paneelist.
- Monitori hoides peab selle ekraan olema kriimustuste vältimiseks teist eemale suunatud.
- Monitori transportides ärge raputage seda ega laske sel liigselt vibreerida.
- Monitori teisaldamisel hoidke monitori püstiasendis, ärge keerake ega kallutage monitori külili.



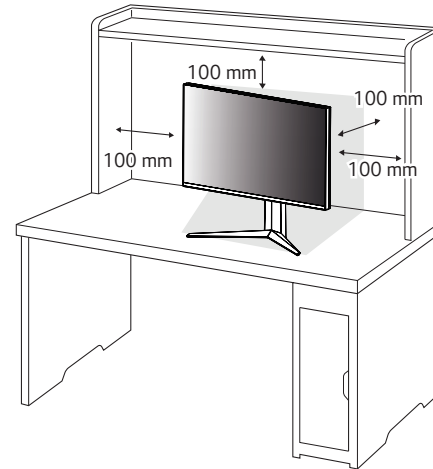


ETTEVAATUST

- Võimalusel vältige monitori ekraani puudutamist.
 - Ekraani puudutamise tagajärjel võivad ekraan ja mõned kujutiste loomiseks kasutatavad pikslid kahjustada saada.
- Kasutades monitori paneeli ilma statiivi aluseta, võib juhthoova nupp põhjustada monitori ebastabiilset seisundit ja mahakukkumist, mille tagajärjel saab monitor kahjustada või tekitada inimvigastused. Lisaks võib see põhjustada tõrkeid juhthoova nupu töös.

Lauale paigaldamine

- Tõstke monitori ja asetage see lauale püstiasendis. Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seina vahele vähemalt 100 mm.





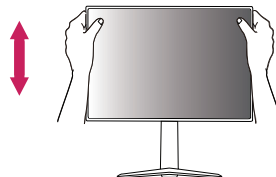
ETTEVAATUST

- Enne monitori teisaldamist või paigaldamist ühendage toitejuhe lahti. Esineb elektrilöögioht.
- Kasutage kindlasti toote pakendis olevat toitejuhet ja ühendage see maandatud pistikupessa.
- Kasutades teist toitejuhet võtke ühendust oma kohaliku edasimüüjaga või pöörduge lähimasse jaekauplusesse.

Statiivi kõrguse reguleerimine

- 1 Asetage statiivi alusele paigaldatud monitor püstiasendisse.
- 2 Hoidke alati monitorist kinni mõlema käega ja monitori üle kontrolli omades.

Maks. 110,0 mm



HOIATUS

- Ekraani kõrguse reguleerimisel ärge asetage kätt statiivi korpusele; nii vältite sõrmede vigastamist.

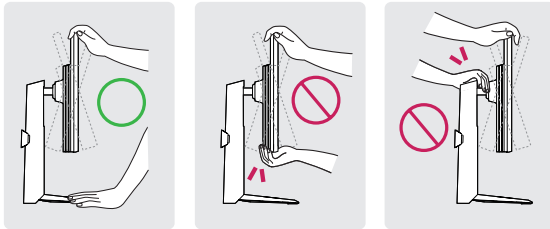
Nurga reguleerimine

- 1 Asetage stativi alusele paigaldatud monitor püstiasendisse.
- 2 Reguleerige ekraani nurka.

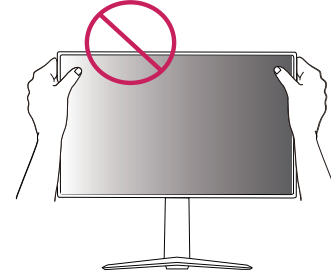
Ekraani nurka saab mugava vaateasendi leidmiseks reguleerida ette- või tahapoole vahemikus -5° kuni 15°.

! HOIATUS

- Ekraani reguleerimisel sõrmede vigastamise vältimiseks ärge hoidke monitori raami allosast kinni joonisel näidatud viisil.

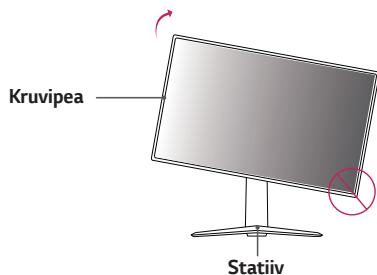


- Monitori nurga reguleerimisel ärge puudutage ega vajutage ekraani.



Pööramisfunktsioon

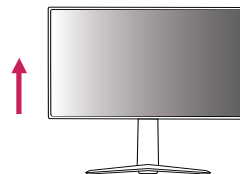
Pööramisfunktsioon võimaldab monitori 90 kraadi päripäeva pöörata.



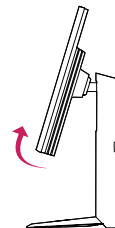
! HOIATUS

- Statiivi aluse kriimustamise vältimiseks veenduge, et monitori pöörlemisfunktsiooni kasutamisel ei puutu statiiv vastu monitori.
- Pööramisfunktsiooni kasutamisel ärge pöörake monitori liiga kiiresti ega liialt jõudu kasutades.
 - Korpus võib vastu statiivi puutuda ja alust kriimustada.
 - Olge ettevaatlik, et sõrmed korpuse ja statiivi vahele ei jääks.

- 1 Tõstke monitor maksimaalsele kõrgusele.



- 2 Reguleerige monitori nurka noolega näidatud suunas vastavalt joonisele.



- 3 Pöörake monitori päripäeva vastavalt joonisele.



- 4 Paigaldamise lõpetamiseks pöörake monitori 90° vastavalt alltoodule.



! HOIATUS

- Olge ettevaatlik, võite oma sõrme kahjustada, kui te selle pea ja laua vahele surute.

! MÄRKUS

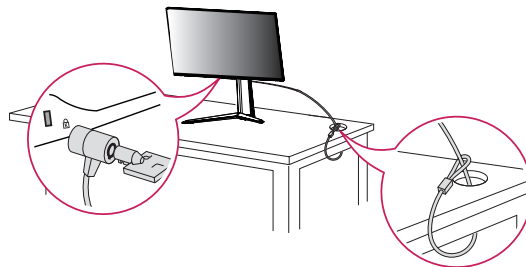
- Kuva automaatse pööramise funktsiooni ei toetata.
- Kuva saab kergesti pöörata teie Windowsi operatsioonisüsteemis kasutatava kuva pööramise kiirklahviga. Pöörake tähelepanu sellele, et mõned Windowsi versioonid ja graafikakaardi draiverid võivad kasutada ekraani pöördetelje erinevaid seadeid või ei pruugi pöördetelje üldse toetada.

Kensingtoni luku kasutamine

Kensingtoni turvasüsteemi ühenduspistik asub monitori allosas.

Lisateavet Kensingtoni luku paigaldamise ja kasutamise kohta leiate selle juhendist ja veebiaadressilt <http://www.kensington.com>.

Ühendage monitori Kensingtoni turvasüsteemi kaabli abil laua külge.



! MÄRKUS

- Kensingtoni turvasüsteem on valikuline lisaseade. Valikulisi tarvikuid saate hankida elektroonikapoodidest.

Seinale kinnitamise plaadi paigaldamine

Käesolev monitor vastab seinale kinnitamise plaadi või teiste ühilduvate seadmete tehnilistele andmetele.

- 1 Asetage ekraani esiosa allapoole. Monitori paneeli (ekraani) kaitsmiseks katke pind pehme riide või toote pakendis oleva kaitsepadjaga.
- 2 Eemaldage neli monitori tagaosas olevat kruvi.
- 3 Asetage seinale kinnitamise plaat monitorile ning joondage see kruviavadega.
- 4 Kinnitage plaat monitori külge, keerates neli kruvi kruvikeerajaga kinni.

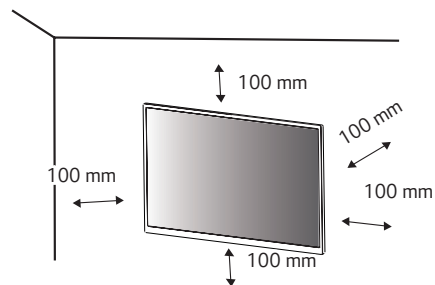


MÄRKUS

- Seinale kinnitamise plaati müüakse eraldi.
- Paigaldamisega seotud lisateavet leiате seinale kinnitamise plaadi juhendist.
- Olge hoolikas, et seinale kinnitamise plaadi paigaldamisel liigset jõudu mitte rakendada, kuna see võib ekraani kahjustada.

Seinale kinnitamine

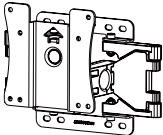
Piisava õhutuse tagamiseks jätke monitori ja seinale ning kõigi külgede vahele vähemalt 100 mm. Üksikasjalikke paigaldusjuhiseid küsige kohalikust jaekauplusest. Lisaks leiate muudetava nurgaga kinnituskronsteini paigaldamise ja kasutamise kohta leiate teavet kronsteini juhendist.



Monitori seinale kinnitamiseks paigaldage monitori tagaküljele (valikuline) seinakinnituskronstein.

Veenduge, et seinakinnituskronstein on monitori ja seinaga tugevalt ühendatud.

- 1 Standardpikkusega kruvidest pikemaid kruvisid kasutades võite kahjustada toote sisemust.
- 2 VESA standardile mittevastavad kruvid võivad toodet kahjustada ja monitor võib maha kukkuda. LG Electronics ei vastuta mittestandardsete kruvide kasutamise tagajärjel tekkivate õnnetuste eest.

Seinakronstein (mm)	100 x 100
Standardkruvi	M4 x L10
Kruvide arv	4
Seinale kinnitamise plaat (valikuline)	LSW 149 



MÄRKUS

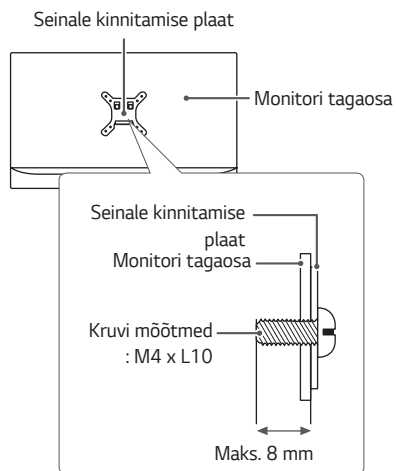
- Kasutage VESA standardile vastavaid kruvisid.
- Seinakinnituskomplekt sisaldab paigaldusjuhendit ja kõiki vajalikke osasid.
- Seinakinnituskronstein on valikuline tarvik. Valikulisi tarvikuid saate kohalikult edasimüüjalt.
- Iga kinnituskronsteini paigaldamisel võib vaja minna erineva pikkusega kruvisid. Kasutage õige pikkusega kruvisid.
- Lisateavet leiate seinakinnituskronsteini kasutusjuhendist.



ETTEVAATUST

- Elektrilöögi vältimiseks ühendage enne monitori teisaldamist või paigaldamist toitejuhe lahti.
- Kui monitor on paigaldatud lakke või kaldseinale, siis võib see maha kukkuda ja teid vigastada. Kasutage heaks kiidetud LG seinakinnitust ja võtke ühendust edasimüüja või kvalifitseeritud personaliga.
- Ärge keerake kruvisid liiga tugevasti kinni, sest nii võib monitor viga saada. Sellisel viisil tekitatud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.

- Kasutage seinakinnituskronsteini ja kruvisid, mis vastavad VESA standardile. Valede osade kasutusest või väärkasutusest tingitud kahjustused ei kuulu garantii korras hüvitamisele.
- Monitori tagaosast mõõtes peab kõikide paigaldatavate kruvide pikkuseks olema maksimaalselt 8 mm.



MONITORI KASUTAMINE

- Käesoleva juhendi pildid võivad tegelikust tootest erineda.
- Vajutage juhtkangi nuppu, et liikuva valikusse **Settings (Seaded)** → **Input (Sisend)** ning seejärel valige sisend.



ETTEVAATUST

- Ärge hoidke sõrme ekraanil. See võib ekraanipilti moonutada.
- Ekraanil ei tohi pikka aega olla liikumatu kujutis. See võib tekitada „sissepõlemise efekti“. Võimaluse korral kasutage ekraanisäästjat.



MÄRKUS

- Ühendage toitejuhe maandatud (3-avalisse) pikendusjuhtme pessa või maandatud seinakontakti.
- Kui toatemperatuur on madal, võib monitori ekraanipilt sisselülitamisel veidi väreleda. See on tavaline.
- Mõnikord võivad ekraanile ilmuda punased, rohelised või sinised laigud. See on tavaline.

Ühendamine arvutiga

- Monitor toetab isehäälestusfunktsiooni (*Plug and Play).
- * Plug and Play: Funktsioon seadmete ühendamiseks arvutiga ilma kasutajapoolse seadistuse või draiverite installimiseta.

HDMI-kaabli ühendamine

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.



ETTEVAATUST

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - Ülikiire HDMI®/TM-kaabel

DisplayPorti ühendus

Edastab digitaalsed video- ja helisignaale arvutist monitori.



MÄRKUS

- Arvuti DP (DisplayPort)-versioonist tulenevalt võib video-või audioväljund puududa.
- Kui kasutate Mini DisplayPorti väljundi graafikakaarti, kasutage kaablit Mini DP DP-ks (Mini DisplayPort DisplayPortiks) või standardile DisplayPort 1.4 vastavat pistikut. (Müüakse eraldi)

AV-seadmetega ühendamine

HDMI-kaabli ühendamine

HDMI edastab digitaalseid video- ja helisignaale teie AV-seadmest monitori.



MÄRKUS

- DVI-HDMI / DP (DisplayPort)-HDMI kaabli kasutamisel võivad tekkida probleemid ühilduvusega.
- Kasutage sertifitseeritud kaablit, millele on kinnitatud HDMI logo. Kui te ei kasuta sertifitseeritud HDMI-kaablit, ei pruugita ekraanil pilti kuvada või võib esineda viga ühenduse loomisel.
- Soovituslikud HDMI-kaabli tüübid
 - Ülikiire HDMI®/TM-kaabel

Välisseadmete ühendamine

USB-seadme ühendus

Toote USB-port toimib USB-jaoturina.

USB 3.0 kasutamiseks ühendage toote A-B tüüpi USB 3.0 kaabel arvutiga.

USB IN-porti ühendatud välisseadmeid on võimalik arvuti kaudu juhtida.

! MÄRKUS

- Enne toote kasutamist soovitage Windowsi ajakohasuse tagamiseks installida kõik Windowsi värskendused.
- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- USB-porti saab ühendada klaviatuuri, hiire või USB-seadme.
- Laadimiskiirus võib seadmest olenevalt erineda.

! ETTEVAATUST

Ettevaatusabinõud USB-seadme kasutamisel

- USB-seade, millesse on installitud automaatne tuvastamisprogramm või mis kasutab eraldi draiverit, ei pruugi olla tuvastatav.
- Mõningad USB-seadmed ei pruugi olla toetatud või ei pruugi seadmed õigesti toimida.
- USB-jaoturit ja kõvaketast on soovitatav kasutada ajal, mil toide on sisse lülitatud. (Kui toide on ebapiisav, ei pruugi USB-seade olla korralikult tuvastatav.)

Kõrvaklappide ühendamine

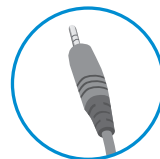
Välisseadmete monitoriga ühendamine kõrvaklappide pordi kaudu.

! MÄRKUS

- Välisseadmeid müüakse eraldi.
- Kui te kasutate nurga all olevaid kõrvaklappe, võib see tekitada probleeme mõne teise välisseadme monitoriga ühendamisel. Seepärast on soovitatav kasutada otseseid kõrvaklappe.

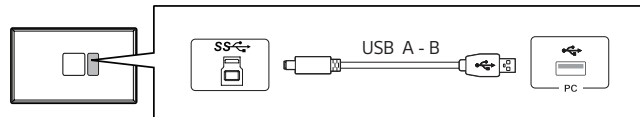


Nurga all olev



Otsene
(soovitatud)

- Arvuti ja välisseadme heliseadetest tulenevalt võivad kõrvaklappide ja kõlari funktsioonid olla piiratud.

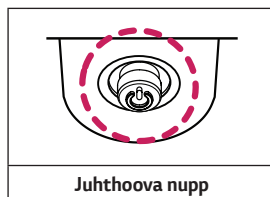


- Ühendage USB A-st B-kaabel ni mikrofoni funktsiooni kasutamiseks koos mikrofoni varustatud kõrvaklappidega.

KASUTAJA SEADED

Põhimenüü aktiveerimine

- 1 Vajutage juhtkangi nuppu monitori allosas.
- 2 Liigutage seadete seadistamiseks juhtkangi üles/ alla (▲ / ▼) ja vasakule/paremale (◀ / ▶).
- 3 Põhimenüüst väljumiseks vajutage veel korra juhtkangi nuppu.



Nupp	Menüü olek	Kirjeldus
	Põhimenüü välja lülitatud	Võimaldab põhimenüüd kasutada.
	Põhimenüü sisse lülitatud	Avab funktsiooni Settings (Seaded) feature. (Nupu allhoidmine monitori väljalülitamiseks: Saate monitori seal moel igal ajal välja lülitada, sh ka juhul, kui ekraanimenüü on sisse lülitatud.)
	◀ Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori helitugevust.
	▶ Põhimenüü sisse lülitatud	Avab funktsiooni Input (Sisend) .
	▶ Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori helitugevust.
	▶ Põhimenüü sisse lülitatud	Avab funktsiooni Game Mode (Mängurežiim) feature.
	▲ Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori heledust.
	▼ Põhimenüü sisse lülitatud	Lülitab monitori välja.
	▼ Põhimenüü välja lülitatud	Reguleerib monitori heledust.
	▼ Põhimenüü sisse lülitatud	Väljub põhimenüüst.

Põhimenüü funktsioonid



Põhimenüü	Kirjeldus
Input (Sisend)	Seadistab sisendrežiimi.
Power Off (Toite väljalülitamine)	Lülitab monitori välja.
Settings (Seaded)	Konfigureerib ekraani seadeid.
Game Mode (Mängurežiim)	Seadistab mängimiseks mängurežiimi.
Exit (Välju)	Väljub põhimenüüst.

Kasutaja seaded

Menüü seaded

- 1 Ekraanimenüü vaatamiseks vajutage monitori allosas olevat juhtkangi nuppu ja avage seejärel valik **Settings (Seaded)**.
- 2 Konfigureerige valikuid juhtkangi üles/alla/vasakule/paremale liigutades.
- 3 Menüüs üles liikumiseks või teiste menüüelementide seadistamiseks liigutage juhtkangi ◀ või vajutage (⏻) juhtkangi.
- 4 Kui soovite ekraanimenüüst väljuda, liigutage juhtkangi ◀ kuni väljumiseni.



Game Mode
(Mängurežiim)



Game Adjust
(Mängu reguleerimine)



Picture Adjust
(Pildi reguleerimine)



Input
(Sisend)



General
(Üldine)

Game Mode (Mängurežiim) edasi SDR (non-HDR) signaali.

Settings (Seaded) > Game Mode (Mängurežiim)		Kirjeldus
Game Mode (Mängurežiim)	Gamer 1 (Mängija 1)	Kasutaja saab selles režiimis kohandada elemente, sh mängudega seotud valikud.
	Gamer 2 (Mängija 2)	Valikute Gamer 1 (Mängija 1) ja Gamer 2 (Mängija 2) pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
	FPS	See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hämara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
	RTS	See režiim on optimeeritud RTS-mängude jaoks.
	Vivid (Erk)	Optimeerib ekraani erksatele värvidele.
	Reader (Luger)	Optimeerib ekraani dokumentide vaatamiseks. Saate ekraani OSD (Ekraanikuva) menüüs eredamaks muuta.
	HDR Effect (HDR-efekt)	Optimeerib ekraani suure dünaamilise ulatusega.
	sRGB	Standardne RGB-värvusruum monitorile ja printerile.
	Calibration 1 (Kalibreerimine 1)	Kohaneb kalibreeritud ekraaniga.
	Calibration 2 (Kalibreerimine 2)	
	 MÄRKUS • Calibration 1 (Kalibreerimine 1)/Calibration 2 (Kalibreerimine 2) : Kalibreerimise teostamiseks installige LG-i kalibreerimistuudio.	

Game Mode (Mängurežiim) edasi HDR signaali.

Settings (Seaded) > Game Mode (Mängurežiim)		Kirjeldus
Game Mode (Mängurežiim)	Gamer 1 (Mängija 1)	Kasutaja saab selles režiimis kohandada elemente, sh mängudega seotud valikud.
	Gamer 2 (Mängija 2)	Valikute Gamer 1 (Mängija 1) ja Gamer 2 (Mängija 2) pildirežiimid võimaldavad salvestada kaks komplekti kohandatud kuva seadeid, sh mänguga seotud seadistusvalikud.
	FPS	See režiim on optimeeritud FPS-mängude jaoks. See sobib kasutamiseks väga hāmara ekraanitaustaga FPS-mängude puhul.
	RTS	See režiim on optimeeritud RTS-mängude jaoks.
	Vivid (Erk)	Optimaalne ekraani erksate värvidega.
	 MÄRKUS - Sõltuvalt Windows10 operatsioonisüsteemi seadetest võib HDR-i sisu korralikult töötada. Kontrollige, kas Windows HDR on On / Off (sisse / välja) lülitatud. - Sõltuvalt graafika jõudlustest, kui HDR-funktsioon on sisse lülitatud, võib märgi või pildikvaliteet olla halb. - Sõltuvalt videokaardi jõudlusest, kui monitori sisendi või toite on / off (sisse / välja) lülitamise oleku ajal HDR-funktsioon lülitatakse sisse, võib ekraan vilkuma või murda. - Teavet selle kohta, kas graafikakaart ja mäng toetavad HDR-i, vaadake nende tootjate veebisaidilt.	

Settings (Seaded) > Game Adjust (Mängu reguleerimine)		Kirjeldus	
Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Overclock (Ülekiirendamine)	On (Sees)	Seadistab Overclock (Ülekiirendamine) paneeli tehnilistes andmetes toodud andmetest kõrgemale värskendussagedusele.
		Off (Väljas)	Inaktiveerib Overclock (Ülekiirendamine) täiustamise funktsiooni.
		 MÄRKUS - Pärast monitori taaskäivitamist muutke maksimaalse värskendussageduse seadistust GPU juhtpaneelil. - Kui ekraanikuva esitatakse ebatavalisena, lülitage Overclock (Ülekiirendamine) seadistus välja. - Seda funktsiooni saab kasutada ainult liidesega DisplayPort. - Funktsiooni Overclock (Ülekiirendamine) omadused ja toimimine võivad graafikakaardist või mängu sisust tulenevalt erineda. - Me ei garanteeri funktsiooni toimivust ega vastuta funktsiooni aktiveerimisest tingitud kõrvalmõjude eest.	
	Adaptive-Sync / VRR	Tagab sujuvad ja loomulikud kujutised, sünkroonides sisendsignaali vertikaalsagedust väljundsignaali vertikaalsagedusega.  ETTEVAATUST - Toetatav liides: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Muutuv Värskendamise Määr). - Toetatud Graafiline kaart: Graafika kaart seda toetust NVIDIA's G-SYNC või AMD's FreeSync on vajalik. - Toetatud versioon: värskendage graafikakaart uusimale draiveri versioonile. - Täpsema teabe saamiseks ja nõuded viitama NVIDIA veebilehel (www.nvidia.com) ja AMD veebilehel (www.amd.com).	
		Extended (Laiendatud)	Luba laiem funktsiooni Adaptive-Sync/VRR sagedusala kui tavalises režiimis. Ekraan võib mängides väreleda.
		Basic (Tavaline)	Luba funktsiooni Adaptive-Sync/VRR baas-sagedusala.
		Off (Väljas)	Lülitab Adaptive-Sync/VRR välja.
	Black Stabilizer (Musta stabilisaator)	Saate kontrollida musta kontrastsust, et tagada pimedas parem nähtavus. Saate objekte hämaral mänguekraanil kergesti eristada.	

Game Adjust (Mängu reguleerimine)	Response Time (Reageerimisaeg)	Seadistab kuvatavate piltide reageerimisaja vastavalt ekraani kiirusele. Tavakeskkonnas on soovituslik kasutada väärtust Fast (Kiire) . Kiiresti liikuva pildi puhul on soovituslik kasutada väärtust Faster (Kiirem) . Kiirrežiimi valimisel võib vastavalt sisule tekkida Liigutuste hägustamine .	
		Faster (Kiirem)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Faster (Kiirem).
		Fast (Kiire)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Fast (Kiire).
		Normal (Tavaline)	Seadistab reaktsiooniaja väärtuseks Normal (Tavaline).
		Off (Väljas)	Reaktsiooniaja täiustamisfunktsiooni ei kasutata.
	Crosshair (Sihikujoonestik)	Crosshair (Sihikujoonestik) esitab esimeses isikus tulistamise ehk First Person Shooter (FPS) mängude puhul ekraani keskel sihikujoonestiku. Kasutaja saab nelja erineva sihikujoonestiku seast valida mängukeskkonnale sobivaima sihikujoonestiku.	
	FPS Counter (FPS loendur)	On (Sees)	Näidik kuvatakse ekraani vasakus ülanurgas. See kajastab sisendis vastuvõetud tegelikku kaadrisagedust. Samuti saate reguleerida FPS Counter (FPS loendur) asendit. (ülemine vasak / ülemine parem / parem all / all vasak)
		Off (Väljas)	Ärge kasutage FPS Counter(FPS loendur) funktsioon.
		 MÄRKUS • FPS Counter (FPS loendur) ja Crosshair (Sihikujoonestik) funktsiooni ei saa samaaegselt kasutada.	
	Game Reset (Mängu lähtestamine)	Seadistab mängu vaikeseadetele.	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

Settings (Seaded) > Picture Adjust (Pildi reguleerimine)		Kirjeldus
Picture Adjust (Pildi reguleerimine)	Brightness (Heledus)	Ekraani ereduse reguleerimine.
	Contrast (Kontrastsus)	Ekraani kontrasti reguleerimine.
	Sharpness (Teravus)	Reguleerib ekraani teravust.
	Gamma	Mode 1, Mode 2, Mode 3 Mida suurem on gamma väärtus, seda tumedam on kujutis. Ja mida madalam on gamma väärtus, seda heledam on kujutis.
		Mode 4 Kui sul ei ole vaja kohandada gamma seadeid, vali Mode 4.
	Color Temp (Värvi temp.)	Custom (Kohandatud) Kasutaja saab kohandades seadistada väärtuseks punane, roheline või sinine.
		Warm (Soe) Kasutab kuvatavates värvides rohkem punakat tooni.
		Medium (Keskmine) Seadistab ekraani värvi punase ja sinise tooni vahele.
		Cool (Jahe) Kasutab kuvatavates värvides rohkem sinakat tooni.
		Manual Kasutaja saab häälestada värvi temperatuuri.
	R/G/B	Ekraanipildi kohandamiseks võite muuta punase, rohelse ja sinise värvi osakaalu.
	Six Color (Kuus värvi)	Võimaldab kasutajal reguleerida kuut värvi (Red, Green, Blue, Cyan, Magenta, Yellow) ja nende küllastust ning seadeid salvestada.
		Hue (Värvitoon) Reguleerib ekraani värvitooni.
		Saturation (Küllastus) Reguleerib ekraani värvide küllastust. Mida madalam on väärtus, seda vähem küllastunud ja heledamad värvid on. Mida kõrgem on väärtus, seda enam küllastunud ja tuhmimad värvid on.
	Black Level (Musta tase)	Seadistab kõrvalekalde taset (ainult HDMI puhul). • Offset: (kõrvalekalde) videosignaale viidates on tegemist tumedaima värviga, mida monitor saab kuvada.
		High (Kõrge) Säilitab praeguse ekraani kontrastsuse.
		Low (Madal) Langetab ekraani olemasoleva kontrastisuhte musta taset ja tõstab valge taset.

Picture Adjust (Pildi reguleerimine)	Local Dimming	Suurendage kontrastsuse suhet, muutes ekraani eredad alad heledamaks ja tumedad ekraanipinnad. Selle valiku väljalülitamine võib suurendada energiatarbimist.	
		Faster (Kiirem)	Määrake kohalik hämardumine väärtusele faster(kiiremini)
		Fast (Kiire)	Määrake kohalik hämardumine väärtusele fast(kiiresti)
		Normal (Tavaline)	Määrake kohalik hämardumine väärtusele normal(normaalne)
		Off (Väljas)	Ärge kasutage kohalikku hämardamise parandamise funktsiooni.
	DFC	On (Sees)	Reguleerib heledust automaatselt vastavalt ekraanile.
		Off (Väljas)	Lülitab funktsiooni DFC välja.
	Picture Reset (Pildi lähtestamine)	Do you want to reset your picture settings?	
		No (Ei)	Tühistada valik.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

Settings (Seaded) > Input (Sisend)		Kirjeldus	
Input (Sisend)	Input List (Sisendite loend)	Valib sisendrežiimi.	
	Aspect Ratio (Kuvasuhe)	Reguleerib ekraani kuvasuhet.	
		Full Wide (Laiekraan)	Kuvab videot laiekraanil olenemata videosignaali sisendist.
		Original (Algne)	Kuvab videot vastavalt sisendvideo signaali kuvasuhte.
		Just Scan (Ainult vaade)	Kuvasuhet ei ole algsest suurusest erinevaks reguleeritud.
		 MÄRKUS • Soovitusliku eraldusvõime korral võib kuva suvandite Full Wide (Laiekraan) ja Original (Algne) puhul olla sama. (3840 x 2160) • Režiimis Adaptive-Sync/VRR puuduvad menüüd Just Scan (Ainult vaade) (Minge Settings (Seaded) → Game Adjust (mängu reguleerimine) → Adaptive-Sync/VRR, et seada funktsioon Adaptive-Sync/VRR asendisse Extended (Laiendatud), Basic (Tavaline) või Off (väljas))	

Settings (Seaded) > General (Üldine)		Kirjeldus
General (Üldine)	Language (Keel)	Seadistab menüüde keele.
	Hexagon Lighting	Saate ekraani tagaküljel oleva valgustuse lubada või keelata ning saate valida või reguleerida ka valgustusvärvi.
	User-defined Key 1	Glavni meni lahko prilagodite za lažji dostop do želenega menija.
	User-defined Key 2	User-definded Key 1 (Kasutaja määratletud võti 1) a User- definded Key 2 (Kasutaja määratletud võti 2) ilmuvad vasakule / paremale peamenüüst.
	DTS Headphone:X	Võimaldab teil luua kuulmis- või kõrvaklappidega kolmemöötmelise heli.
		Game See režiim on optimeeritud mängu jaoks.
		Entertainment See režiim on optimeeritud vaba aja veetmiseks.
		Sports See režiim on optimeeritud sportimiseks.
		Off (Väljas) Keelab DTS kõrvaklappidega: X-funktsiooni.
	SMART ENERGY SAVING	High (Kõrge) Säästab energiat, kasutades kõrgtõhusat SMART ENERGY SAVING-funktsiooni.
		Low (Madal) Säästab energiat kasutades vähetõhusat SMART ENERGY SAVING-funktsiooni.
		Off (Väljas) Lülitab SMART ENERGY SAVING-funktsiooni välja.
	Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim)	Kui Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) on aktiveeritud, energiatarve on viidud miinimumini, kui monitor on ooterežiimil.
		On (Sees) Lülitab valiku Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) sisse.
		Off (Väljas) Lülitab valiku Deep Sleep Mode (Sügav uni režiim) välja.
	Power LED (Toite märgutuli)	Lülitab monitori allosas oleva toite LED-märgutule sisse/välja.
		On (Sees) Sisselülituse indikaator süttib automaatselt.
		Off (Väljas) Sisselülituse indikaator lülitatakse välja.
	Automatic Standby (Automaatne ooterežiim)	Funktsioon, mis lülitab monitori automaatselt välja, kui ekraanil ei ole mõnda aega liikumist toimunud. Saate seadistada automaatse väljalülitamise funktsiooni taimer. (8H, 6H, 4H ja Off (Väljas))

General (Üldine)	Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni)	Vaadake Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni), et see vastaks ühendatud välise seadme versioonile.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 HDR-i kasutamiseks valige Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni) et 2.1(PC) või 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 HDR-i kasutamiseks valige Input Compatibility Version (Sisend Ühilduvus Versiooni) et 1.4 (dsc) või 1.4.
	Buzzer (Sumisti)	See funktsioon võimaldab seadistada Buzzer (Sumisti) monitori On (Sees) lülitamisel .	
		On (Sees)	Aktiveerib monitori valiku Buzzer (Sumisti) .
		Off (Väljas)	Lülitab monitori valiku Buzzer (Sumisti) välja.
	OSD Lock (Ekraanikuva lukk)	See funktsioon ei võimalda konfigureerimist ega menüüde reguleerimist kasutada.	
		On (Sees)	Lülitab sisse valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) .
		Off (Väljas)	Inaktiveerib valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) .
		 MÄRKUS • Kõik funktsioonid on inaktiveeritud peale funktsioonide Brightness (Heledus) , Contrast režiimis Picture Adjust (Pildi reguleerimine) , Input (sisend) , OSD Lock (Ekraanikuva lukk) ja Information (Teave) osas General (Üldine) .	
	Information (Teave)	Ekraanil kuvatakse info Total Power On Time (Kogu toiteaeg), Resolution (Resolutsioon).	
	Reset to Initial Settings	Do you want to reset your settings?	
		No (Ei)	Tühistab lähtestamine.
		Yes (Jah)	Taastab vaikeseaded.

TÕRKEOTSING

Ekraan on tühi.	
Kas monitori toitejuhe on ühendatud?	• Veenduge, et toitejuhe on korralikult vooluvõrku ühendatud.
Kas toite märgutuli põleb?	• Kontrollige toitekaabli ühendatust ja vajutage toitenuppu.
Kas toide on sisse lülitatud ja toite märgutuli on valge?	• Veenduge, et ühendatud sisend on lubatud (Settings (Seaded) > Input (Sisend)).
Kas sisselülituse indikaator vilgub?	• Kui monitor on unerežiimis, liigutage kuvari sisselülitamiseks hiirt või vajutage klaviatuuril mis tahes klahvi. • Kontrollige, kas arvuti on sisse lülitatud.
Kas esitatakse teade The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Ekraan ei ole hetkel soovituslikule eraldusvõimele seadistatud. Kui videot ei esitata või ekraanipilt virvendab, lugege toote kasutusjuhendi veaotsingu osa.)?	• Olukord esineb juhul, kui arvuti (graafikakaardi) signaalid on väljaspool monitori soovitatud horisontaal- või vertikaalsageduse vahemikku. Vastavad sageduse väärtused leiate käesoleva juhendi jaotisest „Toote tehnilised andmed“.
Kas kuvatakse teade „No Signal“ (Signaal puudub)?	• See kuvatakse, kui arvuti ja monitori vaheline signaalikaabel on puudu või lahti ühendatud. Kontrollige kaablit ja kaabel ühendage uuesti.
Kas olete installinud kuvadraiveri?	• Installige kindlasti ka meie veebilehel olev kuvadraiver: http://www.lg.com. • Kontrollige kindlasti, kas graafikakaart toetab funktsiooni Plug and Play.

Mõned funktsioonid on keelatud.	
Mõningaid funktsioone ei saa kasutada, kui vajutate nuppu „Menu“ (Menüü)?	• Ekraanimenüü on lukustatud. Liikuge valikule Settings (Seaded) > General (Üldine) ja seadistage valiku OSD Lock (Ekraanikuva lukk) olekuks Off (Väljas).

Ekraanil on püsikujutis.	
Kas püsikujutis on näha ka siis, kui monitor on välja lülitatud?	- Kui ekraanil on pikka aega liikumatu pilt, siis võib see ekraani kahjustada ja soodustada püsikujutise teket. - Monitori tööea pikendamiseks kasutage ekraanisäästurit.

Ekraani kuva on ebastabiilne ja vireleb. / Monitoril kuvatavad kujutised jätavad jäljed.	
Kas valisite sobiva eraldusvõime?	Kui valitud eraldusvõimeks on HDMI 1080i 60/50 Hz (ülerealaotus), võib ekraan virvendada. Muutke eraldusvõimeks 1080p või eraldusvõime soovituslik väärtus.

3840 x 2160 eraldusvõime pole saadaval DisplayPort. (144 Hz või suurem)	
Kas ühendatud on õige sisend?	- Kui ühendatud on HDMI-sisend, seadke see DisplayPorti sisendile. Valige Settings > General > DisplayPort Version ja seadke suvand valikule 1.4(DSC). Valige Settings > Game Adjust > Overclock ja seadke suvand valikule On. (160 Hz puhul) - Kontrollige, kas graafikakaart toetab DSC-d (Display Stream Compression, kuvavoo tihendamine). - Kontrollige, kas graafikakaardi draiver on värskendatud uusimale versioonile.

3840 x 2160 eraldusvõime pole saadaval HDMI. (144 Hz)	
Kas see on ühendatud õige graafikakaardiga?	- Kontrollige, kas graafikakaart toetab 3840 x 2160 / 144 Hz sisse HDMI. (NVIDIA RTX3000 seeriad, AMD RX6000 seeriad või uuemad) - Kontrollige, kas graafikakaardi draiver on värskendatud uusimale versioonile.



MÄRKUS

- Vertikaalsagedus: Kujutise kuvamiseks tuleb ekraani värskendada kümneid kordi sekundis, nagu fluorestsentslambi puhul. Ekraani sekundis värskendamise kordade arvu nimetatakse vertikaalsageduseks või värskendussageduseks, mille ühik on Hz.
- Horisontaalsagedus: Aega, mis kulub ühe horisontaaljoone kuvamiseks, kutsutakse horisontaaltsükliks. Kui 1 jagatakse horisontaalse intervalliga, on tulemuseks sekundis kuvatavate horisontaaljoonte arv. Seda nimetatakse horisontaalsageduseks, mille ühik on kHz.
- Veenduge, et graafikakaardi eraldusvõime või sagedus jääb monitori poolt lubatud vahemikku ja seadistage Windowsis soovituslik (optimaalne) eraldusvõime valikute **Juhtpaneel > Kuva > Seaded** alt. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
- Kui graafikakaardi eraldusvõimet ei seadistata soovituslikule (optimaalsele) väärtusele, siis võib tekst olla hägune, ekraanipilt tuhm või kärbitud või vale paigutusega.
- Seadistamismeetodid võivad arvutist või operatsioonisüsteemist olenevalt erineda ja mõni eraldusvõime ei pruugi graafikakaardi jõudlusest olenevalt saadaval olla. Sellisel juhul võtke abi saamiseks ühendust arvuti või graafikakaardi tootjaga.
- Mõned graafikakaardid ei pruugi toetada 3840 x 2160 eraldusvõimet. Kui eraldusvõimet ei ole võimalik kuvada, võtke ühendust graafikakaardi tootjaga.

Ekraanipildi värvid on valed.	
Kas kuvatavaid värvid on muutunud (16 värvi)?	Seadistage värvisügavuse väärtuseks vähemalt 24 bitti (ehtsad värvid). Liikuge Windowsis valikuni Juhtpaneel > Kuva > Seaded > Värvikvaliteet. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)
Kas kuvatavad värvid värelevad või on ühes toonis?	Veenduge, et signaalkaabel on korralikult ühendatud. Ühendage kaabel uuesti ja sisestage graafikakaart uuesti arvutisse.
Kas ekraanil on nähtavad laigud?	Monitori kasutamisel võivad ekraanile ilmuda pikseldatud laigud (punased, rohelised, sinised, valged või mustad). See on LCD-ekraanide puhul tavaline. Tegemist ei ole vea ega monitori jõudlusprobleemiga.

Kõrvaklappide pordiga ühendades ei esitata heli.	
Kas pilte kuvatakse DP (DisplayPort) või HDMI sisendi kasutamisel ilma helita?	- Veenduge, et juhe on kõrvaklappide porti õigesti ühendatud. - Proovige helitugevust juhtkangiga suurendada. - Seadistage arvuti heliväljund vastavalt kasutatavale monitorile. Avage Microsoft Windowsis Juhtpaneel > Riistvara ja heli > Heli > seadistage monitor vaikeseadmeks. (Seaded võivad kasutatavast operatsioonisüsteemist olenevalt erineda.)

TOOTE TEHNILISED ANDMED

LCD-ekraan	Värvisügavus	HDMI	Toetab 8-bitist / 10-bitist värvigammat.
		DP (DisplayPort)	Toetab 10-bitist värvigammat.
Eraldusvõime	Max eraldusvõime	3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 160 Hz (DP/Over Clock on)	
	Soovituslik eraldusvõime	3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 144 Hz (DP)	
Toiteallikad	Toitepinge	19,5 V --- 10,0 A	
	Energiatarve (Tavaline)	Sisse lülitatud: 85 W (Tavaline)* Unerežiim (Ootan, Režiimis) : ≤ 0,5 W ([Deep Sleep Mode]: [On])** Toide väljalülitatud: ≤ 0,3 W	
Vahelduv- ja alalisvoolu adapter	ACC-LATP2, tootja SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Väljund: 19,5 V --- 10,8 A		
Keskonnatingimused	Töötingimused	Temperatuur	0 °C kuni 40 °C
		Niiskus	Alla 80 %
	Hoiundamistingimused	Temperatuur	-20 °C kuni 60 °C
		Niiskus	Alla 85 %
Mõõtmed	Monitori mõõtmed (laius x kõrgus x sügavus)		
	Statiiviga	718,8 x 601 x 278 (mm)	
	Statiivita	718,8 x 421 x 60,2 (mm)	

Kaal (pakendita)	Statiiviga	11,6 kg
	Statiivita	9,3 kg

Tehnilisi andmeid võidakse eelnevalt etteteatamata muuta.

Sümbol ~ viitab vahelduvvoolule, sümbol --- alalisvoolule.

Energiatarbe tase võib olla erinev olenevalt kasutustingimustest ja monitori seadetest.

* Režiimi Sees energiatarbimist mõõdetakse LGE testistandarditejärgi (Täis-valge muster, Maksimaalneresolutsioon).

** Ekraan lülitub paari (vähemalt viie) minuti pärast Puhkerežiimi .

Tehase tugirežiim

(Eelseadistatud režiim, HDMI/DisplayPort PC)

Eelseadistatud režiim	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Polaarsus (H/V)	Märkused
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	67,5	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1920 x 1080	166,59	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2560 x 1440	183	120	+/-	HDMI
2560 x 1440	222,15	143,97	+/-	DisplayPort / HDMI
3840 x 2160	67,5	30	+/-	HDMI
3840 x 2160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI
3840 x 2160	214,56	94,98	+/-	DisplayPort / Displayport (DSC)
3840 x 2160	268,44	120	+/-	DisplayPort
3840 x 2160	332,06	144	+/-	DisplayPort (DSC) / HDMI
3840 x 2160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort (DSC), OverClock On

* DSC: Display Stream Compression.

* 144 Hz või suurema sageduse kuvamiseks kasutage kindlasti graafikakaarti, mis toetab DSC-d (Display Stream Compression, kuvavoo tihendamine).

HDMI ajastus (Video)

Eelseadistatud režiim	Horisontaalsagedus (kHz)	Vertikaalsagedus (Hz)	Märkused
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1080P	56,25	50	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	54	24	
2160P	56,25	25	
2160P	67,5	30	
2160P	112,5	50	
2160P	135	60	
2160P	270	120	

Toite märgutuli

Režiim	Märgutule värv
Toide sisselülitatud	Punane (mõned sekundid)
Unerežiim (Ootan, Režiimis)	Väljas
Toide väljalülitatud	Väljas



Toote mudel ja seerianumber on märgitud toote ühel küljel ja tagaosal.
Salvestage need allpool, juhuks kui vajate kunagi teenust.

Mudel _____

Seerianumber _____