Life's Good

Manual de utilizare

LG CineBeam

Proiector DLP

Citiți cu atenție informațiile privind siguranța înainte de a utiliza acest produs.

PF1500G

www.lg.com

Drepturi de autor © 2017 LG Electronics Inc. Toate drepturile rezervate.

LICENȚE

Este posibil ca licențele acceptate să difere în funcție de model. Pentru mai multe informații despre licențe, vizitați www.lg.com.

Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories. Simbolurile Dolby şi double-D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.

Acest dispozitiv certificat DivX® a trecut prin teste riguroase pentru a ne asigura că rulează conținut video DivX®.

Pentru a rula filmele DivX achiziționate, mai intai inregistrați-vă dispozitivul pe vod.divx.com. Găsește codul de inregistrare in secțiunea DivX VOD din meniul de setări al dispozitivului tău.

Dispozitivul certificat DivX® poate rula conținut video DivX® până la rezoluție de 1080p incluzând conținut premium.

DivX®, DivX Certified® și logo-urile asociate sunt mărci inregistrate ale DivX, LLC și sunt folosite sub licență acoperite de unul sau mai mai multe patente U.S: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.

Termenul de HDMI și HDMI High-Defiition Multimedia Interface, precum și logo-ul HDMI sunt mărci inregistrate a HDMI Licensing LLC in U.S dar și in alte state.

NOTĂ

- Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.
- Afişajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

MĂSURI DE PRECAUȚIE

Vă rugăm să respectați instrucțiunile de siguranță pentru a preveni orice posibil accident sau utilizarea greşită a proiectorului.

- Măsurile de precauție sunt prezentate sub două forme, şi anume **AVERTISMENT** şi **ATENŢIE**, aşa cum este detaliat mai jos.
  - ⚠ **AVERTISMENT** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale grave şi chiar deces.
  - ⚠ **ATENŢIE** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale sau daune produsului.
- Citiți cu atenție manualul de utilizare şi păstrați-l la îndemână.





Simbolul fulgerului cu săgeată în capăt, dintr-un triunghi echilateral, are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența tensiunii periculoase neizolate din spațiul produsului care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.



Semnul de exclamație dintr-un triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența instrucțiunilor de funcționare şi de întreținere (service) importante din documentația care însoțeşte dispozitivul.

AVERTISMENT/ATENŢIE

– PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU ŞI DE ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI ACEST PRODUS LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ.

Citiţi aceste instrucţiuni.
Păstraţi aceste instrucţiuni.
Acordaţi atenţie tuturor avertismentelor.
Respectaţi toate instrucţiunile.

Instalarea în interior

⚠ AVERTISMENT

- Nu folosiți proiectorul în aer liber şi nu expuneți deloc produsul la umiditate sau apă.
  - – Deoarece produsul nu este rezistent la apă, acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu amplasați proiectorul în lumina directă a soarelui sau lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, focuri, sobe etc.
  - – Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu amplasați materiale inflamabile, cum ar fi aerosoli, lângă proiector.
  - – Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu permiteți copiilor să se agațe de proiector sau să se urce pe acesta.
  - – Acest lucru poate cauza căderea proiectorului,

ducând la rănire sau la deces.

- Nu instalați produsul într-un loc fără ventilație (de ex. pe un raft de cărți sau într-un dulap), pe un covor sau pe o pernă.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creşterii temperaturii interne.
- Nu amplasați produsul în apropierea surselor de abur, ulei sau vapori de ulei, cum ar fi umidificatoare şi blaturi de bucătărie.
  - Nerespectarea acestei instrucțiuni poate cauza un incendiu, electrocutare sau coroziune.
- Nu instalați produsul pe un perete sau tavan care este aproape de surse de ulei sau de vapori de ulei.
  - Produsul se poate deteriora şi poate cădea, provocând leziuni corporale grave.
- Nu amplasați proiectorul în locuri în care poate fi expus la praf.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul într-un loc umed, cum ar fi o baie, unde este probabil să se ude.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu lăsați o față de masă sau o perdea să obtureze fanta de ventilație.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creşterii temperaturii interne.
- Asigurați o bună ventilație în jurul proiectorului. Distanța dintre proiector şi perete trebuie să fie de cel puțin 30 cm.
  - Acest lucru va preîntâmpina un incendiu cauzat de creşterea temperaturii interne.

⚠ ATENȚIE

- La aşezarea proiectorului pe o masă sau pe un raft, aveți grijă să nu-l puneți lângă margine.
  - Proiectorul ar putea cădea din cauza problemelor de echilibru, ceea ce poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea produsului. Asigurați-vă că folosiți carcasa sau suportul care se potriveşte proiectorului.
- Atunci când mutați proiectorul, asigurați-vă că îl opriți şi că îndepărtați ştecherul şi cablurile de alimentare.
  - Cordonul de alimentare se poate deteriora, provocând un incendiu sau electrocutare.
- Nu aşezați proiectorul pe o suprafață instabilă sau care vibrează, cum ar fi un raft instabil sau o pantă.
  - Poate cădea şi poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu răsturnați proiectorul atunci când conectați dispozitive externe la proiector.
  - Acest lucru poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea proiectorului.

Alimentarea

⚠ AVERTISMENT

- Mufa de legătură este utilizată ca dispozitiv de deconectare.
  - Asigurați-vă că dispozitivul este instalat în apropierea prizei de perete la care este conectat şi că priza de perete este uşor accesibilă.
- Trebuie să se conecteze cablul de împământare.
  - Asigurați-vă că ați conectat cablul de împământare pentru a evita electrocutarea. Dacă nu este posibilă împământarea unității, solicitați unui electrician calificat să instaleze un întrerupător separat.
    Nu încercați să împământați proiectorul conectându-l la cabluri telefonice, paratrăsnete sau țevi de gaz.
- Ştecărul trebuie să fie introdus complet în priza de perete.
  - O conexiune instabilă poate cauza un incendiu.
- Nu aşezați obiecte grele pe cablul de alimentare.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu atingeți ştecărul cu mâinile ude.
  - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu conectați prea multe dispozitive într-o singură priză multiplă.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.
- Nu lăsați praful să se aşeze pe pinii ştecărului sau pe priză.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Pentru a opri alimentarea de la rețea, scoateți ştecărul, care trebuie să fie poziționat astfel încât să fie uşor accesibil pentru utilizare.

⚠ ATENȚIE

- Țineți ştecărul ferm atunci când îl scoateți din priză.
  - Un cablu deteriorat poate crea un pericol de incendiu.
- Asigurați-vă că ştecărul şi cablul de alimentare nu sunt deteriorate, modificate, extrem de îndoite, răsucite, deformate prin întindere, presate între două obiecte sau fierbinți. Nu utilizați produsul dacă priza de perete este desprinsă.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Păstrați cablul de alimentare departe de dispozitivele de încălzire.
  - Învelişul cablului se poate topi, ceea ce poate duce la un incendiu sau la electrocutare.
- Amplasați proiectorul într-un loc în care oamenii nu se vor împiedica de cablul de alimentare şi nu vor călca pe acesta, pentru a evita deteriorarea cablului de alimentare şi a ştecărului.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu porniți şi nu opriți proiectorul prin conectarea ştecărului sau prin deconectarea acestuia de

la priză. (Nu utilizați ştecărul pe post de buton.)
  – Acest lucru poate provoca electrocutare sau deteriorarea produsului.
- Nu introduceți un conductor în cealaltă parte a prizei de perete în timp ce ştecărul este introdus în priza de perete. În plus, nu atingeți ştecărul imediat ce este deconectat de la priza din perete.
  – Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Utilizați numai cablul de alimentare oficial furnizat de LG Electronics. Nu utilizați alte cabluri de alimentare.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.

În timpul utilizării

⚠ AVERTISMENT

- Nu amplasați pe proiector niciun obiect care conține lichide, cum ar fi o vază, un ghiveci de flori, o ceaşcă, medicamente sau cosmetice; sau ornamente, lumânări etc.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare sau poate cauza leziuni prin cădere.
- În cazul unui impact puternic sau în cazul deteriorării carcasei, opriți-l, deconectați-l de la priza de curent şi contactați un centru de service autorizat.
  – Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu introduceți piese de metal, cum ar fi monede, ace de păr sau reziduuri metalice, şi nici materiale inflamabile, cum ar fi hârtie sau chibrituri, în proiector.
  – Astfel preveniți electrocutările sau incendiile.
- În cazul în care în proiector cade un lichid sau un obiect străin, opriți-l, deconectați-l de la priză şi contactați centrul nostru de service.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Asigurați-vă că bateriile nu sunt înghițite de copii atunci când înlocuiți vechile baterii ale telecomenzii cu unele noi. Nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.
  – Dacă un copil înghite o baterie, consultați imediat medicul.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului.
  – Există un mare risc de electrocutare.
- Nu priviți direct la obiectiv atunci când proiectorul funcționează.
  – Lumina puternică vă poate produce leziuni oculare.
- Atunci când lampa funcționează sau când tocmai a fost oprită, evitați atingerea fantei de ventilație sau a lămpii, deoarece acestea sunt foarte fierbinți.
- Dacă există o scurgere de gaz în camera cu proiectorul, nu atingeți proiectorul sau priza de alimentare. Deschideți ferestrele pentru a aerisi.
  – Scânteile pot cauza incendii sau arsuri.

- Deconectați cablul de alimentare de la priză în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
  - Acest lucru va preveni scurtcircuitarea sau deteriorarea proiectorului.
- Nu utilizați proiectorul lângă aparate electronice care generează câmp magnetic puternic.
- Nu înfășurați ambalajul de plastic utilizat pentru ambalarea proiectorului în jurul capului.
  - Aceasta poate cauza sufocarea.
- Nu țineți mâna pe proiector mult timp, atunci când funcționează.
- Atunci când jucați un joc prin conectarea unei console de jocuri la un proiector, este recomandat să păstrați o distanță de peste patru ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
  - Asigurați-vă că cablul de conectare este suficient de lung. Altfel, produsul poate cădea, cauzând leziuni corporale sau deteriorarea produsului.
- Nu așezați proiectorul sau telecomanda sa cu baterie într-un mediu cu temperatură extrem de ridicată.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizați ochelarii 3D dacă nu priviți un material video 3D.

⚠ ATENȚIE

- Nu așezați obiecte grele pe proiector.
  - Poate cădea și poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu se producă vreun impact asupra obiectivului în timpul transportului.
- Nu atingeți obiectivul proiectorului.
  - Obiectivul se poate deteriora.
- Nu acționați cu instrumente ascuțite pe proiector, cum ar fi un cuțit sau un ciocan, deoarece acest lucru poate deteriora carcasa.
- În cazul în care nu apare nicio imagine pe ecran sau nu se aude niciun sunet, întrerupeți utilizarea proiectorului. Opriți proiectorul, deconectați-l de la priza de alimentare și contactați centrul nostru de service.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu scăpați nimic pe proiector și nu permiteți impactul niciunui obiect cu proiectorul.
  - Acest lucru poate provoca deteriorarea proiectorului sau leziuni corporale.
- Este recomandat să păstrați o distanță de cel puțin 5–7 ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
  - Dacă priviți ecranul de la distanță mică timp îndelungat, este posibil să simțiți o solicitare a ochilor.
- Nu blocați fasciculul de lumină emis de proiector utilizând o carte sau un alt obiect.

– Expunerea îndelungată la fasciculul proiectorului poate provoca un incendiu. În plus, obiectivul se poate supraîncălzi şi poate fi deteriorat de căldura reflectată. Dezactivați funcția AV pentru a opri temporar proiecția sau opriți alimentarea.

- Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.
  – Volumul ridicat poate afecta auzul.
- Nu utilizați echipamente electrice cu tensiune înaltă lângă proiector (ex. o lampă antiinsecte). Acest lucru poate provoca funcționarea defectuoasă a produsului.

Curățare

⚠ AVERTISMENT

- Nu pulverizați apă către proiector atunci când îl curățați. Asigurați-vă că apa nu intră în proiector.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Atunci când iese fum sau un miros ciudat din proiector sau când cade un obiect străin în proiector, vă rugăm să îl opriți şi să îl deconectați de la priza de alimentare şi să contactați centrul nostru de service.
  – În caz contrar, este posibil ca acest lucru să cauzeze un incendiu sau electrocutare.
- Folosiți un spray de aer, o lavetă moale sau un tampon de bumbac înmuiat(ă) într-o substanță pentru curățarea obiectivului sau în alcool pentru a îndepărta praful sau petele de pe obiectivul din față.

⚠ ATENȚIE

- Contactați vânzătorul sau centrul nostru de service o dată pe an pentru a curăța componentele interne ale proiectorului.
  – Dacă nu curățați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, se va acumula praf, care poate provoca un incendiu sau deteriorarea proiectorului.
- Atunci când curățați piesele din plastic, cum ar fi carcasa proiectorului, deconectați mai întâi proiectorul de la sursa de alimentare şi ştergeți cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă şi nu ştergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați niciodată produse de curățat sticla, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen sau alcool, deoarece acestea pot deteriora proiectorul.
  – Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare şi coroziune).
- Nu ştergeți sistemul optic (lentila, oglinda) imediat după oprirea produsului sau în timpul funcționării produsului. La curățarea fiecărei componente a produsului, scoateți cablul de alimentare şi ştergeți uşor cu

o lavetă moale. Nu pulverizați apă şi nu ştergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați detergenți, produse de lustruit industriale sau pentru automobile, substanțe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc. pe unitatea principală a produsului sau pe sistemul optic (lentilă, oglindă) deoarece acest lucru poate avaria produsul.
  – Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare şi coroziune).
- Scoateți ştecărul din priză înainte de a curăța produsul.
  – În caz contrar, există pericolul de electrocutare.

Altele

⚠ AVERTISMENT

- Atunci când plecați, aşezați proiectorul într-un loc unde nu au acces animalele şi scoateți ştecărul din priza de perete.
  – Folosirea unui cordon de alimentare deteriorat poate provoca un scurt circuit sau un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul lângă dispozitive electronice de mare precizie sau lângă cele care transmit semnale radio slabe.
  – Acest lucru poate afecta funcționarea produsului, cauzând un accident.
- Numai un tehnician calificat poate demonta sau modifica proiectorul. Pentru diagnosticare, ajustare sau reparații, contactați vânzătorul sau centrul nostru de service.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu priviți direct în obiectiv atunci când proiectorul funcționează, puteți suferi leziuni oculare.
- În interiorul unității nu există piese care pot fi reparate de către utilizator. Piesele aflate sub tensiune înaltă pot cauza şoc electric şi chiar electrocutare.
- Este obligatorie ventilația adecvată, nu blocați fluxul de aer din jurul unității. Acest lucru poate cauza leziuni şi supraîncălzire internă.
- Nu atingeți obiectivul; acest lucru poate provoca arsuri sau deteriorarea obiectivului. Obiectivul şi unitatea pot fi FIERBINȚI în timpul utilizării şi imediat după aceea. Procedați cu grijă atunci când manipulați unitatea, permițând răcirea corespunzătoare.
- Utilizați numai o priză electrică împământată.
- Nu introduceți nimic în fantele de evacuare a aerului şi nu le acoperiți.
  – Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Pentru o funcționare optimă, urmați toate instrucțiunile de întreținere; reparați produsul numai la un centru de service autorizat.

⚠ ATENȚIE

- Nu amestecați baterii noi şi baterii vechi.
  - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Asigurați-vă că scoateți proiectorul din priză dacă acesta nu va fi folosit pentru o perioadă lungă.
  - Praful acumulat poate conduce la un incendiu sau la electrocutare din cauza supraîncălzirii, aprinderii sau izolației precare.
- Utilizați numai tipul de baterii specificat.
  - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Eliminați corespunzător bateriile uzate.
  - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii. Metoda corectă de eliminare poate varia în funcție de țara sau regiunea dvs. Eliminați setul de baterii conform instrucțiunilor.
- Nu aruncați şi nu demontați bateria.
  - Acest lucru poate cauza un incendiu sau o explozie din cauza deteriorării bateriei.
- Depozitați bateriile departe de obiectele metalice, cum ar fi cheile sau agrafele pentru hârtie.
  - Curentul în exces poate duce la creşterea rapidă a temperaturii, lucru care provoacă incendii sau arsuri.
- Nu depozitați bateriile lângă nicio sursă de căldură, cum ar fi un radiator.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu depozitați bateriile la temperaturi mai mari de 60 °C sau în condiții de umiditate ridicată.
  - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii.
- Nu lăsați bateriile şi telecomanda la îndemâna copiilor.
  - Acest lucru poate preveni leziunile corporale sau deteriorarea produsului.
- Asigurați-vă că bateria este montată corect.
  - Acest lucru poate evita exploziile sau incendiile.
- Asigurați-vă că folosiți acelaşi tip de baterii pentru înlocuire.
- Înlocuirea incorectă a bateriei poate cauza incendii.

Grupa de risc 2

ATENŢIE Produsul emite radiații optice posibil periculoase. Nu priviți înspre lampă în timpul funcționării. Acest lucru vă poate afecta ochii.

CUPRINS

LICENȚE 2

MĂSURI DE PRECAUȚIE 3

PREGĂTIRE 13

ACCESORII 13

Accesorii opționale 14

Piese şi componente 15

– Unitatea principală 15

– Lateral 16

– Back 17

Utilizarea butonului joystick 18

– Funcții de bază 18

– Setarea meniului 19

Indicatori de stare ai proiectorului 19

Instalarea 20

– Precauții la instalare 20

– Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului 21

– Instalarea proiectorului pe un trepied 23

– Sistemul de securitate Kensington 24

TELECOMANDĂ 25

UTILIZAREA PROIECTORULUI 28

Vizionarea proiecțiilor 28

– Pornirea proiectorului 28

– Focalizarea şi poziția imaginii de pe ecran 29

– Vizionarea cu ajutorul proiectorului 30

Opțiuni suplimentare 31

– Reglarea formatului imaginii 31

– Utilizarea funcției Edge Adj (Keystone 4 Corner) 32

– Schimbarea dispozitivului de intrare 33

– Funcția Blank 34

Utilizarea meniului rapid 35

DIVERTISMENT 36

Utilizarea SCREEN SHARE 36

Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector 37

– Căutarea dispozitivelor Bluetooth şi conectarea 38

– Conectarea, deconectarea sau ştergerea dispozitivelor Bluetooth din List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate) 39

– Ajustarea funcției AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV) 40

SUPORT PROPRIU 41
Înainte de utilizare 41
– Conectarea unui dispozitiv USB 41
– Scoaterea unui dispozitiv USB 41
Pentru a utiliza Suport propriu 43
– Vizionarea clipurilor video 46
– Vizualizarea fotografiilor 52
– Ascultarea de muzică 55
– Vizualizarea fişierelor 58

FUNCȚIA 3D 62
În timpul vizualizării materialelor 3D 62
Cerințe privind vizionarea imaginilor 3D 65
– Utilizarea ochelarilor de tip DLP-LINK (DLP-Ready) 66
Pentru vizionarea imaginilor 3D 66
– Modul 3D acceptat 67

PERSONALIZAREA SETĂRILOR 68
SETĂRI 68
Setările PICTURE (IMAGINE) 69
AUDIO Settings (Setări audio) 75
Setări TIME (TIMP) 79
Setările WIRELESS (Fără fir) 80
Setările OPTION 1 (OPȚIUNEA 1) 81
OPTION 2 (OPȚIUNEA 2) Setări 82

CONECTAREA DISPOZITIVELOR 84
Conectarea la un receptor HD, un player DVD sau VCR, dispozitive externe 85
– Conexiunea HDMI 85
– Conexiunea HDMI la DVI 85
– Conexiunea AV 86
– Conectarea unui cablu component 87
Conectarea la PC 88
– Conexiunea HDMI 88
– Conexiunea HDMI la DVI 88
– Conectarea la RGB 90
Conectarea unui laptop 91
– Conexiunea HDMI 91
Conectarea căştilor 92
Conectarea unui amplificator digital 92
Utilizarea funcției de oglindire a unui telefon mobil 94
– Conectarea la MHL 94

ÎNTREȚINERE 95
Curățare 95
– Curățarea obiectivului 95
– Curățarea carcasei proiectorului 95

SPECIFICAȚII 96

SIMBOLURI 100

PREGĂTIRE

Este posibil ca imaginile să difere uşor de produsul real.

ACCESORII

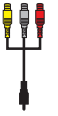
Accesoriile incluse cu proiectorul sunt prezentate mai jos.
Accesoriile pot fi modificate fără aviz prealabil.
Pot fi adăugate noi accesorii sau pot fi eliminate unele vechi.



Remote Control
Două baterii AAA



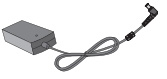
Manual de utilizare



Cablu compozit
mamă/tată

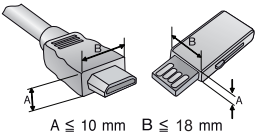


Cablu de alimentare



Transformator CA-CC

- Când conectați un cablu HDMI sau USB, sau când conectați o unitate flash USB la portul HDMI sau USB, utilizați un produs care are lățimea de 18 mm sau mai puțin şi o înălțime de 10 mm sau mai puțin. În cazul în care cablul USB sau unitatea flash USB nu se potriveşte în porturile USB ale proiectorului, utilizați un cablu prelungitor care acceptă USB 2.0.



A ≦ 10 mm B ≦ 18 mm

- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI ataşată.
- Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afişeze sau să apară o eroare de conexiune. (Tipuri de cabluri HDMI recomandate)
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
  - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

Accesorii opționale

Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de electronice sau site-urile pentru cumpărături online sau contactați magazinul de la care ați achiziționat produsul. Accesoriile opționale pot fi modificate fără notificare prealabilă.



Ecran de proiecție



Trepied



Cablu HDMI



Cablu video



Cablu audio



Cablu pentru calculator



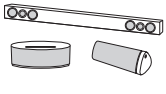
Cablu optic



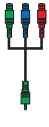
Cablu MHL



Ochelari 3D (de tip DLP-LINK sau DLP Ready)



Dispozitiv audio LG

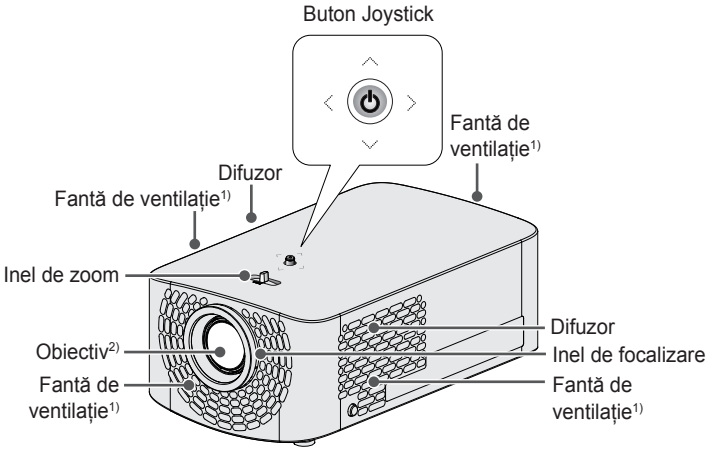


Cablu component mamă/tată

Piese şi componente

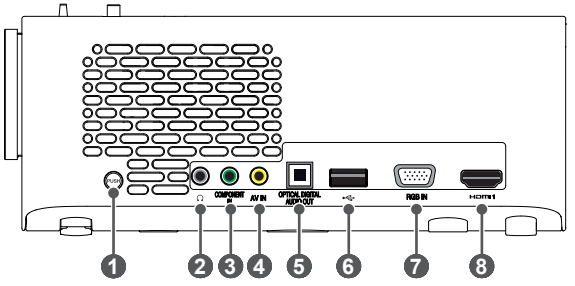
Acest proiector este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuşi, există posibilitatea să observaţi mici puncte negre şi/sau puncte de culoare aprinsă (roşu, albastru sau verde) care apar în continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricaţie şi nu indică funcţionarea defectuoasă.

Unitatea principală



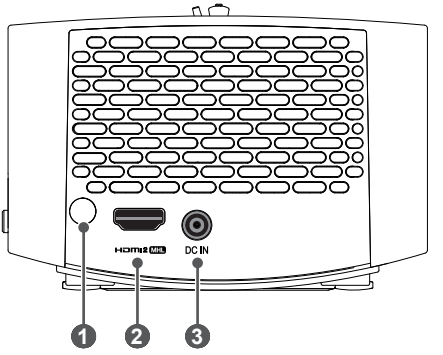
1) Din cauza temperaturii ridicate a zonei fantei de ventilaţie, nu vă apropiaţi de zona fantei de ventilaţie.
2) Nu atingeţi obiectivul atunci când utilizaţi proiectorul. Obiectivul se poate deteriora.

Lateral



Nr.	Descriere
1	Butonul **PUSH**
2	(Port căşti)
3	Port **COMPONENT IN**
4	Port **AV IN**
5	Port **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**
6	(port USB)
7	Port **RGB IN**
8	**HDMI 1** Port

Back

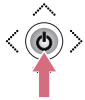


Nr.	Descriere
1	Receptor IR
2	HDMI2 MHL Port
3	Port **DC IN**

Utilizarea butonului joystick

Puteți opera proiectorul apăsând butonul sau mişcând joystickul către stânga, dreapta, sus sau jos.

Funcții de bază

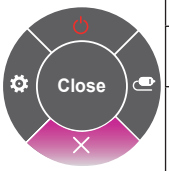
	**Pornire**	Când proiectorul este oprit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată şi eliberați-l.
	**Oprire**	Când proiectorul este pornit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată câteva secunde şi eliberați-l. (Cu toate acestea, dacă butonul Meniu apare pe ecran, ținerea apăsată a butonului joystick vă permite să ieşiți din meniu.)
	**Control volum**	Atingeți cu degetul butonul joystick şi mişcați-l la stânga sau la dreapta. Puteți regla nivelul volumului.
	**Sus/Jos/ Stânga/ Dreapta**	Dacă mişcați joystickul în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, puteți mişca cursorul pentru a selecta elementele de meniu.

NOTĂ

- Deplasați butonul joystickului în sus, în jos, la stânga sau la dreapta. Aveți grijă să nu apăsați butonul joystickului. Dacă apăsați butonul în timp ce deplasați joystickul, controlul volumului ar putea să nu funcționeze şi cursorul ar putea să nu se deplaseze.

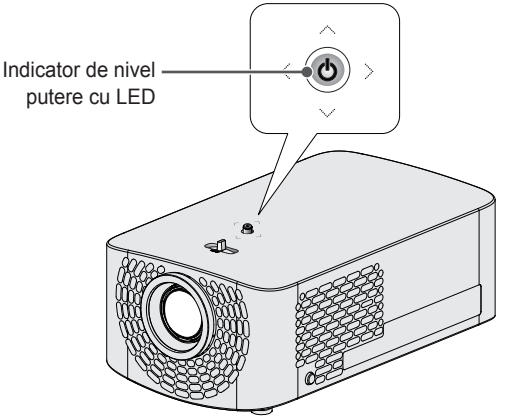
Setarea meniului

Când proiectorul este pornit, apăsați butonul joystick o dată.
Puteți seta elementele de meniu (⏻, ⏍, ✕, ⚙) deplasând butonul joystick la stânga, la dreapta, în sus sau în jos. Deplasați-vă la elementul de meniu dorit şi apoi apăsați butonul joystick o dată pentru a-l selecta.



⏻	**Projector off (Proiector oprit)**	Opreşte alimentarea.
⏍	**Input List (Listă intrare)**	Modifică sursa de intrare.
✕	**Close (Închidere)**	Şterge afişările de pe ecran şi revine la vizualizarea proiectorului.
⚙	**Settings (Setări)**	Afişează meniul Setări.

Indicatori de stare ai proiectorului

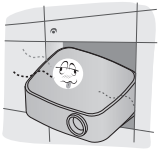


Indicator de nivel putere cu LED	
Roşu	Stare de aşteptare
Stins	Proiectorul funcționează cu alimentarea pornită.

Instalarea

Precauții la instalare

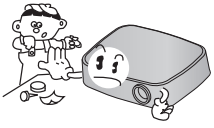
- Aşezați proiectorul într-un mediu bine ventilat.
  - Pentru a evita supraîncălzirea internă, instalați proiectorul într-un loc bine ventilat. Nu aşezați lângă proiector niciun obiect care îi poate bloca fantele de ventilație. Dacă fantele de ventilație sunt blocate, temperatura internă a proiectorului va creşte.



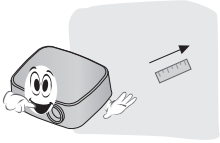
  - Nu instalați produsul pe un covor sau pe o carpetă. Dacă fanta de intrare a proiectorului este pe partea inferioară, aveți grijă să nu blocați fanta şi utilizați întotdeauna proiectorul pe o suprafață solidă, plană.



  - Asigurați-vă că nu intră obiecte străine, cum ar fi resturi de hârtie, în proiector.



  - Lăsați o suprafață liberă adecvată (cel puțin 30 cm) în jurul proiectorului.

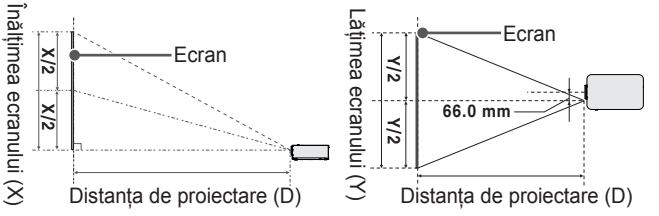


- Nu amplasați proiectorul într-un mediu fierbinte, rece sau umed.
- Nu amplasați proiectorul într-un loc unde acesta poate atrage cu uşurință praf.
  - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului. Există un mare risc de electrocutare.
- Proiectorul este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuşi, există posibilitatea să observați mici puncte negre şi/sau puncte de culoare aprinsă (roşu, albastru sau verde) care apar în mod continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație şi nu indică funcționarea defectuoasă.
- Este posibil ca telecomanda să nu funcționeze într-un mediu unde este instalată o lampă echipată cu balast electronic sau o lampă fluorescentă cu trei lungimi de undă. Înlocuiți lampa cu o lampă de standard internațional, pentru ca telecomanda să funcționeze normal.
- Pentru instalarea pe tavan, ataşați consola de montare pe tavan la proiector folosind şuruburi M4 x 8 mm.

Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului

1. Aşezați proiectorul pe o suprafață solidă, plană, împreună cu calculatorul sau cu sursa audio/video.
2. Aşezați proiectorul la o distanță corespunzătoare de ecran. Distanța dintre proiector şi ecran determină mărimea efectivă a imaginii.
3. Poziționați proiectorul astfel încât obiectivul să fie în unghi drept față de ecran. Dacă proiectorul nu este poziționat la un unghi drept, imaginea proiectată va apărea distorsionată. Pentru a corecta distorsiunea, folosiți funcția Keystone.
(Consultați pagina 32.)
4. Conectați cablul de alimentare al proiectorului şi dispozitivul conectat la priza de perete.

Proporţia proiecţiei în sus: 100 %

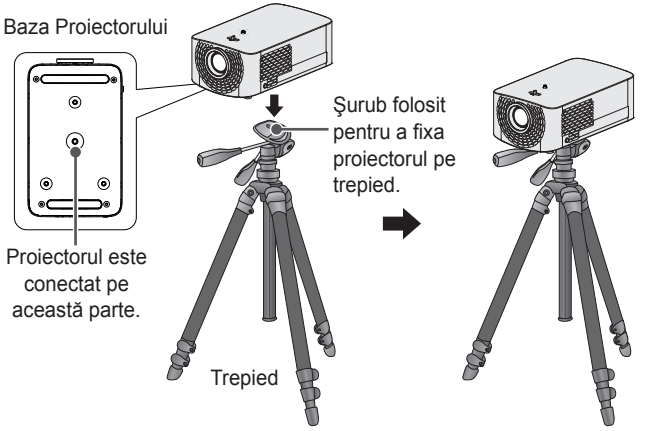


Formatul imaginii 16:9 (Lat)			
Mărimea ecranului (mm)	**Lățimea ecranului (Y) (mm)**	**Înălțimea ecranului (X) (mm)**	**Distanța de proiecție (D) (mm)**
762	664	374	905
889	775	436	1061
1016	886	498	1230
1143	996	560	1371
1270	1107	623	1526
1397	1218	685	1682
1524	1328	747	1837
1651	1439	809	1992
1778	1550	872	2147
1905	1660	934	2302
2032	1771	996	2458
2159	1882	1058	2613
2286	1992	1121	2768
2413	2103	1183	2923
2540	2214	1245	3078
2667	2324	1308	3234
2794	2435	1370	3388
2921	2546	1432	3544
3048	2657	1494	3698

Formatul imaginii 16:9 (Tele)			
Mărimea ecranului (mm)	**Lățimea ecranului (Y) (mm)**	**Înălțimea ecranului (X) (mm)**	**Distanța de proiecție (D) (mm)**
693	604	340	905
808	704	396	1061
924	805	453	1230
1039	906	509	1371
1155	1006	566	1526
1270	1107	623	1682
1385	1208	679	1837
1501	1308	736	1992
1616	1409	792	2147
1732	1509	849	2302
1847	1610	906	2458
1963	1711	962	2613
2078	1811	1019	2768
2194	1912	1075	2923
2309	2013	1132	3078
2425	2113	1189	3234
2540	2214	1245	3388
2655	2314	1302	3544
2771	2415	1358	3698

Instalarea proiectorului pe un trepied

- Puteți instala proiectorul folosind un trepied pentru cameră.
- După cum se arată mai jos, puteți monta proiectorul pe trepied, în locul unei camere.
- Atunci când stabilizați trepiedul, vă recomandăm să folosiți un şurub de blocare cu dimensiune standard de 4,5 mm sau mai mică. Dimensiunea maximă permisă pentru şurubul de blocare este 5,5 mm. (Dacă este mai lung decât dimensiunea maximă permisă, acesta poate deteriora proiectorul.)

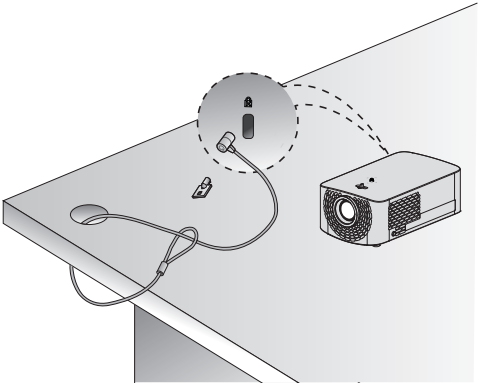


ATENȚIE

- Dacă folosiți un trepied, aveți grijă să nu aplicați o forță externă trepiedului. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.
- Nu aşezați trepiedul pe o suprafață instabilă.
- Asigurați-vă că folosiți un trepied cu o capacitate maximă de încărcare de 3 kg sau mai mult.
- Pentru a folosi proiectorul în siguranță, poziționați picioarele trepiedului astfel încât acestea să fie cât mai larg dispuse şi mai stabile posibil şi asigurați-vă că fixați în siguranță proiectorul pe trepied.

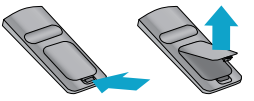
Sistemul de securitate Kensington

- Acest proiector are un conector standard de securitate Kensington ca mecanism antifurt. Conectați un cablu pentru sistemul de securitate Kensington, ca în imaginea de mai jos.
- Pentru mai multe informații despre instalarea şi utilizarea sistemului de securitate Kensington, consultați ghidul de utilizare livrat cu sistemul de securitate Kensington.
- Sistemul de securitate Kensington este un accesoriu opțional.
- Ce este Kensington?
  Kensington este o companie care furnizează sisteme de siguranță pentru laptopuri şi alte dispozitive electronice.
  Site web: http://www.kensington.com



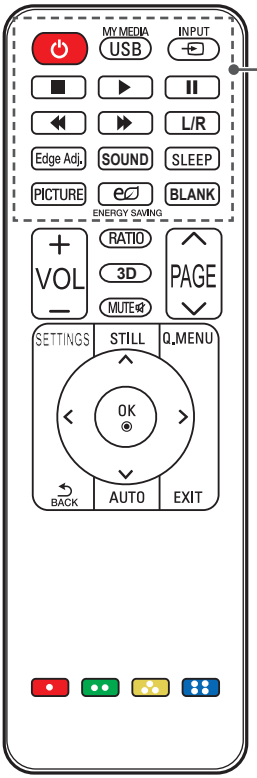
TELECOMANDĂ

Deschideți capacul bateriei de pe spatele telecomenzii şi introduceți bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu ⊕⊖ polaritățile în direcția corectă. Trebuie să folosiți baterii noi, de acelaşi tip (1,5 V AAA).



ATENȚIE

- Nu amestecați baterii noi şi baterii vechi.



(PORNIRE/OPRIRE)
Porneşte sau opreşte proiectorul.

USB/MY MEDIA

Accesează modul USB.

INPUT
Modifică sursa de intrare.

Butoane de control redare

Controlează redarea **MY MEDIA (SUPORT PROPRIU)**.

L/R

Se deplasează spre stânga şi spre dreapta în modul 3D.

Edge Adj.

Reglează setările pentru ajustarea marginilor.

SOUND

Modifică modul sunetului.

SLEEP

Setează temporizatorul de oprire.

PICTURE

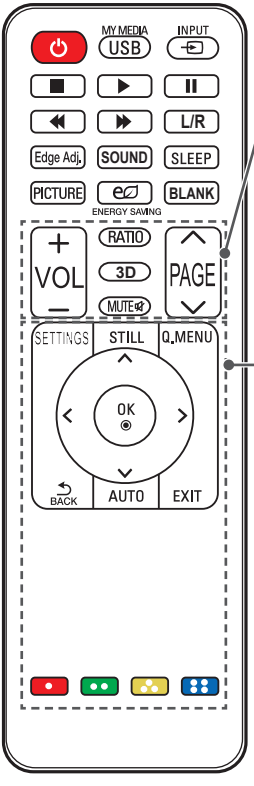
Modifică modul imaginii.

ENERGY SAVING

Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.

BLANK

Afişează un ecran gol.



VOL +, -
Reglează nivelul volumului.

PAGE ∧ , ∨
Se deplasează la pagina precedentă/ următoare.

RATIO
Redimensionează o imagine.

3D
Afişează imagini 3D.

MUTE
Dezactivează sunetul proiectorului.

SETTINGS
Afişează sau închide meniul Setări.

STILL
Blochează imaginea în mişcare.
(Disponibilă în orice mod în afară de modul USB.)

Q. MENU
Accesează meniul rapid.

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta
Setează funcţia sau deplasează cursorul.

OK
Afişează modul curent şi salvează modificările setărilor.

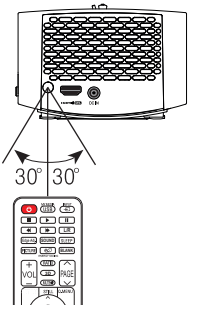
BACK
Revine la ecranul anterior.

AUTO
Optimizează automat ecranul în modul de intrare RGB-PC.

EXIT
Iese din meniu.

Butoane colorate
Setează setări sau gesturi detaliate pentru fiecare meniu.

NOTĂ



- Atunci când utilizați telecomanda, distanța optimă de operare este de 6 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) şi în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Dacă la portul din spate este conectat un cablu, distanța optimă de operare este de 3 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) şi în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Pentru o operare fără întreruperi, nu blocați receptorul IR.
- Atunci când transportați telecomanda în geanta portabilă, asigurați-vă că butoanele de pe telecomandă nu sunt apăsate de proiector, cabluri, documente sau orice alte accesorii din geantă. Acest lucru ar putea reduce semnificativ durata de viață a bateriei.

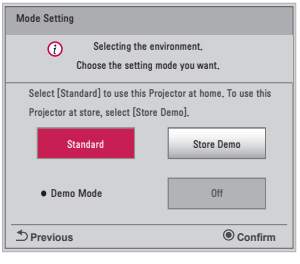
UTILIZAREA PROIECTORULUI

Vizionarea proiecțiilor

Pornirea proiectorului

Imaginea ecranului de meniu din acest manual de utilizare este un exemplu menit să ajute utilizatorii să înțeleagă cum să utilizeze produsul şi poate avea un aspect diferit de ecranul real.

1. Conectați în mod corect cablul de alimentare.
2. Aşteptați un moment, apoi apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE** de pe telecomandă sau butonul joystickului.
3. Pe ecranul de selectare a limbii, selectați o limbă.
4. Pe ecranul **Mode Setting (Setare mod)**, selectați modul de setare dorit.

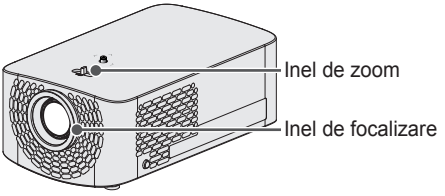


* **Store Demo (Demo magazin)** este utilizat la afişarea produsului în magazin. Modul imagine este resetat automat după o anumită perioadă de timp. Puteți selecta **Standard** pentru a utiliza produsul la domiciliu.

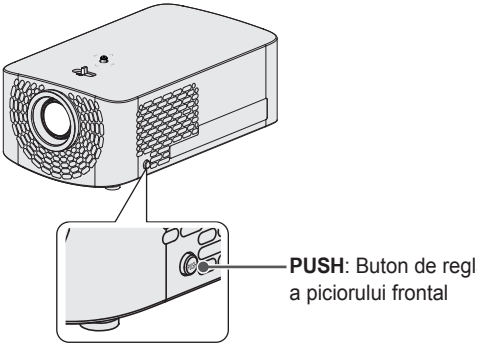
5. Selectați un semnal de intrare folosind butonul **INPUT** de pe telecomandă.

Focalizarea şi poziția imaginii de pe ecran

Atunci când apare o imagine pe ecran, verificați dacă este focalizată şi dacă se potriveşte corect pe ecran.



- Pentru a ajusta focalizarea imaginii, rotiți inelul de focalizare.
- Pentru a ajusta mărimea imaginii, rotiți inelul de zoom. Pentru a deplasa imaginea de pe ecran în sus/în jos, reglați înălțimea piciorului de la baza proiectorului.



- Apăsând butonul **PUSH**, reglați proiectorul în sus/în jos până când imaginea de pe ecran ajunge în poziția dorită.
- Când eliberați butonul **PUSH**, piciorul frontal se fixează în poziția curentă.

Vizionarea cu ajutorul proiectorului

1 În modul de aşteptare, apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE** pentru a porni proiectorul.

2 Apăsați butonul **INPUT** şi selectați semnalul de intrare pe care îl doriți.

3 Controlați proiectorul utilizând următoarele butoane în timp ce priviți proiectorul.

Buton	Descriere
VOL +, -	Reglează nivelul volumului.
MUTE	Dezactivează toate sunetele.
Q. MENU	Accesează meniul rapid.
RATIO	Redimensionează o imagine.
Edge Adj.	Reglează setările pentru ajustarea marginilor.

4 Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE**.

Opțiuni suplimentare

Reglarea formatului imaginii

Redimensionați o imagine pentru a o vizualiza la dimensiunea sa optimă apăsând **RATIO** în timp ce utilizați proiectorul.

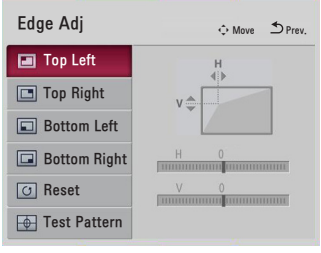
NOTĂ

- Dimensiunile disponibile pentru imagine pot să difere, în funcție de semnalul de intrare.
- De asemenea, puteți utiliza butonul **Q.MENU** sau **SETTINGS**.

Meniu	Descriere
16:9	Redimensionează imaginile la formatul 16:9.
Just Scan (Numai Scan)	Afişează imagini video la dimensiunea originală fără a îndepărta părți ale marginii imaginii. • Dacă selectați **Just Scan (Numai Scan)**, este posibil să vedeți zgomote de imagini la marginea sau marginile ecranului.
Set By Program (Setare după program)	Afişează imaginile în acelaşi format ca imaginea originală.
4:3	Redimensionează imaginile la standardul anterior 4:3.
Zoom (Mărire/ Micşorare)	Redimensionează imaginea pentru a corespunde cu lățimea ecranului. Partea de sus şi cea de jos a imaginii pot fi decupate. • Apăsați butonul < sau > pentru a mări sau a micşora imaginea. • Apăsați butonul ∧ sau ∨ pentru a deplasa imaginea.
Cinema Zoom 1 (Zoom Cinema 1)	Formatează o imagine la formatul cinemascop, 2.35:1. Variază de la 1 la 16. • Apăsați butonul < sau > pentru a mări sau a micşora imaginea. • Apăsați butonul ∧ sau ∨ pentru a deplasa imaginea. • Dacă măriți sau micşorați o imagine, este posibil ca imaginea să fie distorsionată.

Utilizarea funcției Edge Adj (Keystone 4 Corner)

Edge Adj (Ajustare margini) reglează marginile orizontale şi verticale ale imaginii proiectate dacă proiectorul este poziționat la un unghi şi nu este perpendicular pe ecran. Această funcție asigură faptul că forma imaginii proiectate nu este distorsionată.
Utilizați această funcție numai dacă proiectorul nu poate fi poziționat într-un unghi optim. **Edge Adj (Ajustare margini)** poate avea ca rezultat scăderea calității imaginii.



1 Mergeți la **SETTINGS** → **OPTION 2 (Opțiunea 2)** → **Edge Adj (Ajustare margini)**.

2 Intervalul de valori pentru **Edge Adj (Ajustare margini)** este după cum urmează.
- Stânga sus (H: 0 - 100, V: 0 - 100)
- Dreapta sus (H: -100 - 0, V: 0 - 100)
- Stânga jos (H: 0 - 100, V: -100 - 0)
- Dreapta jos (H: - 100 - 0, V:-100 - 0)

NOTĂ

- Când utilizați **Auto Keystone(Vertical)(Keystone automat(Vertical))**, valoarea curentă setată pentru **Edge Adj (Ajustare margini)** este înlocuită cu valoarea care a fost setată pentru **Auto Keystone(Vertical)(Keystone automat(Vertical))**.
- Când intrarea este setată la **SCREEN SHARE (Partajare ecran)**, funcția **Edge Adj (Ajustare margini)** este dezactivată şi nu poate fi utilizată.

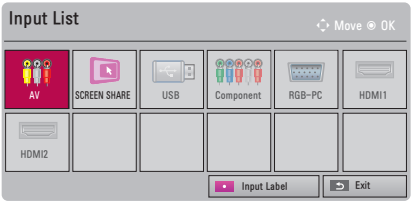
Schimbarea dispozitivului de intrare

Pentru a selecta o intrare externă

Selectează intrarea externă.

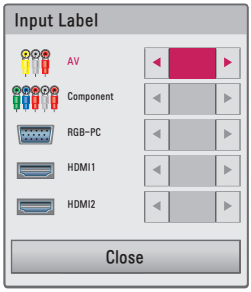
Ilustrația meniului poate fi diferită de cea de pe ecranul real al produsului.

- Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a afișa ecranul de selectare a intrărilor.
  - Intrările conectate sunt afișate primele. Totuşi, intrarea **SCREEN SHARE (Partajare ecran)** şi **AV** este întotdeauna activată.
- Selectați un semnal de intrare folosind butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a conecta proiectorul la intrarea dorită.
  Puteți folosi butonul <, >, ∧ sau ∨ pentru a comuta între toate modurile de intrare.



Selectarea unei etichete de intrare

Afişează dispozitivele care sunt conectate la fiecare port de intrare.



1. Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a afişa ecranul de selectare a intrărilor.
2. Apăsați butonul **Roșu**.
3. Utilizați butonul ∧ sau ∨ pentru a derula până la una dintre sursele de intrare.
4. Utilizați butonul < sau > pentru a selecta una dintre etichetele de intrare.

Funcția Blank

Utilizarea funcției Blank

Această funcție poate fi eficientă când doriți să atrageți atenția în timpul unei şedințe sau al unui curs.

1. Apăsați butonul **BLANK** şi ecranul este acoperit de o culoare de fond. Puteți modifica culoarea de fond consultând *Selectarea unei imagini goale*.
2. Apăsați orice buton pentru a anula funcția Blank. Pentru a acoperi ecranul temporar, apăsați butonul **BLANK** de pe telecomandă. Nu blocați obiectivul cu niciun obiect în timp ce proiectorul funcționează. Se poate supraîncălzi şi deforma sau chiar poate cauza un incendiu.

Selectarea unei imagini goale

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
2 Apăsați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta **OPTION 2 (Opțiunea 2)** şi apăsați butonul **OK**.
3 Apăsați butoanele ∧ , ∨ pentru a selecta **Blank Image (Imagine goală)** şi apăsați butonul **OK**.
4 Apăsați butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la setarea sau la opțiunea pe care o doriți şi apăsați butonul **OK**.

Utilizarea meniului rapid

Puteți personaliza uşor meniurile pe care le folosiți frecvent.

1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
2 Apăsați butonul < sau > pentru a selecta un meniu şi apăsați butonul **OK**.

Meniu	Descriere
Aspect Ratio (Format imagine)	Redimensionează imaginea.
PJT Mode (Mod PJT)	Răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.
Picture Mode (Mod imagine)	Modifică modul imaginii.
Sound Mode (Mod sunet)	Setează modul sunetului.
Sleep Timer (Temporizator oprire)	Setează proiectorul să se oprească la ora specificată.
Clear Voice II (Voce clară II)	Face vocea din proiector clară şi distinctă.
Energy Saving (Economisire de energie)	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
USB Device (Dispozitiv USB)	Vă permite să deconectați în siguranță un dispozitiv USB conectat. (Meniul este afişat numai atunci când dispozitivul USB este conectat.)

3 Apăsați butonul ∧ sau ∨ pentru a derula următoarele meniuri.

DIVERTISMENT

Utilizarea SCREEN SHARE

1. Setați intrarea externă a proiectorului la **SCREEN SHARE (Partajare ecran)**.
2. Activați funcția SCREEN SHARE corespunzătoare pe dispozitivul pe care doriți să-l conectați.
3. Conectați proiectorul din lista de căutare de pe dispozitivul pe care doriți să-l conectați. (Atunci când conectați proiectorul la laptopul dvs., introduceți codul PIN afişat pe ecranul dvs. Solicitarea unui PIN va fi afişată numai la conectarea inițială.)
4. Dacă dispozitivul dorit acceptă cererea, SCREEN SHARE porneşte.

ATENȚIE

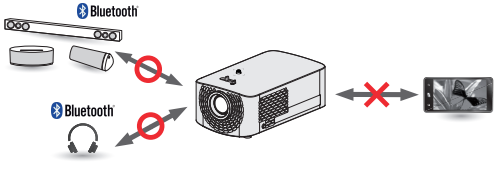
- Windows 7 / 8 / 8.1 sunt compatibile cu SCREEN SHARE. Totuşi, este posibil ca alte versiuni de Windows şi alte câteva sisteme de operare să nu fie compatibile cu SCREEN SHARE.
- Versiunile Ice Cream Sandwich, Jellybean şi KitKat ale dispozitivelor Android de la LG sunt garantate ca fiind compatibile.
- Atunci când vă conectați prin SCREEN SHARE, aşezați dispozitivul în apropierea proiectorului.
- Viteza de răspuns şi calitatea imaginii pot varia în funcție de mediul utilizatorului.
- Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați manualul de utilizare al acestuia.
- Anumite laptopuri cu Windows 8.1 pot avea dificultăți de reconectare atunci când inițializează informațiile dispozitivului în timpul unei conexiuni wireless. În acest caz, este recomandat să eliminați dispozitivul înregistrat şi să-l reconectați.
- Când intrarea este setată la **SCREEN SHARE (Partajare ecran)**, următoarele funcții sunt dezactivate şi nu pot fi utilizate: **Edge Adj (Ajustare margini)**, **PJT Mode (Mod PJT)** şi **Auto Keystone(Vertical)(Keystone automat(Vertical))**.

Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector

Această opțiune este utilizată pentru ieşirea de sunet de la proiector prin intermediul dispozitivelor audio Bluetooth.

NOTĂ

- Dispozitivele care pot fi conectate sunt următoarele: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS- 730, LG HBS-800. (Modelele disponibile pentru cumpărare pot varia în funcție de regiune.)
- Este posibil ca produsele provenite de la alți producători să nu fie compatibile.
- Puteți utiliza telecomanda pentru a regla volumul dispozitivului conectat.
- Când conectați dispozitive în modul fără fir, în cazul în care conectarea dispozitivului eşuează, verificați dacă dispozitivul este conectat la o sursă de alimentare şi dacă dispozitivul audio Bluetooth funcționează corespunzător.
- Dacă opțiunea Bluetooth este activată, proiectorul se va conecta automat la ultimul dispozitiv Bluetooth conectat atunci când proiectorul porneşte. (Asigurați-vă că ultimul dispozitiv Bluetooth conectat este de asemenea pornit.)
- Acest proiector nu acceptă funcția TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG. Pentru a utiliza produse care acceptă funcția TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG, utilizați modul Bluetooth general în locul modului TV LG.
- Funcția Bluetooth este menită să conecteze produsul la difuzoarele Bluetooth sau la căştile Bluetooth. Nu puteți conecta produsul la un telefon mobil folosind funcția Bluetooth.



Căutarea dispozitivelor Bluetooth şi conectarea

Mergeți la **SETTINGS → AUDIO → Sound Out (Ieşire audio) → Bluetooth → Search Device (Căutare dispozitiv)** pentru a căuta dispozitive audio Bluetooth din apropiere şi pentru a conecta apoi orice dispozitive detectate la proiector. (Dacă numele dispozitivului are mai mult de 20 de caractere, vor fi afişate numai primele 20.)

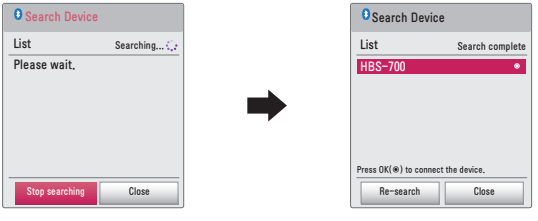
1 Setați dispozitivul Bluetooth la modul împerechere şi apoi selectați **Search Device (Căutare dispozitiv)**.

- Selectați **Stop searching (Oprire căutare)** pentru a vizualiza dispozitivele detectate până în prezent.
- Dacă dispozitivul nu a fost detectat, verificați dacă dispozitivul este pornit şi se află în modul de împerechere.
- Durata de căutare a dispozitivelor poate varia în funcție de puterea semnalului şi de numărul de dispozitive.



2 Când căutarea este completă, puteți selecta un dispozitiv Bluetooth şi vă puteți conecta la acesta.

- Puteți opri imediat procesul de conectare selectând **Stop searching (Oprire căutare)**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcție de puterea semnalului şi de numărul de dispozitive.

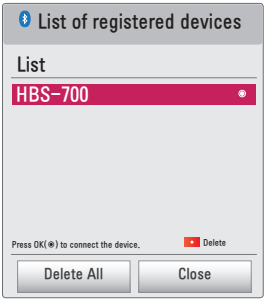


3 La conectarea unui dispozitiv Bluetooth, veți auzi un sunet emis de proiector prin intermediul dispozitivului conectat.

- Dispozitivul Bluetooth conectat va fi adăugat automat pe **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**. După înregistrare, dispozitivele Bluetooth pot fi conectate într-un mod simplu, selectându-le din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** fără a fi necesar să le căutați.
- Dispozitivele conectate pot fi deconectate numai din **SETTINGS → AUDIO → Sound Out (Ieşire audio) → Bluetooth → List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**.

Conectarea, deconectarea sau ştergerea dispozitivelor Bluetooth din List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)

În **SETTINGS → AUDIO → Sound Out (Ieşire audio) → Bluetooth → List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**, dispozitivele Bluetooth sunt afişate în ordinea în care au fost conectate, iar acestea pot fi reconectate într-un mod simplu, selectându-le fără a fi necesar să le căutați din nou.



Conectare

Selectați un dispozitiv Bluetooth din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** pentru a vă conecta la acesta.

- Dispozitivul Bluetooth înregistrat va încerca să se conecteze automat în funcție de caracteristicile dispozitivului. (Consultați manualul dispozitivului Bluetooth.)
- Puteți opri imediat procesul de conectare selectând **Stop (Oprire)**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcție de puterea semnalului şi de numărul de dispozitive.

Deconectare

Selectați **Disconnect (Deconectare)** pentru a deconecta dispozitivul.

- Puteți deconecta numai un dispozitiv din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**.

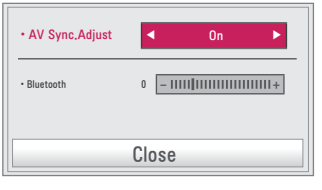
Ştergere

Selectați **Delete Marked (Ştergere dispozitive marcate)** sau **Delete All (Ştergere toate)** pentru a şterge orice dispozitive înregistrate.

- **Delete Marked (Ştergere dispozitive marcate)**: Apăsați butonul **roşu** din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** pentru a şterge dispozitivul selectat.
- **Delete All (Ştergere toate)**: Selectați **Delete All (Ştergere toate)** din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** pentru a şterge toate dispozitivele înregistrate.

Ajustarea funcției AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)

Atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth, mergeți la **SETTINGS → AUDIO (Audio) → AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)** pentru a regla sincronizarea între clipul video şi sunetul din căştile Bluetooth.



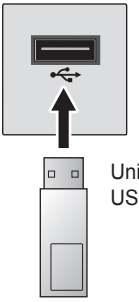
- Această funcție este disponibilă numai atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth.
- Sincronizarea audio poate varia în funcție de producător.
- Când rulați un clip video de pe o unitate USB conectată, funcția **AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)** poate fi de asemenea ajustată folosind meniul **Set Audio. (Setare audio.)** .

SUPORT PROPRIU

Înainte de utilizare

Conectarea unui dispozitiv USB

Conectați un dispozitiv USB (HDD extern, memorie USB) la portul USB al proiectorului pentru a viziona la proiector fișierele de conținut stocate pe dispozitivul USB. Nu puteți scrie sau șterge datele de pe dispozitivul USB. Conectați o unitate flash USB așa cum se arată mai jos.



Scoaterea unui dispozitiv USB

1. Apăsați butonul **Q.MENU**.
2. Utilizați butonul < sau > pentru a accesa **USB Device (Dispozitiv USB)** și apăsați butonul **OK**.
3. Selectați un dispozitiv USB pentru scoatere. Așteptați confirmarea că dispozitivul USB s-a oprit înainte de a scoate USB-ul.

NOTĂ

- Dacă dispozitivul este detașat prematur, o eroare poate apărea la proiector sau la dispozitivul de stocare USB.
- În momentul în care un dispozitiv USB a fost selectat pentru îndepărtare, acesta nu mai poate fi citit. Îndepărtați dispozitivul de memorie USB și apoi reconectați-l.

Sfaturi pentru utilizarea unui dispozitiv USB

- Este posibil ca dispozitivul de memorie USB să nu funcționeze dacă acesta are un program de auto-recunoaştere încorporat sau utilizează propriul driver.
- Este posibil ca unele dispozitive de memorie USB să nu funcționeze sau să funcționeze incorect.
- Dacă utilizați un cablu prelungitor USB, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie recunoscut sau să nu funcționeze corespunzător.
- Utilizați numai dispozitive de stocare USB formatate cu sistemul de fişiere FAT32 sau NTFS din Windows.
- Pentru HDD-uri USB externe, se recomandă utilizarea dispozitivelor cu o tensiune nominală mai mică de 5 V şi un curent nominal mai mic de 500 mA.
- Se recomandă să utilizați un Hard Disk Drive cu sursă de alimentare proprie. (Dacă alimentarea nu este suficientă, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat corespunzător.) Rețineți, huburile USB nu sunt acceptate.
- Se recomandă utilizarea unităților flash USB de 32 GB sau mai puțin şi a HDD-urilor USB de 2 TB sau mai puțin.
- Dacă un HDD USB cu funcție de economisire a energiei nu funcționează corect, opriți şi reporniți alimentarea. Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare al HDD-ului USB.
- Este posibil ca datele de pe dispozitivul de stocare USB să se deterioreze; asigurați-vă că faceți copii de rezervă ale fişierelor importante pe alte dispozitive. Întreținerea datelor este responsabilitatea utilizatorului, iar producătorul nu este responsabil pentru pierderea datelor.

Pentru a utiliza Suport propriu

1 Apăsați butonul **SETTINGS** de pe telecomandă.

2 Selectați **MY MEDIA (SUPORT PROPRIU)**.

Selectați fișierul dorit din listă. Vizualizați fișierul selectat.

Efectuează setări legate de redare verificând opțiunile în timpul redării discului.

Fişier acceptat pentru Suport propriu

- Viteză maximă de transmisie de date: 20 Mbps (megabiți pe secundă)
- Formate de subtitrări externe acceptate: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formate de subtitrări interne acceptate: SRT/ASS/SSA (acceptă subtitrări interne generate de DivX6)

Codec video acceptat

Maxim: 1920 x 1080 la 30p (numai Motion JPEG 640 x 480 la 30p)

Extensie	Codecuri	
.asf .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple şi Main Profiles
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extensie	Codecuri	
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Fişier audio

Tipul fişierului	Element	Informații
mp3	Rată de biţi	32 Kbps la 320 Kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AC3	Rată de biţi	32 kbps la 640 kbps
	Sampling rate	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Rată de biţi	32 kbps la 448 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AAC, HEAAC	Rată de biţi	24 kbps la 3844 kbps
	Rată de eșantionare	8 kHz la 96 kHz
CDDA	Rată de biţi	1,44 kbps
	Rată de eșantionare	44,1 kHz
LPCM	Rată de biţi	1,41 Mbps la 9,6 Mbps
	Rată de eșantionare	Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Fişier foto disponibil

Tipul fişierului	Element	Informaţii
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipul fişierului de suport	SOF0: Linie de bază, SOF1: Extindere secvenţială, SOF2: Progresiv
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Tip normal: 15360 (l) x 8640 (Î) Tip progresiv: 1920 (l) x 1440 (Î)
3D (mpo)	Tipul fişierului de suport	MPO
	Format imagine	Dimensiune 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Dimensiune 3:2: 3648 x 2432
BMP	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: 9600 (l) x 6400 (Î)
PNG	Tipul fişierului de suport	Intercalat, Neintercalat
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Intercalat: 1200 (l) x 800 (Î) Neintercalat: 9600 (l) x 6400 (Î)

* Este posibil ca formatele de fişiere BMP şi PNG să se afişeze mai lent decât JPEG.

Vizionarea clipurilor video

În **Movie List (Listă filme)**, puteți viziona filmele stocate pe dispozitivul USB conectat.
Controlează redarea şi setează opțiunile în timp ce vizualizați videoclipuri.

Sfaturi pentru utilizarea redării fişierelor video

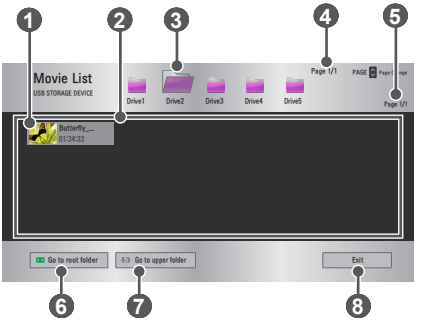
- Este posibil ca unele subtitrări create de utilizatori să nu funcționeze corect.
- Fişierele video şi de subtitrare trebuie plasate în acelaşi director. Pentru ca subtitrarea să fie afişată corect, fişierele video şi de subtitrare trebuie să aibă acelaşi nume.
- Nu acceptăm fluxuri care conțin GMC (Global Motion Compensation) sau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Se acceptă numai H.264 / AVC de nivel 4.1 al profilului sau inferior.
- Fişierele video care depăşesc 50 GB (gigabyte) nu sunt acceptate pentru redare. Limita dimensiunii fişierului depinde de mediul de codificare.
- Codecul audio DTS nu este acceptat.

Navigarea în lista de filme

Redarea unui fişier video stocat pe un dispozitiv conectat.

1. Conectați un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsați butonul **USB**.
3. Utilizați butonul < sau > pentru a accesa **Movie List (Listă filme)** şi apăsați butonul **OK**.

4 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fişier anormal	
	Fişier neacceptat	
2	Listă de fişiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier	
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
7	Se deplasează la folderul superior.	
8	Ieşiți din Lista de filme.	

5 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
◀▶	Afişează poziția care este redată curent. Utilizați butoanele < sau > pentru a vă deplasa înainte sau înapoi.
■	Opreşte redarea şi revine la Lista de filme.
▶	Revine la redarea normală.
❚❚	Întrerupe playerul media. Dacă nu este apăsat niciun buton de pe telecomandă timp de 10 minute după pauză, redarea este reluată.
❚❚ ▶▶	Afişează cu încetinitorul.
◀◀ ▶▶	De fiecare dată când este apăsat acest buton, viteza de redare se schimbă: x2, x4, x8, x16, x32
eco	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
3D	Comută la ecranul 3D.
Option (Opțiuni)	Va apărea o fereastră pop-up.
Hide (Ascundere)	Ascunde bara de redare. Apăsați butonul **OK** pentru ca bara să reapară.
Exit (Ieşire)	Revine la ecranul Listei de filme.

Opțiuni pentru Lista de filme

1 Apăsați butonul **Q.MENU**.

2 Utilizați butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la o opțiune dorită şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura fiecare articol.

Set Video Play. (Setare redare video.)

Element	Descriere
Picture Size (Format imagine)	Selectează dimensiunea unui ecran de redare. • **Full (Mod complet)**: Fişierele sunt redate în mod ecran întreg în conformitate cu formatul de imagine al materialului video. • **Original**: Afişează materialul video în dimensiunea originală.
Audio Language (Limba audio)	Vă permite să selectați limba pe care o doriți pentru fişierul cu mai multe piste audio. Această opțiune nu este disponibilă dacă fişierul are numai o pistă audio.
Subtitle Language (Limbă subtitrare)	Subtitrările pot fi pornite sau oprite. • **Language (Limbă)**: Poate fi selectată oricare dintre limbile disponibile. • **Code Page (Pagină de coduri)**: Poate fi selectat un set de caractere utilizat pentru o subtitrare. – **Sync (Sincronizare)**: Dacă o subtitrare nu se sincronizează cu clipul său video, îi puteți regla viteza în unități de 0,5 secunde. – **Position (Poziție)**: Mută locația unei subtitrări. – **Size (Dimensiune)**: Modifică dimensiunea fontului subtitrării.
Repeat (Repetare)	Setează funcția repetare la**On (Pornit)** sau **Off (Oprit)**. Când este setată la oprit, poate fi redat următorul fişier în secvență dacă denumirea fişierului este similară.

Set Video. (Setări video.)
Puteți schimba setările video. *(Consultați Setările PICTURE (IMAGINE) la pagina 69.)*

Set Audio. (Setare audio.)
Puteți schimba setările audio. *(Consultați AUDIO Settings (Setări audio) la pagina 75.)*

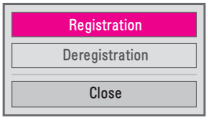
Set 3D Video (Setare video 3D)
Puteți seta un material video 3D sau un material video 2D.

3D setting (Setare 3D)
Puteți configura setări 3D. *(Consultați Setările OPTION 1 (OPŢIUNEA 1) la pagina 81.)*

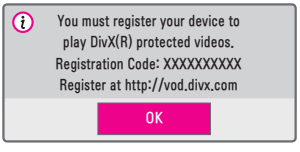
Înregistrarea codului DivX

Verifică codul de înregistrare DivX pentru a repeta redarea de videoclipuri DivX protejate. Înregistrați-vă la http://vod.divx.com. Utilizați codul de înregistrare pentru a închiria sau a achiziționa filme de la www.divx.com/vod.

1 În meniul Setări, mergeți la **OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)** şi apăsați **DivX(R) VOD**.



2 Apăsați butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la **Registration (Înregistrare)** şi apăsați butonul **OK**.



3 Verificați DivX **Registration Code (Codul de înregistrare DivX)**.

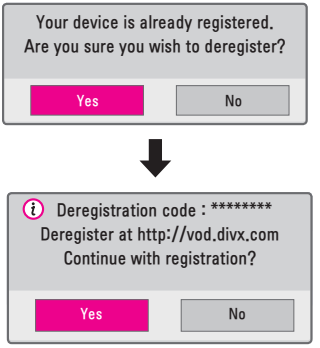
NOTĂ

- Fişierele DivX închiriate/achiziționate nu pot fi redate dacă se utilizează codul de înregistrare DivX al unui dispozitiv diferit. Utilizați numai codul de înregistrare DivX acordat special pentru acest dispozitiv.
- Este posibil ca fişierele convertite neconforme standardului codecului DivX să nu fie redate sau să producă sunete anormale.

Anularea înregistrării codului DivX

Utilizați codul de anulare a înregistrării DivX pentru a dezactiva funcția DivX DRM.

1. În meniul Setări, mergeți la **OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)** şi apăsați **DivX(R) VOD**.
2. Utilizați butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la **Deregistration (Anulare înregistrare)** şi apăsați butonul **OK**.
3. Selectați **Yes (Da)**.



NOTĂ

- Ce este DRM [Digital Rights Management - gestionarea drepturilor digitale]?
  Tehnologiile şi serviciile DRM protejează interesele şi drepturile deținătorilor de drepturi de autor prin prevenirea utilizării ilegale a conținutului digital. Fişierele pot fi redate după verificarea licenței printr-o metodă online etc.

Vizualizarea fotografiilor

Puteți viziona fotografiile stocate pe un dispozitiv conectat.

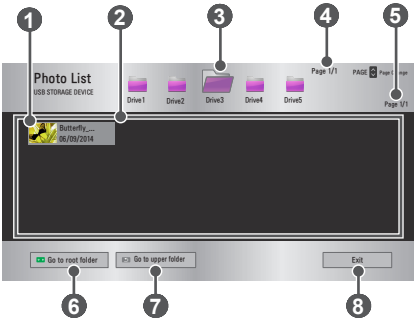
Fişiere de fotografii acceptate

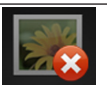
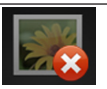
FOTOGRAFIE (*.JPEG)
Linie de bază: 64 pixeli (lățime) x 64 pixeli (înălțime) - 15360 pixeli (lățime) x 8640 pixeli (înălțime)
Progresiv: 64 pixeli (lățime) x 64 pixeli (înălțime) - 1920 pixeli (lățime) x 1440 pixeli (înălțime)

- Sunt acceptate numai fişierele JPEG.
- Fişierele neacceptate sunt afişate sub forma unei pictograme.
- Un mesaj de eroare este afişat pentru fişierele corupte sau formatele de fişiere care nu pot fi redate.
- Este posibil ca fişierele corupte să nu fie afişate corect.
- Vizualizarea imaginilor de înaltă rezoluție pe tot ecranul poate dura un timp.

Navigarea în lista de fotografii

1. Conectați un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsați butonul **USB**.
3. Utilizați butoanele < sau > pentru a accesa **Photo List (Listă de fotografii)** şi apăsați butonul **OK**.
4. Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
❶	Miniaturi	
	Fişier anormal	
	Fişier neacceptat	
❷	Listă de fişiere	
❸	Se deplasează la folderul superior.	
❹	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
❺	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier	
❻	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
❼	Se deplasează la folderul superior.	
❽	Iese din Lista de fotografii.	

5 Controlaţi redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
◀ ▶	Selectează fotografia anterioară sau următoare.
Slideshow (Diaporamă)	Toate fotografiile sunt afişate într-o diaporamă. • Setaţi **Slide Speed (Viteză diaporamă)** în meniul **Option (Opţiuni)** → **Set Photo View. (Setare vizualizare fotografii.)** .
BGM	Puteţi asculta muzică în timp ce vizualizaţi fotografii la dimensiune întreagă. • Setaţi **BGM** în **Option (Opţiuni)** → **Set Photo View. (Setare vizualizare fotografii.)** .

Element	Descriere
	Roteşte fotografiile. • Roteşte o fotografie la 90°, 180°, 270°, 360° în sens orar. • Fotografiile nu pot fi rotite dacă lățimea lor este mai mare decât înălțimea rezoluției maxime acceptate.
	Vizionează fotografia în mod complet sau în mod original. Apăsați butonul **albastru** pentru a mări imaginea.
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
	Comută la ecranul 3D.
Option (Opțiuni)	Va apărea o fereastră pop-up.
Hide (Ascundere)	Ascunde meniul în ecranul de dimensiune maximă. • Pentru a vedea meniul, apăsați butonul **OK** de pe telecomandă.
Exit (Ieşire)	Ieşiți din vizualizarea fotografiilor pe întreg ecranul.

Opțiuni pentru Lista de fotografii

1 Apăsați butonul **Q.MENU**.

2 Utilizați butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la o opțiune dorită şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura fiecare articol.

Set Photo View. (Setare vizualizare fotografii.)

Element	Descriere
Slide speed (Viteză planşe)	Selectează viteza unei diaporame.
BGM	Selectează un folder cu muzică pentru muzica de fundal. • Nu puteți schimba folderul cu muzică în timp ce este redată muzica de fundal. • Pentru muzica de fundal, poate fi selectat numai folderul de pe acelaşi dispozitiv. – **Repeat (Repetare)**: Selectează redarea repetată. – **Random (Aleatoriu)**: Selectează redarea aleatorie.

Set Video. (Setări video.)
Puteți schimba setările video. *(Consultați Setările PICTURE (IMAGINE) la pagina 69.)*

Set Audio. (Setare audio.)
Puteți schimba setările audio. *(Consultați AUDIO Settings (Setări audio) la pagina 75.)*

Set 3D Video (Setare video 3D)
Puteți seta o imagine 3D sau o imagine 2D.

3D setting (Setare 3D)
Puteți configura setări 3D. Puteți configura setări 3D. *(Consultați Setările OPTION 1 (OPŢIUNEA 1) la pagina 81.)*

Ascultarea de muzică

Puteți reda fişiere audio stocate pe un dispozitiv conectat.

Fişiere de muzică acceptate

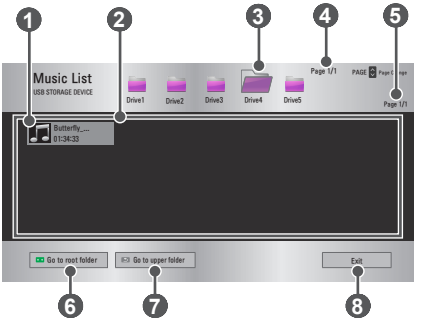
*.MP3

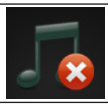
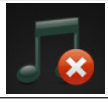
Rata de biți variază între 32 kbps şi 320 kbps

- Rată de eşantionare MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Rată de eşantionare MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

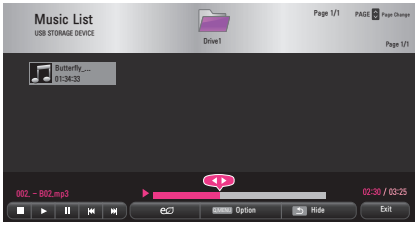
Navigarea în lista de muzică

1. Conectați un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsați butonul **USB**.
3. Utilizați butonul < sau > pentru a accesa **Music List (Listă muzică)** şi apăsați butonul **OK**.
4. Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fişier anormal	
	Fişier neacceptat	
2	Listă de fişiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier	
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
7	Se deplasează la folderul superior.	
8	Iese din Lista de muzică.	

5 Controlaţi redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
◀▶	Schimbă poziţia de redare.
■	Opreşte redarea.
▶	Revine la redarea normală.
▮▮	Întrerupe playerul media.

Element	Descriere
⏮⏭	Redă fişierul anterior/următor.
e	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
Option (Opțiuni)	Configurează opțiunile Listei de muzică.
Hide (Ascundere)	Ascunde bara de redare. • Apăsați butonul **OK** pentru ca bara de redare să apară.
Exit (Ieşire)	Revine la ecranul Listei de muzică.

Opțiuni pentru Lista de muzică

1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
2 Utilizați butonul ∧ sau ∨ pentru a vă deplasa la o opțiune dorită şi apăsați butonul **OK**.
3 Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura fiecare articol.

Set Audio Play. (Setare redare audio.)

Element	Descriere
Repeat (Repetare)	Selectează redarea repetată.
Random (Aleatoriu)	Selectează redarea aleatorie.

Set Audio (Setare audio).
Puteți schimba setările audio. *(Consultați AUDIO Settings (Setări audio) la pagina 75.)*

Vizualizarea fişierelor

Puteți vedea fişiere de documente stocate pe un dispozitiv conectat.

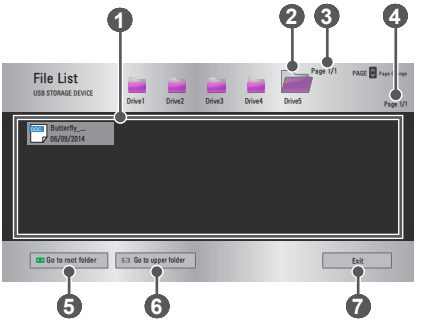
Formate de fişiere acceptate

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP
Microsoft Office: versiunea 97/2000/2002/2003/2007
Adobe PDF: versiunea 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4
Hangul: versiunea 97/2000/2002/2005/2007

- Funcția Vizualizator de fişiere realiniază un document, astfel încât poate apărea diferit față de ceea ce este afişat pe un PC.
- Pentru documentele care includ imagini, rezoluția poate apărea mai redusă în timpul procesului de realiniere.
- Dacă documentul este mare sau are multe pagini, încărcarea sa poate dura mai mult.
- Fonturile neacceptate pot fi înlocuite cu alte fonturi.
- Este posibil ca vizualizatorul de fişiere să nu deschidă documente Office care conțin multe imagini la rezoluție înaltă. În acest caz, reduceți dimensiunea fişierului de imagine, salvați-l pe un dispozitiv de stocare USB şi rulați din nou vizualizatorul de fişiere sau conectați-vă PC-ul la proiector şi deschideți fişierul pe PC.

Navigarea în lista de fişiere

1. Conectaţi un dispozitiv de stocare USB.
2. Apăsaţi butonul **USB**.
3. Utilizaţi butonul < sau > pentru a accesa **File List (Listă de fişiere)** şi apăsaţi butonul **OK**.
4. Utilizaţi butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta fişierul dorit şi apăsaţi butonul **OK**.



Nr.	Descriere
1	Listă de fişiere
2	Se deplasează la folderul superior.
3	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fişier
5	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.
6	Se deplasează la folderul superior.
7	Iese din Lista de fişiere.

5 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.

- Faceți clic pe **Go Page (Mergeți la pagina)**, apoi va apărea fereastra pop-up pentru selectarea numărului paginii. Introduceți pagina pentru a vă deplasa la pagina dorită.
- Apăsați butonul **VOL +, -** pentru a mări sau a micşora.

Apăsați butonul **OK** şi apoi utilizați butoanele **Sus/Jos/Stânga/Dreapta** pentru a vă deplasa la **Go Page (Mergeți la pagina)** sau la **Zoom (Mărire/Micşorare)**.



Element	Descriere
Go Page (Mergeți la pagina)	Se deplasează la pagina dorită. Utilizați butoanele **Sus/Jos/Stânga/Dreapta** pentru a selecta o pagină şi apăsați butonul **OK**.
Zoom (Mărire/ Micşorare)	Măreşte sau reduce documentul.
Option (Opțiuni)	Configurează opțiunile Vizualizatorului de fişiere.
Hide (Ascundere)	Ascunde meniul. • Apăsați butonul **OK** pentru a apărea.
Exit (Ieşire)	Revine la ecranul Vizualizatorului de fişiere.

Opțiuni pentru Lista de fișiere

1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
2 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura fiecare articol.

Set FileViewer Option (Opțiune de setare a vizualizatorului de imagini)

Element	Descriere	
Single Page Loading (Încărcare o singură pagină)	**On (Pornit)**	Încarcă şi afişează paginile una câte una. Timpul de încărcare inițial este scurt, dar o pagină cu mult conținut poate fi afişată lent.
	Off (Oprit)	Încarcă toate paginile unui fişier în memorie înainte de a începe să le afişeze. Timpul de încărcare inițial este lung, dar puteți naviga printre pagini rapid după finalizarea încărcării. Dacă un fişier este prea mare, este posibil să nu încarce toate paginile.
Image Quality (Calitate imagine)	Puteți seta calitatea imaginii incluse în document. Sunt disponibile următoarele trei opțiuni pentru calitatea imaginii: Înaltă, Medie, Redusă. Cu cât calitatea imaginii este mai înaltă, cu atât mai redus va fi timpul de afişare.	
Document Align (Aliniere document)	Selectează metoda de aliniere a documentului inițial.	

Setările File Viewer (Vizualizator de fişiere) sunt implicite, prin urmare închideți documentul deschis curent pentru a aplica modificările noului document, dacă există.

FUNCȚIA 3D

Tehnologia 3D utilizează cadre video diferite pentru fiecare ochi pentru a adăuga profunzime materialului video.

În timpul vizualizării materialelor 3D

⚠ AVERTISMENT

- Dacă vizionați materiale video sau imagini 3D de la distanță prea mică pentru o perioadă îndelungată de timp, este posibil să simțiți o solicitare a ochilor.
- Dacă priviți proiectorul sau ecranul de jocuri cu ochelarii 3D o perioadă lungă de timp, este posibil să experimentați amețeală sau obosirea ochilor.
- Persoanele cu boli cronice (epilepsie, boală cardiovasculară, afecțiuni asociate cu tensiunea arterială etc.), femeile însărcinate şi persoanele cu vertij sever trebuie să evite vizionarea materialelor video 3D.
- Persoanele cu incapacitate de vedere stereoscopică sau stereopsis ar trebui, de asemenea, să evite vizionarea materialelor video 3D. Aceasta poate cauza vedere dublă sau disconfort vizual.
- Persoanele cu strabism, ambliopie sau astigmatism pot avea dificultăți în a percepe profunzimea materialului video şi pot obosi repede din cauza vederii duble sau a altor afecțiuni. Sunt recomandate pauzele mai frecvente decât în cazul altor spectatori.
- Întrucât materialul 3D poate fi confundat cu realitatea, unii spectatori pot fi surprinşi sau surescitați.
- Nu vizionați imagini 3D lângă obiecte fragile sau lângă obiecte care pot fi răsturnate uşor.
- Aveți grijă să nu vă răniți, deoarece este posibil să încercați în mod inconştient să vă feriți de imaginile 3D realiste.

- **Avertisment legat de epilepsia fotosenzitivă**
  - Este posibil ca unii utilizatori să manifeste o criză sau alte simptome anormale când sunt expuşi la lumină intermitentă sau la anumite secvențe repetitive ale unui joc video. Dacă un membru al familiei dvs. a suferit de epilepsie sau alte tipuri de accese, consultați medicul înainte de a viziona imagini 3D.
    Dacă experimentați unul dintre următoarele simptome în timp ce vizionați un material video 3D, întrerupeți imediat vizionarea acestuia şi odihniți-vă.
  - Amețeală, instabilitate vizuală, spasme ale ochilor sau ale muşchilor faciali, mişcări involuntare, crampe, pierderea cunoştinței, confuzie, pierderea simțului direcției sau greață. Dacă simptomul nu dispare, adresați-vă medicului.
- Puteți reduce riscul de crize de epilepsie fotosenzitivă luând următoarele măsuri de precauție.
  - Odihniți-vă timp de 5-15 minute. după fiecare oră de vizionare.
  - Dacă vederea variază la fiecare ochi, corectați variația înainte de a începe să vizionați un material video 3D.
  - Asigurați-vă că materialul video 3D este poziționat chiar în fața dvs., la nivelul ochilor.
  - Dacă prezentați o durere de cap, oboseală sau amețeală, întrerupeți vizionarea.
  - Nu vizionați imagini 3D pe o perioadă lungă de timp când sunteți obosit sau bolnav.

⚠ ATENȚIE

- O atenție specială trebuie acordată copiilor când vizionează material video 3D.

În timpul vizualizării materialelor video 3D

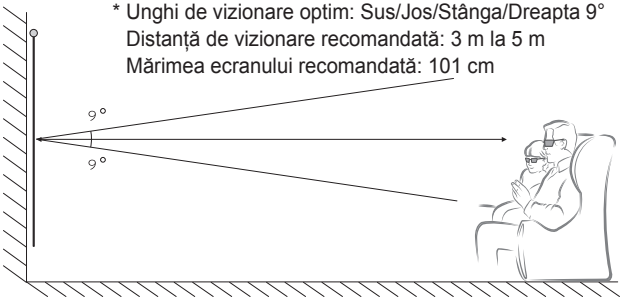
- Nu lăsați copiii cu vârsta de 5 ani sau mai puțin să vizioneze materiale video 3D. Acest lucru poate afecta dezvoltarea vederii lor.
- Copiii cu vârsta de 10 ani sau mai puțin au încă vederea în curs de dezvoltare şi pot avea tendința excesivă de a atinge ecranul sau de a sări la acesta. Este recomandată îndrumarea şi supravegherea de către adulți.
- Deoarece la copii distanța dintre ochi este mai mică decât cea a adulților, copiii au tendința de a observa o diferență mai mare între imaginile percepute de fiecare ochi. Prin urmare, chiar dacă vizionează acelaşi material video 3D, copiii pot avea o percepție a profunzimii mai mare decât adulții.

- Copiii cu vârsta sub 19 ani pot avea reacții de sensibilizare din cauza stimulării exercitate de lumina conținutului 3D. Nu este recomandată vizionarea excesivă când sunteți obosit.
- Spectatorii în vârstă au o percepție a profunzimii mai redusă decât spectatorii mai tineri. Evitați vizionarea materialelor video de la o distanță mai mică decât cea recomandată.
- Vizionați imaginile 3D din unghiul şi de la distanța de vizionare optime.
- Dacă depăşiți acest unghi sau această distanță de vizionare, este posibil să nu puteți vizualiza imaginile 3D. Nu puteți vizualiza imagini 3D în timp ce stați întins.
- Este posibil ca, în timpul inițializării proiectorului, după pornirea acestuia, să vedeți imaginile din stânga şi din dreapta suprapuse. Optimizarea poate dura un timp.
- Poate dura ceva timp ca imaginea 3D să arate normal după ce priviți în altă direcție şi apoi reveniți cu privirea la imaginea 3D.
- Este posibil ca proiectorul să clipească uşor în timpul vizionării imaginilor 3D sub lumina fluorescentă a unei lămpi cu 3 lungimi de undă (50 Hz - 60 Hz) sau în apropierea ferestrelor. În acest caz, se recomandă blocarea luminii solare cu o perdea şi scăderea intensității luminilor.
- Ochelarii 3D trebuie să fie de tip DLP-LINK (DLP Ready).
- Este posibil să nu puteți viziona materiale 3D în mod adecvat dacă există un obstacol între proiector şi ochelarii 3D.
- Instalați proiectorul 3D la o distanță cât mai mare de alte dispozitive.
- Dacă un format viitor de difuzare 3D care nu este acceptat de acest proiector devine standard, va fi necesar un dispozitiv adițional, precum un set-top box.

Vă rugăm să verificați următoarele atunci când utilizați ochelarii 3D.

- Nu utilizați ochelarii 3D drept ochelari obişnuiți, ochelari de soare sau ochelari de protecție.
  - Acest lucru poate cauza vătămări oculare.
- Nu depozitați ochelarii 3D în condiții de temperatură crescută sau foarte scăzută. Dacă procedați astfel, ochelarii se pot deforma. Nu utilizați ochelari deformați.
- Nu scăpați ochelarii 3D şi nu le permiteți să intre în contact cu alte obiecte.
  - Acest lucru poate provoca funcționarea defectuoasă a produsului.
- Lentilele ochelarilor 3D se zgârie uşor. Folosiți o cârpă curată şi moale atunci când îi curățați.
- Particulele străine de pe cârpă pot zgâria ochelarii.
- Nu zgâriați suprafața lentilelor ochelarilor 3D cu obiecte ascuțite şi nu le ştergeți cu substanțe chimice. Dacă lentilele se zgârie, este posibil ca imaginile să nu apară normal la vizionarea 3D.

Cerințe privind vizionarea imaginilor 3D



* Vizionarea materialelor video 3D trebuie să se facă numai în încăperi întunecate.

NOTĂ

- Împerecherea cu ochelarii DLP-LINK este afectată de intensitatea luminii reflectate de ecran. De aceea, este posibil ca împerecherea cu ochelarii DLP-LINK să nu funcționeze corect dacă lumina reflectată de ecran nu este suficient de puternică, cum ar fi atunci când mediul înconjurător este luminos, ecranul este mare, sau modul de economie maximă de energie este activat.
- Este posibil ca anumite meniuri să nu funcționeze în timpul redării unui material video 3D.
- Puteți viziona corespunzător un material video 3D numai când pe proiector a fost selectată opțiunea de format video 3D.

Utilizarea ochelarilor de tip DLP-LINK (DLP-Ready)

1. În timpul vizionării imaginilor 3D de la proiector, apăsați butoanele de pe ochelari.
2. Când apăsați un buton, ochelarii produc scintilații pe durata sincronizării cu imaginile 3D. (Scintilația este o metodă de operare unică a ochelarilor de tip DLP-LINK. Aceasta poate fi diferită în funcție de tipul ochelarilor.)
3. Dacă ochelarii prezintă scintilații sau dacă apar probleme în timpul vizionării materialelor 3D, mai întâi stingeți luminile pentru ca încăperea să fie mai întunecată. Contactați distribuitorul proiectorului dacă aveți întrebări despre ochelari.

Pentru vizionarea imaginilor 3D

Imaginile 3D reprezintă o tehnologie ce utilizează mica diferență de vedere dintre ochiul drept şi stâng pentru a da viață imaginilor proiectorului ca într-un spațiu tridimensional real.

1. Redați un titlu cu imagine 3D sau comutați pe un canal 3D.
2. Apăsați butonul **3D** pentru a activa vizionarea 3D.
3. Porniți ochelarii 3D şi puneți-i la ochi.
4. În timpul vizionării imaginilor 3D, apăsați butonul **3D** de pe telecomandă pentru a opri redarea imaginilor 3D.
5. Apăsați butonul **L/R** pentru a schimba direcția de redare a unei imagini. Selectați un ecran cu o calitate de afişare 3D mai bună.
   – Dacă apăsați butonul 3D în timpul vizionării, aceasta revine la vizionarea 2D.

* În funcție de semnalul de intrare, tipul 3D disponibil poate diferi.

Modul 3D acceptat

	Semnal	Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Format material video 3D care poate fi redat
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Format împachetat pe secvență
			45	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Format împachetat pe secvență
			67,5	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos, Secvențial cu cadru unic
			27	24	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
			33,7	30	Alăturat (jumătate), Sus şi jos
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Alăturat, Sus şi jos, MPO, JPS (Fotografie)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Alăturat (jumătate), Sus şi jos

PERSONALIZAREA SETĂRILOR

SETĂRI

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.

2 Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.

4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

Meniu	Descriere
PICTURE (IMAGINE)	Ajustează calitatea imaginii pentru vizualizare optimă.
AUDIO	Reglează calitatea şi nivelul de volum al sunetului.
TIME (TIMP)	Stabileşte setări legate de timp.
WIRELESS (FĂRĂ FIR)	Caracteristici legate de rețeaua wireless.
OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)	Personalizează setările generale.
OPTION 2 (OPȚIUNEA 2)	Personalizează setările legate de proiector.
INPUT (INTRARE)	Selectează sursa de intrare dorită.
MY MEDIA (SUPORT PROPRIU)	Accesează fişierele de fotografii, muzică, filme şi documente.

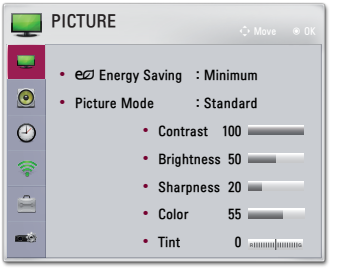
Setările PICTURE (IMAGINE)

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.

2 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **PICTURE (IMAGINE)** şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.
- Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul ↩ **BACK**.

4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările de imagine disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
Energy Saving (Economisire de energie)	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.	
	Mod	
	Minimum/ Medium/ Maximum (Minim/ Mediu/ Maxim)	Aplică modul presetat **Energy Saving (Economisire energie)**.

<table>
<tr><th>Meniu</th><th colspan="2">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="8">Picture Mode (Mod imagine)</td><td colspan="2">Selectează modul de imagine optimizat pentru mediul de vizionare sau program.
Puteți de asemenea personaliza opțiunile avansate pentru fiecare mod.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mod</td></tr>
<tr><td>Vivid (Intens)</td><td>Maximizează efectele vizuale ale clipului video.
Măreşte contrastul, luminozitatea şi claritatea, pentru a afişa imagini intense.</td></tr>
<tr><td>Standard (Standard)</td><td>Afişează imaginile la niveluri standard de contrast, luminozitate şi claritate.</td></tr>
<tr><td>Cinema (Cinema)</td><td>Optimizează imaginea pentru un film.</td></tr>
<tr><td>Sport (Sport)</td><td>Optimizează imaginea pentru sport prin evidențierea culorilor primare şi a acțiunilor dinamice.</td></tr>
<tr><td>Game (Joc)</td><td>Optimizează imaginea pentru jocurile pe ecrane cu mişcare rapidă.</td></tr>
<tr><td>Expert1 / Expert2</td><td>Meniu pentru ajustarea calității imaginii, care permite experților şi amatorilor să se bucure de cea mai bună vizualizare pe proiector.
– Modul Expert este destinat profesioniştilor în reglarea imaginii, pentru a controla şi regla fin folosind o imagine specifică. Pentru imagini normale, este posibil ca efectele să nu fie semnificative.</td></tr>
<tr><td>Contrast</td><td colspan="2">Ajustează diferența dintre regiunile luminate şi cele întunecate ale ecranului.</td></tr>
<tr><td>Brightness (Luminozitate)</td><td colspan="2">Ajustează luminozitatea generală a ecranului.</td></tr>
<tr><td>Sharpness (Claritate)</td><td colspan="2">Ajustează claritatea granițelor dintre luminat şi întunecat. Opțiunile de claritate pe orizontală şi pe verticală sunt disponibile numai în Expert1 / Expert2.</td></tr>
</table>

Meniu	Descriere	
Color (Culoare)	Reglează intensitatea tuturor culorilor.	
Tint (Nuanță)	Reglează echilibrul dintre nivelurile de roşu şi verde.	
Advanced Control (Control avansat)	Personalizează setările avansate.	
Picture Option (Opțiune imagine)	Setează setări opționale.	
Picture Reset (Resetare imagine)	Resetează valorile particularizate de utilizator. Fiecare mod de imagine este resetat. Selectați modul imagine pe care doriți să-l resetați.	
Aspect Ratio (Format imagine)	Redimensionează imaginea.	
Screen (RGB-PC) (Ecran (RGB-PC))	Ajustează calitatea imaginii pentru intrarea RGB-PC.	
	Option	
	Resolution (Rezoluție)	Rezoluțiile disponibile sunt de 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Auto-Config. (Config. automată)	Asigură o calitate optimizată a imaginii prin calibrarea automată a nepotrivirii dintre lățimea orizontală şi tremuratul imaginii cauzate de neconcordanțele dintre setările interne ale proiectorului şi diferite semnale grafice ale calculatorului. • De asemenea, puteți utiliza butonul **AUTO** de pe telecomandă.
	Position (Poziție)	Deplasează imaginea în sus/în jos/ la stânga/la dreapta.
	Size (Dimensiune)	Modifică dimensiunea ecranului.
	Phase (Fază)	Clarifică imaginea prin eliminarea zgomotului orizontal.
	Reset (Resetare)	Restabileşte toate setările la setările din fabrică.

Advanced Control (Control avansat)

Meniu	Descriere
Dynamic Contrast (Contrast dinamic)	Reglează contrastul şi culoarea la nivelul optim în funcție de luminozitatea ecranului.
Dynamic Color (Culoare dinamică)	Ajustează culorile la un aspect mai natural.
Color Gamut (Gamă culori)	Selectează gama de culori ce poate fi utilizată. • **Standard**: Afişează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afişare. • **Wide (Lat)**: Utilizează culorile bogate ale ecranului.
Skin Color (Culoarea pielii)	Spectrul culorii pielii poate fi setat separat pentru a implementa culoarea pielii conform alegerii utilizatorului.
Sky Color (Culoarea cerului)	Culoarea cerului este setată separat.
Grass Color (Culoarea ierbii)	Spectrul de culori naturale (pajişti, dealuri etc.) poate fi setat separat.
Gamma (Gama)	Stabileşte curba de gradație în conformitate cu ieşirea semnalului de imagine în raport cu semnalul de intrare.

* În funcție de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Expert Control (Control expert)

Meniu	Descriere
Dynamic Contrast (Contrast dinamic)	Reglează contrastul şi culoarea la nivelul optim în funcție de luminozitatea ecranului.
Color Gamut (Gamă culori)	Selectează gama de culori ce poate fi utilizată. • **Standard**: Afişează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afişare. • **Wide (Lat)**: Utilizează culorile bogate ale ecranului.
Edge Enhancer (Îmbunătățire margine)	Afişează margini mai clare şi distincte şi totuşi naturale ale materialului video.

Meniu	Descriere
Color Filter (Filtru culoare)	Filtrează un spectru specific de culoare în culori RGB pentru a regla fin saturația culorii şi acuratețea nuanței.
Color Temperature (Temperatura culorii)	În modul **Expert** (Expert), puteți personaliza opțiunile fiecărui mod.
	Gamma (Gama): Selectați **1**,**9**, **2**,**2** sau **2**,**4**. **a. Method (Metodă)**: **2 Points (2 puncte)** – **Patern (Model)**: **Inner (Intern), Outer (Extern)** – **Points (Puncte)**: **Low (Scăzut), High (Ridicat)** – **Red (Roşu)/Green (Verde) /Blue (Albastru)**: Intervalul de reglare pentru fiecare culoare este de la **-50** la **+50**. – **Apply to all inputs (Se aplică la toate intrările)**: valorile **Color Temperature (Temperatură culoare)** sunt aplicate tuturor modurilor de intrare. **b. Method (Metodă)**: **20 Point IRE (20 puncte IRE)** – **Patern (Model)**: **Inner (Intern), Outer (Extern)** – **IRE (Institutul Inginerilor de Radio)** este unitatea care indică dimensiunea unui semnal video şi poate fi setată la **5**,**10**,**15**, ... **100**. Puteți regla fin fiecare setare, după cum se arată mai jos. – **Luminance (Intensitate luminoasă)**: Intervalul de reglare este de la **50** la **500**. – **Red (Roşu)/Green (Verde) /Blue (Albastru)**: Intervalul de reglare este de la **-50** la **+50**. – **Apply to all inputs (Se aplică la toate intrările)**: valorile **Color Temperature (Temperatură culoare)** sunt aplicate tuturor modurilor de intrare.

Meniu	Descriere
Sistem de gestionare a culorii	Ajustează culorile Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben. Permite unui expert să ajusteze nuanța utilizând un model de test. Şase culori (Roşu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben) pot fi ajustate selectiv fără a afecta celelalte culori. Este posibil să nu vedeți culorile schimbându-se la o imagine normală chiar şi după ajustare. – **Saturation Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta, Tint Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta, Luminance Red/Green/Blue/Yellow/Cyan/Magenta (Saturație Roşu/Verde/Albastru/Galben/Cian/Magenta, Nuanță Roşu/Verde/Albastru/Galben/Ciann/Magenta, Luminanță Roşu/Verde/Albastru/Galben/Cian/Magenta):** Intervalul de reglare este de la **-30** la **+30** pentru fiecare.

* În funcție de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Picture Option (Opțiune imagine)

Meniu	Descriere
Noise Reduction (Reducere zgomot)	Reduce zgomotul ecranului în video.
MPEG Noise Reduction (Reducere zgomot MPEG)	Elimină zgomotul generat în timpul creării semnalelor de imagine digitală.
Black Level (Nivel negru)	Reglează luminozitatea sau întunecarea ecranului pentru a se potrivi nivelului de negru al intrării de imagine folosind gradul de întunecare (nivel de negru) de pe ecran.
Real Cinema (Cinema Real)	Optimizează ecranul pentru vizionarea filmelor.
Color Temperature (Temperatura culorii)	Reglează culoarea globală a ecranului în funcție de preferințele dvs. Selectați **Warm (Cald)**, **Natural (Natural)**, **Cool (Rece)** sau **Medium (Mediu)**.

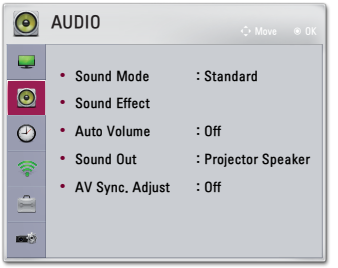
AUDIO Settings (Setări audio)

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.

2 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **AUDIO (AUDIO)** şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.
   – Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul ↩ **BACK**.

4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările audio disponibile sunt descrise în continuare.

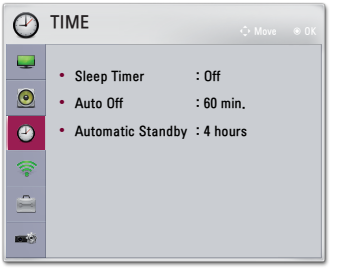
Meniu	Descriere	
Sound Mode (Mod sunet)	Setează modul sunetului.	
	Mod	
	Standard	Potrivit pentru toate tipurile de materiale video.
	News (Ştiri) / Music (Muzică) / Cinema (Cinema) / Sport / Game (Jocuri)	Setează modul audio optimizat pentru un anumit gen.

<table>
<tr><th>Meniu</th><th colspan="2">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Sound Effect (Efect de sunet)</td><td colspan="2">Utilizatorul poate selecta diferite efecte sonore.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Mod</td></tr>
<tr><td>Clear Voice II (Voce clară II)</td><td>Face vocea din proiector clară şi distinctă.</td></tr>
<tr><td>Virtual Surround (Surround virtual)</td><td>Tehnologia de procesare audio patentată LG permite emiterea unui sunet surround similar celui pe 5,1 canale, produs de două difuzoare.
• Atunci când Clear Voice II (Voce clară II) este setată la pornit, Virtual Surround (Surround virtual) nu poate fi selectat.</td></tr>
<tr><td>Equalizer (Egalizator)</td><td>Ajustează volumul la un nivel ales de dvs. folosind egalizatorul.
• Banda audio (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) poate fi reglată de la -10 la 10.
• Reset (Resetare): Resetează opțiunile de voce pe care le-a modificat utilizatorul.</td></tr>
<tr><td>Balance (Balans)</td><td>Reglează balansul difuzoarelor stânga şi dreapta.</td></tr>
<tr><td>Reset (Resetare)</td><td>Inițializați efectul aplicat în meniul Sound Effect (Efect sonor).</td></tr>
<tr><td>Auto Volume (Volum auto)</td><td colspan="2">Reglează automat nivelul volumului.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Meniu</th><th colspan="3">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="11">Sound Out (Ieşire audio)</td><td colspan="3">Setează ieşirea audio a proiectorului.</td></tr>
<tr><td colspan="3">Mod</td></tr>
<tr><td>Projector Speaker (Difuzor proiector)</td><td colspan="2">Sunetul este emis prin difuzorul proiectorului.</td></tr>
<tr><td>External Speaker (Optical) (Difuzor extern (optic))</td><td colspan="2">Sunetul este emis prin difuzorul conectat la portul optic.
• Digital Sound Out (Ieşire audio digitală): Configurează ieşirea audio digitală.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Bluetooth</td><td colspan="2">Sunetul este redat prin căşti Bluetooth. Mai întâi, setaţi Bluetooth la pornit.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Element</td></tr>
<tr><td>Search Device (Căutare dispozitiv)</td><td>Caută dispozitivul pentru conectare.</td></tr>
<tr><td>List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)</td><td>Dispozitivele conectate sunt salvate pe List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate). Lista salvată a dispozitivelor înregistrate poate fi afişată.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th>Meniu</th><th colspan="2">Descriere</th></tr>
<tr><td rowspan="5">AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)</td><td colspan="2">Sincronizează semnalele video şi audio în mod direct atunci când acestea nu se potrivesc. Dacă setaţi AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV) la On (Pornit), puteţi regla ieşirea sunetului (difuzoarele proiectorului sau SPDIF) în funcţie de imaginea de pe ecran.</td></tr>
<tr><td>Mod</td><td></td></tr>
<tr><td>Projector Speaker (Difuzor proiector)</td><td>Reglează sincronizarea sunetului de la difuzoarele interne ale proiectorului.
Butoanele + şi - permit spectatorului să sincronizeze conţinutul audio cu conţinutul video.</td></tr>
<tr><td>External Speaker (Difuzor extern)</td><td>Reglează modul în care este sincronizat sunetul de la difuzoarele externe, cum ar fi un difuzor extern conectat la portul de ieşire audio digital, dispozitivul audio LG, difuzorul proiectorului, SPDIF şi căştile.
Butoanele + şi - permit spectatorului să sincronizeze conţinutul audio cu conţinutul video.</td></tr>
<tr><td>Bluetooth</td><td>Reglează sincronizarea între materialul video şi sunetul emis de dispozitivul Bluetooth.
– Această funcţie este disponibilă numai atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth.
– Sincronizarea audio poate varia în funcţie de producător.
– Atunci când redaţi materiale video şi muzică de pe o unitate USB conectată, AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV) poate fi de asemenea ajustată folosind meniul Set Audio. (Setare audio.) .</td></tr>
<tr><td>Bypass</td><td>Emite semnale de transmisie sau audio ale unui dispozitiv extern fără întârziere audio. Este posibil ca semnalul audio să fie emis înaintea celui video, deoarece procesarea intrării semnalului video în proiector poate dura.</td></tr>
</table>

Setări TIME (TIMP)



1. Apăsați butonul **SETTINGS**.
2. Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **TIME (TIMP)** şi apăsați butonul **OK**.
3. Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.
   – Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul ↩ **BACK**.
4. Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările disponibile sunt descrise în continuare.

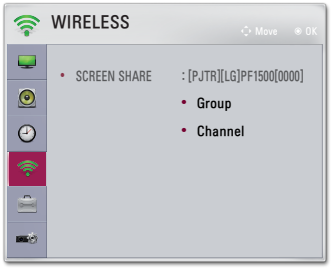
Meniu	Descriere
Sleep Timer (Temporizator oprire)	Opreşte proiectorul după un număr de minute presetat. Pentru a anula funcția **Sleep Timer (Temporizator oprire)**, selectați **Off (Oprit)**.
Auto Off (Oprire automată)	Dacă nu există niciun semnal de intrare sau dacă nu se apasă pe niciun buton, proiectorul se opreşte automat după trecerea perioadei de timp presetate.
Automatic Standby (Standby automat)	Opreşte proiectorul automat după o perioadă de timp setată dacă nu există nicio comandă de la buton pentru proiector.

Setările WIRELESS (Fără fir)

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.

2 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **WIRELESS (FĂRĂ FIR)** şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.
   – Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul ↩ **BACK**.



4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

Setările wireless disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
SCREEN SHARE (Partajare ecran)	SCREEN SHARE afişează ecranul dispozitivului conectat. • Puteți verifica ID-ul SCREEN SHARE.	
	Mod	
	Group (Grup)	Aceasta este setarea de grup pentru fiecare dispozitiv care acceptă funcția SCREEN SHARE. Atunci când conexiunea fără fir este slabă sau instabilă, ajustați setarea de grup pentru a corecta problema.
	Channel (Canal)	Puteți schimba canalul utilizat pentru conexiunile wireless. • **Search Channels (Căutare canale)**: Selectați metodele de căutare a canalelor. – **Auto (Automat)**: Proiectorul caută canale disponibile şi selectează automat canalul cel mai puțin utilizat. – **Manual**: Puteți selecta manual un canal. • **Channel (Canal)**: Acesta este afişat când funcția **Search Channels (Căutare canale)** este setată la **Manual**. Vă permite să specificați un număr de canal pentru utilizare.

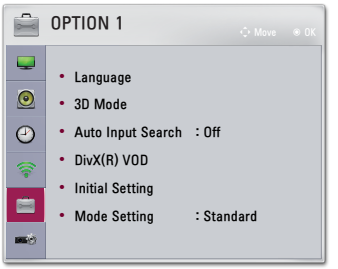
Setările OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.

2 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a selecta **OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)** şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧, ∨, < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.
   – Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul ↩ **BACK**.

4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările pentru opțiunea 1 disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
Language (Limbă)	Selectează o limbă de meniu dorită.	
3D Mode (Mod 3D)	Ajustarea diferitelor aspecte ale imaginilor 3D.	
	Mod	
	3D Picture Correction (Corecție imagine 3D)	Comută imaginile stânga/dreapta ale clipului video 3D.
Auto Input (Căutare automată intrare)	Caută şi afişează automat tipul semnalului de intrare la recepționarea acestuia. Este disponibilă numai pentru intrările externe (RGB-PC, HDMI1, HDMI2, AV şi Component).	
DivX(R) VOD	Setează setările pentru DivX.	
Initial Setting (setare inițială)	Readuce toate setările proiectorului la setările din fabrică. Nu opriți alimentarea în timpul inițializării.	
Mode Setting (Setare mod)	Selectează **Standard (Standard)** sau **Store Demo (Demo magazin)**. Când utilizați acasă, selectați **Standard**. Modul **Store Demo (Demo magazin)** este pentru afişarea în magazin.	

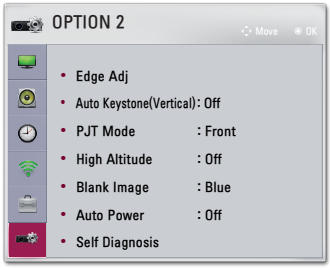
OPTION 2 (OPȚIUNEA 2) Setări

1 Apăsați butonul **SETTINGS**.

2 Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a selecta **OPTION 2 (OPȚIUNEA 2)** şi apăsați butonul **OK**.

3 Utilizați butonul ∧ , ∨ , < sau > pentru a configura elementul dorit şi apăsați butonul **OK**.
   – Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul ↩ **BACK**.

4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările pentru OPȚIUNEA 2 sunt descrise după cum urmează.

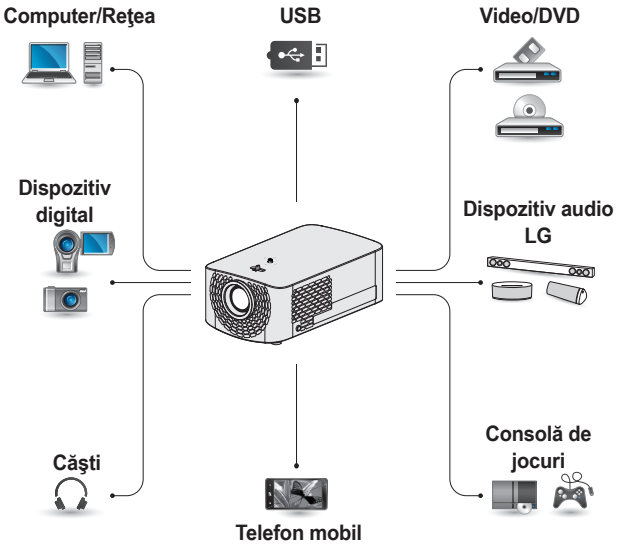
Meniu	Descriere	
Edge Adj (Ajustare margini)	**Edge Adj (Ajustare margini)** reglează marginea din dreapta, stânga, sus şi jos a imaginii proiectate dacă imaginea proiectată şi ecranul nu sunt perpendiculare una față de cealaltă din cauza ecranului înclinat.	
Auto Keystone (Vertical) (Keystone automat (Vertical))	**Auto Keystone(Vertical) (Keystone automat(Vertical))** furnizează o imagine de ecran dreptunghiulară ajustând automat numărul Keystone atunci când există o imagine de ecran trapezoidală cauzată de înclinarea proiectorului	
	Element	
	On (Pornit)	Ajustează automat numărul Keystone.
	Off (Oprit)	Ajustează manual numărul Keystone.

Meniu	Descriere	
PJT Mode (Mod PJT)	Această funcție răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală. • Selectați **Rear (Spate)** atunci când proiectați din spatele ecranului transparent achiziționat separat. • Selectați **Front Ceiling (Față tavan)** atunci când instalați produsul pe tavan. • Când **PJT Mode (Modul PJT)** este **Rear Ceiling (Spate tavan) /Front Ceiling (Față tavan)**, stânga/dreapta difuzorului se modifică automat.	
High Altitude (Altitudine mare)	Dacă proiectorul este utilizat la o altitudine mai mare de 1200 metri, porniți această funcție. În caz contrar, proiectorul se poate supraîncălzi sau funcția sa de protecție se poate activa. Dacă se întâmplă acest lucru, opriți proiectorul şi apoi porniți-l din nou după ce aşteptați câteva minute.	
Blank Image (Imagine goală)	Selectează un fundal pentru imaginea goală.	
Auto Power (Pornire automată)	Determină pornirea automată a proiectorului atunci când este introdus adaptorul.	
	Element	
	On (Pornit)	Atunci când adaptorul AC/DC este conectat la proiector, acesta porneşte automat.
	Off (Oprit)	Atunci când adaptorul AC/DC este conectat la proiector, acesta intră în modul Aşteptare.
Self Diagnosis (Diagnosticare automată)	Depanează problemele funcționale care pot apărea în timpul utilizării produsului.	

* Când intrarea este setată la **SCREEN SHARE (PARTAJARE ECRAN)**, următoarele funcții sunt dezactivate şi nu pot fi utilizate: **Edge Adj (Ajustare margini)**, **PJT Mode (Mod PJT)** şi **Auto Keystone(Vertical) (Keystone automat(Vertical))**.

CONECTAREA DISPOZITIVELOR

Puteți conecta diferite dispozitive externe la proiector.



HDMI - Pagina 85
Compozit (AV) - Pagina 86
Component - Pagina 87
RGB - Pagina 90
Dispozitiv USB - Pagina 41
Căşti - Pagina 92
Amp digital - Pagina 92
Telefon mobil (MHL) - Pagina 94

Conectarea la un receptor HD, un player DVD sau VCR, dispozitive externe

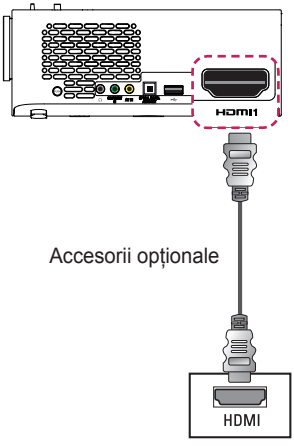
Conectați un receptor HD, un player DVD, VCR sau dispozitive externe la proiector şi selectați un mod adecvat de intrare.

Conexiunea HDMI

Cu un cablu HDMI, puteți beneficia de imagine şi sunet de înaltă calitate.

Folosind un cablu HDMI, conectați portul HDMI1 al proiectorului la portul de ieşire HDMI al dispozitivului care este conectat. Semnalele video şi audio sunt transmise în acelaşi timp. De asemenea, puteți folosi HDMI2 MHL.

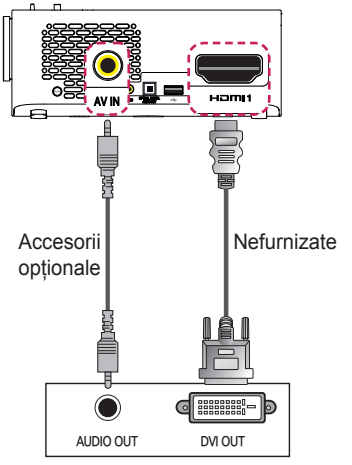
Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



Conexiunea HDMI la DVI

Folosind un cablu HDMI la DVI, conectați portul HDMI1 al proiectorului la portul DVI OUT. Pentru ieşirea sunetului, folosiți un cablu audio pentru conexiune. De asemenea, puteți folosi HDMI2 MHL.

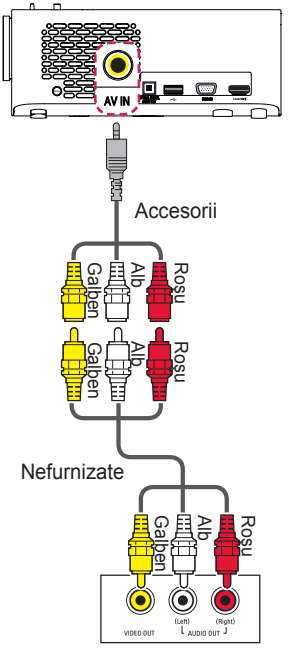
Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



Conexiunea AV

Conectați porturile de ieşire ale unui dispozitiv extern cu porturile **AV IN** ale proiectorului folosind un cablu AV. Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **AV**.

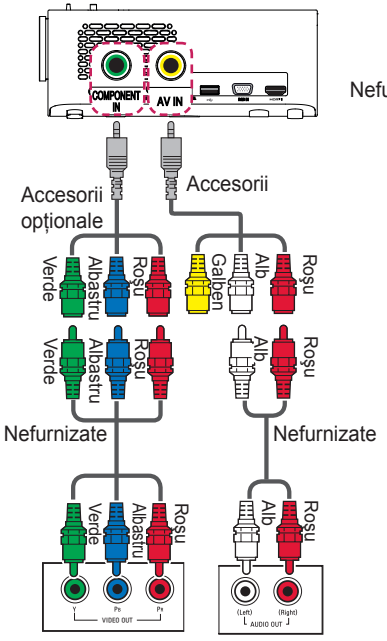
Verificați dacă ați conectat corect cablurile de aceeaşi culoare.



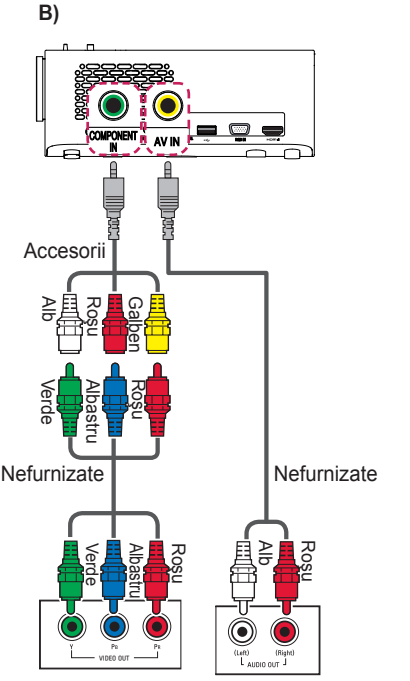
Conectarea unui cablu component

Vă puteți bucura de un material video conectând portul component al unui dispozitiv extern la portul **COMPONENT IN** al proiectorului. Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **Component**. Verificați dacă ați conectat corect cablurile de aceeaşi culoare.

A)



B)



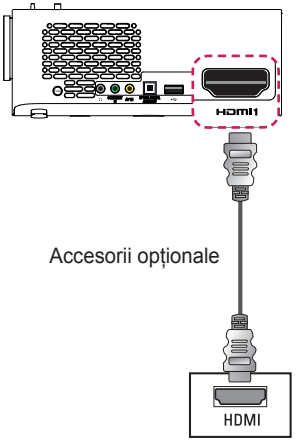
Conectarea la PC

Proiectorul acceptă funcția Plug & Play. Calculatorul dvs. va detecta automat proiectorul şi nu va solicita instalarea unui driver.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectați portul HDMI1 al proiectorului la portul de ieşire HDMI al calculatorului dvs. Semnalele video şi audio sunt transmise în acelaşi timp. De asemenea, puteți folosi HDMI2 MHL.

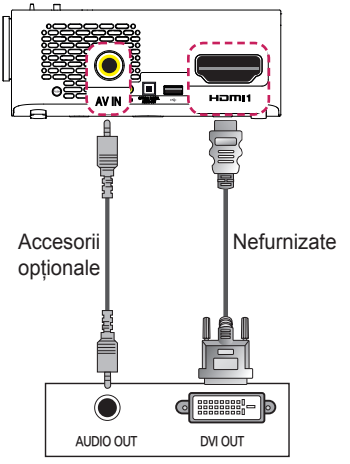
Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



Conexiunea HDMI la DVI

Folosind un cablu HDMI la DVI, conectați portul HDMI1 al proiectorului la portul DVI OUT. Pentru ieşirea sunetului, folosiți un cablu audio pentru conexiune. De asemenea, puteți folosi HDMI2 MHL.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



NOTĂ

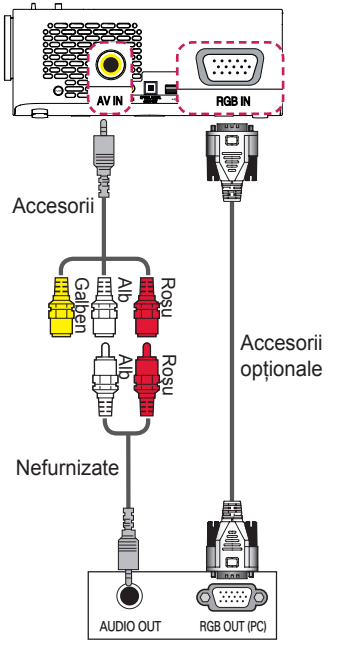
- Se recomandă utilizarea unei conexiuni HDMI pentru cea mai bună calitate a imaginii.
- În funcție de placa video, este posibil ca modul DOS pentru conținut video să nu funcționeze dacă este în uz un cablu HDMI la DVI.
- În modul PC, este posibil să existe interferență legată de rezoluție, model vertical, contrast sau luminozitate. Dacă există interferență, schimbați modul PC la altă rezoluție, schimbați rata de reîmprospătare sau reglați luminozitatea şi contrastul din meniul **PICTURE (IMAGINE)** până când imaginea este clară.
- Formele undei de intrare sincronizate pentru frecvențele orizontală şi verticală sunt separate.
- În funcție de placa video, este posibil ca anumite setări ale rezoluției să nu permită poziționarea corectă a imaginii pe ecran.
- Dacă utilizați ieşirea DVI a unui calculator, trebuie să conectați separat ieşirea audio analogică.
- Atunci când utilizați cablul HDMI/DVI, este acceptată numai o legătură.

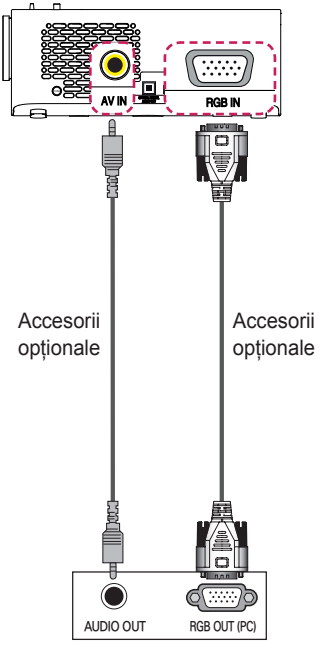
Conectarea la RGB

Conectați ieşirea calculatorului şi portul de intrare video pentru calculator al proiectorului folosind cablul RGB.

Pentru semnalul audio, conectați calculatorul şi proiectorul folosind un cablu audio opțional.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **RGB-PC**.





Puteți conecta cablul audio fără a utiliza un cablu mamă/tată, aşa cum este indicat în imaginea de mai sus.

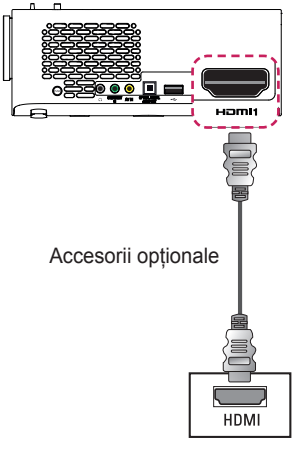
Conectarea unui laptop

Puteți conecta proiectorul la un laptop pentru a utiliza diferite funcții.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectați portul HDMI1 al proiectorului la portul de ieşire HDMI al laptopului dvs. Semnalele video şi audio sunt transmise în acelaşi timp. De asemenea, puteți folosi HDMI2 MHL.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

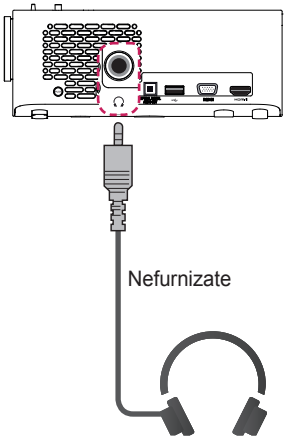


Tabelul de mai jos arată exemple de comutare a ieşirii. Pentru mai multe informații, consultați secțiunile **Ieşire externă**, Conectarea la un **Monitor extern** sau secțiuni similare din manualul de utilizare al computerului dvs.

Marcă	Comutarea ieşirii
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajustați panoul de control pentru a activa oglindirea după pornire.

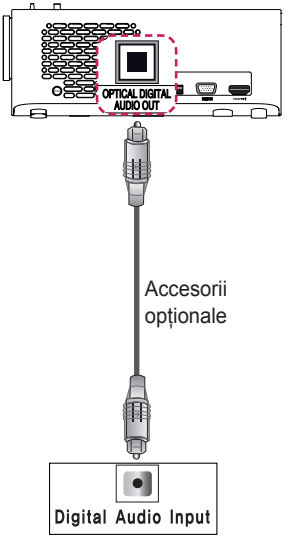
Conectarea căştilor

Puteți asculta sunetul printr-o cască.



Conectarea unui amplificator digital

Folosind un cablu optic, conectați portul de intrare audio digitală al unui amplificator digital la portul **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** al proiectorului. Ieşirea unui amplificator cu convertor digital trebuie setată la formatul audio dorit. Când folosiți un cablu HDMI pentru a vă conecta la un sistem home theater, sau când conectați o ieşire optică la un dispozitiv audio extern, setați **Sound Out (Ieşire audio)** la **External Speaker (Optical) (Difuzor extern (optic))** aşa cum se arată mai jos. Dacă un proiector, un sistem home theater sau difuzorul unui dispozitiv audio extern funcționează în acelaşi timp, va exista un ecou.



NOTĂ

- Consultați manualul de utilizare a dispozitivului audio pentru conectare.
- Când conectați acest produs la alte dispozitive, asigurați-vă că opriți toate dispozitivele şi întrerupeți alimentarea acestora.
- Ieşirea audio a acestui produs are o lățime mare de bandă audio, aşadar volumul receptorului trebuie să fie reglat corespunzător. Difuzoarele se pot deteriora din cauza frecvențelor înalte neprevăzute.
- Conectarea portului **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** al proiectorului la portul de intrare audio digitală al unui amplificator digital şi a portului de intrare audio al proiectorului la portul de ieşire audio analogică al amplificatorului digital poate cauza oscilații ale sunetului din cauza buclei închise. Renunțați la una dintre cele două conexiuni pentru a preveni acest lucru. (Acest lucru se aplică şi pentru sistemele home theater.)

Utilizarea funcției de oglindire a unui telefon mobil

Conectarea la MHL

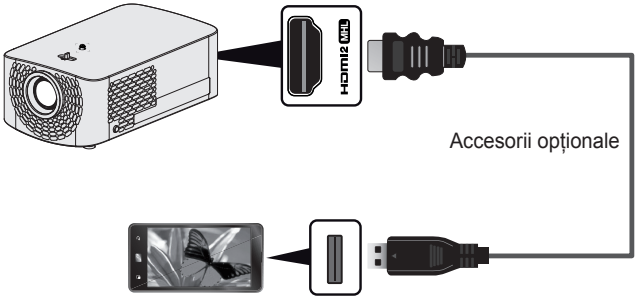
Mobile High-definition Link (MHL) este o interfață care poate conecta un telefon mobil la proiector şi poate reda materiale video sau audio de pe telefonul mobil cu ajutorul proiectorului.

Această funcție este disponibilă numai pentru produsele cu intrare HDMI care acceptă MHL.

(Pentru a afla dacă dispozitivul dvs. este certificat MHL, contactați producătorul dispozitivului.)

Pentru asistență privind MHL, verificați portul HDMI2 MHL.

Utilizați un cablu dedicat pentru MHL.



NOTĂ

- Atunci când conectați un telefon mobil la portul HDMI2 MHL, puteți vedea ecranul telefonului mobil printr-un proiector.
  - Acest lucru se aplică numai telefoanelor mobile care acceptă MHL.
  - Puteți folosi telecomanda pentru unele aplicații.
- Deconectați cablul MHL de la proiector atunci când:
  - funcția MHL este dezactivată.
  - dispozitivul dvs. mobil este încărcat complet în modul de aşteptare.

ÎNTREȚINERE

Curățați proiectorul pentru a-l păstra în stare optimă.

Curățare

Curățarea obiectivului

Dacă există praf sau pete pe suprafața obiectivului, trebuie să îl curățați.
Folosiți un spray de aer sau o lavetă pentru a curăța obiectivul.
Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți un spray de aer sau aplicați o cantitate mică de agent de curățare pe un tampon sau pe o lavetă moale pentru a freca uşor obiectivul.
Rețineți că lichidul poate curge în obiectiv dacă produsul este pulverizat direct pe el.

Curățarea carcasei proiectorului

Pentru a curăța carcasa proiectorului, scoateți mai întâi din priză cablul de alimentare.
Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți numai o lavetă uscată şi neabrazivă care nu lasă scame, pentru a lustrui obiectivul.
Nu folosiți alcool, benzen, diluanți sau alte substanțe chimice care pot deteriora carcasa.

SPECIFICAȚII

MODEL	PF1500G (PF1500G-GL)
Rezoluție (pixeli)	1920 (orizontală) × 1080 (verticală)
Format imagine	16:9 (orizontală:verticală)
Mărimea panoului (mm)	11,896
Distanță de proiecție (Dimensiune video)	Lat: 0,91 m până la 3,70 m (76,2 cm până la 304,8 cm) Tele: 0,91 m până la 3,70 m (69,3 cm până la 277,1 cm)
Raport proiecție în sus	100 %
Rază de funcționare a telecomenzii	6 m
Alimentarea	C.a. 100 - 240 V, 50 Hz/ 60 Hz
Consum de energie	100 W
Transformator CA-CC	19 V ⎓ 5,79 A (Intrare adaptor 100 - 240 V la 50/60 Hz)
Ieşire audio	3 W + 3 W
Intrare video	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Înălțime (mm)	84 (fără picior) / 87 (cu picior)
Lățime (mm)	132
Adâncime (mm)	213 (fără obiectiv) / 220 (cu obiectiv)
Greutate (g)	1500
USB Device (Dispozitiv USB)	5 V, 0,5 A (Max.)

Mediu de operare	**Temperatură**	
	Funcționare	De la 0 °C la 40 °C
	Depozitare	De la -20 °C la 60 °C
	Umiditate relativă	
	Funcționare	De la 0 % la 80 %
	Depozitare	De la 0 % la 85 %

* Conținutul acestui manual poate fi modificat fără o notificare prealabilă, datorită actualizării funcțiilor produsului.

Modul compatibil RGB-PC/HDMI(PC)

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,02
1920 x 1080	67,5	60

- Dacă proiectorul primeşte un semnal de intrare nevalid, nu va fi afişat corect pe ecran sau va fi afişat un mesaj precum **Lipsă semnal** sau **Format nevalid**.
- Proiectorul acceptă tipul DDC1/2B drept funcție Plug & Play (recunoaştere automată a monitorului de PC).
- Tipuri de semnale de sincronizare cu calculatorul acceptate: Sincronizare de tip separat.
- În modul PC, se recomandă rezoluția 1920 x 1080 (1080p) pentru o imagine de calitate optimă.

Modul compatibil HDMI/DVI-DTV

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Pentru a furniza cea mai bună calitate a imaginii, se recomandă o rezoluție de 1920 x 1080 (1080p).

Informații privind conectarea portului Component

Semnal	Component
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (numai 50 Hz / 60 Hz)

Informații de notificare privind software-ul open source

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL şi alte licențe open source, care sunt conținute în acest produs, vă rugăm să vizitați http://opensource.lge.com.

În plus față de codul sursă, toate condițiile licenței, denegările de responsabilitate privind garanția şi notele despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.

LG Electronics va oferi şi codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport şi de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com. Această ofertă este valabilă timp de trei (3) ani de la data la care ați achiziționat produsul.

SIMBOLURI

~	Se referă la curentul alternativ (c.a.).
⎓	Se referă la curentul continuu (c.c.).
⧈	Se referă la echipament clasa II.
⏻	Se referă la stand-by.
|	Se referă la „PORNIT” (alimentare).
⚡	Se referă la tensiune periculoasă.



Modelul şi numărul de serie ale proiectorului sunt localizate pe partea din spate sau cea laterală a proiectorului. Înregistrați-le mai jos în eventualitatea în care veți avea vreodată nevoie de service.

MODEL _____

SERIE _____