LG
Life's Good

User Manual

UltraGear™

(MONITOR LED)

* Il Monitor LED LG include uno schermo LCD con retroilluminazione LED.

Leggere attentamente il presente manuale prima di utilizzare l'apparecchio e conservarlo come riferimento futuro.

27GP950
27GP95B

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Tutti i diritti riservati.

ITALIANO

SOMMARIO

LICENZA 3

INFORMAZIONI AVVISO SOFTWARE OPEN SOURCE.....4

MONTAGGIO E PREPARAZIONE 4

- Driver e software supportati..... 5
- Descrizione del prodotto e dei pulsanti..... 5

Come usare il tasto del joystick

Come usare il tasto di illuminazione

- Come spostare e sollevare il monitor 7

Installazione sopra un tavolo

Regolazione dell'altezza del supporto

Regolazione dell'angolazione

Funzione di rotazione

Sistemazione dei cavi

Uso del blocco Kensington

Installazione della piastra di montaggio a parete

Installazione su una parete

UTILIZZO DEL MONITOR 16

- Collegamento a un PC 16

Collegamento HDMI

Connessione DisplayPort

- Collegamento a dispositivi AV 17

Collegamento HDMI

- Collegamento di periferiche..... 18

Collegamento dispositivo USB

Collegamento di cuffie

IMPOSTAZIONI UTENTE 19

- Attivazione del menu principale..... 19

Funzioni del menu principale

- Impostazioni utente 21

Impostazioni del menu

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI . 33

SPECIFICHE DEL PRODOTTO .. 37

- Modalità supporto predefinito 39
- Temporizzazione HDMI (video) 40
- LED accensione 41

LICENZA

Ciascun modello dispone di licenze differenti. Per ulteriori informazioni sulle licenze, visitare il sito Web all'indirizzo *www.lg.com*.



I termini HDMI e HDMI High-Definition Multimedia Interface e il logo HDMI sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing Administrator, Inc. negli Stati Uniti e in altri paesi.



Il logo SuperSpeed USB Trident è un marchio registrato di USB Implementers Forum, Inc.



VESA, il logo VESA, il logo di conformità DisplayPort e il logo di conformità DisplayPort per le sorgenti a doppia modalità sono tutti marchi registrati di Video Electronics Standards Association.



MaxxAudio and additional MAXX trademarks are trademarks and/or registered trademarks of Waves Audio Ltd.

INFORMAZIONI AVVISO SOFTWARE OPEN SOURCE

Per ottenere il codice sorgente contenuto in questo prodotto secondo quanto consentito dalle licenze GPL, LGPL, MPL e altre licenze Open Source, visitare *http://opensource.lge.com*.

In aggiunta al codice sorgente, sono disponibili per il download tutti i termini di licenza, le esclusioni di responsabilità e le relative note di copyright.

LG Electronics fornirà anche il codice open source su CD-ROM su richiesta tramite e-mail all'indirizzo *opensource@lge.com* addebitando il costo delle spese di distribuzione (ad esempio il costo di supporti, spedizione e gestione).

L'offerta è valida per un periodo di tre anni a partire dalla nostra ultima spedizione di questo prodotto. L'offerta è valida per gli utenti che avranno ricevuto queste informazioni.

MONTAGGIO E PREPARAZIONE

ATTENZIONE

- Per garantire la sicurezza e le prestazioni del prodotto, utilizzare sempre componenti originali LG.
- Danni o lesioni provocati da componenti non originali non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- Si consiglia di utilizzare i componenti forniti.
- Se si utilizzano cavi generici non certificati da LG, è possibile che la schermata non venga visualizzata o che le immagini siano disturbate.
- Le illustrazioni riportate in questo documento raffigurano procedure standard che potrebbero variare rispetto a quelle per il prodotto specifico.
- Non applicare sostanze estranee (oli, lubrificanti, ecc.) ad alcuna parte delle viti durante l'assemblaggio del prodotto. (In caso contrario, si rischia che il prodotto venga danneggiato.)
- Non stringere eccessivamente le viti, altrimenti il monitor potrebbe riportare danni. Non coperti dalla garanzia del prodotto.
- Non capovolgere il monitor sorreggendolo dalla base. Altrimenti Il monitor potrebbe staccarsi dal supporto e provocare lesioni personali.
- Per sollevare o spostare il monitor, non toccare lo schermo. La pressione esercitata sullo schermo del monitor potrebbe danneggiarlo.
- Per il moto ontoso sull'aspetto, diverso dal metodo generale di rivestimento, si applica ai materiali luccicanti nelle materie prime. Con l'aspetto non-pelato, ha buona durata. Utilizzalo con fiducia perché non c'è niente problema.

NOTA

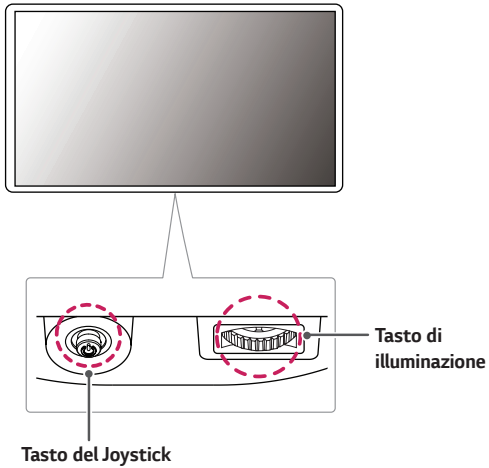
- I componenti possono essere diversi da quelli illustrati in questo documento.
- Allo scopo di migliorare le prestazioni del prodotto, tutte le informazioni e le specifiche contenute in questo manuale sono soggette a modifica senza preavviso.
- Per acquistare accessori opzionali, recarsi in un punto vendita di prodotti elettronici, visitare un sito di vendita online o contattare il rivenditore presso il quale è stato acquistato il prodotto.
- Il cavo di alimentazione fornito può variare a seconda dell'area.

Driver e software supportati

Puoi scaricare e installare la versione più recente dal sito web di LGE (*www.lg.com*).

Driver e software supportati	Priorità di installazione
Driver del monitor	Consigliato
OnScreen Control	Consigliato
LG UltraGear™ Control Center	Opzionale
LG Calibration Studio	Opzionale

Descrizione del prodotto e dei pulsanti



Come usare il tasto del joystick

Per controllare facilmente le funzioni del monitor, premere il tasto del joystick o muoverlo con il dito verso destra/sinistra/su/giù.

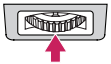
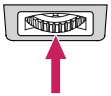
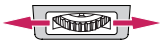
Funzioni di base

		**Accensione**	Premere il tasto del joystick con il dito per accendere il monitor.
		**Spegnimento**	Tenere premuto il tasto del joystick con il dito per spegnere il monitor.
	◄/►	**Controllo volume**	Per controllare il volume, muovere il tasto del joystick verso sinistra/destra.
	▲/▼	**Controllo della luminosità dello schermo**	È possibile controllare la luminosità dello schermo muovendo il tasto del joystick verso l'alto o verso il basso.

Come usare il tasto di illuminazione

Per controllare facilmente le funzioni del monitor, premere il tasto di illuminazione o muoverlo con il dito verso destra/sinistra.

Funzioni di base

	Quando l'illuminazione è spenta	Quando l'illuminazione è accesa
	Premere il tasto di illuminazione una volta con il dito per accendere l'illuminazione sul retro del monitor.	Puoi regolare il colore premendo il pulsante di luce.
	Tenere premuto il tasto di illuminazione una volta con il dito per accendere l'illuminazione sul retro del monitor.	Tenere premuto il tasto di illuminazione una volta con il dito per spegnere l'illuminazione sul retro del monitor.
	Non funzionante	Per controllare la luminosità, muovere il tasto di illuminazione verso sinistra/destra.

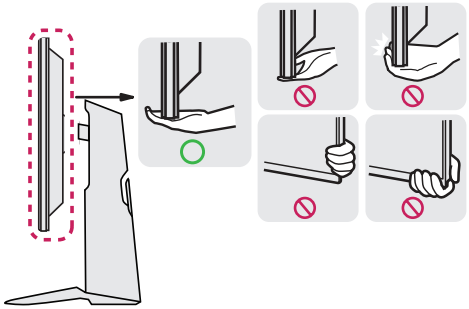
NOTA

- I tasti del joystick e di illuminazione sono situati nella parte inferiore del monitor.
- La funzione di illuminazione per il retro del monitor è disponibile anche quando il monitor è in modalità di risparmio energetico o quando lo schermo del monitor è spento. (Impostazioni > Generale > Opzioni Lighting > Mantieni lo stato di Lighting)
- Il LED di illuminazione non è a scopo di illuminazione. Modificare il componente può comportare un aumento nel consumo di energia da parte del monitor.

Come spostare e sollevare il monitor

Per spostare o sollevare il monitor, attenersi alla seguente procedura onde evitare graffi o danni al prodotto e per trasportarlo in modo sicuro indipendentemente dalla forma e dalla dimensione.

- Prima di spostare il monitor, inserirlo all'interno della confezione originale o di un materiale da imballaggio.
- Prima di sollevare o spostare il monitor, scollegare il cavo di alimentazione e tutti gli altri cavi.
- Afferrare saldamente la parte inferiore e laterale della cornice del monitor. Non afferrarlo dal pannello.

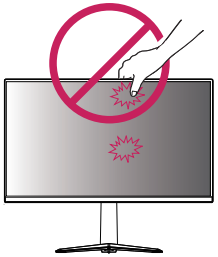




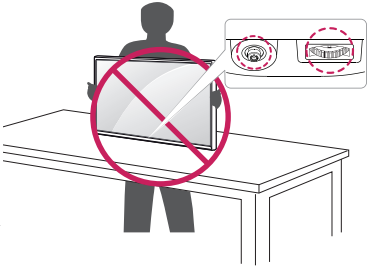
- Nell'afferrare il monitor, non rivolgere lo schermo verso si sé per evitare che si graffi.
- Durante il trasporto, non esporre il monitor a scosse o eccessive vibrazioni.
- Quando si sposta il monitor, mantenerlo in verticale senza ruotarlo o inclinarlo.

ATTENZIONE

- Per quanto possibile, non toccare lo schermo del monitor.
  - In caso contrario, lo schermo o alcuni pixel utilizzati per creare immagini potrebbero danneggiarsi.

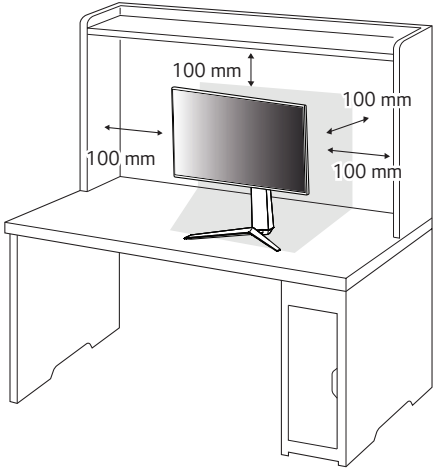


- Se si utilizza il pannello del monitor senza la base del supporto, il relativo pulsante joystick potrebbe determinare l'instabilità o la caduta del monitor, causando danni al monitor o lesioni fisiche alle persone. Inoltre, anche il pulsante joystick potrebbe non funzionare correttamente.



Installazione sopra un tavolo

- Sollevare il monitor e posizionarlo sul tavolo in verticale. Per garantire una ventilazione sufficiente, posizionarlo ad almeno 100 mm dalla parete.

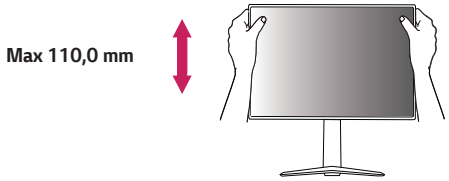


ATTENZIONE

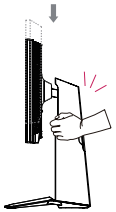
- Scollegare il cavo di alimentazione prima di spostare o installare il monitor, onde evitare il rischio di scosse elettriche.
- Accertarsi di utilizzare il cavo di alimentazione fornito nella confezione del prodotto e collegarlo a una presa di alimentazione con messa a terra.
- Se occorre un altro cavo di alimentazione, contattare il rivenditore locale o il negozio più vicino.

Regolazione dell'altezza del supporto

1 Posizionare il monitor montato sulla base del supporto in posizione verticale.
2 Afferrare con fermezza il monitor con entrambe le mani e raddrizzarlo.



AVVISO



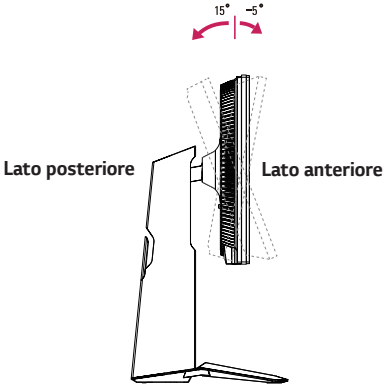
- Durante la regolazione dell'altezza dello schermo, non appoggiare la mano sul corpo del supporto per evitare lesioni alle dita.

Regolazione dell'angolazione

1 Posizionare il monitor montato sulla base del supporto in posizione verticale.

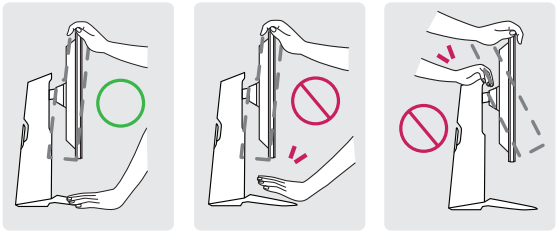
2 Regolare l'angolazione dello schermo.

L'angolazione dello schermo può essere regolata in avanti e indietro da -5° a 15° per agevolare la visualizzazione.

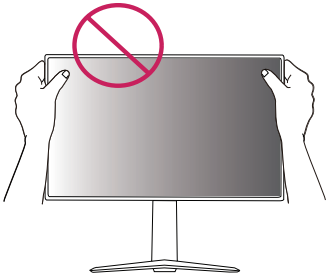


AVVISO

- Per evitare lesioni alle dita durante la regolazione dello schermo, non afferrare la cornice del monitor dalla parte inferiore come mostrato di seguito.

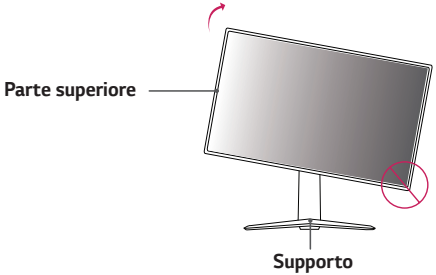


- Fare attenzione a non toccare o premere l'area dello schermo durante la regolazione dell'angolazione del monitor.



Funzione di rotazione

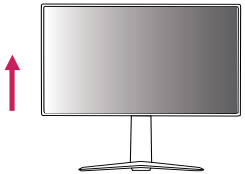
La funzione di rotazione consente di ruotare il monitor di 90 gradi in senso orario.



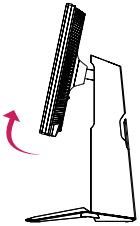
AVVISO

- Per evitare di graffiare la base del supporto, accertarsi che il supporto non entri a contatto con il monitor quando si utilizza la funzione di rotazione per ruotare il monitor.

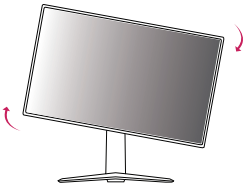
1 Sollevare il monitor al massimo.



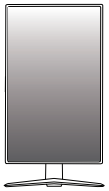
2 Regolare l'angolazione del monitor in direzione della freccia, come indicato nell'immagine.



3 Ruotare il monitor in senso orario, come mostrato nell'immagine.



4 Completare l'installazione ruotando il monitor di 90°, come mostrato nella figura di seguito.

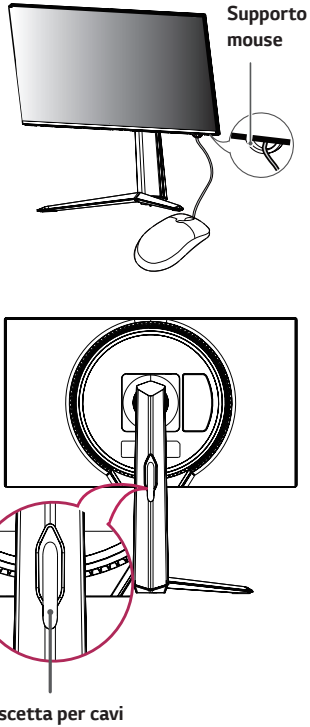


NOTA

- La funzione di rotazione automatica del display non è supportata.
- Lo schermo può essere ruotato facilmente usando la combinazione di tasti per la rotazione dello schermo per il sistema operativo Windows in uso. Le impostazioni dei tasti per la rotazione dello schermo potrebbero essere diverse a seconda delle versioni di Windows. La funzione di rotazione potrebbe anche non essere supportata.

Sistemazione dei cavi

Sistemare i cavi utilizzando l'apposita fascetta come indicato nella figura.

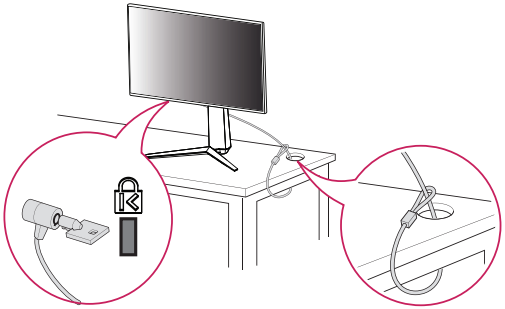


Uso del blocco Kensington

Il connettore per il sistema di sicurezza Kensington si trova sulla base del monitor.

Per ulteriori informazioni sull'installazione e sull'utilizzo, fare riferimento al manuale utente del blocco Kensington o visitare il sito Web *http://www.kensington.com*.

Collegare il monitor a un tavolo utilizzando il cavo del sistema di sicurezza Kensington.



NOTA

- Il sistema di sicurezza Kensington è un accessorio opzionale. È possibile acquistare accessori opzionali presso la maggior parte dei punti vendita di prodotti elettronici.

Installazione della piastra di montaggio a parete

Questo monitor è conforme alle specifiche per la piastra di montaggio a parete o altri dispositivi compatibili.

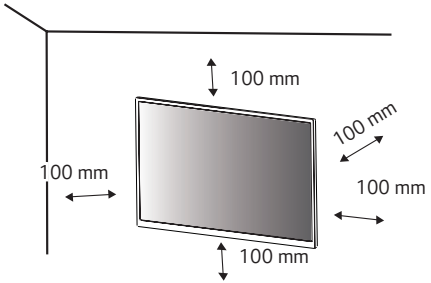
1. Posizionare lo schermo verso il basso. Per proteggere il pannello del monitor (schermo), coprire la superficie con un panno morbido o con l'imbottitura di protezione del monitor fornita in dotazione con il prodotto.
2. Rimuovere le quattro viti strette nella parte posteriore del monitor.
3. Posizionare la piastra di montaggio a parete sul monitor e allinearla ai fori delle viti.
4. Serrare le quattro viti per fissare la piastra al monitor con un cacciavite.

NOTA

- La piastra di montaggio a parete viene venduta separatamente.
- Per ulteriori informazioni sull'installazione, consultare la guida all'installazione della piastra di montaggio a parete.
- Fare attenzione a non esercitare una pressione eccessiva durante l'installazione della piastra di montaggio a parete, onde evitare danni allo schermo.

Installazione su una parete

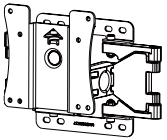
Installare il monitor ad almeno 100 mm di distanza dalla parete e lasciare circa 100 mm di spazio su ogni lato per assicurare una ventilazione sufficiente. Contattare il rivenditore per ottenere istruzioni dettagliate sull'installazione. In alternativa, consultare il manuale per l'installazione e la sistemazione della staffa per montaggio a parete inclinabile.



Per installare il monitor su una parete, fissare una staffa per montaggio a parete (opzionale) al retro del monitor.

Assicurarsi che la staffa per montaggio a parete sia fissata saldamente al monitor e alla parete.

1. Se si utilizzano viti più lunghe rispetto a quelle standard, l'interno del prodotto potrebbe danneggiarsi.
2. Una vite non conforme allo standard VESA può danneggiare il prodotto e causare la caduta del monitor. LG Electronics non è responsabile per incidenti dovuti all'utilizzo di viti non standard.

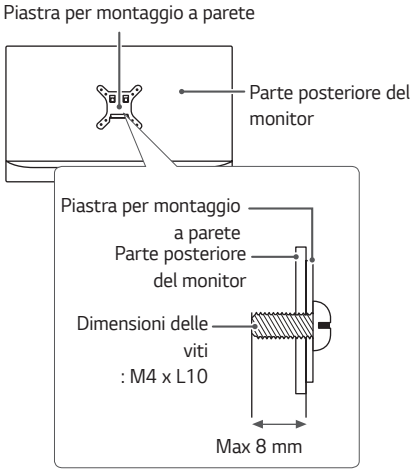
Montaggio a parete (mm)	100 x 100
Viti standard	M4 x L10
Numero di viti	4
Piastra per montaggio a parete (facoltativa)	LSW 149 

NOTA

- Utilizzare le viti specificate dagli standard VESA.
- Il kit per il montaggio a parete include la guida all'installazione e tutti i componenti necessari.
- La staffa per montaggio a parete è un accessorio opzionale. È possibile acquistare accessori opzionali presso il rivenditore locale di fiducia.
- La lunghezza della vite potrebbe essere diversa per ciascuna staffa per montaggio a parete. Accertarsi di utilizzare la lunghezza appropriata.
- Per ulteriori informazioni, consultare il manuale utente per la staffa per montaggio a parete.

ATTENZIONE

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di spostare o installare il monitor per evitare scosse elettriche.
- L'installazione del monitor al soffitto o a una parete inclinata potrebbe causare la caduta del monitor e conseguenti lesioni. Utilizzare un supporto per montaggio a parete autorizzato da LG e contattare il rivenditore locale o il personale qualificato.
- Un serraggio eccessivo delle viti potrebbe causare danni al monitor. I danni derivanti da questa operazione non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- Utilizzare la staffa per montaggio a parete e viti conformi allo standard VESA. I danni causati dall'utilizzo o dall'impiego errato di componenti non appropriati non sono coperti dalla garanzia del prodotto.
- Se misurata dal retro del monitor, la lunghezza di ciascuna vite installata non deve essere superiore a 8 mm.



UTILIZZO DEL MONITOR

• Le illustrazioni in questo manuale possono differire dal prodotto reale.
Premere il tasto del joystick, passare a **Impostazioni** → **Ingresso**, quindi selezionare l'opzione di ingresso.

ATTENZIONE

- Non esercitare pressione sullo schermo per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario, le immagini potrebbero risultare distorte.
- Non lasciare un'immagine fissa visualizzata sullo schermo per un periodo di tempo prolungato. In caso contrario, potrebbe verificarsi il mantenimento dell'immagine. Se possibile, utilizzare un salvaschermo.

NOTA

- Quando si collega il cavo di alimentazione alla presa, utilizzare una presa multipla (3 fori) con messa a terra o una presa di alimentazione con messa a terra.
- Il monitor potrebbe produrre uno sfarfallio quando viene acceso in un ambiente a basse temperature. Si tratta di un effetto normale.
- Sullo schermo potrebbero comparire puntini di colore rosso, verde o blu. Si tratta di un effetto normale.

Collegamento a un PC

- Questo monitor supporta la funzione *Plug and Play.

* Plug and Play: funzione che consente di aggiungere un dispositivo al computer senza la necessità di eseguire alcuna riconfigurazione o installazione manuale dei driver.

Collegamento HDMI

Consente la trasmissione dei segnali digitali audio e video dal PC al monitor.

ATTENZIONE

- L'uso di un cavo da DVI a HDMI o da DP (DisplayPort) a HDMI potrebbe causare problemi di compatibilità.
- Utilizzare un cavo certificato con il logo HDMI. In caso contrario, lo schermo potrebbe non visualizzare l'immagine o esserci problemi di collegamento.
- Tipi di cavi HDMI consigliati
  - Cavo HDMI®/™ ad altissima velocità

Connessione DisplayPort

Consente la trasmissione dei segnali digitali audio e video dal PC al monitor.

NOTA

- A seconda della versione DP (DisplayPort) del PC potrebbe non essere presente alcuna uscita video o audio.
- Se si utilizza una scheda grafica con uscita Mini DisplayPort, usare un cavo da Mini DP a DP (da Mini DisplayPort a DisplayPort) o di un tipo che supporti DisplayPort 1.4. (Accessori venduti separatamente)

Collegamento a dispositivi AV

Collegamento HDMI

Un cavo HDMI trasmette segnali audio e video digitali da un dispositivo AV al monitor.

NOTA

- L'uso di un cavo da DVI a HDMI o da DP (DisplayPort) a HDMI potrebbe causare problemi di compatibilità.
- Utilizzare un cavo certificato con il logo HDMI. In caso contrario, lo schermo potrebbe non visualizzare l'immagine o esserci problemi di collegamento.
- Tipi di cavi HDMI consigliati
  - Cavo HDMI®/™ ad altissima velocità

Collegamento di periferiche

Collegamento dispositivo USB

La porta USB situata sul prodotto funziona come un hub USB.

Per utilizzare la funzione USB 3.0, collegare il prodotto al PC utilizzando un cavo USB 3.0 di tipo A-B.

I dispositivi periferici collegati alla porta USB IN possono essere controllati dal PC.

NOTA

- Si consiglia di installare tutti gli aggiornamenti di Windows per mantenere il sistema aggiornato prima di collegare il prodotto per l'uso.
- I dispositivi periferici vengono venduti separatamente.
- È possibile collegare una tastiera, un mouse o un dispositivo USB alla porta USB.
- La velocità di caricamento può variare a seconda del dispositivo utilizzato.

ATTENZIONE

Precauzioni per l'uso di una periferica USB

- È possibile che una periferica USB con un programma di riconoscimento automatico installato o che utilizza il proprio driver non venga rilevata.
- È possibile che alcune periferiche USB non vengano supportate o che non funzionino correttamente.
- È consigliabile utilizzare un hub o un disco rigido USB provvisti di alimentazione. (Se l'alimentazione fornita non è adeguata, la periferica USB potrebbe non essere rilevata correttamente).

Collegamento di cuffie

Collegare le periferiche al monitor tramite la porta delle cuffie.

NOTA

- I dispositivi periferici vengono venduti separatamente.
- Se si utilizzano auricolari con connettore Ad angolo retto, potrebbero verificarsi problemi di collegamento con un altro dispositivo esterno al monitor. È pertanto consigliabile utilizzare auricolari con connettore Dritto.



Ad angolo retto



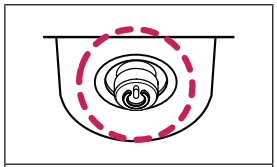
Dritto
(Consigliata)

- A seconda delle impostazioni audio del PC e del dispositivo esterno, le funzioni relative alle cuffie e all'altoparlante possono essere limitate.

IMPOSTAZIONI UTENTE

Attivazione del menu principale

1 Premere il tasto del joystick sul retro del monitor.
2 Muovere il joystick verso l'alto o verso il basso (▲ / ▼) e verso sinistra o destra (◄ / ►) per impostare le opzioni.
3 Premere nuovamente il tasto del joystick per uscire dal menu principale.



Tasto del joystick

Tasto	Stato del menu		Descrizione
	**Menu principale disattivato**		Consente di attivare il menu principale.
	Menu principale attivato		Consente di accedere alle funzioni del **Impostazioni**. (Tenere premuto il tasto per spegnere il monitor. è possibile disattivare il monitor in questo modo in qualsiasi momento, anche quando l'OSD è attivato)
	◄	**Menu principale disattivato**	Consente di monitorare il livello del volume.
		Menu principale attivato	Consente di accedere alla funzione **Ingresso**.
	►	**Menu principale disattivato**	Consente di monitorare il livello del volume.
		Menu principale attivato	Consente di accedere alla funzione **Modalità Gioco**.
	▲	**Menu principale disattivato**	Consente di regolare il livello di luminosità.
		Menu principale attivato	Consente di spegnere il monitor.
	▼	**Menu principale disattivato**	Consente di regolare il livello di luminosità.
		Menu principale attivato	Consente di uscire dal menu principale.

Funzioni del menu principale



Menu principale	Descrizione
Ingresso	Consente di impostare la modalità di ingresso.
Spegnimento	Consente di spegnere il monitor.
Impostazioni	Consente di configurare le impostazioni dello schermo.
Modalità Gioco	Consente di impostare la modalità di gioco per i giochi.
Uscita	Consente di uscire dal Menù principale.

Impostazioni utente

Impostazioni del menu

1 Per visualizzare il Menù OSD, premere il tasto del joystick nella parte inferiore del monitor e quindi accedere al **Impostazioni**.
2 Configurare le opzioni muovendo il joystick verso l'altro o verso il basso e verso destra o sinistra.
3 Per tornare al menù superiore o impostare altre voci, muovere il joystick verso ◀ o premere ((●)).
4 Se si desidera uscire dal menù OSD, muovere il joystick verso ◀.



Modalità Gioco



Regolazione Gioco



Regolazione immagine



Ingresso



Generale

Impostazioni		Descrizione
Modalità Gioco		Consente di cambiare la modalità di gioco selezionando quella ottimizzata per una determinata funzione.
Regolazione Gioco		Consente di regolare **Overclock**, **Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro**, **Black Stabilizer**, **Response Time**, **Crosshair**, **FPS Counter** e **Game Reset.**
Regolazione immagine		Consente di regolare **Luminosità**, **Contrasto**, **Nitidezza**, **Gamma**, **Temp. Colore**, **R/G/B**, **Sei Colori**, **Livello Nero**, **Local Dimming**, **DFC** e **Ripristino immagine.**
Ingresso	**Elenco ingressi**	Consente di selezionare la modalità di ingresso.
	Formato	Consente di regolare il formato dello schermo.
Generale		Consente di impostare **Waves MaxxAudio®**, **Lingua**, **Chiave definita dall'utente 1**, **Chiave definita dall'utente 2**, **SMART ENERGY SAVING**, **Modalitá Deep Sleep**, **Opzioni Lighting**, **LED accensione**, **Standby automatico**, **HDMI ULTRA HD Deep Color**, **Versione DisplayPort**, **Buzzer**, **Blocco OSD**, **Informazioni** e **Reset.**

ATTENZIONE

- Il menu OSD (On Screen Display) del monitor potrebbe risultare leggermente diverso da quello mostrato in questo manuale.

Modalità Gioco sul segnale di SDR (Non-HDR).

Impostazioni > Modalità Gioco		Descrizione
Modalità Gioco	**Modalità Gamer 1**	In questa modalità gli utenti possono personalizzare elementi, incluse le opzioni di gioco. Le modalità immagine **Modalità Gamer 1** e **Modalità Gamer 2**consentono di salvare due set di impostazioni personalizzate del display, incluse le opzioni di configurazione di gioco.
	Modalità Gamer 2	
	FPS	Questa modalità è impostata per i giochi FPS. È adatto per giochi FPS con ambienti molto scuri.
	RTS	Questa modalità è ottimizzata per i giochi RTS.
	Vivido	Consente di ottimizzare lo schermo per colori vividi.
	Lettura	Consente di ottimizzare lo schermo per la visualizzazione di documenti. È possibile illuminare lo schermo nel menu OSD.
	Effetto HDR	Ottimizzare lo schermo per la gamma dinamica elevata.
	sRGB	Uno spazio di colore RGB standard per il monitor e la stampante.
	Calibrazione 1	Consente di utilizzare l'ultima calibrazione dello schermo utilizzata.
	Calibrazione 2	Consente di utilizzare la calibrazione dello schermo precedente.
	NOTA • **Calibrazione 2**: l'installazione di LG Calibration Studio e la successiva **Calibrazione** consentiranno di attivare questo menu.	

Modalità Gioco sul segnale di HDR.

<table>
<tr><th colspan="2">Impostazioni > Modalità GiocoHDR</th><th>Descrizione</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Modalità GiocoHDR</td><td>Modalità Gamer 1</td><td>In questa modalità gli utenti possono personalizzare elementi, incluse le opzioni di gioco.
Le modalità immagine Modalità Gamer 1 e Modalità Gamer 2consentono di salvare due set di impostazioni personalizzate del display, incluse le opzioni di configurazione di gioco.</td></tr>
<tr><td>Modalità Gamer 2</td></tr>
<tr><td>FPS</td><td>Questa modalità è impostata per i giochi FPS.È adatto per giochi FPS con ambienti molto scuri.</td></tr>
<tr><td>RTS</td><td>Questa modalità è ottimizzata per i giochi RTS.</td></tr>
<tr><td>Vivido</td><td>Ottimizzato lo schermo per i colori vivaci.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Dipende dalle impostazioni dell'OS Windows 10, può darsi che i contenuti di HDR non si opera correttamente. Controllare l'impostazione dell'Acceso / Spento di HDR dello Windows.
• Quando la funzionalità HDR si è accesso, le qualità di caratteri o di immagini potrebbero essere mediocri secondo la prestazione della scheda grafica.
• Mentre la funzionalità HDR si è accesa, possono presentarsi i tremoli o le fenditure dello schermo quando cambiare input del monitore o l'acceso / spento dell'alimentazione secondo la prestazione della scheda grafica.
• Per sapere se la scheda grafica e il gioco supportano la tecnologia HDR, consultare il sito Web della casa di produzione.</td></tr>
</table>

<table>
<tr><th colspan="2">Impostazioni > Regolazione Gioco</th><th colspan="2">Descrizione</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Regolazione Gioco</td><td rowspan="3">Overclock</td><td>Acceso</td><td>Consente di impostare l'Overclock su un refresh rate superiore a quello segnalato nelle specifiche del pannello.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Consente di disattivare la funzione Overclock per il miglioramento delle prestazioni.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• Dopo il riavvio del monitor, modificare l'impostazione relativa al massimo refresh rate nel pannello di controllo GPU.
• In caso di visualizzazione anomala dello schermo, disattivare l'impostazione Overclock.
• Questa funzione è compatibile solo con DisplayPort.
• Le prestazioni della funzione Overclock possono variare in base alla scheda grafica o ai contenuti di gioco.
• LGE non garantisce le prestazioni della funzione e non è responsabile per eventuali effetti secondari derivati dalla relativa attivazione.</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Adaptive-Sync/ FreeSync Premium Pro</td><td colspan="2">Fornisce immagini naturali e continue sincronizzando la frequenza verticale del segnale di ingresso con quella del segnale di uscita.
ATTENZIONE
• Interfaccia supportata: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync Premium Pro).
• La scheda grafica supportata: Occorre una scheda grafica che supporta il G-SYNC del NVIDIA o FreeSync dell'AMD.
• Versione supportata: Accertarsi di aggiornare la scheda grafica al driver ultimissimo.
• Per maggiori informazioni e requisiti, fare riferimento al sito web di NVIDIA (www.nvidia.com) e al sito web di AMD (www.amd.com).</td></tr>
<tr><td>Esteso</td><td>Attivare un ambito di frequenza più ampio del modello di base della funzione di Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro.
Lo schermo può tremolare durante il gioco.</td></tr>
<tr><td>Base</td><td>Attivare l'ambito di frequenza della funzione di Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td>Spegnere il Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro.</td></tr>
<tr><td>Stabilizzatore del Nero</td><td colspan="2">È possibile controllare il contrasto del nero per una migliore visibilità delle scene più scure.
In questo modo è possibile distinguere con facilità gli oggetti su schermate di gioco scure.</td></tr>
</table>

Regolazione Gioco	**Tempo di risposta**	Consente di impostare un tempo di risposta per le immagini visualizzate in base alla velocità della schermata. In un ambiente normale, si consiglia di utilizzare l'opzione **Veloce**. Per un rapido movimento delle immagini, si consiglia di utilizzare l'opzione **Piú Veloce**. Una volta si scelga la **Modalità Più Rapida** , **Mossa** può avvenire sui contenuti.	
		Piú Veloce	Consente di impostare il tempo di risposta su Piú Veloce.
		Veloce	Consente di impostare il tempo di risposta su Veloce.
		Normale	Consente di impostare il tempo di risposta su Normale.
		Spento	Non verrà utilizzata la funzione di miglioramento dei tempi di risposta.
	Crosshair	La funzione Crosshair visualizza un mirino al centro dello schermo per i giochi FPS (First Person Shooter). Gli utenti possono selezionare il Crosshair maggiormente adatto al loro ambiente di gioco tra quattro differenti Crosshair.	
	FPS Counter	**Acceso**	L'indicatore si visualizza in alto a sinistra dello schermo. Rifletterà la frequenza fotogrammi ricevuto all'input.
		Spento	Non utilizzare la caratteristica di FPS Counter.
		NOTA • Le caratteristiche di **FPS Counter** e **Crosshair** non si possono usare allo stesso tempo.	
	Reset Modalità Game	Consente di ripristinare il gioco alle impostazioni predefinite.	
		No	Consente di annullare la selezione.
		Si	Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.

Impostazioni > Regolazione immagine		Descrizione	
Regolazione immagine	**Luminosità**	Regolare la luminosità dello schermo.	
	Contrasto	Regolare la contrasto dello schermo.	
	Nitidezza	Consente di regolare la nitidezza dello schermo.	
	Gamma	**Modalità 1, Modalità 2, Modalità 3**	Più alto è il valore gamma, più scura diventa l'immagine. Allo stesso modo, più basso è il valore gamma, più chiara diventa l'immagine.
		Modalità 4	Se non hai bisogno di regolare le impostazioni di gamma, scegli il Modalità 4.
	Temp. Colore	**Utente**	Consente di personalizzarlo in rosso, verde o blu.
		Caldo	Consente di impostare il colore dello schermo su un tono rossastro.
		Medio	Consente di impostare il colore dello schermo su un tono tra il rosso e il blu.
		Freddo	Consente di impostare il colore dello schermo su un tono bluastro.
		Manuale	L'utente può perfezionare la temperatura di colore.
	R/G/B	È possibile personalizzare il colore delle immagini utilizzando i colori **Rosso**, **Verde** e **Blu**.	
	Sei Colori	Consente di regolare il colore e la saturazione dei sei colori (Rosso, Verde, Blu, Ciano, Magenta, Giallo) e di salvare le impostazioni.	
		Tonalitá	Consente di regolare la tonalità dei colori dello schermo.
		Saturazione	Consente di regolare la saturazione dei colori dello schermo. Più basso è il valore, meno saturi e luminosi risulteranno i colori. Più alto è il valore, più saturi e scuri saranno i colori.
	Livello Nero	Consente di impostare il livello di offset (solo per HDMI). • Offset: in riferimento a un segnale video, si tratta del colore più scuro che il monitor può visualizzare.	
		Alto	Mantenere il rapporto di contrasto attuale dello schermo.
		Basso	Riduce i livelli di nero e aumenta i livelli di bianco dal rapporto di contrasto corrente dello schermo.

Regolazione immagine	**Local Dimming**	Massimizzare il rapporto contrasto redendo le aree luminose più luminose e le aree scure più scure. Spegnere questa opzione potrebbe aumentare il consumo di energia.	
		Piú Veloce	Mettere l'oscuramento a zone a più veloce.
		Veloce	Mettere l'oscuramento a zone a veloce.
		Normale	Mettere l'oscuramento a zone a normale.
		Spento	Non utilizzare la caratteristica miglioramento di oscuramento a zone.
	DFC	**Acceso**	Consente di regolare la luminosità in modo automatico in base allo schermo.
		Spento	Disattiva la funzione **DFC**.
	Ripristino immagine	Desideri azzerare le tue impostazioni dell'immagine?	
		No	Consente di annullare la selezione.
		Si	Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.

<table>
<tr><th colspan="2">Impostazioni > Ingresso</th><th colspan="2">Descrizione</th></tr>
<tr><td rowspan="6">Ingresso</td><td>Elenco ingressi</td><td colspan="2">Consente di selezionare la modalità di ingresso.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">Formato</td><td colspan="2">Consente di regolare il formato dello schermo.</td></tr>
<tr><td>Full Wide</td><td>Consente di visualizzare il video a schermo intero, indipendentemente dall'ingresso del segnale video.</td></tr>
<tr><td>Originale</td><td>Consente di visualizzare un video in base al formato del segnale video in ingresso.</td></tr>
<tr><td>Solo ricerca</td><td>Il formato non viene regolato dall'originale.</td></tr>
<tr><td colspan="2">NOTA
• È possibile che lo schermo appaia uguale per le opzioni Full Wide e Originale alla risoluzione consigliata (3.840 x 2.160).
• Non ci sono i menù di Solo ricerca sulla modalità Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro. (Navigare a Impostazioni → Regolazione Gioco → Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro, per metter Adaptive-Sync/FreeSync Premium Pro Acceso o Spento)</td></tr>
</table>

Impostazioni > Generale		Descrizione	
Generale	Waves MaxxAudio®	Scegliere l'attrezzatura sonore che stai usando.	
		Over-the-ear	
		On-ear	
		Ear-buds	
		Spento	Disattivare la caratteristica di Waves Maxx Audio.
	Lingua	Consente di impostare la schermata del menu sulla lingua desiderata.	
	Chiave definita dall'utente 1	Puoi personalizzare il menù principale per accedere il tuo menù preferito facilmente. Chiave definita dall'utente 1 e Chiave definita dall'utente 2 visualizzano a sinistra/destra del menù principale.	
	Chiave definita dall'utente 2		
	SMART ENERGY SAVING	**Alto**	Consente di risparmiare energia utilizzando la funzione SMART ENERGY SAVING ad alta efficienza.
		Basso	Consente di risparmiare energia utilizzando la funzione SMART ENERGY SAVING a bassa efficienza.
		Spento	Consente di disattivare la funzione SMART ENERGY SAVING.
	Modalitá Deep Sleep	Con la modalitá Deep Sleep attivata, il consumo energetico é minimizzato mentre il monitor é in standby.	
		Acceso	Attiva **Modalitá Deep Sleep**.
		Spento	Disattiva **Modalitá Deep Sleep**.

<table>
<tr><td rowspan="11">Generale</td><td rowspan="3">Opzioni Lighting</td><td>Mantieni lo stato di Lighting</td><td colspan="3">Quando il monitore è spento, l'illuminazione sul retro del monitore è sempre accesa.</td></tr>
<tr><td>Spegni il Lighting</td><td colspan="3">Quando il monitore è spento, l'illuminazione sul retro del monitore è spenta.
Quando il monitore è acceso, l'ultimo stato d'illuminazione è acceso.
NOTA
• Quando il monitore è spento, non puoi accendere l'illuminazione sul retro del monitore.
• Per accendere l'illuminazione mentre il monitore è spento, cambia a 'Mantieni lo stato di Lighting'.</td></tr>
<tr><td colspan="4"></td></tr>
<tr><td rowspan="3">LED accensione</td><td colspan="4">Consente di accendere/spegnere il LED di accensione sulla base del monitor.</td></tr>
<tr><td>Acceso</td><td colspan="3">La spia di alimentazione si accende automaticamente.</td></tr>
<tr><td>Spento</td><td colspan="3">La spia di alimentazione si spegne.</td></tr>
<tr><td>Standby automatico</td><td colspan="4">Funzionalità che consente di disattivare automaticamente il monitor in assenza di movimenti sullo schermo per un determinato periodo di tempo. È possibile impostare un timer per la funzione di spegnimento automatico. (8 H dopo, 6 H dopo, 4 H dopo e Spento)</td></tr>
<tr><td rowspan="6">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="4">Fornisce immagini più nitide quando è connesso un dispositivo che supporta ULTRA HD Deep Color.</td></tr>
<tr><td colspan="2">Risoluzione</td><td>Frequenza fotogrammi (Hz)</td><td colspan="2">Intensità di colore/Campionamento dei colori</td></tr>
<tr><td colspan="2"></td><td></td><td>8 bit</td><td>10 bit</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="4">3.840 x 2.160</td><td rowspan="4">59,94
60,00
120,00
144,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:4:4</td></tr>
<tr><td colspan="2">RGB 4:4:4</td></tr>
<tr><td colspan="4">NOTA
• Per utilizzare HDMI ULTRA HD Deep Color, impostare l'opzione su Acceso.
• Se il dispositivo collegato supporta il Deep color ma lo schermo o la voce non funziona correttamente, mettere questa funzione al (120 Hz).
• La frequenza dei fotogrammi supporta fino a 120 Hz, se l'HDMI ULTRA HD Deep Color è Acceso (120 Hz).
• Se il dispositivo collegato non supporta Deep Color, lo schermo o l'audio potrebbero non funzionare correttamente. In questo caso, impostare questa funzione su Spento.
• La funzionalità di HDMI ULTRA HD Deep Color può essere configurata separatamente per ogni porto HDMI.
• Controllare se la scheda grafica supporta 3.840 x 2.160 / 144 Hz in HDMI.
• Verificare che il driver della scheda grafica sia aggiornato alla versione più recente.</td></tr>
</table>

Generale	**Versione DisplayPort**	Impostare la Versione DisplayPort corrispondente alla versione del dispositivo esterno collegato (1.4(DSC), 1.4 e 1.2). Per utilizzare la funzione HDR, selezionare la Versione DisplayPort su 1.4(DSC) o 1.4.	
	Buzzer	Questa caratteristica permette di impostare la voce prodotta dal Buzzer quando il tuo monitore è Acceso.	
		Acceso	Attiva il **Buzzer** del monitor.
		Spento	Disattiva il **Buzzer** del monitor.
	Blocco OSD	Questa funzione permette di disattivare la configurazione e la regolazione dei menu.	
		Acceso	Attiva **Blocco OSD**.
		Spento	Disattiva **Blocco OSD**.
		NOTA • Tutte le funzioni sono disattivate, ad eccezione di **Luminosità, Contrasto** in **Regolazione immagine**, **Ingresso**, **Blocco OSD** e **Informazioni** in **Generale**.	
	Informazioni	Le informazioni della visualizzazione si mostreranno Tempo totale di accensione, Risoluzione.	
	Reset	Desideri azzerare le tue impostazioni?	
		No	Annulla il ripristino.
		Si	Consente il ripristino delle impostazioni predefinite.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Nessuna immagine visualizzata sullo schermo.	
Il cavo di alimentazione del monitor è collegato?	• Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato correttamente alla presa.
Il LED di alimentazione è acceso?	• Verificare il collegamento del cavo di alimentazione e premere il pulsante di accensione.
L'alimentazione è accesa e il LED di alimentazione è bianco?	• Verificare che l'ingresso collegato sia attivato (**Impostazioni** > **Ingresso**).
Il LED di alimentazione lampeggia?	• Se il monitor è in modalità risparmio energia, spostare il mouse o premere qualsiasi tasto sulla tastiera per attivare lo schermo. • Controllare che il computer sia acceso.
Viene visualizzato il messaggio **Lo schermo attualmente non è configurato alla risoluzione consigliata. Se non è presente alcun segnale video o sono riscontrati problemi nella qualità delle immagini, fare riferimento al manuale utente.**?	• Questa situazione si verifica quando i segnali trasferiti dal PC (scheda grafica) si trovano fuori dalla gamma di frequenza orizzontale o verticale consigliata del monitor. Consultare la sezione "Specifiche del prodotto" di questo manuale per impostare la frequenza appropriata.
Viene visualizzato il messaggio **Nessun segnale**?	• Questa situazione si verifica quando il cavo di segnale tra il PC e il monitor è mancante o scollegato. Controllare il cavo e ricollegarlo.
È stato installato il driver del display?	• Assicuratevi di installare il driver dello schermo dal nostro sito web: *http://www.lg.com*. • Verificare che la scheda grafica supporti la funzione Plug and Play.

Alcune funzioni sono disattivate.	
Alcune funzioni non sono disponibili quando si preme il pulsante Menu?	• L'OSD è bloccato. Accedere a **Impostazioni** > **Generale** e impostare **Blocco OSD** su **Spento**.

Lo schermo mantiene un'immagine.	
Il mantenimento dell'immagine si verifica anche quando il monitor è spento?	• La visualizzazione di un'immagine fissa per un periodo di tempo prolungato potrebbe causare danni allo schermo, provocando il mantenimento dell'immagine. • Per estendere la durata del monitor, utilizzare un salvaschermo.

Lo schermo è instabile e riproduce sfarfallii. /Le immagini visualizzate sul monitor risultano ombreggiate.	
È stata selezionata la risoluzione consigliata?	• Se la risoluzione selezionata è HDMI 1.080i 60/50 Hz (interlacciata), lo schermo potrebbe riprodurre sfarfallii. Passare alla risoluzione 1.080p o a quella consigliata.

La risoluzione 3.840 x 2.160 non è disponibile nel DisplayPort. (144 Hz o superiore)	
L'ingresso a cui è collegato è corretto?	• Se è collegato all'ingresso HDMI, impostarlo all'ingresso DisplayPort. Andare a **Impostazioni** > **Generale** > **Versione DisplayPort** e impostare l'opzione su **1.4(DSC)**. Andare a **Impostazioni** > **Regolazione Gioco** > **Overclock** e impostare l'opzione su **Acceso** (per 160 Hz). • Verificare che la scheda grafica supporti la tecnologia **DSC** (Display Stream Compression). • Verificare che il driver della scheda grafica sia aggiornato alla versione più recente.

La risoluzione 3.840 x 2.160 non è disponibile nel HDMI. (144 Hz)	
È connesso alla scheda grafica giusta?	• Controllare se la scheda grafica supporta 3.840 x 2.160 / 144 Hz in HDMI. (La serie NVIDIA RTX3000, la serie AMD RX6000 o superiore) • Verificare che il driver della scheda grafica sia aggiornato alla versione più recente.

NOTA

- Frequenza verticale: per visualizzare un'immagine, la schermata deve essere aggiornata decine di volte al secondo, come una lampada a fluorescenza. Il numero di aggiornamenti della schermata al secondo viene definito frequenza verticale, o frequenza di aggiornamento, ed è espresso in Hz.
- Frequenza orizzontale: il tempo necessario per visualizzare una riga orizzontale viene definito ciclo orizzontale. Se 1 viene diviso per l'intervallo orizzontale, il risultato è il numero di righe orizzontali visualizzate al secondo. Ciò viene definito frequenza orizzontale ed è espresso in kHz.
- Verificare che la risoluzione della scheda grafica o la frequenza rientrino nella gamma consentita dal monitor e impostare la risoluzione consigliata (ottimale) in **Pannello di controllo** > **Schermo** > **Impostazioni** in Windows. (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)
- Se la scheda grafica non viene impostata sulla risoluzione consigliata (ottimale), il testo potrebbe apparire sfocato, lo schermo potrebbe risultare offuscato, l'area di visualizzazione potrebbe essere troncata o lo schermo potrebbe non essere allineato.
- I metodi di impostazione possono variare a seconda del computer o del sistema operativo e alcune risoluzioni potrebbero non essere disponibili in base alle prestazioni della scheda grafica. Se necessario, contattare il produttore del computer o della scheda grafica per ricevere assistenza.
- Alcune schede grafiche potrebbero non supportare la risoluzione 3.840 x 2.160. Se non è possibile visualizzare la risoluzione, contattare la casa costruttrice della scheda grafica.

Il colore del display è anomalo.	
Il display appare scolorito (16 colori)?	• Impostare il colore su 24 bit (true colour) o su un valore superiore. In Windows accedere a **Pannello di Controllo** > **Schermo** > **Impostazioni** > **Qualità colore**. (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)
Il colore dello schermo appare instabile o monocromatico?	• Verificare che il cavo del segnale sia collegato correttamente. Ricollegare il cavo o reinserire la scheda grafica del PC.
Sullo schermo vengono visualizzati puntini?	• Quando si utilizza il monitor, potrebbero comparire sullo schermo alcuni puntini pixelati (rossi, verdi, blu, bianchi o neri). Questo fenomeno è normale per uno schermo LCD. Non si tratta di un errore e non è collegato alle prestazioni del monitor.

Non viene emesso alcun suono dalla porta cuffie.	
Utilizzando l'ingresso DP (DisplayPort) o HDMI, le immagini vengono visualizzate senza audio?	• Verificare che i collegamenti alla porta cuffie siano stati effettuati correttamente. • Provare ad aumentare il volume con il joystick. • Impostare l'uscita audio del PC sul monitor che si sta utilizzando: in Microsoft Windows, accedere a **Pannello di controllo** > **Hardware e suoni** > **Suono** > e **impostare il monitor come dispositivo predefinito.** (Le impostazioni possono variare a seconda del sistema operativo in uso.)

SPECIFICHE DEL PRODOTTO

Schermo LCD	Intensità di colore	HDMI	Colore a 8 bit / 10 bit supportato.
		DP (DisplayPort)	Colore a 10 bit supportato.
Risoluzione	Massima risoluzione supportata	3.840 x 2.160 a 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 160 Hz (DP/Over Clock Acceso)	
	Risoluzione consigliata	3.840 x 2.160 a 144 Hz (HDMI) 3.840 x 2.160 a 144 Hz (DP)	
Alimentazione	Livello di potenza	19 V ⎓ 5,0 A	
	Consumo energetico (tipico)	Modalità acceso: 65 W (Tipica)* Modalità sospensione (Modalità Attesa) : ≤ 0,5 W ([Modalitá Deep Sleep]: [Acceso])** Modalità Spento: ≤ 0,3 W	
Adattatore CA/CC	ADS-110CL-19-3 190110G, prodotto da SHENZHEN HONOR ELECTRONIC ADS-120QL-19A-3 190110E, prodotto da SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Uscita: 19 V ⎓ 5,79 A		
Condizioni ambientali	Condizioni di funzionamento	Temperatura	Da 0 °C a 40 °C
		Umidità	Da Inferiore all'80 %
	Condizioni di stoccaggio	Temperatura	Da -20 °C a 60 °C
		Umidità	Da Inferiore all'85 %

Dimensioni	Dimensioni del monitor (larghezza x altezza x profondità)	
	Con supporto	609,2 x 574,7 x 291,2 (mm)
	Senza supporto	609,2 x 352,9 x 54,3 (mm)
Peso (senza imballaggio)	Con supporto	7,9 kg
	Senza supporto	5,7 kg

Le specifiche sono soggette a modifica senza preavviso.

Il simbolo ~ indica la corrente alternata; il simbolo ⎓ indica la corrente continua.

Il livello di Consumo energetico può variare in base alle condizioni operative e alle impostazioni del monitor.

* La modalità di Acceso si è misurata con lo standard di prova LGE (il modello di Bianco completo, la risoluzione massima).

** Il monitore entra la Modalità Sonno in un paio di minuti (massimo di 5 minuti).

Modalità supporto predefinito

(Modalità Impostazioni preconfigurate, HDMI/ DisplayPort PC)

Modalità Impostazioni preconfigurate	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Polarità (Orizz./ Vert.)	Note
640 x 480	31,469	59,94	-/-	DisplayPort / HDMI
800 x 600	37,879	60,317	+/+	DisplayPort / HDMI
1.024 x 768	48,363	60	-/-	DisplayPort / HDMI
1.920 x 1.080	67,50	60	+/+	DisplayPort / HDMI
1.920 x 1.080	166,587	143,98	-/+	DisplayPort / HDMI
2.560 x 1.440	182,996	120	+/-	HDMI
2.560 x 1.440	222,151	143,97	-/+	DisplayPort / HDMI
3.840 x 2.160	67,5	30	+/-	HDMI
3.840 x 2.160	133,31	60	+/-	DisplayPort
3.840 x 2.160	135	60	+/-	HDMI
3.840 x 2.160	214,563	94,98	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*) / DisplayPort 1.4
3.840 x 2.160	268,44	120	+/-	DisplayPort 1.4
3.840 x 2.160	332,06	144	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*)/HDMI (Consigliato)
3.480 x 2.160	373,06	159,98	+/-	DisplayPort 1.4 (DSC*), OverClock Acceso

* DSC: Display Stream Compression.

* Per visualizzare 144 Hz o frequenze d'aggiornamento superiori, assicurarsi di utilizzare una scheda grafica che supporti la tecnologia DSC (Display Stream Compression).

Temporizzazione HDMI (video)

Modalità Impostazioni preconfigurate	Frequenza orizzontale (kHz)	Frequenza verticale (Hz)	Note
480P	31,5	60	
576P	31,25	50	
720P	37,5	50	
720P	45	60	
1.080P	56,25	50	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	
2.160P	54	24	
2.160P	56,25	25	
2.160P	67,5	30	
2.160P	112,5	50	
2.160P	135	60	
2.160P	270	120	

LED accensione

Modalità	Colore LED
Modalità Acceso	Rosso (per alcuni secondi)
Modalità sospensione (Modalità Attesa)	Spento
Modalità Spento	Spento

Il modello e il numero di serie dei prodotti si trovano sul retro e su un lato del prodotto.
Registrali nel caso in cui tu abbia bisogno dei servizi.

Modello _____

N. di serie _____