LG
Life's Good

取扱説明書

LED LCDモニター

（LEDモニター*）

このたびはLG製品をお買い求め頂きまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの取扱説明書をよくお読みになり、ご理解のうえ正しくお使いください。

お読みになったあとは保証書と共に大切に保管してください

27UL650

27BL65U

27UL600

*LG の液晶モニターはLED バックライトを採用 した LCD 製品です。

www.lg.com

Copyright © 2018 LG Electronics Inc. All Rights Reserved.

日本語

目次

ライセンス 2

組み立てと準備 3

モニターの接続 9

ユーザー設定 11

トラブルシューティング 23

製品仕様 25

ライセンス

サポートされているライセンスは、モデルによって異なる場合があります。ライセンスの詳細については、*www.lg.com*を参照してください。

HDMI、High-Definition Multimedia Interface、およびHDMIロゴ は、米国およびその他の国におけるHDMI Licensing Administrator, Inc. の商標または、登録商標です。

VESA、VESAロゴ、DisplayPort Complianceロゴ、DisplayPort Complianceロゴ（デュアルモード ソース用）はすべて、Video Electronics Standards Associationの登録商標です。

組み立てと準備

⚠ 注意

- 製品を安全に長くお使いいただくため、付属品以外のアクセサリは使用しないでください。
- 付属品以外の使用による破損や負傷は、保証の対象外になります。
- 弊社推奨品以外の汎用ケーブルを使用すると、画面が映らなかったり画像にノイズが発生する場合があります。
- 本書のイラストは一般的な手順を図解したものであり、実際の製品とは外観が異なる場合があります。
- 製品を組み立てる際、ネジに油や潤滑油などを使用しないでください。製品が故障する可能性があります。
- ネジを留めるときに過剰な力を加えると、モニターが損傷するおそれがあります。過度な締め付けによって、破損が生じた場合は保証の対象外になります。
- モニターを上下逆さにした状態でスタンドベースをつかんで持ち運ばないでください。モニターがベースから外れて落ち、けがをするおそれがあります。
- モニターを持つ場合、画面に触れないようモニターの背面を持ち、画面に傷が付かないようにしてください。

ヒント

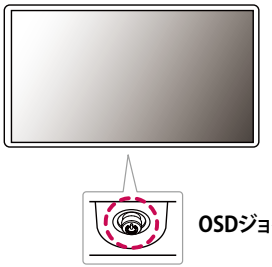
- イラストはイメージです。実際のものとは若干異なる場合があります。
- この取扱説明書に記載されているすべての情報および仕様は、製品品質向上の目的で事前の予告なしに変更されることがあります。
- 付属品以外の部品のお求めは、本製品を購入した販売店またはパソコン専門店、家電量販店、通販サイトにお問い合わせください。
- 付属の電源コードは、地域によって異ります。

サポートされているドライバーとソフトウェア

最新のバージョンをLGEのウェブサイト（*www.lg.com*）からドンロードやインストール することができます。

ドライバーとソフトウェア	インストールの優先順位
モニタードライバー	推奨
OnScreen Control	推奨
Dual Controller	オプション

製品とボタンの説明



OSDジョイスティック

OSDジョイスティックの使用方法

ジョイスティックボタンを指で押したり、上下左右に動かすことでモニターの各種機能を簡単に操作できます。

基本機能

		**電源オン**	OSDジョイスティックを指で押すと、モニターの電源がオンになります。
		**電源オフ**	OSDジョイスティックを5秒以上指で押し続けると、モニターの電源がオフになります。
	◄/►	**音量コントロール**	OSDジョイスティックを左右に動かすことで音量を調整できます。

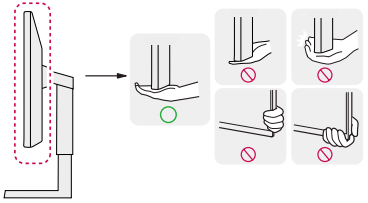
ヒント

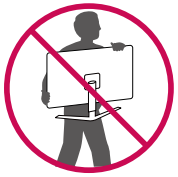
- OSDジョイスティックはモニターの底面に付いています。

モニターの持ち運び

モニターを持ち運ぶ場合は、モニターの損傷や負傷しないよう安全に運搬できるように、以下の指示に従ってください。

- モニターの梱包に使用されていた箱や梱包材に再梱包してモニターを運ぶことをおすすめします。
- モニターを持ち運ぶ前に、電源コードおよびその他すべてのケーブルを取り外してください。
- モニターのフレームの側部および下部をしっかり持ち、液晶パネル(画面)には触れないようにしてください。
- モニターを持ち運ぶ際は、液晶パネル(画面)に触れないようモニターの背面を持って、画面に傷を付けないようにしてください。
- モニターを持ち運ぶ際は、モニターに強い衝撃を与えたり、過度な振動を与えないでください。
- モニターを持ち運ぶ際は、モニターを垂直にして持ち、横にしたり左右に傾けたりしないでく ださい。





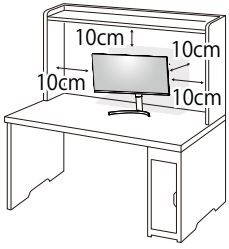
注意

- 液晶パネル(モニターの画面)には触れないでください。
  - 画面に傷が付いたり、液晶が損傷する恐れがあります。
- モニターの底面にOSDジョイスティックがあるため、スタンドを使用しないとモニターの転倒によって、モニターの破損や負傷の原因になります。また、OSDジョイスティックが故障する原因になります。

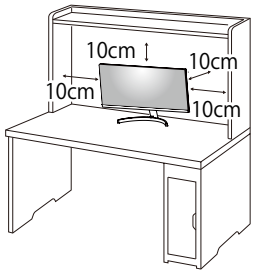
テーブルへの設置

- モニターを持ち上げ、直立させた状態でテーブルの上に置きます。十分な通気性を確保するため、背後および周囲10cm 以上の空間を空けて設置してください。

27UL650/27BL65U



27UL600



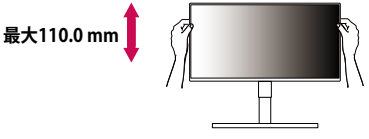
⚠ 注意

- モニターの移動や設置は、電源コードを抜いてから行ってください。感電のおそれがあります。
- 電源は、AC100V（50/60Hz）のコンセントを使用して下さい。指定以外の電源を使用すると火災の原因になることがあります。
- 製品付属の電源コードを使用して、アース付きコンセントに接続してください。

スタンドの高さの調整

27UL650/27BL65U

1 スタンドベースに取り付けたモニターを直立させた状態にします。
2 モニターの左右背面側に手を添えて高さを調整します。(液晶パネルには触れないようにしてください。)



⚠ 警告

- 画面の高さを調節するときは、スタンドネックをつかまないでください。手や指をはさんで負傷をする恐れがあります。

角度の調整

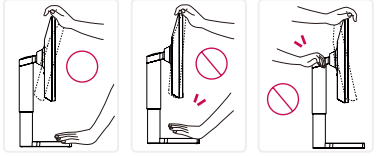
1 スタンドベースに取り付けたモニターを直立させた状態にします。
2 画面の角度を調整します。

画面を前後(-5度から+15度）に調整して、見やすい角度にします。

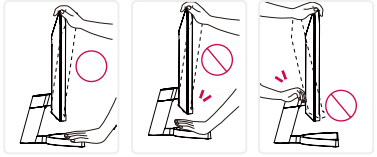
⚠ 警告

- 画面を調整するときは、下のイラストのようにモニターのフレームの下部をつかまないでください。指をはさむおそれがあります。
- モニターの傾きを調整するときに、画面の領域に触れたり、押したりしないように注意してください。

27UL650/27BL65U



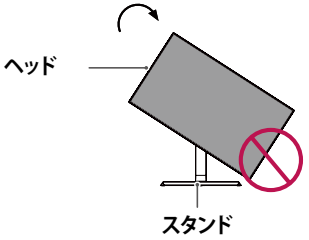
27UL600



ピボット機能

27UL650/27BL65U

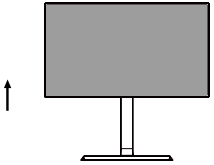
ピボット機能により、モニターを時計回りに90°回転できます。



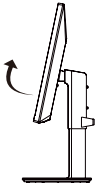
⚠ 警告

- ピボット機能を使用してモニターを回転させる際は、製品が傷つかないよう、スタンドベースとモニターが接触しないように注意してください。

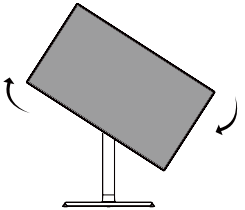
1 モニターの高さを一番上まで上げます。



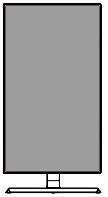
2 イラストのように、モニターが上を向くように角度調整します。



3 モニターを時計回りに回転させます。



4 モニターを90 度回転させて、角度、高さを調整します。



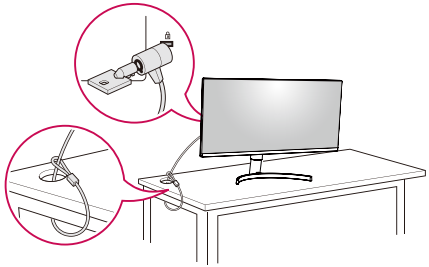
ヒント

- オートピボット機能はサポートされていません。
- Windowsには、表示内容を回転するためのショートカットキーが割り当てられています。この機能を使用すれば、表示内容を簡単に回転できます。ただし、一部のWindowsのバージョンやグラフィックカードドライバでは、これらのショートカットキーの割り当てが異なっている場合や、サポートされていない場合があります。

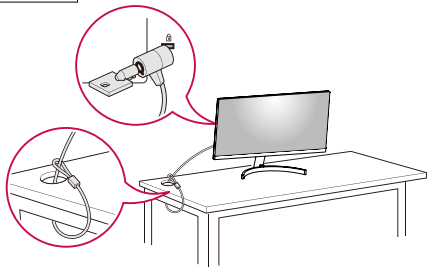
ケンジントン(Kensington)ロックの使用

ケンジントン(Kensington)セキュリティシステムのコネクタはモニタの後ろに設置される。
取り付けおよび使用方法については、ケンジントンロックの取扱説明書を参照するか、ケンジントン社のホームページをご覧ください。
ケンジントンセキュリティーシステムケーブルでモニターをテーブルに固定します。
ケンジントン社ホームページ：*http://www.kensington.com*

27UL650/27BL65U



27UL600



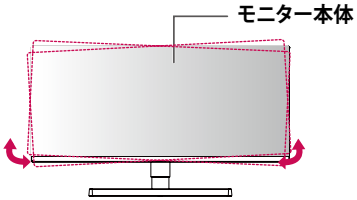
ヒント

- ケンジントンロックは別売です。お求めはパソコン専門店、家電量販店、通販サイトにお問い合わせください。

ヒント

27UL650/27BL65U

- モニターは左右に少し(最大3˚)傾けることができます。画面が水平になるように微調整してください。



壁掛け金具を取り付ける

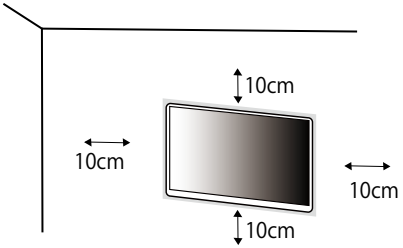
壁にモニターを取り付けるには、モニターの背面に壁掛け用金具(別売)を取り付けます。

ヒント

- 壁掛け金具は別売りです。
- 詳細については、壁掛け金具付属の取扱説明書をご覧ください。また、取り付けに必要な部品は壁掛け金具に付属しています。
- 壁掛け金具に付属されたネジまたはVESA規格に適合するネジを使用してください。
- 定められた長さを超過したネジを使用すると、モニターの内部が損傷する恐れがあります。
- モニターを壁に設置する前に、スタンドの取り付け手順と逆の手順でスタンドを取り外してください。

壁への取り付け

十分な通気性を確保するため、背後および周囲10cm 以上の空間を空けて設置してください。設置に関しては、壁掛け金具のマニュアルを参照してください。



モニターを壁に取り付ける場合は、壁掛け金具(別売)をモニターの背面に取り付けます。

壁掛け金具がモニターおよび壁にしっかりと固定されていることを確認してください。

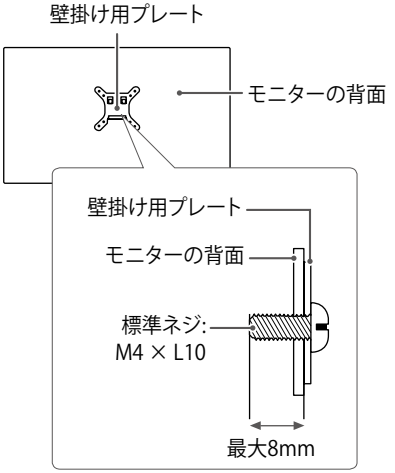
壁掛け(mm)	100 × 100
標準ネジ	M4 × L10
ネジの本数	4

ヒント

- VESA規格以外のネジを使用すると、モニターの破損や落下の原因になるおそれがあります。対象となるネジ以外を使用したことによる事故については、保証の対象外となります。
- 壁掛けに必要な部品や、マニュアルは壁掛け金具に付属されています。設置に関する詳細は、壁掛け金具のマニュアルを参照してください。
- 壁掛け金具は別売です。お求めはパソコン専門店、家電量販店、通販サイトにお問い合わせください。
- ネジの長さは取り付ける壁の状態や素材によ って異なります。 適切な種類と長さのネジ を使用してください。

注意

- 移動や設置は先に電源コードと信号ケーブルを外してから行ってください。ケーブルを取り外さずに移動、設置すると落下によるモニターの破損や負傷、感電のおそれがあります。
- モニターを天井や傾斜のある壁面に取り付けると、モニターの落下によって重大な事故に繋がる恐れがあります。設置については、販売店または資格を有する業者にご相談ください。
- ネジを留める際、過度な力で締めるとモニターが破損するおそれがあります。過剰なネジの締め付けによる破損は保証の対象外になります。
- VESA規格に準拠した壁掛け金具とネジを使用してください。規格に適合しない部品の使用、取り付けの不備による製品の破損、負傷については保証の対象外になりますので、十分ご注意の上、作業してください。
- 壁掛け用のネジ穴の深さは8mmです。



モニターの接続

- 本書で使用されるイラストはイメージです。実際の製品とは若干異なる場合があります。

入力端子の切替えは、OSDジョイスティックを押してメインメニューを表示させて**[入力]**を選択して、該当する入力端子を選択します。

⚠ **注意**

- 液晶パネルに触れないでください。映像が乱れることがあります。
- 長時間同一の画像を表示させ続けると、画面に焼き付きが発生することがあります。画面の焼き付きについては保証の対象外になります。焼き付きを予防するために、OSでスクリーンセーバーを設定することをお勧めします。
- 電源コードをコンセントに接続する際は、アース付きマルチタップまたはコンセントをご使用ください。
- 本機が冷えた状態で電源を入れると、画面にちらつきが発生する場合がありますが、これは正常な動作です。通電して温度が上昇すれば、正常な状態に戻ります。
- 画面に赤、緑、または青の点が表示されることがありますが、これは液晶パネルの特性であり、製品不良、故障ではありません。

PCへの接続

- 本機は、プラグアンドプレイに対応しています。

* プラグアンドプレイとは：PCに機器を接続するだけで、細かい設定などを行わずに使用できるようにする機能です。PCが接続機器を自動的に認識して、OSの標準ドライバーを適用します。

HDMI接続

PCからモニターにデジタル映像信号および音声信号を伝送します。

⚠ **注意**

- HDMI-DVIやHDMI-DisplayPortなどの変換ケーブルまたは変換コネクタを使用した場合、互換性の問題が発生する場合があります。
- HDMIケーブルは、HDMI Licensing LLCで認証されたHDMIロゴのあるものを使用してください。認証を受けていないものやハイスピードに対応していないケーブルを使用すると正常に動作しないことがあります。
- 次のHDMIケーブルのご使用を推奨します
  - ハイスピードHDMI®/™ ケーブル
  - イーサネット対応ハイスピードHDMI®/™ ケーブル

DisplayPort接続

PCからモニターにデジタル映像信号および音声信号を伝送します。

ヒント

- PCのDisplayPortのバージョンによっては、映像または音声に対応していないことがあります。
- Mini DisplayPort出力を実装したグラフィックカードまたはPCと接続する場合は、DisplayPort1.2 または 1.4-Mini DisplayPortケーブルまたは、変換コネクタを使用してください。(ケーブル、コネクタは別売です)

AV機器の接続

HDMI接続

AV機器からモニターにデジタル映像信号および音声信号を伝送します。

ヒント

- HDMI-DVIやHDMI-DisplayPortなどの変換ケーブルまたは変換コネクタを使用した場合、互換性の問題が発生する場合があります。
- HDMIケーブルは、HDMI Licensing LLCで認証されたHDMIロゴのあるものを使用してください。認証を受けていないものやハイスピードに対応していないケーブルを使用すると正常に動作しないことがあります。
- 次のHDMIケーブルのご使用を推奨します
  - ハイスピードHDMI®/™ ケーブル
  - イーサネット対応ハイスピードHDMI®/™ ケーブル

周辺機器の接続

ヘッドフォンの接続

ヘッドホン端子(ミニプラグ) に、ヘッドホン、イヤホン、スピーカーなどを接続できます。

ヒント

- 周辺機器は別売りです。
- PC および外部機器のオーディオ設定によっては、ヘッドホンおよびスピーカーの機能が制限されることがあります。
- オーディオ用ミニプラグの形状はストレートタイプのプラグの使用をお勧めします。L字型のコネクタの場合、モニターの筐体と干渉して差しこめなかったり、他の端子をふさいでしまう場合があります。



L字型タイプ



ストレートタイプ
（推奨）

ユーザー設定

ヒント

- 実際のモニターのOSD（オンスクリーンディスプレイ）は、アップデート等により、本取扱説明書と多少異なる場合があります。

メインメニューの表示



OSDジョイスティック

1 モニターの底面にあるOSDジョイスティックを押します。
2 OSDジョイスティックを前後、左/右にに倒して各種設定を行います。
3 OSDジョイスティックをもう一度押すとメインメニューが終了します。

ボタン	メニューの状態		説明
	**メインメニュー非表示時**		メインメニューを表示します。
	メインメニュー表示時		メインメニュー を終了します。 (ボタンを5秒以上押し続けるとモニターがオフになります。OSDが表示、非表示いずれの際も、この方法でモニターをオフにできます。)
	◄	**メインメニュー非表示時**	ヘッドホン端子に接続した音声機器の音量を調節します。
		メインメニュー表示時	**[入力]**に移動し、画面に表示する入力端子を選択します。
	►	**メインメニュー非表示時**	ヘッドホン端子に接続した音声機器の音量を調節します。
		メインメニュー表示時	**[設定]**に移動し、モニターの各種設定を行います。
	▲	**メインメニュー非表示時**	現在の入力に関する情報を表示します。
		メインメニュー表示時	モニターをオフにします。
	▼	**メインメニュー非表示時**	現在の入力に関する情報を表示します。
		メインメニュー表示時	**[ピクチャーモード]**機能に移動します。

メインメニューの機能



メインメニュー	説明
入力	表示させる入力端子を選択します。
電源オフ	モニターをオフにします。
設定	モニターの各種設定メニューを表示します。
ピクチャーモード	ピクチャーモードを設定します。
終了	ナビゲーションOSD を終了します。

Menu設定

1 メインメニューの表示は モニター底面にあるOSDジョイスティックを押します。
2 OSDジョイスティックを右 (▶) に倒して、**[設定]**を選択すると、OSDメニューが表示されます。
3 OSDジョイスティックを前後左右に倒して、カーソルを移動させて目的の設定項目を選択します。
4 目的の設定項目上でOSDジョイスティックを押すと設定項目の表示や決定ができます。
5 OSDメニューを終了させる場合は、OSDジョイスティックを左(◀)に数回(OSDメニューの階層によります)倒します。



クイック設定 **入力** **画質** **全般**

クイック設定

設定 > クイック設定	説明	
明るさ	画面の明るさとコントラストを調整します。	
コントラスト		
音量	ヘッドホン端子に接続した外部音声出力機器の音量を調節します。	
	ヒント ・ 音量メニューが表示されているときにOSDジョイスティックを▼の方向へ動かすと、**[ミュート]**/**[ミュートを解除]**が設定できます。	
色温度	**ユーザー設定**	[赤]、[青]、[緑]で設定したお好みの画質を表示します。
	Warm[暖色]	画面の色温度を暖色系（より赤い）に設定します。
	Medium[中間]	画面の色温度を中間に設定します。
	Cool[寒色]	画面の色温度を寒色系（より青い）に設定します。
	マニュアル	ユーザーが色温度を微調整することができます。

入力

設定 > 入力	説明	
入力選択	各入力端子を選択します。選択した端子の映像を画面に出力します。	
アスペクト比	画面の縦横比を調整します。	
	全画面	映像信号の入力に関係なく画面全体に表示します。
	オリジナル	映像ソースのアスペクト比を保持して画面最大に表示します。
	ジャストスキャン	元画像の画面サイズを維持した画面を示しています。
	ヒント • 本機の推奨解像度(3840 x 2160)で表示している場合は、**[全画面]**、**[オリジナル]**、**[ジャストスキャン]** に設定しても、表示は変わりません。 • **FreeSync**機能が有効になっている場合、**[ジャストスキャン]**は設定できません。(**[画質]**→**[ゲーム機能設定]**→**[FreeSync]**の設定が**[標準]**または**[拡張]**に設定されている場合は、**[オフ]**に設定してください)	

画質

ヒント

- 設定できる**[ピクチャーモード]**はHDR(High Dynamic Range)信号を表示してる場合とSDR(Standard Dynamic Range=従来の映像)信号の映像を表示している場合で異なります。

[SDRの映像(通常の映像)表示時のピクチャモード]

設定 > 画質	説明	
ピクチャーモード	**ユーザー設定**	**[画像調整]**で設定した色合いを表示します。
	鮮やか	コントラスト、明るさ、シャープネスの値を高めます。鮮明な画質で表示します。
	HDR効果	通常の映像(SDR)をHDRに近い画質で表示します。
	ブルーライト低減モード	画面表示を紙のような質感で表示するモードです。より明るく見やすい画質にしたい場合には、OSD メニューで**[明るさ]**の調節ができます。
	シネマ	動画の閲覧に適した画質で表示します。
	FPS	FPS(First Person Shooting) ゲームに最適化されたモードです。
	RTS	RTS(Real Time Strategy) ゲームに最適化されたモードです。
	色覚調整	P型及びD型の色覚用のカラーモードです。赤色、緑色の表示を区別できるように配色されます。
	EBU	欧州放送連合のPAL方式で使用される色空間を再現します。
	REC709	HDTV向けスタジオ規格Rec709の色空間を再現します。
	SMPTE-C	北米TV放送のNTSC方式で使用される色空間を再現します。
	ヒント • DisplayPort接続時に**[ピクチャーモード]**を変更した際、映像が乱れたり、OSの解像度が変更されてしまう場合があります。	

[HDR信号の場合のピクチャモード]

設定 > 画質	説明	
ピクチャーモード	**ユーザー設定**	**[画像調整]**で設定した色合いを表示します。
	鮮やか	HDR の映像をより鮮やかに表示します。
	標準	HDR 映像に最適化した画質で表示します。
	シネマ	HDR 対応映画および動画に最適化した画質で表示します。
	FPS	FPS(First Person Shooting) ゲームに最適化されたモードです。暗い映像のFPSゲームに最適化されたモードです。
	RTS	RTS(Real Time Strategy) ゲームに最適化されたモードです。
	ヒント • OS(Windows 10)の設定によっては、HDRの設定が適切に操作できないことがあります。Windows 10のHDRに関する設定のオン/オフを確認してください。 • グラフィックカードの性能によっては、モニターのHDRに関する機能が有効のときに、文字や写真の表示品質が正常に表示されない場合があります。 • グラフィックカードのによっては、モニターのHDRに関する機能が有効のときに、[入力]を変更したり電源をオンにした際に、画面が点滅したりちらつきが発生する場合があります。	

設定 > 画質	説明		
画像調整	明るさ	画面の明るさとコントラストを調整します。	
	コントラスト		
	シャープネス	画面のシャープネスを調整します。	
	SUPER RESOLUTION+	High	最も強いレベルで超解像をかけ、画質を最適化します。高解像度ビデオやゲームに最適です。
		Middle	**[High]** と**[Low]** の中間レベルに超解像をかけ画質を最適化します。SD画質の動画再生時などに適しています。
		Low	滑らかで自然な画像の表示用に画面を最適化します。静止画や、動きの少ない動画に最適です。
		オフ	超解像をオフにします。
		ヒント • この機能は解像度の低い映像を鮮明に表示する機能です。通常のテキストやデスクトップのアイコンなどを表示する場合、鮮明になりすぎることで、かえって見づらくなる場合があります。	
	ブラックレベル	オフセットレベルを設定します（HDMIのみ）。 • オフセット：映像信号の基準として、これがモニターで表示できる最も暗い色です。	
		High	映像信号の情報をそのまま表示します。
		Low	暗い部分をより暗くして、シャープな色合いで表示されます。
	DFC	オン	明るさとコントラストを画面に合わせて自動的に調整します。
		オフ	**[DFC]**機能を無効にします。

<table>
<tr><th>設定 > 画質</th><th colspan="3">説明</th></tr>
<tr><td rowspan="10">ゲーム機能設定</td><td rowspan="5">応答速度</td><td colspan="2">画面上での映像の移動に基づいて、表示される映像の応答速度を設定します。
標準的な環境の場合は、[Fast]を使用することをお勧めします。動きが多い場合は、[Faster]を使用することをお勧めします。
[Faster]に設定した場合、残像が生じることがあります。</td></tr>
<tr><td>Faster</td><td>液晶パネルの応答速度を高速にします。</td></tr>
<tr><td>Fast</td><td>液晶パネルの応答速度を中程度高速にします。</td></tr>
<tr><td>Normal</td><td>液晶パネルの応答速度をやや高速にします。</td></tr>
<tr><td>オフ</td><td>応答速度の改善機能は使用されません。</td></tr>
<tr><td rowspan="4">FreeSync</td><td colspan="2">AMD RADEON™ FreeSync™テクノロジーは、映像のフレームレートとモニターのリフレッシュレートを自動的に同期させる機能です。
フレームレートが一定でない映像(ゲームなど) を表示したときに発生するティアリング(ちらつき)やスタッタリング(カクつき) を抑えることができます。

⚠ 注意
• この機能を使用するためには、対応APUを搭載したPCまたはGPUを搭載した グラフィックカードが必要です。
• DisplayPort、HDMI接続それぞれ対応しています。
• 詳細な情報は、AMD社の公式サイトをご覧ください。(検索エンジンで「FreeSync」で検索してAMD社の公式サイトを参照してください。)</td></tr>
<tr><td>拡張</td><td>[標準]よりも広域なリフレッシュレートで動作します。ただし、ゲームをプレイ中にちらつきが発生する場合があります。その場合は、[標準]に設定することをお勧めします。</td></tr>
<tr><td>標準</td><td>FreeSyncをこのモニターの標準的なリフレッシュレートに準ずる範囲で有効にします。</td></tr>
<tr><td>オフ</td><td>FreeSync をオフにします。</td></tr>
<tr><td>ブラックスタビライザー</td><td colspan="2">見えづらい画面の暗い部分を明るく表示し、視認性を高めます。
高い数値に設定すると、暗い部分が見えやすくなり、低い数値に設定すると明暗の差が大きくなり鮮明な画像表示になります。</td></tr>
</table>

設定 > 画質	説明		
カラー調整	ガンマ	モード 1, モード 2, モード 3	ガンマ値を補正します。 **[モード 1]**に設定すると中間色が明るく、**[モード 3]**に設定すると中間色が暗く表示されます。
		モード 4	ガンマ値の調整が必要ない場合は、**[モード 4]**を選択してください。
	色温度	お好みの色合いで表示することができます。	
		ユーザー設定	**[赤]**、**[青]**、**[緑]**で設定したお好みの画質を表示します。
		Warm[暖色]	画面の色温度を暖色系（より赤い）に設定します。
		Medium [中間]	画面の色温度を中間に設定します。
		Cool[寒色]	画面の色温度を寒色系（より青い）に設定します。
		マニュアル	ユーザーが色温度を微調整することができます。
	赤/緑/青	RGB 各色の強弱を手動で設定します。	
	6色相環	6色相環（赤、緑、青、シアン、マゼンタ、イエロー）の色合い、彩度を調整して、より詳細なお好みの色を設定できます。	
		色合い	各色の色相を調節します。
		彩度	各色の彩度を調整します。指定色の値を大きな数値に設定すると、その色味が強くなり、小さな数値に設定すると色味を失いグレーに近い色合いになります。
ピクチャーモード初期化	映像設定を初期化しますか?	No	リセットを行わず、メニュー選択に戻ります。
		Yes	初期設定 (工場出荷時の設定) に戻します。リセットを実行すると設定されていた項目がすべて初期化されますので、ご注意ください。

全般

設定 > 全般	説明	
言語	OSD メニューなど、画面に表示される言語を選択します。	
SMART ENERGY SAVING	輝度補償アルゴリズムを用いて消費電力を抑えます。	
	High	**[SMART ENERGY SAVING]**によって、より効率的に消費電力を抑えます。
	Low	**[SMART ENERGY SAVING]**によって、消費電力を抑えます。
	オフ	機能を無効にします。
	ヒント • 省エネの数値はパネルの種類やパネルの製造メーカーによって異なる場合があります。 • **[SMART ENERGY SAVING]**の設定が有効になっている場合、映像ソースによって輝度が変化します。	
電源LED	モニターの下部にある電源LEDの**[オン]**/**[オフ]**を切り替えます。	
	オン	電源ランプが自動でオンになります。
	オフ	電源ランプがオフになります。ただし、モニターの電源を入れたときに起動を通知するため一時点灯します。
	ヒント • 電源LED機能をオンにした場合の動作は次のとおりです。 - 電源がオンのとき：白色点灯 - スリープモード時：白く点滅 - 電源がオフのとき：オフ	
自動スタンバイ	一定時間、表示されている映像に変化がない場合に自動的にモニターの画面をオフにする機能です。自動で画面がオフになるまでの時間を設定します。（**[オフ]**、**[4時間後]**、**[6時間後]**、**[8時間後]**）。	
DisplayPortバージョン	DisplayPortバージョンは、接続している外部デバイスと同じバージョンに設定してください。（[**1.4**]、[**1.2**]、[**1.1**]） HDR機能を使用するには、[**1.4**]に設定します。	

<table>
<tr><th>設定 > 全般</th><th colspan="4">説明</th></tr>
<tr><td rowspan="6">HDMI ULTRA HD Deep Color</td><td colspan="4">ULTRA HD Deep Colorに対応しているデバイスに接続したとき、シャープな画像を提供します。</td></tr>
<tr><td colspan="4">4K解像度の60 Hz表示のサポート形式</td></tr>
<tr><td rowspan="2">解像度</td><td rowspan="2">フレームレート（Hz）</td><td colspan="2">カラー階調/クロマサンプリング</td></tr>
<tr><td>8ビット</td><td>10ビット</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59.94
60.00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">ヒント
• [HDMI ULTRA HD Deep Color]を使用するには、この機能を[オン]にします。
• HDMIで接続しているデバイスがDeep Colorに対応していない場合、映像や音声が正常に動作しないことがあります。その場合は、この機能を[オフ]に設定してください。
• [HDMI ULTRA HD Deep Color] 機能は HDMI ポートごとに個別的に設定できます。
• HDR 機能を使う場合、[HDMI ULTRA HD Deep Color] を [オン]に設定してください。</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Beep音</td><td colspan="4">モニター起動時に鳴るビープ音のオン、オフを設定できます。</td></tr>
<tr><td colspan="2">オン</td><td colspan="2">モニターのBeep音を有効にします。</td></tr>
<tr><td colspan="2">オフ</td><td colspan="2">モニターのBeep音を無効にします。</td></tr>
<tr><td rowspan="3">OSDロック</td><td colspan="4">設定可能な項目を制限します。</td></tr>
<tr><td colspan="2">オン</td><td colspan="2">設定可能な項目を制限します。
[クイック設定]>[明るさ]/[コントラスト]/[音量]
[入力]>[入力選択]/[アスペクト比]
[全般]>[OSDロック]/[表示情報]
上記以外の項目を設定するときは、[OSD ロック] をオフにしてください。</td></tr>
<tr><td colspan="2">オフ</td><td colspan="2">使用環境で設定可能な項目すべてを設定できます。</td></tr>
<tr><td>OSDサイズ</td><td colspan="4">OSDの表示サイズを変更します。</td></tr>
<tr><td>表示情報</td><td colspan="4">次の情報が表示されます：[シリアルナンバー]、[電源投入時間合計]、[解像度]</td></tr>
</table>

設定 > 全般	説明	
初期化	設定をリセットしますか?	
	No	リセットをキャンセルします。
	Yes	初期設定 (工場出荷時の設定) に戻します。リセットを実行すると設定されていた項目がすべて初期化されますので、ご注意ください。

トラブルシューティング

画面に何も表示されない。	
画面に何も映らない	• 電源コードがコンセントに正しく接続されているかを確認してください。 • PCの電源がオンになっているか確認してください。 • PCがスリープモードになっている可能性があります。マウスを動かすか、キーボードのいずれかのキーを押して、PC の省電力モードを解除させてください。
電源をオンにして、電源ランプが点灯しているのに画面が映らない	• 接続機器が黒画面を出力している可能性があります。接続機器が正常に動作しているかを確認してください。
画面に[信号が見つかりません。]と表示される。あるいは、画面が表示されてない	• 信号ケーブルが接続されていないときに表示されます。PC またはモニターに正しくケーブルが接続されているかを確認してください。(本製品付属のケーブルの使用をお勧めします) • 入力端子が正しく選択されていない可能性があります。OSDジョイスティックを押してから左に倒して**[入力]**を選択して映像が出力されている端子になっているかを確認してください。 • 接続したグラフィックカードのHDMIまたはDisplayPortのバージョンがモニターの設定に適合しているか確認 してください。 OSDメニュー開き、**[設定]** > **[全般]**の順に選択します。 • HDMI接続: PCのHDMI端子がHDMI ULTRA HD Deep Colorをサポートしていない場合は、**[HDMI ULTRA HD Deep Color]**を**[オフ]**に設定します。 • DisplayPort接続: **[DisplayPortバージョン]**をPCのDisplayPortのバージョンに設定します。
画面に**[範囲超過]**と表示される	• PC（グラフィック カード）から伝送された信号が、モニターの水平周波数または垂直周波数の範囲から外れている場合、または出力されるOSの解像度がモニターより大きなサイズに設定されている場合に表示されます。 • 本書の「製品仕様」を参照して、OS上で適切な周波数または、解像度に設定してください。
画面表示が不安定で揺れている。または、モニターに表示された画像の影のような跡が残る。	
画面がちらつく	• 選択した解像度がHDMI 1080i 60/50 Hz （インターレース）の場合、画面がちらつくことがあります。解像度を1080pまたは推奨解像度に変更してください。 • OS上で正しい解像度に設定してください。推奨される(最適な)解像度でない場合、文字がぼやけたり、画面がかすれて表示される場合があります。 • 設定方法は、コンピューターまたはオペレーティングシステムによって異なる場合があります。また、グラフィックカードの性能によっては、一部の解像度は利用できないことがあります。この場合は、コンピューターまたはグラフィックカードの製造会社にお問い合わせください。

モニターの電源をオフにして残像が見える	• 静止画像を長時間表示すると、画面が損傷して残像が生じることがあります。 • モニターを長時間使用する場合は、OS でスクリーンセーバーを設定して、長時間同じ画像、映像を映さないようにしてください。
画面上に小さな点が表示される	• 液晶パネルは高精度な技術で作られており、画面の一部にドット抜け(ごく小さな黒い点や赤、青、緑などの点)が見えることがあります。これは液晶パネルの特性であり、製品不良、故障ではありません。
一部のメニューが無効になる	
OSD で設定できない項目がある	• 現在の接続環境または表示環境に適合していない設定項目は、設定できなくなります。 • OSDロックが**[オン]**になっている場合、特定の設定ができなくなります。**[設定]**>**[全般]**>**[OSDロック]**の順に選択して、OSDロックが**[オン]**になっていないか確認してください。
「モニター認識されません。プラグアンドプレイ(VESA DDC)のモニターが見つかりました。」メッセージが表示される	
OSで正しく設定できない	• 弊社のウェブサイト(*www.lg.com*)からディスプレイのドライバーをインストールすることを確認してください。 • グラフィックカードがプラグアンドプレイに対応しているか確認してください。
ヘッドフォンポートから音が聞こえない。	
接続した音声機器から音声が出力されない(音が聞こえない)	• ヘッドホン端子に外部音声出力機器が正しく接続されているか確認してください。 • モニターの音量の設定が[ミュート]または[0]になっていないか確認してください。 • WindowsやPCの再生ソフトウェアの音量レベルを確認してください。(OSによって設定方法が異なります)

製品仕様

27UL650/27BL65U

カラー階調	8ビット/10ビットカラーをサポートします。		
解像度	最大解像度	3840 x 2160 @ 60 Hz	
	推奨解像度	3840 x 2160 @ 60 Hz	
電源	電源定格	19 V ⎓ 2.4 A	
	消費電力	オンモード：24 W 標準（ENERGY STAR® 標準）* スリープ モード ≤ 0.5 W ** オフモード ≤ 0.3 W	
AC/DCアダプタ	タイプDA-48F19（Asian Power Devices Inc.製） または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPCU-1（SHENZHEN HONOR ELECTRONIC製） または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPK-1（SHENZHEN HONOR ELECTRONIC製） または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPG-1（SHENZHEN HONOR ELECTRONIC製） 出力：19 V ⎓ 2.53 A		
環境条件	動作条件	温度	0～40 °C
		湿度	80%未満
	保管条件	温度	-20～60 °C
		湿度	85 %未満
寸法	モニターサイズ（幅 × 高さ × 奥行）		
	スタンド装着時	613.1 mm x 567.3 mm x 230 mm	
	スタンドなし	613.1 mm x 364.4 mm x 44.6 mm	
重量（パッケージを除く）	スタンド装着時	6.1 kg	
	スタンドなし	4.4 kg	

仕様は製品の品質向上のため、予告なく変更されることがあります。
消費電力は操作条件や設定等によって変わります。
* オンモードの電力消費量は、ENERGY STAR®テスト標準に準じて測定されます。
** 映像が信号を受信していないときに、一定の時間が経過(最大5分)すると、モニターはスリープモードになります。

製品仕様

27UL600

カラー階調	8ビット/10ビットカラーをサポートします。		
解像度	最大解像度	3840 x 2160 @ 60 Hz	
	推奨解像度	3840 x 2160 @ 60 Hz	
電源	電源定格	19 V ⎓ 2.4 A	
	消費電力	オンモード：24 W 標準（ENERGY STAR® 標準）* スリープ モード ≤ 0.5 W ** オフモード ≤ 0.3 W	
AC/DCアダプタ	タイプDA-48F19（Asian Power Devices Inc.製） または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPCU-1（SHENZHEN HONOR ELECTRONIC製） または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPK-1（SHENZHEN HONOR ELECTRONIC製） または タイプ ADS-48FSK-19 19048EPG-1（SHENZHEN HONOR ELECTRONIC製） 出力：19 V ⎓ 2.53 A		
環境条件	動作条件	温度	0～40 ℃
		湿度	80%未満
	保管条件	温度	-20～60 ℃
		湿度	85 %未満
寸法	モニターサイズ（幅 × 高さ × 奥行）		
	スタンド装着時	613.1 mm x 455.2 mm x 209.4 mm	
	スタンドなし	613.1 mm x 364.4 mm x 73.0 mm	
重量（パッケージを除く）	スタンド装着時	5.2 kg	
	スタンドなし	4.7 kg	

仕様は製品の品質向上のため、予告なく変更されることがあります。
消費電力は操作条件や設定等によって変わります。
* オンモードの電力消費量は、ENERGY STAR®テスト標準に準じて測定されます。
** 映像が信号を受信していないときに、一定の時間が経過(最大5分)すると、モニターはスリープモードになります。

工場出荷時対応モード（プリセットモード、PC）

DisplayPort

プリセットモード	水平周波数（kHz）	垂直周波数（Hz）	極性（H/V）	備考
640 x 480	31.469	59.94	-/-	
800 x 600	37.879	60.317	+/+	
1024 x 768	48.363	60	-/-	
1152 x 864	54.347	60.05	+/+	
1280 x 720	45.00	60.00	+/+	
1280 x 800	49.702	59.810	-/+	
1280 x 1024	63.981	60.02	+/+	
1600 x 900	60.00	60.00	+/+	
1920 x 1080	67.5	60	+/-	
2560 x 1440	88.79	59.95	+/-	
3840 x 2160	66.66	30	+/-	
3840 x 2160	133.32	60	+/-	DP優先タイミング

HDMI

プリセットモード	水平周波数(kHz)	垂直周波数(Hz)	極性(H/V)	備考
640 x 480	31.469	59.94	-/-	
800 x 600	37.879	60.317	+/+	
1024 x 768	48.363	60	-/-	
1152 x 864	54.347	60.05	+/+	
1280 x 720	45.00	60.00	+/+	
1280 x 800	49.702	59.810	-/+	
1280 x 1024	63.981	60.02	+/+	
1600 x 900	60.00	60.00	+/+	
1920 x 1080	67.5	60	+/-	
2560 x 1440	88.79	59.95	+/-	
3840 x 2160	67.5	30	+/-	HDMI優先タイミング、**[HDMI ULTRA HD Deep Color]** : **[オフ]**
3840 x 2160	135	60	+/-	HDMI優先タイミング、**[HDMI ULTRA HD Deep Color]** : **[オン]**

HDMI信号タイミング（映像）

工場出荷時モード（プリセットモード）	水平周波数（kHz）	垂直周波数（Hz）	備考
480p	31.5	60	
720p	45.0	60	
1080p	67.5	60	
2160p	135	60	HDMI ULTRA HD Deep Color（HDMI極端 HD深み色）がオンに設定された時

この機器は家庭用電気製品のEMC要件（クラスB）を満たしており、家庭使用向けです。

製品のモデルとシリアルナンバーは製品の背面と側面にあります。サービスの場合に必要があるからそれらを記録してください。

モデル _____

製造番号 _____

This Product qualifies for ENERGY STAR®

Changing the factory default configuration and settings or enabling certain optional features and functionalities may increase energy consumption beyond the limits required for ENERGY STAR® certification.

Refer to ENERGYSTAR.gov for more information on the ENERGY STAR® program.