

ANVÄNDARHANDBOK

MEDICINSK BILDSKÄRM

Läs den här handboken noggrant innan du använder anläggningen och spara handboken för framtida bruk.

27HJ713C



www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Med ensamrätt.

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

LICENS----- 3

INFORMATION OM PROGRAMVARA
MED ÖPPEN KÄLLKOD----- 3

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE 4

ANVÄNDA BILDSKÄRMEN ----- 19

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR ----- 23

FELSÖKNING----- 38

PRODUKTSPECIFIKATIONER ----- 40

LICENS

Alla modeller har olika licenser. Besök www.lg.com om du vill veta mer om licensen.



Termerna HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress och HDMI-logotyperna är varumärken eller registrerade varumärken som tillhör HDMI Licensing Administrator, Inc.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

"DICOM® är ett registrerat varumärke som tillhör National Electrical Manufacturers Association, avsett för dess publikationer av standarder för digital kommunikation av medicinsk information."

INFORMATION OM PROGRAMVARA MED ÖPPEN KÄLLKOD

På webbplatsen <http://opensource.lge.com> kan du hämta källkoden för GPL, LGPL, MPL och andra öppna källkod-licenser som ingår för den här produkten.

Förutom källkoden kan du även hämta alla tillhörande licensvillkor, samt information om garantifriskrivning och upphovsrätt.

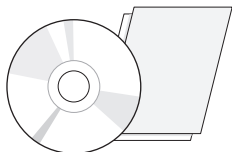
LG Electronics tillhandahåller även open source-kod till dig på CD-ROM till en kostnad som täcker utgifterna för att utföra sådan distribution (såsom kostnad för media, transport och hantering) efter e-postbegäran till opensource@lge.com.

Detta erbjudande är giltigt under en period av tre år efter vår sista leverans av produkten. Detta erbjudande är giltigt för alla som tar emot denna information.

MONTERING OCH FÖRBEREDELSE

Produktinnehåll

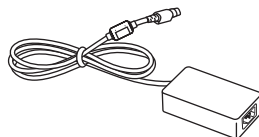
Kontrollera att alla komponenter finns i förpackningen innan du använder produkten. Om det saknas komponenter kontaktar du återförsäljaren som du köpte produkten av. Observera att produkten och de tillhörande komponenterna inte nödvändigtvis ser ut som de som visas här.



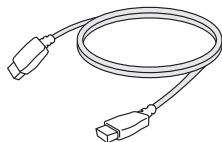
CD (användarhandbok/
programvara)/Föreskriftshandbok/
kort



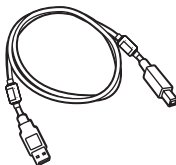
Nätsladd



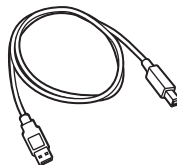
Nätadapter



HDMI-kabel



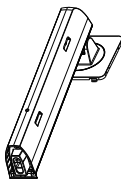
eller



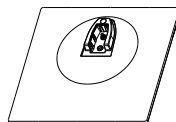
USB 3.0-kabel typ A-B



DisplayPort-kabel



Stativ



Fot



X 2

Kabelsamlare



VARNING

- Använd alltid äkta komponenter från LG för tillräcklig säkerhet och produktprestanda.
- Skador eller personskador som orsakats av användning av ej godkända produkter täcks inte av garantin.
- Vi rekommenderar att du använder de komponenter som medföljer.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.
- Godkända komponenter behöver användas till tillbehören nedan. Ej godkända komponenter kan orsaka skador och fel på produkten.

Komponent	Standard
HDMI-kabel	Stöder HDMI version 2.0, UL, impedans 100 ohm
DisplayPort-kabel	Stöder DISPLAYPORT 1.2a version, UL, impedans 100 ohm
USB 3.0-kabel	Stöder USB 3.0, UL
Nätsladd	USA – Godkänd enligt medicinska föreskrifter Övriga – Godkänd enligt landets säkerhetsföreskrifter

Nätadapttrar m.m. utom de övre komponenterna får endast användas om de tillhandahållits av tillverkaren.



OBSERVERA

- Komponenterna kan se annorlunda ut än de som visas här.
- All produktinformation och alla specifikationer i den här handboken kan ändras utan föregående meddelande i syfte att förbättra produktens prestanda.
- Du kan köpa fler tillbehör i en elektronikhandel eller onlinebutik, eller hos återförsäljaren där du köpte produkten.
- Vilken strömsladd som medföljer beror på regionen.

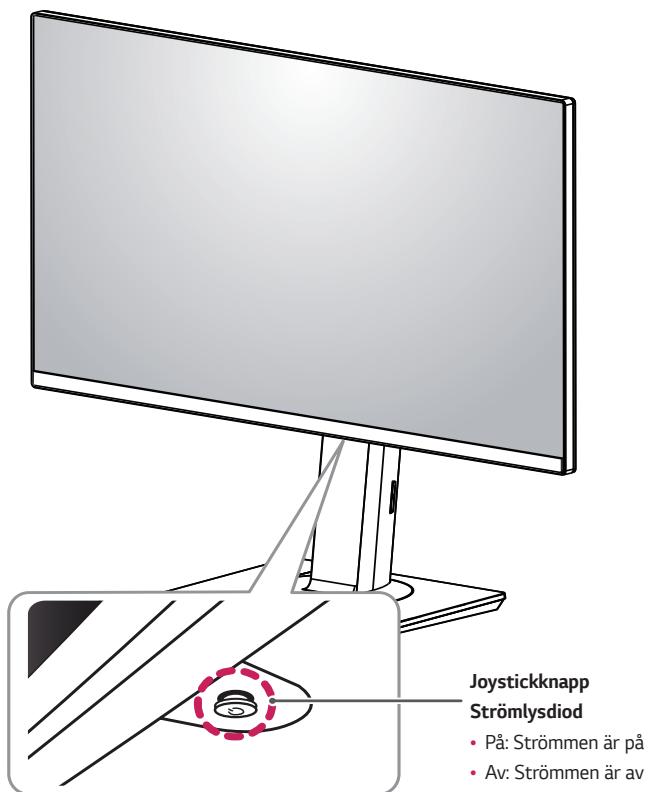
Drivrutiner och program som stöds

Kontrollera drivrutinerna och program som stöds av din produkt och läs i handboken på den CD-skivan som följde med i produktens förpackning.

Drivrutiner och programvara	Prioritering vid installation	27HJ713C
Bildskärmens drivrutin	Rekommenderas	0
OnScreen Control	Valfritt	0
Dual Controller	Valfritt	0
True Color Pro	Valfritt	0

- Obligatoriskt och rekommenderat: Du kan hämta och installera den senaste versionen från den medföljande CD-skivan eller från LGE:s hemsida (www.lg.com).
- Valfritt: Du kan hämta och installera den senaste versionen från LGE:s webbplats (www.lg.com).

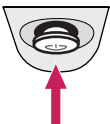
Beskrivning av komponenter och knappar



Så här använder du joystickknappen

Du kontrollerar enkelt bildskärmsfunktionerna genom att trycka på joystickknappen och genom att skjuta den åt vänster och höger med fingret.

Grundläggande funktioner

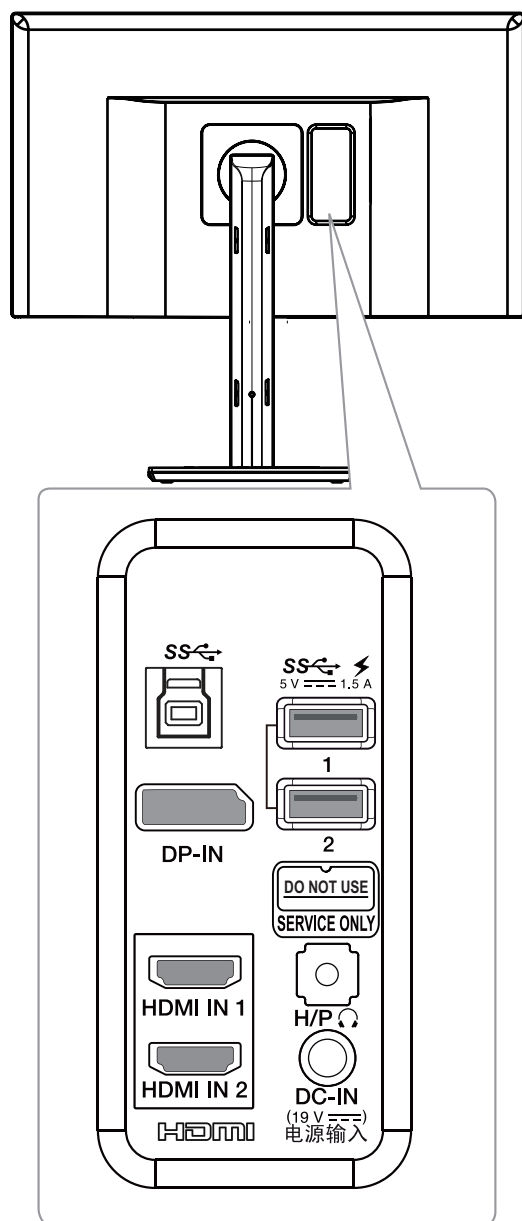
		Ström på	Tryck en gång med fingret på joystickknappen. Bildskärmen slås på.
		Stäng av	Håll in joystickknappen med fingret. Bildskärmen slås av.
		Volymkontroll	Du kan kontrollera volymen genom att skjuta joystickknappen åt vänster och höger.



OBSERVERA

- Joystickknappen sitter längst ned på bildskärmen.

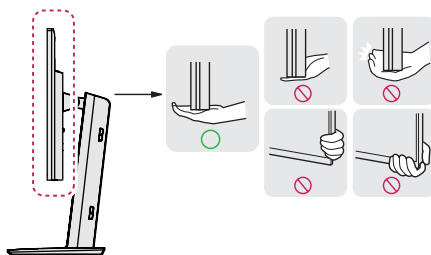
Ingångar



Flytta och lyfta bildskärmen

Innan du lyfter eller flyttar bildskärmen bör du läsa följande instruktioner så att bildskärmen inte repas eller skadas och som en garanti för säker transport oavsett typ eller storlek.

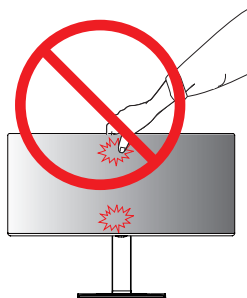
- Vi rekommenderar att du lägger tillbaka skärmen i försäljningsförpackningen eller förpackningsmaterialet innan du flyttar den.
- Koppla bort strömsladden och alla kablar innan du flyttar eller lyfter bildskärmen.
- Ta tag i nederdelen och i sidan av bildskärmen och håll med ett fast grepp. Håll inte i själva panelen.



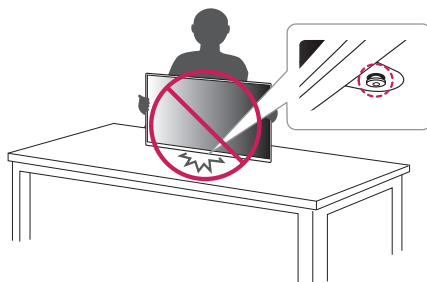
- När du håller bildskärmen bör själva skärmen vara vänd bort från dig för att skydda den mot repor.
- När du flyttar bildskärmen, utsätt den inte för hårda stötar eller vibrationer.
- När du flyttar bildskärmen ska du hålla den upprätt. Vänd inte på den eller luta den åt sidan.

! VARNING

- Undvik i möjligaste mån att ta på själva skärmen.
 - Detta kan resultera i skador på skärmen eller några av de bildpunkter som används för att skapa bilder.



- Om du använder bildskärmen utan stativet kan joystickknappen göra bildskärmen instabil och få den att falla, vilket kan leda till skador på bildskärmen och personskador. Det kan dessutom göra att joystickknappen inte fungerar som den ska.

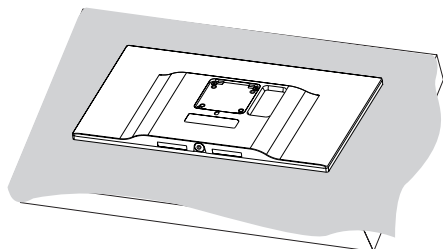


Installera bildskärmen

Montera foten

- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.

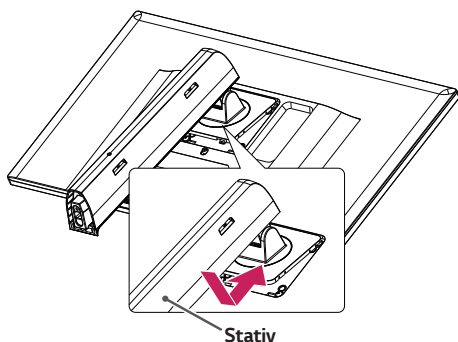
1



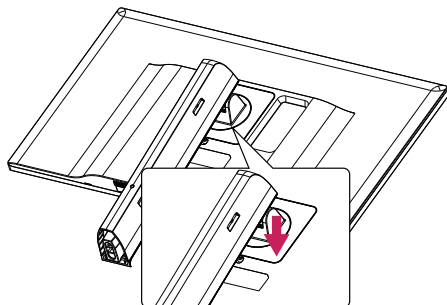
VARNING

- Skydda skärmen mot repor genom att först lägga en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.

2

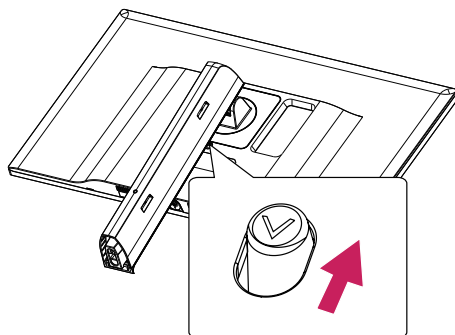


3

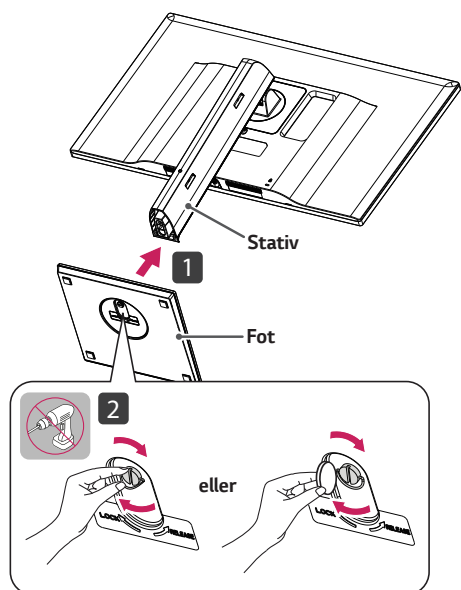


OBSERVERA

- Tryck på foten tills knappen når toppen.

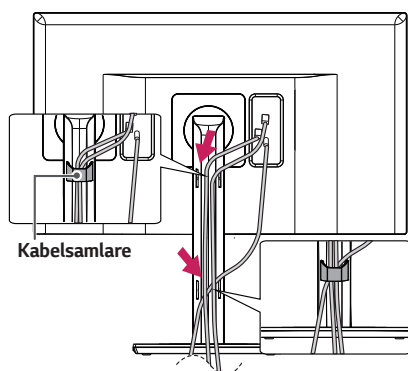


4



Ordna kablarna

Samla ihop kablarna med kabelhållaren på det sätt som visas på bilden.



! VARNING

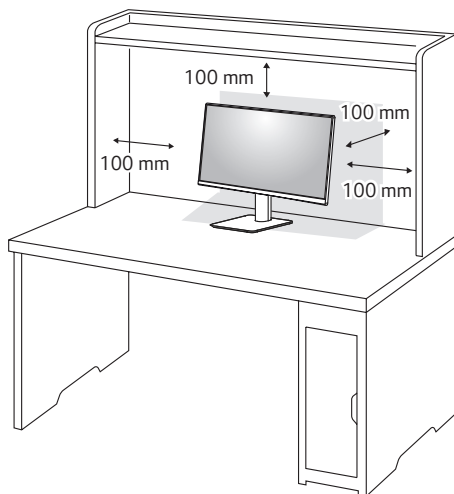
- Bilderna i det här dokumentet visar hur det vanligtvis går till och kan avvika hur det ser ut för den faktiska produkten.
- Använd inte främmande ämnen (oljor, smörjmedel etc.) till skruvens delar när du monterar produkten. (Det kan skada produkten.)
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Bär inte bildskärmen upp och ned genom att bara hålla i foten. Det kan leda till att bildskärmen ramlar av stativet vilket i sin tur kan medföra personskador.
- När du lyfter eller flyttar på bildskärmen ska du inte vidröra själva skärmen. Skärmen kan skadas av trycket.

! OBSERVERA

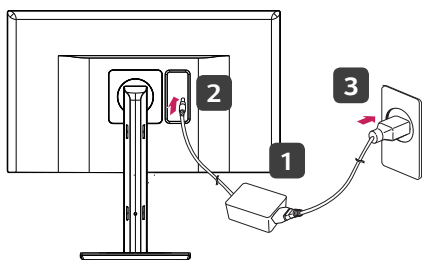
- Ta isär stativet i omvänd ordning jämfört med monteringen.

Installera på ett bord

- 1 Lyft bildskärmen och ställ den på ett bord i upprätt läge. Placera den minst 100 mm från väggen så att ventilationen fungerar som den ska.



- 2 Anslut strömadaptern till bildskärmen, och anslut sedan strömkabeln till eluttaget.



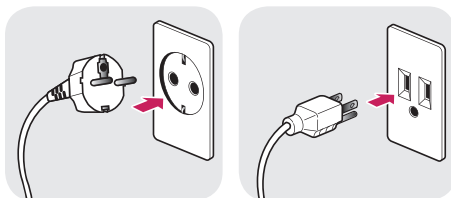
- 3 Slå på bildskärmen genom att trycka på joystickknappen på framsidan.



VARNING

- Koppla från strömsladden innan du flyttar eller installerar bildskärmen. Annars kan det finnas risk för elstötar.

Att tänka på när du ansluter strömsladden

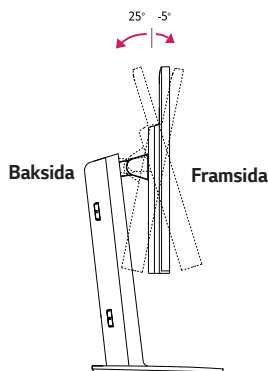


100–240 V ~

- Använd endast strömsladden som medföljer i produktförpackningen och anslut den till ett jordat eluttag.
- Behöver du en annan strömsladd kontakter du din närmaste återförsäljare.

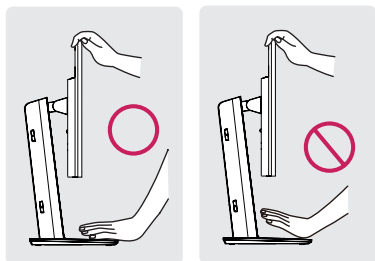
Justera vinkeln

- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Justera skärmens vinkel. Du kan justera skärmens vinkel framåt eller bakåt så att du får en bekväm visningsupplevelse.



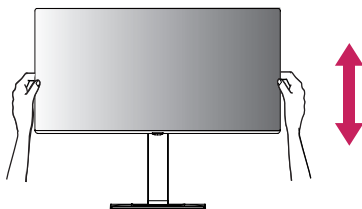
! VARNING

- Undvik att skada fingrarna när du justerar skärmen genom att inte hålla i den nedre delen av bildskärmens ram på det sätt som visas nedan.

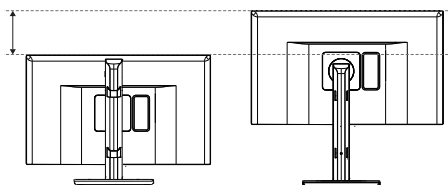


Justera stativets höjd

- 1 Ställ bildskärmen i upprätt läge med foten monterad.
- 2 Håll bildskärmen med båda händerna för säkerhets skull.

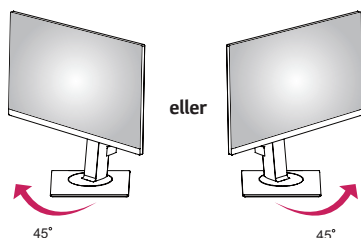


- 3 Höjden kan justeras upp till 150,0 mm

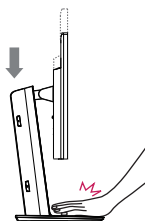


! OBSERVERA

- Vrid 45 grader till vänster eller höger och justera bildskärmens vinkel enligt din synvinkel.



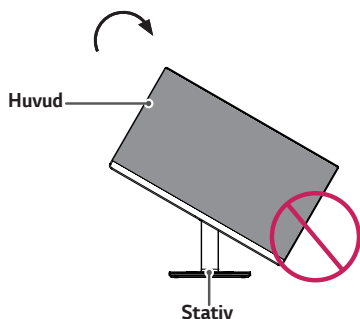
! VARNING



- Sätt inte fingrarna eller handen mellan skärmen och foten när du justerar skärmhöjden.

Vridningsfunktion

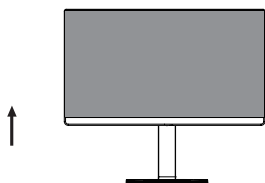
Med vridningsfunktionen kan du rotera bildskärmen 90 grader medurs eller moturs.



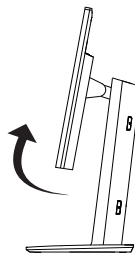
VARNING

- Undvik repor på stativfoten genom att se till att stativet inte är i kontakt med bildskärmen när du vrider bildskärmen med vridningsfunktionen.

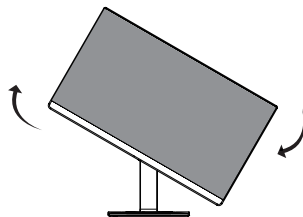
1 Höj bildskärmen så högt det går.



2 Justera bildskärmens vinkel i pilens riktning som det visas på bilden.



3 Roter bildskärmen medurs eller moturs som visas i bilden.



4 Slutför installationen genom att vrida bildskärmen 90° som på bilden nedan.

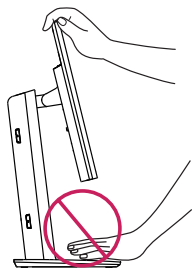


! OBSERVERA

- Automatisk rotationsfunktion för skärmen stöds inte.
- Skärmen kan enkelt roteras med hjälp av kortkommandot för skärmrotation som finns i Windows operativsystem. Observera att vissa versioner av Windows och vissa grafikkort kan ha andra inställningar för skärmrotationskommandon eller kanske inte alls har något kommando för skärmrotation.
- Kortkommandon för skärmrotation i Windows
 - 0°: Ctrl + Alt + pilknapp uppåt (↑)
 - 90°: Ctrl + Alt + pilknapp vänster (←)
 - 180°: Ctrl + Alt + pilknapp nedåt (↓)
 - 270°: Ctrl + Alt + pilknapp höger (→)

! VARNING

- Var försiktig när du vrider bildskärmen om kabeln är ansluten.
- Undvik att hålla fingrarna mellan bildskärmen och bildskärmsfoten för att undvika skador.

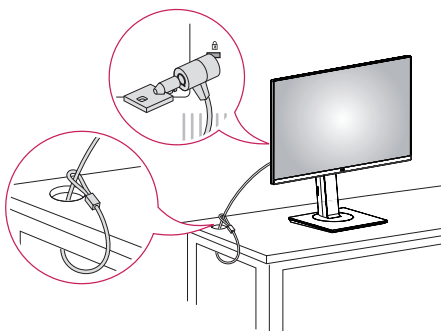


Använda Kensington-låset

Fästpunkten för Kensington-låset finns på baksidan av bildskärmen.

Om du vill ha mer information om hur du installerar och använder låset kan du läsa i användarhandboken för Kensington-låset eller besöka webbplatsen på adressen <http://www.kensington.com>.

Anslut kabeln till Kensington-låset till bildskärmen och bordet.

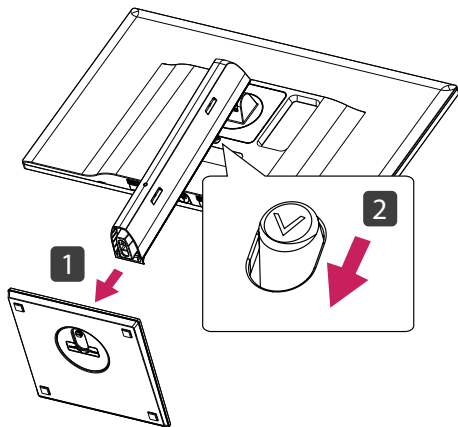


! OBSERVERA

- Kensington-låset är ett valfritt tillbehör. Du kan köpa tillbehör i vanliga elektronikbutiker.

Montera loss stativet

- 1 Lägg bildskärmen med skärmen nedåt. Skydda skärmen mot repor genom att först lägga en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.
- 2 Ta bort stativet från bildskärmen genom att trycka på knappen längst ner i mitten på bildskärmens baksida.



Installera väggmonteringsplattan

Denna bildskärm har specifikationerna för den standardmässiga väggmonteringsplattan eller kompatibla enheter.

- 1 Lägg bildskärmen med skärmen nedåt. Skydda skärmen mot repor genom att först lägga en mjuk filt på ytan där du ska lägga bildskärmen.
- 2 Skruva ur de fyra skruvarna från monitorns baksida med en skruvmejsel.
- 3 Lägg väggmonteringsplattan på bildskärmen och justera den så att den är i linje med skruvhålen.
- 4 Dra åt de fyra skruvarna med en skruvmejsel för att fästa plattan på bildskärmen.

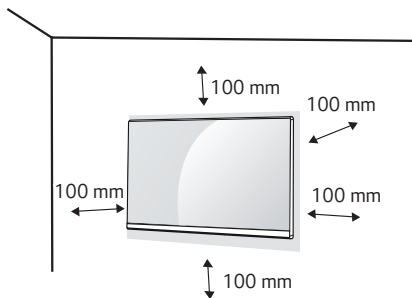


OBSERVERA

- Väggmonteringsplattan säljs separat.
- Det finns mer information om hur installationen går till i installationshandboken för väggmonteringsplattan.
- Var noga med att inte trycka för hårt när du monterar väggmonteringsplattan eftersom detta kan skada bildskärmen.

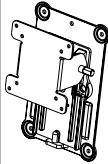
Installera på en vägg

Installera bildskärmen minst 100 mm från väggen och lämna ca 100 mm fritt utrymme omkring bildskärmen så att ventilationen fungerar som den ska. Detaljerade installationsanvisningar finns att få från elektronikhandeln. Du kan också läsa i handboken om du vill ha information om hur du installerar ett lutande väggmonteringsfäste.



Ska du installera skärmen på en vägg sätter du fast väggmonteringsfästet (tillval) på skärmens baksida. Kontrollera att väggmonteringsfästet sitter fast ordentligt i bildskärmen och väggen.

- 1 Om du använder en skruv som är längre än standard kan bildskärmen skadas invändigt.
- 2 Om du använder en olämplig skruv kan produkten skadas och falla från monteringsfästet. I sådana fall är inte LG Electronics ansvariga för det.

Väggmontering (mm)	100 x 100
Standardskruv	M4 x L10
Antal skruvar	4
Väggmonteringsplatta (valfri)	RW120 

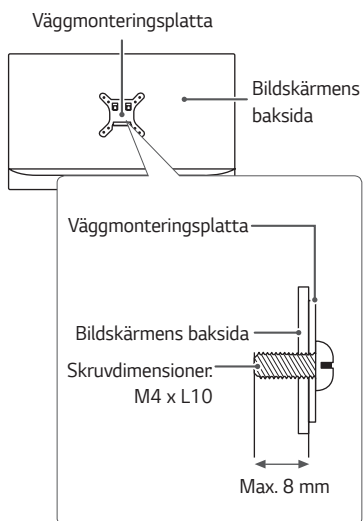


OBSERVERA

- Använd de skruvar som anges i VESA-standard.
- I väggmonteringspaketet ingår en installationshandbok och alla nödvändiga delar.
- Väggmonteringsfästet är valfritt. Tillbehören finns att köpa i vanliga butiker.
- Skruvlängden kan variera för olika väggmonteringsfästen. Kontrollera att du använder skruvar av rätt längd.
- Mer information finns i användarhandboken som medföljde väggmonteringsfästet.

**VARNING**

- Undvik elstötar genom att koppla från strömkabeln innan du flyttar eller installerar bildskärmen.
- Om du installerar bildskärmen i taket eller på en lutande vägg kan den lossna, vilket kan orsaka skador. Använd väggmonteringsfästet från LG. Om du vill ha mer information kan du kontakta din återförsäljare eller en kvalificerad installatör.
- Om du skruvar åt skruvarna för hårt kan det skada bildskärmen. Skador som orsakas på det här sättet täcks inte av produktgarantin.
- Använd väggmonteringsfästet och skruvar som uppfyller VESA-standard. Skador som orsakas på grund av att olämpliga komponenter använts täcks inte av produktgarantin.
- Skruvlängd från baksidans yttre yta bör vara under 8 mm.



ANVÄNDA BILDSKÄRMEN

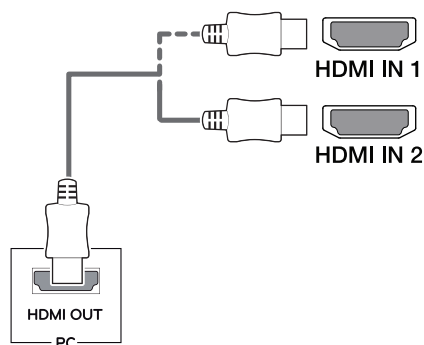
Ansluta till en PC

- Den här bildskärmen har funktioner för *Plug and Play.

* Plug and Play: En funktion som gör att du kan lägga till en enhet i datorn utan att behöva konfigurera om något eller installera några drivrutiner manuellt.

HDMI-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen. Anslut datorn till bildskärmen med HDMI-kabeln enligt bilden nedan.

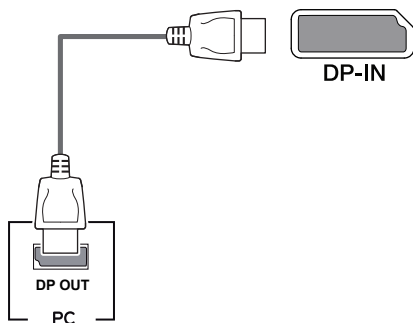


VARNING

- Se till att använda HDMI-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Det kan uppstå kompatibilitetsproblem om du ansluter bildskärmen till datorn med HDMI-kabeln.
- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel
 - HDMI®/TM-höghastighetskabel med Ethernet

DisplayPort-anslutning

Sänder de digitala video- och ljudsignalerna från datorn till bildskärmen. Anslut bildskärmen till datorn med DisplayPort-kabeln enligt bilden nedan.



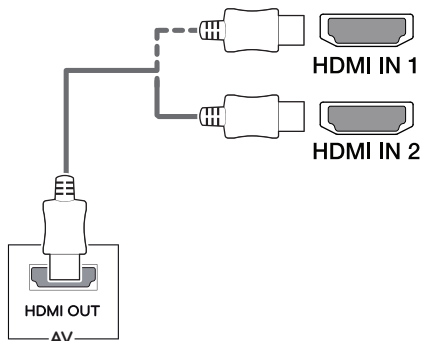
OBSERVERA

- Det kanske inte finns någon video- eller ljudutgång beroende på datorns Display Port-version.
- Se till att använda DisplayPort-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder kablar som inte har godkänts av LG kanske skärmen inte visar någonting eller så kan bildbrus kan uppstå.

Anslutning till AV-enheter

HDMI-anslutning

HDMI sänder de digitala video- och ljudsignalerna från AV-enheten till bildskärmen. Anslut AV-enheten till bildskärmen med HDMI-kabeln enligt bilden nedan.



OBSERVERA

- Se till att använda HDMI-kabeln som levererades med produkten. Annars kan det hända att enheten inte fungerar som den ska.
- Om du använder en DVI till HDMI-kabel eller en DP (DisplayPort) till HDMI-kabel kan det orsaka kompatibilitetsproblem.
- Använd en certifierad kabel med HDMI-logotypen på. Om du inte använder en certifierad HDMI-kabel kan det hända att bildskärmen inte visas eller att det uppstår anslutningsfel.
- Rekommenderade HDMI-kabeltyper
 - HDMI®/™-högastighetskabel
 - HDMI®/™-högastighetskabel med Ethernet

Anslutning av kringutrustning

USB-kabelanslutningar – dator

Produktens USB-port fungerar som en USB-hubb.



OBSERVERA

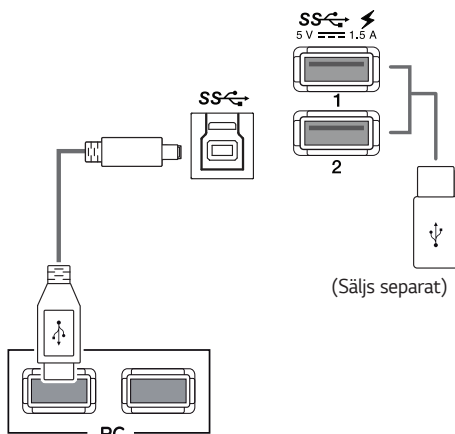
- Installera Windows senaste service pack innan du använder produkten.
- Kringutrustning säljs separat.
- Du kan ansluta ett tangentbord, en mus eller en USB-enhet till USB-porten.
- Gå till [Generell] > [USB snabbbladdning] för att ställa in [USB snabbbladdning] på [På] eller [Av].
- Laddningshastigheten kan variera beroende på enhet.



Anslutning till HDMI/DP (DisplayPort)

För att använda USB 3.0 ansluter du USB 3.0-kabeln av typ A-B till datorn.

Kringutrustning som är ansluten till USB IN-porten kan styras från datorn.



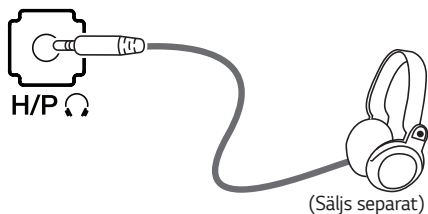
VARNING

Att tänka på när du använder en USB-enhet

- En USB-enhet som använder ett program för automatisk identifiering eller en egen drivrutin kanske inte kan identifieras.
- Vissa USB-enheter kan inte användas eller så fungerar de dåligt.
- Vi rekommenderar att du använder en USB-hubb eller hårddisk med egen strömförsörjning. (Vid otillräcklig strömförsörjning är det inte säkert att USB-enheten kan identifieras.)

Ansluta hörlurar

Anslut kringutrustning till bildskärmen via hörlursuttaget. Anslut så som visas på bilden.



Port endast för service

Porten används endast för "Service".

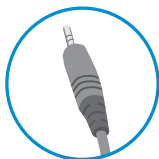


! OBSERVERA

- Kringutrustning säljs separat.
- Om du använder hörlurar med böjd kontakt kan det bli svårt att ansluta andra externa enheter till bildskärmen. Därför rekommenderar vi att du använder hörlurar med rak kontakt.



Böjd



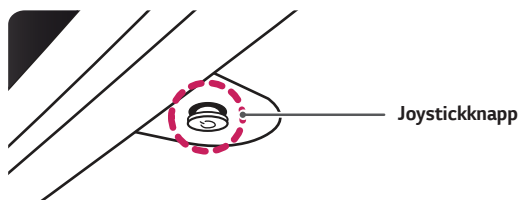
Rak
(Rekommenderad)

- Beroende på datorns ljudinställningar och externa enheter kan hörlurarnas och högtalarnas funktioner vara begränsade.

ANVÄNDARINSTÄLLNINGAR

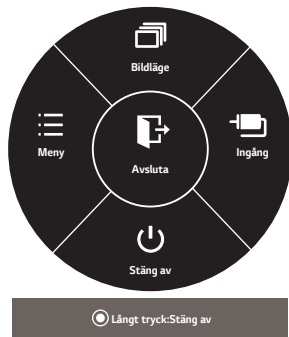
Aktivera huvudmenyn

- 1 Tryck på joystickknappen nedtill på bildskärmen.
- 2 För joysticken uppåt och nedåt (▲/▼) och åt vänster och höger (◀▶) och ställ in alternativen.
- 3 När du vill lämna huvudmenyn trycker du på joystickknappen igen.



Knapp	Menystatus		Beskrivning
	Huvudmeny avaktiverad		Aktiverar huvudmenyn.
	Huvudmeny aktiverad		Avslutar huvudmenyn. (Håll ned knappen för att stänga av bildskärmen. Du kan stänga av bildskärmen på detta sätt när som helst, även när OSD:n är på.)
	◀	Huvudmeny avaktiverad	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar [Meny].
	▶	Huvudmeny avaktiverad	Justerar skärmvolymen.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar [Ingång].
	▲	Huvudmeny avaktiverad	Aktiverar huvudmenyn.
		Huvudmeny aktiverad	Öppnar funktionen [Bildläge].
	▼	Huvudmeny avaktiverad	Aktiverar huvudmenyn.
		Huvudmeny aktiverad	Slår av skärmen.

Funktioner på huvudmenyn



Huvudmeny	Beskrivning
[Meny]	Konfigurerar skärminställningarna.
[Bildläge]	Optimerar skärmen för bildläget.
[Ingång]	Ställer in ingångsläge.
[Stäng av]	Slår av skärmen.
[Avsluta]	Avslutar huvudmenyn.

Användarinställningar

Menyinställningar

- 1 Om du vill visa OSD menu (OSD-menyn) trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Meny].
 - 2 Flytta joystickknappen uppåt, nedåt och åt höger och vänster för att ställa in alternativen.
 - 3 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⊙ eller Ok).
 - 4 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.
- När du öppnar menyn visas instruktioner om hur du använder knappen längst ned till höger på skärmen.



[Snabbinställningar]



[PBP]



[Bild]



[Generell]



[Fabriksinst.]

De olika alternativen beskrivs nedan.

Meny		Beskrivning
[Snabbinställningar]	[Ljusstyrka]	Justerar skärmens kontrast och ljusstyrka.
	[Kontrast]	
	[Volym]	Justerar volymen.
		 OBSERVERA Du kan ställa in [Dämpa] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].
	[Ingång]	Val av aktuellt insignalsläge.
	[Relationen mellan]	Justerar bildförhållande på skärmen.
[PBP]	[PBP]	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.
[Bild]	[Bildläge]	Ändrar bildläget till det optimerade läget för en viss funktion.
	[Bildjustering]	Justerar [Ljus stabilisering], [SUPER RESOLUTION+], [Skärpa], [Svartnivå], [HDMI ULTRA HD Deep Color], [DFC], [Svarstid], [Svart stabilisering] och [Enhetlighet].
	[Färgjustering]	Justerar [Gamma], [Färgtemp] och [Sex Färger].
[Generell]		Ställer in [Språk], [SMART ENERGY SAVING], [Strömlysdiod] [Automatisk standby], [DisplayPort 1.2], [USB snabbbladdning], [Summer] och [OSD Lås].
[Fabriksinst.]		Återgår till standardinställningar.
◀	[Avsluta]	Stänger OSD-menyn.



VARNING

- Bildskärmens OSD (On Screen Display) kan skilja sig något från den som visas på bilderna i bruksanvisningen.

Snabbinställningar

- 1 Om du vill visa OSD menu (OSD-menyn) trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Meny].
- 2 Öppna [Snabbinställningar] med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (● eller Ok).
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.

De olika alternativen beskrivs nedan.

[Meny] > [Snabbinställningar]	Beskrivning
[Ljusstyrka]	Ställ in skärmens ljusstyrka.  OBSERVERA • Du kan justera [Ljus stabilisering] till [På] / [Av] genom att trycka på ▼-knappen på menyn [Ljusstyrka]. • När [Ljus stabilisering] är [På] blir menyn [Ljusstyrka] inaktiverad. • När [Ljus stabilisering] är [På] blir menyerna [SMART ENERGY SAVING] och [DFC] inaktiverade. • När [Bildläge] är inställt på [DICOM], eller [Gamma] är inställt på [DICOM gammakurva], är justeringsfunktionen för [Ljusstyrka] inaktiverad.
[Kontrast]	Justerar skärmens kontrast.

[Meny] > [Snabbinställningar]	Beskrivning	
[Volym]	Justerar volymen.  OBSERVERA • Du kan ställa in [Dämpa] / [Ljud på] genom att föra joystickknappen till ▼ i menyn [Volym].	
[Ingång]	Val av aktuellt insignalsläge.	
[Relationen mellan]	Justerar bildförhållande på skärmen.	
	[Wide]	Visar materialet i breddbilsformat, oavsett videosignal.
	[Original]	Visar materialet i det förhållande som gäller för videosignalen.
	[1:1]	Förhållandet är inte justerat från det ursprungliga.

OBSERVERA

- Bilden kan se likadan ut för alternativen [Wide], [Original] och [1:1] vid den rekommenderade upplösningen (3840 x 2160).
- Bildförhållandet är inaktiverat i den sammanflätade signalen.

PBP

- Om du vill visa OSD menu (OSD-menyn) trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Meny].
- Öppna [PBP] med joystickknappen.
- Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (⊙ eller Ok).
- Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.

De olika alternativen beskrivs nedan.

[Meny] > [PBP]	Beskrivning				
[Sub]	Visar skärmbilderna från två ingångslägen på en bildskärm.				
	PBP-anslutning		Underskärm (höger)		
			HDMI 1	HDMI 2	DisplayPort
	Huvudskärm (Vänster)	HDMI 1	X	X	O
		HDMI 2	X	X	O
DisplayPort		O	O	X	
[Ljud ut]	Ändrar ljudutgången i [PBP]-läget.				
	[Huvud]	Väljer indata för [Huvud].			
	[Sub]	Väljer indata för [Sub].			
[Byt]	Växlar mellan huvudskärmen och underskrmen i [PBP]-läget.				
[Sub Full]	Omvandlar underskrmen i [PBP]-läge till widescreen.				

[Meny] > [PBP]		Beskrivning
[Relationen mellan]	[Huvud]	Justerar förhållandet på huvudskärmen eller underskärmen.
		[Wide] Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videosignal.
	[Sub]	[Original] Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videosignalen.
		[Wide] Visar videon anpassad efter PBP-skärmen, oavsett videosignal.
		[Original] Visar videon på PBP-skärmen i det förhållande som gäller för videosignalen.



OBSERVERA

- När [Sub]-läget är [Av] blir menyerna [Ljud ut], [Byt], [Sub Full] och [Relationen mellan] inaktiverade. Alternativen [Huvud] / [Sub] för [Relationen mellan] blir inaktiverade om det inte finns någon signal.
- Den optimala upplösningen för [PBP]-läget ställs in automatiskt när [PBP]-läget ställs in.

Bild

- 1 Om du vill visa OSD menu (OSD-menyn) trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Meny].
- 2 Öppna [Bild] med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (● eller Ok).
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.

De olika alternativen beskrivs nedan.

[Meny] > [Bild]	Beskrivning	
[Bildläge]	[Egen]	Ger användaren möjlighet att justera varje element. Färgläget på huvudmenyn kan justeras.
	[Mono]	Färgläget Mono (svartvitt).
	[Läsare]	Optimerar skärmen när du ska visa dokument. Du kan göra skärmen ljusare via OSD-menyn.
	[sRGB]	Ett standardområde för RGB-färg för bildskärmen och skrivaren.
	[Färg Svaghet]	Det här läget är för användare som inte kan skilja mellan rött och grönt. Det gör det möjligt för användare med färgsvaghet att skilja mellan de två färgerna.

[Meny] > [Bild]		Beskrivning
[Bildläge]	[EBU]	Ett vanligt TV PAL-färgområde för sändningar.
	[REC709]	Ett vanligt HDTV-färgområde för sändningar.
	[SMPTE-C]	Ett vanligt TV NTSC-färgområde för sändningar.
	[DICOM]	Ett läge som är optimerat för visning av medicinska bilder.
	[Kalibrering 1]	Ställer in den senast kalibrerade skärmen.
	[Kalibrering 2]	Ställer in den tidigare kalibrerade skärmen.
 OBSERVERA • Om [Bildläge] ändras i DP-ingången (DisplayPort) kan det hända att skärmen flimrar eller så kan upplösningen på datorskärmen påverkas. • [Kalibrering 2]: När du installerar TRUE COLOR PRO och fortsätter med Kalibrering aktiveras den här menyn.		
[Bildjustering]	[Ljus stabilisering]	Bibehåller den ljusstyrka som konfigurerats för medicinska miljöer.
		[På] Justerar automatiskt ljusstyrkan.
		[Av] Inaktiverar funktionen och gör det möjligt för användaren att konfigurera ljusstyrkan.
	[SUPER RESOLUTION+]	[Hög] Optimerad bildkvalitet visas när användaren vill ha kristallklara bilder. Effektivt när du tittar på kvalitetsvideo eller spel.
		[Mellan] Optimerad bildkvalitet visas när användaren vill ha bilder mellan låga och höga lägen för bekväm visning. Effektivt för UCC- eller SD-video.
		[Låg] Optimerad bildkvalitet visas när användaren vill ha mjuka och naturliga bilder. Det är effektivt för långsamt rörliga bilder eller stillbilder.
		[Av] Välj det här alternativet för vardaglig visning. [SUPER RESOLUTION+] är avstängd i det här läget.

[Meny] > [Bild]		Beskrivning			
[Bildjustering]	[Skärpa]	Justerar skärmens skärpa.			
	[Svartnivå]	Ställer in förskjutningsnivån (endast för HDMI).			
		• Förskjutning: som en referens för en videosignal är detta den mörkaste färgen som bildskärmen kan visa.			
		[Hög]	Behåller skärmens aktuella kontrastförhållande.		
	[Låg]	Sänker svartnivåerna och höjer vitnivåerna från det aktuella kontrastförhållandet på skärmen.			
	[HDMI ULTRA HD Deep Color]	Ger skarpare bilder när den är ansluten till en enhet som stödjer ULTRA HD Deep Color.			
		4K@ 60 Hz – format som stöds ¹⁾			
		Upplösning	Bildhastighet (Hz)	Färgdjup/färgsampling	
				8 bitar	10 bitar
		3840 x 2160	59,94 60,00	YCbCr 4:2:0	
				YCbCr 4:2:2	
				YCbCr 4:4:4	-
				RGB 4:4:4	-
		1) Fungerar när [HDMI ULTRA HD Deep Color] är inställt på [På].			
		 OBSERVERA • Om den anslutna enheten inte stöder ULTRA HD Deep Color fungerar kanske inte funktionen ordentligt. • Om ett problem uppstår, ställ in [HDMI ULTRA HD Deep Color]-alternativet på [Av].			
[DFC]	[På]	Ställer in ljusstyrkan automatiskt enligt skärmen.			
	[Av]	Inaktiverar [DFC].			

[Meny] > [Bild]		Beskrivning
[Bildjustering]	[Svarstid]	Ställer in svarstiden för de visade bilderna baserat på skärmens hastighet. I normala förhållanden rekommenderas inställningen [Mellan]. För en bild med snabba rörelser rekommenderas användningen av [Hög]. Inställningen [Hög] kan orsaka inbränd bild.
		[Hög] Ställer in svarstiden på hög.
		[Mellan] Ställer in svarstiden på mellan.
		[Låg] Ställer in svarstiden på låg.
		[Av] Funktionen för förbättrad svarstid används inte.
	[Svart Stabilisering]	Du kan ställa in svartkontrasten för bättre visning av mörka scener. När du höjer värdet för [Svart Stabilisering] görs de mörkgrå nivåerna ljusare på skärmen. (Du kan lätt urskilja föremål på mörka spelskrmar.) När du sänker värdet för [Svart Stabilisering] blir de mörkgrå nivåerna mörkare och den dynamiska kontrasten ökas på skärmen.
	[Enhetlighet]	Justerar ljusstyrkans enhetlighet på skärmen.
		 OBSERVERA Om du aktiverar [Enhetlighet] kan den allmänna ljusstyrkan i bilden minska.
		[På] Möjliggör funktionen [Enhetlighet].
		[Av] Inaktiverar funktionen [Enhetlighet].

[Meny] > [Bild]		Beskrivning	
[Färgjustering]	[Gamma]	Anpassade gammainställningar: [Gamma 1.8], [Gamma 2.0], [Gamma 2.2], [Gamma 2.4], [Gamma 2.6], [DICOM gammakurva], [Av]. Ju högre gammavärde, desto mörkare blir bilden. På samma sätt gäller också: ju lägre gammavärde, desto ljusare blir bilden.	
	[Färgtemp]	[Manuell]	Justerar färgtemperaturen i steg om 500 K. (Observera att 9300 K stöds istället för 9500 K.)
		[Egen]	Användaren kan anpassa den röda, gröna och blå färgen.
		[6500K]	Ställer in bildfärgen till en färgtemperatur på rödaktiga 6500 K.
		[8500K]	Ställer in bildfärgen till en färgtemperatur på 8500 K, en färg mellan rött och blått.
		[9300K]	Ställer in bildfärgen till en färgtemperatur på blåaktiga 9300 K.
	[Röd]	Du kan anpassa bildens färger med hjälp av färgerna röd, grön och blå.	
	[Grön]		
	[Blå]		
	[Sex Färger]	Uppfyller dina färgbehov genom att justera nyans och mättnad för de sex färgerna (röd, grön, blå, cyan, magenta och gul). Inställningarna sparas sedan.	
		Nyans	Anpassar skärmens färgtoner.
		Mättnad	Anpassar mättnaden på skärmfärgerna. Ju lägre värdet är desto mindre mättade och desto ljusare är färgerna. Ju högre värdet är desto mer mättade och desto mörkare är färgerna.
	[Fabriksinst.]	Återställer färgerna till standardinställningarna.	

Generell

- 1 Om du vill visa OSD menu (OSD-menyn) trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Meny].
- 2 Öppna [Generell] med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (● eller Ok).
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ▶ tills menyn är stängd.

De olika alternativen beskrivs nedan.

[Meny] > [Generell]	Beskrivning	
[Språk]	Anger önskat språk för menyskärmen.	
[SMART ENERGY SAVING]	Spara energi genom att använda ljuskompensationsalgoritmen.	
	[Hög]	Sparar energi med högeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
	[Låg]	Sparar energi med lågeffektfunktionen [SMART ENERGY SAVING].
	[Av]	Inaktiverar funktionen [SMART ENERGY SAVING].
[Strömlysdiod]	Slår [På] eller [Av] strömlysdioden på bildskärmens framsida.	
	[På]	Strömlysdioden tänds automatiskt.
	[Av]	Strömlysdioden släcks.
[Automatisk Standby]	Den här funktionen stänger automatiskt av bildskärmen när det har gått en tid utan några rörelser på skärmen. Du kan ställa in en tidsgräns för funktionen för automatisk avstängning. ([Av], [4H], [6H], och [8H])	

[Meny] > [Generell]	Beskrivning	
[DisplayPort 1.2]	Aktiverar och avaktiverar [DisplayPort 1.2].	
	 OBSERVERA • Se till att du aktiverar eller avaktiverar i enlighet med den version av DisplayPort som stöds av grafikkortet. Ställ in det här alternativet på [Inaktivera] om DisplayPort 1.2 inte är kompatibelt med grafikkortet. • När [DisplayPort 1.2] är inaktiverad kan du inte använda grafikkortets 10-bitarsutgång.	
[USB snabbbladdning]	[USB snabbbladdning] är en funktion som snabbt laddar enheten som är ansluten till USB 3.0-porten.	
	[På]	Aktiverar [USB snabbbladdning].
	[Av]	Inaktiverar [USB snabbbladdning].
[Summer]	Med den här funktionen kan du ställa in ljudet som genereras från [Summer] när monitorn slås [På] eller [Av].	
	[På]	Aktiverar bildskärmens [Summer].
	[Av]	Inaktiverar bildskärmens [Summer].
[OSD Lås]	Den här funktionen inaktiverar konfiguration och justering av menyer.	
	[På]	Aktiverar [OSD Lås].
	[Av]	Inaktiverar [OSD Lås].
	 OBSERVERA • Alla funktioner inaktiverade utom [Ljusstyrka], [Kontrast], [Volym], [Ingång] i [Snabbinställningar] och [OSD Lås], [Information] i [Generell].	
[Information]	Visar [Total Power On Time] och information om [Serial Number] och [Resolution].	

Fabriksinst.

- 1 Om du vill visa OSD menu (OSD-menyn) trycker du på joystickknappen på skärmens undersida och öppnar [Meny].
- 2 Öppna [Fabriksinst.] med joystickknappen.
- 3 Följ instruktionerna som visas nederst till höger och ställ in alternativen.
- 4 Om du vill återgå till den övre menyn eller ställa in andra menyalternativ flyttar du joysticken till ◀ eller trycker på (● eller Ok).
- 5 Om du vill lämna OSD-menyn flyttar du joystickknappen till ◀ tills menyn är stängd.

De olika alternativen beskrivs nedan.

[Meny] > [Fabriksinst.]	Beskrivning
[Vill du återställa dina inställningar?]	
[Fabriksinst.]	Återgår till standardinställningar.
[Avbryt]	Avbryter återställningen.

FELSÖKNING

Ingenting visas på skärmen.	
Är bildskärmens strömkabel ansluten?	Kontrollera att strömkabeln är ordentligt ansluten till eluttaget.
Lyser strömlampan?	Kontrollera strömkabelns anslutning och tryck på strömknappen.
Är strömmen på och lyser strömlampan vitt?	Kontrollera att den anslutna ingången är aktiverad ([Meny] > [Snabbinställningar] > [Ingång]).
Blinkar strömlampan?	- Om bildskärmen är i viloläge kan du röra på musen eller trycka på valfri tangent, så slås bildskärmen på. - Kontrollera att datorn är påslagen.
Visas meddelandet [Utanför Frekvensområdet]?	Det här inträffar när signalerna som överförs från datorn (grafikkortet) ligger utanför bildskärmens horisontella eller vertikala frekvensområde. Se avsnittet Produktspecifikationer i den här handboken om du vill veta vilken frekvens du ska använda.
Visas meddelandet [Ingen Signal]?	Det här meddelandet visas när signalkabeln mellan datorn och bildskärmen saknas eller är frånkopplad. Kontrollera kabeln och anslut den igen.

Meddelandet OSD-lås visas.	
Kommer du inte åt vissa funktioner genom att trycka på knappen Meny?	OSD är låst. Lås upp genom att gå till [Meny] > [Generell] och ställa in [OSD Lås] på [Av].

Skärmen visar en eftersläckt bild.	
Sker eftersläckning även när skärmen slås av?	- Om du visar en stillbild för länge kan det skada skärmen och orsaka eftersläckning av bilden. - Skydda skärmen genom att använda en skärmsläckare.

Bilden som visas på skärmen är instabil och skakig. / Bilden som visas på bildskärmen lämnar skuggspår.	
Har du valt rätt upplösning?	Om den valda upplösningen är HDMI 1080i 60/50 Hz (sammanflätad) kan skärmen flimra. Ändra upplösning till 1080p eller den rekommenderade upplösningen.

! OBSERVERA

- Vertikal frekvens: För att kunna visa en bild måste skärmen uppdateras dussintals gånger per sekund, som ett lysrör. Antalet gånger som skärmen uppdateras per sekund kallas vertikal frekvens eller uppdateringsintervall. Enheten är Hz.
- Horisontell frekvens: Den tid det tar att visa en horisontell linje kallas för den horisontella cykeln. När 1 delas med det horisontella intervallet får du antalet horisontella linjer som visas varje sekund. Det kallas horisontell frekvens och anges i kHz.
- Kontrollera om grafikkortets upplösning eller frekvens ligger inom bildskärmens tillåtna intervall, och ange den rekommenderade (optimala) upplösningen under **Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar** i Windows. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
- Om du inte ställer grafikkortet till den rekommenderade (optimala) upplösningen kan det orsaka suddig text, dämpad skärm, eller ett trunkerat eller feljusterat visningsområde.
- Inställningsmetoden kan skilja sig åt beroende på vilken dator och vilket operativsystem du använder, och vissa upplösningar kanske inte är tillgängliga beroende på prestandabegränsningar på grafikkortet. Om det gäller i ditt fall kontaktar du tillverkaren av datorn eller grafikkortet för att få hjälp.
- Vissa grafikkort kanske inte fungerar med 3840 x 2160-upplösningen. Kontakta grafikkortstillverkaren om du inte kan visa den upplösningen.

Färger visas inte på rätt sätt.

Ser bilden missfärgad ut (16 färger)?	• Ange färginställningen 24 bitar (true color) eller högre. I Windows öppnar du Kontrollpanelen > Bildskärm > Inställningar > Färgkvalitet. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
Visas färgerna på ett instabilt sätt, eller i svartvitt?	• Kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt. Anslut kabeln på nytt eller sätt i datorns grafikkort igen.
Visas prickar på skärmen?	• När bildskärmen används kan det hända att punkter (röda, gröna, blå, vita eller svarta) visas på skärmen. Det är normalt för en LCD-skärm. Det är inte ett fel, och det är inte relaterat till bildskärmens prestanda.

Visas meddelandet Oidentifierad bildskärm, Plug and Play-bildskärm (VESA DCC) har hittats?

Har du installerat drivrutinen för bildskärmen?	• Installera drivrutinen för bildskärmen. Den finns på CD-skivan (eller disketten) med drivrutiner som medföljde bildskärmen. Du kan även hämta drivrutinen från vår webbplats: http://www.lg.com. • Kontrollera att grafikkortet har stöd för Plug and Play.
---	--

Inget ljud från hörlursuttaget eller högtalaren.

Visas bilder med hjälp av DisplayPort eller HDMI-ingång utan ljud?	• Försök att öka volymen med knappen på bildskärmen. • Ställ in datorns ljudutgång till den skärm du använder. I Microsoft Windows går du till Kontrollpanelen > Maskinvara och ljud > Ljud > Ställa in skärmen som standardenhet. (Inställningarna kan variera beroende på det operativsystem (OS) du använder.)
--	--

PRODUKTSPECIFIKATIONER

Produktspecifikationerna kan ändras utan föregående meddelande för produktförbättringar.

" ~ " hänvisar till växelström (AC) och " --- " hänvisar till likström (DC).

LCD-skärm	Typ	TFT (Thin Film Transistor) LCD-skärm (Liquid Crystal Display)	
	Bildpunktsstorlek	0,1554 mm x 0,1554 mm	
Upplösning	Maximal upplösning	3840 x 2160 vid 60 Hz	
	Rekommenderad upplösning		
Videosignal	Horisontell frekvens	30 kHz till 135 kHz	
	Vertikal frekvens	56 Hz till 61 Hz	
Ingångar	HDMI IN1, HDMI IN2, DP(DisplayPort) IN, H/P, USB (SS↔) 1, 2, USB UP (SS↔)		
Strömkälla	Märkeffekt	19 V --- 3,42 A	
	Energiförbrukning	Max 65 W Viloläge: ≤ 0,5 W Av-läge: ≤ 0,3 W	
Nätadapter	Typ DA-65J19, tillverkad av Asian Power Devices Inc. (APD) Ingång: 100–240 V~ 50–60 Hz, 1,5–0,7 A Utgång: 19 V --- 3,42 A Klassificering efter typ av skydd mot elektriska stötar : Klass I		
Omgivningsförhållanden	Driftsförhållanden	Temperatur	0 °C till 40 °C
		Luftfuktighet	0 % till 80 %
		Tryck	700 hPa till 1 060 hPa
	Förvaringsmiljö	Temperatur	-20 °C till 60 °C
		Luftfuktighet	0 % till 85 %
		Tryck	500 hPa till 1 060 hPa

Mått	Bildskärmens mått (bredd x höjd x djup)	
	Med fot	615,0 x 546,3 x 276,1 (mm)
	Utan fot	615,0 x 365,1 x 42,7 (mm)
Vikt (utan förpackning)	Med fot	7,5 kg
	Utan fot	4,7 kg

Fabriksläge

DisplayPort

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 2160	133,32	60	+/-	Rekommenderad upplösning för PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	66,66	30	+/-	
3840 x 2160	133,32	60	+/-	

HDMI

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Polaritet (H/V)	Kommentar
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1152 x 864	54,347	60,05	+/+	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	63,981	60,02	+/+	
1600 x 900	60	60	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/-	
1920 x 2160	133,29	60	+/-	Rekommenderad upplösning för PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	67,5	30	+/-	
3840 x 2160	135	60	+/-	När [HDMI ULTRA HD Deep Color] är inställt på [På]

HDMI-specifikationer (Video)

Förinställt läge	Horisontell frekvens (kHz)	Vertikal frekvens (Hz)	Kommentar
480p	31,5	60	
720p	45,0	60	
1080p	67,5	60	
2160p	135	60	När [HDMI ULTRA HD Deep Color] är inställt på [På]

Strömlysdiod

Läge	LED-färg
På-läge	Vit
Viloläge	Blinkar i vitt
Av-läge	Av



Läs noggrant igenom användarhandboken (på CD) och se till att du vet var du har den. Observera att etiketten på produkten ger information om produktsupport.

Modell

Serienr.

WARNING: Utrustningen överensstämmer med CISPR 32 klass A. Anordningen kan orsaka radiostörningar i en bostadsmiljö.