

Manual de utilizare

LG CineBeam Laser

Proiector DLP

Citiți cu atenție informațiile privind siguranța înainte de a utiliza acest produs.

HF80JG

LICENȚE

Este posibil ca licențele acceptate să difere în funcție de model. Pentru mai multe informații despre licențe, vizitați www.lg.com.



Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories. Simbolurile Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, și double-D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]

! NOTĂ

- Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.
- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

MĂSURI DE PRECAUȚIE

Vă rugăm să respectați instrucțiunile de siguranță pentru a preveni orice posibil accident sau utilizarea greșită a proiectorului.

- Măsurile de precauție sunt prezentate sub două forme, și anume

AVERTISMENT și **ATENȚIE**, așa cum este detaliat mai jos.

 **AVERTISMENT** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale grave și chiar decesul.

 **ATENȚIE** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale sau daune produsului.

- Citiți cu atenție manualul de utilizare și păstrați-l la îndemână.



AVERTISMENT/ATENȚIE
RISC DE ȘOC ELECTRIC,
NU DESCHIDEȚI



Simbolul fulgerului cu săgeată în capăt, dintr-un triunghi echilateral, are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența tensiunii periculoase neizolate din spațiul produsului, care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.



Semnul de exclamație dintr-un triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența instrucțiunilor de funcționare și de întreținere (service) importante din documentația care însoțește dispozitivul.

AVERTISMENT/ATENȚIE

- PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU ȘI DE ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI ACEST PRODUS LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ.

Citiți aceste instrucțiuni.

Păstrați aceste instrucțiuni.

Acordați atenție tuturor avertismentelor.

Respectați toate instrucțiunile.

Instalarea în interior

AVERTISMENT

- Nu folosiți proiectorul în aer liber și nu expuneți deloc produsul la umiditate sau apă.
 - Deoarece produsul nu este rezistent la apă, acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu amplasați proiectorul în lumina directă a soarelui sau lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, focuri, sobe etc.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu amplasați materiale inflamabile, cum ar fi aerosoli, lângă proiector.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.

- Nu permiteți copiilor să se agațe de proiector sau să se urce pe acesta.
 - Acest lucru poate cauza căderea proiectorului, ducând la rănire sau la deces.
- Nu instalați produsul într-un loc fără ventilație (de ex. pe un raft de cărți sau într-un dulap), pe un covor sau pe o pernă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creșterii temperaturii interne.
- Nu amplasați produsul în apropierea surselor de abur, ulei sau vapori de ulei, cum ar fi umidificatoare și blaturi de bucătărie.
 - Nerespectarea acestei instrucțiuni poate cauza un incendiu, electrocutare sau coroziune.
- Nu instalați produsul pe un perete sau tavan care este aproape de surse de ulei sau de vapori de ulei.
 - Produsul se poate deteriora și poate cădea, provocând leziuni corporale grave.
- Nu amplasați proiectorul în locuri în care poate fi expus la praf.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul într-un loc umed, cum ar fi o baie, unde este probabil să se ude.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu lăsați o față de masă sau o perdea să obtureze fanta de ventilație.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creșterii temperaturii interne.
- Asigurați o bună ventilație în jurul proiectorului. Distanța dintre proiector și perete trebuie să fie de cel puțin 30 cm.
 - Acest lucru va preîntâmpina un incendiu cauzat de creșterea temperaturii interne.
- Când instalați produsul pe un tavan, acesta trebuie instalat de către un tehnician profesionist cu ajutorul instrumentelor autorizate. Dacă este instalat necorespunzător, produsul poate cădea.
 - Acest lucru poate provoca vătămări corporale sau pagube materiale. Pentru instalarea produsului, vă rugăm să contactați centrul de asistență pentru clienți.
- În cazul în care utilizați un dispozitiv cu montare pe tavan, utilizarea de adeziv pentru prevenirea slăbirii șuruburilor sau aplicarea de ulei sau lubrifiant pe produs poate provoca fisurare și, pe cale de consecință, căderea produsului. De asemenea, acest lucru poate provoca vătămări corporale grave persoanei care se află sub dispozitiv (dacă este cazul), precum și deteriorarea produsului.

ATENȚIE

- La așezarea proiectorului pe o masă sau pe un raft, aveți grijă să nu-l puneți lângă margine.
 - Proiectorul ar putea cădea din cauza problemelor de echilibru, ceea ce poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea produsului. Asigurați-vă că folosiți carcasa sau suportul care se potrivește proiectorului.

- Atunci când mutați proiectorul, asigurați-vă că îl opriți și că îndepărtați ștecherul și cablurile de alimentare.
 - Cordonul de alimentare se poate deteriora, provocând un incendiu sau electrocutare.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă sau care vibrează, cum ar fi un raft instabil sau o pantă.
 - Poate cădea și poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu răsturnați proiectorul atunci când conectați dispozitive externe la proiector.
 - Acest lucru poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea proiectorului.
- Ștecherul trebuie să fie introdus complet în priza de perete.
 - O conexiune instabilă poate cauza un incendiu.
- Nu așezați obiecte grele pe cablul de alimentare.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu atingeți ștecherul cu mâinile ude.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu conectați prea multe dispozitive într-o singură priză multiplă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.
- Nu permiteți acumularea de praf sau corpuri străine pe adaptorul c.a., ștecăr și priza utilizată.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Dacă există fum sau miros de ars de la proiector sau adaptorul c.a., încetați imediat utilizarea produsului. Deconectați cablul de alimentare de la priza de perete și apoi contactați centrul de service pentru clienți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Pentru a opri alimentarea de la rețea, scoateți ștecherul, care trebuie să fie poziționat astfel încât să fie ușor accesibil pentru utilizare.

Alimentarea

AVERTISMENT

- ȘTECHERUL DE ALIMENTARE ESTE DISPOZITIVUL DE DECONECTARE.
 - În caz de urgență, ștecherul de alimentare trebuie să rămână la îndemână. În caz de urgență, ștecherul de alimentare trebuie să rămână la îndemână.
- Trebuie să se conecteze cablul de împământare. (Cu excepția dispozitivelor care nu sunt împământate.)
 - Asigurați-vă că ați conectat cablul de împământare pentru a evita electrocutarea. Dacă nu este posibilă împământarea unității, solicitați unui electrician calificat să instaleze un întrerupător separat. Nu încercați să împământați proiectorul conectându-l la cabluri telefonice, paratrăsnete sau țevi de gaz.

ATENȚIE

- Țineți întotdeauna de ștecher pentru a scoate adaptorul c.a. sau cablul de alimentare.
 - În caz contrar, acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu îndoiiți continuu cablul de alimentare al adaptorului c.a.
 - În cazul în care cablul de alimentare este îndoit excesiv pentru o perioadă îndelungată de timp, interiorul cablului se poate rupe. Aceasta poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Asigurați-vă că ștecherul și cablul de alimentare nu sunt deteriorate, modificate, extrem de îndoite, răscute, deformate prin întindere, presate între două obiecte sau fierbinți. Nu utilizați produsul dacă priza de perete este desprinsă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Păstrați cablul de alimentare departe de dispozitivele de încălzire.
 - Învelișul cablului se poate topi, ceea ce poate duce la un incendiu sau la electrocutare.
- Amplasați proiectorul într-un loc în care oamenii nu se vor împiedica de cablul de alimentare și nu vor călca pe acesta, pentru a evita deteriorarea cablului de alimentare și a ștecherului.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu porniți și nu opriți proiectorul prin conectarea ștecherului sau prin deconectarea acestuia de la priză. (Nu utilizați ștecherul pe post de buton.)
 - Acest lucru poate provoca electrocutare sau deteriorarea produsului.
- Nu introduceți un conductor în cealaltă parte a prizei de perete în timp ce ștecherul este introdus în priza de perete. În plus, nu atingeți ștecherul imediat ce este deconectat de la priza din perete.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Utilizați numai cablul de alimentare oficial furnizat de LG Electronics. Nu utilizați alte cabluri de alimentare.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Dacă în adaptorul c.a. cablul de alimentare sau interiorul proiectorului pătrunde apă sau corpuri străine, opriți proiectorul apăsând pe butonul de alimentare. Scoateți toate cablurile și apoi contactați centrul de service pentru clienți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Suprafața adaptorului c.a. este fierbinte. Nu lăsați adaptorul c.a. la îndemâna copiilor și evitați atingerea sa în timpul utilizării.
- Nu dezamblați niciodată dispozitivele de alimentare electrică (adaptorul c.a., cablul de alimentare etc.).
 - Acest lucru poate deteriora cablul de alimentare și poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.

- Conectați adaptorul c.a. și cablul de alimentare ferm.
 - În caz contrar, poate rezulta o defecțiune a produsului sau incendiu.
- Nu așezați obiecte grele sau nu exercitați presiune pe cablul de alimentare și pe adaptorul c.a. și evitați deteriorarea.
 - Acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Utilizați întotdeauna adaptorul c.a. furnizat și orice adaptoare c.a. furnizate și certificate de LG Electronics.
 - Conectarea oricărui alt adaptor c.a. poate avea drept rezultat scintilația ecranului.
- Nu introduceți piese de metal, cum ar fi monede, ace de păr sau reziduuri metalice, și nici materiale inflamabile, cum ar fi hârtie sau chibrituri, în proiector.
 - Astfel preveniți electrocutările sau incendiile.
- Asigurați-vă că bateriile nu sunt înghițite de copii atunci când înlocuiți vechile baterii ale telecomenzii cu unele noi. Nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.
 - Dacă un copil înghite o baterie, consultați imediat medicul.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului.
 - Există un mare risc de electrocutare.
- Nu priviți direct la obiectiv atunci când proiectorul funcționează.
 - Lumina puternică vă poate produce leziuni oculare.

În timpul utilizării

AVERTISMENT

- Nu amplasați pe proiector niciun obiect care conține lichide, cum ar fi o vază, un ghiveci de flori, o ceașcă, medicamente sau cosmetice; sau ornamente, lumânări etc.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare sau poate cauza leziuni prin cădere.
- În cazul unui impact puternic sau în cazul deteriorării carcasei, opriți-l, deconectați-l de la priza de curent și contactați un centru de service autorizat.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Atunci când lampa funcționează sau când tocmai a fost oprită, evitați atingerea fantei de ventilație sau a lămpii, deoarece acestea sunt foarte fierbinți.
- Dacă există o scurgere de gaz în camera cu proiectorul, nu atingeți proiectorul sau priza de alimentare. Deschideți ferestrele pentru a aerisi.
 - Scânteile pot cauza incendii sau arsuri.
- Deconectați cablul de alimentare de la priză în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
 - Acest lucru va preveni scurtcircuitarea sau deteriorarea proiectorului.

- Nu utilizați proiectorul lângă aparate electronice care generează câmp magnetic puternic.
 - Nu lăsați folia de plastic utilizată pentru ambalarea proiectorului la îndemâna copiilor.
 - Dacă nu este manipulată în siguranță, poate cauza sufocarea.
 - Nu țineți mâna pe proiector mult timp, atunci când funcționează.
 - Atunci când folosiți o consolă de jocuri conectată la un proiector, se recomandă să păstrați o distanță de peste patru ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
 - Asigurați-vă că cablul de conectare este suficient de lung. Altfel, produsul poate cădea, cauzând leziuni corporale sau deteriorarea produsului.
 - Nu așezați proiectorul sau telecomanda sa cu baterie într-un mediu cu temperatură extrem de ridicată.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
-  **ATENȚIE**
- Nu așezați obiecte grele pe proiector.
 - Poate cădea și poate provoca leziuni.
 - Aveți grijă să nu se producă vreun impact asupra obiectivului în timpul transportului.
 - Nu atingeți obiectivul proiectorului.
 - Obiectivul se poate deteriora.
 - Nu acționați cu instrumente ascuțite pe proiector, cum ar fi cuțitele sau ciocanele, deoarece acest lucru poate deteriora carcasa.
 - În cazul în care nu apare nicio imagine pe ecran sau nu se aude niciun sunet, întrerupeți utilizarea proiectorului. Opriti proiectorul, deconectați-l de la priza de alimentare și contactați centrul nostru de service.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
 - Nu scăpați nimic pe proiector și nu permiteți impactul niciunui obiect cu proiectorul.
 - Acest lucru poate provoca deteriorarea proiectorului sau leziuni corporale.
 - Este recomandat să păstrați o distanță de cel puțin 5–7 ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
 - Dacă priviți ecranul de la distanță mică timp îndelungat, este posibil să simțiți o solicitare a ochilor.

- Nu blocați fasciculul de lumină emis de proiector utilizând o carte sau un alt obiect.
 - Expunerea îndelungată la fasciculul proiectorului poate provoca un incendiu. În plus, obiectivul se poate supraîncălzi și poate fi deteriorat de căldura reflectată. Dezactivați funcția AV pentru a opri temporar proiecția sau opriți alimentarea.
- Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.
 - Volumul ridicat poate afecta auzul.
- Nu utilizați echipamente electrice cu tensiune înaltă lângă proiector (ex. o lampă antiinsecte). Acest lucru poate provoca funcționarea defectuoasă a produsului.
- Folosiți un pulverizator cu aer, o lavetă moale sau un tampon de bumbac înmuiat într-o substanță pentru curățarea obiectivului sau în alcool pentru a îndepărta praful sau petele de pe obiectivul din față.

ATENȚIE

- Contactați vânzătorul sau centrul nostru de service o dată pe an pentru a curăța componentele interne ale proiectorului.
 - Dacă nu curățați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, se va acumula praf, care poate provoca un incendiu sau deteriorarea proiectorului.
- Atunci când curățați piesele din plastic, cum ar fi carcasa proiectorului, deconectați mai întâi proiectorul de la sursa de alimentare și ștergeți cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă și nu ștergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați niciodată produse de curățat sticlă, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen sau alcool, deoarece acestea pot deteriora proiectorul.
 - Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare și coroziune).

Curățare

AVERTISMENT

- Nu pulverizați apă către proiector atunci când îl curățați. Asigurați-vă că apa nu intră în proiector.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Atunci când iese fum sau un miros neobișnuit din proiector sau când cade un obiect străin în proiector, vă rugăm să îl opriți și să îl deconectați de la priza de alimentare și să contactați centrul nostru de service.
 - În caz contrar, este posibil să izbucnească un incendiu sau electrocutare.

- Nu ștergeți sistemul optic (lentila, oglinda) imediat după oprirea produsului sau în timpul funcționării produsului. La curățarea fiecărei componente a produsului, scoateți cablul de alimentare și ștergeți ușor cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă și nu ștergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați detergenți, produse de lustruit industriale sau pentru automobile, substanțe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc. pe unitatea principală a produsului sau pe sistemul optic (lentilă, oglindă) deoarece acest lucru poate avaria produsul.
 - Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare și coroziune).
- Scoateți ștecherul din priză înainte de a curăța produsul.
 - În caz contrar, există pericolul de electrocutare.

Laser

! AVERTISMENT

- Acest produs conține un modul cu laser. Nu demontați și nu modificați produsul, deoarece acest lucru ar putea fi periculos.
- Riscați expunerea la radiații laser atunci când manipulați sau modificați produsul într-un mod care nu este specificat în manualul de utilizare.

- Pentru a vă proteja ochii, evitați să priviți direct în lumina puternică emisă de unitate.
- Utilizarea comenzilor sau a reglajelor, ori efectuarea altor proceduri în afara celor specificate în prezentul document poate avea ca rezultat expunerea la radiații periculoase.

! ATENȚIE

- Acest produs este un dispozitiv cu laser din clasa 1, care îndeplinește cerințele standardului IEC 60825-1.

Standard pentru lasere încorporate (modul laser clasa 4)

- Lungime de undă: 448 nm - 462 nm
- Domeniu ieșire lumină: aprox. 4,35 W x 8

Eticheta clasei produsului cu laser



Eticheta pentru clasa laser a produsului este lipită pe partea inferioară a produsului.

Altele

AVERTISMENT

- Atunci când părăsiți încăperea, așezați proiectorul într-un loc unde nu au acces animalele și scoateți ștecherul din priza de perete.
 - Folosirea unui cordon de alimentare deteriorat poate provoca un scurt circuit sau un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul lângă dispozitive electronice de mare precizie sau lângă cele care transmit semnale radio slabe.
 - Acest lucru poate afecta funcționarea produsului, cauzând un accident.
- Numai un tehnician calificat poate demonta sau modifica proiectorul. Pentru diagnosticare, ajustare sau reparații, contactați vânzătorul sau centrul nostru de service.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Este obligatorie ventilația adecvată, nu blocați fluxul de aer din jurul unității. Acest lucru poate cauza leziuni și supraîncălzire internă.
- Nu atingeți obiectivul; acest lucru poate provoca arsuri sau deteriorarea obiectivului. Obiectivul și unitatea pot fi FIERBINȚI în timpul utilizării și imediat după aceea. Procedați cu grijă atunci când manipulați unitatea, permițând răcirea corespunzătoare.
- Utilizați numai o priză electrică împământată. (Cu excepția dispozitivelor care nu sunt împământate.)
- Nu introduceți nimic în fantele de evacuare a aerului și nu le acoperiți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Pentru o funcționare optimă, urmați toate instrucțiunile de întreținere; reparați produsul numai la un centru de service autorizat.
- Nu lăsați bateriile și telecomanda la îndemâna copiilor.
 - Acest lucru previne apariția leziunilor corporale sau deteriorarea proiectorului.

ATENȚIE

- Nu utilizați și nu depozitați proiectorul în aer liber pentru perioade lungi de timp.
- Nu amestecați baterii noi și baterii vechi.
 - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.

- Asigurați-vă că scoateți proiectorul din priză dacă acesta nu va fi folosit pentru o perioadă lungă.
 - Praful acumulat poate provoca un incendiu sau electrocutare din cauza supraîncălzirii, aprinderii sau izolației precare.
- Utilizați numai tipul de baterii specificat.
 - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Asigurați-vă că utilizați același tip de baterie pentru înlocuire.
 - În cazul unui contact incorect al bateriei, bateria se poate descărca rapid sau telecomanda poate să nu funcționeze corect.
- Eliminați corespunzător bateriile uzate.
 - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii. Metoda corectă de eliminare poate varia în funcție de țara sau de regiunea dvs. Eliminați setul de baterii conform instrucțiunilor.
- Nu aruncați și nu demontați bateria.
 - Acest lucru poate cauza un incendiu sau o explozie din cauza deteriorării bateriei.
- Depozitați bateriile departe de obiectele metalice, cum ar fi cheile sau agrafele pentru hârtie.
 - Curentul în exces poate duce la creșterea rapidă a temperaturii, lucru care provoacă incendii sau arsuri.
- Nu depozitați bateriile lângă surse de căldură, cum ar fi un radiator.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu depozitați bateriile la temperaturi mai mari de 60 °C sau în condiții de umiditate ridicată.
 - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii.
- Asigurați-vă că bateria este montată corect.
 - Acest lucru poate evita exploziile sau incendiile.
- Înlocuirea incorectă a bateriei poate cauza incendii.
- Baterii: depozitați accesoriile (baterie etc.), într-o locație sigură și care să nu fie la îndemâna copiilor.

Grupa de risc 2

ATENȚIE Produsul emite radiații optice posibil periculoase. Nu priviți înspre lampă în timpul funcționării. Acest lucru vă poate afecta ochii.

Această etichetă este lipită pe partea inferioară a produsului, iar limba poate fi diferită.

CUPRINS

LICENȚE	2	CONECTAREA DISPOZITIVELOR	30
MĂSURI DE PRECAUȚIE	3	Conectarea la un receptor HD, la un player DVD sau la dispozitive externe	31
PREGĂTIRE	14	– Conexiunea HDMI	31
Accesorii	14	Conectarea la PC	31
Accesorii opționale	15	– Conexiunea HDMI	31
Piese și componente	16	Conectarea unui laptop	32
– Unitatea principală	16	– Conexiunea HDMI	32
– Înapoi	17	Conectarea căștilor	33
Utilizarea butonului joystick	18	Conectarea unui amplificator digital	33
– Funcții de bază	18	Utilizarea funcției de oglindire a unui telefon mobil	35
– Setarea meniului	19	– Conectarea la MHL	35
Indicatori de stare ai proiectorului	19	ÎNTREȚINERE	36
Instalarea	20	Curățare	36
– Precauții la instalare	20	– Curățarea obiectivului	36
– Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului	21	– Curățarea carcasei proiectorului	36
– Instalarea proiectorului pe un trepied	23	SPECIFICAȚII	37
– Sistemul de securitate Kensington	24	SIMBOLURI	40
TELECOMANDĂ	25		
UTILIZAREA PROIECTORULUI	28		
Utilizarea proiectorului	28		
– Focalizarea imaginii de pe ecran	28		
– Vizionarea proiecțiilor	29		

PREGĂTIRE

Este posibil ca imaginile să difere ușor de produsul real.

Accesorii

Accesoriile incluse cu proiectorul sunt prezentate mai jos.

Accesoriile pot fi modificate fără aviz prealabil.

Pot fi adăugate noi accesorii sau pot fi eliminate unele vechi.



Telecomandă
Două baterii AAA



Manual de utilizare

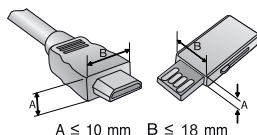


Cablu de alimentare



Transformator CA-CC

- Când conectați un cablu HDMI sau USB, sau când conectați o unitate flash USB la portul HDMI sau USB, utilizați un produs care are lățimea de 18 mm sau mai puțin și o înălțime de 10 mm sau mai puțin. În cazul în care cablul USB sau unitatea flash USB nu se potrivește în porturile USB ale proiectorului, utilizați un cablu prelungitor care acceptă USB 2.0.



- Atunci când conectați două dispozitive USB în același timp, fiecare dintre acestea ar trebui să aibă margini mai subțiri de 8,5 mm.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată.
- Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune. (Tipuri de cabluri HDMI recomandate)
 - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
 - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

Accesorii opționale

Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de electronice sau site-urile pentru cumpărături online sau contactați magazinul de la care ați achiziționat produsul. Accesoriiile opționale pot fi modificate fără notificare prealabilă.



Ecran de proiecție



Trepied



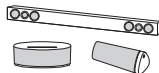
Cablu HDMI



Cablu audio



Cablu optic



Dispozitiv audio LG

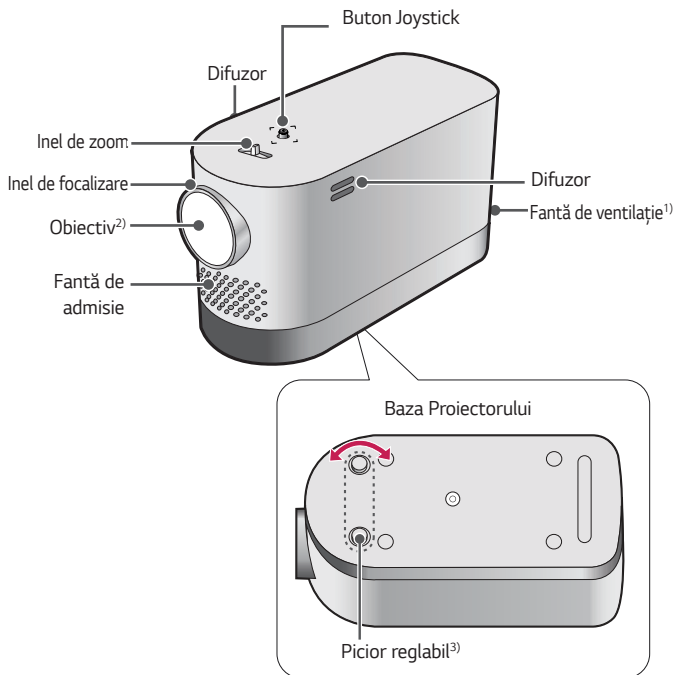


Cablu MHL

Piese și componente

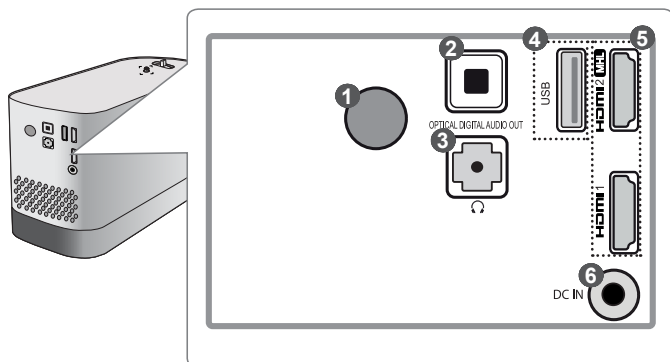
Acest proiector este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuși, există posibilitatea să observați mici puncte negre și/sau puncte de culoare aprinsă (roșu, albastru sau verde) care apar în continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație și nu indică funcționarea defectuoasă.

Unitatea principală



- 1) Din cauza temperaturii ridicate a zonei fantei de ventilație, nu vă apropiați de zona fantei de ventilație.
- 2) Nu atingeți obiectivul și oglinda atunci când utilizați proiectorul. Obiectivul și oglinda se pot deteriora.
- 3) Rotiți piciorul reglabil spre stânga sau spre dreapta pentru a regla unghiul.

Înapoi



	Descriere
1	Receptor IR
2	Port OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
3	🎧 (Port căști)
4	🔌 (port USB)
5	Port HDMI
6	Port DC IN

Utilizarea butonului joystick

Când proiectorul este oprit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată și eliberați-l.

Funcții de bază

	Pornire	Puteți opera proiectorul apăsând butonul sau mișcând butonul joystick către stânga, dreapta, sus sau jos.
	Oprit	Când proiectorul este pornit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată câteva secunde și eliberați-l. (Cu toate acestea, dacă butonul Meniu apare pe ecran, ținerea apăsată a butonului joystick vă permite să ieșiți din meniu.)
	Control volum	Atingeți cu degetul butonul joystick și mișcați-l la stânga sau la dreapta. Puteți regla nivelul volumului.
	Sus/Jos/ Stânga/ Dreapta	Dacă mișcați butonul joystick în sus, în jos, la stânga sau la dreapta, puteți mișca cursorul pentru a selecta elementele de meniu.

! NOTĂ

- Deplasați butonul joystick în sus, în jos, la stânga sau la dreapta. Aveți grijă să nu apăsați butonul joystick. Dacă apăsați butonul în timp ce deplasați butonul joystick, controlul volumului ar putea să nu funcționeze și cursorul ar putea să nu se deplaseze.

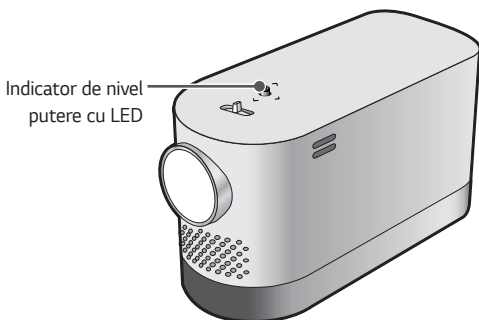
Setarea meniului

Când proiectorul este pornit, apăsați butonul joystick o dată.

Puteți seta elementele de meniu (🔌, 🖱️, ✖️, ⚙️) deplasând butonul joystick la stânga, la dreapta, în sus sau în jos. Deplasați-vă la elementul de meniu dorit și apoi apăsați butonul joystick o dată pentru a-l selecta.

🔌	Oprește alimentarea.
🖱️	Modifică sursa de intrare.
✖️	Șterge afișările de pe ecran și revine la vizualizarea proiectorului.
⚙️	Afișează meniul Setări.

Indicatori de stare ai proiectorului

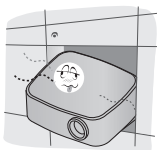


Indicator de nivel putere cu LED	
Roșu	Stare de așteptare
Oprit	Proiectorul funcționează cu alimentarea pornită.

Instalarea

Precauții la instalare

- Așezați proiectorul într-un mediu bine ventilat.
 - Pentru a evita supraîncălzirea internă, instalați proiectorul într-un loc bine ventilat. Nu așezați lângă proiector niciun obiect care îi poate bloca fantele de ventilație. Dacă fantele de ventilație sunt blocate, temperatura internă a proiectorului va crește.



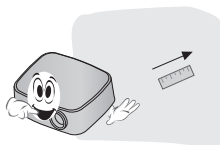
- Nu instalați produsul pe un covor sau pe o carpetă. Dacă fanta de intrare a proiectorului este pe partea inferioară, aveți grijă să nu blocați fanta și utilizați întotdeauna proiectorul pe o suprafață solidă, plană.



- Asigurați-vă că nu intră obiecte străine, cum ar fi resturi de hârtie, în proiector.



- Lăsați o suprafață liberă adecvată (cel puțin 30 cm) în jurul proiectorului.

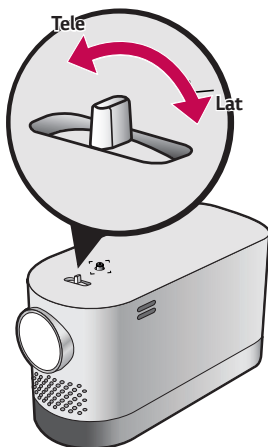
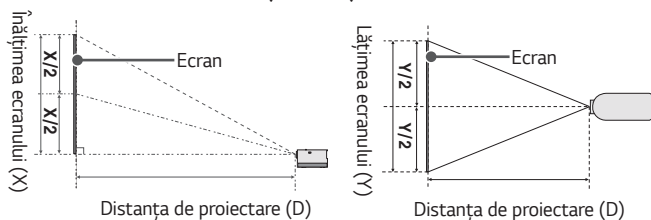


- Nu amplasați proiectorul într-un mediu fierbinte, rece sau umed.
- Nu amplasați proiectorul într-un loc unde acesta poate atrage cu ușurință praf.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului. Există un mare risc de electrocutare.
- Proiectorul este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuși, există posibilitatea să observați mici puncte negre și/sau puncte de culoare aprinsă (roșu, albastru sau verde) care apar în mod continuu pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație și nu indică funcționarea defectuoasă.
- Este posibil ca telecomanda să nu funcționeze într-un mediu unde este instalată o lampă echipată cu balast electronic sau o lampă fluorescentă cu trei lungimi de undă. Înlocuiți lampa cu o lampă de standard internațional, pentru ca telecomanda să funcționeze normal.
- Pentru instalarea pe tavan, atașați consola de montare pe tavan la proiector folosind șuruburi M4 x 8 mm.

Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului

- 1** Așezați proiectorul pe o suprafață solidă, plană, împreună cu calculatorul sau cu sursa audio/video.
- 2** Așezați proiectorul la o distanță corespunzătoare de ecran. Distanța dintre proiector și ecran determină mărimea efectivă a imaginii.
- 3** Poziționați proiectorul astfel încât obiectivul să fie în unghi drept față de ecran. Dacă proiectorul nu este poziționat la un unghi drept, imaginea proiectată va apărea distorsionată. Pentru a corecta distorsiunea, utilizați funcția Ajustare margine.
- 4** Conectați cablul de alimentare al proiectorului și dispozitivul conectat la priza de perete.

Proporția proiectiei în sus: 100 %

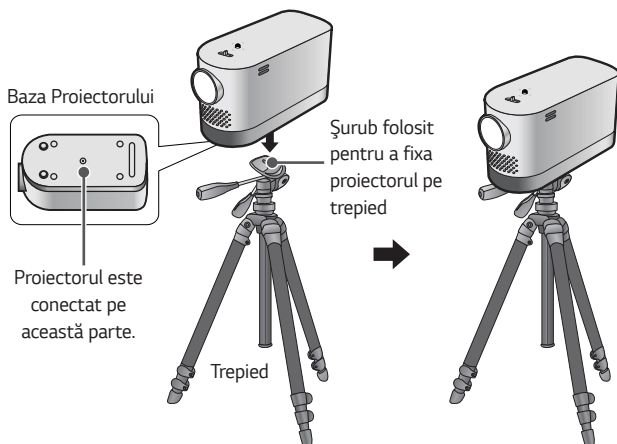


Formatul imaginii 16:9 (Lat)			
Mărimea ecranului (mm)	Lățimea ecranului (Y) (mm)	Înălțimea ecranului (X) (mm)	Distanța de proiectare (D) (mm)
762	664	374	905
889	775	436	1.061
1.016	886	498	1.230
1.143	996	560	1.371
1.270	1.107	623	1.526
1.397	1.218	685	1.682
1.524	1.328	747	1.837
1.651	1.439	809	1.992
1.778	1.550	872	2.147
1.905	1.660	934	2.302
2.032	1.771	996	2.458
2.159	1.882	1.058	2.613
2.286	1.992	1.121	2.768
2.413	2.103	1.183	2.923
2.540	2.214	1.245	3.078
2.667	2.324	1.308	3.234
2.794	2.435	1.370	3.388
2.921	2.546	1.432	3.544
3.048	2.657	1.494	3.698

Formatul imaginii 16:9 (Tele)			
Mărimea ecranului (mm)	Lățimea ecranului (Y) (mm)	Înălțimea ecranului (X) (mm)	Distanța de proiectare (D) (mm)
693	604	340	905
808	704	396	1.061
924	805	453	1.230
1.039	906	509	1.371
1.155	1.006	566	1.526
1.270	1.107	623	1.682
1.385	1.208	679	1.837
1.501	1.308	736	1.992
1.616	1.409	792	2.147
1.732	1.509	849	2.302
1.847	1.610	906	2.458
1.963	1.711	962	2.613
2.078	1.811	1.019	2.768
2.194	1.912	1.075	2.923
2.309	2.013	1.132	3.078
2.425	2.113	1.189	3.234
2.540	2.214	1.245	3.388
2.655	2.314	1.302	3.544
2.771	2.415	1.358	3.698

Instalarea proiectorului pe un trepied

- Puteți instala proiectorul folosind un trepied pentru cameră.
- După cum se arată mai jos, puteți monta proiectorul pe trepied, în locul unei camere.
- Atunci când stabiliți trepiedul, vă recomandăm să folosiți un șurub de blocare cu dimensiune standard de 4,5 mm sau mai mică. Dimensiunea maximă permisă pentru șurubul de blocare este 5,5 mm. (Dacă este mai lung decât dimensiunea maximă permisă, acesta poate deteriora proiectorul.)

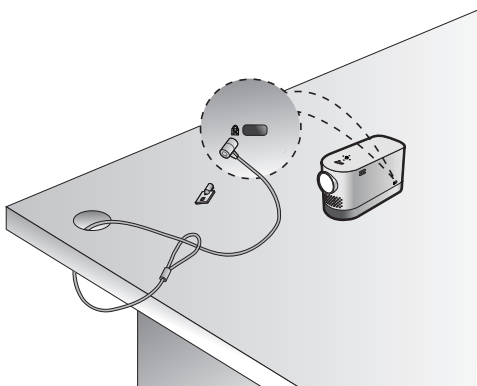


ATENȚIE

- Dacă folosiți un trepied, aveți grijă să nu aplicați o forță externă trepiedului. Acest lucru ar putea deteriora proiectorul.
- Nu așezați trepiedul pe o suprafață instabilă.
- Asigurați-vă că folosiți un trepied cu o capacitate maximă de încărcare de 3 kg sau mai mult.
- Pentru a folosi proiectorul în siguranță, poziționați picioarele trepiedului astfel încât acestea să fie cât mai larg dispuse și mai stabile posibil și asigurați-vă că fixați în siguranță proiectorul pe trepied.

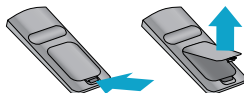
Sistemul de securitate Kensington

- Acest proiector are un conector standard de securitate Kensington ca mecanism antifurt. Conectați un cablu pentru sistemul de securitate Kensington, ca în imaginea de mai jos.
- Pentru mai multe informații despre instalarea și utilizarea sistemului de securitate Kensington, consultați ghidul de utilizare livrat cu sistemul de securitate Kensington.
- Sistemul de securitate Kensington este un accesoriu opțional.
- Ce este Kensington?
Kensington este o companie care furnizează sisteme de siguranță pentru laptopuri și alte dispozitive electronice. Site web: <http://www.kensington.com>



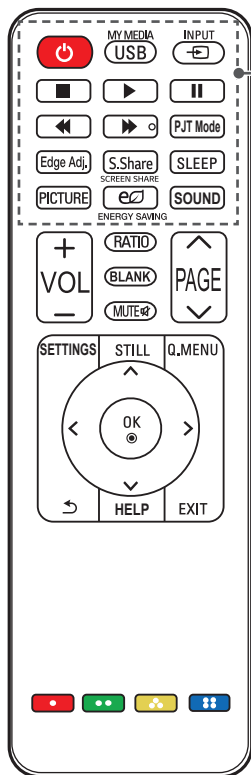
TELECOMANDĂ

Deschideți capacul bateriei de pe spatele telecomenzii și introduceți bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu $\oplus$ $\ominus$ polaritățile în direcția corectă. Trebuie să folosiți baterii noi, de același tip (1,5 V AAA).



ATENȚIE

- Nu amestecați baterii noi și baterii vechi.



(PORNIRE/OPRIRE)

Pornește sau oprește proiectorul.

USB/MY MEDIA

Accesează modul USB.

INPUT

Modifică sursa de intrare.

Butoane de control redare

Controlează redarea **SUPORT PROPRIU**.

PJT Mode

Răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.

Edge Adj.

Reglează setările pentru ajustarea marginilor.

S.Share / SCREEN SHARE

Modifică sursa de intrare în SCREEN SHARE

SLEEP

Setează temporizatorul de oprire.

PICTURE

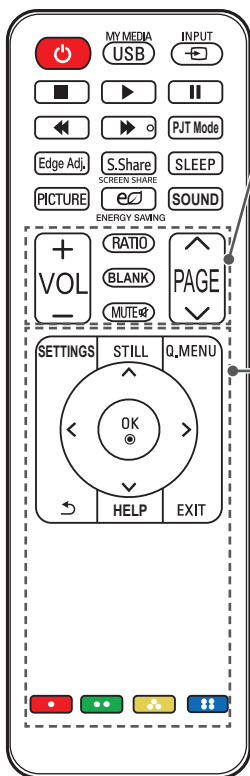
Modifică modul imaginii.

ENERGY SAVING

Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.

SOUND

Modifică modul sunetului.

**VOL +, -**

Reglează nivelul volumului.

PAGE ^, v

Se deplasează la pagina precedentă/ următoare.

RATIO

Redimensionează o imagine.

BLANK

Afișează un ecran gol.

MUTE

Dezactivează sunetul proiectorului.

SETTINGS

Afișează sau închide meniul Setări.

STILL

Blochează imaginea în mișcare.
(Disponibilă în orice mod în afară de modul USB.)

Q.MENU

Accesează meniul rapid.

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta

Setează funcția sau deplasează cursorul.

OK

Afișează modul curent și salvează modificările setărilor.

(Înapoi)

Revine la ecranul anterior.

HELP

Activează diagnosticarea automată.

EXIT

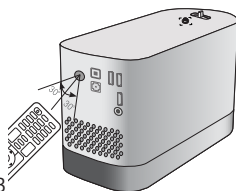
Ieșe din meniu.

Butoane colorate

Setează setări sau gesturi detaliate pentru fiecare meniu.

! NOTĂ

- Atunci când utilizați telecomanda, distanța optimă de operare este de 6 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Dacă la portul din spate este conectat un cablu, distanța optimă de operare este de 3 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Pentru o operare fără întreruperi, nu blocați receptorul IR.
- Atunci când transportați telecomanda în geanta portabilă, asigurați-vă că butoanele de pe telecomandă nu sunt apăstate de proiector, cabluri, documente sau orice alte accesorii din geantă. Acest lucru ar putea reduce semnificativ durata de viață a bateriei.

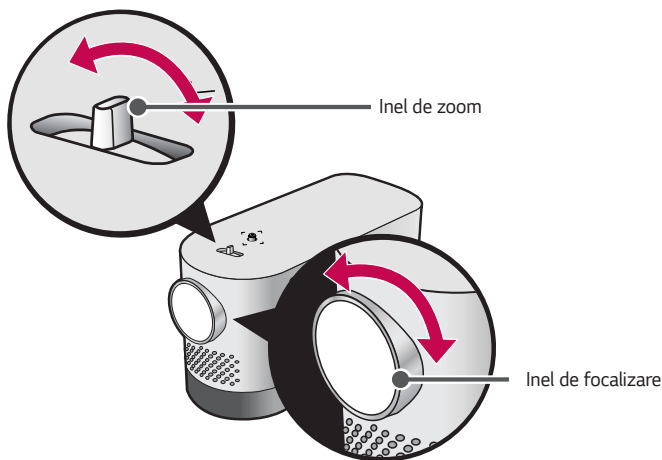


UTILIZAREA PROIECTORULUI

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Focalizarea imaginii de pe ecran

Atunci când apare o imagine pe ecran, verificați dacă este focalizată și dacă se potrivește corect pe ecran.



- Pentru a ajusta focalizarea imaginii, rotiți inelul de focalizare.
- Pentru a ajusta mărimea imaginii, rotiți inelul de zoom. Pentru a deplasa imaginea de pe ecran în sus/în jos, reglați înălțimea piciorului de la baza proiecteurului.

Vizionarea proiecțiilor

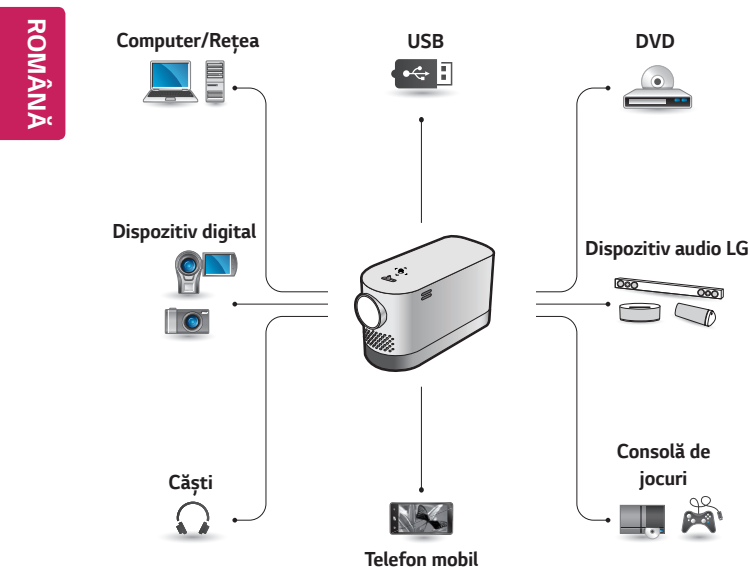
- 1** În modul de așteptare, apăsați butonul  (**PORNIRE/OPRIRE**) pentru a porni proiectorul.
- 2** Apăsați butonul **INPUT**  și selectați semnalul de intrare pe care îl doriți.
- 3** Controlați proiectorul utilizând următoarele butoane în timp ce priviți proiectorul.

Buton	Descriere
VOL +, -	Reglează nivelul volumului.
MUTE 	Dezactivează sunetul proiectorului.
Q.MENU	Accesează meniul rapid.
RATIO	Redimensionează o imagine.
Edge Adj.	Reglează setările pentru ajustarea marginilor.

- 4** Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul  (**PORNIRE/OPRIRE**).

CONECTAREA DISPOZITIVELOR

Puteți conecta diferite dispozitive externe la proiector.



HDMI - Pagina 31

Căști - Pagina 33

Amp digital - Pagina 33

Conectarea la un receptor HD, la un player DVD sau la dispozitive externe

Conectați un receptor HD, un player DVD sau dispozitive externe la proiector și selectați un mod adecvat de intrare.

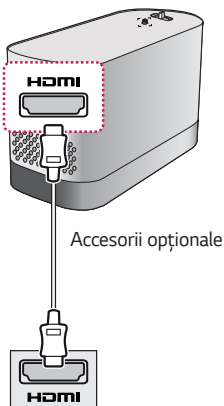
- **INPUT**  → **HDMI1/HDMI2**

Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

Conexiunea HDMI

Cu un cablu HDMI, puteți beneficia de imagine și sunet de înaltă calitate.

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al dispozitivului care este conectat. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.



Conectarea la PC

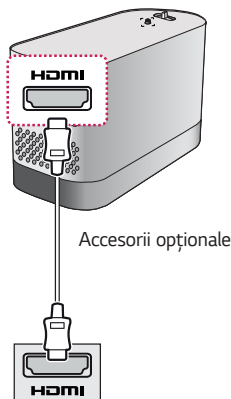
Proiectorul acceptă Plug and Play. Calculatorul dvs. recunoaște automat proiectorul și nu necesită instalarea niciunui driver.

- **INPUT**  → **HDMI1/HDMI2**

Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al calculatorului. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.



Conectarea unui laptop

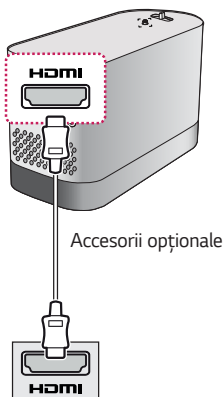
Puteți conecta proiectorul la laptop pentru a folosi diverse funcții.

- **INPUT**  **HDMI1/HDMI2**

Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI** al proiectorului la portul de ieșire HDMI laptopului. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp.

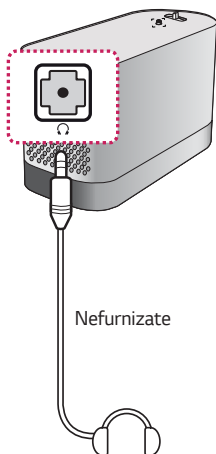


Tabelul de mai jos arată exemple de comutare a ieșirii. Pentru mai multe informații, consultați secțiunile **Ieșire externă**, **Conectarea la un Monitor extern** sau secțiuni similare din manualul de utilizare al computerului dvs.

Marcă	Comutarea ieșirii
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajustați panoul de control pentru a activa oglindirea după pornire.

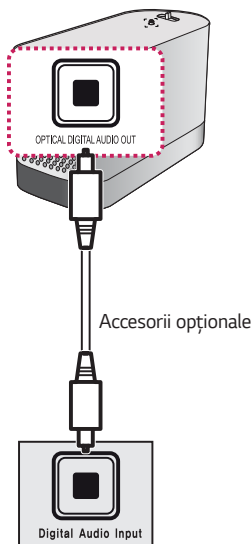
Conectarea căștilor

Puteți asculta sunetul printr-o cască.



Conectarea unui amplificator digital

Folosind un cablu optic, conectați portul de intrare audio digitală al unui amplificator digital la portul **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** al proiectoarei. Ieșirea unui amplificator cu convertor digital trebuie setată la formatul audio dorit. Ieșirea unui amplificator cu convertor digital trebuie setată la formatul audio dorit. Când folosiți un cablu HDMI pentru a vă conecta la un sistem home theater, sau când conectați o ieșire optică la un dispozitiv audio extern, setați **ieșire audio** la **Difuzor extern (optic)** așa cum se arată mai jos. Dacă un proiector, un sistem home theater sau difuzorul unui dispozitiv audio extern funcționează în același timp, va exista un ecou.



**NOTĂ**

- Consultați manualul de utilizare a dispozitivului audio pentru conectare.
- Când conectați acest produs la alte dispozitive, asigurați-vă că opriți toate dispozitivele și întrerupeți alimentarea acestora.
- Ieșirea audio a acestui produs are o lățime mare de bandă audio, așadar volumul receptorului trebuie să fie reglat corespunzător. Difuzoarele se pot deteriora din cauza frecvențelor înalte neprevăzute.
- Conectarea portului **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** al proiecteurului la portul de intrare audio digitală al unui amplificator digital și a portului de intrare audio al proiecteurului la portul de ieșire audio analogică al amplificatorului digital poate cauza oscilații ale sunetului din cauza buclei închise. Renunțați la una dintre cele două conexiuni pentru a preveni acest lucru. (Acest lucru se aplică și pentru sistemele home theater.)

Utilizarea funcției de oglindire a unui telefon mobil

Conectarea la MHL

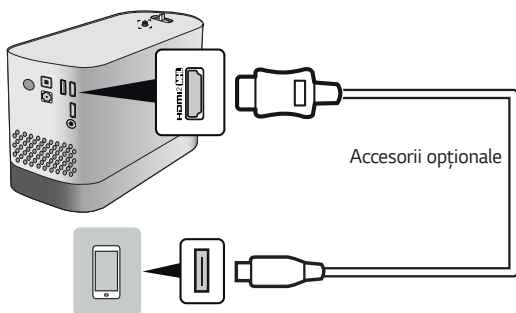
Mobile High-definition Link (MHL) este o interfață care poate conecta un telefon mobil la proiector și poate reda materiale video sau audio de pe telefonul mobil cu ajutorul proiectorului.

Această funcție este disponibilă numai pentru produsele cu intrare HDMI care acceptă MHL.

(Pentru a afla dacă dispozitivul dvs. este certificat MHL, contactați producătorul dispozitivului.)

Pentru asistență privind MHL, verificați portul **HDMI2 MHL**.

Utilizați un cablu dedicat pentru MHL.



NOTĂ

- Atunci când conectați un telefon mobil la portul **HDMI2 MHL**, puteți vedea ecranul telefonului mobil printr-un proiector.
 - Acest lucru se aplică numai telefoanelor mobile care acceptă MHL.
 - Puteți folosi telecomanda pentru unele aplicații.
- Deconectați cablul MHL de la proiector atunci când:
 - Funcția MHL este dezactivată.

ÎNTREȚINERE

Curățați proiectorul pentru a-l păstra în stare optimă.

Curățare

Curățarea obiectivului

Dacă există praf sau pete pe suprafața obiectivului, trebuie să le curățați.

Folosiți un pulverizator cu aer sau o lavetă pentru a curăța obiectivul.

Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți un pulverizator cu aer sau aplicați o cantitate mică de agent de curățare pe un tampon sau pe o lavetă moale pentru a freca ușor obiectivul.

Rețineți că lichidul poate curge în obiectiv dacă produsul este pulverizat direct pe el.

Curățarea carcasei proiectorului

Pentru a curăța carcasa proiectorului, scoateți mai întâi din priză cablul de alimentare.

Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți numai o lavetă uscată și neabrazivă care nu lasă scame, pentru a lustrui obiectivul.

Nu folosiți alcool, benzen, diluanți sau alte substanțe chimice care pot deteriora carcasa.

SPECIFICAȚII

MODEL	HF80JG (HF80JG-GL)	
Rezoluție (pixeli)	1.920 (orizontală) × 1.080 (verticală)	
Format imagine	16:9 (orizontală:verticală)	
Mărimea panoului	11,938 mm	
Distanța de proiectare (Mărimea ecranului)	între 905 mm și 3.698 mm (762 mm și 3.048 mm)	
Raport proiecție în sus	100 %	
Rază de funcționare a telecomenzii	6 m	
Consum de energie	140 W	
Transformator CA-CC	Producător: Lien Chang	
	MODEL: LCAP31	
	19 V  7,37 A	
	(Intrare adaptor 100 - 240 V la 50/60 Hz)	
Ieșire audio	3 W + 3 W	
Înălțime	140 mm (fără picior), 144 mm (cu picior)	
Lățime	108 mm	
Adâncime	252,3 mm	
Greutate	2,1 kg	
Dispozitiv USB	5 V, 0,5 A (Max.)	
Medii de operare	Temperatură	
	Funcționare	De la 0 °C la 40 °C
	Depozitare	De la -20 °C la 60 °C
	Umiditate relativă	
	Funcționare	De la 0 % la 80 %
	Depozitare	De la 0 % la 85 %

- Utilizați numai sursele de alimentare cu energie menționate în instrucțiunile de folosire.
- Conținutul acestui manual poate fi modificat fără o notificare prealabilă, datorită actualizării funcțiilor produsului.

Mod compatibil HDMI (DTV)

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1.080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1.080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

Modul compatibil HDMI(PC)

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1.024 x 768	48,363	60,00
1.152 x 864	54,348	60,053
1.360 x 768	47,712	60,015
1.280 x 1.024	63,981	60,02
1.920 x 1.080	67,5	60

- Dacă proiectorul primește un semnal de intrare nevalid, nu va fi afișat corect pe ecran sau va fi afișat un mesaj precum **Fără semnal** sau **Format invalid**.
- Proiectorul acceptă tipul DDC1/2B drept funcție Plug and Play (recunoaștere automată a monitorului de PC).
- 1.920 x 1.080 se recomandă pentru cea mai bună calitate a imaginii în modul PC.

Informații de notificare privind software-ul open source

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL și alte licențe open source, care sunt conținute în acest produs, vă rugăm să vizitați <http://opensource.lge.com>.

În plus față de codul sursă, toate condițiile licenței, denegările de responsabilitate privind garanția și notele despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.

LG Electronics va oferi și codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport și de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com. Această ofertă este valabilă timp de trei (3) ani de la data la care ați achiziționat produsul.

SIMBOLURI

	Se referă la curentul alternativ (c.a.).
	Se referă la curentul continuu (c.c.).
	Se referă la echipament clasa II.
	Se referă la stand-by.
	Se referă la „PORNIT” (alimentare).
	Se referă la tensiune periculoasă.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.

Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

Verde: butoanele și textul ce vor fi afișate pe ecranul proiectorului.

CUPRINS

UTILIZAREA PROIECTORULUI 3

Vizionarea proiecțiilor	3
– Pornirea proiecteurului	3
Opțiuni suplimentare	4
– Reglarea formatului imaginii	4
– Utilizarea funcției Edge Adj (Keystone 4 Corner)	5
– Schimbarea dispozitivului de intrare	6
– Funcția Blank	7
Utilizarea meniului rapid	8

DIVERTISMENT 9

Utilizarea PARTAJARE ECRAN	9
Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector	10
– Căutarea dispozitivelor Bluetooth și conectarea	11
– Conectarea, deconectarea sau ștergerea dispozitivelor Bluetooth din Lista dispozitivelor înregistrate	12
– Ajustarea funcției Reglare sincronizare AV	13

SUPORT PROPRIU 14

Înainte de utilizare	14
– Conectarea unui dispozitiv USB	14
– Scoaterea unui dispozitiv USB	14
Pentru a utiliza Suport propriu	16
– Vizionarea clipurilor video	19
– Vizualizarea fotografiilor	25
– Ascultarea de muzică	28
– Vizualizarea fișierelor	31

PERSONALIZAREA SETĂRILOR 35

SETĂRI	35
Setările IMAGINE	36
Setări AUDIO	42
Setări TIMP	45
Setările WIRELESS	46
Setările OPȚIUNE 1	47
Setările OPȚIUNE 2	48

UTILIZAREA PROIECTORULUI

Vizionarea proiecțiilor

Pornirea proiecteurului

Imaginea ecranului de meniu din acest manual de utilizare este un exemplu menit să ajute utilizatorii să înțeleagă cum să utilizeze produsul și poate avea un aspect diferit de ecranul real.

- 1 Conectați în mod corect cablul de alimentare.
- 2 Așteptați un moment, apoi apăsați butonul  de pe telecomandă sau butonul joystickului.
- 3 Pe ecranul de selectare a limbii, selectați o limbă.
- 4 Pe ecranul **Setare mod**, selectați modul de setare dorit.



* **Demo magazin** este utilizat la afișarea produsului în magazin. Modul imagine este resetat automat după o anumită perioadă de timp. Puteți selecta **Standard** pentru a utiliza produsul la domiciliu.

- 5 Selectați un semnal de intrare folosind butonul **INPUT**  de pe telecomandă.

Opțiuni suplimentare

Reglarea formatului imaginii

Redimensionați o imagine pentru a o vizualiza la dimensiunea sa optimă apăsând **RATIO** în timp ce utilizați proiectorul.

NOTĂ

- Dimensiunile disponibile pentru imagine pot să difere, în funcție de semnalul de intrare.
- De asemenea, puteți utiliza butonul **Q.MENU** sau **SETTINGS**.

- **16:9**

Afișează un format al imaginii de 16:9.

- **Numai Scan**

Afișează imagini video la dimensiunea originală fără a îndepărta părți ale marginii imaginii.

- Dacă selectați **Numai Scan**, este posibil să vedeți zgomote de imagini la marginea sau marginile ecranului.

- **Original**

Afișează imaginile în același format ca imaginea originală.

- **4:3**

Redimensionează imaginile la standardul anterior 4:3.

- **Zoom**

Redimensionează imaginea pentru a corespunde cu lățimea ecranului. Partea de sus și cea de jos a imaginii pot fi decupate.

- Apăsați butonul  sau  pentru a mări sau a micșora imaginea.
- Apăsați butonul  sau  pentru a deplasa imaginea.

- **Zoom Cinema 1**

Formatează o imagine la formatul cinematiscop, 2.35:1.

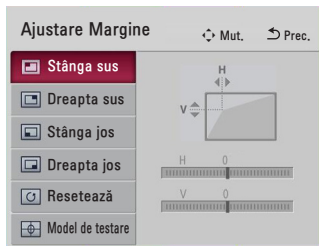
Variază de la 1 la 16.

- Apăsați butonul  sau  pentru a mări sau a micșora imaginea.
- Apăsați butonul  sau  pentru a deplasa imaginea.
- Dacă măriți sau micșorați o imagine, este posibil ca imaginea să fie distorsionată.

Utilizarea funcției Edge Adj (Keystone 4 Corner)

Ajustare Margine reglează marginile orizontale și verticale ale imaginii proiectate dacă proiectorul este poziționat la un unghi și nu este perpendicular pe ecran. Această funcție asigură faptul că forma imaginii proiectate nu este distorsionată.

Utilizați această funcție numai dacă proiectorul nu poate fi poziționat într-un unghi optim. **Ajustare Margine** poate avea ca rezultat scăderea calității imaginii.



- 1 Mergeți la **SETTINGS** → **OPȚIUNE 2** → **Ajustare Margine**.
- 2 Intervalul de valori pentru **Ajustare Margine** este după cum urmează.
 - Stânga sus (H: 0 - 100, V: 0 - 100)
 - Dreapta sus (H: -100 - 0, V: 0 - 100)
 - Stânga jos (H: 0 - 100, V: -100 - 0)
 - Dreapta jos (H: -100 - 0, V: -100 - 0)



NOTĂ

- Când utilizați **Auto Keystone**, valoarea curentă setată pentru **Ajustare Margine** este înlocuită cu valoarea care a fost setată pentru **Auto Keystone**.
- Când intrarea este setată la **PARTAJARE ECRAN**, funcția **Ajustare Margine** este dezactivată și nu poate fi utilizată.

Schimbarea dispozitivului de intrare

Pentru a selecta o intrare externă

Selectează intrarea externă.

Ilustrația meniului poate fi diferită de cea de pe ecranul real al produsului.

- Apăsați butonul **INPUT**  de pe telecomandă pentru a afișa ecranul de selectare a intrărilor.
 - Intrările conectate sunt afișate primele. Totuși, intrarea **PARTAJARE ECRAN** este întotdeauna activată.
- Selectați un semnal de intrare folosind butonul **INPUT**  de pe telecomandă pentru a conecta proiectorul la intrarea dorită.
 Puteți folosi butonul , , , sau  pentru a comuta între toate modurile de intrare.



Selectarea unei etichete de intrare

Afișează dispozitivele care sunt conectate la fiecare port de intrare.



- 1 Apăsați butonul **INPUT**  de pe telecomandă pentru a afișa ecranul de selectare a intrărilor.
- 2 Apăsați butonul **Roșu**.
- 3 Utilizați butonul  sau  pentru a derula până la una dintre sursele de intrare.
- 4 Utilizați butonul  sau  pentru a selecta una dintre etichetele de intrare.

Funcția Blank

Utilizarea funcției Blank

Această funcție poate fi eficientă când doriți să atrageți atenția în timpul unei ședințe sau al unui curs.

- 1 Apăsați butonul **BLANK** și ecranul este acoperit de o culoare de fond. Puteți modifica culoarea de fond consultând *Selectarea unei imagini goale*.
- 2 Apăsați orice buton pentru a anula funcția Blank. Pentru a acoperi ecranul temporar, apăsați butonul **BLANK** de pe telecomandă. Nu blocați obiectivul cu niciun obiect în timp ce proiectorul funcționează. Se poate supraîncălzi și deforma sau chiar poate cauza un incendiu.

Selectarea unei imagini goale

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Apăsați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **OPȚIUNE 2** și apăsați butonul **OK** .
- 3 Apăsați butoanele $\wedge$, $\vee$ pentru a selecta **Imagine goală** și apăsați butonul **OK** .
- 4 Apăsați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a vă deplasa la setarea sau la opțiunea pe care o doriți și apăsați butonul **OK** .

Utilizarea meniului rapid

Puteți personaliza ușor meniurile pe care le folosiți frecvent.

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Apăsați butonul $<$ sau $>$ pentru a selecta un meniu și apăsați butonul **OK** .
 - **Format imagine**
Redimensionează imaginea.
 - **Mod PJT**
Răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.
 - **Mod imagine**
Modifică modul imaginii.
 - **Mod sunet**
Setează modul sunetului.
 - **Temporizator oprire**
Setează proiectorul să se oprească la ora specificată.
 - **Voce clară II**
Face vocea din proiector clară și distinctă.
 - **Economisire energie**
Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
 - **Dispozitiv USB**
Vă permite să deconectați în siguranță un dispozitiv USB conectat.
(Meniul este afișat numai atunci când dispozitivul USB este conectat.)
- 3 Apăsați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a derula următoarele meniuri.

DIVERTISMENT

Utilizarea PARTAJARE ECRAN

- 1 Setati intrarea externă a proiectorului la **PARTAJARE ECRAN**.
- 2 Activați funcția PARTAJARE ECRAN corespunzătoare de pe dispozitivul pe care doriți să-l conectați.
- 3 Conectați proiectorul din lista de căutare de pe dispozitivul pe care doriți să-l conectați. (Atunci când conectați proiectorul la laptop, introduceți codul PIN afișat pe ecran. Solicitarea unui PIN va fi afișată numai la conectarea inițială.)
- 4 Dacă dispozitivul dorit acceptă cererea, se va activa PARTAJARE ECRAN.



ATENȚIE

- Sistemele Windows 7 / 8 / 8.1 / 10 sunt compatibile cu PARTAJARE ECRAN. Totuși, este posibil ca alte versiuni de Windows și alte câteva sisteme de operare să nu fie compatibile cu PARTAJARE ECRAN.
- Versiunile Ice Cream Sandwich, Jellybean, Kitkat, Lolliop, Marshmallow și Nougat ale dispozitivelor Android de la LG sunt garantate ca fiind compatibile.
- Atunci când vă conectați prin PARTAJARE ECRAN, așezați dispozitivul în apropierea proiectorului.
- Viteza de răspuns și calitatea imaginii pot varia în funcție de mediul utilizatorului.
- Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați manualul de utilizare al acestuia.
- Anumite laptopuri cu Windows 8.1 pot avea dificultăți de reconectare atunci când inițializează informațiile dispozitivului în timpul unei conexiuni wireless. În acest caz, este recomandat să eliminați dispozitivul înregistrat și să-l reconectați.
- Când intrarea este setată la **PARTAJARE ECRAN**, următoarele funcții sunt dezactivate și nu pot fi utilizate: **Ajustare Margine**, **Mod PJT** și **Auto Keystone**.

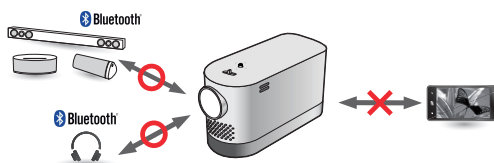
Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector

Această opțiune este utilizată pentru ieșirea de sunet de la proiector prin intermediul dispozitivelor audio Bluetooth.



NOTĂ

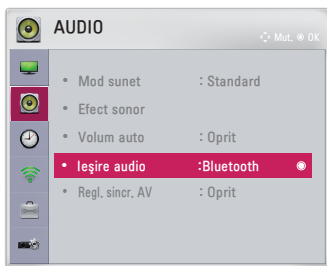
- Dispozitivele care pot fi conectate sunt următoarele: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800. (Modelele disponibile pentru cumpărare pot varia în funcție de regiune.)
- Este posibil ca produsele provenite de la alți producători să nu fie compatibile.
- Puteți utiliza telecomanda pentru a regla volumul dispozitivului conectat.
- Când conectați dispozitive în modul fără fir, în cazul în care conectarea dispozitivului eșuează, verificați dacă dispozitivul este conectat la o sursă de alimentare și dacă dispozitivul audio Bluetooth funcționează corespunzător.
- Dacă opțiunea Bluetooth este activată, proiectorul se va conecta automat la ultimul dispozitiv Bluetooth conectat atunci când proiectorul pornește. (Asigurați-vă că ultimul dispozitiv Bluetooth conectat este de asemenea pornit.)
- Acest proiector nu acceptă funcția TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG. Pentru a utiliza produse care acceptă funcția TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG, utilizați modul Bluetooth general în locul modului TV LG.
- Funcția Bluetooth este menită să conecteze produsul la difuzoarele Bluetooth sau la căștile Bluetooth. Nu puteți conecta produsul la un telefon mobil folosind funcția Bluetooth.



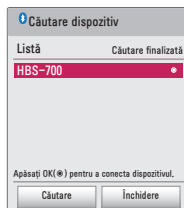
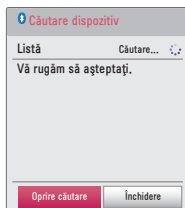
Căutarea dispozitivelor Bluetooth și conectarea

Mergeți la **SETTINGS** → **AUDIO** → **leșire audio** → **Bluetooth** → **Căutare dispozitiv** pentru a căuta dispozitive audio Bluetooth din apropiere și pentru a conecta apoi orice dispozitive detectate la proiector. (Dacă numele dispozitivului are mai mult de 20 de caractere, vor fi afișate numai primele 20.)

- 1 Setați dispozitivul Bluetooth pe modul de sincronizare și apoi selectați **Căutare dispozitiv**.
 - Selectați **Oprere căutare** pentru a vizualiza dispozitivele detectate până în prezent.
 - Dacă dispozitivul nu a fost detectat, verificați dacă dispozitivul este pornit și se află în modul de sincronizare.
 - Durata de căutare a dispozitivelor poate varia în funcție de puterea semnalului și de numărul de dispozitive.



- 2 Când căutarea este completă, puteți selecta un dispozitiv Bluetooth și vă puteți conecta la acesta.
 - Puteți opri imediat procesul de conectare selectând **Oprere căutare**.
 - Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcție de puterea semnalului și de numărul de dispozitive.



- 3** La conectarea unui dispozitiv Bluetooth, veți auzi un sunet emis de proiector prin intermediul dispozitivului conectat.
- Dispozitivul Bluetooth conectat va fi adăugat automat pe **Lista dispozitivelor înregistrate**. După înregistrare, dispozitivele Bluetooth pot fi conectate într-un mod simplu, selectându-le din **Lista dispozitivelor înregistrate** fără a fi necesar să le căutați.
 - Dispozitivele conectate pot fi deconectate numai din **SETTINGS** → **AUDIO** → **leșire audio** → **Bluetooth** → **Lista dispozitivelor înregistrate**.

Conectarea, deconectarea sau ștergerea dispozitivelor Bluetooth din Lista dispozitivelor înregistrate

În **SETTINGS** → **AUDIO** → **leșire audio** → **Bluetooth** → **Lista dispozitivelor înregistrate**, dispozitivele Bluetooth sunt afișate în ordinea în care au fost conectate, iar acestea pot fi reconectate într-un mod simplu, selectându-le fără a fi necesar să le căutați din nou.



Conectare

Selecți un dispozitiv Bluetooth din **Lista dispozitivelor înregistrate** pentru a vă conecta la acesta.

- Dispozitivul Bluetooth înregistrat va încerca să se conecteze automat în funcție de caracteristicile dispozitivului. (Consultați manualul dispozitivului Bluetooth.)
- Puteți opri imediat procesul de conectare selectând **Stop**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcție de puterea semnalului și de numărul de dispozitive.

Deconectare

Selectați **Deconectare** pentru a deconecta dispozitivul.

- Puteți deconecta numai un dispozitiv din **Lista dispozitivelor înregistrate**.

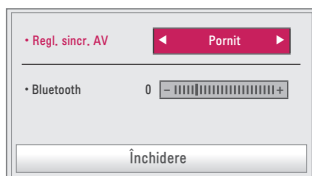
Ștergere

Selectați **Șterg. elem. marcate** sau **Șterg. tot** pentru a șterge orice dispozitive înregistrate.

- **Șterg. elem. Marcate:** Apăsați butonul **roșu** din **Lista dispozitivelor înregistrate** pentru a șterge dispozitivul selectat.
- **Șterg. tot:** Selectați **Șterg. Tot** din **Lista dispozitivelor înregistrate** pentru a șterge toate dispozitivele înregistrate.

Ajustarea funcției Reglare sincronizare AV

Atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth, mergeți la **SETTINGS** → **AUDIO** → **Regl. sincr. AV** pentru a regla sincronizarea între clipul video și sunetul din căștile Bluetooth.



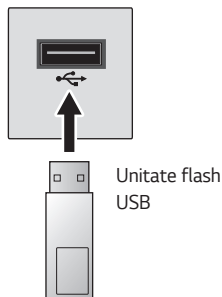
- Această funcție este disponibilă numai când este conectat un dispozitiv Bluetooth.
- Sincronizarea audio poate varia în funcție de producător.
- Când rulați un clip video de pe o unitate USB conectată, funcția **Regl. sincr. AV** poate fi de asemenea ajustată folosind meniul **Setare audio..**

SUPORT PROPRIU

Înainte de utilizare

Conectarea unui dispozitiv USB

Conectați un dispozitiv USB (HDD extern, memorie USB) la portul USB al proiectorului pentru a viziona la proiector fișierele de conținut stocate pe dispozitivul USB. Nu puteți scrie sau șterge datele de pe dispozitivul USB. Conectați o unitate flash USB așa cum se arată mai jos.



Scoaterea unui dispozitiv USB

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a accesa **Dispozitiv USB** și apăsați butonul **OK** .
- 3 Selectați un dispozitiv USB pentru scoatere. Așteptați confirmarea că dispozitivul USB s-a oprit înainte de a scoate USB-ul.



NOTĂ

- Dacă dispozitivul este detașat prematur, o eroare poate apărea la proiector sau la dispozitivul de stocare USB.
- În momentul în care un dispozitiv USB a fost selectat pentru îndepărtare, acesta nu mai poate fi citit. Îndepărtați dispozitivul de memorie USB și apoi reconectați-l.

Sfaturi pentru utilizarea unui dispozitiv USB

- Este posibil ca dispozitivul de memorie USB să nu funcționeze dacă acesta are un program de autorecunoaștere încorporat sau utilizează propriul driver.
- Este posibil ca unele dispozitive de memorie USB să nu funcționeze sau să funcționeze incorect.
- Dacă utilizați un cablu prelungitor USB, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie recunoscut sau să nu funcționeze corespunzător.
- Utilizați numai dispozitive de stocare USB formate cu sistemul de fișiere FAT32 sau NTFS din Windows.
- Pentru HDD-uri USB externe, se recomandă utilizarea dispozitivelor cu o tensiune nominală mai mică de 5 V și un curent nominal mai mic de 500 mA.
- Se recomandă să utilizați un Hard Disk Drive cu sursă de alimentare proprie. (Dacă alimentarea nu este suficientă, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat corespunzător.) Rețineți, huburile USB nu sunt acceptate.
- Se recomandă utilizarea unităților flash USB de 32 GB sau mai puțin și a HDD-urilor USB de 2 TB sau mai puțin.
- Dacă un HDD USB cu funcție de economisire a energiei nu funcționează corect, opriți și reporniți alimentarea. Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare al HDD-ului USB.
- Este posibil ca datele de pe dispozitivul de stocare USB să se deterioreze; asigurați-vă că faceți copii de rezervă ale fișierelor importante pe alte dispozitive. Întreținerea datelor este responsabilitatea utilizatorului, iar producătorul nu este responsabil pentru pierderea datelor.

Pentru a utiliza Suport propriu

1 Apăsați butonul **SETTINGS** de pe telecomandă.

2 Selectați **SUPPORT PROPRIU**.

Selectați fișierul dorit din listă. Vizualizați fișierul selectat.

Efectuează setări legate de redare verificând opțiunile în timpul redării discului.

Fișier acceptat pentru Suport propriu

- Viteză maximă de transmisie de date: 20 Mbps (megabiți pe secundă)
- Formate de subtitrări externe acceptate: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formate de subtitrări interne acceptate: SRT/ASS/SSA (acceptă subtitrări interne generate de DivX6)

Codec video acceptat

Maxim: 1.920 x 1.080 la 30p (numai Motion JPEG 640 x 480 la 30p)

Extensie	Codecuri	
.asf .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple și Main Profiles
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XViD, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264 / AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

Extensie	Codecuri	
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg .mpeg	Video	MPEG-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Fișier audio

Tipul fișierului	Element	Informații
mp3	Rată de biți	32 kbps la 320 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AC3	Rată de biți	32 kbps la 640 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Rată de biți	32 kbps la 448 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AAC, HEAAC	Rată de biți	24 kbps la 3.844 kbps
	Rată de eșantionare	8 kHz la 96 kHz
CDDA	Rată de biți	1,44 kbps
	Rată de eșantionare	44,1 kHz
LPCM	Rată de biți	1,41 Mbps la 9,6 Mbps
	Rată de eșantionare	Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Fișier foto disponibil

Tipul fișierului	Element	Informații
jpeg, jpg, jpe	Tipul fișierului de suport	SOF0: Linie de bază, SOF1: Extindere secvențială, SOF2: Progresiv
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Tip normal: 15.360 (l) x 8.640 (î) Tip progresiv: 1.920 (l) x 1.440 (î)
BMP	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: 9.600 (l) x 6.400 (î)
PNG	Tipul fișierului de suport	Intercalat, Neintercalat
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Intercalat: 1.200 (l) x 800 (î) Neintercalat: 9.600 (l) x 6.400 (î)

* Este posibil ca formatele de fișiere BMP și PNG să se afișeze mai lent decât JPEG.

Vizionarea clipurilor video

În **Listă filme**, puteți viziona filmele stocate pe dispozitivul USB conectat. Controlează redarea și setează opțiunile în timp ce vizualizați videoclipuri.

Sfaturi pentru utilizarea redării fișierelor video

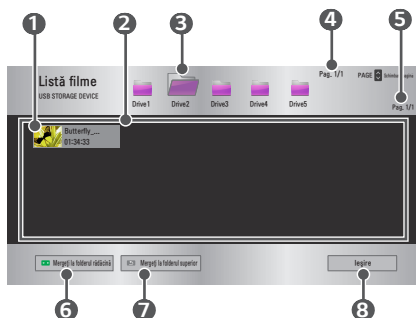
- Este posibil ca unele subtitrări create de utilizatori să nu funcționeze corect.
- Fișierele video și de subtitrare trebuie plasate în același director. Pentru ca subtitrarea să fie afișată corect, fișierele video și de subtitrare trebuie să aibă același nume.
- Nu acceptăm fluxuri care conțin GMC (Global Motion Compensation) sau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Se acceptă numai H.264/AVC de nivel 4.1 al profilului sau inferior.
- Fișierele video care depășesc 50 GB (gigabyte) nu sunt acceptate pentru redare. Limita dimensiunii fișierului depinde de mediul de codificare.
- Codecul audio DTS nu este acceptat.

Navigarea în lista de filme

Redarea unui fișier video stocat pe un dispozitiv conectat.

- 1** Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2** Apăsați butonul **USB/MY MEDIA**.
- 3** Utilizați butonul **<**, sau **>** pentru a accesa **Listă filme** și apăsați butonul **OK** .

- 4** Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul OK $\odot$.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fișier anormal	
	Fișier neacceptat	
2	Listă fișiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier	
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
7	Se deplasează la folderul superior.	
8	Ieșiți din Lista de filme.	

5 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
	Afișează poziția care este redată momentan. Utilizați butoanele < sau > pentru a vă deplasa înainte sau înapoi.
	Oprește redarea și revine la Lista de filme.
	Revine la redarea normală.
	Întrerupe playerul media. Dacă nu este apăsat niciun buton de pe telecomandă timp de 10 minute după pauză, se reia redarea.
	Afișează cu încetinitorul.
	De fiecare dată când este apăsat acest buton, viteza de redare se schimbă: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
Opțiuni	Va apărea o fereastră pop-up.
Ascundere	Ascunde bara de redare. Apăsați butonul OK pentru a apărea.
Ieșire	Revine la ecranul Listei de filme.

Opțiuni pentru Lista de filme

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a vă deplasa la o opțiune dorită și apăsați butonul **OK** $\odot$.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura fiecare articol.

Setare redare video.

• Format imagine

Selectează dimensiunea unui ecran de redare.

- **Ecran întreg:** Fișierele sunt redade în mod de ecran întreg în conformitate cu formatul de imagine al materialului video.
- **Format original:** Afișează materialul video în dimensiunea originală.

• Limba audio

Vă permite să selectați limba pe care o doriți pentru fișierul cu mai multe piste audio. Această opțiune nu este disponibilă dacă fișierul are numai o pistă audio.

• Limba subtitrării

Subtitrările pot fi pornite sau oprite.

- **Limba:** Poate fi selectată oricare dintre limbile disponibile.
- **Cod pagină:** Poate fi selectat un set de caractere utilizat pentru o subtitrare.
 - **Sincronizare:** Dacă o subtitrare nu se sincronizează cu clipul său video, îi puteți regla viteza în unități de 0,5 secunde.
 - **Poziție:** Mută locația unei subtitrări.
 - **Dimensiune:** Modifică dimensiunea fontului subtitrării.

• Repetare

Setează funcția repetare pe **Pornit** sau **Oprit**.

Când este setată pe **oprit**, se poate reda următorul fișier în secvență dacă denumirea fișierului este similară.

Setare video.

Puteți schimba setările video. (Consultați Setările **IMAGINE** la pagina 36.)

Setare audio.

Puteți schimba setările audio. (Consultați Setări **AUDIO** la pagina 42.)

BLUETOOTH

Puteți schimba setările Bluetooth. (Consultați Configurarea opțiunii **Bluetooth** pentru proiector la pagina 10.)

Înregistrarea codului DivX

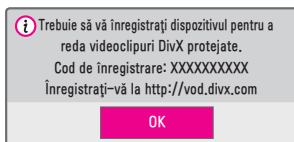
Verifică codul de înregistrare DivX pentru a repeta redarea de videoclipuri DivX protejate. Înregistrați-vă la <http://vod.divx.com>.

Utilizați codul de înregistrare pentru a închiria sau a achiziționa filme de la www.divx.com/vod.

- 1** În meniul Setări, mergeți la **OPȚIUNE 1** și apăsați **DivX(R) VOD**.



- 2** Apăsați butonul **^** sau **v** pentru a vă deplasa la **Înregistrare** și apăsați butonul **OK**.



- 3** Verificați DivX **Cod de înregistrare**.



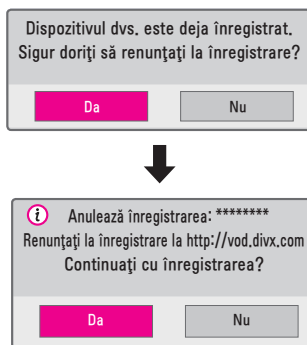
NOTĂ

- Fișierele DivX închiriate/achiziționate nu pot fi redare dacă se utilizează codul de înregistrare DivX al unui dispozitiv diferit. Utilizați numai codul de înregistrare DivX acordat special pentru acest dispozitiv.
- Este posibil ca fișierele convertite neconforme standardului codecului DivX să nu fie redare sau să producă sunete anormale.

Anularea înregistrării codului DivX

Utilizați codul de anulare a înregistrării DivX pentru a dezactiva funcția DivX DRM.

- 1 În meniul Setări, mergeți la **OPȚIUNE 1** și apăsați **DivX(R) VOD**.
- 2 Utilizați butonul **^** sau **v** pentru a vă deplasa la **Anulează înregistrarea** și apăsați butonul **OK** **⓪**.
- 3 Selectați **Da**.



NOTĂ

- Ce este DRM [Digital Rights Management - gestionarea drepturilor digitale]?
Tehnologiile și serviciile DRM protejează interesele și drepturile deținătorilor de drepturi de autor prin prevenirea utilizării ilegale a conținutului digital. Fișierele pot fi redate după verificarea licenței printr-o metodă online etc.

Vizualizarea fotografiilor

Puteți viziona fotografiile stocate pe un dispozitiv conectat.

Fișiere de fotografii acceptate

FOTOGRAFIE (*.JPEG)

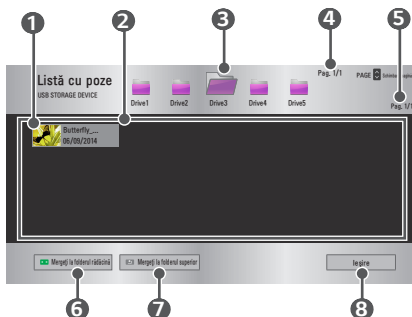
Linie de bază: 64 pixeli (lățime) x 64 pixeli (înălțime) - 15.360 pixeli (lățime) x 8.640 pixeli (înălțime)

Progresiv: 64 pixeli (lățime) x 64 pixeli (înălțime) - 1.920 pixeli (lățime) x 1.440 pixeli (înălțime)

- Sunt acceptate numai fișierele JPEG.
- Fișierele neacceptate sunt afișate sub forma unei pictograme.
- Un mesaj de eroare este afișat pentru fișierele corupte sau formatele de fișiere care nu pot fi redate.
- Este posibil ca fișierele corupte să nu fie afișate corect.
- Vizualizarea imaginilor de înaltă rezoluție pe tot ecranul poate dura un timp.

Navigarea în lista de fotografii

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **USB/MY MEDIA**.
- 3 Utilizați butoanele **<** sau **>** pentru a accesa **Listă cu poze** și apăsați butonul **OK** .
- 4 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK** .



Nr.	Descriere	
①	Miniaturi	
	Fișier anormal	
	Fișier neacceptat	
②	Listă fișiere	
③	Se deplasează la folderul superior.	
④	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
⑤	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier	
⑥	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
⑦	Se deplasează la folderul superior.	
⑧	Iese din Lista de fotografii.	

5 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
	Selectează fotografia anterioară sau următoare.
Diaporamă	Toate fotografiile sunt afișate într-o diaporamă. • Setezi Vitez.planșe în meniul Opțiuni → Setare vizualizare fotografii..
BGM	Puteți asculta muzică în timp ce vizualizați fotografii la dimensiune întreagă. • Setezi BGM în Opțiuni → Setare vizualizare fotografii..

Element	Descriere
	Rotește fotografiile. • Rotește o fotografie la 90°, 180°, 270°, 360° în sens orar. • Fotografiile nu pot fi rotite dacă lățimea lor este mai mare decât înălțimea rezoluției maxime acceptate.
	Vizionează fotografia în mod complet sau în mod original. Apăsați butonul albastru pentru a mări imaginea.
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
Opțiuni	Va apărea o fereastră pop-up.
Ascundere	Ascunde meniul în ecranul de dimensiune maximă. • Pentru a vedea meniul, apăsați butonul OK  de pe telecomandă.
Ieșire	Ieșiți din vizualizarea fotografiilor pe întreg ecranul.

Opțiuni pentru Lista de fotografii

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul  sau  pentru a vă deplasa la o opțiune dorită și apăsați butonul **OK** .
- 3 Utilizați butonul , ,  sau  pentru a configura fiecare articol.

Setare vizualizare fotografii.

- **Vitez.planșe**
 Selectează viteza unei diaporame.
- **BGM**
 Selectează un folder cu muzică pentru muzica de fundal.
 - Nu puteți schimba folderul cu muzică în timp ce este redată muzica de fundal.
 - Pentru muzica de fundal, poate fi selectat numai folderul de pe același dispozitiv.
 - **Repetare:** Selectează redarea repetată.
 - **Aleatoriu:** Selectează redarea aleatorie.

Setare video.

Puteți schimba setările video. (Consultați Setările **IMAGINE** la pagina 36.)

Setare audio.

Puteți schimba setările audio. (Consultați Setări **AUDIO** la pagina 42.)

BLUETOOTH

Puteți schimba setările Bluetooth. (Consultați Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector la pagina 10.)

Ascultarea de muzică

Puteți reda fișiere audio stocate pe un dispozitiv conectat.

Fișiere de muzică acceptate

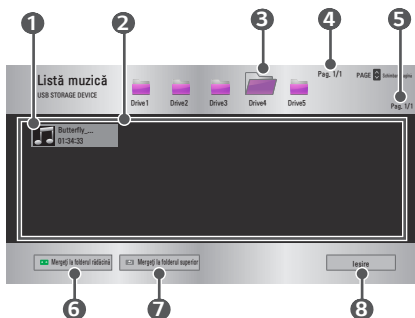
*.MP3

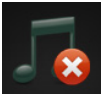
Rata de biți variază între 32 kbps și 320 kbps

- Rată de eșantionare MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Rată de eșantionare MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

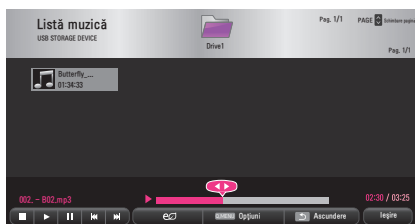
Navigarea în lista de muzică

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **USB/MY MEDIA**.
- 3 Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a accesa **Listă muzică** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
①	Miniaturi	
	Fișier anormal	
	Fișier neacceptat	
②	Listă fișiere	
③	Se deplasează la folderul superior.	
④	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
⑤	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier	
⑥	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
⑦	Se deplasează la folderul superior.	
⑧	Iese din Lista de muzică.	

5 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
	Schimbă poziția de redare.
	Oprește redarea.
	Revine la redarea normală.
	Întrerupe playerul media.

Element	Descriere
	Redă fișierul anterior/următor.
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
Opțiuni	Configurează opțiunile Listei de muzică.
Ascundere	Ascunde bara de redare. • Apăsați butonul OK  pentru ca bara de redare să apară.
Ieșire	Revine la ecranul Listei de muzică.

Opțiuni pentru Lista de muzică

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul  sau  pentru a vă deplasa la o opțiune dorită și apăsați butonul **OK** .
- 3 Utilizați butonul , ,  sau  pentru a configura fiecare articol.

Setare redare audio.

- **Repetare**
Selectează redarea repetată.
- **Aleatoriu**
Selectează redarea aleatorie.

Setare audio.

Puteți schimba setările audio. (Consultați Setări AUDIO la pagina 42.)

BLUETOOTH

Puteți schimba setările Bluetooth. (Consultați Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector la pagina 10.)

Vizualizarea fișierelor

Puteți vedea fișiere de documente stocate pe un dispozitiv conectat.

Formate de fișiere acceptate

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: versiunea 97/2000/2002/2003/2007

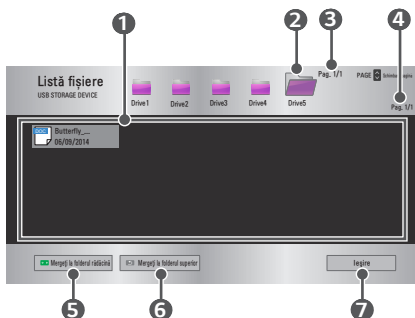
Adobe PDF: versiunea 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul: versiunea 97/2000/2002/2005/2007

- Funcția Vizualizator de fișiere realiniază un document, astfel încât poate apărea diferit față de ceea ce este afișat pe un PC.
- Pentru documentele care includ imagini, rezoluția poate apărea mai redusă în timpul procesului de realiniere.
- Dacă documentul este mare sau are multe pagini, încărcarea sa poate dura mai mult.
- Fonturile neacceptate pot fi înlocuite cu alte fonturi.
- Este posibil ca vizualizatorul de fișiere să nu deschidă documente Office care conțin multe imagini la rezoluție înaltă. În acest caz, reduceți dimensiunea fișierului de imagine, salvați-l pe un dispozitiv de stocare USB și rulați din nou vizualizatorul de fișiere sau conectați-vă PC-ul la proiector și deschideți fișierul pe PC.

Navigarea în lista de fișiere

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **USB/MY MEDIA**.
- 3 Utilizați butonul < sau > pentru a accesa **Listă fișiere** și apăsați butonul **OK** .
- 4 Utilizați butonul ^, v, < sau > pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK** .



Nr.	Descriere
1	Listă fișiere
2	Se deplasează la folderul superior.
3	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier
5	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.
6	Se deplasează la folderul superior.
7	Ieși din Lista de fișiere.

5 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.

- Faceți clic pe **Mergi la pagina**, apoi va apărea fereastra pop-up pentru selectarea numărului paginii. Introduceți pagina pentru a vă deplasa la pagina dorită.
- Apăsați butonul **VOL +, -** pentru a mări sau a micșora.

Apăsați butonul **OK**  și apoi utilizați butoanele **Sus/Jos/Stânga/Dreapta** pentru a vă deplasa la **Mergi la pagina** sau la **Zoom**.



Element	Descriere
Mergi la pagina	Se deplasează la pagina dorită. Utilizați butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta pentru a selecta o pagină și apăsați butonul OK  .
Zoom	Mărește sau reduce documentul.
Opțiuni	Configurează opțiunile Vizualizatorului de fișiere.
Ascundere	Ascunde meniul. • Apăsați butonul OK  pentru a apărea.
Ieșire	Revine la ecranul Vizualizatorului de fișiere.

Opțiuni pentru Lista de fișiere

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura fiecare articol.

Opțiune Setare Aplicație Vizualizare Fișiere

• Încărcare o singură pagină

- **Pornit:** Încarcă și afișează paginile una câte una. Timpul de încărcare inițial este scurt, dar o pagină cu mult conținut poate fi afișată lent.
 - **Oprit:** Încarcă toate paginile unui fișier în memorie înainte de a începe să le afișeze. Timpul de încărcare inițial este lung, dar puteți naviga printre pagini rapid după finalizarea încărcării.
- Dacă un fișier este prea mare, este posibil să nu încarce toate paginile.

• Calitate imagine

Puteți seta calitatea imaginii incluse în document. Sunt disponibile următoarele trei opțiuni pentru calitatea imaginii: Înaltă, Medie, Redusă. Cu cât calitatea imaginii este mai înaltă, cu atât mai redus va fi timpul de afișare.

• Aliniere document

Selectează metoda de aliniere a documentului inițial.

Setările File Viewer (Vizualizator de fișiere) sunt implicite, prin urmare închideți documentul deschis curent pentru a aplica modificările noului document, dacă există.

PERSONALIZAREA SETĂRILOR

SETĂRI

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta elementul dorit și apăsați butonul **OK** .
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** .
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

Meniu	Descriere
IMAGINE	Ajustează calitatea imaginii pentru vizualizare optimă.
AUDIO	Reglează calitatea și nivelul de volum al sunetului.
TIMP	Stabilește setări legate de timp.
WIRELESS	Caracteristici legate de rețeaua wireless.
OPȚIUNE 1	Personalizează setările generale.
OPȚIUNE 2	Personalizează setările legate de proiector.
INTRARE	Selectează sursa de intrare dorită.
SUPPORT PROPRIU	Accesează fișierele de fotografii, muzică, filme și documente.

Setările IMAGINE

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **IMAGINE** și apăsați butonul **OK** $\odot$.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** $\odot$.
 - Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările de imagine disponibile sunt descrise după cum urmează.

- **Economisire energie**
 Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
 - **Minim/Mediu/Maxim**
 Aplică modul presetat **Economisire energie**.

- **Mod imagine**

Selectează modul de imagine optimizat pentru mediul de vizionare sau program. Puteți de asemenea personaliza opțiunile avansate pentru fiecare mod.

- **Intens**

Maximizează efectele vizuale ale clipului video.

Mărește contrastul, luminozitatea și claritatea, pentru a afișa imagini intense.

- **Standard**

Afișează imaginile la niveluri standard de contrast, luminozitate și claritate.

- **Cinema**

Optimizează imaginea pentru un film.

- **Sport**

Optimizează imaginea pentru sport prin evidențierea culorilor primare și a acțiunilor dinamice.

- **Joc**

Optimizează imaginea pentru jocurile pe ecrane cu mișcare rapidă.

- **Expert1/Expert2**

Meniu pentru ajustarea calității imaginii, care permite experților și amatorilor să se bucure de cea mai bună vizualizare pe proiector.

- Modul **Expert** este destinat profesioniștilor în reglarea imaginii, pentru a controla și regla fin folosind o imagine specifică. Pentru imagini normale, este posibil ca efectele să nu fie semnificative.

- **Contrast**

Ajustează diferența dintre regiunile luminate și cele întunecate ale ecranului.

- **Luminozitate**

Ajustează luminozitatea generală a ecranului.

- **Claritate**

Ajustează claritatea granițelor dintre luminat și întunecat. Opțiunile de claritate pe orizontală și pe verticală sunt disponibile numai în **Expert1/Expert2**.

- **Culoare**

Reglează intensitatea tuturor culorilor.

- **Nuanță**
Reglează echilibrul dintre nivelurile de roșu și verde.
- **Control avansat**
Personalizează setările avansate.
- **Opțiune imagine**
Setează setări opționale.
- **Resetare imagine**
Resetează valorile particularizate de utilizator.
Fiecare mod de imagine este resetat. Selectați modul imagine pe care doriți să-l resetați.
- **Format imagine**
Redimensionează imaginea.

Control avansat

- **Contrast dinamic**
Reglează contrastul și culoarea la nivelul optim în funcție de luminozitatea ecranului.
 - **Culoare dinamică**
Ajustează culorile la un aspect mai natural.
 - **Gamă culori**
Selectează gama de culori ce poate fi utilizată.
 - **Standard:** Afișează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afișare.
 - **Lat:** Utilizează culorile bogate ale ecranului.
 - **Culoare piele**
Spectrul culorii pielii poate fi setat separat pentru a implementa culoarea pielii conform alegerii utilizatorului.
 - **Culoarea cerului**
Culoarea cerului este setată separat.
 - **Culoarea ierbii**
Spectrul de culori naturale (pajiști, dealuri etc.) poate fi setat separat.
 - **Gama**
Stabilește curba de gradație în conformitate cu ieșirea semnalului de imagine în raport cu semnalul de intrare.
- * În funcție de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Control expert

- **Contrast dinamic**

Reglează contrastul și culoarea la nivelul optim în funcție de luminozitatea ecranului.

- **Gamă culori**

Selectează gama de culori ce poate fi utilizată.

- **Standard:** Afișează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afișare.
- **Lat :** Utilizează culorile bogate ale ecranului.

- **Îmbunătățire margine**

Afișează margini mai clare și distincte și, totuși, naturale ale materialului video.

- **Filtru culoare**

Filtrează un spectru specific de culoare în culori RGB pentru a regla fin saturația culorii și acuratețea nuanței.

- **Temp. cul.**

În modul **Expert**, puteți personaliza opțiunile fiecărui mod.

Gama: Selectați **1.9**, **2.2** sau **2.4**.

- **a. Metodă: 2 Puncte**

- **Model: Intern, Extern**
- **Puncte: Scăzut, Ridicat**
- **Roșu/Verde/Albastru:** Intervalul de reglare pentru fiecare culoare este de la **-50** la **+50**.
- **Se aplică la toate intrările:** valorile **Temp. cul.** sunt aplicate tuturor modurilor de intrare.

- **b. Metodă: IRE 20 pct.**

- **Model: Intern, Extern**
- **IRE** ((Institute of Radio Engineers) Institutul Inginerilor de Radio) este unitatea care indică dimensiunea unui semnal video și poate fi setată la **5,10,15, ... 100**. Puteți regla fin fiecare setare, după cum se arată mai jos.
- **Luminoz.:** Intervalul de reglare este de la **50** la **500**.
- **Roșu/Verde/Albastru:** Intervalul de reglare este de la **-50** la **+50**.
- **Se aplică la toate intrările:** valorile **Temp. cul.** sunt aplicate tuturor modurilor de intrare.

- **Sistem de gestionare a culorii**

Ajustează culorile Roșu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben. Permite unui expert să ajusteze nuanța utilizând un model de test. Șase culori (Roșu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben) pot fi ajustate selectiv fără a afecta celelalte culori. Este posibil să nu vedeți culorile schimbându-se la o imagine normală chiar și după ajustare.

- **Saturație Roșu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben, Nuanță Roșu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben, Luminoz. Roșu/Verde/Albastru/Cian/Magenta/Galben:** Intervalul de reglare este de la **-30** la **+30** pentru fiecare.

* În funcție de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Opțiune imagine

- **Reducere zgomot**

Reduce zgomotul ecranului în video.

- **Reducere zgomot MPEG**

Elimină zgomotul generat în timpul creării semnalelor de imagine digitală.

- **Nivel negru**

Reglează luminozitatea sau întunecarea ecranului pentru a se potrivi nivelului de negru al intrării de imagine folosind gradul de întunecare (nivel de negru) de pe ecran.

- **Cinema Real**

Optimizează ecranul pentru vizionarea filmelor.

- **Temp. cul.**

Reglează culoarea globală a ecranului în funcție de preferințele dvs. Selectați **Cald**, **Natural**, **Rece** sau **Mediu**.

Setări AUDIO

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$, sau $>$ pentru a selecta **AUDIO** și apăsați butonul **OK** $\odot$.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$, sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** $\odot$.
 - Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările audio disponibile sunt descrise în continuare.

- **Mod sunet**
 Setează modul sunetului.
 - **Standard**
 Potrivit pentru toate tipurile de materiale video.
 - **Știri / Muzică / Cinema / Sport / Joc**
 Setează modul audio optimizat pentru un anumit gen.

- **Efect sonor**

Utilizatorul poate selecta diferite efecte sonore.

- **Voce clară II**

Face vocea din proiector clară și distinctă.

- **Virtual Surround**

Tehnologia de procesare audio patentată LG permite emiterea unui sunet surround similar celui pe 5,1 canale, produs de două difuzoare.

- Atunci când **Voce clară II** este setată la pornit, **Virtual Surround** nu poate fi selectat.

- **Egalizator**

Ajustează volumul la un nivel ales de dvs. folosind egalizatorul.

- Banda audio (**100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz**) poate fi reglată de la **-10** la **10**.
 - **Resetează**: Resetează opțiunile de voce pe care le-a modificat utilizatorul.

- **Balans**

Reglează balansul difuzoarelor stânga și dreapta.

- **Resetează**

Inițializați efectul aplicat în meniul **Efect sonor**.

- **Volum auto**

Reglează automat nivelul volumului.

- **Ieșire audio**

Setează ieșirea audio a proiectorului.

- **Difuzor proiector**

Sunetul este emis prin difuzorul proiectorului.

- **Difuzor extern (optic)**

Sunetul este emis prin difuzorul conectat la portul optic.

- **Ieșire audio digit.:** Configurează ieșirea audio digitală.

- **Bluetooth** Sunetul este redat prin căști Bluetooth.

Mai întâi, setați **Bluetooth** la Pornit.

- **Căutare dispozitiv**

Caută dispozitivul pentru conectare.

- **Lista dispozitivelor înregistrate**

Dispozitivele conectate sunt salvate pe **Lista dispozitivelor înregistrate**.

Lista salvată a dispozitivelor înregistrate poate fi afișată.

- **Regl. sincr. AV**

Sincronizează semnalele video și audio în mod direct atunci când acestea nu se potrivesc. Dacă setați **Regl. sincr. AV** la **Pornit**, puteți regla ieșirea sunetului (difuzoarele proiectorului sau SPDIF) în funcție de imaginea de pe ecran.

- **Difuzor proiector**

Reglează sincronizarea sunetului de la difuzoarele interne ale proiectorului. Butoanele + și - permit spectatorului să sincronizeze conținutul audio cu conținutul video.

- **Difuzor extern**

Reglează modul în care este sincronizat sunetul de la difuzoarele externe, cum ar fi un difuzor extern conectat la portul de ieșire audio digital, dispozitivul audio LG, difuzorul proiectorului, SPDIF și căștile.

Butoanele + și - permit spectatorului să sincronizeze conținutul audio cu conținutul video.

- **Bluetooth**

Reglează sincronizarea între materialul video și sunetul emis de dispozitivul Bluetooth.

- Această funcție este disponibilă numai când este conectat un dispozitiv Bluetooth.
- Sincronizarea audio poate varia în funcție de producător.
- Atunci când redați materiale video și muzică de pe o unitate USB conectată, **Regl. sincr. AV** poate fi de asemenea ajustată folosind meniul **Setare audio..**

- **Bypass**

Emite semnale de transmisie sau audio ale unui dispozitiv extern fără întârziere audio. Este posibil ca semnalul audio să fie emis înaintea celui video, deoarece procesarea intrării semnalului video în proiector poate dura.

Setări TIMP

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$, sau $>$ pentru a selecta **TIMP** și apăsați butonul **OK** $\odot$.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$, sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** $\odot$.
 - Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

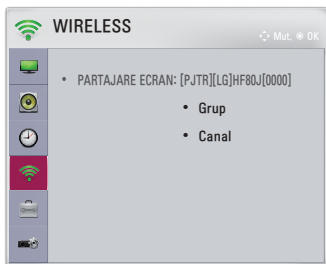


Setările timp disponibile sunt descrise în continuare.

- **Temporizator oprire**
Oprește proiectorul după un număr de minute presetat.
Pentru a anula funcția **Temporizator oprire**, selectați **Oprit**.
- **Oprire auto**
Dacă nu există niciun semnal de intrare sau dacă nu se apasă pe niciun buton, proiectorul se oprește automat după trecerea perioadei de timp presetate.
- **Standby automat**
Oprește proiectorul automat după o perioadă de timp setată dacă nu există nicio comandă de la buton pentru proiector.

Setările WIRELESS

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$, sau $\gt$ pentru a selecta **WIRELESS** și apăsați butonul **OK** $\odot$.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$ sau $\gt$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** $\odot$.
 - Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările wireless disponibile sunt descrise în continuare

- **PARTAJARE ECRAN**

PARTAJARE ECRAN afișează ecranul dispozitivului conectat. Puteți verifica ID-ul PARTAJARE ECRAN.

- **Grup** Aceasta este setarea de grup pentru fiecare dispozitiv care acceptă funcția PARTAJARE ECRAN. Atunci când conexiunea fără fir este slabă sau instabilă, ajustați setarea de grup pentru a corecta problema.
- **Canal** Puteți schimba canalul utilizat pentru conexiunile wireless.
 - **Căutare canale:** Selectați metodele de căutare a canalelor.
 - Auto:** Proiectorul caută canale disponibile și selectează automat canalul cel mai puțin utilizat.
 - Manual:** Puteți selecta manual un canal.
 - **Canal:** Acesta este afișat când funcția **Căutare canale** este setată la **Manual**. Vă permite să specificați un număr de canal pentru utilizare.

Setările OPTIUNE 1

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$, sau $\gt$ pentru a selecta **OPTIUNE 1** și apăsați butonul **OK** .
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$ sau $\gt$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** .
 - Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul .
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările disponibile pentru opțiunea 1 sunt descrise în continuare:

- **Limba(Language)**
Selectează o limbă de meniu dorită.
- **DivX(R) VOD**
Setează setările pentru DivX.
- **Setări din fabricație**
Readuce toate setările proiectorului la setările din fabrică. Nu opriți alimentarea în timpul inițializării.
- **Setare mod**
Selectează **Standard** sau **Demo magazin**. Când utilizați acasă, selectați **Standard**. Modul **Demo magazin** este pentru afișarea în magazin.

Setările OPȚIUNE 2

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$, sau $\gt$ pentru a selecta **OPȚIUNE 2** și apăsați butonul **OK** .
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$ sau $\gt$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** .
 - Pentru a reveni la meniul precedent, apăsați butonul .
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările pentru opțiunea 2 sunt descrise după cum urmează.

- **Ajustare Margine**
Ajustare Margine reglează marginea din dreapta, stânga, sus și jos a imaginii proiectate dacă imaginea proiectată și ecranul nu sunt perpendiculare una față de cealaltă din cauza ecranului înclinat.
- **Auto Keystone**
Auto Keystone furnizează o imagine de ecran dreptunghiulară ajustând automat numărul Keystone atunci când există o imagine de ecran trapezoidală cauzată de înclinarea proiectorului.
 - **Pornit:** Ajustează automat numărul Keystone.
 - **Oprit:** Ajustează manual numărul Keystone.

- **Mod PJT**

Această funcție răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.

- Selectați **Spate** atunci când proiectați din spatele ecranului transparent achiziționat separat.
- Selectați **Tavan față** atunci când instalați produsul pe tavan.
- Când **Mod PJT** este **Tavan spate/Tavan față**, stânga/dreapta difuzorului se modifică automat.

- **Altitudine mare**

Dacă proiectorul este utilizat la o altitudine mai mare de 1200 metri, porniți această funcție. În caz contrar, proiectorul se poate supraîncălzi sau funcția sa de protecție se poate activa. Dacă se întâmplă acest lucru, opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou după ce așteptați câteva minute.

- **Imagine goală**

Selectează un fundal pentru imaginea goală.

- **Pornire automată**

Determină pornirea automată a proiectorului atunci când este introdus adaptorul.

- **Pornit:** Atunci când adaptorul AC/DC este conectat la proiector, acesta pornește automat.
- **Oprit:** Atunci când adaptorul AC/DC este conectat la proiector, acesta intră în modul Așteptare.

- **Autodiagnoză**

Depanează problemele funcționale care pot apărea în timpul utilizării produsului.

* Când intrarea este setată la **PARTAJARE ECRAN**, următoarele funcții sunt dezactivate și nu pot fi utilizate: **Ajustare Margine**, **Mod PJT** și **Auto Keystone**.

