

MANUAL DE UTILIZARE

MONITOR CU LED- URI IPS

(Monitor CU LED*-URI)

* Monitoarele LG cu LED-uri sunt monitoare cu iluminare de fundal LED.

Citiți acest manual cu atenție înainte de a utiliza produsul și păstrați-l pentru consultări ulterioare.

34UC89G

CUPRINS

LICENȚĂ.....3

ASAMBLARE ȘI PREGĂTIRE4

- Componentele produsului.....4
- Drivele și software acceptate.....5
- Descrierea produsului și butoanelor.....6
 - Utilizarea butonului joystick
 - Conector intrare
- Mutarea și ridicarea monitorului8
- Instalarea monitorului10
 - Asamblarea suportului
 - Instalarea pe masă
 - Reglarea înălțimii suportului
 - Reglarea unghiului
 - Ordonarea cablurilor
 - Utilizarea blocării Kensington
 - Detășarea corpului suportului
 - Instalarea plăcii de montare pe perete
 - Instalarea pe perete

UTILIZAREA MONITORULUI 20

- Conectarea la PC 20
 - Conexiunea HDMI
 - Conexiunea DisplayPort
- Conectarea dispozitivelor AV 22
 - Conexiunea HDMI
- Conectarea dispozitivelor periferice..... 22
 - Conexiune prin cablu USB
 - Conectarea căștilor
- Port numai pentru lucrări de service..... 24

SETĂRILE UTILIZATORULUI 25

- Activarea meniului principal..... 25
 - Caracteristici Meniu principal
- Setările utilizatorului..... 27
 - Setările meniului
 - Game Mode (Mod joc)
 - Game Adjust (Reglare pentru jocuri)
 - Picture Adjust (Reglare imagine)
 - Input (Intrare)
 - General (Generalități)

DEPANARE 37

SPECIFICAȚIILE PRODUSULUI. 40

- Mod asistență din fabrică.....42
- Monitor G-SYNC.....42
- LED de alimentare.....43

LICENȚĂ

Fiecare model are licențe diferite. Vizitați www.lg.com pentru mai multe informații legate de licență.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



VESA, VESA logo, DisplayPort compliance logo and DisplayPort compliance logo for dual-mode source devices are all registered trademarks of the Video Electronics Standards Association.



The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

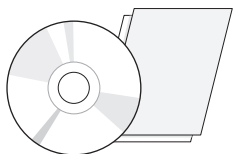


© 2017 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA G-SYNC are registered trademarks of NVIDIA Corporation in the U.S and other countries.

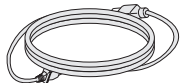
ASAMBLARE ȘI PREGĂTIRE

Componentele produsului

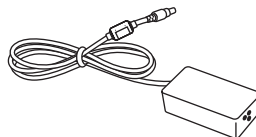
Înainte de utilizarea produsului, verificați dacă toate componentele sunt incluse în cutie. În cazul în care lipsesc componente, contactați magazinul de la care ați achiziționat produsul. Rețineți că produsul și componentele conexe pot arăta diferit față de cele prezentate mai jos.



CD (Manual de utilizare / Software / Ghid) / Carduri



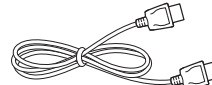
Cablu de alimentare



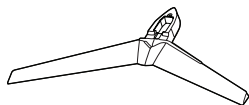
Adaptor c.a./c.c.



Cablu USB 3.0



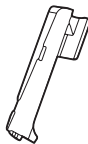
Cablul portului afișajului



Bază suport



Suport cablu



Corp suport



Suport mouse



ATENȚIE

- Utilizați întotdeauna componente originale pentru a asigura siguranța și performanța produsului.
- Orice deteriorări sau vătămări corporale cauzate de utilizarea componentelor contrafăcute nu vor fi acoperite de garanție.
- Se recomandă utilizarea componentelor furnizate.
- Dacă utilizați cabluri generice care nu sunt autorizate de LG, este posibil ca ecranul să nu se afișeze sau este posibil să existe interferență.



NOTĂ

- Componentele ar putea arăta diferit față de cele prezentate aici.
- Fără o notificare prealabilă, toate informațiile despre produs și specificațiile din acest manual fac obiectul modificărilor în scopul îmbunătățirii performanțelor produsului.
- Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de produse electronice sau un site pentru cumpărături online sau contactați magazinul distribuitorului de la care ați achiziționat produsul.
- Cablul de alimentare furnizat poate diferi în funcție de regiune.

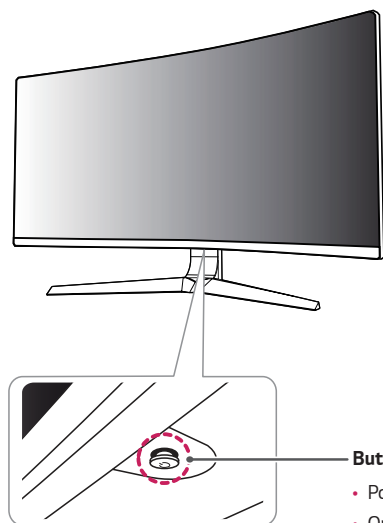
Drivere și software acceptate

Verificați driverele și software-ul acceptate de produsul dvs. și consultați manualele de pe CD-ul inclus în ambalajul produsului.

Drivere și software	Prioritate de instalare	34UC89G
Driver pentru monitor	Recomandat	O
ASM Driver (Driver ASM)	Necesar	X
OnScreen Control	Recomandat	O
Dual Controller	Opțional	X
True Color Pro	Opțional	X

- Necesar și recomandat: Puteți descărca și instala cea mai recentă versiune de pe CD-ul inclus sau de pe site-ul web LGE (www.lg.com).
- Opțional: Puteți descărca și instala cea mai recentă versiune de pe site-ul web LGE (www.lg.com).

Descrierea produsului și butoanelor



Buton Joystick / LED de alimentare

- Pornit: Pornire
- Oprit: Opreire

Utilizarea butonului joystick

Puteți controla cu ușurință funcțiile monitorului prin apăsarea butonului joystick sau prin deplasarea la stânga/dreapta cu degetul.

Funcții de bază

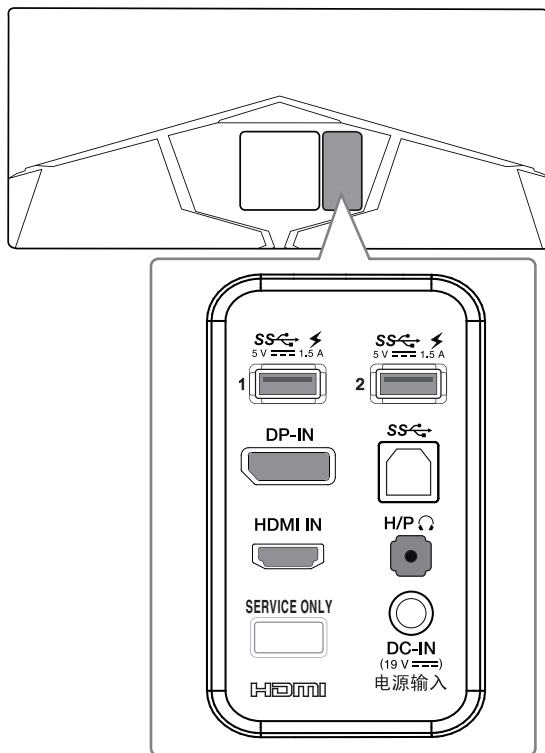
		Pornire	Apăsați butonul joystick o dată cu degetul pentru a porni monitorul.
		Opreire	Apăsați și mențineți apăsat butonul joystick o dată cu degetul pentru a opri monitorul.
		Control volum	Puteți regla volumul prin deplasarea butonului joystick la stânga/dreapta.



NOTĂ

- Butonul joystick este situat în partea inferioară a monitorului.

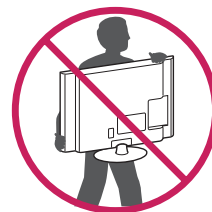
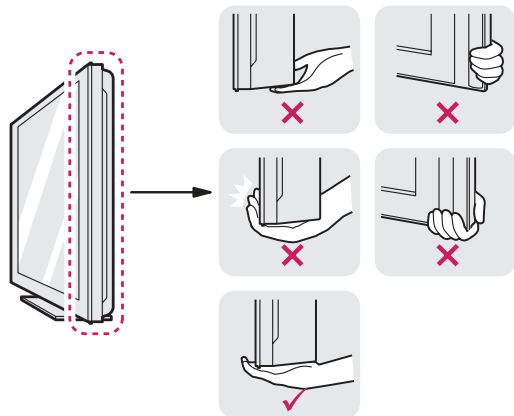
Conector intrare



Mutarea și ridicarea monitorului

Atunci când mutați sau ridicați monitorul, respectați aceste instrucțiuni pentru a împiedica zgărirea sau deteriorarea acestuia și pentru a asigura transportul sigur, indiferent de forma sau dimensiunea sa.

- Se recomandă așezarea monitorului în cutia originală sau în ambalaj înainte de a încerca să-l mutați.
- Înainte de a muta sau de a ridica monitorul, deconectați cablul de alimentare și toate celelalte cabluri.
- Țineți ferm părțile inferioare și laterale ale cadrului monitorului. Nu țineți de panoul propriu-zis.



- Atunci când țineți monitorul în mâini, ecranul nu trebuie să fie orientat spre dvs., pentru a împiedica zgărirea acestuia.
- Atunci când transportați monitorul, nu îl expuneți la șocuri sau la vibrații excesive.
- La mutarea monitorului, țineți-l în poziție verticală, nu-l culcați niciodată pe o parte și nu-l înclinați în lateral.

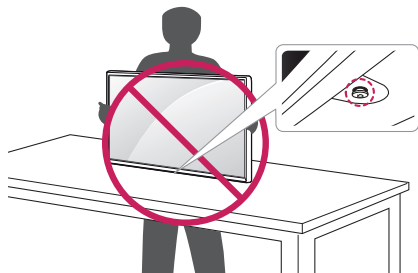


ATENȚIE

- Pe cât posibil, evitați atingerea ecranului monitorului.
 - Aceasta poate avea drept rezultat deteriorarea ecranului sau a unora dintre pixelii utilizați pentru a crea imaginile.



- Dacă utilizați panoul monitorului fără baza stativului, butonul de joystick al acestuia poate cauza destabilizarea și căderea monitorului, provocând răniri sau deteriorarea acestuia. În plus, acest lucru poate duce la funcționarea necorespunzătoare a butonului de joystick.



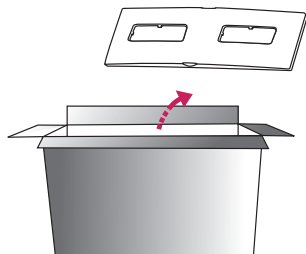
Instalarea monitorului

Asamblarea suportului

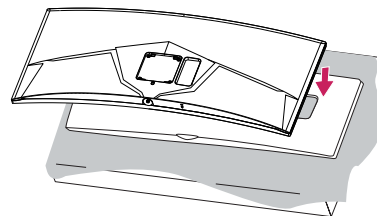


ATENȚIE

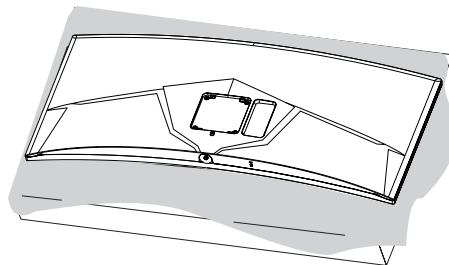
- Pentru a proteja ecranul, așezați ecranul cu fața în jos pe suprafața de protecție a ecranului care se află în interiorul cutiei.



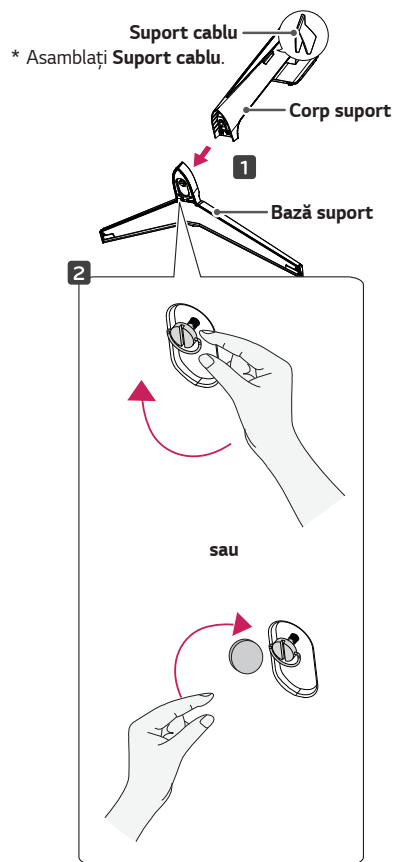
1



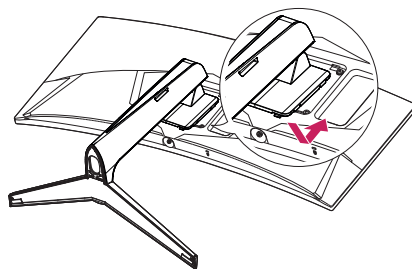
2



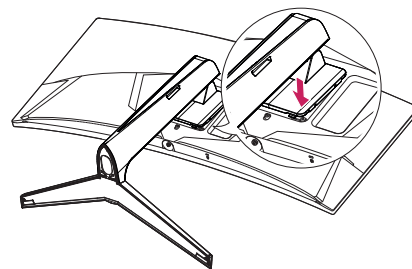
3



4

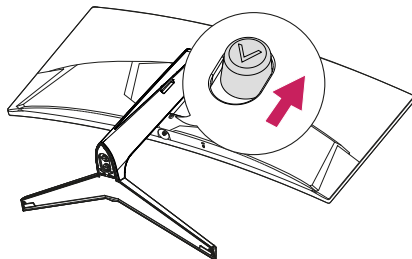


5



! NOTĂ

- Apăsați suportul până când butonul ajunge la partea superioară.

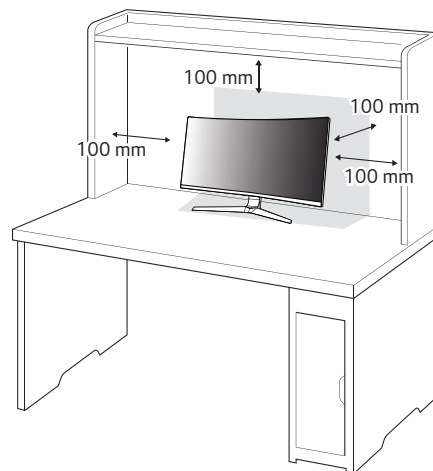


! ATENȚIE

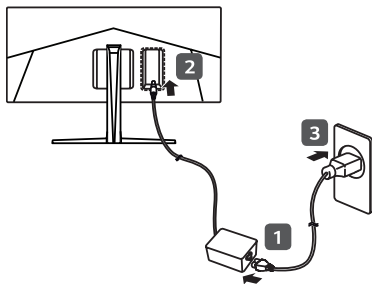
- Ilustrațiile prezente în acest document reprezintă proceduri tipice, prin urmare pot să difere față de produsul propriu-zis.
- Atunci când asamblați produsul nu aplicați substanțe străine (uleiuri, lubrifianți etc.) pe piesele prevăzute cu șurub. (Riscați să deteriorați produsul.)
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Nu transportați monitorul răsturnat, ținându-l doar de bază. Acest lucru poate conduce la căderea monitorului de pe suport și poate cauza vătămări corporale.
- Atunci când ridicați sau mutați monitorul, nu atingeți ecranul monitorului. Forța aplicată ecranului monitorului poate determina deteriorarea acestuia.

Instalarea pe masă

- 1 Ridicați monitorul și așezați-l pe masă în poziție verticală. Așezați-l la o distanță de cel puțin 100 mm de perete pentru a asigura o ventilare suficientă.



- 2 Conectați adaptorul de alimentare la monitor, apoi conectați cablul de alimentare la priza de perete.



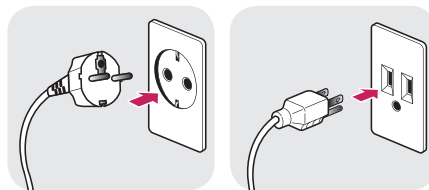
- 3 Apăsați butonul joystick din partea de jos a monitorului pentru a-l porni.



ATENȚIE

- Înainte de instalarea sau mutarea monitorului, scoateți cablul de alimentare din priză. Există risc de electrocutare.

Precauții la conectarea cablului de alimentare

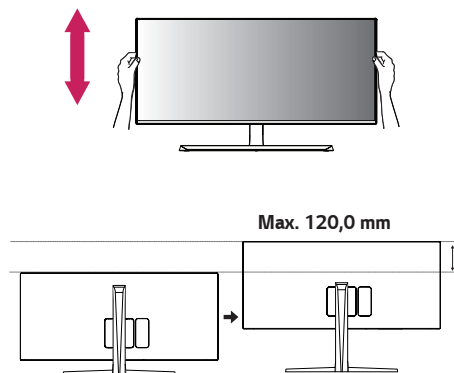


100-240 V ~

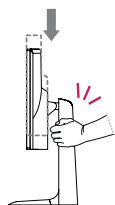
- Asigurați-vă că utilizați cablul de alimentare furnizat în pachetul produsului și conectați-l la priză cu împănântare.
- Dacă aveți nevoie de un alt cablu de alimentare, vă rugăm să vă contactați distribuitorul local sau cel mai apropiat magazin cu amănuntul.

Reglarea înălțimii suportului

- 1 Așezați monitorul fixat pe baza suportului în poziție verticală.
- 2 Prindeți ferm monitorul cu ambele mâini și dirijați-l.



! AVERTISMENT

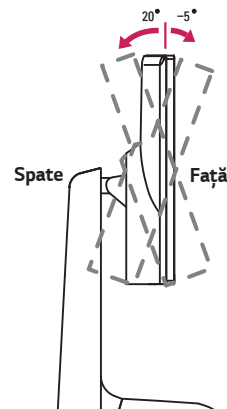


- La reglarea înălțimii ecranului, nu puneți mâna pe corpul suportului, pentru a evita vătămarea degetelor.

Reglarea unghiului

- 1 Așezați monitorul fixat pe baza suportului în poziție verticală.
- 2 Reglați unghiul ecranului.

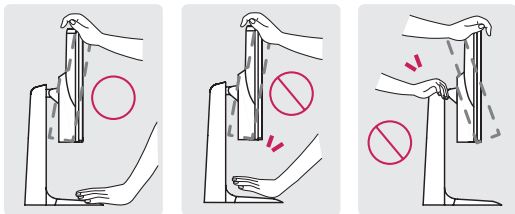
Unghiul ecranului poate fi reglat înainte sau înapoi între -5° și 20° pentru o vizionare confortabilă.



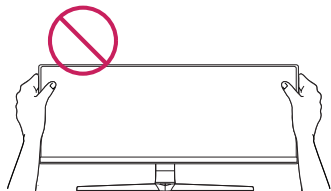


AVERTISMENT

- Atunci când reglați unghiul, nu țineți stativul așa cum se arată în ilustrația următoare. Vă puteți răni degetele.

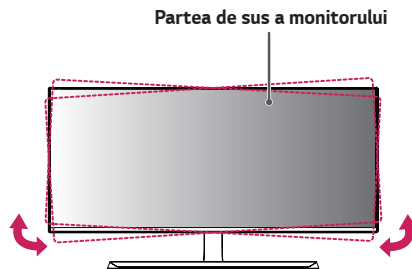


- Aveți grijă să nu atingeți sau să apăsați zona ecranului atunci când reglați unghiul monitorului.



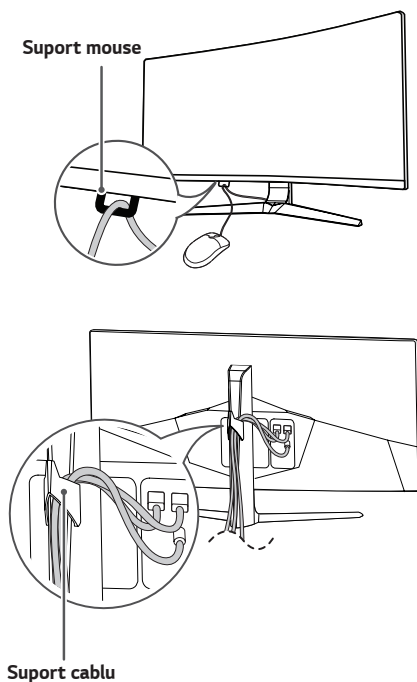
NOTĂ

- Laturile din stânga și dreapta a părții de sus a monitorului se pot roti ușor în sus sau în jos (până la 3°). Reglați nivelul orizontal al părții de sus a monitorului.



Ordonarea cablurilor

Aranjați cablurile utilizând carcasa conectorului de intrare după cum este prezentat în imagine.

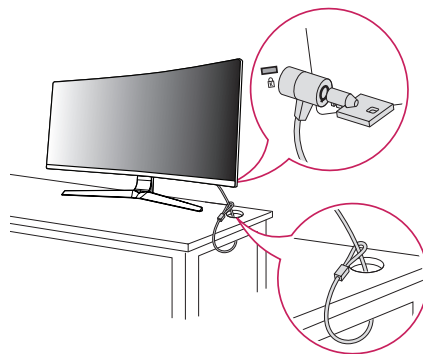


Utilizarea blocării Kensington

Conectorul pentru sistemul de securitate Kensington este amplasat în partea de jos a monitorului.

Pentru mai multe informații privind instalarea și utilizarea, consultați manualul de utilizare pentru blocarea Kensington sau vizitați site-ul Web la adresa <http://www.kensington.com>.

Fixați monitorul de o masă cu ajutorul sistemului de securitate Kensington.

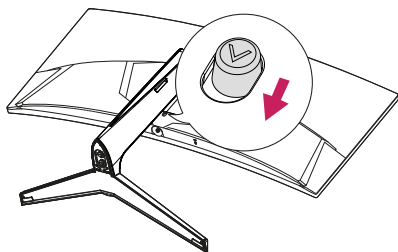


NOTĂ

- Sistemul de securitate Kensington este opțional. Puteți obține accesorii opționale de la majoritatea magazinelor de produse electronice.

Detașarea corpului suportului

- 1 Așezați monitorul cu ecranul în jos. Pentru a proteja ecranul împotriva zgârieturilor, acoperiți suprafața cu o cârpă moale.
- 2 Scoateți suportul de pe monitor prin apăsarea butonului din partea centrală de jos, din spatele monitorului.



Instalarea plăcii de montare pe perete

Acest monitor îndeplinește specificațiile pentru placa de montare pe perete sau pentru alte dispozitive compatibile.

- 1 Așezați ecranul cu fața în jos. Pentru a proteja panoul monitorului (ecranul), acoperiți suprafața cu un material textil moale sau cu pernă de protecție a monitorului inclusă în ambalajul produsului.
- 2 Scoateți cele patru șuruburi strânse pe partea din spate a monitorului.
- 3 Așezați placa de montare pe perete pe monitor și aliniați-o cu orificiile șuruburilor.
- 4 Strângeți cele patru șuruburi cu o șurubelniță pentru a fixa placa pe monitor.

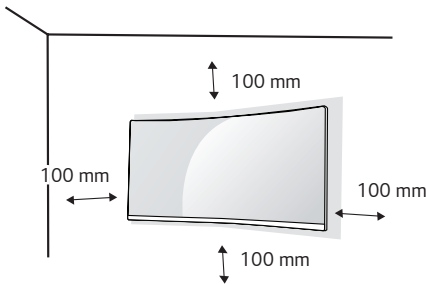


NOTĂ

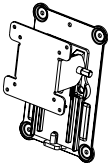
- Placa de montare pe perete este comercializată separat.
- Pentru mai multe informații privind instalarea, consultați ghidul de instalare a plăcii de montare pe perete.
- Procedați cu atenție pentru a nu aplica o forță prea mare la montarea plăcii de montare pe perete deoarece ar putea deteriora ecranul

Instalarea pe perete

Instalați monitorul la o distanță cel puțin 100 mm de perete și lăsați un spațiu de aproximativ 100 mm de fiecare parte a monitorului pentru a asigura o ventilație suficientă. Instrucțiunile detaliate privind instalarea pot fi obținute de la magazinul distribuitorului local. Ca alternativă, consultați manualul pentru a afla cum să instalați și să configurați consola înclinată de montare pe perete.



- Pentru a instala monitorul pe perete, atașați o consolă de montare pe perete (opțională) la partea din spate a monitorului.
- Asigurați-vă că suportul de montare pe perete este bine fixat de monitor și de perete.
- 1 În cazul în care utilizați șuruburi mai lungi decât cele standard, este posibil ca produsul să fie deteriorat intern.
 - 2 Un șurub care nu este conform cu standardul VESA poate deteriora produsul și poate cauza căderea monitorului. LG Electronics nu este răspunzător pentru niciun accident legat de utilizarea șuruburilor nestandard.

Montare pe perete (mm)	100 x 100
Șurub standard	M4 x L10
Număr de șuruburi	4
Placă de montare pe perete (opțională)	RW120 

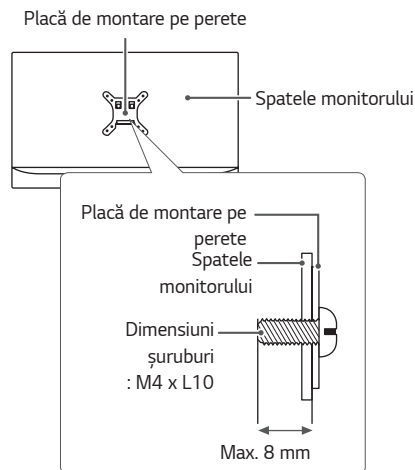
! NOTĂ

- Utilizați șuruburile specificate de standardele VESA.
- Kitul de montare pe perete include ghidul de instalare și toate piesele necesare.
- Consola de montare pe perete este opțională. Puteți obține accesorii opționale de la distribuitorul dvs. local.
- Lungimea șurubului poate fi diferită pentru fiecare consolă de montare pe perete. Asigurați-vă că utilizați lungimea adecvată.
- Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare pentru consola de montare pe perete.

! ATENȚIE

- Înainte de mutarea sau instalarea monitorului, scoateți cablul de alimentare din priză pentru a evita electrocutările.
- Instalarea monitorului pe tavan sau pe un perete înclinat poate avea drept rezultat căderea acestuia, ceea ce ar putea provoca vătămări corporale. Utilizați un suport LG autorizat și contactați distribuitorul local sau personal calificat.
- Aplicarea unei forțe excesive în momentul strângerii șuruburilor poate cauza deteriorarea monitorului. Deteriorarea provocată în acest mod nu va fi acoperită de garanția produsului.

- Utilizați consola de montare pe perete și șuruburile conforme cu standardele VESA. Deteriorarea provocată de utilizarea sau de utilizarea necorespunzătoare a unor componente inadecvate nu va fi acoperită de garanția produsului.
- Măsurată din spatele monitorului, lungimea fiecărui șurub montat trebuie să fie de 8 mm sau mai puțin.



UTILIZAREA MONITORULUI

- Următoarele instrucțiuni se bazează pe modelul 34UC89G. Este posibil ca ilustrațiile din acest manual să difere de produsul propriu-zis.
- Apăsăți butonul joystick, accesați **Menu (Meniu)** → **Input (Intrare)** și apoi selectați opțiunea de intrare.



ATENȚIE

- Nu apăsați ecranul pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca distorsiuni ale imaginilor.
- Nu afișați o imagine fixă pe ecran pentru o perioadă îndelungată de timp. Acest lucru poate provoca retenția imaginii. Utilizați un economizor de ecran dacă este posibil.



NOTĂ

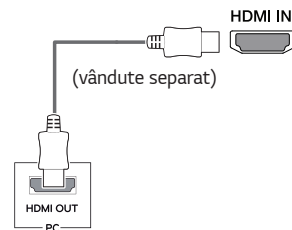
- În momentul conectării cablului de alimentare la priză, utilizați un prelungitor cu împământare (3 orificii) sau o priză de alimentare cu împământare.
- Atunci când este pornit într-o zonă cu temperaturi scăzute, este posibil ca monitorul să producă scintilații. Acest lucru este normal.
- Uneori este posibil să apară pete roșii, verzi sau albastre pe ecran. Acest lucru este normal.

Conectarea la PC

- Acest monitor acceptă caracteristica *Plug and Play.
- * Plug and Play: O caracteristică ce vă permite să adăugați un dispozitiv la computer fără a fi necesar să configurați vreun dispozitiv sau să instalați drivere manual.

Conexiunea HDMI

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor. Conectați PC-ul la monitor utilizând cablul HDMI așa cum se arată în ilustrația de mai jos.



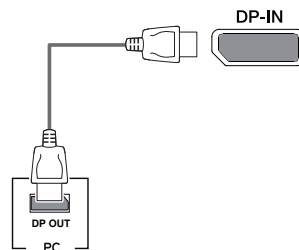


ATENȚIE

- În intrarea HDMI se acceptă numai formatul de culoare RGB 4:4:4. YCbCr nu este acceptat.
- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
 - Cablu HDMI®/TM de mare viteză
 - Cablu HDMI®/TM de mare viteză cu Ethernet

Conexiunea DisplayPort

Transmite semnalele video și audio digitale de la PC la monitor. Conectați monitorul la PC utilizând cablul DisplayPort, așa cum se arată în ilustrația de mai jos.



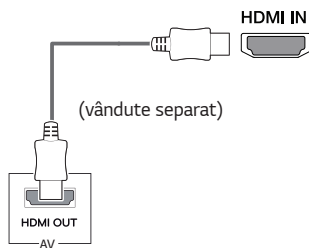
NOTĂ

- Este posibil să nu existe nicio ieșire audio sau video în funcție de versiunea DP (DisplayPort) a PC-ului.
- Asigurați-vă că utilizați cablul DisplayPort furnizat al produsului. În caz contrar, aceasta ar putea cauza defectarea dispozitivului.
- Pentru utilizarea cablului Mini DP - DP (Mini DisplayPort - DisplayPort) se recomandă utilizarea cablului DisplayPort 1.2.

Conectarea dispozitivelor AV

Conexiunea HDMI

HDMI transmite semnalele video și audio digitale de la dispozitivul AV la monitor. Conectați dispozitivul AV la monitor utilizând cablul HDMI așa cum se arată în ilustrația de mai jos.



! NOTĂ

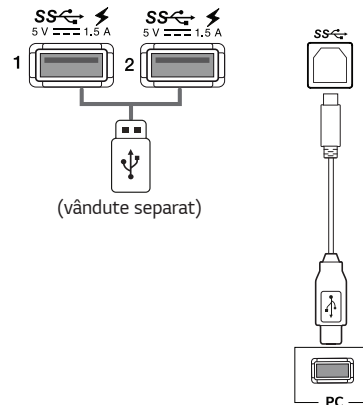
- În intrarea HDMI se acceptă numai formatul de culoare RGB 4:4:4. YCbCr nu este acceptat.
- Utilizarea unui cablu DVI - HDMI / DP (DisplayPort) - HDMI poate genera probleme de compatibilitate.
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată. Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune.
- Tipuri de cabluri HDMI recomandate
 - Cablu HDMI®/TM de mare viteză
 - Cablu HDMI®/TM de mare viteză cu Ethernet

Conectarea dispozitivelor periferice

Conexiune prin cablu USB

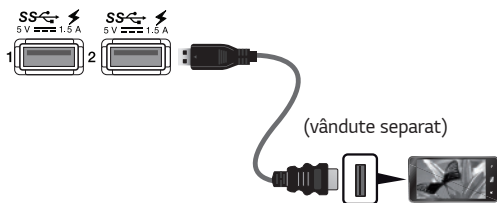
Portul USB al produsului funcționează pe post de hub USB.

Pentru a utiliza USB 3.0, conectați cablul USB 3.0 tip A-B al produsului, la calculator. Dispozitivele periferice conectate la portul USB IN pot fi controlate de la PC.



! NOTĂ

- Asigurați-vă că instalați cel mai recent service pack Windows OS înainte de a utiliza produsul.
- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- O tastatură, un mouse sau un dispozitiv USB pot fi conectate la portul USB.
- **Quick Charge (încărcarea rapidă)** este disponibilă prin portul USB1 și USB2.
- Când monitorul intră în modul Opre, **Quick Charge (încărcare rapidă)** nu este disponibilă.
- Viteza de încărcare poate varia în funcție de dispozitiv.



! ATENȚIE

Precauții la utilizarea unui dispozitiv USB

- Un dispozitiv USB cu program de recunoaștere automată instalat sau care utilizează propriul său driver ar putea să nu fie recunoscut.
- Este posibil ca unele dispozitive USB să nu fie acceptate sau să nu funcționeze corespunzător.
- Se recomandă să utilizați un hub sau un hard disk USB cu alimentare proprie. (Dacă alimentarea nu este corespunzătoare, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie detectat corespunzător.)

Conectarea căștilor

Conectați dispozitivele periferice la monitor utilizând portul pentru căști. Conectați conform ilustrației.

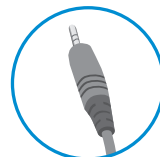


! NOTĂ

- Dispozitivele periferice sunt vândute separat.
- Dacă utilizați căști în unghi, aceasta ar putea cauza o problemă la conectarea unui alt dispozitiv extern la monitor. Prin urmare, se recomandă utilizarea căștilor cu mufă dreaptă.



În unghi



Drepte

- În funcție de setările audio ale PC-ului și dispozitivului extern, funcțiile căștilor și difuzor pot fi limitate.

Port numai pentru lucrări de service

Acest port este utilizat numai pentru „Service”.

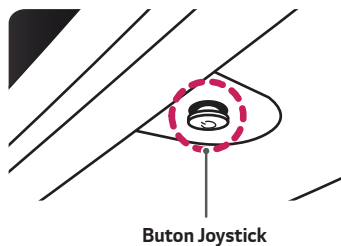
SERVICE ONLY



SETĂRILE UTILIZATORULUI

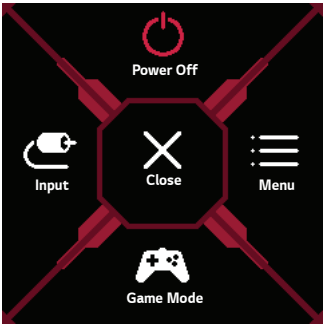
Activarea meniului principal

- 1 Apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului.
- 2 Deplasați butonul joystick în sus/jos (▲ / ▼) și la stânga/dreapta (◀ / ▶) pentru a seta opțiunile.
- 3 Apăsați butonul joystick încă o dată pentru a ieși din meniul principal.



Buton	Stare meniu	Descriere
	Meniu principal dezactivat	Activează meniul principal.
	Meniu principal activat	Ieșire din meniul principal. (Menținere buton apăsat pentru a opri monitorul: puteți opri monitorul în acest mod oricând, inclusiv când Se afișează OSD (Afișare pe Ecran))
	◀	Meniu principal dezactivat Reglează nivelul volumului monitorului.
		Meniu principal activat Accesează caracteristica de Input (Intrare) .
	▶	Meniu principal dezactivat Reglează nivelul volumului monitorului.
		Meniu principal activat Accesează caracteristicile Menu (Meniu) .
	▲	Meniu principal dezactivat Afișează informații referitoare la intrarea curentă.
		Meniu principal activat Oprește monitorul.
	▼	Meniu principal dezactivat Afișează informații referitoare la intrarea curentă.
		Meniu principal activat Accesează caracteristica Game Mode (Mod joc) .

Caracteristici Meniu principal



Meniu principal	Descriere
Input (Intrare)	Setează modul de intrare.
Power Off (Oprire)	Oprește monitorul.
Menu (Meniu)	Configurează setările de pe ecran.
Game Mode (Mod joc)	Setează modul de joc pentru jocuri.
Close (Închidere)	Închide meniul principal.

Setările utilizatorului

Setările meniului

- 1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Menu (Meniu)**.
- 2 Configurați opțiunile deplasând butonul joystick în sus/jos/stânga/dreapta.
- 3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏻).
- 4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.



Game Mode (Mod joc)



Game Adjust
(Reglare pentru jocuri)



Picture Adjust
(Reglare imagine)



Input (Intrare)



General (Generalități)

Menu (Meniu)		Descriere
Game Mode (Mod joc)		Schimbă modul de joc la cel optimizat pentru o caracteristică specifică.
Game Adjust (Reglare pentru jocuri)		Reglează funcțiile Overclock (Supra-accelerare) , Black Stabilizer (Stabilizator de negru) , Response Time (Timp de răspuns) , Cross Hair (Cursor cruce) și Game Reset (Resetare joc) .
Picture Adjust (Reglare imagine)		Reglează funcțiile Brightness/Contrast (Luminozitate/contrast) , Gamma (Gama) , Color Temp (Temp. culoare) , R/G/B (Roșu, Verde și Albastru) și Picture Reset (Resetare imagine) .
Input (Intrare)	Input List (Listă intrări)	Selectează modul de intrare.
	Aspect Ratio (Format imagine)	Reglează formatul imagine al ecranului.
General (Generalități)		Setează Language (Limbă) , Power LED (LED de alimentare) , Automatic Standby (Standby automat) , Quick Charge (Încărcare rapidă) , OSD Lock (Blocare OSD) , Deep Sleep (Repaus profund) , Information (Informații) și Reset (Resetare) .

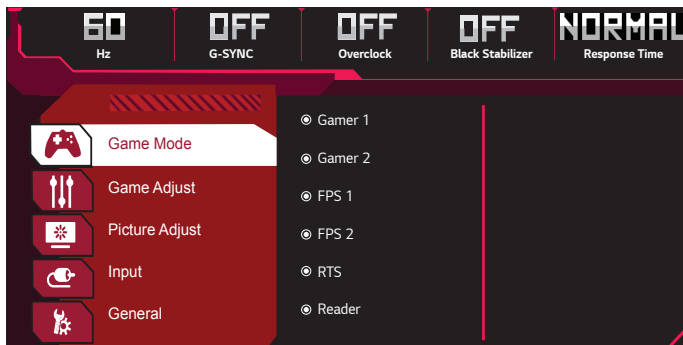


ATENȚIE

- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al monitorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

Game Mode (Mod joc)

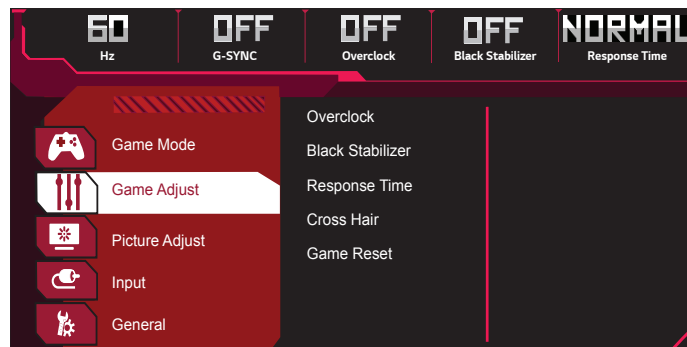
- 1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Menu (Meniu)**.
- 2 Accesați **Game Mode (Mod joc)**, mișcând joystick-ul.
- 3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏏).
- 4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.



Menu (Meniu) > Game Mode (Mod joc)		Descriere
Game Mode (Mod joc)	Gamer 1 (Jucător 1)	În acest mod, utilizatorii pot personaliza diferite elemente, inclusiv opțiuni legate de jocuri.
	Gamer 2 (Jucător 2)	Modurile de imagine Gamer 1 (Jucător 1) și Gamer 2 (Jucător 2) vă permit să salvați două seturi de setări personalizate ale afișajului, inclusiv opțiuni de configurare legate de jocuri.
	FPS 1	Acest mod este optimizat pentru jocurile FPS.
	FPS 2	Valoarea pentru Black Stabilizer (Stabilizator de negru) este mai mare decât pentru FPS Game 1 (Joc FPS 1). Este adecvat pentru jocurile FPS.
	RTS	Acest mod este optimizat pentru jocurile RTS.
	Reader (Cititor)	Optimizează ecranul pentru vizionarea documentelor. Puteți mări luminozitatea ecranului din meniul OSD.

Game Adjust (Reglare pentru jocuri)

- 1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Menu (Meniu)**.
- 2 Accesați **Game Adjust (Reglare pentru jocuri)**, mișcând joystick-ul.
- 3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏏).
- 4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.

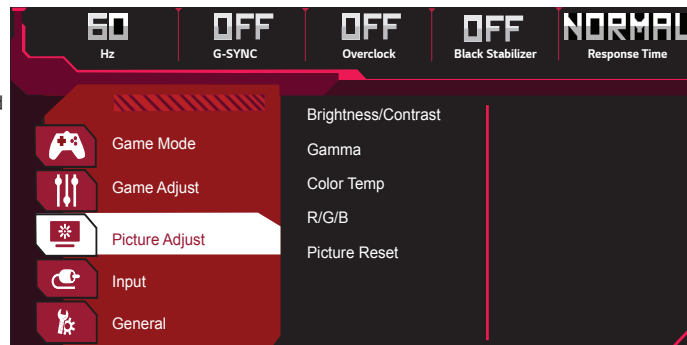


Menu (Meniu) > Game Adjust (Reglare pentru jocuri)		Descriere	
Game Adjust (Reglare pentru jocuri)	Overclock (Supra-accelerare)	On (Pornit)	Setează funcția Overclock (Supra-accelerare) la o rată de îmborspătare mai mare decât cea indicată de specificațiile de pe panou.
		Off (Dezactivat)	Dezactivează caracteristica de îmbunătățire a funcției Overclock (Supra-accelerare) .
		 NOTĂ • După repornirea monitorului, schimbați setarea pentru rata de îmborspătare maximă în panoul de control NVIDIA. • Dacă afișajul ecranului pare anormal, opriți setarea Overclock (Supra-accelerare). • Funcția poate fi utilizată numai prin DisplayPort. • Caracteristicile/permanța funcției Overclock (Supra-accelerare) pot varia în funcție de placa video sau de conținutul jocurilor. • Nu garantăm permanța funcției și nu suntem răspunzători pentru niciun efect secundar ce ar putea apărea în urma activării acesteia.	
	Black Stabilizer (Stabilizator negru)	Puteți controla contrastul de negru pentru a avea vizibilitate mai bună în scenele întunecate. Puteți distinge cu ușurință obiectele pe ecranele întunecate pentru jocuri.	
		High (Ridicat)	Setează stabilizatorul de negru la High (Ridicat).
		Middle (Mediu)	Setează stabilizatorul de negru la Middle (Mediu).
		Low (Scăzut)	Setează stabilizatorul de negru la Low (Scăzut).
		Off (Dezactivat)	Nu utilizează caracteristica de îmbunătățire a stabilizatorului de negru.

Game Adjust (Reglare pentru jocuri)	Response Time (Timp de răspuns)	Setează un timp de răspuns pentru imaginile afișate pe baza vitezei ecranului. Pentru un mediu normal, se recomandă să utilizați Normal. Pentru o imagine care se mișcă rapid, se recomandă să utilizați Fast (Rapid). Setarea Fast (Rapid) poate cauza fenomenul de remanență a imaginilor.	
		Fast (Rapid)	Setează timpul de răspuns la Fast (Rapid).
		Normal	Setează timpul de răspuns la Normal.
		Slow (Lent)	Setează timpul de răspuns la Slow (Lent).
		Off (Dezactivat)	Nu utilizează caracteristica de îmbunătățire a timpului de răspuns.
		 NOTĂ • Meniul Response Time (Timp de răspuns) în intrarea DP este dezactivat în timpul utilizării caracteristicii Overclock (Supra-accelerare).	
	Cross Hair (Cursor cruce)	Cross Hair (Cursor cruce) oferă un marcaj pe centrul ecranului pentru jocurile First Person Shooter (FPS). Utilizatorii pot selecta cursorul cruce care corespunde mediului lor de joc dintre patru tipuri diferite de cursor cruce. • Atunci când monitorul este oprit sau intră în modul de economisire energie, caracteristica Cross Hair (Cursor cruce) este dezactivată automat.	
	Game Reset (Resetare joc)	Reduce jocul la setările implicite.	

Picture Adjust (Reglare imagine)

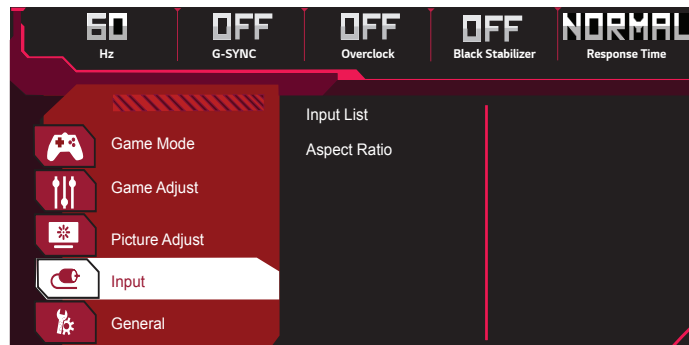
- 1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Menu (Meniu)**.
- 2 Accesați **Picture Adjust (Reglare imagine)**, mișcând joystick-ul.
- 3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏏).
- 4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.



Menu (Meniu) > Picture Adjust (Reglare imagine)		Descriere
Picture Adjust (Reglare imagine)	Brightness/Contrast (Luminozitate/contrast)	Reglează contrastul de culoare și luminozitatea ecranului.
	Gamma (Gama)	Setări gama personalizate: Mode 1 (Mod 1) , Mode 2 (Mod 2) , Mode 3 (Mod 3) . Cu cât este mai ridicată valoarea gama, cu atât mai întunecată va deveni imaginea. În același mod, cu cât mai joasă va fi valoarea gama, cu atât mai luminoasă devine imaginea.
	Color Temp (Temp. culoare)	Custom (Personalizat) Puteți personaliza culoarea imaginii, utilizând culorile roșu, verde și albastru.
		Warm (Caldă) Setează culoarea ecranului la un ton roșiatic.
		Medium (Medie) Setează culoarea ecranului între tonul roșu și cel albastru.
		Cool (Rece) Setează culoarea ecranului la un ton albastrui.
Picture Adjust (Reglare imagine)	R/G/B (Roșu, Verde și Albastru)	Puteți personaliza culoarea imaginii utilizând culorile Roșu, Verde și Albastru.
	Picture Reset (Resetare imagine)	Reduce imaginea și culorile la setările implicite.

Input (Intrare)

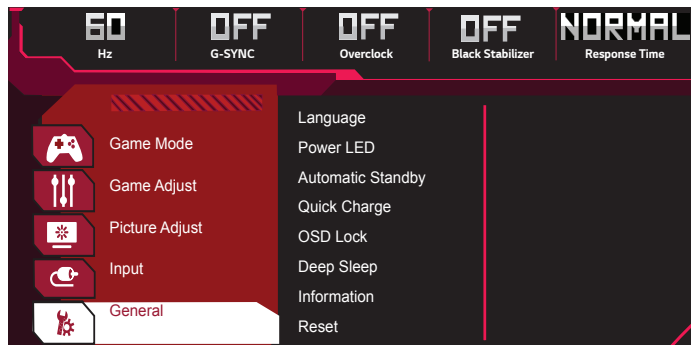
- 1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Menu (Meniu)**.
- 2 Mergeți la **Input (Intrare)** deplasând joystick-ul.
- 3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏏).
- 4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.



Menu (Meniu) > Input (Intrare)		Descriere
Input (Intrare)	Input List (Listă intrări)	Selectează modul de intrare.
	Aspect Ratio (Format imagine)	Reglează formatul imagine al ecranului.
		Full Wide (Lat complet) Afișează semnalul video pe ecran lat, indiferent de intrarea semnalului video.
		Original Afișează imagini video în conformitate cu formatul imaginii din semnalul video de intrare.
		1:1 Formatul imagine nu este modificat față de original.
		! NOTĂ Afișajul poate arăta la fel pentru opțiunile Full Wide (Lat complet), Original, și 1:1, la rezoluția recomandată. (2560 x 1080)

General (Generalități)

- 1 Pentru a vizualiza meniul OSD, apăsați butonul joystick din partea inferioară a monitorului și apoi accesați **Menu (Meniu)**.
- 2 Accesați **General (Generalități)** prin deplasarea butonului joystick.
- 3 Pentru a reveni la meniul superior sau pentru a seta alte elemente de meniu, deplasând butonul joystick la ◀ sau apăsându-l (⏻).
- 4 Dacă nu doriți să ieșiți din meniul OSD, deplasați butonul joystick la ◀ până când ieșiți.



Menu (Meniu) > General (Generalități)		Descriere
General (Generalități)	Language (Limbă)	Setează ecranul meniului la limba dorită.
	Power LED (LED de alimentare)	Pornește sau oprește LED-ul de alimentare din partea inferioară a monitorului.
		On (Pornit) Indicatorul de alimentare este pornit automat.
		Off (Dezactivat) Indicatorul de alimentare este oprit.
	Automatic Standby (Standby Automat)	Funcție care oprește automat monitorul atunci când nu se mai înregistrează nicio mișcare pe ecran pentru o perioadă de timp. Puteți seta temporizatorul pentru funcția de oprire automată. (Off (Dezactivat) , 4H , 6H , și 8H)
	Quick Charge (Încărcare rapidă)	Quick Charge (Încărcare rapidă) este o caracteristică care încarcă rapid dispozitivul conectat la portul USB 3.0.
		On (Pornit) Activează Quick Charge (Încărcare rapidă).
		Off (Dezactivat) Dezactivează Quick Charge (Încărcare rapidă).
		! NOTĂ Viteza de încărcare poate varia în funcție de dispozitiv.
	OSD Lock (Blocare OSD)	Această caracteristică dezactivează configurarea și reglarea meniurilor.
		On (Pornit) Activează OSD Lock (Blocare OSD).
		Off (Dezactivat) Dezactivează OSD Lock (Blocare OSD).
		! NOTĂ Sunt dezactivate toate caracteristicile cu excepția modului Brightness/Contrast (Luminozitate/contrast) din Picture Adjust (Reglare imagine), Input (Intrare), OSD Lock (Blocare OSD) și Information (Informații) din General (Generalități).
	Deep Sleep (Repaus profund)	Această caracteristică oprește monitorul dacă nu este detectat niciun semnal de la intrările HDMI sau DisplayPort, după o anumită perioadă de timp.
		On (Pornit) Activează Deep Sleep (Repaus profund).
		Off (Dezactivat) Dezactivează Deep Sleep (Repaus profund).
	Information (Informații)	Informațiile de pe afișaj vor cuprinde rezoluția, rata de înprospătare sau rata de înprospătare maximă, modul, sursa de intrare.
	Reset (Resetare)	Revine la setările implicite.

DEPANARE

Pe ecran nu este afișat nimic.	
Cablul de alimentare a monitorului este conectat?	Verificați introducerea corectă a cablului de alimentare în priza de alimentare.
LED-ul de alimentare este aprins?	Verificați conectarea cablului de alimentare și apăsați butonul de pornire.
Alimentarea este pornită și LED-ul de alimentare luminează alb?	Verificați să fie activată intrarea conectată (Menu (Meniu) > Input (Intrare)).
LED-ul de alimentare luminează intermitent?	- Dacă monitorul se află în modul de economisire a energiei, deplasați mouse-ul sau apăsați orice tastă de pe tastatură pentru a porni afișajul. - Verificați dacă este pornit calculatorul.
Este afișat mesajul The screen is not currently set to the recommended resolution. If you have no video or the screen flickers, see the troubleshooting guide in the product owner's manual. (Ecranul nu este setat momentan la rezoluția recomandată. Dacă nu apare niciun videoclip sau dacă ecranul pâlpâie, consultați ghidul de depanare din manualul de utilizare a produsului.)?	Acest mesaj apare atunci când semnalele transferate de la PC (placa grafică) sunt în afara intervalului de frecvență orizontală sau verticală recomandată a monitorului. Consultați secțiunea specificațiile produsului din acest manual pentru a seta frecvența corespunzătoare.
Mesajul No Signal (Fără semnal) este afișat?	Acesta se afișează atunci când cablul de semnal dintre PC și monitor lipsește sau este deconectat. Verificați cablul și reconectați-l.
Ați instalat driver-ul afișajului?	- Asigurați-vă că ați instalat driver-ul afișajului de pe CD-ul (sau discheta) furnizat(ă) cu afișajul. De asemenea, puteți descărca driver-ul de pe site-ul nostru Web: http://www.lg.com. - Asigurați-vă că placa video acceptă caracteristica Plug and Play.

Unele funcții sunt dezactivate.	
Unele funcții nu sunt disponibile când apăsați butonul Menu (Meniu)?	OSD este blocat. Accesați Menu (Meniu) > General (Generalități) și setați OSD Lock (Blocare OSD) la Off (Dezactivat).

Pe ecran rămâne blocată o imagine.

Imaginea blocată persistă chiar și atunci când monitorul este închis?

- Afișarea unei imagini statice pentru o perioadă îndelungată de timp poate provoca deteriorarea ecranului, conducând la retenția imaginii.
- Pentru a prelungi durata de viață a monitorului, utilizați un economizor de ecran.

Afișarea pe ecran este instabilă și slabă. / Imaginile afișate pe monitor lasă umbre.

Ați selectat rezoluția corespunzătoare?

- Dacă rezoluția selectată este HDMI 1080i 60/50 Hz (intercalată), este posibil ca ecranul să producă scintilații. Modificați rezoluția la 1080p sau la rezoluția recomandată.

! NOTĂ

- Frecvență verticală: Pentru afișarea unei imagini, ecranul trebuie reîmprospătat de zeci de ori pe secundă, întocmai ca o lampă fluorescentă. Numărul de reîmprospătări efectuate de ecran pe secundă se numește frecvență verticală sau rată de reîmprospătare și este reprezentat prin Hz.
- Frecvență orizontală: Timpul necesar ecranului pentru a afișa o linie orizontală se numește ciclu orizontal. Dacă 1 este divizat de intervalul orizontal, rezultatul este numărul de linii orizontale afișate pe secundă. Acest lucru se numește frecvență orizontală și este măsurat în kHz.
- Verificați dacă rezoluția plăcii grafice sau frecvența se află în intervalul acceptat de monitor și dacă este setată la rezoluția recomandată (optimă) din **Panou de control > Afișaj > Setări** în Windows. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)
- Nerespectarea setării plăcii grafice la rezoluția recomandată (optimă) poate face ca textul să fie neclar, ecranul să fie întunecat, zona de afișare să fie trunchiată sau afișajul nealiniat.
- Metodele de setare pot să difere în funcție de computer sau de sistemul de operare și este posibil ca unele rezoluții să nu fie disponibile în funcție de performanța plăcii grafice. În acest caz, contactați producătorul computerului sau al plăcii video pentru asistență.
- Este posibil ca unele plăci grafice să nu accepte rezoluția 2560 x 1080. Dacă nu se poate afișa rezoluția, contactați producătorul plăcii dvs. grafice.

Culoarea afișajului este anormală.	
Afișajul apare decolorat (16 culori)?	• Setati culoarea la 24 de biți (true color) sau superior. În Windows, accesați Panou de control > Afișaj > Setări > Calitate culoare. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)
Culoarea afișajului apare instabilă sau monocromă?	• Verificați conectarea corectă a cablului de semnal. Reconectați cablul sau reintroduceți placa grafică a PC-ului.
Există pete pe ecran?	• Când utilizați monitorul, pe ecran pot apărea pete de pixeli (roșii, verzi, albastre, albe sau negre). Acest lucru este normal pentru ecranul LCD. Nu reprezintă o eroare și nici nu are legătură cu performanțele monitorului.

Niciun sunet de la portul pentru căști.	
Imaginile sunt afișate utilizând DP (DisplayPort) sau intrarea HDMI fără sunet?	• Asigurați-vă că conexiunile portului pentru căști sunt efectuate corespunzător. • Încercați să creșteți volumul cu joystick-ul. • Setati ieșirea audio a PC-ului dvs. la monitorul utilizat. din Microsoft Windows, accesați Panou de control > Hardware și sunet > Sunet > setați monitorul ca dispozitiv implicit. (Setările pot diferi în funcție de sistemul de operare pe care îl utilizați.)

SPECIFICAȚIILE PRODUSULUI

Ecran LCD	Tip		TFT (Thin Film Transistor) Ecran LCD (Afișaj cu cristale lichide)	
	Adâncimea culorii		HDMI	Sunt acceptați 8 biți de culoare.
			DP (DisplayPort)	Sunt acceptați 8 biți de culoare.
	Pas pixeli		0,312 mm x 0,310 mm	
Rezoluție	Rezoluție maximă		2560 x 1080 la 60 Hz (HDMI) 2560 x 1080 la 144 Hz (DP) 2560 x 1080 la 166 Hz (funcția de Overclock (Supra-accelerare) DP: On (Pornit)) **	
	Rezoluție recomandată		2560 x 1080 la 60 Hz	
Frecvență de funcționare	HDMI	Frecvență orizontală	30 kHz până la 140 kHz	
		Frecvență verticală	24 Hz până la 60 Hz	
	DP	Frecvență orizontală	66 kHz până la 166 kHz	
		Frecvență verticală	30 Hz până la 144 Hz	
	DP (Overclock)	Frecvență orizontală	66 kHz până la 194 kHz	
		Frecvență verticală	30 Hz până la 166 Hz	
Conector intrare	H/P  , DP (DisplayPort) IN, USB ( ) 1/2, HDMI IN, USB UP ( )			
Surse de alimentare	Capacitate nominală		19 V  4,0 A	
	Consum de energie (tipic)		Mod de operare: 60 W (tipic)* Mod repaus: ≤ 0,5 W (Deep Sleep (Repaus profund) : On (Pornit)) Mod Oprit: ≤ 0,3 W (Deep Sleep (Repaus profund) : On (Pornit))	

Adaptor c.a./c.c.	ADS-110CL-19-3 190110G, produs de Honor Ieșire: 19 V --- 5,79 A		
Condiții de mediu	Condiții de funcționare	Temperatură	0 °C până la 40 °C
		Umiditate	Mai puțin de 80 %
	Condiții de depozitare	Temperatură	-20 °C până la 60 °C
		Umiditate	Mai puțin de 85 %
Dimensiuni	Dimensiune monitor (lățime x înălțime x adâncime)		
	Cu suport	819,9 x 565,3 x 279,7 (mm)	
	Fără suport	819,9 x 364,5 x 87 (mm)	
Greutate (fără ambalaj)	Cu suport	8,3 kg	
	Fără suport	6,1 kg	

Specificațiile fac obiectul modificărilor fără notificare prealabilă.

* Modul de funcționare al Consumului de energie este măsurat cu standardul de testare LGE. (Model alb complet, Rezoluție maximă)

* Nivelul Consumului de energie poate fi diferit, în funcție de condiția de funcționare și de setarea monitorului.

** Caracteristicile/permanența funcției **Overclock (Supra-accelerare)** pot varia în funcție de placa video sau de conținutul jocurilor.

Nu garantăm performanța funcției și nu suntem răspunzători pentru niciun efect secundar ce ar putea apărea în urma activării acesteia.

Mod asistență din fabrică

(Mod presetare, HDMI/ DisplayPort PC)

Mod presetare	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Polaritate (H/V)	Observații
640 x 480	31,469	59,94	-/-	HDMI/ DisplayPort
800 x 600	37,879	60,317	+/+	HDMI/ DisplayPort
1024 x 768	48,363	60,0	-/-	HDMI/ DisplayPort
2560 x 1080	66,64	59,98	+/-	HDMI/ DisplayPort
2560 x 1080	95,50	84,96	+/-	DisplayPort
2560 x 1080	113,24	99,94	+/-	DisplayPort
2560 x 1080	137,22	119,95	+/-	DisplayPort
2560 x 1080	166,54	143,94	+/-	DisplayPort
2560 x 1080	194,21	165,99	+/-	DisplayPort (Overclock)

Monitor G-SYNC

- Monitorul acceptă în mod specific tehnologia NVIDIA G-SYNC și vizează GPU NVIDIA.
- Cerință pentru utilizarea G-SYNC
 - Interfață acceptată: DisplayPort (Sistemul trebuie să accepte DisplayPort 1.2 direct de la GPU.)
 - Placă video compatibilă: este necesară o placă video care acceptă G-SYNC de la NVIDIA.
 - Versiune acceptată: asigurați-vă că ați actualizat placa video la cel mai recent driver.
- Pentru mai multe informații și cerințe, consultați site-ul web NVIDIA la adresa <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>.

LED de alimentare

Mod	Culoare LED
Mod pornit	Alb (Pentru câteva secunde)
Mod repaus	Dezactivat
Mod Oprit	Dezactivat



Acest dispozitiv poate fi utilizat în orice regiune. Citiți cu atenție manualul de utilizare (CD) și păstrați-l la îndemână. Rețineți că eticheta produsului oferă informații pentru asistența tehnică.

Model _____

Serie _____