Life's Good

GEBRUIKERSHANDLEIDING

LG CineBeam Laser

DLP Projector

Lees de veiligheidsinformatie zorgvuldig door voordat u dit product gebruikt.

HF80LS
HF80LSR

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

LICENTIES

Ondersteunde licenties kunnen per model verschillen. Ga voor meer informatie over de licenties naar www.lg.com.



De begrippen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface en het HDMI-logo zijn handelsmerken of geregistreerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc. in de Verenigde Staten en andere landen.

Geproduceerd onder licentie van Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos en het dubbele-D-symbool zijn handelsmerken van Dolby Laboratories.

Ga naar http://patents.dts.com voor DTS-patenten. Geproduceerd onder licentie van DTS Licensing Limited. DTS, het symbool, en DTS en het symbool samen, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD en DTS Virtual:X zijn geregistreerde handelsmerken of handelsmerken van DTS, Inc. in de Verenigde Staten en/of andere landen. © DTS, Inc. Alle rechten voorbehouden.



OPMERKING

- De in deze handleiding getoonde afbeeldingen kunnen verschillen van uw projector.
- De OSD (schermweergave) van uw projector kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

VEILIGHEIDSMAATREGELEN

Let op de veiligheidsinstructies om ongelukken of verkeerd gebruik van de projector te voorkomen.
Letsel bij kinderen kan voorkomen worden door deze eenvoudige voorzorgsmaatregelen te volgen.
De voorzorgsmaatregelen moeten op dezelfde manier gevolgd worden als wanneer u uw bestaande projector opslaat of verplaatst.

- Veiligheidsmaatregelen worden op twee manieren aangegeven, via de hieronder uitgelegde meldingen **WAARSCHUWING** en **LET OP**.
  - ⚠ **WAARSCHUWING** Het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot ernstige verwondingen en zelfs de dood tot gevolg hebben.
  - ⚠ **LET OP** Het niet opvolgen van deze instructies kan leiden tot verwondingen aan personen of schade aan het product.
- Lees de gebruikershandleiding goed door en houd deze bij de hand.



Het symbool van de bliksem binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te waarschuwen voor de aanwezigheid van niet-geïsoleerde gevaarlijke spanning binnen de behuizing van het product. De hoogte van die spanning kan een gevaar van elektrocutie voor personen vormen.

Het uitroepteken binnen een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker te wijzen op de aanwezigheid van belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de documentatie van het apparaat.

WAARSCHUWING/LET OP

– STEL DIT PRODUCT NIET BLOOT AAN REGEN OF VOCHT OM HET RISICO OP BRAND OF ELEKTRISCHE SCHOKKEN TE BEPERKEN.

Lees deze instructies.
Bewaar deze instructies.
Neem alle waarschuwingen in acht.
Volg alle instructies.

Installatie binnenshuis

⚠ **WAARSCHUWING**

- Gebruik de projector niet in de buitenlucht en stel het product niet bloot aan vochtige lucht en water.
  – Dit product is niet waterdicht. Contact met water kan resulteren in brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector niet in direct zonlicht of naast een warmtebron, zoals verwarming, open vuur, fornuis, etc.
  – Er kan dan brand uitbreken.
- Plaats geen ontvlambare materialen, zoals een spuitbus, naast de projector.
  – Er kan dan brand uitbreken.

- Laat kinderen niet op de projector klimmen of er aan gaan hangen.
  - De projector kan vallen en verwondingen of de dood veroorzaken.
- Installeer het product niet op een plaats zonder ventilatie (bijvoorbeeld op een boekenplank of in een kast) of op een kleed of kussen.
  - Dit kan resulteren in brand als gevolg van de stijging van de interne temperatuur.
- Plaats het product niet op een locatie waar het blootstaat aan stoom, olie of olienevel, bijvoorbeeld nabij een luchtbevochtiger of op een keukenwerkblad.
  - Dit kan leiden tot brand, elektrische schokken of roestvorming.
- Bevestig het product niet aan een muur of plafond waar dit blootstaat aan olie of olienevel.
  - Het product kan beschadigd raken en vallen. Dit kan ernstig letsel tot gevolg hebben.
- Plaats de projector niet op plekken waar veel stof is.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Plaats de projector niet op een vochtige plek zoals in een badkamer, waar de kans bestaat dat de projector nat wordt.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Zorg ervoor dat de openingen niet worden afgedekt door een tafelkleed of gordijn.
  - Dit kan resulteren in brand als gevolg van de stijging van de interne temperatuur.
- Zorg voor voldoende ventilatie rond de projector. De afstand tussen de projector en de wand dient minstens 30 cm te bedragen.
  - Zo voorkomt u brand als gevolg van stijging van de interne temperatuur.
- Als het product aan een plafond moet worden bevestigd, dient dit door een professionele monteur met het juiste gereedschap te gebeuren. Indien het product niet correct wordt gemonteerd, kan het vallen.
  - Dit kan persoonlijk letsel of schade aan eigendommen tot gevolg hebben. Neem contact op met de klantenservice voor de montage van het product.
- Als u een apparaat dat aan het plafond moet worden bevestigd, een zelfklevend middel om te voorkomen dat schroeven losraken of olie of een smeermiddel op het product gebruikt, kan dit ertoe leiden dat het product breekt en valt. Dit kan ook tot ernstig persoonlijk letsel leiden bij de persoon die onder het apparaat (indien van toepassing) staat en het product beschadigen.

⚠ LET OP

- Let op dat u de projector niet te dicht bij de rand (van bijvoorbeeld een tafel of plank) plaatst.
  - De projector kan vallen als gevolg van balansproblemen, wat persoonlijk letsel of schade aan het product kan veroorzaken. Zorg ervoor dat de projectorkast of -standaard past bij de projector.
- Schakel de projector uit en verwijder de stekker en de kabels wanneer u de projector verplaatst.
  - Het netsnoer kan beschadigd raken, wat kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector niet op een instabiele of bewegende ondergrond, zoals een wiebelende plank of gekanteld oppervlak.
  - De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken.
- Zorg ervoor dat de projector niet omvalt tijdens het aansluiten van externe apparaten op de projector.
  - Dit kan persoonlijk letsel of schade aan de projector veroorzaken.

Voeding

⚠ WAARSCHUWING

- HET APPARAAT VAN DE NETVOEDING LOSKOPPELEN
  - U kunt ontkoppelen met behulp van de stekker. In geval van nood moet de stekker eenvoudig toegankelijk blijven.
- Er dient een geaarde kabel te zijn aangesloten. (Behalve apparaten die niet zijn geaard.)
  - Zorg ervoor dat u de geaarde kabel aansluit om elektrische schokken te voorkomen. Als aarding niet mogelijk is, dient er een aparte circuitbreker geplaatst te worden door een gekwalificeerde elektricien. U mag de projector niet aarden door deze aan te sluiten op telefoonkabels, gaspijpen of bliksemafleiders.
- De stekker moet volledig in het stopcontact worden gestoken.
  - Onstabiele aansluiting kan brand veroorzaken.
- Plaats geen zware voorwerpen op de stroomkabel.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Raak de stekker nooit met natte handen aan.
  - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.

- Sluit niet te veel apparaten aan op hetzelfde stopcontact.
  - Dit kan resulteren in brand als gevolg van oververhitting van het stopcontact.
- Houd de AC-adapter, stekker en het gebruikte stopcontact vrij van stof en vuil.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Stop onmiddellijk met het gebruik van het product indien er rook of een brandlucht uit de projector of AC-adapter komt. Neem de stekker uit het stopcontact en neem contact op met de klantenservice.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Neem de stekker uit het stopcontact om de hoofdstroomvoorziening uit te schakelen. Gebruik een stopcontact dat goed bereikbaar is.

⚠ LET OP

- Trek altijd alleen aan de stekker om de AC-adapter en het netsnoer te verwijderen.
  - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Voorkom voortdurend buigen van het netsnoer van de AC-adapter.
  - Indien het netsnoer voor een lange periode en vaak wordt gebogen, kan de interne kabel breken. Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Netsnoeren en stekkers mogen niet beschadigd, aangepast, verbogen of verdraaid zijn, er mag niet hard aan worden getrokken, ze mogen niet klem zitten en ook niet oververhit raken. Gebruik het product niet als het stopcontact los zit.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Stel het netsnoer niet bloot aan warmtebronnen.
  - De mantel van de kabel kan dan smelten, wat weer kan leiden tot brand of elektrische schokken.
- Plaats de projector zo dat niemand over het netsnoer kan struikelen of erop kan gaan staan, om ervoor te zorgen dat er geen schade optreedt aan netsnoer en stekker.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.

- Schakel de projector niet in of uit door de stekker in het stopcontact te stoppen of eruit te trekken. (Gebruik het netsnoer niet als aan/uit-knop.)
  - Dit kan leiden tot elektrische schokken of schade aan het product.
- Plaats geen geleider aan de andere kant van het wandstopcontact terwijl de stekker zich nog in het stopcontact bevindt. Raak de stekker niet onmiddellijk aan nadat u deze uit het stopcontact hebt getrokken.
  - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Gebruik alleen het officiële netsnoer van LG Electronics. Gebruik geen andere netsnoeren.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Als er water of vreemde materialen in de AC-adapter, netsnoer of de binnenkant van de projector terecht zijn gekomen, schakelt u de projector uit door op de aan/uit-knop te drukken. Verwijder alle kabels en neem vervolgens contact op met de klantenservice.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Het oppervlak van de AC-adapter is heet. Houd de AC-adapter buiten het bereik van kinderen en raak de adapter niet aan tijdens gebruik.
- Demonteer nooit de voedingsapparaten (AC-adapter, netsnoer, enz.).
  - Dit kan tot beschadiging van het netsnoer leiden en aanleiding geven tot brand of elektrische schokken.
- Sluit de AC-adapter en het netsnoer stevig op elkaar aan.
  - Als u dit niet doet, kan dit leiden tot een productdefect of brand.
- Plaats geen zware voorwerpen en oefen geen druk uit op het netsnoer en de AC-adapter om beschadiging te voorkomen.
  - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Gebruik altijd de meegeleverde AC-adapter of AC adapters die zijn goedgekeurd en gecertificeerd door LG Electronics.
  - Alle andere AC-adapters kunnen leiden tot een flikkerend scherm.

Tijdens gebruik

⚠ WAARSCHUWING

- Plaats geen voorwerpen met vloeistof bovenop de projector zoals een vaas, beker, cosmetica, medicijnen of decoraties, kaarsen, etc.
  - Dit kan leiden tot brand of een elektrische schok of letsel als gevolg van een val.
- Als de projector een grote klap krijgt of als de kast beschadigd raakt, schakelt u de projector uit, verwijdert u de stekker uit het stopcontact en neemt u contact op met een geautoriseerd servicecentrum.
  - Dit kan een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Stop geen metalen voorwerpen, zoals munten, haarspelden of metaalresten, noch ontvlambare materialen, zoals papier of lucifers, in de projector.
  - Dit om brand of een elektrische schok te voorkomen.
- Zorg ervoor dat de batterijen niet door een kind worden ingeslikt wanneer u de oude batterijen van de afstandsbediening vervangt door nieuwe. Houd dit materiaal buiten het bereik van kinderen.
  - Raadpleeg onmiddellijk een arts als een kind een batterij inslikt.
- Open nooit een klep op de projector.
  - Er bestaat een groot risico op een elektrische schok.
- Kijk niet direct in de lens wanneer de projector in gebruik is.
  - Het felle licht kan uw ogen beschadigen.
- Zorg ervoor dat u de luchtopening of de lamp niet aanraakt wanneer de lamp is ingeschakeld of net is uitgeschakeld; de luchtopening en de lamp zijn erg heet.
- Als er een gaslek is in de ruimte met de projector, raak de projector of het stopcontact dan niet aan. Doe het raam open voor voldoende ventilatie.
  - Vonken kunnen brand en brandwonden veroorzaken.
- Haal het netsnoer uit het stopcontact tijdens onweer.
  - Zo voorkomt u schokken en schade aan de projector.
- Gebruik de projector niet in de buurt van elektronische apparaten met een sterk magnetisch veld.
- Houd het plastic van het verpakkingsmateriaal van de projector buiten bereik van kinderen.
  - Als hier niet voorzichtig mee om wordt gegaan, bestaat er verstikkingsgevaar.

- Leg uw hand niet te lang op de projector wanneer deze in bedrijf is.
- Wanneer u een spel speelt op een gameconsole die op een projector is aangesloten, is het aan te raden om een afstand van minimaal vier keer de diameter van het scherm aan te houden.
  - Zorg ervoor dat de aansluitkabel lang genoeg is. Anders kan het product vallen en zodoende letsel veroorzaken of beschadigd raken.
- Plaats de projector of de afstandsbediening met batterij niet in een omgeving met een extreem hoge temperatuur.
  - Er kan dan brand uitbreken.

⚠ LET OP

- Plaats geen zware voorwerpen op de projector.
  - De projector kan dan vallen en persoonlijk letsel veroorzaken.
- Let op dat er geen klap op de lens plaatsvindt tijdens het vervoer.
- Raak de lens van de projector niet aan.
  - De lens kan beschadigd raken.
- Gebruik geen scherpe voorwerpen op de projector, zoals een mes of hamer, deze kunnen de kast beschadigen.
- Als er geen beeld verschijnt op het scherm of er geen geluid te horen is, moet u de projector niet meer gebruiken. Schakel de projector uit, haal de stekker uit het stopcontact en neem contact op met ons servicecentrum.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Laat niets op de projector vallen en ook niets tegen de projector aan slaan.
  - Dit kan leiden tot schade aan de projector of persoonlijk letsel.
- Het wordt aanbevolen om een afstand van meer dan 5 tot 7 maal de diagonale lengte van het scherm aan te houden.
  - Als u langdurig van dichtbij naar het scherm kijkt, kan uw zicht verslechteren.

- Blokkeer de lichtstraal die wordt uitgezonden door de projector niet met een boek of een ander voorwerp.
  - Langdurige blootstelling aan de straal van de projector kan resulteren in brand. Bovendien kan de lens oververhit en beschadigd raken door de gereflecteerde warmte. Schakel de AV-functie uit om even te stoppen met projecteren of schakel de voeding uit.
- Start de projector niet terwijl het volume hoog staat.
  - Hoog volume kan uw gehoor beschadigen.
- Gebruik geen elektrische hoogspanningsapparatuur bij de projector, zoals een elektrische insectenverdelger. Dit kan leiden tot storingen.
- Gooi oude batterijen niet zomaar weg.
  - Dit kan een explosie of brand veroorzaken. De correcte wijze van weggooien van de batterij kan per land of regio verschillen. Gooi deze op de juiste wijze weg.
- Als u de batterij vervangt door een batterij van een incorrect type, dan verhoogt u het risico op brand of een explosie.

Reiniging

⚠ WAARSCHUWING

- Spuit tijdens het schoonmaken geen water op de projector. Voorkom dat er water de projector in stroomt.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Als er rook of een vreemde geur uit de projector komt of als er een vreemd voorwerp in de projector valt, moet u de projector uitschakelen, de stekker uit het stopcontact verwijderen en contact opnemen met ons servicecentrum.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.

⚠ LET OP

- Neem eenmaal per jaar contact op met uw verkoper of ons servicecentrum om de interne onderdelen van de projector te laten reinigen.
  - Als u lang wacht met het reinigen van de projector, kan er zich stof ophopen. Dit kan resulteren in brand of schade aan de projector.
- Voordat u de plastic onderdelen (bijvoorbeeld de projectorkast) gaat reinigen, neemt u de stekker uit het stopcontact en veegt u het onderdeel schoon met een zachte doek. Besproei het product niet met water en gebruik geen vochtige doek. Gebruik nooit glasreiniger, glansproducten, schuurmiddelen, was, wasbenzine of alcohol, omdat dit kan leiden tot beschadiging van de projector.
  - Dit kan resulteren in brand of elektrische schokken, of kan schade veroorzaken aan het product (vervorming en roestvorming).
- Veeg het optische systeem (lens, spiegel) niet direct af nadat het product is uitgeschakeld of als het product wordt gebruikt. Als u de onderdelen van het product reinigt, verwijdert u het netsnoer uit het stopcontact en veegt u het voorzichtig met een zachte doek schoon. Besproei het product niet met water en gebruik geen vochtige doek. Gebruik geen schoonmaakmiddelen, glansproducten, bijtende stoffen, was, benzeen, alcohol, water, enz. op de hoofdeenheid van het product of optische systeem (lens, spiegel) omdat dit het product kan beschadigen.
  - Dit kan resulteren in brand of elektrische schokken, of kan schade veroorzaken aan het product (vervorming en roestvorming).
- Haal de stekker uit het stopcontact voordat u het apparaat gaat reinigen.
  - Anders kan dit een elektrische schok tot gevolg hebben.

Laser

⚠ WAARSCHUWING

- Dit product bevat een lasermodule. Demonteer het product niet of pas het niet aan, dit kan gevaarlijk zijn.
- U loopt risico om te worden blootgesteld aan laserstraling als u het product manipuleert of aanpast op een manier die niet in de gebruikershandleiding wordt beschreven.
- Bescherm uw ogen door niet rechtstreeks in het felle licht van de unit te kijken.
- Het gebruik van besturingselementen of aanpassingen, of de uitvoering van procedures anders dan hier beschreven, kan leiden tot blootstelling aan gevaarlijke straling.

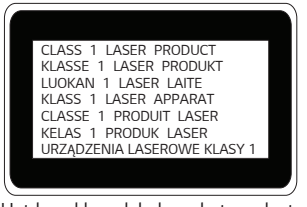
⚠ LET OP

- Dit product is een klasse 1 laserapparaat dat voldoet aan IEC 60825-1.

Ingebouwde laserstandaard (klasse-4 lasermodule)

- Golflengte: 448 nm - 462 nm
- Lichtuitvoer: ca. 4,35 W x 8

Productlaserklasselabel



Het laserklasselabel van het product bevindt zich onder op het product.

Overige

⚠ WAARSCHUWING

- Plaats de projector, wanneer u weggaat, buiten het bereik van dieren en verwijder de stekker uit het stopcontact.
  - Als u een beschadigd netsnoer gebruikt, kan dit leiden tot kortsluiting of brand.
- Gebruik de projector niet in de buurt van elektronische apparaten met hogeprecisietechnologie of met een zwak radiosignaal.
  - Dit kan de werking van het product beïnvloeden en leiden tot een ongeval.
- Alleen een erkende monteur mag de projector uit elkaar halen of modificeren. Neem voor inspectie, aanpassing of reparatie contact op met uw verkoper of ons servicecentrum.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Voldoende ventilatie is vereist. Zorg dat er een goede luchtstroming mogelijk is rond het apparaat. Als dit niet het geval is, kan er letsel worden veroorzaakt en kan het apparaat oververhit raken.
- Raak de lens niet aan. Dit kan de lens beschadigen of brandwonden veroorzaken. De lens en het apparaat zijn mogelijk HEET tijdens en direct na gebruik. Wees voorzichtig bij het aanraken van het apparaat: laat het altijd goed afkoelen.
- Gebruik alleen geaarde stopcontacten. (Behalve apparaten die niet zijn geaard.)
- Plaats niets in de ventilatoren en bedek deze niet.
  - Dit kan brand of een elektrische schok tot gevolg hebben.
- Volg alle onderhoudsrichtlijnen op voor een optimaal gebruik. Laat onderhoud alleen uitvoeren bij een geautoriseerd servicecentrum.
- Houd de batterijen en de afstandsbediening buiten het bereik van kinderen.
  - Zo voorkomt u persoonlijk letsel of schade aan de projector.

⚠ LET OP

- Gebruik of bewaar de projector niet voor lange tijd buitenshuis.
- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.
  - Gebarsten of lekkende batterijen kunnen schade of letsel veroorzaken.
- Trek de stekker uit het stopcontact als u de projector geruime tijd niet gebruikt.
  - Opgehoopt stof kan resulteren in brand of een elektrische schok door oververhitting, ontbranding of beschadiging van de isolatie.
- Gebruik alleen het type batterijen dat in de handleiding wordt geadviseerd.
  - Gebarsten of lekkende batterijen kunnen schade of letsel veroorzaken.
- Gebruik ter vervanging dezelfde soort batterijen.
  - Indien de batterij niet correct geplaatst is, kan de batterij snel leeg raken of werkt de afstandsbediening mogelijk niet goed.
- Gooi de gebruikte batterijen op verantwoorde wijze weg.
  - Anders bestaat er kans op brand of een explosie. De correcte wijze van afvoer van de batterij kan per land of regio verschillen. Gooi de batterijen weg in overeenstemming met de instructies.
- Gooi niet met de batterij en demonteer deze niet.
  - De schade aan de batterij zou kunnen leiden tot brand of een explosie.
- Bewaar de batterijen uit de buurt van metalen voorwerpen zoals sleutels en paperclips.
  - Door overstroom kan de temperatuur snel stijgen, waardoor er brand kan uitbreken of brandplekken kunnen ontstaan.
- Bewaar de batterijen niet in de buurt van een warmtebron, zoals een verwarming.
  - Anders kan er brand uitbreken of kan het product beschadigd raken.
- Bewaar batterijen niet bij temperaturen hoger dan 60 °C of bij een hoge luchtvochtigheid.
  - Anders bestaat er kans op brand of een explosie.
- Zorg ervoor dat de batterij op de juiste manier is geplaatst.
  - Zo voorkomt u een explosie of brand.
- Vervanging met een onjuiste batterij kan brand veroorzaken.
- Batterijen: Bewaar de accessoires (batterij, enz.) op een veilige plaats buiten het bereik van kinderen.

Risicogroep 2

LET OP Dit product zendt mogelijk gevaarlijke optische straling uit. Kijk niet rechtstreeks in de lamp. Kan schadelijk zijn voor de ogen.

Dit label is bevestigd aan de onderzijde van het product en de taal kan verschillen.

INHOUDSOPGAVE

LICENTIES 2

VEILIGHEIDSMAATREGELEN 3

VOORBEREIDING 16

Accessoires 16

Optionele accessoires 17

Onderdelen en componenten 18

- Hoofdeenheid 18
- Achterkant 19

De joystickknop gebruiken 20

- Basisfuncties 20
- Het menu aanpassen 21

Statusindicatielampjes van de projector 21

Installeren 22

- Installatie-instructies 22
- Projectieafstand per schermafmeting 24
- De projector installeren op een statief 28
- Het Kensington-beveiligingssysteem 29

MAGIC REMOTE 30

De Magic-afstandsbediening registreren 32

De Magic-afstandsbediening opnieuw registreren 32

De Magic-afstandsbediening gebruiken 33

DE PROJECTOR GEBRUIKEN 34

- Focus van het schermbeeld 34
- Beelden bekijken met de projector 35

APPARATEN AANSLUITEN 36

HDMI-aansluiting 37

- Aansluiten op een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten 37
- Aansluiten op een PC 38
- Een laptop aansluiten 39

Hoofdtelefoon aansluiten 40

Een digitale versterker aansluiten 41

Een slim apparaat aansluiten (smartphone, tablet enz.) 42

- Door Slimport ondersteunde apparaten 42
- Door Apple Lightning Digital AV-adapter ondersteunde apparaten 42
- Door Apple 30-polige Digital AV-adapter ondersteunde apparaten 42

ONDERHOUD 43

Reiniging 43

- De lens reinigen 43
- De projectorkast reinigen 43

SPECIFICATIES 44

Informatiebericht over Open Source-software 48

SYMBOLEN 49

VOORBEREIDING

Het product ziet er mogelijk iets anders uit dan op de afbeeldingen.

Accessoires

Hieronder worden de accessoires weergegeven die bij de projector worden geleverd.
De accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
Er kunnen nieuwe accessoires worden toegevoegd en oude worden verwijderd.



Afstandsbediening
Twee AA-batterijen



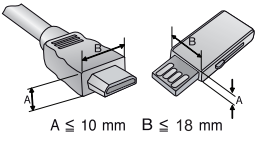
Gebruikershandleiding



Netsnoer



AC-DC-adapter



A ≦ 10 mm B ≦ 18 mm

- Gebruik bij het aansluiten van een HDMI-kabel, USB-kabel of USB-flashstation op een HDMI- of USB-poort een product dat niet breder is dan 18 mm en niet hoger is dan 10 mm. Als de USB-kabel of het USB-flashstation niet op de USB-poorten van de projector past, gebruik dan een verlengsnoer dat USB 2.0 ondersteunt.
- Wanneer u twee USB-apparaten tegelijk aansluit, moeten beide apparaten een rand hebben van minder dan 8,5 mm dik.
- Gebruik een goedgekeurde kabel waarop het HDMI-logo staat.
- Als u geen goedgekeurde HDMI-kabel gebruikt, wordt het scherm mogelijk niet weergegeven of kan er een verbindingsfout optreden. (Aanbevolen HDMI-kabeltypen)
  - Ultra High-Speed HDMI®/™-kabel (3 m of korter)

Optionele accessoires

Voor accessoires gaat u naar een elektronicawinkel of webshop of neemt u contact op met de winkel waar u het product hebt gekocht. Optionele accessoires kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.



Projectiescherm



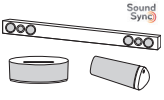
Statief



HDMI-kabel



Optische kabel

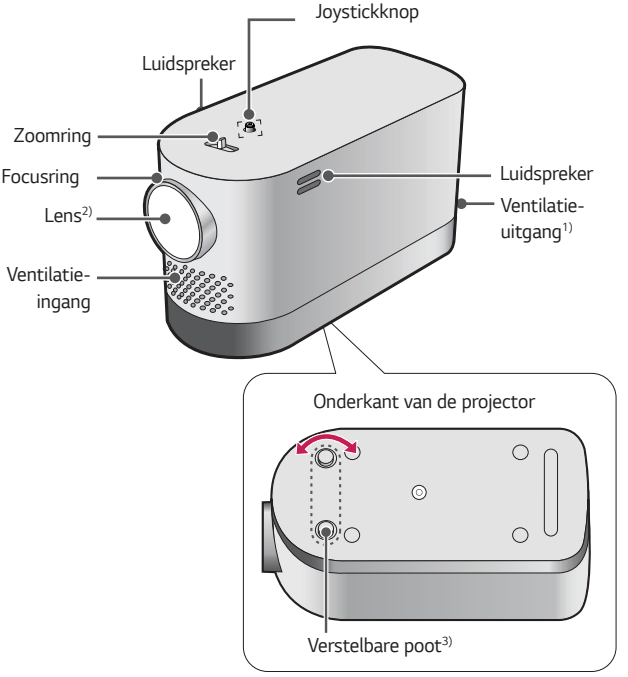


LG-audioapparaat

Onderdelen en componenten

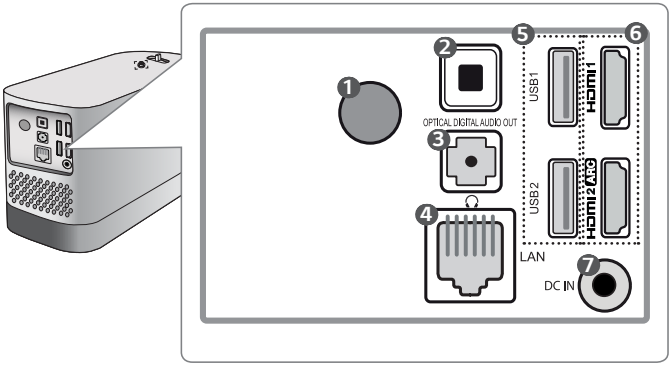
Bij het maken van de projector is gebruikgemaakt van hogeprecisietechnologie. Er kunnen echter voortdurend kleine zwarte punten en/of helder gekleurde punten (rood, blauw of groen) op het projectorscherm worden weergegeven. Dit is een normaal gevolg van het fabricageproces en is geen defect.

Hoofdeenheid



1) Kom niet in de buurt van het ventilatiegebied, want de temperatuur is hier hoog.
2) Raak de lens en spiegel niet aan tijdens gebruik van de projector. De lens en spiegel kunnen beschadigd raken. (Houd de lens uit de buurt van scherpe voorwerpen.)
3) Draai de verstelbare poot naar links of rechts om de hoek aan te passen.

Achterkant

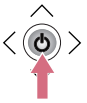
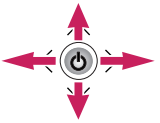


Nr.	Beschrijving
1	IR-ontvanger
2	**OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** Poort
3	(Poort van hoofdtelefoon)
4	**LAN** Ingang
5	(USB-ingang)
6	HDMI Poort
7	**DC IN** Ingang

De joystickknop gebruiken

Door op de joystickknop te drukken of de joystick naar links, rechts, boven of beneden te bewegen, kunt u de projector bedienen.

Basisfuncties

	**Inschakelen**	Als de projector is uitgeschakeld, drukt u één keer op de joystickknop.
	**Uitschakelen**	Houd de joystickknop langer dan 3 seconden ingedrukt terwijl de projector is ingeschakeld.
	**Volumeregeling**	Beweeg de joystickknop naar links of naar rechts om het volume aan te passen.
	**Omhoog/ omlaag/links/ rechts**	Als u de joystick omhoog, omlaag, naar links of naar rechts beweegt, kunt u de cursor verplaatsen om de menu-items te selecteren.

OPMERKING

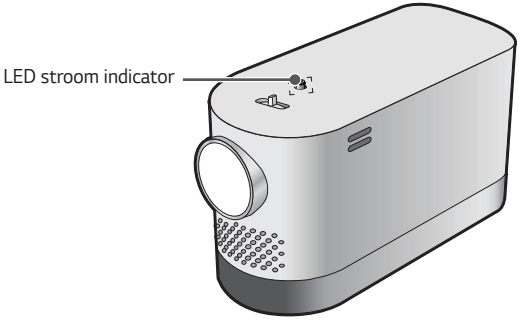
- Beweeg de joystickknop omhoog, omlaag, naar links of naar rechts. Duw niet op de joystickknop. Als u op de toets drukt terwijl u de joystick beweegt, is het mogelijk dat de volumeregeling niet werkt en de cursor niet beweegt.

Het menu aanpassen

Als de projector is ingeschakeld, drukt u één keer op de joystickknop.
Door de joystickknop naar boven, beneden, links of rechts te bewegen (⏻, ⏎, ✕, ⚙), kunt u onderdelen in het menu aanpassen. Ga naar het gewenste menu-item en druk op de joystick om dit te selecteren.

⏻	Het apparaat uitschakelen.
⏎	Hiermee wordt de ingangsbron gewijzigd.
✕	Hiermee wist u alle schermmenu's en keert u terug naar de projectorweergave.
⚙	Hiermee toont u het menu Instellingen.

Statusindicatielampjes van de projector

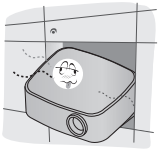


LED stroom indicator	
Rood	Voeding op stand-by
Uit	De projector werkt met de voeding.

Installeren

Installatie-instructies

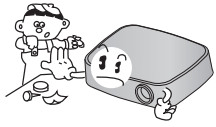
- Plaats de projector in een goed geventileerde ruimte.
  - Plaats de projector op een goed geventileerde plek om te voorkomen dat de binnenkant oververhit raakt. Plaats niets dichtbij de projector. De ventilatieopeningen worden anders afgedekt. Als de ventilatieopeningen afgedekt zijn, neemt de interne temperatuur van de projector toe.



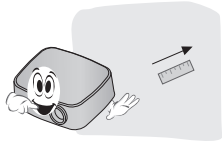
  - Plaats de projector niet op een tapijt of kleed. Als de ventilatieopening zich aan de onderkant van de projector bevindt, moet u ervoor zorgen dat u die opening niet blokkeert en dat u de projector altijd op een stevig, vlak oppervlak gebruikt.



  - Voorkom dat er vreemde voorwerpen, zoals restjes papier, in de projector terechtkomen.



  - Laat voldoende ruimte vrij rond de projector (minimaal 30 cm).



- Plaats de projector niet in een warme, koude of vochtige omgeving.
- Plaats de projector niet op een plek waar deze gemakkelijk stof aantrekt.
  - Er kan dan brand uitbreken.
- Open nooit een klep op de projector. Er bestaat een groot risico op een elektrische schok.

- Bij het maken van de projector is gebruikgemaakt van hogeprecisietechnologie. Er kunnen echter voortdurend kleine zwarte punten en/of helder gekleurde punten (rood, blauw of groen) op het projectorscherm worden weergegeven. Dit is een normaal gevolg van het fabricageproces en is geen defect.
- De afstandsbediening werkt misschien niet in een omgeving met een lamp met elektronische ballast of een volspectrum-fluorescentielamp. Vervang de lamp door een lamp die voldoet aan de internationale standaard, zodat u de afstandsbediening normaal kunt gebruiken.
- Monteer de steun voor plafondmontage aan de projector met behulp van schroeven van M4 x 8 mm om de steun aan het plafond te bevestigen.
- Draai de schroeven niet te strak aan. Hierdoor kan de behuizing beschadigd raken, waardoor de projector kan vallen en ernstig letsel kan veroorzaken. (Aanbevolen draaikracht: 5~8 kgf·cm)

Projectieafstand per schermafmeting

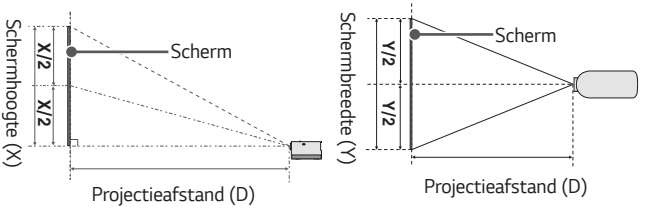
1 Plaats de projector op een stevig, horizontaal oppervlak, bij de PC of de audio-/videobron.

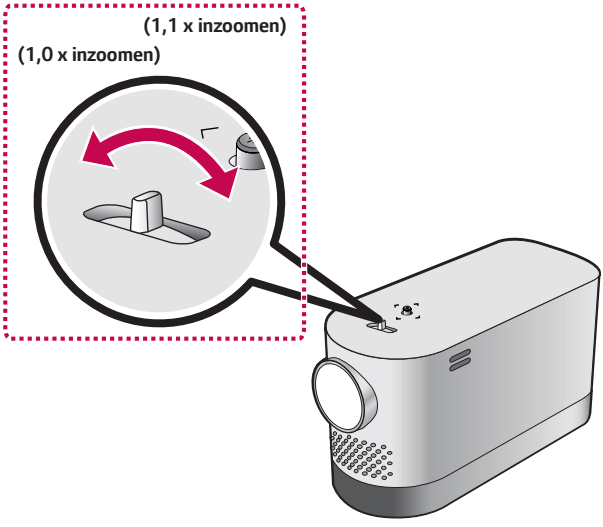
2 Plaats de projector op geschikte afstand van het scherm. De afstand tussen de projector en het scherm bepaalt de daadwerkelijke grootte van het beeld.

3 Plaats de projector zo dat de lens een rechte hoek maakt met het scherm. Indien de projector niet is ingesteld op de juiste hoek, zal het schermbeeld vervormd zijn. Gebruik de functie voor randcorrectie om de vervorming te corrigeren.

4 Sluit het netsnoer van de projector en het aangesloten apparaat aan op het stopcontact.

Verhouding omhoog gerichte projectie: 100 %





OPMERKING

- Als het geprojecteerde beeld vervormd of verbogen lijkt, controleer dan of het scherm goed is geïnstalleerd.

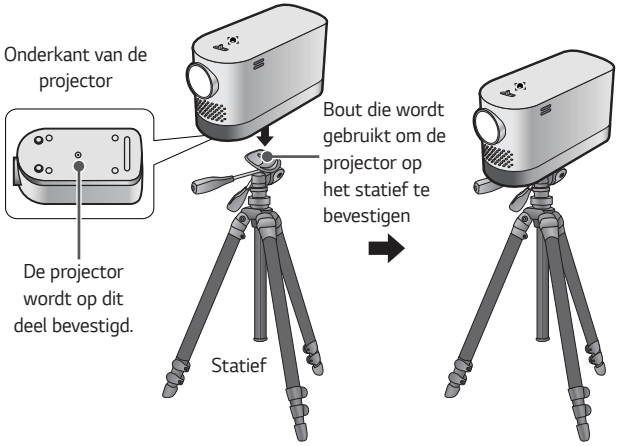
Beeldverhouding 16:9 (1,1 x inzoomen)				
Schermafmeting		Schermbreedte (Y)	Schermhoogte (X)	Projectieafstand (D)
inches	mm	mm	mm	mm
30	762	664	374	905
35	889	775	436	1061
40	1016	886	498	1230
45	1143	996	560	1371
50	1270	1107	623	1526
55	1397	1218	685	1682
60	1524	1328	747	1837
65	1651	1439	809	1992
70	1778	1550	872	2147
75	1905	1660	934	2302
80	2032	1771	996	2458
85	2159	1882	1058	2613
90	2286	1992	1121	2768
95	2413	2103	1183	2923
100	2540	2214	1245	3078
105	2667	2324	1308	3234
110	2794	2435	1370	3388
115	2921	2546	1432	3544
120	3048	2657	1494	3698

Beeldverhouding 16:9 (1,0 x inzoomen)				
Schermafmeting		Schermbreedte (Y)	Schermhoogte (X)	Projectieafstand (D)
inches	mm	mm	mm	mm
27,2	693	604	340	905
31,8	808	704	396	1061
36,3	924	805	453	1230
40,9	1039	906	509	1371
45,4	1155	1006	566	1526
50	1270	1107	623	1682
54,5	1385	1208	679	1837
59,0	1501	1308	736	1992
63,6	1616	1409	792	2147
68,1	1732	1509	849	2302
72,7	1847	1610	906	2458
77,2	1963	1711	962	2613
81,8	2078	1811	1019	2768
86,3	2194	1912	1075	2923
90,9	2309	2013	1132	3078
95,4	2425	2113	1189	3234
100	2540	2214	1245	3388
104,5	2655	2314	1302	3544
109,0	2771	2415	1358	3698

- De afbeeldingen in de bovenstaande tabel kunnen afwijken, afhankelijk van de installatie-omgeving.

De projector installeren op een statief

- U kunt de projector op een camerastatief plaatsen.
- Zoals u hieronder kunt zien, kunt u de projector in plaats van een camera op het statief bevestigen.
- Als u het statief stabiliseert, raden we aan een vergrendelbout te gebruiken met een standaardafmeting van 4,5 mm of minder. De maximaal toegestane grootte voor de borgbout is 5,5 mm. (De projector kan beschadigd raken indien de borgbout groter is dan de maximaal toegestane grootte.)

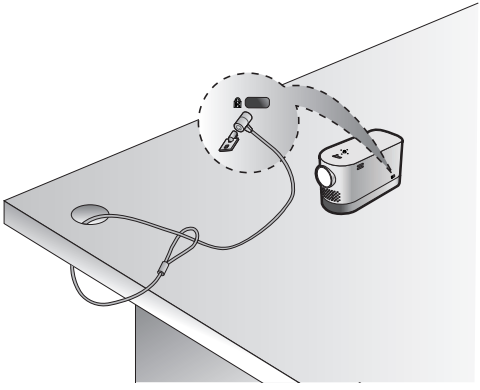


LET OP

- Als u een statief gebruikt, oefen hierop dan geen externe kracht uit. Doet u dit toch, dan kan de projector beschadigd raken.
- Plaats het statief niet op een instabiel oppervlak.
- Gebruik een statief met een maximale belasting van 3 kg of meer.
- Voor een veilig gebruik van de projector plaatst u de poten van het statief zo breed en stabiel mogelijk en zet u de projector stevig vast op het statief.

Het Kensington-beveiligingssysteem

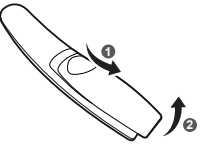
- Deze projector is uitgerust met een Kensington-beveiligingssysteem als anti-diefstalmechanisme. Sluit een Kensington-veiligheidskabel aan zoals hieronder is aangegeven.
- Raadpleeg de gebruikershandleiding van het Kensington-beveiligingssysteem voor meer informatie over de installatie en het gebruik van het Kensington-beveiligingssysteem.
- Het Kensington-beveiligingssysteem is een optioneel accessoire.
- Wat is Kensington?
  Kensington is een bedrijf dat beveiligingssystemen levert voor laptops en andere elektronische apparatuur. Website: http://www.kensington.com



MAGIC REMOTE

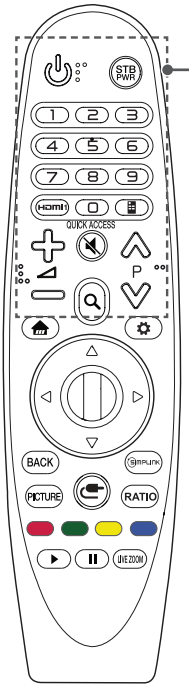
Vervang de batterijen als het bericht wordt weergegeven dat de batterijen bijna leeg zijn.

Druk op de bovenkant van het batterijklepje en schuif het klepje naar beneden, zoals in de afbeelding wordt getoond. Plaats twee nieuwe en identieke batterijen (1,5 V, type AA) in de afstandsbediening en zorg ervoor dat de + en - polen in de juiste richting wijzen.



OPMERKING

- Gebruik geen nieuwe en oude batterijen tegelijk.



(AAN/UIT)

Hiermee wordt de projector in- of uitgeschakeld.

STB PWR (STB AAN/UIT)

U kunt uw set-top-box in- of uitschakelen door de set-top-box aan de universele afstandsbediening voor uw projector toe te voegen.

Cijfertoetsen

Hiermee voert u cijfers in.

HDMI1

Wijzig de invoerbron naar [HDMI1].

QUICK ACCESS *

U kunt apps openen met de nummertoetsen die met de functies overeenkomen.

(Afstandsbediening op scherm)

Hiermee wordt de afstandsbediening op het scherm weergegeven.

– Hiermee wordt ook het menu Universele afstandsbediening geopend in sommige regio's.

Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.

(DEMPEN)

Hiermee wordt het geluid gedempt.

(DEMPEN) *

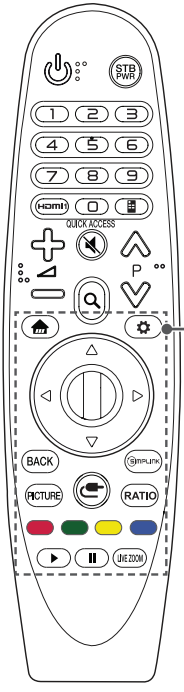
Geeft toegang tot het menu [Toegankelijk-Heid].

P

Hiermee gaat u naar de vorige/volgende pagina.

(ZOEKEN)

Zoeken naar inhoud, films en andere video's, of zoeken op internet door het invoeren van uw zoektermen in het zoekveld.



Hiermee hebt u toegang tot het Hoofdmenu.

*****

Geeft de eerder gebruikte lijst weer.

(Snelle instellingen)

Hiermee wordt het menu Snelle instellingen geopend.

(Snelle instellingen) *

Toont het menu [Alle instellingen].

(Omhoog/omlaag/links/rechts)

Druk op de knop omhoog, omlaag, links of rechts om door het menu te bladeren. Als u op de knoppen △ ▽ ◁ ▷ drukt terwijl de aanwijzer in gebruik is, verdwijnt de aanwijzer van het scherm en werkt de Magic Remote als een normale afstandsbediening. Schud de Magic Remote naar links en rechts om de aanwijzer opnieuw weer te geven.

Wiel (OK)

Druk in het midden van de knop **Wiel (OK)** om een menu te selecteren. Met de wielknop kunt u van pagina veranderen.

BACK

Hiermee keert u terug naar het vorige scherm.

BACK *

Hiermee wist u alle schermmenu's en keert u terug naar de laatste invoer.

PICTURE

Hiermee wijzigt u de beeldmodus.

SIMPLINK

Hiermee kunt u de functie SIMPLINK gebruiken.

(INVOER)

Hiermee wordt de ingangsbron gewijzigd.

(INVOER) *

Geeft een lijst weer met alle externe ingangen.

RATIO

Als u op deze knop drukt, wijzigt u de beeldverhouding van het scherm.

Gekleurde toetsen

Hiermee hebt u toegang tot speciale functies in sommige menu's.

Bedieningsknoppen (▶, ❚❚)

U hebt toegang tot premium-inhoud, video-inhoud en apparaten die SIMPLINK ondersteunen.

LIVE ZOOM

Door in te zoomen op het geselecteerde gebied, kunt u het op volledig scherm weergeven.

* : Houd de knop langer dan 3 seconden ingedrukt om deze te gebruiken.

De Magic-afstandsbediening registreren

Koppel de Magic Remote met uw projector voor het eerste gebruik.

1 Plaats batterijen in de Magic Remote en schakel de projector in.

2 Wijs met de Magic Remote richting uw projector en druk op ⓞ **Wiel (OK)** op de afstandsbediening.

- Wanneer registratie van de Magic Remote mislukt, schakel dan de projector uit en weer in en probeer het vervolgens opnieuw.

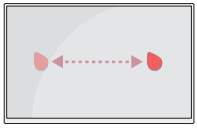
De Magic-afstandsbediening opnieuw registreren

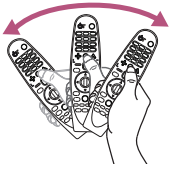
1 Druk vijf seconden lang tegelijkertijd op de knoppen ⌂ en BACK om de Magic Remote van uw projector los te koppelen.

2 Druk de knop ⓞ **Wiel (OK)** richting de projector om de Magic-afstandsbediening opnieuw te registreren.

De Magic-afstandsbediening gebruiken

- Schud de Magic Remote licht naar rechts en links of druk op de knoppen , **(INVOER)** om de aanwijzer op het scherm te laten verschijnen.
- Als de aanwijzer gedurende een bepaalde periode niet wordt gebruikt of de Magic Remote op een plat oppervlak wordt geplaatst, verdwijnt de aanwijzer.
- Als de aanwijzer niet probleemloos reageert, kunt u de aanwijzer resetten door deze naar de rand van het scherm te verplaatsen.
- De Magic Remote verbruikt batterijen sneller door de toegevoegde functies.





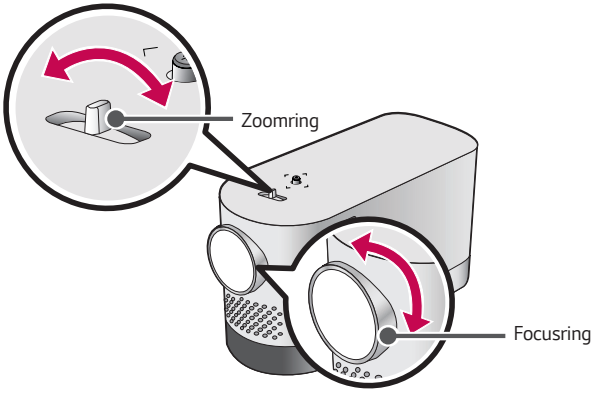
LET OP

- Gebruik de afstandsbediening binnen het maximale communicatiebereik (binnen 10 meter). Er doen zich mogelijk communicatiefouten voor wanneer u het apparaat buiten het bereik gebruikt of als zich binnen het bereik obstakels bevinden.
- Afhankelijk van de accessoires kunnen communicatiefouten optreden. Apparaten zoals magnetrons en draadloze LAN werken binnen hetzelfde frequentiebereik (2,4 GHz) als de Magic Remote. Dit kan communicatieproblemen veroorzaken.
- De Magic Remote werkt mogelijk niet correct als er een draadloze router (AP) op minder dan 1 meter afstand van de projector staat. De draadloze router moet op ten minste 1 meter afstand van uw projector staan.
- Verhit of demonteer de batterijen niet.
- Laat de batterijen niet vallen. Stel de batterijen niet bloot aan extreme schokken.
- Het onjuist plaatsen van de batterijen kan leiden tot een explosie.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Focus van het schermbeeld

Wanneer er beeld op het scherm verschijnt, controleer dan of dit scherp is en of dit goed in het scherm past.



- Draai aan de focusring als u de beeldfocus wilt aanpassen.
- Voor het aanpassen van de beeldgrootte, draait u aan de zoomring. Als u het beeld naar boven of beneden wilt verplaatsen, wijzigt u de hoogte van het voetsteuntje van de projector.

Beelden bekijken met de projector

1 Druk in de stand-bymodus op de knop **(AAN/UIT)** om de projector in te schakelen.

2 Selecteer **(INVOER)** → [Alle ingangen] en selecteer het gewenste ingangssignaal.

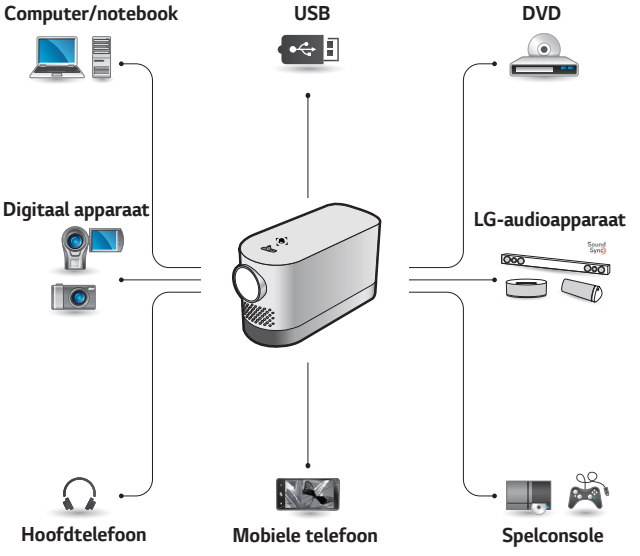
3 Als u naar de projector kijkt, kunt u de projector bedienen met onderstaande knoppen.

Knop	Beschrijving
P	Hiermee gaat u naar de vorige/volgende pagina.
	Hiermee wordt het volumeniveau geregeld.
(DEMPEN)	Hiermee dempt u het geluid van de projector.

4 Druk op de knop **(AAN/UIT)** om de projector uit te schakelen.

APPARATEN AANSLUITEN

U kunt diverse externe apparaten op de projectorpoorten aansluiten.



HDMI - Pagina 37, 38, 39
Hoofdtelefoon - Pagina 40
Digitale versterker - Pagina 41
Slim apparaat - Pagina 42

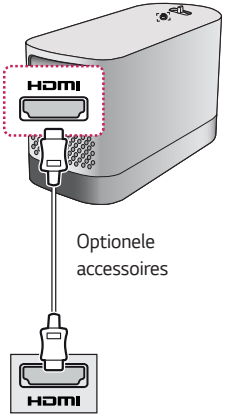
HDMI-aansluiting

Sluit een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten aan op de projector en selecteer de bijbehorende invoermodus.
U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.

- **(INVOER)** → [Alle ingangen] → [HDMI1]/[HDMI2]

Aansluiten op een HD-ontvanger, DVD- of videorecorder of externe apparaten

Met een HDMI-kabel kunt u genieten van hoogwaardige beeld- en geluidskwaliteit.
Sluit met een HDMI-kabel de HDMI -poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van het apparaat dat u wilt aansluiten. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.



OPMERKING

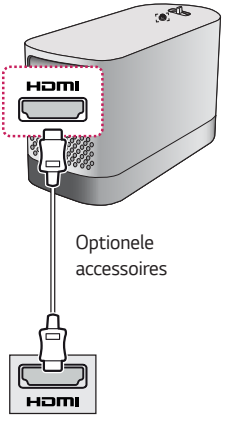
ARC (Audio Return Channel)

- Externe audioapparaten die ondersteuning bieden voor SIMPLINK en ARC moeten op de poort HDMI2 ARC worden aangesloten.
- Wanneer ze zijn verbonden met een HDMI® - kabel voor snelle verbindingen, werken externe audioapparaten die ARC- of SPDIF-uitvoer ondersteunen met de SIMPLINK-functie zonder dat er een extra optische audiokabel nodig is.

Aansluiten op een PC

Plug and Play wordt door de projector ondersteund. Uw PC detecteert de projector automatisch en u hoeft geen stuurprogramma te installeren.

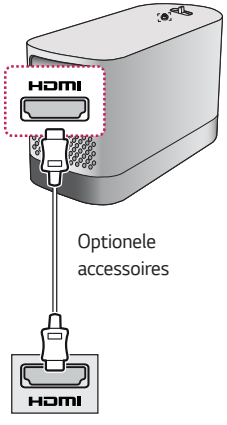
Sluit met een HDMI-kabel de HDMI -poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van uw PC. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.



Een laptop aansluiten

U kunt de projector aansluiten op een laptop om verschillende functies te gebruiken.

Sluit met een HDMI-kabel de HDMI -poort van de projector aan op de HDMI-uitgangspoort van uw laptop. De video en audio worden tegelijkertijd uitgevoerd.



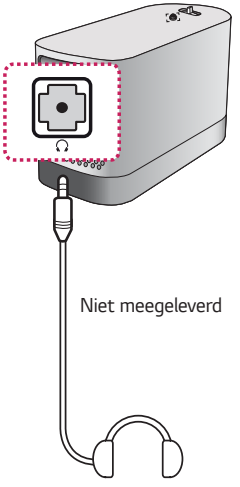
Voorbeelden van het wisselen van de uitvoerinstellingen bij het aansluiten van een laptop

In de onderstaande tabel vindt u voorbeelden van het wijzigen van de uitvoer. Zie voor meer informatie **Externe uitvoer**, **Aansluiten op een externe monitor** of vergelijkbare gedeelten van de gebruikershandleiding van uw computer.

Merk	Uitvoer wijzigen
Lenovo	Fn+F7
HP	Fn+F4
Dell	Fn+F8
Acer	Fn+F5
ASUS	Fn+F8
LG	Fn+F7
Samsung	Fn+F4
Apple	Pas het bedieningspaneel aan om spiegelen in te schakelen na het opstarten.

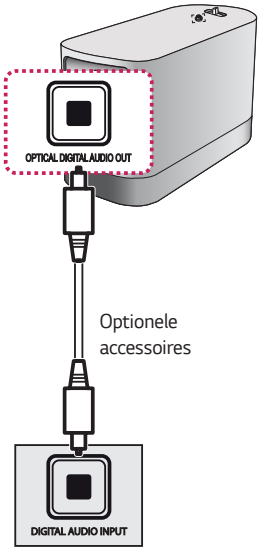
Hoofdtelefoon aansluiten

U kunt een hoofdtelefoon gebruiken om naar de audio te luisteren.



Een digitale versterker aansluiten

Sluit met een optische kabel de ingangspoort voor digitale audio van een digitale versterker aan op de **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** -poort van de projector. De uitgang van een versterker met een digitale converter moet worden ingesteld op de gewenste audio-indeling. Als u een HDMI-kabel gebruikt om een home theater-systeem aan te sluiten of een optische uitgang aan te sluiten op een extern audioapparaat, stelt u [Geluidsuitgang] in op [HDMI ARC] of [Optisch], zoals hieronder weergegeven. Als op hetzelfde moment een projector, home theater of de luidspreker van een extern audio-apparaat is ingeschakeld, klinkt er een echo.



OPMERKING

- Raadpleeg ook de gebruikershandleiding van het audioapparaat dat u wilt aansluiten.
- Wanneer u dit product aansluit op andere apparaten, moet u ervoor zorgen dat u alle apparaten uitschakelt en de stekker uit het stopcontact haalt.
- De audio-uitgang van dit product heeft een grote audiobandbreedte en het volume van de ontvanger moet dus goed worden afgesteld. Luidsprekers kunnen beschadigd raken door onverwacht hoge frequenties.
- Het aansluiten van de **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**-aansluiting van de projector op de aansluiting van de digitale audio-ingang van een digitale versterker en de aansluiting van de audio-ingang van de projector op de aansluiting van de analoge audio-uitgang van de digitale versterker kan geluidstrillingen veroorzaken als gevolg van het gesloten circuit. Verwijder een van de twee aansluitingen om dit te voorkomen. (Dit geldt ook voor home theater-apparaten.)

Een slim apparaat aansluiten (smartphone, tablet enz.)

- **(INVOER)** → [Alle ingangen] → [HDMI1]/[HDMI2]
- Het product ziet er mogelijk iets anders uit dan op de afbeelding.

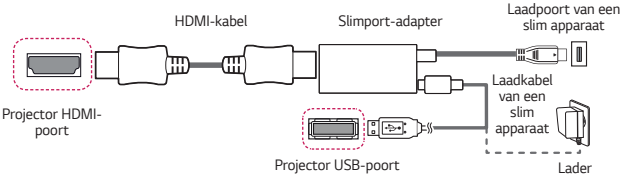
Sluit een slim apparaat aan op de projector met een kabel[1] en stel de externe invoer van de projector in op HDMI. Het scherm van het slimme apparaat wordt vervolgens via de projector weergegeven. U kunt verbinding maken met elke gewenste HDMI-ingangspoort.

Raadpleeg de fabrikant van het slimme apparaat voor modelspecifieke instructies voor de bekabelde verbinding.

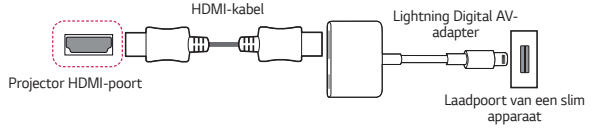
Ondersteunde slimme apparaten kunnen wijzigen, afhankelijk van de omstandigheden van elke fabrikant.

1) Voorbeelden van het aansluiten van een kabel op verschillende slimme apparaten (kabel apart aan te schaffen).

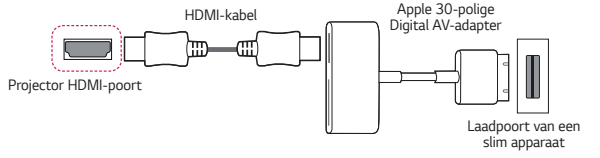
Door Slimport ondersteunde apparaten



Door Apple Lightning Digital AV-adapter ondersteunde apparaten



Door Apple 30-polige Digital AV-adapter ondersteunde apparaten



ONDERHOUD

Reinig uw projector om deze in optimale conditie te houden.

Reiniging

De lens reinigen

- Als de lens stoffig is of als er vlekken op zitten, moet deze worden gereinigd.
- Gebruik voor het verwijderen van stof of vlekken op de lens een air duster, wattenstaafje of zachte doek om de lens voorzichtig schoon te vegen.
- Veeg de lens niet af terwijl het product in gebruik is of onmiddellijk nadat dit is uitgeschakeld.
- Gebruik voor het reinigen van de lens geen reinigingsmiddel, glansproducten, schuurmiddelen, was, wasbenzine, alcohol, water, enzovoorts. Dit kan leiden tot schade aan het product.

De projectorkast reinigen

- Trek eerst het netsnoer uit het stopcontact voordat u de projectorkast gaat schoonmaken.
- Gebruik alleen een droge, pluisvrije, zachte doek om de lens te reinigen en stof en vlekken te verwijderen.
- Gebruik geen alcohol, wasbenzine, thinner of andere chemische schoonmaakproducten. Hierdoor kan de kast beschadigd raken.

SPECIFICATIES

MODELLEN	HF80LS (HF80LS-EU) HF80LSR (HF80LSR-EU)
Resolutie (pixels)	1920 (horizontaal) × 1080 (verticaal)
Beeldverhouding	16:9 (horizontaal:verticaal)
Projectieafstand – Schermgrootte	905 mm tot 3698 mm – 762 mm tot 3048 mm (30 inches tot 120 inches)
Verhouding omhoog gerichte projectie	100 %
Energieverbruik	140 W
	Netwerk standby: 1,3 W (Als alle netwerkpoorten zijn geactiveerd.)
AC-DC-adapter	Fabrikant : Lien Chang Modellen: LCAP31
	19 V ⎓ 7,37 A (Adapterinput 100-240 V bij 50/60 Hz)
Audio-uitvoer	3 W + 3 W
Hoogte	140 mm (zonder standaard), 144 mm (met standaard)
Breedte	108,0 mm
Diepte	252,3 mm
Gewicht	2,1 kg
USB-apparaat	5 V, 0,5 A (max.)

MODELLEN	HF80LS (HF80LS-EU) HF80LSR (HF80LSR-EU)	
Omgevingsomstandigheden	**Temperatuur**	
	In bedrijf	0 °C tot 40 °C
	Opslag	-20 °C tot 60 °C
	Relatieve vochtigheid	
	In bedrijf	0 % tot 80 %
	Opslag	0 % tot 85 %

- Gebruik alleen de in de gebruiksaanwijzing genoemde voeding.
- Als gevolg van aangebrachte verbeteringen in het product kan de inhoud van deze handleiding zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- De netwerkpoort kan worden geactiveerd/gedeactiveerd vanuit het projectormenu door de functie [Mobiele projector aan] te selecteren.

Ondersteunde modus voor HDMI

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 480p	31,46	59,94
	31,5	60,00
720 x 480p	31,47	59,94
	31,5	60,00
720 x 576p	31,25	50,00
1280 x 720p	44,96	59,94
	45	60,00
	37,5	50,00
1920 x 1080i	28,12	50,00
	33,72	59,94
	33,75	60,00
1920 x 1080p	26,97	23,97
	27,00	24,00
	33,71	29,97
	33,75	30,00
	56,25	50,00
	67,43	59,94
	67,5	60,00

Ondersteunde modus voor HDMI(PC)

Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60,00
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60

- Als er een ongeldig signaal naar de projector wordt verzonden, wordt het onjuist op het scherm weergegeven of wordt er een bericht weergegeven zoals [Geen signaal] of [Ongeldige indeling].
- De projector van het type DDC1/2B beschikt over een Plug and Play-functie (automatische herkenning van de PC-monitor).
- 1920 x 1080 wordt aanbevolen als de beste beeldkwaliteit in de PC-modus.

Informatiebericht over Open Source-software

Ga naar http://opensource.lge.com om de broncode onder GPL, LGPL, MPL en andere licenties voor open sources in dit product te achterhalen.
Naast de broncode zijn alle licentievoorwaarden, beperkingen van garantie en auteursrechtaanduidingen beschikbaar om te downloaden.
LG Electronics zal u tevens open-source code ter beschikking stellen op CD-ROM tegen de kostprijs van verspreiding (zoals de kosten voor media, verzending en handling) na ontvangst van een verzoek per e-mail naar opensource@lge.com.
Deze aanbieding is geldig voor een periode van drie jaar na onze laatste zending van dit product. Deze aanbieding is geldig voor iedereen die deze informatie ontvangt.

SYMBOLEN

~	Verwijst naar wisselstroom (AC).
⎓	Verwijst naar gelijkstroom (DC).
⧈	Verwijst naar Klasse II-apparatuur.
⏻	Verwijst naar stand-by.
|	Verwijst naar “AAN” (stroom).
⚡	Verwijst naar gevaarlijk voltage.


LG
Life's Good

OVER DE LG-PROJECTOR

De getoonde afbeelding kan verschillen van uw projector.
De OSD (schermweergave) van uw projector kan enigszins afwijken van de afbeeldingen in deze handleiding.

[ ] : de knoppen en de tekst die worden weergegeven op het projectorscherm.

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Alle rechten voorbehouden.

INHOUDSOPGAVE

OVER DE LG-PROJECTOR 4

Zelfstudie 4
- De Home-functie van LG-projector gebruiken 4

Netwerkinstelling 8
- Netwerkinstelling 8

PROJECTOR BEDIENEN 10

De afstandsbediening op het scherm gebruiken 10

De universele afstandsbediening instellen 12

Apps starten via [QUICK ACCESS] 13
- Snel en eenvoudig apps gebruiken met [QUICK ACCESS] 13

SIMPLINK (HDMI-CEC) 15
- SIMPLINK gebruiken 15

De LG TV Plus-app gebruiken 17
- Uw smart-apparaat verbinden met een projector door gebruik te maken van de LG TV Plus-app 17
- Uw projector bedienen met de LG TV Plus-app 18

Mobiele verbinding 19
- Mobiele verbinding gebruiken 19

Een toetsenbord en muis gebruiken 20
- Een vaste/draadloze USB-muis gebruiken 20
- Een vast/draadloos USB-toetsenbord gebruiken 20

Een gamepad gebruiken 21

DE VERSCHILLENDE INHOUD GEBRUIKEN 22

LG Content Store 22

Wenslijst maken 23
- [Mijn content] gebruiken 23

Een account maken 24
- Een LG-account maken 24

Accountbeheer 25
- Uw LG-account beheren 25

Inhoud zoeken 26
- [Zoeken] 26
- Inhoud zoeken 26

App en inhoud gebruiken 27
- Apps installeren 27

VOD-inhoud bekijken 28

OVERIGE APPARAATBESTANDEN AFSPELEN 29

[Foto en video] 29
- Foto's en video's bekijken 29
- Fotospeler 30
- Videospeler 32
- Ondersteunde videobestanden 34
- Waarschuwingen voor het afspelen van video's 36

[Muziek] 37
- Muziek afspelen 37
- De muziekspeler gebruiken 38

[Bestandsviewer] 41
- Bestanden weergeven 41
- Bladeren met File Viewer 42

USB aansluiten **44**
– Tips voor het gebruik van USB-opslagapparaten 45
Smartphone delen **46**
– Inhoud delen met een smartphone 46
Smartphonescherm delen **48**
– Het scherm van het mobiele apparaat op de projector weergeven 48
Computerinhoud delen **49**
– Wat is Inhoud delen? 49
Computerscherm delen **52**
– Het scherm van de PC op de projector weergeven 52

VOORDELEN VAN SMART PROJECTOR **53**

Inzoomen op het projectorscherm **53**
– De positie van een vergroot scherm verplaatsen 54
Genieten van internet **55**
– De [Webbrowser] gebruiken 55
Geluid afspelen vanaf een smart-apparaat via de luidsprekers van de projector **58**
Meldingen **59**
– [Meldingen] gebruiken 59

TOURLIJST MET INSTELLINGEN **60**

Snelle instellingen **60**
– De functie Instellingen snel gebruiken 60
[Beeld]instellingen **61**
[Geluid]instellingen **68**
[Netwerk] **75**
[Algemeen] **77**
[Veiligheid]instellingen **85**
[Toegankelijk-Heid] **86**

SOFTWARE BIJWERKEN **87**

PROBLEMEN OPLOSSEN **88**

Abnormale werking **88**
Problemen met het scherm **89**
Problemen met het geluid **90**
Problemen met de PC-verbinding **91**
[Foto en video] Problemen bij afspelen Film **92**
Netwerkverbindingsproblemen **94**
LG-accountproblemen **96**
Inhoudsproblemen **97**
Internetbrowserproblemen **97**

OVER DE LG-PROJECTOR

Zelfstudie

De Home-functie van LG-projector gebruiken

Druk op de knop op uw afstandsbediening om het beginscherm te openen. U kunt op één scherm veelgebruikte apps combineren en functies uitvoeren.



	Beschrijving	
1		Start [ZOEKEN].
		U kunt overschakelen op een andere vorm van invoer of uw instellingen wijzigen.
		U kunt de instellingen van uw projector wijzigen. Kies voor geavanceerde installatie.
2	Voeg snel en eenvoudig inhoud toe die u wilt gebruiken. (Deze functie wordt niet in alle landen ondersteund. Wanneer u deze functie selecteert, wordt u doorverwezen naar de LG Content Store.)	
3	Dit is een lijst met recentelijk gebruikte apps. Om toegang te krijgen tot de lijst met recentelijk gebruikte apps, selecteert u deze optie en houdt u de knop **Wiel (OK)** of **OK** ingedrukt. In de lijst vindt u alle apps die u recentelijk hebt gebruikt.	
4	U kunt alle op de projector geïnstalleerde apps uitvoeren, verplaatsen en verwijderen.	

De recente lijst gebruiken

Om toegang te krijgen tot de lijst met recentelijk gebruikte apps, houdt u de knop op uw afstandsbediening of een onlangs gebruikt item op het beginscherm ingedrukt. U kunt alle apps die u recentelijk hebt gebruikt, uitvoeren of sluiten.

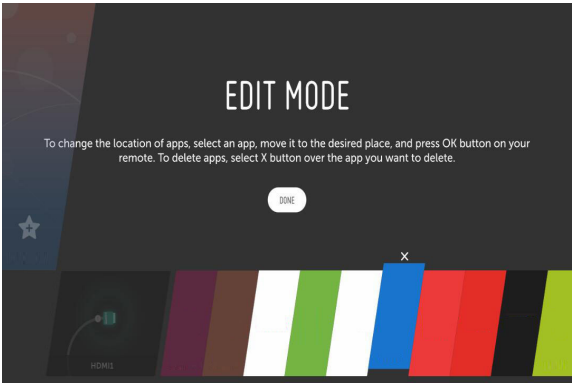


	Beschrijving
1	Sluit de app.

Apps beheren

U kunt een lijst met alle apps die op uw projector zijn geïnstalleerd, bekijken, de apps verplaatsen of ze verwijderen.

- Sommige apps kunnen niet worden bewerkt.



1 Selecteer de app die u wilt bewerken en houd vervolgens de knop ⓘ **Wiel (OK)** of ◉ **OK** ingedrukt op de afstandsbediening. Hiermee wordt de bewerkmodus voor apps ingeschakeld.

2 Ga naar de gewenste positie en druk op de knop ⓘ **Wiel (OK)** of ◉ **OK** om de app te verplaatsen. Selecteer het pictogram ✕ boven de app om een app te verwijderen.

- U kunt zoveel apps als u maar wilt verplaatsen of verwijderen voordat u de bewerkmodus sluit.
- U kunt apps ook verplaatsen met de knoppen ◁ ▷ op uw afstandsbediening.

3 Als u klaar bent met bewerken, klikt u op [KLAAR] om de bewerkmodus voor apps te sluiten.

De huidige functie afsluiten



1 Druk op de knop op de afstandsbediening.

2 Selecteer de applicatienaam linksboven in het scherm met de afstandsbediening om het pictogram Sluiten weer te geven.

3 Selecteer het pictogram Sluiten dat naast de applicatienaam wordt weergeven om de functie die in gebruik is af te sluiten.

Netwerkinstelling

Netwerkinstelling

Als u de instellingen voor het netwerk configureert, kunt u verschillende services gebruiken zoals online-inhoud en -applicaties.

Een bekabeld netwerk instellen

1. Sluit de LAN-poort op de projector met een LAN-kabel aan op de router. Verbind de router eerst met internet.
2. Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening en selecteer → [Netwerk] → [Bekabelde verbinding (Ethernet)]. Hiermee wordt de bekabelde netwerkverbinding ingeschakeld.

- Als de router DHCP ondersteunt, wordt de projector automatisch verbonden met uw netwerk wanneer u de projector met een LAN-kabel op het netwerk aansluit.

Een draadloos netwerk instellen

1. Schakel de stroom in van de router die is verbonden met internet.
2. Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening en selecteer → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding]. Hiermee wordt de draadloze netwerkverbinding ingeschakeld.
3. Als het zoeken naar een netwerk is voltooid, wordt de lijst met beschikbare netwerken getoond.
4. Selecteer een netwerk waarmee u verbinding wilt maken. Als uw draadloze router met een wachtwoord is beveiligd, voert u dit wachtwoord in.

Waarschuwingen bij netwerk instellen

- Gebruik een standaard LAN-kabel (categorie 7 of hoger, met RJ45-aansluiting, voor een 10 Base-T- of 100 Base TX LAN-poort).
- Door het modem opnieuw in te stellen kunnen bepaalde netwerkproblemen worden verholpen. Schakel de stroom uit, koppel het modem los en verbind het weer. Schakel vervolgens de stroom weer in om het probleem te verhelpen.
- LG Electronics is niet verantwoordelijk voor problemen met netwerkverbindingen of defecten, uitval of fouten die door netwerkverbinding worden veroorzaakt.
- Mogelijk werkt de netwerkverbinding niet goed vanwege de netwerkinstellingen of de internetserviceprovider.
- DSL-service moet een DSL-modem gebruiken. Een kabelservice moet een kabelmodem gebruiken. Omdat er slechts een beperkt aantal netwerkverbindingen beschikbaar is, kan het zijn dat de netwerkinstelling op de projector niet kan worden gebruikt. Dit is afhankelijk van uw contract met de internetserviceprovider. (Indien het contract niet meer dan één apparaat per lijn toestaat, kan de reeds aangesloten PC worden gebruikt.)
- Een draadloos netwerk kan hinder ondervinden van andere apparaten die gebruikmaken van de frequentie 2,4 GHz (zoals draadloze telefoons, Bluetooth-apparaten of magnetrons). Storingen kunnen ook optreden bij gebruik van de frequentie 5 GHz, maar dit gebeurt minder vaak.
- De draadloze omgeving kan ervoor zorgen dat het draadloze netwerk traag wordt.
- Wanneer u niet alle plaatselijke thuisnetwerken uitschakelt, kan dat op sommige apparaten tot overmatig verkeer leiden.
- Het toegangspuntapparaat dient draadloze verbindingen te ondersteunen en de functie voor draadloze verbinding dient op het apparaat te zijn ingeschakeld voor een toegangspuntverbinding. Neem contact op de serviceprovider over de beschikbaarheid van de draadloze verbinding op uw toegangspunt.
- Controleer de SSID en de beveiligingsinstellingen van het toegangspunt. Raadpleeg de desbetreffende documentatie voor de SSID en de beveiligingsinstellingen van het toegangspunt.
- Ongeldige instellingen op netwerkapparaten (bekabeld/draadloos apparaat voor het delen van lijnen, hub) kunnen ervoor zorgen dat de projector langzaam reageert of niet goed werkt. Installeer de apparaten op de juiste wijze, in overeenstemming met de handleidingen van de apparaten en het netwerk in.
- De verbindingsmethode kan verschillen op basis van de fabrikant van het toegangspunt.

PROJECTOR BEDIENEN

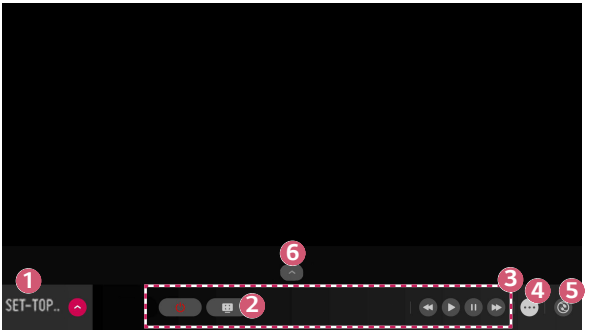
De afstandsbediening op het scherm gebruiken

U kunt externe apparaten die met uw projector zijn verbonden bedienen door de afstandsbediening op het scherm te gebruiken die op de projector wordt weergegeven.

- Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

1 Druk op de knop op de Magic Remote.

2 Gebruik de Magic Remote om de gewenste knop op de afstandsbediening op het scherm te selecteren.



	Beschrijving
❶	Configureer [Universele afstandsbediening instellen] voor externe apparaten die met de projector zijn verbonden. Als u een apparaat selecteert, verandert de afstandsbediening op het scherm in de afstandsbediening voor het apparaat. Als een soundbar is aangesloten, kunt u de afstandsbediening op het scherm gebruiken als afstandsbediening voor de soundbar.
❷	U kunt het projectorscherm vastleggen. • Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen. • U kunt op het scherm vastgelegde beelden bekijken of verwijderen met de app [Foto en video].
❸	De knoppen voor het geselecteerde apparaat verschijnen.
❹	U ziet meer knoppen voor de afstandsbediening.
❺	U kunt de app [Apparaataansluiting] starten. U kunt de universele afstandsbediening instellen.
❻	U kunt de positie van de afstandsbediening op het scherm wijzigen.

- Deze functie is alleen bruikbaar met de Magic Remote.
- U kunt de Magic Remote apart aanschaffen als deze niet is meegeleverd.
- De soorten knoppen die op de afstandsbediening op het scherm verschijnen, zijn afhankelijk van de regio en het type aangesloten apparaat.
- Sommige functies en services zijn mogelijk niet beschikbaar, afhankelijk van het model of de regio.

De universele afstandsbediening instellen

U kunt apparaten zoals een set-top box, Blu-ray speler, of Home Theater bedienen met de Magic Remote.

- Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

1. Controleer of het apparaat dat u wilt instellen op de projector is aangesloten.
2. Druk op de knop op de afstandsbediening en selecteer rechtsboven.
   (Druk op de knop op de afstandsbediening.)
3. Selecteer [Alle ingangen] en ga naar [INVOEREN].
4. Selecteer de invoermodus waarmee het apparaat is verbonden in [INVOEREN].
5. Als u op [Universele afstandsbediening instellen] drukt, kunt u de universele afstandbediening instellen. Volg de aanwijzingen op het scherm om de installatie te voltooien.

- Als u de instellingen voor de universele afstandsbediening wilt wijzigen of annuleren, gaat u naar → [Alle ingangen] en selecteert u [Universele afstandsbediening bewerken].
- U kunt de universele afstandsbediening ook instellen in → [Apparaataansluiting].
- Dit kunt u alleen doen met de Magic Remote. (De meegeleverde afstandsbediening verschilt per model.)
- U kunt de Magic Remote apart aanschaffen als deze niet is meegeleverd.
- Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.
- Controleer bij het wijzigen van de instellingen of het te wijzigen apparaat is ingeschakeld.
- U kunt een apparaat per type instellen.
- Als u verbinding maakt met een netwerk voordat u de universele afstandsbediening instelt, wordt de lijst met laatste updates voor de ondersteunde fabrikant beschikbaar.
- Sommige knoppen werken mogelijk niet afhankelijk van het model van het externe apparaat.
- Plaats het apparaat in de buurt van de projector voor een perfecte werking.
- Als zich voor het apparaat een obstakel bevindt, stoort dit mogelijk het signaal. Open de lade als het apparaat zich in een lade bevindt.

Apps starten via [QUICK ACCESS]

Snel en eenvoudig apps gebruiken met [QUICK ACCESS]

- Houd een cijfertoets op de afstandsbediening ingedrukt om een app te openen of om een externe invoer te activeren die geregistreerd is voor de toets.

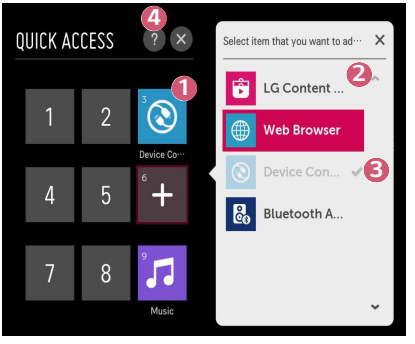
[QUICK ACCESS] instellen

1. Start de app of de invoer die u wilt toewijzen.
2. Houd de cijfertoets (1~9) ingedrukt die u wilt registreren.
3. Wanneer het pop-upvenster voor registratie verschijnt, selecteert u [Ja].

- Als u een cijfertoets ingedrukt houdt die al is geregistreerd, wordt de geregistreerde functie uitgevoerd.
- Om de items te bekijken die kunnen worden geregistreerd, selecteert u een cijfer dat niet is geregistreerd in de bewerkingsmodus [QUICK ACCESS].
- Als u zich in een modus bevindt waar [QUICK ACCESS] niet kan worden uitgevoerd, wordt er geen actie uitgevoerd.
- Als u een geregistreerde app verwijdert, wordt [QUICK ACCESS] ook afgemeld.

SNELLE TOEGANG controleren en bewerken

Houd de cijfertoets **0** ingedrukt op de afstandsbediening.
Het bewerkingsscherm [QUICK ACCESS] verschijnt.



	Beschrijving
1	Als u een cijfer selecteert dat al geregistreerd is, kunt u deze registratie annuleren.
2	Als u een cijfer selecteert dat nog niet geregistreerd is, worden er items weergegeven die kunnen worden geregistreerd.
3	Een item dat reeds geregistreerd is op een ander nummer, wordt aangegeven met een vinkje.
4	U kunt een korte instructie voor deze functie bekijken.

SIMPLINK (HDMI-CEC)

SIMPLINK gebruiken

U kunt verschillende multimedia-apparaten die via HDMI zijn aangesloten gemakkelijk bedienen en gebruiken met de afstandsbediening van de projector.

1. Sluit de SIMPLINK HDMI-uitgangspoort aan op de HDMI IN-poort van de projector met een HDMI-kabel.
2. Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening en selecteer → [Algemeen] → [SIMPLINK (HDMI-CEC)].
3. Stel [SIMPLINK (HDMI-CEC)] in op [Aan].
4. Stel [Auto inschakelsync] in op [Aan] of [Uit]. (Als [Auto inschakelsync] is ingesteld op [Aan], wordt de projector ingeschakeld als u een via SIMPLINK aangesloten apparaat inschakelt. Wanneer u de projector uitschakelt, wordt het apparaat ook uitgeschakeld.)
5. Schakel het aangesloten apparaat in. Als de projector automatisch verbinding maakt met het apparaat, schakelt het ingangssignaal over. Als het apparaat niet automatisch met de projector wordt verbonden, klikt u op de knop **(INVOER)**.

- Deze functie werkt alleen met apparaten met het SIMPLINK-logo. Controleer of het SIMPLINK-logo op het externe apparaat staat. Als het apparaat niet voldoet aan de vereiste specificaties, kan het apparaat mogelijk niet goed gebruikt worden.
- Er is een HDMI®-kabel voor snelle verbindingen met CEC-functie (Consumer Electronics Control) vereist voor het gebruik van SIMPLINK. Pin 13 van de HDMI®-kabel voor snelle verbindingen wordt gebruikt voor dataoverdracht tussen apparaten.
- Als u geluid wilt uitvoeren naar de externe audioapparatuur die is aangesloten met de HDMI-kabel, stelt u [SIMPLINK (HDMI-CEC)] in op [Aan].

Ondersteunde SIMPLINK-functies

- **Direct afspelen**
  Wanneer u een multimedia-apparaat start, kunt u de inhoud van het apparaat direct op de projector bekijken zonder bediening.
- **Apparaten bedienen met de afstandsbediening van de projector**
  Hiermee kan de gebruiker multimedia-apparaten beheren met de afstandsbediening van de projector en de inhoud bekijken.
  – De aanwijsfunctie van de Magic Remote kan beperkt worden.
- **Hoofdstroomvoorziening uit**
  Als [Auto inschakelsync] in de [SIMPLINK (HDMI-CEC)]-instellingen is [Aan] en u zet uw projector uit, worden de apparaten die via SIMPLINK met uw projector zijn verbonden, ook uitgeschakeld. Wanneer u een van de apparaten die via SIMPLINK met uw projector zijn verbonden uitschakelt, wordt ook uw projector uitgezet.
  – Deze functie is alleen beschikbaar voor bepaalde apparaten.
- **Hoofdstroomvoorziening aan**
  Als [Auto inschakelsync] is ingesteld op [Aan] in de [SIMPLINK (HDMI-CEC)]-instellingen, wordt de projector ingeschakeld als u een via SIMPLINK aangesloten apparaat inschakelt.
  – Als [SIMPLINK (HDMI-CEC)] is ingesteld op [Uit], kan [Auto inschakelsync] niet worden ingesteld op [Aan].

De LG TV Plus-app gebruiken

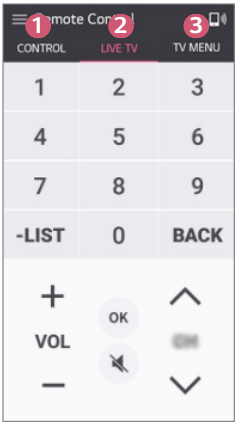
U kunt de functies van uw projector bedienen met de app die is geïnstalleerd op uw Smart-apparaat.

Uw smart-apparaat verbinden met een projector door gebruik te maken van de LG TV Plus-app

1. Download de LG TV Plus-app uit de App Store van uw smart apparaat.
2. Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening en selecteer → [Netwerk].
3. Stel [LG Connect Apps] in op [Aan].
4. Verbind de projector en uw Smart-apparaat met hetzelfde Wi-Fi-netwerk.
5. Open de LG TV Plus-app die is geïnstalleerd op uw smart apparaat.
6. De app zoekt automatisch naar projectors die op uw smart-apparaat kunnen worden aangesloten.
7. Selecteer de gewenste projector in de lijst met zoekresultaten. Er wordt een pincode weergegeven op het projectorscherm.
8. Voer deze pincode in de LG TV Plus-app in om uw Smart-apparaat en de projector te koppelen.

Uw projector bedienen met de LG TV Plus-app

U kunt op de knoppen op het scherm van uw Smart-apparaat tikken om de projector te bedienen.



	Beschrijving
1	U kunt dezelfde functies gebruiken als de aanwijzer en de pijltoetsen op de Magic Remote.
2	U kunt het volume aanpassen of andere aanpassingen doen zonder de afstandsbediening te gebruiken.
3	U kunt een op uw projector geïnstalleerde app openen of instellingen configureren voor functies zoals de schakelingang.

- Sommige bedieningselementen zijn mogelijk beperkt in de externe invoermodus.
- Het scherm en de functionaliteit van de app kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.
- Beschikbare functies kunnen verschillen, afhankelijk van uw land en uw besturingssysteem.

Mobiele verbinding

Mobiele verbinding gebruiken

Met mobiele verbinding kunt u genieten van de inhoud die is opgeslagen op de slimme apparaten van anderen via uw projector en deze delen.

- Het wordt aanbevolen dat u Lollipop of latere versies van Android op uw Android smart apparaten uitvoert.

Een slim apparaat verbinden met mobiele verbinding

Configureer een verbinding volgens onderstaande:

1. Installeer de LG TV Plus-app op uw smart apparaat.
2. Verbind uw projector en het smart apparaat met hetzelfde netwerk.
3. Open de app LG TV Plus en maak verbinding met uw projector volgens de instructies op het weergegeven scherm.
4. Druk op de knop . Een lijst van de aangesloten smart apparaten wordt weergegeven aan de rechterkant van het scherm.
5. Selecteer het gewenste smart apparaat.

- Android smart apparaten zullen automatisch opnieuw verbinding proberen te maken wanneer deze verbinding hebben met de netwerkzone nadat de eerste verbinding tot stand is gebracht.

Inhoud delen met mobiele verbinding

U kunt via uw projector genieten van de inhoud die op uw smart apparaat is opgeslagen en deze delen.

1. Open de LG TV Plus-app die is geïnstalleerd op uw smart apparaat.
2. Stel de gewenste inhoud in op uw projector.

- De ondersteunde functies kunnen variëren, afhankelijk van de versie en fabrikant van het besturingssysteem van uw slimme apparaat.

Een toetsenbord en muis gebruiken

Een vaste/draadloze USB-muis gebruiken

Sluit de muis aan op de USB-poort. Gebruik de muis om de aanwijzer op het projectorscherm te verplaatsen en het gewenste menu te selecteren.

- De rechterknop en de speciale knoppen van de muis werken niet.
- Als u een draadloze USB-muis/-toetsenbord gebruikt, wordt de werking beïnvloed door de afstand en de draadloze omstandigheden.

Een vast/draadloos USB-toetsenbord gebruiken

Sluit het toetsenbord aan op de USB-poort. Via het aangesloten toetsenbord kunt u tekst invoeren.

- Op sommige schermen kunt u geen tekst invoeren.
- U wordt aanbevolen om een product te gebruiken waarvan de compatibiliteit met LG-projectoren is getest.
  - LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- U kunt de invoertaal wijzigen door op de taaltoets (of de rechter-Alt-toets) te drukken. De taal kan ook worden gewijzigd door tegelijkertijd op de Ctrl-toets en de spatietoets te drukken.
- Het gebruik van het draadloze USB-toetsenbord kan worden beïnvloed door het bereik en de draadloze omgeving.
- Gebruik het toetsenbord op het projectorscherm of een USB-toetsenbord als u tekst wilt invoeren in het tekstveld.

Een gamepad gebruiken

Sluit uw gamepad aan op de USB-poort van de projector als een gamepad vereist is voor de game.

- U wordt aanbevolen om een gamepad te gebruiken waarvan de compatibiliteit met LG-projectoren is getest.
  - LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, MICROSOFT Xbox 360 Controller (kabel), SONY Playstation(R)3 Controller

DE VERSCHILLENDE INHOUD GEBRUIKEN

LG Content Store

U kunt apps uit diverse categorieën, zoals educatief, entertainment, lifestyle, nieuws en games, downloaden en gebruiken.

1 Druk op de knop op de afstandsbediening.

2 Start de applicatie [LG Content Store].

- Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.
- In bepaalde landen kunnen de functies beperkt zijn.
- De inhoud kan variëren afhankelijk van het model of land.
- Wees voorzichtig bij gebruik door kinderen. Kinderen kunnen via dit product toegang krijgen tot ongeschikte online-inhoud.
- U kunt ongeschikte online-inhoud blokkeren door de toegang tot bepaalde apps, zoals de internetbrowser, te beperken. U kunt beperkingen instellen in **(Snelle instellingen)** → → [Veiligheid] → [Toepassingsblokkeringen].

Aanbevolen inhoud op het hoofdscherm

Op het hoofdscherm van de [LG Content Store] wordt de populairste inhoud voor elke categorie weergegeven. Selecteer de inhoud om details te tonen.

- Om deze functie te kunnen gebruiken, is een internetverbinding vereist.

Wenslijst maken

[Mijn content] gebruiken

Door uw gewenste inhoud aan [Mijn content] toe te voegen, kunt u deze inhoud gemakkelijk en snel wanneer u maar wilt gebruiken.

1. Druk op de knop op uw afstandsbediening.
2. Selecteer [Mijn content] in de linkerbovenhoek van het scherm.
3. Selecteer [Content toevoegen].
4. Zoek naar inhoud.
5. Selecteer de gewenste inhoud uit de zoekresultaten en voeg het toe aan [Mijn content].
   - U kunt ook een keuze maken uit de aanbevolen inhoud die wordt weergegeven onder het zoekvak en deze direct toevoegen aan [Mijn content].

- Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.
- Het type inhoud dat u kunt toevoegen aan [Mijn content] kan per land verschillen.
- Voor deze functie is een netwerkverbinding vereist.
- U kunt toegevoegde inhoud op dezelfde manier toevoegen/verwijderen als de manier waarop u apps beheert.
- Sommige inhoudservices die aan [Mijn content] zijn toegevoegd, kunnen niet beschikbaar zijn als de service om wat voor de reden dan ook door de provider wordt beëindigd.

Een account maken

Een LG-account maken

In [Accountbeheer] kunt u uw e-mailadres gebruiken om een nieuw LG-account te maken.

1. Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening en selecteer → [Algemeen] → [Accountbeheer].
2. Selecteer [ACCOUNT MAKEN]. Lees en accepteer de servicevoorwaarden.
3. Voer een ID en een wachtwoord in. Uw ID moet uw e-mailadres zijn.
4. Voer uw geboortedatum in.
5. Selecteer [OK]. Ga naar uw e-mail om uw e-mailadres te verifiëren. Verifieer uw e-mailadres voordat de aangegeven tijd is verstreken.
6. Met u aan met uw nieuwe account om de service te gaan gebruiken.

- Er is een internetverbinding vereist om een account te maken.
- De vereiste informatie kan variëren, afhankelijk van het land.
- Bestaande ID's die geen e-mailadres zijn, kunnen worden omgezet naar uw e-mailadres.
- U kunt zich met uw Facebook- of Google-account aanmelden. (Andere functies dan de aanmeldfunctie zijn mogelijk niet beschikbaar.)
- Het kan zijn dat u op basis van uw leeftijd geen toegang krijgt tot de service.

Accountbeheer

Uw LG-account beheren

U kunt de informatie van uw LG-account beheren.

1 Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening.

2 Ga naar → [Algemeen] → [Accountbeheer] om u aan te melden.

Persoonlijke informatie

U kunt de gegevens van het account dat momenteel is aangemeld, weergeven of bewerken.

U kunt het wachtwoord wijzigen of op [BEWERKEN] drukken om uw persoonlijke gegevens te bewerken.

Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.

Inhoud zoeken

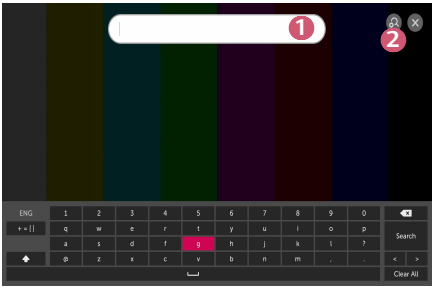
[Zoeken]

Via [Zoeken] kunt u allerlei inhoud en informatie zoeken. U kunt naar bestanden zoeken, inclusief afbeeldingen-, video- en audiobestanden.

Inhoud zoeken

1 Start [Zoeken] door op de knop **(ZOEKEN)** op uw afstandsbediening te drukken.

2 Zoek naar allerlei inhoud en informatie door de gewenste zoektermen in te tikken.



	Beschrijving
1	Voer de gewenste zoekterm in.
2	Wijzig de instellingen van de functies die door [Zoeken] worden geboden. • Sommige applicaties bieden een functie waarmee u binnen uw projector kunt zoeken. Als u in dergelijke applicaties een zoekopdracht uitvoert, wordt de zoekopdracht uitgevoerd in [Zoeken].

- De zoekresultaten kunnen variëren, afhankelijk van de regio, de netwerkinstellingen en of u akkoord bent gegaan met de algemene voorwaarden.

App en inhoud gebruiken

Apps installeren

U kunt uw LG-account gebruiken om diverse apps te installeren op uw projector.

1. Druk op de knop op de afstandsbediening.
2. Start de applicatie [LG Content Store].
3. Selecteer de gewenste categorie uit de categorieën boven aan het scherm. De lijst met beschikbare apps in de geselecteerde categorie wordt weergegeven.
4. Selecteer in de lijst een app die u wilt instellen.
5. Lees de details van de app en druk vervolgens op [Installeren].
6. Wanneer de installatie voltooid is, kunt u de app direct uitvoeren.

- De beschikbare categorieën kunnen variëren, afhankelijk van het land of de servicestatus.
- Als uw projector onvoldoende opslagruimte heeft, kunt u de apps installeren door een extern geheugenapparaat aan te sluiten.
- Sommige USB-opslagapparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
- USB-stations die apps van andere LG TV's of -projectoren bevatten, kunnen niet worden gebruikt.

VOD-inhoud bekijken

Met realtimestreaming kunt u direct genieten van series, films en meer.

1. Druk op de knop op de afstandsbediening.
2. Start de applicatie [LG Content Store].
3. Selecteer de gewenste categorie uit de categorieën boven aan het scherm, zoals Tv-programma's en Films. De lijst met beschikbare inhoud in de geselecteerde categorie wordt weergegeven.
4. Selecteer een item in de lijst.
5. U kunt uw gewenste inhoud afspelen.
   Er is mogelijk een app vereist om de inhoud af te spelen. Installeer de app om de inhoud af te spelen (als deze app nog niet is geïnstalleerd).

- Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.
- De beschikbare categorieën kunnen variëren, afhankelijk van het land of de servicestatus.
- Selecteer de titel onderaan en het gebied i om uitgebreide informatie over de inhoud te bekijken.

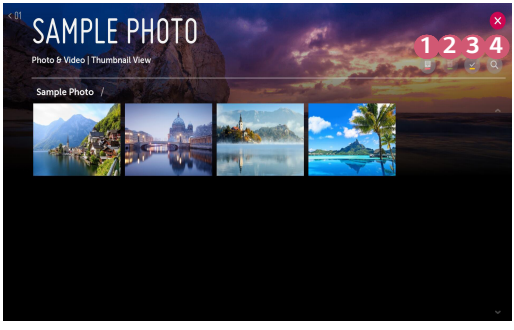
OVERIGE APPARAATBESTANDEN AFSPELEN

[Foto en video]

Foto's en video's bekijken

U kunt foto's en video's bekijken met de app [Foto en video].

1. Druk op de knop op uw afstandsbediening.
2. Start de app [Foto en video].
3. Selecteer het gewenste opslagapparaat.
4. Selecteer en bekijk de gewenste foto of video.



	Beschrijving
1	Selecteer de gewenste inhoud en de weergavemethode.
2	Selecteer en verwijder de gewenste inhoud. (Het is niet mogelijk bestanden te verwijderen die worden gedeeld met andere apparaten.)
3	Selecteer de inhoud die u wilt afspelen. U kunt alleen dezelfde soort inhoud kiezen die u eerder hebt geselecteerd.
4	Start [Zoeken].

- Bepaalde inhoud kan niet worden weergegeven in de lijst als het aantal bestanden groter is dan 40000.

Fotospeler

Door een foto te selecteren in de app [Foto en video] wordt de fotospeler gestart. U kunt uw opgeslagen foto's bekijken.



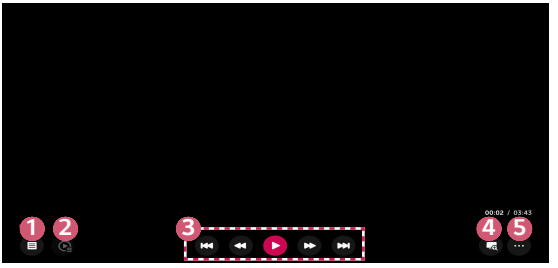
	Beschrijving
1	Hiermee keert u terug naar de volledige lijst met inhoud.
2	U kunt achtergrondmuziek afspelen met behulp van de muziekspeler.
3	U kunt de foto's in- en uitzoomen.
4	Hiermee start u de diavoorstelling.
5	Hiermee roteert u foto's.
6	U kunt het formaat van een foto instellen of de snelheid en effecten van een diavoorstelling wijzigen.

Ondersteunde fotobestanden

Bestandstype	Indeling	Resolutie
.jpeg **.jpg** **.jpe**	**JPEG**	Minimaal: 64 x 64 Maximaal Normaal type: 15360 x 8640 (b x h) Progressief type: 1920 x 1440 (b x h)
.png	**PNG**	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 5760 x 5760 (b x h)
.bmp	**BMP**	Minimaal: 64 x 64 Maximaal: 1920 x 1080 (b x h)

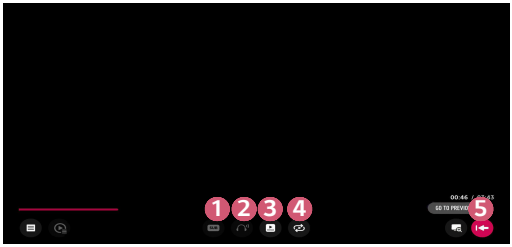
Videospeler

Door een video te selecteren in de app [Foto en video] wordt de videospeler gestart. U kunt uw opgeslagen video's bekijken.



	Beschrijving
1	Hiermee keert u terug naar de volledige lijst met inhoud.
2	U kunt andere inhoud selecteren door de afspeellijst weer te geven als u naar een video kijkt.
3	U kunt de standaardfuncties voor het afspelen van video's bedienen.
4	Door op de projectorweergave in te zoomen, kunt u beelden groter weergeven dan het origineel.
5	U kunt extra opties instellen.

Extra opties instellen



	Beschrijving
1	U kunt de instellingen voor ondertiteling wijzigen.
2	U kunt audiotracks instellen.
3	U kunt verder kijken instellen om het afspelen van de laatst bekeken scène te hervatten.
4	U kunt continu afspelen instellen. Als continu afspelen is ingesteld, wordt de volgende video automatisch afgespeeld nadat een video is afgelopen.
5	Hiermee gaat u terug naar het basisscherm.

Ondersteunde videobestanden

Maximale overdrachtssnelheid:

- Full HD-video
  H.264 1920 x 1080@60P BP/MP/HP@L4.2 40 Mbps
  HEVC 1920 x 1080@60P MP@L4.1, Main10 Profile@L4.1 40 Mbps

Ondersteunde externe ondertiteling:

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Ondersteunde indelingen voor geïntegreerde ondertiteling:

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Getimede tekst

Ondersteunde videocodecs

Extensie	Codec	
.asf .wmv	Video	VC-1 geavanceerd profiel (behalve WMVA), VC-1 eenvoudig profiel en hoofdprofiel
	Geluid	WMA Standard (behalve WMA v1/WMA Speech)
.avi	Video	XViD (behalve 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Geluid	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Video	H.264/AVC, MPEG-4
	Geluid	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Video	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Geluid	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Video	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Geluid	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Geluid	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.rm .rmvb	Video	RV30, RV40
	Geluid	Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC

- rm, rmvb: Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.
- Dolby AC-4: Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

Waarschuwingen voor het afspelen van video's

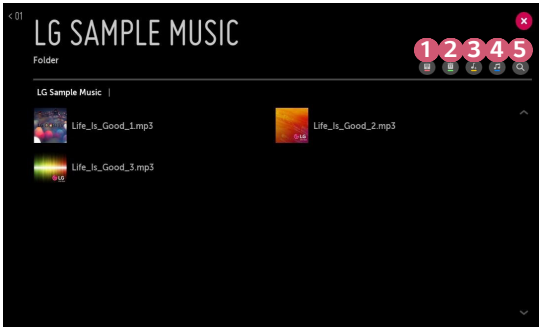
- Bepaalde door de gebruiker gemaakte ondertitels werken mogelijk niet correct.
- De video- en ondertitelingsbestanden moeten in dezelfde map worden geplaatst. Zorg ervoor dat de video- en ondertitelingsbestanden dezelfde naam hebben, anders worden ondertitelingen niet correct weergegeven.
- Afhankelijk van fabrikant en model worden ondertitels op een Network Attached Storage (NAS)-apparaat mogelijk niet ondersteund.
- Het streamen van bestanden, waaronder GMC (Global Motion Compensation) en Qpel (Quarterpel Motion Estimation), wordt niet ondersteund.
- Afspeelbare bestandsgrootten variëren afhankelijk van de codering.
- Alleen Windows Media Audio V7 en hoger worden ondersteund.
- Het hoofdprofiel AAC wordt niet ondersteund.
- Videobestanden die met bepaalde encoders zijn gemaakt, kunnen mogelijk niet worden afgespeeld.
- Videobestanden met een andere indeling dan aangegeven, worden mogelijk niet correct afgespeeld.
- Videobestanden die zijn opgeslagen op een USB-opslagapparaat dat geen hoge snelheid ondersteunt, worden mogelijk niet correct afgespeeld.
- DTS-codecs worden alleen ondersteund voor het afspelen van USB- en HDMI-videobestanden.

[Muziek]

Muziek afspelen

U kunt naar muziek luisteren met de app [Muziek].

1. Druk op de knop op uw afstandsbediening.
2. Start de app [Muziek].
3. Selecteer het gewenste opslagapparaat.
   U kunt de gewenste nummers van al uw opslagapparaten kiezen en deze toevoegen aan [MIJN AFSPEELLIJST].
4. Selecteer de gewenste muziek en geniet.

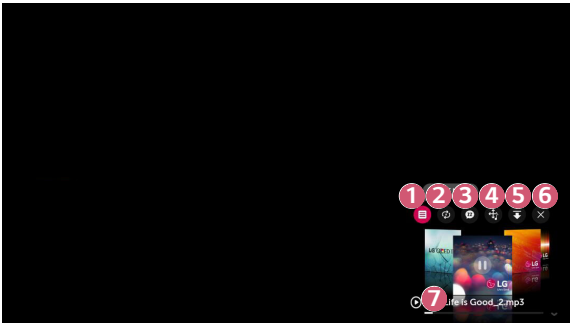


	Beschrijving
1	Selecteer de gewenste inhoud.
2	Selecteer en verwijder inhoud. (Bestanden die vanaf andere apparaten worden gedeeld, kunnen niet worden verwijderd.)
3	Selecteer inhoud en voeg het toe aan [MIJN AFSPEELLIJST].
4	Open de muziekspeler.
5	Start [ZOEKEN].

- Als het aantal bestanden groter is dan 5000, wordt sommige inhoud mogelijk niet weergegeven in de lijst.

De muziekspeler gebruiken

Met de muziekspeler kunt u muziek selecteren uit andere apps en deze als achtergrondmuziek gebruiken.



	Beschrijving
1	U kunt muziek afspelen van het geselecteerde opslagapparaat.
2	U kunt de set herhalen en willekeurig afspelen.
3	U kunt naar muziek luisteren terwijl het scherm is uitgeschakeld.

	Beschrijving
4	U kunt de positie van de muziekspeler wijzigen.
5	U kunt de muziekspeler minimaliseren.
6	Met deze functie sluit u de muziekspeler.
7	Er zijn teksten beschikbaar voor muziekbestanden die deze leveren. In sommige muziekbestanden kunt u een tekstgedeelte selecteren en de afspeelpositie verplaatsen. • De tekstfunctie wordt alleen door bepaalde apparaten ondersteund. • De teksten worden mogelijk niet synchroon weergegeven, afhankelijk van het tekstbestand in het muziekbestand.

- Druk op de knop op uw afstandsbediening om de muziekspeler te openen.
- Mogelijk kunt u de muziekspeler voor bepaalde functies niet gebruiken.

Geluidsindeling

Bestandsindeling	Item	Info
.mp3	Bitsnelheid	32 kbps ~ 320 kbps
	Bemonsterings-frequentie	16 kHz - 48 kHz
	Ondersteuning	MPEG-1, MPEG-2
	Kanalen	mono, stereo
.wav	Bitsnelheid	-
	Bemonsterings-frequentie	8 kHz - 96 kHz
	Ondersteuning	PCM
	Kanalen	mono, stereo
.ogg	Bitsnelheid	64 kbps ~ 320 kbps
	Bemonsterings-frequentie	8 kHz - 48 kHz
	Ondersteuning	Vorbis
	Kanalen	mono, stereo
.wma	Bitsnelheid	128 kbps ~ 320 kbps
	Bemonsterings-frequentie	8 kHz - 48 kHz
	Ondersteuning	WMA
	Kanalen	maximaal 6 kanalen
.flac	Bitsnelheid	-
	Bemonsterings-frequentie	8 kHz - 96 kHz
	Ondersteuning	FLAC
	Kanalen	mono, stereo

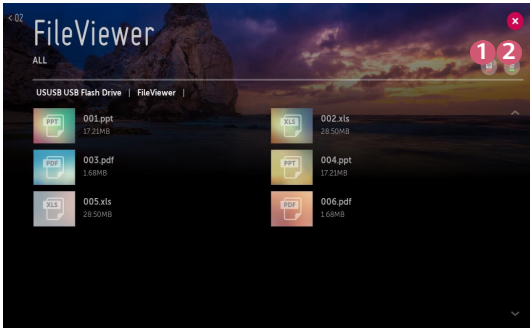
- Het aantal ondersteunde kanalen varieert afhankelijk van de bemonsteringfrequentie.

[Bestandsviewer]

Bestanden weergeven

U kunt documentbestanden bekijken die op een aangesloten apparaat zijn opgeslagen.

1. Druk op de knop op uw afstandsbediening.
2. Start de app [Bestandsviewer].
3. Selecteer het gewenste opslagapparaat.
4. Selecteer en bekijk het gewenste document.



	Beschrijving
1	Selecteer de gewenste inhoud en de weergavemethode.
2	Selecteer en verwijder de gewenste inhoud. (Het is niet mogelijk bestanden te verwijderen die worden gedeeld met andere apparaten.)

- Bepaalde inhoud kan niet worden weergegeven in de lijst als het aantal bestanden groter is dan 40000.

Bladeren met File Viewer



	Beschrijving
1	Hiermee keert u terug naar de volledige lijst met inhoud.
2	Hiermee gaat u naar de opgegeven pagina.
3	Hiermee stelt u de diavoorstelling in.
4	Hiermee vergroot of verkleint u het document.
5	Hiermee start u de diavoorstelling.
6	Hiermee draait u het document.
7	Hiermee stelt u de opties van File Viewer in.

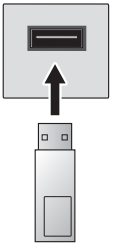
Ondersteunde bestandsindelingen

Bestandsextensie	Ondersteunde versie
XLS, XLSX	Microsoft Office 97/2000/2002/2003/2007/2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF: versie 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Hangul 2007

- In File Viewer worden documenten opnieuw uitgelijnd, zodat deze er anders kunnen uitzien dan wanneer ze op een PC worden weergegeven.
- Bij documenten met afbeeldingen kan de resolutie tijdens het opnieuw uitlijnen lager lijken.
- Als het document groot is of veel pagina's bevat, kan het langer duren om het document te laden.
- Niet-ondersteunde lettertypen kunnen worden vervangen door andere lettertypen.
- Mogelijk kan de file viewer Office-documenten die veel afbeeldingen met een hoge resolutie bevatten, niet altijd openen. Verklein in zulke gevallen de bestandsgrootte van de afbeelding, sla deze op een USB-stick op en start de file viewer opnieuw. U kunt ook de projector op uw PC aansluiten en het bestand daarop openen.

USB aansluiten

Sluit een USB-opslagapparaat (USB-HDD, USB-flashstation) aan op de USB-poort van de projector om op de projector te kunnen genieten van de bestanden die zijn opgeslagen op het USB-opslagapparaat.



USB flash-station

Tips voor het gebruik van USB-opslagapparaten

- USB-opslagapparaten met ingebouwde automatische herkenning of apparaten die een eigen stuurprogramma gebruiken, worden mogelijk niet herkend.
- Sommige USB-opslagapparaten worden mogelijk niet ondersteund of werken niet goed.
- Als u een USB-verlengkabel gebruikt, wordt het USB-opslagapparaat mogelijk niet herkend of werkt het mogelijk niet goed.
- Gebruik alleen USB-opslagapparaten die zijn geformatteerd met het FAT32- of NTFS-bestandssysteem van het Windows-besturingssysteem.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een externe USB-HDD met een nominale spanning van 5 V of minder, en een nominale stroom van 500 mA of minder.
- Het wordt aanbevolen om gebruik te maken van een USB-hub of een vaste schijf met voeding. (Als de geleverde voeding onvoldoende is, wordt het USB-opslagapparaat mogelijk niet juist gedetecteerd.)
- Het wordt aanbevolen om een USB-flashstation met een capaciteit van 32 GB of minder of een USB-HDD met een capaciteit van 2 TB of minder te gebruiken.
- Als een USB-HDD met energiebesparende functie niet werkt, kunt u proberen het probleem op te lossen door de schijf uit te schakelen en opnieuw in te schakelen. Zie de gebruikershandleiding van de USB-HDD voor meer informatie.
- De data op een USB-opslagapparaat kunnen beschadigd raken. Het is daarom raadzaam om een back-up te maken van belangrijke bestanden. De gebruiker is verantwoordelijk voor het databeheer. De fabrikant is hiervoor niet verantwoordelijk.
- Selecteer de USB die is aangesloten op [INVOEREN] en selecteer de knop [LOSKOPPELEN] om het USB-opslagapparaat los te koppelen.
  Als u het USB-opslagapparaat loskoppelt zonder [LOSKOPPELEN] te selecteren, kan er een fout optreden in uw projector of opslagapparaat.
  U kunt [INVOEREN] openen door **(INVOER)** → [Alle ingangen] te selecteren.
- Voor meer informatie over andere verbindingsmethoden, gaat u naar → [Apparaataansluiting].
- Selecteer de USB die is aangesloten op [INVOEREN] en selecteer de knop [FORMAT] om het USB-opslagapparaat te formatteren. Na het formatteren worden alle gegevens van het USB-opslagapparaat verwijderd en als NTFS- of FAT32-bestandssysteem geformatteerd.
- Als u verbinding maakt met een USB-opslagapparaat, kan er een willekeurig bestand/willekeurige map worden gemaakt om Smart projector-services zoals het opslaan en ophalen van miniatuurafbeeldingen mogelijk te maken.

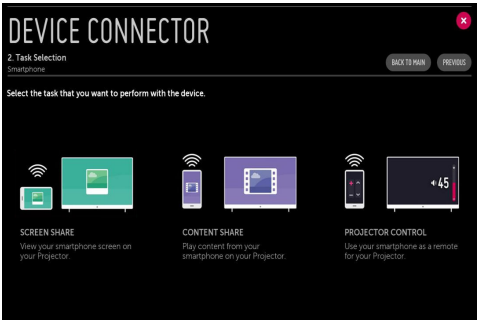
Smartphone delen

Inhoud delen met een smartphone

Met Inhoud delen kunt u genieten van video's, muziek en foto's die zijn opgeslagen op uw smartphone die op hetzelfde netwerk is aangesloten.

Via uw projector verbinding maken met een smartphone

1. Druk op de knop op de afstandsbediening.
2. Start de app [Apparaataansluiting].
3. Selecteer de [Smartphone].
4. Volg de instructies in [Apparaataansluiting].



Waar u specifiek op moet letten bij het delen van inhoud

- Controleer uw netwerkinstellingen als de optie Inhoud delen niet correct werkt.
- Werkt mogelijk niet correct in een draadloos netwerk. We raden u aan gebruik te maken van een bekabelde netwerkverbinding.
- Werkt mogelijk niet goed. Dit is afhankelijk van de netwerkomgeving.
- Als er meerdere displayapparaten op één apparaat zijn aangesloten, wordt de inhoud mogelijk niet correct afgespeeld. Dit is afhankelijk van de prestaties van de server.
- Voor het bekijken van 1080p-video's via de functie Inhoud delen, is een router met een frequentie van 5 GHz vereist. Als een router van 2,4 GHz wordt gebruikt, worden de video's mogelijk niet goed afgespeeld.
- Ondertiteling wordt alleen op sommige aangesloten apparaten ondersteund.
- Als een ondertitelingsbestand later wordt toegevoegd, schakelt u de gedeelde map uit en vervolgens weer in.
- De DRM-bestanden op het aangesloten apparaat worden niet afgespeeld.
- Zelfs voor de bestandsindeling die door de projector wordt ondersteund, kan de ondersteunde bestandsindeling verschillen. Dit is afhankelijk van de omgeving van het aangesloten apparaat.
- Als een map te veel mappen of bestanden bevat, werkt deze wellicht niet naar behoren.
- Mogelijk wordt de informatie over het bestand dat vanaf het aangesloten apparaat is geïmporteerd, niet goed weergegeven.
- Afhankelijk van de codering, kunnen sommige streams mogelijk niet in de modus voor het delen van inhoud worden afgespeeld.

Smartphonescherm delen

Het scherm van het mobiele apparaat op de projector weergeven

1. Schakel de Miracast-modus in op het mobiele apparaat.
2. Uw projector wordt weergegeven in de lijst met beschikbare apparaten.
3. Selecteer uw projector en vraag om verbinding.
4. Om de verbinding te starten; verschijnt een bericht met de tekst "Verbinden...".
5. Nadat de verbinding tot stand is gebracht, geeft de projector het scherm van het verbonden apparaat weer.

- Voor een betrouwbare verbinding dient u uw apparaat op uw projector aan te sluiten en altijd bij te werken naar de laatste OS-versie.
- Een apparaat dat niet van LGE is, kan mogelijk niet worden verbonden, ook al wordt het gedetecteerd.
- Sluit het apparaat met een router van 5 GHz te verbinden, omdat de prestaties beïnvloed kunnen worden door uw draadloze omgeving.
- De reactiesnelheid is afhankelijk van de omgeving van de gebruiker.
- Dit varieert per apparaat. Zie de gebruikershandleiding van het apparaat waarmee u verbinding wilt maken voor meer informatie.
- Als de verbinding telkens mislukt, schakelt u de projector en het apparaat uit waarmee u verbinding wilt maken. Vervolgens schakelt u ze weer in en probeert u het opnieuw.

Computerinhoud delen

Wat is Inhoud delen?

Door het delen van inhoud kunt u genieten van video's, muziek en foto's die zijn opgeslagen op uw PC.

De inhoud afspelen met de software voor delen op de PC

Als u Windows 7 of hoger op uw PC hebt geïnstalleerd, kunt u muziek, video, foto's etc. op uw projector afspelen zonder een afzonderlijk programma te installeren.

1. Verbind uw projector en PC met hetzelfde netwerk. PC's met Windows 7 of hoger moeten ook op een netwerk zijn aangesloten.
2. Klik met de rechtermuisknop op het gewenste muziek-/video-/fotobestand dat u wilt afspelen en selecteer vervolgens uw model met de functie "Afspelen op" die is ingebouwd in Windows 7 of hoger om het bestand af te spelen.
   Als u het bestand wilt afspelen op een ander apparaat, bijvoorbeeld op uw mobiele telefoon, raadpleegt u de desbetreffende gebruikershandleiding.

- Zelfs wanneer er meerdere projectoren of apparaten zijn aangesloten, wordt het geselecteerde bestand slechts via één apparaat afgespeeld. De afspeelsnelheid is afhankelijk van de netwerkverbinding.

Met de PC-software SmartShare inhoud afspelen die op de PC is opgeslagen

U kunt de SmartShare PC-software gebruiken om de muziek/video's/foto's die op de PC zijn opgeslagen, op uw thuisnetwerk te delen en ze op uw projector af te spelen.

1. Configureer de projector en PC die met SmartShare zijn geïnstalleerd op hetzelfde netwerk.
   - De SmartShare-service is alleen beschikbaar als de projector en de server-PC op één router zijn aangesloten.
2. Download en installeer de SmartShare PC-software van de LG website. Sluit voor de installatie alle actieve programma's op de PC af, zoals een firewall of antivirussoftware.
3. Voer de SmartShare PC-Software uit en configureer de instellingen voor delen.
4. Gedeelde video's en foto's worden afgespeeld vanuit de app [Foto en video] op de projector. Gedeelde muziekbestanden worden afgespeeld vanuit de app [Muziek] op de projector.

- De server moet actief zijn om het gedeelde bestand op uw projector te bekijken.
- U kunt de website-informatie controleren via → [Apparaataansluiting] → [Pc] → [INHOUD DELEN].
- Zie de Help van de software voor informatie over het gebruik van de PC-software SmartShare.

Waar u specifiek op moet letten bij het delen van inhoud

- Controleer uw netwerkinstellingen als de optie Inhoud delen niet correct werkt.
- Werkt mogelijk niet correct in een draadloos netwerk. We raden u aan gebruik te maken van een bekabelde netwerkverbinding.
- Als er meerdere displayapparaten op één apparaat zijn aangesloten, wordt de inhoud mogelijk niet correct afgespeeld. Dit is afhankelijk van de prestaties van de server.
- Werkt mogelijk niet goed. Dit is afhankelijk van de netwerkomgeving.
- Voor het bekijken van 1080p-video's via de functie Inhoud delen, is een router met een frequentie van 5 GHz vereist. Als een router van 2,4 GHz wordt gebruikt, worden de video's mogelijk niet goed afgespeeld.
- De functie voor het delen van inhoud wordt mogelijk niet ondersteund voor een router die geen ondersteuning biedt voor multicasting. Raadpleeg voor meer informatie de gebruikershandleiding die bij de router is geleverd, of neem contact op met de fabrikant.
- Ondertiteling wordt alleen op sommige aangesloten apparaten ondersteund.
- SmartShare PC-software wordt aanbevolen voor het lezen van ondertiteling.
- Als een ondertitelingsbestand later wordt toegevoegd, schakelt u de gedeelde map uit en vervolgens weer in.
- De DRM-bestanden op het aangesloten apparaat worden niet afgespeeld.
- Zelfs voor de bestandsindeling die door de projector wordt ondersteund, kan de ondersteunde bestandsindeling verschillen. Dit is afhankelijk van de omgeving van het aangesloten apparaat.
- Als een map te veel mappen of bestanden bevat, werkt deze wellicht niet naar behoren.
- Mogelijk wordt de informatie over het bestand dat vanaf het aangesloten apparaat is geïmporteerd, niet goed weergegeven.
- Afhankelijk van de codering, kunnen sommige streams mogelijk niet in de modus voor het delen van inhoud worden afgespeeld.

Computerscherm delen

Het scherm van de PC op de projector weergeven

Draadloos verbinden

1. Druk op de knop op de afstandsbediening.
2. Voer de app [Screen Share] uit.
3. Start Miracast op de PC. Uw projector wordt weergegeven in de lijst met beschikbare apparaten.
4. Selecteer uw projector en vraag om verbinding.
5. Nadat de verbinding tot stand is gebracht, geeft de projector het scherm van het verbonden apparaat weer.

- Voor een betrouwbare verbinding dient u uw apparaat op uw projector aan te sluiten en altijd bij te werken naar de laatste OS-versie.
- Aanbevolen wordt om deze functie op korte afstand te gebruiken.
- Het is mogelijk om verbinding te maken zonder draadloze router, maar aanbevolen wordt om het apparaat te verbinden met een 5 GHz router omdat de prestaties kunnen worden beïnvloed door de omringende draadloze omgeving.
- Dit ondersteunt de verbinding via Intel® WiDi versie 3.5.
- De reactiesnelheid is afhankelijk van de omgeving van de gebruiker.
- Dit varieert per Windows-versie. Zie de gebruikershandleiding van het apparaat waarmee u verbinding wilt maken voor meer informatie.
- Raadpleeg de [Screen Share]-app voor meer informatie.
- Als de verbinding telkens mislukt, schakelt u de projector en het apparaat uit waarmee u verbinding wilt maken. Vervolgens schakelt u ze weer in en probeert u het opnieuw.

Bekabeld aansluiten

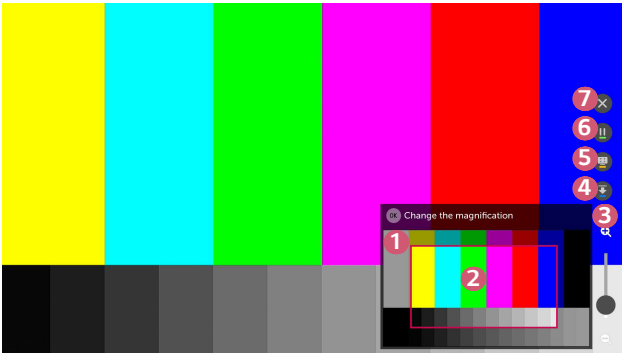
Sluit de PC op de projector aan met de HDMI-kabel.

VOORDELEN VAN SMART PROJECTOR

Inzoomen op het projectorscherm

Door op het projectorscherm in te zoomen, kunt u beelden groter weergeven dan het origineel.

Druk op de knop LIVE ZOOM op uw afstandsbediening terwijl u via de projector kijkt of tijdens het afspelen van video's. U kunt de knop [LIVE ZOOM STARTEN] in de rechterbenedenhoek van het scherm indrukken.



	Beschrijving
1	Het originele scherm voordat vergroting in het subscherm wordt weergegeven.
2	Dit geeft het vergrote gebied aan dat op het hoofdscherm wordt weergegeven.
3	U kunt in- en uitzoomen op het hoofdscherm met de vergrotingsbalk. U kunt de vergroting aanpassen door met de knop ⓞ **Wiel (OK)** op de Magic Remote te scrollen.
4	U kunt het subscherm verbergen.

	Beschrijving
5	U kunt het huidige scherm vastleggen. U kunt vastgelegde beelden bekijken met de app [Foto en video].
6	U kunt het huidige scherm onderbreken of hervatten.
7	Sluit de functie af en keer terug naar het oorspronkelijke scherm.

- Om de functie af te sluiten en naar het originele scherm terug te keren, drukt u op LIVE ZOOM of BACK.
- Als u een andere app uitvoert op een vergroot scherm, wordt de functie afgesloten.

De positie van een vergroot scherm verplaatsen

- Methode 1. Verplaats op het hoofdscherm de aanwijzer van de Magic Remote naar de gewenste positie en druk op de knop **Wiel (OK)**. De positie die u selecteert, gaat naar het midden van het scherm.
- Methode 2. Versleep het hoofdscherm met de aanwijzer van de Magic Remote naar de gewenste positie.
- Methode 3. Selecteer met de Magic Remote op het subscherm het gebied dat u wilt vergroten.
- Methode 4. Gebruik de aanwijzer van de Magic Remote om het vergrote gebied op het subscherm naar de gewenste positie te verplaatsen.
- U kunt het scherm ook verplaatsen met de knoppen ◁/▷/△/▽ op de afstandsbediening.

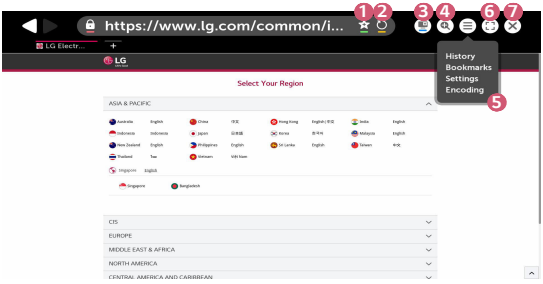
Genieten van internet

De [Webbrowser] gebruiken

U kunt de website openen wanneer u het webadres in de URL-balk typt. Als u het zoekwoord invoert, wordt informatie over het zoekwoord opgezocht op basis van de zoekmachine.

1 Druk op de knop op de afstandsbediening.

2 Start de applicatie [Webbrowser].



	Beschrijving
1	U kunt de huidige pagina aan het beginscherm toevoegen of de huidige pagina toevoegen of verwijderen via [Bladwijzers]. (Als u een pagina hebt toegevoegd aan het beginscherm, kunt u deze alleen vanuit het beginscherm verwijderen. In dit geval wordt deze niet verwijderd uit [Bladwijzers].)
2	Hiermee wordt de huidige pagina opnieuw geladen.
3	U kunt Mini TV in- en uitschakelen.

	Beschrijving
4	Hiermee kunt u in- of uitzoomen op het scherm.
5	[Geschiedenis]: U kunt de geschiedenislijst openen of verwijderen. [Bladwijzers] : U kunt de lijst met bladwijzers openen of verwijderen. [Instellingen] : U kunt eenvoudige instellingen voor de browser configureren. [Tekenset] : U kunt de taal wijzigen als de inhoud niet correct op de webpagina wordt weergegeven.
6	U kunt de browser op volledige schermgrootte gebruiken. Gebruik de afstandsbediening om de aanwijzer boven aan het scherm te plaatsen en terug te keren naar het oorspronkelijke scherm. [Volledig Scherm Sluiten] wordt weergegeven.
7	Hiermee sluit u de [Webbrowser] af.

- De [Webbrowser] ondersteunt alleen HTML5-media, niet de Flash-plug-in.
- De [Webbrowser] ondersteunt geen installatie van plug-ins.
- In de [Webbrowser] kunnen mediabestanden mogelijk niet worden afgespeeld als deze een andere indeling hebben dan JPEG/PNG/GIF
- De [Webbrowser] wordt mogelijk gesloten als er onvoldoende geheugen is.
- In de [Webbrowser] worden alleen projectorlettertypen gebruikt. Daardoor wordt tekst mogelijk in lettertypen weergegeven die anders zijn dan de lettertypen op de PC.
- In de [Webbrowser] kunnen geen bestanden en lettertypen worden gedownload.
- Aangezien de [Webbrowser] een projectorbrowser is, werkt deze mogelijk anders dan PC-browsers.
- Aangezien de [Webbrowser] een projectorbrowser is, wordt sommige inhoud mogelijk niet goed afgespeeld.
- Omdat dit product met internet kan worden verbonden, moet u opletten dat kinderen geen ongeschikte inhoud te zien krijgen.
- De toegang tot sommige apps, zoals de webbrowser, kan beperkt zijn om ongeschikte online-inhoud te blokkeren.
- Configureer de instellingen in **(Snelle instellingen)** → → [Veiligheid] → [Toepassingsblokkeringen].

De [Webbrowser] instellen

Druk op ☰ boven in het scherm en selecteer [Instellingen].

- [Bij Opstarten]
  U kunt de startpagina van de browser instellen op [De pagina 'Nieuw tabblad' openen]/[Verder gaan waar ik ben gebleven]/[Startpagina:].
- [Zoekmachines]
  U kunt de standaardzoekmachine selecteren.
- [Aanbevolen sites]
  U kunt de instellingen veranderen zodat [Aanbevolen sites] worden weergegeven.
  De [Aanbevolen sites] en [Meest Bezochte Site] worden op een nieuw tabblad weergegeven.
  [Aanbevolen sites] is in uw land mogelijk niet beschikbaar.
  Om [Aanbevolen sites] te verbergen, kiest u [Uit] in [Instellingen].
- [De Balk Favorieten Altijd Weergeven]
  U kunt de instellingen veranderen zodat de balk [Bladwijzers] altijd wordt weergegeven.
- [Privé Browsen]
  U kunt de instellingen zodanig configureren dat u geen gegevens nalaat na het zoeken.
- [Filteren van website]
  Als u de functie [Filteren van website] wilt gebruiken, moet u het wachtwoord voor de projector invoeren.
  Het eerste wachtwoord is 0000.
  - [Goedgekeurde Websites] : U kunt de instellingen configureren om alleen geregistreerde webpagina's te openen.
  - [Geblokkeerde Websites] : U kunt de instellingen configureren om bepaalde websites te blokkeren.
- [Pop-upblocker]
  U kunt pop-ups blokkeren met behulp van de instellingen.
- [Niet traceren]
  U kunt vragen dat uw bezoekgeschiedenis niet wordt geregistreerd op de server.
- [Adaptive Streaming met behulp van JavaScript]
  Als dit is ingesteld op [Uit], is de resolutie van de video's die worden afgespeeld in de webbrowser beperkt tot 720p.

Geluid afspelen vanaf een smart-apparaat via de luidsprekers van de projector

Sluit via Bluetooth een smart-apparaat aan op de projector om geluid van het smart-apparaat via de luidsprekers van de projector weer te geven.

1. Druk op de knop op de afstandsbediening.
2. Start [Bluetooth Audio Playback].
3. Schakel de Bluetooth-functie van het smart-apparaat in en selecteer vervolgens de projector in de lijst met apparaten.
4. De projector wordt verbonden met het smart-apparaat.

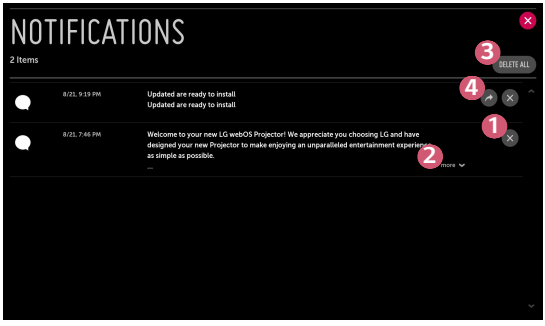
Meldingen

[Meldingen] gebruiken

Het [Meldingen] geeft realtime meldingen van diverse apps en LG-services door. Op één plek vindt u hier de status van actieve apps en kunt u alle notificaties op één plek weergeven, verwijderen en starten.

1 Druk op de knop op de afstandsbediening.

2 Voer de applicatie [Meldingen] uit.



	Beschrijving
1	U kunt meldingen verwijderen.
2	Voor notificaties met lange inhoud drukt u op [meer] om deze in de volledige weergave te openen.
3	U kunt alle meldingen verwijderen.
4	U kunt de app starten of naar de URL gaan.

TOURLIJST MET INSTELLINGEN

De opties kunnen verschillen afhankelijk van het model.

Snelle instellingen

De functie Instellingen snel gebruiken

Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening.
Geeft een set met eenvoudig en snel te bedienen knoppen weer, zoals [Beeldmodus], [Beeldverhouding], [Geluidsuitgang] enz.



	Beschrijving
1	Hiermee worden de snelle instellingen afgesloten.
2	Hiermee kunt u de [Beeldmodus] instellen.
3	Hiermee kunt u de [Beeldverhouding] instellen.
4	Hiermee kunt u [Geluidsuitgang] kiezen.
5	U kunt de [Slaaptimer] instellen.
6	Hiermee kunt u de [PJT-stand] instellen.
7	Hiermee kunt u een verbonden [Netwerk] weergeven.
8	U kunt meer opties instellen.

[Beeld]instellingen

[Beeldmodus]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldmodus] → [Beeldmodus]

Selecteer de afbeeldingsmodus die het beste past bij uw kijkomgeving, voorkeuren of videotype.

De opties kunnen verschillen afhankelijk van het model.

Afhankelijk van het ingangssignaal kunnen de beschikbare beeldmodi verschillen.

Tijdens het bekijken van online inhoud kan de beeldmodus veranderd worden om te passen bij de weergegeven inhoud.

- [Levendig]
  Zorgt voor scherper beeld door het verhogen van het contrast, de helderheid en scherpte.
- [Standaard]
  Geeft het beeld weer met standaardcontrast-, helderheid- en scherpteniveaus.
- [Bioscoop]
  Hiermee optimaliseert u het scherm voor films.
- [Sport]
  Hiermee optimaliseert u het scherm voor sportwedstrijden. Zorgt voor een scherper beeld van snelle bewegingen zoals het schoppen of gooien van een bal.
- [Spel]
  Hiermee optimaliseert u het scherm voor het spelen van games.
- [Expert (lichte kamer)]/[Expert (donkere kamer)]
  Hiermee kan een expert of iedereen die van uitstekende filmkwaliteit houdt, de beste beeldkwaliteit instellen.

[Instellingen beeldmodus]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldmodus]

Met deze functie kunt u de geselecteerde beeldmodus in detail aanpassen.

- [Contrast]
  Hiermee past u contrast van de lichte en donkere gebieden van het beeld aan. Hoe dichter bij 100, hoe hoger het contrast.
- [Helderheid]
  Hiermee stelt u de helderheid van het scherm in. Hoe dichter bij 100, hoe helderder het scherm.
- [Scherpte]
  Hiermee stelt u de scherpte van het beeld in. Hoe dichter bij 50, hoe scherper en duidelijker het beeld.
- [Kleur]
  Hiermee vervlakt of verdiept u de kleuren die op het scherm worden weergegeven. Hoe dichter bij 100, hoe dieper de kleur.
- [Tint]
  Hiermee past u de kleurbalans tussen rood en groen op het scherm aan. Hoe dichter bij Rood 50, hoe roder de kleur. Hoe dichter bij Groen 50, hoe groener de kleur.
- [Kleurtemperatuur]
  Hiermee past u de kleurtemperatuur koel/medium/warm/natuurlijk aan.
  - De instellingen die u opgeeft, gelden alleen voor de op dat moment geselecteerde invoermodus. Om uw huidige beeldinstellingen toe te passen op alle invoermodi, selecteert u [Toepassen op alle ingangen].
  - De beschikbare opties kunnen variëren, afhankelijk van het invoersignaal of de geselecteerde beeldmodus.
- [Toepassen op alle ingangen]
  Sla de huidige aangepaste instellingen op voor de beeldmodi die op dat moment zijn geselecteerd; deze bewerking is van toepassing op alle ingangen.
- [Terugzetten]
  Met deze optie worden de beeldinstellingen gereset.
  - U kunt de beeldmodi afzonderlijk instellen. Selecteer de beeldmodus die u wilt resetten en schakel de modus in.

[Geavanceerde besturing] / [Geavanceerde bediening]

Scherminstellingen aanpassen voor afzonderlijke beeldmodi.

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldmodus] → [Geavanceerde besturing]

- [Dynamisch contrast]
  Hiermee corrigeert u het verschil tussen de heldere en donkere delen van het scherm voor optimale resultaten, afhankelijk van de helderheid van het beeld.
- [Dynamische kleur]
  Hiermee past u de kleur en verzadiging van het beeld aan, om het beeld kleurrijker en levendiger te maken.
- [Voorkeurskleur]
  Hiermee past u de kleur van huid, gras en lucht aan uw persoonlijke voorkeuren aan.
- [Kleurbereik]
  Hiermee selecteert u het bereik van de weer te geven kleuren.
- [Superresolutie]
  Hiermee past u de resolutie aan, om matte en vage beelden duidelijker te maken.
- [Gamma]
  Hiermee past u de gemiddelde helderheid van het beeld aan.

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldmodus] → [Geavanceerde bediening]

Als u de beeldmodus instelt op Expert, kunt u de volgende functies instellen.

- [Dynamisch contrast]
  Hiermee corrigeert u het verschil tussen de heldere en donkere delen van het scherm voor optimale resultaten, afhankelijk van de helderheid van het beeld.
- [Superresolutie]
  Hiermee past u de resolutie aan, om matte en vage beelden duidelijker te maken.
- [Kleurbereik]
  Hiermee selecteert u het bereik van de weer te geven kleuren.
- [Kleurenfilter]
  Hiermee filtert u een specifiek kleurenspectrum in RGB-kleuren om de kleurverzadiging en -tint correct te finetunen.
- [Gamma]
  Hiermee past u de gemiddelde helderheid van het beeld aan.
- [Witbalans]
  Hiermee past u de algehele kleurtemperatuur van het scherm naar wens aan.
- [Kleurbeheersysteem]
  Met deze functie kunnen experts kleuren aanpassen met behulp van een testpatroon van zes kleuren ([Rood]/[Groen]/[Blauw]/[Cyaan]/[Magenta]/[Geel]) zonder dat dit invloed heeft op andere kleurgebieden. Aanpassingen leiden in normale beelden mogelijk niet tot waarneembare kleurveranderingen.
  – De beschikbare opties kunnen variëren, afhankelijk van het invoersignaal of de geselecteerde beeldmodus.

[Beeldopties]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldmodus] → [Beeldopties]

Hiermee kunt u gedetailleerde instellingen aanpassen om het beeld verder te optimaliseren.

- [Ruisonderdrukking]
  Hiermee worden kleine opvallende puntjes verwijderd om het beeld op te schonen.
- [MPEG-ruisonderdrukking]
  Hiermee wordt de ruis onderdrukt die ontstaat tijdens het maken van digitale videosignalen.
- [Zwartniveau]
  Hiermee worden de helderheid en het contrast van het scherm gecompenseerd door de donkerheid van het scherm aan te passen.
- [TruMotion]
  Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.
  Optimaliseert de beeldkwaliteit van snelbewegende beelden.
  - [Uit]: Schakelt [TruMotion] uit.
  - [Vloeiend]: Verzacht snelbewegende beelden.
  - [Helder]: Maakt snelbewegende beelden duidelijker.
  - [Gebruiker]: Stelt handmatig [De-Judder]/[De-Blur] in.
    - [De-Judder]: Past schudden op het scherm aan.
    - [De-Blur]: Beperkt de vervagende bewegingseffecten.
- De geavanceerde instellingen kunnen alleen in de modus [Gebruiker] worden gewijzigd.
- De beschikbare opties kunnen variëren, afhankelijk van het invoersignaal of de geselecteerde beeldmodus.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

[Beeldverhouding]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldverhouding] → [Beeldverhouding]

De opties kunnen verschillen afhankelijk van het model.

Afhankelijk van het ingangssignaal kan de beeldverhouding verschillen.

- [16:9]
  Toont een beeldverhouding van 16:9.
- [Origineel]
  Hiermee wordt de beeldverhouding gewijzigd naar 4:3 of 16:9, afhankelijk van het ingevoerde videosignaal.
- [4:3]
  Toont een beeldverhouding van 4:3.
- [Verticale zoom]
  U kunt de verticale afmeting van het scherm aanpassen en het scherm verticaal uitlijnen met behulp van [Zoomratio aanpassen] en [Schermpositie aanpassen].
- [Zoom in alle richtingen]
  U kunt de horizontale/verticale/diagonale afmeting van het scherm aanpassen en het scherm horizontaal/verticaal uitlijnen met behulp van [Zoomratio aanpassen] en [Schermpositie aanpassen].

[Scannen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Instellingen beeldverhouding] → [Scannen]

Als u deze functie [Aan] zet, kunt u de inhoud bekijken in de beeldverhouding die in de beeldbron is opgenomen. Als de rand van het scherm niet schoon is, schakelt u dit [Uit].

Indien ingesteld op [Automatisch], schakelt de functie tussen de status [Aan] of [Uit] afhankelijk van de informatie in het videosignaal.

- De items die geselecteerd kunnen worden, zijn afhankelijk van de gebruikte invoer.

[Energiebesparing]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Energiebesparing]

Vermindert het stroomverbruik door de piekhelderheid van het scherm aan te passen.

- [Minimum]/[Gemiddeld]/[Maximum]
  Hiermee wordt de vooraf ingestelde modus [Energiebesparing] toegepast.

[Beeldtest]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Beeld] → [Beeldtest]

Start als eerste de beeldtest om te zien of de uitvoer van het videosignaal normaal is. Stel vervolgens vast of er een probleem is.

Als er geen problemen zijn met het testbeeld, controleert u het aangesloten externe apparaat.

[Geluid]instellingen

[Geluidsmodus]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Instellingen geluidsmodus] → [Geluidsmodus]

- [Standaard]
  Hiermee optimaliseert u het geluid voor alle soorten inhoud.
- [Bioscoop]
  Hiermee optimaliseert u het geluid voor bioscopen.
- [Heldere stem III]
  Helderder stemgeluid.
- [Sport]
  Hiermee optimaliseert u het geluid voor sport.
- [Muziek]
  Hiermee optimaliseert u het geluid voor muziek.
- [Spel]
  Hiermee optimaliseert u het geluid voor het spelen van games.

[Instellingen geluidsmodus]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Instellingen geluidsmodus]

U kunt alleen [Virtual Surround Plus], [Equalizer] en [Terugzetten] gebruiken als [Geluidsmodus] is ingesteld op [Standaard].

De opties kunnen verschillen afhankelijk van het model.

- [Geluidsmodus]
  U kunt de meest geschikte geluidsmodus voor elk genre selecteren.
- [Balans]
  U kunt het volume van de linker- en rechterluidspreker aanpassen.
- [Virtual Surround Plus]
  Geniet van een overweldigend geluidspanorama met het virtuele multikanaals surround sound-effect.
- [Equalizer]
  U kunt het gewenste geluid instellen door de equalizer rechtstreeks aan te passen.
  (100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
- [Terugzetten]
  Hiermee kunt u de instellingen voor geluidseffecten opnieuw instellen.

[Geluidsuitgang]

De opties kunnen verschillen afhankelijk van het model.

Geluid afspelen via de interne luidsprekers van de projector

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Interne projectorluidspreker]

Geluid wordt afgespeeld via de interne luidsprekers van de projector.

Een audioapparaat dat Optisch ondersteunt, aansluiten en gebruiken

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Optisch]

U kunt een audioapparaat dat [Optisch] ondersteunt, aansluiten op de optische digitale audio-uitgang om te genieten van beter projector-geluid met meer gemak.

- Alleen beschikbaar voor modellen met een optische digitale poort.
- U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het volume van het verbonden apparaat aan te passen.

Geluid horen via een extern audioapparaat dat is aangesloten via een HDMI-poort (ARC)

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [HDMI ARC]

Geluid van de projector kan worden uitgevoerd via een extern audioapparaat dat is aangesloten via een HDMI-poort (ARC).

- Selecteer [HDMI ARC] om SIMPLINK automatisch in te schakelen.
  Als SIMPLINK eenmaal is uitgeschakeld, keren de instellingen van de uitvoerluidspreker automatisch terug naar de standaardinstellingen voor ononderbroken audio-uitvoer.

Instellingen voor digitale audiouitvoer configureren

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Optisch]/[HDMI ARC] → [Digitaal geluid uit]

U kunt de instellingen voor [Digitaal geluid uit] configureren.

- Deze instellingen zijn alleen beschikbaar als er een [Optisch]/[HDMI ARC] is geselecteerd.

	Geluidsinvoer	Digitale audiouitvoer
[Automatisch]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus	(Optisch) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS/PCM
	DTS Express	DTS/PCM
	DTS-HD MA	PCM/DTS
[PCM]	Alle	PCM

Een audioapparaat dat LG Sound Sync ondersteunt, aansluiten en gebruiken

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Optisch] → [LG Sound Sync]

U kunt een audioapparaat dat [LG Sound Sync] ondersteunt, aansluiten op de optische digitale audio-uitgang om te genieten van beter TV-geluid.

- Alleen beschikbaar voor modellen met een optische digitale poort.
- U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het volume van het verbonden apparaat aan te passen.

Een audioapparaat draadloos aansluiten en gebruiken

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Bluetooth]

U kunt een Bluetooth-audioapparaat of een Bluetooth-headset draadloos verbinden en gemakkelijker van een rijker geluid op uw projector genieten.

- Als u onlangs een apparaat hebt aangesloten waarvan de geluidsbalk LG Sound Sync ondersteunt, probeert deze functie automatisch verbinding te maken met dat apparaat.
- Bij sommige apparaten probeert deze functie automatisch verbinding te maken met het eerder aangesloten apparaat als de projector is ingeschakeld.
- Wij raden aan dat u een audioapparaat aansluit dat LG Sound Sync ondersteunt met de modus LG TV of de modus LG Sound Sync op het apparaat.
- Druk op [APPARAAT SELECTEREN] om de aangesloten apparaten te bekijken of om de apparaten die kunnen worden aangesloten, op een willekeurig apparaat aan te sluiten.
- U kunt de afstandsbediening van de projector gebruiken om het volume van sommige Bluetooth-apparaten aan te passen.
- Als het apparaat geen verbinding maakt, controleert u de voeding van het apparaat dat u wilt aansluiten en of het audioapparaat goed werkt.
- Afhankelijk van het type Bluetooth-apparaat, wordt het apparaat mogelijk niet goed verbonden of er kan abnormaal gedrag optreden, zoals niet-gesynchroniseerde video en audio.
- Het geluid kan haperen of de geluidskwaliteit kan worden verminderd als:
  - het Bluetooth-apparaat zich te ver van de projector bevindt;
  - er obstakels tussen het Bluetooth-apparaat en de projector zijn; of
  - het Bluetooth-apparaat wordt gebruikt in combinatie met elektrische apparaten, zoals een magnetron of draadloos LAN-netwerk.
- Als de [Beeldmodus] is ingesteld op [Spel] en [Geluidsuitgang] is ingesteld op [Bluetooth], wordt [Beeldmodus] gewijzigd naar [Standaard].
- Gebruik van Bluetooth-luidsprekers die ondersteuning bieden voor Dual-modus/dubbele modus/2-kanaalsmodus in combinatie met de Magic-afstandsbediening kan de bruikbaarheid van de luidsprekers beperken.

Audio Out (Line Out)/Bekabelde hoofdtelefoon gebruiken

(Snelle instellingen) → → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Bekabelde hoofdtelefoon]

Selecteer [Bekabelde hoofdtelefoon] om de geluidsuitvoer te optimaliseren voor het aangesloten apparaat.

- Sommige modellen ondersteunen mogelijk alleen de functie [Bekabelde hoofdtelefoon].
- Als u een bekabelde hoofdtelefoon aansluit terwijl de projector is ingeschakeld, wordt de bekabelde hoofdtelefoon automatisch gedetecteerd en wordt het geluid via de hoofdtelefoon afgespeeld.
- Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.

Geluid tegelijkertijd afspelen via de interne luidsprekers van de projector en een extern audioapparaat

U kunt geluid via meerdere apparaten tegelijk afspelen.

- [Interne projectorluidspreker + optisch] gebruiken
  (Snelle instellingen) → → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Interne projectorluidspreker + optisch]
  - Het geluid wordt tegelijkertijd afgespeeld via de ingebouwde luidsprekers van de projector en het audioapparaat dat is aangesloten op de digitale optische audiopoort.
- [Interne projectorluidspreker + Bekabelde hoofdtelefoon] gebruiken
  (Snelle instellingen) → → [Geluid] → [Geluidsuitgang] → [Interne projectorluidspreker + Bekabelde hoofdtelefoon]
  Het geluid wordt tegelijkertijd afgespeeld via de interne luidsprekers van de projector en de [Bekabelde hoofdtelefoon].
  - Als u een bekabelde hoofdtelefoon aansluit terwijl de projector is ingeschakeld, wordt de bekabelde hoofdtelefoon automatisch gedetecteerd en wordt het geluid via de hoofdtelefoon afgespeeld.
  - Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.

[Automatisch volume]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Automatisch volume]

Klik op [Aan] om het volume automatisch aan te passen.

Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

[AV Sync-aanpassing]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [AV Sync-aanpassing]

Hiermee past u de synchronisatie van het geluid van de luidsprekers aan.

Hoe dichter bij (+), hoe langzamer de audio-uitvoer.

Als u [Bypass] selecteert, wordt het geluid van externe apparaten zonder audiovertraging uitgevoerd. Audio kan soms vóór video worden uitgevoerd, omdat het even duurt voordat video-invoer via de projector wordt verwerkt.

[Geluidstest]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Geluid] → [Geluidstest]

Start als eerste de [Geluidstest] om te zien of de uitvoer van het geluidssignaal normaal is. Stel vervolgens vast of er een probleem is.

Als er geen problemen zijn met de test, controleert u het aangesloten externe apparaat.

- De geluidstest is alleen mogelijk via de interne luidspreker van de projector.

[Netwerk]

[Naam projector]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Netwerk] → [Naam projector]

U kunt het schermtoetsenbord gebruiken om de naam in te stellen van de smart projector die u op het netwerk wilt gebruiken.

- U kunt maximaal 30 tekens invoeren.

[Bekabelde verbinding (Ethernet)]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Netwerk] → [Bekabelde verbinding (Ethernet)]

De projector wordt automatisch verbonden met het netwerk als er een kabelverbinding tot stand wordt gebracht.

Om de instellingen van de netwerkverbinding te wijzigen, selecteert u [Bewerken] in Netwerkinstellingen.

[Wi-Fi verbinding]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding]

Als u de projector hebt ingesteld op een draadloos netwerk, kunt u de beschikbare draadloze internet-netwerken controleren en hiermee verbinding maken.

- [Voeg een verborgen draadloos netwerk toe]
  Als u de naam van het netwerk rechtstreeks opgeeft, kunt u een draadloos netwerk toevoegen.
- [Verbinding maken via WPS PBC]
  Hiermee maakt u eenvoudig verbinding als u op de knop drukt van een draadloos toegangspunt dat PBC ondersteunt.
- [Verbinding maken via WPS PIN]
  Hiermee maakt u eenvoudig verbinding als u de pincode van het draadloze toegangspunt waarmee u verbinding wilt maken, invoert op de configuratiewebsite van het toegangspunt.
- [Geavanceerde Wi-Fi-instellingen]
  Als u de informatie over het netwerk rechtstreeks opgeeft, kunt u een draadloos netwerk invoeren.

[Wi-Fi Direct]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Netwerk] → [Wi-Fi Direct]

[Wi-Fi Direct] is een functie waarmee u uw projector kunt verbinden met een Wi-Fi Direct-compatibel apparaat zonder een draadloze router. U kunt bestanden openen die zijn opgeslagen op de apparaten die zijn aangesloten via Wi-Fi Direct in de app [Foto en video] en de app [Muziek].

1. Schakel Wi-Fi Direct in op het apparaat waarmee u verbinding wilt maken.
2. Er wordt een lijst weergegeven met alle apparaten die met de projector kunnen worden verbonden.
3. Selecteer een apparaat waarmee u verbinding wilt maken.
4. Als het gewenste apparaat de aanvraag accepteert, wordt Wi-Fi Direct verbonden.
5. Selecteer vanaf het gewenste apparaat de video-, muziek- en fotobestanden die u op uw projector wilt openen via de LG TV Plus-app of de functie voor het delen van inhoud.
6. U kunt bestanden openen die zijn opgeslagen op de apparaten die zijn aangesloten via Wi-Fi Direct in de app [Foto en video] en de app [Muziek].

- Als een apparaat dat eerder was verbonden met de projector opnieuw een verbindingsaanvraag verzendt, wordt het automatisch verbonden.
- Als u de app [Screen Share] start terwijl Wi-Fi Direct is verbonden, wordt Wi-Fi Direct verbroken.

[LG Connect Apps]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Netwerk] → [LG Connect Apps]

Met behulp van [LG Connect Apps] kunt u via apps zoals foto's delen of externe mobiele apparaten toegang krijgen tot bepaalde functies op uw projector en deze bedienen.

Stel de optie [LG Connect Apps] in op [Aan]. (Als u de functie niet langer gebruikt, stelt u deze weer in op [Uit].)

- Als u de verbinding van alle apparaten met uw projector wilt verbreken, klikt u op [ALLE VERBINDINGEN VERBREKEN] op uw scherm.

[Algemeen]

[Taal (Language)]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Taal (Language)]

U kunt de taal van het menu selecteren die u op het scherm wilt weergeven.

- [Taal van het menu]
  U kunt een van de menutalen selecteren die u op het scherm wilt weergeven.
- [Toetsenbordtalen]
  Selecteer de taal voor het schermtoetsenbord.

[Locatie]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Locatie]

U kunt de locatie-instelling van uw smart projector wijzigen.

U moet het land handmatig instellen wanneer u niet met het netwerk bent verbonden.

De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het land.

- [Postcode servicegebied]
  Met deze functie stelt u de ontvangstlocatie voor de projector in door uw postcode op te geven.
- [Land voor LG-services]
  Als u [Automatisch instellen] niet instelt, kunt u het land handmatig selecteren.

[Tijd en datum]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Tijd en datum]

Hiermee kunt u tijdens het kijken met de projector zien hoe laat het is of de tijd wijzigen.

- [Automatisch instellen]
  Hiermee wordt de tijd automatisch op het projectorscherm per netwerk weergegeven.
- [Tijd]/[Datum]/[Tijdzone]
  U kunt de tijd en datum handmatig instellen als de automatisch ingestelde huidige tijd niet klopt.
- [Tijdzone aanpassen]
  Wanneer u [Aangepast] selecteert in [Tijdzone], wordt het menu [Tijdzone aanpassen] geactiveerd.

[Slaaptimer]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Timers] → [Slaaptimer]

De projector wordt op een vooraf ingesteld tijdstip uitgeschakeld.

Als u [Slaaptimer] wilt uitschakelen, selecteert u [Uit].

[Timer voor inschakelen]/[Timer voor uitschakelen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Timers] → [Timer voor inschakelen]/[Timer voor uitschakelen]

U kunt de tijd instellen om de projector in of uit te schakelen.

Selecteer [Uit] als u [Timer voor inschakelen]/[Timer voor uitschakelen] niet wilt instellen.

- Als u [Timer voor inschakelen]/[Timer voor uitschakelen] wilt gebruiken, moet u de tijd correct instellen.

[Automatisch Uit]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Timers] → [Automatisch Uit]

Als er geen ingangssignaal is of niet op een knop wordt gedrukt, gaat de projector automatisch uit nadat de vooraf ingestelde tijd is verstreken.

[Accountbeheer]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Accountbeheer]

Beheer uw accountgegevens en -instellingen.

- Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

[Energiebesparende modus]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Energiebesparende modus]

Stel de voedingsopties in om het energieverbruik te verlagen.

- [Automatisch uitschakelen]
  Stel de projector zo in dat deze automatisch uitschakelt als er een bepaalde tijd geen input door de gebruiker is geweest.
- [Ecomodus voor HDD]
  Als u de modus hebt ingesteld op [Aan], schakelt de harde schijf die via USB is aangesloten op de projector, over op de energiebesparende modus wanneer deze gedurende langere tijd niet wordt gebruikt.

[Mobiele projector aan]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Mobiele projector aan]

Als [Inschakelen via Wi-Fi] of [Inschakelen via Bluetooth] is ingesteld op [Aan], kunt u uw projector inschakelen met behulp van een app die ondersteuning biedt voor [Mobiele projector aan] of het scherm van de applicatie op de projector weergeven.

- De optie [Inschakelen via Wi-Fi] moet in een app worden gebruikt op een smart apparaat dat de optie ondersteunt.
- De optie [Inschakelen via Bluetooth] kan alleen worden gebruikt met bepaalde smartphones van LG Electronics.
- De projector moet op een netwerk zijn aangesloten.
- De stekker van de projector moet in het stopcontact zitten.
- De projector en het apparaat dat u wilt gaan gebruiken moeten op hetzelfde netwerk zijn aangesloten.
- Als u voor de eerste keer verbinding wilt maken, dient u ervoor te zorgen dat het beoogde apparaat gereed is om verbinding te maken.
- Deze functie is alleen beschikbaar op bepaalde modellen of in bepaalde landen.

[SIMPLINK (HDMI-CEC)]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

U kunt verschillende multimedia-apparaten die via HDMI zijn aangesloten gemakkelijk bedienen en gebruiken met de afstandsbediening van de projector.

[Randaanpassing]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Randaanpassing]

Door de functie [Randaanpassing] (4-hoeks weergaveverhouding) worden de horizontale en verticale zijden van het geprojecteerde beeld aangepast als de projector zich in een hoek bevindt en niet loodrecht op het scherm staat opgesteld. Door deze functie wordt voorkomen dat het geprojecteerde beeld wordt vervormd.

Gebruik deze functie alleen als de projector niet in een optimale hoek kan worden opgesteld. [Randaanpassing] kan tot verlies van beeldkwaliteit leiden.

- De mogelijke waarden voor [Randaanpassing] zijn als volgt.
  - [linksboven] (H: 0 tot 100, V: 0 tot 100)
  - [rechtsboven] (H: -100 tot 0, V: 0 tot 100)
  - [linksonder] (H: 0 tot 100, V: -100 tot 0)
  - [rechts onder] (H: -100 tot 0, V:-100 tot 0)

[PJT-stand]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [PJT-stand]

Deze functie draait het geprojecteerde beeld ondersteboven of spiegelt het beeld horizontaal.

[Automatische hoeksteen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Automatische hoeksteen]

Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

[Automatische hoeksteen] zorgt voor een rechthoekig schermbeeld door de waarde van de weergaveverhouding automatisch aan te passen wanneer het beeld is vertekend als gevolg van een scheefstaande projector.

Gebruik de [Randaanpassing] (4 Automatische hoeksteen) alsu het scherm nauwkeuriger wilt kalibreren dan met [Automatische hoeksteen].

- [Aan]
  Hiermee wordt de waarde van de weergaveverhouding automatisch aangepast.
- [Uit]
  Hiermee kunt u de waarde van de weergaveverhouding handmatig aanpassen.

[Automatisch inschakelen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Automatisch inschakelen]

Wanneer het netsnoer op de projector is aangesloten, wordt de projector automatisch ingeschakeld.

- [Aan]
  De projector schakelt automatisch in wanneer het netsnoer wordt aangesloten.
- [Uit]
  De stand-bymodus wordt ingeschakeld wanneer het netsnoer wordt aangesloten op de projector.

[Grote hoogte]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Grote hoogte]

Schakel deze optie in als de projector op een hoogte van meer dan 1200 meter wordt gebruikt.

Anders kan de projector oververhit raken of kan de beveiligingsfunctie worden ingeschakeld. Als dit gebeurt, schakelt u de projector uit en na een paar minuten weer in.

- Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

[LG Wireless Keyboard]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [LG Wireless Keyboard]

Met deze functie kunt u een draadloos toetsenbord van LG op uw apparaat aansluiten.

Zet het apparaat aan, schakel het in op de koppelmodus en klik vervolgens op [VERBINDING MAKEN] op uw projectorscherm.

- Ondersteund toetsenbord
  - LG Rolly Keyboard
- Als er eerder verbinding is gemaakt met een draadloos toetsenbord van LG, wordt het automatisch weer met uw projector verbonden als u de projector inschakelt.
- Klik op [VERBINDING VERBREKEN] om de bestaande verbinding te verbreken.
- Deze functie is alleen beschikbaar bij bepaalde modellen.

[Hulp bij Instellingen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Hulp bij Instellingen]
Als u de instellingsmenu's gebruikt, worden de tips bij de instellingen weergegeven. Schakel het vak met beschrijving in Instellingen in of uit.

[Schermbeveiliging]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Schermbeveiliging]
Wanneer de momenteel weergegeven app gedurende een uur geen invoer van de gebruiker heeft ontvangen, wordt deze vervangen door de [Schermbeveiliging].

[Terugzetten op begininstellingen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Terugzetten op begininstellingen]
Stel de projector weer op de oorspronkelijke instellingen in. Hierdoor worden de standaardinstellingen hersteld.
Na het resetten wordt de projector automatisch uit- en weer ingeschakeld.

- Als [Veiligheid] wordt ingesteld op [Aan], dient u het wachtwoord in te typen voor [Terugzetten op begininstellingen].
- Schakel de stroom niet uit tijdens de initialisatie.
- We raden aan om de projector terug te zetten naar [Terugzetten op begininstellingen] voordat u hem verkoopt of aan een ander doorgeeft.

[Over deze Projector]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Over deze Projector]
U kunt hier de informatie over de klantenservice bekijken. (Software-updates, projectorinformatie etc.)

[Zelfdiagnose]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Zelfdiagnose]
Hiermee worden functionele problemen opgelost die tijdens het gebruik van het product kunnen optreden.

[Gebruikersovereenkomsten]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Gebruikersovereenkomsten]
Lees rechtsgeldige documenten en aanvaard de servicevoorwaarden of wijs deze af.

[Juridische kennisgeving]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Juridische kennisgeving]
Lees de wettelijke kennisgeving.

[Thuisgebruik/winkeldemo]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Thuisgebruik/winkeldemo]
U kunt kiezen uit [Thuisgebruik] en [Winkeldemo].
Om de projector thuis te gebruiken, selecteert u [Thuisgebruik].
[Winkeldemo] alleen wanneer de projector in een winkel wordt gebruikt.
Selecteer de winkelmodus voor optimale instellingen voor gebruik in een winkel.

[Veiligheid]instellingen

- Stel [Veiligheid] in op [Aan].
- Het eerste wachtwoord is 0000.
  Als u Nederland als land hebt geselecteerd, is het wachtwoord niet 0000, maar 1234.
- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het model.

[Toepassingsblokkeringen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Veiligheid] → [Toepassingsblokkeringen] → Selecteer de toepassingen die u wilt vergrendelen.

U kunt de toepassing vergrendelen of ontgrendelen.

- De vergrendelingsfunctie is niet direct beschikbaar voor de app die momenteel wordt uitgevoerd.

[Invoerblokkeringen]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Veiligheid] → [Invoerblokkeringen] → Selecteer de invoeren die u wilt vergrendelen.

U kunt de invoerblokkeringen in- of uitschakelen.

[Wachtwoord resetten]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Veiligheid] → [Wachtwoord resetten]

U kunt hier het wachtwoord voor de projector instellen of wijzigen.

Een vergeten wachtwoord opnieuw instellen

Als u het ingestelde wachtwoord bent vergeten, kunt u het als volgt resetten:

1. Druk op de knop **(Snelle instellingen)** op de afstandsbediening en verplaats de focus naar ⋮ → [Veiligheid] → [Wachtwoord resetten].
2. Druk op P∧ → P∧ → P∨ → P∧ op de afstandsbediening. Het invoerscherm voor het wachtwoord verschijnt.
3. Voer de cijfers "0313" in het invoergedeelte in en druk vervolgens op [Invoeren]. Het wachtwoord wordt opnieuw ingesteld.

[Toegankelijk-Heid]

[Aanwijzeropties]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Toegankelijk-Heid] → [Aanwijzeropties]
U kunt de snelheid en vorm van de aanwijzer op het scherm instellen.

[Menutransparantie]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Toegankelijk-Heid] → [Menutransparantie]
Door deze functie in te stellen op [Aan], kunt u sommige menu's (bijvoorbeeld Live Menu, Zoeken, Schermbediening, etc.) transparant maken.

[Hoog contrast]

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Toegankelijk-Heid] → [Hoog contrast]
Als deze optie [Aan] is, past het de achtergrond aan van een aantal menu's op het scherm en tekstkleuren om het contrast tussen de lichte en donkere gebieden te markeren.

- Het effect verdwijnt tijdelijk als u de instellingen [Beeldmodus] of [Beeldverhouding] instelt.

SOFTWARE BIJWERKEN

Gebruikt software-update om de nieuwste versie op te halen.

(Snelle instellingen) → ⋮ → [Algemeen] → [Over deze Projector]

Menu	Beschrijving
[CONTROLEREN OP UPDATES]	Als u op de nieuwste updateversie controleert, kunt u updates alleen uitvoeren als een updatebestand van een latere versie beschikbaar is. De projector controleert automatisch de versie van de software maar indien nodig kunt u een handmatige controle uitvoeren.
[Automatische updates toestaan]	Als [Automatische updates toestaan] is geselecteerd en er een update beschikbaar is, dan start het bijwerken automatisch zonder dat een vraag verschijnt. Als [Automatische updates toestaan] niet is geselecteerd en er een update beschikbaar is, dan start het bijwerken nadat een vraag is verschenen.

- De configureerbare items kunnen verschillen, afhankelijk van het land.
- De nieuwste versie is via een internetverbinding verkrijgbaar.
- Als de software niet wordt bijgewerkt, werken sommige functies mogelijk niet goed.

PROBLEMEN OPLOSSEN

Als u een van de onderstaande problemen ondervindt tijdens het gebruik van het product, controleert u het volgende. Het probleem ligt mogelijk niet bij het product.
Informatie over klantenservice voor productproblemen is beschikbaar in **(Snelle instellingen)** → → [Algemeen] → [Over deze Projector] op de projector.

Abnormale werking

Na het inschakelen duurt het duurt enige tijd voordat het scherm verschijnt.

- Dit komt door het proces waarmee eventuele storingen tijdens het inschakelen worden verwijderd. Dit betekent niet dat het product defect is.

De aanwijzer van de Magic Remote wordt niet op het scherm weergegeven.
(Afhankelijk van het land)

- De batterijen in uw Magic-afstandsbediening zijn mogelijk leeg. Vervang de batterijen en registreer uw Magic-afstandsbediening opnieuw volgens de instructies in MAGIC-AFSTANDSBEDIENING van de gebruikershandleiding.
- Dit is alleen van toepassing op modellen die de Magic Remote ondersteunen.

Ik kan de projector niet inschakelen.

- Controleer of de stekker goed in het stopcontact zit.
- Als u een stekkerdoos gebruikt, controleer dan of dit goed werkt.
- Probeer in te schakelen met de knop op de projector.

Ik ontvang het bericht dat het scherm geen signaal ontvangt.

- Controleer of de HDMI-kabel stevig in de projector zit.
- Ga naar → om de aangesloten ingang te kiezen.
- Controleer of het externe apparaat, zoals een set-top box of Blu-ray speler is ingeschakeld.

Als ik een USB-apparaat aansluit, werkt het niet.

- Controleer of de USB en de USB-kabel versie 2.0 of hoger zijn.

Problemen met het scherm

Voer eerst **(Snelle instellingen)** → → [Beeld] → [Beeldtest] uit om te controleren op eventuele afwijkingen in de projector.

Als u een set-top box gebruikt, schakel deze dan uit en weer in.

Controleer of de set-top box goed op de projector is aangesloten.

Het scherm trilt nadat tijdelijk verticale/horizontale lijnen en netpatronen zijn verschenen.

- Gebruik geen apparaten zoals draadloze telefoons, föhns, elektrische boren enzovoorts. Het probleem wordt veroorzaakt door een sterk elektromagnetisch stralingsveld of door elektronische apparaten die geluid met een hoge frequentie produceren, zoals een andere projector.

Ik zie verticale lijnen in alle vier de richtingen op het scherm, of kleuren zijn vaag als ik probeer om verbinding te maken met HDMI.

- **(Snelle instellingen)** → → [Beeld] → [Instellingen beeldverhouding] → [Scannen]
  Stel [Scannen] in op [Uit].
  [Scannen] toont het oorspronkelijke beeld zoals dit is. U kunt ruis zien in alle vier de richtingen op het scherm als het signaal ruis bevat.

Het scherm is leeg of het beeld is onscherp bij gebruik van een HDMI-kabel.

- Controleer of de HDMI®-kabel aan de vereiste normen voldoet. Als het geen officiële HDMI®-kabel is, kan het scherm flikkeren of helemaal niets weergeven.
- Controleer of de kabel goed is aangesloten. Als de kabel niet goed is aangesloten, kan het scherm gaan flikkeren.

Problemen met het geluid

Voer eerst **(Snelle instellingen)** → → [Geluid] → [Geluidstest] uit om te controleren op eventuele afwijkingen in de projector.
Als u een set-top box gebruikt, schakel deze dan uit en weer in.
Controleer of de set-top box goed op de projector is aangesloten.

Het scherm werkt goed, maar er wordt geen geluid afgespeeld.

- **(Snelle instellingen)** → → [Geluid] → [Geluidsuitgang]
  Controleer of [Geluidsuitgang] is ingesteld op [Interne projectorluidspreker + optisch] of [Interne projectorluidspreker].
  Als u een set-top box gebruikt, is er geen geluid als u het volume van de box of van de projector op 0 hebt gezet of Dempen hebt ingeschakeld. Stel het volume in op het juiste niveau.

Er wordt geen geluid afgespeeld als ik de HDMI/USB-poort aansluit.

- Controleer of u een HDMI®-kabel voor snelle verbindingen gebruikt.
- Controleer of de USB en de USB-kabel versie 2.0 of hoger zijn.
- Gebruik een normaal muziekbestand (*.mp3, *.wav, *.ogg, *.wma).

Problemen met de PC-verbinding

Het scherm blijft leeg nadat dit op een PC is aangesloten.

- Controleer of de PC correct is aangesloten op de projector.
- Schakel de projector uit en weer in met de afstandsbediening.
- Start de PC opnieuw op terwijl de projector is ingeschakeld.
- Controleer of de PC-invoer wordt ondersteund door de huidige schermresolutie.
- Als u twee schermen wilt gebruiken, controleert u of de desbetreffende modus wordt ondersteund op de PC of de notebook.
- Sluit de HDMI-kabel opnieuw aan.
- Als de RBG-uitgang van de PC wordt aangesloten op de HDMI-ingang van de projector, moet u een RGB-naar-HDMI verloopstuk gebruiken.
  U ziet niets op het scherm als u een HDMI-naar-RGB verloopstuk gebruikt.

Er wordt geen geluid afgespeeld als de PC is aangesloten met een HDMI-kabel.

- Neem contact op met de fabrikant van de videokaart om de HDMI-audiouitvoer te controleren. (Videokaarten voor gebruik met DVI-bestanden moeten afzonderlijk worden aangesloten met een audiokabel.)

Het scherm wordt afgesneden of naar de zijkant verplaatst nadat het op een PC is aangesloten.

- Stel het scherm in op een resolutie die de PC-invoer ondersteunt. (Start de PC opnieuw op nadat u de resolutie hebt gewijzigd.)

[Foto en video] Problemen bij afspelen Film

Zie voor meer informatie over ondersteunde bestanden *"OVERIGE APPARAATBESTANDEN AFSPELEN"*.

Ik kan een bestand niet vinden in [Foto en video].

- Controleer of de bestanden op het USB-opslagapparaat op de PC kunnen worden gelezen.
- Controleer of de bestandsextensie wordt ondersteund.

Ik krijg de notificatie dat het bestand niet wordt ondersteund, of het geluid wordt wel goed afgespeeld maar de video niet.

- Controleer of het bestand wel goed wordt afgespeeld op de videospeler op een PC. Controleer ook of het bestand beschadigd is.
- Controleer of de bestandsextensie wordt ondersteund.
- Controleer of de resolutie wordt ondersteund.
- Controleer of de videocodec wordt ondersteund.
- Controleer of de framesnelheid wordt ondersteund.

Ik krijg de notificatie dat de audio niet wordt ondersteund, of de video wordt wel goed afgespeeld maar het geluid niet.

- Controleer of het bestand wel goed wordt afgespeeld op de videospeler op een PC. Controleer ook of het bestand beschadigd is.
- Controleer of de bestandsextensie wordt ondersteund.
- Controleer of de audiocodec wordt ondersteund.
- Controleer of de bitsnelheid wordt ondersteund.
- Controleer of de bemonsteringsfrequentie wordt ondersteund.
- Controleer of de audiokanaalscheiding wordt ondersteund.

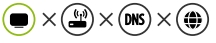
Ik zie geen ondertiteling.

- Controleer of het bestand wel goed wordt afgespeeld op de videospeler op een PC. Controleer ook of het bestand beschadigd is.
- Controleer of de video- en ondertitelingsbestanden dezelfde naam hebben.
- Controleer ook of het videobestand en het ondertitelingsbestanden zich in dezelfde map bevinden.
- Controleer of de indeling van het ondertitelingsbestand wordt ondersteund.
- Controleer of de taal wordt ondersteund. (U kunt de taal van het ondertitelingsbestand controleren door het bestand in Kladblok te openen.)
- Als de codering van de ondertiteling verkeerd is ingesteld, wordt de ondertiteling mogelijk niet goed weergegeven.
  Selecteer (...) → (SUB) in het configuratiescherm aan de onderkant van het videoweergavescherm en wijzig de waarde van [CODEPAGINA].
- Als u via de functie voor het delen van inhoud een videobestand afspeelt dat op een ander apparaat is opgeslagen, kan het zijn dat ondertiteling niet beschikbaar is, afhankelijk van het programma dat u gebruikt.

Netwerkverbindingsproblemen

U kunt de netwerkverbindingsstatus controleren zoals hieronder wordt getoond.

- **(Snelle instellingen)** → → [Netwerk] → [Bekabelde verbinding (Ethernet)]
- **(Snelle instellingen)** → → [Netwerk] → [Wi-Fi verbinding] → [Geavanceerde Wi-Fi-instellingen]



Als er naast de projector een X wordt weergegeven

- Controleer de projector of de AP (router).
- Controleer de verbindingsstatus van de projector, AP (router) en het kabelmodem.
- Schakel de volgende apparaten uit en weer in, in de onderstaande volgorde;
  1. Het kabelmodem, wacht tot het kabelmodem is gereset.
  2. De AP (router), wacht totdat de AP (router) is gereset.
  3. De projector.
- Als u een draadloze verbinding gebruikt, wijzigt u de SSID (netwerknaam) en het draadloze kanaal van de AP (router).
- Als u een statisch IP-adres gebruikt, voert u dit direct in.
- Neem contact op met de internetprovider of fabrikant van uw AP (router).



Als er naast de gateway een X wordt weergegeven

- Controleer de AP (router) of neem contact op met uw internetprovider.
- Koppel het netsnoer los van de AP (router), kabelmodem, en wacht 10 seconden. Schakel het apparaat weer in.
- Initialiseer (terugzetten) de AP (router) of het kabelmodem.
- Neem contact op met de internetprovider of fabrikant van uw AP (router).
- Controleer de website van de fabrikant van de AP (router) om te zien of er op uw router de nieuwste firmwareversie is geïnstalleerd.



Als er naast DNS een X wordt weergegeven

- Controleer de AP (router) of neem contact op met uw internetprovider.
- Koppel het netsnoer los van het kabelmodem of de AP (router), en wacht 10 seconden. Schakel het apparaat weer in.
- Probeer opnieuw verbinding te maken nadat u het kabelmodem of de AP (router) hebt geïnitialiseerd (gereset).
- Controleer of het MAC-adres van de projector/AP (router) bij uw internetprovider is geregistreerd. (Het MAC-adres dat in het deelvenster van het netwerkstatusvenster wordt weergegeven, moet bij uw internetprovider zijn geregistreerd.)

LG-accountproblemen

In sommige landen kan de toegang tot de website (www.lgappstv.com) beperkt zijn.

Ik heb me al aangemeld op de projector. Moet ik me opnieuw aanmelden op de website (www.lgappstv.com)?

- Als u zich al hebt aangemeld op de projector, hoeft u zich niet nogmaals aan te melden op de website. U kunt zich op de website aanmelden met dezelfde ID en hetzelfde wachtwoord en de aanvullende informatie invoeren om het e-mailverificatieproces af te ronden.

Kan iedereen in mijn gezin een eigen ID gebruiken op dezelfde projector?

- U kunt meerdere ID's per projector registreren.

Ik ben mijn ID/wachtwoord vergeten. Wat moet ik doen?

- U kunt het wachtwoord via e-mail initialiseren door WACHTWOORD VERGETEN? op het aanmeldscherm te selecteren.
- Als u zich hebt aangemeld op een PC, kunt u uw ID/wachtwoord vinden op de website (www.lgappstv.com).

Inhoudsproblemen

Ik zie geen inhoud in START.

- Deze functie is alleen beschikbaar in bepaalde landen.
  Mogelijk ziet u geen inhoud als de Instelling land van service is gewijzigd.
  Kies het serviceland waarin u de service gaat gebruiken in **(Snelle instellingen)** → → [Algemeen] → [Locatie] → [Land voor LG-services].
- U kunt geen inhoud zien die is verwijderd. Installeer de betreffende app opnieuw.
- Het type ondersteunde inhoud verschilt per land.
- Het aanbod is onderhevig aan veranderingen of onderbreking door de aanbieder.

Internetbrowserproblemen

Sommige delen van een bepaalde website zijn niet zichtbaar als ik internet gebruik.

- De [Webbrowser] ondersteunt alleen HTML5-media, niet de Flash-plug-in.
- De [Webbrowser] ondersteunt geen installatie van plug-ins.
- In de [Webbrowser] kunnen mediabestanden mogelijk niet worden afgespeeld als deze een andere indeling hebben dan JPEG/PNG/GIF
- U kunt geen bijlagen of afbeeldingen opslaan.

De internetbrowser wordt automatisch uitgeschakeld als ik naar een website ga.

- De internetbrowser wordt mogelijk gedwongen afgesloten als er niet genoeg geheugen beschikbaar is voor de beeldinformatie van een bepaalde website.


LG
Life's Good