



POUŽÍVATEĽSKÝ MANUÁL

# LG ProBeam

Projektor DLP(Digital Light Processing)

---

Pred použitím tohto produktu si pozorne prečítajte bezpečnostné informácie.

BF50NST

GRF510N

BF60PST

DBF510P

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Autorské práva © 2020 LG Electronics Inc. Všetky práva vyhradené.

# OBSAH

<b>LICENCIE</b>	<b>3</b>
<b>Informácie o softvéri typu Open Source</b>	<b>4</b>
<b>BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA</b>	<b>5</b>
<b>PRÍPRAVA</b>	<b>17</b>
<b>INŠTALÁCIA</b>	<b>25</b>
<b>DIAĽKOVÉ OVLÁDANIE</b>	<b>34</b>
<b>PRIPOJENIE ZARIADENÍ</b>	<b>37</b>
<b>ŠPECIFIKÁCIE</b>	<b>43</b>
<b>SYMBOLY</b>	<b>49</b>
<b>ODSTRAŇOVANIE PORÚCH</b>	<b>50</b>

# LICENCIE

Podporované licencie sa môžu líšiť v závislosti od modelu. Viac informácií o licenciách nájdete na adrese [www.lg.com](http://www.lg.com).



Pojmy HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress a logá HDMI sú ochranné známky alebo registrované ochranné známky spoločnosti HDMI Licensing Administrator, Inc.



HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Vyrobené na základe licencie od spoločnosti Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos a dvojitý symbol D sú obchodné značky spoločnosti Dolby Laboratories.

Informácie o patentoch DTS nájdete na lokalite <http://patents.dts.com>. Vyrobené na základe licencie od spoločnosti DTS Licensing Limited. DTS, príslušný symbol, spojenie DTS s príslušným symbolom, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD a DTS Virtual:X sú registrovanými ochrannými známkami alebo ochrannými známkami spoločnosti DTS, Inc. v Spojených štátoch amerických alebo ďalších krajinách. © DTS, Inc. Všetky práva vyhradené.



## ! POZNÁMKA

- Obrázky zobrazené v tomto manuáli sa od vášho projektora môžu líšiť.
- OSD (On Screen Display) vášho projektora sa môže od zobrazenia v tomto manuáli mierne líšiť.

## Informácie o softvéri typu Open Source

Ak chcete získať zdrojový kód, ktorý sa poskytuje na základe licencie GPL, LGPL, MPL a ďalších licencií typu Open Source (s otvoreným zdrojovým kódom) a ktorý je obsiahnutý v tomto produkte, navštívte webovú lokalitu <http://opensource.lge.com>.

Okrem zdrojového kódu si taktiež môžete prevziať všetky uvedené licenčné podmienky, upozornenia týkajúce sa zrieknutia záruky a autorských práv.

Spoločnosť LG Electronics vám tiež poskytne kód otvoreného zdroja na disku CD-ROM za poplatok, ktorý bude pokrývať náklady na takúto distribúciu (ako sú náklady na médiá, doručenie a manipuláciu), a to na základe e-mailovej žiadosti odoslanej na [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Táto ponuka platí tri roky od posledného odoslania tohto produktu. Táto ponuka platí pre každého, komu bola táto informácia doručená.


# BEZPEČNOSTNÉ OPATRENIA


Berte do úvahy bezpečnostné pokyny, aby ste predišli prípadnej nehode alebo nesprávnemu používaniu projektora.

Pomocou nasledujúcich jednoduchých bezpečnostných opatrení je možné predísť zraneniam detí.

Opatrenia by mali byť dodržiavané rovnakým spôsobom aj pri uskladňovaní aj pri presúvaní vášho súčasného projektora.

- Bezpečnostné opatrenia sú udané v dvoch formách, a to **VAROVANIE** a **UPOZORNENIE**, ako je uvedené nižšie.

 **VAROVANIE:** Nedodržanie pokynov môže viesť k závažnému až smrteľnému úrazu.

 **UPOZORNENIE:** Nedodržanie pokynov môže viesť k úrazu alebo poškodeniu výrobku.

- Pozorne si prečítajte návod na používanie a majte ho vždy poruke.



Označenie blesku so symbolom šípky v rovnostrannom trojuholníku má za cieľ upozorniť používateľa na prítomnosť neizolovaného nebezpečného napätia v kryte produktu, ktoré môže mať dostatočnú veľkosť na to, aby pre osoby predstavovalo riziko zásahu elektrickým prúdom.



Výkričník v rovnostrannom trojuholníku v materiáloch, ktoré sú priložené k tomuto zariadeniu, má za cieľ upozorniť používateľa na prítomnosť dôležitých pokynov na obsluhu a údržbu (servis).

## VAROVANIE/UPOZORNENIE

- TENTO PRODUKT NEVYSTAVUJTE DAŽĎU ALEBO VLNKOSTI. ZNÍŽITE TÝM RIZIKO POŽIARU A ZÁSAAHU ELEKTRICKÝM PRÚDOM.

Prečítajte si tieto inštrukcie. Tieto inštrukcie dodržiavajte.  
Dbajte na všetky varovania. Postupujte podľa všetkých inštrukcií.

## Inštalácia v interiéri

### VAROVANIE

**Neinštalujte výrobky vrátane projektorov a diaľkových ovládačov na týchto miestach:**

- na žiadnom mieste, ktoré je vystavené priamemu slnečnému žiareniu,
- na žiadnom vlhkom mieste, napríklad v kúpeľni,
- na žiadnom mieste v blízkosti horúcich predmetov, ako sú zápalné látky a výhrevné telesá,
- na žiadnom mieste, na ktoré sa môžu dostať olej, olejová hmla a para, napríklad na pracovný stôl alebo na miesta v blízkosti zvlhčovača,
- na žiadne miesto, na ktoré môže vystreknúť voda, napríklad v blízkosti vázy alebo akvária,
- na žiadne miesto, ktoré je zaprášené alebo vystavené vetru a dažďu,
- na žiadne miesto, ktoré sa nachádza pod klimatizáciou alebo je priamo vystavené prúdu vzduchu z klimatizácie,
- na žiadne miesto v blízkosti horľavých materiálov, ako sú horľavé spreje atď., ani
- na žiadny príborník, na policu s knihami ani na skrinku, ktoré nie sú zaistené, a na žiadne miesto v dosahu domácich zvierat.
- Môže to viesť k zásahu elektrickým prúdom, požiaru, poruche, deformácii alebo pádu.

**Buďte opatrní, aby projektor pri pripájaní externého zariadenia nenarazil.**

- Môže to viesť k úrazu alebo poškodeniu výrobku.

**Aby nedošlo k zvýšeniu teploty vo vnútri projektoru, dodržiavajte nasledujúce preventívne opatrenia:**

- Vetracie otvory umiestňujte aspoň 30 cm od steny.
- Neinštalujte výrobok na miesto, na ktorom sa nemôže vetrať, ako napríklad do skrinky na knihy alebo skrine.
- Neinštalujte výrobok na koberec alebo vankúš.
- Zabezpečte, aby vetracie otvory neboli zakryté obrusmi, závesmi, atď.
- Môže to spôsobiť požiar.

**Neinštalujte výrobok na stenu ani strop na miestach, kam sa môže dostať olej alebo olejová hmla.**

- Môže dôjsť k poškodeniu alebo pádu výrobku.

**Nedovoľte, aby sa deti vešali alebo šplhali na nainštalovaný projektor.**

- Projektor môže spadnúť a spôsobiť úraz alebo usmrtenie.

**⚠ UPOZORNENIE**

**Pri prenášaní projektora nezabudnite vypnúť sieťový vypínač a vytiahnuť zástrčku napájacieho kábla, vytiahnuť kábel od antény a prepojovací kábel medzi zariadeniami.**

- Ak to neurobíte, môže dôjsť k poškodeniu projektora alebo kábla a vzniku požiaru alebo úrazu elektrickým prúdom.

**Neinštalujte projektor na nestabilnú policu, naklonený povrch, miesto vystavené vibráciám, miesto, na ktorej nemá projektor dostatočnú oporu, ani na tkaninu, napríklad na obrus.**

- Môže to viesť k úrazu v dôsledku pádu alebo prevrátenia projektora alebo k nesprávnemu fungovaniu projektora.

**Nainštalujte projektor na miesto, kde bude kábel v dráhe pohybu osôb, aby nedošlo k poškodeniu napájacieho kábla alebo jeho zástrčky.**

- Môže to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

**Projektor pri inštalácii neumiestňujte príliš blízko k stene.**

- Môže sa opotrebovať pripojenie kábla alebo poškodiť projektor a jeho káble.

**Pri inštalácii projektora na skrinku alebo policu skontrolujte, že predná hrana dolnej časti projektora nevyčnieva.**

- Projektor môže spadnúť v dôsledku nevyváženosti ťažiska, pričom môže dôjsť k úrazu alebo poruche.

## Počas používania

### VAROVANIE

**Keď hrmí alebo sa blýska, odpojte napájací kábel a nedotýkajte sa drôtu antény.**

- Môže to spôsobiť zásah elektrickým prúdom.

**Ak z plynových rúrok uniká plyn, nedotýkajte sa vývodu a vyvetrajte otvorením okna.**

- Môže vzniknúť iskrenie a spôsobiť požiar alebo popálenia.

**Pri používaní výrobku s pripojeným externým zariadením, ako je herná konzola, zabezpečte dostatočne dlhý pripájací kábel.**

- Výrobok môže spadnúť, pričom môže dôjsť úrazu alebo poškodeniu výrobku.

**Chráňte projektor pred poškriabaním alebo kontaktom s kovovými materiálmi a predmetmi.**

- Môže to viesť k úrazu alebo poškodeniu výrobku.

**Nevkladajte kovové predmety ako mince, sponky do vlasov alebo kúsky železa alebo zápalné predmety ako je papier alebo zápalky do projektora.**

- Môže to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

**Pri výmene batérií používaných na diaľkové ovládanie dajte pozor, aby ich deti nezjedli, a uchovávajte batérie mimo dosahu detí.**

- V prípade prehltnutia batérie dieťaťom sa okamžite poraďte s lekárom.

**Uchovávajújte plastovú fóliu, do ktorej bol výrobok zabalený, mimo dosahu detí.**

- Pri nesprávnom zaobchádzaní sa ňou dieťa môže zadusiť.

**Počas prevádzky alebo ihneď po vypnutí elektrického napájania sa nedotýkajte blízkeho okolia vetracích otvorov, pretože sú veľmi horúce.**

- Teplo neznamená vadu alebo problém s projektorom keď pracuje, preto ho používajte s dôverou.

**Pri svietacom projektore sa nedívejte do premietacieho objektívu. Výrobok vydáva silné svetlo, ktoré môže spôsobiť úraz očí.**

**Nikdy sa sami nepokúšajte rozoberať alebo upravovať projektor. Vždy vyhľadajte kvalifikovaného servisného technika alebo sa obráťte na predajcu alebo miestne servisné stredisko kvôli kontrole, nastaveniu a opravám.**

- Môže to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

**⚠ UPOZORNENIE**

**V blízkosti projektora nepoužívajte žiadny výrobok, ktorý využíva vysoké napätie (napr. elektrický lapač múch).**

- Môže to spôsobiť poruchu.

**Nekladte žiadne nádoby s tekutinami, ako je váza, hrnček, kozmetika alebo liek, ozdoby ako sviečky alebo ťažké predmety na vrch projektora.**

- Môže to spôsobiť požiar, úraz elektrickým prúdom a úraz pádom.

**Povrch sieťového adaptéra je horúci, preto ho chráňte pred kontaktom s pokožkou ani nedovoľte deťom, aby sa ho dotkli počas používania (s výnimkou modelov, ktoré nepoužívajú adaptér).**

**Nedržte projektor prevrátený dolnou stranou nahor, k čomu dôjde, ak ho uchopíte len za napájací alebo signálny kábel alebo za zrkadlo projektora.**

- Pri takom postupe môže dôjsť k poškodeniu výrobku, zásahu elektrickým prúdom alebo požiaru.

**Aj keď je projektor vypnutý pomocou diaľkového ovládania alebo tlačidla, napájanie nie je úplne vypnuté, ak je napájací kábel zasunutý v elektrickej zásuvke.**

**Ak používate slúchadlá, nepoužívajte vysokú hlasitosť počas dlhšieho obdobia (týka sa to len modelov, ktoré podporujú slúchadlá).**

- V opačnom prípade môže dôjsť o poškodeniu sluchu.

**Nezapínajte projektor s hlasitosťou nastavenou na vysokú úroveň.**

- Hlasný zvuk môže spôsobiť stratu sluchu.

**Projektor nepoužívajte a neskladujte dlhodobo vonku.**

**Nedotýkajte sa objektívu projektora a chráňte ho pred nárazom.**

- Môže to viesť k poškodeniu výrobku.

**Nezaciľňajte svetlo z objektívu projektora telom, knihou alebo inými predmetmi.**

- Ak svetlo z projektora dlho svieti na nejaký predmet, môže spôsobiť požiar kvôli ohriatiu predmetu svetlom. Taktiež odrazené svetlo môže ohriať objektív a spôsobiť poškodeniu projektora.

**Nekombinujte staré a nové batérie.**

- Môže to viesť k roztrhnutiu batérie alebo požiaru v dôsledku úniku kvapaliny alebo môže dôjsť k zásahu elektrickým prúdom.

**Pri zakladaní batérií skontrolujte, že sú správne vložené podľa polaritu (+, -).**

- Roztrhnutie alebo vytečenie batérie môže spôsobiť požiar, výbuch, úraz alebo kontamináciu (poškodenie) okolitého prostredia.

**Nevystavujte batérie priamemu slnečnému žiareniu, ohňu, pôsobeniu elektrických výhrevných telies, vysokej teplote nad 60 °C, nadmernej vlhkosti ani nadmernému teplu.**

- Môže to viesť k výbuchu alebo požiaru.

**Batériu nezahadzujte ani ju nerozoberajte.**

- Môže to viesť k požiaru a výbuchu v dôsledku poškodenia batérie.

**Staré batérie nedbalo neodhadzujte.**

- Môže to viesť k výbuchu alebo požiaru. Spôsob likvidácie sa môže v jednotlivých krajinách líšiť. Zlikvidujte ich správnym spôsobom.

**Riziko požiaru alebo výbuchu v prípade výmeny batérie za nesprávny typ.**

**Dozerajte na deti a nikdy im nedovoľte pozerat' priamo do lúča projektora z akejkoľvek vzdialenosti od projektora.**

**V prípade používania diaľkového ovládania buďte opatrní, aby ste nepozerali priamo do lúča projektora, keď stojíte pred projekčnými šošovkami.**

**Používateľ nesmie v lúči používať optické pomôcky ako ďalekohľad či teleskop.**

## Elektrické napájanie

### VAROVANIE

Skontrolujte, či je zástrčka napájacieho kábla bezpečne pripojená, aby nedošlo k jej chveniu.

- Nestabilné pripojenie môže spôsobiť požiar.

**Nezapájajte do jednej zásuvky pre viacero zariadení príliš veľa zariadení.**

- Môže to viesť k požiaru z dôvodu prehrievania elektrickej zásuvky.

**Nezasúvajte kovové predmety, napríklad ihlice, do opačného konca zástrčky napájacieho kábla, kým je pripojený k zásuvke sieťového napájania. Okrem toho sa nedotýkajte zástrčky okamžite po tom, ako ste ju vytiahli zo zásuvky.**

- Môže to spôsobiť zásah elektrickým prúdom.

**Zasuňte zástrčku napájacieho kábla do uzemnenej zásuvky alebo zásuvkovej lišty. (Okrem akéhokoľvek zariadenia bez uzemnenia)**

- Nedodržanie tohto pokynu môže spôsobiť úraz elektrickým prúdom alebo elektrický skrat.

**Nikdy sa nedotýkajte napájacej zástrčky mokrými rukami.**

- Môže to spôsobiť zásah elektrickým prúdom.

**Vytiahnite zástrčku napájacieho kábla zo zásuvky, ak projektor dlhšiu dobu nepoužívate alebo keď opúšťate miestnosť.**

- Prach sa hromadí a môže spôsobiť zásah elektrickým prúdom a požiar v dôsledku skratu vyvolaného pôsobením tepla alebo iskier a v dôsledku poškodenia izolácie.

**Zariadenie, ktorým sa prístroj odpojí z hlavného zdroja napájania, je zástrčka napájacieho kábla. V prípade núdzovej situácie musí byť zástrčka napájacieho kábla ľahko prístupná.**

**Ak nastane ktorákoľvek z nasledujúcich situácií, mohla vzniknúť v dôsledku poruchy projektora, preto ho musíte okamžite vypnúť, vytiahnuť zástrčku napájacieho kábla zo zásuvky a obrátiť sa na servisné stredisko:**

- Výrobok je poškodený.
- Došlo k poruche výrobku.
- Vo výrobku sa nachádza cudzia látka.
- Z výrobku vychádza dym alebo zápach.
- Môže to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

 **UPOZORNENIE**

**Zástrčku napájacieho kábla nevyťahujte zo zásuvky ani ju do nej nezasúvajte, kým je projektor zapnutý. (Nepoužívajte zástrčku ako prepínač.)**

- Môže to spôsobiť požiar alebo poruchu.

**Pri vyťahovaní sieťového adaptéra alebo napájacieho kábla ich držte za zástrčku.**

- V opačnom prípade môže dôjsť k požiaru alebo poškodeniu výrobku.

**Chráňte sieťový adaptér, napájací kábel alebo jeho zástrčku pred poškodením a pred nárazom a nekladte na ne ťažké predmety.**

- Môže to viesť k úrazu, zásahu elektrickým prúdom alebo poškodeniu výrobku.

**Napájací kábel a pripojený sieťový adaptér pripojte k projektoru tak, aby boli úplne zasunuté.**

- Nedostatočný kontakt môže spôsobiť poruchu výrobku a požiar.

**Ak sú kolíková časť zástrčky alebo zásuvka zaprášené, dôkladne ich vyčistite.**

- Môže to spôsobiť požiar.

**Napájací kábel uchovávajte mimo zdrojov tepla.**

- Izolácia kábla sa môže roztopiť, čo môže spôsobiť požiar alebo zásah elektrickým prúdom.

**Používajte len schválený napájací kábel alebo sieťový adaptér, ktoré dodáva spoločnosť LG Electronics. Nepoužívajte žiadne iné výrobky.**

- Môže to spôsobiť poruchu výrobku, požiar alebo zásah elektrickým prúdom.

## Čistenie

### VAROVANIE

#### Pri čistení nestríekajte vodu priamo na projektor.

- Môže to spôsobiť požiar alebo úraz elektrickým prúdom.

### UPOZORNENIE

#### Ako čistiť projektor

- Pred čistením vytiahnite zástrčku zo zásuvky.
- Optický systém (objektív a zrkadlo) neutierajte ihneď po vypnutí elektrického napájania.
- Na výrobok nesprenajte vodu ani ho neutierajte vlhkou handrou.
- Výrobok jemne utrite mäkkou handrou.
- Nepoužívajte žiadne čistiace prostriedky, automobilové alebo priemyselné leštidlá, abrazíva, vosky, benzény alebo alkoholy.
- Môže to spôsobiť požiar, úraz elektrickým prúdom alebo poškodenie projektora (deformácia, korózia a zlomenie).

#### Ako čistiť objektív

- Objektív čistite vtedy, ak sa na jeho povrchu nazbiera prach alebo vzniknú šmuhy.
- Povrch objektívu čistite stlačeným vzduchom alebo mäkkou, suchou handrou.
- Na odstránenie prachu alebo nečistôt z objektívu použite stlačený vzduch, bavnenú tyčinku alebo mäkkú handričku, ktorou objektív opatrne poutierate.
- Projektor nikdy nečistite keď svieti alebo ihneď po jeho vypnutí.
- Na čistenie objektívu nepoužívajte žiadne čistiace prostriedky, automobilové alebo priemyselné leštidlá, abrazíva, vosky, benzény, alkoholy, vodu, atď., pretože poškodia projektor.

#### Pri čistení vnútorných častí výrobku raz ročne sa obráťte na predajcu alebo servisné stredisko.

- Ak vnútornú časť projektora dlhší čas nečistíte a usadí sa v nej prach, môže to spôsobiť požiar alebo poruchu.

## Laser

### VAROVANIE

- Pokiaľ manipulujete alebo zmeníte produkt spôsobom, ktorý nie je uvedený v používateľskom manuáli, vystavujete sa tak riziku laserového žiarenia.
- Nenechajte deti alebo nemocných ľudí, aby sa dívali priamo na zdroj svetla.

### UPOZORNENIE

- Tento produkt je laserové zariadenie 1. triedy, ktoré spĺňa požiadavky normy IEC 60825-1.

### Vstavaný laserový štandard (laserový modul 4. triedy)

- Modrá
  - Vlnová dĺžka: 448 nm – 462 nm
  - Svetelný výkon: približne 95 W (BF50NST/GRF510N/DBF510P),  
približne 125 W (BF60PST)

### Označenie produktovej triedy lasera



Označenie produktovej triedy lasera je pripojené k spodnej časti produktu.

# PRÍPRAVA

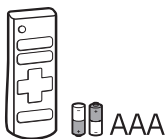
Obrázky sa od skutočného produktu môžu mierne líšiť.

## Príslušenstvo

Príslušenstvo priložené k projektoru je uvedené nižšie.

Zmena príslušenstva nepodlieha predchádzajúcemu upozorneniu.

Je možné doplniť nové časti príslušenstva alebo odstrániť staré.



Diaľkové ovládanie  
Dve batérie typu AAA

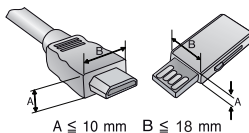


Používateľský manuál



Napájací kábel

- Pri pripájaní HDMI alebo USB kábla lebo pri pripájaní USB flash disku k rozhraniam HDMI alebo USB použite výrobok so šírkou 18 mm alebo menej a výškou 10 mm alebo menej. Ak sa USB kábel alebo USB kľúč nezmestí do USB portov na projektore, použite predlžovací kábel, ktorý podporuje rozhranie USB 2.0.



- Pri pripájaní dvoch USB zariadení súčasne by každé z nich malo mať hrúbku maximálne 8,5 mm.
- Použite certifikovaný kábel s logom HDMI.
- Ak nepoužijete certifikovaný HDMI kábel, obraz sa nemusí zobrazit' alebo môže dochádzať k chybám pripojenia. (Odporúčané typy HDMI káblov)
  - Kábel Ultra High-Speed HDMI®/™ (3 m alebo menej)

## Voliteľné doplnky

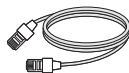
Ak si chcete dokúpiť voliteľné príslušenstvo, navštívte obchod s elektronikou alebo online obchod, prípadne kontaktujte predajňu, kde ste si výrobok zakúpili. Voliteľné príslušenstvo nepodlieha predchádzajúcemu upozorneniu.



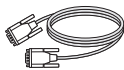
Premietacie plátno



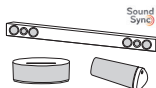
HDMI kábel



Kábel HDBaseT  
(Kábel LAN)

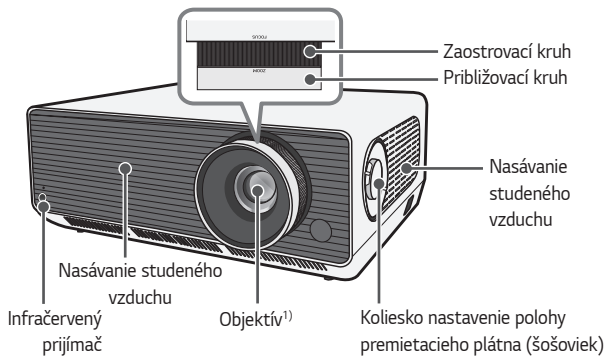


Kábel RS-232C

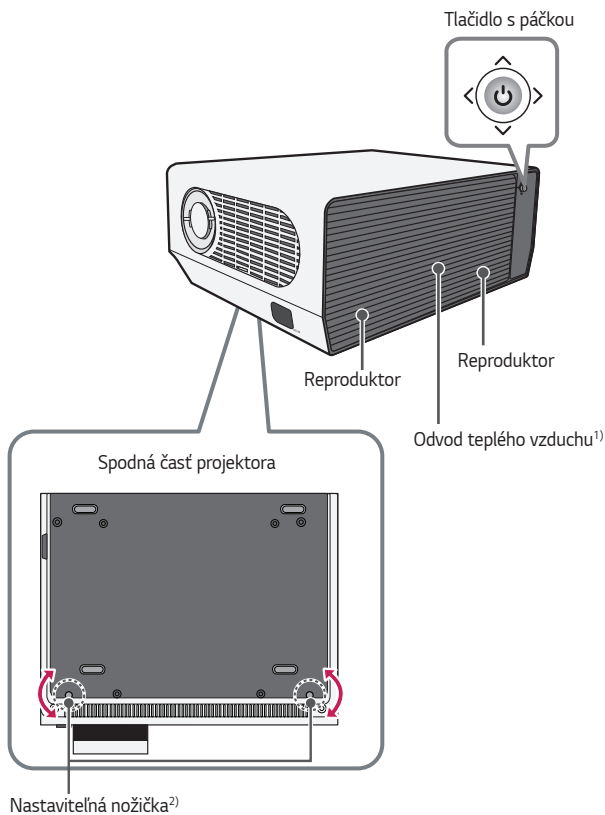


Zvukové zariadenie LG

## Diely a komponenty

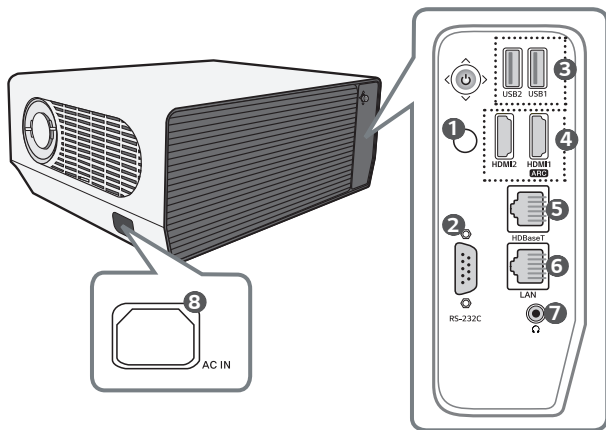


1) Pri používaní projektora sa nedotýkajte objektívu. Objektív by sa mohol poškodiť. (Objektívu sa nedotýkajte ostrými predmetmi.)



1) Vzhľadom na vysokú teplotu vetracieho priestoru sa nepribližujte do jeho blízkosti.

2) Otočením nastaviteľnej nožičky doľava alebo doprava upravte uhol.



- ❶ Infračervený prijímač
- ❷ Port **RS-232C**
- ❸ Port **USB**
- ❹ Port **HDMI**
- ❺ Port **HDBaseT**
- ❻ Port **LAN**
- ❼ 🎧 (Konektor pre slúchadlá)
- ❽ **AC IN** (Port AC IN)

## Používanie tlačidla s páčkou

Projektor môžete ovládať stláčaním tlačidla alebo pohybom páčky doľava, doprava, nahor alebo nadol.

### Základné funkcie



#### Zapnúť

Keď je projektor vypnutý, položte prst na tlačidlo s páčkou, jeden raz ho stlačte a uvoľnite.



#### Vypnúť (Stlačiť a podržať)

Keď je projektor zapnutý, tlačidlo s páčkou stlačte a podržte 3 sekundy stlačené.



#### Ovládanie hlasitosti

Položením prsta na tlačidlo s páčkou a jeho pohybom doľava alebo doprava môžete nastavovať úroveň hlasitosti.



#### Nahor/ Nadol/ Doľava/ Doprava

Pohybom páčky smerom nahor, nadol, doľava alebo doprava môžete pohybovať kurzorom a vyberať položky v ponuke.

### ! POZNÁMKA

- Pri pohybe tlačidla s páčkou nahor, nadol, doľava alebo doprava, dajte pozor, aby ste tlačidlom nepohybovali v čase, keď je stlačené. Keď je tlačidlo s páčkou stlačené a pohybuje sa, nie je možné upravovať hlasitosť a pohybovať kurzorom.

## **Nastavovanie ponuky**

Keď je projektor zapnutý, stlačte jeden raz tlačidlo s páčkou.

Pohybom tlačidla s páčkou doľava, doprava, nahor alebo nadol môžete nastavovať položky v ponuke. Presuňte sa na požadovanú položku v ponuke a jedným stlačením tlačidla s páčkou ju vyberte.



Vypnutie.



Zmena vstupného zdroja.

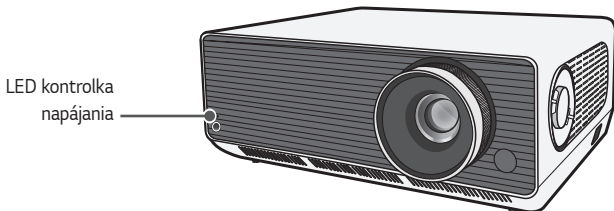


Zrušenie OSD ponuky a návrat k sledovaniu projektora.



Zobrazenie ponuky nastavení.

## Stavové kontrolky projektora



LED kontrolka napájania	
<b>Červená</b>	Pohotovostný stav
<b>Vypnutá</b>	Projektor je zapnutý a v prevádzke.

# INŠTALÁCIA

## Inštalácia na strop

### **VAROVANIE**

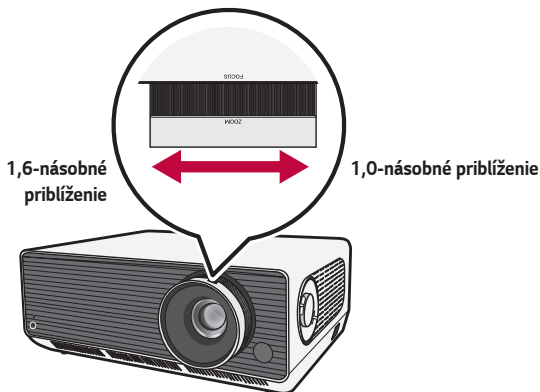
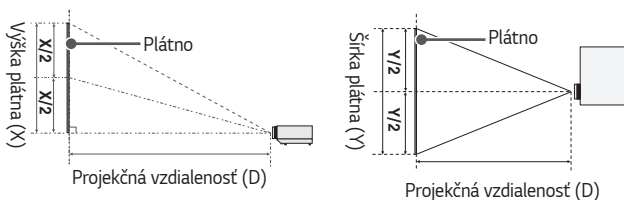
**Pri inštalácii výrobku na strop dodržiavajte nasledujúce opatrenia, aby nedošlo k pádu projektora:**

- Pri inštalácii sa obráťte na centrum zákazníckej podpory.
- Pri použití montážnych prvkov nepoužívajte lepidlo, mazadlo, olej atď.
- Nedoťahujte skrutky nadmernou silou, pretože projektor môže spadnúť v dôsledku prelomenia spojovacej časti skrutky
- Štandardné skrutky: M6 x 10 mm
- Odporúčany ťahovací moment: 5 – 8 kgf.cm
- Nedodržanie uvedených opatrení môže viesť k úrazu alebo úmrtiu a poškodeniu výrobku v dôsledku jeho pádu.

## Projekčná vzdialenosť podľa veľkosti plátna

- 1 Projektor umiestnite na pevný a rovný povrch spolu s počítačom alebo zdrojom zvuku/obrazu.
- 2 Projektor umiestnite do vhodnej vzdialenosti od plátna. Vzdialenosť medzi projektorom a plátnom predurčuje skutočnú veľkosť obrazu.
- 3 Projektor umiestnite tak, aby objektív zvieral s plátnom pravý uhol. Ak projektor nie je umiestnený v pravom uhle, premietaný obraz bude vyzerat skreslene. Na nápravu skreslenia použite funkciu nastavenia okrajov.
- 4 Napájací kábel pripojte k projektoru a pripojenému zariadeniu, a následne do elektrickej zásuvky.

Pomer vzostupnej premietacej plochy: 100 %



### ! POZNÁMKA

- Ak premietaný obraz vyzerá byť skreslený alebo ohnutý, skontrolujte, či je plátno nainštalované správne.

Pomer strán 16:10 (1,6-násobné priblíženie)				
Veľkosť plátna		Šírka plátna (Y)	Výška plátna (X)	Projekčná vzdialenosť (D)
palce	mm	mm	mm	mm
40	1 016,2	861,6	538,5	1 090
60	1 525,2	1 292,3	807,7	1 660
80	2 034,2	1 723,1	1 077,0	2 230
100	2 543,1	2 153,9	1 346,2	2 800
120	3 052,3	2 584,7	1 615,4	3 360
140	3 557,3	3 015,5	1 884,7	3 930
160	4 061,4	3 446,3	2 153,9	4 500
180	4 572,2	3 877,0	2 423,2	5 070
200	5 079,4	4 307,8	2 692,4	5 630
220	5 590,0	4 738,6	2 961,6	6 200
240	6 096,9	5 169,4	3 230,9	6 770
260	6 601,8	5 600,2	3 500,1	7 340
280	7 114,7	6 031,0	3 769,4	7 910
300	7 618,7	6 461,7	4 038,6	8 480

Projekčná vzdialenosť závisí od podmienok inštalácie a môže sa líšiť.

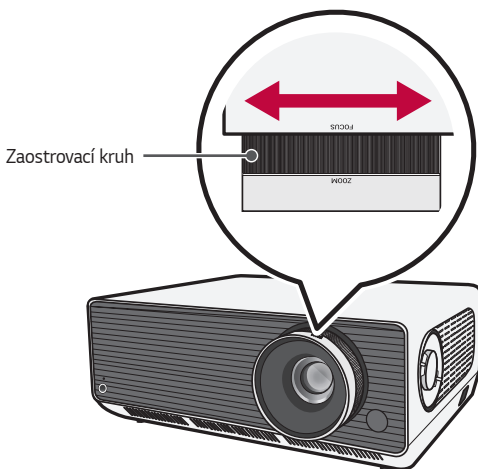
Pomer strán 16:10 (1,0-násobné priblíženie)				
Veľkosť plátna		Šírka plátna (Y)	Výška plátna (X)	Projekčná vzdialenosť (D)
palce	mm	mm	mm	mm
40	1 016,2	861,6	538,5	1 770
60	1 525,2	1 292,3	807,7	2 680
80	2 034,2	1 723,1	1 077,0	3 600
100	2 543,1	2 153,9	1 346,2	4 500
120	3 052,3	2 584,7	1 615,4	5 390
140	3 557,3	3 015,5	1 884,7	6 310
160	4 061,4	3 446,3	2 153,9	7 220
180	4 572,2	3 877,0	2 423,2	8 130
200	5 079,4	4 307,8	2 692,4	9 050
220	5 590,0	4 738,6	2 961,6	9 950
240	6 096,9	5 169,4	3 230,9	10 850
260	6 601,8	5 600,2	3 500,1	11 780
280	7 114,7	6 031,0	3 769,4	12 670
300	7 618,7	6 461,7	4 038,6	13 590

Projekčná vzdialenosť závisí od podmienok inštalácie a môže sa líšiť.

## Nastavenie zaostrenia premietacieho plátna

Po zobrazení obrazu na plátno skontrolujte, či je zaostrený a či správne sedí na plátno.

Ak chcete nastaviť zaostrenie obrazu, pomaly otáčajte zaostrovacím kruhom doľava alebo doprava, pričom sledujte stred hornej časti plátna. Zaostrenie nastavíte účinnejšie, keď sú ľavá a pravá strana plátna vyvážené. Pri nastavovaní zaostrenia na plátno zabezpečte, aby sa projektor nechvel.

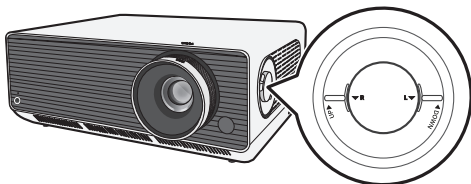


## Nastavenie polohy premietacieho plátna

Koliesko nastavenia polohy premietacieho plátna (šošoviek) môžete nastaviť polohu premietacieho plátna bez posúvania projektora nahor, nadol, doľava či doprava.

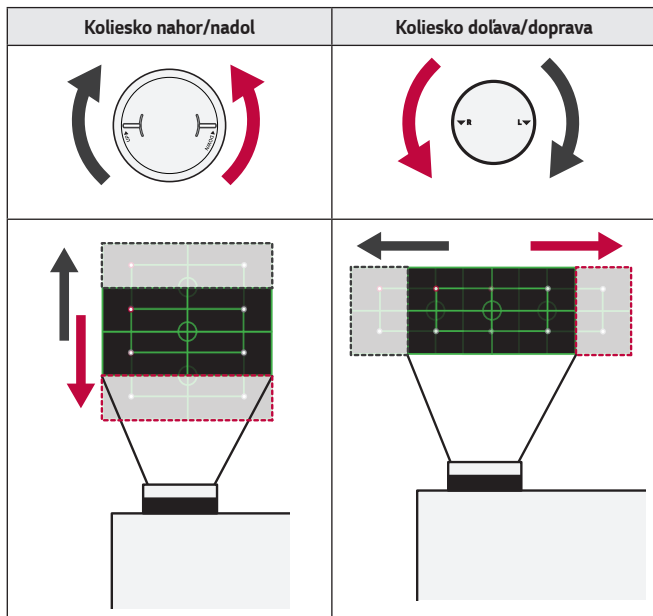
Pokiaľ sa premietacie plátno po nastavení polohy premietacieho plátna s pomocou kolieska nastavenie polohy premietacieho plátna (šošoviek) riadne nevyrovná na plátno, použite funkciu [Nastavenie Okrajov].

Koliesko nastavenie polohy premietacieho plátna (šošoviek)



## Ako používať koliesko nastavenie polohy premietacieho plátna (šošoviek)

S pomocou kolieska môžete posunúť polohu premietacieho plátna (šošoviek) bez presunov projektora.



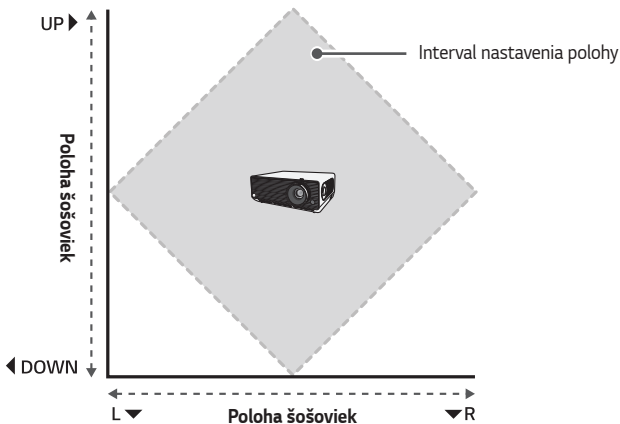
### **UPOZORNENIE**

- Klikanie v priebehu otáčania kolieska znamená, že nie je možné žiadne ďalšie nastavenie. Pokiaľ budete v otáčaní pokračovať po dosiahnutí maximálnej polohy, môžete koliesko poškodiť.

### Interval nastavenia polohy premietacieho plátna

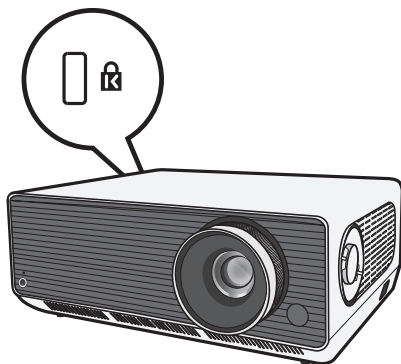
Interval posunu polohy premietacieho plátna s pomocou kolieska nastavenie polohy premietacieho plátna (šošoviek) je uvedený nižšie.

- Pokiaľ poloha šošoviek dosiahne vertikálny limit (nahor/nadol), šošovky nemôžete posúvať horizontálne (doprava/doľava).
- Pokiaľ poloha šošoviek dosiahne horizontálny limit (doprava/doľava), šošovky nemôžete posúvať vertikálne (nahor/nadol).



## Zabezpečovací systém Kensington

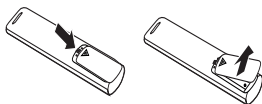
- Tento projektor je pre ochranu pred krádežou vybavený západkou pre štandardný zabezpečovací systém Kensington. Lanko zabezpečovacieho systému Kensington pripojte podľa nasledujúceho obrázku.
- Viac informácií o inštalácii a používaní zabezpečovacieho systému Kensington sa dozviete v používateľskej príručke k zabezpečovaciemu systému Kensington.
- Zabezpečovací systém Kensington je voliteľné príslušenstvo.
- Čo je Kensington?  
Kensington je spoločnosť, ktorá vyrába zabezpečovacie systémy pre notebooky a iné elektronické zariadenia. Webová stránka: <http://www.kensington.com>



# DIAĽKOVÉ OVLÁDANIE

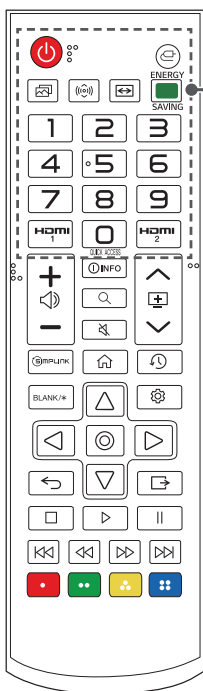
- **V závislosti od krajiny**

Otvorte kryt batérie na zadnej strane diaľkového ovládania a vložte stanovené batérie do priestoru na batérie s kontaktmi ⊕/⊖ otočenými správnym smerom. Je treba vždy používať nové batérie rovnakého typu (1,5-V typu AAA).



## UPOZORNENIE

- Nemiešajte staré batérie s novými.



### (VYPÍNAČ)

Zapnutie alebo vypnutie projektoru.

### (VSTUP)

Zmena vstupného zdroja.

### (Režim obrazu)

Zmena [Režim obrazu].

### (Režim zvuku)

Zmena [Režim zvuku].

### (Pomer strán)


Po stlačení tlačidla slúži na zmenu pomeru strán zobrazenia.

### ENERGY SAVING (Šetrenie energie)

Zníženie spotreby energie úpravou špičkového jasu zobrazenia.

### Číselné tlačidlá


Zadávanie čísel.

- Stlačením a podržaním tlačidla  sa zobrazí ponuka [Rýchly pomocník].

### QUICK ACCESS

Úprava funkcie RÝCHLY PRÍSTUP.

(Funkcia RÝCHLY PRÍSTUP slúži na vstup do osobitnej aplikácie priamo stlačením a podržaním stlačených tlačidiel.)

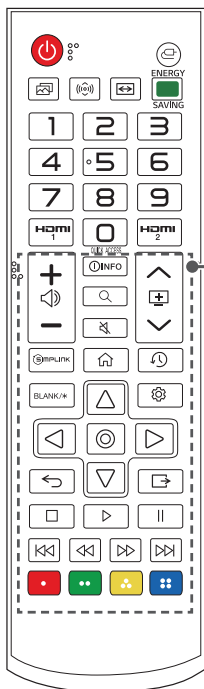
- Stlačením a podržaním tlačidla  sa zobrazí ponuka [UPRAVIŤ RÝCHLY PRÍSTUP].

### HDMI 1

Zmena vstupného zdroja na [HDMI1].

### HDMI 2

Zmena vstupného zdroja na [HDMI2].



Nastavenie úrovne hlasitosti.




Zobrazuje informácie o aktuálnej obrazovke.



Vyhľadávanie vám umožní vyhľadať a používať rozmanitý obsah a informácie.



Vypnutie všetkých zvukov.

- Stlačením a podržaním tlačidla  (**VYPNUTIE ZVUKU**) sa zobrazí ponuka [Prístupnosť].



Presun na predchádzajúcu/nasledujúcu stránku.



Umožňuje použitie funkcie SIMPLINK.



Prístup do domovskej ponuky.



Zobrazí naposledy použitý zoznam.



Zobrazí prázdnu obrazovku.



Služí na výber ponuky alebo možnosti a potvrdenie vaše zadanie.



Prístup do ponuky rýchlych nastavení.



Návrat na predchádzajúcu obrazovku.



Ukončí ponuku.



Ovládanie obsahu médií.



Prístup k špeciálnym funkciám v niektorých ponukách.

**! POZNÁMKA**

- V prípade používania diaľkového ovládania je optimálny funkčný dosah maximálne 6 metrov (doľava/doprava) a uhol medzi diaľkovým ovládaním a infračerveným prijímačom 30 stupňov.
- Pokiaľ je do zadného portu pripojený kábel, optimálny funkčný dosah sú maximálne 3 metre (doľava/doprava) a uhol medzi diaľkovým ovládaním a infračerveným prijímačom 30 stupňov.
- Pre bezproblémové fungovanie infračervený prijímač neblokujte.
- Pokiaľ nosíte diaľkové ovládanie v prenosnej taške, dávajte pozor, aby projektor, káble, dokumenty či iné príslušenstvo v taške nestláčalo tlačidlá. V opačnom prípade sa môže skrátiť životnosť batérie.

# PRIPOJENIE ZARIADENÍ

K projektoru môžete pripojiť rôzne externé zariadenia.

## Pripojenie pomocou kábla HDMI

K projektoru pripojte HD prijímač, DVD prehrávač, počítač, notebook alebo externé zariadenia a vyberte zodpovedajúci vstupný režim.

Pri použití HDMI kábla si môžete užívať kvalitný obraz a zvuk.

Prostredníctvom kábla HDMI pripojte port **HDMI** na projektore k výstupnému portu HDMI na pripájanom zariadení. Prenáša sa súčasne obrazový aj zvukový výstup.

-  (**VSTUP**) → [Riadiaci panel domova] → [VSTUPY] → [HDMI 1]/[HDMI 2]



### **POZNÁMKA**

#### **ARC (Audio Return Channel)**

- Externé zvukové zariadenia, ktoré podporujú rozhranie SIMPLINK a ARC, musia byť pripojené prostredníctvom portu **HDMI 1 ARC**. (+)
- Po pripojení prostredníctvom vysokorýchlostného HDMI® kábla budú externé zariadenia s podporou výstupu ARC alebo SPDIF fungovať s rozhraním SIMPLINK bez potreby použitia doplnkového optického audio kábla.

#### **Po pripojení počítača alebo prenosného počítača**

- Projektor podporuje technológiu Plug and Play. Váš počítač rozpozná projektor automaticky a nebude vyžadovať inštaláciu ovládačov.

## Pripojenie s pomocou kábla HDBaseT (kábla LAN)

HDBaseT je štandardná konektivita, ktorá spája digitálny obraz a zvuk, ako aj rôzne kontrolné signály.

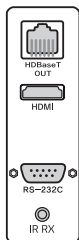
Signály HDBaseT je možné prenášať až na vzdialenosť 100 m káblom CAT.6 FTP. Zariadenie HDBaseT TX vám umožňuje pripojenie viacerých zdrojov k projektoru prostredníctvom pripojenia HDBaseT.

- ☞ **(VSTUP)** → [Riadiaci panel domova] → [VSTUPY] → [HDBaseT]

### Projektor



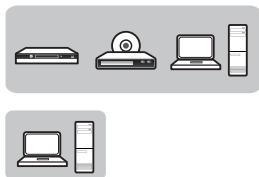
### HDBaseT TX



Voliteľné doplnky



### Externé zariadenia



- Hore uvedený scenár zapojenia ponúka návod, avšak podrobnosti o zariadení HDBaseT TX sa môžu líšiť v závislosti na jeho výrobcovi.

**! POZNÁMKA****V prípade používania HDBaseT**

- Pre podrobnejšie informácie o postupe zapojenia externého zariadenia k zariadeniu HDBaseT TX (vysielač) pozrite návod na obsluhu dodávaný so zariadením HDBaseT TX (vysielač).
- Na dodržanie špecifikácií výrobku použite kábel CAT.6 FTP.
- Ak nepoužijete kábel CAT.6 FTP, obraz sa nemusí zobraziť alebo môže dochádzať k chybám pripojenia.
- CAT.6 FTP sa dá použiť až na vzdialenosť 100 m.
- Nižšia kategória CAT.5E nie je pre HDBaseT podporovaná. CAT.5E podporuje 70 m.
- Pokiaľ používate kábel HDBaseT, kábel by sa nemal ohýbať ani navíjať, mal by byť rovný.
- Káble HDBaseT by sa nemali dotýkať napájacích káblov 110 V/220 V. Nemali by ležať vo vode.
- V závislosti na vysielačom zariadení HDBaseT sa nemusí obrazovka externých zariadení zobrazovať.

### Inštalácia kábla HDBaseT

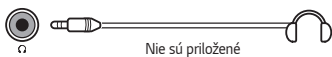
- Káble LAN sú pomerne odolné. Napriek tomu hrubá zaobchádzanie, ako príliš tesné navinutie, pripevnenie alebo pribitie môžu kábel poškodiť a ohroziť tak výkon či zabrániť prenosu signálu. Káble navíjajte voľne s pomocou vhodných navíjačov káblov.
- Ďalšia dôležitá vec pre integritu kábla je polomer ohnutia. Polomer ohnutia je vnútorná krivka kábla v priebehu inštalácie a po nej. Je ideálne zachovať minimálny polomer ohnutia, minimálne štvornásobok priemeru kábla.
- Káble je treba udržiavať vo vzdialenosti minimálne 30 cm od napájacích káblov. V prostredí náchylnom na vysoké EMI, je vhodné použiť tienené káble.
- Pokiaľ je to možné, nespájajte káble či vedenia dokopy, pretože akékoľvek spojenie spôsobuje straty prenosu. Pokiaľ je to absolútne nutné, nespájajte viac ako dva káble dokopy a udržiajte obidva menej ako päť metrov od konca.

### Odporúčané káble a prenosové zariadenia HDBaseT

- Navštívte webové stránky (<https://hdbaset.org/>) a pozrite si podrobné informácie.

## Pripojenie slúchadiel

Zvuk môžete počúvať prostredníctvom slúchadiel.



Nie sú priložené

## Pripojenie inteligentného zariadenia (smartfón, tablet, a pod.)

- ☒ (VSTUP) → [Riadiaci panel domova] → [VSTUPY] → [HDMI1]/[HDMI2]
- Obraz sa od skutočného produktu môže líšiť.

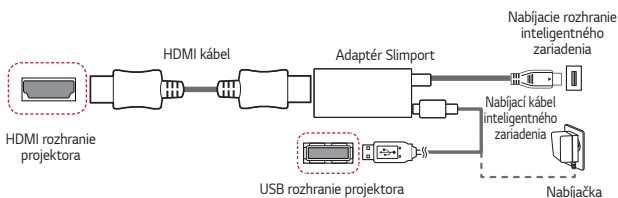
Inteligentné zariadenie pripojte k projektoru pomocou kábla<sup>1)</sup> a externý vstup projektora nastavte na HDMI. Obrazovka inteligentného zariadenia sa bude zobrazovať prostredníctvom projektora. Na pripojenie môžete použiť vstupné rozhranie HDMI.

Pokyny týkajúce sa používania pevného pripojenia u konkrétnych modelov získate od výrobcu zariadenia.

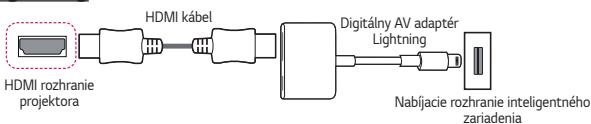
Podporované inteligentné zariadenia sa môžu zmeniť v závislosti od jednotlivých výrobcov.

1) Príklady pripojenia kábla k rôznym inteligentným zariadeniam (kábel sa predáva samostatne).

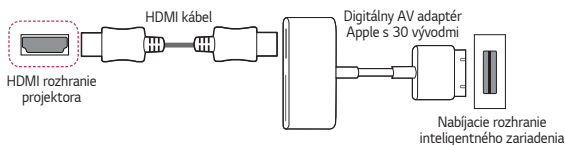
### Zariadenia s podporou rozhrania Slimport



### Zariadenia s podporou digitálneho AV adaptéra Apple Lightning



### Zariadenia s podporou digitálneho AV adaptéra Apple s 30 vývodmi



# ŠPECIFIKÁCIE

MODEL	BF50NST (BF50NST-GL) GRF510N (GRF510N-GL) BF60PST (BF60PST-GL) DBF510P (DBF510P-GL)	
Rozlíšenie (pixely)	1 920 (Horizontálne) x 1 200 (Vertikálne)	
Pomer strán	16:10 (Horizontálne:Vertikálne)	
Pracovný rozsah diaľkového ovládania	6 m (Max.)	
Projekčná vzdialenosť – Veľkosť plátna	1 090 mm až 8 480 mm – 1 016,2 mm až 7 618,7 mm (40 palce až 300 palce)	
Pomer vzostupnej premietacej plochy	100 %	
Pomer zostupnej premietacej plochy	-100 %	
Odber z napájacej siete (spotreba el. energie)	BF50NST/GRF510N/DBF510P: 380 W BF60PST: 440 W	
Elektrické napájanie	BF50NST/GRF510N/DBF510P: AC (jednosmerný el. prúd) 100 - 240 V, 50/60 Hz, 3,8 A BF60PST: AC (jednosmerný el. prúd) 100 - 240 V, 50/60 Hz, 4,4 A	
Zvukový výstup	5 W + 5 W	
Výška	143,7 mm (bez podstavu), 155,7 mm (s podstavou)	
Šírka	370 mm	
Hĺbka	290 mm (bez objektívu), 326,2 mm (s objektívom)	
Váha	9,2 kg	
USB zariadenie	5 V, 0,5 A (max.)	
Okolité podmienky	<b>Teplota</b>	
	Prevádzka	od 0 °C do 40 °C
	Uskladnenie	od -20 °C do 60 °C
	<b>Relatívna vlhkosť</b>	
	Prevádzka	od 0 % do 80 %
	Uskladnenie	od 0 % do 85 %

- Obsah manuálu môže byť zmenený bez predchádzajúceho upozornenia v dôsledku aktualizácie funkcií produktu.

## Podporovaný režim HDMI (DTV) / HDBaseT (DTV)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1 280 x 720	44,96	59,94
1 280 x 720	45	60
1 280 x 720	37,5	50
1 920 x 1 080i	28,12	50
1 920 x 1 080i	33,72	59,94
1 920 x 1 080i	33,75	60
1 920 x 1 080p	26,97	23,97
1 920 x 1 080p	27	24
1 920 x 1 080p	33,71	29,97
1 920 x 1 080p	33,75	30
1 920 x 1 080p	56,25	50
1 920 x 1 080p	67,43	59,94
1 920 x 1 080p	67,5	60

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
3 840 x 2 160p	53,95	23,98
3 840 x 2 160p	54	24
3 840 x 2 160p	56,25	25
3 840 x 2 160p	61,43	29,97
3 840 x 2 160p	67,5	30
3 840 x 2 160p	112,5	50
3 840 x 2 160p	134,86	59,94
3 840 x 2 160p	135	60
4 096 x 2 160p	53,95	23,98
4 096 x 2 160p	54	24
4 096 x 2 160p	56,25	25
4 096 x 2 160p	61,43	29,97
4 096 x 2 160p	67,5	30
4 096 x 2 160p	112,5	50
4 096 x 2 160p	134,86	59,94
4 096 x 2 160p	135	60



- Podporované sú iba vstupy HDMI1 a HDMI2.

## Podporovaný režim HDMI (PC) / HDBaseT (PC)

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1 024 x 768	48,36	60
1 360 x 768	47,71	60,01
1 152 x 864	54,34	60,05
1 280 x 1 024	63,98	60,02
1 920 x 1 080	67,5	60
1 920 x 1 200	74,038	59,95
3 840 x 2 160	53,95	23,98
3 840 x 2 160	54	24
3 840 x 2 160	56,25	25
3 840 x 2 160	61,43	29,97

Rozlíšenie	Horizontálna frekvencia (kHz)	Vertikálna frekvencia (Hz)
3 840 x 2 160	67,5	30
3 840 x 2 160	112,5	50
3 840 x 2 160	134,86	59,94
3 840 x 2 160	135	60
4 096 x 2 160	53,95	23,98
4 096 x 2 160	54	24
4 096 x 2 160	56,25	25
4 096 x 2 160	61,43	29,97
4 096 x 2 160	67,5	30
4 096 x 2 160	112,5	50
4 096 x 2 160	134,86	59,94
4 096 x 2 160	135	60

- Ak sa do projektora privedie chybný signál, obraz na plátne sa nezobrazí správne alebo sa zobrazí odkaz [Žiadny signál] alebo [Nesprávny formát].
- Projektor podporuje typ DDC1/2B ako funkciu Plug and Play (automatické rozpoznanie počítačového monitora).
- Pre najlepšiu kvalitu obrazu v režime PC sa odporúčajú rozlíšenia 3 840 x 2 160 (modely UltraHD) a 1 920 x 1 200 (modely WUXGA).



- Podporované sú iba vstupy HDMI1 a HDMI2.

## Ďalšie špecifikácie







Rovnako ako v prípade akéhokoľvek jasného zdroja svetla, nepozerajte priamo do lúča, RG2 IEC 62471-5:2015.

### Riziková skupina 2

**UPOZORNENIE** Je tu možnosť nebezpečného optického žiarenia, ktoré tento produkt vyžaruje. Nepozerajte do svetla, ak je zariadenie v prevádzke. Môže to byť škodlivé pre oči.

Toto označenie je pripojené k spodnej časti produktu a obsahuje rôzne jazykové variácie.

# SYMBOLY

	Označuje striedavý prúd (str.).
	Označuje jednosmerný prúd (js.).
	Označuje zariadenie triedy ochrany II.
	Označuje pohotovostný režim.
	Označuje zapnutý stav (VYPÍNAČ).
	Označuje nebezpečné napätie.

# ODSTRAŇOVANIE PORÚCH

Ak sa počas používania výrobku stretnete s nasledujúcimi symptómami, pozrite si nižšie uvedený zoznam. Nemusí to byť porucha.



## Bezpečnostný kontrolný zoznam (skontrolujte dlho používaný projektor, či nemá bezpečnostné problémy.)

Má váš projektor niektorý z nasledujúcich problémov?

- Projektor, keď je zapnutý, nezobrazuje nič na premietacom plátne alebo nevydáva žiadny zvuk.
- Z projektora vychádza dym alebo je cítiť zápach spáleniny.
- Vo vnútri projektora je voda alebo cudzie látky.
- Časť premietaného obrazu je odrezaná.
- Z vnútra projektora sa pravidelne ozýva zvláštny hluk (praskanie alebo iskrenie).
- Projektor stále premieta obraz alebo vydáva zvuk, keď je vypnutý.
- Existujú iné chyby alebo poruchy.

V tomto prípade prestaňte používať projektor.

- Kvôli bezpečnosti vypnite sieťový vypínač a vytiahnite zástrčku napájacej šnúry zo zásuvky.
- Nechajte si projektor skontrolovať na mieste zakúpenia alebo v autorizovanom servisnom stredisku.
- Nepokúšajte sa sami opraviť projektor.

## Abnormálne správanie

- V obraze je farebný bod (jasné body, tmavé body, nehybné body, a/alebo blikajúce body).
  - Tento projektor bol vyrobený pomocou vysoko presnej technológie. Avšak v obraze sa môže objaviť drobný tmavý alebo jasný bod. Toto je normálne a dané výrobným procesom a nepredstavuje poruchu funkcie.
- Diaľkový ovládač nemusí fungovať správne v prostredí, v ktorom je nainštalované svetidlo s elektronickým stabilizátorom alebo svetlom s tromi vlnovými dĺžkami.
  - V tomto prípade nahradte svetidlo s elektronickým stabilizátorom alebo svetlom s tromi vlnovými dĺžkami medzinárodne štandardnými výrobkami, aby diaľkový ovládač fungoval správne.



# O PROJEKTORE LG

---

Znázornený obrázok sa od vášho projektora môže líšiť.

OSD (On Screen Display) vášho projektora sa môže od zobrazenia v tomto manuáli mierne líšiť.

[ ]: Tlačidlá a text na zobrazenie na premietacom plátne.


# OBSAH

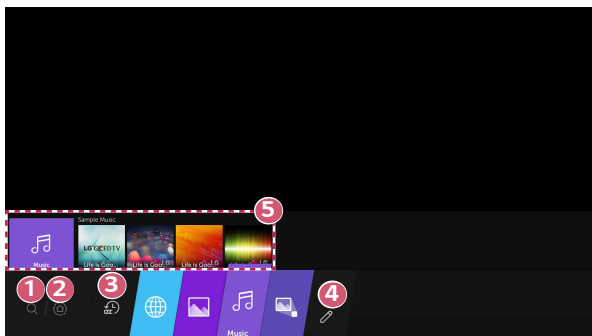
<b>O PROJEKTORE LG</b>	<b>3</b>
<b>OBSLUHA PROJEKTORA</b>	<b>8</b>
<b>SPÔSOB POUŽÍVANIA ROZMANITÉHO OBSAHU</b>	<b>12</b>
<b>PRIPOJIŤ INÉ ZARIADENIA</b>	<b>13</b>
<b>POUŽÍVANIE INTERNETU</b>	<b>40</b>
<b>PREHĽAD ZOZNAMU NASTAVENÍ</b>	<b>43</b>
<b>ODSTRAŇOVANIE PORÚCH</b>	<b>71</b>

# O PROJEKTORE LG


## Príručka k používaniu domovskej obrazovky

### Používanie funkcie domovskej obrazovky na projektoch LG

Domovskú obrazovku môžete otvoriť stlačením tlačidla  na diaľkovom ovládači. Na jedinej obrazovke môžete vytvoriť kombináciu najčastejšie používaných aplikácií a používať ich, kedykoľvek budete potrebovať.



- 1 Spustenie funkcie [Vyhľadávanie].
- 2 Prejdite na [Riadiaci panel domova].  
Môžete vybrať alebo ovládať zariadenie (mobil, externé zariadenie, atď.) pripojené k projektoru.

**3** Prejdite na naposledy používanú aplikáciu. Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači alebo sa zamerajte na [Nedávne položky].

Môžete spustiť alebo zatvoriť nedávno používané aplikácie v zozname uvedenom v priestore náhľadu vyššie.

**4** Môžete spúšťať a presúvať všetky aplikácie nainštalované v projektore.

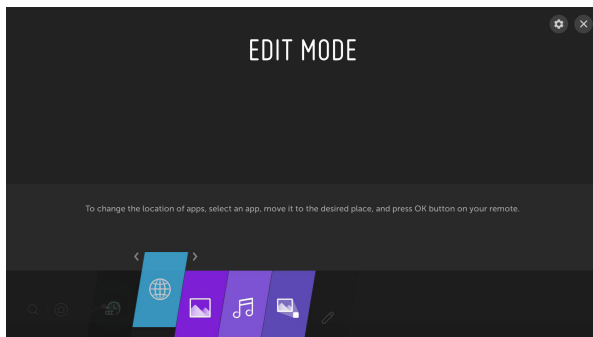
**5** Zamerajte sa na priestor každej aplikácie. Poskytuje náhľad hore. Môžete skontrolovať alebo spustiť užitočné funkcie každej aplikácie a odporúčaný obsah v náhľade, bez vstupu do aplikácie.

- Niektoré aplikácie nemusia poskytovať náhľad.

- Dostupnosť a prístup k obsahu a službám v LGE zariadení sa môžu kedykoľvek zmeniť, bez predchádzajúceho oznámenia.

## Správa domovskej obrazovky LG projektora

Môžete si prezerať zoznam všetkých aplikácií nainštalovaných vo vašom projektore, alebo meniť ich pozície.





- 1 Vyberte aplikáciu, ktorú chcete upraviť, a stlačte a podržte stlačené tlačidlo **OK** na diaľkovom ovládači. Aktivuje sa tým režim úpravy aplikácie. Alebo môžete vybrať tlačidlo režimu úpravy v pravom rohu domovského zoznamu na vstup do režimu úpravy aplikácie.
- 2 Ak chcete aplikáciu presunúť na požadovanú pozíciu, prejdite na túto pozíciu a stlačte tlačidlo **OK**.
  - Pred opustením režimu úprav môžete presunúť ľubovoľný počet aplikácií.
  - Aplikácie môžete presúvať aj tlačidlami **◀/▶** na diaľkovom ovládači.
- 3 Po dokončení úpravy stlačte **X** hore vpravo na ukončenie režimu úpravy aplikácie.
  - Predvolenú aplikáciu projektora nemožno upraviť.

## Nastavenie siete



### Nastavenie siete

Ak nakonfigurujete nastavenia siete, budete môcť používať rôzne služby, ako napríklad online obsah a aplikácie.

#### Nastavenie pevnej siete

- 1 Rozhranie LAN projektora pripojte prostredníctvom LAN kábla k smerovaču. Smerovač by mal byť najprv pripojený k internetu.
- 2 Stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**) na diaľkovom ovládači a vyberte položku  → [Pripojenie] → [Káblové (Ethernet)].
  - Ak smerovač podporuje protokol DHCP, projektor sa automaticky pripojí do siete po pripojení projektora k sieti prostredníctvom LAN kábla.

#### Nastavenie bezdrôtovej siete

- 1 Zapnite napájanie smerovača pripojeného k internetu.
- 2 Stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**) na diaľkovom ovládači a vyberte položku  → [Pripojenie] → [Wi-Fi pripojenie].
- 3 Po skončení vyhľadávania siete sa zobrazí zoznam sietí dostupných na pripojenie.
- 4 Vyberte sieť na pripojenie. Ak je váš bezdrôtový smerovač chránený heslom, zadajte heslo nakonfigurované pre smerovač.

## Upozornenia k nastaveniam siete

- Použite štandardný LAN kábel (pripojte k rozhraniu Cat7 alebo vyššiemu s konektorom RJ45, port LAN 10 Base-T alebo 100 Base TX).
- Zresetovaním modemu môžete upraviť niektoré problémy s pripojením do siete. Ak potrebujete vyriešiť problém, vypnite napájanie, zariadenie odpojte a opätovne pripojte a následne znova zapnite.
- Spoločnosť LG Electronics nezodpovedá za prípadné problémy s pripojením do siete alebo akékoľvek poruchy, poškodenia alebo chyby spôsobené sieťovým pripojením.
- Pripojenie do siete nemusí fungovať správne z dôvodu nastavení siete alebo poskytovateľa internetových služieb.
- Služba DSL musí používať modem DSL; káblová služba musí používať káblový modem. Keďže môže byť dostupný iba obmedzený počet sieťových pripojení, sieťové nastavenia projektora sa nemusia použiť v závislosti od zmluvy s poskytovateľom internetových služieb. (Ak zmluva nepovoľuje používanie viac než jedného zariadenia na linku, môže sa použiť len počítač, ktorý je už pripojený.)
- Bezdrôtová sieť môže zaznamenať rušenie z iných zariadení, ktoré používajú frekvenciu 2,4 GHz (bezdrôtový telefón, zariadenie Bluetooth alebo mikrovlnná rúra). Hoci rušenie môže dochádzať aj pri používaní frekvencie 5 GHz, vyskytujú sa s menšou pravdepodobnosťou.
- Bezdrôtové prostredie môže spôsobovať pomalý beh služieb bezdrôtovej siete.
- Ak nedôjde k vypnutiu všetkých lokálnych domácich sietí, na niektorých zariadeniach môže dôjsť k zvýšenej prevádzke.
- Prístupový bod musí podporovať bezdrôtové pripojenia. Aby zariadenie ponúkalo pripojenie AP (prístupový bod), musí byť na ňom povolená funkcia bezdrôtového pripojenia. Na dostupnosť bezdrôtových pripojení na prístupovom bode sa spýtajte poskytovateľa služieb.
- Skontrolujte identifikátor SSID a bezpečnostné nastavenia prístupového bodu. Postupujte podľa zodpovedajúcej dokumentácie pre identifikátor SSID a bezpečnostné nastavenia prístupového bodu.
- Nesprávne nastavenia bezdrôtových zariadení (zariadenie na zdieľanie pevného/ bezdrôtového pripojenia, rozbočovač) môžu spôsobiť spomalenú prevádzku projektora alebo úplnú nefunkčnosť. Nainštalujte zariadenia správne podľa zodpovedajúceho návodu a siete.
- Spôsob pripojenia sa môže líšiť v závislosti od výrobcu prístupového bodu.

# OBSLUHA PROJEKTORA

## Spustenie aplikácií pomocou funkcie [RÝCHLY PRÍSTUP]

### Lahké a rýchle používanie aplikácií pomocou funkcie [RÝCHLY PRÍSTUP]

Na spustenie aplikácie alebo aktiváciu externého vstupu zaregistrovaného do tlačidla stlačte a podržte číselné tlačidlo na diaľkovom ovládači.

#### **Nastavenie funkcie [RÝCHLY PRÍSTUP]**

- 1** Spustíte aplikáciu alebo vyberte vstup, ktorý chcete priradiť.
- 2** Stlačte a podržte stlačené číselné tlačidlo (1 až 8), ktoré chcete zaregistrovať. Č. 9 je pevne priradené [RÝCHLY POMOCNÍK].
- 3** Po zobrazení kontextového okna registrácie vyberte možnosť [Áno].
  - Ak stlačíte a podržte číselné tlačidlo, ktoré už bolo zaregistrované, vykoná sa zaregistrovaná funkcia.
  - Ak chcete zobraziť položky, ktoré sa dajú zaregistrovať, vyberte v režime [UPRAVIŤ RÝCHLY PRÍSTUP] číslo, ktoré ešte nebolo zaregistrované.
  - Ak sa nachádzate v režime, v ktorom nie je možné spustiť funkciu [RÝCHLY PRÍSTUP], nevykoná sa žiadna funkcia.

## Kontrola a úprava funkcie [RÝCHLY PRÍSTUP]




Na diaľkovom ovládači stlačte a podržte stlačené číselné tlačidlo **0**.  
Zobrazí sa obrazovka na úpravu funkcie [RÝCHLY PRÍSTUP].



- 1 Výber už zaregistrovaného čísla umožní zrušenie jeho registrácie.
- 2 Po výbere čísla, ktoré nebolo zaregistrované, sa zobrazia položky, ktoré možno zaregistrovať.
- 3 Položka, ktorá bola zaregistrovaná do iného čísla, sa zobrazí so značkou výberu.
- 4 Môžete si pozrieť stručný pokyn k tejto funkcii.

## Používanie rozhrania SIMPLINK

Prostredníctvom diaľkového ovládača projektoru môžete pohodlne ovládať a používať rôzne multimediálne zariadenia pripojené prostredníctvom rozhrania HDMI.

- 1 Pripojte výstupný port SIMPLINK HDMI k HDMI IN portu projektoru káblom HDMI®.
- 2 Stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**) na diaľkovom ovládači a vyberte → [Pripojenie] → [Nastavenia HDMI zariadenia].
- 3 Položku [SIMPLINK (HDMI-CEC)] nastavte na možnosť [Zapnuté].
- 4 Položku [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)] nastavte na možnosť [Zapnuté] alebo [Vypnuté]. (Ak je položka [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)] nastavená na možnosť [Zapnuté], po zapnutí zariadenia prepojeného prostredníctvom funkcie SIMPLINK sa zapne aj projektor. Ak projektor vypnete, vypne sa aj zariadenie.)
- 5 Zapnite pripojené zariadenie. Po automatickom pripojení projektoru k zariadeniu sa prepne vstup. Ak sa zariadenie automaticky nepripojí k projektoru, kliknite na tlačidlo .
  - Táto funkcia funguje iba na zariadeniach s logom . Na externom zariadení vyhľadajte logo SIMPLINK. Ak zariadenie nespĺňa predpísané požiadavky, pri jeho používaní môže nastať problém.
  - Používanie rozhrania SIMPLINK si vyžaduje vysokorýchlostný HDMI® kábel s podporou funkcie CEC (Consumer Electronics Control). Vývod č. 13 vysokorýchlostného HDMI® kábla sa používa na prenos údajov medzi zariadeniami.
  - Ak chcete prenášať zvuk do externého zvukového zariadenia pripojeného prostredníctvom HDMI® kábla, nastavte [SIMPLINK (HDMI-CEC)] na [Zapnuté].

**Podporované funkcie rozhrania SIMPLINK****• Okamžité prehrávanie**

Po spustení multimediálneho zariadenia môžete okamžite sledovať obsah zo zariadenia na projektore bez toho, aby ste museli čokoľvek ovládať.

**• Ovládanie zariadení diaľkovým ovládačom projektora**

Umožňuje používateľovi sledovať obsah ovládaním multimediálnych zariadení diaľkovým ovládačom projektora.

**• Vypnutie hlavného napájania**

Ak je funkcia [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)] v nastaveniach [Nastavenia HDMI zariadenia] nastavená na možnosť [Zapnuté] a projektor sa vypne, vypnú sa aj zariadenia pripojené k projektoru prostredníctvom rozhrania SIMPLINK.

– Táto funkcia je dostupná iba na niektorých zariadeniach.

**• Zapnutie hlavného napájania**

Ak je položka [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)] v nastaveniach [Nastavenia HDMI zariadenia] nastavená na možnosť [Zapnuté], po zapnutí zariadenia prepojeného prostredníctvom rozhrania SIMPLINK sa zapne aj projektor.

– Ak je funkcia [SIMPLINK (HDMI-CEC)] nastavená na možnosť [Vypnuté], funkciu [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)] nie je možné nastaviť na možnosť [Zapnuté].



– Niektoré modely nemusia byť podporované.

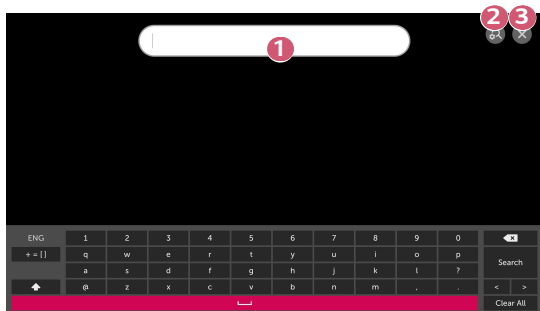
# SPÔSOB POUŽÍVANIA ROZMANITÉHO OBSAHU

## Vyhľadávanie obsahu

### Funkcia [Vyhľadávanie]

Môžete vyhľadávať súbory vrátane obrázkov, videa a audio súborov.

- 1 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
- 2 Spustite .
- 3 Napísaním požadovaných vyhľadávacích fráz môžete vyhľadávať rôznorodý obsah a informácie.



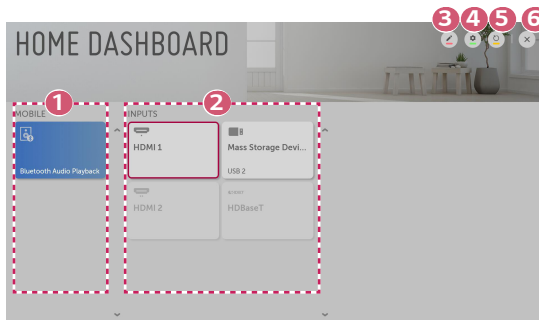
- 1 Zadanie požadovanej vyhľadávacej frázy.
  - 2 Zmena nastavení možností funkcie [Vyhľadávanie].
  - 3 Ukončiť vyhľadávanie.
- Niektoré aplikácie ponúkajú funkciu, ktorá vám umožní vyhľadávať v rámci projektora. Ak spustíte vyhľadávanie v takýchto aplikáciách, bude prebiehať v rámci funkcie [Vyhľadávanie].

# PRIPOJIŤ INÉ ZARIADENIA

## Pomocou [Riadiaci panel domova]

Môžete vybrať alebo ovládať zariadenie (mobil, externé zariadenie, atď.) pripojené k projektoru.

- 1 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači a vyberte [Riadiaci panel domova].



- 1 Môžete skontrolovať a vybrať pripojené inteligentné zariadenie pomocou LG TV Plus.  
Môžete prehrávať zvuk z inteligentného zariadenia pripojeného cez Bluetooth.
  - 2 Môžete skontrolovať a vybrať externé zariadenie pripojené cez externý vstupný port alebo sieť.
  - 3 Môžete upraviť názov alebo zmeniť ikonu zariadenia pripojeného v vstupom.
    - Niektoré zariadenia sa nedajú upravovať.
  - 4 Môžete spustiť aplikáciu [Sprievodca pripojením zariadenia].
  - 5 Obnoví zoznam zariadení.
  - 6 Ukončiť [Riadiaci panel domova].
- Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

## Funkcia Mobile Connection

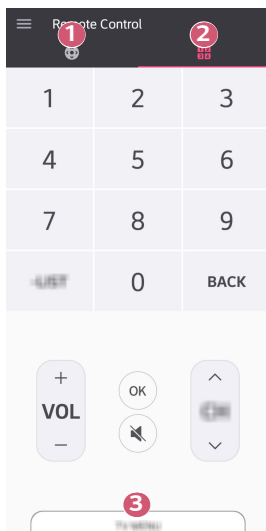
Môžete používať množstvo funkcií pripojením projektoru k inteligentnému zariadeniu.

### Pripojenie inteligentného zariadenia k projektoru pomocou aplikácie LG TV Plus

- 1** Z obchodu k vášmu inteligentnému zariadeniu si prevezmite aplikáciu LG TV Plus.
- 2** Projektor aj inteligentné zariadenie pripojte do tej istej Wi-Fi siete.
- 3** Spustite aplikáciu LG TV Plus nainštalovanú na vašom inteligentnom zariadení.
- 4** Postupujte podľa pokynov z aplikácie LG TV Plus na pripojenie svojho inteligentného zariadenia k projektoru. Môžete skontrolovať pripojené inteligentné zariadenie na [Riadiaci panel domova] projektoru.

## Ovládanie projektora pomocou aplikácie LG TV Plus

Projektor môžete ovládať ťukaním na tlačidlá na obrazovke inteligentného zariadenia.



- 1 Môžete používať rovnaké funkcie ako ukazovateľ a tlačidlá so šípkami Magického svietiaceho diaľkového ovládača.
  - 2 Bez použitia diaľkového ovládača môžete nastavovať hlasitosť alebo vykonávať iné nastavenia.
  - 3 Môžete otvoriť aplikáciu nainštalovanú na projektore alebo nakonfigurovať nastavenia funkcií, ako napríklad prepínanie vstupu.
- Pri niektorých ovládacích prvkoch môže byť obmedzený externý vstupný režim.
  - Obrazovka aplikácie a jej funkcie podliehajú zmenám bez predchádzajúceho oznámenia.
  - Dostupné funkcie závisia od krajiny a operačného systému a môžu sa líšiť.
  - Funkcie súvisiace s televízorom nebudú fungovať.

## **Zdieľanie obsahu pomocou aplikácie LG TV Plus**

O obsah uložený na vašom inteligentnom zariadení sa môžete podeliť prostredníctvom svojho projektora.



- 1** Spustíte aplikáciu LG TV Plus nainštalovanú na vašom inteligentnom zariadení.
- 2** Na projektore nastavíte požadovaný obsah.

## **Okolnosti, ktorým treba počas zdieľania obsahu venovať zvláštnu pozornosť**

- Ak funkcia zdieľania obsahu nefunguje správne, skontrolujte nastavenia siete.
- Funkcia nemusí fungovať správne v bezdrôtovej sieti. Odporúčame vykonať pripojenie do pevnej siete.
- Funkcia nemusí fungovať správne v závislosti od sieťového prostredia.
- Ak je k jednému zariadeniu pripojených viac zobrazovacích zariadení, v závislosti od výkonu servera sa obsah nemusí prehrávať správne.
- Podporované funkcie závisia od verzie a výrobcu operačného systému inteligentného zariadenia a môžu sa líšiť.
- Aby ste prostredníctvom funkcie zdieľania obsahu mohli sledovať videá v rozlíšení 1 080p, budete potrebovať smerovač pracujúci na frekvencii 5 GHz. Ak použijete smerovač pracujúci na frekvencii 2,4 GHz, video nemusí hrať správne.
- Titulky sú podporované iba u niektorých pripojených zariadení.
- Ak bol súbor s titulkami pridaný neskôr, zakážte zdieľaný priečinok a znova ho povoľte.
- Súbory s ochranou DRM na pripojenom zariadení nebudú hrať.
- Hoci je súborový formát podporovaný projektorom, podporovaný súborový formát sa môže líšiť v závislosti od prostredia v pripojenom zariadení.
- Ak sa v priečinku nachádza príliš veľa priečinkov alebo súborov, nemusí fungovať správne.
- Informácie o súbore importovanom z pripojeného zariadenia sa nemusia zobrazovať správne.
- V závislosti od kódovania sa niektoré prúdy nemusia dať v režime zdieľania obsahu prehrať.


## Zdieľanie obrazovky smartfónu

### Zobrazenie obrazovky mobilného zariadenia na projektore

- 1** Na projektore povolte režim Screen Share.
  -  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Pripojenie] → [Nastavenia aplikácie Screen Share] → [Screen Share]
- 2** Na mobilnom zariadení povolte režim Zdieľanie obrazovky.
- 3** Váš projektor sa zobrazí v zozname dostupných zariadení.
- 4** Vyberte projektor a požiadajte o pripojenie.
- 5** Po nadviazaní pripojenia zobrazí projektor obrazovku pripojeného zariadenia.
  - Kvôli spoľahlivému pripojeniu vždy majte zariadenie pripojené k svojmu projektoru aktualizované na najnovšiu verziu OS.
  - Zariadenie inej značky než LGE sa nemusí pripojiť, aj keď je rozpoznané.
  - Keďže výkon môže byť ovplyvnený bezdrôtovým prostredím, zariadenie pripojte k 5 GHz smerovaču.
  - Rýchlosť odpovede sa môže líšiť v závislosti od používateľského prostredia.
  - U rôznych zariadení dochádza k odlišnostiam. Ďalšie informácie o zariadení, ktoré chcete pripojiť, nájdete v príslušnom návode na obsluhu.
  - Ak dochádza k opakovaným výpadkom spojenia, vypnite projektor aj pripájané zariadenie, znova ich zapnite a pokus zopakujte.

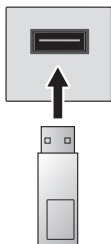
## Prehrávanie zvuku z inteligentného zariadenia prostredníctvom reproduktorov projektora

Ak chcete prehrávať zvuk prostredníctvom reproduktorov projektora, pripojte inteligentné zariadenie k projektoru prostredníctvom rozhrania Bluetooth.

- 1** Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači a vyberte [Riadiaci panel domova].
- 2** V priestore [MOBIL], spustite [Bluetooth Audio Playback].
- 3** Na inteligentnom zariadení zapnite funkciu Bluetooth a zo zoznamu zariadení vyberte projektor.
- 4** Projektor sa pripojí k inteligentnému zariadeniu.






## Pripojenie USB

Pamäťové USB zariadenie (USB pevný disk, USB flash disk) pripojte k USB rozhraniu na projektore a užívajte si súbory s obsahom uložené na pamäťovom USB zariadení priamo na svojom projektore.



USB flash disk


## Tipy týkajúce sa používania pamäťového USB zariadenia

- Pamäťové USB zariadenie, ktoré má zabudovaný automatický program na rozpoznávanie alebo používa vlastný ovládač, sa nemusí dať rozpoznať.
- Niektoré pamäťové USB zariadenia nemusia byť podporované alebo nemusia fungovať správne.
- Ak použijete predlžovací USB kábel, pamäťové USB zariadenie sa nemusí dať rozpoznať alebo nemusí fungovať správne.
- Používajte výhradne pamäťové USB zariadenia so súborovým systémom FAT32 alebo NTFS z operačného systému Windows.
- Odporúčame používať externý USB pevný disk s menovitým napätím 5 V alebo menej a menovitým prúdom 500 mA alebo menej.
- Odporúčame, aby ste používali USB rozbočovač alebo pevný disk so samostatným napájaním. (Pri nedostatočnom napájaní nemusí byť pamäťové USB zariadenie rozpoznané správne.)
- Odporúčame používať USB kľúč s kapacitou 32 GB alebo menej alebo USB pevný disk s kapacitou 2 TB alebo menej.
- Ak USB pevný disk s funkciou úspory energie nefunguje, vypnite ho a následne opätovne zapnite, aby pracoval správne. Viac informácií sa dozviete v návode na obsluhu k pevnému USB disku.
- Údaje na pamäťovom USB zariadení sa môžu poškodiť. Preto odporúčame dôležité súbory zálohovať. Za spravovanie údajov zodpovedajú používatelia. Výrobca nenesie žiadnu zodpovednosť.
- Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači. Na odpojenie USB úložného zariadenia stlačte tlačidlo Odpojiť () , ktoré sa objaví na vrchu, keď sa zameriate na USB úložné zariadenie, ktoré chcete odpojiť. Ak odpojíte pamäťové USB zariadenie bez toho, aby ste vybrali tlačidlo [ODPOJIŤ], v projektore alebo na pamäťovom zariadení môže dôjsť k chybe.
- Ak máte záujem o informácie o ďalších spôsoboch pripojenia, prejdite do ponuky  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Pripojenie] → [Sprievodca pripojením zariadenia].
- Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači. Vyberte pripojené USB z [Riadiaci panel domova] → [VSTUPY] a vyberte tlačidlo [FORMÁTOVAŤ] na naformátovanie USB úložného zariadenia. Po naformátovaní sa všetky údaje z pamäťového USB zariadenia odstránia a na zariadení sa vytvorí súborový systém NTFS alebo FAT32.
- Po pripojení pamäťového USB zariadenia sa môže vytvoriť náhodný súbor/priečinok, ktorý bude inteligentnému projektoru poskytovať služby, ako napríklad ukladanie a načítavanie obrázkov miniatúr.

## [Fotografie a videá]

### Prezeranie fotografií a videí

Pomocou aplikácie [Fotografie a videá] môžete prezerat fotografie a videá.

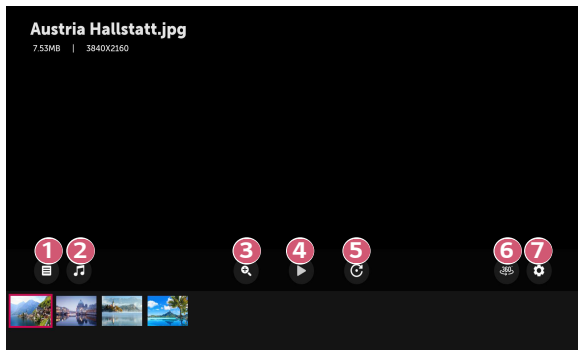
- 1 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
- 2 Spustite aplikáciu [Fotografie a videá].
- 3 Vyberte si požadované pamäťové zariadenie.
- 4 Vyberte si a prezerajte požadované fotografie alebo videá.



- 1 Výber požadovaného typu obsahu a spôsobu prezerania.
  - 2 Výber a odstránenie požadovaného obsahu.  
(Nemôžete odstrániť súbory, ktoré sú zdieľané z iných zariadení.)
  - 3 Výber obsahu, ktorý chcete prehrávať. Môžete vybrať iba ten typ obsahu, ktorý ste vybrali ako prvý.
  - 4 Spustenie funkcie [Vyhľadávanie].
- Ak je položiek obsahu viac než 40 000, niektoré z nich sa nemusia v zozname zobrazit.

## Prehrávač fotografií

Po výbere fotografie v aplikácii [Fotografie a videá] sa spustí prehrávač fotografií. Môžete si prezerať uložené fotografie.



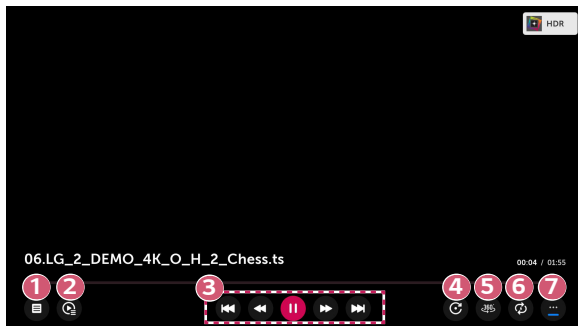
- 1 Návrat do úplného zoznamu obsahu.
- 2 Po spustení hudobného prehrávača môžete prehrávať hudbu na pozadí.
- 3 Môžete približovať a oddiaľovať fotografie.
- 4 Spustenie prezentácie.
- 5 Otáčanie fotografií.
- 6 360-stupňové fotografie je možné prezerať v 360-stupňovom zobrazení.
  - Pri použití 360 ° VR Play pri normálnej fotografii môže dôjsť ku skresleniu zobrazenia.
  - Niektoré modely nemusia byť podporované.
- 7 Môžete nastaviť veľkosť fotografie alebo zmeniť rýchlosť a efekt prezentácie.

## Podporované obrazové súbory

Typ súboru	Formát	Rozlíšenie
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Minimálne: 64 x 64 Maximálne Normálny typ: 15 360 (š) x 8 640 (v) Progresívny typ: 1 920 (š) x 1 440 (v)
.png	PNG	Minimálne: 64 x 64 Maximálne: 5 760 (š) x 5 760 (v)
.bmp	BMP	Minimálne: 64 x 64 Maximálne: 1 920 (š) x 1 080 (v) ※ WUXGA model: 1 920 (š) x 1 200 (v)

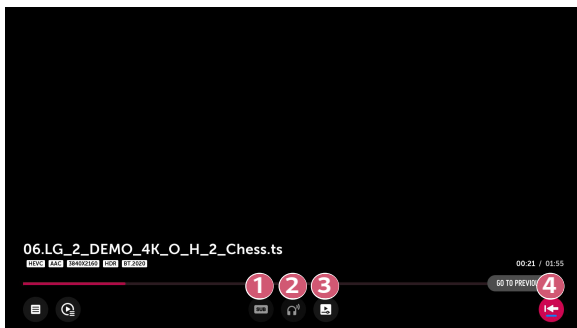
## Prehrávač videí

Po výbere videa v aplikácii [Fotografie a videá] sa spustí prehrávač videí. Môžete si prezerať uložené videá.



- 1 Návrat do úplného zoznamu obsahu.
- 2 Zobrazením playlistu pri sledovaní videa môžete vybrať iný obsah.
- 3 Môžete ovládať základné funkcie prehrávania videa.
- 4 Otáčanie videí.
  - Niektoré modely nemusia byť podporované.
- 5 360-stupňové videá je možné sledovať v 360-stupňovom zobrazení.
  - Pri použití 360 ° VR Play pri normálnom videu môže dôjsť ku skresleniu videí.
  - Niektoré modely nemusia byť podporované.
- 6 Môžete urobiť nastavenia týkajúce sa opakovaného prehrávania videa.
- 7 Môžete nastaviť ďalšie možnosti.

## Nastavenie ďalších možností



- 1 Môžete zmeniť nastavenie titulkov.
- 2 Môžete nastaviť zvukové stopy.
- 3 Môžete nastaviť kontinuálne sledovanie a obnoviť prehrávanie od naposledy sledovanej scény.
- 4 Návrat na obrazovku so základným ovládaním.

## Podporované videosúbory

### Maximálny dátový tok:

- Full HD video  
H.264 1 920 x 1 080@60P BP/MP/HP@L4.2 Maximum 40 Mbps  
HEVC 1 920 x 1 080@60P Main/Main10@L4.1 Maximum 40 Mbps
- ULTRA HD video (Iba model ULTRA HD)  
H.264 3 840 x 2 160@30P BP/MP/HP@L5.1 Maximum 50 Mbps  
HEVC 3 840 x 2 160@60P Main/Main10@L5.1 Maximum 60 Mbps

### Podporované externé titulky:

\*.smi, \*.srt, \*.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), \*.ass, \*.ssa, \*.txt (TMPlayer), \*.psb (PowerDivX), \*.dcs (DLP Cinema)

### Podporované integrované titulky:

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Časovaný text

## Podporované videokodeky

Prípona	Kodek	
.asf .wmv	Obraz	VC-1, rozšírený profil (okrem WMVA), VC-1 jednoduchý a hlavný profil
	Zvuk	Štandardné WMA (okrem WMA v1/WMA Speech)
.avi	Obraz	Xvid (okrem kódovania 3 warp-point GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Obraz	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Zvuk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Obraz	H.264/AVC, MPEG-4
	Zvuk	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Obraz	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Zvuk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Obraz	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Obraz	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3)
.vob	Obraz	MPEG-1, MPEG-2
	Zvuk	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.rm .rmvb	Obraz	RV30, RV40
	Zvuk	Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC

- Dolby AC-4: Niektoré modely nemusia byť podporované.
- .rm, .rmvb: Niektoré modely nemusia byť podporované.

## Upozornenia k prehrávaniu videí

- Niektoré titulky vytvorené používateľmi nemusia fungovať správne.
- Videosúbor a príslušný súbor s titulkami sa musia nachádzať v rovnakom priečinku. Aby sa titulky zobrazovali správne, zabezpečte, aby videosúbor a súbor s titulkami mali rovnaký názov.
- Titulky na zariadeniach NAS (Network Attached Storage) nemusia byť v závislosti od výrobcu a modelu podporované.
- Prúdy, ktoré používajú metódy GMC (Global Motion Compensation) a Qpel (Quarterpel Motion Estimation), nie sú podporované.
- ULTRA HD video (iba model ULTRA HD): 3 840 x 2 160, 4 096 x 2 160  
Niektoré HEVC-kódované ULTRA HD videá iné než obsah oficiálne poskytovaný spoločnosťou LG Electronics sa nemusia prehrávať.  
Po aktualizácii softvéru môžu byť podporované niektoré kodeky.


Prípona	Kodek	
mkv/mp4/ts	Obraz	H.264/AVC, HEVC
	Zvuk	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

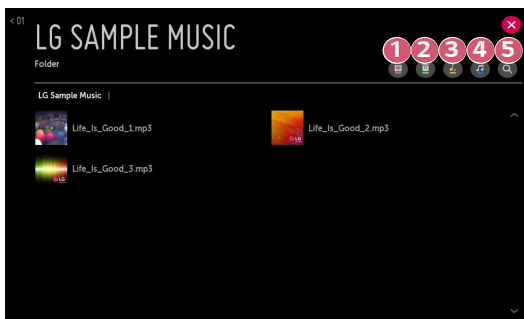
- Formát Windows Media Audio je podporovaný iba vo verzii V7 a novšej.
- Hlavný profil AAC nie je podporovaný.
- Videosúbory vytvorené v niektorých kódovačoch sa nemusia dať prehrávať.
- Videosúbory v iných než uvedených formátoch sa nemusia prehrávať správne.
- Videosúbory uložené na pamäťovom USB zariadení, ktoré nepodporuje vysokú rýchlosť, sa nemusia prehrávať správne.
- DTS kodeky sú podporované iba pri prehrávaní USB a HDMI videosúborov.

## Aplikácia [Hudba]

### Prehrávanie hudby

Pomocou aplikácie [Hudba] môžete počúvať hudbu.

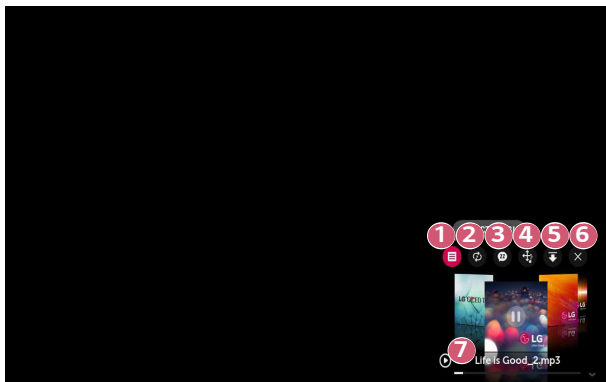
- 1 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
- 2 Spustite aplikáciu [Hudba].
- 3 Vyberte si požadované pamäťové zariadenie.  
Požadované skladby môžete vybrať zo všetkých pamäťových zariadení a pridať ich do zoznamu [Môj zoznam skladieb].
- 4 Vyberte požadovaný hudobný obsah a užívajte si ho.





- 1 Výber požadovaného typu zoznamu s obsahom.
  - 2 Výber a odstránenie obsahu.  
(Súbory zdieľané z iných zariadení nie je možné odstrániť.)
  - 3 Výber obsahu a jeho pridanie do zoznamu [Môj zoznam skladieb].
  - 4 Otvorenie hudobného prehrávača.
  - 5 Spustenie funkcie [VYHLADÁVANIE].
- Ak je položiek obsahu viac než 5 000, niektoré položky sa nemusia zobrazit.

## Používanie hudobného prehrávača

Hudobný prehrávač vám umožní vybrať si skladby z iných aplikácií a používať ich ako hudbu na pozadí.



- 1 Môžete prehrávať hudbu z vybraného pamäťového zariadenia.
- 2 Môžete nastaviť opakované prehrávanie a prehrávanie v náhodnom poradí.
- 3 Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.
  -  : Pri počúvaní hudby môžete obrazovku vypnúť alebo môžete zobrazovať hudobný prehrávač v režime na celej obrazovke.
  -  : Hudbu môžete počúvať pri vypnutej obrazovke.

- 4 Môžete zmeniť pozíciu hudobného prehrávača.
  - 5 Hudobný prehrávač môžete minimalizovať.
  - 6 Táto funkcia zatvorí hudobný prehrávač.
  - 7 V prípade hudobných súborov, ktoré obsahujú text skladby, ho je možné zobraziť.  
V prípade niektorých hudobných súborov si môžete vybrať sekciu s textom a presunúť pozíciu prehrávania.
    - Funkcia zobrazovania textu je podporovaná iba na niektorých zariadeniach.
    - V závislosti od textových údajov v hudobnom súbore sa text skladby nemusí zobrazovať synchronizovane.
- Hudobný prehrávač znova otvoríte stlačením tlačidiel hlasitosti na svojom diaľkovom ovládači.
  - Hudobný prehrávač sa nemusí dať použiť v prípade niektorých funkcií.

## Zvukový formát


Súborový formát	Položka	Informácie
.mp3	Bitový tok	32 kb/s až 320 kb/s
	Vzorkovacia frekv.	16 kHz až 48 kHz
	Podpora	MPEG-1, MPEG-2
	Kanály	mono, stereo
.wav	Bitový tok	–
	Vzorkovacia frekv.	8 kHz až 96 kHz
	Podpora	PCM
	Kanály	mono, stereo
.ogg	Bitový tok	64 kb/s až 320 kb/s
	Vzorkovacia frekv.	8 kHz až 48 kHz
	Podpora	Vorbis
	Kanály	mono, stereo
.wma	Bitový tok	128 kb/s až 320 kb/s
	Vzorkovacia frekv.	8 kHz až 48 kHz
	Podpora	WMA
	Kanály	až 6 kanálov
.flac	Bitový tok	–
	Vzorkovacia frekv.	8 kHz až 96 kHz
	Podpora	FLAC
	Kanály	mono, stereo

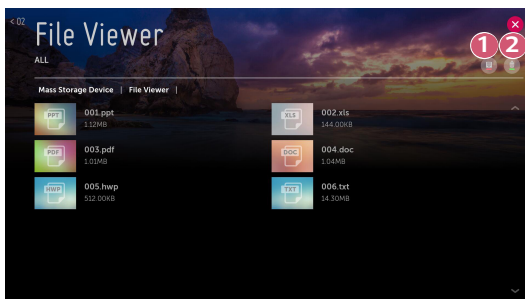
- Počet podporovaných kanálov sa môže líšiť v závislosti od vzorkovacej frekvencie.

## Aplikácia [Prehliadač súborov]

### Prezeranie súborov

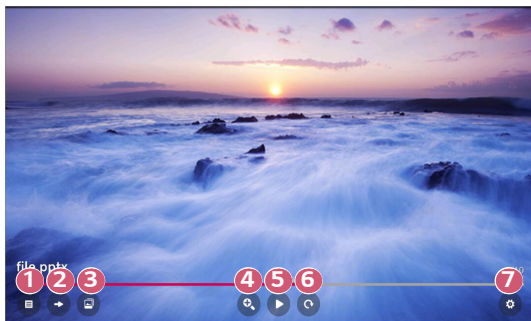
Môžete si prezerat súbory dokumentov uložené na pripojenom zariadení.

- 1 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
- 2 Spustite aplikáciu [Prehliadač súborov].
- 3 Vyberte si požadované pamäťové zariadenie.
- 4 Vyberte požadovaný súbor dokumentu a môžete si ho prezerat.



- 1 Výber požadovaného typu obsahu a spôsobu prezerania.
  - 2 Výber a odstránenie požadovaného obsahu.  
(Nemôžete odstrániť súbory, ktoré sú zdieľané z iných zariadení.)
- Ak je položiek obsahu viac než 40 000, niektoré z nich sa nemusia v zozname zobrazit.

## Ovládanie prehliadača súborov



- 1 Návrat do úplného zoznamu obsahu.
- 2 Presun na určenú stránku.
- 3 Nastavenie prezentácie.
- 4 Zväčšenie alebo zmenšenie dokumentu.
- 5 Spustenie prezentácie.
- 6 Otočenie dokumentu.
- 7 Nastavenie možností prehliadača súborov.

### Podporované súborové formáty

Prípona súboru	Podporovaná verzia
XLS, XLSX	Microsoft Office, verzia 97/2000/2002/2003/2007/ 2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF, verzia 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Hangul, verzia 2007

- Prehliadač súborov preformátuje dokument, takže môže vyzeráť odlišne od zobrazenia na počítači.
- V prípade dokumentov s obrázkami sa môže rozlíšenie pri procese preformátovania zdanlivo znížiť.
- Ak je dokument veľký alebo má mnoho stránok, jeho načítanie môže trvať dlhšie.
- Nepodporované typy písma môžu byť nahradené inými.
- Prehliadač súborov nemusí otvoriť dokumenty balíka Office, ktoré obsahujú mnoho obrázkov vo vysokom rozlíšení. V takomto prípade znížte veľkosť obrazového súboru, uložte ho na pamäťové zariadenie USB a spustite prehliadač súborov znova alebo pripojte počítač k projektoru a súbor otvorte na počítači.

## Zdieľanie obsahu z počítača

### Na čo slúži funkcia zdieľania obsahu?

Funkcia zdieľania obsahu vám umožňuje užívať si videá, hudbu a fotografie uložené na počítači.

#### Prehrávanie obsahu pomocou softvéru na zdieľanie obsahu na počítači

Ak máte na počítači nainštalovaný operačný systém Windows 7 alebo novší, môžete prehrávať hudbu, videá, fotografie a pod. na projektore bez toho, aby ste potrebovali nainštalovať samostatný program.

- 1** Projektor aj počítač pripojte do rovnakej siete. Počítače s nainštalovaným systémom Windows 7 alebo novším musia byť tiež pripojené do siete.
  - 2** Pravým tlačidlom kliknite na požadovaný súbor so skladbou/videom/ fotografiou, ktorý chcete prehrávať, a potom pomocou funkcie „Prehrať na“ integrovanej v systéme Windows 7 alebo novšom vyberte zariadenie, ktoré má prehrať súbor.  
Ak chcete na prehrávanie použiť iné zariadenia, ako napríklad mobilný telefón, postupujte podľa zodpovedajúceho návodu.
- Aj keď je pripojených viac projektorov alebo zariadení, vybraný súbor sa bude prehrávať iba cez jedno zariadenie. Rýchlosť prehrávania sa môže líšiť v závislosti od sieťového pripojenia.

## Používanie počítačového softvéru SmartShare na prehrávanie obsahu uloženého na počítači

Počítačový softvér SmartShare môžete použiť na pripojenie skladieb/vidéí/fotografií uložených na počítači do vašej domácej siete a ich prehrávanie na projektore.

- 1** Projektor aj počítač s nainštalovaným softvérom SmartShare pripojte do rovnakej siete.
  - Služba SmartShare je dostupná iba v prípade, ak sú projektor aj počítačový server pripojené k jednému smerovaču.
- 2** Z webovej stránky spoločnosti LG ([www.lg.com](http://www.lg.com)) si prevezmite a nainštalujte počítačový softvér SmartShare. Pred inštaláciou ukončíte všetky programy spustené na počítači, ako napríklad bránu firewall alebo antivírusový softvér.
- 3** Spustíte počítačový softvér SmartShare a nakonfigurujete možnosti zdieľania.
- 4** Zdieľané videá a fotografie sa budú na projektore prehrávať z aplikácie [Fotografie a videá]. Zdieľané hudobné súbory sa budú na projektore prehrávať z aplikácie [Hudba].
  - Aby ste mohli sledovať zdieľaný súbor na projektore, musí byť spustený server.
  - Ďalšie informácie o spôsobe používania počítačového softvéru SmartShare sa dozviete v pomocníkovi k softvéru.



**Okolnosti, ktorým treba počas zdieľania obsahu venovať zvláštnu pozornosť**

- Ak funkcia zdieľania obsahu nefunguje správne, skontrolujte nastavenia siete.
- Funkcia nemusí fungovať správne v bezdrôtovej sieti. Odporúčame vykonať pripojenie do pevnej siete.
- Ak je k jednému zariadeniu pripojených viac zobrazovacích zariadení, v závislosti od výkonu servera sa obsah nemusí prehrávať správne.
- Funkcia nemusí fungovať správne v závislosti od sieťového prostredia.
- Aby ste prostredníctvom funkcie zdieľania obsahu mohli sledovať videá v rozlíšení 1 080p, budete potrebovať smerovač pracujúci na frekvencii 5 GHz. Ak použijete smerovač pracujúci na frekvencii 2,4 GHz, video nemusí hrať správne.
- Funkcia zdieľania obsahu nemusí byť podporovaná na smerovači, ktorý nepodporuje technológiu multi-cast. Ďalšie informácie nájdete v návode na obsluhu k vášmu smerovaču alebo sa obráťte na výrobcu.
- Titulky sú podporované iba u niektorých pripojených zariadení.
- Na zobrazovanie titulkov sa odporúča použiť počítačový softvér SmartShare.
- Ak bol súbor s titulkami pridaný neskôr, zakážete zdieľaný priečinok a znova ho povoľte.
- Súbory s ochranou DRM na pripojenom zariadení nebudú hrať.
- Hoci je súborový formát podporovaný projektorom, podporovaný súborový formát sa môže líšiť v závislosti od prostredia v pripojenom zariadení.
- Ak sa v priečinku nachádza príliš veľa priečinkov alebo súborov, nemusí fungovať správne.
- Informácie o súbore importovanom z pripojeného zariadenia sa nemusia zobrazovať správne.
- V závislosti od kódovania sa niektoré prúdy nemusia dať v režime zdieľania obsahu prehrať.

# Zdieľanie obrazovky počítača

## Zobrazenie obrazovky počítača na projektore

### Bezdrôtové pripojenie

- 1 Na projektore povolte režim Screen Share.
  -  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Pripojenie] → [Nastavenia aplikácie Screen Share] → [Screen Share]
- 2 Na PC povolte režim Zdieľanie obrazovky. Váš projektor sa zobrazí v zozname dostupných zariadení.
- 3 Vyberte projektor a požiadajte o pripojenie.
- 4 Po nadviazaní pripojenia zobrazí projektor obrazovku pripojeného zariadenia.
  - V záujme zabezpečenia spoľahlivého pripojenia aktualizujte operačný systém zariadenia pripojeného k projektoru na najnovšiu verziu.
  - Túto funkciu odporúčame používať v blízkom okolí.
  - Hoci je možné použiť pripojenie bez bezdrôtového smerovača, odporúčame zariadenie pripojiť k 5 GHz smerovaču, pretože výkon môže byť ovplyvnený okolitým bezdrôtovým prostredím.
  - Rýchlosť odpovede sa môže líšiť v závislosti od používateľského prostredia.
  - V rôznych verziách systému Windows sa líši. Ďalšie informácie o zariadení, ktoré chcete pripojiť, nájdete v príslušnom návode na obsluhu.
  - Ak dochádza k opakovaným výpadkom spojenia, vypnite projektor aj pripájané zariadenie, znova ich zapnite a pokus zopakujte.


### Pevné pripojenie

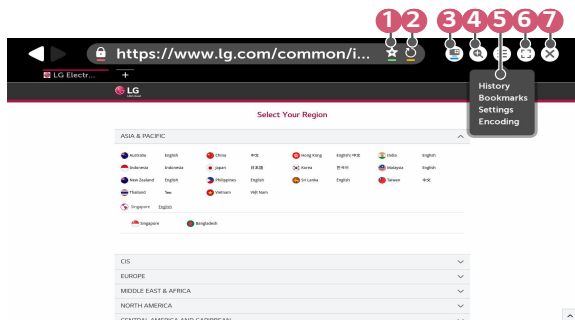
Počítač pripojte k projektoru prostredníctvom HDMI® kábla.

# POUŽÍVANIE INTERNETU

## Používanie aplikácie [Webový prehliadač]

Po zadaní adresy webovej stránky do riadka s URL adresou si môžete prezerať webovú stránku. Vyhľadávací nástroj po zadaní vyhľadávaného slova nájde informácie o tomto slove.

- 1 Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači.
- 2 Spustíte aplikáciu [Webový prehliadač].





- 1 V [Záložky] môžete pridať alebo odstrániť aktuálnu stranu.
- 2 Opätovné načítanie aktuálnej stránky.
- 3 Môžete zapnúť/vypnúť Mini TV.
- 4 Priblíženie alebo oddialenie obrazovky.

**5** [História]: Otvorenie alebo odstránenie zoznamu histórie.  
 [Záložky]: Otvorenie alebo odstránenie zoznamu záložiek.  
 [Nastavenia]: Môžete nakonfigurovať jednoduché nastavenia prehliadača.  
 [Kódovanie]: Zmena jazyka, keď obsah nie je na webovej stránke zobrazený správne.

**6** Prehliadač môžete používať v režime na celej obrazovke. Ak sa chcete vrátiť na pôvodnú obrazovku, diaľkovým ovládačom presuňte ukazovateľ do hornej časti obrazovky. Zobrazí sa odkaz [Ukončiť Zobrazenie Na Celú Obrazovku].

**7** Ukončenie aplikácie [Webový prehliadač].

- Aplikácia [Webový prehliadač] podporuje iba médiá vo formáte HTML5. Nepodporuje zásuvný modul Flash.
- Aplikácia [Webový prehliadač] nepodporuje inštaláciu zásuvných modulov.
- V aplikácii [Webový prehliadač] sa nemusia dať prehrávať iné mediálne formáty než JPEG/PNG/GIF.
- Aplikácia [Webový prehliadač] sa môže ukončiť pri nedostatku pamäťového priestoru.
- V aplikácii [Webový prehliadač] sa používajú iba typy písma integrované v projektore. Text sa preto môže zobrazovať s použitím iných typov písma než na počítači.
- Aplikácia [Webový prehliadač] nepodporuje preberanie súborov a typov písiem.
- Keďže aplikácia [Webový prehliadač] je prehliadač určený pre projektor, môže fungovať inak než prehliadače na počítačoch.
- Niektorý obsah sa nemusí správne prehrávať.
- Pri používaní deťmi dávajte pozor. Deti môžu pri používaní tohto výrobku získať prístup k nevhodnému online obsahu. Nevhodný online obsah môžete blokovat obmedzením prístupu k niektorým aplikáciám.

Nastavenia môžete nakonfigurovať v ponuke  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Bezpečnosť] → [Zámky aplikácií].

## Nastavenie webového prehliadača

Stlačte tlačidlo  v hornej časti plátna a vyberte položku [Nastavenia].

- [Pri Spustení]
 

Môžete vybrať úvodnú stránku prehliadača – [Otvoriť stránku Nová karta]/ [Pokračovať v predchádzajúcej relácii]/[Domovská stránka].
- [Vyhľadávacie Nástroje]
 

Môžete nastaviť predvolený vyhľadávací nástroj.

  - Nastavenia vyhľadávacieho nástroja sa môžu zmeniť bez oznámenia podľa okolností na strane dodávateľa.
- [Vždy Zobrazovať Panel So Záložkami]
 

Nastavenia môžete zmeniť tak, aby sa stále zobrazovala lišta [Záložky].
- [Súkromné Prehliadanie]
 

Môžete vykonať také nastavenia, aby po vyhľadávaní nezostávali záznamy.
- [Filtrovanie lokalít]
 

Aby ste mohli používať funkciu [Filtrovanie lokalít], mali by ste zadať heslo k projektoru.

Ako úvodné heslo je nastavené „0000“.

  - [Schválené Lokality]: Môžete nakonfigurovať nastavenia, aby sa otvárali len vopred zaregistrované webové stránky.
  - [Zablokované Lokality]: Môžete nakonfigurovať nastavenia na blokovanie konkrétnych webových stránok.
- [Blokovač kontextových okien]
 

Prostredníctvom nastavení môžete zablokovať vyskakovacie okná.
- [Nesledovať]
 

Môžete požiadať, aby sa na serveri nezaznamenávala vaša história návštev.
- [Adaptívny prenos pomocou JavaScriptu]
 

Ak je toto nastavenie [Vypnuté], rozlíšenie videí prehrávaných vo [Webový prehliadač] bude obmedzené na 720p.

# PREHĽAD ZOZNAMU NASTAVENÍ

Možnosti sa môžu líšiť v závislosti od modelu.

## Rýchle nastavenia


### Rýchle používanie funkcie nastavení

Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**).

Zobrazí sa zoznam stručných ovládacích prvkov na rýchle a jednoduché nastavenia, ako napríklad [Režim obrazu], [Pomer strán], [Zvukový výstup] a pod.





- 1 Zatvorenie rýchlych nastavení.
- 2 Môžete nastaviť funkciu [Režim obrazu].
- 3 Môžete nastaviť funkciu [Pomer strán].
- 4 Môžete vybrať nastavenie [Zvukový výstup].
- 5 Môžete nastaviť funkciu [Časovač spánku].
- 6 Môžete nastaviť funkciu [Režim PJT].
- 7 Prejdite na obrazovku [Pripojenie].
- 8 Môžete nastaviť viac možností.

- Stlačte a držte stlačené  (**OK**) na diaľkovom ovládači počas konfigurácie, aby ste prešli do zodpovedajúcej ponuky.

## Nastavenia funkcie [Obraz]

### [Režim obrazu]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Obraz] → [Nastavenia režimu obrazu] → [Režim obrazu]


Vyberte si režim zobrazenia, ktorý najlepšie vyhovuje vášmu zobrazovaciemu prostrediu, preferenciám alebo typu videa.

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

V závislosti od vstupného signálu sa dostupné obrazové režimy môžu líšiť.

Pri sledovaní obsahu z online služieb sa môže obrazový režim zmeniť tak, aby zodpovedal zobrazovanému obsahu.

V prípade zmeny voľby [Režim obrazu] sa môže nastavenie šošoviek posunúť a spôsobiť tak zvuk, čo je normálne.

- [predstavenie]  
Zostrenie obrazu zvýšením kontrastu, jas a ostrosti.
- [Štandard]  
Zobrazenie obrazu s normálnymi úrovňami kontrastu, jas a ostrosti.
- [Kino]  
Optimalizácia zobrazenia pre filmy.
- [DICOM]  
Optimalizuje obrazovku pre prezeranie RTG snímok.
-  **POZNÁMKA**
  - Tento výrobok bol schválený ako IT zariadenia a nie ako zdravotnícke zariadenie. Je určený iba pre kancelárske použitie. (Je možné ho využiť pre vzdelávacie a referenčné účely, nie však pre lekársku diagnostiku.)
- [Hra]  
Optimalizácia zobrazenia pre hry.
- [HDR efekt]  
Táto funkcia vám umožňuje užívať si dynamickejši, jasnejší obraz korigovaním svetlých a tmavých plôch displeja. Táto funkcia poskytuje realistický obraz aj keď je úroveň gradácie zdroja obrazu vysoká.  
Ak nastavíte [Režim obrazu] na [HDR efekt], nebudete môcť používať niektoré z [Nastavenia režimu obrazu].
  - Táto funkcia je dostupná len u niektorých modelov.
- [Odborník (jasne osvetlená miestnosť)]/[Odborník (tmavá miestnosť)]  
Umožňuje odborníkovi alebo komukoľvek, kto obľubuje kvalitu obrazu, vyladiť si najlepšiu kvalitu obrazu.

**[Nastavenia režimu obrazu]**

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Obraz] → [Nastavenia režimu obrazu]

Táto funkcia vám umožní podrobne upraviť vybraný obrazový režim.

V závislosti od vstupného signálu alebo vybraného obrazového režimu sa dostupné možnosti môžu líšiť.

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- [Kontrast]
 

Úprava kontrastu medzi jasnými a tmavými oblasťami obrazu. Čím viac sa približuje k hodnote 100, tým vyšší bude kontrast.
- [Jas]
 

Úprava celkového jasu obrazu. Čím viac sa približuje k hodnote 100, tým jasnejší bude obraz.
- [Ostrosť]
 

Úprava ostroty obrazu. Čím viac sa približuje k hodnote 50, tým ostrejší a čistejší bude obraz.
- [Farba]
 

Upravuje zobrazované farebné tóny nadol alebo nahor. Čím viac sa približuje k hodnote 100, tým budú farby hlbšie.
- [Odtieň]
 

Upravuje farebnú rovnováhu medzi červenou a zelenou farbou na plátne. Čím viac sa približuje k nastaveniu Červená 50, tým viac bude mať obraz červený nádych. Čím viac sa približuje k nastaveniu Zelená 50, tým viac bude mať obraz zelený nádych.
- [Teplota farieb]
 

Upravuje studenú/strednú/teplú/prirodzenú farebnú teplotu.

  - Špecifikované nastavenia platia iba pre aktuálne zvolený vstupný režim. Ak chcete použiť aktuálne nastavenia obrazu na všetky vstupné režimy, vyberte možnosť [Použiť na všetky vstupy].
- [Použiť na všetky vstupy]
 

Uloženie aktuálne prispôsobených hodnôt nastavenia pre aktuálne vybraný obrazový režim pre všetky vstupy.
- [Vynulovať]
 

Táto možnosť zresetuje obrazové nastavenia.

  - Obrazové režimy môžete zresetovať oddelene. Vyberte obrazový režim, ktorý chcete zresetovať, a povoľte ho.

**[Rozšírené ovládanie]/[Odborné ovládanie]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Nastavenia režimu obrazu] →

[Rozšírené ovládanie]

V závislosti od vstupného signálu alebo vybraného obrazového režimu sa dostupné možnosti môžu líšiť.

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- [Dynamický kontrast]  
Upravenie rozdielov medzi jasnými a tmavými oblasťami obrazu na dosiahnutie optimálnych výsledkov v závislosti od jasnosti obrazu.
- [Dynamické zafarbenie]  
Upravuje farbu a sýtosť na zvýšenie farebnosti, sviežosti a živosti obrazu.
- [Preferované zafarbenie]  
Upravuje farbu pokožky, trávy alebo oblohy podľa vašich osobných preferencií.
- [Farebný gamut]  
Nastavenie rozsahu zobrazovaných farieb.
- [Super rozlíšenie]  
Nastavenie rozlíšenia na vyjasnenie tlmených a rozmazaných záberov.
- [Gama]  
Nastavenie stredného jasnosti obrazu.

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Obraz] → [Nastavenia režimu obrazu] →

[Odborné ovládanie]

Ak nastavíte obrazový režim na možnosť Expert, budete môcť nastaviť nasledujúce funkcie.

V závislosti od vstupného signálu alebo vybraného obrazového režimu sa dostupné možnosti môžu líšiť.

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- [Dynamický kontrast]  
Upravenie rozdielov medzi jasnými a tmavými oblasťami obrazu na dosiahnutie optimálnych výsledkov v závislosti od jasů obrazu.
- [Super rozlíšenie]  
Nastavenie rozlíšenia na vyjasnenie tlmených a rozmazaných záberov.
- [Farebný gamut]  
Nastavenie rozsahu zobrazovaných farieb.
- [Farebný filter]  
Filtrovanie konkrétneho farebného spektra vo farebnej škále RGB na jemné a presné doladenie farebnej sýtosti a odtieňa.
- [Gama]  
Nastavenie stredného jasů obrazu.
- [Vyváženie bielej]  
Upravuje celkovú farebnú teplotu obrazu podľa potreby.
- [Systém riadenia farieb]  
Toto sa používa, keď ho odborníci ovládajú pomocou skúšobného vzoru. Môžete ho ovládať výberom oblastí šiestich farieb ([Červená]/[Zelená]/[Modrá]/[Zelenomodrá]/[Purpurová]/[Žltá]). V prípade normálnych záberov nemusia úpravy viesť k zreteľným farebným zmenám.

## [Možnosti obrazu]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Obraz] → [Nastavenia režimu obrazu] →



[Možnosti obrazu]

V závislosti od vstupného signálu alebo vybraného obrazového režimu sa dostupné možnosti môžu líšiť.

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- [Potlačenie šumu]  
Vyčistenie obrazu odstránením malých bodiek, ktoré pôsobia v obraze rušivo.
- [Znižovanie šumu formátu MPEG]  
Zníženie šumu, ku ktorému dochádza pri vytváraní digitálnych videosignálov.
- [Plynulá gradácia]  
Redukuje zúbkovanie v obraze kvôli vyhladeniu obrazu.
- [Úroveň čiernej]  
Kompenzácia jasů a kontrastu obrazovky upravením tmavých častí obrazu.
- [Skutočné domáce kino]  
Vytvorenie zážitku ako v kine.
- [TruMotion]  
Táto funkcia je dostupná len u niektorých modelov.  
Optimalizácia kvality rýchlo sa pohybujúcich obrazov.
  - [Vypnuté]: Vypnutie funkcie [TruMotion].
  - [Vyhladzovanie]: Zmäkčenie rýchlo sa pohybujúcich obrazov.
  - [Jasný]: Zvýšenie čistoty rýchlo sa pohybujúcich obrazov.
  - [Používateľ]: Ručne nastavuje [TruMotion].
    - [Odstrániť chvenie]: Úprava chvenia obrazu.
    - [De-Blur]: Zníženie rozmazaných efektov pohybu.
    - Rozšírené nastavenia možno meniť iba v režime [Používateľ].



**[Pomer strán]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Nastavenia pomeru strán] → [Pomer strán]

V závislosti od vstupného signálu sa dostupné veľkosti zobrazenia môžu líšiť. Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- [16:9]  
Zobrazenie s pomerom strán 16:9.
- [16:10]  
Zobrazenie s pomerom strán 16:10.
- [Originál]  
Zmena pomeru strán na 4:3 alebo 16:9 (16:10) v závislosti od vstupného videosignálu.
- [4:3]  
Zobrazenie s pomerom strán 4:3.
- [Zvislé priblíženie]  
Pomocou funkcií [Nastaviť pomer priblíženia] a [Nastaviť polohu obrazovky] môžete upraviť vertikálne rozmery zobrazenia a zarovnať vertikálne zobrazenie.
- [Priblíženie vo všetkých smeroch]  
Pomocou funkcií [Nastaviť pomer priblíženia] a [Nastaviť polohu obrazovky] môžete upraviť horizontálne/vertikálne/diagonálne rozmery zobrazenia a zarovnať horizontálne/vertikálne zobrazenie.

**[Len skenovať]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Nastavenia pomeru strán] → [Len skenovať]

Ak túto funkciu prepnete na možnosť [Zapnuté], môžete prezerat obsah v pôvodnom pomere strán. Ak hrany zobrazenia nie sú čisté, prepnete nastavenie na možnosť [Vypnuté].

Ak vyberiete nastavenie [Automatický], stav funkcie sa bude prepínať medzi nastavením [Zapnuté] alebo [Vypnuté] v závislosti od informácií obsiahnutých vo videosignále.

- Položky, ktoré možno vybrať, môžu závisieť od aktuálneho vstupu.

**[Pomer strán panela]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Pomer strán panela]

Pre obrazovku panela vyberte rozlíšenie 16 x 9 (3 840 x 2 160) alebo 21 x 9 (2 560 x 1 080).

- Niektoré modely nemusia byť podporované.

**[Šetrenie energie]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Šetrenie energie]

Zníženie spotreby energie úpravou špičkového jasů zobrazenia.

- [Minimum]/[Stredné]/[Maximum]  
Použitie predvoleného režimu [Šetrenie energie].



**[Test obrazu]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Test obrazu]

Na začiatok spustíte funkciu obrazového testu, aby ste si pozreli, či je výstup video signálu normálny. Potom vyberte, či dochádza k chybe.

Ak s testovacím obrazom nie sú žiadne problémy, skontrolujte pripojené externé zariadenie.

## [HDMI ULTRA HD Deep Colour]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Obraz] → [Ďalšie nastavenia] → [HDMI ULTRA HD Deep Colour]

Ak zariadenie pripojené k HDMI vstupnému portu taktiež podporuje ULTRA HD Deep Colour, váš obraz môže byť čistejší.

Avšak ak ho zariadenie nepodporuje, nemusí fungovať správne. V tomto prípade prepnite nastavenie ULTRA HD Deep Colour projektora na [Vypnuté].

- Podporované rozlíšenie displeja
  - Zapnuté: Podporuje 4K@60 Hz (4:4:4, 4:2:2, a 4:2:0)
  - Vypnuté: Podporuje 4K@60 Hz (4:2:0)



Podporovaný formát 4K@50/60 Hz

Rozlíšenie	Snímková frekvencia (Hz)	Farebná hĺbka/vzorkovanie sýtosti farby		
		8 bitov	10 bitov	12 bitov
3 840 × 2 160p 4 096 × 2 160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 <sup>1)</sup>	
	59,94	–	–	YCbCr 4:2:2 <sup>1)</sup>
	60	YCbCr 4:4:4 <sup>1)</sup>	–	–
		RGB 4:4:4 <sup>1)</sup>	–	–

1) Podporované, keď je [HDMI ULTRA HD Deep Colour] nastavené [Zapnuté].



- Nastavenie možno zmeniť iba pre momentálne používaný HDMI vstup.
- Pre každý HDMI port môžete špecifikovať iné nastavenie.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.
- Táto funkcia nie je podporovaná pre vstup HDBaseT.

**[Okamžitá odozva v hrách]**

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Obraz] → [Ďalšie nastavenia] → [Okamžitá odozva v hrách]



Nastavte HDMI port pripojený k zariadeniu na [Zapnuté] na užívanie si hier s optimálnym videom pre hru.

Avšak ak ho zariadenie nepodporuje, nemusí fungovať správne.

- Nastavte funkciu [HDMI ULTRA HD Deep Colour] na [Zapnuté] pre HDMI konektor pripojený k hernému zariadeniu na povolenie [Okamžitá odozva v hrách].
- Funguje iba keď  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] je [Interný reproduktor projektora]/[Káblové slúchadlá]/[Interný reproduktor projektora + káblové slúchadlá].
  - Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.
- Keď sa spustí [Okamžitá odozva v hrách], video môže prechodne blikať.
- Ak túto funkciu zmeníte na možnosť [Zapnuté], nemôžete zmeniť niektoré položky video nastavení.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.

## Nastavenia [Zvuk]

### [Adaptívne ovládanie zvuku]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Adaptívne ovládanie zvuku]



Automaticky optimalizuje zvuk podľa typu obsahu.

Toto nastavenie je k dispozícii iba pre interný reproduktor projektora.

V zozname kliknite na povoliť tejto režim.

- Ak je táto funkcia zapnutá, nemôžete ručne upraviť [Režim zvuku].
- Niektoré modely nemusia byť podporované.



### [Režim zvuku]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Nastavenia režimu zvuku] → [Režim zvuku]

Môžete vybrať najvhodnejší zvukový režim pre každý žáner.

- [Štandard]  
Optimalizácia zvuku pre všetky typy obsahu.
- [Kino]  
Optimalizácia zvuku pre kiná.
- [Clear Voice III]  
Vylepšenie čistoty hlasu.
- [Športy]/[Futbal]/[Cricket]  
Optimalizácia zvuku pre šport.  
– Názov športu sa môže líšiť podľa regiónu.
- Aplikácia [Hudba]  
Optimalizácia zvuku pre hudbu.
- [Hra]  
Optimalizácia zvuku pre hry.

**[Nastavenia režimu zvuku]**



 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Zvuk] → [Nastavenia režimu zvuku]

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.



- [Režim zvuku]  
Môžete vybrať najvhodnejší zvukový režim pre každý žáner.
- [Vyváženie]  
Môžete upraviť hlasitosť ľavého a pravého reproduktora.
- [ULTRA Surround]/[Virtual Surround Plus]  
Užívajte si pohlcujúcu zvukovú scénu s virtuálnym viackanálovým priestorovým zvukovým efektom.
  - Táto možnosť môže byť povolená, ak [Režim zvuku] je nastavený na [Štandard].
- [Ekvalizér]  
Priamou úpravou ekvalizéra môžete nastaviť požadovaný zvuk.  
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
  - Táto možnosť môže byť povolená, ak [Režim zvuku] je nastavený na [Štandard].
- [Vynulovať]  
Môžete zresetovať nastavenia zvukového efektu.
  - Táto možnosť môže byť povolená, ak [Režim zvuku] je nastavený na [Štandard].

**[Zvukový výstup]**

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- Keď je [Okamžitá odozva v hrách] nastavená na [Zapnuté], môže sa objaviť oneskorenie zvuku ak [Zvukový výstup] nastavíte na [Bluetooth]/[HDMI ARC]. Prepnite na [Interný reproduktor projektoru] alebo zmeňte  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Vstupný zvukový formát HDMI] na [PCM].

**Prehrávanie zvuku prostredníctvom interných reproduktorov projektoru**

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] → [Interný reproduktor projektoru]

Zvuk sa bude prehrávať prostredníctvom interných reproduktorov projektoru.

**Počúvanie zvuku prostredníctvom externého zvukového zariadenia pripojeného prostredníctvom rozhrania HDMI (ARC)**

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] → [HDMI ARC]

Zvuk z projektoru možno reprodukovať externým zvukovým zariadením pripojeným prostredníctvom rozhrania HDMI (ARC).

- Na automatické zapnutie funkcie SIMPLINK vyberte nastavenie [HDMI ARC]. Po vypnutí funkcie SIMPLINK sa v záujme dosiahnutia neprerušovanej reprodukcie zvuku nastavenia výstupného reproduktora automaticky obnovia na predvolené nastavenia.
- Môžete nastaviť [Digitálny Zvukový Výstup] ([Automatický]/[Prechod]/[PCM]).

## Konfigurácia nastavení digitálneho zvukového výstupu

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] → [HDMI ARC] →

[Digitálny Zvukový Výstup]

Môžete nakonfigurovať nastavenia [Digitálny Zvukový Výstup].

- Tieto nastavenia sú dostupné iba v prípade, ak je vybraná možnosť [HDMI ARC].
- Keď je [Prechod] povolený, nemusia sa prejavíť zvukové efekty.
- Výstup kodeku so zariadením sa môže líšiť od vstupných signálov.

	Zvukový vstup	Digitálny zvukový výstup
<b>[PCM]</b>	Všetky	PCM
<b>[Automatický] / [Prechod]</b>	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (iba HDMI)	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos (HDMI ARC eARC Zapnuté) TrueHD <sup>1)</sup>
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS
	DTS Express	DTS
	DTS-HD MA	(HDMI ARC) DTS (HDMI ARC eARC Zapnuté) DTS-HD <sup>1)</sup> / DTS

1) Podporované iba keď [Digitálny Zvukový Výstup] je nastavený na [Prechod], a vstup je nastavený na HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC: Niektoré modely nemusia byť podporované.



## Bezdrôtové pripojenie a používanie zvukového zariadenia

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] → [Bluetooth]

Zvukové zariadenie alebo náhlavnú súpravu s podporou Bluetooth môžete pripojiť bezdrôtovo a užívať si bohatší zvuk projektoru a vyššie pohodlie.

- Ak ste nedávno pripájali zariadenie s podporou funkcie LG Sound Sync, táto funkcia sa pokúsi toto zariadenie pripojiť automaticky.
- Pri niektorých zariadeniach sa po zapnutí projektoru táto funkcia pokúša pripojiť k nedávno pripojenému zariadeniu.
- Zvukové zariadenie LG, ktoré podporuje funkciu LG Sound Sync, odporúčame pripojiť pomocou režimu LG TV alebo LG Sound Sync.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.
- Stlačením tlačidla [VÝBER ZARIADENIA] zobrazíte zoznam pripojených zariadení alebo zariadenia, ktoré je možné pripojiť, a pripojiť sa k akémukoľvek z nich.
- Diaľkový ovládač projektoru môžete používať na úpravu hlasitosti niektorých Bluetooth zariadení.
- Ak sa zariadenie nepodarilo pripojiť, skontrolujte napájanie pripájaného zariadenia a či zvukové zariadenie funguje správne.
- V závislosti od typu Bluetooth zariadenia sa toto zariadenie nemusí pripojiť správne alebo môže dochádzať k nezvyčajnému správaniu, ako napríklad k nesynchronizovanému obrazu a zvuku.
- V nasledujúcich prípadoch môže dochádzať k sekaniu zvuku alebo k zníženiu jeho kvality:
  - ak je Bluetooth zariadenie príliš ďaleko od projektoru,
  - ak sa medzi Bluetooth zariadením a projektorom nachádzajú prekážky, alebo
  - pri súčasnom používaní s iným rádiovým vybavením, ako je napríklad mikrovlnná rúra alebo zariadenie s bezdrôtovou sieťou LAN.
- Ak je položka [Režim obrazu] nastavená na [Hra] a položka [Zvukový výstup] na [Bluetooth], položka [Režim obrazu] sa zmení na [Štandard].
- Súčasné používanie Bluetooth reproduktorov, ktoré podporujú funkciu duálny režim/dvojitý režim/dvojkanálový režim spolu s Magickým svietiacim diaľkovým ovládačom (Voliteľné doplnky), môže obmedziť možnosť použitia reproduktorov.

### Použitie káblových slúchadiel



 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] → [Káblové slúchadlá]

Ak chcete optimalizovať zvukový výstup v závislosti od pripojeného zariadenia, vyberte možnosť [Káblové slúchadlá].

- Dostupné iba pre modely vybavené portom pre káblové slúchadlá.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.
- Ak pripojíte šnúrové slúchadlá pri zapnutom projektore, budú automaticky rozpoznané a zvuk sa presmeruje do nich.

### Súčasné prehrávanie zvuku prostredníctvom interných reproduktorov projektora a externého zvukového zariadenia

Zvuk sa dá prehrávať cez viacero zariadení súčasne.

- Používanie možnosti [Interný reproduktor projektora + káblové slúchadlá]  
 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] → [Interný reproduktor projektora + káblové slúchadlá]

Zvuk sa bude súčasne prehrávať prostredníctvom interných reproduktorov projektora a zariadenia [Káblové slúchadlá].

- Ak pripojíte šnúrové slúchadlá pri zapnutom projektore, budú automaticky rozpoznané a zvuk sa presmeruje do nich.
- Dostupné iba pre modely vybavené portom pre káblové slúchadlá.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.

### [Vstupný zvukový formát HDMI]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Vstupný zvukový formát HDMI]



Zvukový formát môžete nastaviť pre každý HDMI vstup. Keď hlas cez HDMI port nie je synchronizovaný, nastavte ho na [PCM].

### [Automatická hlasitosť]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Automatická hlasitosť]

Kliknutím na možnosť [Zapnuté] nastavíte úroveň hlasitosti automaticky.

### [Nastavenie synchronizácie AV Sync]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Nastavenie synchronizácie AV Sync]

Úprava synchronizácie zvuku z aktívneho reproduktora.

Približovaním k hodnote (+) sa zvukový výstup bude spomaľovať.

Ak vyberiete nastavenie [Bypass], zvuk z externých zariadení sa bude prehrávať bez zvukového oneskorenia. Keďže na spracovanie video vstupu potrebuje projektor určitý čas, zvuk môže predbiehať obraz.

### [Test zvuku]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Zvuk] → [Test zvuku]



Spustíte funkciu [Test zvuku], aby ste si pozreli, či je výstup zvukového signálu normálny. Potom vyberte, či dochádza k chybe.

Ak pri teste nenastali žiadne problémy, skontrolujte pripojené externé zariadenie.

- Zvukový test je možné vykonať iba pri internom reproduktore projektora.

## [Pripojenie]



### [Názov projektora]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Pripojenie] → [Názov projektora]

Zobrazenú klávesnicu môžete použiť na určenie názvu projektora, ktorý sa bude používať v sieti.

- Je možné zadať až 25 znakov anglickej abecedy.

### [Káblové (Ethernet)]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Pripojenie] → [Káblové (Ethernet)]

Po nadviazaní pevného pripojenia sa projektor pripojí do siete automaticky.

Ak chcete zmeniť nastavenia siete, v časti Nastavenia siete vyberte možnosť [UPRAVIŤ].

- IPv6 nastavenie nepodporuje [UPRAVIŤ].

### [Wi-Fi pripojenie]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Pripojenie] → [Wi-Fi pripojenie]

Ak ste nakonfigurovali pripojenie projektora do bezdrôtovej siete, môžete vyhľadať dostupné bezdrôtové siete a pripojiť sa k nim.

- [Pridať skrytú bezdrôtovú sieť]  
Bezdrôtovú sieť môžete pridať priamym zadaním jej názvu.
- [Pripojiť sa prostredníctvom WPS PBC]  
Jednoduché pripojenie po stlačení tlačidla bezdrôtového prístupového bodu s podporou funkcie PBC.
- [Pripojenie prostredníctvom WPS PIN]  
Jednoduché pripojenie zadaním PIN kódu bezdrôtového prístupového bodu, ku ktorému sa chcete pripojiť, na konfiguračnej webovej stránke prístupového bodu.
- [Rozšírené nastavenia siete Wi-Fi]  
Do bezdrôtovej siete sa môžete pripojiť priamym zadaním informácií o nej.
  - IPv6 nastavenie nepodporuje [UPRAVIŤ].

### [Sprievodca pripojením zariadenia]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Pripojenie] → [Sprievodca pripojením zariadenia]

Táto funkcia vám umožní ľahko nastaviť prepojenie medzi projektorom a externým zariadením.

Postupujte podľa pokynov v aplikácii [Sprievodca pripojením zariadenia].



### [Mobilný projektor je zapnutý]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Pripojenie] → [Mobilný projektor je zapnutý]

Ak je funkcia [Zapnúť cez Wi-Fi] nastavená na možnosť [Zapnuté], môžete projektor zapnúť pomocou aplikácie, ktorá podporuje funkciu [Mobilný projektor je zapnutý] alebo sledovať obrazovku aplikácie na projektore.

- Funkcia [Zapnúť cez Wi-Fi] sa musí používať v aplikácii na inteligentnom zariadení, ktoré túto funkciu podporuje.
- Projektor by mal byť pripojený do siete.
- Projektor by mal byť pripojený do elektriny.
- Projektor a používané zariadenie by mali byť pripojené do rovnakej siete.
- Pri prvom pripojení skontrolujte, či je zariadenie, ktoré plánujete používať, pripravené na pripojenie.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.

**[Nastavenia aplikácie Screen Share]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Pripojenie] → [Nastavenia aplikácie Screen Share]  
 Môžete stlačiť [VYMAZAŤ HISTÓRIU PÁROVANIA.] na odstránenie pripojení zariadení pripojených k projektoru prostredníctvom zdieľania obrazovky.

S pomocou funkcie [Screen Share] sa môžete rozhodnúť, či umožníte pripojenie Screen Share s ostatnými zariadeniami.

**[Nastavenia HDMI zariadenia]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Pripojenie] → [Nastavenia HDMI zariadenia]

Môžete viesť informácie zariadení pripojených k projektoru cez HDMI® kábel na nastavenie zariadení, ktoré majú byť ovládané diaľkovým ovládačom projektoru.

Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]  
 Prostredníctvom diaľkového ovládača projektoru môžete pohodlne ovládať a používať rôzne multimediálne zariadenia pripojené prostredníctvom rozhrania HDMI.
- [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)]  
 Ak je položka [Auto Power Sync (automatická synchronizácia po pripojení k zdroju napájania)] nastavená na možnosť [Zapnuté], po zapnutí zariadenia prepojeného prostredníctvom funkcie SIMPLINK sa zapne aj projektor. Ak projektor vypnete, vypne sa aj zariadenie.

## [Všeobecné]

### [Jazyk]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Jazyk]

Môžete si zvoliť zobrazovaný jazyk ponuky.

- [Jazyk ponuky]  
Môžete si zvoliť jeden zo zobrazovaných jazykov ponuky.
- [Jazyky klávesnice]  
Zvoľte si jazyk, ktorý bude používať zobrazovaná klávesnica.

### [Čas a dátum]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Čas a dátum]

Pri sledovaní projektora môžete skontrolovať alebo zmeniť čas.

- [Čas]/[Dátum]/[Vlastné časové pásmo]  
Ak je automaticky nastavený čas nesprávny, môžete nastaviť čas aj dátum ručne.



### [Časovač spánku]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Časovače] → [Časovač spánku]

Nastavenie projektora na vypnutie v určený čas.

Ak chcete funkciu [Časovač spánku] zakázať, vyberte nastavenie [Vypnuté].

### [Časovač zapínania]/[Časovač vypínania]



 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Časovače] → [Časovač zapínania]/  
[Časovač vypínania]

Môžete nastaviť čas zapnutia/vypnutia projektora.

Ak neplánujete nastaviť funkcie [Časovač zapínania]/[Časovač vypínania], vyberte nastavenie [Vypnuté].

- Aby ste mohli používať funkcie [Časovač zapínania]/[Časovač vypínania], nastavte správny čas.



**[Automatické vypnutie]**

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Časovače] → [Automatické vypnutie]

Ak do projektora nevstupuje signál alebo nebolo stlačené žiadne tlačidlo, projektor sa po uplynutí predvoleného času automaticky vypne.

Po tom, ako sa projektor po uplynutí prednastaveného času (10 s, 1 min., 2 min., 3 min., 10 min.) automaticky vypne, zapne sa zostava podľa spracovania digitálneho signálu pripojeného HDMI portu.

**[Nastavenie Okrajov]**

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Nastavenie Okrajov]

[Nastavenie Okrajov] slúži na nastavenie horizontálnych a vertikálnych strán premietaného obrazu, ak je projektor pod uhlom a nie je umiestnený kolmo smerom k plátnu. Táto funkcia zabezpečí, aby tvar premietaného obrazu nebol skreslený.

Túto funkciu používajte iba v prípade, ak projektor nebude nainštalovaný v optimálnom uhle. Pri použití funkcie [Nastavenie Okrajov] sa môže zhoršiť kvalita obrazu.

- Niektoré modely nemusia byť podporované.
- Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.
- Obrazovku môžete nastaviť pomocou jednej z týchto možností [4 body]/ [8 body]/[12 body].
- [4 body]  
Prispôsobenie obrazovky je nastaviteľné pomocou 4 bodov.
- [8 body]  
Prispôsobenie obrazovky je nastaviteľné pomocou 8 bodov.
- [12 body]  
Prispôsobenie obrazovky je nastaviteľné pomocou 12 bodov.

**[Režim PJT]**

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Režim PJT]

Táto funkcia slúži na vertikálne alebo horizontálne preklopenie premietaného obrazu.

**[Režim Blank (prázdny)]**

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Režim Blank (prázdny)]

Vyberá obraz pozadia pre prázdny režim.

**[Ovládanie projektora]**

 (Rýchle nastavenia) →  → [Všeobecné] → [Ovládanie projektora]

Vyberá vstup [RS232C] alebo [HDBaseT], ktorý môže ovládať projektor.

- Niektoré modely nemusia byť podporované.

**[Nastavenie diaľkového ovládania]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Nastavenie diaľkového ovládania]

Táto funkcia umožňuje zvoliť medzi diaľkovými ovládačmi LG, ktoré sa majú použiť pre projektor, buď [Diaľkové ovládanie projektoru + diaľkové ovládanie televízora] alebo [Len diaľkové ovládanie projektoru].

**[Úsporný režim napájania]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Úsporný režim napájania]

Nastavenie možností napájania na zníženie spotreby energie.

Názov tejto funkcie sa môže líšiť podľa regiónu.

- [Automatické vypínanie]  
Nastavte projektor tak, aby sa po nastavenom čase bez zásahu používateľa automaticky vypol.
- [Úsporný režim napájania HDD]  
Ak tento režim nastavíte na možnosť [Zapnuté], USB pevný disk pripojený k projektoru prejde do režimu šetrenia energiou, ak ho dlhšiu dobu ponecháte bez dozoru.



**[Informácie o tomto projektore]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Informácie o tomto projektore]

Môžete si pozrieť informácie o službách zákazníkom, (informácie o projektore a pod.)

Na skontrolovanie stavu projektoru spustíte [Rýchly pomocník].

**[Klávesnica LG Wireless Keyboard]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Klávesnica LG Wireless Keyboard]

Táto funkcia umožňuje pripojiť k vášmu zariadeniu bezdrôtovú klávesnicu LG. Zariadenie zapnete, prepnete ho do režimu párovania a potom na plátne projektora kliknite na položku [PRIPOJIŤ].



- Podporovaná klávesnica
  - Klávesnica LG Rolly
- Ak už niekedy predtým bola pripojená bezdrôtová klávesnica LG, po zapnutí projektora sa k nemu znova automaticky pripojí.
- Ak chcete ukončiť existujúce pripojenie, kliknite na položku [ODPOJIŤ].
- Niektoré modely nemusia byť podporované.

**[Pomoc s nastaveniami]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Pomoc s nastaveniami]

Po výbere ponúk s nastaveniami sa zobrazia tipy k jednotlivým nastaveniam. Zapnutie/ vypnutie poľa s popisom v nastaveniach.

**[Šetrič obrazovky]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Šetrič obrazovky]

Ak aktuálne zobrazená aplikácia nezaznamená jednu hodinu aktivitu zo strany používateľa, nahradí sa funkciou [Šetrič obrazovky].

- Nastavenie funkcie [Šetrič obrazovky] na [Vypnuté], udržiava rovnaký obraz po dlhú dobu, čo môže zhoršiť kvalitu. Zhoršenie obrazu môže ostať natrvalo.

**[Obraz v stave bez signálu]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Obraz v stave bez signálu]

Môžete zapnúť alebo vypnúť obraz zobrazovaný, keď neexistuje signál.

Niektoré modely nemusia byť podporované.

- [Zapnuté]  
Ak neexistuje signál, zobrazuje sa predvolený obraz.
- [Vypnuté]  
Ak neexistuje signál, zobrazuje sa správa [Žiadny signál].



**[Automatické napájanie]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Automatické napájanie]

Automatické zapnutie projektora po pripojení napájacieho kábla.

- [Zapnuté]  
Po pripojení napájacieho kábla sa projektor zapne automaticky.
- [Vypnuté]  
Po pripojení napájacieho kábla sa projektor prepne do pohotovostného režimu.

**[Vysoká nadmorská výška]**


 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Vysoká nadmorská výška]

Túto funkciu zapnite, ak sa projektor používa vo vyššej nadmorskej výške než 1 200 metrov nad morom.

V opačnom prípade sa projektor môže prehriať alebo sa môže aktivovať jeho ochranná funkcia. Ak sa tak stane, projektor vypnete a následne ho po niekoľkých minútach znova zapnete.

- Niektoré modely nemusia byť podporované.

**[Režim Domov/Obchod]**



 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Ďalšie nastavenia] → [Režim Domov/Obchod]

Môžete vybrať režim [Režim domov] a [Režim Obchod].

Ak chcete projektor používať doma, vyberte režim [Režim domov].

Vyberte [Režim Obchod] iba v prípade, ak bude projektor vystavený v obchode. [Režim Obchod] poskytne nastavenia optimalizované pre vystavenie v obchode.

**[Obnoviť pôvodné nastavenia]**

 **(Rýchle nastavenia)** →  → [Všeobecné] → [Obnoviť pôvodné nastavenia]

Obnovenie počiatočných nastavení projektora. Všetky nastavenia sa obnovia na štandardné hodnoty.

Po obnovení nastavení sa projektor automaticky vypne a zapne.

- Ak je funkcia [Bezpečnosť] nastavená na možnosť [Zapnuté], pred použitím funkcie [Obnoviť pôvodné nastavenia] budete musieť zadať heslo.
- Počas inicializácie zariadenie nevypínajte.
- Funkciu [Obnoviť pôvodné nastavenia] odporúčame spustiť predtým, než projektor predáte alebo odovzdáte inej osobe.

## Nastavenia [Bezpečnosť]

- Funkciu [Bezpečnosť] nastavte na možnosť [Zapnuté].
- Ako úvodné heslo je nastavené „0000“.
- Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

### [Zámky aplikácií]

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Bezpečnosť] → [Zámky aplikácií] → Vyberte aplikácie na uzamknutie.

Môžete uzamknúť alebo odomknúť aplikáciu.

- Funkcia uzamknutia nie je pre aktuálne spustenú aplikáciu dostupná okamžite.

### [Zámky vstupov]

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Bezpečnosť] → [Zámky vstupov] → Vyberte vstupy na uzamknutie.

Môžete uzamknúť alebo odomknúť vstupy.











### [Obnovte heslo.]

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Bezpečnosť] → [Obnovte heslo.]

Nastavenie alebo zmena hesla k projektoru.

### Obnovenie zabudnutého hesla

Ak zabudnete nastavené heslo, môžete ho zresetovať nasledujúcim spôsobom:

- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**) a prejdite na položku  → [Bezpečnosť] → [Obnovte heslo.].
- 2 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo   →   →   →  . Zobrazí sa okno na zadanie hlavného hesla.
- 3 Do okna na zadanie hlavného hesla zadajte čísla „0313“ a stlačte [Zadať]. Heslo sa obnoví.

## [Prístupnosť]



### [Zvukové navádzanie]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Prístupnosť] → [Zvukové navádzanie]

Pokiaľ je voľba [Zvukové navádzanie] nastavená na možnosť [Zapnuté], v rôznych situáciách bude poskytované zvukové navádzanie, ako napríklad keď budete upravovať hlasitosť alebo meniť nastavenie a vstupné signály.

- [Rýchlosť]  
Upravuje rýchlosť hlasového navádzania.
- [Hlasitosť]  
Upravuje hlasitosť hlasového navádzania.
- [Výška]  
Upravuje tón hlasového navádzania.
- Táto funkcia je dostupná len pre niektoré jazyky.
- Niektoré modely nemusia byť podporované.
- Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.
- Pre zrakovo postihnutých používateľov.

### [Možnosti kurzora]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Prístupnosť] → [Možnosti kurzora]



Kým je ukazovateľ zobrazený na plátne, môžete nastaviť jeho rýchlosť a veľkosť.

### [Ponuka Priehľadnosť]

 (Rýchle nastavenia) →  → [Prístupnosť] → [Ponuka Priehľadnosť]

Ak túto funkciu nastavíte na možnosť [Zapnuté], niektoré ponuky (napr. Vyhľadávanie, atď) budú priehľadné.

### [Vysoký kontrast]



 (Rýchle nastavenia) →  → [Prístupnosť] → [Vysoký kontrast]

Ak je táto funkcia nastavená na možnosť [Zapnuté], upraví sa pozadie niektorých ponúk na plátne a farby písma, aby sa zdôraznil kontrast medzi jasnými a tmavými plochami.

# ODSTRAŇOVANIE PORÚCH




Ak pri používaní výrobku zaznamenáte niektoré z nasledujúcich problémov, skontrolujte nasledujúce. Problém nemusí byť vo výrobku.

Informácie o službách zákazníkom v prípade problémov s výrobkom sú dostupné v časti

 (**Rýchle nastavenia**) →  → [Všeobecné] → [Informácie o tomto projektore] tohto projektora.

## Vykonať kontrolu pomocou [Rýchly pomocník].

Keď projektor nefunguje správne, môžete získať pomoc na vyriešenie problému.

- 1 Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**) a vyberte  → [Všeobecné] → [Informácie o tomto projektore] → [Rýchly pomocník].
  - Môžete taktiež dlho stlačiť tlačidlo s číslom  na diaľkovom ovládači na spustenie funkcie [Rýchly pomocník].
- 2 Môžete vykonať [Skontrolujte stav projektora]/[Samodiagnostika nastavení projektora].  
Vyberte problematickú položku a môžete získať pomoc na vyriešenie problému.
  - [Samodiagnostika nastavení projektora]: Vyberte položku, ktorá zodpovedá symptómu na vyhľadanie pokynov, ktoré môžu pomôcť vyriešiť problém.
  - [Skontrolujte stav projektora]: Môžete skontrolovať aktuálny stav projektora pre zvolenú položku.
  - Keď neexistuje súvisiaci obsah v [Rýchly pomocník], pozrite si Riešenie problémov.
  - Ak stále neviete vyriešiť problém, kontaktujte naše stredisko služieb zákazníkom.

## Neobvyklá činnosť

### Chyby napájania/diaľkového ovládania

#### **Projektor sa nedá zapnúť.**

- Skontrolujte, či je elektrická zástrčka projektora správne pripojená do zásuvky.
- Ak používate viacnásobnú zásuvku, skontrolujte, či pracuje správne. Na kontrolu, či napájací pásik funguje správne, zasuňte napájaciu zástrčku projektora priamo do zásuvky na stene a sledujte jeho činnosť.
- Na zapnutie skúste použiť tlačidlo na projektore.

#### **Určitú dobu po zapnutí sa nezobrazuje obraz.**


- Dôvodom je proces odstraňovania šumu, ktorý potláča šum, ku ktorému môže dochádzať pri zapínaní. Neznamená to, že je výrobok chybný.

#### **Nemôžem zapnúť projektor diaľkovým ovládačom.**

- Skontrolujte, či je elektrická zástrčka projektora správne pripojená do zásuvky.
- Vymeňte batérie v diaľkovom ovládači. (Používajte alkalické batérie)
- Skontrolujte, či pred snímačom diaľkového ovládača projektora nie sú nejaké prekážky. Zvukové panely alebo iné prekážky umiestnené pred prijímačom projektora môžu prekážať príjmu IR signálu.

## Problémy s plátnom


Najprv skontrolujte anomálie projektora spustením funkcie  (Rýchle nastavenia) →

 → [Obraz] → [Test obrazu].

Ak používate set-top box, vypnite ho a následne opätovne zapnite.

Skontrolujte, či je set-top box správne pripojený k projektoru.



### Na plátne je zobrazený odkaz „žiadny signál“.

- Skontrolujte, či je HDMI® kábel správne pripojený k projektoru.
- Prejdite do  a vyberte pripojený vstup.
- Skontrolujte externé zariadenie, ako napríklad set-top box alebo prehrávač Blu-ray diskov, a zapnite ho.

### Po krátkom zobrazení vertikálnych/horizontálnych čiar a sieťového obrazca sa obrazovka začne triasť.

- Prestaňte používať zariadenia ako sú bezšnúrové telefóny, sušiče vlasov, elektrické vŕtačky a pod. Problém spôsobujú vysokofrekvenčné elektronické zariadenia, ako napríklad iný projektor, alebo silné zdroje elektromagnetického vlnenia.





**Pri pokuse o HDMI pripojenie vidím na plátne vertikálne čiary vo všetkých štyroch smeroch alebo rozmazané farby.**

-  **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Nastavenia pomeru strán] → [Len skenovať]  
Funkciu [Len skenovať] nastavte na možnosť [Vypnuté].  
Funkcia [Len skenovať] zobrazuje originálny obraz bezo zmien. Ak signál obsahuje šum, môžete ho vidieť vo všetkých štyroch smeroch.


**Nič nevidím alebo obraz stále chveje, keď sa pokúšam pripojiť HDMI® kábel.**

- Skontrolujte, či váš HDMI® kábel vyhovuje špecifikáciám. S chvením alebo prázdny plátnom sa stretnete ak HDMI® kábel je vadný (ohnutý, prerušený).
- Uistite sa, že kábel je správne pripojený k portu. Zlý alebo uvoľnený kontakt môže spôsobovať problémy na plátne.



**Plátno je príliš stmavené alebo tmavé.**

-  **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Nastavenia režimu obrazu] → [Režim obrazu]  
Prepnite [Režim obrazu] na požadovaný režim obrazu. ([Štandard] atď.)  
Toto platí iba pre aktuálny režim vstupu.
-  **(Rýchle nastavenia)** →  → [Obraz] → [Šetrenie energie]  
Prepnite [Šetrenie energie] na [Minimum].

**Plátno je čierne a biele alebo zobrazuje čudné farby.**

- Skontrolujte režim vstupu alebo pripojenie kábla.
- Prejdite do  a vyberte pripojený vstup.



## Problémy so zvukom

Najprv skontrolujte anomálie projektoru spustením funkcie  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Test zvuku].



Ak používate set-top box, vypnite ho a následne opätovne zapnite.

Skontrolujte, či je set-top box správne pripojený k projektoru.



### Obrazovka je v poriadku, nehrá však žiadny zvuk.

- Ak používate set-top box, nebude počuť žiadny zvuk, ak ste nastavili hlasitosť set-top boxu alebo projektoru na 0 alebo povolili funkciu vypnutia zvuku. Hlasitosť nastavte na primeranú úroveň.
-  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Zvukový výstup] Nastavte [Zvukový výstup] na [Interný reproduktor projektoru] a potom skontrolujte znova. Ak počujete zvuk iba dobre, musíte pripojiť externé reproduktory, ako napríklad zvukový panel.

### Z jedného z reproduktorov nepočuť žiadny zvuk.

-  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Zvuk] → [Nastavenia režimu zvuku] → [Vyváženie] Upravte vyváženie podľa potreby pomocou tlačidla Navigovanie v [Vyváženie].

## Problémy s pripojením počítača

Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači na výber  hore vpravo na [Riadiaci panel domova]. V režime úprav, nastavte ikonu HDMI konektora pripojeného k PC na [PC] na použitie nastavení videa a pomeru strán, ktoré súhlasia s PC.



Na pripojenie iného zariadenia na ten istý vstupný konektor, musíte ikonu nastaviť znova, pretože nastavenia úpravy ikony sa neobnovia automaticky.

Ak pri používaní výrobku zaznamenáte niektoré z nasledujúcich problémov, skontrolujte nasledujúce. Problém nemusí byť vo výrobku.

### Po pripojení k počítaču zostáva obrazovka prázdna.

- Skontrolujte, či je počítač správne pripojený k projektoru.
- Diaľkovým ovládačom projektor vypnite a opätovne zapnite.
- Reštartujte počítač pri zapnutom projektore.
- Skontrolujte, či aktuálne rozlíšenie zobrazenia podporuje počítačový vstup.
- Ak chcete používať dva monitory, skontrolujte, či počítač alebo notebook podporujú režim dvoch monitorov.
- Znova pripojte vysoko rýchlostný HDMI® kábel.
- Ak ste pripojili RGB výstupný port svojho PC na HDMI vstupný port projektoru. Potrebujete prevodník RGB na HDMI.  
Ak použijete adaptér HDMI/RGB, nezobrazí sa nič.

### Po pripojení k počítaču je obrazovka orezaná alebo presunutá na jednu stranu.

- Nastavte rozlíšenie PC na jedno z podporovaných projektorom.
- Nastavte názov zariadenia pripojeného cez HDMI v PC.
- Stlačte tlačidlo  na diaľkovom ovládači a vyberte [Riadiaci panel domova].  
Vyberte  v hornom pravom rohu a zmeňte ikonu HDMI konektora pripojeného na [Vstupy] na PC.

### Keď je PC pripojený pomocou HDMI® kábla, nehrá zvuk.

- Nakonfigurujte projektor ako predvolené zariadenie na Ovládacom paneli → zvuku v nastaveniach PC.
- Konzultujte s výrobcom, či vaša grafická karta podporuje HDMI audio výstup.

## Problémy s prehrávaním filmov v aplikácii [Fotografie a videá]

Ďalšie informácie o podporovaných súboroch sú uvedené v časti „[Fotografie a videá]“.

### Nemôžem nájsť súbor v aplikácii [Fotografie a videá].

- Skontrolujte, či počítač dokáže načítať súbory uložené na pamäťovom USB zariadení.
- Skontrolujte, či je prípona súboru podporovaná.

### Zobrazuje sa odkaz „Tento súbor nie je podporovaný“ alebo zvuk hrá normálne, obraz však nie.


- Skontrolujte, či sa dá súbor bez problémov prehrať v prehrávači videí na počítači. Skontrolujte tiež, či súbor nie je poškodený.
- Skontrolujte, či je prípona súboru podporovaná.
- Skontrolujte, či je rozlíšenie podporované.
- Skontrolujte, či je obrazový kodek podporovaný.
- Skontrolujte, či je snímková frekvencia podporovaná.

### Zobrazuje sa odkaz „Tento zvuk nie je podporovaný“ alebo obraz hrá normálne, zvuk však nie.

- Skontrolujte, či sa dá súbor bez problémov prehrať v prehrávači videí na počítači. Skontrolujte tiež, či súbor nie je poškodený.
- Skontrolujte, či je prípona súboru podporovaná.
- Skontrolujte, či je zvukový kodek podporovaný.
- Skontrolujte, či je bitový tok podporovaný.
- Skontrolujte, či je vzorkovacia frekvencia podporovaná.
- Skontrolujte, či je oddelenie zvukových kanálov podporované.

**Nezobrazujú sa titulky.**

- Skontrolujte, či sa dá súbor bez problémov prehrať v prehrávači videí na počítači. Skontrolujte tiež, či súbor nie je poškodený.
- Skontrolujte, či súbory s videom a titulkami majú rovnaký názov.
- Takisto skontrolujte, či sa súbor s videom a titulkami nachádza v rovnakom priečinku.
- Skontrolujte, či je súborový formát s titulkami podporovaný.
- Skontrolujte, či sú jazyky podporované. (Jazyk súboru s titulkami môžete skontrolovať otvorením súboru v programe Poznámkový blok.)  
Pri nesprávnom nastavení kódovania titulkov sa titulky nemusia zobrazovať správne.

Vyberte položku  →  na ovládacom paneli v spodnej časti obrazovky prehrávania videa a zmeňte hodnotu [KÓDOVÁ STRÁNKA].





- Ak prehrávate videosúbor uložený na inom zariadení pomocou funkcie zdieľania obsahu, v závislosti od používaného programu nemusia byť titulky dostupné.
- Titulky nie sú podporované, ak prehrávate video cez jednotku NAS. Konzultujte s výrobcom NAS.

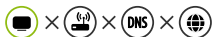
**Moje USB úložné zariadenie nie je rozpoznané pri pripojení.**

- Skontrolujte, či USB úložné zariadenie je podporované projektorom.

## Problémy so sieťovým pripojením

Stav pripojenia siete môžete skontrolovať nasledujúcim spôsobom.

-  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Pripojenie] → [Káblové (Ethernet)]
-  (**Rýchle nastavenia**) →  → [Pripojenie] → [Wi-Fi pripojenie] → [Rozšírené nastavenia siete Wi-Fi]



### Ked' sa pri projektore zobrazí symbol X

- Skontrolujte projektor alebo prístupový bod (smerovač).
- Skontrolujte stav pripojenia projektora, prístupového bodu (smerovača) a káblového modemu.
- Zariadenia vypnite a zapnite v nasledujúcom poradí:
  1. Káblový modem; počkajte na zresetovanie káblového modemu.
  2. Prístupový bod (smerovač), počkajte na zresetovanie prístupového bodu (smerovača).
  3. Projektor.
- Ak používate bezdrôtové pripojenie, zmeňte identifikátor SSID (názov siete) a bezdrôtový kanál prístupového bodu (smerovača).
- Ak používate statickú IP adresu, zadajte ju priamo.
- Obráťte sa na poskytovateľa pripojenia k internetu alebo výrobcu prístupového bodu (smerovača).



### Ked' sa pri bráne zobrazí symbol X

- Skontrolujte prístupový bod (smerovač) alebo sa obráťte na poskytovateľa pripojenia k internetu.
- Odpojte napájací kábel prístupového bodu (smerovača) a káblového modemu, a počkajte 10 sekúnd. Znova pripojte napájanie.
- Vykonajte inicializáciu (zresetovanie) prístupového bodu (smerovača) alebo káblového modemu.
- Obráťte sa na poskytovateľa pripojenia k internetu alebo výrobcu prístupového bodu (smerovača).
- Na webovej stránke výrobcu prístupového bodu (smerovača) si overte, či je na smerovači nainštalovaná najnovšia verzia firmvéru.



### Keď sa pri DNS zobrazí symbol X

- Skontrolujte prístupový bod (smerovač) alebo sa obráťte na poskytovateľa pripojenia k internetu.
- Od káblového modemu alebo prístupového bodu (smerovača) odpojte napájací kábel a počkajte 10 sekúnd. Znova pripojte napájanie.
- Po inicializácii (zresetovaní) káblového modemu alebo prístupového bodu (smerovača) skúste pripojenie zopakovať.
- Skontrolujte, či je MAC adresa projektora/prístupového bodu (smerovača) zaregistrovaná u poskytovateľa pripojenia k internetu. (MAC adresa zobrazená na table okna stavu siete by mala byť zaregistrovaná u vášho poskytovateľa pripojenia k internetu.)

## Problémy s internetovým prehliadačom

**Niektoré časti určitej webovej stránky nie sú pri používaní internetu zobrazené.**

- Aplikácia [Webový prehliadač] podporuje iba médiá vo formáte HTML5 a nepodporuje zásuvný modul Flash.
- Aplikácia [Webový prehliadač] nepodporuje inštaláciu zásuvných modulov.
- V aplikácii [Webový prehliadač] sa nemusia dať prehrávať iné mediálne formáty než JPEG/PNG/GIF.
- Prílohy alebo obrázky sa nedajú ukladať.

**Internetový prehliadač sa po návšteve webovej stránky automaticky vypne.**

- Internetový prehliadač môže byť vynúteno vypnutý, keď veľkosť dostupnej pamäte nepostačuje na zobrazenie obrazových informácií pre webovú stránku.

**Pri sledovaní videa vo [Webový prehliadač], je video preč.**

- Možno budete schopní toto opraviť nastavením [Nastavenia] → [Adaptívny prenos pomocou JavaScriptu] na [Vypnuté] vo [Webový prehliadač]. Toto nastavenie sa netýka kariet otvorených pred zmenou a týka sa iba kariet otvorených po zmene.



# NASTAVENIE EXTERNÉHO OVLÁDACIEHO ZARIADENIA

---

















Znázornený obrázok sa od vášho projektora môže líšiť.



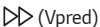





OSD (On Screen Display) vášho projektora sa môže od zobrazenia v tomto manuáli mierne líšiť.

[ ]: Tlačidlá a text na zobrazenie na premietacom plátne.

# KÓDY KLÁVESOV

- Konfigurovatelné položky sa líšia v závislosti od modelu.

Kód (Hexa)	Funkcia	Poznámka
02		Tlačidlo R/C
03		Tlačidlo R/C
06	 (Doprava)	Tlačidlo R/C
07	 (Doľava)	Tlačidlo R/C
08	 (Napájanie)	Tlačidlo R/C
09	 (Vypnutie zvuku)	Tlačidlo R/C
0B	 (Vstup)	Tlačidlo R/C
10 - 19	* Kláves číslice (0 - 9)	Tlačidlo R/C
28	 (Späť)	Tlačidlo R/C
40	 (Nahor)	Tlačidlo R/C
41	 (Nadol)	Tlačidlo R/C
43	 (Rýchle nastavenia)	Tlačidlo R/C
44	 (OK)	Tlačidlo R/C
4D	 (Režim obrazu)	Tlačidlo R/C
52	 (Režim zvuku)	Tlačidlo R/C
5B	 (UKONČIŤ)	Tlačidlo R/C
61	Modrá	Tlačidlo R/C
63	Žlté	Tlačidlo R/C
71	Zelené	Tlačidlo R/C
72	Červená	Tlačidlo R/C
79	 (Pomer strán)	Tlačidlo R/C

Kód (Hexa)	Funkcia	Poznámka
7C		Tlačidlo R/C
7E	 SIMPLINK	Tlačidlo R/C
8E	 (Vpred)	Tlačidlo R/C
8F	 (Späť)	Tlačidlo R/C
AA	 INFO	Tlačidlo R/C
B0	 (Prehrávať)	Tlačidlo R/C
B1	 (Zastaviť)	Tlačidlo R/C
BA	 (Pauza)	Tlačidlo R/C

# NASTAVENIE EXTERNÉHO OVLÁDACIEHO ZARIADENIA

Znázornený obrázok sa od vášho projektora môže líšiť.

Funkcie projektoru môžete ovládať s pomocou počítača pripojeného s použitím koncovky kábla s prevodom USB na sériový / vstupom RS-232C (ovládanie a servis) / vstupom HDBaseT (ovládanie a servis).

Existuje niekoľko spôsobov pripojenia projektoru v závislosti na koncovkách podporovaných modelom.

- Nie všetky modely podporujú pripojenie kábla s prevodom USB na sériový.
- Kábel RS-232C a kábel s prevodom USB na sériový nie sú súčasťou balenia.
- Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

## Prevodník USB na sériový (RS-232C) s USB káblom

### Typ USB



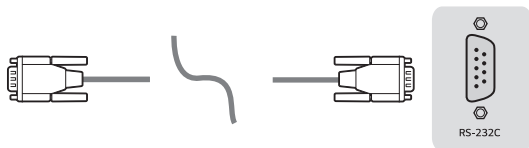
**(počítač)**

**(Projektor)**

- Projektor LG podporuje PL2303 na báze čipu (ID predajcu: 0x0557, ID produktu: 0x2008) prevodník USB na sériový (RS-232C), ktorý nie je vyrábaný ani dodávaný LG.
- Je možné ho kúpiť v obchodoch s výpočtovou technikou, ktoré ponúkajú príslušenstvo pre odborníkov na IT podporu.
- Po pripojení kábla prevodu USB na sériový môžete ovládať projektor cez vstup RS-232C a vstup HDBaseT.

# RS-232C (sériový) s RS-232C (sériovým) káblom

## Typ DE9(D-Sub 9pin)



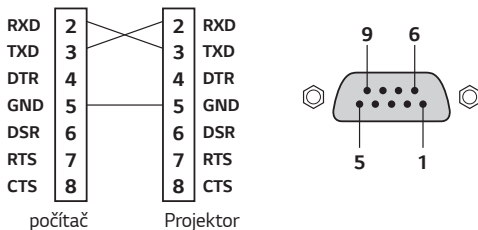
### (počítač)

### (Projektor)

- Musíte si kúpiť kábel RS-232C (DE9, D-Sub 9pin typu samica-samica) na RS-232C (sériový) kábel potrebný pre spojenie medzi počítačom a projektor stanovený v tomto návode.
- Rozhrania pripojenia sa líšia v závislosti na modeli.

## Konfigurácie RS-232C

Obrázok 1: Schéma pripojenia RS-232






\* Neexistuje žiaden spoj medzi kolíkom 1 a kolíkom 9.

## Funkcia nastavenia ID

Táto funkcia vám umožňuje priradiť jedinečné ID projektoru pre jeho diaľkové ovládanie z vášho počítača.

Skutočnú štruktúru dát nájdete na jednotlivých stránkach.

- Konfigurovateľné položky sa líšia v závislosti od modelu.

- 1** Na diaľkovom ovládači stlačte tlačidlo  (**Rýchle nastavenia**).
- 2** Vyberte možnosť  → [Všeobecné] → [Informácie o tomto projektoře].
- 3** Vyberte požadované Nastavenie ID z položky [Nastaviť ID].  
Vyberte hodnotu Nastavenia ID od 1 do 99.
- 4** Po dokončení stlačte  (**UKONČIŤ**).

## Parametre komunikácie

- Prenosná rýchlosť: 9 600 b/s (UART)
- Dĺžka dát: 8 bitov
- Paritný bit: žiaden
- Koncový bit: 1 bitov
- Komunikačný kód: kód ASCII
- Použite skrížený (reverzný) kábel.

## Referenčný zoznam príkazu

Konfigurovatelné položky sa líšia v závislosti od modelu.

	Command1	Command2	Dáta (Hexadecimálne)
01. Napájanie*	k	a	00 - 01
02. [Pomer strán]	k	c	(Pozrite stranu 12.)
03. Vypnutie zvuku obrazovky	k	d	(Pozrite stranu 13.)
04. Vypnutie zvuku hlasitosti	k	e	00 - 01
05. Ovládanie hlasitosti	k	f	00 - 64
06. [Kontrast]	k	g	00 - 64
07. [Jas]	k	h	00 - 64
08. [Farba]	k	i	00 - 64
09. [Odtieň]	k	j	00 - 64
10. [Ostrosť]	k	k	00 - 32
11. Výber OSD	k	l	00 - 01
12. Režim zamknutia diaľkového ovládania	k	m	00 - 01
13. [Vyváženie]	k	t	00 - 64
14. [Teplota farieb]	x	u	00 - 03
15. [Ekvalizér]	j	v	(Pozrite stranu 17.)
16. [Šetrenie energie]	j	q	01 - 03
17. Kláves	m	c	KÓDY KLÁVESOV
18. Voľba vstupu (Hlavný)	x	b	(Pozrite stranu 18.)

\* V priebehu prehrávania médií sa nevykonajú žiadne príkazy okrem Napájanie (ka) a Kláves (mc) a považujú sa za NG.

\* S pomocou kábla RS-232C môže projektor komunikovať „príkaz ka“ v stave zapnutia či vypnutia; avšak s prevodovým káblom USB na sériový príkaz funguje iba v prípade, že je projektor zapnutý.

# Protokol prenosu/prijmu

## Prenos

(Príkaz1)(Príkaz2)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

- (Príkaz 1): k, j, m, x
- (Príkaz 2): Tento príkaz sa používa na ovládanie projektoru.
- (Nastaviť ID): Túto voľbu použijete na výber projektoru, ktorý sa má ovládať, a ID je možné každému projektoru priradiť v časti [Všeobecné] → [Informácie o tomto projektore] → [Nastaviť ID]. Vyberte hodnotu v intervale od 1 do 99. Výberom hodnoty „0“ za hodnotu nastavenia identifikácie (ID) vo formáte protokolu môžete ovládať všetky pripojené projektory.
  - \* Hodnoty sa zobrazia ako základňa 10 v ponuke OSD a použijú sa ako základňa 16 (0x00 - 0x63) v protokole prenosu/prijmu pre diaľkové ovládanie.
- (Dáta): Prenáša hodnotu nastavenia (Dáta) potrebnú pre predtým popísaný príkaz. (hexadecimálny) V prípade odoslania dát „FF“ sa prečíta hodnota nastavenia zodpovedajúca špecifickému príkazu (Režim čítania dát).
- (Cr): Odsek, čo je „0x0D“ v kóde ASCII.
- ( ): Medzera, čo je „0x20“ v kóde ASCII.

## Potvrdenie OK

(Príkaz2)( )(Nastaviť ID)( )(OK)(Dáta)(x)

- Po úspešnom prijatí údajov projektor vyšle signál odozvy ACK vo vyššie uvedenom formáte. Dáta uvádzajúce aktuálny stav sa prijímú v režime čítania dát. Dáta z počítača sa jednoducho vrátia do režimu zápisu dát.

**Potvrdenie chyby**

(Príkaz2)( )(Nastaviť ID)( )(NG)(Dáta)(x)

Pokiaľ súprava prijme abnormálny kus dát pre nepodporovanú funkciu či v prípade chyby komunikácie sa vráti POTVRDENIE v hore uvedenom formáte.

Dáta 00: Nezákonný kód

**Mapovanie skutočných dát (Hexadecimálne → Decimálne)**

Pokiaľ zadáte (Dáta) in hexadecimálnej forme, pozrite nasledovnú tabuľku prevodu.

00: Krok 0	32: Krok 50 (Nastaviť ID 50)	FE: Krok 254
01: Krok 1 (Nastaviť ID 1)	33: Krok 51 (Nastaviť ID 51)	FF: Krok 255
...	...	...
0A: Krok 10 (Nastaviť ID 10)	63: Krok 99 (Nastaviť ID 99)	01 00: Krok 256
...	...	...
0F: Krok 15 (Nastaviť ID 15)	C7: Krok 199	27 0E: Krok 9998
10: Krok 16 (Nastaviť ID 16)	C8: Krok 200	27 0F: Krok 9999
...	...	...

Príkazy môžu fungovať odlišne v závislosti na modeli a signále.

#### 01. Napájanie (Príkaz: k a)

- ▶ Ovláda \*zapnutie/vypnutie napájania projektoru.

Prenos (k)(a)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta 00: Vypnúť

01: \*Zapnutie

Potvrdenie (a)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

- ▶ Na zobrazenie zapnutia alebo \*vypnutia projektoru

Prenos (k)(a)( )(Nastaviť ID)( )(FF)(Cr)

Potvrdenie (a)( )(Nastaviť ID)( )(OK)(Dáta)(x)

\* Rovnako ako v prípade ostatných funkcií, pokiaľ sa všetky dáta odošlú do „FF“ v hore uvedenom formáte, dáta potvrdenia sa zašlú ako odpoveď pre aktuálny stav jednotlivých funkcií.

\* S pomocou kábla RS-232C môže projektor komunikovať „príkaz ka“ v stave zapnutia či vypnutia; avšak s prevodovým káblom USB na sériový príkaz funguje iba v prípade, že je projektor zapnutý.

02. [Pomer strán] (Príkaz: k c) (Hlavný)

► Upravuje [Pomer strán]. (Hlavný)

[Pomer strán] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (k)(c)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta

01: [4:3]

03: [16:10]

02: [16:9]

06: [Originál]

Potvrdenie (c)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

\* Pokiaľ režim vstupu HDMI podporuje rozlíšenie HD, [Originál] bude fungovať.

\* Konfigurovatelné položky sa líšia v závislosti od modelu.

## 03. Vypnutie zvuku obrazovky (Príkaz: k d)

- Pre zapnutie/vypnutie vypnutia zvuku obrazovky.

Prenos (k)(d)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta

00: Vypnutie zvuku obrazovky vypnuté, Vypnutie zvuku videa vypnuté

01: Vypnutie zvuku obrazovky zapnuté

10: Vypnutie zvuku videa zapnuté

Potvrdenie (d)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

- \* V prípade, že je vypnutý iba zvuk videa, projektor zobrazí ponuku On Screen Display(OSD). Pokiaľ je však zapnuté vypnutie zvuku obrazovky, projektor ponuku OSD nezobrazí.

## 04. Vypnutie zvuku hlasitosti (Príkaz: k e)

- Pre zapnutie/vypnutie vypnutia zvuku hlasitosti.

Vypnutie zvuku môžete upraviť aj s pomocou tlačidla vypnutia zvuku na diaľkovom ovládaní.

Prenos (k)(e)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta

00: Vypnutie zvuku hlasitosti zapnuté (Hlasitosť vypnutá)

01: Vypnutie zvuku hlasitosti vypnuté (Hlasitosť zapnutá)

Potvrdenie (e)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

## 05. Ovládanie hlasitosti (Príkaz: k f)

- Na nastavenie hlasitosti.

Hlasitosť môžete upraviť aj s pomocou tlačidiel hlasitosť +, - na diaľkovom ovládaní.

Prenos (k)(f)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Min. dáta: 00 - Max.: 64

Potvrdenie (f)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

06. [Kontrast] (Príkaz: k g)

- ▶ Na nastavenie kontrastu obrazovky.

[Kontrast] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (k)(g)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Min. dáta: 00 - Max.: 64

Potvrdenie (g)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

07. [Jas] (Príkaz: k h)

- ▶ Na nastavenie jasu obrazovky.

[Jas] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (k)(h)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Min. dáta: 00 - Max.: 64

Potvrdenie (h)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

08. [Farba] (Príkaz: k i)

- ▶ Na úpravu farby obrazovky.

Položku [Farba] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (k)(i)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Min. dáta: 00 - Max.: 64

Potvrdenie (i)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

09. [Odtieň] (Príkaz: k j)

- ▶ Na úpravu odtieňa obrazovky.

Položku [Odtieň] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (k)(j)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Červené dáta: 00 - Zelené: 64

Potvrdenie (j)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

## 10. [Ostroť] (Príkaz: k k)

- Na úpravu ostrosti obrazovky.

[Ostroť] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (k)(k)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Min. dáta: 00 - Max.: 32

Potvrdenie (k)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

## 11. Voľba ponuky OSD (Príkaz: k l)

- Vyberá zapnutie/vypnutie ponuky On-Screen Display (OSD), ktorá zobrazuje stav ovládania obrazovky.

Prenos (k)(l)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta 00: OSD vypnutá

01: OSD zapnutá

Potvrdenie (l)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

## 12. Režim zamknutia diaľkového ovládania (Príkaz: k m)

- Na zamknutie tlačidiel na projektore a diaľkovom ovládaní.

Prenos (k)(m)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta 00: Zamknutie vypnuté

01: Zapnutie zapnuté

Potvrdenie (m)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

\* Pokiaľ diaľkové ovládanie a tlačidlá projektora nepoužívate, použite tento režim. Keď sa vypne a zapne sieťové napájanie (vytiahnutie a zasunutie zo zásuvky, po 20 - 30 sekundách), zámka externého ovládania sa uvoľní.

\* V pohotovostnom režime (DC sa vypne podľa časovača vypnutia alebo príkazom „ka“, „mc“) a pokiaľ je zámka klávesy zapnutá, projektor sa nezapne stlačením klávesu zapnutia IR a miestneho klávesu.

## 16

13. [Vyváženie] (Príkaz: k t)

- Pre nastavenie vyváženia.

[Vyváženie] môžete rovnako upraviť v ponuke [Zvuk].

Prenos (k)(t)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Min. dáta: 00 - Max.: 64

Potvrdenie (t)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

14. [Teplota farieb] (Príkaz: x u)

- Upravuje hodnotu teploty farieb.

Položku [Teplota farieb] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (x)(u)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta

00: [Studená]

01: [Stredné]

02: [Teplé]

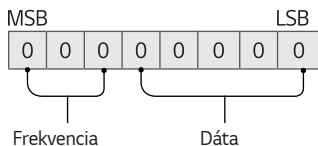
03: [Prirodzené]

Potvrdenie (u)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

## 15. [Ekvalizér] (Príkaz: j v)

## ► Upravuje EQ súpravy.

Prenos (j)(v)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)



7	6	5	Frekvencia	4	3	2	1	0	Krok
0	0	0	1. pásmo	0	0	0	0	0	0(decimálna)
0	0	1	2. pásmo	0	0	0	0	1	1(decimálna)
0	1	0	3. pásmo	...	...	...	...	...	...
0	1	1	4. pásmo	1	0	0	1	1	19(decimálna)
1	0	0	5. pásmo	1	0	1	0	0	21(decimálna)

Potvrdenie (v)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

\* Závisí na modeli a je možné ho upraviť, pokiaľ je režim zvuku nastaviteľná hodnota EQ.

## 18

16. [Šetrenie energie] (Príkaz: j q)

- Nastavuje režim šetrenia energie.

Položku [Šetrenie energie] môžete rovnako upraviť v ponuke [Obraz].

Prenos (j)(q)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta

01: [Minimum]

02: [Stredné]

03: [Maximum]

Potvrdenie (q)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

17. Kláves (Príkaz: m c)

- Pre odoslanie IR kódu diaľkového klávesu.

Prenos (m)(c)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta: „KÓDY KLÁVESOV“ na strane 2.

Potvrdenie (c)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

18. Voľba vstupu (Príkaz: x b) (Hlavný obrazový vstup)

- Pre voľbu zdroja vstupu pre hlavný obraz.

Prenos (x)(b)( )(Nastaviť ID)( )(Dáta)(Cr)

Dáta

90: [HDMI1]

91: [HDMI2]

92: [HDBaseT]

Potvrdenie (b)( )(Nastaviť ID)( )(OK/NG)(Dáta)(x)

\* Táto funkcia závisí na modeli a signále.

