

Kullanici Kilavuzu

LG CineBeam

DLP Projektör

Lütfen bu ürünü kullanmadan önce güvenlik bilgilerini dikkatlice okuyun.

PF1000U

LİSANSLAR

Desteklenen lisanslar modele göre değişiklik gösterebilir. Lisanslar hakkında daha fazla bilgi için www.lg.com adresini ziyaret edin.



Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'ın ticari markalarıdır.



Bu DivX Certified® cihaz DivX® video oynatmasını sağlamak için sıkı bir testi geçti. Satın alınan DivX filmleri oynatmak için, önce cihazınızı vod.divx.com adresinde kaydettirin. Cihaz kurulum menüsünde DivX VOD bölümünde kayıt kodunuzu bulun. Premium içerik dâhil olmak üzere, 1080p HD'ye kadar DivX® video oynatmak için DivX Certified®.

DivX®, DivX Certified® ve ilgili logolar DivX, LLC'nin ticari markalarıdır ve lisans altında kullanılmaktadır.

7,295,673; 7,515,710; RE45,052 DivX Patentleri ve [www.divx.com/patents] sitesinde mevcut diğer patentler ile korunmaktadır



HDMI ve HDMI Yüksek Tanımlı Multimedya Arabirimi terimleri ve HDMI Logosu, HDMI Licensing, LLC'nin Amerika Birleşik Devletleri ve diğer ülkelerde ticari markaları veya tescilli ticari markalarıdır.



NOT

- Gösterilen görüntü projektörünüzdekinden farklı olabilir.
- Projektörünüzün OSD'si (Ekran Üstü Gösterim) bu kullanma kılavuzunda gösterilenlerden farklı olabilir.

GÜVENLİK ÖNLEMLERİ

Olası bir kazayı ya da projektörün yanlış kullanımını önlemek için lütfen güvenlik talimatlarına dikkat edin.

- Güvenlik talimatları, **UYARI** ve **DİKKAT** olmak üzere aşağıda açıklanan iki biçimde sunulmuştur.

 **UYARI** Bu talimatların uygulanmaması ciddi yaralanmalara, hatta ölüme neden olabilir.

 **UYARI:** Bu talimatların uygulanmaması yaralanmalara ve ürünün zarar görmesine neden olabilir.

- Kullanıcı kılavuzunu dikkatlice okuyun ve ulaşabileceğiniz bir yerde saklayın.



UYARI/DİKKAT
ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİ;
AÇMAYIN



Eşkenar üçgen içinde ucunda ok bulunan şimşek sembolü, kullanıcıları ürün muhafazasının içinde elektrik çarpması riskine neden olabilecek büyüklükte yalıtılmamış "tehlikeli voltaj" bulunduğu konusunda uyarma amacı taşır.



Eşkenar üçgen içinde ünlem işareti sembolü, kullanıcıları aygıtla birlikte verilen belgelerde çalıştırmaya ve bakıma (servise) ilişkin önemli talimatlar bulunduğu konusunda uyarma amacı taşır.

UYARI/DİKKAT

- YANGIN VE ELEKTRİK ÇARPMASI RİSKİNİ AZALTMAK İÇİN BU ÜRÜNÜ YAĞMURA VEYA NEME MARUZ BIRAKMAYIN.

Bu talimatları okuyun.

Bu talimatları saklayın.

Tüm uyarıları dikkate alın.

Tüm talimatları uygulayın.

İç Mekanda Kurulum

UYARI

- Projektörü dışarıda kullanmayın ve ürünü neme veya suya maruz bırakmayın.
 - Ürün su geçirmez olmadığı için yangın ya da elektrik çarpmasına yol açabilir.
- Projektörü doğrudan güneş ışığının altına ya da kalorifer, ateş ve fırın gibi ısı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektörün yanına yanıcı sprej gibi yanıcı maddeler koymayın.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Çocukların projektöre asılmalarına veya tırmanmalarına izin vermeyin.
 - Bu durum, projektörün düşerek yaralanmaya veya ölüme yol açmasına neden olabilir.

- Ürünü, kitap rafı veya dolap gibi havalandırması olmayan bir yerde veya yastık ya da halı üzerine kurmayın.
 - Bu durum, dahili sıcaklığın artmasıyla yangına neden olabilir.
- Ürünü, hava nemlendirici ve mutfak tezgahları gibi buhar, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınına yerleştirmeyin.
 - Aksi takdirde yangın, elektrik çarpması veya korozyon gibi durumlar meydana gelebilir.
- Ürünü, yağ veya yağ buharı kaynaklarının yakınında bulunan bir duvara ya da tavana kurmayın.
 - Ürün zarar görüp düşebilir ve bu durum ciddi yaralanmalara neden olabilir.
- Projektörü toza maruz kalabileceği bir yere yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektörü banyo gibi ıslanma ihtimalinin yüksek olduğu nemli bir yere yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Havalandırma deliklerinin masa örtüsü veya perdeyle kapanmamasına dikkat edin.
 - Bu durum, dahili sıcaklığın artmasıyla yangına neden olabilir.
- Projektörün etrafında iyi bir havalandırmanın olduğundan emin olun. Projektör ile duvar arasındaki mesafe en az 30 cm olmalıdır.
 - Bu durum, dahili sıcaklığın artması nedeniyle yangın çıkmasını önler.

DİKKAT

- Projektörü bir masaya veya rafa yerleştirirken kenara yakın bir yere yerleştirmeyin.
 - Denge sorunları nedeniyle projektör düşerek yaralanmaya veya ürünün zarar görmesine neden olabilir. Projektöre uygun bir projektör kabini veya ayaklık kullandığınızdan emin olun.
- Projektörü taşıırken gücü kapatın, elektrik fişini ve kabloları çıkarın.
 - Güç kablosu zarar görerek yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörü sallanan bir raf ya da eğik bir yüzey gibi dengesiz veya titreyen bir yüzeye yerleştirmeyin.
 - Düşerek yaralanmaya neden olabilir.
- Projektöre harici aygıtlar bağlarken projektörü devirmeye dikkat edin.
 - Bu durum, yaralanmaya veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.

Güç

⚠ UYARI

- Cihaz kuplörü ayırma aygıtı olarak kullanılır.
 - Aygıtın bağlı olduğu duvar prizine yakın olarak yerleştirildiğinden ve prize kolaylıkla erişilebildiğinden emin olun.
- Topraklama hattı bağlı olmalıdır.
 - Elektrik çarpmasını önlemek için toprak kablosunu taktığınızdan emin olun. Üniteyi topraklamak mümkün değilse, bir kalifiye teknisyene ayrı bir devre kesici kurdurtun. Projektörü telefon tellerine, paratonerlere veya gaz borularına bağlayarak topraklamaya çalışmayın.
- Elektrik fişi elektrik prizine tam olarak takılmalıdır.
 - Dengesiz bağlantı yangına neden olabilir.
- Güç kablosu üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Elektrik fişine ıslak ellerle dokunmayın.
 - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Çoklu elektrik prizine çok fazla aygıt takmayın.
 - Bu durum, elektrik prizinin aşırı ısınması nedeniyle yangına neden olabilir.
- AC adaptörü, elektrik fişini ve elektrik prizini toza veya yabancı maddelere maruz bırakmayın.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.

- Projektör veya AC adaptörden gelen herhangi bir duman görmeyiz veya yanık kokusu almanız halinde, derhal ürünü kullanmayı bırakın. Elektrik kablosunu elektrik prizinden çekin ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.

⚠ DİKKAT

- AC adaptörü veya elektrik kablosunu çıkarırken her zaman fişi elinizle kavrayın.
 - Aksi halde, bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- Fişi çıkartırken sıkıca tutun.
 - Kablonun zarar görmesi yangına neden olabilir.
- AC adaptörün güç kablosunun devamlı olarak bükülmesine engel olun.
 - Elektrik kablosunun uzun bir süre boyunca aşırı bükülmesi durumunda kablounun içi zarar görebilir. Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmediğinden, değiştirilmediğinden, ciddi şekilde eğilmediğinden, bükülmediğinden, çekilmediğinden, sıkışmadığından ya da ısınmadığından emin olun. Elektrik prizi gevşekse ürünü kullanmayın.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.

- Güç kablosunu ısıyan aygıtlardan uzak tutun.
 - Kablonun dış kısmı eriyerek yangın çıkmasına ya da elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Güç kablosunun ve fişin zarar görmesini önlemek için projektörü insanların güç kablosuna takılmayacağı ya da basmayacağı bir yere yerleştirin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörü elektrik fişini elektrik prizine takıp çıkararak açık kapatmayın. (Elektrik fişini ürünü açıp kapatmak için kullanmayın.)
 - Bu durum, yangına veya ürünün zarar görmesine neden olabilir.
- Elektrik fişi elektrik prizine takılırken elektrik prizinin diğer tarafına bir iletken sokmayın. Ayrıca elektrik prizinden çıkarıldıktan hemen sonra elektrik fişine dokunmayın.
 - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Sadece LG Electronics tarafından sağlanan onaylı güç kablosunu kullanın. Diğer güç kablolarını kullanmayın.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- AC adaptör, elektrik kablosu veya projektörün iç kısmına su veya yabancı bir materyal girmesi durumunda güç düğmesine basarak projektörü kapatın. Tüm kabloları çıkarın ve ardından müşteri hizmetleri merkezi ile iletişime geçin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- AC adaptörün yüzeyi sıcaktır. AC adaptörü çocukların ulaşamayacağı bir yerde saklayın ve kullanım esnasında dokunmaktan kaçının.
- Güç kaynağı cihazlarını (AC adaptör/elektrik kablosu vb.) asla parçalarına ayırmayın.
 - Bu durum, elektrik kablosuna zarar verebilir ve yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- AC adaptörü ve elektrik kablosunu sıkıca bağlayın.
 - Sıkıca bağlanmaması durumunda ürün arızası veya yangın tehlikesi riski mevcuttur.
- Elektrik kablosu veya AC adaptör üzerine ağır nesneler koymayın veya basınç uygulamayın ve hasar vermekten kaçının.
 - Bu durum yangına neden olabilir veya ürüne zarar verebilir.
- Her zaman size verilen AC adaptörü veya LG Electronics tarafından onaylanmış ve sertifikalandırılmış bir AC adaptör kullanın.
 - Başka AC adaptörlerin bağlanması ekranda titremeye neden olabilir.

Kullanım Sırasında

UYARI

- Projektörün üzerine vazo, çiçek saksısı, bardak, kozmetik ürünler veya ilaç, süs eşyası ya da mum gibi sıvı içeren nesneler yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpmasının yanı sıra ürünün düşmesi sebebiyle yaralanmaya neden olabilir.
- Ürünün büyük bir darbe alması veya kabinin zarar görmesi durumunda ürünü kapatın, fişini elektrik prizinden çekin ve yetkili bir servis merkeziyle irtibata geçin.
 - Bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Projektörün içine bozuk para, saç tokası, metal artığı gibi metal parçalar ya da kağıt veya kibritlet gibi yanıcı maddeler sokmayın.
 - Bu önlem, elektrik çarpmasını veya yangını önler.
- Eski uzaktan kumanda pillerini yenileriyle değiştirirken çocukların pilleri yutmamasına dikkat edin. Pilleri çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
 - Çocuğun pili yutması durumunda derhal bir doktora danışın.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın.
 - Elektrik çarpması riski yüksektir.
- Projektör kullanımdayken doğrudan lense bakmayın.
 - Parlak ışık gözlerinize zarar verebilir.
- Lamba açıkken veya henüz kapatılmışken çok sıcak olabileceği için havalandırma deliğine veya lambaya dokunmaktan kaçının.
- Projektörün bulunduğu odada gaz kaçağı varsa projektöre veya elektrik prizine dokunmayın. Havalandırmak için pencereleri açın.
 - Kıvılcıklar yangına veya yanıklara neden olabilir.
- Şimşekli fırtınalarda güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın.
 - Bu önlem projektörün zarar görmesini önler.
- Projektörü güçlü manyetik alan yaratan elektronik aygıtların yakınında kullanmayın.
- Projektörü paketlemek için kullanılan plastik filmi çocukların ulaşamayacağı yerde saklayın.
 - Dikkat edilmezse boğulmaya neden olabilir.
- Projektör çalışırken elinizi uzun süre projektörün üzerinde tutmayın.
- Bir oyun konsolunu projektöre bağlayarak oyun oynarken ekranın çapraz uzunluğunun dört katından daha fazla mesafeyi korumanız önerilir.
 - Bağlantı kablosunun yeterince uzun olduğundan emin olun. Aksi takdirde ürün düşebilir ve yaralanmaya ya da ürünün hasar görmesine neden olabilir.

- Projektörü veya içinde pil bulunan uzaktan kumandasını çok sıcak bir ortama yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.
- 3D görüntüler izlemiyorsanız 3D gözlüğü kullanmayın.

**DİKKAT**

- Projektörün üzerine ağır nesneler yerleştirmeyin.
 - Yere düşebilir ve yaralanmaya neden olabilir.
- Taşıma sırasında lensin darbe almamasına dikkat edin.
- Projektörün lensine dokunmayın.
 - Lens zarar görebilir.
- Gövdeye zarar verebileceği için projektörün üzerinde bıçak veya çekiç gibi keskin nesneler kullanmayın.
- Ekranda görüntü olmaması veya ses duyulmaması durumunda projektörü kullanmayı bırakın. Projektörü kapatın, fişini elektrik prizinden çekin ve servis merkezimizle iletişime geçin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörün üzerine bir şey düşürmeyin veya projektöre bir şey çarptırmayın.
 - Bu, projektörün zarar görmesine veya yaralanmaya neden olabilir.
- Ekranın çapraz uzunluğunun 5-7 katından daha fazla bir mesafeyi korumanız önerilir.
 - Ekranı daha yakın bir mesafeden uzun süre izlemeniz durumunda gözleriniz yorulabilir.
- Projektörden çıkan ışık demetini kitap veya başka bir nesneyle engellemeyin.
 - Projektörün ışınına uzun süre maruz kalmak yangına neden olabilir. Buna ek olarak lens aşırı ısınabilir ve yansıyan ısı yüzünden zarar görebilir. AV işlevini devre dışı bırakarak projeksiyonu geçici olarak durdurun veya gücü kapatın.
- Projektörü ses seviyesi yüksek olacak şekilde çalıştırmayın.
 - Yüksek ses işitme duyusuna zarar verebilir.
- Projektörün yakınında yüksek gerilimli elektrikli ekipman (örn. böceksavar) kullanmayın. Bu ürünün arızalanmasına yol açabilir.

Temizleme

⚠ UYARI

- Temizlik sırasında projektöre su püskürtmeyin. Projektörün içine su girmedikten emin olun.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Projektörden duman veya garip bir koku çıkarsa ya da projektörün üzerine yabancı bir nesne düşerse lütfen projektörü kapatın, fişini elektrik prizinden çıkarın ve servis merkezimizle irtibat kurun.
 - Aksi halde bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Ön projeksiyon lensindeki kiri veya lekeleri temizlemek için sprey ya da lens temizleme maddesi veya alkol ile nemlendirilmiş yumuşak bir bez ya da pamuklu çubuk kullanın.

⚠ DİKKAT

- Projektörün iç kısımlarını temizlemek için yılda bir kez satıcınızla veya servis merkezimizle irtibata geçin.
 - Projektörü uzun süre temizlemezseniz toz birikebilir ve bu da yangın çıkmasına veya projektörün zarar görmesine neden olabilir.

- Projektör gövdesi gibi plastik parçaları temizlerken öncelikle fişi çıkarın ve projektörü yumuşak bir bezle silin. Su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Projektöre zarar verebilecek cam temizleyici, otomobil veya endüstriyel parlatici, aşındırıcı madde, cila, benzen veya alkol gibi maddeler kullanmayın.
 - Bu, yangına veya elektrik çarpmasına ya da ürünün zarar görmesine (deformasyon ve korozyon) neden olabilir.
- Ürün kapatıldıktan hemen sonra veya ürün hala çalışırken optik sistemi (lens, ayna) silmeyin. Ürünün herhangi bir parçasını temizlerken güç kablosunu prizden çekin ve yumuşak bir bezle hafifçe silin. Su püskürtmeyin veya ıslak bezle silmeyin. Ürünün ana ünitesi veya optik sistem (lens, ayna) üzerinde deterjan, otomobil cilası veya endüstriyel cila, aşındırıcı maddeler, parafin, benzen, alkol, su vb. kullanmayın. Aksi takdirde ürüne zarar verebilirsiniz.
 - Bu, yangına veya elektrik çarpmasına ya da ürünün zarar görmesine (deformasyon ve korozyon) neden olabilir.
- Ürünü temizlemeden önce fişi prizden çıkarın.
 - Aksi halde bu durum, elektrik çarpmasına neden olabilir.

Anten

- Harici anten kullanıyorsanız şiddetli rüzgar nedeniyle düştüğünde yakındaki kablolarla temas etmemesi için lütfen anteni elektrik kablolarından uzağa kurun.
 - Aksi halde elektrik çarpması veya yaralanmalar meydana gelebilir.
- Ürünün içine yağmur damlalarının girmesini önlemek için harici antenin kablosunu içeriye girdiği noktada bükün.
 - Ürünün içine giren yağmur damlaları yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.

Diğer



UYARI

- Bazı kullanıcılar 3D oyunlarda yanıp sönen ışığa veya belirli şekillere maruz kaldıklarında nöbet geçirebilir veya başka anormal semptomlar gösterebilir.
- Dışarı çıktığınızda projektörü hayvanların erişemeyeceği bir yere koyun ve fişi elektrik prizinden çekin.
 - Zarar görmüş güç kablosu kullanmak kısa devreye veya yangına neden olabilir.
- Projektörü hassas elektronik aygıtların veya zayıf radyo sinyali iletebilen aygıtların yakınında kullanmayın.
 - Bu durum, ürünün çalışmasını etkileyerek kazaya neden olabilir.
- Projektör yalnızca yetkili bir teknisyen tarafından sökülebilir ya da değiştirilebilir. Teşhis, ayarlama ya da onarım için satıcınızla ya da servis merkezimizle irtibata geçin.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- Ürünün içinde kullanıcının bakım yapabileceği parçalar bulunmamaktadır. Yüksek voltajlı parçalar şoka, hatta elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Doğru havalandırma gereklidir, ünitenin etrafındaki hava akımını engellemeyin. Aksi takdirde yaralanmaya ve iç kısmının aşırı ısınmasına neden olabilir.
- Lense dokunmayın; aksi halde yanıklar veya lens hasarı oluşabilir. Lens ve ünite, kullanımı sırasında ve kullanımdan hemen sonra SICAK olabilir. Üniteyi elinize alırken dikkatli olun ve iyice soğumasını sağlayın.
- Yalnızca topraklamalı elektrik çıkışı kullanın.
- Egzoz deliklerine bir şey takmayın ya da delikleri kapatmayın.
 - Bu durum, yangın veya elektrik çarpması ile sonuçlanabilir.
- En iyi kullanım için tüm bakım kılavuzlarına uyun; servis için yalnızca yetkili servis merkezine başvurun.

- Pilleri ve uzaktan kumandayı çocukların erişemeyeceği bir yerde saklayın.
 - Bu önlem yaralanmayı veya ürünün zarar görmesini önler.

DİKKAT

- Yeni ve eski pilleri birlikte kullanmayın.
 - Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Projektör uzun bir süre kullanılmıyacaksa projektörün elektrik bağlantısını kestiğinizden emin olun.
 - Aşırı ısınma, tutuşma veya kötü yalıtım sonucu toz birikmesi yangına veya elektrik çarpmasına neden olabilir.
- Yalnızca belirtilen türde pil kullanın.
 - Patlamış veya sızıntı yapan piller ürüne zarar verebilir veya yaralanmalara neden olabilir.
- Kullanılmış pilleri uygun şekilde imha edin.
 - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir. Doğru imha yöntemi, bulunduğunuz ülkeye veya bölgeye bağlı olarak değişebilir. Pil paketini belirtilen biçimde imha edin.
- Pili atmayın ya da sökmeyin.
 - Bu durum, pilin zarar görmesi nedeniyle yangına veya patlamaya neden olabilir.
- Pilleri anahtar ve ataş gibi metal nesnelerin uzağında saklayın.
 - Aşırı akım sıcaklığın hızla artmasına ve bu da yangına ya da yanıklara neden olabilir.
- Pilleri ısıtıcı gibi herhangi bir ısı kaynağının yakınında saklamayın.
 - Aksi takdirde yangın çıkabilir veya ürün zarar görebilir.
- Pilleri 60 °C'den daha yüksek sıcaklıklarda veya nem oranının yüksek olduğu yerlerde saklamayın.
 - Aksi takdirde patlama olabilir veya yangın çıkabilir.
- Pilin doğru takıldığından emin olun.
 - Bu durum patlama veya yangın tehlikesini önleyebilir.
- Değiştirirken aynı tip pilleri kullandığınızdan emin olun.
- Doğru pilin takılmaması yangına neden olabilir.

Risk Grubu 2

DİKKAT Bu ürün zararlı optik radyasyon yayar. Çalışırken lambaya bakmayın. Gözünüz zarar görebilir.

İÇİNDEKİLER

LİSANSLAR 2

GÜVENLİK ÖNLEMLERİ 3

HAZIRLIK 14

Aksesuarlar 14

İsteğe Bağlı Aksesuarlar 15

Parçalar ve Bileşenler 16

– Ana Ünite 16

– Yan 17

– Arka 18

Joystick Düğmesini Kullanma 19

– Temel İşlevler 19

– Menüü Ayarlama 20

Projektör Durum Göstergeleri 20

Kurulum 21

– Kurulum Talimatları 21

– Ekran Boyutuna Göre
Projeksiyon Mesafesi 22

– Kensington Güvenlik Sistemi 23

UZAKTAN KUMANDA 24

PROJEKTÖRÜ KULLANMA 27

Anteni veya Kabloyu Bağlama 27

Projektörü İzleme 28

– Projektörü Açma 28

– Ekran Görüntüsünün Odağı 28

– Projektörle İzleme 29

Program Ayarlamak için 30

– Mevcut Kanalları Kaydetme 30

Ek Seçenekler 34

– İzleme Oranını Ayarlama 34

– Kenar Ayarları (4 Köşeden
Eğim) Fonksiyonunu 36

Kullanma 36

– Giriş Aygıtını Değiştirme 37

– Boş Ekran İşlevi 38

Hızlı Menüü Kullanma 39

EĞLENCE 40

SCREEN SHARE özelliğini kullanma 40

Projektörde Bluetooth'u Ayarlama 41

– Bluetooth Aygıtlarını Arama
ve Aygıtlara Bağlanma 42

– Kayıt aygıt listesi içinde
Bluetooth Aygıtı Bağlama,
Bağlantısını Kesme ve Silme 43

– AV Senkron Ayarını Yapma 44

MEDYALARIM 45**Kullanmadan Önce 45**

- USB Aygıtı Bağlama 45
- USB Aygıtını Kaldırma 45

Medyalarım'ı Kullanmak İçin 47

- Video İzleme 50
- Fotoğraf Görüntüleme 56
- Müzik Dinleme 59
- Dosya Görüntüleme 62

3D İŞLEVİ 66**3D İzlerken 66****3D Görüntü İzleme Koşulları 69**

- DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin 70

3D görüntüleri izlemek için 70

- Destekli 3D Modu 71

**AYARLARIN
ÖZELLEŞTİRİLMESİ 73****AYARLAR 73****RESİM Ayarlar 74****SES Ayarları 80****AYAR Seçenekleri 84****SAAT Ayarlar 85****KABLOSUZ Ayarlar 87****KİLİT Ayarları 88****SEÇENEK 1 Ayarlar 90****SEÇENEK 2 Ayarlar 92****AYGIT BAĞLAMA 94****HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı
veya Harici Aygıtı Bağlama 95**

- HDMI Bağlantısı 95
- HDMI - DVI Bağlantısı 95
- AV Bağlantısı 96
- Komponent bağlantısı 96

PC'ye bağlama 97

- HDMI Bağlantısı 97
- HDMI - DVI Bağlantısı 98
- RGB Bağlantısı 99

Dizüstü Bilgisayar Bağlama 100

- HDMI Bağlantısı 100

Kulaklık Bağlama 101**Dijital amplifikatör bağlama 101****Cep Telefonunun Yansıtma****İşlevini Kullanma 103**

- MHL Bağlantısı 103

BAKIM 104**Temizleme 104**

- Lensi Temizleme 104
- Projektör gövdesini temizleme 104

TEKNİK ÖZELLİKLER 105**SIMGELER 109**

HAZIRLIK

Resimler asıl ürüne göre biraz farklılık gösterebilir.

Aksesuarlar

Projektörle birlikte verilen aksesuarlar aşağıda gösterilmiştir.

Aksesuarlar haber verilmeden değiştirilebilir.

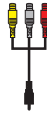
Yeni aksesuarlar eklenebilir veya eski aksesuarlar kaldırılabilir.



Uzaktan Kumanda
İki AAA Pil



Kullanıcı Kılavuzu



Kompozit Kablo

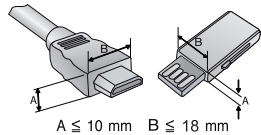


Güç kablosu



AC/DC Adaptör

- Bir HDMI ya da USB bağlantı noktasına HDMI veya USB kablosu ya da USB flash sürücü bağlarken genişliği en fazla 18 mm; yüksekliği en fazla 10 mm olan bir ürün kullanın. USB kablosu ya da USB flash sürücü projektörün USB bağlantı noktalarına uygun değilse USB 2.0'ı destekleyen bir uzatma kablosu kullanın.



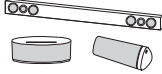
- HDMI logolu onaylı bir kablo kullanın.
- Onaylı bir HDMI kablosu kullanmazsanız ekrana görüntü gelmeyebilir veya bağlantı hataları oluşabilir. (Önerilen HDMI kablo tipleri)
 - Yüksek Hızlı HDMI®/™ Kablosu
 - Ethernet destekli Yüksek Hızlı HDMI®/™ Kablosu

İsteğe Bağlı Aksesuarlar

İsteğe bağlı aksesuarlar satın almak için bir elektronik mağazasını veya çevrimiçi alışveriş sitesini ziyaret edin ya da ürünü aldığınız perakende mağazayla temas kurun. İsteğe bağlı aksesuarlar haber verilmeden değiştirilebilir.



Projektör Ekranı



LG Ses Aygıtı



HDMI Kablosu



Video Kablosu



Ses Kablosu



Bilgisayar Kablosu



Optik Kablo



MHL Kablosu



3D gözlük
(DLP-LINK ya da DLP
Ready Tipi)



RF Kablosu

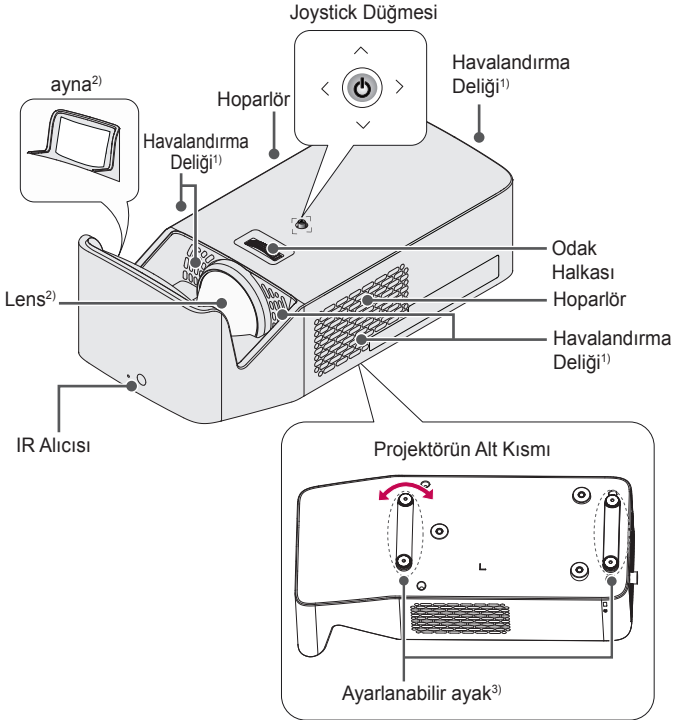


Komponent Kablo

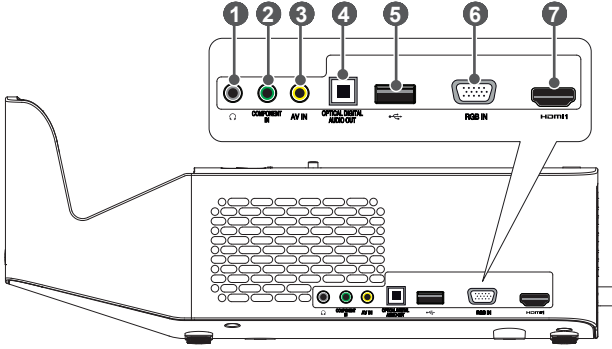
Parçalar ve Bileşenler

Projektör, yüksek hassasiyet gerektiren ileri bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Yine de projektör ekranı üzerinde sürekli görüntülenen küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.

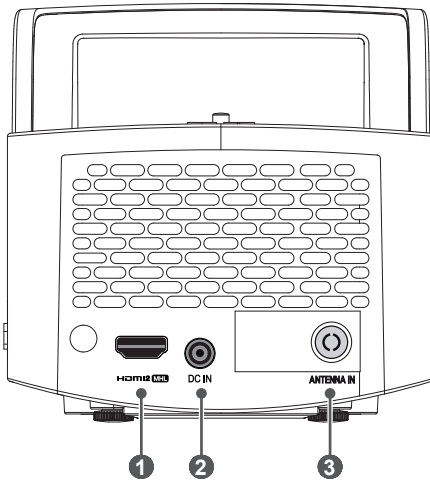
Ana Ünite



- 1) Havalandırma alanı çok sıcak olduğu için havalandırma alanına yaklaşmayın.
- 2) Projektörü kullanırken lense ve Aynaya dokunmayın. Lens ve Ayna zarar görebilir.
- 3) Açığı ayarlamak için ayarlanabilir ayağı sola veya sağa döndürün.

Yan

No.	Açıklama
1	🎧 (Kulaklık Bağlantı Noktası)
2	COMPONENT IN Bağlantı Noktası
3	AV IN Bağlantı Noktası
4	OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT Bağlantı Noktası
5	🔌 (USB bağlantı noktası)
6	RGB IN Bağlantı Noktası
7	HDMI1 Bağlantı Noktası

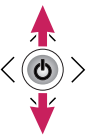
Arka

No.	Açıklama
1	HDMI2 MHL Bağlantı Noktası
2	DC IN Bağlantı Noktası
3	ANTENNA IN Bağlantı Noktası

Joystick Düğmesini Kullanma

Düğmeye basarak ya da joystick'i sola, sağa, yukarı veya aşağı hareket ettirerek projektörü çalıştırabilirsiniz.

Temel İşlevler

	Gücü Açma	Projektör kapalıyken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez basıp bırakın.
	Gücü Kapatma	Projektör açıkken parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyun ve düğmeye bir kez birkaç saniyeliğine basıp bırakın. (Bununla birlikte Menü düğmesi ekranda görünüyorken joystick düğmesini basılı tuttuğunuzda Menüden çıkabilirsiniz.)
	Ses Seviyesi Kontrolü	Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi sola veya sağa hareket ettirebilirsiniz. Ses seviyesini ayarlayabilirsiniz.
	Program Kontrolü	Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi aşağı veya yukarı hareket ettirseniz kayıtlı programlar arasında gezinebilirsiniz.



NOT

- Parmağınızı joystick düğmesinin üstüne koyup düğmeyi yukarı, aşağı, sola veya sağa hareket ettirirken joystick düğmesine basmamaya dikkat edin. Önce joystick düğmesine basarsanız ses seviyesini ayarlayamayabilir ve/veya kayıtlı programlar arasında gezinebilirsiniz.

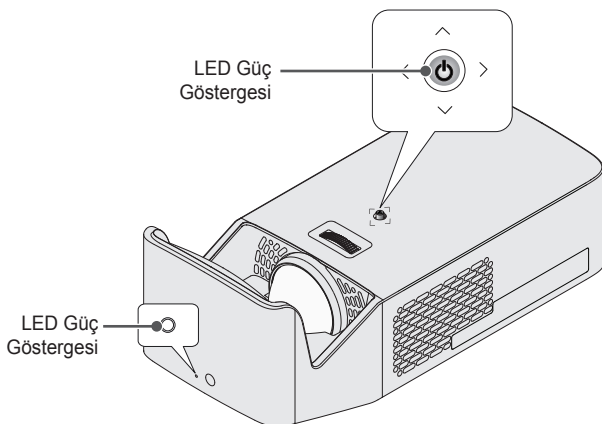
Menüyü Ayarlama

Projektör açıkken joystick düğmesine bir kez basın.

Joystick düğmesini sola, sağa, yukarı ve aşağı hareket ettirerek menü öğelerini (Güç, Giriş, Kapat, Ayarlar) ayarlayabilirsiniz. İstenen menü öğesine gidin ve ardından seçmek için joystick düğmesine bir kez basın.

		Projektör kapalı	Gücü kapatır.
		Giriş Listesi	Giriş kaynağını değiştirir.
		Kapat	Ekran görüntülerini silerek projektörü görüntülemeye geri döner.
		Ayarlar	Ayarlar menüsünü görüntüler.

Projektör Durum Göstergeleri

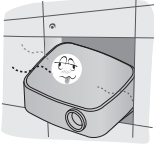


LED Güç Göstergesi	
Kırmızı	Güç beklemede durumu
Kapalı	Güç açık ve projektör çalışıyor.

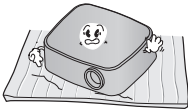
Kurulum

Kurulum Talimatları

- Projektörü iyi havalandırılan bir ortama yerleştirin.
 - Aşırı ısınmayı önlemek için projektörü iyi havalandırılan bir yere kurun. Havalandırma deliklerini tıkayabileceği için projektörün yakınına hiçbir eşya yerleştirmeyin. Havalandırma delikleri engellenirse projektörün dahili sıcaklığı artar.



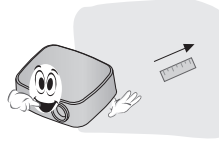
- Projektörü halı veya kilim üzerine yerleştirmeyin. Projektörün hava girişi deliği alttaysa deliği engellememeye dikkat edin ve projektörü her zaman sağlam, düz bir yüzeyde kullanın.



- Kağıt kalıntısı gibi yabancı nesnelerin projektörün içine girmesini önleyin.



- Projektörün etrafında yeterli oranda açık alan (30 cm veya daha fazla) bırakın.

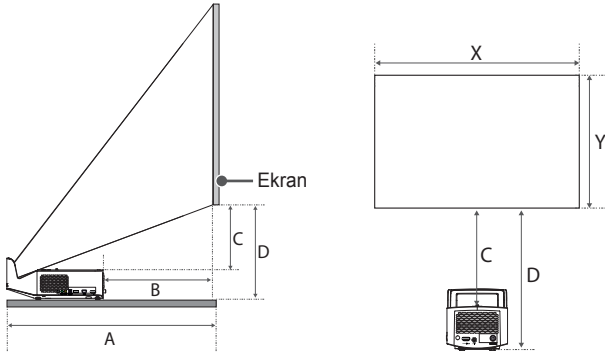


- Projektörü sıcak, soğuk veya nemli bir ortama yerleştirmeyin.
- Projektörü kolayca toz toplayabileceği bir yere yerleştirmeyin.
 - Bu durum, yangına neden olabilir.
- Projektör üzerindeki kapağı asla açmayın. Elektrik çarpması riski yüksektir.
- Projektör son derece hassas bir teknoloji kullanılarak üretilmiştir. Yine de projektör ekranı üzerinde sürekli görüntülenene küçük siyah noktalar ve/veya parlak noktalar (kırmızı, mavi veya yeşil) görmeniz mümkündür. Bu, üretim sürecinin normal bir sonucudur ve bir arıza olduğu anlamına gelmez.
- Uzaktan kumanda, elektronik balast ile donatılmış bir lamba veya üç dalga boyuna sahip floresan lamba takılı olan ortamlarda çalışmayabilir. Uzaktan kumandanın normal çalışması için lambayı uluslararası standartlardaki bir lambayla değiştirin.
- Tavana montaj için tavan tipi braketini M4 x 8 mm vidalar yardımıyla projektöre takın.

Ekran Boyutuna Göre Projeksiyon Mesafesi

- 1 Projektörü PC ya da ses/video kaynağıyla birlikte sağlam ve düz bir yüzeye yerleştirin.
- 2 Projektörü ekranla arasında uygun bir mesafe kalacak şekilde yerleştirin. Projektör ile ekran arasındaki mesafe görüntünün gerçek boyutunu belirler.
- 3 Lens ekrana dik açılı olacak şekilde projektörü konumlandırın. Projektör doğru bir açıyla ayarlanmazsa yansıtılan görüntü bozulur. Bozulmayı düzeltmek için keystone işlevini kullanın. (Bkz. sayfa 36.)
- 4 Projektörün ve bağlı aygıtın güç kablosunu duvar prizine takın.

Yukarı projeksiyon oranı: %125



Ekran Boyutu [mm]	1524	1778	2032	2286	2540
Yatay Boyut (X) x Dikey Boyut (Y) [mm]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

Projeksiyon mesafesi kurulum koşullarına göre değişiklik gösterebilir.



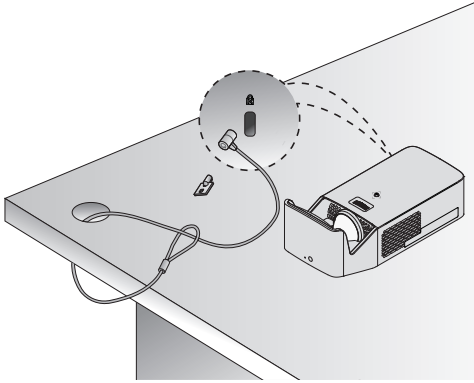
DİKKAT

- Yansıtılan görüntü bozuk ya da yamuk görünüyorsa ekranın uygun şekilde ayarlanıp ayarlanmadığını kontrol edin.

Kensington Güvenlik Sistemi

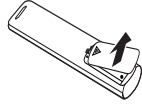
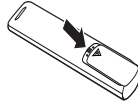
- Bu projektör, hırsızlığa karşı Kensington Güvenlik Standardı konnektörü mekanizmasına sahiptir. Kensington Güvenlik Sistemi kablusunu aşağıda gösterilen biçimde bağlayın.
- Kensington Güvenlik Sisteminin kurulumu ve kullanımı hakkında daha fazla bilgi almak için Kensington Güvenlik Sistemiyle birlikte verilen kullanıcı kılavuzuna bakın.
- Kensington Güvenlik Sistemi isteğe bağlı bir aksesuardır.
- Kensington nedir?

Kensington, dizüstü bilgisayarlar ve diğer elektronik aygıtlar için güvenlik sistemleri sunan bir şirkettir. Web sitesi: <http://www.kensington.com>



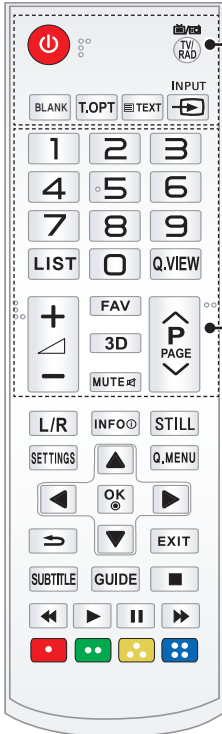
UZAKTAN KUMANDA

Uzaktan kumandanın arkasındaki pil kapağını açın ve belirtilen özelliklere sahip pilleri $\oplus \ominus$ kutupları doğru yönü gösterecek şekilde pil bölmesine yerleştirin. Yeni ve aynı türde olan piller (1,5 V AAA) kullanılmalıdır.



DİKKAT

- Yeni ve eski pilleri birlikte kullanmayın.



⏻ (Güç)

Projektörü açar ya da kapatır.

TV/RAD

Radyo, TV ve DTV programını seçer.

BLANK

Ekranı boşaltır.

T.OPT / TEXT (Teletext düğmeleri)

Bu düğmeler teletext için kullanılır.

INPUT

Giriş kaynağını değiştirir.

Rakam düğmeleri

Rakam girmek için kullanılır.

LIST

Program listesini görüntüler.

Q.VIEW

İzlediğiniz bir önceki programa döner.

+ -

Ses seviyesini ayarlar.

FAV

Favori program listenize erişim sağlar.

3D

3D görüntüleri gösterir.

MUTE

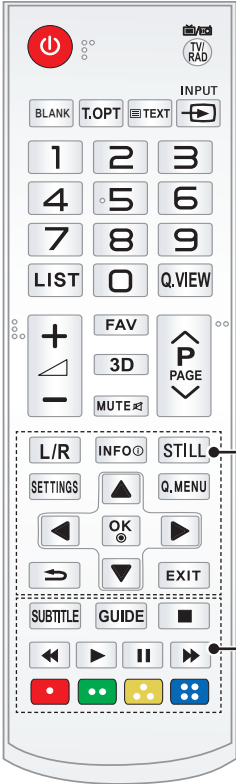
Projektörün sesini kapatır.

^ P v

Kayıtlı programlar arasında gezinmenizi sağlar.

^ PAGE v

Bir önceki ya da bir sonraki ekrana geçer.

**L/R**

3D modunda sol ile sağ taraflar arasında geçiş yapar.

INFO ⓘ

Program veya ekran bilgilerini görüntüler.

STILL

Hareketli görüntüyü dondurur.
(USB modu dışındaki tüm modlarda kullanılabilir.)

SETTINGS

Ayarlar menüsünü görüntüler ya da kapatır.

Q.MENU

Ayarları kolayca değiştirmenizi sağlar.

Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ Düğmeleri

İşlevi ayarlar veya imleci hareket ettirir.

OK Ⓞ

Geçerli modu gösterir ve ayar değişikliklerini kaydeder.



Önceki ekrana döner.

EXIT

Menüden çıkar.

SUBTITLE

Dijital modda tercih ettiğiniz altyazıyı çağırır.

GUIDE

Program rehberini gösterir.

Oynatma kontrol düğmeleri

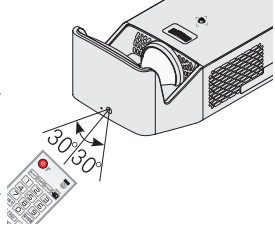
MEDYALARIM menüsündeki dosyaların oynatılmasını kontrol eder.

Renkli düğmeler

Her menü için ek ayarları veya hareketleri belirler.

! NOT

- Uzaktan kumandayı kullanırken en iyi uzaktan kumanda erişim aralığı 6 metreden az (sol/sağ) ve IR alıcısının çizdiği 30 derecelik yay içindeki alandır.
- Arka bağlantı noktasına kablo bağlarsa uzaktan kumandanın erişim aralığı 3 metreden az (sol/sağ) ve IR alıcısının çizdiği 30 derecelik yay içindeki alandır.
- Sorunsuz çalışma için IR alıcısını engellemeyin.
- Uzaktan kumandayı taşınabilir çantada taşırken projektörün, kabloların, belgelerin veya çantadaki diğer aksesuarların kumandanın düğmelerine bastırmadığından emin olun. Aksi takdirde pil ömrü önemli ölçüde azalabilir.

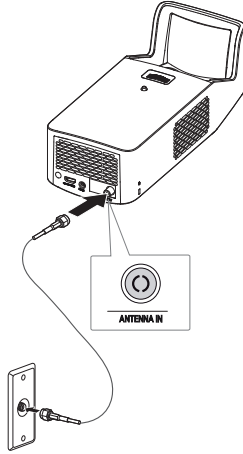


PROJEKTÖRÜ KULLANMA

Anteni veya Kabloyu Bağlama

Dahili/harici anten kullanarak TV izlemek için bir duvar terminalini ve projektörün **ANTENNA IN** bağlantı noktasını RF kablosu (75 Ω) kullanarak bağlayın.

Açık TV yayınlarını veya kablolu (analog, dijital) TV'yi izleyebilirsiniz. (RF kablosu ayrı satılır.)



NOT

- Projektör girişine bağladığınız kablonun standart koaksiyel kablo (75 Ω , ayrı satılır) olduğundan emin olun.
- Sinyal gücünün düşük olduğu yerlerde görüntü kalitesini artırmak için bir sinyal yükseltici (güçlendirici) satın alın ve kurun.
- Tek antenle iki veya daha fazla projektör kullanmak istiyorsanız sinyal ayırıcı kullanmanız gerekir.
- Anteni kurarken sorun yaşarsanız lütfen uygun bir bayiye veya anteni satın aldığınız mağazaya danışın.

Projektörü İzleme

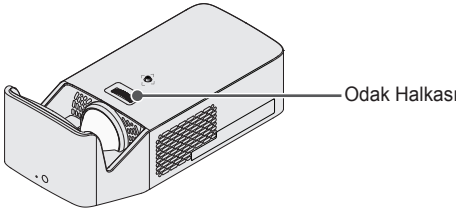
Projektörü Açma

Bu kullanım kılavuzundaki menü ekranı görüntüsü, kullanıcılara ürünü nasıl kullanacaklarını anlamada yardımcı olmak için sunulmuş olup asıl ekrandan farklı olabilir.

- 1 Güç kablosunu doğru şekilde bağlayın.
- 2 Bir süre bekledikten sonra uzaktan kumanda üzerindeki **GÜÇ** düğmesine veya joystick düğmesine basın.
- 3 Dil Seçimi ekranında bir dil seçin.
- 4 Projektörün kullandığı ülkeyi ayarlar.
- 5 **Mod Ayarı** ekranında, istediğiniz ayar modunu seçin.
 - * Mağazadaki ürün görüntülenirken **Mağaza Demosu** kullanılır. Resim modu belirli bir süre geçtikten sonra otomatik olarak sıfırlanır. Ürünü evinizde kullanmak için **Standard** seçeneğini belirleyebilirsiniz.
- 6 Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak bir giriş sinyali seçin.

Ekran Görüntüsünün Odağı

Ekran da bir görüntü belirldiğinde görüntünün doğru odaklanıp odaklanmadığını ve ekrana tam sığıp sığmadığını kontrol edin.



- Görüntü odağını ayarlamak için odak halkasını çevirin.
- Odağı ayarlarken ürünün hareket etmediğinden emin olun.

Projektörle İzleme

- 1 Bekleme modunda **GÜÇ** düğmesine basarak projektörü açın.
- 2 **INPUT** düğmesine basın ve istediğiniz giriş sinyalini seçin.
- 3 Projektörü izlerken projektörü kontrol etmek için aşağıdaki düğmeleri kullanın.

Düğme	Açıklama
	Kayıtlı programlar arasında gezinmenizi sağlar.
LIST	Program listesini görüntüler.
0-9	Bir program numarası girer.
	Ses seviyesini ayarlar.
MUTE 	Tüm sesleri kapatır.
Q.MENU	Hızlı menüye girer. (Bkz. sayfa 39.)
Q.VIEW	İzlediğiniz bir önceki programa döner.

- 4 Projektörü kapatmak için **GÜÇ** düğmesine basın.

Program Ayarlamak için

Gösterilen görüntü projektörünüzdekinden farklı olabilir.

Mevcut Kanalları Kaydetme

Oto Ayarlama fonksiyonunu kullanma

Bu fonksiyon, projektörünüzün mevcut kanalları kaydetmesini sağlar. Evinizi taşıırken veya projektörün yerini değiştirirken bu fonksiyonu etkinleştirdiğinizden emin olun. Bu fonksiyonu kullanmak için anten projektörünüze bağlı olmalı ve kanallar mevcut durumda olmalıdır.

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesine basarak **AYAR** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v** düğmesine basarak **Oto Ayarlama** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 Otomatik ayarlamayı başlatmak için **Başlat** ögesini seçin. Projektör, mevcut programları otomatik olarak tarar ve kaydeder.
- 5 Tamamladığınızda **EXIT** düğmesine basın.

Kanalları Manuel Olarak Kaydetme veya Silme

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^, V, < veya >** düğmesine basarak **AYAR** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^, V** düğmesine basarak **Manuel Ayarlama** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 Program tiplerinde ilerleyin ve program ekleyin ya da silin.
- 5 Tamamladığınızda **EXIT** düğmesine basın.

**NOT**

- Projektör engellenen bir programı taradığında, taranan programı kaydetmek için parolanızı girmeniz istenecektir.
- En fazla 1000 program kaydedebilirsiniz. Kaydedebileceğiniz program sayısı yayın sinyali ortamına bağlı olarak değişiklik gösterir.
- **Oto Ayarlama**, yayın yapmakta olan programları kaydeder.
- Programlar DTV, RADYO ve TV sırasıyla depolanır.

Program Listenizi Düzenleme

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesine basarak **AYAR** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v** düğmesine basarak **Program Düzenleme** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 Aşağıdaki tuşları kullanarak programları düzenleyin.



Düğme	Açıklama
Yeşil	Atlanacak olan program numarasını seçer.
Sarı	Bir programı engeller ya da engelini kaldırır.
Mavi	Program Numarasını Düzenleme (Sadece Dijital Mod) İstedığınız program numarasını seçer.
FAV	Bir favori program ekler.

- 5 Tamamladıysanızda **EXIT** düğmesine basın.

Favori Program Ayarı

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesine basarak **AYAR** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v** düğmesine basarak **Program Düzenleme** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 İstediğiniz programa geçin.
- 5 **Favori Olarak Kaydet** öğesine erişmek için **FAV** düğmesine basın.
- 6 **^**, **v** düğmelerine basarak program grubu arasında gezinin.
- 7 **OK** düğmesine basın.

Favori Olarak Kaydet
Bir favori kanal grubu seç.
Çoklu seçim yapılabilir.

☒ Grup A
☐ Grup B
☐ Grup C
☐ Grup D

Tamam

İptal

Ek Seçenekler

İzleme Oranını Ayarlama

- İzleme oranını değiştirmek için **SETTINGS** → **RESİM** → **İzleme Oranı** ögesini seçin.



NOT

- Mevcut resim boyutu, giriş sinyaline bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- Q.MENU** düğmesini de kullanabilirsiniz.

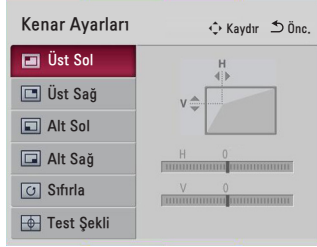
Menü	Açıklama
16:9	Görüntüleri 16:9 oranında yeniden boyutlandırır.
Sadece Tarayın	Video görüntülerini, kenarlarda görüntü kaybına neden olmadan ve orijinal boyutunda görüntüler. Sadece Tarayın ögesini seçerseniz ekranın kenarında görüntü parazitlenmeleri görebilirsiniz.
Orijinal	Projektörünüz bir geniş ekran sinyali aldığında, yayınlanan resim formatına otomatik olarak geçer.
Tam Geniş	Projektör geniş ekran sinyalini aldığında, ekranı tamamen doldurmak için doğrusal oranda görüntüyü yatay veya dikey olarak ayarlamanızı sağlayacaktır. 4:3 ve 14:9 video, DTV girişi ile herhangi bir video bozulması olmadan tam ekranda desteklenir. Analog/DTV/AV modunda Tam Geniş kullanılabilmektedir.
4:3	Görüntüleri önceki standart olan 4:3 oranına göre tekrar boyutlandırır.
14:9	14:9 resim biçimindeki görüntüleri veya 14:9 modunda genel projektör programlarını görüntüleyebilirsiniz. 14:9 ekran, 4:3 ekran ile aynı şekilde görüntülenebilir ancak görüntü aşağı veya yukarıya doğru kayar.
Yakınlaştırma	Görüntüyü ekran genişliğine sığacak şekilde yeniden boyutlandırır. Görüntünün üst ve alt parçaları kesilebilir. - Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için $\lt$ veya $\gt$ düğmesine basın. - Görüntüyü hareket ettirmek için $\wedge$ veya $\vee$ düğmesine basın.

Menü	Açıklama
Sinema Zoom 1	Görüntüyü 2,35:1 olan sinemaskop oranına genişletir. Değer 1 ile 16 arasında değişir. - Görüntüyü yakınlaştırmak veya uzaklaştırmak için < veya > düğmesine basın. - Görüntüyü hareket ettirmek için ^ veya v düğmesine basın. - Görüntüyü küçültmeniz ya da büyütmeniz durumunda görüntü bozulabilir.

Kenar Ayarları (4 Köşeden Eğim) Fonksiyonunu Kullanma

Kenar Ayarları (4 Köşeden Eğim) fonksiyonu, projektör eğimli bir şekilde duruyorsa ve ekrana doğru açıyla dönük değilse yansıtılan görüntünün yatay ve dikey kenarlarını ayarlar. Bu özellik yansıtılan görüntünün şeklinin bozulmamasını sağlar.

Bu özelliği sadece projektörün optimum açıyla ayarlanamayacağı durumlarda kullanın. **Kenar Ayarları**, görüntü kalitesinin düşmesine neden olabilir.



1 **SETTINGS** → **SEÇENEK 2** → **Kenar Ayarları** adresine gidin.

2 **Kenar Ayarları** değer aralığı aşağıdaki gibidir.

- Üst Sol (Y: 0 ile 100, D: 0 ile 100)
- Üst Sağ (Y: -100 ile 0, D: 0 ile 100)
- Alt Sol (Y: 0 ile 100, D: -100 ile 0)
- Alt Sağ (Y: -100 ile 0, V:-100 ile 0)



NOT

- **Oto Kilit Taşı(Dikey)**, işlevini kullanırken **Kenar Ayarları** için belirlenen mevcut değer **Oto Kilit Taşı(Dikey)** ile belirlenen değerle değiştirilir.
- Giriş **SCREEN SHARE** olarak belirlendiğinde, **Kenar Ayarları** özelliği devre dışı bırakılır ve kullanılamaz.

Giriş Aygıtını Değiştirme

Harici giriş seçmek için

Harici giriş seçer.

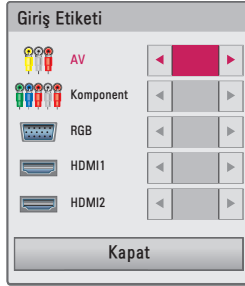
Menü şekli ürün üzerindeki asıl ekrana göre değişiklik gösterebilir.

- Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın.
 - Bağlı girişler ilk olarak görüntülenir. Bununla birlikte, **SCREEN SHARE** ve **AV** girişleri her zaman etkindir.
- Projektörü istenen girişe bağlamak için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesini kullanarak giriş sinyali seçin. Tüm giriş modları arasında geçiş yapmak için **<**, **>**, **^** veya **v** düğmesini kullanabilirsiniz.



Giriş Etiketi Seçme

Hangi aygıtların hangi giriş bağlantı noktasına bağlı olduğunu görüntüler.



- 1 Giriş seçimi ekranını görüntülemek için uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın.
- 2 **Kırmızı** düğmeye basın.
- 3 **^** veya **v** düğmesini kullanarak giriş kaynaklarından birine geçin.
- 4 **<** veya **>** düğmesini kullanarak giriş etiketlerinden birini seçin.

Boş Ekran İşlevi

Boş Ekran İşlevini Kullanma

Bu işlev bir toplantı veya eğitim sırasında dikkat çekmeniz gerektiğinde etkili olabilir.

- 1 **BLANK** düğmesine bastığınızda ekran arka alan rengiyle kaplanır. Arka alan rengini *Boş Görüntü Seçme* bölümüne bakarak da değiştirebilirsiniz.
- 2 Boş ekran işlevini temizlemek için herhangi bir düğmeye basın. Ekranı geçici olarak kaplamak için uzaktan kumandadaki **BLANK** düğmesine basın. Projektör çalışırken lensi herhangi bir nesneyle engellemeyin. Bu durumda lens aşırı ısınabilir, bozulabilir, hatta yangına neden olabilir.

Boş Görüntü Seçme

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$, veya $>$ düğmelerine basarak **SEÇENEK 2** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$ düğmelerine basarak **Boş Görüntü** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 $\wedge$ veya $\vee$ düğmesine basarak istediğiniz ayara veya seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.

Hızlı Menüü Kullanma

Sık kullandığınız menüleri kolayca özelleştirebilirsiniz.

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 $<$ veya $>$ düğmesine basarak bir menü seçin ve **OK** düğmesine basın.

Menü	Açıklama
İzleme Oranı	Resmin boyutunu değiştirir.
PJT Modu	Yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir ya da yatay olarak döndürür.
Resim Modu	Resim modunu değiştirir.
Ses veya Ses Dili	Ses çıkışını değiştirir.
Uyuma Zamanı	Projektörün belirlenen saatte kapanmasını sağlar.
Net Ses II	Projektörden gelen sesin canlı ve temiz çıkmasını sağlar.
Atlama Kapalı/Açık	Atlama Kapalı/Açık ayarını yapar.
USB Aygıtı	Bağlı USB aygıtını güvenli biçimde kaldırmanızı sağlar. (Menü yalnızca USB aygıtı bağlıyken görüntülenir.)

- 3 $\wedge$ veya $\vee$ düğmelerine basarak aşağıdaki menülerde gezin.

EĞLENCE

SCREEN SHARE özelliğini kullanma

- 1 Projektörün harici girişini **SCREEN SHARE** olarak belirleyin.
- 2 Bağlamak istediğiniz aygıtta ilgili SCREEN SHARE işlevini etkinleştirin.
- 3 Bağlamak istediğiniz aygıtın arama listesinden projektöre bağlanın. (Projektörü dizüstü bilgisayarınıza bağladığınızda ekranınızda gösterilen PIN kodunu girin. PIN isteği sadece ilk bağlantıda gösterilecektir.)
- 4 İstenen aygıt talebi kabul ederse SCREEN SHARE başlatılır.



DİKKAT

- Windows 7 / 8 / 8.1, SCREEN SHARE ile uyumludur. Bununla birlikte, Windows'un diğer sürümleri ve diğer bazı işletim sistemleri SCREEN SHARE ile uyumlu olmayabilir.
- LG Android aygıtların Ice Cream Sandwich, Jellybean ve KitKat sürümleri uyumluluk garantilidir.
- SCREEN SHARE aracılığıyla bağlanırken aygıtın projektörün yakınına yerleştirilmesi önerilir.
- Tepki hızı ve görüntü kalitesi kullanıcının bulunduğu ortama bağlı olarak farklılık gösterebilir.
- Bağlanmak istediğiniz aygıt hakkında daha fazla bilgi edinmek için aygıtın kullanım kılavuzuna bakın.
- Windows 8.1 kullanılan bazı dizüstü bilgisayarlar kablosuz bağlantı esnasında aygıt bilgileri başlatılırken hata verebilir. Böyle durumlarda kayıtlı aygıtı silmeniz ve tekrar bağlamanız önerilir.
- Giriş **SCREEN SHARE** olarak belirlendiğinde şu özellikler devre dışı bırakılır ve kullanılamaz: **Kenar Ayarları**, **PJT Modu** ve **Oto Kilit Taşı(Dikey)**.

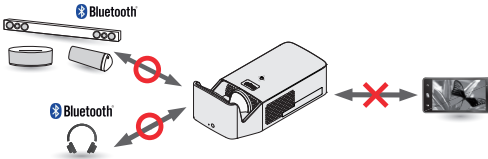
Projektörde Bluetooth'u Ayarlama

Bu seçenek, Bluetooth ses aygıtları aracılığıyla projektörden ses almak için kullanılır.



NOT

- Bağlanabilen aygıtlar şunlardır: LG BTS1, LG HBS-700 , LG HBS-730 , LG HBS-800 (Satın alınabilen modeller bölgeye göre değişiklik gösterebilir.)
- Diğer üreticilerin ürünleri uyumlu olmayabilir.
- Bağlanan aygıtın ses düzeyini ayarlamak için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
- Aygıtları kablolu olarak bağlarken aygıt bağlantısı başarısız olursa aygıtın güç kaynağına bağlı olup olmadığını ve Bluetooth ses aygıtının düzgün çalışıp çalışmadığını kontrol edin.
- Bluetooth açık olarak ayarlanırsa projektör açıldığında en son bağlandığı Bluetooth aygıtına otomatik olarak bağlanır. (En son bağlanan Bluetooth aygıtının da açık olduğundan emin olun.)
- Bu projektör, LG TV Sound Sync özelliğini desteklemez. LG TV Sound Sync özelliğini destekleyen ürünleri kullanmak için LG TV modu yerine genel Bluetooth modunu kullanın.
- Bluetooth işleviyle ürün Bluetooth hoparlöre veya Bluetooth kulaklığa bağlanabilir. Bluetooth işleviyle ürünü cep telefonuna bağlayamazsınız.



Bluetooth Aygıtlarını Arama ve Aygıtlara Bağlanma

Yakındaki Bluetooth ses aygıtlarını arayıp algılanan aygıtları projektöre bağlamak için **SETTINGS** → **SES** → **Ses Çıkışı** → **Bluetooth** → **Aygıt Ara** ögesine gidin. (Aygıtın adı 20 karakterden uzunsa yalnızca ilk 20 karakter görüntülenecektir.)

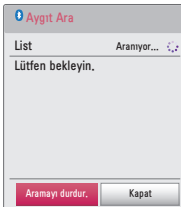
1 Bluetooth aygıtını eşleştirme moduna ayarlayın, ardından **Aygıt Ara** ögesini seçin.

- Algılanan aygıtları görmek için **Aramayı durdur.** ögesini seçin.
- Aygıt algılanmadıysa aygıtın açık ve eşleştirme modunda olup olmadığını kontrol edin.
- Aygıtları arama süresi, sinyal kuvvetine ve aygıt sayısına bağlı olarak değişebilir.



2 Arama tamamlandığında bir Bluetooth aygıtını seçebilir ve aygıtı bağlanabilirsiniz.

- **Aramayı durdur.** ögesini seçerek bağlantı işlemini hemen durdurabilirsiniz.
- Aygıtı bağlanma süresi, sinyal kuvvetine ve aygıt sayısına bağlı olarak değişebilir.



3 Bir Bluetooth aygıtı bağlandığında projektör sesinin bağlı aygıttan geldiğini duyarsınız.

- Bağlanan Bluetooth aygıtı, otomatik olarak **Kayıt aygıt listesi** içine eklenir. Kaydedilen Bluetooth aygıtlarını **Kayıt aygıt listesi** içinde seçerek arama yapmadan bağlayabilirsiniz.
- Bağlanan aygıtların bağlantısı yalnızca **SETTINGS** → **SES** → **Ses Çıkışı** → **Bluetooth** → **Kayıt aygıt listesi** adresinden kesilebilir.

Kayıt aygıt listesi içinde Bluetooth Aygıtı Bağlama, Bağlantısını Kesme ve Silme

Bluetooth aygıtları, **SETTINGS** → **SES** → **Ses Çıkışı** → **Bluetooth** → **Kayıt aygıt listesi** adresinde, bağlandıkları sırayla gösterilir ve aynı aygıtlar bu listeden seçilerek tekrar arama yapmadan yeniden bağlanabilir.



Bağlama

Bir Bluetooth aygıtına bağlanmak için **Kayıt aygıt listesi** içinden aygıtı seçin.

- Kayıtlı Bluetooth aygıtı, aygıtın özelliklerine göre otomatik olarak bağlanmayı dener. (Bluetooth aygıtının kılavuzuna bakın.)
- **Durdur** ögesini seçerek bağlantı işlemini hemen durdurabilirsiniz.
- Aygıtı bağlanma süresi, sinyal kuvvetine ve aygıt sayısına bağlı olarak değişebilir.

Bağlantıyı kesme

Aygıtın bağlantısını kesmek için **Çıkar** ögesini seçin.

- Bir aygıtın bağlantısını yalnızca **Kayıt aygıt listesi** üzerinden kesebilirsiniz.

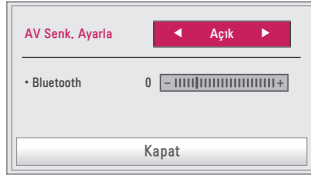
Silme

Kayıtlı aygıtları silmek için **İşaretliyi Sil** veya **Tümünü Sil** ögesini seçin.

- **İşaretliyi Sil:** Seçilen aygıtı silmek için **Kayıt aygıt listesi** içindeki **kırmızı** düğmeye basın.
- **Tümünü Sil:** Kayıtlı aygıtların hepsini silmek için **Kayıt aygıt listesi** içinde bulunan **Tümünü Sil** ögesini seçin.

AV Senkron Ayarını Yapma

Bir Bluetooth aygıtı bağlandığında video ile Bluetooth kulaklık sesinin senkronizasyonunu ayarlamak için **SETTINGS** → **SES** → **AV Senk. Ayarla** ögesine gidin.



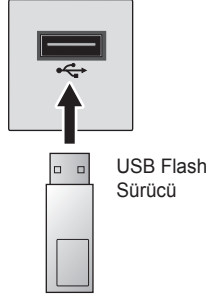
- Bu özellik yalnızca bir Bluetooth aygıtı bağlıyken kullanılabilir.
- Ses senkronizasyonu üreticiye göre değişebilir.
- **AV Senk. Ayarla**, bağlı USB sürücüsünden video oynatılırken **Sesi ayarla.** ögesi kullanılarak da yapılabilir.

MEDYALARIM

Kullanmadan Önce

USB Aygıtı Bağlama

USB aygıtınızdaki içerik dosyalarının keyfini projektörünüzle çıkarmak için USB aygıtını (harici HDD, USB bellek) projektörün USB bağlantı noktasına takın. USB aygıtına veri yazamaz ya da aygıttaki verileri silemezsiniz. Aşağıda gösterilen şekilde bir USB flash sürücü bağlayın.



USB Aygıtını Kaldırma

- 1 **Q.MENU** düğmesine tıklayın.
- 2 **<** veya **>** düğmesini kullanarak **USB Aygıtı** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 Kaldırılacak USB'yi seçin. USB'yi kaldırmadan önce USB aygıtının durdurulduğu onayını bekleyin.



NOT

- Erken kaldırılırsa projektörde veya USB depolama aygıtında hata oluşabilir.
- USB aygıtı kaldırılmak üzere seçildikten sonra okunamaz. USB depolama aygıtını kaldırın ve yeniden bağlayın.

USB aygıtı kullanmaya yönelik ipuçları

- USB depolama aygıtında yerleşik otomatik tanıma programı varsa veya aygıt kendi sürücüsünü kullanıyorsa çalışmayabilir.
- Bazı USB depolama aygıtları hiç çalışmayabilir veya yanlış şekilde çalışabilir.
- USB uzatma kablosu kullanırsanız USB aygıtı tanınmayabilir veya düzgün çalışmayabilir.
- Yalnızca Windows FAT32 veya NTFS dosya sistemi ile biçimlendirilmiş USB depolama aygıtlarını kullanın.
- Harici USB HDD'lerde, 5 V'den küçük nominal voltaja ve 500 mA'dan düşük nominal akıma sahip aygıtları kullanmanız önerilir.
- Sabit Disk Sürücüsünün kendi güç kaynağı ile kullanılması önerilir. (Sağlanan güç yeterli değilse USB depolama aygıtı düzgün şekilde algılanmayabilir). Not: USB Hub desteklenmez.
- 32 GB veya daha küçük USB flash sürücüler ya da 2 TB veya daha küçük USB HDD'leri kullanmanız önerilir.
- Güç tasarrufu işlevi olan bir USB HDD aygıtı düzgün çalışmazsa gücü kapatıp açın. Daha fazla bilgi edinmek için USB HDD aygıtının kullanıcı kılavuzuna bakın.
- USB depolama aygıtındaki veriler bozulabilir, bu nedenle önemli dosyaları başka aygıtlara yedeklediğinizden emin olun. Veri bakımı kullanıcının sorumluluğundadır ve veri kaybından üretici sorumlu değildir.

Medyalarım'ı Kullanmak İçin

1 Uzaktan kumandadaki **SETTINGS** düğmesine basın.

2 **MEDYALARIM** ögesini seçin.

Listeden istediğiniz dosyayı seçin. Seçtiğiniz dosyayı izleyin.

Disk oynatılırken seçenek işaretlendiğinde oynatma ile ilgili ayarlama yapar.

Medyalarım'ı destekleyen dosya

- Maksimum veri iletim hızı: 20 Mbps (Megabit/saniye)
- Desteklenen harici altyazı formatları: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Desteklenen dahili altyazı formatları: SRT/ASS/SSA (DivX6 ile oluşturulan dahili altyazıları destekler)

Video Tarafından Desteklenen Codec

Maksimum: 30 p'de 1920 x 1080 (sadece Motion JPEG için 30 p'de 640 x 480)

Uzanti	Codec bileşenleri	
.asf .wmv	Video	VC-1 Gelişmiş Profil, VC-1 Basit ve Ana Profiller
	Ses	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Ses	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Ses	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Ses	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Ses	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Ses	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Uzantı	Codec bileşenleri	
.mpg	Video	MPEG-1
.mpeg	Ses	MPEG-1 Layer I,II

Ses Dosyası

Dosya tipi	Öge	Bilgi
mp3	Bit hızı	32 Kbps ile 320 Kbps
	Örnekleme hızı	32 kHz ile 48 kHz
AC3	Bit hızı	32 kbps ile 640 kbps
	Örnekleme hızı	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Bit hızı	32 kbps ile 448 kbps
	Örnekleme hızı	32 kHz ile 48 kHz
AAC, HEAAC	Bit hızı	24 kbps ile 3844 kbps
	Örnekleme hızı	8 kHz ile 96 kHz
CDDA	Bit hızı	1,44 kbps
	Örnekleme hızı	44,1 kHz
LPCM	Bit hızı	1,41 Mbps ile 9,6 Mbps
	Örnekleme hızı	Çok kanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Kullanılabilir fotoğraf dosyası

Dosya tipi	Öge	Bilgi
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Desteklenen Dosya Türleri	SOF0: Temel seviye, SOF1: Sıralı Genişletme, SOF2: Aşamalı
	Resim Boyutu	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Normal Tür: 15360 (G) x 8640 (Y) Aşamalı Tip: 1920 (G) x 1440 (Y)
3D (mpo)	Desteklenen Dosya Türleri	MPO
	Resim Boyutu	4:3 boyut: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 3:2 boyut: 3648 x 2432
BMP	Resim Boyutu	Minimum: 64 x 64 Maksimum: 9600 (G) x 6400 (Y)
PNG	Desteklenen Dosya Türleri	Geçmeli, Geçmesiz
	Resim Boyutu	Minimum: 64 x 64 Maksimum: Geçmeli: 1200 (W) x 800 (H) Geçmesiz: 9600 (G) x 6400 (Y)

* BMP ve PNG dosya biçimleri JPEG biçiminden daha yavaş görüntülenebilir.

Video İzleme

Film Listesi öğesinde bağlı USB aygıtında depolanan filmleri izleyebilirsiniz. Oynatmayı kontrol eder ve video izlerken seçenekleri ayarlar.

Video Dosyalarının Oynatılmasına İlişkin İpuçları

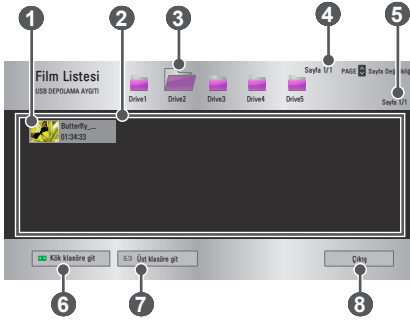
- Kullanıcılar tarafından oluşturulan bazı altyazılar düzgün çalışmayabilir.
- Video ve altyazı dosyaları aynı klasöre yerleştirilmelidir. Altyazıların doğru görüntülenmesi için video ve altyazı dosyaları aynı adı taşımalıdır.
- GMC (Global Motion Compensation) veya Qpel (Quarterpel Motion Estimation) içeren akışlar desteklenmemektedir.
- Yalnızca H.264/AVC profil seviyesi 4.1 ve altı desteklenmektedir.
- Boyutu 50 GB'yi (gigabayt) aşan dosyaların oynatılması desteklenmemektedir. Dosya boyutu sınırı kodlama ortamına bağlıdır.
- DTS ses codec bileşeni desteklenmemektedir.

Film Listesine Göz Atma

Bağlı aygıtta depolanan bir video dosyasını oynatın.

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **MEDYALARIM** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 **<** veya **>** düğmesini kullanarak **Film Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

5 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



No.	Açıklama	
1	Küçük resimler	
	Anormal dosya	
	Desteklenmeyen dosya	
2	Dosya Listesi	
3	Bir üst düzeydeki klasöre gider.	
4	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı	
5	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı	
6	En üst düzeydeki klasöre gider.	
7	Bir üst düzeydeki klasöre gider.	
8	Film Listesinden çıkar.	

6 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



Öge	Açıklama
◀▶	Geçerli oynatma konumunu gösterir. İleri veya geri gitmek için < veya > düğmelerini kullanın.
■	Oynatmayı durdurur ve Film Listesine geri döner.
▶	Normal oynatmaya geri döner.
	Medya oynatıcısını duraklatır. Duraklatmadan sonra 10 dakika boyunca uzaktan kumandanın herhangi bir düğmesine basılmazsa oynatma yeniden başlatılır.
▶▶	Yavaş çekimde görüntüler.
◀◀▶▶	Bu düğmeye her basıldığında oynatma hızı değişir.: x2, x4, x8, x16, x32
e◊	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
3D	3D ekrana geçer.
Opsiyon	Açılır pencere görüntülenir.
Gizle	Oynatma çubuğunu gizler. Görünmesi için OK düğmesine basın.
Çıkış	Film Listesi ekranına geri döner.

Film Listesi Seçenekleri

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2 **^** veya **v** düğmesini kullanarak istediğiniz seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

Video oynatmayı ayarla.

Öge	Açıklama
Resim Boyutu	Oynatma ekranının boyutunu seçer. • Tam: Videonun izleme oranına bağlı olarak dosyalar tam ekran modunda oynatılır. • Orjinal: Video orijinal boyutunda görüntülenir.
Ses Dili	Birden çok ses parçası içeren bir dosya için istediğiniz dili seçmenizi sağlar. Dosyada yalnızca bir ses parçası varsa bu seçenek kullanılamaz.
Altyazı Dili	Altyazı etkinleştirilebilir ya da devre dışı bırakılabilir. • Dil: Mevcut dillerden herhangi biri seçilebilir. • Kod Sayfası: Bir altyazı için kullanılacak karakter seti seçilebilir. – Eşitle: Altyazı videoya eşitlenmemişse altyazı hızını 0,5 saniyelik birimler halinde ayarlayabilirsiniz. – Konum: Altyazı konumunu değiştirir. – Boyut: Altyazı yazı tipi boyutunu değiştirir.
Tekrarla	Tekrarlama işlevini Açık veya Kapalı olarak ayarlar. Kapatıldığında dosya adı benzerse sırasıyla bir sonraki dosya oynatılabilir.

Videoyu ayarla.

Video ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz **RESİM Ayarlar**, sayfa 74.)

Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz **SES Ayarları**, sayfa 80.)

3D Videoyu Ayarla

Videoyu 3D ya da 2D olarak ayarlayabilirsiniz.

3D ayarı

3D ayarlarını ayarlayabilirsiniz. (Bkz **SEÇENEK 1 Ayarlar**, sayfa 90.)

DivX kodunu kaydetme

DivX korumalı videoları yeniden oynatmak için DivX Kayıt Kodunu kontrol eder. <http://vod.divx.com> adresinden kaydolun.

www.divx.com/vod adresinden film kiralamak veya satın almak için Kayıt Kodunu kullanın.

- 1** Ayarlar menüsünde **SEÇENEK 1** ögesine gidin ve **DivX(R) VOD** ögesine basın.



- 2** **^** veya **v** düğmesine basarak **Kayıt** ögesine gidin ve **OK** düğmesine basın.



- 3** DivX **Kayıt kodu** ögesini kontrol edin.

**NOT**

- Kiralanan/satın alınan DivX dosyaları, farklı bir aygıtın DivX Kayıt Kodu kullanılıyorsa oynatılamaz. Yalnızca bu aygıtta verilen DivX Kayıt Kodunu kullanın.
- DivX Codec Standardına uymayan dönüştürülmüş dosyalar oynatılamayabilir veya anormal sesler çıkarabilir.

DivX kodu kaydını silmek için

DivX DRM işlevini devre dışı bırakmak için DivX kayıt silme kodunu kullanın.

- 1 Ayarlar menüsünde **SEÇENEK 1** öğesine gidin ve **DivX(R) VOD** öğesine basın.
- 2 **^** veya **v** düğmesini kullanarak **Kayıt Silme** öğesine gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **Evet** Seçeneğini belirleyin.

Cihazınız kaydedilmiş durumda.
Kaydı silmek istediğinizden emin misiniz?

Evet **Hayır**



i Kayıt silme kodu: *****
http://vod.divx.com'da kaydı sil
Kayıt işlemine devam edilsin mi?

Evet **Hayır**



NOT

- DRM [Dijital Haklar Yönetimi] nedir?
DRM teknolojileri ve servisleri, dijital içeriğin yasadışı kullanımı engelleyerek telif hakkı sahiplerinin çıkarlarını ve haklarını korur. Lisans çevrimiçi bir yöntemle doğrulandıktan sonra dosyalar oynatılabilir.

Fotoğraf Görüntüleme

Bağlı bir aygıtta depolanan fotoğrafları görüntüleyebilirsiniz.

Desteklenen Fotoğraf Dosyaları

FOTOĞRAF (*.JPEG)

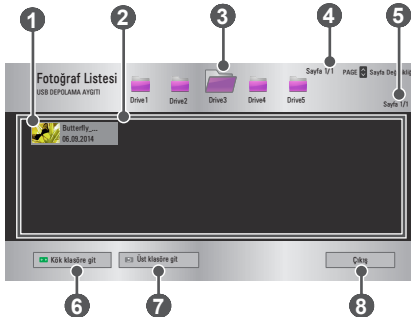
Temel seviye: 64 piksel (genişlik) x 64 piksel (yükseklik) ile 15.360 piksel (genişlik) x 8640 piksel (yükseklik)

Aşamalı: 64 piksel (genişlik) x 64 piksel (yükseklik) - 1920 piksel (genişlik) x 1440 piksel (yükseklik)

- Yalnızca JPEG dosyaları desteklenmektedir.
- Desteklenmeyen dosyalar simge biçiminde görüntülenir.
- Bozuk dosyalar veya oynatılamayan dosya biçimleri için bir hata mesajı görüntülenir.
- Bozuk dosyalar düzgün görüntülenemeyebilir.
- Yüksek çözünürlüklü görüntüleri tam ekran olarak görüntülemek zaman alabilir.

Fotoğraf Listesine Göz Atma

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **MEDYALARIM** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 **<** veya **>** düğmelerini kullanarak **Fotoğraf Listesi** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 5 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



No.	Açıklama	
1	Küçük resimler	
	Anormal dosya	
	Desteklenmeyen dosya	
2	Dosya Listesi	
3	Bir üst düzeydeki klasöre gider.	
4	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı	
5	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı	
6	En üst düzeydeki klasöre gider.	
7	Bir üst düzeydeki klasöre gider.	
8	Fotoğraf Listesinden çıkar.	

6 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



Öge	Açıklama
	Önceki veya sonraki fotoğrafı seçer.
Slide Göst.	Slayt gösterisi sırasında tüm fotoğraflar görüntülenir. Kayma Hızı'nı Opsiyon → Fotoğraf görünümünü ayarla. menüsünden ayarlayın.

Öge	Açıklama
BGM	Fotoğraflarınızı tam boyutlu olarak görüntülerken müzik dinleyebilirsiniz. • Opsiyon → Fotoğraf görünümünü ayarla. menüsünden BGM 'yi ayarlayın.
	Fotoğrafları döndürür. • Fotoğrafı saat yönünde 90°, 180°, 270°, 360° döndürür. • Desteklenen maksimum yükseklik çözünürlüğünden büyük genişliğe sahip fotoğraflar döndürülemez.
	Fotoğrafı tam veya orijinal modda görüntüler. Görüntüyü büyütmek için mavi düğmeye basın.
	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
	3D ekrana geçer.
Opsiyon	Açılır pencere görüntülenir.
Gizle	Tam boyutlu ekranda menüyü gizler. • Menüyü görmek için uzaktan kumandanın OK düğmesine basın.
Çıkış	Tam ekran fotoğraf görünümünden çıkmanızı sağlar.

Fotoğraf Listesi Seçenekleri

- 1 **Q.MENU** düğmesine basın.
- 2  veya  düğmesini kullanarak istediğiniz seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 , ,  veya  düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

Fotoğraf görünümünü ayarla.

Öge	Açıklama
Kayma hızı	Slayt gösterisinin hızını seçer.
BGM	Arka plan müziği için bir müzik klasörü seçer. • Arka plan müziği oynatılırken müzik klasörünü değiştiremezsiniz. • Arka plan müziği için yalnızca aynı aygıttaki bir klasör seçilebilir. – Tekrarlama: Tekrar oynatmayı seçer. – Rastgele: Rastgele oynatmayı seçer.

Videoyu ayarla.

Video ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz RESİM Ayarlar, sayfa 74.)

Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz SES Ayarları, sayfa 80.)

3D Videoyu Ayarla

Görüntüyü 3D ya da 2D olarak ayarlayabilirsiniz.

3D ayarı

3D ayarlarını ayarlayabilirsiniz. 3D ayarlarını ayarlayabilirsiniz. (Bkz SEÇENEK 1 Ayarlar, sayfa 90.)

Müzik Dinleme

Bağlı aygıtta depolanan ses dosyalarını oynatabilirsiniz.

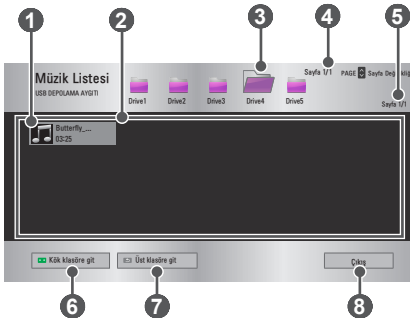
Desteklenen Müzik Dosyaları

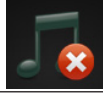
*.MP3 Bit oranı aralığı 32 Kbps ile 320 Kbps arasında değişir

- Örnekleme hızı MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Örnekleme hızı MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Müzik Listesine Göz Atma

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **MEDYALARIM** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 **<** veya **>** düğmesini kullanarak **Müzik Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 5 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.



No.	Açıklama	
1	Küçük resimler	
	Anormal dosya	
	Desteklenmeyen dosya	
2	Dosya Listesi	
3	Bir üst düzeydeki klasöre gider.	
4	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı	
5	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı	
6	En üst düzeydeki klasöre gider.	
7	Bir üst düzeydeki klasöre gider.	
8	Müzik Listesinden çıkar.	

6 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.



Öge	Açıklama
	Oynatma konumunu değiştir.
	Oynatmayı durdur.
	Normal oynatmaya geri döner.
	Medya oynatıcısını duraklatır.

Öge	Açıklama
	Önceki/sonraki dosyayı oynatır.
	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.
Opsiyon	Müzik Listesi seçeneklerini ayarlar.
Gizle	Oynatma çubuğunu gizler. • Oynatma çubuğunu tekrar göstermek için OK düğmesine basın.
Çıkış	Müzik Listesi ekranına geri döner.

Müzik Listesi Seçenekleri

- 1** **Q.MENU** düğmesine basın.
 - 2** **^** veya **v** düğmesini kullanarak istediğiniz seçeneğe gidin ve **OK** düğmesine basın.
 - 3** **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.
- Ses oynatmayı ayarla.**

Öge	Açıklama
Tekrarla	Tekrar oynatmayı seçer.
Rastgele	Rastgele oynatmayı seçer.

Sesi ayarla.

Ses ayarlarını değiştirebilirsiniz. (Bkz SES Ayarları, sayfa 80.)

Dosya Görüntüleme

Bağlı bir aygıtta depolanan belge dosyalarını görebilirsiniz.

Desteklenen Dosya Formatları

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: 97/2000/2002/2003/2007 Sürümü

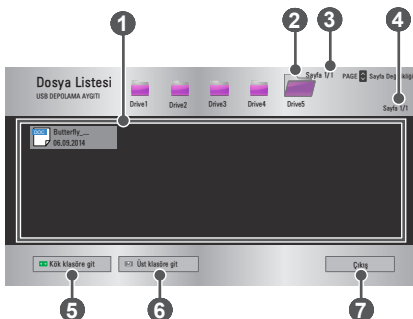
Adobe PDF: 1.0/1.1/1.2/1.3/ 1.4 Sürümü

Hangul: 97/2000/2002/2005/2007 Sürümü

- Dosya Görüntüleyicisi belgeleri yeniden hizaladığı için belgeleriniz bir bilgisayarda olduğundan farklı görünebilir.
- Görüntü içeren belgelerde yeniden hizalama işlemi sırasında çözünürlük düşük görünebilir.
- Belge boyutu büyükse ya da çok sayfa içeriyorsa yüklenmesi daha uzun sürebilir.
- Desteklenmeyen yazı tipleri diğer yazı tipleriyle değiştirilebilir.
- Dosya görüntüleyicisi yüksek çözünürlüklü çok sayıda görüntü içeren Office belgelerinde açılmayabilir. Bu durumda görüntü dosyasının boyutunu azaltıp dosyayı bir USB depolama aygıtına kaydedin ve dosya görüntüleyicisini yeniden çalıştırın ya da PC'nizi projektöre bağlayın ve dosyayı PC'nizde açın.

Dosya Listesine Gözetme

- 1 Bir USB depolama aygıtı bağlayın.
- 2 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **MEDYALARIM** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 4 **<** veya **>** düğmesini kullanarak **Dosya Listesi** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 5 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz dosyayı seçin ve **OK** düğmesine basın.

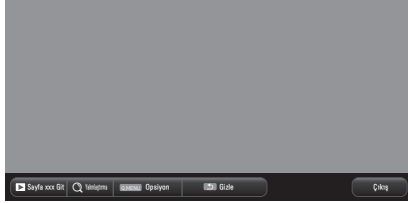


No.	Açıklama
1	Dosya Listesi
2	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
3	Geçerli sayfa/Toplam klasör sayfası sayısı
4	Geçerli sayfa/Toplam dosya sayfası sayısı
5	En üst düzeydeki klasöre gider.
6	Bir üst düzeydeki klasöre gider.
7	Dosya listesinden çıkar.

6 Aşağıdaki düğmeleri kullanarak oynatmayı kontrol edin.

- **Sayfa xxx Git** seçeneğine tıklayın, ardından sayfa numarasını seçmek için açılır pencere görüntülenir. İstediğiniz sayfaya gitmek için sayfa numarasını girin.
- Yakınlaştırmak ya da uzaklaştırmak için **+** **↖** **—** düğmesine basın.

OK düğmesine basın, sonra **Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ** düğmelerini kullanarak **Sayfa xxx Git** veya **Yakınlaştırma** öğesine gidin.



Öge	Açıklama
Sayfa xxx Git	İstediğiniz sayfaya gitmenizi sağlar. Yukarı/Aşağı/Sol/Sağ düğmelerini kullanarak bir sayfa seçin ve OK düğmesine basın.
Yakınlaştırma	Belgeyi büyütür veya küçültür.
Opsiyon	Dosya Görüntüleyicisi seçeneklerini ayarlar.
Gizle	Menüyü gizler. • Görünmesi için OK tuşuna basın.
Çıkış	Dosya Görüntüleyicisi ekranına geri döner.

Dosya Listesi Seçenekleri

1 Q.MENU düğmesine basın.

2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak her öğeyi ayarlayın.

FileViewer Seçeneğini Ayarlayın

Öge	Açıklama	
Tek Sayfa Yükleme	Açık	Sayfaları teker teker yükler ve görüntüler. İlk yükleme süresi kısadır, ancak yoğun içerikli bir sayfa yavaş görüntülenebilir.
	Kapalı	Bir dosyanın tüm sayfalarını sayfaları görüntülemeye başlamadan önce belleğe yükler. İlk yükleme süresi uzundur ancak yükleme tamamlandıktan sonra sayfalar arasında hızlı bir şekilde gezinebilirsiniz. Dosya çok büyükse tüm sayfalar yüklenemeyebilir.
Görüntü Kalitesi	Belgedeki görüntülerin kalitesini ayarlayabilirsiniz. Görüntü kalitesi için şu üç seçenek kullanılabilir: Yüksek, Orta, Düşük. Görüntü kalitesi ne kadar yüksekse görüntülenme süresi o kadar kısadır.	
Belge Hizala	İlk belge hizalama yöntemini seçer.	

Dosya Görüntüleyicisi ayarları varsayılandır; bu yüzden değişiklikleri yeni belgeye uygulamak için varsa açık olan belgeyi kapatın.

3D İŞLEVİ

3D teknolojisi, videoya derinlik eklemek amacıyla her göz için farklı video kareleri kullanır.

3D İzlerken

UYARI

- 3D videoyu veya görüntüleri çok uzun süre yakından izlemek gözlerinizi yorabilir.
- Projektörü ya da oyun ekranını 3D gözlük takarak uzun bir süre izlediğinizde baş dönmesi ya da göz yorgunluğu yaşayabilirsiniz.
- Kronik hastalığı bulunanlar (epilepsi, kardiyovasküler hastalık, tansiyonla alakalı hastalıklar vs.), hamileler ve ciddi boyutta taşıt tutması şikayeti olanlar 3D video izlememelidir.
- Stereo körlük veya stereopsis sorunları yaşayanlar da 3D video içeriği izlememelidir. Çift görmeye veya görme duyusunda rahatsızlığa neden olabilir.
- Strabismus, ambliyopi, veya astigmatizmi olan kişiler, video derinliğini algılamakta güçlük çekebilir ve çift görme ya da diğer rahatsızlıklar nedeniyle çok çabuk yorulabilir. Diğer izleyicilere kıyasla daha sık dinlenmeleri önerilir.
- 3D gerçek gibi algılanabildiği için bazı izleyiciler şaşırabilir ya da aşırı derecede heyecanlanabilir.
- 3D görüntüleri kırılğan ya da kolayca devrilebilecek cisimlerin yakınında izlemeyin.
- Canlı 3D görüntülerden istemsiz bir şekilde kaçmaya çalışırken yaralanmaya dikkat edin.

- **Fotosensitivite nöbeti hakkında uyarı**

- Bazı kullanıcılar 3D oyunlarda yanıp sönen ışığa veya belirli şekillere maruz kaldıklarında nöbet geçirebilir veya başka anormal semptomlar gösterebilir. Siz veya ailenizden biri daha önce epilepsi veya herhangi bir çeşit nöbet geçirdiyse, 3D görüntü izlemeden önce doktorunuza danışın.

3D video izlerken aşağıdaki belirtilerden birini yaşıyorsanız hemen 3D video izlemeyi bırakıp dinlenin.

- Baş dönmesi, görüşte değişme, göz ya da yüz kaslarında seğirme, istem dışı hareketler, kramp, bilinç kaybı, akıl karışıklığı, yön duygusu kaybı ya da bulantı. Belirtinin geçmemesi halinde lütfen doktorunuza başvurun.

- Fotosensitivite nöbeti riskini aşağıdaki önleyici tedbirleri alarak azaltabilirsiniz.

- 1 saatlik her izleme sonrasında 5 ila 15 dakika dinlenin.
- İki gözünüz arasında görme farkı varsa 3D videoyu izlemeye başlamadan önce bu farkı düzeltin.
- 3D videonun hemen karşınızda ve göz seviyesinde olduğundan emin olun.
- Baş ağrısı, yorgunluk ya da baş dönmesi yaşıyorsanız izlemeyi bırakmalısınız.
- 3D görüntüleri yorgunken ya da hastayken uzun süre izlemeyin.



DİKKAT

- 3D video izleyen çocuklara özellikle dikkat edilmelidir.

3D Video İzlerken

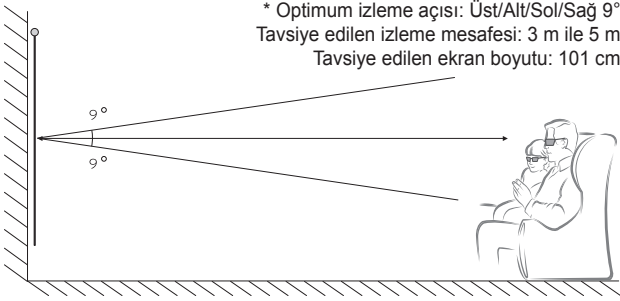
- 5 yaş ve altındaki çocukların 3D video izlemesine izin vermeyin. Gözlerinin gelişimi zarar görebilir.
- 10 yaşından küçük çocukların görme duyusu gelişim aşamasındadır ve ekrana dokunma ya da yaklaşma ihtimalleri daha yüksektir. Yetişkin rehberliği ve gözetimi önerilir.
- Çocukların gözlerinin arasındaki mesafe yetişkinlerden daha dar olduğu için her bir gözün gördüğü görüntüler arasında daha büyük bir fark görürlür. Bu yüzden aynı 3D videoyu izlerken bile çocuklar yetişkinlerden daha fazla derinlik algısına sahip olabilir.
- 19 yaş altındaki kişiler ve çocuklar 3D içeriğin ışık uyarımına hassasiyet gösterebilir. Yorgunken uzun süre izlenmemesi önerilir.

- Yaşlıların derinlik algısı, genç izleyicilerden daha azdır. Önerilen mesafeden daha yakın bir noktada video izlemeyin.
- 3D görüntüleri optimum izleme açısıyla belirli bir mesafeden izleyin.
- İzleme açısı ya da mesafesinin dışındaysanız 3D görüntüleri izleyemezsiniz. 3D görüntüleri uzanarak izleyemezsiniz.
- Projektör açıldıktan sonra başlatılırken soldaki ve sağdaki görüntülerin birbiriyle çakıştığını görebilirsiniz. Optimizasyon zaman alabilir.
- Gözlerinizi ekrandan çevirip yeniden 3D görüntüye baktığınızda 3D görüntünün normal şekilde görüntülenmesi zaman alabilir.
- 3D görüntüleri 3 dalga boyunda floresan lamba ışığında (50 Hz ile 60 Hz) ya da pencerelere yakın yerlerde izlerken görüntü hafifçe titreyebilir. Böyle bir durumla karşılaşırsanız güneş ışığını bir perde ile engellemeyi ya da ışıkları söndürmeniz önerilir.
- 3D gözlük DLP-LINK (DLP Ready) tipi olmalıdır.
- Projektörle 3D gözlük arasında bir engel varsa 3D görüntüleri doğru bir şekilde izleyebilirsiniz.
- 3D projektörü diğer aygıtlardan olabildiğince uzak bir yere kurun.
- İleride bu projektör tarafından desteklenmeyen bir 3D yayın formatı standart haline gelirse set üst kutusu gibi ek bir aygıt kullanmanız gerekebilir.

3D gözlük kullanırken lütfen aşağıdakileri kontrol edin.

- 3D gözlüğü normal gözlük, güneş gözlüğü veya koruyucu gözlük yerine kullanmayın.
 - Aksi halde yaralanmalara neden olabilir.
- 3D gözlüğü aşırı sıcak veya soğuk koşullarda saklamayın. Aksi halde bozulabilir. Bozulmuş gözlükleri kullanmayın.
- 3D gözlükleri düşürmeyin ya da diğer nesnelerle temas ettirmeyin.
 - Bu, ürünün arızalanmasına neden olabilir.
- 3D gözlüğün camları kolayca çizilir. Bu camları temizlerken yumuşak bir bez kullanın.
- Bezin üzerindeki yabancı maddeler camın çizilmesine neden olabilir.
- 3D gözlük camlarını keskin nesnelerle çizmeyin veya herhangi bir kimyasalla silmeyin. Camlar çizilirse 3D izlenirken görüntüler normal görünmeyebilir.

3D Görüntü İzleme Koşulları



* 3D videolar yalnızca karanlık odalarda izlenmelidir.



NOT

- DLP-LINK gözlük ile eşleme, ekrandan yansıyan ışığın yoğunluğundan etkilenir. Bu nedenle, çevredeki alanın çok aydınlık olması, ekranın çok büyük olması ya da maksimum enerji tasarrufu modunun etkinleştirilmesi gibi durumlarda ekrandan yansıyan ışık yeterince parlak olmadığında DLP-LINK gözlük düzgün çalışmayabilir.
- 3D video oynatılırken bazı menüler çalışmayabilir.
- 3D videoları ancak projektörde 3D video biçimi seçeneği seçildiğinde doğru bir şekilde izleyebilirsiniz.

DLP-LINK (DLP-Ready) Tipi Gözlük Kullanmak İçin

- 1** Projektörden 3D görüntüler izlerken gözlüğün üzerindeki düğmelere basın.
- 2** Düğmeye bastığınızda gözlük titreyerek 3D görüntülerle senkronize olur. (Titreme, DLP-LINK tipi gözlüklere özgü bir çalışma yöntemidir. Gözlük tipine bağlı olarak değişebilir.)
- 3** 3D görüntüler izlerken gözlük titirse ya da sorun oluşursa öncelikle ışığı kapatarak odayı daha karanlık hale getirin. Gözlüklerle ilgili sorularınız için projektör satıcınızla görüşün.

3D görüntüleri izlemek için

3D görüntüleme, projektördeki görüntülerin gerçek yaşamdaki 3 boyutlu alan gibi görünmesi için sol/sağ gözdeki görüş farklılığını kullanan bir teknolojidir.

- 1** Bir 3D görüntü başlığını oynatın veya bir 3D kanalı ayarlayın.
- 2** 3D'yi etkinleştirmek için **3D** düğmesine basın.
- 3** 3D gözlüğü çalıştırıp takın.
- 4** 3D görüntü izlemeyi sonlandırmak için 3D görüntüleri izlerken uzaktan kumandanın **3D** düğmesine basın.
- 5** Bir görüntünün oynatma yönünü değiştirmek için **L/R** düğmesine basın. Daha iyi 3D görüntüleme kalitesine sahip bir ekran seçin.
 - İzlerken 3D düğmesine basarsanız görüntü 2D'ye döner.

* Giriş sinyaline bağlı olarak kullanılabilir 3D tipi değişebilir.

Destekli 3D Modu

	Sinyal	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Desteklenen 3D Formatları
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Çerçeve Paketi
			75	50	Çerçeve Paketi
			45	60	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt
			37,5	50	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt
			28,125	50	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Çerçeve Paketi
			67,5	60	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt, Tek Çerçeve Sıralı
			56,25	50	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt, Tek Çerçeve Sıralı
			27	24	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt
			33,7	30	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt

	Sinyal	Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)	Desteklenen 3D Formatları
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt, MPO, JPS (Fotoğraf)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Yan yana (Yarı), Üst ve Alt
DTV	720p	1280 x 720	37,5	50	Yan yana, Üst ve Alt
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Yan yana, Üst ve Alt

AYARLARIN ÖZELLEŞTİRİLMESİ

AYARLAR

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.

Menü	Açıklama
RESİM	Optimum görüntüleme için görüntü kalitesini ayarlar.
SES	Ses kalitesini ve ses seviyesini ayarlar.
AYAR	Bir programı kurar ya da düzenler.
SAAT	Saati ve saatle ilgili özellikleri ayarlar.
KABLOSUZ	Kablosuzla ilgili özellikler.
KİLİT	Bir programı kilitler ya da kilidini açar.
SEÇENEK 1	Genel ayarları özelleştirir.
SEÇENEK 2	Projektörle ilgili ayarları özelleştirir.
GİRİŞ	İstediğiniz giriş kaynağını seçmenizi sağlar.
MEDYALARIM	Fotoğraf, müzik, film ve belge dosyalarına erişim sağlar.

RESİM Ayarlar

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<**, veya **>** düğmelerini kullanarak **RESİM** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir resim ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
Enerji tasarru- fu	En yüksek ekran parlaklığında ayarlama yaparak güç tüketimini azaltır.	
	Mod	
	Minimum/ Orta/Mak- simum	Önceden ayarlanmış Enerji tasarrufu modunu uygular.

Menü	Açıklama
Resim Modu	Görüntüleme ortamı veya program için optimize edilmiş resim modunu seçer. Ayrıca her mod için gelişmiş seçenekleri özelleştirebilirsiniz.
	Mod
	Canlı Videonun görsel etkisini artırır. Canlı görüntüleri görüntülemek için kontrastı, parlaklığı ve keskinliği yükseltir.
	Standard Görüntüleri standart kontrast, parlaklık ve keskinlik seviyelerinde görüntüler.
	Sinema Görüntüyü film için optimize eder.
	Sport Ana renkleri ve dinamik hareketleri vurgulayarak görüntüyü spor için en iyi hale getirir.
	Oyun Görüntüyü hızlı hareket eden ekranlarda oyun oynamak için en iyi hale getirir.
	Uzman1 / Uzman2 Uzmanların ve amatörlerin en iyi projektör izleme deneyimini yaşamaları için resim kalitesini ayarlamaya ilişkin menü. – Uzman modu, resim ayarı yapan profesyonellerin belirli bir görüntüyü kullanarak kontrol etmesi ve ince ayar yapması içindir. Normal görüntülerde efektler çarpıcı olmayabilir.
Kontrast	Ekranın parlak ve karanlık bölgeleri arasındaki farkı ayarlar.
Parlaklık	Ekranın genel parlaklığını ayarlar.
Keskinlik	Parlak ve karanlık bölgeler arasındaki sınırların keskinliğini ayarlar. Yatay ve Dikey Keskinlik yalnızca Uzman1 / Uzman2 modlarında kullanılabilir.
Renk	Tüm renklerin yoğunluğunu ayarlar.
Ton	Kırmızı ve yeşil seviyeleri arasındaki dengeyi ayarlar.
Gelişmiş Kontrol	Gelişmiş ayarları özelleştirir.
Resim Seçeneği	İsteğe bağlı ayarları düzenler.

Menü	Açıklama
Resim Sıfırlama	Kullanıcı tarafından özelleştirilen değerleri sıfırlar. Tüm resim modları sıfırlanır. Sıfırlamak istediğiniz resim modunu seçin.
İzleme Oranı	Resmin boyutunu değiştirir.
Ekrana	RGB girişinin resim kalitesini ayarlar.
	Opsiyon
	Çözünürlük Mevcut çözünürlükler 768 çözünürlükleridir (1024 x 768/ 1280 x 768/ 1360 x 768, 60 Hz).
	Oto. Yapılandır Projektörün dahili ayarlarıyla farklı PC grafik sinyalleri arasındaki uyumsuzlıklardan kaynaklanan yatay genişliğin eşleşmemesi ve resim sarsıntısı durumlarını otomatik olarak kalibre ederek en iyi hale getirilmiş bir resim kalitesi sağlar.
	Konum Görüntüyü yukarı/aşağı/sola/sağa kaydırır.
	Boyut Ekrana boyutunu değiştirir.
	Faz Yatay gürültüyü gidererek resmin daha net görünmesini sağlar.
	Ayarları Tüm ayarları fabrika varsayılan değerlerine geri döndürür.

Gelişmiş Kontrol

Menü	Açıklama
Dinamik Kontrast	Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.
Dinamik Renk	Renkleri daha doğal görünecek şekilde ayarlar.
Renk Gamı	Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. • Standard: Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler. • Geniş: Ekranın zengin renklerinden faydalanır.
Dış Yüzey Rengi	Ten rengi tayfı, ten renginin kullanıcının tanımladığı şekilde uygulanacağı şekilde ayrı olarak ayarlanabilir.
Gökyüzü Rengi	Gökyüzü rengi ayrıca ayarlanabilir.
Çimen Rengi	Doğal renk tayfı (çayırlar, tepeler vb.) ayrıca ayarlanabilir.
Gama	Dereceleme eğrisini giriş sinyaliyle ilişkili olarak resim sinyalinin çıkışına göre ayarlar.

* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öge aralığı değişebilir.

Uzman Kontrolü

Menü	Açıklama
Dinamik Kontrast	Ekran parlaklığına bağlı olarak kontrast ve rengi en uygun seviyeye ayarlar.
Renk Gamı	Yansıtılabilecek renklerin aralığını seçer. • Standard: Ekran özelliklerinden bağımsız olarak giriş sinyalinin orijinal renklerini görüntüler. • Geniş: Ekranın zengin renklerinden faydalanır.
Kenar Düzeltici	Videoda köşeleri hem daha net ve belirgin, hem de daha doğal gösterir.
Uzman Deseni	Uzman ayarı için kullanılan desenler.
Renk Filtresi	Renk doygunluğunun ve tonunun ince ayarını yapmak için RGB renklerinde belirli bir renk tayfını filtreler.

Menü	Açıklama
Renk Sıcaklığı	Uzman modunda her modun seçeneklerini özelleştirebilirsiniz.
	Gama: 1.9, 2.2 veya 2.4 arasından seçim yapın. a. Yöntem: 2 Nokta – Desen: İç, Dış – Noktalar: Düşük, Yüksek – Kırmızı/Yeşil/Mavi: Her renk için ayar aralığı -50 ile +50'dir. – Tüm girişlere uygula: Renk Sıcaklığı değerleri tüm giriş modlarına uygulanır. b. Yöntem: 20 Noktalı IRE – Desen: İç, Dış – IRE (Radyo Mühendisleri Kurumu) video sinyalinin boyutunu belirten birimdir ve 5,10,15, ... 100 olarak ayarlanabilir. Her ayar için aşağıda gösterilen şekilde ince ayar yapabilirsiniz. – Parlaklık: Ayar aralığı 50 ile 500'dür. – Kırmızı/Yeşil/Mavi: Ayar aralığı -50 ile +50'dür. – Tüm girişlere uygula: Renk Sıcaklığı değerleri tüm giriş modlarına uygulanır.
Renk Yönetimi Sistemi	Kırmızı/Yeşil/Mavi/Sarı/Cam göbeği/Macenta renklerini ayarlar. Uzmanın bir test şekli kullanarak tonu ayarlamasını sağlar. Altı rengin (Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam göbeği/Macenta/Sarı) her biri diğer renkleri etkilemeden seçilerek ayarlanabilir. Ayarlamadan sonra bile normal bir resimde renk değişikliği görmeyebilirsiniz. – Renk Doygunluğu Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı, Ton Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı, Parlaklık Kırmızı/Yeşil/Mavi/Cam Göbeği/Macenta/Sarı: Ayar aralığı her biri için -30 ile +30'dur.

* Giriş sinyaline veya diğer resim ayarlarına bağlı olarak ayara ilişkin ayrıntılı öge aralığı değişebilir.

Resim Seçeneği

Menü	Açıklama
Gürültü Filtresi	Videodaki ekran gürültüsünü azaltır.
MPEG Parazit Azaltması	Dijital resim sinyalleri oluşturulurken ortaya çıkan gürültüyü ortadan kaldırır.
Siyah Seviye	Ekrandaki koyuluk (siyah seviye) derecesini kullanarak resim girişinin siyah seviyesine uyması için ekranın parlaklığını veya karanlılığını ayarlar.
Gerçek Sinema	Ekranı film izlemek için en uygun duruma getirir.
Renk Sıcaklığı	Ekranın genel rengini tercihlerinize uygun şekilde ayarlar. Sıcak, Doğal, Soğuk veya Orta ayarlarından birini seçin.

SES Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<**, ya da **>** düğmelerini kullanarak **SES** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
 - Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir ses ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
Ses Modu	Ses modunu ayarlar.	
	Mod	
	Standard	Tüm video tipleri için uygundur.
	Haberler / Müzik / Sinema / Sport / Oyun	Sesi belirli bir tür için en uygun duruma ayarlar.

Menü	Açıklama	
Ses Efektİ	Kullanıcı farklı ses efektleri seçebilir.	
	Mod	
	Net Ses II	Projektörden gelen sesin canlı ve temiz çıkmasını sağlar.
	Sanal Surround	LG'nin özel ses işleme teknolojisi, iki hoparlörden 5,1 kanala benzer surround ses duymanıza olanak tanır. • Net Ses II açık olarak ayarlandığında Sanal Surround seçilemez.
	Ekolayzır	Ekolayzır özelliğini kullanarak sesi istediğiniz bir seviyeye ayarlar. • Ses bandı (100 Hz / 300 Hz / 1 kHz / 3 kHz / 10 kHz) -10 - 10 arasında ayarlanabilir. • Sıfırla: Kullanıcının değiştirdiği ses opsiyonlarını sıfırlar.
	Denge	Sol ve sağ hoparlörlerin dengesini ayarlar.
	Ayarları	Uygulanan efekti Ses Efektİ menüsünün altından başlatın.
Oto Ses	Ses seviyesini otomatik olarak ayarlar.	

Menü	Açıklama		
Ses Çıkışı	Projektörün ses çıkışını ayarlar.		
	Mod		
	Projektör Hoparlörü	Ses çıkışı projektör hoparlörü ile sağlanır.	
	Harici Hoparlör (Optik)	Ses çıkışı optik bağlantı noktasına bağlanan hoparlör ile sağlanır. Dijital Ses Çıkışı: Dijital Ses Çıkışı ögesini ayarlar.	
	Bluetooth	Ses, Bluetooth kulaklıktan çıkar. İlk olarak Bluetooth ögesini açık olarak ayarlayın.	
		Öge	
		Aygıt Ara	Bağlanacağınız aygıtı seçin.
	Kayıt aygıt listesi	Bağlanan aygıtlar Kayıt aygıt listesi 'ne kaydedilir. Kayıtlı aygıtların kaydedilen listesi görüntülenebilir.	
DTV Ses Ayarı	Giriş sinyali farklı ses sinyalleri içerdiğinde, bu fonksiyon istediğiniz ses türünü seçmenizi sağlar. Oto. değerine ayarlanırsa arama sırası HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG şeklinde olur ve çıkış, bulunan ilk Ses Formatında üretilir. - Yalnızca İtalya / Letonya / Litvanya'da, arama sırası HE-AAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital şeklindedir. - Seçili Ses Formatı desteklenmiyorsa çıkış için başka bir Ses Formatı kullanılabilir.		

Menü	Açıklama
AV Senk. Ayarla	Videoyu ve sesi eşleştirmediklerinde doğrudan senkronize eder. AV Sync. Adjust (AV Senk. Ayarı) ögesini Açık olarak ayarlarsanız ses çıkışı (projektör hoparlörleri veya SPDIF) ekran görüntüsüne ayarlayabilirsiniz.
	Mod
	Projektör Hoparlörü Projektörün dahili hoparlörlerinden gelen sesi senkronize eder. + ve - düğmeleri izleyicinin video ile sesi eşlemesine olanak sağlar.
	Harici Hoparlör Sesin dijital ses çıkış bağlantı noktasına bağlı harici hoparlör, LG ses aygıtı, projektör hoparlörü, SPDIF ve kulaklık gibi harici hoparlörlere nasıl eşleneceğini ayarlar. + ve - düğmeleri izleyicinin video ile sesi eşlemesine olanak sağlar.
	Bluetooth Bluetooth aygıtı ile video arasındaki senkronizasyonu ayarlar. – Bu özellik yalnızca bir Bluetooth aygıtı bağlıyken kullanılabilir. – Ses senkronizasyonu üreticiye göre değişebilir. – AV Senk. Ayarı, bağlı bir USB sürücüsünden video veya müzik oynatılırken Sesi Ayarla ögesi kullanılarak da yapılabilir.
	Baypas Harici bir aygıtın yayın sinyallerini veya sesini ses gecikmesi yaşanmadan verir. Video girişini projektöre işlemek zaman aldığı için ses videodan önce verilebilir.

AYAR Seçenekleri

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak **AYAR** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 $\wedge$, $\vee$, $<$ veya $>$ düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
 - Önceki menüye dönmek için $\curvearrowright$ düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir ayar seçenekleri açıklanmıştır.

Menü	Açıklama
Oto Ayar-lama	Programları otomatik olarak ayarlar. 1. Projektörün kullanıldığı Ülkeyi seçin. Program ayarları, seçtiğiniz ülkeye bağlı olarak değişir. 2. Oto Ayarlama fonksiyonunu başlatın. 3. İsteddiğiniz Giriş Kaynağını seçin. 4. Ekrandaki talimatları izleyerek Oto Ayarlama fonksiyonunu ayarlayın. Giriş Kaynağı doğru bağlanmadıysa program kaydı çalışmayabilir. Oto Ayarlama yalnızca yayın yapmakta olan programları bulur. Kilit Sistemi açıksa şifre isteyen bir açılır pencere görüntülenir.
Manuel Ayarlama	Programları manuel olarak ayarlar ve sonuçları kaydeder. Dijital yayınlarda sinyal gücü ve sinyal kalitesi kontrol edilebilir. Analog yayınlarda, istasyon adlarını ayarlayabilir ve ince ayar yapabilirsiniz (Uydu modu hariç). İnce ayar normalde sadece yayın iyi alınamadığında gereklidir. Frekans (kHz) ve Bant Genişliğini de ayarlayabilirsiniz.
Program Düzenleme	Kayıtlı programları düzenler. Seçili programı favori olarak kaydetme, engelleme/engeli kaldırma, atlama vs. gibi işlemler yapın.

SAAT Ayarlar

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **SAAT** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
 - Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



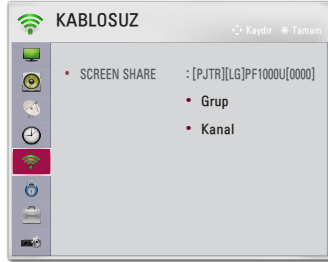
Kullanılabilir saat ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama
Saat	Projektörü izlerken saati kontrol eder veya değiştirir.
	Mod
	Oto. Projektör saatini, TV istasyonu tarafından gönderilen dijital saat bilgisine eşitler.
	Manuel Otomatik ayar geçerli saate karşılık gelmezse saati ve tarihi manuel olarak ayarlar.
Kapatma Zamanı / Açma Zamanı	Açma/Kapatma zamanını ayarlar. Açma Zamanı/Kapatma Zamanı işlevini devre dışı bırakmak için Tekrarlama seçeneğini Kapalı olarak ayarlayın. Açma Zamanı/Kapatma Zamanı işlevini kullanmak için geçerli saati doğru şekilde ayarlayın. Kapatma Zamanı ve Açma Zamanı özelliklerini aynı saate ayarlamanız durumunda, Kapatma Zamanı özelliği Açma Zamanı özelliğini geçersiz kılar. Açma Zamanı fonksiyonu açık olduğunda bile 120 dakika içerisinde hiçbir tuşa basılmazsa projektör otomatik olarak kapatılır.
Uyuma Zamanı	Belirlenen dakika sayısı geçtikten sonra projektörü kapatır. Uyuma Zamanı işlevini iptal etmek için Kapalı öğesini seçin.

Menü	Açıklama
Otomatik Kapatma	Giriş sinyali yoksa veya herhangi bir tuşa basılmazsa önceden ayarlanmış süre geçtikten sonra projektör otomatik olarak kapanır.
Otomatik Bekleme	Projektöre hiçbir düğme girişi uygulanmadıysa ayarlanan süre sonunda projektörü otomatik olarak kapatır. • Bu özellik yalnızca belirli ülkelerde mevcuttur.

KABLOSUZ Ayarlar

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **KA-BLOSUZ** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
 - Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir kablosuz ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama	
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE bağlı aygıtın ekranını görüntüler. • SCREEN SHARE'in Kimliğini kontrol edebilirsiniz.	
	Mod	
	Grup	Bu, SCREEN SHARE özelliğini destekleyen her aygıtın grup ayarıdır. Kablosuz bağlantı zayıf veya dengesiz olduğunda sorunu düzeltmek için grup ayarını değiştirin.
	Kanal	Kablosuz bağlantılar için kullanılan kanalı değiştirebilirsiniz. • Kanal Ara: Kanal arama yöntemlerini seçin. – Oto.: Projektör, kullanılabilir kanalları arar ve en az kullanılan kanalı otomatik olarak seçer. – Manuel: Manuel olarak kanal seçebilirsiniz. • Kanal: Bu seçenek, Kanal Ara Manuel olarak ayarlandığında gösterilir. Kullanılacak kanal numarasını belirlemenize imkan sunar.

KİLİT Ayarları

- 1 **SETTINGS** düğmesine basın.
- 2 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak **KİLİT** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.
 - **KİLİT** menüsüne girmek için 4 basamaklı şifreyi girin. İlk şifre **0000** olarak ayarlanmıştır.
- 3 **^**, **v**, **<** veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
 - Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.
- 4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir kilit ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama
Parola Oluştur	Projektör şifresini ayarlar veya değiştirir. - İlk şifre 0000 olarak ayarlanmıştır. - Ülke olarak Fransa seçilmesi durumunda, şifre 0000 değil, 1234 olur. Ülke olarak Fransa seçilmesi durumunda, şifre 0000 olarak ayarlanamaz.

Menü	Açıklama	
Kilit Sistemi	Seçilen programı veya harici girişi kilitler. İlk olarak Kilit Sistemi ögesini Açık olarak ayarlayın.	
	Öge	
	Kanalı Bloke Et	Çocuklar için uygunsuz içeriğe sahip programları engeller. Programlar seçilebilir, ancak ekran boş görünür ve ses kapatılır. Kilitli bir programı izlemek için şifreyi girin.
	Ebeveyn Rehberi	Bu fonksiyon, yayıncıdan gelen bilgiye göre çalışır. Dolayısıyla, sinyalde yanlış bilgi varsa bu fonksiyon çalışmaz. Ayarlanan derecelendirme sınırına göre, yetişkinlerin izleyebileceği bazı TV programlarını çocukların izlemesini önler. Engellenen bir programı izlemek için şifre girin. Derecelendirmeler ülkeye göre değişir.
	Giriş Bloğu	Giriş kaynaklarını engeller.
Tuş Kilidi	Projektördeki kontrol düğmelerini kilitler. • Tuş Kilidi fonksiyonu, elektrik kesintisi durumunda ya da güç kablosu elektrik prizinden çıkarılsa bile değişmeden kalır. • Tuş Kilidi fonksiyonu yalnızca uzaktan kumanda ile ayarlanabilir; projektördeki düğme ile ayarlanamaz. • Tuş Kilidi açık olarak ayarlanırsa da projektörün üzerindeki düğmeler kullanılarak güç açılabilir.	

SEÇENEK 1 Ayarlar

1 **SETTINGS** düğmesine basın.

2 **^**, **v**, **<**, veya **>** düğmesini kullanarak **SEÇENEK 1** öğesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

3 **^**, **v**, **<**, veya **>** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **S** düğmesine basın.

4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



Kullanılabilir seçenek 1 ayarları aşağıda açıklanmıştır.

Menü	Açıklama
Dil	İstenilen Menü Dilini seçer.
Ülke	Projektörün kullandığı ülkeyi ayarlar. Projektör ayarları, seçilen ülkenin yayın ortamına göre değiştirilir. • Ülke ayarı değiştirilirse Oto Ayarlama bilgi ekranı görünebilir. • Dijital yayın düzenlemesinin tam oturmadığı ülkelerde bazı DTV fonksiyonları dijital yayın koşullarına bağlı olarak çalışmayabilir. • Ülke kodu ayarının "--" olarak yapılması durumunda, Avrupa bölgesel dijital standardında yayınlanan programları izlemek mümkün olabilir ancak bazı DTV fonksiyonları doğru çalışmayabilir.

Menü	Açıklama	
Devre Dışı Bırakılmış Yardım	İşitme güçlüğü çekenler ve görme bozukluğu olanlar için sesli yorum veya altyazı sunulur. • İşitme Güçlüğü: Bu fonksiyon, işitme engelliler içindir. Açık olarak ayarlanırsa varsayılan olarak altyazı gösterilir. • Ses Tanımı: Bu fonksiyon, görme engellilere yöneliktir ve temel ses özelliklerine ek olarak, bir TV programındaki geçerli durumu anlatan sesli açıklama sağlar. Ses Tanımı Açık olarak ayarlandığında, temel ses ve Ses Tanımı yalnızca Ses Tanımı içeren programlar için sağlanır.	
3D Modu	3D görüntülemenin çeşitli yönlerini ayarlar.	
	Mod	
	<table> <tr> <td>3D Görüntü Düzeltme</td><td>3D videonun sol/sağ görüntülerini değiştirir.</td></tr> </table>	3D Görüntü Düzeltme
3D Görüntü Düzeltme	3D videonun sol/sağ görüntülerini değiştirir.	
Oto Giriş Arama	Giriş sinyali tipini otomatik olarak arar ve alındığında görüntüler. Sadece harici girişlerle (RGB, HDMI1, HDMI2, AV ve Komponent) kullanılabilir.	
Bilgi Servisi	Bu fonksiyon, MHEG (Dijital Teletext) ile teletext aynı anda sunuluyorsa kullanıcıların ikisi arasında seçim yapmasını sağlar. Yalnızca biri sunuluyorsa belirlediğiniz tercihten bağımsız olarak MHEG veya Teletext etkinleştirilir. • Bu özellik yalnızca belirli ülkelerde mevcuttur.	
DivX(R) VOD	DivX ile ilgili ayarları belirler.	
Fabrika Ayarları	Saklanan tüm bilgiler silinir ve projektör ayarları sıfırlanır. Projektör kapanıp tekrar açılır ve tüm ayarlar sıfırlanır. • Kilit Sistemi etkin olduğunda, bir açılır pencere görüntülenir ve parola istenir. • Başlatma sırasında gücü kapatmayın.	
Mod Ayarı	Standard veya Mağaza Demosu ögesini seçer. Evde kullanırken lütfen Standard'ı seçin. Mağaza Demosu modu, mağazada sergileme içindir.	

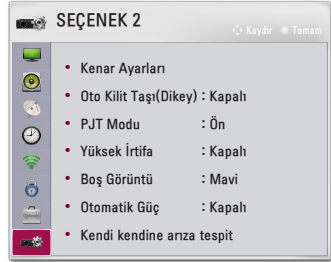
SEÇENEK 2 Ayarlar

1 **SETTINGS** düğmesine basın.

2 **^, v, <, veya >** düğmesini kullanarak **SEÇENEK 2** ögesini seçin ve **OK** düğmesine basın.

3 **^, v, <, veya >** düğmesini kullanarak istediğiniz öğeyi ayarlayın ve **OK** düğmesine basın.
– Önceki menüye dönmek için **↶** düğmesine basın.

4 İşlem tamamlandığında **EXIT** düğmesine basın.



SEÇENEK 2 ayarları aşağıda açıklanmıştır.

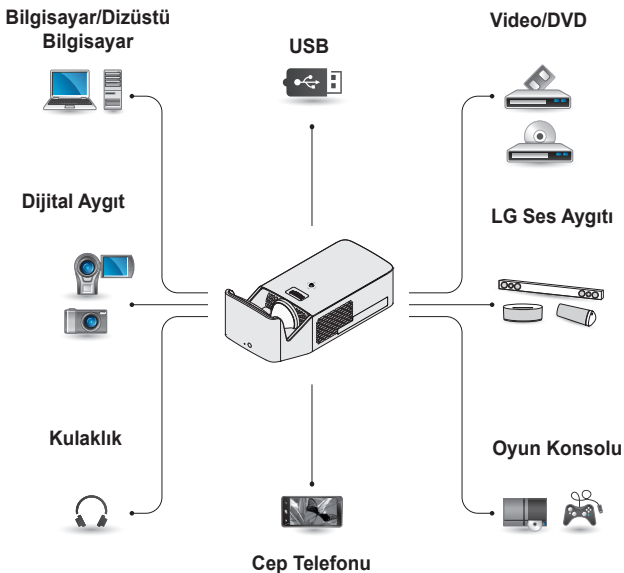
Menü	Açıklama			
Kenar Ayarları	Kenar Ayarları projeksiyonla yansıtılan görüntünün eğik ekran nedeniyle ekrana dik uzanmaması durumunda sağ, sol, üst ve alt enlerini ayarlar.			
Oto Kilit Taşı(Dikey)	Oto Kilit Taşı(Dikey) projektörün eğilmesinden kaynaklanan yamuk şeklinde bir ekran görüntüsü oluştuğunda Keystone numarasını otomatik olarak ayarlayarak dikdörtgen şeklinde bir ekran görüntüsü sağlar.			
	Öge			
	<table border="1"> <tr> <td>Açık</td><td>Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.</td></tr> <tr> <td>Kapalı</td><td>Keystone numarasını manuel olarak ayarlamanızı sağlar.</td></tr> </table>	Açık	Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.	Kapalı
Açık	Keystone numarasını otomatik olarak ayarlar.			
Kapalı	Keystone numarasını manuel olarak ayarlamanızı sağlar.			
PJT Modu	Bu işlev, yansıtılan görüntüyü baş aşağı çevirir veya yatay olarak döndürür. - Ayrı olarak satın alınan saydam ekranın gerisinden görüntüyü projeksiyona aktarırken Arka ögesini seçin. - Ürünü tavana monte ederken Ön Tavan ögesini seçin. PJT Modu, Arka Tavan/Ön Tavan durumundayken sol/sağ hoparlör otomatik olarak değişir.			

Menü	Açıklama			
Yüksek İrtifa	Projektör 1200 metreden yüksek bir yerde kullanılıyorsa bu ayarı açık durumuna getirin. Aksi halde projektör aşırı ısınabilir ya da koruma işlevi etkinleşebilir. Böyle bir durumda projektörü kapatıp birkaç dakika bekledikten sonra tekrar açın.			
Boş Görüntü	Boş görüntü için bir arkaplan seçer.			
Otomatik Güç	Adaptörün fişi takıldığında projektörün otomatik olarak açılmasını sağlar.			
	Öğ			
	<table> <tr> <td>Açık</td><td>AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır.</td></tr> <tr> <td>Kapalı</td><td>AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör bekleme moduna geçer.</td></tr> </table>	Açık	AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır.	Kapalı
Açık	AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör otomatik olarak açılır.			
Kapalı	AC/DC fişi projektöre bağlandığında projektör bekleme moduna geçer.			
Kendi kendine arıza tespit	Ürünü kullanırken ortaya çıkabilecek işlevsel sorunları giderir.			

* Giriş **SCREEN SHARE** olarak belirlendiğinde şu özellikler devre dışı bırakılır ve kullanılamaz: **Kenar Ayarları**, **PJT Modu** ve **Oto Kilit Taşı(Dikey)**.

AYGIT BAĞLAMA

Projektöre çeşitli harici aygıtlar bağlayabilirsiniz.



- HDMI - Sayfa 95
- Kompozit (AV) - Sayfa 96
- Komponent - Sayfa 96
- RGB - Sayfa 99
- USB Aygıtı - Sayfa 45
- Kulaklık - Sayfa 101
- Dijital Amplifikatör - Sayfa 101
- Cep Telefonu (MHL) - Sayfa 103

HD Alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya Harici Aygıtı Bağlama

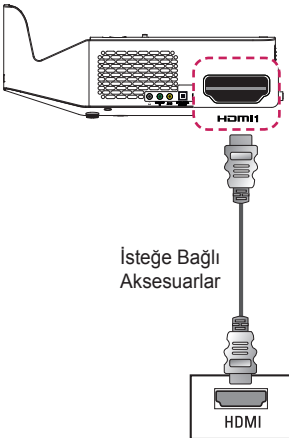
Projektöre bir HD alıcı, DVD, VCR Oynatıcı veya harici aygıt bağlayın ve uygun bir giriş modu seçin.

HDMI Bağlantısı

HDMI kablosu kullanarak yüksek kaliteli resim ve sesin keyfini çıkarabilirsiniz.

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI1** bağlantı noktasını bağlanacak aygıtı HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video, hem de ses çıkışı gerçekleşir. Ayrıca **HDMI2 MHL** da kullanabilirsiniz.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.

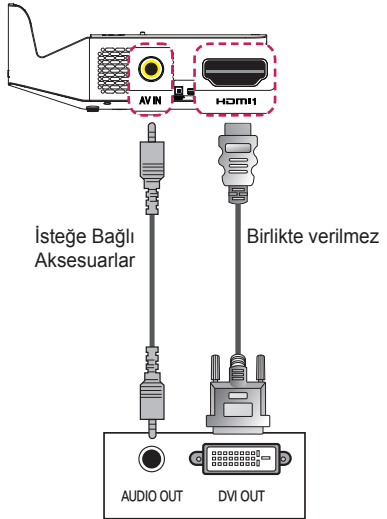


HDMI - DVI Bağlantısı

HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün **HDMI1** bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın.

Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın. Ayrıca **HDMI2 MHL** da kullanabilirsiniz.

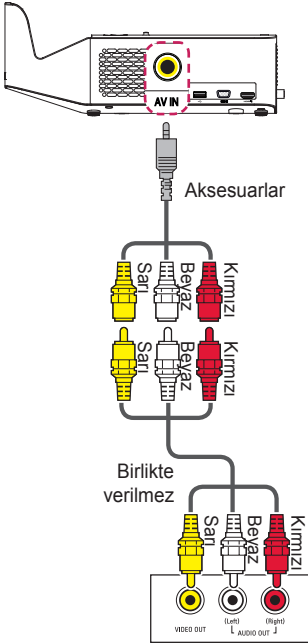
Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.



AV Bağlantısı

Bir AV kablolu kullanarak harici aygıtın çıkış bağlantı noktalarıyla projektörün **AV IN** bağlantı noktasını bağlayın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **AV** ögesini seçin.

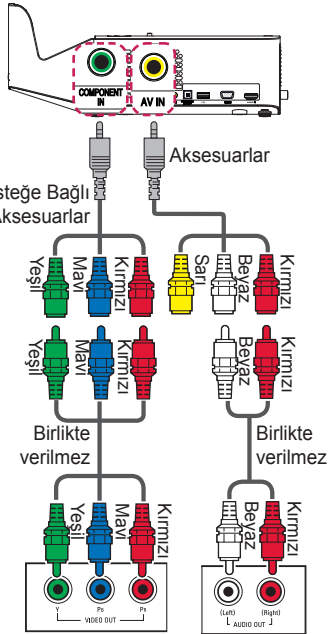
Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.



Komponent bağlantısı

Bir harici aygıtın komponent bağlantı noktasını projektörün **COMPONENT IN** bağlantı noktasıyla bağlayarak video oynatabilirsiniz. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basarak **Komponent** ögesini seçin. Aynı renkli kabloların doğru bağlanıp bağlanmadığını kontrol edin.

A)

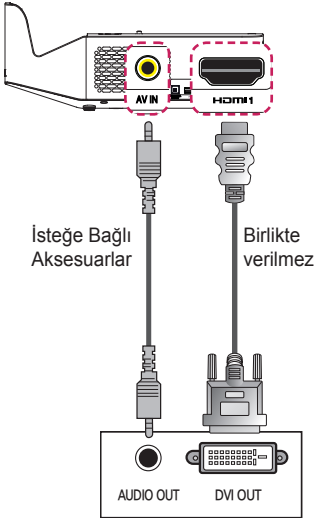


HDMI - DVI Bağlantısı

Bir HDMI - DVI kablosu kullanarak projektörün **HDMI 1** bağlantı noktasını DVI OUT bağlantı noktasına bağlayın.

Ses çıkışı almak amacıyla bağlantı için bir ses kablosu kullanın. Ayrıca **HDMI2 MHL** da kullanabilirsiniz.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** öğesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.

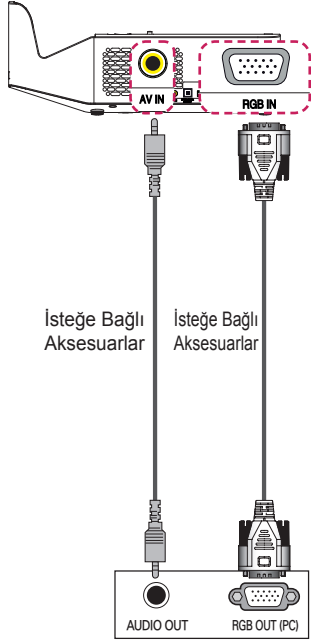
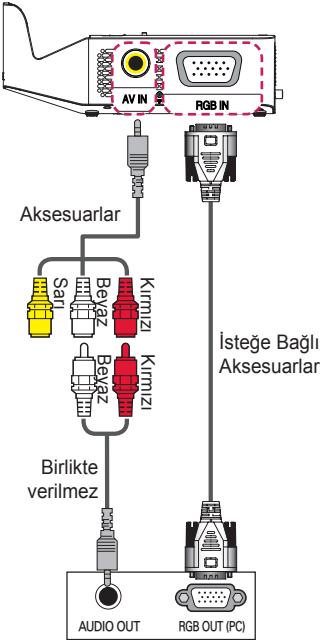


NOT

- En iyi görüntü kalitesi için HDMI bağlantısıyla kullanılması önerilir.
- Grafik kartına bağlı olarak, HDMI-DVI Kablosu kullanılıyorsa DOS modunda video çalışmayabilir.
- PC modunda, çözünürlük, dikey desen, kontrast veya parlaklığa bağlı parazit görülebilir. Parazit varsa PC çıkışını başka bir çözünürlüğe ayarlayın, yenileme hızını değiştirin veya net bir görüntü elde edene kadar **RESİM** menüsünden parlaklık ve kontrast ayarlarını değiştirin.
- Yatay ve Dikey frekanslar için senkronizasyon giriş biçimi ayırdır.
- Grafik kartına bağlı olarak bazı çözünürlük ayarları görüntünün ekranda düzgün şekilde konumlandırılmasına izin vermeyebilir.
- DVI'yı bilgisayardan kullanıyorsanız analog sesi ayrı olarak bağlamanız gerekmektedir.
- HDMI/DVI kablosunu kullanırken yalnızca tek bağlantıya izin verilir.

RGB Bağlantısı

Projektörün PC çıkışı ile PC video giriş bağlantı noktasını RGB kablosu kullanarak bağlayın. Ses sinyali için PC ve projektöre isteğe bağlı bir ses kablosu takın. Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **RGB** öğesini seçin.



Ses kablosunu yukarıdaki resimde gösterildiği gibi bir cins kullanmadan bağlayabilirsiniz

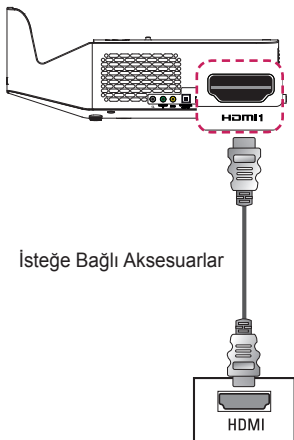
Dizüstü Bilgisayar Bağlama

Projektörü bir dizüstü bilgisayara bağlayarak çeşitli işlevlerini kullanabilirsiniz.

HDMI Bağlantısı

Bir HDMI kablosu kullanarak projektörün **HDMI 1** bağlantı noktasını dizüstü bilgisayarınızın HDMI çıkış bağlantı noktasına bağlayın. Aynı anda hem video, hem de ses çıkışı gerçekleşir. Ayrıca **HDMI2 MHL** da kullanabilirsiniz.

Uzaktan kumandanın **INPUT** düğmesine basın ve **HDMI** ögesini seçin. Bağlantı için herhangi bir HDMI giriş bağlantı noktasını kullanabilirsiniz.

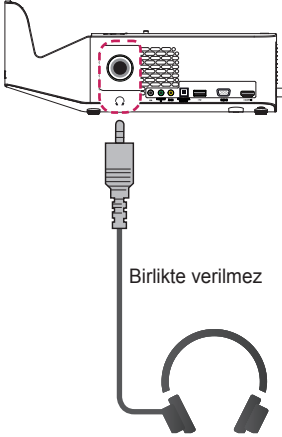


Aşağıdaki tabloda çıkış değiştirme örnekleri gösterilmiştir. Daha fazla bilgi almak için bilgisayarınızın kullanıcı kılavuzundaki **Harici Çıkış, Harici Monitöre Bağlama** veya benzeri bölümlerine bakın.

Marka	Çıkış Değiştirme
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Bilgisayar başladıktan sonra yansıtmanın etkinleştirilmesini kontrol panelinden ayarlayın.

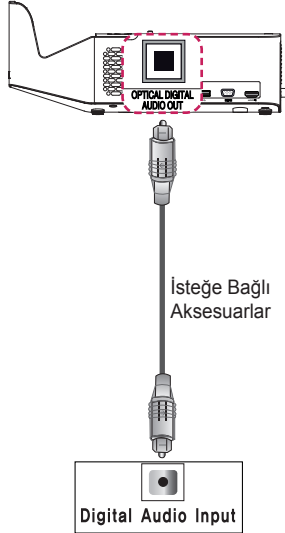
Kulaklık Bağlama

Sesi kulaklık kullanarak dinleyebilirsiniz.



Dijital amplifikatör bağlama

Bir optik kablo kullanarak dijital amplifikatörün dijital ses girişi bağlantı noktasını projektörün **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** bağlantı noktasına bağlayın. Dijital dönüştürücülü amplifikatörün çıkışı istenen ses formatına ayarlanmalıdır. Bir HDMI kablosu kullanarak ev sinema sistemi bağlarken ya da optik çıkışı bir harici ses aygıtına bağlarken **Ses Çıkışı** öğesini aşağıda gösterilen şekilde **Harici Hoparlör (Optik)** olarak ayarlayın. Aynı anda bir projektör, ev sinema sistemi veya harici ses aygıtı hoparlörü de çalışıyorsa eko olur.



**NOT**

- Bağlanmak için ses aygıtının kullanıcı kılavuzuna başvurun.
- Bu ürünü diğer cihazlara bağlarken tüm aygıtları kapattığınızdan ve fişlerini çektiğinizden emin olun.
- Bu ürünün ses çıkışı geniş aralıklı ses bant genişliğine sahiptir, bu yüzden alıcının ses seviyesi doğru biçimde ayarlanmalıdır. Beklenmedik yüksek frekanslar hoparlörlere zarar verebilir.
- Projektörün **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** bağlantı noktasını bir dijital amplifikatörün dijital ses girişi bağlantı noktasına ve projektörün ses girişi bağlantı noktasını dijital amplifikatörün analog ses çıkışı bağlantı noktasına bağlamak, kapalı döngü nedeniyle ses titreşimine neden olabilir. Bunu önlemek için iki bağlantıdan birini kaldırın. (Bu, ev sineması aygıtları için de geçerlidir.)

Cep Telefonunun Yansıtma İşlevini Kullanma

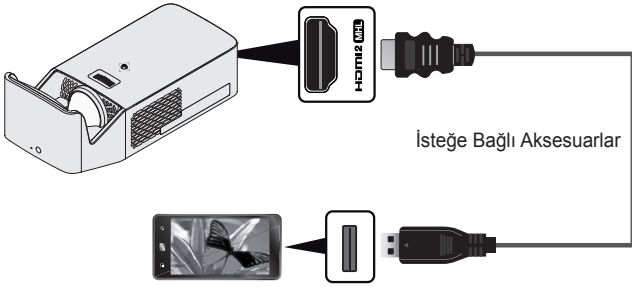
MHL Bağlantısı

Mobil Yüksek Tanımlı Bağlantı (MHL), bir cep telefonunu projektöre bağlayabilen ve cep telefonundaki video ve ses içeriğini projektörden oynatabilen bir arabirimdir.

Bu, yalnızca MHL'yi destekleyen HDMI giriшли ürünler için geçerlidir. (Aygıtınızın MHL sertifikalı olup olmadığını öğrenmek için lütfen aygıt üreticinizle iletişime geçin.)

MHL desteđi için **HDMI2 MHL** bağlantı noktasını kontrol edin.

MHL için özel kablo kullanın.



NOT

- Bir cep telefonunu **HDMI2 MHL** bağlantı noktasına bađladığınızda cep telefonu ekranını projektörden görebilirsiniz.
 - Bu, yalnızca MHL'yi destekleyen cep telefonları için geçerlidir.
 - Bazı uygulamalar için uzaktan kumandayı kullanabilirsiniz.
- MHL kablolarını řu durumlarda projektörden sökün:
 - MHL işlevi devre dışı bırakıldığında.
 - Mobil aygıtınız bekleme modunda tamamen řarj edildiğinde.

BAKIM

Projektörünüzü en iyi durumda tutmak için temizleyin.

Temizleme

Lensi Temizleme

Lens yüzeyinde toz ya da leke varsa lensi temizlemeniz gerekir.

Lensi temizlemek için sprej ya da temizleme bezi kullanın.

Tozu veya lekeleri gidermek için sprej kullanın ya da bir pamuklu çubuğa veya yumuşak bir beze az miktarda temizlik malzemesi uygulayarak lensi hafifçe silin.

Ürünün doğrudan lentin üstüne püskürtülmesi halinde lentin içine sıvı sızabileceğini lütfen unutmayın.

Projektör gövdesini temizleme

Projektör gövdesini temizlemek için ilk olarak güç kablosunun fişini prizden çekin.

Tozu veya lekeleri gidermek için yalnızca kuru, tüy bırakmayan ve aşındırıcı olmayan bir bez kullanarak lensi temizleyin.

Alkol, benzen, tiner veya gövdeye zarar verebilecek başka bir kimyasal madde kullanmayın.

TEKNİK ÖZELLİKLER

Model	PF1000U (PF1000U-EU)
Çözünürlük (Piksel)	1920 (Yatay) x 1080 (Dikey)
İzleme Oranı	16:9 (Yatay:Dikey)
Panel boyutu (mm)	11,896
Projeksiyon Mesafesi (Video boyutu)	0,413 m ile 0,686 m (152,4 cm ile 254 cm)
Yukarı Projeksiyon Oranı	%125
Uzaktan kumandanın çalışma mesafesi	6 m
Güç	AC 100 - 240 V, 50 Hz/ 60 Hz
Güç tüketimi	100 W
AC/DC Adaptör	19 V  , 5,79 A (Adaptör Girişi 100 - 240 V @ 50/60 Hz)
Ses Çıkışı	3 W + 3 W
Video Girişi	NTSC M/PAL-B, D, G, H, I/PAL M/PAL N/PAL 60/ SECAM
Televizyon sistemi	DTV- DVB-T/T2 / Analog – PAL-B/G, D/K, I, SECAM-L, D/K
Program kapsamı	VHF: E2 ile E12, UHF: E21 ile E69
Harici anten empedansı	75 Ω
Yükseklik (mm)	127,6 (ayaksız) / 128,8 (ayaklı)
Genişlik (mm)	131,4
Derinlik (mm)	309 (tuner olmadan) / 315,8 (tuner ile)
Ağırlık (kg)	1,9
USB Aygıtı	5 V, 0,5 A (Maks.)

Çalışma ortamı	Sıcaklık	
	Çalışma	0 °C ile 40 °C
	Saklama	-20 °C ile 60 °C
	Bağıl nem	
	Çalışma	% 0 ile % 80
	Saklama	% 0 ile % 85

* Bu kılavuzdaki içerikler ürün işlevlerinin yükseltilmesi nedeniyle önceden haber verilmeksizin değiştirilebilir.

Desteklenen RGB-PC/HDMI(PC) Modları

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60

- Projektöre geçersiz bir sinyal girişi yapılırsa sinyal ekranda doğru bir şekilde görüntülenmez ya da **Sinyal Yok** veya **Geçersiz Format** gibi bir mesaj görüntülenir.
- Projektör, Tak ve Kullan işlevi olarak DDC1/2B tipini destekler (PC monitörünün otomatik olarak tanınması).
- Desteklenen PC senkronizasyon sinyal tipleri: Ayrı tip senkronizasyon.
- PC modunda en iyi resim kalitesi için 1920 x 1080 (1080p) önerilir.

Desteklenen HDMI/DVI-DTV Modu

Çözünürlük	Yatay Frekans (kHz)	Dikey Frekans (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- En iyi görüntü kalitesini sunmak için 1920 x 1080 (1080p) çözünürlük önerilir.

Komponent Bağlantı Noktası Bağlantı Bilgileri

Sinyal	Komponent
480i / 576i	O
480p / 576p	O
720p / 1080i	O
1080p	O (yalnızca 50 Hz / 60 Hz)

Açık Kaynaklı Yazılım Bildirimi Bilgileri

GPL, LGPL, MPL ve bu ürünün içerdği diğer açık kaynaklı lisanslar altında kaynak kodu elde etmek için lütfen <http://opensource.lge.com> adresini ziyaret edin.

Kaynak koduna ek olarak, adı geçen tüm lisans koşulları, garanti feragatnameleri ve telif hakkı bildirimleri indirilmek üzere mevcuttur.

LG Electronics, opensource@lge.com adresine e-posta atarak talep etmeniz durumunda dağıtım masrafları (medya, sevkiyat ve taşıma ücretleri gibi) size ait olmak üzere ürünün kaynak kodunu bir CD-ROM'a kayıtlı olarak da gönderecektir. Bu teklif, ürünü satın aldığınız tarihten itibaren üç (3) yıl süreyle geçerlidir.

SIMGELER

~	Alternatif akımı (AC) niteler.
---	Doğru akımı (DC) niteler.
□	Sınıf II donanımı niteler.
⏻	Beklemeyi niteler.
	AÇIK (güç) durumunu niteler.
⚡	Tehlikeli voltajı niteler.



Projektöre ait model ve seri numaraları projektörün arka veya yan tarafında yer almaktadır. Bakıma gerek duyulduğunda kullanmak üzere bilgileri aşağıdaki alana kaydedin.

MODEL _____

SERİ NUMARASI _____