



Manual d'usuari



(Monitor\* LED)

---

\* El monitor LG LED fa servir una pantalla LCD amb retroil·luminació LED.

Llegeixi aquest manual amb cura abans de fer servir el seu equip i guardi'l per consultar-lo en el futur.

27GR93U

[www.lg.com](http://www.lg.com)

Copyright © 2023 LG Electronics Inc. Tots els drets reservats.

# ÍNDEX

## LLICÈNCIA ..... 3

## INFORMACIÓ DE PROGRAMARI DE CODI OBERT..... 4

## MUNTATGE I PREPARACIÓ..... 4

- Controladors i programes compatibles..... 5
- Descripció del producte i dels botons..... 5
  - Com es fa servir el botó de palanca de control
- Moure i aixecar el monitor ..... 6
  - Instal·lació en una taula
  - Ajustar l'alçada del peu
  - Ajustar l'angle
  - Característica de pivotatge
  - Ús del cademat Kensington
  - Instal·lació de la placa de muntatge per parets
  - Instal·lació a la paret

## UTILITZAR EL MONITOR..... 15

- Connectar a un ordinador ..... 15
  - Connexió HDMI
  - Connexió DisplayPort
- Connectar dispositius audiovisuals..... 16
  - Connexió HDMI
- Connectar dispositius perifèrics..... 17
  - Connexió d'un dispositiu USB
  - Connectar auriculars

## CONFIGURACIONS D'USUARI. 18

- Activar el menú principal..... 18
  - Característiques del menú principal
- CONFIGURACIONS D'USUARI..... 20
  - Configuracions del menú

## RESOLUCIÓ DE PROBLEMES... 30

## ESPECIFICACIONS DE PRODUCTE ..... 34

- Mode de suport de fàbrica ..... 36
- Temporització HDMI (vídeo) ..... 38
- LED d'alimentació ..... 39

# LLICÈNCIA

Cada model té diferents llicències. Visiti [www.lg.com](http://www.lg.com) per a més informació sobre la llicència.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade Dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.



El logotip Trident USB Superspeed és una marca registrada de USB Implementers Forum, Inc.



VESA, el logotip de VESA, el logotip de compliment amb Display Port i el logotip de compliment amb DisplayPort per a dispositius font de mode dual són tots marques registrades de Video Electronics Standards Association.



Per a patents DTS, vegi <http://patents.dts.com>.

Fabricat sota llicència de DTS Licensing Limited. DTS, el símbol i DTS i el símbol junts, Auricular: X i el logotip de l'Auricular DTS: X són marques comercials registrades i/ o marques comercials de DTS, Inc. als Estats Units i / o altres països. © DTS, Inc. Tots els drets reservats.

## INFORMACIÓ DE PROGRAMARI DE CODI OBERT

Per a obtenir el codi font que conté aquest producte, sota GPL, LGPL, MPL i altres llicències que tenen l'obligació de revelar el codi font i accedir a tots els termes de llicència preferits, a les advertències de copyright i altres documents rellevants, visiti <https://opensource.lge.com>.

LG Electronics també proveirà codi font obert per a vostè en CD-ROM per una quantitat que cobreixi el cost de tal distribució (com el cost dels mitjans, l'enviament i la manipulació) a petició per correu electrònic a [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com).

Aquesta oferta és vàlida per a qualsevol persona que rebí aquesta informació per un període de tres anys després del nostre últim enviament d'aquest producte.

## MUNTATGE I PREPARACIÓ

### PRECAUCIÓ

- Utilitzi sempre components LG genuïns per assegurar la seguretat i el rendiment del producte.
- La garantia del producte no cobrirà els danys o les ferides causades per l'ús de components no autoritzats.
- Es recomana fer servir el components proporcionats.
- Si fa servir cables genèrics no certificats per LG, pot ser que la pantalla no funcioni o que hi hagi interferències en la imatge.
- Les il·lustracions d'aquest document representen procediments típics, així que poden tenir un aspecte diferent del producte real.
- No apliqui substàncies alienes (olis, lubricants, etc.) a les peces amb cargols quan munti el producte. (Fer-ho pot fer malbé el producte.)

- Aplicar una força excessiva quan colli els cargols pot fer malbé el monitor. El dany causat d'aquesta manera no estarà cobert per la garantia del producte.
- No transporti el monitor cap per baix només aguantant la base. Fer-ho pot fer que el monitor caigui del suport i això podria resultar en una ferida.
- Quan aixequi o mogui el monitor, no toqui la pantalla del monitor. La força aplicada a la pantalla del monitor podria fer-la malbé.
- Per a una apareença amb un patró d'ones, a diferència del mètode general de revestiment, s'aplica el material brillant afegit a la matèria prima. Sense una apareença espellofada, té una bona durabilitat. Utilitzi'l amb seguretat perquè no hi ha cap problema en absolut en fer servir el producte.

### **NOTA**

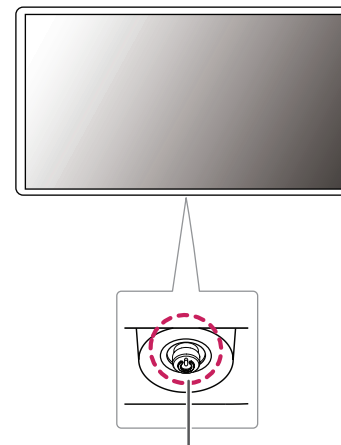
- Els components poden veure's diferents dels il·lustrats aquí.
- Sense notificació prèvia, tota la informació i les especificacions contingudes en aquest manual estan subjectes a canvis per millorar el rendiment del producte.
- Per a comprar accessoris òptims, visiti una botiga d'electrònica o una botiga en línia o contacti el venedor del qual hagi adquirit el producte.
- El cable elèctric proporcionat pot diferir depenent de la regió.

## Controladors i programes compatibles

Pot descarregar i instal·lar l'última versió de la pàgina web LGE ([www.lg.com](http://www.lg.com)).

Controladors i programari	Prioritat d'instal·lació
Controlador de monitor	Recomanats
Control a la pantalla	Recomanats
LG estudi de calibratge	Opcional

## Descripció del producte i dels botons










Botó de palanca de control

## Com es fa servir el botó de palanca de control

Pot controlar de manera senzilla les funcions del monitor prement el botó de palanca de control o movent-lo cap a l'esquerra / la dreta/ amunt / avall amb el dit.

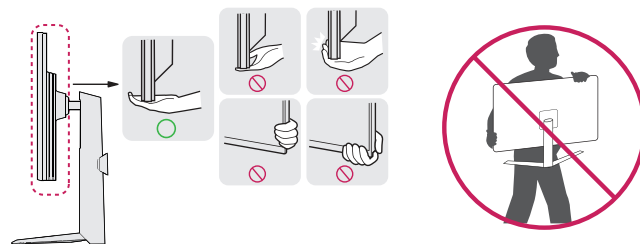
### Funcions bàsiques

		<b>Encendre</b>	Premi el botó de palanca de control una vegada amb el dit per encendre el monitor.
		<b>Apagada</b>	Premi i agunti el botó de la palanca de control una vegada amb el dit per apagar el monitor.
		<b>Control de volum</b>	Pot controlar el volum movent el botó de palanca de control cap a l'esquerra / la dreta.
		<b>Control de la brillantor de pantalla</b>	Pot controlar la brillantor de pantalla movent el botó de palanca de control cap amunt / avall.

## Moure i aixecar el monitor

Quan mogui o aixequi el monitor, segueixi aquestes instruccions per evitar que el monitor es ratlli o es faci malbé i per garantir un transport segur, independentment de la seva forma o mida.

- Posi el monitor a la caixa o embalatge original abans d'intentar moure'l.
- Abans de moure o aixecar el monitor, desconnecti el cable elèctric i tots els altres cables.
- Agunti la part inferior i el costat del marc del monitor amb fermesa. No agunti el panell mateix.
- Quan agunti el monitor, la pantalla hauria d'estar d'esquena a vostè per tal d'evitar que es ratlli.
- Quan transporti el monitor, no l'exposi a xocs ni a vibracions excessives.
- Quan mogui el monitor, mantingu'l cap per amunt i no el giri mai de costat ni l'inclini cap a un cantó.



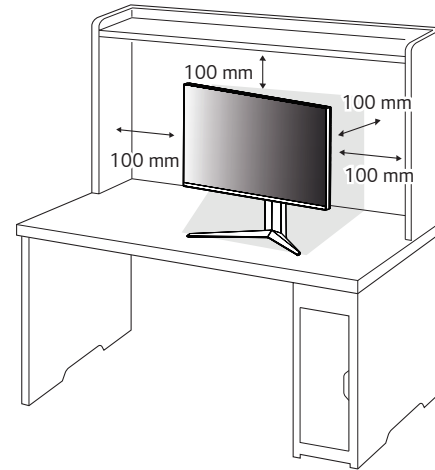


## PRECAUCIÓ

- Eviti tocar la pantalla del monitor com més millor.
  - Fer-ho pot fer malbé la pantalla o alguns dels píxels utilitzats per crear imatges.
- Si fa servir el panell del monitor sense el suport, el botó d'encesa pot fer que el monitor es torni inestable i caigui, el qual pot resultar en danys per al monitor o ferides. A més a més, pot fer que el botó d'encesa funcioni malament.

## Instal·lació en una taula

- Aixequi el monitor i posi'l a la taula en posició vertical. Posi el monitor com a mínim 100 mm separat de la paret per assegurar que hi hagi prou ventilació.





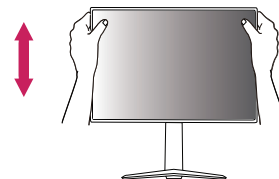
## PRECAUCIÓ

- Desconnecti el cable elèctric abans de moure o instal·lar el monitor. Hi ha risc d'electrocució.
- Asseguri's de fer servir el cable elèctric que es proporciona amb l'embalatge del producte i connecti'l a un endoll amb presa de terra.
- Si necessita un altre cable elèctric, contacti amb el seu venedor local o la botiga més propera.

## Ajustar l'alçada del peu

- 1 Posi el monitor muntat a sobre del peu en posició vertical.
- 2 Agafi el monitor amb totes dues mans per seguretat.

Màx. 110,0 mm



## ADVERTÈNCIA

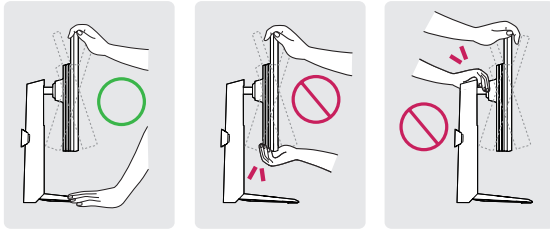
- Quan ajusti la alçada de pantalla, no posi la mà al peu per evitar fer-se mal als dits.

## Ajustar l'angle

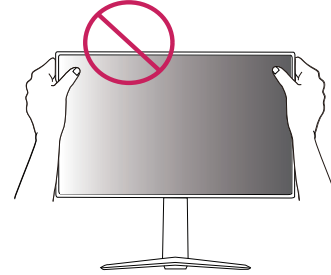
- 1 Posi el monitor muntat sobre el peu en posició vertical.
  - 2 Ajusti l'angle de la pantalla.
- L'angle de pantalla pot ajustar-se cap endavant des de  $-5^\circ$  fins a  $15^\circ$  per a una experiència de visualització còmoda.

### ADVERTÈNCIA

- Per evitar fer-se mal als dits quan ajusti la pantalla, no agunti la part inferior del marc del monitor com s'il·lustra a continuació.

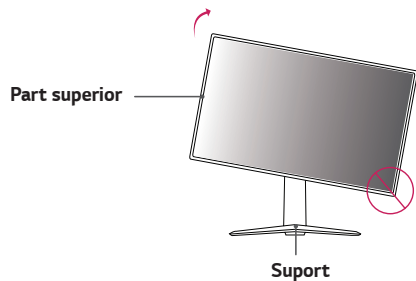


- Tingui compte de no tocar ni prémer la pantalla quan ajusti l'angle del monitor.



## Característica de pivotatge

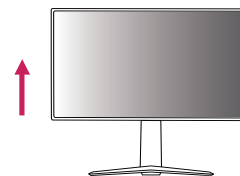
La característica de pivotatge permet que el monitor giri 90° en el sentit de les agulles del rellotge.



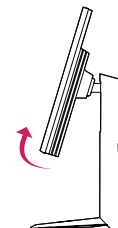
### **ADVERTÈNCIA**

- Per tal d'evitar ratllar la base del suport, asseguri's que, quan faci girar el monitor fent servir la característica de pivotatge, el suport no entri en contacte amb el monitor.
- Quan faci servir la característica de pivotatge, no faci girar el monitor massa ràpid ni amb una força excessiva.
  - La part superior podria entrar en contacte amb el suport i ratllar la base.
  - Vagi amb compte, perquè pot fer-se mal al dit si se l'enganxa entre la part superior i el suport.

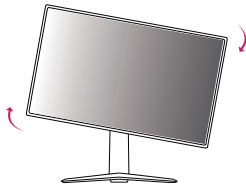
- 1 Apugi el monitor a l'altura màxima.



- 2 Ajusti l'angle del monitor en direcció de la fletxa mostrada a la imatge.



- 3 Faci girar el monitor en el sentit de les agulles del rellotge tal com es mostra a la imatge.



- 4 Completi la instal·lació rotant el monitor 90° tal com es mostra més avall.



### **ADVERTÈNCIA**

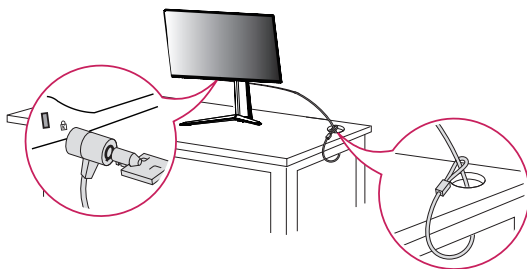
- Vagi amb compte, perquè es pot fer mal al dit si se l'enganxa entre la part superior i la taula.

### **NOTA**

- No s'inclou la característica de pivotatge automàtic de la de la mostra.
- La pantalla es pot fer rotar fàcilment fent servir la drecera de pivotatge de pantalla proporcionada pel seu sistema operatiu Windows. Sàpiga que algunes versions de Windows i alguns controladors de targeta gràfica poden fer servir ajustaments diferents per la drecera de pivotatge de pantalla o pot ser que no tinguin cap drecera.

## Ús del cadenat Kensington

El conector del sistema de seguretat Kensington es troba a sota del monitor. Per a més informació sobre la instal·lació i l'ús, consulti el manual d'usuari del cadenat Kensington o visiti la pàgina web <http://www.kensington.com>. Connecti el monitor a la taula fent servir el cable del sistema de seguretat Kensington.



### ! NOTA

- El sistema de seguretat Kensington és opcional. Pot obtenir accessoris opcionals de la majoria de botigues d'electrònica.

## Instal·lació de la placa de muntatge per parets

Aquest monitor compleix les especificacions per a la placa de muntatge per parets o per altres dispositius compatibles.

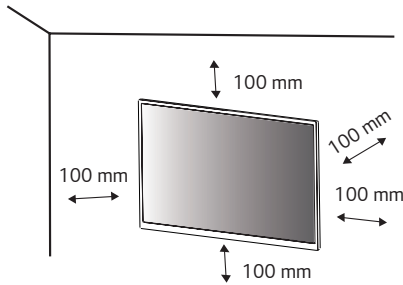
- 1 Posi la pantalla de cap per avall. Per protegir el panell del monitor (la pantalla), cobreixi la superfície amb un drap suau o el coixinet de protecció del monitor inclòs en l'embalatge del producte.
- 2 Retiri els quatre cargols ajustats al darrere del monitor.
- 3 Col·loqui la placa pel muntatge a la paret al monitor i alineï-la amb els forats dels cargols.
- 4 Ajusti els quatre cargols fent servir un tornavís per fixar la placa al monitor.

### ! NOTA

- La placa pel muntatge a la paret es ven per separat.
- Per a més informació sobre la instal·lació, consulti el manual d'instal·lació de la placa pel muntatge a la paret.
- Tingui cura de no aplicar massa força mentre munti la placa de muntatge per parets perquè podria fer malbé la pantalla.

## Instal·lació a la paret

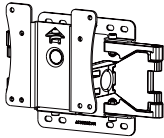
Instal·li el monitor com a mínim 100 mm separat de la paret i deixi uns 100 mm d'espai a cada cantó del monitor per assegurar que hi hagi prou ventilació. Es poden obtenir instruccions d'instal·lació detallades de la seva botiga al detall propera. D'altra manera, consulti el manual per saber com instal·lar i fixar un suport de muntatge inclinat de paret.



Per a instal·lar el monitor a la paret, fixi un suport de muntatge per parets (opcional) al darrere del monitor.

Asseguri's que el suport de muntatge per parets es troba fermament fixat al monitor i a la paret.

- 1 Si fa servir cargols que superin la longitud estàndard, pot fer malbé l'interior del producte.
- 2 Un cargol que no segueixi l'estàndard VESA pot fer malbé el producte i fer que el monitor caigui. LG Electronics no és responsable de cap accident relatiu a l'ús de cargols que no siguin estàndard.

<b>Muntatge de paret (mm)</b>	100 x 100
<b>Cargol estàndard</b>	M4 x L10
<b>Número de cargols</b>	4
<b>Placa de muntatge per parets (opcional)</b>	LSW 149 

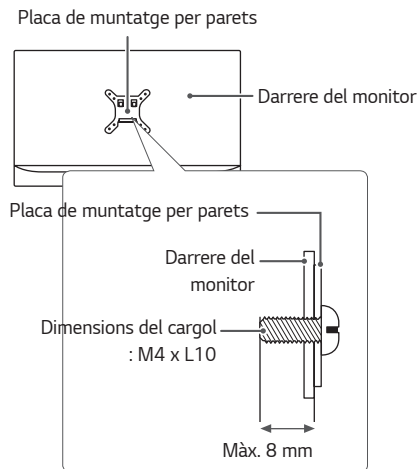
## ! NOTA

- Utilitzi els cargols especificats pels estàndards VESA.
- El kit de muntatge de paret inclou la guia d'instal·lació i totes les peces necessàries.
- El suport de muntatge per parets és opcional. Pot obtenir accessoris opcionals del seu botiguer local.
- La longitud del cargol pot ésser diferent per a cada suport de muntatge per parets. Asseguri's de fer servir la llargada adequada.
- Per a més informació, consulti el manual d'usuari del suport de muntatge per parets.

## ! PRECAUCIÓ

- Desmunti el cable elèctric abans de moure o instal·lar el monitor per evitar electrocutar-se.
- Instal·lar el monitor al sostre o a una paret inclinada pot fer que el monitor caigui, cosa que podria causar ferides. Utilitzi un suport per parets LG autoritzat i contacti amb el seu botiguer local o personal qualificat.
- Aplicar una força excessiva quan es collin els cargols pot fer malbé el monitor. Els danys causats d'aquesta manera no estaran coberts per la garantia del producte.

- Faci servir el suport de muntatge per parets i els cargols que compleixin els estàndards VESA. Els danys causats per l'ús o el mal ús de components inadequats no estaran coberts per la garantia del producte.
- Mesurant des del darrere del monitor, la longitud de cada cargol instal·lat ha de ser 8 mm o menys.



## UTILITZAR EL MONITOR

- Les il·lustracions d'aquest manual poden diferir del producte real.
- Premi el botó de palanca de control, vagi a **Settings (Configuracions)** → **Input (Entrada)**, i seleccioni l'opció d'entrada.



### PRECAUCIÓ

- No premi la pantalla durant massa temps. Fer-ho pot distorsionar la imatge.
- No mostri una imatge immòbil durant un massa temps a la pantalla. Fer-ho pot provocar retenció d'imatge. Faci servir un salvapantalla si és possible.



### NOTA

- Quan connecti el cable elèctric a l'endoll, faci servir una pastilla de connexions amb presa a terra (de tres forats per cada endoll) o un endoll amb presa a terra.
- El monitor pot fer pampallugues si s'encén en un lloc on la temperatura sigui baixa. És normal.
- De vegades poden aparèixer punts vermells, verds o blaus a la pantalla. És normal.

## Connectar a un ordinador

- Aquest monitor té la característica de Plug and Play\*.
- \* Plug and Play: Una característica que li permet afegir un dispositiu al seu ordinador sense haver de reconfigurar res ni d'instal·lar cap controlador manual.

### Connexió HDMI

Retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu ordinador al monitor.



### PRECAUCIÓ

- Fer servir un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI pot provocar problemes de compatibilitat.
- Faci servir un cable amb el logotip HDMI. Si no fa servir un cable HDMI certificat, la pantalla pot no mostrar-se o pot haver-hi un error de connexió.
- Tipus de cable HDMI recomanats
  - Cable Ultra High Speed HDMI®/TM

## Connexió DisplayPort

Retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu ordinador al monitor.

### **NOTA**

- Pot ser que no hi hagi sortida de vídeo o d'àudio depenent de la versió del DP (DisplayPort) de l'ordinador.
- Si està fent servir una targeta gràfica de sortida Mini DisplayPort, faci servir un cable de Mini DP a DP (Mini DisplayPort a DisplayPort) o un gènere que sigui compatible amb DisplayPort1.4. (Venut per separat)

## Connectar dispositius audiovisuals

### Connexió HDMI

L'HDMI retransmet senyals digitals de vídeo i d'àudio des del seu dispositiu audiovisual al monitor.

### **NOTA**

- Fer servir un cable de DVI a HDMI / DP (DisplayPort) a HDMI pot provocar problemes d'incompatibilitat.
- Faci servir un cable certificat amb el logotip HDMI. Si no fa servir un cable HDMI certificat, pot ser que la pantalla no es mostri o que hi hagi un error de connexió.
- Tipus de cable HDMI recomanats
  - Cable Ultra High Speed HDMI®/™

## Connectar dispositius perifèrics

### Connexió d'un dispositiu USB

El port USB del producte funciona com a un concentrador USB.

Per utilitzar USB 3.0, connecteu el cable USB 3.0 tipus A-B del producte a l'ordinador.

Els dispositius perifèrics connectats al port USB IN es poden controlar des de l'ordinador.

#### ! NOTA

- Es recomana que instal·li totes les Actualitzacions de Windows per tal que el Windows estigui actualitzat abans de connectar el producte per fer-lo servir.
- Els dispositius perifèrics es venen per separat.
- Un teclat, un ratolí o un dispositiu USB es poden connectar al port USB.
- La velocitat de càrrega pot variar depenent del dispositiu.

#### ! PRECAUCIÓ

Precaucions per a fer servir un dispositiu USB.

- Pot ser que no es reconegui un dispositiu USB amb un programa de reconeixement automàtic instal·lat o un dispositiu USB que faci servir el seu propi controlador.
- Pot ser que alguns dispositius USB no siguin compatibles o que no funcionin adequadament.
- Es recomana fer servir un concentrador USB o un disc dur amb corrent proporcionat. (Si la font de corrent no és adequada, pot ser que el dispositiu USB no es reconegui adequadament.)

### Connectar auriculars

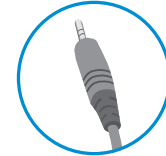
Connecti els perifèrics al monitor a través de port dels auriculars.

#### ! NOTA

- Els dispositius perifèrics es venen per separat.
- Si fa servir auriculars amb angle, això pot provocar un problema connectant un altre dispositiu extern al monitor. Per això, es recomana fer servir auriculars rectes.

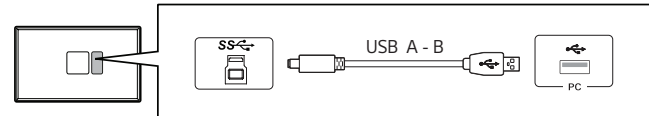


Auriculars amb angle



Auriculars rectes  
(recomanats)

- Depenent dels ajustaments d'àudio de l'ordinador i del dispositiu extern, les funcions dels auriculars i dels altaveus poden ésser limitades.

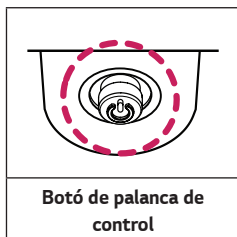


- Connecti el cable USB A a B per fer servir la funció del micròfon amb auriculars equipats amb un micròfon.

# CONFIGURACIONS D'USUARI

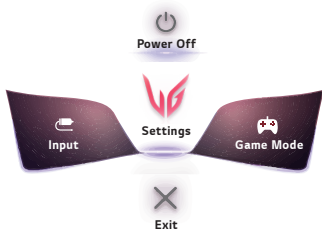
## Activar el menú principal

- 1 Premí el botó de la palanca de control a la part inferior del monitor.
- 2 Mogui la palanca de control cap amunt / avall (▲ / ▼) i a esquerra/dreta (◀ / ▶) per establir les opcions.
- 3 Premí el botó de la palanca de control una altra vegada per sortir del menú principal.



Botó	Estatus del menú	Descripció
	<b>Menú principal desactivat</b>	Activa el menú principal.
	<b>Menú principal activat</b>	Introdueix la característica de <b>Settings (Configuracions)</b> . (Premí i aguantí el botó per apagar el monitor. Pot apagar el monitor d'aquesta manera en qualsevol moment, fins i tot quan el OSD estigui encès.)
	◀ <b>Menú principal desactivat</b>	Ajusta el nivell de volum del monitor.
	◀ <b>Menú principal activat</b>	Introdueix les característiques d' <b>Input (Entrada)</b> .
	▶ <b>Menú principal desactivat</b>	Ajusta el nivell de volum del monitor.
	▶ <b>Menú principal activat</b>	Introdueix la característica de <b>Game Mode (Mode de joc)</b> .
	▲ <b>Menú principal desactivat</b>	Ajusta el nivell de brillantor del monitor.
	▲ <b>Menú principal activat</b>	Apaga el monitor.
	▼ <b>Menú principal desactivat</b>	Ajusta el nivell de brillantor del monitor.
	▼ <b>Menú principal activat</b>	Surt del menú principal.

## Característiques del menú principal



Menú principal	Descripció
<b>Input (Entrada)</b>	Estableix el mode d'entrada.
<b>Power Off (Apagada)</b>	Apaga el monitor.
<b>Settings (Configuracions)</b>	Configura les configuracions de pantalla.
<b>Game Mode (Mode de joc)</b>	Estableix el mode de joc per jugar.
<b>Exit (Sortida)</b>	Surt del menú principal.

## CONFIGURACIONS D'USUARI

### Configuracions del menú

- 1 Per veure el menú OSD, premi el botó de la palanca de control a la part inferior del monitor i entri els **Settings (Configuracions)**.
- 2 Configuri les opcions movent la palanca de control cap a dalt / a baix / a l'esquerra / a la dreta.
- 3 Per tornar al menú superior o establir altres ítems del menú, mogui la palanca de control a ◀ o premi (⏻).
- 4 Si vol sortir del menú OSD, mogui la palanca de control a ▶ fins que surti.



Game Mode (Mode de joc)



Game Adjust (Ajusts de joc)



Picture Adjust (Ajusts d'imatge)




Input (Entrada)





General (General)


Game Mode (Mode de joc) en un senyal SDR (no-HDR).

Settings (Configuracions) > Game Mode (Mode de joc)	Descripció	
Game Mode (Mode de joc)	<b>Gamer 1 (Jugador 1)</b>	En aquest mode, els usuaris poden personalitzar elements incloent opcions relacionades amb el joc.
	<b>Gamer 2 (Jugador 2)</b>	Els modes d'imatge <b>Gamer 1 (Jugador 1)</b> i <b>Gamer 2 (Jugador 2)</b> li permeten guardar dos conjunts de configuracions de visualització personalitzades que incloguin opcions de configuració relacionades amb el joc.
	<b>FPS</b>	Aquest mode està optimitzat per a jocs FPS (First-Person Shooter, jocs de trets en primera persona). És adequat per a jocs FPS molt foscos.
	<b>RTS</b>	Aquest mode està optimitzat per a jocs RTS (Real-Time Strategy, jocs d'estratègia en temps real).
	<b>Vivid (Vívid)</b>	Optimitza la pantalla per a colors vívids.
	<b>Reader (Lectura)</b>	Optimitza la pantalla per a visualitzar documents. Pot pujar la brillantor de la pantalla al menú OSD.
	<b>HDR Effect (Efecte ARD)</b>	Optimitza la pantalla per a un alt rang dinàmic.
	<b>sRGB</b>	Un espai de color RGB (Red Green Blue, Vermell Verd Blau) pel monitor i per la impressora.
	<b>Color Weakness (Daltonisme)</b>	Aquest mode és per a usuaris que no puguin distingir entre vermell i verd. Permet als usuaris amb daltonisme distingir fàcilment els dos colors.
	<b>Calibration 1 (Calibratge 1)</b>	S'ajusta a la pantalla calibrada.
	<b>Calibration 2 (Calibratge 2)</b>	
	 <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Calibration 1 (Calibratge 1)/Calibration 2 (Calibratge 2):</b> Instal·li LG estudi de calibratge per a executar el calibratge.</li> </ul>	


## Game Mode on HDR signal.

<b>Settings (Configuracions) &gt;</b>		
<b>Game Mode (Mode de joc)</b>		<b>Descripció</b>
<b>Game Mode (Mode de joc)</b>	<b>Gamer 1 (Jugador 1)</b>	En aquest mode, els usuaris poden personalitzar elements incloent opcions relacionades amb el joc.
	<b>Gamer 2 (Jugador 2)</b>	Els modes d'imatge <b>Gamer 1 (Jugador 1)</b> i <b>Gamer 2 (Jugador 2)</b> li permeten guardar dos conjunts de configuracions de visualització personalitzades que incloguin opcions de configuració relacionades amb el joc.
	<b>FPS</b>	Aquest mode està optimitzat per a jocs FPS (First-Person Shooter, jocs de trets en primera persona). És adequat per a jocs FPS molt foscos.
	<b>RTS</b>	Aquest mode està optimitzat per a jocs RTS (Real-Time Strategy, jocs d'estratègia en temps real).
	<b>Vivid (Vívid)</b>	Optimitza la pantalla per a colors vívids.
	 <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pot ser que el contingut HDR no es mostri correctament depenent de la configuració en Windows 10 OS. Comprovi la configuració HDR encès / apagat de Windows.</li> <li>• Quan la funció HDR sigui encesa, la qualitat dels caràcters o de la imatge pot ser baixa segons el rendiment de la targeta gràfica.</li> <li>• Quan la funció HDR sigui encesa, pot ser que es vegin pampallugues o trencar-se quan es canviï l'entrada del monitor o s'encengui/s'apagui segons del rendiment de la targeta gràfica.</li> <li>• Per a més informació sobre si la targeta gràfica i el joc són compatibles amb HDR, visiti la pàgina web del seu fabricant.</li> </ul>	

Settings (Configuracions) > Game Adjust (Ajusts de joc)		Descripció						
Game Adjust (Ajusts de joc)	Adaptive-Sync / VRR	<p>Proporciona imatges sense fissures i naturals sincronitzant la freqüència vertical del senyal d'entrada amb la del senyal de sortida.</p> <p> <b>PRECAUCIÓ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Interfície compatible: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (Taxa d'actualització variable).</li> <li>• Targeta gràfica compatible: És necessària una targeta gràfica compatible amb G-SYNC de NVIDIA o amb la FreeSync d'AMD.</li> <li>• Versió compatible: Asseguri's d'actualitzar la targeta gràfica a l'últim controlador.</li> <li>• Per a més informació i requeriments, consulti la pàgina web de NVIDIA (<a href="http://www.nvidia.com">www.nvidia.com</a>) i la pàgina web d'AMD (<a href="http://www.amd.com">www.amd.com</a>).</li> </ul>						
		<table border="1"> <tr> <td><b>Extended (Extès)</b></td> <td>Activi un rang de freqüència més ample que el mode bàsic de la funció Adaptive-Sync/VRR. La pantalla pot fer pampallugues mentre jugui.</td> </tr> <tr> <td><b>Basic (Bàsic)</b></td> <td>Activi el rang de freqüència bàsic de la funció Adaptive-Sync/VRR.</td> </tr> <tr> <td><b>Off (Apagat)</b></td> <td>Apaga la funció Adaptive-Sync/VRR.</td> </tr> </table>	<b>Extended (Extès)</b>	Activi un rang de freqüència més ample que el mode bàsic de la funció Adaptive-Sync/VRR. La pantalla pot fer pampallugues mentre jugui.	<b>Basic (Bàsic)</b>	Activi el rang de freqüència bàsic de la funció Adaptive-Sync/VRR.	<b>Off (Apagat)</b>	Apaga la funció Adaptive-Sync/VRR.
		<b>Extended (Extès)</b>	Activi un rang de freqüència més ample que el mode bàsic de la funció Adaptive-Sync/VRR. La pantalla pot fer pampallugues mentre jugui.					
	<b>Basic (Bàsic)</b>	Activi el rang de freqüència bàsic de la funció Adaptive-Sync/VRR.						
<b>Off (Apagat)</b>	Apaga la funció Adaptive-Sync/VRR.							
<b>Black Stabilizer (Estabilitzador de negre)</b>	<p>Pot controlar el contrast del negre per tenir millor visibilitat en escenes fosques. Podrà distingir objectes fàcilment en pantalles de joc fosques.</p>							



<b>Game Adjust</b> (Ajusts de joc)	<b>Response Time</b> (Temps de resposta)	Estableix un temps de resposta per les imatges mostrades basat en la rapidesa de la pantalla. En un entorn normal, es recomana que faci servir <b>Fast (Ràpid)</b> . Per a una imatge que es mou ràpidament, es recomana que faci servir <b>Faster (Més ràpid)</b> . Una vegada es selecciona el <b>Mode més ràpid</b> , pot haver-hi <b>Desenfocament del moviment</b> depenent del contingut.	
		<b>Faster (Més ràpid)</b>	Estableix el temps de resposta a Faster (Més ràpid).
		<b>Fast (Ràpid)</b>	Estableix el temps de resposta a Fast (Ràpid).
		<b>Normal (Normal)</b>	Estableix el temps de resposta a Normal.
		<b>Off (Apagat)</b>	No fa servir la característica de millora del temps de resposta.
	<b>Crosshair</b> (Punt de mira)	El punt de mira proporciona una marca al centre de la pantalla per a jocs FPS. Els usuaris poden seleccionar el punt de mira que vagi bé amb el seu entorn de joc entre quatre punts de mira diferents.	
	<b>FPS Counter</b> (Comptador FPS)	<b>On (Encesa)</b>	L'indicador es mostra a la cantonada superior esquerra de la pantalla. Reflectirà la velocitat de fotogrames que es rebí a l'entrada. També pot ajustar la posició del [FPS Counter]. (amunt a l'esquerra/ amunt a la dreta/a sota a la dreta/ a sota a l'esquerra)
		<b>Off (Apagat)</b>	No fa servir la característica de FPS Counter.
		 <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les característiques <b>FPS Counter (Comptador FPS)</b> i <b>Crosshair (Punt de mira)</b> no es poden fer servir a la vegada.</li> </ul>	
	<b>Game Reset</b> (Reinici de joc)	Retorna el joc a la configuració per defecte.	
		<b>No (No)</b>	Cancel·la la selecció.
		<b>Yes (Sí)</b>	Torna a les configuracions per defecte.

Settings (Configuracions) > Picture Adjust (Ajusts d'imatge)	Descripció		
Picture Adjust (Ajusts d'imatge)	<b>Brightness (Brillantor)</b>	Ajusta la brillantor de la pantalla.	
	<b>Contrast (Contrast)</b>	Ajusta el contrast de la pantalla.	
	<b>Sharpness (Nitidesa)</b>	Ajusta la nitidesa de la pantalla.	
	<b>Gamma (Gamma)</b>	<b>Mode 1 (Mode 1), Mode 2 (Mode 2), Mode 3 (Mode 3)</b>	Com més alt sigui el valor gamma, més fosca serà la imatge. Igualment, com més baix sigui el valor gamma, més clara serà la imatge.
		<b>Mode 4 (Mode 4)</b>	Si no necessita ajustar les configuracions gamma, esculli el <b>Mode 4 (Mode 4)</b> .
	<b>Color Temp (Temperatura de color)</b>	<b>Custom (Personalitzar)</b>	L'usuari pot ajustar-lo a vermell, verd o blau per personalització.
		<b>Warm (Càlid)</b>	Estableix el color de pantalla a un to rogenç.
		<b>Medium (Mitjà)</b>	Estableix el color de pantalla a un to entre vermell i blau.
		<b>Cool (Fred)</b>	Estableix el color de pantalla a un to blavós.
	<b>R/G/B (Vermell/Verd/Blau)</b>	Pot personalitzar el color d'imatge fent servir els colors <b>vermell, verd i blau</b> .	
	<b>Six Color (Sis colors)</b>	Acompleix els requisits de colors de l'usuari ajustant la tonalitat i la saturació dels sis colors (vermell, verd, blau, cian, magenta i groc) i després guardant les configuracions.	
		<b>Hue (Tonalitat)</b>	Ajusta el to dels colors de la pantalla.
	<b>Black Level (Nivell de negre)</b>	<b>Saturation (Saturació)</b>	Ajusta la saturació dels colors de la pantalla. Com més baix sigui el valor, menys saturats i més vius seran els colors. Com més alt sigui el valor, més saturats i més foscos seran els colors.
		Estableix el nivell de compensació (només per a HDMI). • Compensació: Com a referència per a un senyal de vídeo, aquest és el color més fosc que el monitor pot mostrar.	
<b>High (Alt)</b>		Manté la relació de contrast actual de la pantalla.	
	<b>Low (Baix)</b>	Abaixa els nivells de negre i apuja els nivells de blanc de la relació de contrast actual de la pantalla.	

<b>Picture Adjust</b> (Ajusts d'imatge)	<b>Variable Backlight</b> (Retroil·luminació variable)	Proporciona un contrast extens i una gradació en una pantalla fosca depenent del contingut de joc o de vídeo.	
		<b>Faster (Més ràpid)</b>	Preferiblement per experiències de jocs d'ordinador.
		<b>Fast (Ràpid)</b>	Preferiblement per experiències de jocs de consola.
		<b>Normal (Normal)</b>	Preferiblement per reproduir contingut de vídeo i Internet o processar textos.
		<b>Off (Apagat)</b>	Desactiva la característica de retroiluminació variable.
	 <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan aquesta característica s'activa, pot ser que es mostri un lleu efecte halo en fons foscos. Això és normal i no és un mal funcionament.</li> <li>• Quan aquesta característica està activada, pot ser que la pantalla faci pampallugues intermitentment.</li> <li>• La funció només es pot fer servir en contingut HDR.</li> <li>• Es recomana que l'apagui quan no faci servir la funció de joc.</li> </ul>		
	<b>DFC</b>	<b>On (Encesa)</b>	Ajusta automàticament la brillantor segons la pantalla.
		<b>Off (Apagat)</b>	Desactiva la característica <b>DFC</b> .
	<b>Picture Reset</b> (Restabliment d'imatge)	Do you want to reset your picture settings? (Vol restablir les seves configuracions d'imatge?)	
		<b>No (No)</b>	Cancel·la la selecció.
		<b>Yes (Sí)</b>	Torna a les configuracions per defecte.

Settings (Configuracions) > Input (Entrada)		Descripció		
Input (Entrada)	<b>Input List (Lista d'entrada)</b>	Selecciona el mode d'entrada.		
	<b>Aspect Ratio (Relació d'aspecte)</b>	Ajusta la relació d'aspecte de la pantalla.		
		<b>Full Wide (Amplada total)</b>	Mostra el vídeo en pantalla ampla independentment de l'entrada de senyal de vídeo.	
		<b>4:3</b>	Mostra el vídeo en 4:3.	
	<b>Auto Input Switch (Interruptor d'entrada automàtica)</b>	Quan l' Interruptor d'entrada automàtica sigui fixat en <b>On (Encesa)</b> , la visualització canviarà automàticament a la nova entrada quan es connecti.		
		<b>On (Encesa)</b>	Activa l' <b>Auto Input Switch (Interruptor d'entrada automàtica)</b> .	
<b>Off (Apagat)</b>		Desactiva l' <b>Auto Input Switch (Interruptor d'entrada automàtica)</b> .		

Settings (Configuracions) > General (General)		Descripció	
General (General)	Language (Idioma)	Estableix la pantalla del menú en l'idioma desitjat.	
	Hexagon Lighting (Il·luminació d'hexàgon)	Pot encendre o apagar la il·luminació al darrere del monitor i també pot seleccionar o ajustar el color de la il·luminació.	
	User-defined Key 1 (Drecera definida per l'usuari 1)	Pot personalitzar el menú principal per accedir al seu menú preferit fàcilment.	
	User-defined Key 2 (Drecera definida per l'usuari 2)	La Drecera definida per l'usuari 1 i la Drecera definida per l'usuari 2 apareixen a l'esquerra/la dreta del menú principal.	
	DTS Headphone:X (Auriculars DTS:X)		Permet la realització de so tridimensional amb auriculars externs o interns.
		Game (Joc)	Aquest mode està optimitzat per a jocs.
		Entertainment (Entreteniment)	Aquest mode està optimitzat per a entreteniment.
		Sports (Esports)	Aquest mode està optimitzat per a esports.
		Off (Apagat)	Desconnecta la funció Auriculars DTS:X.
	SMART ENERGY SAVING (ESTALVI D'ENERGIA INTEL·LIGENT)	High (Alt)	Estalvia energia utilitzant la característica d'alta eficiència SMART ENERGY SAVING (ESTALVI D'ENERGIA INTEL·LIGENT).
		Low (Baix)	Estalvia energia utilitzant la característica de baixa eficiència SMART ENERGY SAVING (ESTALVI D'ENERGIA INTEL·LIGENT).
		Off (Apagat)	Desactiva la característica SMART ENERGY SAVING (ESTALVI D'ENERGIA INTEL·LIGENT).
	Deep Sleep Mode (Mode de repòs profund)		Quan s'activa el Mode de repòs profund, el consum d'electricitat es minimitzarà mentre que el monitor sigui en mode d'espera.
		On (Encesa)	Activa l' <b>Deep sleep Mode (Mode de repòs profund)</b> .
		Off (Apagat)	Desactiva l' <b>Deep sleep Mode (Mode de repòs profund)</b> .
	Power LED (LED d'alimentació)		Encén o apaga el LED d'alimentació a sota del monitor.
		On (Encesa)	El LED d'alimentació s'encén automàticament.
		Off (Apagat)	El LED d'alimentació s'apaga.
	Automatic Standby (Espera automàtica)		Característica que apaga el monitor automàticament quan no hi ha moviment a la pantalla durant un període de temps. Pot establir un temporitzador per la funció d'apagada automàtica. <b>(8 H, 6 H, 4 H, i Apagada)</b>

General (General)	Input Compatibility Version (Versió de compatibilitat d'entrada)	Estableixi la Versió de compatibilitat d'entrada per tal que coincideixi amb la versió del dispositiu extern connectat.	
		HDMI	2.1(PC)/2.1(AV)/1.4 Si vol fer servir l'HDR, seleccioni la Input Compatibility Version (Versió de compatibilitat d'entrada) a 2.1(PC) o 2.1(AV).
		DisplayPort	1.4(DSC)/1.4/1.2 Si vol fer servir l'HDR, seleccioni la Input Compatibility Version (Versió de compatibilitat d'entrada) a 1.4(DSC) o 1.4.
		 <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si el dispositiu connectat és compatible amb 2.1 en HDMI però la pantalla o el so no funciona correctament, estableixi aquesta funció a 2.1 (AV).</li> </ul>	
	Buzzer (Brunzidor)	Aquesta característica li permet establir el so generat des del Brunzidor quan el seu monitor s'encengui.	
		On (Encesa)	Activa l' <b>Buzzer (Brunzidor)</b> del seu monitor.
		Off (Apagat)	Desactiva l' <b>Buzzer (Brunzidor)</b> del seu monitor.
	OSD Lock (Bloqueig d'OSD)	Aquesta característica desactiva els menús de configuració i d'ajusts.	
		On (Encesa)	Activa l' <b>OSD Lock (Bloqueig d'OSD)</b> .
		Off (Apagat)	Desactiva l' <b>OSD Lock (Bloqueig d'OSD)</b> .
		 <b>NOTA</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Totes les característiques estan desactivades excepte <b>Brightness (Brillantor)</b>, <b>Contrast (Contrast)</b> en <b>Picture Adjust (Ajusts d'imatge)</b>, <b>Input (Entrada)</b>, <b>OSD Lock (Bloqueig d'OSD)</b> i <b>Information (Informació)</b> en <b>General (General)</b>.</li> </ul>	
	Information (Informació)	La informació de visualització mostrarà el <b>Total Power On Time (Temps total d'encesa)</b> , <b>Resolution (Resolució)</b> .	
	Reset to Initial Settings (Restablir a configuracions inicials)	Do you want to reset your settings? (Vol restablir les seves configuracions?)	
		No (No)	Cancel·la el reinici.
		Yes (Sí)	Torna a les configuracions per defecte.

## RESOLUCIÓ DE PROBLEMES

No es mostra res a la pantalla.	
El cable de corrent del monitor està connectat?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprovi si el cable de corrent es troba correctament connectat a l'endoll.</li> </ul>
Està encès el LED d'encesa?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprobi la connexió del cable d'alimentació i premi el botó d'encesa.</li> </ul>
L'alimentació està encesa i el LED d'alimentació es mostra blanc?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Comprobi que l'entrada connectada estigui activada (<b>Settings (Configuracions) &gt; Input (Entrada)</b>).</li> </ul>
El LED d'encesa fa pampallugues?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si el monitor és en mode de repòs, mogui el ratolí o premi qualsevol tecla en el teclat per activar la pantalla.</li> <li>Comprovi si l'ordinador és encès.</li> </ul>
Es mostra el missatge <b>Actualment la pantalla no està establerta a la resolució recomanada. Si no té vídeo o la pantalla parpelleja, vegi la guia de resolució de problemes al manual del propietari del producte?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Això ocorre quan els senyals transmesos des de l'ordinador (la targeta gràfica) són fora del rang de freqüència horitzontal o vertical recomanat del monitor. Vegi la secció d'ESPECIFICACIONS DEL PRODUCTE d'aquest manual per establir la freqüència apropiada.</li> </ul>
Es mostra el missatge <b>No Signal?</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Això es mostra quan el cable de senyal entre l'ordinador i el monitor falta o és desconnectat. Comprovi el cable i torni'l a connectar.</li> </ul>
Ha instal·lat el controlador de visualització?	<ul style="list-style-type: none"> <li>Asseguri's d'instal·lar el controlador de la nostra pàgina web: <a href="http://www.lg.com">http://www.lg.com</a>.</li> <li>Asseguri's de comprovar si la targeta gràfica és compatible amb la funció Plug and Play.</li> </ul>

Algunes característiques no estan disponibles.	
Algunes funcions no estan disponibles quan prem el botó del menú?	<ul style="list-style-type: none"> <li>L'OSD és bloquejat. Vagi a <b>Settings (Configuracions) &gt; General (General)</b> i estableixi el <b>OSD Lock (Bloqueig d'OSD)</b> a <b>Off (Apagat)</b>.</li> </ul>

<b>La pantalla reté una imatge.</b>	
La retenció d'imatge passa fins i tot quan el monitor és apagat?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Mostrar una imatge estàtica durant un temps prolongat pot fer malbé la pantalla i resultar en la retenció de la imatge.</li> <li>• Per estendre la vida útil del monitor, faci servir un salvapantalles.</li> </ul>

<b>La visualització de pantalla és inestable i tremola. / Les imatges mostrades al monitor deixen ombres.</b>	
Ha seleccionat la resolució apropiada?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la resolució seleccionada és HDMI 1080i 60/50HZ (entrellaçat), pot ser que la pantalla parpellegi. Canvii LA resolució a 1080p o a la resolució recomanada.</li> </ul>

<b>La resolució 3840 x 2160 no està disponible en DisplayPort. (144 Hz)</b>	
Està connectat a l'entrada correcta?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Si està connectat amb entrada HDMI, estableixi-la a entrada DisplayPort. Vagi a <b>Settings (Configuracions) &gt; General (General) &gt; Input Compatibility Version (Versió de compatibilitat d'entrada)</b> i estableixi l'opció a <b>1.4(DSC)</b>.</li> <li>• Comprovi si la targeta gràfica és compatible amb <b>DSC</b> (Display Stream Compression, compressió de fluxos de visualització).</li> <li>• Comprovi si el controlador de la targeta gràfica s'ha actualitzat a l'última versió.</li> </ul>

<b>La resolució 3840 x 2160 no està disponible en HDMI. (144 Hz)</b>	
Està connectat a la targeta gràfica correcta?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprovi si la targeta gràfica és compatible amb 3840 x 2160 / 144 Hz en HDMI. (Sèrie NVIDIA RTX3000, sèrie AMD RX6000 o superior)</li> <li>• Comprovi si el controlador de la targeta gràfica s'ha actualitzat a l'última versió.</li> </ul>

 **NOTA**

- Freqüència vertical: Per tal de mostrar una imatge, la pantalla s'ha d'actualitzar dotzenes de vegades per segon, com un fluorescent. El nombre de vegades que la pantalla s'actualitza per segon s'anomena "freqüència vertical" o "taxa d'actualització" i es representa amb HZ.
- Freqüència horitzontal: El temps que triga en mostrar-se una línia horitzontal s'anomena "cicle horitzontal". Si 1 es divideix per l'interval horitzontal, el resultat és el nombre de línies horitzontals mostrades per segon. Això s'anomena "freqüència horitzontal" i es representa amb kHz.
- Comprovi si la resolució o freqüència de la targeta gràfica és dins del rang permès pel monitor i estableixi-la a la resolució recomanada (òptima) **Control Panel (Tauler de control) > Display (Mostra) > Settings (Configuracions)** a Windows. (La configuració pot diferir depenent del sistema operatiu (SO) que faci servir.)
- No establir la targeta gràfica a la resolució recomanada (òptima) pot resultar en text borrós, una pantalla atenuada, una visualització truncada o una mala alineació de la visualització.
- Els mètodes de configuració poden ésser diferents depenent de l'ordinador o del sistema operatiu i pot ser que algunes resolucions no estiguin disponibles depenent del rendiment de la targeta gràfica. Si aquest és el cas, contacti el fabricant de l'ordinador o de la targeta gràfica per ajuda.
- Pot ser que algunes targetes gràfiques no siguin compatibles amb una resolució 3840 x 2160. Si la resolució no es pot mostrar, contacti el fabricant de la seva targeta gràfica.

<b>El color de la mostra és anormal.</b>	
La mostra sembla descolorida (16 colors)?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Estableix el color a 24 bit (color vertader) o més alt. En Windows, vagi a <b>Control Panel (Tauler de Control) &gt; Display (Mostra) &gt; Settings (Configuracions) &gt; Color Quality (Qualitat del Color)</b>. (Les configuracions poden diferir depenent del sistema operatiu (SO) que faci servir.)</li> </ul>
El color de la mostra sembla inestable o monocrom?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprovi si el cable de senyal està adequadament connectat. Reconegui el cable o reinserti la targeta gràfica de l'ordinador.</li> </ul>
Hi ha punts a la pantalla?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Quan faci servir el monitor, els punts pixelats (vermells, verds, blaus, blancs o negres) poden aparèixer a la pantalla. Això és normal en una pantalla LCD. No és un error ni està relacionat amb el rendiment del monitor.</li> </ul>

<b>No hi ha so del port d'auriculars.</b>	
Es mostren imatges sense so fent servir l'entrada del DP (DisplayPort) o HDMI?	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Asseguri's que les connexions del port d'auriculars s'han fet adequadament.</li> <li>• Provi d'incrementar el volum amb la palanca de control.</li> <li>• Estableixi la sortida d'àudio de l'ordinador al monitor que està fent servir. En Microsoft Windows, vagi al <b>Control Panel (Tauler de Control) &gt; Hardware and Sound (Maquinari i so) &gt; Sound (So) &gt; set the Monitor as default device (estableixi el monitor com a dispositiu per defecte)</b>. (Aquestes configuracions poden diferir depenent del sistema operatiu (SO) que faci servir.)</li> </ul>

## ESPECIFICACIONS DE PRODUCTE

Pantalla LCD	Profunditat de color	HDMI	Compatible amb color de 8-bits / 10-bits.
		DP (DisplayPort)	Compatible amb color de 10-bits.
Resolució	Resolució màxima	3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 144 Hz (DP)	
	Resolució recomanada	3840 x 2160 @ 144 Hz (HDMI) 3840 x 2160 @ 144 Hz (DP)	
Fonts d'energia	Classificació de potència	19 V --- 3,3 A	
	Consum elèctric (Típic)	Mode encès: 50 W (Típic)* Mode de repòs (Mode d'espera): ≤ 0,5 W([Deep Sleep Mode]: [On])** Mode apagat: ≤ 0,3 W	
Adaptador CA/CC	DA-65G19, fabricat per Asian Power Devices Inc. O ADS-65AI-19-3 19065E, fabricat per SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O ADS-65FAI-19 19065EPG-1, fabricat per SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O ADS-65FAI-19 19065EPK-1, fabricat per SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O ADS-65FAI-19 19065EPCU-1, fabricat per SHENZHEN HONOR ELECTRONIC O MS-V3420R190-065L0-DE, fabricat per MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD O MS-V3420R190-065L0-KR, fabricat per MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD O MS-V3420R190-065L0-US, fabricat per MOSO POWER SUPPLY TECHNOLOGY CO LTD Sortida: 19 V --- 3,42 A		
Condicions ambientals	Condicions de funcionament	Temperatura	de 0° a 40°C
		Humitat	menys de 80%
	Condicions d'emmagatzematge	Temperatura	de -20° a 60°C
		Humitat	menys de 85%

Dimensions	Mida del monitor (amplada x alçada x profunditat)	
	Amb peu	613,5 x 577,7 x 253,7 (mm)
	Sense peu	613,5 x 371,6 x 51,3 (mm)
Pes (sense empaquetar)	Amb peu	6,4 kg
	Sense peu	4,5 kg

Les especificacions estan subjectes a canvis sense avís.

El símbol ~ significa corrent altern, i el símbol --- significa corrent continu.

El nivell de consum d'energia pot ser diferent segons les condicions de funcionament i les configuracions del monitor.

\* El consum elèctric en Mode encès es mesura amb el test estàndard LGE. (Patrò blanc complet, resolució màxima)

\*\* El monitor entra en el Mode de repòs en un parell de minuts (màx. 5 minuts).

## Mode de suport de fàbrica

### HDMI

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)	Polaritat (H/V)	Comentaris
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	66,587	59,934	+/-	
3840 x 2160	65,688	29,981	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version: 1.4
1920 x 1080	166,668	144,052	+/-	
2560 x 1440	182,996	119,998	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version: 2.1(AV)
2560 x 1440	222,268	144,05	+/-	
3840 x 2160	333,333	144,05	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version: 2.1(PC)

## DisplayPort

Resolució	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)	Polaritat (H/V)	Comentaris
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1280 x 720	45	60	+/+	
1280 x 1024	79,976	75,025	+/+	
1920 x 1080	67,5	60	+/+	
1920 x 1080	166,587	143,981	+/-	
3840 x 2160	133,313	59,997	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version: 1.2
2560 x 1440	222,151	143,973	+/-	
3840 x 2160	214,68	95,033	+/-	
3840 x 2160	268,438	119,999	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version: 1.4
3840 x 2160	333,333	144,05	+/-	Temporització recomanada - Input Compatibility Version: 1.4(DSC)

\* DSC: Compensió de flux de visualització.

\* Per mostrar 144 Hz o superior, asseguri's de fer servir una targeta gràfica que sigui compatible amb SC (compensió de fluxos de visualització).

## Temporització HDMI (vídeo)

Mode de suport de fàbrica (Mode preestablert)	Freqüència horitzontal (kHz)	Freqüència vertical (Hz)	Comentaris
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1080P	67,5	60	
1080P	135	120	
2160P	135	60	
2160P	255	120	

## LED d'alimentació

Mode	Color LED
Mode encès	Vermell (durant uns segons)
Mode de repòs (Mode d'espera)	Apagat
Mode apagat	Apagat



El model i el número de sèrie del producte es troben darrere del i al cantó del producte.

Recordi'ls en cas que necessiti servei.

Model \_\_\_\_\_

Núm. de sèrie \_\_\_\_\_