

Manual de utilizare

LG CineBeam

Proiector DLP

Citiți cu atenție informațiile privind siguranța înainte de a utiliza acest produs.

PF1000U

LICENȚE

Este posibil ca licențele acceptate să difere în funcție de model. Pentru mai multe informații despre licențe, vizitați www.lg.com.



Fabricat sub licență de la Dolby Laboratories. Simbolurile Dolby și double-D sunt mărci comerciale ale Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by DivX Patents 7,295,673; 7,515,710; RE45,052; and others available at [www.divx.com/patents]



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.



NOTĂ

- Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.
- Afișajul pe ecran (On Screen Display - OSD) al proiectorului dvs. poate să difere puțin de cel prezentat în acest manual.

MĂSURI DE PRECAUȚIE

Vă rugăm să respectați instrucțiunile de siguranță pentru a preveni orice posibil accident sau utilizarea greșită a proiectorului.

- Măsurile de precauție sunt prezentate sub două forme, și anume

AVERTISMENT și **ATENȚIE** conform descrierii de mai jos.

 **AVERTISMENT** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale grave și chiar deces.

 **ATENȚIE** Nerespectarea instrucțiunilor poate provoca leziuni corporale sau daune produsului.

- Citiți cu atenție manualul de utilizare și păstrați-l la îndemână.



 Simbolul fulgerului cu săgeată în capăt, dintr-un triunghi

echilateral, are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența tensiunii periculoase neizolate din spațiul produsului care poate avea o magnitudine suficientă pentru a constitui un risc de electrocutare pentru persoane.

 Semnul de exclamație dintr-un triunghi echilateral are scopul de a alerta utilizatorul cu privire la prezența instrucțiunilor de funcționare și de întreținere (service) importante din documentația care însoțește dispozitivul.

AVERTISMENT/ATENȚIE

— PENTRU A REDUCE RISCUL DE INCENDIU ȘI DE ELECTROCUTARE, NU EXPUNEȚI ACEST PRODUS LA PLOAIE SAU UMEZEALĂ.

Citiți aceste instrucțiuni.

Păstrați aceste instrucțiuni.

Acordați atenție tuturor avertismentelor.

Respectați toate instrucțiunile.

Instalarea în interior

AVERTISMENT

- Nu folosiți proiectorul în aer liber și nu expuneți produsul la umiditate sau apă.
 - Deoarece produsul nu este rezistent la apă, acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu amplasați proiectorul în lumina directă a soarelui sau lângă surse de căldură, cum ar fi calorifere, focuri, sobe etc.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu amplasați materiale inflamabile, cum ar fi aerosoli, lângă proiector.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu permiteți copiilor să se agațe de proiector sau să se urce pe acesta.
 - Acest lucru poate cauza căderea proiectorului, ducând la rănire sau la deces.

- Nu instalați produsul într-un loc fără ventilație (ex. pe un raft de cărți sau într-un dulap), pe un covor sau pe o pernă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creșterii temperaturii interne.
- Nu amplasați produsul în apropierea surselor de abur, ulei sau vapori de ulei, cum ar fi umidificatoare și blaturi de bucătărie.
 - Nerespectarea acestei instrucțiuni poate cauza un incendiu, electrocutare sau coroziune.
- Nu instalați produsul pe un perete sau tavan care este aproape de surse de ulei sau de vapori de ulei.
 - Produsul se poate deteriora și poate cădea, provocând leziuni corporale grave.
- Nu amplasați proiectorul în locuri în care poate fi expus la praf.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul într-un loc umed, cum ar fi o baie, unde este probabil să se ude.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu lăsați o față de masă sau o perdea să obtureze fanta de ventilație.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza creșterii temperaturii interne.
- Asigurați o bună ventilație în jurul proiectorului. Distanța dintre proiector și perete trebuie să fie de cel puțin 30 cm.
 - Acest lucru va preveni apariția unui incendiu cauzat de creșterea temperaturii interne.

ATENȚIE

- La așezarea proiectorului pe o masă sau pe un raft, aveți grijă să nu-l puneți lângă margine.
 - Proiectorul ar putea cădea din cauza problemelor de echilibru, ceea ce poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea produsului. Asigurați-vă că folosiți carcasa sau suportul care se potrivește proiectorului.
- Atunci când mutați proiectorul, asigurați-vă că îl opriți și că îndepărtați ștecherul și cablurile de alimentare.
 - Cordonul de alimentare se poate deteriora, provocând un incendiu sau electrocutare.
- Nu așezați proiectorul pe o suprafață instabilă sau care vibrează, cum ar fi un raft instabil sau o pantă.
 - Poate cădea și poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu răsturnați proiectorul atunci când conectați dispozitive externe la proiector.
 - Acest lucru poate cauza leziuni corporale sau deteriorarea proiectorului.

Alimentarea

AVERTISMENT

- Mufa de legătură este utilizată ca dispozitiv de deconectare.
 - Asigurați-vă că dispozitivul este instalat în apropierea prizei de perete la care este conectat și că priza de perete este ușor accesibilă.
- Trebuie să se conecteze cablul de împământare.
 - Asigurați-vă că ați conectat cablul de împământare pentru a evita electrocutarea. Dacă nu este posibilă împământarea unității, solicitați unui electrician calificat să instaleze un întrerupător separat. Nu încercați să împământați proiectorul conectându-l la cabluri telefonice, paratrăsnete sau țevi de gaz.
- Ștecărul trebuie să fie introdus complet în priza de perete.
 - O conexiune instabilă poate cauza un incendiu.
- Nu așezați obiecte grele pe cablul de alimentare.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu atingeți ștecărul cu mâinile ude.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu conectați prea multe dispozitive într-o singură priză multiplă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu din cauza supraîncălzirii prizei.
- Nu permiteți acumularea de praf sau corpuri străine pe adaptorul c.a., ștecăr și priza utilizată.

— Acest lucru poate provoca un incendiu.

- În caz de foc sau miros de ars de la proiector sau adaptorul c.a., încetați imediat utilizarea produsului. Deconectați cablul de alimentare de la priza de perete și apoi contactați centrul de relații clienți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.

ATENȚIE

- Țineți întotdeauna de ștecăr pentru a scoate adaptorul c.a. sau cablul de alimentare.
 - În caz contrar, acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Țineți ștecărul ferm atunci când îl scoateți din priză.
 - Un cablu deteriorat poate crea un pericol de incendiu.
- Nu îndoiți continuu cablul de alimentare al adaptorului c.a.
 - În cazul în care cablul de alimentare este îndoit excesiv pentru o perioadă îndelungată de timp, firele din interiorul cablului se pot rupe. Aceasta poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Asigurați-vă că ștecărul și cablul de alimentare nu sunt deteriorate, modificate, extrem de îndoite, răsucite, deformate prin întindere, presate între două obiecte sau fierbinți. Nu utilizați produsul dacă priza de perete este desprinsă.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Păstrați cablul de alimentare departe de dispozitivele de încălzire.

- Învelișul cablului se poate topi, ceea ce poate duce la un incendiu sau la electrocutare.
- Amplasați proiectorul într-un loc în care oamenii nu se vor împiedica de cablul de alimentare și nu vor călca pe acesta, pentru a evita deteriorarea cablului de alimentare și a ștecărului.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu porniți și nu opriți proiectorul prin conectarea ștecărului sau prin deconectarea acestuia de la priză. (Nu utilizați ștecărul pe post de buton.)
 - Acest lucru poate provoca electrocutare sau deteriorarea produsului.
- Nu introduceți un conductor în cealaltă parte a prizei de perete în timp ce ștecărul este introdus în priza de perete. În plus, nu atingeți ștecărul imediat ce este deconectat de la priza din perete.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Utilizați numai cablul de alimentare oficial furnizat de LG Electronics. Nu utilizați alte cabluri de alimentare.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Dacă în adaptorul c.a. cablul de alimentare sau interiorul proiectorului pătrunde apă sau corpuri străine, opriți proiectorul apăsând pe butonul de alimentare. Scoateți toate cablurile și apoi contactați centrul de relații clienți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Suprafața adaptorului c.a. este fierbinte. Nu lăsați adaptorul c.a. la îndemâna copiilor și evitați atingerea sa în timpul utilizării.
- Nu dezasamblați niciodată dispozitivele de alimentare electrică (adaptorul c.a., cablul de alimentare etc.).
 - Acest lucru poate deteriora cablul de alimentare și poate avea drept rezultat un incendiu sau electrocutarea.
- Conectați adaptorul c.a. și cablul de alimentare ferm.
 - În caz contrar, poate rezulta o defecțiune a produsului sau incendiu.
- Nu așezați obiecte grele sau nu exercitați presiune pe cablul de alimentare și adaptorul c.a. și evitați deteriorarea.
 - Acest lucru poate avea ca rezultat izbucnirea unui incendiu sau deteriorarea produsului.
- Utilizați întotdeauna adaptorul c.a. furnizat și orice adaptoare c.a. furnizate și certificate de LG Electronics.
 - Conectarea oricărui alt adaptor c.a. poate avea drept rezultat scintilația ecranului.

În timpul utilizării

AVERTISMENT

- Nu amplasați pe proiector niciun obiect care conține lichide, cum ar fi vase, ghiveciuri de flori, cești, medicamente sau cosmetice; sau ornamente, lumânări etc.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare sau poate cauza leziuni prin cădere.
- În cazul unui impact puternic sau în cazul deteriorării carcasei, opriți-l, deconectați-l de la priza de curent și contactați un centru de service autorizat.
 - Acest lucru poate cauza electrocutare.
- Nu introduceți piese de metal, cum ar fi agrafe, ace de păr sau reziduuri metalice, și nici materiale inflamabile, cum ar fi hârtie sau chibrituri, în proiector.
 - Astfel preveniți electrocutările sau incendiile.
- Asigurați-vă că bateriile nu sunt înghițite de copii atunci când înlocuiți vechile baterii ale telecomenzii cu unele noi. Nu lăsați bateriile la îndemâna copiilor.
 - Dacă un copil înghite o baterie, consultați imediat medicul.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului.
 - Există un mare risc de electrocutare.
- Nu priviți direct la obiectiv atunci când proiectorul funcționează.
 - Lumina puternică vă poate produce leziuni oculare.
- Atunci când lampa funcționează sau când tocmai a fost oprită, evitați atingerea fantei de ventilație sau a lămpii, deoarece acestea sunt foarte fierbinți.
- Dacă există o scurgere de gaz în camera cu proiectorul, nu atingeți proiectorul sau priza de alimentare. Deschideți ferestrele pentru a aerisi.
 - Scântelele pot cauza incendii sau arsuri.
- Deconectați cablul de alimentare de la priză în timpul unei furtuni cu descărcări electrice.
 - Acest lucru va preveni scurtcircuitarea sau deteriorarea proiectorului.
- Nu utilizați proiectorul lângă aparate electronice care generează câmp magnetic puternic.
- Nu lăsați folia de plastic utilizată pentru ambalarea proiectorului la îndemâna copiilor.
 - Dacă nu este manipulată în siguranță, poate cauza sufocarea.
- Nu țineți mâna pe proiector mult timp, atunci când funcționează.
- Atunci când jucați un joc prin conectarea unei console de jocuri la un proiector, este recomandat să păstrați o distanță de peste patru ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
 - Asigurați-vă că aveți un cablu de conectare suficient de lung. Altfel, produsul poate cădea, cauzând leziuni corporale sau deteriorarea produsului.

- Nu așezați proiectorul sau telecomanda sa cu baterie într-un mediu cu temperatură extrem de ridicată.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu utilizați ochelari 3D dacă nu vizionați conținut 3D.

ATENȚIE

- Nu așezați obiecte grele de proiector.
 - Poate cădea și poate provoca leziuni.
- Aveți grijă să nu se producă vreun impact asupra obiectivului în timpul transportului.
- Nu atingeți obiectivul proiectorului.
 - Obiectivul se poate deteriora.
- Nu utilizați instrumente ascuțite pentru proiector, cum ar fi cuțite sau ciocane, deoarece pot deteriora carcasa.
- În cazul în care nu apare nicio imagine pe ecran sau nu se aude niciun sunet, întrerupeți utilizarea proiectorului. Opriti proiectorul, deconectați-l de la priza de alimentare și contactați centrul nostru de service.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Nu scăpați nimic pe proiector și nu permiteți lovirea proiectorului cu niciun fel de obiect.
 - Acest lucru poate provoca deteriorarea proiectorului sau leziuni corporale.
- Se recomandă să păstrați o distanță de cel puțin 5–7 ori mai mare decât lungimea diagonalei ecranului.
 - Dacă priviți ecranul de la distanță mică timp îndelungat, este posibil să simțiți o solicitare a ochilor.
- Nu blocați fasciculul de lumină emis de proiector utilizând o carte sau un alt obiect.
 - Expunerea îndelungată la fasciculul proiectorului poate provoca un incendiu. În plus, obiectivul se poate supraîncălzi și poate fi deteriorat de căldura reflectată. Dezactivați funcția AV pentru a opri temporar proiecția sau opriți alimentarea.
- Nu porniți proiectorul cu volumul ridicat.
 - Volumul ridicat poate afecta auzul.
- Nu utilizați echipamente electrice cu tensiune înaltă lângă proiector (ex. o lampă anti-insecte). Acest lucru poate provoca funcționarea defectuoasă a produsului.

Curățare

AVERTISMENT

- Nu pulverizați apă către proiector atunci când îl curățați. Asigurați-vă că apa nu intră în proiector.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Atunci când iese fum sau un miros neobișnuit din proiector sau când cade un obiect străin în proiector, vă rugăm să îl opriți și să îl deconectați de la priza de alimentare și să contactați centrul nostru de service.
 - În caz contrar, există riscul de incendiu sau electrocutare.
- Folosiți un pulverizator cu aer, o lavetă moale sau un tampon de bumbac înmuiat într-o substanță pentru curățarea obiectivului sau în alcool pentru a îndepărta praful sau petele de pe obiectivul din față.

ATENȚIE

- Contactați vânzătorul sau centrul nostru de service o dată pe an pentru a curăța componentele interne ale proiectorului.
 - Dacă nu curățați proiectorul pentru o perioadă lungă de timp, se va acumula praf, care poate provoca un incendiu sau deteriorarea proiectorului.
- Atunci când curățați piesele din plastic, cum ar fi carcasa proiectorului, deconectați mai întâi proiectorul de la sursa de alimentare și ștergeți cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă și nu ștergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați niciodată produse de curățat sticla, produse de lustruit destinate autovehiculelor sau de uz industrial, substanțe abrazive, ceară, benzen sau alcool, deoarece acestea pot deteriora proiectorul.
 - Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare și coroziune).
- Nu ștergeți sistemul optic (lentila, oglinda) imediat după oprirea produsului sau în timpul funcționării produsului. La curățarea fiecărei componente a produsului, scoateți cablul de alimentare și ștergeți ușor cu o lavetă moale. Nu pulverizați apă și nu ștergeți cu o lavetă umedă. Nu utilizați detergenți, produse de lustruit industriale sau pentru automobile, substanțe abrazive, ceară, benzen, alcool, apă etc. pe unitatea principală a produsului sau pe sistemul optic (lentilă, oglindă) deoarece acest lucru poate avaria produsul.
 - Acest lucru poate cauza incendiu, electrocutare sau deteriorarea produsului (deformare și coroziune).
- Scoateți ștecărul din priză înainte de a curăța produsul.
 - În caz contrar, există pericolul de electrocutare.

Antenă

- Dacă utilizați o antenă de exterior, vă rugăm să o instalați departe de cablurile electrice, pentru a vă asigura că aceasta nu atinge niciun cablu aflat în apropiere, nici măcar atunci când aceasta este doborâtă de un vânt puternic.
 - În caz contrar, există riscul de electrocutare sau vătămare corporală.
- Pentru a preveni pătrunderea picăturilor de ploaie în interiorul produsului, îndoiți cablul antenei de exterior la intrarea acesteia în casă.
 - Pătrunderea picăturilor de ploaie în interiorul produsului poate cauza izbucnirea unui incendiu sau electrocutare.

Altele

AVERTISMENT

- Unii utilizatori pot suferi o criză sau alte simptome anormale când sunt expuși la lumină intermitentă sau la anumite secvențe repetitive dintr-un joc video.
- Atunci când plecați de acasă așezați proiectorul într-un loc unde nu au acces animalele și scoateți ștecărul din priza de perete.
 - Folosirea unui cordon de alimentare deteriorat poate provoca un scurtcircuit sau un incendiu.
- Nu utilizați proiectorul lângă dispozitive electronice de mare precizie sau lângă cele care transmit semnale radio slabe.
 - Acest lucru poate afecta funcționarea produsului, cauzând un accident.
- Numai un tehnician calificat poate demonta sau modifica proiectorul. Pentru diagnosticare, ajustare sau reparații, contactați vânzătorul sau centrul nostru de service.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- În interiorul unității nu există piese care pot fi reparate de către utilizator. Piesele aflate sub tensiune înaltă pot cauza șoc electric și chiar electrocutare.
- Este obligatorie ventilația adecvată, nu blocați fluxul de aer din jurul unității. Acest lucru poate cauza leziuni și supraîncălzire internă.
- Nu atingeți obiectivul; acest lucru poate provoca arsuri sau deteriorarea obiectivului. Obiectivul și unitatea pot fi FIERBINȚI în timpul utilizării și imediat după aceea. Procedați cu grijă atunci când manipulați unitatea, permițând răcirea corespunzătoare.
- Utilizați numai o priză electrică împământată.
- Nu introduceți nimic în fantele de evacuare a aerului și nu le acoperiți.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau electrocutare.
- Pentru o funcționare performantă, urmați toate instrucțiunile de întreținere; reparați produsul numai la un centru de service autorizat.

- Nu lăsați bateriile și telecomanda la îndemâna copiilor.
 - Acest lucru poate preveni leziunile corporale sau deteriorarea produsului.

 ATENȚIE

- Nu amestecați baterii noi și baterii vechi.
 - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Asigurați-vă că scoateți proiectorul din priză dacă acesta nu va fi folosit pentru o perioadă lungă.
 - Praful acumulat poate cauza un incendiu sau electrocutare din cauza supraîncălzirii, aprinderii sau izolației precare.
- Utilizați numai tipul de baterii specificat.
 - Bateriile sparte sau cu scurgeri pot provoca defecțiuni sau leziuni.
- Eliminați corespunzător bateriile uzate.
 - Acestea pot cauza explozie sau incendii. Metoda corectă de eliminare poate varia în funcție de țara sau regiunea dvs. Eliminați setul de baterii conform instrucțiunilor.
- Nu aruncați și nu demontați bateria.
 - Acest lucru poate cauza un incendiu sau o explozie din cauza deteriorării bateriei.
- Depozitați bateriile departe de obiectele metalice, cum ar fi cheile sau agrafele pentru hârtie.
 - Curentul în exces poate duce la creșterea rapidă a temperaturii, lucru care provoacă incendii sau arsuri.
- Nu depozitați bateriile lângă surse de căldură, cum sunt caloriferele.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu sau deteriorarea produsului.
- Nu depozitați bateriile la temperaturi mai mari de 60 °C sau în condiții de umiditate ridicată.
 - Acest lucru poate cauza explozie sau incendii.
- Asigurați-vă că bateria este montată corect.
 - Acest lucru poate evita exploziile sau incendiile.
- Asigurați-vă că folosiți același tip de baterii la înlocuire.
- Înlocuirea incorectă a bateriei poate cauza incendii.

Grupa de risc 2

ATENȚIE Produsul emite radiații optice posibil periculoase. Nu priviți înspre lampă în timpul funcționării. Acest lucru vă poate afecta ochii.

CUPRINS

LICENȚE	2	Pentru setarea programelor	30
MĂSURI DE PRECAUȚIE	3	– Memorarea canalelor disponibile	30
PREGĂTIRE	14	Opțiuni suplimentare	34
Accesorii	14	– Reglarea formatului imaginii	34
Accesorii opționale	15	– Utilizarea funcției Edge Adj (Keystone 4 Corner)	36
Piese și componente	16	– Schimbarea dispozitivului de intrare	37
– Unitatea principală	16	– Funcția Blank	38
– Lateral	17	Utilizarea meniului rapid	39
– Spate	18	DIVERTISMENT	40
Utilizarea butonului joystick	19	Utilizarea SCREEN SHARE	40
– Funcții de bază	19	Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector	41
– Setarea meniului	20	– Căutarea dispozitivelor Bluetooth și conectarea	42
Indicatori de stare ai proiectorului	20	– Conectarea, deconectarea sau ștergerea dispozitivelor Bluetooth din List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)	43
Instalarea	21	– Ajustarea funcției AV Sync. (Reglare sincronizare AV)	44
– Precauții la instalare	21	MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)	45
– Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului	22	Înainte de utilizare	45
– Sistemul de securitate Kensington	23	– Conectarea unui dispozitiv USB	45
TELECOMANDĂ	24	– Deconectarea unui dispozitiv USB	45
UTILIZAREA PROIECTORULUI	27		
Conectarea antenei sau a cablului	27		
Vizionarea proiecțiilor	28		
– Pornirea proiectorului	28		
– Focalizarea imaginii de pe ecran	28		
– Vizionarea cu ajutorul proiectorului	29		

Pentru a utiliza My Media (Suport propriu)	47
– Vizionarea clipurilor video	50
– Vizualizarea fotografiilor	56
– Ascultare muzică	59
– Vizualizarea fișierelor	62

FUNCȚIA 3D 66

În timp ce vizionați 3D	66
--------------------------------	-----------

Cerințe pentru vizionarea de imagini 3D	69
– Utilizarea ochelarilor de tip DLP-LINK (DLP-Ready)	70

Pentru vizionarea imaginilor 3D	70
– Modul 3D acceptat	71

PERSONALIZAREA SETĂRILOR 73

SETĂRI	73
Setările PICTURE (IMAGINE)	74
AUDIO Settings (Setări audio)	80
Setări SETUP (CONFIGURARE)	84
Setări TIME (TIMP)	85
Setările WIRELESS (Fără fir)	87
Setări BLOCARE	88
Setările OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)	90
OPTION 2 (OPȚIUNEA 2) Setări	92

CONECTAREA DISPOZITIVELOR 94

Conectarea la un receptor HD, un player DVD sau VCR, dispozitive externe	95
---	-----------

– Conexiunea HDMI	95
– Conexiunea HDMI la DVI	95
– Conexiunea AV	96
– Conectarea unui cablu component	96

Conectarea la PC 97

– Conexiunea HDMI	97
– Conexiunea HDMI la DVI	98
– Conectarea la RGB	99

Conectarea unui laptop 100

– Conexiunea HDMI	100
-------------------	-----

Conectarea căștilor 101

Conectarea unui amplificator digital 101

Utilizarea funcției de oglindire a unui telefon mobil	103
– Conectarea la MHL	103

ÎNȚREȚINERE 104

Curățare	104
– Curățarea obiectivului	104
– Curățarea carcasei proiecteurului	104

SPECIFICAȚII 105

SIMBOLURI 109

PREGĂTIRE

Este posibil ca imaginile să difere ușor de produsul real.

Accesorii

Accesoriile incluse cu proiectorul sunt prezentate mai jos.

Accesoriile pot fi modificate fără aviz prealabil.

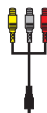
Pot fi adăugate noi accesorii sau pot fi eliminate unele vechi.



Telecomandă
Două baterii AAA



Manual de utilizare



Compozit mamă/tată

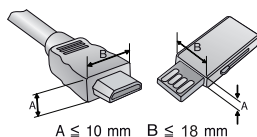


Cablu de alimentare



Transformator CA-CC

- Când conectați un cablu HDMI sau USB sau când conectați o unitate flash USB la portul HDMI sau USB, utilizați un produs care are lățimea de 18 mm sau mai puțin și o înălțime de 10 mm sau mai puțin. În cazul în care cablul USB sau unitatea flash USB nu se potrivește în porturile USB ale proiectorului, utilizați un cablu prelungitor care acceptă USB 2.0.



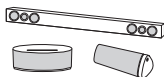
- Utilizați un cablu autorizat cu sigla HDMI atașată.
- Dacă nu utilizați un cablu autorizat HDMI, este posibil ca ecranul să nu mai afișeze sau să apară o eroare de conexiune. (Tipuri de cabluri HDMI recomandate)
 - Cablu HDMI®/™ de mare viteză
 - Cablu HDMI®/™ de mare viteză cu Ethernet

Accesorii opționale

Pentru a achiziționa accesorii opționale, vizitați un magazin de electronice sau site-urile pentru cumpărături online sau contactați magazinul de la care ați achiziționat produsul. Accesoriiile opționale pot fi modificate fără notificare prealabilă.



Ecran de proiecție



Dispozitiv audio LG



Cablu HDMI



Cablu video



Cablu audio



Cablu pentru calculator



Cablu optic



Cablu MHL



Ochelari 3D
(de tip DLP-LINK sau
DLP Ready)



Cablu RF

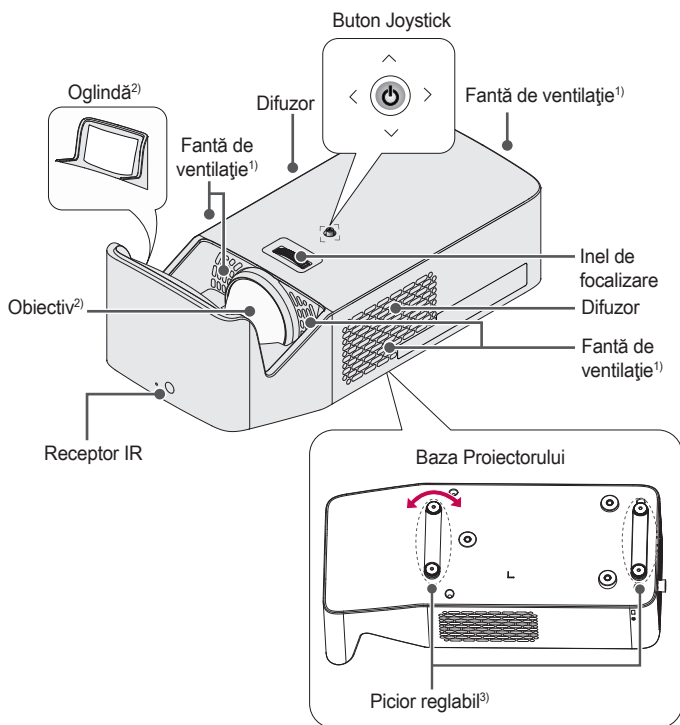


Cablu component
mamă/tată

Piese și componente

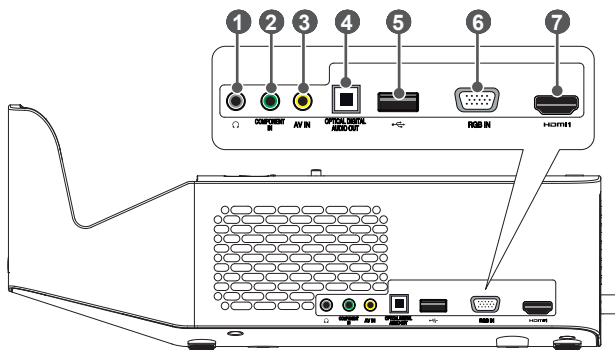
Acest proiector este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuși, există posibilitatea să observați mici puncte negre și/sau puncte de culoare aprinsă (roșu, albastru sau verde) care sunt afișate în mod permanent pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație și nu indică funcționare defectuoasă.

Unitatea principală

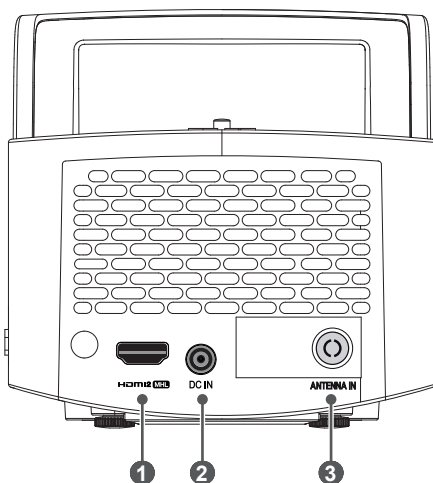


- 1) Din cauza temperaturii ridicate a zonei fantei de ventilație, nu vă apropiați de zona fantei de ventilație.
- 2) Nu atingeți Obiectivul și Oglinda când utilizați proiectorul. Puteți deteriora Obiectivul și Oglinda.
- 3) Rotiți piciorul reglabil spre stânga sau spre dreapta pentru a regla unghiul.

Lateral



Nr.	Descriere
1	🎧 (Port căști)
2	Port COMPONENT IN
3	Port AV IN
4	Port OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT
5	🔌 (port USB)
6	Port RGB IN
7	HDMI 1 Port

Sparte

Nr.	Descriere
1	HDMI2 MHL Port
2	Port DC IN
3	Port ANTENNA IN

Utilizarea butonului joystick

Puteți utiliza proiectorul apăsând butonul sau mișcând joystickul către stânga, dreapta, sus sau jos.

Funcții de bază

	Pornire	Când proiectorul este oprit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată și eliberați-l.
	Oprire	Când proiectorul este pornit, atingeți cu degetul butonul joystick, apăsați o dată câteva secunde și eliberați-l. (Cu toate acestea, dacă butonul Meniu apare pe ecran, ținerea apăsată a butonului joystick vă permite să ieșiți din meniu.)
	Control volum	Dacă atingeți cu degetul butonul joystick și îl mișcați spre stânga sau dreapta, puteți regla nivelul volumului.
	Controlul programelor	Dacă atingeți cu degetul butonul joystick și îl mișcați în sus sau în jos, puteți derula prin canalele salvate.



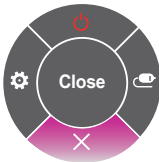
NOTĂ

- Când atingeți cu degetul butonul joystick și îl mișcați în sus sau în jos, la stânga sau la dreapta, aveți grijă să nu apăsați butonul joystick. Dacă mai întâi apăsați butonul joystick, este posibil să nu puteți regla nivelul volumului și/sau derula prin canalele salvate.

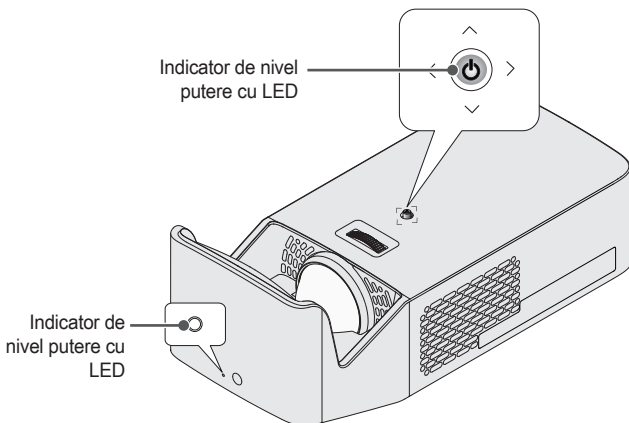
Setarea meniului

Când proiectorul este pornit, apăsați butonul joystick o dată.

Puteți seta elementele de meniu (🔌, 🖥️, ✕, ⚙️) deplasând butonul joystick la stânga, la dreapta, în sus sau în jos. Deplasați-vă la elementul de meniu dorit și apoi apăsați butonul joystick o dată pentru a-l selecta.

	🔌	Projector off (Proiector oprit)	Oprește alimentarea.
	🖥️	Input List (Listă intrare)	Modifică sursa de intrare.
	✕	Close (Închidere)	Șterge afișările de pe ecran și revine la vizualizarea proiectorului.
	⚙️	Settings (Setări)	Afișează meniul Setări.

Indicatori de stare ai proiectorului

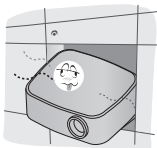


Indicator de nivel putere cu LED	
Roșu	Stare de așteptare
Stins	Proiectorul funcționează cu alimentarea pornită.

Instalarea

Precauții la instalare

- Așezați proiectorul într-un mediu bine ventilat.
 - Pentru a evita supraîncălzirea internă, instalați proiectorul într-un loc bine ventilat. Nu așezați lângă proiector niciun obiect care îi poate bloca fantele de ventilație. Dacă fantele de ventilație sunt blocate, temperatura internă a proiectorului va crește.



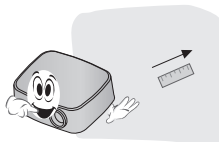
- Nu instalați produsul pe un covor sau pe o carpetă. Dacă fanta de intrare a proiectorului este pe partea inferioară, aveți grijă să nu blocați fanta și utilizați întotdeauna proiectorul pe o suprafață solidă, plană.



- Asigurați-vă că nu intră obiecte străine, cum ar fi resturi de hârtie, în proiector.



- Lăsați o suprafață liberă adecvată (cel puțin 30 cm) în jurul proiectorului.

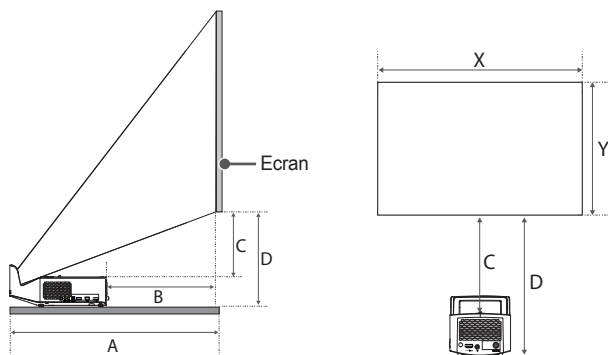


- Nu amplasați proiectorul într-un mediu fierbinte, rece sau umed.
- Nu amplasați proiectorul într-un loc unde acesta poate atrage cu ușurință praf.
 - Acest lucru poate provoca un incendiu.
- Nu deschideți niciodată niciun capac al proiectorului. Există un mare risc de electrocutare.
- Proiectorul este fabricat pe bază de tehnologie de mare precizie. Totuși, există posibilitatea să observați mici puncte negre și/ sau puncte de culoare aprinsă (roșu, albastru sau verde) care sunt afișate în mod permanent pe ecranul proiectorului. Acesta este un rezultat normal al procesului de fabricație și nu indică funcționarea defectuoasă.
- Este posibil ca telecomanda să nu funcționeze într-un mediu unde este instalată o lampă echipată cu balast electronic sau o lampă fluorescentă cu trei lungimi de undă. Înlocuiți lampa cu o lampă de standard internațional, pentru ca telecomanda să funcționeze normal.
- Pentru instalarea pe tavan, atașați consola de montare pe tavan la proiector folosind șuruburi M4 x 8 mm.

Distanța de proiectare în funcție de mărimea ecranului

- 1 Așezați proiectorul pe o suprafață solidă, plană, împreună cu calculatorul sau cu sursa audio/video.
- 2 Așezați proiectorul la o distanță corespunzătoare de ecran. Distanța dintre proiector și ecran determină mărimea efectivă a imaginii.
- 3 Poziționați proiectorul astfel încât obiectivul să fie în unghi drept față de ecran. Dacă proiectorul nu este poziționat la un unghi drept, imaginea proiectată va apărea distorsionată. Pentru a corecta distorsiunea, folosiți funcția Keystone. (Consultați pagina 36.)
- 4 Conectați cablul de alimentare al proiectorului și dispozitivul conectat la priza de perete.

Raport proiecție în sus 125 %



Mărimea ecranului [mm]	1524	1778	2032	2286	2540
Dimensiune pe orizontală (X) x Dimensiune pe verticală (Y) [mm]	1328 x 747	1550 x 872	1771 x 996	1992 x 1121	2214 x 1245
A [mm]	414	482	550	618	686
B [mm]	105	173	241	309	377
C [mm]	149	181	213	245	276
D [mm]	241	273	304	336	368

Distanța de proiectare poate varia în funcție de condițiile de instalare.



ATENȚIE

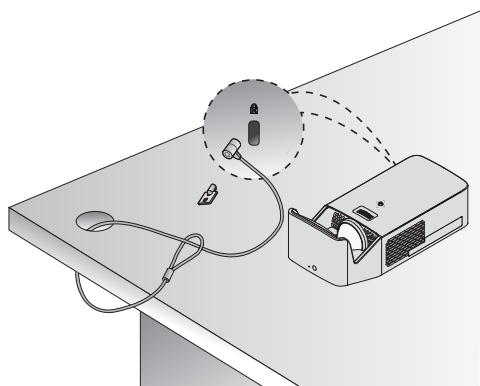
- Dacă imaginea proiectată apare deformată sau îndoită, verificați ecranul pentru a vedea dacă este instalat corect.

Sistemul de securitate Kensington

- Acest proiector are un conector standard de securitate Kensington ca mecanism antifurt. Conectați un cablu pentru sistemul de securitate Kensington, ca în imaginea de mai jos.
- Pentru mai multe informații despre instalarea și utilizarea sistemului de securitate Kensington, consultați ghidul de utilizare livrat cu sistemul de securitate Kensington.
- Sistemul de securitate Kensington este un accesoriu opțional.
- Ce este Kensington?

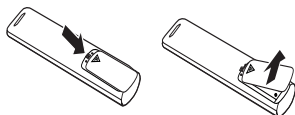
Kensington este o companie care furnizează sisteme de siguranță pentru laptopuri și alte dispozitive electronice.

Site web: <http://www.kensington.com>



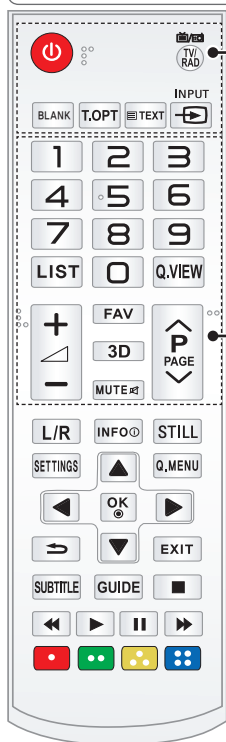
TELECOMANDĂ

Deschideți capacul bateriei de pe spatele telecomenzii și introduceți bateriile recomandate în compartimentul pentru baterii cu $\oplus\ominus$ polaritățile în direcția corectă. Trebuie să folosiți baterii noi, de același tip (1,5 V AAA).



ATENȚIE

- Nu amestecați bateriile noi cu cele vechi.



(PORNIRE/OPRIRE)

Pornește sau oprește proiectorul.

TV/RAD

Selectează programul Radio, TV și DTV.

BLANK

Golește ecranul.

T.OPT / TEXT (Butoane Teletext)

Aceste butoane sunt utilizate pentru teletext.

INPUT (INTRARE)

Modifică sursa de intrare.

Butoane numerice

Introduce un număr.

LIST

Afișează lista de programe.

Q.VIEW

Revine la programul vizionat anterior.



Reglează nivelul volumului.

FAV

Accesează lista de programe preferate.

3D

Afișează imagini 3D.

MUTE

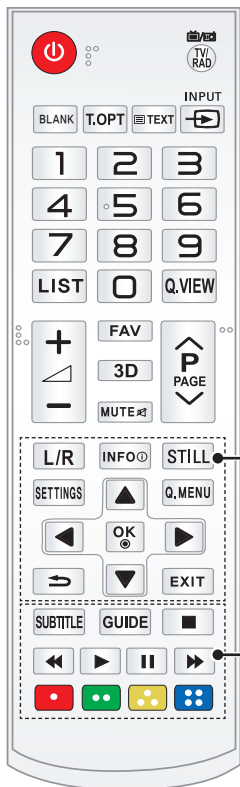
Dezactivează sunetul proiectorului.



Derulează prin programele salvate.



Se deplasează la ecranul anterior sau la cel următor.

**L/R**

Se deplasează spre stânga și spre dreapta în modul 3D.

INFO ⓘ

Afișează informațiile unui program pe ecran.

STILL

Blochează imaginea în mișcare.
(Disponibilă în orice mod în afară de modul USB.)

SETĂRI

Afișează sau închide meniul Setări.

Q. MENU

Vă permite să modificați setările cu ușurință.

Butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta

Setează funcția sau deplasează cursorul.

OK Ⓞ

Afișează modul curent și salvează modificările setărilor.



Revine la ecranul anterior.

EXIT

Iese din meniu.

SUBTITLE

Reduce subtitrarea preferată în modul digital.

GUIDE

Afișează ghidul de programe.

Butoane de control redare

Controlează redarea **MY MEDIA**

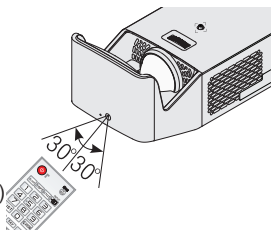
(SUPPORT PROPRIU).

Butoane colorate

Reglează setări sau gesturi detaliate pentru fiecare meniu.

**NOTĂ**

- Atunci când utilizați telecomanda, distanța optimă de operare este de 6 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Dacă este conectat un cablu la portul din spate, distanța optimă de operare este de 3 metri sau mai puțin (stânga/dreapta) și în interiorul unui arc de 30 de grade față de receptorul IR al telecomenzii.
- Pentru o operare fără întreruperi, nu blocați receptorul IR.
- Atunci când transportați telecomanda în geanta portabilă, asigurați-vă că butoanele de pe telecomandă nu sunt apăsate de proiector, cabluri, documente sau orice alte accesorii din geantă. Acest lucru ar putea reduce semnificativ durata de viață a bateriei.



UTILIZAREA PROIECTORULUI

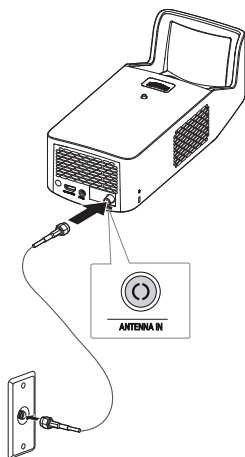
Conectarea antenei sau a cablului

Pentru a viziona TV folosind o antenă de interior/exterior, conectați un terminal de perete și portul

ANTENNA IN al proiecteurului cu ajutorul unui cablu RF (75 Ω).

Puteți viziona programele televiziunilor publice sau prin cablu (analogic, digital).

(Cablul RF este comercializat separat.)



NOTĂ

- Asigurați-vă că utilizați un cablu coaxial standard (75 Ω , comercializat separat) atunci când vă conectați la intrarea proiecteurului.
- Pentru o mai bună calitate a imaginii în locațiile în care semnalul este slab, achiziționați și instalați un amplificator de semnal.
- Dacă doriți să utilizați două sau mai multe proiectoare cu o singură antenă, veți avea nevoie de un splitter de semnal.
- Dacă întâmpinați dificultăți în montarea antenei, vă rugăm să consultați un distribuitor sau magazinul de unde ați achiziționat antena.

Vizionarea proiecțiilor

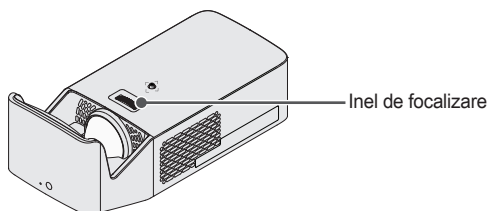
Pornirea proiecteurului

Imaginea ecranului de meniu din acest manual de utilizare este un exemplu menit să ajute utilizatorii să înțeleagă cum să utilizeze produsul și poate avea un aspect diferit de ecranul real.

- 1** Conectați în mod corect cablul de alimentare.
- 2** Așteptați un moment, apoi apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE** de pe telecomandă sau butonul joystickului.
- 3** Pe ecranul de selectare a limbii, selectați o limbă.
- 4** Setează țara utilizată de projector.
- 5** În ecranul **Mode Setting (Setare mod)**, selectați modul de setare preferat.
 - * **Store Demo (Demo magazin)** este utilizat pentru expunerea produsului în magazin. Modul imagine este resetat automat după o anumită perioadă de timp. Puteți selecta **Standard** pentru a utiliza produsul la domiciliu.
- 6** Selectați un semnal de intrare folosind butonul **INPUT** de pe telecomandă.

Focalizarea imaginii de pe ecran

Atunci când apare o imagine pe ecran, verificați dacă este focalizată și dacă se potrivește corect pe ecran.



- Pentru a ajusta focalizarea imaginii, rotiți inelul de focalizare.
- Asigurați-vă că produsul nu se mișcă atunci când reglați focalizarea.

Vizionarea cu ajutorul proiecteurului

- 1** În modul de așteptare, apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE** pentru a porni proiectorul.
- 2** Apăsați butonul **INPUT** și selectați semnalul de intrare pe care îl doriți.
- 3** Controlați proiectorul utilizând următoarele butoane în timp ce priviți proiectorul.

Buton	Descriere
	Derulează prin programele salvate.
LIST	Afișează lista de programe.
0-9	Introduce un număr de program.
	Reglează nivelul volumului.
MUTE 	Dezactivează toate sunetele.
Q. MENU	Accesează meniul rapid. (Consultați pagina 39.)
Q.VIEW	Revine la programul vizionat anterior.

- 4** Pentru a opri proiectorul, apăsați butonul **PORNIRE/OPRIRE**.

Pentru setarea programelor

Imaginea ilustrată poate fi diferită de proiectorul dvs.

Memorarea canalelor disponibile

Utilizarea funcției de Acord auto

Această funcție permite proiectorului să memoreze canalele disponibile.

Asigurați-vă că activați această funcție atunci când vă mutați în altă casă sau atunci când schimbați locația proiectorului. Antena trebuie să fie conectată la proiector, iar canalele trebuie să fie disponibile pentru a putea utiliza această funcție.

- 1** Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2** Apăsați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta opțiunea **SETUP (CONFIGURARE)** și apăsați butonul **OK**.
- 3** Apăsați butonul **^**, **v** pentru a selecta **Auto Tuning (Acord auto)** și apăsați butonul **OK**.
- 4** Selectați **Start** pentru a porni acordul automat. Proiectorul scanează și salvează automat programele disponibile.
- 5** Când ați terminat, apăsați pe **EXIT**.

Memorarea sau ștergerea canalelor Manual

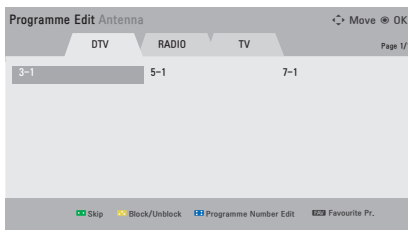
- 1** Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2** Apăsați butonul **∧**, **∨**, **<** sau **>** pentru a selecta opțiunea **SETUP (CONFIGURARE)** și apăsați butonul **OK**.
- 3** Apăsați butonul **∧**, **∨** pentru a selecta **Manual Tuning (Acord manual)** și apăsați butonul **OK**.
- 4** Derulați prin tipurile de programe, apoi adăugați sau ștergeți programe.
- 5** Când ați terminat, apăsați pe **EXIT**.

**NOTĂ**

- Dacă proiectorul scanează un program blocat, vi se va solicita să introduceți parola pentru a păstra programul scanat.
- Puteți salva până la 1000 de programe. Numărul de programe pe care le puteți stoca diferă în funcție de mediul semnalului de transmisie.
- **Auto Tuning (Acord auto)** memorează programele care sunt transmise în prezent.
- Programele sunt salvate în ordinea DTV, RADIO și TV.

Editarea listei de programe

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Apăsați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta opțiunea **SETUP (CONFIGURARE)** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Apăsați butonul **^**, **v** pentru a selecta **Programme Edit (Editare program)** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Editați programele utilizând următoarele butoane.

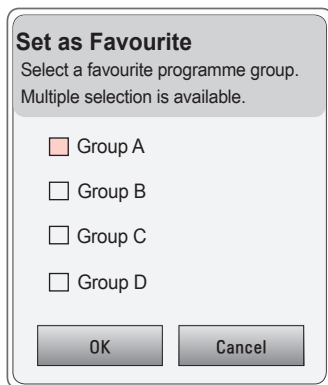


Buton	Descriere
Verde	Selectează un număr de program pentru a fi omis.
Galben	Blochează sau deblochează un program.
Albastru	Funcția de editare a numărului programului (numai mod digital) selectează numărul de program dorit.
FAV	Adaugă un program favorit.

- 5 Când ați terminat, apăsați pe **EXIT**.

Configurarea programului favorit

- 1** Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2** Apăsați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta opțiunea **SETUP (CONFIGURARE)** și apăsați butonul **OK**.
- 3** Apăsați butonul **^**, **v** pentru a selecta **Programme Edit (Editare program)** și apăsați butonul **OK**.
- 4** Deplasați-vă la programul dorit.
- 5** Apăsați **FAV** pentru a accesa opțiunea **Set as Favourite (Setare ca favorit)**.
- 6** Apăsați butoanele **^**, **v** pentru a derula prin grupul de programe.
- 7** Apăsați butonul **OK**.



Opțiuni suplimentare

Reglarea formatului imaginii

- Selectați **SETTINGS** → **PICTURE (IMAGINE)** → **Aspect Ratio (Raport de imagine)** pentru a schimba raportul de imagine.



NOTĂ

- Dimensiunile disponibile pentru imagine pot să difere, în funcție de semnalul de intrare.
- De asemenea, puteți folosi butonul **Q.MENU**.

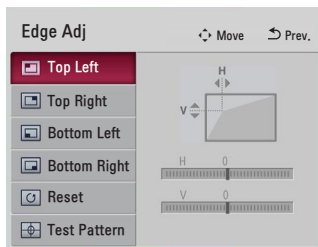
Meniu	Descriere
16:9	Redimensionează imaginile la formatul 16:9.
Just Scan (Numai Scan)	Afișează imagini video la dimensiunea originală fără a îndepărta părți ale marginii imaginii. • Dacă selectați Just Scan (Numai Scan), este posibil să vedeți zgomote de imagini la marginea sau marginile ecranului.
Format original	Când proiectorul recepționează un semnal pentru ecran lat, va trece automat la formatul de imagine difuzat.
Full Wide (Lat complet)	Când proiectorul recepționează semnal pentru ecran lat, vă va permite să reglați imaginea pe orizontală sau pe verticală, în proporție lineară, pentru a umple complet întregul ecran. Formatul video 4:3 și 14:9 este acceptat în modul ecran întreg fără niciun fel de distorsiune a imaginii prin intrarea DTV. • În modul Analogic/DTV/AV este disponibilă opțiunea Full Wide (Lat complet).
4:3	Redimensionează imaginile la standardul anterior 4:3.
14:9	În modul 14:9, puteți vizualiza imagini în format 14:9 sau un program general al proiectorului. Ecranul 14:9 este vizualizat în același mod ca și 4:3, dar este deplasat în sus sau în jos.

Meniu	Descriere
Zoom (Panoramare)	Redimensionează imaginea pentru a corespunde cu lăţimea ecranului. Partea de sus şi cea de jos a imaginii pot fi decupate. • Apăsaţi butonul  sau  pentru a mări sau a micşora imaginea. • Apăsaţi butonul  sau  pentru a deplasa imaginea.
Cinema Zoom 1 (Zoom Cinema 1)	Formatează o imagine la formatul cinemascop, 2.35:1. Variaza de la 1 la 16. • Apăsaţi butonul  sau  pentru a mări sau a micşora imaginea. • Apăsaţi butonul  sau  pentru a deplasa imaginea. • Dacă măriţi sau micşoraţi o imagine, este posibil ca imaginea să fie distorsionată.

Utilizarea funcției Edge Adj (Keystone 4 Corner)

Edge Adj (Ajustare margini) (Keystone 4 Corner) reglează marginile orizontale și verticale ale imaginii proiectate dacă proiectorul este poziționat la un unghi și nu este perpendicular pe ecran. Această funcție asigură faptul că forma imaginii proiectate nu este distorsionată.

Utilizați această funcție numai dacă proiectorul nu poate fi poziționat într-un unghi optim. **Edge Adj (Ajustare margini)** poate avea ca rezultat scăderea calității imaginii.



1 Mergeți la **SETTINGS** → **OPTION 2 (Opțiunea 2)** → **Edge Adj (Ajustare margini)**.

2 Intervalul de valori pentru **Edge Adj (Ajustare margini)** este după cum urmează.

- Stânga sus (O: 0 - 100, V: 0 - 100)
- Dreapta sus (O: -100 - 0, V: 0 - 100)
- Stânga jos (O: 0 - 100, V: -100 - 0)
- Dreapta jos (O: -100 - 0, V: -100 - 0)



NOTĂ

- Când utilizați **Auto Keystone(Vertical)** (**Keystone automat(verticală)**), valoarea curentă setată pentru **Edge Adj (Ajustare margini)** este înlocuită cu valoarea care a fost setată pentru **Auto Keystone(Vertical)** (**Keystone automat(verticală)**).
- Când intrarea este setată la **SCREEN SHARE (PARTAJARE ECRAN)**, funcția **Edge Adj (Ajustare margini)** este dezactivată și nu poate fi utilizată.

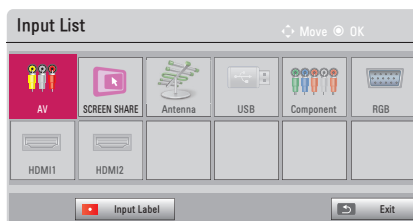
Schimbarea dispozitivului de intrare

Pentru a selecta o intrare externă

Selectează intrarea externă.

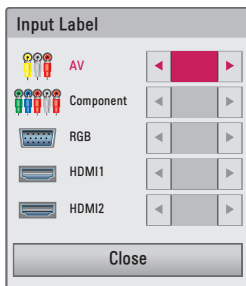
Ilustrația meniului poate fi diferită de cea de pe ecranul real al produsului.

- Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a afișa ecranul de selectare a intrărilor.
 - Intrările conectate sunt afișate primele. Totuși, intrarea **SCREEN SHARE (PARTAJARE ECRAN)** și **AV** sunt întotdeauna activate.
- Selectați un semnal de intrare folosind butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a conecta proiectorul la intrarea dorită.
 Puteți folosi butonul **<**, **>**, **^**, sau **v** pentru a comuta între toate modulele de intrare.



Selectarea unei etichete de intrare

Afișează dispozitivele care sunt conectate la fiecare port de intrare.



- 1 Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a afișa ecranul de selectare a intrărilor.
- 2 Apăsați butonul **Roșu**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a derula la una dintre sursele de intrare.
- 4 Utilizați butonul $\langle$ sau $\rangle$ pentru a selecta una dintre etichetele de intrare.

Funcția Blank

Utilizarea funcției Blank

Această funcție poate fi eficientă când doriți să atrageți atenția în timpul unei ședințe sau al unui curs.

- 1 Apăsați butonul **BLANK** și ecranul este acoperit de o culoare de fond. Puteți modifica culoarea de fond consultând *Selectarea unei imagini goale*.
- 2 Apăsați orice buton pentru a anula funcția Blank. Pentru a acoperi ecranul temporar, apăsați butonul **BLANK** de pe telecomandă. Nu blocați obiectivul cu vreun obiect în timp ce proiectorul funcționează. Se poate supraîncălzi și deforma sau chiar poate cauza un incendiu.

Selectarea unei imagini goale

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Apăsați butonul $\wedge$, $\vee$, $\lt$ sau $\gt$ pentru a selecta **OPTION 2 (Opțiunea 2)** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Apăsați butoanele $\wedge$, $\vee$ pentru a selecta **Blank Image (Imagine goală)** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Apăsați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a vă deplasa la setarea sau la opțiunea pe care o doriți și apăsați butonul **OK**.

Utilizarea meniului rapid

Puteți personaliza ușor meniurile pe care le folosiți frecvent.

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Apăsați butonul $\lt$ sau $\gt$ pentru a selecta un meniu și apăsați butonul **OK**.

Meniu	Descriere
Aspect Ratio (Format imagine)	Redimensionează imaginea.
PJT Mode (Mod PJT)	Răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală.
Picture Mode (Mod imagine)	Modifică modul imaginii.
Audio or Audio Language (Audio sau Limbă audio)	Modifică ieșirea sunetului.
Sleep Timer (Temporizator oprire)	Setează proiectorul să se oprească la ora specificată.
Clear Voice II (Voce clară II)	Face vocea din proiector clară și distinctă.
Skip Off/On (Omitere oprită/pornită)	Setează funcția Skip Off/On (Omitere oprită/pornită) .
USB Device (Dispozitiv USB)	Vă permite să deconectați în siguranță un dispozitiv USB conectat. (Meniul este afișat numai atunci când dispozitivul USB este conectat.)

- 3 Apăsați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a derula următoarele meniuri.

DIVERTISMENT

Utilizarea SCREEN SHARE

- 1** Setati intrarea externă a proiectorului la **SCREEN SHARE (PARTAJARE ECRAN)**.
- 2** Activați funcția SCREEN SHARE corespunzătoare pe dispozitivul pe care doriți să-l conectați.
- 3** Conectați proiectorul din lista de căutare de pe dispozitivul pe care doriți să-l conectați. (Atunci când conectați proiectorul la laptop și introduceți codul PIN afișat pe ecran. Solicitarea unui PIN va fi afișată numai la conectarea inițială.)
- 4** Dacă dispozitivul dorit acceptă cererea, SCREEN SHARE pornește.



ATENȚIE

- Windows 7, 8 și 8.1 sunt compatibile cu SCREEN SHARE. Totuși, este posibil ca alte versiuni de Windows și alte câteva sisteme de operare să nu fie compatibile cu SCREEN SHARE.
- Versiunile Ice Cream Sandwich, Jellybean și KitKat ale dispozitivelor Android de la LG sunt garantate ca fiind compatibile.
- Atunci când vă conectați prin SCREEN SHARE, așezați dispozitivul în apropierea proiectorului.
- Viteza de răspuns și calitatea imaginii pot varia în funcție de mediul utilizatorului.
- Pentru mai multe informații privind dispozitivul la care doriți să vă conectați, consultați manualul de utilizare al acestuia.
- Anumite laptopuri cu Windows 8.1 pot avea dificultăți de reconectare atunci când inițializează informațiile dispozitivului în timpul unei conexiuni wireless. În acest caz, este recomandat să eliminați dispozitivul înregistrat și să-l reconectați.
- Când intrarea este setată la **SCREEN SHARE (PARTAJARE ECRAN)**, următoarele funcții sunt dezactivate și nu pot fi utilizate: **Edge Adj (Ajustare margini)**, **PJT Mode (Mod PJT)** și **Auto Keystone(Vertical) (Keystone automat(verticală))**.

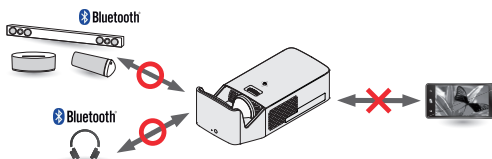
Configurarea opțiunii Bluetooth pentru proiector

Această opțiune este utilizată pentru ieșirea de sunet de la proiector prin intermediul dispozitivelor audio Bluetooth.



NOTĂ

- Dispozitivele care pot fi conectate sunt următoarele: LG BTS1, LG HBS-700, LG HBS-730, LG HBS-800. (Modelele disponibile pentru cumpărare pot varia în funcție de regiune.)
- Este posibil ca produsele provenite de la alți producători să nu fie compatibile.
- Puteți utiliza telecomanda pentru a regla volumul dispozitivului conectat.
- Când conectați dispozitive în modul fără fir, în cazul în care conectarea dispozitivului eșuează, verificați dacă dispozitivul este conectat la o sursă de alimentare și dacă dispozitivul audio Bluetooth funcționează corespunzător.
- Dacă opțiunea Bluetooth este activată, proiectorul se va conecta automat la ultimul dispozitiv Bluetooth conectat atunci când proiectorul pornește. (Asigurați-vă că ultimul dispozitiv Bluetooth conectat este de asemenea pornit.)
- Acest proiector nu acceptă funcția TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG. Pentru a utiliza produse care acceptă funcția TV Sound Sync (Sincronizarea sunetului de la TV) de la LG, utilizați modul Bluetooth general în locul modului TV LG.
- Funcția Bluetooth este menită să conecteze produsul la difuzoarele Bluetooth sau la căștile Bluetooth. Nu puteți conecta produsul la un telefon mobil folosind funcția Bluetooth.

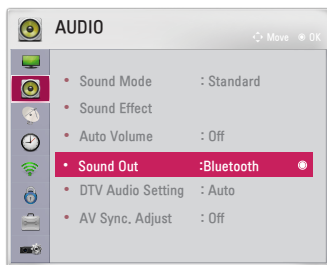


Căutarea dispozitivelor Bluetooth și conectarea

Mergeți în **SETTINGS** → **AUDIO** → **Sound Out (Ieșire audio)** → **Bluetooth** → **Search Device (Căutare dispozitiv)** pentru a căuta dispozitive audio Bluetooth din apropiere și pentru a conecta apoi orice dispozitive detectate la proiector. (Dacă numele dispozitivului are mai mult de 20 de caractere, vor fi afișate numai primele 20.)

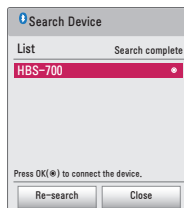
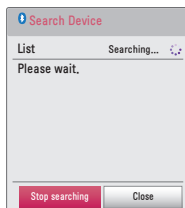
1 Setati dispozitivul Bluetooth la modul împerechere și apoi selectați **Search Device (Căutare dispozitiv)**.

- Selectați **Stop searching (Oprire căutare)** pentru a vizualiza dispozitivele detectate până în prezent.
- Dacă dispozitivul nu a fost detectat, verificați dacă dispozitivul este pornit și se află în modul de împerechere.
- Durata de căutare a dispozitivelor poate varia în funcție de puterea semnalului și de numărul de dispozitive.



2 Când căutarea este completă, puteți selecta un dispozitiv Bluetooth și vă puteți conecta la acesta.

- Puteți opri imediat procesul de conectare selectând **Stop searching (Oprire căutare)**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcție de puterea semnalului și de numărul de dispozitive.

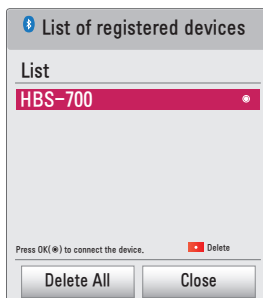


3 La conectarea unui dispozitiv Bluetooth, veți auzi un sunet emis de proiector prin intermediul dispozitivului conectat.

- Dispozitivul Bluetooth conectat va fi adăugat automat pe **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**. După înregistrare, dispozitivele Bluetooth pot fi conectate într-un mod simplu, selectându-le din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** fără a fi necesar să le căutați.
- Dispozitivele conectate pot fi deconectate numai din **SETTINGS** → **AUDIO** → **Sound Out (Ieșire audio)** → **Bluetooth** → **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**.

Conectarea, deconectarea sau ștergerea dispozitivelor Bluetooth din List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)

În **SETTINGS (Setări)** → **AUDIO** → **Sound Out (Ieșire audio)** → **Bluetooth** → **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**, dispozitivele Bluetooth sunt afișate în ordinea în care au fost conectate, iar acestea pot fi reconectate într-un mod simplu, selectându-le fără a fi necesar să le căutați din nou.



Conectare

Selecționați un dispozitiv Bluetooth din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** pentru a vă conecta la acesta.

- Dispozitivul Bluetooth înregistrat va încerca să se conecteze automat în funcție de caracteristicile dispozitivului. (Consultați manualul dispozitivului Bluetooth.)
- Puteți opri imediat procesul de conectare selectând **Stop (Oprire)**.
- Durata de conectare la un dispozitiv poate varia în funcție de puterea semnalului și de numărul de dispozitive.

Deconectare

Selecționați **Disconnect (Deconectare)** pentru a deconecta dispozitivul.

- Puteți deconecta numai un dispozitiv din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)**.

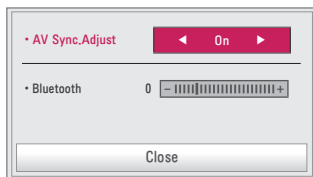
Ștergere

Selecționați **Delete Marked (Ștergere dispozitive marcate)** sau **Delete All (Ștergere toate)** pentru a șterge orice dispozitive înregistrate.

- **Delete Marked (Ștergere dispozitive marcate)**: Apăsăți butonul **roșu** din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** pentru a șterge dispozitivul selectat.
- **Delete All (Ștergere toate)**: Selecționați **Delete All (Ștergere toate)** din **List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)** pentru a șterge toate dispozitivele înregistrate.

Ajustarea funcției AV Sync. (Reglare sincronizare AV)

Atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth, mergeți la **SETTINGS** → **AUDIO (Audio)** → **AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)** pentru a regla sincronizarea între clipul video și sunetul din căștile Bluetooth.



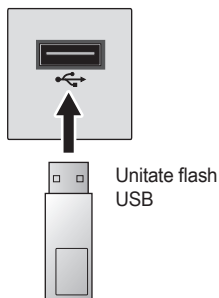
- Această funcție este disponibilă numai atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth.
- Sincronizarea audio poate varia în funcție de producător.
- Când rulați un clip video de pe o unitate USB conectată, funcția **AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)** poate fi de asemenea ajustată folosind meniul **Set Audio. (Setare audio.)**.

MY MEDIA (SUPORT PROPRIU)

Înainte de utilizare

Conectarea unui dispozitiv USB

Conectați un dispozitiv USB (HDD extern, memorie USB) la portul USB al proiectorului pentru a viziona la proiector fișierele de conținut stocate pe dispozitivul USB. Nu puteți scrie sau șterge datele de pe dispozitivul USB. Conectați o unitate flash USB așa cum se arată mai jos.



Deconectarea unui dispozitiv USB

- 1** Faceți clic pe butonul **Q.MENU**.
- 2** Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a vă deplasa la **USB Device (Dispozitiv USB)** și apăsați butonul **OK**.
- 3** Selectați un USB pe care doriți să-l deconectați. Așteptați confirmarea că dispozitivul USB s-a oprit înainte de a scoate USB-ul.



NOTĂ

- Dacă dispozitivul este detașat prematur, poate apărea o eroare apărând la proiector sau la dispozitivul de stocare USB.
- În momentul în care un dispozitiv USB a fost selectat pentru îndepărtare, acesta nu mai poate fi citit. Îndepărtați dispozitivul de memorie USB și apoi reconectați-l.

Sfaturi pentru utilizarea unui dispozitiv USB

- Este posibil ca dispozitivul de memorie USB să nu funcționeze dacă acesta are un program de autorecunoaștere încorporat sau utilizează propriul driver.
- Este posibil ca unele dispozitive de memorie USB să nu funcționeze sau să funcționeze incorect.
- Dacă utilizați un cablu prelungitor USB, este posibil ca dispozitivul USB să nu fie recunoscut sau să nu funcționeze corespunzător.
- Utilizați numai dispozitive de stocare USB formate cu sistemul de fișiere FAT32 sau NTFS din Windows.
- Pentru HDD-uri USB externe, se recomandă utilizarea dispozitivelor cu o tensiune nominală mai mică de 5 V și un curent nominal mai mic de 500 mA.
- Se recomandă să utilizați un Hard Disk Drive cu sursă de alimentare proprie. (Dacă alimentarea nu este suficientă, este posibil ca dispozitivul de stocare USB să nu fie detectat corespunzător.) Rețineți, huburile USB nu sunt acceptate.
- Se recomandă utilizarea unităților flash USB de 32 GB sau mai puțin și a HDD-urilor USB de 2 TB sau mai puțin.
- Dacă un HDD USB cu funcție de economisire a energiei nu funcționează corect, opriți și reporniți alimentarea. Pentru mai multe informații, consultați manualul de utilizare al HDD-ului USB.
- Este posibil ca datele de pe dispozitivul de stocare USB să se deterioreze; asigurați-vă că faceți copii de rezervă a fișierelor importante pe alte dispozitive. Întreținerea datelor este responsabilitatea utilizatorului, iar producătorul nu este responsabil pentru pierderea datelor.

Pentru a utiliza My Media (Suport propriu)

1 Apăsați butonul **SETTINGS** de pe telecomandă.

2 Selectați **MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)**.

Selectați fișierul dorit din listă. Vizualizați fișierul selectat.

Efectuează setări legate de redare verificând opțiunile în timpul redării discului.

Fișier acceptat pentru My Media (Suport propriu)

- Viteză maximă de transmisie de date: 20 Mbps (megabiți pe secundă)
- Formate de subtitrări externe acceptate: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Formate de subtitrări interne acceptate: SRT/ASS/SSA (acceptă subtitrări interne generate de DivX6)

Codec video acceptat

Maxim: 1920 x 1080 la 30p (numai Motion JPEG 640 x 480 la 30p)

Extensie	Codec	
.asf .wmv	Video	VC-1 Advanced Profile, VC-1 Simple și Main Profiles
	Audio	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx .avi	Video	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4 .m4v .mov	Video	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Audio	AAC
.mkv	Video	H.264/AVC
	Audio	HE-AAC, Dolby Digital
.ts .trp .tp .mts .m2ts	Video	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Audio	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Video	MPEG-1, MPEG-2
	Audio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

Extensie	Codec	
.mpg	Video	MPEG-1
.mpeg	Audio	MPEG-1 Layer I, II

Fișier audio

Tipul fișierului	Element	Informații
mp3	Rată de biți	32 Kbps la 320 Kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AC3	Rată de biți	32 kbps la 640 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Rată de biți	32 kbps la 448 kbps
	Rată de eșantionare	32 kHz la 48 kHz
AAC, HEAAC	Rată de biți	24 kbps la 3844 kbps
	Rată de eșantionare	8 kHz la 96 kHz
CDDA	Rată de biți	1,44 kbps
	Rată de eșantionare	44,1 kHz
LPCM	Rată de biți	1,41 Mbps la 9,6 Mbps
	Rată de eșantionare	Multicanal: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Stereo: 176,4 kHz, 192 kHz

Fișier foto disponibil

Tipul fișierului	Element	Informații
2D (jpeg, jpg, jpe), 3D (jps)	Tipul fișierului de suport	SOF0: Linie de bază, SOF1: Extindere secvențială, SOF2: Progresiv
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Tip normal: 15360 (l) x 8640 (î) Tip progresiv: 1920 (l) x 1440 (î)
3D (mpo)	Tipul fișierului de suport	MPO
	Format imagine	Dimensiune 4:3: 3648 x 2736, 2592 x 1944, 2048 x 1536 Dimensiune 3:2: 3648 x 2432
BMP	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: 9600 (l) x 6400 (î)
PNG	Tipul fișierului de suport	Intercalat, Neintercalat
	Format imagine	Minim: 64 x 64 Maxim: Intercalat: 1200 (l) x 800 (î) Neintercalat: 9600 (l) x 6400 (î)

* Este posibil ca formatele de fișiere BMP și PNG să se afișeze mai lent decât JPEG.

Vizionarea clipurilor video

În **Movie List (Listă filme)**, puteți viziona filmele stocate pe dispozitivul USB conectat.

Controlează redarea și setează opțiunile în timp ce vizualizați videoclipuri.

Sfaturi pentru utilizarea redării fișierelor video

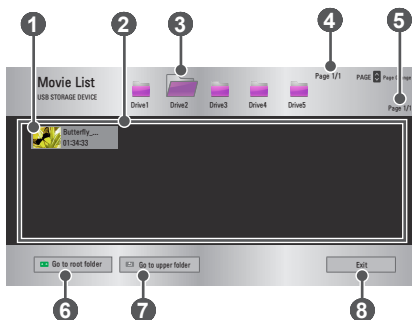
- Este posibil ca unele subtitrări create de utilizatori să nu funcționeze corect.
- Fișierele video și de subtitrare trebuie plasate în același director. Pentru ca subtitrarea să fie afișată corect, fișierele video și de subtitrare trebuie să aibă același nume.
- Nu acceptăm fluxuri care conțin GMC (Global Motion Compensation) sau Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Se acceptă numai H.264 / AVC de nivel 4.1 al profilului sau inferior.
- Fișierele video care depășesc 50 GB (gigabyte) nu sunt acceptate pentru redare. Limita dimensiunii fișierului depinde de mediul de codificare.
- Codecul audio DTS nu este acceptat.

Navigarea în lista de filme

Redarea unui fișier video stocat pe un dispozitiv conectat.

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 3 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta **MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a accesa **Movie List (Listă filme)** și apăsați butonul **OK**.

- 5** Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fișier anormal	
	Fișier neacceptat	
2	Listă de fișiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier	
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
7	Se deplasează la folderul superior.	
8	Ieșiți din Lista de filme.	

6 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
	Afișează poziția care este redată curent. Utilizați butoanele < sau > pentru a vă deplasa înainte sau înapoi.
	Oprește redarea și revine la Lista de filme.
	Revine la redarea normală.
	Întrerupe playerul media. Dacă nu este apăsat niciun buton de pe telecomandă timp de 10 minute după pauză, redarea este reluată.
	 Afișează cu încetinitorul.
	De fiecare dată când este apăsat acest buton, viteza de redare se schimbă: x2, x4, x8, x16, x32
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
	Comută la ecranul 3D.
Option (Opțiuni)	Va apărea o fereastră pop-up.
Hide (Ascundere)	Ascunde bara de redare. Apăsați butonul OK pentru ca bara să reapară.
Exit (Ieșire)	Revine la ecranul Listei de filme.

Opțiuni pentru Lista de filme

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$ sau $\vee$ pentru a vă deplasa la o opțiune dorită și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura fiecare articol.

Set Video Play. (Setare redare video.)

Element	Descriere
Picture Size (Format imagine)	Selectează dimensiunea unui ecran de redare. • Full (Mod complet): Fișierele sunt redade în mod ecran întreg în conformitate cu raportul de imagine al materialului video. • Original (Format original): Afișează materialul video în dimensiunea originală.
Audio Language (Limba audio)	Vă permite să selectați limba pe care o doriți pentru fișierul cu mai multe piste audio. Această opțiune nu este disponibilă dacă fișierul are numai o pistă audio.
Subtitle Language (Limba subtitrare)	Subtitrările pot fi pornite sau oprite. • Language (Limbă): Poate fi selectată oricare dintre limbile disponibile. • Code Page (Pagină coduri): Poate fi selectat un set de caractere utilizat pentru subtitrare. – Sync (Sincronizare): Dacă o subtitrare nu se sincronizează cu clipul video, îi puteți regla viteza în unități de 0,5 secunde. – Position (Pozitie): Mută locația unei subtitrări. – Size (Dimensiune): Modifică dimensiunea fontului subtitrării.
Repeat (Repetare)	Setează funcția repetare la On (Pornit) sau Off (Oprit). Când este setată la oprit, poate fi redat următorul fișier în secvență dacă denumirea fișierului este similară.

Set Video. (Setări video.)

Puteți schimba setările video. (Consultați Setările PICTURE (IMAGINE) la pagina 74.)

Set Audio. (Setare audio.)

Puteți schimba setările audio. (Consultați AUDIO Settings (Setări audio) la pagina 80.)

Set 3D Video (Setare video 3D)

Puteți seta un material video 3D sau un material video 2D.

3D setting (Setare 3D)

Puteți configura setări 3D. (Consultați Setările OPTION 1 (OPȚIUNEA 1) la pagina 90.)

Înregistrarea codului DivX

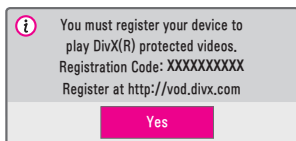
Verifică codul de înregistrare DivX pentru redarea clipurilor DivX protejate. Înregistrați-vă la <http://vod.divx.com>.

Utilizați codul de înregistrare pentru a închiria sau a achiziționa filme de la www.divx.com/vod.

- 1 În meniul Setări, mergeți la **OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)** și apăsați **DivX(R) VOD**.



- 2 Apăsați butonul **^** sau **v** pentru a vă deplasa la **Registration (Înregistrare)** și apăsați butonul **OK**.



- 3 Verificați **DivX Registration Code (Codul de înregistrare DivX)**.



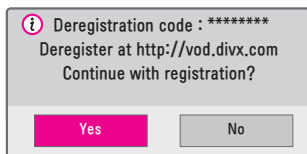
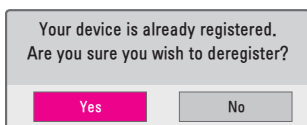
NOTĂ

- Fișierele DivX închiriate/achiziționate nu pot fi redare dacă se utilizează codul de înregistrare DivX al unui dispozitiv diferit. Utilizați numai codul de înregistrare DivX acordat special pentru acest dispozitiv.
- Este posibil ca fișierele convertite, neconforme standardului codecului DivX, să nu fie redare sau să producă sunete anormale.

Anularea înregistrării codului DivX

Utilizați codul de anulare a înregistrării DivX pentru a dezactiva funcția DivX(R) DRM.

- 1** În meniul Setări, mergeți la **OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)** și apăsați **DivX(R) VOD**.
- 2** Utilizați butonul **^** sau **v** pentru a vă deplasa la **Deregistration (Anulare înregistrare)** și apăsați butonul **OK**.
- 3** Selectați **Yes (Da)**.



NOTĂ

- Ce este DRM [Digital Rights Management - gestionarea drepturilor digitale]?
Tehnologiile și serviciile DRM protejează interesele și drepturile deținătorilor de drepturi de autor prin prevenirea utilizării ilegale a conținutului digital. Fișierele pot fi redatate după verificarea licenței printr-o metodă online etc.

Vizualizarea fotografiilor

Puteți viziona fotografiile stocate pe un dispozitiv conectat.

Fișiere de fotografii acceptate

FOTO (*.JPEG)

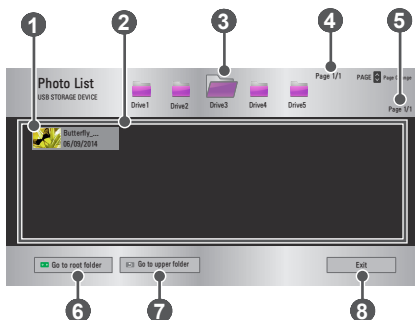
Linie de bază: 64 pixeli (lățime) x 64 pixeli (înălțime) - 15360 pixeli (lățime) x 8640 pixeli (înălțime)

Progresiv: 64 pixeli (lățime) x 64 pixeli (înălțime) - 1920 pixeli (lățime) x 1440 pixeli (înălțime)

- Sunt acceptate numai fișierele JPEG.
- Fișierele neacceptate sunt afișate sub forma unei pictograme.
- Un mesaj de eroare este afișat pentru fișierele corupte sau formatele de fișiere care nu pot fi redate.
- Este posibil ca fișierele corupte să nu fie afișate corect.
- Vizualizarea imaginilor de înaltă rezoluție pe tot ecranul poate dura mai mult timp.

Navigarea în lista de fotografii

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 3 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta **MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a selecta **Photo List (Listă fotografii)** și apăsați butonul **OK**.
- 5 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fișier anormal	
	Fișier neacceptat	
2	Listă de fișiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier	
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
7	Se deplasează la folderul superior.	
8	Ieșe din Lista de fotografii.	

6 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
	Selectează fotografia anterioară sau următoare.
Slideshow (Diaporamă)	Toate fotografiile sunt afișate într-o diaporamă. • Setează Slide Speed (Viteză diaporamă) în meniul Option (Opțiuni) → Set Photo View. (Setare vizualizare fotografii.)
BGM	Puteți asculta muzică în timp ce vizualizați fotografiile la dimensiune întreagă. • Setează BGM în Option (Opțiuni) → Set Photo View. (Setare vizualizare fotografii.)

Element	Descriere
	Rotește fotografiile. • Rotește o fotografie la 90°, 180°, 270°, 360° în sens orar. • Fotografiile nu pot fi rotite dacă lățimea lor este mai mare decât înălțimea rezoluției maxime acceptate.
	Vizionează fotografia în mod complet sau în mod original. Apăsați butonul albastru pentru a mări imaginea.
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
	Comută la ecranul 3D.
Option (Opțiuni)	Va apărea o fereastră pop-up.
Hide (Ascundere)	Ascunde meniul în ecranul de dimensiune maximă. • Pentru a vedea meniul, apăsați butonul OK de pe telecomandă.
Exit (Ieșire)	Ieșiți din vizualizarea fotografiilor pe întreg ecranul.

Opțiuni pentru Lista de fotografii

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul  sau  pentru a vă deplasa la o opțiune dorită și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul , ,  sau  pentru a configura fiecare articol.

Set Photo View. (Setare vizualizare fotografii.)

Element	Descriere
Slide speed (Viteză planșe)	Selectează viteza unei diaporame.
BGM	Selectează un folder cu muzică pentru muzica de fundal. • Nu puteți schimba folderul cu muzică în timp ce este redată muzica de fundal. • Pentru muzica de fundal, poate fi selectat numai folderul de pe același dispozitiv. — Repeat (Repetare): Selectează redarea repetată. — Random (Aleatoriu): Selectează redarea aleatorie.

Set Video. (Setare video.)

Puteți schimba setările video. (Consultați Setările PICTURE (IMAGINE) la pagina 74.)

Set Audio. (Setare audio.)

Puteți schimba setările audio. (Consultați AUDIO Settings (Setări audio) la pagina 80.)

Set 3D Video (Setare video 3D)

Puteți seta o imagine 3D sau o imagine 2D.

3D setting (Setare 3D)

Puteți configura setări 3D. Puteți configura setări 3D. (Consultați Setările OPTION 1 (OPȚIUNEA 1) la pagina 90.)

Ascultare muzică

Puteți reda fișiere audio stocate pe un dispozitiv conectat.

Fișiere de muzică acceptate

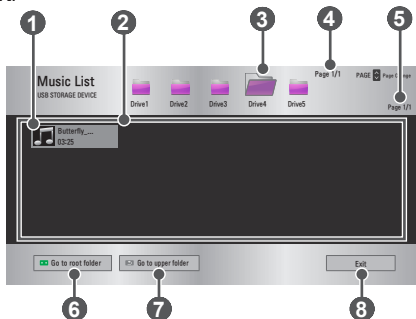
*.MP3

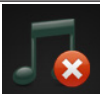
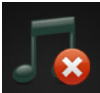
Rata de biți variază între 32 kbps și 320 kbps

- Rată de eșantionare MPEG1 Layer3: 32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Rată de eșantionare MPEG2 Layer3: 16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

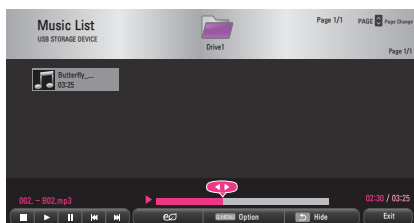
Navigarea în lista de muzică

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 3 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta **MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a selecta **Music List (Listă muzică)** și apăsați butonul **OK**.
- 5 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK**.



Nr.	Descriere	
1	Miniaturi	
	Fișier anormal	
	Fișier neacceptat	
2	Listă de fișiere	
3	Se deplasează la folderul superior.	
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder	
5	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier	
6	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.	
7	Se deplasează la folderul superior.	
8	Ieșe din Lista de muzică.	

6 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.



Element	Descriere
	Schimbă poziția de redare.
	Oprește redarea.
	Revine la redarea normală.
	Întreține playerul media.

Element	Descriere
	Redă fișierul anterior/următor.
	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.
Opțiuni	Configurează opțiunile Listei de muzică.
Hide (Ascundere)	Ascunde bara de redare. • Apăsați butonul OK pentru ca bara de redare să apară.
Exit (Ieșire)	Revine la ecranul Listei de muzică.

Opțiuni pentru Lista de muzică

- 1 Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2 Utilizați butonul  sau  pentru a vă deplasa la o opțiune dorită și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul , ,  sau  pentru a configura fiecare articol.

Set Audio Play. (Setare redare audio.)

Element	Descriere
Repeat (Repetare)	Selectează redarea repetată.
Random (Aleatoriu)	Selectează redarea aleatorie.

Set Audio (Setare audio).

Puteți schimba setările audio. (Consultați *AUDIO Settings (Setări audio)* la pagina 80.)

Vizualizarea fișierelor

Puteți vedea fișiere de documente stocate pe un dispozitiv conectat.

Formate de fișiere acceptate

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office: versiunea 97/2000/2002/2003/2007

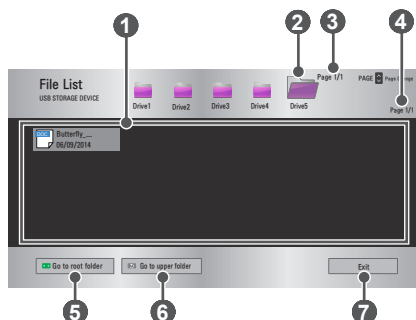
Adobe PDF: versiunea 1,0/1,1/1,2/1,3/1,4

Hangul: versiunea 97/2000/2002/2005/2007

- Funcția Vizualizator de fișiere realiniază un document, astfel încât poate apărea diferit față de ceea ce este afișat pe un PC.
- Pentru documentele care includ imagini, rezoluția poate apărea mai redusă în timpul procesului de realiniere.
- Dacă documentul este mare sau are multe pagini, încărcarea sa poate dura mai mult.
- Fonturile neacceptate pot fi înlocuite cu alte fonturi.
- Este posibil ca vizualizatorul de fișiere să nu deschidă documente Office care conțin imagini la rezoluție înaltă. În acest caz, reduceți dimensiunea fișierului de imagine, salvați-l pe un dispozitiv de stocare USB și rulați din nou vizualizatorul de fișiere sau conectați-vă PC-ul la proiector și deschideți fișierul pe PC.

Navigarea în lista de fișiere

- 1 Conectați un dispozitiv de stocare USB.
- 2 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 3 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta **MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)** și apăsați butonul **OK**.
- 4 Utilizați butonul **<** sau **>** pentru a selecta **File List (Listă fișiere)** și apăsați butonul **OK**.
- 5 Utilizați butonul **^**, **v**, **<** sau **>** pentru a selecta fișierul dorit și apăsați butonul **OK**.

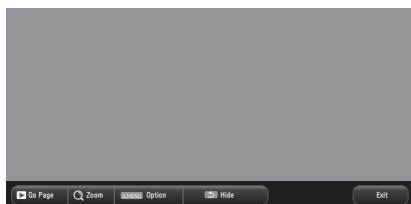


Nr.	Descriere
1	Listă de fișiere
2	Se deplasează la folderul superior.
3	Pagina curentă/Nr. total de pagini în folder
4	Pagina curentă/Nr. total de pagini în fișier
5	Se deplasează la folderul de la cel mai înalt nivel.
6	Se deplasează la folderul superior.
7	lese din Lista de fișiere.

6 Controlați redarea utilizând următoarele butoane.

- Faceți clic pe **Go Page (Mergeți la pagina)**, apoi va apărea fereastra pop-up pentru selectarea numărului paginii. Introduceți pagina pentru a vă deplasa la pagina dorită.
- Apăsați butonul **+ -** pentru a mări sau a micșora.

Apăsați butonul **OK** și apoi folosiți butoanele **Sus/Jos/Stânga/Dreapta** pentru a vă deplasa la **Go Page (Mergeți la pagina)** sau **Zoom (Mărire/Micșorare)**.



Element	Descriere
Go Page (Mergeți la pagina)	Se deplasează la pagina dorită. Utilizați butoanele Sus/Jos/Stânga/Dreapta pentru a selecta o pagină și apăsați butonul OK .
Zoom (Panoramare)	Mărește sau reduce documentul.
Option (Opțiuni)	Configurează opțiunile Vizualizatorului de fișiere.
Hide (Ascundere)	Ascunde meniul. • Apăsați butonul OK pentru a apărea.
Exit (Ieșire)	Revine la ecranul Vizualizatorului de fișiere.

Opțiuni pentru Lista de fișiere

- 1** Apăsați butonul **Q.MENU**.
- 2** Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura fiecare articol.

Set FileViewer Option (Opțiuni de setare a vizualizatorului de imagini)

Element	Descriere	
Single Page Loading (Încărcare o singură pagină)	On (Pornit)	Încarcă și afișează paginile una câte una. Timpul de încărcare inițial este scurt, dar o pagină cu mult conținut poate fi afișată lent.
	Off (Oprit)	Încarcă toate paginile unui fișier în memorie înainte de a începe să le afișeze. Timpul de încărcare inițial este lung, dar puteți naviga printre pagini rapid după finalizarea încărcării. Dacă un fișier este prea mare, este posibil să nu încarce toate paginile.
Image Quality (Calitate imagine)	Puteți seta calitatea imaginii incluse în document. Sunt disponibile următoarele trei opțiuni pentru calitatea imaginii: Înaltă, Medie, Redusă. Cu cât calitatea imaginii este mai înaltă, cu atât mai redus va fi timpul de afișare.	
Document Align (Aliniere document)	Selectează metoda de aliniere a documentului inițial.	

Setările File Viewer (Vizualizator de fișiere) sunt implicite, prin urmare închideți documentul deschis curent pentru a aplica modificările noului document, dacă există.

FUNCȚIA 3D

Tehnologia 3D utilizează cadre video diferite pentru fiecare ochi, pentru a conferi adâncime conținutului video.

În timp ce vizionați 3D

AVERTISMENT

- Dacă vizionați materiale video sau imagini 3D de la distanță prea mică pentru o perioadă îndelungată de timp, este posibil să simțiți o solicitare a ochilor.
- Dacă priviți proiectorul sau ecranul de jocuri cu ochelarii 3D o perioadă lungă de timp, este posibil să experimentați amețeală sau oboseala ochilor.
- Persoanele cu boli cronice (epilepsie, boală cardiovasculară, afecțiuni asociate cu tensiunea arterială etc.), femeile însărcinate și persoanele cu vertij sever trebuie să evite vizionarea materialelor video 3D.
- De asemenea, persoanele care suferă de incapacitate sau de anomalii de vedere stereoscopică ar trebui să evite vizionarea de materiale video 3D. Acestea ar putea cauza diplopie sau disconfort vizual.
- Persoanele cu strabism, ambliopie sau astigmatism pot avea dificultăți în perceperea adâncimii video și pot obosi foarte repede, datorită diplopiei sau altor afecțiuni. Se recomandă o frecvență mai ridicată a pauzelor față de alți utilizatori.
- Întrucât materialul 3D poate fi confundat cu realitatea, unii spectatori pot fi surprinși sau surescitați.
- Nu vizionați imagini 3D lângă obiecte fragile sau lângă obiecte care pot fi răsturnate ușor.
- Aveți grijă să nu vă răniți, deoarece este posibil să încercați în mod inconștient să vă feriți de imaginile realiste 3D.

• **Avertisment legat de epilepsia fotosenzitivă**

- Este posibil ca unii utilizatori să manifeste o criză sau alte simptome anormale când sunt expuși la lumină intermitentă sau la anumite secvențe repetitive ale unui joc video. Dacă un membru al familiei dvs. a suferit de epilepsie sau alte tipuri de accese, consultați medicul înainte de a viziona imagini 3D.

Dacă experimentați unul dintre următoarele simptome în timp ce urmăriți un material video 3D, întrerupeți imediat vizionarea și odihniți-vă.

- Amețeală, instabilitate vizuală, spasme ale ochilor sau ale mușchilor faciali, mișcări involuntare, crampe, pierderea cunoștinței, confuzie, pierderea simțului direcției sau greață. Dacă simptomul nu dispare, adresați-vă medicului.
- Puteți reduce riscul de crize de epilepsie fotosenzitivă luând următoarele măsuri de precauție.
 - Odihniți-vă timp de 5 la 15 minute. după fiecare oră de vizionare.
 - Dacă vederea variază la fiecare ochi, corectați variația înainte de a începe să vizionați un material video 3D.
 - Asigurați-vă că materialul video 3D este poziționat chiar în fața dvs., la nivelul ochilor.
 - Dacă prezentați o durere de cap, oboseală sau amețeală, întrerupeți vizionarea.
 - Nu vizionați imagini 3D pe o perioadă lungă de timp când sunteți obosit sau bolnav.

 ATENȚIE

- O atenție specială trebuie acordată copiilor când vizionează materiale video 3D.

La vizualizarea materialelor video 3D

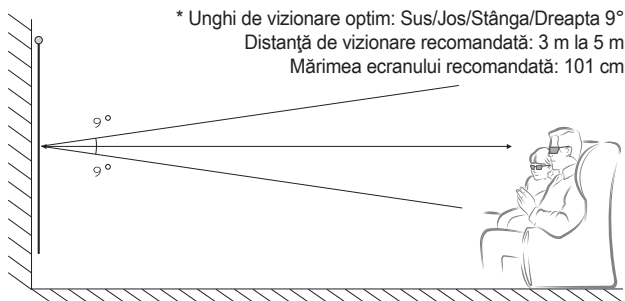
- Nu lăsați copiii cu vârsta de 5 ani sau mai puțin să vizioneze materiale video 3D. Acest lucru poate afecta dezvoltarea vederii lor.
- Vederea copiilor în vârstă de 10 ani sau mai mici este încă în curs de dezvoltare iar aceștia ar putea avea o tendință excesivă de a atinge sau de a sări înspre ecran. Se recomandă supravegherea și îndrumarea de către un adult.
- Deoarece distanța dintre ochi este mai mică la copii decât la adulți, copiii vor percepe o diferență mai mare între imaginile vizionate de fiecare ochi. Așadar, chiar și urmărind același material video 3D, copiii pot avea o percepție mai profundă a adâncimii decât adulții.
- Copiii cu vârsta sub 19 ani pot avea reacții de sensibilizare din cauza stimulării exercitate de lumina conținutului 3D. Nu este recomandată vizionarea excesivă când sunteți obosit.

- Spectatorii în vârstă au o percepție a profunzimii mai redusă decât spectatorii mai tineri. Evitați vizionarea materialelor video de la o distanță mai mică decât cea recomandată.
- Vizionați imaginile 3D din unghiul și de la distanța de vizionare optime.
- Dacă depășiți acest unghi sau această distanță de vizionare, este posibil să nu puteți vizualiza imaginile 3D. Nu puteți vizualiza imagini 3D în timp ce stați întins.
- Este posibil ca, în timpul inițializării proiectorului, după pornirea acestuia, să vedeți imaginile din stânga și din dreapta suprapuse. Optimizarea poate dura un timp.
- Poate dura ceva timp ca imaginea 3D să arate normal după ce priviți în altă direcție și apoi reveniți cu privirea la imaginea 3D.
- Este posibil ca proiectorul să clipească ușor în timpul vizionării imaginilor 3D sub lumina fluorescentă a unei lămpi cu 3 lungimi de undă (50 Hz la 60 Hz) sau în apropierea ferestrelor. În acest caz, se recomandă blocarea luminii solare cu o perdea și scăderea intensității luminilor.
- Ochelarii 3D trebuie să fie de tip DLP-LINK (DLP Ready).
- Nu veți putea viziona conținutul 3D în mod corespunzător dacă există un obstacol între proiector și ochelarii 3D.
- Instalați proiectorul 3D cât mai departe posibil de alte dispozitive.
- Dacă un format viitor de difuzare 3D care nu este acceptat de acest proiector va deveni standard, va fi necesar un dispozitiv adițional, cum ar fi un dispozitiv de decodare.

Vă rugăm să verificați următoarele atunci când utilizați ochelarii 3D

- Nu utilizați ochelarii 3D drept ochelari obișnuiți, ochelari de soare sau ochelari de protecție.
 - Acest lucru poate cauza vătămări oculare.
- Nu depozitați ochelarii 3D în condiții de temperatură crescută sau foarte scăzută. Dacă procedați astfel, ochelarii se pot deforma. Nu utilizați ochelari deformați.
- Nu scăpați ochelarii 3D și nu le permiteți să intre în contact cu alte obiecte.
 - Acest lucru poate provoca funcționarea defectuoasă a produsului.
- Lentilele ochelarilor 3D se zgârie ușor. Folosiți o cârpă curată și moale atunci când îi curățați.
- Particulele străine de pe cârpă pot zgâria ochelarii.
- Nu zgâriați suprafața lentilelor ochelarilor 3D cu obiecte ascuțite și nu le ștergeți cu substanțe chimice. Dacă lentilele se zgârie, este posibil ca imaginile să nu apară normal la vizionarea 3D.

Cerințe pentru vizionarea de imagini 3D



* Vizionarea materialelor video 3D trebuie să se facă numai în încăperi întunecate.



NOTĂ

- Sincronizarea cu ochelarii DLP-LINK este afectată de intensitatea luminii reflectate de ecran. De aceea, este posibil ca sincronizarea cu ochelarii DLP-LINK să nu funcționeze corect dacă lumina reflectată de ecran nu este suficient de puternică, cum ar fi atunci când mediul înconjurător este luminos, ecranul este mare, sau modul de economie maximă de energie este activat.
- Este posibil ca anumite meniuri să nu funcționeze în timpul redării unui material video 3D.
- Puteți viziona corespunzător un material video 3D numai când pe proiector a fost selectată opțiunea de format video 3D.

Utilizarea ochelarilor de tip DLP-LINK (DLP-Ready)

- 1** În timpul vizionării imaginilor 3D de la proiector, apăsați butoanele de pe ochelari.
- 2** Când apăsați un buton, ochelarii produc scintilații pe durata sincronizării cu imaginile 3D. (Scintilația este o metodă de operare unică a ochelarilor de tip DLP-LINK. Aceasta poate fi diferită în funcție de tipul ochelarilor.)
- 3** Dacă ochelarii prezintă scintilații sau dacă apar probleme în timpul vizionării materialelor 3D, mai întâi stingeți luminile pentru ca încăperea să fie mai întunecată. Contactați distribuitorul proiectorului dacă aveți întrebări despre ochelari.

Pentru vizionarea imaginilor 3D

Imaginile 3D reprezintă o tehnologie ce utilizează mica diferență de vedere dintre ochiul drept și stâng pentru a da viață imaginilor proiectorului ca într-un spațiu tridimensional real.

- 1** Redați un titlu cu imagine 3D sau comutați pe un canal 3D.
- 2** Apăsați butonul **3D** pentru a activa vizionarea 3D.
- 3** Porniți ochelarii 3D și puneți-i la ochi.
- 4** În timpul vizionării imaginilor 3D, apăsați butonul **3D** de pe telecomandă pentru a opri redarea imaginilor 3D.
- 5** Apăsați butonul **L/R** pentru a schimba direcția de redare a unei imagini. Selectați un ecran cu calitate superioară de afișare 3D.
 - Dacă apăsați butonul 3D în timpul vizionării, aceasta revine la vizionarea 2D.

* În funcție de semnalul de intrare, tipul 3D disponibil poate diferi.

Modul 3D acceptat

	Semnal	Resolution (Rezoluție)	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Format material video 3D care poate fi redat
HDMI	720p	1280 x 720	89,9 / 90	59,94 / 60	Format împachetat pe secvență
			75	50	Format împachetat pe secvență
			45	60	Alăturat (jumătate), Sus și jos
			37,5	50	Alăturat (jumătate), Sus și jos
	1080i	1920 x 1080	33,7	60	Alăturat (jumătate), Sus și jos
			28,125	50	Alăturat (jumătate), Sus și jos
	1080p	1920 x 1080	53,95 / 54	23,98 / 24	Format împachetat pe secvență
			67,5	60	Alăturat (jumătate), Sus și jos, Secvențial cu cadru unic
			56,25	50	Alăturat (jumătate), Sus și jos, Secvențial cu cadru unic
			27	24	Alăturat (jumătate), Sus și jos
			33,7	30	Alăturat (jumătate), Sus și jos

	Semnal	Resolution (Rezoluție)	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)	Format material video 3D care poate fi redat
USB	1080p	1920 x 1080	33,75	30	Alăturat, Sus și jos, MPO, JPS (Fotografie)
RGB	1080p	1920 x 1080	67,5	60	Alăturat (jumătate), Sus și jos
DTV	720p	1280 x 720	37,5	50	Alăturat, Sus și jos
	1080i	1920 x 1080	28,125	50	Alăturat, Sus și jos

PERSONALIZAREA SETĂRIILOR

SETĂRI

- 1** Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2** Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta elementul dorit și apăsați butonul **OK**.
- 3** Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK**.
- 4** Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

Meniu	Descriere
PICTURE (IMAGINE)	Ajustează calitatea imaginii pentru vizualizare optimă.
AUDIO	Reglează calitatea și nivelul de volum al sunetului.
SETUP (SETARE)	Configurează sau editează un program.
TIME (TIMP)	Setează ora sau caracteristici de timp.
WIRELESS (FĂRĂ FIR)	Caracteristici legate de rețeaua wireless.
LOCK (BLOCARE)	Blochează sau deblochează un program.
OPTION 1 (OPȚIUNEA 2)	Personalizează setările generale.
OPTION 2 (OPȚIUNEA 2)	Personalizează setările legate de proiector.
INPUT (INTRARE)	Selectează sursa de intrare dorită.
MY MEDIA (SUPPORT PROPRIU)	Accesează fișierele de fotografii, muzică, filme și documente.

Setările PICTURE (IMAGINE)

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **PICTURE (IMAGINE)** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** button.
 - Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările de imagine disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
Energy Saving (Economisire de energie)	Reduce consumul de energie reglând valoarea maximă a luminozității ecranului.	
	Mod	
	Minimum/ Medium/ Maximum (Minim/ Mediu/ Maxim)	Aplică modul presetat Energy Saving (Economisire energie) .

Meniu	Descriere
Picture Mode (Mod imagine)	Selectează modul de imagine optimizat pentru mediul de vizionare sau program. Puteți de asemenea personaliza opțiunile avansate pentru fiecare mod.
	Mod
	Vivid (Intens) Maximizează efectele vizuale ale clipului video. Mărește contrastul, luminozitatea și claritatea, pentru a afișa imagini intense.
	Standard (Standard) Afișează imaginile la niveluri standard de contrast, luminozitate și claritate.
	Cinema Optimizează imaginea pentru un film.
	Sport Optimizează imaginea pentru sport prin evidențierea culorilor primare și a acțiunilor dinamice.
	Game (Joc) Optimizează imaginea pentru jocurile pe ecrane cu mișcare rapidă.
	Expert1 / Expert2 Meniu pentru ajustarea calității imaginii, care permite experților și amatorilor să se bucure de cea mai bună vizualizare pe proiector. — Modul Expert este destinat profesioniștilor în reglarea imaginii, pentru a controla și regla fin folosind o imagine specifică. Pentru imagini normale, este posibil ca efectele să nu fie semnificative.
Contrast	Ajustează diferența dintre regiunile luminate și cele întunecate ale ecranului.
Brightness (Luminozitate)	Ajustează luminozitatea generală a ecranului.
Sharpness (Claritate)	Ajustează claritatea granițelor dintre luminat și întunecat. Opțiunile de claritate pe orizontală și pe verticală sunt disponibile numai în Expert1 / Expert2 .
Colour (Culoare)	Reglează intensitatea tuturor culorilor.
Tint (Nuanță)	Reglează echilibrul dintre nivelurile de roșu și verde.

Meniu	Descriere	
Advanced Control (Control avansat)	Personalizează setările avansate.	
Picture Option (Opțiune imagine)	Setează setări opționale.	
Picture Reset (Resetare imagine)	Resetează valorile particularizate de utilizator. Fiecare mod de imagine este resetat. Selectați modul imagine pe care doriți să-l resetați.	
Aspect Ratio (Format imagine)	Redimensionează imaginea.	
Screen (Ecran)	Reglează calitatea imaginii pentru intrarea RGB.	
	Opțiuni	
	Resolution (Rezoluție)	Rezoluțiile disponibile sunt de 768 (1024 x 768 / 1280 x 768 / 1360 x 768, 60 Hz).
	Auto Config. (Config. automată)	Asigură o calitate optimizată a imaginii prin calibrarea automată a nepotrivirii dintre lățimea orizontală și tremuratul imaginii cauzate de neconcordanțele dintre setările interne ale proiectorului și diferite semnale grafice ale calculatorului.
	Position (Pозиție)	Deplasează imaginea în sus/în jos/la stânga/la dreapta.
	Size (Dimensiune)	Modifică dimensiunea ecranului.
	Phase (Fază)	Clarifică imaginea prin eliminarea zgomotului orizontal.
	Reset (Resetare)	Readuce toate setările la setările din fabrică.

Advanced Control (Control avansat)

Meniu	Descriere
Dynamic Contrast (Contrast dinamic)	Reglează contrastul și culoarea la nivelul optim în funcție de luminozitatea ecranului.
Dynamic Colour (Culoare dinamică)	Ajustează culorile pentru un aspect mai natural.
Colour Gamut (Gamă culori)	Selectează gama de culori care poate fi utilizată. • Standard: Afișează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afișare. • Wide (Lat): Utilizează culorile bogate ale ecranului.
Skin Colour (Culoare piele)	Spectrul culorii pielii poate fi setat separat pentru a implementa culoarea pielii conform alegerii utilizatorului.
Sky Colour (Culoare cer)	Culoarea cerului este setată separat.
Grass Colour (Culoare iarbă)	Spectrul de culori naturale (pajiști, dealuri etc.) poate fi setat separat.
Gamma (Gama)	Stabilește curba de gradație în conformitate cu ieșirea semnalului de imagine în raport cu semnalul de intrare.

* În funcție de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Expert Control (Control expert)

Meniu	Descriere
Dynamic Contrast (Contrast dinamic)	Reglează contrastul și culoarea la nivelul optim în funcție de luminozitatea ecranului.

Meniu	Descriere
Colour Gamut (Gamă culori)	Selectează gama de culori care poate fi utilizată. • Standard: Afișează culorile originale ale unui semnal de intrare, indiferent de caracteristicile de afișare. • Wide (Lat): Utilizează culorile bogate ale ecranului.
Edge Enhancer (Îmbunătățire margine)	Afișează margini mai clare și distincte și totuși naturale ale materialului video.
Expert Pattern (Model Expert)	Modele utilizate pentru reglarea expertă.
Colour Filter (Filtru culoare)	Filtrează un spectru specific de culoare în culori RGB pentru a regla fin saturația culorii și acuratețea nuanței.
Colour Temperature (Temp. cul.)	În modul Expert, puteți personaliza opțiunile fiecărui mod. Gamma (Gama): Selectați 1,9, 2,2 sau 2,4. a. Method (Metodă): 2 Points (2 puncte) – Pattern (Model): Inner (Interior), Outer (Exterior) – Points (Puncte): Low (Scăzut), High (Ridicat) – Red (Roșu)/Green (Verde)/Blue (Albastru): Intervalul de reglare pentru fiecare culoare este de la -50 la +50. – Apply to all inputs (Toate intrările): valorile Colour Temperature (Temperatură culoare) sunt aplicate tuturor modurilor de intrare. b. Method (Metodă): 20 Point IRE (20 puncte IRE) – Pattern (Model): Inner (Interior), Outer (Exterior) – IRE (Institutul Inginerilor de Radio) este unitatea care indică dimensiunea unui semnal video și poate fi setată la 5,10,15, ... 100. Puteți regla fin fiecare setare, după cum se arată mai jos. – Luminance (Intensitate luminoasă): Intervalul de reglare este de la 50 la 500. – Red (Roșu)/Green (Verde)/Blue (Albastru): Intervalul de reglare este de la -50 la +50. – Apply to all inputs (Toate intrările): valorile Colour Temperature (Temperatură culoare) sunt aplicate tuturor modurilor de intrare.

Meniu	Descriere
Color Management System (Sistem de gestionare a culorii)	Ajustează culorile Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben. Permite unui expert să ajusteze nuanța utilizând un model de test. Șase culori (Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben) pot fi ajustate selectiv fără a afecta celelalte culori. Este posibil să nu vedeți culorile schimbându-se la o imagine normală chiar și după ajustare. — Saturation Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Saturație Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben), Tint Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Nuanță Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben), Luminance Red/Green/Blue/Cyan/Magenta/Yellow (Intensitate luminoasă Roșu/Verde/Albastru/Cyan/Magenta/Galben): Intervalul de reglare este de la -30 la +30 pentru fiecare.

* În funcție de semnalul de intrare sau alte setări de imagine, gama de elemente detaliate pentru ajustare poate diferi.

Picture Option (Opțiune imagine)

Meniu	Descriere
Noise Reduction (Reducere zgomot)	Reduce zgomotul ecranului în video.
MPEG Noise Reduction (Reducere zgomot MPEG)	Elimină zgomotul generat în timpul creării semnalelor de imagine digitală.
Black Level (Nivel negru)	Reglează luminozitatea sau întunecarea ecranului pentru a se potrivi nivelului de negru al intrării de imagine folosind gradul de întunecare (nivel de negru) de pe ecran.
Real Cinema (Cinema Real)	Optimizează ecranul pentru vizionarea filmelor.
Colour Temperature (Temp. cul.)	Reglează culoarea globală a ecranului în funcție de preferințe. Selectați Warm (Cald), Natural (Natural), Cool (Rece) sau Medium (Mediu).

AUDIO Settings (Setări audio)

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **AUDIO** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** button.
 - Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările audio disponibile sunt descrise în continuare.

Meniu	Descriere	
Sound Mode (Mod sunet)	Setează modul sunetului.	
	Mod	
	Standard	Potrivit pentru toate tipurile de materiale video.
	News / Music / Cinema / Sport / Game (Știri / Muzică / Cinema / Sport / Jocuri)	Setează modul audio optimizat pentru un anumit gen.

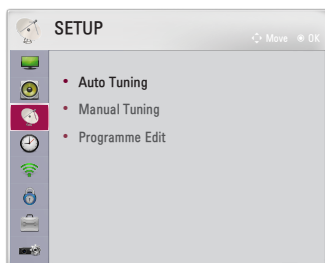
Meniu	Descriere	
Sound Effect (Efect de sunet)	Utilizatorul poate selecta diferite efecte sonore.	
	Mod	
	Clear Voice II (Voce clară II)	Face vocea din proiector clară și distinctă.
	Virtual Surround (Surround virtual)	Tehnologia de procesare audio patentată LG permite emiterea unui sunet surround ca cel de la 5,1 canale de la două difuzoare. Atunci când Clear Voice II (Voce clară II) este setată la pornit, Virtual Surround (Surround virtual) nu poate fi selectat.
	Equalizer (Egalizator)	Ajustează volumul la nivelul ales folosind egalizatorul. - Banda audio (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) poate fi reglată de la -10 la 10. Reset (Resetare): Resetează opțiunile de voce modificate de către utilizator.
	Balance (Balans)	Reglează balansul difuzoarelor stânga și dreapta.
Auto Volume (Volum auto)	Reset (Resetare)	Inițializează efectul aplicat în meniul Sound Effect (Efect sonor) .
	Reglează automat nivelul volumului.	

Meniu	Descriere		
Sound Out (Ieșire audio)	Setează ieșirea audio a proiectorului.		
	Mod		
	Projector Speaker (Difuzor proiector)	Sunetul este emis prin difuzorul proiectorului.	
	External Speaker (Optical) (Difuzor extern optic))	Sunetul este emis prin difuzorul conectat la portul optic. • Digital Sound Out (Ieșire audio digitală): Stabilește Digital Sound Output (ieșirea sunetului digital)	
	Bluetooth	Sunetul este redat prin căști Bluetooth. Mai întâi setați Bluetooth pe on.	
		Element	
		Search Device (Căutare dispozitiv)	Caută dispozitivul pentru conectare.
	List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate)	Dispozitivele conectate sunt salvate în List of registered devices (Lista dispozitivelor înregistrate) . Lista salvată a dispozitivelor înregistrate poate fi afișată.	
DTV Audio Setting (Setare audio DTV)	Când un semnal de intrare cuprinde diferite semnale audio, această funcție vă permite să selectați tipul audio pe care îl doriți. Dacă este setat la Auto, ordinea de căutare este HE-AAC → Dolby Digital+ → Dolby Digital → MPEG și ieșirea este produsă în primul format audio găsit. • Doar pentru Italia/Letonia/Lituania, ordinea de căutare este HE-AAC → Dolby Digital+ → MPEG → Dolby Digital. • Dacă formatul audio selectat nu este acceptat, un alt format audio poate fi utilizat pentru ieșire.		

Meniu	Descriere
AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV)	Sincronizează semnalele video și audio în mod direct atunci când acestea nu se potrivesc. Dacă setați AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV) la On (Pornit) , puteți regla ieșirea sunetului (difuzoarele proiectorului sau SPDIF) în funcție de imaginea de pe ecran.
	Mod
	Projector Speaker (Difuzor proiector) Reglează sincronizarea sunetului de la difuzoarele interne ale proiectorului. Butoanele + și - permit spectatorului să sincronizeze conținutul audio cu conținutul video.
	External Speaker (Difuzor extern) Reglează modul în care este sincronizat sunetul de la difuzoarele externe, cum ar fi un difuzor extern conectat la portul de ieșire audio digital, dispozitivul audio LG, difuzorul proiectorului, SPDIF și căștile. Butoanele + și - permit spectatorului să sincronizeze conținutul audio cu conținutul video.
	Bluetooth Reglează sincronizarea între materialul video și sunetul emis de dispozitivul Bluetooth. — Această funcție este disponibilă numai atunci când este conectat un dispozitiv Bluetooth. — Sincronizarea audio poate varia în funcție de producător. — Când rulați un clip video de pe o unitate USB conectată, funcția AV Sync. Adjust (Reglare sincronizare AV) poate fi de asemenea ajustată folosind meniul Set Audio. (Setare audio.) .
	Bypass Emite semnale de transmisie sau audio ale unui dispozitiv extern fără întârziere audio. Este posibil ca semnalul audio să fie emis înaintea celui video, deoarece procesarea intrării semnalului video în proiector poate dura.

Setări SETUP (CONFIGURARE)

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **SETUP (CONFIGURARE)** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK**.
– Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\leftarrow$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

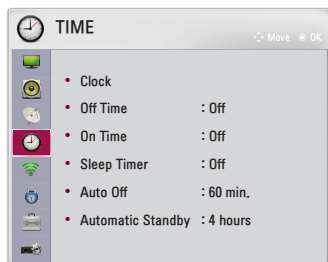


Setările de configurare disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere
Auto Tuning (Acord auto)	Acordează automat programele. 1. Selectați țara în care se utilizează proiectorul. Setările de program se modifică în funcție de țara pe care o alegeți. 2. Inițiați Auto Tuning (Acord auto). 3. Selectați sursa de intrare dorită. 4. Setati Acordul auto urmând instrucțiunile de pe ecran. Dacă sursa de intrare nu este conectată corespunzător, este posibil ca înregistrarea programului să nu funcționeze. Acord Auto (Acord auto) găsește numai programele transmise în prezent. Dacă opțiunea Lock System (Blocare sistem) este pornită, va apărea o fereastră pop-up care vă va solicita parola.
Manual Tuning (Acord manual)	Reglează manual programele și salvează rezultatele. Pentru transmisia digitală, puterea și calitatea semnalului pot fi verificate. Pentru transmisia analogică, puteți seta numele posturilor și utiliza reglajul fin (cu excepția modului Satelit). Reglajul fin este necesar în mod normal doar dacă recepția este slabă. De asemenea, puteți regla frecvența (kHz) și lățimea de bandă.
Programme Edit (Editare program)	Editează programele salvate. Setați ca program favorit, blocați/deblocați programul, omiteți programul etc. pentru programul selectat.

Setări TIME (TIMP)

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta opțiunea **TIME (TIMP)** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK**.
— Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările disponibile sunt descrise în continuare.

Meniu	Descriere	
Clock (Ceas)	Verifică sau schimbă ora în timp ce vizionați la proiector.	
	Mod	
	Auto	Sincronizează ceasul proiectorului cu informațiile de timp digitale trimise de postul TV.
	Manual	Setează manual data și ora, dacă setarea automată nu corespunde orei curente.
Off Time (Temporizator oprire) / On Time (Temporizator pornire)	Setează Temporizatorul pentru pornire/oprire. Selectați Off (Oprit) la Repeat (Repetare) pentru a întrerupe On Time (Temporizator pornire)/Off Time (Temporizator oprire). • Pentru a utiliza On Time (Temporizator pornire)/Off Time (Temporizator oprire), setați corect ora curentă. • Dacă setați atât Off Time (Temporizator oprire), cât și On Time (Temporizator pornire) la aceeași oră, caracteristica Off Time (Temporizator oprire) are prioritate asupra caracteristicii On Time (Temporizator pornire). • Chiar dacă funcția On Time (Temporizator pornire) este activată, proiectorul se va opri automat în 120 de minute dacă nu este apăsat niciun buton în acest interval.	

Meniu	Descriere
Sleep Timer (Temporizator oprire)	Oprește proiectorul după un număr de minute presetat. Pentru a anula funcția Sleep Timer (Temporizator oprire) , selectați Off (Oprit) .
Auto Off (Oprire automată)	Dacă nu există niciun semnal de intrare sau dacă nu se apasă pe niciun buton, proiectorul se oprește automat după trecerea perioadei de timp presetate.
Automatic Standby (Standby automat)	Oprește proiectorul automat după o perioadă de timp setată dacă nu există nicio comandă de la buton pentru proiector. • Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.

Setările WIRELESS (Fără fir)

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **WIRELESS (FĂRĂ FIR)** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK**.
 - Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.

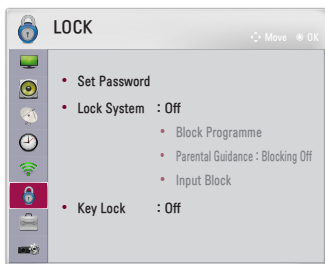


Setările wireless disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere	
SCREEN SHARE (PARTAJARE ECRAN)	SCREEN SHARE afișează ecranul dispozitivului conectat.	
	Puteți verifica ID-ul SCREEN SHARE.	
	Mod	
	Group (Grup)	Aceasta este setarea de grup pentru fiecare dispozitiv care acceptă funcția SCREEN SHARE. Atunci când conexiunea fără fir este slabă sau instabilă, ajustați setarea de grup pentru a corecta problema.
	Channel (Canal)	Puteți schimba canalul utilizat pentru conexiunile wireless. Search Channels (Căutare canale): Selectați metodele de căutare a canalelor. Auto (Automat): Proiectorul caută canale disponibile și selectează automat canalul cel mai puțin utilizat. Manual: Puteți selecta manual un canal. Channel (Canal): Acesta este afișat când Search Channels (Căutare canale) este setat la Manual. Vă permite să specificați un număr de canal pentru utilizare.

Setări BLOCARE

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **LOCK (BLOCARE)** și apăsați butonul **OK**.
 - Pentru a intra în meniul **LOCK (BLOCARE)**, introduceți parola presetată alcătuită din 4 cifre. Parola inițială este **0000**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK**.
 - Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările de blocare disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere
Set Password (Setare parolă)	Setează sau schimbă parola proiectorului. • Parola inițială este 0000. • Când la țară este selectată Franța, parola nu este 0000, ci 1234. Când țara selectată este Franța, parola nu poate fi setată la 0000.

Meniu	Descriere	
Lock System (Blocare sistem)	Blochează programul selectat sau intrarea externă. Prima dată setați Lock System (Blocare sistem) la On (Pornit).	
	Element	
	Block Programme (Blocare program)	Blochează programele cu conținut inadecvat pentru copii. Programele pot fi selectate, dar ecranul este gol, iar sonorul este dezactivat. Pentru a viziona un program blocat, introduceți parola.
	Parental Guidance (Îndrumare parentală)	Această funcție se desfășoară conform informațiilor de la operatorul de servicii de emisie. În consecință, dacă semnalul conține informații eronate, această funcție nu poate fi utilizată. Împiedică vizionarea de către copii a anumitor programe TV destinate adulților, conform limitelor de vizionare configurate. Introduceți o parolă pentru a viziona un program blocat. Limitele de vizualizare diferă de la țară la țară.
Key Lock (Blocare taste)	Input Block (Blocare intrare)	Blochează sursele de intrare.
	Blochează butoanele de control ale proiectorului. • Funcția Key Lock (Blocare taste) rămâne activă chiar și în cazul unei pene de curent sau în cazul în care cablul de alimentare este scos din priză. • Funcția Key Lock (Blocare taste) poate fi setată din telecomandă și nu din butoanele de pe proiector. • Deși funcția Key Lock (Blocare taste) este setată pe Pornit, butoanele proiectorului pot porni alimentarea.	

Setările OPTION 1 (OPȚIUNEA 1)

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **OPTION 1** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** button.
— Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\leftarrow$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



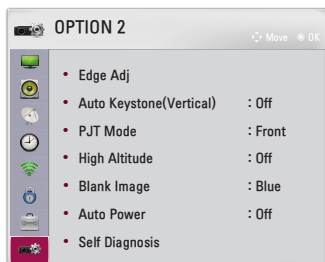
Setările pentru opțiunea 1 disponibile sunt descrise după cum urmează.

Meniu	Descriere
Language (Limba)	Selectează o limbă de meniu dorită.
Country (Țară)	Setează țara utilizată de proiector. Setările proiectorului se modifică în funcție de mediul de transmisie din țara selectată. • Dacă setarea țării este modificată, este posibil să apară ecranul cu informații Auto Tuning (Acord auto). • În țările în care nu sunt stabilite reglementări privind difuzarea digitală, se poate ca unele funcții DTV să nu funcționeze, în funcție de condițiile difuzării digitale. • Dacă setarea țării are valoarea „--”, sunt disponibile programele standard transmise în sistem digital terestru în Europa, dar este posibil ca anumite funcții DTV să nu funcționeze corect.
Disability Assistance (Asistență dizabilitate)	Comentariul audio sau subtitrările sunt asigurate pentru acele persoane care prezintă deficiențe de auz sau vedere. • Hard of Hearing (Deficiențe de auz): Această funcție este utilizată pentru cei cu deficiențe de auz. Dacă este setată la Pornit, subtitrarea este afișată în mod implicit. • Audio Description (Descriere audio): Această funcție este destinată nevăzătorilor și oferă un material audio explicativ, care descrie situația curentă în cadrul unui program TV, în plus față de semnalul audio de bază. Atunci când Audio Description (Descriere auto) este selectată ca fiind pornită, sunt furnizate sunete și descrieri audio de bază numai pentru programele care au descrierea audio inclusă.

Meniu	Descriere	
3D Mode (Mod 3D)	Ajustarea diferitelor aspecte ale imaginilor 3D.	
	Mod	
	3D Picture Correction (Corecție imagine 3D)	Comută imaginile stânga/dreapta ale clipului video 3D.
Auto Input (Căutare automată intrare)	Caută și afișează automat tipul semnalului de intrare la recepționarea acestuia. Este disponibilă numai pentru intrările externe (RGB, HDMI1, HDMI2, AV și Component).	
Data Service (Serviciu de date)	Această funcție le permite utilizatorilor să aleagă între MHEG (Teletext digital) și Teletext dacă sunt disponibile amândouă în același timp. Dacă doar una din variante este disponibilă, se activează fie MHEG, fie Teletext, indiferent de opțiunea pe care ați selectat-o. • Această caracteristică este disponibilă numai în anumite țări.	
DivX(R) VOD	Setează setările pentru DivX.	
Factory Reset (Resetarea la valorile din fabrică)	Toate informațiile stocate sunt șterse și setările proiectorului sunt resetate. Proiectorul se oprește și pornește singur și toate setările sunt resetate. • Când Lock System (Blocare sistem) este activată, o fereastră pop-up apare și solicită parola. • Nu opriți alimentarea în timpul inițializării.	
Mode Setting (Setare mod)	Selectează Standard sau Store Demo (Demo magazin). Când utilizați acasă, selectați opțiunea Standard. Modul Store Demo (Demo magazin) este pentru afișarea în magazin.	

OPTION 2 (OPȚIUNEA 2) Setări

- 1 Apăsați butonul **SETTINGS**.
- 2 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a selecta **OPTION 2** și apăsați butonul **OK**.
- 3 Utilizați butonul $\wedge$, $\vee$, $<$ sau $>$ pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul pentru a configura elementul dorit și apăsați butonul **OK** button.
 - Pentru a reveni la meniul anterior, apăsați butonul $\curvearrowright$.
- 4 Apăsați butonul **EXIT** când se finalizează.



Setările pentru OPȚIUNEA 2 sunt descrise după cum urmează.

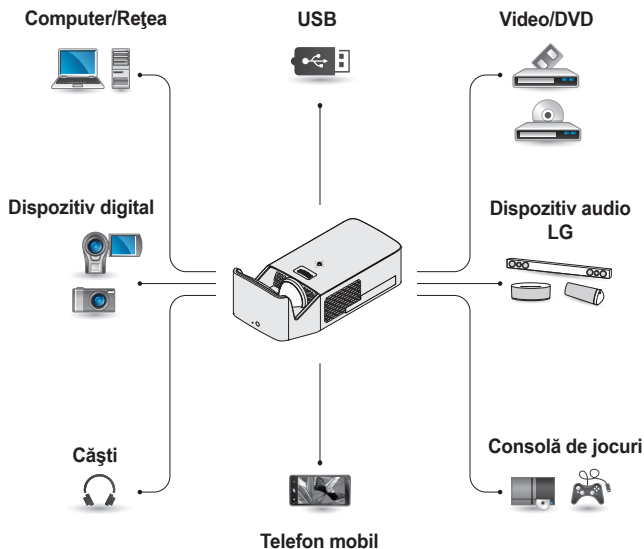
Meniu	Descriere	
Edge Adj (Ajustare margini)	Edge Adj (Ajustare margini) reglează marginea din dreapta, stânga, sus și jos a imaginii proiectate dacă imaginea proiectată și ecranul nu sunt perpendiculare una față de cealaltă din cauza ecranului înclinat.	
Auto Keystone(Vertical) (Keystone automat(verticală))	Auto Keystone(Vertical) (Keystone automat(verticală)) furnizează o imagine de ecran dreptunghiulară ajustând automat numărul Keystone atunci când există o imagine de ecran trapezoidală cauzată de înclinarea proiecteurului	
	Element	
	On (Pornit)	Ajustează automat numărul Keystone.
	Off (Oprit)	Ajustează manual numărul Keystone.
PJT Mode (Mod PJT)	Această funcție răstoarnă imaginea proiectată sau o întoarce pe orizontală. • Selectați Rear (Spate) atunci când proiectați din spatele ecranului transparent achiziționat separat. • Selectați Front Ceiling (Față tavan) atunci când instalați produsul pe tavan. • Când PJT Mode (Modul PJT) este Rear Ceiling (Spate tavan) /Front Ceiling (Față tavan), stânga/dreapta difuzorului se modifică automat.	

Meniu	Descriere	
High Altitude (Altitudine mare)	Porniți această funcție dacă proiectorul este utilizat la o altitudine mai mare de 1200 metri. În caz contrar, proiectorul se poate supraîncălzi sau funcția sa de protecție se poate activa. Dacă se întâmplă acest lucru, opriți proiectorul și apoi porniți-l din nou după ce așteptați câteva minute.	
Blank Image (Imagine goală)	Selectează un fundal pentru imaginea goală.	
Auto Power (Pornire automată)	Determină pornirea automată a proiectorului atunci când este introdus adaptorul.	
	Element	
	On (Pornit)	Atunci când adaptorul c.a./c.c. este conectat la proiector, acesta pornește automat.
	Off (Oprit)	Atunci când adaptorul c.a./c.c. este conectat la proiector, acesta intră în modul Așteptare.
Self Diagnosis (Diagnosticare automată)	Depanează problemele funcționale care pot apărea în timpul utilizării produsului.	

* Când intrarea este setată la **SCREEN SHARE**, următoarele funcții sunt dezactivate și nu pot fi utilizate: **Edge Adj (Ajustare margini)**, **PJT Mode (Mod PJT)** și **Auto Keystone (Keystone automat(verticală))**.

CONECTAREA DISPOZITIVELOR

Puteți conecta diferite dispozitive externe la proiector.



- HDMI - Pagina 95
- Compozit (AV) - Pagina 96
- Component - Pagina 96
- RGB - Pagina 99
- Dispozitiv USB - Pagina 45
- Căști - Pagina 101
- Amp digital - Pagina 101
- Telefon mobil (MHL) - Pagina 103

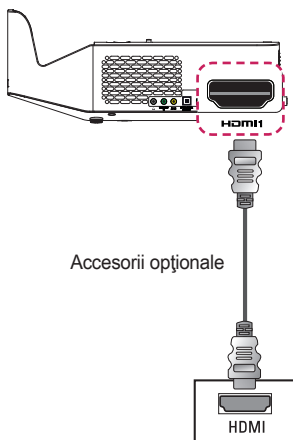
Conectarea la un receptor HD, un player DVD sau VCR, dispozitive externe

Conectați un receptor HD, un player DVD, VCR sau dispozitive externe la proiector și selectați un mod adecvat de intrare.

Conexiunea HDMI

Cu un cablu HDMI, puteți beneficia de imagine și sunet de înaltă calitate. Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI 1** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al dispozitivului care este conectat. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp. De asemenea, puteți folosi **HDMI2 MHL**.

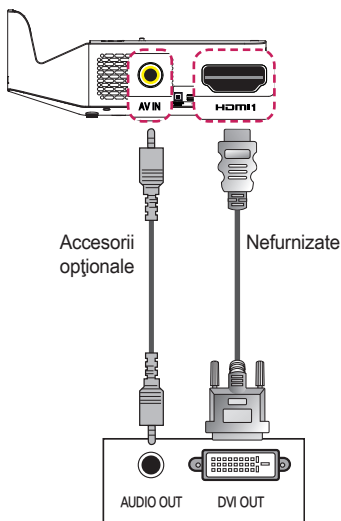
Apăsăți butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



Conexiunea HDMI la DVI

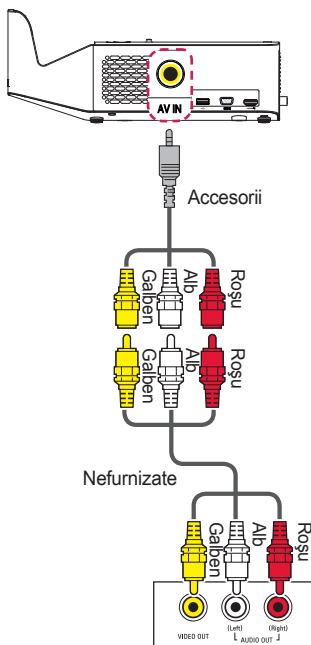
Folosind un cablu HDMI la DVI, conectați portul **HDMI 1** al proiectorului la portul DVI OUT. Pentru ieșirea sunetului, folosiți un cablu audio pentru conexiune. De asemenea, puteți folosi **HDMI2 MHL**.

Apăsăți butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



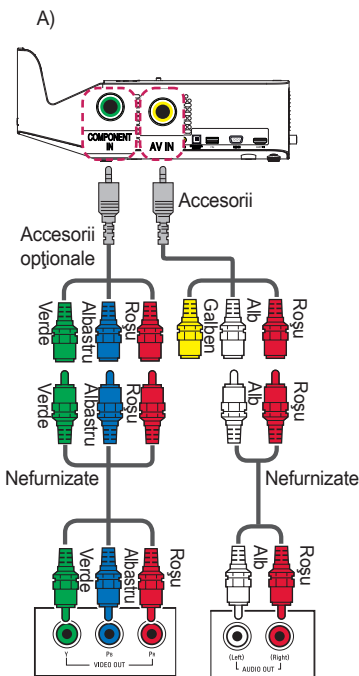
Conexiunea AV

Conectați porturile de ieșire ale unui dispozitiv extern cu porturile **AV IN** ale proiecteurului folosind un cablu AV. Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **AV**. Verificați dacă cablurile de aceeași culoare sunt conectate corespunzător.

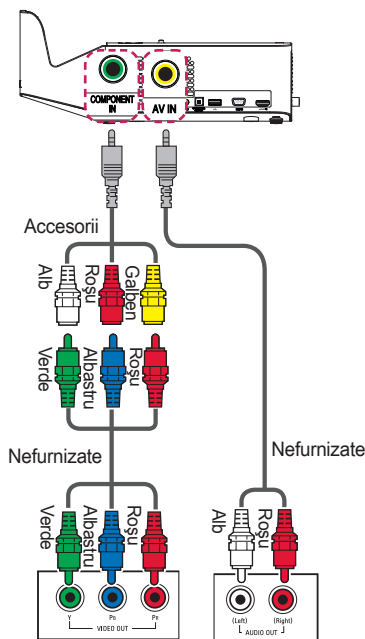


Conectarea unui cablu component

Puteți viziona un material video conectând portul component al unui dispozitiv extern la portul **COMPONENT IN** al proiecteurului. Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **Component**. Verificați dacă cablurile de aceeași culoare sunt conectate corespunzător.



B)



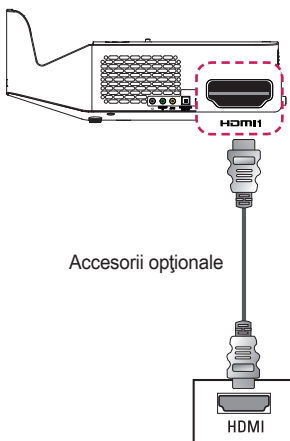
Conectarea la PC

Proiectorul acceptă funcția Plug & Play. PC-ul va recunoaște automat proiectorul și nu necesită instalarea niciunui driver.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI 1** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al PC-ului. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp. De asemenea, puteți folosi **HDMI2 MHL**.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



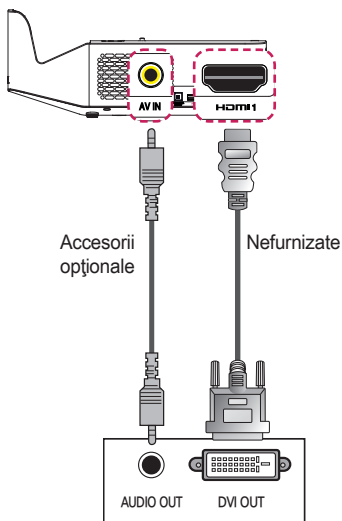
Conexiunea HDMI la DVI

Utilizând un cablu HDMI-DVI, conectați portul proiectorului **HDMI 1** la portul DVI OUT.

Pentru redarea sunetului, folosiți un cablu audio pentru conexiune. De asemenea, puteți folosi **HDMI2 (MHL)**.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**.

Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.



NOTĂ

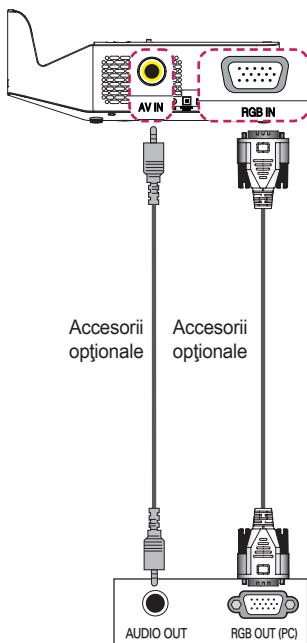
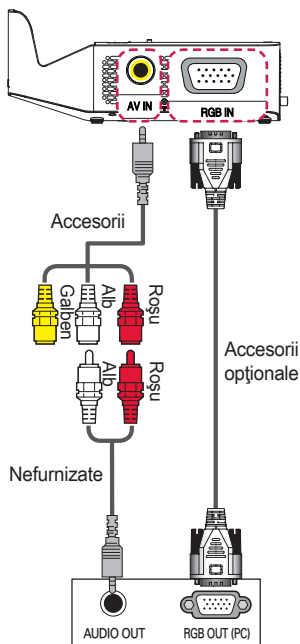
- Se recomandă utilizarea unei conexiuni HDMI pentru cea mai bună calitate a imaginii.
- În funcție de placa video, este posibil ca modul DOS pentru conținut video să nu funcționeze dacă este în uz un cablu HDMI la DVI.
- În modul PC, este posibil să existe interferență legată de rezoluție, model vertical, contrast sau luminozitate. Dacă există interferență, schimbați modul PC la altă rezoluție, schimbați rata de reîmprospătare sau reglați luminozitatea și contrastul din meniul **PICTURE (IMAGINE)** până când imaginea este clară.
- Formele unde de intrare sincronizate pentru frecvențele orizontală și verticală sunt separate.
- În funcție de placa video, este posibil ca anumite setări ale rezoluției să nu permită poziționarea corectă a imaginii pe ecran.
- Dacă utilizați ieșirea DVI a unui calculator, trebuie să conectați separat ieșirea audio analogică.
- Atunci când utilizați cablu HDMI/DVI, este acceptată numai o legătură.

Conectarea la RGB

Conectați ieșirea calculatorului și portul de intrare video pentru calculator al proiectorului folosind cablul RGB.

Pentru semnalul audio, conectați calculatorul și proiectorul folosind un cablu audio opțional.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **RGB**.



Puteți conecta cablul audio fără a utiliza un cablu mamă/tată, așa cum este indicat în imaginea de mai sus.

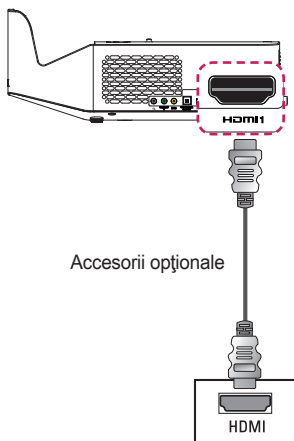
Conectarea unui laptop

Puteți conecta proiectorul la un laptop pentru a utiliza diferite funcții.

Conexiunea HDMI

Folosind un cablu HDMI, conectați portul **HDMI 1** al proiectorului la portul de ieșire HDMI al laptopului. Semnalele video și audio sunt transmise în același timp. De asemenea, puteți folosi **HDMI2 (MHL)**.

Apăsați butonul **INPUT** de pe telecomandă pentru a selecta **HDMI**. Vă puteți conecta la orice port de intrare HDMI.

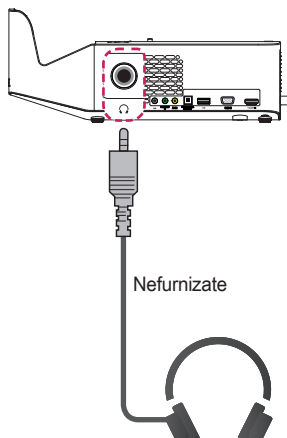


Tabelul de mai jos arată exemple de comutare a ieșirii. Pentru mai multe informații, consultați secțiunile **leșire externă**, **Conectarea la un Monitor extern** sau secțiuni similare din manualul de utilizare al computerului dvs.

Marcă	Comutarea ieșirii
NEC	[Fn]+[F3]
Panasonic	[Fn]+[F3]
Toshiba	[Fn]+[F5]
IBM	[Fn]+[F7]
Sony	[Fn]+[F7]
Fujitsu	[Fn]+[F10]
LG	[Fn]+[F7]
Samsung	[Fn]+[F4]
Macintosh	Ajustați panoul de control pentru a activa oglindirea după pornire.

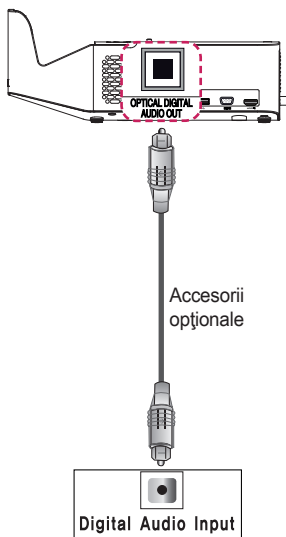
Conectarea căștilor

Puteți asculta sunetul printr-o cască.



Conectarea unui amplificator digital

Folosind un cablu optic, conectați portul de intrare audio digitală al unui amplificator digital la portul **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** al proiecteurului. Leșirea unui amplificator cu convertor digital trebuie setată la formatul audio dorit. Când folosiți un cablu HDMI pentru a vă conecta la un sistem home theater, sau când conectați o ieșire optică la un dispozitiv audio extern, setați **Sound Out (leșire audio) la External Speaker (Optical) (Difuzor extern (optic))** așa cum se arată mai jos. Dacă un proiector, un sistem home theater sau difuzorul unui dispozitiv audio extern funcționează în același timp, va exista un ecou.



**NOTĂ**

- Consultați manualul de utilizare a dispozitivului audio pentru conectare.
- Când conectați acest produs la alte dispozitive, asigurați-vă că opriți toate dispozitivele și întrerupeți alimentarea acestora.
- Ieșirea audio a acestui produs are o lățime mare de bandă audio, așadar volumul receptorului trebuie să fie reglat corespunzător. Difuzoarele se pot deteriora din cauza frecvențelor înalte neprevăzute.
- Conectarea portului **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** al proiectorului la portul de intrare audio digitală al unui amplificator digital și a portului de intrare audio al proiectorului la portul de ieșire audio analogică al amplificatorului digital poate cauza oscilații ale sunetului din cauza buclei închise. Renunțați la una dintre cele două conexiuni pentru a preveni acest lucru. (Acest lucru se aplică și pentru sistemele home theater.)

Utilizarea funcției de oglindire a unui telefon mobil

Conectarea la MHL

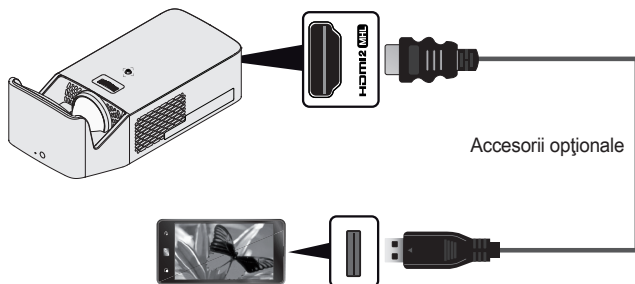
Mobile High-definition Link (MHL) este o interfață care poate conecta un telefon mobil la proiector și poate reda materiale video sau audio de pe telefonul mobil cu ajutorul proiectorului.

Această funcție este disponibilă numai pentru produsele cu intrare HDMI care acceptă MHL.

(Pentru a afla dacă dispozitivul dvs. este certificat MHL, contactați producătorul dispozitivului.)

Pentru asistență privind MHL, verificați portul **HDMI2 MHL**.

Utilizați un cablu dedicat pentru MHL.



NOTĂ

- Atunci când conectați un telefon mobil la portul **HDMI2 MHL**, puteți vedea ecranul telefonului mobil printr-un proiector.
 - Acest lucru se aplică numai telefoanelor mobile care acceptă MHL.
 - Puteți folosi telecomanda pentru unele aplicații.
- Deconectați cablul MHL de la proiector atunci când:
 - funcția MHL este dezactivată.
 - dispozitivul mobil este încărcat complet în modul de așteptare.

ÎNTREȚINERE

Curățați proiectorul pentru a-l păstra în stare optimă.

Curățare

Curățarea obiectivului

Dacă există praf sau pete pe suprafața obiectivului, trebuie să îl curățați.

Folosiți un pulverizator cu aer sau o lavetă pentru a curăța obiectivul.

Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți un pulverizator cu aer sau aplicați o cantitate mică de agent de curățare pe un tampon sau pe o lavetă moale pentru a freca ușor obiectivul.

Rețineți că lichidul poate curge în obiectiv dacă produsul este pulverizat direct pe el.

Curățarea carcasei proiectorului

Pentru a curăța carcasa proiectorului, scoateți mai întâi din priză cablul de alimentare.

Pentru a îndepărta praful sau petele, folosiți numai o lavetă uscată și neabrazivă care nu lasă scame, pentru a lustrui obiectivul.

Nu folosiți alcool, benzen, diluanți sau alte substanțe chimice care pot deteriora carcasa.

SPECIFICAȚII

MODEL	PF1000U (PF1000U-EU)
Rezoluție (Pixeli)	1920 (Horizontal) × 1080 (Vertical)
Format imagine	16:9 (orizontală:verticală)
Mărimea panoului (mm)	11,896
Distanță de proiecție (Dimensiune video)	0,413 m până la 0,686 m (152,4 cm până la 254 cm)
Raport proiecție în sus	125 %
Rază de funcționare a telecomenzii	6 m
Alimentarea	C.a. 100 - 240 V, 50 Hz/ 60 Hz
Consum de energie	100 W
Transformator CA-CC	19 V  , 5,79 A (Intrare adaptor 100 - 240 V la 50/60 Hz)
Ieșire audio	3 W + 3 W
Intrare video	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
Sistem TV	DTV- DVB-T/T2 / Analogic – PAL-B/G, D/K, I, SECAM-L, D/K
Acoperire programe	VHF: E2 la E12, UHF : E21 la E69
Impedanță antenă externă	75 Ω
Înălțime (mm)	127,6 (fără picior) / 128,8 (cu picior)
Lățime (mm)	131,4
Adâncime (mm)	309 (fără tuner) / 315,8 (cu tuner)
Greutate (Kg)	1,9
Dispozitiv USB	5 V, 0,5 A (Max.)

Mediu de operare	Temperatură	
	Funcționare	De la 0 °C la 40 °C
	Depozitare	De la -20 °C la 60 °C
	Umiditate relativă	
	Funcționare	De la 0 % la 80 %
	Depozitare	De la 0 % la 85 %

* Conținutul acestui manual poate fi modificat fără o notificare prealabilă, datorită actualizării funcțiilor produsului.

Modul compatibil RGB-PC/HDMI(PC)

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363	60,00
1152 x 864	54,348	60,053
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1920 x 1080	67,5	60

- Dacă proiectorul primește un semnal de intrare nevalid, nu va fi afișat corect pe ecran sau va fi afișat un mesaj precum **No Signal (Lipsă semnal)** sau **Invalid Format (Format nevalid)**.
- Proiectorul acceptă tipul DDC1/2B drept funcție Plug & Play (recunoaștere automată a monitorului de PC).
- Tipuri de semnale de sincronizare PC acceptate: Sincronizare tip separat.
- În modul PC, se recomandă rezoluția 1920 x 1080 (1080p) pentru o imagine de calitate optimă.

Modul compatibil HDMI/DVI-DTV

Rezoluție	Frecvență orizontală (kHz)	Frecvență verticală (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
	56,25	50

- Pentru a furniza cea mai bună calitate a imaginii, se recomandă o rezoluție de 1920 x 1080 (1080p).

Informații privind conectarea portului Component

Semnal	Component
480i / 576i	O
480p/576p	O
720p/1080i	O
1080p	O (numai 50 Hz / 60 Hz)

Informații de notificare privind software-ul open source

Pentru a obține codul sursă din GPL, LGPL, MPL și alte licențe open source, care sunt conținute în acest produs, vă rugăm să vizitați <http://opensource.lge.com>.

În plus față de codul sursă, toate condițiile licenței, denegările de responsabilitate privind garanția și notăle despre drepturile de autor la care se face referire sunt disponibile pentru descărcare.

LG Electronics va oferi și codul sursă pe CD-ROM în schimbul unei sume care să acopere costurile unei asemenea distribuții (cum ar fi costurile suporturilor media, de transport și de procesare), în urma unei solicitări prin e-mail la opensource@lge.com. Această ofertă este valabilă timp de trei (3) ani de la data la care ați achiziționat produsul.

SIMBOLURI

	Se referă la curentul alternativ (c.a.).
	Se referă la curentul continuu (c.c.).
	Se referă la echipament clasa II.
	Se referă la stand-by.
	Se referă la „PORNIT” (alimentare).
	Se referă la tensiune periculoasă.



Modelul și numărul de serie ale proiectorului sunt localizate pe partea sa din spate sau laterală. Notați-le mai jos în eventualitatea în care veți avea vreodată nevoie de service.

MODEL _____

SERIE _____