Life's Good

РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ

LED LCD МОНИТОР

(LED Монитор*)

* LED мониторите на LG представляват LCD монитори с подсветка.

Прочетете това ръководство внимателно, преди да използвате своето устройство, и го запазете за бъдещи справки.

32UL950 32UL950P
32BL95U

www.lg.com

Copyright © 2019 LG Electronics Inc. Всички права запазени.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ..... 2

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД..... 3

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА 3

ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА 8

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ..... 11

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ.... 23

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА..... 25

ЛИЦЕНЗ

Всеки модел разполага с различни лицензи. За допълнителна информация относно лицензa, вижте *www.lg.com*.

Терминът HDMI и Интерфейс за мултимедия с висока разделителна способност HDMI (HDMI - High-Definition Multimedia Interface), както и логото HDMI са запазени марки на HDMI Licensing Administrator, Inc. в Съединените щати и други държави.

The SuperSpeed USB Trident logo is a registered trademark of USB Implementers Forum, Inc.

Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.

* USB Type-C™ and USB-C™ are trademarks of USB Implementers Forum.

ИНФОРМАЦИЯ ЗА СОФТУЕР С ОТВОРЕН КОД

За да получите изходния код под GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта *http://opensource.lge.com*.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics също ще Ви предостави отворен изходен код на CD-ROM срещу заплащане, покриващо разходите за извършване на такава дистрибуция (като например цената на носителите, разходите по транспорта), след като получи поръчка за това по имейл на адрес: *opensource@lge.com*.

Тази оферта е валидна за период от три години след последната ни доставка на този продукт. Тази оферта е валидна за всеки, получил тази информация.

СГЛОБЯВАНЕ И ПОДГОТОВКА

⚠ ВНИМАНИЕ

- С оглед на това да осигурите безопасност и максимална производителност на продукта, винаги използвайте оригинални компоненти.
- Гаранцията не покрива повреда или щети, нанесени от използването на неоригинални компоненти.
- Използването на предоставените компоненти е препоръчително.
- Ако използвате кабели, които не са сертифицирани от LG, екранът може да не показва нищо или да възникнат шумове в образа.
- Илюстрациите в този документ представят стандартни процедури, така че е възможно изображенията да изглеждат различно от реалния продукт.
- Не използвайте чужди вещества (масла, смазочни средства и др.) върху винтовете при монтажа на продукта. (Това може да повреди продукта.)
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Не носете монитора обърнат обратно, държейки само основата. Това може да доведе до падането му от стойката и да предизвика наранявания.
- Когато повдигате или премествате монитора, не докосвайте екрана. Приложената към екрана сила може да го повреди.

❗ ЗАБЕЛЕЖКА

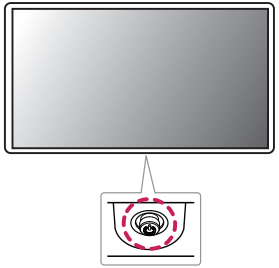
- Компонентите може да изглеждат различно от показаните тук.
- Цялата информация за продукта и всички спецификации в това ръководство подлежат на промяна без предизвестие с цел подобряване на работните характеристики на устройството.
- За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина, от който сте закупили устройството.
- Предоставеният захранващ кабел може да се различава в зависимост от региона.

Поддържани драйвери и софтуер

Можете да изтеглите и инсталирате най-новата версия от уебсайта на LGE (*www.lg.com*).

Драйвери и софтуер	Приоритет на инсталация
Драйвер за монитор	Препоръчителен
OnScreen Control	Препоръчителен
Dual Controller	Опция
LG Calibration Studio	Опция

Описание на продукта и бутоните



Как да използвате бутона на джойстика

Можете лесно да управлявате функциите на монитора, като натискате бутона на джойстика или го движите наляво/надясно/нагоре/надолу с пръста си.

Основни функции

		**Включване**	Натиснете бутона на джойстика веднъж с пръст, за да включите монитора.
		**Изключване**	Натиснете и задръжте бутона за джойстика веднъж с пръст за повече от 5 секунди, за да изключите монитора.
	◀/▶	**Управление на силата на звука**	Можете да управлявате силата на звука, като движите бутона на джойстика наляво/надясно.

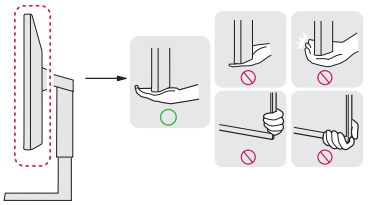
ЗАБЕЛЕЖКА

- Бутонът на джойстика е разположен върху долната страна на монитора.

Преместване и повдигане на монитора

Когато премествате или повдигате монитора, следвайте предоставените инструкции, за да предотвратите надраскване или повреда, както и да гарантирате безопасното транспортиране, независимо от формата или размера му.

- Препоръчва се, когато искате да преместите монитора, да го поставите в оригиналната му кутия или опаковка.
- Преди да преместите или повдигнете монитора, изключете захранващия и всички други кабели.
- Придържайте добре горната част и страната на рамката на монитора. Не хващайте самия панел.
- Когато държите монитора, екранът трябва да стои с лице настрани от вас, за да предотвратите надраскване.
- Когато транспортирате монитора, не го излагайте на удар или твърде големи вибрации.
- Когато премествате монитора, го дръжте изправен, никога не го завъртайте настрани и не го накланяйте.



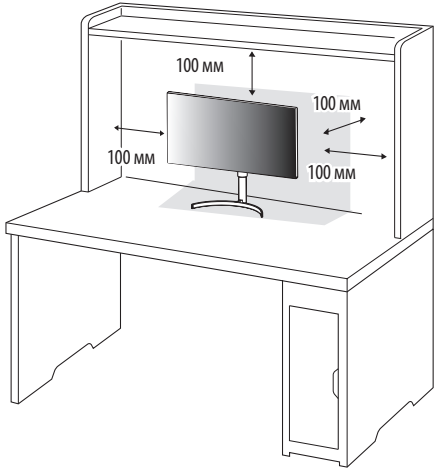


ВНИМАНИЕ

- При възможност избягвайте да докосвате екрана на монитора.
  - Това може да причини повреда на екрана или на някои от използваните за създаване на изображения пиксели.
- Ако използвате монитора без стойка, той може да стане нестабилен и да падне, което да доведе до повредата му или до травма. Също така това може да причини повреда в бутона на джойстика.

Монтиране върху маса

- Повдигнете монитора и го поставете върху маса в изправено положение. Разстоянието до стената трябва да бъде минимум 100 мм, за да се осигури необходимото проветрение.

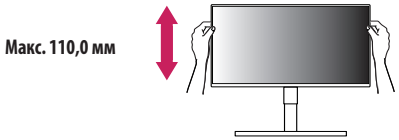


⚠ ВНИМАНИЕ

- Преди да преместите или монтирате монитора, изключвайте захранващия му кабел. Съществува риск от токов удар.
- Използвайте доставения в опаковката на продукта захранващ кабел и го свържете към заземен контакт.
- При нужда от друг захранващ кабел се обърнете към местния доставчик или най-близкия магазин.

Регулиране на височината на стойката

1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
2 Трябва да хванете монитора с двете ръце и да го регулирате.



⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато настройвате височината на екрана, не поставяйте ръката си на корпуса на стойката, за да не нараните пръстите си.

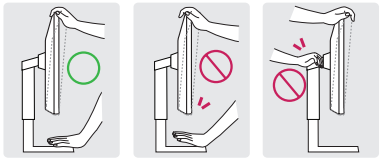
Настройване на ъгъла

1 Поставете монитора на стойката в изправено положение.
2 Регулирайте ъгъла на екрана.

Можете да регулирате ъгъла на екрана напред или назад в диапазон от -5° до 20°, за да получите удобна позиция за гледане.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

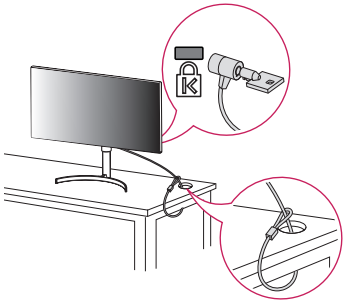
- За да избегнете нараняване на пръстите при регулирането на екрана, не дръжте долната част на рамката на монитора, както е показано на следващата илюстрация.
- Внимавайте да не докосвате и да не натискате екрана, докато регулирате ъгъла на монитора.



Използване на заключващата система Kensington

За допълнителна информация относно монтажа и използването разгледайте ръководството към системата за заключване Kensington или вижте *http://www.kensington.com*.

Монтирайте монитора към маса с помощта на кабела за защитната система Kensington.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор. Можете да получите допълнителни принадлежности от повечето магазини за електроника.

Монтаж на стенната конзола за окачване

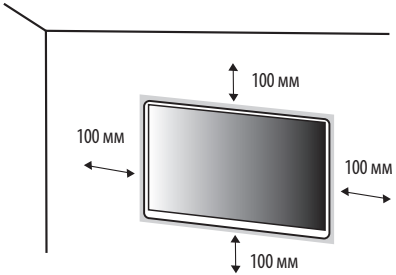
Този монитор отговаря на изискванията за стенна конзола за окачване или други съвместими устройства.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Конзолата за монтаж на стена се продава отделно.
- Допълнителна информация относно монтажа ще откриете в ръководството към монтажната конзола за стена.
- Внимавайте да не прилагате твърде голяма сила, докато монтирате стенната конзола за окачване, тъй като това може да повреди екрана.
- Свалете стойката, преди да монтирате монитора на стенна конзола, по обратния на монтажа ред.

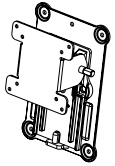
Монтаж на стена

Монтирайте монитора на разстояние поне 100 мм от стената и оставете около 100 мм от всяка страна, за да осигурите достатъчно проветрение. Подробни инструкции може да получите от местния магазин. Можете още да проверите в ръководството как се монтира и настройва накланящата се конзола за стенен монтаж.



Ако планирате да монтирате монитора на стена, закачете конзолата за окачване на стена (предлага се като опция) към задната страна на монитора.

Уверете се, че конзолата за окачване на стена е здраво захванатата към монитора и стената.

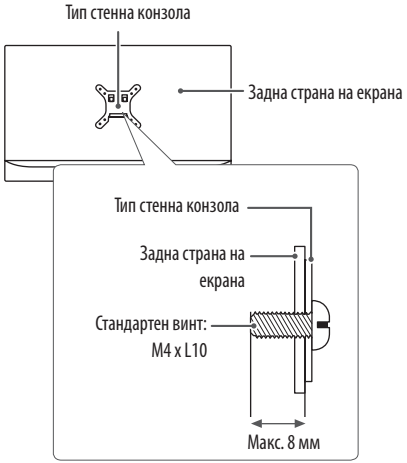
Монтаж на стена (мм)	100 x 100
Стандартен винт	M4 x L10
Брой винтове	4
Стенна конзола за окачване (доставя се като опция)	RW120 

ЗАБЕЛЕЖКА

- Винтовете, които не съответстват на стандарта VESA, може да повредят устройството и да причинят падане на монитора. LG Electronics не носи отговорност за причинени щети, възникнали в резултат на употребата на несъответстващи на стандарта винтове.
- Комплектът за монтаж на стена съдържа ръководство за монтаж и необходимите за целта части.
- Конзолата за монтаж на стена е допълнително оборудване. Можете да получите допълнителни принадлежности от местния търговец.
- Дължината на винтовете може да е различна за всяка конзола за монтаж на стена. Използването на винтове с по-голяма от стандартната дължина може да повреди вътрешните части на продукта.
- За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на конзолата за монтаж на стена.

ВНИМАНИЕ

- За да избегнете токов удар, преди да преместите или монтирате монитора, изключете захранващия кабел.
- Монтирането на монитора на таван или стена под наклон може да причини падането му, което от своя страна да доведе до нараняване. Използвайте одобрени от LG конзоли за монтаж на стена и се обръщайте към местния представител или квалифициран специалист.
- За да се избегнат наранявания, уредът трябва да е стабилно монтиран за стената в съответствие с инструкциите за монтаж.
- Упражняването на твърде голяма сила при затягане на винтовете може да повреди монитора. Всяка причинена по този начин повреда не се покрива от гаранцията на продукта.
- Използвайте конзола за окачване на стена и винтове, които съответстват на стандарта VESA. Повреда, причинена от неправилно използване или от използване на неподходящи компоненти, не се покрива от гаранцията на продукта.
- При измерване от задната страна на екрана, дължината на всеки винт трябва да бъде 8 мм или по-малко.



ИЗПОЛЗВАНЕ НА МОНИТОРА

- Илюстрациите в това ръководство може да се различават от реалния продукт.

Натиснете бутона на джойстика, отидете на [Setting] ⟶ [Input] и изберете опцията за вход.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Не упражнявайте натиск върху екрана продължително време. Това може да причини изкривяване на изображението.
- Не оставяйте неподвижно изображение на екрана за дълъг период от време. Това може да причини отпечатване на изображението. По възможност използвайте скрийнсейвър за компютър.
- При включване на захранващия кабел в контакт използвайте заземен многофункционален щепсел или заземен стенен контакт.
- При включване на място с ниска температура мониторът може да започне да трепти. Това е нормално.
- Понякога на екрана може да се появят червени, зелени или сини точки. Това е нормално.

Свързване с компютър

- Този монитор поддържа режима *Plug and Play.

* Plug and Play: Функция, която позволява да добавите устройство към своя компютър, без да се налага да преконфигурирате някой от компонентите или да инсталирате драйвери ръчно.

HDMI връзка

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Висикоскоростен HDMI®/™ кабел
  - Висикоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на DisplayPort

Предава цифровите видео и аудио сигнали от компютъра на монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Възможно е да липсва видео или аудио извод в зависимост от версията на DP(DisplayPort) на компютъра.
- Задължително използвайте предоставения DisplayPort кабел за устройството. В противен случай, е възможна неправилна работа.
- Ако използвате видеокарта с Mini DisplayPort, използвайте кабел или преходник за Mini DP до DP (Mini DisplayPort до DisplayPort), който поддържа DisplayPort1.4. (Продава се отделно)

Thunderbolt™ 3 (ϟ) връзка

Можете да свържете дисплей с висока разделителна способност или устройство за данни с висока производителност към монитора чрез Thunderbolt™ 3(ϟ) порт.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Максималната скорост за трансфер на данни за всеки порт е 40 Gb/сек.
- Уверете се, че използвате сертифициран кабел тип Thunderbolt™ 3(ϟ). В противен случай, е възможна неправилна работа.
- Thunderbolt™ 3(ϟ) се поддържа от среди като Windows 10 и Mac продукти.
- При продуктите с Mac е възможно при някои функции да не се поддържа препоръчваната разделителна способност.
- Способността за настройка на двойни монитори с помощта на Thunderbolt™ 3(ϟ) и технологията за връзка тип звезда зависи от характеристиките на видеокартата.

Свързване с AV устройства

HDMI връзка

HDMI предава цифрови видео и аудио сигнали от AV устройството към монитора.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Използването на DVI към HDMI / DP (DisplayPort) към HDMI кабел може да доведе до проблеми със съвместимостта.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI. Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване.
- Препоръчани типове HDMI кабел
  - Високоскоростен HDMI®/™ кабел
  - Високоскоростен HDMI®/™ кабел с Ethernet

Свързване на периферни устройства

Връзка с USB устройство

USB портът на продукта функционира като USB хъб.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Препоръчва се да инсталирате всички актуализации за Windows, за да бъде Вашият Windows в актуално състояние, преди да свържете продукта за употреба.
- Периферните устройства се продават отделно.
- Към USB порта можете да свържете клавиатура, мишка или USB устройство.
- Скоростта на зареждане може да бъде различна в зависимост от устройството.



(Продава се отделно)

ВНИМАНИЕ

Предупреждения при работа с USB устройство

- Възможно е USB устройство с инсталирана програма за автоматично разпознаване или използващо собствения си драйвер да не бъде разпознато.
- Някои USB устройства може да не се поддържат или да не работят правилно.
- Препоръчваме да използвате USB хъб или устройство с твърд диск със захранване. (Ако захранването е недостатъчно, е възможно USB устройството да бъде разпознато неправилно)

Случай 1: Thunderbolt™ 3 (ϟ) вход

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

Ако промените настройка на менюто, докато дадено устройство е свързано чрез Thunderbolt™ 3 (ϟ) порта, свързаното към USB порта устройство е възможно да не работи правилно.

[За да използвате Thunderbolt кабел]

Моля, свържете Thunderbolt кабела към компютъра.

За да използвате USB 3.0, свържете Thunderbolt кабела на продукта към компютъра.



[За да използвате USB-C кабел]

Моля, свържете USB-C кабела към компютъра.

За да използвате USB 2.0, свържете USB-C кабела на продукта към компютъра.



Случай 2: HDMI/DP (DisplayPort) вход

Периферните устройства, включени в порта USB IN, могат да бъдат управлявани от компютъра.

[За да използвате USB C-A кабел]

Моля, свържете USB C-A кабела към компютъра.

За да използвате USB 3.0, свържете USB C-A кабела на продукта към компютъра.



(Продава се отделно)

Свързване на слушалки

Свържете периферни устройства към монитора чрез порта за слушалки.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Периферните устройства се продават отделно.
- В зависимост от аудио настройките на компютъра и външното устройство е възможно ограничаване на функциите на слушалките и тонколоната.
- Ако използвате наклонени слушалки, това може да предизвика проблем със свързването на друго външно устройство към монитора. Използвайте прави слушалки.



Наклонени



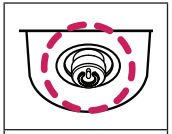
Прави
(Препоръчани)

ПОТРЕБИТЕЛСКИ НАСТРОЙКИ

ЗАБЕЛЕЖКА

- OSD (екранното меню) на монитора може да се различава от показаното в ръководството.

Активиране на главното меню

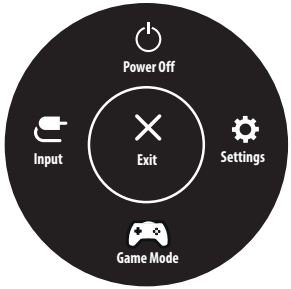


Бутон на джойстика

1 Натиснете бутона на джойстика върху долната страна на монитора.
2 Придвижете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
3 Натиснете джойстика отново, за да излезете от основното меню.

Бутон	Състояние на менюто		Описание
	**Основното меню е деактивирано**		Активира основното меню.
	Основното меню е активирано		Излиза от основното меню. (Задръжте бутона повече от 5 секунди, за да изключите монитора. Можете да изключите монитора по този начин по всяко време, включително при включено екранно извеждане.)
	◄	**Основното меню е деактивирано**	Регулира силата на звука на монитора.
		Основното меню е активирано	Въвежда функциите на [Input].
	►	**Основното меню е деактивирано**	Регулира силата на звука на монитора.
		Основното меню е активирано	Въвежда функциите на [Settings].
	▲	**Основното меню е деактивирано**	Показва информацията на текущия вход.
		Основното меню е активирано	Изключва монитора.
	▼	**Основното меню е деактивирано**	Показва информацията на текущия вход.
		Основното меню е активирано	Въвежда функцията [Game Mode].

Функции на основното меню



Основно меню	Описание
[Input]	Задава режим на въвеждане.
[Power Off]	Изключва монитора.
[Settings]	Конфигурира настройките на екрана.
[Game Mode]	Задава режим на игра за игри.
[Exit]	Излиза от основното меню.

Настройки на меню

1 За да разгледате екранното меню, натиснете бутона на джойстика в долния край на монитора и след това влезте в [Settings].
2 Придвижете джойстика нагоре/надолу и наляво/надясно, за да зададете опциите.
3 За да се върнете към по-горно меню или да настроите други елементи от менюто, преместете джойстика на ◀ или го натиснете (⏻).
4 Ако искате да излезете от менюто на екранния дисплей, движете джойстика ◀, докато излезете.


[Quick Settings]


[Input]


[Picture]


[General]

ЗАБЕЛЕЖКА

- : Вкл.
- : Изкл.

Quick Settings

[Settings] > [Quick Settings]	Описание
[Brightness]	Регулира контраста и яркостта на екрана.
[Contrast]	
[Volume]	Регулира силата на звука. **ЗАБЕЛЕЖКА** • Можете да регулирате звука на [Mute]/[Unmute], като движите бутона на джойстика към ▼ менюто [Volume].

Input

[Settings] > [Input]	Описание	
[Input List]	Избира режим на въвеждане.	
[Aspect Ratio]	Настройва съотношението на екрана.	
	[Full Wide]	Показва видео на широк екран, независимо от входящия видео сигнал.
	[Original]	Показва видео в съответствие със съотношението на входящия видео сигнал.
	ЗАБЕЛЕЖКА • Дисплеят може да изглежда еднакъв за опциите [Full Wide] и [Original] при препоръчителната разделителна способност (3840 x 2160).	
[PBP]	Показва на монитора екраните за два режима на вход.	
[Main/Sub Screen Change]	Превключва между основния екран и подекрана в режим [PBP].	
[Main/Sub Sound Change]	Превключва между звука на основния екран и звука на подекрана в режим [PBP].	

[PBP]

<table>
<tr><th>[Settings] > [Input]</th><th colspan="5">Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="6">[Input List]</td><td colspan="5">Показва на монитора екраните за два режима на вход.</td></tr>
<tr><td>[Main Input List]</td><td colspan="4" rowspan="2">Вижте таблицата по-долу за възможни PBP (Картина до картина) комбинации.</td></tr>
<tr><td>[Sub Input List]</td></tr>
<tr><td colspan="2" rowspan="2">Свързване на PBP</td><td colspan="3">Подекран (Дясно)</td></tr>
<tr><td>HDMI</td><td>DP</td><td>USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡)</td></tr>
<tr><td rowspan="3">Основен екран (Ляво)</td><td>HDMI</td><td>-</td><td>0</td><td>0</td></tr>
<tr><td>DP</td><td>0</td><td>-</td><td>0</td></tr>
<tr><td>USB-C / Thunderbolt™ 3 (⚡)</td><td>0</td><td>0</td><td>-</td></tr>
<tr><td rowspan="5">[Aspect Ratio]</td><td colspan="5">Настройва съотношението на екрана.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">[Main Aspect Ratio]</td><td>[Full Wide]</td><td colspan="3">Показва видеото, за да се побере в PBP екрана, независимо от входящия видео сигнал.</td></tr>
<tr><td>[Original]</td><td colspan="3">Показва видео в съотношението на входящия видео сигнал на PBP екрана.</td></tr>
<tr><td rowspan="2">[Sub Aspect Ratio]</td><td>[Full Wide]</td><td colspan="3">Показва видеото, за да се побере в PBP екрана, независимо от входящия видео сигнал.</td></tr>
<tr><td>[Original]</td><td colspan="3">Показва видео в съотношението на входящия видео сигнал на PBP екрана.</td></tr>
<tr><td>[PBP]</td><td colspan="5">Можете да дезактивирате функцията, която извежда изображения от два режима на вход едновременно на един монитор.</td></tr>
<tr><td>[Main/Sub Screen Change]</td><td colspan="5">Превключва между основния екран и подекрана в режим [PBP].</td></tr>
<tr><td>[Main/Sub Sound Change]</td><td colspan="5">Превключва между звука на основния екран и звука на подекрана в режим [PBP].</td></tr>
</table>

Picture

ЗАБЕЛЕЖКА

- [Picture Mode], който може да бъде зададен, зависи от входящия сигнал.

[[Picture Mode] при SDR(Не HDR) сигнал]

[Settings] > [Picture]	Описание	
[Picture Mode]	[Custom]	Позволява на потребителя да настройва всеки елемент.
	[Vivid]	Увеличава контраста, яркостта и остротата, за да съживи изображенията.
	[HDR Effect]	Оптимизира екрана за висок динамичен обхват.
	[Reader]	Оптимизира екрана за четене на документи. Можете да направите екрана по-яръок от екранното меню.
	[Cinema]	Оптимизира екрана за подобряване на визуалните ефекти на видеоклипа.
	[sRGB]	Стандартна пространственост на RGB цветовете за монитора и принтера.
	[DCI-P3]	Подходящо за гледане на цифрови видеоклипове.
	[FPS]	Този режим е оптимизиран за FPS игри.
	[RTS]	Този режим е оптимизиран за RTS игри.
	[EBU]	Стандартна TV PAL пространственост на цветовете за излъчване.
	[REC709]	Стандартна HDTV пространственост на цветовете за излъчване.
	[SMPTE-C]	Стандартна TV NTSC пространственост на цветовете за излъчване.
	[Color Weakness]	Този режим е за хора, които не могат да различават червено и зелено. Това позволява на потребители с проблеми с цветоусещането лесно да различават двата цвята.
	[Calibration 1]	Регулира до последно калибрирания екран.
	[Calibration 2]	Регулира до предходно калибрирания екран.
	ЗАБЕЛЕЖКА • Ако [Picture Mode] се промени на DP (DisplayPort), екранът може да премигва или да бъде засегната разделителната способност на компютърния екран. • [Calibration 2] : Инсталирането на LG Calibration Studio ще активира това меню.	

[[Picture Mode] при HDR сигнал]

[Settings] > [Picture]	Описание	
[Picture Mode]	[Custom]	Позволява на потребителя да настройва всеки елемент.
	[Vivid]	Екранът е оптимизиран за ярки HDR цветове.
	[Standard]	Екранът е оптимизиран за стандартно HDR.
	[Cinema]	Екранът е оптимизиран за HDR видео.
	[FPS]	Този режим HDR е оптимизиран за FPS игри.
	[RTS]	Този режим HDR е оптимизиран за RTS игри.
	ЗАБЕЛЕЖКА • HDR съдържанието може да не се показва правилно в зависимост от настройките на операционната система Windows 10, моля, проверете настройките за включване/изключване на HDR в Windows. • Когато функцията HDR е включена, качеството на буквите или на картината може да е лошо, в съответствие с характеристиките на видеокартата. • Докато функцията HDR е включена, може да се появи премигване или напукване на екрана при смяна на входа или включване/изключване на монитора, в съответствие с характеристиките на видеокартата.	

<table>
<tr><th>[Settings] > [Picture]</th><th colspan="3">Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="11">[Picture Adjust]</td><td>[Brightness]</td><td colspan="2" rowspan="2">Регулира цветния контраст и яркостта на екрана.</td></tr>
<tr><td>[Contrast]</td></tr>
<tr><td>[Sharpness]</td><td colspan="2">Регулира остротата на екрана.</td></tr>
<tr><td rowspan="5">[SUPER RESOLUTION+]</td><td>[High]</td><td>Оптимизира екрана за кристално чисти изображения. Най-добра за видео и игри с висока разделителна способност.</td></tr>
<tr><td>[Middle]</td><td>Оптимизира екрана за удобно гледане с изображения в средното ниво между ниския и високия режим. Тази опция е най-добра за UCC и SD видео.</td></tr>
<tr><td>[Low]</td><td>Оптимизира екрана за плавни и естествени изображения. Тази опция е най-добра за неподвижни кадри или за изображения с по-малко движение.</td></tr>
<tr><td>[Off]</td><td>Възпроизвежда се в най-често използваната настройка. Деактивира [SUPER RESOLUTION+].</td></tr>
<tr><td colspan="2">ЗАБЕЛЕЖКА
• Тази функция увеличава остротата на картини с ниска резолюция, затова не се препоръчва да я използвате за нормален текст или за икони на работния плот. Това може да доведе до прекомерно висока острота.</td></tr>
<tr><td rowspan="3">[Black Level]</td><td colspan="2">Позволява да настроите степента на изместване (само за HDMI).
• Изместване: в качеството си на критерий за видео сигнала това е възможно най-тъмният цвят, който мониторът може да покаже.</td></tr>
<tr><td>[High]</td><td>Запазва текущото съотношение на контраста на екрана.</td></tr>
<tr><td>[Low]</td><td>Намалява нивата на черното и повишава нивата на бялото от текущото съотношение на контраста на екрана.</td></tr>
<tr><td>[DFC]</td><td colspan="2">Автоматично регулира яркостта според екрана.</td></tr>
<tr><td>[Uniformity]</td><td colspan="2">Регулира еднородността на изображението.
ЗАБЕЛЕЖКА
• Менюто „Еднородност“ се активира само в режим „Персонализиран“. Активирането на „Еднородност“ може да намали общата яркост на изображението.</td></tr>
</table>

[Settings] > [Picture]	Описание		
[Game Adjust]	[Response Time]	Задава време за реакция за показваните снимки според движението на снимката на екрана. При среда с нормални условия е препоръчително да използвате [Fast]. При среда с много движение е препоръчително да използвате [Faster]. Настройването на [Faster] може да причини слепване на изображения.	
		[Faster]	Настройва времето на реакция на По-бързо.
		[Fast]	Настройва времето за реакция на Бързо.
		[Normal]	Настройва времето за реакция на Нормално.
		[Off]	Не използва функцията за подобряване на времето за реакция.
	[FreeSync]	Осигурява плавни и естествени изображения чрез синхронизиране на вертикалната честота на входния сигнал с тази на изходния сигнал. ⚠ **ВНИМАНИЕ** • Поддържан интерфейс: DisplayPort, HDMI • Поддържана видеокарта: Необходима е видеокарта, която поддържа FreeSync на AMD. • Поддържана версия: Не забравяйте да актуализирате видеокартата до най-новия драйвер. • За повече информация и изисквания вижте уебсайта на AMD на адрес *http://www.amd.com/FreeSync*.	
		[Extended]	Активирайте по-широк диапазон от честоти за функцията FreeSync в сравнение с основния режим. Екранът може да премигва по време на игра.
		[Basic]	Активира основен диапазон от честоти за функцията FreeSync.
		[Off]	Изключване на функцията [FreeSync].
	[Black Stabilizer]	Можете да регулирате контраста на черното за по-добра видимост при тъмни сцени. Увеличаването на стойността на [Black Stabilizer] прави по-светли ниските нива на сивото на екрана. (Можете лесно да различите обекти при игра със затъмнен екран.) Намаляването на стойността на [Black Stabilizer] прави по-тъмни областите с ниски нива на сивото и увеличава динамичния контраст на екрана.	

[Settings] > [Picture]	Описание		
[Color Adjust]	[Gamma]	[Mode 1], [Mode 2], [Mode 3]	Колкото по-висока е стойността на гамата, толкова по-тъмно става изображението. По същия начин колкото по-ниска е стойността на гамата, толкова по-светло става изображението.
		[Mode 4]	Ако няма нужда да коригирате настройките на гамата, изберете [Mode 4].
	[Color Temp]	Задайте своя собствена цветна температура.	
		[Custom]	Потребителят може да персонализира червения, зеления и синия цвят.
		[6500K]	Настройва цвета на картината на топлина на цвета с червен оттенък от 6500K.
		[7500K]	Настройва цвета на картината на топлина на цвета от 7500K с настройка на цвета между червено и синьо.
		[9300K]	Настройва цвета на картината на топлина на цвета със син оттенък от 9300K.
		[Manual]	Регулира топлината на цветовете в стъпки от 500K. (Обърнете внимание, че се поддържа 9300K вместо 9500K.)
	[Red], [Green], [Blue]	Можете да персонализирате цвета на картината, като използвате цветовете [Red], [Green] и [Blue].	
	[Six Color]	Отговаря на изискванията за цветовете посредством настройка на оттенъка и наситеността на шестте цвята (червен, зелен, син, циан, магента, жълт) и запазване на настройките.	
		[Hue]	Настройва тона на екрана.
		[Saturation]	Настройва наситеността на цветовете на екрана. Колкото по-ниска е стойността, толкова по-слабо наситени и ярки стават цветовете. Колкото по-висока е стойността, толкова по-наситени и тъмни стават цветовете.
[Picture Reset]	[Do you want to reset your picture settings?]	[Yes]	Връща към настройките по подразбиране.
		[No]	Отмяна на избраното.

General

[Settings] > [General]	Описание	
[Language]	Задава екрана на менюто на желания език.	
[SMART ENERGY SAVING]	Съхранява енергията чрез използване на алгоритъм за компенсиране на осветяването.	
	[High]	Пести енергия, като използва високоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
	[Low]	Пести енергия, като използва високоефективната функция [SMART ENERGY SAVING].
	[Off]	Деактивира функцията.
	ЗАБЕЛЕЖКА • Стойността на данните за икономия на енергия може да се различава в зависимост от панела и доставчиците на панела. • Ако изберете опцията за [SMART ENERGY SAVING] на [High] или [Low], осветеността на монитора става по-висока или по-ниска в зависимост от източника.	
[Power LED]	Когато функцията „LED за захранване“ е включена, тя функционира по следния начин: - Режим Включен: БЯЛО - Спящ режим (Режим на готовност): Бяло мигащо - Режим Изключен: Изкл.	
[Automatic Standby]	Функция, която автоматично изключва монитора, когато по екрана липсва движение за определен период от време. Може да настроите таймер за функцията за автоматично изключване. ([Off], [4H], [6H], и [8H])	
[DisplayPort Version]	Настройте версията на DisplayPort така, че да съответства на тази на свързаното външно устройство. ([1.4], [1.2], и [1.1]) За да използвате HDR функцията, настройте на [1.4].	

<table>
<tr><th>[Settings] > [General]</th><th colspan="4">Описание</th></tr>
<tr><td rowspan="8">[HDMI ULTRA HD Deep Color]</td><td colspan="4">Предоставя по-контрастни изображения, когато уредът е свързан с устройство, поддържащо ULTRA HD дълбок цвят.</td></tr>
<tr><td colspan="4">Поддържан формат 4K@ 60 Hz</td></tr>
<tr><td rowspan="2">Резолюция</td><td rowspan="2">Кадрова честота (Hz)</td><td colspan="2">Дълбочина на цвета / Хроматично семплиране</td></tr>
<tr><td>8 бита</td><td>10 бита</td></tr>
<tr><td rowspan="4">3840 x 2160</td><td rowspan="4">59,94
60,00</td><td colspan="2">YCbCr 4:2:0</td></tr>
<tr><td colspan="2">YCbCr 4:2:2</td></tr>
<tr><td>YCbCr 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td>RGB 4:4:4</td><td>-</td></tr>
<tr><td colspan="4">ЗАБЕЛЕЖКА
• За да използвате [HDMI ULTRA HD Deep Color], включете тази функция с Вкл..
• Възможно е екранът или звукът да не работят правилно, ако свързаното устройство не поддържа функцията Deep Color (Наситен цвят). В такъв случай изключете тази функция с Изкл..</td></tr>
<tr><td>[Local Dimming]</td><td colspan="4">Увеличава максимално съотношението на контраста, като прави светлите зони на екрана по-ярки, а тъмните зони на екрана – по-тъмни.
ЗАБЕЛЕЖКА
• Включването на опцията [Off] може да повиши консумацията на енергия.</td></tr>
<tr><td>[Off]</td><td colspan="3">Деактивира функцията.</td></tr>
<tr><td>[On]</td><td colspan="3">Активира [Local Dimming].</td></tr>
<tr><td>[Auto]</td><td colspan="3">В зависимост от екрана автоматично регулира съотношението на контраста при висок динамичен обхват.</td></tr>
</table>

[Settings] > [General]	Описание		
[Buzzer]	Тази функция ви позволява да задавате звука от Аларма, когато мониторът се включи.		
[OSD Lock]	Тази функция забранява конфигурацията и настройването на менюта.		
[Information]	Ще се покаже следната информация за дисплея: [Serial Number], [Total Power On Time], [Resolution].		
[Reset to Initial Settings]	[Do you want to reset your settings?]	[Yes]	Връща към настройките по подразбиране.
		[No]	Отмяна на нулирането.

ОТСТРАНЯВАНЕ НА НЕИЗПРАВНОСТИ

На екрана не се вижда нищо.	
Включен ли е захранващият кабел на монитора?	• Проверете дали захранващият кабел е правилно включен в контакта.
Включен ли е LED индикаторът на захранването?	• Проверете как е включен захранващият кабел и натиснете бутона на захранването.
Захранването включено ли е и LED индикаторът на захранването показва ли бял цвят?	• Проверете дали свързаният вход е разрешен ([Settings] > [Input]).
Показва ли се съобщението [No Signal]?	• То се показва, когато кабелът за сигнал между компютъра и монитора липсва или е изключен. Проверете кабела и го свържете отново.
Появява ли се съобщението [Out of Range]?	• Този проблем се появява, когато сигналите от компютъра (графичната карта) са извън хоризонталния или вертикалния честотен обхват на монитора. Вижте раздела "Спецификации на продукта" на това ръководство, за да зададете подходящата честота.
Картината на екрана е нестабилна и трепти. / Извежданите на монитора изображения оставят следи.	
Избрали ли сте подходяща разделителна способност?	• Ако избраната разделителна способност е HDMI 1080i 60/50 Hz (interlaced), екранът може да трепти. Променете разделителна способността на 1080p или препоръчаната разделителна способност. • Ако не настроите графичната карта съобразно препоръчителните стойности (оптимални) за разделителната способност, може да се появи размазан текст, затъмнен екран, отрязани места по дисплея или неправилно подравнени области по него. • Методите за настройка може да се различават в зависимост от компютъра или операционната система, а някои разделителни способности може да не са налични в зависимост от работните показатели на графичната карта. Ако това е така, се обърнете към производителя на компютъра или видеокартата за съдействие.
Появява ли се слепване на изображението, след като мониторът се изключи?	• Показването на неподвижно изображение продължително време може да повреди екрана, в резултат на което на екрана да се задържи неподвижно показваното изображение. • За да удължите живота на монитора, използвайте скрийнсейвър.
Забелязвате ли точки по екрана?	• При използване на монитора е възможна появата на пикселизирани точки по екрана (червени, зелени, сини, бели или черни). Това е нормално при LCD екраните. Това не е грешка, нито е свързано с работните характеристики на монитора.
Някои функции са деактивирани.	
Липсват ли някои функции, когато натиснете бутона Меню?	• Екранният дисплей е заключен. Деактивирайте [OSD Lock] в [General].

Виждате ли съобщение "Неразпознат монитор, намерен е Plug and Play (VESA DDC) монитор"?	
Инсталирали ли сте драйвера на монитора?	• Уверете се, че сте инсталирали драйвера на монитора от нашия уебсайт: *http://www.lg.com*. • Непременно проверете дали видеокартата поддържа функцията Plug and Play.
Няма звук от порта за слушалки.	
Показват ли се изображения без звук?	• Уверете се, че връзките на порта за слушалки са направени правилно. • Опитайте да увеличите силата на звука с джойстика. • Задайте аудио изхода на компютъра към монитора, който използвате. (Настройките може да са различни в зависимост от използваната операционна система.)
Разделителна способност 4K не е налична.	
Уверихте ли се, че кабелът е добре свързан?	• Уверете се, че кабелът за сигнал е свързан както трябва. • Препоръчва се да използвате принадлежностите, предоставени с продукта.
Правилно ли са зададени разделителната способност и честотата на обновяване?	• Задайте правилните разделителна способност и честота на обновяване от настройките за разделителна способност на екрана на компютъра или от менюто с опции на плеъра.
Свързаното външно устройство поддържа ли разделителна способност 4K?	• Налично е само на външни устройства, които поддържат разделителна способност 4K. • Проверете дали свързаното външно устройство поддържа разделителна способност 4K.
Активирана ли е функцията за [HDMI ULTRA HD Deep Color]?	• Отворете меню [Settings] > [General] > функцията [HDMI ULTRA HD Deep Color], за да я активирате.

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

Дълбочина на цвета	Поддържане на 8-битови/10-битови цветове.		
Резолюция	Максимална резолюция	3840 x 2160 @ 60 Hz	
	Препоръчителна резолюция	3840 x 2160 @ 60 Hz	
Източници на захранване	Номинална мощност	19,5 V ⎓ 9,0 A	
	Консумация на енергия (Обикновено)	Работен режим: 70 W (Обикновено)* Режим Изключен: ≤ 0,3 W	
AC/DC адаптер	Тип ACC-LATP1, произведен от SHENZHEN HONOR ELECTRONIC CO., LTD Вход: 100-240 V ~50/60 Hz 3,0 A Изходящо: 19,5 V ⎓ 10,8 A		
Условия на околната среда	Работни условия	Температура	0 °C до 40 °C
		Влажност	Под 80 %
	Условия на съхранение	Температура	-20 °C до 60 °C
		Влажност	Под 85 %
Размери	Размер на монитора (ширина x височина x дължина)		
	Със стойка (мм)	718,2 x 598,0 x 231,2	
	Без стойка (мм)	718,2 x 414,3 x 45,1	
Тегло (без опаковката)	Със стойка (кг)	7,3	
	Без стойка (кг)	5,9	

Спецификациите подлежат на промяна без предизвестие.

Символът „~“ означава променлив ток, а символът ⎓ означава постоянен ток.

* Работният режим на консумация на енергия се измерва с изпитателния стандарт на LGE. (Изцяло бяло изображение на екрана, максимална разделителна способност)

* Нивото на консумация на енергия може да варира в зависимост от работните условия и настройките на монитора.

Режим на фабрична поддръжка (Предварително настроен режим, компютър)

DisplayPort/Thunderbolt™ 3/USB-C

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	Само за PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	
3840 x 2160	133,31	60	+/-	Предпочитано време за DP/USB-C/ Thunderbolt™ 3(⚡)

HDMI

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)	Поляритет (H/V)	Забележки
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1024 x 768	48,363	60	-/-	
1280 x 720	45,00	60,00	+/+	
1920 x 1080	66,59	59,93	+/-	
1920 x 2160	133,29	59,99	+/-	Само за PBP
2560 x 1440	88,79	59,95	+/-	
3840 x 2160	65,69	29,98	+/-	Предпочитано време за HDMI1.4, [HDMI ULTRA HD Deep Color] : Изкл.
3840 x 2160	135	60	+/-	Предпочитано време за HDMI2.0, [HDMI ULTRA HD Deep Color] : Вкл.

HDMI време (видео)

Предварително настроен режим	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
480P	31,5	60
720P	45	60
1080P	67,5	60
2160P	135	60



Моделът и серийният номер на продукта се намират на гърба и от едната страна на продукта.
Запишете ги, в случай че някога имате нужда от сервизно обслужване.

Модел

Сериен номер