



Ръководство на потребителя

LG Minibeam

DLP Проектор

Преди да използвате устройството, прочетете внимателно тези инструкции за безопасност.

PW600G
PW800G

ЛИЦЕНЗ

Поддържаните лицензи може да са различни в зависимост от модела. За повече информация относно лицензите посетете www.lg.com.



Произведено по лиценз на Dolby Laboratories. Dolby и символът двойно "D" са регистрирани търговски марки на Dolby Laboratories.



This DivX Certified® device has passed rigorous testing to ensure it plays DivX® video.

To play purchased DivX movies, first register your device at vod.divx.com. Find your registration code in the DivX VOD section of your device setup menu.

DivX Certified® to play DivX® video up to HD 1080p, including premium content.

DivX®, DivX Certified® and associated logos are trademarks of DivX, LLC and are used under license.

Covered by one or more of the following U.S. patents: 7,295,673; 7,460,668; 7,515,710; 7,519,274.



The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

Това устройство отговаря на изискванията за електромагнитна съвместимост за домашни уреди (Клас Б) и е предназначено за домашна употреба. Устройството може да се използва във всички региони.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Показаното изображение може да се различава от вашия проектор.
- OSD (екранното меню) на вашия проектор може леко да се различава от показаното в ръководството.

ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ

Спазвайте инструкциите за безопасност, за да предотвратите потенциална злополука или неизправност на проектора.

- Указанията за безопасност са дадени в две форми – **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ** и **ВНИМАНИЕ**, както е описано по-долу.

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ Неспазването на тези инструкции може да причини сериозни наранявания и дори смърт.

⚠ ВНИМАНИЕ Неспазването на тези инструкции може да причини нараняване или повреда на продукта.

- Прочетете ръководството на потребителя и го съхранявайте.



WARNING / CAUTION

**RISK OF ELECTRIC SHOCK
DO NOT OPEN**



⚡ Светкавицата с връх на стрелка в равностранен триъгълник служи за уведомяване на потребителя за наличието на неизолувано "опасно напрежение" в устройството, което може да разполага с достатъчна сила, за да породи риск от токов удар, който да нарани човек.

⚠ Удивителният знак в равностранен триъгълник служи за информиране на потребителя за наличието на съпътстваща устройството документация с важни инструкции за работата и поддръжката (обслужването).

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ/ВНИМАНИЕ
- ЗА ДА НАМАЛИТЕ РИСКА ОТ ПОЖАР ИЛИ ТОКОВ УДАР, НЕ ИЗЛАГАЙТЕ ТОЗИ УРЕД НА ДЪЖД ИЛИ ВЛАГА.

Прочетете тези инструкции.

Запазете тези инструкции.

Вземайте под внимание всички предупреждения.

Следвайте всички инструкции.

Монтиране в затворени помещения

⚠ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не използвайте проектора на открито и не го излагайте на влага или вода.
 - Тъй като устройството не е водоустойчиво, това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не поставяйте проектора на директна слънчева светлина или близо до топлинни източници като радиатори, огън, печки и т.н.
 - Това може да доведе до пожар.
- Не поставяйте запалими материали като аерозоли в близост до проектора.
 - Това може да доведе до пожар.

- Не позволявайте на деца да се облягат или да се качват върху проектора.
 - Това може да накара проектора да падне, което да причини нараняване или смърт.
- Не монтирайте устройството на място без вентилация (напр. на етажерка или в килер) или върху килим или възглавница.
 - Това може да доведе до пожар поради повишаване на вътрешната температура.
- Не поставяйте продукта в близост до източници на пара, масло или маслени изпарения като овлажнители и кухненски плотове.
 - Неспазването на това изискване може да доведе до пожар, токов удар или корозия.
- Не монтирайте продукта към стена или таван, които са в близост до източници на масло или маслени изпарения.
 - Продуктът може да е повреден и да не работи, което може да доведе до сериозни наранявания.
- Не поставяйте проектора на места, където може да се покрие с прах.
 - Това може да доведе до пожар.
- Не използвайте проектора на влажни места като бани, където може да се намокри.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не позволявайте покривка за маса или перде да блокират вентилационния отвор.
 - Това може да доведе до пожар поради повишаване на вътрешната температура.
- Осигурете добро проветряване около проектора. Разстоянието между проектора и стената трябва да е поне 30 cm.
 - Това ще предотврати пожар поради повишаване на вътрешната температура.

 ВНИМАНИЕ

- Когато монтирате проектора на маса или рафт, внимавайте да не го поставяте в близост до краищата.
 - Проекторът може да падне поради проблем със стабилността, което може да доведе до нараняване или повреда на устройството. Уверете се, че използвате шкафа или стойката за проектора, които му пасват.
- Когато местите проектора, се уверете, че сте го изключили и сте отстранили щепсела и кабелите.
 - Захранващият кабел може да бъде повреден, което да доведе до пожар или токов удар.
- Не поставяйте проектора върху неустойчива или вибрираща повърхност, например клатеща се платформа или повърхност под наклон.
 - Така може да падне и да нарани някого.
- Внимавайте да не преобърнете проектора, докато свързвате външни устройства с него.
 - Това може да причини нараняване или да повреди проектора.

Захранване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Съединителят на устройството се използва като устройство за прекъсване на връзката.
 - Уверете се, че устройството е инсталирано в близост до стенния контакт, в който е включено, и че контактът е лесно достъпен.
- Трябва да бъде свързан заземяващ кабел.
 - Уверете се, че сте свързали заземяващия кабел, за да избегнете токов удар. Ако не е възможно да заземите уреда, обърнете се към квалифициран електротехник, който да монтира отделен автоматичен изключвател. Не опитвайте да заземите проектора, като го свържете с телефонни кабели, гръмоотводи или тръби за газ.
- Щепселът трябва да се вкара докрай в контакта.
 - Неустойчивата връзка може да причини пожар.
- Не поставяйте тежки предмети върху захранващия кабел.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Никога не пипайте щепсела с мокри ръце.
 - Това може да доведе до токов удар.
- Не включвайте твърде много устройства в един контакт с повече от едно гнездо.
 - Това може да доведе до пожар поради прегряване на контакта.
- Поддържайте АС адаптера, щепсела и използвания електрически контакт чисти, без натрупване на прах и други материали.

– Това може да доведе до пожар.

- Ако има пушек или миризма на изгоряло от проектора или АС адаптера, незабавно спрете употребата на продукта. Изключете захранващия кабел от контакта и се свържете с центъра за обслужване на клиенти.
 - Това може да доведе до пожар.
- За да изключите електричеството, извадете щепсела, който трябва да е разположен така, че да е с лесен достъп за употреба.

ВНИМАНИЕ

- Винаги хващайте щепсела за премахване на АС адаптера или захранващия кабел.
 - В противен случай това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Пазете захранващия кабел на АС адаптера от продължително прегъване.
 - Ако бъде прекомерно прегънат за продължителен период от време, захранващият кабел може да се повреди отвътре. Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Уверете се, че захранващият кабел и щепсел не са повредени, видоизменени, силно огнати, усукани, издърпани, притиснати или нагreti. Не използвайте устройството, ако електрическият контакт е хлабав.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Пазете захранващия кабел далеч от нагревателни уреди.
 - Предпазната обвивка на кабела може да се стопи, което да доведе до пожар или токов удар.

- Поставете проектора на място, където хората няма да се спъват в него или да настъпват захранващия кабел, за да предпазите кабела и щепсела от повреда.
– Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не включвайте или изключвайте проектора, като издърпвате щепсела или го изключвате от стенния контакт. (Не използвайте захранващия кабел вместо ключ.)
– Това може да доведе до токов удар или да повреди устройството.
- Не поставяйте електрически проводници от задния край на стенния контакт, докато щепселът е включен в стенния контакт. Освен това не докосвайте щепсела непосредствено след като сте го изключили от стенния контакт.
– Това може да доведе до токов удар.
- Използвайте само официалния захранващ кабел, предоставен от LG Electronics. Не използвайте никакви други захранващи кабели.
– Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Ако вода или други чужди материали са навлезли в АС адаптера, захранващия кабел или вътрешността на проектора, изключете проектора чрез натискане на бутона на захранването. Изключете всички кабели, след което се свържете с центъра за обслужване на клиенти.
– Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Повърхността на АС адаптера е гореща. Дръжте АС адаптера далеч от малки деца и избягвайте да го докосвате, докато работи.
- Никога не разглобявайте устройствата за електрозахранване (АС адаптер/захранващ кабел и т.н.).
– Това може да повреди захранващия кабел и да доведе до пожар или токов удар.
- Свържете АС адаптера и захранващия кабел стабилно.
– В противен случай продуктът може да се повреди или да възникне пожар.
- Не поставяйте тежки предмети и не оказвайте натиск върху захранващия кабел и АС адаптера и избягвайте причиняване на повреда.
– Това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Винаги използвайте предоставения АС адаптер или АС адаптери, одобрени и сертифицирани от LG Electronics.
– Всеки друг свързан АС адаптер може да доведе до трептене на екрана.

Когато се използва

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Не поставяйте нищо, което съдържа течности, върху проектора, като например вази, саксии, чаши, козметика, лекарства или украси, свежи и т.н.
– Това може да доведе до пожар или токов удар или да причини нараняване поради падане.
- В случай на силен удар или ако корпусът на проектора се повреди, изключете го, извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с упълномощен сервизен център.
– Това може да доведе до токов удар.

- Не поставяйте в проектора метални предмети, като например монети, фиби за коса или метални парчета, нито запалими материали от типа на хартия или кибритени клечки.
 - Това ще предотврати токов удар или пожар.
 - Уверете се, че батериите не биват погълнати от дете, когато сменят старите батерии на дистанционното управление с нови. Дръжте ги далеч от достъпа на малки деца.
 - Ако батерия бъде погълната от дете, веднага се консултирайте с лекар.
 - Никога не отваряйте капците на проектора.
 - Има голям риск от токов удар.
 - Не гледайте директно в обектива, когато проекторът работи.
 - Силната светлина може да навреди на очите ви.
 - Когато лампата е включена или е току-що изключена, избягвайте да докосвате вентилационния отвор или лампата, защото са силно нагорещени.
 - Ако възникне изтичане на газ в стаята, където се намира проекторът, не докосвайте проектора или електрическия контакт. Отворете прозорците, за да се проветри.
 - Възникнали искри могат да причинят пожар или изгаряния.
 - При светкавици изключвайте захранващия кабел от електрическия контакт.
 - Това ще предотврати удар или повреда на проектора.
 - Не използвайте проектора в близост до електронни устройства, които генерират силно магнитно поле.
 - Дръжте полиетиленовото фолио, с което е опакован проектора, далеч от деца.
 - В противен случай може да причини задушаване.
 - Не оставяйте ръцете си върху проектора продължително време, докато е включен.
 - Когато играете игра, свързвайки конзола за игра към проектор, препоръчително е да поддържате разстояние над четири пъти по-голямо от дължината на диагонала на екрана.
 - Проверете дали свързващият кабел е достатъчно дълъг. В противен случай устройството може да падне и да причини нараняване или повреда на продукта.
 - Не поставяйте проектора или дистанционното му управление с батерия в среда с прекомерно висока температура.
 - Това може да доведе до пожар.
 - Не използвайте 3D очила, ако не гледате в 3D формат.
-  ВНИМАНИЕ**
- Не поставяйте тежки предмети върху проектора.
 - Възможно е да паднат и да причинят нараняване.
 - Внимавайте обективът да не бъде ударен по време на транспортиране.
 - Не пипайте обектива на проектора.
 - Обективът може да е повреден.
 - Не използвайте никакви остри предмети като нож или чук върху проектора, защото това ще повреди корпуса.

- В случай че на екрана не се извежда никакво изображение или не се чува звук, преустановете използването на проектора. Изключете проектора, извадете захранващия кабел от контакта и се свържете с нашия сервизен център.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Не изпускайте нищо върху проектора и не позволявайте нещо да го удари.
 - Това може да доведе до повреда на проектора или нараняване.
- Препоръчително е да поддържате разстояние от повече от 5-7 пъти дължината на диагонала на екрана.
 - Ако гледате продължително време към екрана отблизо, зрението ви може да се влоши.
- Не препречвайте пътя на светлинния лъч, излъчван от проектора, като използвате книга или друг предмет.
 - Прекалено дългото излагане на проекторния лъч може да доведе до пожар. Освен това обективът може да прегрее и да бъде повреден от отразяващата се топлина.
- Не пускайте проектора при настроена висока сила на звука.
 - Силният звук може да навреди на слуха.
- Не използвайте електрически уреди с високо напрежение близо до проектора (например уреди против комари). В противен случай устройството може да се повреди.

Почистване

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Когато почиствате проектора, не го пръскайте с вода. Внимавайте да не навлезе вода в проектора.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Ако от проектора започне да се отделя дим или необичайна миризма или някакъв предмет падне върху него, изключете го и извадете щепсела от електрическия контакт и се свържете с нашия сервизен център.
 - В противен случай това може да доведе до пожар или токов удар.
- Използвайте аерозолен спрей, мека кърпа или памучен тампон, навлажнен с почистващ препарат за обективи или алкохол за премахване на прах или петна по проекционния обектив.

ВНИМАНИЕ

- Веднъж годишно се обръщайте към търговеца, от когото сте закупили проектора, или към наш сервизен център за почистване на вътрешните компоненти на проектора.
 - Ако не почиствате проектора продължителен период от време, ще се натрупа прах, което може да доведе до пожар или повреда на проектора.

- Когато почиствате пластмасовите части, като например корпуса на проектора, първо изключете захранващия кабел и почистете с мека кърпа. Не пръскайте с вода и не бършете с мокра кърпа. Никога не използвайте препарат за стъкло, автомобилни или промишлени полиращи препарати, абразивни материали, вакса, бензен или спирт, които могат да повредят проектора.
 - Това може да доведе до пожар, токов удар или да причини повреда на продукта (деформация и корозия).
- Преди да почиствате устройството, извадете щепсела от контакта.
 - В противен случай това може да доведе до токов удар.
- Проекторът може да бъде разглобяван или модифициран само от квалифициран техник. За извършване на проверка, настройка или ремонт се обърнете към търговеца, от който сте закупили проектора, или към нашия сервизен център.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Необходима е подходяща вентилация, не блокирайте въздушния поток около уреда. Това може да доведе до поражения и вътрешно прегряване.
- За да се избегне повреда на лампата, уредът трябва да остане включен в контакта приблизително 3 минути след изключване на захранването, за да се позволи правилно охлаждане (не е приложимо за LED модели).
- Не докосвайте обектива; това може да причини изгаряния или повреди по обектива. Обективът и уредът може да са ГОРЕЩИ по време на и непосредствено след употреба. Бъдете внимателни при работа с уреда, като го оставяте да се охлади достатъчно.
- Използвайте само заземен електрически контакт.
- Не покривайте и не поставяйте нищо в изпускателните отвори.
 - Това може да доведе до пожар или токов удар.
- Следвайте всички насоки за поддръжка за оптимална употреба; обслужвайте само в упълномощен сервизен център.
- Лампата съдържа живак и затова трябва да се изхвърля според местните, областните и държавните закони (не е приложимо за LED модели).

Други

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Някои потребители може да получат припадъци или други необичайни симптоми, когато са изложени на мигаща светлина или конкретни модели от видео игра.
- Когато излизате, поставяйте проектора на място, недостъпно за животни, и изваждайте захранващия щепсел от стенния контакт.
 - Използването на повреден захранващ кабел може да доведе до късо съединение или пожар.
- Не използвайте проектора близо до много прецизни електронни устройства или такива, които пренасят слаб радиосигнал.
 - Това може да окаже влияние върху работата на устройството, като причини инцидент.

- Дръжте батериите и дистанционното далеч от деца.
 - Това ще предотврати нараняване или повреда на продукта.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Не използвайте и не съхранявайте проектора навън за продължително време.
- Уверете се, че сте изключили проектора, ако няма да го ползвате за дълъг период от време.
 - Ако се натрупа прах, е възможно да възникне пожар или токов удар поради прегряване, запалване или лоша изолация.
- Използвайте само определения тип батерии.
 - Ако батериите се пръснат или изтекат, това може да доведе до повреда или нараняване.
- Непременно използвайте резервна батерия от същия тип.
(Тип батерия: CR2032 / 3 V)
 - В случай че не бъде осъществен контакт с батерията, тя може да се изтощи бързо или дистанционното управление може да не работи правилно.
- Батерията е с литиевойонен състав, затова бъдете внимателни с нея.
 - Може да възникне експлозия или пожар.
- Изхвърляйте използваните батерии по подходящ начин.
 - Може да възникне експлозия или пожар. Правилният начин за изхвърляне на продукта може да е различен в зависимост от страната или района, в който живеете. Изхвърляйте батерията според инструкциите.
- Не изхвърляйте и не разглобявайте батерията.
 - Това може да причини пожар или експлозия поради повреда на батерията.
- Съхранявайте батериите далеч от метални предмети от типа на ключове и кламери.
 - Прекомерното електрическо напрежение може да причини рязко повишаване на температурата, което да доведе до възникване на пожар или изгаряния.
- Не съхранявайте батериите в близост до топлинен източник, например нагревател.
 - Това може да причини пожар или да повреди продукта.
- Не съхранявайте батериите при температури над 60 °C или в условия на висока влажност.
 - Може да възникне експлозия или пожар.
- Уверете се, че батерията е свързана правилно.
 - Това предотвратява експлозия или пожар.
- Използването на погрешен тип резервна батерия може да причини пожар.

Рискова група 2

ВНИМАНИЕ: От този продукт може да бъде излъчена потенциално опасна оптична радиация. Не гледайте продължително в работещата лампа. Може да е вредно за очите.

СЪДЪРЖАНИЕ

ЛИЦЕНЗ	2	ЗАБАВЛЕНИЕ	30
ИНСТРУКЦИИ ЗА БЕЗОПАСНОСТ	3	Използване на SCREEN SHARE	30
ПОДГОТОВКА	13	МОЯ МЕДИЯ	31
Акcesoари	13	Преди да започнете	31
Допълнителни екстри	14	- Свързване на USB устройство	31
Части и компоненти	15	- Премахване на USB устройство	31
Използване на джойстик бутона	17	За да използвате Моя медия	33
- Основни функции	17	- Гледане на видеоклиповете	36
- Настройване на менюто	17	- Преглед на снимките	41
Индикатори за статус на проектора	18	- Слушане на музика	44
Монтаж	19	- Преглед на файлове	46
- Предпазни мерки при монтиране	19	3D ФУНКЦИЯ	48
- Разстояние на проектиране според размера на екрана	20	По време на гледане в 3D режим	48
- Как да монтирате проектора на статив	21	Необходими условия при гледане на 3D изображения	51
- Защитна система Kensington	21	- Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)	53
- Внимание при използването на калъф	22	Гледане на 3D изображения	53
ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ	23	ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ	54
ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА	25	НАСТРОЙКИ	54
Проектор за гледане	25	Настройки на КАРТИНАТА	55
- Включване на проектора	25	Настройки на ЗВУКА	60
- Фокус на екранното изображение	26	Настройки на ВРЕМЕ	61
- Проектор за гледане	26	Настройки на БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ	62
Допълнителни опции	27	ИНФОРМАЦИЯ	63
- Регулиране на съотношението	27	Настройки на ОПЦИЯ 1	64
- Използване на функцията Крайъгълен камък	27	Настройки на ОПЦИЯ 2	65
- Смяна на входящо устройство	28		
- Функция за празно изображение	29		
Използване на менюто за бърз достъп	29		

УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ 67

Свързване с HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства	68
- HDMI връзка	68
- HDMI към DVI връзка	68
- AV свързване	69
- Свързване на компонент	69
Свързване с компютър	70
- HDMI връзка	70
- HDMI към DVI връзка	70
- RGB свързване	71
Свързване с лаптоп	72
- HDMI връзка	72
Свързване към слушалки	73
Използване на огледалната функция на мобилен телефон	74
- MHL/Slimport връзка	74

ПОДДРЪЖКА 75

Почистване	75
- Почистване на обектива	75
- Почистване на корпуса на проектора	75

СПЕЦИФИКАЦИИ 76

ПОДГОТОВКА

Акcesoари

Включените в комплекта акcesoари са показани по-долу.

Картините може да се различават от тези на вашето устройство.

Акcesoарите подлежат на промяна без предизвестие.

Възможно е да бъдат добавяни нови или да бъдат премахвани стари такива.



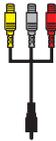
Дистанционно управление,
Литиева батерия
(CR2032 / 3 V)



Ръководство на
потребителя



AC-DC адаптер



Композитен кабел



Захранващ кабел

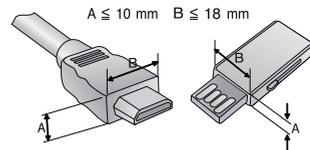


Калъф
(Само за PW800G)



Калъф
(Само за PW600G)

- Когато свързвате HDMI или USB кабел или свързвате USB флаш устройство към HDMI или USB порта, използвайте устройство със широчина 18 mm или по-малко или височина 10 mm или по-малко. Ако USB кабелът или USB флаш устройството не пасват на USB портовете на проектора, използвайте удължителен кабел, който поддържа USB 2.0.
- Използвайте сертифициран кабел с логото на HDMI върху него.
- Ако не използвате сертифициран HDMI кабел, е възможно екранът да не се показва или да възникне грешка при свързване. (Препоръчани типове HDMI кабел)
 - Високоскоростен HDMI^{®/™} кабел
 - Високоскоростен HDMI^{®/™} кабел с Ethernet



Допълнителни екстри

За да закупите аксесоари по избор, посетете магазин за електроника, онлайн магазин или се свържете с магазина за продажби на дребно, от който сте закупили устройството. Допълнителните аксесоари подлежат на промяна без предизвестие.



Проекционен екран



Статив



HDMI кабел



Видео кабел



Аудио кабел



3D очила
(DLP-LINK или DLP-Ready типове кабели)



RGB към компонентен кабел



Компонентен кабел



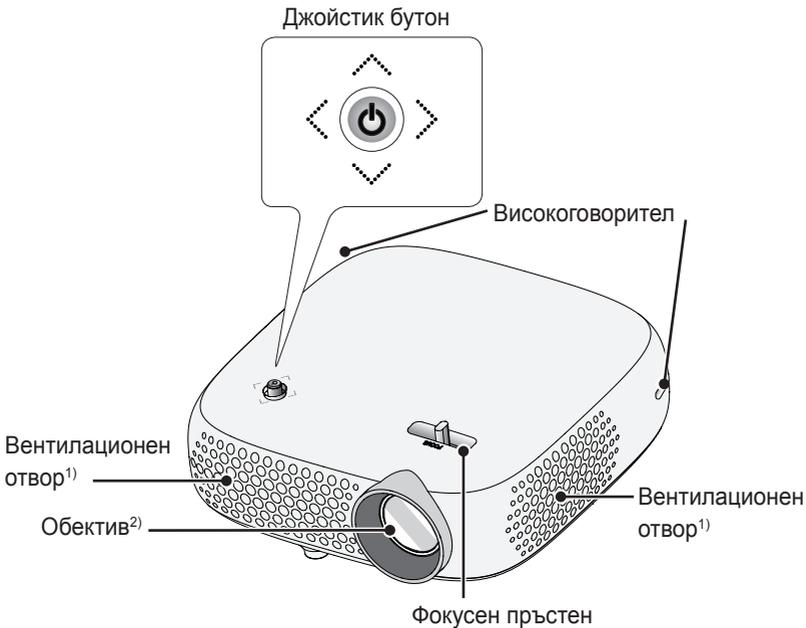
MHL или Slimport кабел



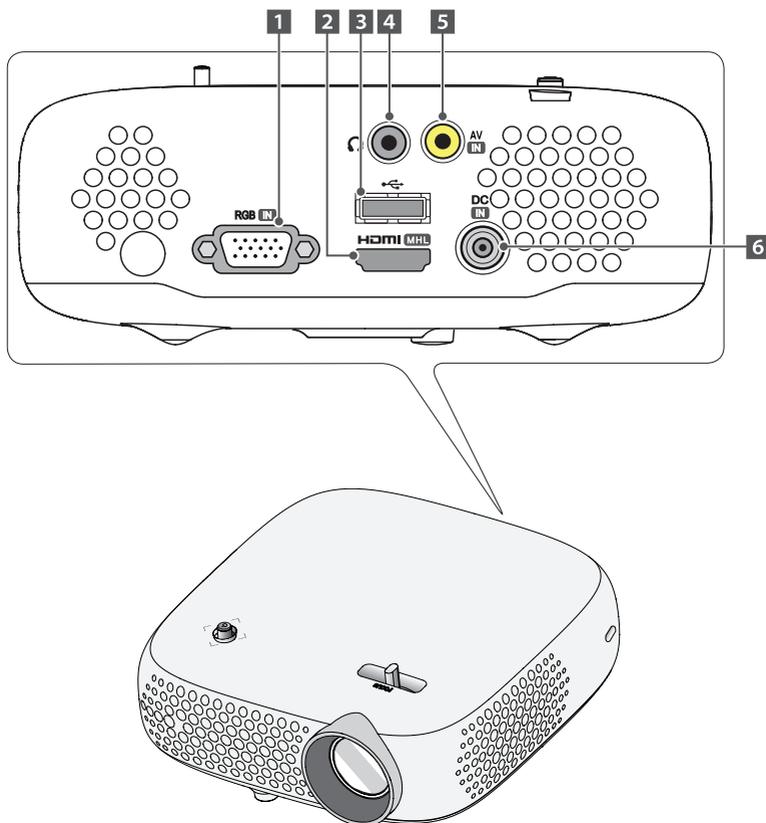
Компютърен кабел

Части и компоненти

Проекторът е произведен с много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.



- 1) Заради високата температура не се приближавайте до областта около вентилационния отвор.
- 2) Не докосвайте обектива, докато проекторът работи. Обективът може да е повреден.



1 RGB IN порт

2 HDMI MHL Порт

3 USB порт

4 (Порт за слушалки)

5 AV IN порт

6 DC IN порт

Използване на джойстик бутона

Можете да управлявате проектора чрез натискане на бутона или преместване на джойстика наляво, надясно, нагоре или надолу.

Основни функции

	Включване на захранването	Когато проекторът е изключен, поставете пръста си върху джойстик бутона, натиснете го веднъж и го пуснете.
	Изключване на захранването	Когато проекторът е включен, поставете пръста си върху джойстик бутона, натиснете го веднъж за няколко секунди и го пуснете. (Но, ако на екрана е наличен бутон Меню, натискането и задържането на джойстик бутона ще ви позволи да излезете от Меню.)
	Управление на силата на звука	Ако поставите пръста си върху джойстик бутона и го движите наляво или надясно, можете да регулирате желаното ниво на звука.
	Нагоре/надолу/наляво/надясно	Ако преместите джойстика нагоре, надолу, наляво или надясно, можете да придвижите показалеца за избор на елементите от менюто.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато пръстът ви е върху джойстик бутона и го движите нагоре, надолу, наляво или надясно, внимавайте да не натиснете джойстик бутона. Ако натиснете бутона, докато движите джойстика, управлението на силата на звука може да не проработи, а показалецът може да не се мести.

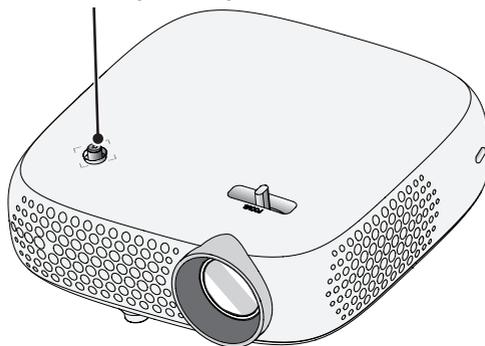
Настройване на менюто

Когато проекторът е включен, натиснете веднъж джойстик бутона. Можете да регулирате елементите на менюто (🔌, 📺, ✕, ⚙️) чрез преместване на джойстик бутона наляво, надясно, нагоре или надолу. Отидете до желания елемент от менюто и натиснете джойстик бутона веднъж за избор.

		Проекторът е изключен	Изключва захранването.
		Списък на входовете	Сменя входния източник.
		Затваряне	Изчиства всичко на екрана и връща режима на гледане на проектора.
		Настройки	Показва менюто Настройки.

Индикатори за статус на проектора

LED индикатор на захранването



LED индикатор на захранването	
Червено	Режим на готовност на захранването
Изкл.	Проекторът работи с включено захранване.

Монтаж

Предпазни мерки при монтиране

- Поставете проектора на място с добра вентилация.
- За да предотвратите образуване на вътрешна топлина, поставете проектора на място с добра вентилация.
Не поставяйте нищо в близост до проектора, тъй като това може да блокира вентилационните отвори. Ако вентилационните отвори са блокирани, вътрешната температура ще се повиши.



- Не поставяйте проектора на килим или постелка. Ако вентилационният отвор е отгоре, използвайте проектора върху твърда равна повърхност и се уверете, че вентилационният отвор не е блокиран.



- Непременно внимавайте да не допуснете навлизане в проектора на чужди предмети, например хартия.



- Оставете достатъчно разстояние (30 cm или повече) около проектора.

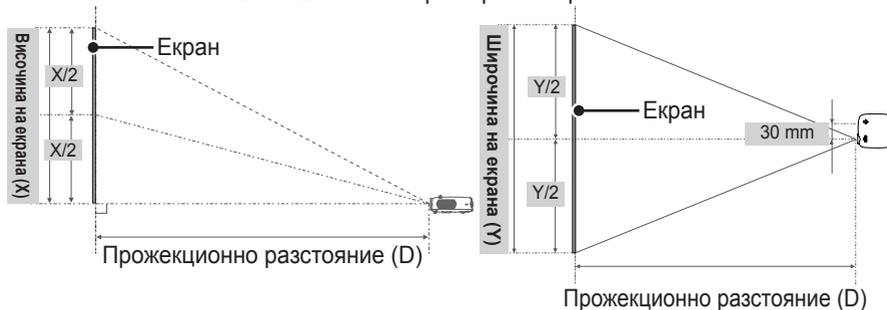


- Не поставяйте проектора в гореща или влажна среда.
 - Не поставяйте проектора в гореща, студена или влажна среда.
- Не поставяйте проектора на място, където лесно може да привлече прах.
 - Това може да доведе до пожар.
- Никога не отваряйте капачите на проектора. Има голям риск от токов удар.
- Проекторът е произведен с много прецизна технология. Въпреки това може да забележите миниатюрни черни точки и/или ярки точки (червени, сини или зелени), които непрестанно се появяват на екрана на проектора. Това е нормален резултат от производствения процес и не винаги означава неизправност.
- Дистанционното управление може да не работи в среда, където има монтирана лампа с електронен баласт или се използва трилентова флуоресцентна лампа. За да осигурите нормална работа на дистанционното управление, сменете лампата с международно стандартизирана лампа.

Разстояние на проектиране според размера на екрана

- 1** Поставете проектора на твърда хоризонтална повърхност заедно с компютъра или аудио-/видеоизточника.
- 2** Поставете проектора на подходящо разстояние от екрана. Разстоянието между проектора и екрана определя действителния размер на изображението.
- 3** Позиционирайте проектора така, че обективът да е под прав ъгъл спрямо екрана. Ако обективът не е под прав ъгъл спрямо екрана, проектираното изображение ще бъде изкривено. За да оправите изкривяването, използвайте функцията Крайъгълен камък. (вж. страница 27.)
- 4** Свържете захранващия кабел на проектора и свързаните устройства към стенен контакт.

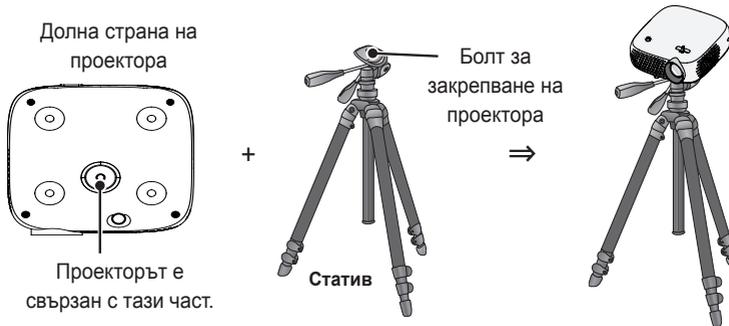
Съотношение на горно проектиране: 100 %



Екран 16:10			
Размер на екрана (mm)	Ширина на екрана (Y) (mm)	Височина на екрана (X) (mm)	Проекционно разстояние (D) (mm)
635	538	337	803
762	646	404	966
889	754	471	1130
1016	861	539	1293
1143	969	606	1456
1270	1077	673	1619
1397	1185	741	1783
1524	1292	808	1946
1651	1400	875	2109
1778	1508	943	2272
1905	1615	1010	2436
2032	1723	1077	2599
2159	1831	1145	2762
2286	1938	1212	2925
2413	2046	1279	3089
2540	2154	1347	3252

Как да монтирате проектора на статив

- Може да монтирате проектора, като използвате статив за фотоапарат. Както е показано по-долу, на статива можете да поставите проектора вместо фотоапарат.
- Докато застопорявате статива, е препоръчително да използвате заключващ болт със стандартен размер 4,5 mm или по-малко. Максимално допустимият размер на заключващия болт е 5,5 mm.
(Ако е по-дълъг от максимално допустимият размер, може да повреди проектора.)

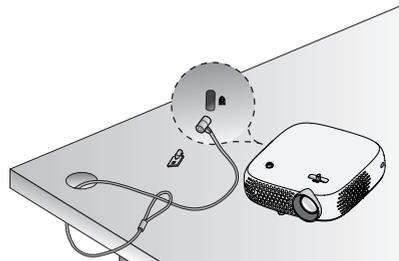


ВНИМАНИЕ

- Ако използвате статив, внимавайте да не прилагате външна сила към него. Това може да повреди проектора.
- Не поставяйте статива на нестабилна повърхност.
- Уверете се, че използвате статив с максимална товароносимост 3 kg или повече.
- За безопасното използване на проектора поставете краката на статива така, че да са широки и стабилни доколкото е възможно и се уверете, че проекторът е здраво закрепен към статива.

Защитна система Kensington

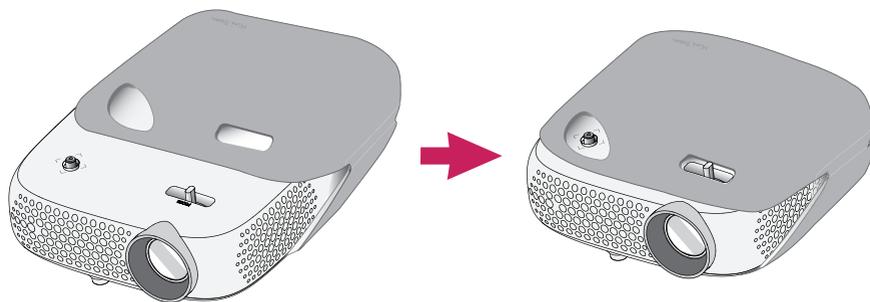
- Този проектор има стандартен защитен конектор Kensington. Свържете кабела на защитната система Kensington, както е показано по-долу.
- За подробна информация относно инсталацията и употребата на защитната система Kensington, вижте ръководството на потребителя към защитната система Kensington.
- Защитната система Kensington е допълнителна принадлежност по избор.
- Какво представлява Kensington?
Kensington е компания, която предлага системи за защита за лаптопи и други електронни устройства.
Уеб сайт: <http://www.kensington.com>



Внимание при използването на калъф

* Налично само за модел PW800G.

Целта на предоставения калъф е да защитава външните части на продукта. Поставете продукта в калъфа откъм задната му страна, както е показано.

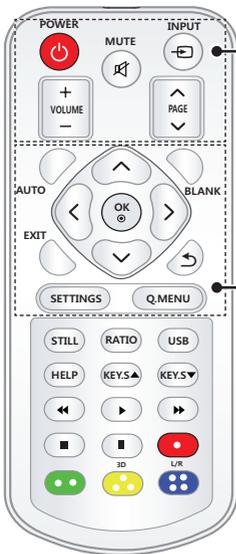
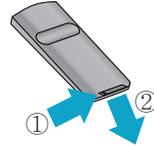


ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато използвате продукта с калъфа за продължителен период от време, частите, изложени на директна слънчева светлина, могат да променят цвета си.
- Когато използвате продукта с калъфа силата на звука от вградените високоговорители може да е по-ниска.

ДИСТАНЦИОННО УПРАВЛЕНИЕ

Отворете капачето на гърба на дистанционното управление и поставете батериите, както е описано в ⊕⊖ инструкциите. Използвайте нови батерии.



POWER

Включва или изключва проектора.

MUTE

Изключва звука на проектора.

INPUT

Сменя входния източник.

VOLUME +, -

Регулира силата на звука.

PAGE ^, v

Преминава на предишната/следващата страница.

AUTO

Автоматично настройва изображението от RGB входа.

Бутони нагоре/надолу/ляво/дясно

Задава функцията или премества курсора.

OK

Показва текущия режим и записва промените в настройките.

BLANK

Екранът остава празен.

EXIT

Излиза от менюто.

↶

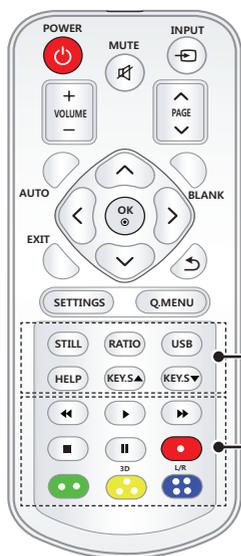
Връща се на предишния екран.

SETTINGS

Показва или скрива менюто Настройки.

Q.MENU

Можете лесно да промените настройките.

**STILL**

Движещото се изображение се фиксира. (Функцията е достъпна във всеки режим, различен от USB режим)

RATIO

Променя съотношението на екрана чрез натискане на бутона.

USB

Вход в USB режим.

HELP

Активира самодиагностиката.

KEYS ▲, ▼

Настройва функцията Крайъгълен камък.

Бутони за управление на възпроизвеждането

Управлява възпроизвеждането на **МОЯ МЕДИЯ**.

Цветни бутони

Задават детайлни настройки или жест за всяко меню.

3D

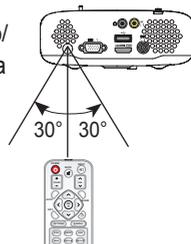
Показва 3D изображения.

L/R

Сменя ляво и дясно в 3D режим.

**ЗАБЕЛЕЖКА**

- Когато използвате дистанционното управление, оптималният работен обхват е 6 метра или по-малко (вляво/вдясно) и в рамките на дъга от 30 градуса на ИЧ приемника на дистанционното управление.
- Ако има включени кабели към задния порт, оптималният работен обхват е 3 метра или по-малко (ляво/дясно) и в рамките на извивка под 30 градуса спрямо ИЧ приемник.
- За да осигурите безпроблемна работа, не блокирайте пътя на ИЧ приемник.
- Когато носите дистанционното управление в чантата за носене, уверете се, че бутоните на дистанционното управление няма да бъдат натиснати неволно от проектора, кабелите, документите или други аксесоари в чантата. В противен случай това може значително да скъси живота на батерията.



ИЗПОЛЗВАНЕ НА ПРОЕКТОРА

Проектор за гледане

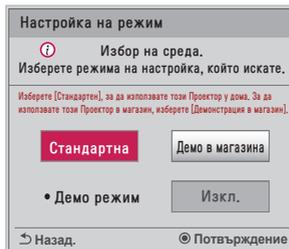
Включване на проектора

Менюто, показано в това ръководство, е примерно и цели да помогне на потребителите да разберат как да работят с устройството, затова е възможно то да изглежда различно от действителното.

- 1 Включете захранващия кабел правилно.
- 2 След като изчакате малко, натиснете бутона **POWER** на дистанционно управление или джойстик бутона.
- 3 На екрана за избор на езика посочете език.



- 4 От екрана **Настройка на режим** изберете желаната настройка на режим.



* **Демо в магазина** се използва при показване на продукта в магазина. Режимът на картината автоматично се нулира след определен период от време. Можете да изберете **Стандартна** при използване на продукта у дома.

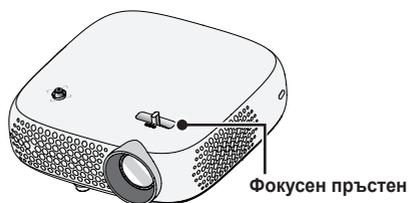
- 5 Изберете входящ сигнал чрез бутона **INPUT** на дистанционното управление.

Фокус на екранното изображение

Когато на екрана се появи изображение, проверете дали е фокусирано и дали се помества правилно на екрана.

Регулирайте фокуса на изображението чрез въртене на фокусния пръстен наляво или надясно.

Уверете се, че продуктът не се движи, докато настройвате фокуса.



Проектор за гледане

- 1** За да включите проектора, когато е в режим на готовност, натиснете бутона **POWER**.
- 2** Натиснете бутона **INPUT** и изберете желаните входни сигнали.
- 3** Докато гледате, можете да управлявате проектора от следните бутони.

Бутон	Описание
VOLUME +, -	Регулира силата на звука.
MUTE 🔇	Изключва всички звуци.
Q.MENU	Дава достъп до менюто за бърз достъп. (вж. страница 29.)
RATIO	Преоразмерява изображение.
KEY.S ▲, ▼	Настройва Крайъгълен камък. (вж. страница 27.)

- 4** За да изключите проектора, натиснете бутона **POWER**.

Допълнителни опции

Регулиране на съотношението

- Преоразмерете изображението, за да го видите в оптималните му размери, като натиснете **RATIO**, докато използвате проектора.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Наличният размер на картината може да се различава в зависимост от входния сигнал.
- Можете да използвате и бутона **Q.MENU** или бутона **SETTINGS**.

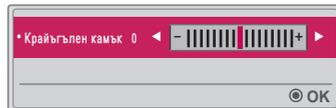
Меню	Описание
16:9	Преоразмерява изображения до съотношение 16:9.
Цял екран	Задава режима на цял екран независимо от съотношението.
Just scan	Видеоизображенията се показват в оригиналния им размер, без да се губят части по края на изображението. <ul style="list-style-type: none"> • Ако изберете Just scan, може да възникнат шумове в изображенията в един или няколко краища на екрана.
Оригинална	Изображенията се показват със същото съотношение като това на първоначалното изображение.
4:3	Преоразмеряват изображенията в предишния стандарт 4:3.
Увеличаване	Изображението се преоразмерява така, че да се побере в ширината на екрана. Възможно е най-горната и най-долната част на изображението да са отрязани. Натиснете бутона < или >, за да увеличите или намалите изображението. Натиснете бутона ^ или v, за да преместите изображението.

Меню	Описание
Увелич. (кино) 1	Изображението се форматира до кинематографско съотношение, 2.35:1. Обхватът е от 1 до 16. Натиснете бутона < или >, за да увеличите или намалите изображението. Натиснете бутона ^ или v, за да преместите изображението. <ul style="list-style-type: none"> • Ако уголемите или смалите изображението, то може да се изкриви.

Използване на функцията Крайъгълен камък

За да се избегне трапецовидната форма на изображението върху екрана, функцията **Крайъгълен камък** регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.

Тъй като функцията **Крайъгълен камък** може да доведе до понижено качество на изображението, използвайте я само когато не е възможно да настроите проектора на оптимален ъгъл.



- 1 Натиснете бутона **KEY.S ▲** или **KEY.S ▼** за настройване на картината.
 - **Крайъгълен камък** може да се регулира от **-40** до **40**.
- 2 Натиснете бутона **OK**, когато приключите.

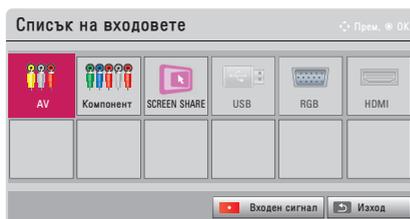
Смяна на входящо устройство

За избор на външен вход

Избира външен вход.

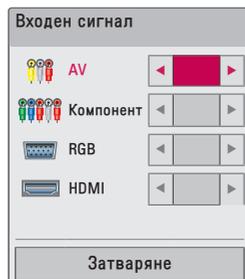
Показаното меню може да се различава от действителния екран на продукта.

- Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление за управление на екрана за избор на вход.
 - Първо се показват свързаните входове. Но входът **AV / Компонент / SCREEN SHARE** винаги е активен. (SCREEN SHARE е налично само за модел PW800G.)
- Изберете входен сигнал, като използвате бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да свържете проектора към желаня вход. Можете да използвате бутона < или >, за да превключвате от един входен режим на друг.



Избор на икона на вход

Виждате кои устройства са включени във всеки от входящите портове.



- 1 Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление за показване на екрана за избор на вход.
- 2 Натиснете **червения** бутон.
- 3 С помощта на бутона \wedge или \vee преминете до някой от входните източници.
- 4 Използвайте бутона < или >, за да изберете входен сигнал.

Функция за празно изображение

Използване на функцията за празно изображение

Тази функция може да се окаже полезна, когато трябва да привлечете вниманието по време на среща или обучение.

- 1 Натиснете бутона **BLANK** и екранът ще се покрие с фоновия цвят. Можете да промените фоновия цвят, като разгледате **Избор на празно изображение**.
- 2 Натиснете произволен бутон, за да отмените функцията за празно изображение. За да покриете временно екрана, натиснете бутона **BLANK** на дистанционното управление. Не блокирайте обектива с никакви предмети, докато проекторът работи. Това може да доведе до прегряването и деформирането му и дори да причини пожар.

Избор на празно изображение

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Натиснете бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **ОПЦИЯ 2**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , за да изберете **Празно изображение**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона \wedge или \vee , за да преминете към настройката или опцията, която желаете, и натиснете бутона **OK**.

Използване на менюто за бърз достъп

Можете да персонализирате често използваните менюта.

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Натиснете бутона $<$ или $>$, за да изберете меню, и натиснете **OK**.

Меню	Описание
Съотношение	Преоразмерява картината.
PPT режим	Проектираното изображение се преобръща наобратно или бива поставено в хоризонтално положение.
Режим на картина	Променят режима на картината.
Режим на звука	Настройва режима на звука.
Sleep Таймер	Настройва проектора да се изключва в определен час.
Clear Voice II	Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.
Икономия на енергия	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
USB устройство	Позволява безопасното премахване на свързано USB устройство. (Менюто се появява само когато USB устройството е свързано.)

- 3 Натиснете бутона \wedge , \vee , за да прегледате следните менюта.

ЗАБАВЛЕНИЕ

Използване на SCREEN SHARE

* Тази функция е налична само при модел PW800G.

- 1** Задайте външния вход на проектора на **SCREEN SHARE**.
- 2** Активирайте съответната функция за SCREEN SHARE на устройството, което искате да свържете.
- 3** Свържете проектора от списъка за търсене с устройството, което искате да свържете.
(Когато свържете проектора към лаптопа, въведете PIN кода, показан на дисплея. Заявката за PIN ще се покаже само при първоначалната връзка.)
- 4** Ако желаното устройство приеме заявката, ще започне SCREEN SHARE.



ВНИМАНИЕ

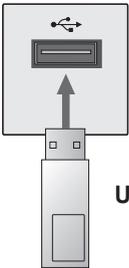
- Windows 7 / 8 / 8.1 са съвместими със SCREEN SHARE. Обаче други версии на Windows и някои други операционни системи може да не са съвместими със SCREEN SHARE.
- Версиите Ice Cream Sandwich, Jellybean и KitKat на LG устройствата с Android са гарантирано съвместими.
- Когато свързвате чрез SCREEN SHARE, поставете устройството близо до проектора.
- Честотата на отговори и качеството на изображението може да се различават в зависимост от средата на потребителя.
- За допълнителна информация относно устройството, с което искате да се свържете, разгледайте придружаващото го ръководство на потребителя.
- Възможно е някои лаптопи с Windows 8.1 да имат трудности с повторното свързване при инициализиране на информацията за устройството по време на безжична връзка. В такъв случай се препоръчва да премахнете регистрираното устройство и да се свържете отново.

МОЯ МЕДИЯ

Преди да започнете

Свързване на USB устройство

Свържете USB устройство (външен твърд диск, USB памет) към USB порта на проектора, за да се насладите на съдържанието, съхранено в USB устройството с вашия проектор. Не можете да записвате или изтривате данни на USB устройството. Свържете USB флаш устройство, както е показано по-долу.



USB флаш устройство

Премахване на USB устройство

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона **<** или **>**, за да преминете към **USB устройство** и натиснете бутона **OK**.
- 3** Изберете USB за премахване. Преди да го премахнете, изчакайте потвърждение, че USB устройството е било спряно.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Ако го махнете по-рано, може да възникне грешка на проектора или на USB устройството за съхранение.
- След като USB устройството бъде избрано за отстраняване, данните от него не могат да бъдат четени. Отстранете USB устройството за съхранение и го поставете отново.

Съвети относно използването на USB устройства за съхранение

- Ако USB устройството за съхранение има вградена програма за автоматично разпознаване или използва свой собствен драйвер, то може да не сработи.
 - Някои USB устройства за съхранение може да не работят или може да не работят правилно.
 - Ако използвате USB удължителен кабел, USB устройството може да не бъде разпознато или да не работи правилно.
 - Използвайте само USB устройства за съхранение, които са форматирани с Windows FAT32 или NTFS файлова система.
 - Препоръчително е за външните USB твърди дискове да използвате устройства с номинално напрежение, по-малко от 5 V, и номинален ток, по-малък от 500 mA.
 - Препоръчително е да се използва твърд диск със собствено електрозахранване. (Ако подаваното електрозахранване не е достатъчно, възможно е USB устройството за съхранение да не бъде открито правилно). Имайте предвид, че няма поддръжка за USB концентратор.
 - Препоръчително е да използвате USB флаш устройства с обем от 32 GB или по-малко и USB твърди дискове с обем от 1 TB или по-малко.
- Ако USB твърд диск с функция за пестене на енергия не функционира правилно, изключете и включете отново неговото захранване. За допълнителна информация вижте ръководството на потребителя на USB твърдия диск.
 - Данните в USB устройството за съхранение могат да бъдат повредени, така че направете копие на важните файлове на други устройства. Поддръжката на данните е отговорност на потребителя и производителят не носи отговорност за загуба на данни.

За да използвате Моя медия

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS** на дистанционното управление.
- 2 Изберете **МОЯ МЕДИЯ**.

Изберете желан файл от списъка.
Прегледайте изборния файл.
Указва настройки за възпроизвеждане чрез опцията за проверка по време възпроизвеждане от диска.

Поддържащ файл за Моя медия

- Максимална скорост за пренос на данни: 20 Mbps (мегабита в секунда)
- Поддържан формат на външен файл със субтитри: *.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX)
- Поддържани формати на вътрешен файл със субтитри: SRT/ASS/SSA (поддържа вътрешни субтитри, създадени от DivX6)

Поддържан видеокодек

Максимум: 1920 x 1080 при 30p (само Motion JPEG 640 x 480 при 30p)

Разширение	Кодек	
.asf, .wmv	Видео	VC-1 Разширен профил, VC-1 Опростен и главен профил
	Аудио	WMA Standard, WMA 9 Professional
.divx, .avi	Видео	DivX3.11, DivX4, DivX5, DivX6, XVID, H.264/AVC
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital
.mp4, .m4v, .mov	Видео	H.264 / AVC, MPEG-4 Part 2
	Аудио	AAC
.mkv	Видео	H.264 / AVC
	Аудио	HE-AAC, Dolby Digital
.ts, .trp, .tp, .mts, .m2ts	Видео	H.264 / AVC, MPEG-2, VC-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I, II, MPEG-1 Layer III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC
.vob	Видео	MPEG-1, MPEG-2
	Аудио	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.mpg	Видео	MPEG-1
	Аудио	MPEG-1 Layer I,II

Аудио файл

Тип на файла	Елемент	Информация
MP3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 320 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AC3	Побитова скорост	от 32 Kbps до 640 Kbps
	Скорост на модулиране	32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
MPEG	Побитова скорост	от 32 Kbps до 448 Kbps
	Скорост на модулиране	от 32 kHz до 48 kHz
AAC, HEAAC	Побитова скорост	от 24 Kbps до 3844 Kbps
	Скорост на модулиране	от 8 kHz до 96 kHz
CDDA	Побитова скорост	1,44 kbps
	Скорост на модулиране	44,1 kHz
LPCM	Побитова скорост	от 1,41 Mbps до 9,6 Mbps
	Скорост на модулиране	С много канали: 44,1 kHz, 88,2 kHz / 48 kHz, 96 kHz Стерео: 176,4 kHz, 192 kHz

Гледане на видеоклиповете

В **Списък филми** можете да гледате филми, записани на свързаното USB устройство.

Управлява възпроизвеждането и указва опции, докато гледате видеоклипове.

Съвети относно

възпроизвеждане на

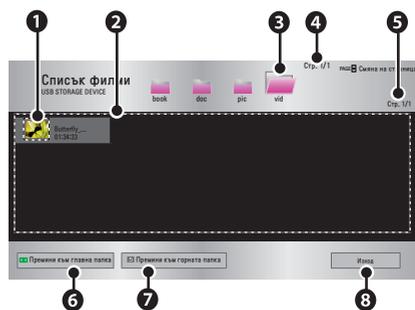
видеофайлове

- Някои създадени от потребители субтитри може да не работят правилно.
- Видеофайлт и субтитрите трябва да са поставени в една и съща папка. За да се показват правилно субтитрите, видеофайлт и файлът със субтитрите трябва да са с еднакви имена.
- Не поддържа нито един поток, съдържащ GMC (Компенсиране на общото движение) или Qpel (Очаквано движение Quarterpel).
- Поддържа се само профил H.264 / AVC с ниво 4.1 и по-ниско.
- Видеофайловете, които превишават 50 GB (гигабайта), не могат да се възпроизведат. Ограничението за размера на файла зависи от средата на кодиране.
- Не се поддържа DTS аудиокодек.

Преглед на "Списък филми"

Възпроизвеждане на видеофайл, съхранен на свързаното устройство.

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона < или >, за да изберете **Списък филми**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона \wedge , \vee , < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



		Описание
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлт не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	

	Описание
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход от Списък филми.

5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
◀ ▶	Показва текущата позиция на възпроизвеждане. Използвайте бутоните <, >, за да преминете напред или назад.
■	Спира възпроизвеждането и се връща в Списък филми.
▶	Обратно към нормално възпроизвеждане.

Настройка	Описание
	Пауза в мултимедийния плейър. Ако не натискате никакви бутони от дистанционното управление в продължение на 10 минути след избор на пауза, възпроизвеждането продължава. Показва се в режим на бавно изпълнение.
◀ ▶	При всяко натискане на този бутон, скоростта на възпроизвеждане се променя. x2, x4, x8, x16, x32
e0	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Опция	Появява се изскачащ прозорец.
Скриване	Скрива лентата за възпроизвеждане. Натиснете бутона ОК , за да се покаже.
Изход	Връщате се на екрана на Списък филми.

Опции за Списък филми

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Настройка на изпълнение на видео.

Настройка	Описание
Размер на снимки	Избира размера на екрана за възпроизвеждане. <ul style="list-style-type: none"> • Цял екран : файловете се възпроизвеждат на цял екран в съответствие със съотношението на видеото. • Ориг. размер: показва видеото в оригиналния му размер.
Език на Звук	Позволява ви да изберете желанието от вас език за файла с няколко аудиозаписа. Тази опция не е налична, ако във файла е записан само един аудиозапис.

Настройка	Описание
Език на субтитрите	Субтитрите може да се включват и изключват. <ul style="list-style-type: none"> • Език : можете да изберете един от всички налични езици. • Кодирана страница : можете да изберете набор от символи, който да се използва за субтитри. По подразбиране субтитрите се показват на езика, указан в ОПЦИЯ 1 → Език(Language). <ul style="list-style-type: none"> – Синхронизиране: Ако субтитрите не се синхронизират със съответния видеофайл, можете да регулирате скоростта им на стъпки от 0,5 секунди. – Позиция : Премества местоположението на субтитрите. – Размер : Променя размера на шрифта на субтитрите.
Повтаряне	Задава функцията за повторение на Вкл. или Изкл. . Когато е настроена да бъде изключена, следващият файл може да се възпроизведе последователно, ако името на файла е подобно.

Език на субтитрите

Език на субтитрите	Език
Латиница 1	Английски, Испански, Френски, Немски, Италиански, Шведски, Финландски, Холандски, Португалски, Датски, Румънски, Норвежки, Албански, Галски, Уелски, Ирландски, Каталонски, Валенсиански
Латиница 2	Босненски, Полски, Хърватски, Чешки, Словашки, Словенски, Сръбски, Унгарски
Латиница 4	Естонски, Латвийски, Литовски
Кирилица	Български, Македонски, Руски, Украински, Казашки
Гръцки	Гръцки
Турски	Турски
Иврит	Модерен иврит
Китайски	Опростен китайски
Корейски	Корейски
Арабски	Арабски
Тайландски	Тайландски

Настройка на видео.

Можете да промените настройките за видео. (Вижте **Настройки на КАРТИНАТА** на страница 55.)

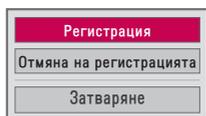
Настройка на звук.

Можете да промените настройките за аудио. (Вижте **Настройки на ЗВУКА** на страница 60.)

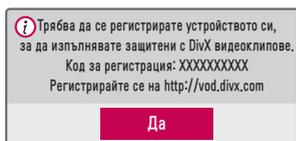
Регистриране на DivX кода

Проверява кода на DivX регистрацията за повторно възпроизвеждане на защитени DivX видеоклипове. Регистрирайте на адрес <http://vod.divx.com>. Използвайте рег. код за наемане или закупуване на филми на адрес www.divx.com/vod.

- 1 В меню Настройки отидете на **ОПЦИЯ 1** и натиснете **DivX(R) VOD**.



- 2 Натиснете бутона **^** или **∨**, за да се отидете на **Регистрация**, и натиснете бутона **ОК**.



- 3 Проверете DivX Код за регистрация.

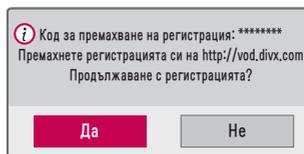
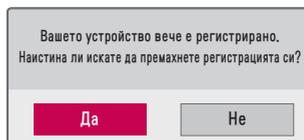
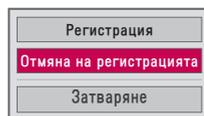
ЗАБЕЛЕЖКА

- Наетите/закупените DivX файлове не могат да се възпроизведат, ако се използва DivX код за регистрация на друго устройство. Използвайте само DivX кода за регистрация, предоставен за това конкретно устройство.
- Преобразуваните файлове, които не съответстват на стандарта за кодеци DivX, може да не могат да се възпроизведат или да издават странен шум.

За да отмените регистрацията на DivX кода

Използвайте кода за отмяна на регистрацията на DivX, за да деактивирате DivX DRM функцията.

- 1 В меню Настройки отидете на **ОПЦИЯ 1** и натиснете **DivX(R) VOD**.
- 2 Използвайте бутона **^** или **∨**, за да отидете на **Отмяна на регистрацията**, и натиснете бутона **ОК**.



- 3 Изберете **Да**.

ЗАБЕЛЕЖКА

- Какво представлява DRM [Управление на цифрови права]? Това е технология и услуга, която предотвратява нелегалното използване на цифрово съдържание за защита на ползите и авторските права на притежателя. Файлът може да се възпроизведе след проверка на лиценза онлайн или по друг начин.

Преглед на снимките

Можете да разгледате снимките, записани на свързаното устройство.

Поддържани файлове със снимки

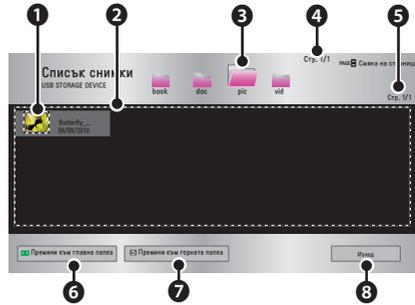
СНИМКА (*.JPEG)

Основно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 15 360 пиксела (ширина) x 8640 пиксела (височина)
 Прогресивно: 64 пиксела (ширина) x 64 пиксела (височина) – 1920 пиксела (ширина) x 1440 пиксела (височина)

- Поддържат се само JPEG файлове.
- Неподдържаните файлови формати се показват във вид на икона.
- Ако има повредени файлове или файлови формати, които не могат да бъдат възпроизведени, ще се появи съобщение за грешка.
- Възможно е повредените файлове да не могат да се отворят правилно.
- Показването на изображения с висока резолюция на цял екран може да отнеме известно време.

Преглед на Списък снимки

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутоната < или >, за да изберете **Списък снимки**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутоната ^, v, < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



Описание	
1	Миниатюри Необичаен файл
	Файлт не се поддържа
2	Списък с файлове
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
4	Текуща страница/общ брой страници в папката
5	Текуща страница/общ брой страници във файла
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
	Избирате предишната или следващата снимка.
Слайдшоу	По време на слайдшоу се показват всички снимки. <ul style="list-style-type: none"> • Задайте Скор. слайд в менюто Опция → Настройка на разглеждане на снимка..
муз.фон	Можете да слушате музика по време на преглед на снимки в пълен размер. <ul style="list-style-type: none"> • Задайте муз.фон в меню Опция → Настройка на разглеждане на снимка..

Настройка	Описание
	Снимките се завъртат. <ul style="list-style-type: none"> • Завърта снимката на 90°, 180°, 270° или 360° по часовниковата стрелка. • Снимките не могат да се завъртат, ако ширината им е по-голяма от височината на максималната поддържана разделителна способност.
	Можете да разглеждате снимките в пълен или оригинален размер. За да уголемите изображението, натиснете синия бутон.
	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Опция	Появява се изскачащ прозорец.
Скриване	Скрива се менюто на екрана за показване в пълен размер. <ul style="list-style-type: none"> • За да видите менюто, натиснете бутона ОК от дистанционното управление.
Изход	Изход от режима за преглед на снимки на цял екран.

Опции за Списък снимки

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на желаната опция, и натиснете бутона **OK**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$.

Настройка на разглеждане на снимка.

Настройка	Описание
Скор. слайд	Избира скорост за показване на слайдовете.
муз.фон	Избира папка за фоновата музика. <ul style="list-style-type: none"> • Не можете да промените папката за фоновата музика, докато сте я пуснали да се възпроизвежда. • За фоновата музика можете да изберете папката само от устройството, на което се намира. <ul style="list-style-type: none"> – Повтаряне : избира повтаряне на възпроизвеждането. – Случаен : избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Настройка на видео.

Можете да промените настройките за видео. (Вижте **Настройки на КАРТИНАТА** на страница 55.)

Настройка на звук.

Можете да промените настройките за аудио. (Вижте **Настройки на ЗВУКА** на страница 60.)

Слушане на музика

Можете да възпроизвеждате аудиофайлове, запазени на свързаното устройство.

Поддържани музикални файлове

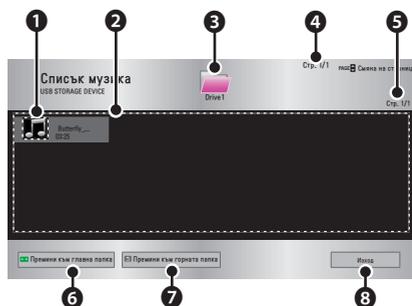
*.MP3

Побитова скорост в рамките на от 32 kbps до 320 kbps

- Честота на модулиране MPEG1 Layer3:
32 kHz, 44,1 kHz, 48 kHz
- Честота на модулиране MPEG2 Layer3:
16 kHz, 22,05 kHz, 24 kHz

Преглед на Списък музика

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутоните < или >, за да изберете **Списък музика**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутоните ^, v, < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.



Описание		
1	Миниатюри	
	Необичаен файл	
	Файлт не се поддържа	
2	Списък с файлове	
3	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.	
4	Текуща страница/общ брой страници в папката	
5	Текуща страница/общ брой страници във файла	

	Описание
6	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
7	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
8	Изход

5 Управлявайте възпроизвеждането чрез следните бутони.



Настройка	Описание
◀ ▶	Променя мястото на възпроизвеждане.
■	Спира възпроизвеждането.
▶	Обратно към нормално възпроизвеждане.
	Пауза в мултимедийния плейър.
⏮ ⏭	Възпроизвежда предишния/следващия файл.
⏪	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.
Опция	Настройва опциите в Списък музика.

Настройка	Описание
Скриване	Скрива лентата за възпроизвеждане. <ul style="list-style-type: none"> Натиснете бутона ОК, за да изведете лентата за възпроизвеждане.
Изход	Връщате се на екрана на Списък музика.

Опции за Списък музика

- 1 Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2 Използвайте бутона \wedge или \vee , за да отидете на желаната опция, и натиснете бутона **ОК**.
- 3 За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона \wedge , \vee , \lt или \gt .

Настройка на изпълнение на звук.

Настройка	Описание
Повтаряне	Избира непрекъснато възпроизвеждане.
Случаен	Избира възпроизвеждане на случаен принцип.

Настройка на звук.

Можете да промените настройките за аудио. (Вижте **Настройки на ЗВУКА** на страница 60.)

Преглед на файлове

Можете да разгледате документите, записани на свързаното устройство.

Поддържани файлови формати

XLS, XLSX, DOC, DOCX, PPT, PPTX, TXT, PDF, HWP

Microsoft Office версии

97/2000/2002/2003/2007

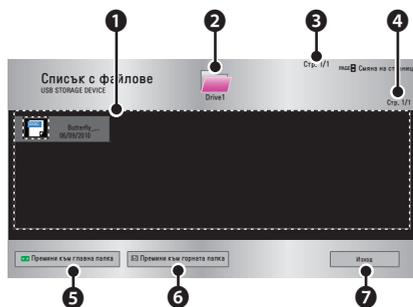
Adobe PDF версии 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4

Hangul версии 97/2000/2002/2005/2007

- Инструментът за преглед на файлове подравнява документа така, че може да изглежда различно от показаното на компютъра.
- За документи, които включват изображения, разделителната способност може да е по-ниска по време на процеса на подравняване.
- Ако документът е голям или съдържа много страници, отварянето му може да отнеме по-дълго време.
- Неподдържаните шрифтове могат да се заменят с други.
- Инструментът за преглед на файлове може да не се отвори за Office документи, които съдържат много изображения с висока разделителна способност. В такъв случай намалете размера на файла с изображения, запишете промените на USB устройството за съхранение и стартирайте инструмента за преглед на файлове отново или свържете вашия компютър към проектора и отворете файла на вашия компютър.

Преглед на списък с файлове

- 1 Включете USB устройство за съхранение.
- 2 Натиснете бутона **USB**.
- 3 Използвайте бутона < или >, за да изберете **Списък с файлове**, и натиснете бутона **OK**.
- 4 Използвайте бутона ^, v, < или >, за да изберете файла, който искате, и натиснете бутона **OK**.

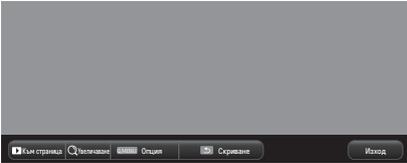


	Описание
1	Списък с файлове
2	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
3	Текуща страница/общ брой страници в папката
4	Текуща страница/общ брой страници във файла
5	Отива към папката, разположена на най-горно ниво.
6	Отива към папката, разположена едно ниво по-нагоре.
7	Изход

5 Управлявате възпроизвеждането чрез следните бутони.

- Щракнете върху **Към страница**, след което ще се появи изскачаш прозорец за избор на номера на страницата. Въведете номера на страницата, на която искате да отидете.
- За да приближите или отдалечите, натиснете бутона **VOLUME +**, **-**.

Натиснете бутона **OK** и след това използвайте бутоните **нагоре/надолу/наляво/надясно**, за да отидете на **Към страница** или **Увеличаване**.



Настройка	Описание
Към страница	Преминавате на желаната от вас страница. С помощта на бутоните нагоре/надолу/ляво/дясно изберете желаната страница и натиснете бутона OK .
Увеличаване	Увеличаване или намаляване на размера на документа.
Опция	Настройва опциите на инструмента за преглед на файлове.
Скриване	Скрива менюто. <ul style="list-style-type: none"> • Натиснете бутона OK, за да се покаже.
Изход	Връща се на екрана на инструмента за преглед на файлове.

Опции за списъка с файлове

- 1** Натиснете бутона **Q.MENU**.
- 2** За да настроите всеки от елементите, използвайте бутона **∧**, **∨**, **<** или **>**.

Задаване на опция на програмата за преглед на файлове

Настройка	Описание
Зареждане на единична страница	Вкл. Зарежда и показва страниците една по една. Времето за първоначално зареждане е кратко, но ако страницата е с много съдържание, може да се покаже бавно.
	Изкл. Зарежда всички страници на файл в паметта, преди да започне да ги извежда. Времето за първоначално зареждане е продължително, но след като то завърши, можете да навигирате в страниците бързо. Ако файлът е прекалено голям, може да не се заредят всичките му страници.
Качество на изображението	Можете да укажете качеството на изображението, поместено в документа. Налични са следните три опции за качество на изображението: високо, средно, ниско. Колкото по-високо е качеството на изображението, толкова по-голямо е закъснението при показването.
Подравняване на документи	Избира метода на подравняване на първоначалния документ.

Настройките за Изглед на файл са указани по подразбиране, затова, за да приложите промените към новия документ, ако има такива, затворете текущо отворения.

3D ФУНКЦИЯ

3D технологията използва различни видео кадри за всяко око с цел да подсили дълбочината на видеото.

По време на гледане в 3D режим

▲ ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ

- Ако гледате 3D видео или изображения прекалено отблизо продължително време, зрението ви може да се влоши.
- Ако гледате към екрана на проектора или играта продължително време с поставени 3D очила, може да усетите замаяност или умора на очите.
- Хора с хронични заболявания (епилепсия, сърдечносъдови заболявания, заболявания, свързани с кръвно налягане и др.), бременни жени и хора с остра кинетоза, трябва да избягват да гледат 3D видео.
- Хора със стерео слепота или с проблеми при възприемане на триизмерни обекти, също следва да избягват да гледат 3D видео съдържание. То може да причини двойно виждане или визуален дискомфорт.
- Хора със страбизъм, амблиопия или астигматизъм може да имат трудности при възприемането на дълбочина от видео и да изпитат бърза умора поради двойното виждане или други неразположения. Препоръчително е да си почиват по-често от други зрители.
- Тъй като 3D изображенията могат да бъдат припознати като истински, възможно е някои зрители да се изненадат или превъзбудят.
- Не гледате 3D изображения в близост до чупливи предмети или такива, които лесно могат да бъдат съборени.
- Внимавайте да не се нараните, тъй като е възможно несъзнателно да опитате да се отместите от реалистичните 3D изображения.

• Предупреждение за

фоточувствителен пристъп

– Някои потребители може да получат припадъци или други необичайни симптоми, когато са изложени на мигаща светлина или определени ефекти от видеоигра. Ако някой от вашето семейство е болен от епилепсия или е претърпял някакъв тип пристъп, моля, преди гледане на 3D изображения се консултирайте с вашия лекар.

Ако изпитате някой от следните симптоми по време на гледане на 3D видео, незабавно спрете да го гледате и си починете.

– Замаяност, преплитане на погледа, трептене на окото или лицевите мускули, неволни движения, мускулни спазми, загуба на съзнание, обърканост, загуба на усещане за посока или гадене. Ако симптомът не отшуми, потърсете лекарска помощ.

- Можете да намалите риска от фоточувствителни пристъпи, като вземете следните предпазни мерки.

– Правете си почивки от 5–15 мин. на всеки 1 час гледане.

– Ако зрението през двете очи се различава, коригирайте разликата, преди да започнете да гледате 3D видео.

– Уверете се, че 3D видеото е директно пред вас, на нивото на очите.

– Трябва да спрете да го гледате, ако усетите главоболие, умора или замаяност.

– Не гледайте 3D изображения за дълъг период от време, когато сте изморени или болни.

⚠ ВНИМАНИЕ

- Особена грижа трябва да се полага към деца, които гледат 3D видео.

При гледане на 3D видео

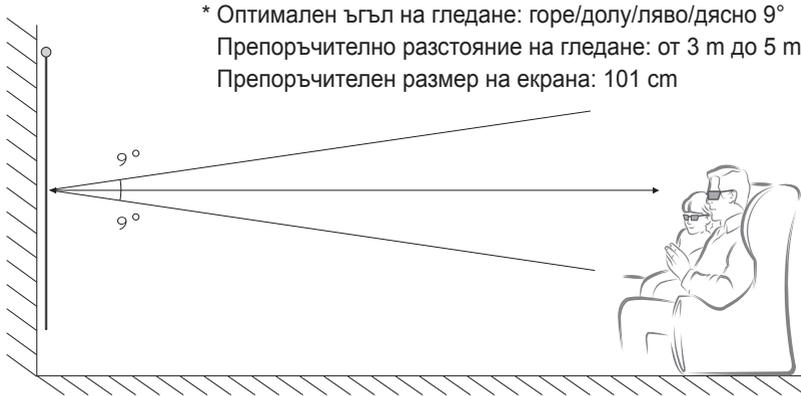
- Не оставяйте деца под 5-годишна възраст да гледат 3D видео. Това може да увреди развитието на очите им.
- Деца на 10-годишна възраст или по-малки все още развиват зрението си и може да имат голяма склонност да пипат или да скачат към екрана. Препоръчителен е контрол и наблюдение от възрастен.
- Тъй като разстоянието между очите при децата е по-малко от това при възрастните, децата са склонни да забелязват по-голяма разлика в изображенията, които се виждат през всяко око. Следователно, дори и докато гледат едно и също 3D видео, децата може да имат по-голямо възприятие за дълбочина от възрастните.
- Хора на 19 години или по-млади може да реагират чувствително на светлинните стимули от 3D съдържанието. Прекомерното гледане при умора не е препоръчително.
- По-възрастните зрители може да имат намалено възприятие за дълбочина, в сравнение с по-младите. Избягвайте да гледате видео от разстояние по-близо от препоръчаното.
- Гледайте 3D изображения от оптимален зрителен ъгъл и разстояние.

- Ако се намирате извън обхвата на зрителния ъгъл или разстоянието, може да не сте в състояние да гледате 3D изображения. Не можете да гледате 3D изображения в легнало положение.
- Докато трае инициализацията на проектора след включването му, може да виждате изображенията вляво и вдясно припокрити. Оптимизирането им може да отнеме известно време.
- Възможно е възвръщането към нормалното състояние на 3D изображение да отнеме известно време, след като отместите очите си от екрана и погледнете обратно към 3D изображението.
- Възможно е картината леко да трепти, ако 3D изображения се извеждат посредством флуоресцентна 3-вълнова лампа (от 50 Hz до 60 Hz) или в близост до прозорци. Ако това е така, препоръчително е да блокирате слънчевата светлина със завеса и да затъмните светлините.
- 3D очилата трябва да са от тип DLP-LINK (с готовност за DLP).
- Възможно е да не можете да гледате 3D изображения правилно, ако между проектора и 3D очилата има препятствие.
- Поставете 3D проектора възможно най-далеч от другите устройства.
- В бъдеще, ако се появи 3D формат на излъчване, който стане стандартен и не се поддържа от този проектор, може да е необходимо допълнително устройство като разпределителна кутия.

Моля, проверете следното, когато използвате 3D очила.

- Не използвайте 3D очилата като обикновени очила, слънчеви очила или предпазни очила.
– Ако го направите, може да се нараните.
- Не съхранявайте 3D очилата при много горещи или много студени условия. Ако го направите, това може да предизвика тяхното деформиране. Не използвайте деформирани очила.
- Не изтървайте 3D очилата и не позволявайте контакта им с други предмети.
– Това може да доведе до повреда на продукта.
- Лещите на 3D очилата лесно могат да се надраскат. Използвайте мека, чиста кърпа, когато ги почиствате.
- Външните частици по кърпата могат да причинят надрасквания.
- Не драскайте повърхността на лещите на 3D очилата с остри предмети и не ги забърсвайте с химически вещества. Ако лещите се надраскат, изображенията може да не изглеждат нормално, когато гледате в 3D режим.

Необходими условия при гледане на 3D изображения



* Гледането на 3D видео трябва да се осъществява само в тъмни помещения.



ЗАБЕЛЕЖКА

- Сдвояването с DLP-LINK очила се повлиява от наситеността на светлината, която се отразява от екрана. Затова сдвояването с DLP-LINK очила може да не може да се осъществи, ако светлината, отразена от екрана, не е достатъчно силна, като например когато окръжаващото пространство е ярко осветено, ако екранът е голям или е разрешен режим за максимална икономия на енергия.
- Възможно е някои менюта да не работят, докато възпроизвеждате 3D видео.
- Можете коректно да гледате 3D видео, единствено когато от проектора е избрана опцията за 3D формат на видеото.

- 1** Моля, проверете какви са минималните системни изисквания за вашия компютър. Минималните изисквания са следните:

Microsoft® Windows® XP, Vista 32/64-битова система, Windows 7 32/64-битова система

Процесор Intel® Core 2 Duo или AMD Athlon™ X2, или по-висока версия

Над 1 ГБ системна памет (препоръчително е да бъде 2 ГБ)

Свободно пространство от 100 МБ или повече

DirectX 9 или по-висока версия

Видео картата трябва да поддържа 120 вертикална честота (Hz).

Изисквания към препоръчителната видео карта

- Скорост на графичната карта на процесора 700 MHz или повече
- Памет 512 МВ или повече

- Може да се използва лаптоп, оборудван с горепосочения чипсет, но е възможно да не работи изправно.

- 2** Задайте видеоизхода на XGA 120 Hz и пускайте видеофайлове от видеоплейър, който поддържа 3D изход.

3D изход поддържат следните видео плейъри: Stereoscopic Player, nVidia 3D Vision и TriDef 3D.

За допълнителна информация относно горепосочените плейъри, моля, посетете съответните им уеб сайтове на адреси:

www.3dtv.at

www.nvidia.com

www.tridef.com

Използване на очила от тип DLP-LINK (с готовност за DLP)

- 1** Докато гледате 3D изображения от проектора, натиснете бутоните върху очилата.
- 2** Когато натиснете бутона, очилата трептят, за да се синхронизират с 3D изображенията.
(Трептенето е единствен по рода си метод за работа при очила от тип DLP-LINK. Може да е различен, в зависимост от типа на очилата.)
- 3** Ако очилата трептят или възникнат проблеми, докато гледате в 3D режим, най-напред загасете осветлението, за да направите помещението по-тъмно. Свържете се с търговеца, от когото сте закупили проектора, при въпроси относно очилата.

Поддържани 3D формати за вход

Вход	Сигнал	Разделителна способност	Вертикална честота (Hz)	Поддържани 3D формати
HDMI	XGA	1024 x 768	120	Последователност от кадри / Алтернатива при кадри
RGB	XGA	1024 x 768	120	Последователност от кадри / Алтернатива при кадри

- Резолюцията, която поддържа 3D режим, е 1024 x 768 за HDMI и RGB вход.
- Възможно е някои менюта да не са активни при вход 120 HZ.

Гледане на 3D изображения

- 1** Възпроизвеждане на поддържани 3D видео заглавия.
 - 2** За **RGB** трябва да натиснете **AUTO** на дистанционното управление, преди да сте започнали да гледате в 3D режим.
 - 3** Натиснете бутон **3D**.
 - 4** Докато гледате 3D изображения от проектора, натиснете бутоните върху очилата.
 - 5** Натиснете бутона **L/R**, за да превключите посоката на възпроизвеждане на дадено изображение. Изберете екран с по-добро качество на показване на 3D изображения.
- Ако натиснете бутона **3D**, докато гледате, изображението се връща в 2D режим.

ПЕРСОНАЛИЗИРАНЕ НА НАСТРОЙКИ

НАСТРОЙКИ

* Показаното меню може да се различава от действителния екран на продукта. Илюстрирането на Настройките е от модел PW800G.

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.

Меню	Описание
КАРТИНА	Регулира качеството на изображението с цел постигане на оптимална картина.
ЗВУК	Регулира качеството или силата на звука.
ВРЕМЕ	Задава съответните настройки, свързани с времето.
БЕЗЖИЧНА МРЕЖА	Функции при безжичното свързване. (Налично само за модел PW800G.)
ИНФОРМАЦИЯ	Показва информация за проектора. (Налично само за модел PW600G.)
ОПЦИЯ 1	Персонализира общите настройки.
ОПЦИЯ 2	Персонализира настройките, свързани с проектора.
ВХОД	Избирате желания входен източник.
МОЯ МЕДИЯ	Получавате достъп до снимки, музика, филми и документи.

Настройки на КАРТИНАТА

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за избор на **КАРТИНА** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
– За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона \blacktriangleright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Наличните настройки за картината са описани, както следва.

Елемент	Описание	
Икономия на енергия	Консумацията на енергия се намалява чрез регулиране на пиковата яркост на екрана.	
	Режим	
	Минимална/ Средна/ Максимална Прилага се предварително зададеният режим Икономия на енергия .	
Режим на картина	Избира режима на картината, оптимизиран за условията на гледане или конкретната програма. Можете да персонализирате и разширени опции за всеки режим.	
	Режим	
	Ярък	Максимизира визуалния ефект от видеото. Повишава контраста, яркостта и рязкостта за показване на ярки изображения.
	Стандартна	Показва изображения в стандартни нива на контраст, яркост и рязкост.
	Кино	Оптимизира образа за гледане на филми.
	Спорт	Оптимизира изображението за спортни предавания, като акцентира върху основните цветове и динамичните действия.
	Игра	Оптимизира изображението за игри при бързо сменящи се екрани.
Експерт1/2	Меню за настройка качеството на картината, което позволява на експерти и любители да се наслаждават на възможно най-качествено гледане на проектора. – Режим Експерт е предназначен за професионална настройка на картината с цел управление и фино калибриране на определено изображение. За стандартна употреба, ефектите от тези настройки може да не са съществени.	

Елемент	Описание	
Контраст	Настройва разликата между светлите и тъмните области на екрана.	
Яркост	Настройва цялостната яркост на екрана.	
Острота	Настройва рязкостта по граничните области между светлите и тъмни области. Хоризонталната и вертикалната рязкост са налични единствено в Експерт1/2 .	
Цвят	Настройва интензитета на всички цветове.	
Нюанс	Настройва баланса между нивото на червения и зеления цвят.	
Допълнително управление	Персонализира разширените настройки.	
Опции за картина	Задава допълнителни настройки.	
Възстанови картина	Възстановява стойностите, персонализирани от потребителя. Всеки режим на картината е възстановен. Изберете режима на картината, който искате да възстановите.	
Съотношение	Преоразмерява картината.	
Екран	Настройва качеството на картината за RGB входа.	
	Опция	
	Резолюция	Възможните настройки на резолюцията са 768 (1024 x 768/1280 x 768/1360 x 768, 60 Hz) и 1050 (1400 x 1050/1680 x 1050, 60 Hz).
	Авт. Конфигуриране	Осигурява оптимизирано качество на картината чрез автоматично калибриране на несъответствието при хоризонталната ширина и трептенето на картината, причинено от конфликтите между вътрешните настройки на проектора и различните графични сигнали от компютъра. <ul style="list-style-type: none"> Освен това можете да използвате и бутона AUTO на дистанционното управление.
	Позиция	Премества изображението нагоре/надолу/ляво/дясно.
	Размер	Променя размера на показалеца.
	Фаза	Прави картината да изглежда ясна, като елиминира хоризонталния шум.
	Нулиране	Възстановява всички настройки на екрана по подразбиране.

Допълнително управление

Елемент	Описание
Динамичен контраст	В зависимост от яркостта на екрана настройва контраста и цвета на оптимално ниво.
Динамичен цвят	Регулира цветовете за по-естествено изглеждащи цветове.
Цветови диапазон	Избира диапазона от цветове, който може да се използва. <ul style="list-style-type: none"> • Стандартна: показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Широк: указва използване на богатите цветове на дисплея.
Цвят на кожа	Обхватът на цвета на кожата може да се настрои самостоятелно така, че да отрази цвета, указан от потребителя.
Цвят на небето	Цвятът на небето се настройва отделно.
Цвят на тревата	Обхватът на естествени цветове (поляни, хълмове и др.) може да се настрои отделно.
Гама	Задава кривата на градацията в съответствие с изходния сигнал на картината спрямо входния сигнал.

* В зависимост от входния сигнал или други настройки на картината обхватът на подробно представените опции за настройка може да е различен.

Експертно управление

Елемент	Описание
Динамичен контраст	В зависимост от яркостта на екрана настройва контраста и цвета на оптимално ниво.
Цветови диапазон	Избира диапазона от цветове, който може да се използва. <ul style="list-style-type: none"> • Стандартна: показва оригиналните цветове за входящия сигнал независимо от функциите на дисплея. • Широк: указва използване на богатите цветове на дисплея.
Подобряване на ръбовете	Показва по-ясно и отчетливо краищата на видеото така, че да изглеждат естествено.
Цветен филтър	Филтрира специфичен цветови спектър в RGB цветовете за фина настройка на наситеността и нюансите.

Елемент	Описание
Цв. топл.	<p>В режим Експерт можете да персонализирате опциите за всеки отделен режим.</p> <p>Гама: Изберете 1.9, 2.2 или 2.4.</p> <p>а. Метод: 2 точки</p> <ul style="list-style-type: none"> – Модел: Вътрешен, Външен – Точки: Ниско, Високо – Червено/Зелено/Синьо: Обхватът на регулиране за всеки цвят е от -50 до +50. – Прилагане към всички изходи: стойностите на Цв. топл. се прилагат за всички входни режими. <p>б. Метод: IRE с 20 точки</p> <ul style="list-style-type: none"> – Модел: Вътрешен, Външен – IRE (Институт на радиоинженерите) е мерната единица за размер на видеосигнал и може да се зададе на 0, 5, 10, 15, ... 100. Може да настроите прецизно всяка от тези настройки, както е показано по-долу. – Осветеност: Обхватът на настройване е от 50 до 500. – Червено/Зелено/Синьо: Обхватът на регулиране за всеки цвят е от -50 до +50. – Прилагане към всички изходи: стойностите на Цв. топл. се прилагат за всички входни режими.
Система за управление на цветовете	<p>Регулира червено/зелено/синьо/циан/магента/жълто. Позволява на експерт да настрои нюанса с помощта на тестови модел. Можете да настроите шест цвята (червен/зелен/син/циан/магента/жълт) изборително, без това да се отрази върху останалите. Възможно е да не забележите промяната в цветовете в стандартната картина дори след като завършите настройката.</p> <ul style="list-style-type: none"> – Наситеност Червено/Зелено/Синьо/Жълто/Циан/Магента, Нюанс Червено/Зелено/Синьо/Жълто/Циан/Магента, Осветеност Червено/Зелено/Синьо/Жълто/Циан/Магента: Диапазонът на регулиране е от -30 до +30 всеки.

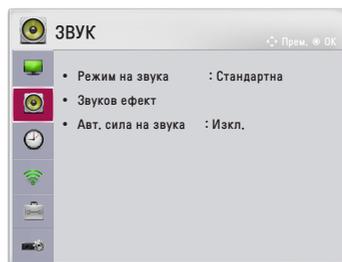
* В зависимост от входния сигнал или други настройки на картината обхватът на подробно представените опции за настройка може да е различен.

Опции за картина

Елемент	Описание
Намаляване шум	Намалява екранните шумове във видеозаписа.
Намаляване на шумовете на MPEG	Елиминира шума, генериран по време на създаването на сигнали за цифрова картина.
Ниво на черното	Регулира яркостта и тъмнината на екрана така, че да съответства на нивото на черното във входната картина, като използват чернотата (ниво на черното) на екрана.
Реално кино	Оптимизира екрана за гледане на филми.
Цв. топл.	Настройват цялостния цвят на екрана така, че да отговаря на предпочитанията ви. Изберете Топла , Студена , Средна или Естествена .

Настройки на ЗВУКА

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **ЗВУК**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
– За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.

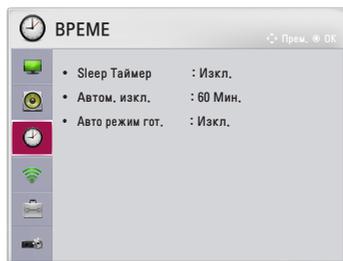


Наличните настройки на звука са описани, както следва.

Елемент	Описание
Режим на звука	Настройва режима на звука.
	Режим
	Стандартна Подходящ за всички типове видео.
	Новини/ Музика/ Кино/ Спорт/ Игра Настройва звука по начин, който е оптимизиран за специфичния жанр.
Звуков ефект	Потребителят може да избира различни звукови ефекти.
	Режим
	Clear Voice II Прави гласа, извеждан от проектора, отчетлив и ясен.
	Виртуален обем Патентовата от LG технология за обработка на звука позволява усещането за 5-канален съраунд звук от два високоговорителя. <ul style="list-style-type: none"> • Когато Clear Voice II е зададено на Вкл., Виртуален обем не може да се избира.
	Еквалайзер Регулира звука на ниво по ваш избор с помощта на еквалайзера. <ul style="list-style-type: none"> • Звуковата лента (100 Hz/ 300 Hz/ 1 kHz/ 3 kHz/ 10 kHz) може да се регулира от - 10 до 10. • Нулиране: нулира гласовите опции, които потребителят е променил.
	Баланс Настройва баланса на левия и десния високоговорител.
Нулиране Инициализирайте приложения ефект в менюто Звуков ефект.	
Авт. сила на звука	Регулира автоматично силата на звука.

Настройки на ВРЕМЕ

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за избор на **ВРЕМЕ** и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>** за настройка на желания елемент и натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона **↵**.
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



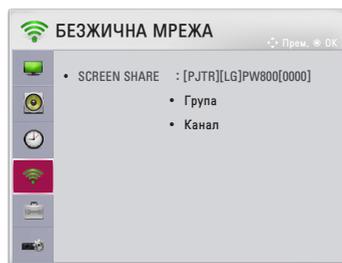
Наличните настройки за времето са описани, както следва.

Елемент	Описание
Sleep Таймер	Изключва проектора след предварително зададен брой минути. За да отмените Sleep Таймер , изберете Изкл.
Автом. изкл.	Ако липсва сигнал и не се използват бутоните, проекторът се изключва автоматично, след като предварително зададеното време изтече.
Авто режим гот.	Автоматично изключва проектора след определено време, ако не се натискат бутони на проектора.

Настройки на БЕЗЖИЧНО СВЪРЗВАНЕ

* Налично само за модел PW800G.

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **БЕЗЖИЧНА МРЕЖА**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желан елемент и след това натиснете бутона **OK**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



Наличните настройки за безжично свързване са описани, както следва.

Елемент	Описание			
SCREEN SHARE	SCREEN SHARE показва екрана на свързаното устройство. <ul style="list-style-type: none"> • Можете да проверите ИД на SCREEN SHARE. 			
	Режим			
	<table border="1"> <tr> <td>Група</td> <td>Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройка, за да отстраните проблема.</td> </tr> <tr> <td>Канал</td> <td>Можете да промените канала, използван за безжични връзки. <ul style="list-style-type: none"> • Търсене на програми: изберете методите за търсене на канали. <ul style="list-style-type: none"> – Автоматично: проекторът търси наличните канали и автоматично избира най-малко използвания канал. – Ръчно: можете да изберете канал ръчно. • Канал: това се показва, когато Търсене на програми е зададено на Ръчно. Това ви позволява да определите броя канали, които ще използвате. </td> </tr> </table>	Група	Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройка, за да отстраните проблема.	Канал
Група	Това е групова настройка за всяко устройство, поддържащо функцията SCREEN SHARE. Когато безжичната връзка е слаба или нестабилна, регулирайте груповата настройка, за да отстраните проблема.			
Канал	Можете да промените канала, използван за безжични връзки. <ul style="list-style-type: none"> • Търсене на програми: изберете методите за търсене на канали. <ul style="list-style-type: none"> – Автоматично: проекторът търси наличните канали и автоматично избира най-малко използвания канал. – Ръчно: можете да изберете канал ръчно. • Канал: това се показва, когато Търсене на програми е зададено на Ръчно. Това ви позволява да определите броя канали, които ще използвате. 			

ИНФОРМАЦИЯ

* Налично само за модел PW600G.

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона **^**, **v**, **<** или **>**, за да изберете **ИНФОРМАЦИЯ** и натиснете бутона **OK**.

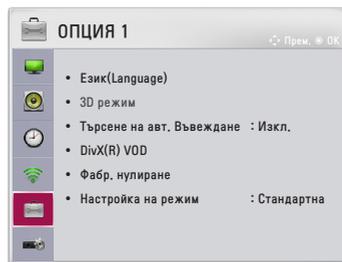


Следните са елементи, свързани с ИНФОРМАЦИЯ.

Елемент	Описание
Име на модел	Показва името на модела на продукта.
ВХОД	Показва текущото състояние на входовете.

Настройки на ОПЦИЯ 1

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **ОПЦИЯ 1**, и натиснете бутона **OK**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желания елемент и натиснете бутона **OK**.
– За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона \leftarrow .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.

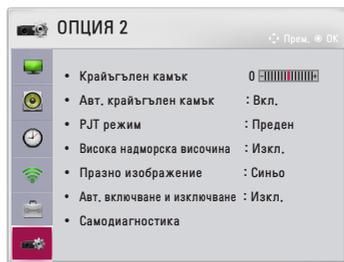


Наличните настройки за опция 1 са описани, както следва.

Елемент	Описание
Език(Language)	Избира желан език на менюто.
3D режим	Избира 3D режим.
Търсене на авт. Въвеждане	Автоматично търси и показва типа на входящия сигнал, след като бъде получен. Налично е само с външни входове (RGB, HDMI, AV и Компонент).
DivX(R) VOD	Задава съответните DivX настройки.
Фабр. нулиране	Възстановява всички настройки на проектора към фабрични настройки. Докато трае инициализацията, не изключвайте захранването.
Настройка на режим	Избира Стандартна или Демо в магазина . Когато се използва в къщи, моля изберете Стандартна . Демо в магазина се използва за демонстрации в магазина.

Настройки на ОПЦИЯ 2

- 1 Натиснете бутона **SETTINGS**.
- 2 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$, за да изберете **ОПЦИЯ 2**, и натиснете бутона **ОК**.
- 3 Използвайте бутона \wedge , \vee , $<$ или $>$ за настройка на желания елемент и натиснете бутона **ОК**.
 - За да се върнете на предишното меню, натиснете бутона \curvearrowright .
- 4 Натиснете бутона **EXIT**, когато приключите.



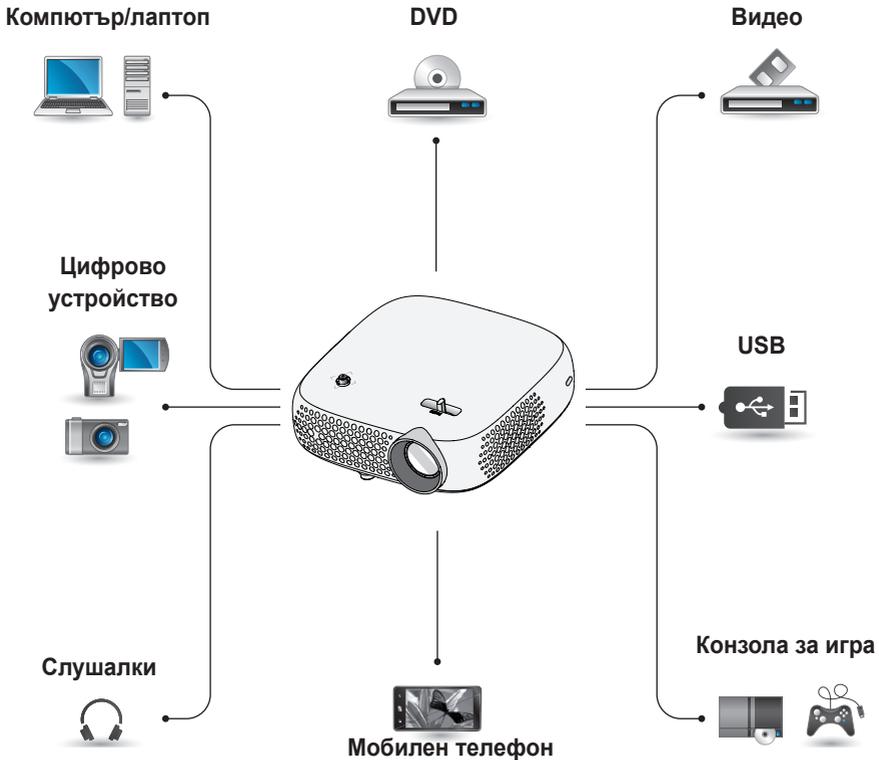
Наличните настройки за опция 2 са описани, както следва.

Елемент	Описание			
Крайъгълен камък	За да предотврати изображението на екрана да стане трапецовидно, функцията Ъглова корекция регулира ширината на горната и долната част на изображението, ако проекторът не е под прав ъгъл спрямо екрана.			
Авт. крайъгълен камък	Авт. крайъгълен камък извежда изображение на правоъгълен екран, като автоматично настройва номера на Крайъгълен камък, когато има налично изображение на трапецовиден екран, причинено от навеждането на проектора.			
	Елемент			
	<table border="1"> <tr> <td>Вкл.</td> <td>Настройва автоматично стойността на Ъгловата корекция.</td> </tr> <tr> <td>Изкл.</td> <td>Настройва ръчно стойността на Ъгловата корекция.</td> </tr> </table>	Вкл.	Настройва автоматично стойността на Ъгловата корекция.	Изкл.
Вкл.	Настройва автоматично стойността на Ъгловата корекция.			
Изкл.	Настройва ръчно стойността на Ъгловата корекция.			
PJT режим	Тази функция обръща прожектираното изображение на 180 градуса или го преобръща хоризонтално. <ul style="list-style-type: none"> • Изберете Заден, когато прожектирате отзад на прозрачния екран, който се купува отделно. • Изберете Преден таван, когато монтирате продукта на таван. • Когато PJT режим е Заден/ Преден таван, левият/десният високоговорител се сменя автоматично. 			

Елемент	Описание			
Висока надморска височина	Включете го, ако проекторът се използва на надморска височина над 1200 метра. В противен случай е възможно проекторът да прегрее или да се включи защитната му функция. Ако това стане, изключете проектора и след това го включете обратно, след като изчакате няколко минути.			
Празно изображение	Избира фон за празното изображение.			
Авт. включване и изключване	Кара проектора да се включи автоматично, когато е поставен щепсела на адаптера.			
	Елемент			
	<table border="1"> <tr> <td data-bbox="340 603 493 667">Вкл.</td> <td data-bbox="493 603 1018 667">Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="340 667 493 730">Изкл.</td> <td data-bbox="493 667 1018 730">Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той преминава в режим на готовност.</td> </tr> </table>	Вкл.	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.	Изкл.
Вкл.	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той автоматично се включва.			
Изкл.	Когато в проектора е включен AC/DC щепсела, той преминава в режим на готовност.			
Самодиагностика	Отстранява функционални проблеми, които могат да възникнат при работа с продукта.			

УСТРОЙСТВА ЗА СВЪРЗВАНЕ

Можете да свързвате различни външни устройства с проектора.



HDMI – страница 68

Компонент – страница 69

Композитен (AV) – страница 69

RGB – страница 71

USB устройство – страница 31

Слушалки – страница 73

Мобилен телефон (MHL/Slimport) – страница 74

Свързване с HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства

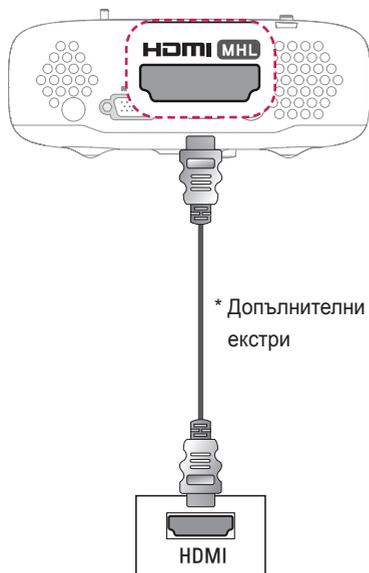
Свържете HD приемник, DVD, VCR плейър или външни устройства към проектора и изберете подходящ режим на вход.

HDMI връзка

С помощта на HDMI кабел можете да се наслаждавате на висококачествена картина и звук.

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към изходния HDMI порт на устройството. И видеото, и аудио са изход едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



HDMI към DVI връзка

Като използвате HDMI към DVI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към DVI OUT порта.

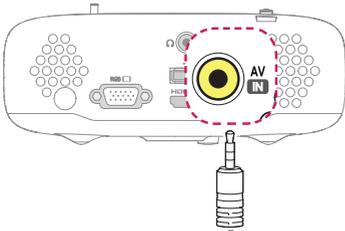
За аудио използвайте аудиокабела за връзка.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

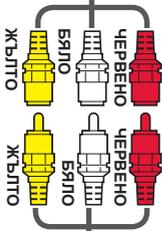


AV свързване

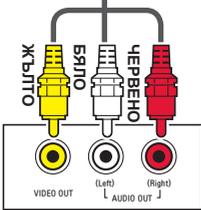
Свържете изходните портове на външно устройство и порта **AV IN** портовете на проектора, като използвате AV кабел. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **AV**. Проверете дали кабелите със същите цветове са свързано правилно.



* Аксесоари

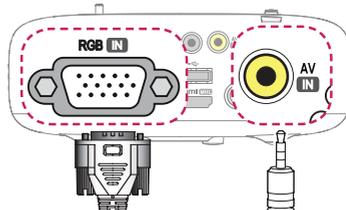


* Не е доставен

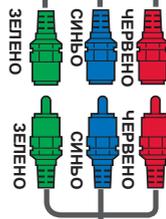


Свързване на компонент

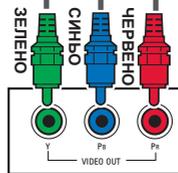
Можете да се насладите на видео, като свържете компонентния порт на външно устройство към **RGB IN** порта на проектора. Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **Компонент**. Проверете дали кабелите със същите цветовете са свързано правилно.



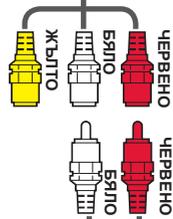
* Допълнителни екстри (Видео)



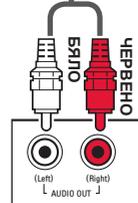
* Допълнителни екстри (Видео)



* Аксесоари (Аудио)



* Не е доставен (Аудио)



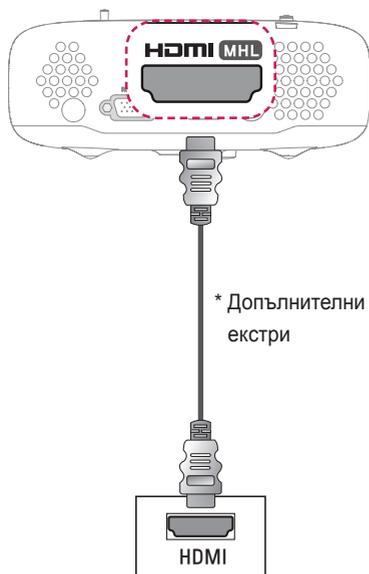
Свързване с компютър

Проекторът поддържа функцията Plug & Play. Компютърът автоматично ще разпознае проектора и не се нуждае от инсталиране на драйвери.

HDMI връзка

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към изходния HDMI порт на компютъра. И видеото, и аудио са изход едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.

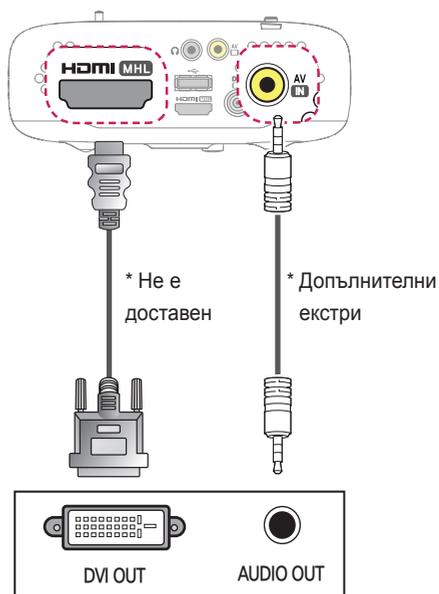


HDMI към DVI връзка

Като използвате HDMI към DVI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към DVI OUT порта.

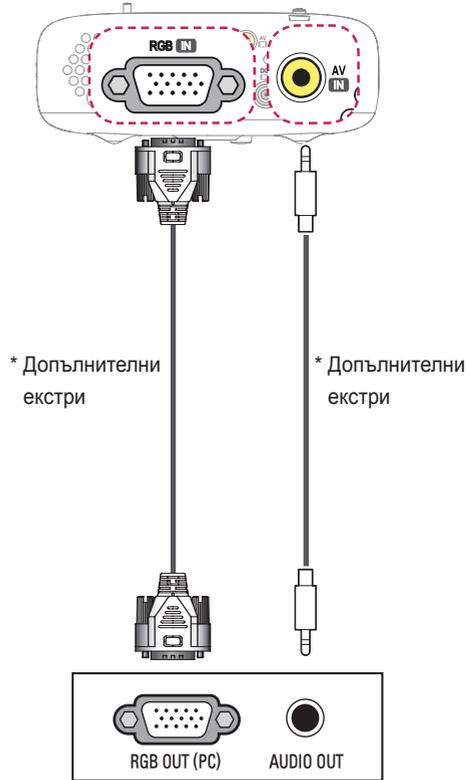
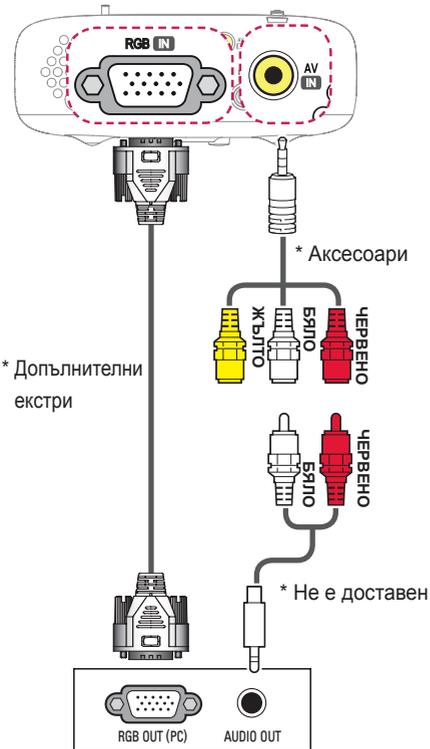
За аудио използвайте аудиокабела за връзка.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



RGB свързване

Свържете изхода за компютър и порта за компютърен видеоформат на прожектора с RGB кабела.
 За аудио сигнал свържете компютъра с проектора с помощта на допълнителен аудио кабел.
 Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **RGB**.



Можете да свържете аудио кабела без да използвате накрайника, както е показано на илюстрацията по-горе.

Свързване с лаптоп

Можете да свържете проектора към лаптоп, за да използвате различни функции.

HDMI връзка

Като използвате HDMI кабел, свържете **HDMI MHL** порта на проектора към изходния HDMI порт на лаптопа. И видеото, и аудио са изход едновременно.

Натиснете бутона **INPUT** на дистанционното управление, за да изберете **HDMI**.



Таблицата по-долу представя примери за смяна на изхода. За повече информация вижте **Външен изход, Свързване към външен монитор** или подобни раздели на ръководството на потребителя за вашия компютър.

Марка	Превключване на изход
NEC	Fn + F3
Panasonic	Fn + F3
Toshiba	Fn + F5
IBM	Fn + F7
Sony	Fn + F7
Fujitsu	Fn + F10
LG	Fn + F7
Samsung	Fn + F4
Macintosh	Настройте контролния панел да активира огледална функция след стартиране.

Свързване към слушалки

Можете да слушате звука през слушалки.



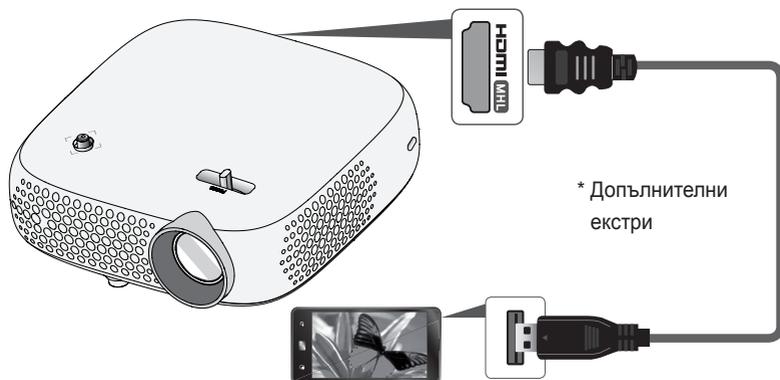
Използване на огледалната функция на мобилен телефон

MHL/Slimport връзка

Трябва да използвате HDMI адаптер, за да свържете мобилния ви телефон към проектора и да изведете изображения и звук от мобилния ви телефон към проектора.

Съвместимите HDMI адаптери са различни в зависимост от типа на вашия мобилен телефон. Затова закупете подходящ MHL или Slimport адаптер.

(За да разберете дали вашето устройство притежава MHL/Slimport сертификат, моля, свържете се с производителя на това устройство.)



ЗАБЕЛЕЖКА

- Когато свържете мобилно устройство към **HDMI MHL** порта, можете да прожектирате екрана на мобилния телефон чрез проектора.
 - Това е приложимо само за мобилни телефони, които поддържат MHL/Slimport.
 - За някои приложения можете да използвате дистанционното управление.
- Извадете MHL/Slimport кабела от проектора, когато:
 - Функцията MHL/Slimport е деактивирана.
 - Вашето мобилно устройство е напълно заредено в режим на готовност.

ПОДДРЪЖКА

Почиствайте своя проектор, за да го запазите в оптимално състояние.

Почистване

Почистване на обектива

Ако има прах или петна по повърхността на обектива, трябва да го почистите.

За почистване на обектива използвайте спрей или почистваща кърпа.

За да отстраните прах или петна, използвайте спрей или нанесете малко количество почистващ препарат върху гъба или мека кърпа и внимателно забършете обектива. Имайте предвид, че е възможно в обектива да навлезе течност, ако напръскате с препарат директно върху него.

Почистване на корпуса на проектора

За да почистите корпуса на проектора, първо извадете захранващия кабел.

За да отстраните прах или петна, използвайте само суха, немъхната и неабразивна кърпа, за да полирате обектива.

Не използвайте алкохол, бензен, разреждители или други химически препарати, които може да повредят корпуса.

СПЕЦИФИКАЦИИ

МОДЕЛИ	PW600G (PW600G-GL) / PW800G (PW800G-GL)
Разделителна способност (пиксели)	1280 (хоризонтално) x 800 (вертикално)
Съотношение	16:10 (хоризонтално: вертикално)
Размер на панела (mm)	11,623
Разстояние на прожектиране (видео размер)	от 0,80 m до 3,25 m (от 63,5 cm до 254,0 cm)
Съотношение на горно прожектиране	100 %
Работен диапазон на дистанционното управление	6 m
Видео вход	NTSC M / PAL-B, D, G, H, I / PAL M / PAL N / PAL 60 / SECAM
AC-DC адаптер	19,0 V  , 3,42 A (Вход за адаптер 100-240 V при 50/60 Hz)
Аудиоизход	1 W + 1 W
Височина (mm)	50 (без краче), 53 (с краче)
Широчина (mm)	139
Дълбочина (mm)	139
Тегло (g)	PW600G 580
	PW800G 600
USB устройство	5 V, 0,5 A (макс.)
Захранване	AC 100-240 V~, 50 Hz/60 Hz
Работна среда	Температура
	Работа от 0 °C до 40 °C
	Съхранение от -20 °C до 60 °C
	Относителна влажност
	Работа от 0 % до 80 %
Съхранение от 0 % до 85 %	

* Използвайте само устройствата за захранване, описани в инструкциите за експлоатация.

* Съдържанието на това ръководство може да се променя без предизвестие поради актуализиране на функциите на продукта.

Поддържан RGB-PC/HDMI(PC) режим

Разделителна способност	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
640 x 350	31,468	70,09
720 x 400	31,469	70,08
640 x 480	31,469	59,94
800 x 600	37,879	60,31
1024 x 768	48,363 97,551	60,00 120
1152 x 864	54,348	60,053
1280 x 800	49,68	60
1360 x 768	47,712	60,015
1280 x 1024	63,981	60,020
1400 x 1050	65,317	59,979
1680 x 1050	65,3	60

- Ако към проектора бъде подаден невалиден сигнал, той няма да се изведе правилно на екрана или ще се появи съобщение от типа на **Няма сигнал** или **Невалиден формат**.
- Проекторът поддържа тип DDC1/2B като функция "Plug & Play" (автоматично разпознаване на монитора на компютъра).
- Типове поддържани сигнали за синхронизиране с компютър: отделен тип синхронизиране.
- В режим компютър за най-добро качество на картината се препоръчва 1280 x 800 в компютърен режим.

Поддържан HDMI/DVI-DTV режим

Разделителна способност	Хоризонтална честота (kHz)	Вертикална честота (Hz)
480p	31,47	60
	31,47	59,94
	31,50	60
576p	31,25	50
720p	45,00	60,00
	44,96	59,94
	37,5	50
1080i	33,75	60,00
	33,72	59,94
	28,125	50
1080p	67,500	60
	67,432	59,939
	27,000	24,000
	26,97	23,976
	33,75	30,000
	33,71	29,97
56,25	50	

- За най-добро качество на картината се препоръчва резолюция от 1280 x 720 (720p).

Информация за свързване на компонентен порт

Сигнал	Component
480i / 576i	o
480p / 576p	o
720p / 1080i	o
1080p	o (само 50 Hz / 60 Hz)

Информация за софтуер с**отворен код**

За да получите изходния код съгласно GPL, LGPL, MPL и други лицензи с отворен код, съдържащи се в този продукт, посетете уеб сайта <http://opensource.lge.com>.

В допълнение към изходния код можете да изтеглите и всички споменати лицензионни условия, откази от гаранции и известия във връзка с авторски права.

LG Electronics ще ви предостави отворения изходен код на компактдиск срещу заплащане на разходите по осъществяване на дистрибуция, като например разходите за носители, доставка и обработка, след като изпратите имейл до opensource@lge.com. Това предложение важи за период от три (3) години от датата на закупуване на продукта.



Моделът и серийният номер на проектора се намират на гърба или от страни на апарата. Запишете ги по-долу за случаите, когато се наложат ремонтни дейности.

МОДЕЛ _____

СЕРИЕН НОМЕР _____