



MANUAL DO USUÁRIO

# SuperSign Editor

Leia este manual atentamente antes de operar seu equipamento e guarde-o para consultas futuras.

# ÍNDICE

## 3 SUPERSIGN EDITOR

---

- 3 **Requisitos do sistema**
- 4 **Instalando o programa**
- 6 **Configuração do Programa de Edição**
- 9 - Registrar arquivos de mídia
- 10 - Rotação de arquivos de mídia
- 11 - Registro do Código QR
- 11 **Criação de conteúdo**
- 11 - Criando conteúdo
- 16 - Inserindo conteúdo de serviço
- 19 - Definindo a linha do tempo
- 21 - Editar com o painel de Ferramentas
- 29 **Salvar conteúdo**
- 29 - Salvar em O meu computador (Editor do PC)
- 29 - Salvar no Servidor
- 30 **Exportar Conteúdos**
- 31 **Editar a lista de reprodução**
- 33 **Salvar a lista de reprodução**
- 33 - Salvar em O meu computador (Editor do PC)
- 33 - Salvar no Servidor
- 33 **Exportar lista de reprodução**
- 34 **Layout e funções de menu do Editor PC**
- 37 **Suporte de arquivo do SuperSign**
- 38 **Codecs unificados**

# SuperSign Editor

O SuperSign Editor é um software para edição de conteúdos que podem ser reproduzidos no player. O SuperSign Editor consiste em dois programas distintos. O PC Editor é um programa que deve ser instalado separadamente no computador do usuário, e o Web Editor é uma versão que deve ser executada a partir do servidor SuperSign.



## OBSERVAÇÃO

- Algumas funções não estão disponíveis no Web Editor.
  - Não há suporte para pré-visualização.
  - Só é possível registrar um arquivo de mídia usando o servidor SuperSign ou o PC Editor.
  - Os arquivos de PowerPoint e PDF devem ser registrados no editor do PC antes que sejam executados nos players tipo monitor ou tipo TV.
  - As guias Meu Computador e Servidor estão disponíveis apenas no PC Editor.
  - No PC Editor, você poderá salvar conteúdo no PC sem conectar-se ao servidor; o conteúdo é salvo na biblioteca em Meu Computador. Depois de conectar-se ao servidor, é possível enviar conteúdo ou arquivos de mídia salvos em Meu Computador para o servidor.

## Requisitos do sistema

Verifique os requisitos do sistema para obter a operação adequada.

Componente	Requisitos
CPU	2.5 GHz Core 2 Duo com cache L2 de 2 MB ou superior
RAM	2 GB ou superior
Rede	100 Mbps ou superior
Sistema operacional	Windows 7 (32 bits, 64 bits), Windows 8.1 (32 bits, 64 bits)
Memória da placa de vídeo	512 MB ou superior

# Instalando o programa

Saiba sobre o Editor PC, um programa baseado em PC local para criação de conteúdo.

## Instalando/desinstalando o Editor PC

### Instalando o Editor PC

- 1 Na tela principal, clique em **[SuperSign Editor]**.
- 2 Quando o pop-up File Download (arquivo de Download) for exibido, clique no botão **[Executar]**.
- 3 Quando o pop-up Aviso de segurança for exibido, clique no botão **[Executar]**.
- 4 Selecione o idioma e clique no botão **[OK]**.
- 5 Leia as instruções de instalação do SuperSign Editor e clique no botão **[Concordo]**.
- 6 Selecione o caminho de instalação do SuperSign Editor e clique no botão **[Instalar]**.
  - A instalação do programa é iniciada.
- 7 Quando o pop-up Adobe AIR Setup (Instalação do Adobe AIR) for exibido, clique no botão **[Concordo]**.
- 8 Quando a instalação do Adobe AIR estiver concluída, clique no botão **[Concluir]**.
- 9 Quando o pop-up Install Adobe Flash Player Active X (Instalar o Adobe Flash Player Active X) for exibido, clique no botão **[Instalar]**.
- 10 Quando a instalação do Adobe Flash Player Active X estiver concluída, clique no botão **[Concluído]**.
- 11 Quando a instalação do SuperSign Editor estiver concluída, clique no botão **[Concluir]**.



#### OBSERVAÇÃO

- Se programa for reinstalado sem ter sido desinstalado, é possível optar por manter ou inicializar os dados.
- Se o seu sistema operacional for o Windows 7, será necessário instalar/executar o programa como um administrador para permitir acesso ao sistema.
- O programa Adobe Air deve ser instalado na versão 3.1

## Desinstalando o Editor PC

### ■ Removendo utilizando o programa de desinstalação

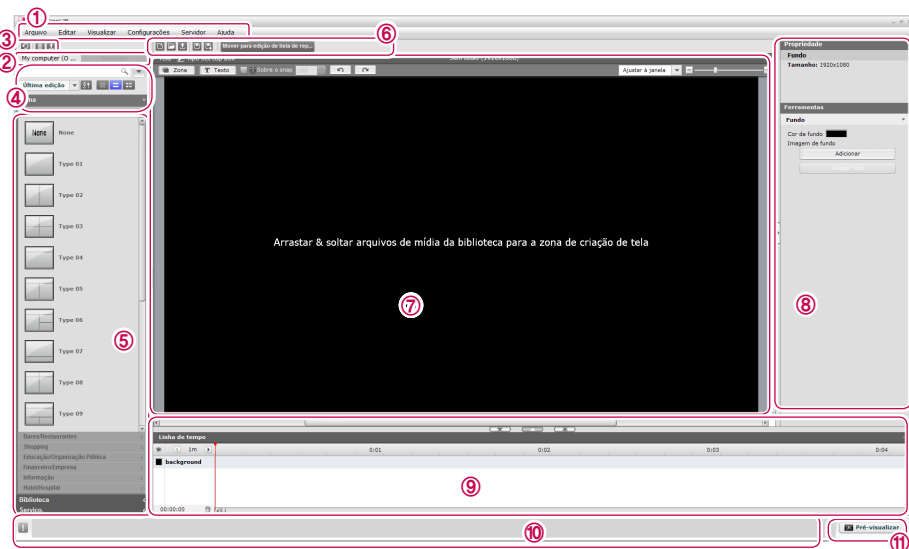
- 1 No Windows, clique em **Iniciar > Todos os Programas > SuperSign Editor > Desinstalar o SuperSign Editor**.
- 2 Quando o programa de desinstalação for iniciado, clique no botão **[Desinstalar]**.
- 3 Clique no botão **[Concluir]** quando a desinstalação estiver concluída.

### ■ Desinstalando utilizando o Painel de Controle

- 1 Clique em **Iniciar > Configuração > Painel de Controle > Programas > Desinstalar um Programa > SuperSign Editor**.
- 2 Clique no botão **[Desinstalar]**.

# Configuração do Programa de Edição

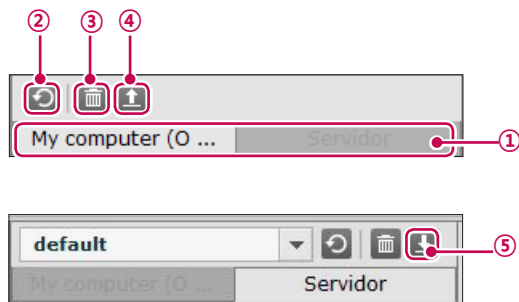
Visão geral da estrutura e funções do editor.



Nº	Nome	Função
①	Barra de menus	É possível usar os principais recursos do SuperSign Editor.
②	Workgroup	Esta é a lista dos workgroups designados para a conta que foi usada para fazer login no servidor. - Quando um workgroup é selecionado, somente os itens que pertencem ao workgroup são exibidos na biblioteca. - Ao salvar mídia, conteúdo, listas de reprodução, etc. no servidor, eles são salvos na pasta padrão do workgroup selecionado no momento.
③	Atualizar a biblioteca / Apagar / Fazer upload ou download	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Atualização da biblioteca do servidor:</b> Atualiza os itens na biblioteca selecionada (O meu computador ou Servidor).</li> <li>• <b>Apagar:</b> Apaga os itens selecionados (nas caixas de seleção) da biblioteca.</li> <li>• <b>Fazer upload ou download:</b> Faz upload ou download dos itens selecionados (nas caixas de seleção) da biblioteca para o servidor ou O meu computador.</li> </ul>
④	Busca/Alinhamento/Visualizar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Busca:</b> Exibe itens específicos na biblioteca</li> <li>• <b>Alinhamento:</b> Regras de alinhamento aplicadas aos itens exibidos na biblioteca</li> <li>• <b>Visualizar:</b> Métodos de exibição de itens da biblioteca (Visualização geral, Visualização de thumbnails, Visualização em lista)</li> </ul>

Nº	Nome	Função
⑤	Área Biblioteca	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tema:</b> Temas e layouts que são fornecidos por padrão               <ul style="list-style-type: none"> <li>- É possível selecionar um tema personalizado salvo anteriormente.</li> </ul> </li> <li>• <b>Lista de reprodução:</b> No modo Editar lista de reprodução, as listas de reprodução são exibidas ao invés de temas.               <ul style="list-style-type: none"> <li>- É possível exibir listas de reprodução salvas ou quaisquer itens na tela.</li> </ul> </li> <li>• <b>Biblioteca</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Conteúdo:</b> É possível visualizar a lista de conteúdo salvo ou selecionar um item que deseja e exibi-lo na tela.</li> <li>- <b>Mídia:</b> É possível visualizar a lista de fotos, vídeos, arquivos flash, músicas, PDFs, arquivos do Office, e outros arquivos salvos, ou selecionar um arquivo e então adicioná-lo à tela.</li> </ul> </li> <li>• <b>Serviço</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Elemento:</b> É possível selecionar elementos web, RSS, widget ou streaming e então adicioná-los à tela.</li> <li>- Para o tipo monitor, são exibidos itens de entrada externa e web. Para o tipo TV, são exibidos itens de TV e entrada externa.</li> <li>- <b>Data/Hora:</b> Fornece um quadro do tipo de letra ou do tipo de imagem, mostrando a data e a hora.</li> <li>- <b>Código QR:</b> É possível registrar os códigos QR ou visualizar a lista de imagens de código QR salvas.</li> <li>- <b>Clipart:</b> Fornece as formas e os quadros incluídos nos modelos integrados como uma imagem ou um arquivo flash.</li> <li>- <b>Serviço de dados:</b> É exibida a lista de serviços de dados registrados com o servidor. Ela é exibida somente na categoria de serviço da guia Servidor.</li> </ul> </li> </ul>
⑥	Botões de atalho	<p>Os botões de atalho para Novo, Salvar, Exportar, etc. são fornecidos aqui.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Mover para edição de lista de reprodução:</b> Alterna para o modo de edição de lista de reprodução enquanto o conteúdo é editado.</li> <li>• <b>Mover para edição de conteúdo:</b> Alterna para o modo de edição de conteúdo enquanto a lista de reprodução é editada.</li> </ul>
⑦	Espaço de trabalho	É o local onde você pode editar seu conteúdo.
⑧	Propriedade e ferramentas	É o local onde você pode verificar e alterar as informações na área ou na mídia selecionada.
⑨	Linha do tempo	É o local onde você pode editar a hora e a ordem dos arquivos de mídia executados em cada zona.
⑩	Área de informações	É o local onde você pode ver uma breve descrição do recurso selecionado.
⑪	Pré-visualizar	Você pode visualizar o conteúdo que está editando.

## Layout e funções da tela da biblioteca



Nº	Nome	Função
①	O meu computador / Servidor	Seleciona um local onde os a mídia, o conteúdo ou as listas de reprodução são armazenados. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>O meu computador:</b> Exibe a lista de bibliotecas salvas no PC do usuário.</li> <li>• <b>Servidor:</b> Exibe a lista de bibliotecas salvas no servidor.</li> </ul>
②	Atualização da biblioteca	Atualiza a lista de bibliotecas selecionadas no momento.
③	Apagar	Apaga os itens da biblioteca selecionada.
④	Enviar para o servidor	Quando o local de gravação está definido como O meu computador, é possível carregar mídia, conteúdo ou listas de reprodução do computador local para a biblioteca do servidor.
⑤	Download	Quando o local de gravação está definido como Servidor, é possível baixar mídia, conteúdo ou listas de reprodução do servidor para O meu computador.



### OBSERVAÇÃO

- O Editor Web do lado do servidor não tem a guia de alternância de O meu computador / Servidor.
- Ao baixar conteúdo ou uma lista de reprodução ou ao enviá-los ao servidor, qualquer mídia ou conteúdo também é baixado ou enviado ao servidor.
- Para alterar o destino do download, vá para Configurações > Pasta de download e especifique um local de destino.

## Registrar arquivos de mídia

### Adicionar um arquivo à biblioteca de mídia

É possível adicionar fotos, vídeos, arquivos flash, música, PDFs e arquivos do Office à biblioteca usando o Editor PC.

- 1 Para adicionar um arquivo de mídia, clique no botão **[+]** na guia Mídia ou selecione **[Arquivo] > [Adicionar um arquivo de mídia à biblioteca]** .



- 2 Os arquivos selecionados são automaticamente adicionados à biblioteca.



### OBSERVAÇÃO

- A opção de adicionar arquivos de mídia à Biblioteca está disponível apenas no Editor PC.
- Também é possível selecionar e arrastar o arquivo de mídia desejado do Windows Explorer diretamente para a biblioteca de mídia. Em seguida, o arquivo de mídia será automaticamente classificado e armazenado na categoria correspondente.  
No Windows 7, é possível arrastar e soltar arquivos do Windows Explorer somente quando o **“UAC (Controle de conta do usuário)”** estiver desativado.
- As imagens em miniatura de arquivos flash são exibidas apenas quando registradas no Editor do PC.
- Para executar um arquivo do PowerPoint ou PDF em players do tipo monitor ou tipo TV, certifique-se de usar o arquivo depois de registrá-lo usando o Editor do PC.
- O número total de arquivos que podem ser registrados simultaneamente é limitado a 100.
- O comprimento máximo de nomes de arquivos que podem ser reproduzidos em players do tipo monitor ou tipo TV é de 42 caracteres.
- São suportados apenas arquivos PDF em conformidade com ISO 19005-1 ou PDF/A-1a 2005.

## Rotação de arquivos de mídia

### Adicionar um arquivo de mídia à biblioteca

No PC Editor, é possível girar imagens e vídeos a 90 graus no sentido horário/anti-horário. Para girar uma imagem ou vídeo no PC Editor, usando Add Media File (Adicionar arquivo de mídia), registre a imagem ou vídeo desejado na Local Library (Biblioteca local).

- 1 Ir para **[Arquivo] > [Rotação de arquivos de mídia]**.
- 2 Selecione a imagem ou vídeo que deseja girar.
- 3 Selecione o ângulo de rotação desejado (+/-90 graus).
- 4 Se você clicar no botão **[OK]**, o arquivo de mídia selecionado será girado e, então, registrado automaticamente na biblioteca.



#### OBSERVAÇÃO

- Dependendo da resolução, duração ou tipo, é possível que demore mais para girar certos arquivos.
- Arquivos com nomes em inglês podem ser apenas girados.
- Para arquivos de vídeo, os tipos de arquivo que podem ser girados dependem da resolução.
  - Full HD (1920x1080) ou inferior: wmv, avi, ts, mpg, mpeg, mp4, mov, mkv
  - Superior a Full HD, porém igual ou inferior a UHD (3840x2160): wmv, avi, ts, mpg, mpeg

### Como adicionar uma pasta à biblioteca de mídia

No Editor do PC, você pode adicionar uma pasta selecionada à biblioteca.

- 1 Selecione **[Arquivo] > [Adicionar uma pasta à biblioteca de mídias]**.
- 2 Clique no botão **[Navegar]** e selecione a pasta que você deseja adicionar.
- 3 No caminho do arquivo em que a lista de arquivos é exibida, selecione o arquivo que você deseja executar em primeiro lugar ao distribuir a pasta.
- 4 Se você clicar no botão **[OK]**, todos os arquivos na pasta serão alterados para um único arquivo e serão adicionados à biblioteca.
- 5 Para conferir a pasta adicionada, vá para a guia **Biblioteca > Mídia > Pasta**.

## Registro do Código QR

- 1 Selecione **Serviço** > guia do **Código QR**.
- 2 Clique no botão **[Gerar um código QR]** para abrir a tela de criação do código QR.
- 3 Selecione o tipo desejado, insira as informações solicitadas, e então clique no botão **[Criação]**. A criação do código QR está disponível para os seguintes tipos:
  - Sites
  - E-mail
  - Contato
  - Texto: Até 100 caracteres podem ser inseridos.
  - Informações de Localização
  - Mensagem
  - Cartão de Visitas (VCARD, MECARD)
- 4 Selecione uma biblioteca (O meu computador ou Servidor) para salvar o código QR, insira um nome e então clique no botão **[Salvar]**.
  - Para salvar no servidor, você deve estar conectado ao servidor.
- 5 A imagem do código QR salva é exibida na guia do código QR.



### OBSERVAÇÃO

- A função de criação de código QR está disponível somente na versão paga (SuperSign W).
- Seu Editor de PC será autenticado automaticamente como uma versão paga quando você efetuar login em um servidor instalado com SuperSign W.

## Criação de conteúdo

### Criando conteúdo

É possível exibir facilmente o conteúdo publicitário desejado.

- 1 Execute o programa SuperSign Editor.  
Para o servidor SuperSign, clique no botão **[Criar Novo]** na tela da lista de conteúdos.
- 2 Selecione as configurações de tela desejadas.
  - Se você não desejar exibir a janela de configuração da Tela depois que as configurações estiverem concluídas, marque a caixa de seleção **[Não exibir na próxima inicialização]**.

Menu	Descrição
Tipo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Conteúdo:</b> conteúdo comum, Conteúdos tácteis</li> </ul>
Selecionar um player	Selecione um tipo de player. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tipo set top box:</b> Tipo de conteúdo para media player (Player SuperSign)</li> <li>• <b>Tipo de monitor:</b> Tipo de conteúdo para monitores Signage</li> <li>• <b>Tipo TV:</b> Tipo de conteúdo para TVs SuperSign</li> </ul>
Utilizar tema ou Layout	Selecione um tema ou layout integrado.
Personalizar a tela	Selecione um tipo e uma resolução de tela desejada. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Selecione o tipo de tela:</b> Selecione Paisagem ou Retrato.</li> <li>• <b>Tamanho da tela:</b> Selecione a resolução padrão da tela.</li> <li>• <b>Configuração manual:</b> Selecione o tamanho desejado</li> </ul> *Ao usar monitor ou TV, o tipo de tela ou a configuração manual não podem ser selecionadas.



### OBSERVAÇÃO

- Ao selecionar um player de monitor ou de TV, algumas funções tornam-se indisponíveis na edição de conteúdo.
- Para mais informações, 15 Página, “Restrições ao usar um Player do Tipo Monitor ou Tipo TV”

- 3 Clique no botão **[OK]** para concluir a configuração da tela.
  - A janela de edição de conteúdo é exibida quando a configuração da tela estiver concluída.
- 4 Selecione um item a ser editado no espaço de trabalho.
  - É possível visualizar os detalhes do item no painel **Propriedade**.
- 5 Utilize o painel Ferramentas para editar o item selecionado no estilo desejado.
  - O painel Ferramentas é alterado de acordo com o item selecionado. Para obter detalhes sobre as funções das ferramentas, consulte 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.
- 6 Para salvar o conteúdo, selecione o **[Arquivo] > [Guardar como]** na barra de menus ou selecione o botão de atalho Salvar como.
  - No Web Editor, clique no botão de atalho **[Guardar como]** na parte superior.

## Inserindo mídia a uma zona

É possível criar um layout personalizado usando os botões **[Zona]** e **[Texto]** na parte superior da Tela.

- 1 No modo de edição de conteúdo, clique no botão **[Zona]** na parte superior da Tela.
  - Em seguida, uma zona é criada na Tela.



Nº	Nome	Função
①	Área de informações do arquivo	Exibe o nome do arquivo e a resolução da tela.
②	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Zona]</b>: cria uma zona na Tela.</li> <li>• <b>[Texto]</b>: cria uma zone de texto na Tela.</li> <li>• <b>[Captura instantânea automática]</b>: alinha as bordas da zona selecionada com as bordas de outras zonas.</li> <li>• <b>Ajustar à janela</b> : Pressione o botão [▼] para selecionar <b>Ajustar</b> à janela e ajustar o tamanho da tela para tela inteira ou aumentar/reduzir a tela movendo a barra deslizante para a esquerda ou direita.</li> </ul>
③	Área da tela	<p>As zonas são criadas automaticamente ao entrar na Tela depois de selecionar um modelo/layout.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Zona</b>: criada ao clicar no botão <b>[Zona]</b>; ela não tem propriedade inicialmente. Quando o usuário insere a mídia, uma propriedade de zona é criada.</li> </ul>

- 2 Arraste e solte um arquivo de mídia da biblioteca na zona.
  - O arquivo de mídia é adicionado à zona da Tela.
- 3 Selecione uma categoria de serviço e clique no botão Adicionar para adicionar sua zona.
  - Para zona de TV/entrada externa, código QR ou clipart, arraste e solte um arquivo para sua zona.

**OBSERVAÇÃO**

- O que é uma zona? Uma zona do SuperSign Editor é uma área da tela em que a mídia ou uma camada é posicionada enquanto o conteúdo está sendo editado. É possível criar uma zona combinando diferentes tipos de itens de mídia além de criar um anúncio incluindo outra zona ou zonas (uma zona pode acomodar somente um tipo de mídia). A zona pode incluir qualquer mídia, tais como fotos, vídeos, conteúdo em flash, músicas e arquivos do Office. Visto que cada zona é uma área separada, tem suas próprias propriedades e pode ser excluída ou inserida com facilidade. Além disso, conteúdo de anúncio é facilmente criado com o recurso de arrastar e soltar na tela.
- Somente a mídia com uma única propriedade pode ser adicionada a uma zona.
- Ao visualizar um arquivo do Office, certifique-se de fechar qualquer instância aberta do programa do Office.
- Os arquivos do Office ou as páginas da Web podem não ser exibidos na ordem de edição (ordem Z).
- Ao usar um arquivo SWF, é possível executar a reprodução de repetição quando o arquivo estiver configurado para fazer isso.
- Alguns caracteres especiais (^, |, \, <, >, ?, /, ', ", \*, ;, :, %) não são permitidos em nomes de arquivos de conteúdo.
- O número máximo de zonas que podem ser criadas na tela varia dependendo do tipo de zona:
  - Zona de foto: até 20
  - Zona de música: até 4 (até 1 para tipo monitor ou tipo TV)
  - Zona de texto: até 20
  - Zona de vídeo: até 4 (até 1 para tipo monitor ou tipo TV)
  - Zona de flash: até 20 (até 1 para tipo monitor)
  - Zona de Web ou widget: Até 4 (apenas 1 zona de web pode ser adicionada para o tipo monitor e não pode ser reproduzida simultaneamente com outras zonas)
  - Zona do Office: até 4
  - Zona de PDF: até 10
- O tipo monitor ou tipo TV não podem ter uma zona de música e uma zona de vídeo no mesmo conteúdo.
- As miniaturas de vídeo são extraídas aleatoriamente dos primeiros poucos segundos de reprodução.
- Se um vídeo não pode ser adicionado à biblioteca, consulte a 38 Página, "Codecs unificados" e verifique se o codec necessário está instalado.
- Serviços (RSS, sites, widget, etc.) e texto não podem ser copiados.
- O tipo monitor ou o player de TV suporta somente um tamanho de imagem limitado e área de escritório quando executado simultaneamente.

**Posicionando mídia diretamente em uma zona**

É possível adicionar um arquivo de mídia selecionado diretamente à Tela.


- 1 Arraste e solte um arquivo de mídia adicionado à biblioteca na Tela.
  - A mídia é posicionada na Tela e sua área é criada automaticamente. É possível alterar o tamanho e o local da nova área.

**OBSERVAÇÃO**

- No Editor PC, arrastar e soltar um arquivo de mídia, selecionado na Tela do Windows Explorer, cria automaticamente sua zona de mídia.

## Restrições ao usar um Player do Tipo Monitor ou Tipo TV

Quando você utiliza um player do tipo monitor ou tipo TV para editar conteúdo, as seguintes restrições se aplicam:

Item	Restrições
Temas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Para conteúdo incluindo um arquivo não suportado em um player tipo monitor ou tipo TV, o arquivo fica oculto e somente as outras zonas são exibidas.</li> </ul>
Tamanho da tela	<ul style="list-style-type: none"> <li>O tamanho da tela é determinado pelo monitor conectado ou pelo modelo de TV. Nenhuma configuração personalizada está disponível.</li> <li>A zona não pode ficar fora do fundo da tela.</li> </ul>
Biblioteca	<ul style="list-style-type: none"> <li>Somente os tipos de conteúdo suportados pelo player são exibidos.</li> <li>Todos os arquivos não suportados são desativados e não podem ser adicionados à zona.               <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Foto/Vídeo:</b> Um arquivo com resolução maior que 3840 X 2160 não pode ser adicionado à zona. Todos os arquivos não suportados não podem ser adicionados à zona. (Consulte 37 Página, "Suporte de arquivo do SuperSign".)</li> <li>- <b>Flash:</b> Suportado em alguns monitores, no caso do tipo monitor. Para obter informações detalhadas sobre a disponibilidade de suporte, consulte o manual do proprietário fornecido com o seu monitor.</li> </ul> </li> </ul>
Serviço	<ul style="list-style-type: none"> <li>Elemento               <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Monitor:</b> Entrada e web externas, (suportadas em alguns monitores, no caso de zona da web.)</li> <li>- <b>TV:</b> Entrada/TV externas</li> </ul> </li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 10px; margin-top: 10px;"> <p> <b>OBSERVAÇÃO</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Restrições ao usar zonas de entrada externa ou de entrada externa de TV não podem ser reproduzidas simultaneamente com zonas de vídeo / música.               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Quando uma zona de vídeo (ou música) já existe, zonas de entrada externas não podem ser adicionadas.</li> <li>- Quando uma zona de entrada externa já existe, zonas de vídeo (ou música) não podem ser adicionadas.</li> </ul> </li> </ul> </div>
Ferramentas	<ul style="list-style-type: none"> <li>Arquivos não suportados são desativados ou sua faixa útil é reduzida.               <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Efeitos de transição de foto:</b> Limitados a 9, incluindo Sem efeitos</li> <li>- <b>Fundo:</b> Não é possível selecionar um arquivo com uma resolução de foto de fundo maior que 3840 X 2160.</li> <li>- <b>Texto / Data / Hora / Serviço de dados:</b> Somente fontes padrão podem ser utilizadas. A fonte exibida na visualização durante a edição e a fonte exibida no player pode ser diferente. Efeitos em negrito, itálico e sublinhado não estão disponíveis.</li> </ul> </li> </ul>

## Inserindo conteúdo de serviço

É possível adicionar conteúdo online (sites, RSS e widgets) e a data/hora à Tela.

### Inserindo sites

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Elemento**.
- 2 Insira um endereço de site (URL) e clique no botão **[Adicionar]**.
  - Uma zona da Web é criada na Tela.
- 3 Defina a zona da Web no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.

### Inserindo RSS feeds

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Elemento**.
- 2 Insira um endereço de RSS e clique no botão **[Adicionar]**.
  - Uma zona de RSS é criada na Tela.
- 3 Defina a zona de RSS no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.



#### OBSERVAÇÃO

- RSS (Really Simple Syndication) é um formato de feed da Web que permite a assinatura de novas postagens de um site. O site fornece atualizações e novas publicações, de acordo com o RSS, e os usuários podem receber esse conteúdo por meio de um leitor de RSS.
- Vários itens não podem ser adicionados a uma zona de serviço e zona de texto. Somente um único item pode ser adicionado a uma única zona.
- No tipo monitor, apenas uma única zona da web pode ser adicionada a um único conteúdo e a zona da web não pode ser reproduzida simultaneamente com outras zonas. Em monitores que suportam zonas da web, consulte o manual do proprietário de seu produto.

## Inserindo widgets

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Elemento**.
- 2 Insira um código de widget e clique no botão **[Adicionar]**.
  - Uma zona de widget é criada na Tela.
- 3 Posicione a zona de widget em qualquer local desejado na Tela.
- 4 Defina a zona de widget no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.

## Inserindo mídia de Transmissão

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Elemento**.
- 2 Selecione um item, vídeo ou áudio.
- 3 Insira um endereço de transmissão (URI) e clique no botão **[Adicionar]**.
  - Uma zona de transmissão é criada na Tela.
- 4 Posicione a zona de transmissão em qualquer local desejado na Tela.
- 5 Defina a zona de transmissão no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.



### **OBSERVAÇÃO**

- Use o Windows Media Encoder para fornecer serviços de transmissão.

## Adicionar entrada externa

- 1 Na edição de conteúdo do tipo monitor ou do tipo TV é exibida a adição de entrada externa.
- 2 Clique no botão de **[Entrada Externa]** para adicionar uma zona de entrada externa.
  - Zonas de entrada externas não podem ser reproduzidas simultaneamente com zonas de vídeo ou música.

## Como adicionar uma Zona de TV

- 1 No caso de conteúdo de TV, você pode adicionar uma zona de TV.
- 2 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Elemento**.
- 3 Arraste e solte o botão TV/entrada na tela para criar uma zona de TV.

## Inserindo datas

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Data/Hora**.
- 2 Clique no botão **[Adicionar data]** em **Data/Hora** ou arraste e solte uma imagem de data preferencial na tela.
  - Uma zona de data é criada na Tela.
- 3 Posicione a zona de data em qualquer local desejado na Tela.
- 4 Defina a zona de data no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.

## Adicionar hora ou data

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Data/Hora**.
- 2 Clique nos botões **[Adicionar data]** ou **[Adicionar hora]** em **Data / Hora**, ou arraste uma imagem de hora desejada para a tela.
  - Uma zona de horário é criada na tela.
- 3 Posicione uma zona de hora em qualquer local desejado na Tela.
- 4 Defina a zona de hora no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.

## Adicionar o código QR

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Código QR**.
- 2 Posicione a imagem do código QR em qualquer local desejado na Tela.
  - Para a criação de código QR, consulte 11 Página, “Registro do Código QR”.

## Inserindo clipart

- 1 Na área Biblioteca, clique em **Serviço > Clipart**.
- 2 Selecione uma categoria de clipart preferencial e arraste e solte um clipart na tela.
  - A zona correspondente é criada na tela.
- 3 Posicione a zona do clipart no local desejado na Tela.
- 4 Defina a zona de clipart no painel Ferramentas.
  - Para obter mais informações sobre o painel Ferramentas, consulte a 21 Página, “Editar com o painel de Ferramentas”.

## Adicionar serviço de dados

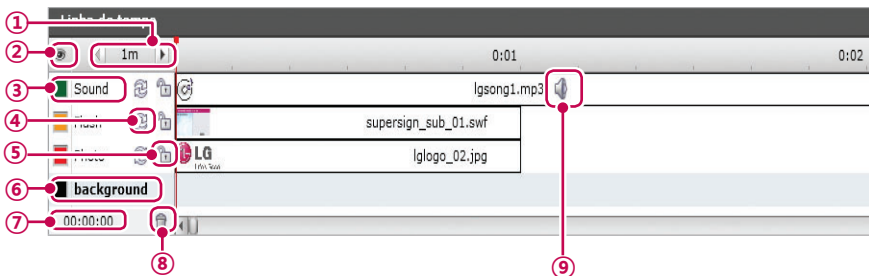
- 1 Na guia Servidor, clique em **Serviço > Serviço de dados**.
- 2 A lista de serviços de dados registrada com o servidor aparece. Selecione o serviço de dados que deseja usar e, em seguida, arraste e solte-o na tela.
- 3 Defina a propriedade do serviço de dados no painel Ferramentas.










### ! OBSERVAÇÃO

- A função de serviço de dados é suportada apenas na versão paga (SuperSign W).
- Para mais informações sobre o registo de serviços de dados e configuração, consulte o manual SuperSign W.

## Definindo a linha do tempo

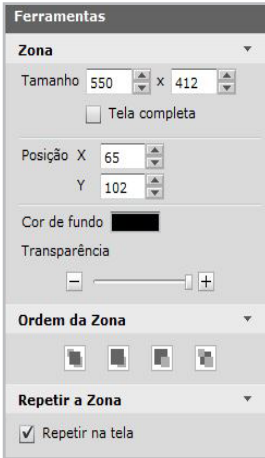
A Timeline (Linha do tempo) permite definir a duração de cada clipe de conteúdo, de forma que sua mídia possa ser reproduzida no tempo desejado. Na Timeline (Linha do tempo), é possível definir a hora inicial, a duração e a hora final do conteúdo na zona. É possível definir o conteúdo a ser reproduzido para até 12 horas. É possível definir até 24 horas ao editar uma lista de reprodução.



Nº	Nome	Função
①	Unidade de tempo padrão	Define a unidade de tempo padrão (1, 10 ou 30 min.) de uma linha de tempo. As unidades de tempo no modo de edição de lista de reprodução são 2 minutos, 20 minutos e 1 hora.
②	Mostrar/ocultar camadas	Mostra ou oculta a cor da borda e o nome de uma zona inserida na Tela. <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : Mostrar</li> <li>•  : Ocultar</li> </ul>
③	Nome e cor da zona	Para alterar o nome e a cor da zona: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zone Name (Nome da zona): clique duas vezes no nome da zona e insira um novo nome.</li> <li>• Border Color (Cor da borda): clique na caixa quadrada ao lado da zona para selecionar uma nova cor.</li> </ul>
④	Repetir a reprodução	Repetir a reprodução <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : ativa a repetição da reprodução. Uma zona com a repetição de reprodução ativada será reproduzida várias vezes até que a reprodução de todo o conteúdo esteja concluída.</li> <li>•  : desativa a reprodução em sequência.</li> </ul>
⑤	Bloqueio de conteúdo	Bloqueio de conteúdo <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : ativa o bloqueio. Zonas bloqueadas não podem ser selecionadas ou editadas.</li> <li>•  : Desativa o bloqueio.</li> </ul>
⑥	Fundo da tela	Fundo da tela <ul style="list-style-type: none"> <li>• Alterar a cor de fundo da tela: clique na forma de quadrado antes do nome da tela para selecionar uma nova cor de fundo.</li> <li>• Alterar exibição de fundo da tela: na biblioteca, arraste e solte uma foto que será usada como tela de fundo na zona da linha do tempo de fundo.</li> <li>• É possível definir apenas uma foto na exibição de fundo da tela. Alternativamente, você pode clicar em Adicionar foto de fundo em Ferramentas para definir uma foto.</li> </ul>
⑦	Tempo total de reprodução do conteúdo	Exibe o tempo total de reprodução do conteúdo. Ele é baseado no tempo da zona cuja hora final de reprodução será a mais recente.
⑧	Exclusão da zona	Exclui a zona ou a mídia selecionada. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Selecione uma zona para apagar e clique  ou pressione a tecla <b>[Delete]</b>.</li> </ul>
⑨	Som do conteúdo	Ativa ou desativa o som do conteúdo selecionado. <ul style="list-style-type: none"> <li>•  : ativa o som.</li> <li>•  : desativa o som.</li> </ul>

## Editar com o painel de Ferramentas

### Zona



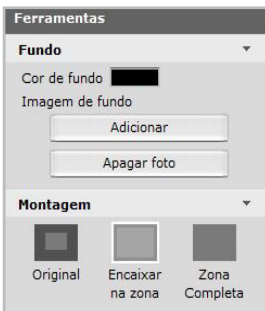
Menu	Função
Zona	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tamanho:</b> ajusta o tamanho da zona.</li> <li>• <b>Posição:</b> ajusta a posição da zona na Tela.</li> <li>• <b>Cor de fundo:</b> altera a cor de fundo da zona.</li> <li>• <b>Transparência:</b> ajusta a transparência da zona.</li> </ul>
Ordem da Zona	Determina a ordem de exibição de várias zonas sobrepostas.
Repetir a Zona	Ativa ou desativa a reprodução em sequência da zona.



#### OBSERVAÇÃO

- Quando uma zona na tela é selecionada ou quando um nome de zona na linha do tempo é selecionado, as propriedades da zona podem ser alteradas.
- No caso da Web, Streaming, Música, TV ou zona de entrada externa, você não pode configurar a Cor de fundo e as configurações de opacidade.
- Transparência não pode ser ajustada para a zona de vídeo.

### Plano de fundo



Menu	Função
Fundo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Cor de fundo:</b> altera a cor de fundo.</li> <li>• <b>Imagem de fundo:</b> adiciona ou exclui a foto a ser usada como plano de fundo.</li> </ul>
Montagem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Original:</b> exibe o tamanho original, se a foto for maior que a zona, ela se ajustará ao tamanho da zona.</li> <li>• <b>Encaixar na zona:</b> ajusta-se à zona, preservando a proporção original.</li> <li>• <b>Zona Completa:</b> ajusta-se à zona como uma tela cheia.</li> </ul>



#### OBSERVAÇÃO

- Quando o fundo da tela é selecionado ou quando um nome de fundo na linha do tempo é selecionado, as propriedades do fundo podem ser alteradas.

## Texto



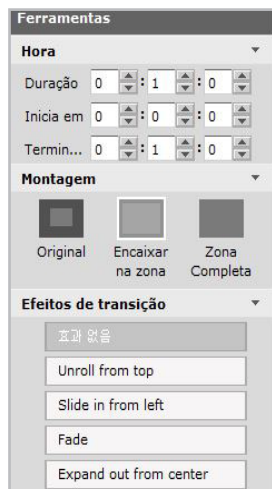
Menu	Função
Hora	Define a duração da reprodução de um documento.
Texto	Define a formatação do texto ( <b>Fonte, Tamanho, Cor, Estilo, Alinhamento, Espaçamento e Espaçamento</b> ).
Rolagem do texto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rolar o texto:</b> define a direção de rolagem do texto.</li> <li>• <b>Velocidade:</b> define a velocidade de rolagem do texto.</li> </ul>



### OBSERVAÇÃO

- No tipo monitor / TV, a fonte, o estilo e as definições de espaçamento entre caracteres não podem ser alteradas.
- Para alterar as propriedades de mídia ou serviços diferentes de zona ou fundo, clique duas vezes em sua zona ou selecione um item de mídia ou serviço na linha do tempo.

## Foto



Menu	Função
Hora	Define a duração da reprodução de uma foto.
Montagem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Original:</b> exibe o tamanho original e ajusta-se à zona caso a foto seja maior que a zona.</li> <li>• <b>Encaixar na zona:</b> ajusta-se à zona, preservando o formato da tela original.</li> <li>• <b>Zona completa:</b> posiciona a zona para tela cheia.</li> </ul>
Efeitos de transição	Define os efeitos de transição de uma foto.



### OBSERVAÇÃO

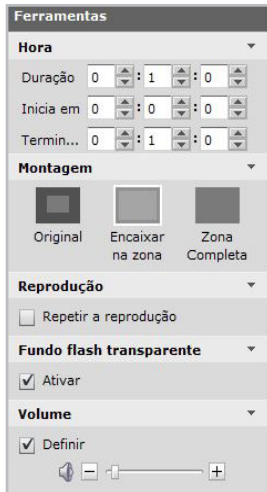
- Com um efeito de transição, a unidade de edição mínima é de 10 segundos.
- Se nenhum efeito de transição for aplicado, a unidade de edição mínima para o tempo de reprodução será de 3 segundos.
- O número máximo de efeitos de transição suportado é de 127 para o tipo set top box e 8 para o tipo monitor / TV, excluindo Sem efeitos.

## Vídeos



Menu	Função
Hora	Define o horário de reprodução do vídeo.
Montagem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Original:</b> exibe o tamanho original e ajusta-se à zona caso a foto seja maior que a zona.</li> <li>• <b>Ajustar-se à zona:</b> ajusta-se à zona, preservando a proporção original.</li> <li>• <b>Zona completa:</b> ajusta-se à zona como uma tela cheia.</li> </ul>
Reprodução	Ativa a reprodução em sequência do vídeo.
Volume	<p>Ajusta o volume do vídeo.</p> <p>- O nível de volume é ajustado apenas quando as configurações de volume são selecionadas.</p>

## Arquivo flash



Menu	Função
Hora	Define um horário para reprodução do arquivo flash.
Montagem	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Original:</b> exibe o tamanho original e ajusta-se à zona caso a foto seja maior que a zona.</li> <li>• <b>Ajustar-se à zona:</b> ajusta-se à zona, preservando a proporção original.</li> <li>• <b>Zona completa:</b> ajusta-se à zona como uma tela cheia.</li> </ul>
Reprodução	Ativa a reprodução em sequência do arquivo flash.
Fundo flash transparente	Define se o efeito de transparência no plano de fundo do arquivo Flash deve ser usado.
Volume	<p>Ajusta o volume do flash.</p> <p>- O nível de volume é ajustado apenas quando as configurações de volume são selecionadas.</p>



### OBSERVAÇÃO

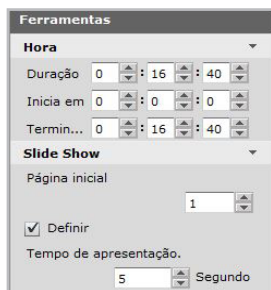
- No caso de tipo monitor, efeitos de transparência de fundo em flash e volume não são suportados.

## Música



Menu	Função
Hora	Define a duração de reprodução do arquivo de música.
Reprodução	Define se a reprodução do arquivo de áudio selecionado deve ser repetida.
Volume	Ajusta o volume do áudio. - O nível de volume é ajustado apenas quando as configurações de volume são selecionadas.

## PDF/Office



Menu	Função
Hora	Define a duração da reprodução de um documento.
Slide Show	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Página inicial:</b> define a primeira página da apresentação de slides.</li> <li>• <b>Definir:</b> define se a apresentação de slides deve ser usada.</li> <li>• <b>Tempo de apresentação:</b> define a duração de cada slide.</li> </ul>

## Sites



Menu	Função
Hora	Define o tempo de reprodução do site selecionado.
Web	Altera a URL.
Página da Web	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Posição:</b> define a posição em que o site é exibido na tela</li> <li>• <b>Escala:</b> amplia ou reduz o tamanho do site.</li> </ul>



### OBSERVAÇÃO

- No caso de tipo monitor, a posição da página Web e as configurações de escala não estão disponíveis.

## RSS

**Ferramentas**

**Hora**

Duração 0 : 1 : 0

Inicia em 0 : 0 : 0

Termina em 0 : 1 : 0

**Texto**

Fonte Tahoma

Tamanho 28

Cor

Estilo A A A

**Rolar o texto**

Rolar o texto

ab ab ↑ ↓

Velocidade

Alimentação de RSS

\*Alimentação de RSS

http://www.lge.co.kr/RssNews.laf

Alterar

Espaço do título 32pt

Ciclo de atualizações

Hora:Minuto:S... 0 : 0 : 50

Menu	Função
Hora	Define a hora de exibição do RSS feed.
Text	Define a formatação do texto ( <b>Fonte, Tamanho, Cor e Estilo</b> ).
Rolar o texto	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rolar o texto</b>: define a direção de rolagem do texto.</li> <li>• <b>Velocidade</b>: define a velocidade de rolagem do texto.</li> </ul>
Alimentação de RSS	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Alimentação de RSS</b> : altera o endereço do RSS feed ao qual se deve conectar.</li> <li>• <b>Espaço do título</b>: define o espaço do título do RSS feed.</li> <li>• <b>Ciclo de atualização</b>: define o intervalo de atualização do RSS feed conectado.</li> </ul>

## Widget

**Ferramentas**

**Hora**

Duração 0 : 1 : 0

Inicia em 0 : 0 : 0

Termin... 0 : 1 : 0

**Widget**

\*Código

Widget

Alterar

Menu	Função
Hora	Define o tempo de exibição do widget.
Widget	Exibe o endereço do widget a ser conectado.

## Transmissão

**Ferramentas**

**Hora**

Duração 0 : 1 : 0

Inicia em 0 : 0 : 0

Termina em 0 : 1 : 0

**Volume**

Definir

**URL**

\*URL

mms://10.177.170.35:6080

Alterar

Menu	Função
Hora	Define a duração da mídia de transmissão.
Volume	Define o volume da mídia de transmissão. - O nível de volume é ajustado apenas quando as configurações de volume são selecionadas.
URL	Altera o endereço do serviço de transmissão a ser reproduzido.

## Data

**Ferramentas**

**Hora**

Duração 0 : 1 : 0

Inicia em 0 : 0 : 0

Termin... 0 : 1 : 0

**Texto**

Fonte **Tahoma**

Tamanho **28**

Cor

Estilo **A A A**

**Visualização da data**

YYYY.MM.DD

YYYY/MM/DD

YYYY.MM.DD.Week

YYYY/MM/DD/Week

MM.DD.YYYY

MM/DD/YYYY

MM.DD.YYYY.Week

MM/DD/YYYY/Week

Menu	Função
Hora	Define o tempo de exibição da data.
Texto	Define a formatação do texto ( <b>Fonte, Tamanho, Cor e Estilo</b> ).
Visualização da data	Define o formato de exibição da data.

## Entrada externa / TV



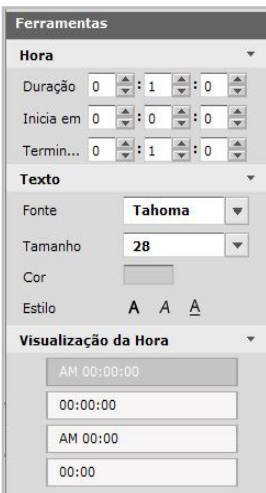
Menu	Função
Hora	Define tempo de exibição de entrada externa / TV.
Volume	Define o volume para reprodução de entrada externa / TV . - O nível de volume é ajustado apenas quando as configurações de volume são selecionadas.
Tela de sem sinal	Define a imagem ou vídeo para reproduzir na zona de entrada externa / TV quando não há sinal. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Não configurar:</b> Exibe a tela de sem sinal padrão.</li> <li>• <b>Foto:</b> Exibe a foto selecionada quando não há sinal.</li> <li>• <b>Vídeo:</b> Exibe o vídeo selecionado quando não há sinal.</li> </ul>



### OBSERVAÇÃO

- Se a tela de sem sinal está definida para vídeo e o vídeo selecionado está sendo reproduzido quando não há sinal, a tela de sinal normal será exibida somente após o vídeo terminar, mesmo que o sinal seja recebido durante a reprodução de vídeo.
- Com o tipo monitor, é possível adicionar zonas de entrada externa. Com o tipo TV, é possível adicionar zonas de entrada externa / TV.

## Tempo



Menu	Função
Hora	Define o tempo de exibição do texto.
Texto	Define a formatação do texto ( <b>Fonte, Tamanho, Cor e Estilo</b> ).
Visualização da Hora	Define o formato de exibição da hora.

## Serviços de dados

**Ferramentas**

**Hora**

Duração 0 : 1 : 0

Inicia em 0 : 0 : 0

Termina em 0 : 1 : 0

**Informação**

player\_id

Detalhes

Ciclo de atualizações

Hora:Minuto:S... 0 : 0 : 50

**Texto**

Fonte Tahoma

Tamanho 48

Cor

Estilo A A A

Menu	Função
Hora	Define tempo de exibição de entrada externa / TV.
Informação	Seleciona o nome das informações a serem reproduzidas a partir do serviço de dados entre os itens. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Ciclo de atualizações:</b> Define o ciclo de atualização para quando um item do serviço de dados está sendo reproduzido.</li> </ul>
Texto	Define a formatação do texto ( <b>Fonte, Tamanho, Cor e Estilo</b> ).

## Criação de código QR

**Ferramentas**

**Hora**

Duração 0 : 1 : 0

Inicia em 0 : 0 : 0

Termina em 0 : 1 : 0

**Montagem**

Original Encaixar na zona Zona Completa

**Efeitos de transição**

효과 없음

Unroll from top

Slide in from left

Fade

Expand out from center

Reveal out from middle

Random squares appear

Mais efeitos

Menu	Função
Hora	Define o tempo de exibição do código QR.
Efeitos de transição	Define os efeitos de transição de um código QR.

# Salvar conteúdo

## Salvar em O meu computador (Editor do PC)

1 Para salvar o conteúdo que foi criado em O meu computador, clique em **Arquivo > Salvar** ou **Save as (Salvar como)**.

Alternativamente, clique nos botões de atalho **[Salvar]** ou **[Save as (Salvar como)]** na parte superior da tela.

2 Na janela Salvar Conteúdo selecione o botão **[O meu computador]**.

3 Insira um nome e clique no botão **[Salvar]**.

- O conteúdo salvo pode ser encontrado na lista de conteúdo em O meu computador.

## Salvar no Servidor

1 No Editor do PC clique em **Servidor > Salvar** ou **Salvar como**.

Alternativamente, clique nos botões de atalho **[Salvar]** ou **[Save as (Salvar como)]** na parte superior da tela.

2 Na janela Salvar Conteúdo selecione o botão **[Servidor]**.

3 Insira um nome e clique no botão **[Salvar]**.

- O conteúdo salvo pode ser encontrado na lista de conteúdo em Servidor,



### OBSERVAÇÃO

- Ao usar o Editor Web, o conteúdo só pode ser salvo no servidor.
- Para salvar o conteúdo clique nos botões de atalho **[Salvar]** ou **[Save as] (Salvar com)** na parte superior da tela.

## Exportar Conteúdos

É possível exportar conteúdos e carregá-los em outro Editor de PC ou Servidor para reedição. Ou importar conteúdos do player e reproduzi-lo.

- 1 Na tela de edição de conteúdo, clique em **Exportar > Arquivo**.  
Alternativamente, clique no botão de atalho **[Exportar]** na parte superior da tela.
- 2 Na janela Exportar selecione uma pasta de destino e digite um nome de arquivo e então clique no botão **[Exportar]**.

### Reproduzir arquivos de conteúdo automaticamente

Se a opção de auto executar for selecionada em exportar, o conteúdo será reproduzido automaticamente quando carregado pelo player.

- 1 Na tela de edição de conteúdo, clique em **Exportar > Arquivo**.  
Alternativamente, clique no botão de atalho **[Exportar]** na parte superior da tela.
- 2 Selecione a pasta-raiz do dispositivo USB como o destino Salvar conteúdo. (Por exemplo: F:\, G:\)
- 3 Selecione Auto executar.
- 4 Clique no botão **[Exportar]**.
  - Uma pasta Reprodução automática é criada no diretório-raiz e o conteúdo é salvo.
- 5 Conecte o dispositivo de armazenamento USB onde está o conteúdo à porta USB do player.
  - O conteúdo é reproduzido automaticamente.

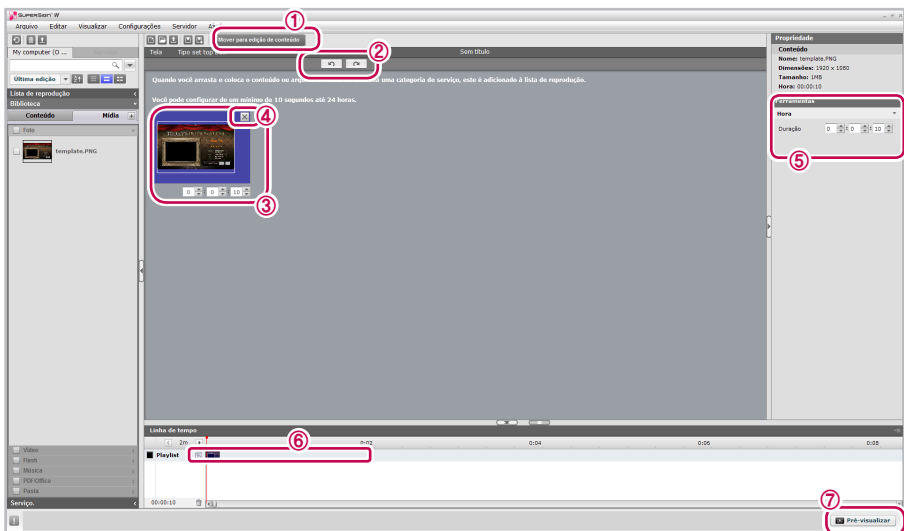
## Editar a lista de reprodução

É possível adicionar arquivos de conteúdo a uma lista de reprodução e definir a hora de reprodução.

Arraste e solte um arquivo de conteúdo ou de mídia ou adicione uma categoria de serviço para adicionar à lista de reprodução.

Cada item pode ser configurado para uma duração máxima de 24 horas ou mínima de 10 segundos.

- 1 Na janela de configuração da tela, que aparece pela primeira vez quando o programa de edição inicia, selecione o menu Editar lista de reprodução.
- 2 Após alternar para a tela de edição da lista de reprodução selecione um tipo de conteúdo ou player no tamanho da tela exibido.
- 3 Arraste e solte um conteúdo ou mídia da biblioteca para a tela para adicionar o item à lista de reprodução.
- 4 Adicione **Serviço**. > **Elemento** para adicioná-lo à lista de reprodução.



Nº	Nome	Função
①	Mover para edição de conteúdo	Altera para o modo de edição de conteúdo.
②	Desfazer / Refazer	Cancela ou repete a última tarefa de edição.

Nº	Nome	Função
③	Item de lista de reprodução	Exibe os itens adicionados na lista de reprodução. Clicando duas vezes em um item ativa o modo de edição de conteúdo.
④	Apagar	Clicar no botão Apagar apaga o item selecionado da lista de reprodução.
⑤	Ferramentas	Define a duração de reprodução do item selecionado.
⑥	Linha do tempo	Define a duração de reprodução do item selecionado.
⑦	Pré-visualizar	Pré-visualiza o item selecionado.

**OBSERVAÇÃO**

- O número máximo de itens que podem ser adicionados a uma lista de reprodução é de 50 para a versão paga (SuperSign W) e 10 para a versão gratuita (SuperSign Lite).

# Salvar a lista de reprodução

## Salvar em O meu computador (Editor do PC)

- 1 Para salvar o conteúdo que foi criado em O meu computador, clique em **Arquivo > Salvar** ou **Guardar como**.  
Alternativamente, clique nos botões de atalho **[Salvar]** ou **[Guardar como]** na parte superior da tela.
- 2 Na janela Salvar Conteúdo selecione o botão [O meu computador].
- 3 Insira um nome e clique no botão **[Salvar]**.
  - O conteúdo salvo pode ser encontrado na lista de conteúdo em O meu computador.

## Salvar no Servidor

- 1 No Editor do PC clique em **Servidor > Salvar** ou **Guardar como**.  
Alternativamente, clique nos botões de atalho **[Salvar]** ou **[Guardar como]** na parte superior da tela.
- 2 Na janela Salvar lista de reprodução selecione o botão **[Servidor]**.
- 3 Insira um nome e clique no botão **[Salvar]**.
  - O conteúdo salvo pode ser encontrado na lista de reprodução em Servidor.



### OBSERVAÇÃO

- Para salvar no servidor, você deve estar conectado ao servidor.

# Exportar lista de reprodução

É possível exportar a lista de reprodução e importá-la para outro Editor de PC ou Servidor para reedição. Ou importar a lista de reprodução do player e reproduzi-la.

A função de exportação da lista de reprodução é realizada na mesma ordem que a função de exportação de conteúdo.

## Layout e funções de menu do Editor PC

### Arquivo

Menu	Função
Novo	Cria um novo conteúdo ou lista de reprodução.
Abrir	Abre um conteúdo ou lista de reprodução.
Salvar	Salva o conteúdo ou lista de reprodução.
Guardar como	Salva o conteúdo ou lista de reprodução como outro arquivo.
Adicionar um arquivo de mídia à biblioteca	Adiciona um arquivo de mídia à biblioteca.
Como adicionar uma pasta à biblioteca de mídia	Adiciona uma pasta inteira à biblioteca como um único arquivo.
Rotação de arquivos de mídia	Gira uma imagem ou um vídeo a 90 graus no sentido horário/anti-horário.
Exportar	Exporta um conteúdo ou lista de reprodução.
Importar conteúdos.	Importa um conteúdo ou lista de reprodução.
Sair	Sair do programa

### Editar

Menu	Função
Tamanho da tela	Define o tamanho da tela.
Desfazer	Desfaz a última alteração.
Refazer	Reverte a ação de Desfazer.
Cortar	Recorta a área selecionada.
Copiar	Copia a área selecionada.
Colar	Cola a área recortada ou copiada.
Apagar	Apaga a área selecionada.
Selecionar tudo	Seleciona tudo.

## Visualizar

Menu	Função
Aumentar/diminuir	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aumenta/diminui o zoom da tela. (<b>150%/120%/100%/80%/60%/50%/30%</b>)</li> <li>• <b>Ajustar à janela:</b> ajusta automaticamente a tela para mostrar todo o conteúdo sempre que o tamanho da zona de trabalho da tela for alterado.</li> </ul>
Pré-visualizar	Pré-visualiza no modo de edição.
Janela de Edição de Conteúdo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Linha de tempo:</b> mostra ou oculta a linha de tempo.</li> <li>• <b>Modelo/Biblioteca:</b> mostra ou oculta o modelo/biblioteca.</li> <li>• <b>Propriedade/Ferramentas:</b> mostra ou oculta as propriedades/ferramentas.</li> </ul>

## Configurações

Menu	Função
Janela de configuração da Tela	Mostra ou oculta a janela de configuração da Tela
IP do servidor	Define o endereço IP do servidor no qual a mídia ou conteúdo está salvo quando a mídia ou conteúdo é carregado do PC local para o servidor.
Pasta de download	Define a pasta onde a mídia ou conteúdo é salvo quando a mídia ou conteúdo é baixado do servidor para o PC local.
Definições de página do Office	Define a orientação da imagem a ser convertida quando um arquivo em formato do programa Office ou PDF (PowerPoint ou PDF) é adicionado.
Configuração do idioma	Define o idioma a ser usado no programa.
Inicializar	Inicializa as configurações.



### OBSERVAÇÃO

- Um arquivo em formato do programa Office ou PDF (PowerPoint ou PDF) pode ser exibido em um player de monitor ou de TV apenas quando o arquivo tiver sido registrado no editor do PC.
- Se a orientação do arquivo em formato do programa Office ou PDF exibida no monitor ou na TV estiver incorreta, tente alterar as configurações da Office Page (Página do Office) e registre o arquivo novamente.

## Servidor

Menu	Função
Logout (Login)	Permite logout ou login no servidor.
Abrir o SuperSign Server	Abre o SuperSign Server.
Informações do usuário	Mostra a função do usuário.

## Ajuda

Menu	Função
Suporte Técnico	Exibe as informações do Suporte Técnico da LG Electronics
Sobre o programa SuperSign	Fornece os detalhes do programa SuperSign.

### Conectando ao servidor

No Editor PC, é possível conectar-se ao Servidor SuperSign Elite-w.

- 1 Clique em **Servidor > Iniciar sessão no servidor**.
- 2 Quando a janela Configuração IP do servidor for exibida, insira o endereço IP do servidor e clique no botão **[OK]**.
  - A janela Configuração IP do servidor será exibida somente se o endereço IP do servidor não tiver sido definido. A janela não será exibida caso o endereço IP do servidor já estiver definido. Ignore a Etapa 3.
- 3 Quando a janela Login for exibida, insira a **ID do usuário** e a **senha** e clique no botão **[OK]**.



### OBSERVAÇÃO

- Alguns recursos podem ser usados após o Editor ser automaticamente autenticado conectando-se a um servidor com uma versão paga do software (SuperSign W). Recursos pagos: Código QR, Serviço de dados, Workgroup, etc.

## Suporte de arquivo do SuperSign

Os seguintes formatos de arquivo de mídia são suportados:

Tipo de player	Tipo de mídia	Arquivo suportado
Player de monitor ou de TV	imagem	.jpeg, .jpg, .bmp, .png
	Vídeo	.avi, .wmv, .mp4, .mov, .mkv, .ts, .tp, .mpg, .mpeg, .flv
	áudio	.mp3
	flash	Não suportado por todos os monitores
	arquivo de documento	.ppt, .pdf, .pptx, .pps (apenas para os arquivos que foram adicionados no Editor de PC)
SetTop Box	imagem	.jpg, .bmp, .png
	Vídeo	.avi, .wmv, .mp4, .mov, .mkv, .ts, .tp, .mpg, .mpeg, .flv
	áudio	.mp3, .wma, .wav
	flash	.swf
	arquivo de documento	.ppt, .pdf, .pptx, .pps (apenas para os arquivos que foram adicionados no Editor de PC)



### OBSERVAÇÃO

- Para registrar vídeos no Editor de PC, os codecs de vídeo unificados devem ser instalados.
- O tamanho máximo de imagem de 8.192 pixels (largura ou altura) pode ser suportado. Um total de 16.777.216 pixels é suportado.
- O player do tipo monitor ou do tipo TV suporta somente um tamanho limitado de documentos ou imagens que são reproduzidos simultaneamente.
- Os arquivos suportados para o player do tipo monitor ou do tipo TV podem diferir dependendo do modelo. Consulte o manual do proprietário do produto para obter detalhes sobre os arquivos suportados.
- Ao adicionar arquivos do Office no Editor de PC, o software MS Office deve ser instalado.

## Codecs unificados

Instale os codecs necessários para gravar e reproduzir vídeos. Caso sejam instalados codecs diferentes no Servidor SuperSign e no SuperSign Player, a reprodução de vídeos poderá falhar. Certifique-se de instalar codecs do mesmo tipo e versão no Servidor SuperSign e SuperSign Player.

Os arquivos de vídeo podem exigir codecs diferentes para reprodução.

Os sites para baixar codecs unificados são listados a seguir:

- <http://www.codecguide.com>
- <http://shark007.net>
- <http://www.free-codecs.com>



### OBSERVAÇÃO

- Os sites mencionados anteriormente não estão relacionados à LG Electronics e estão sujeitos a alterações.
- Visite os sites para obter detalhes sobre a licença de codec.
- Certifique-se de que um codec exigido para reproduzir o conteúdo solicitado esteja incluído no pacote de download antes da instalação.
- Instale o mesmo pacote de codec no Servidor SuperSign e no SuperSign Player.
- Evite instalações duplicadas de um pacote de codec.
- Caso deseje instalar um pacote de codec diferente, desinstale o codec anterior primeiro.



MODELO \_\_\_\_\_

Nº DE SÉRIE \_\_\_\_\_

Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos de licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais referidos estão disponíveis para download.

A LG Electronics fornecerá o código-fonte em CD-ROM a uma taxa que cobre o custo da distribuição (como custo da mídia, entrega e manuseio), mediante solicitação por e-mail a [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Esta oferta é válida por três (3) anos a partir da data em que você adquiriu o produto.



MANUAL DO USUÁRIO

# SuperSign Player

Leia este manual atentamente antes de operar seu equipamento e guarde-o para consultas futuras.

# ÍNDICE

## 3 SUPERSIGN PLAYER

---

### 4 Usando o SuperSign Player

- 4 - Modo Sinalização (modo Vídeo)
- 6 - Listar conteúdo
- 7 - Ícone da barra de tarefas
- 7 - Menu da barra de tarefas
- 7 - Visão geral do SuperSign Player
- 8 - Configuração de rede
- 14 - Configuração da tela
- 15 - Senha
- 17 - Enhanced Write Filter (EWF, Filtro de gravação aprimorado)
- 18 - Inicializar S/W
- 19 - Informações

### 20 Configurações

- 20 - Fazer login no menu Configurações
- 21 - Configurando Opções regionais e de idioma

### 22 Software necessário e codec unificado

- 22 - Software necessário

### 23 Restrições do Microsoft Windows Embedded Standard

### 23 Alterando o visor primário/secundário

# SuperSign Player

O SuperSign Player é um software usado para reproduzir arquivos de sinalização digital armazenados no LG Digital Signage Media Player. Com o SuperSign Player, é possível reproduzir arquivos de mídia, como vídeos, imagens, música, arquivo flash e documentos, transmitidos do Servidor SuperSign.



## OBSERVAÇÃO

- Inicie o Media Player e verifique se o SuperSign Player foi instalado. Caso a janela inicial do SuperSign Player não apareça, verifique se o monitor está ligado. Se o monitor estiver ligado, certifique-se de que os cabos entre o Media Player e o monitor estejam devidamente conectados.
- Consulte a seção “Suporte de arquivos do SuperSign” no manual do proprietário do SuperSign Editor.
- É possível ir para a área de trabalho pressionando <Esc> na tela inicial do SuperSign Player.

## Usando o SuperSign Player

### Modo Sinalização (modo Vídeo)

Se o Media Player estiver ligado e o sistema operacional for reinicializado, o SuperSign Player será executado automaticamente. Quando é iniciado, o SuperSign Player executa automaticamente o conteúdo agendado. O modo Sinalização refere-se a um modo em que os vídeos pré-distribuídos são reproduzidos com base em um conteúdo agendado.

**OBSERVAÇÃO**

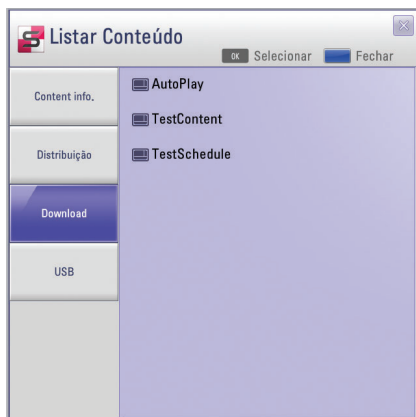
- Quando o Player SuperSign é reiniciado, ele executa automaticamente o conteúdo publicitário, de acordo com o que foi agendado anteriormente. Para mais informações, consulte a seção “Programação” no manual do proprietário do SuperSign Editor.
- A reprodução de mais de um vídeo em Full HD com outros arquivos de mídia pode tornar a reprodução mais lenta.
- A inserção de uma mensagem ou um texto em mais de dois vídeos pode provocar cintilações.
- Quando o PowerDVD é removido do Player SuperSign com o PowerDVD SE instalado, os vídeos codificados com H.264, MPEG-2 e WMV são reproduzidos sem aceleração de hardware.
- O uso de um efeito de transição em uma imagem Full HD ou em mais de duas imagens pode tornar a reprodução mais lenta.
- Quando o fuso horário no Windows for alterado, o Player SuperSign deve ser reiniciado para que as alterações sejam aplicadas.
- Para uma reprodução sem interrupções, recomenda-se codificar os vídeos para MPEG2 25 Mbps em Full HD (1920 x 1080 @ 30 fps), MPEG4 5 Mbps em Full HD.
- Dependendo do modelo, resoluções de vídeo acima de Full HD (1920x1080@30 fps) podem não ser reproduzidas corretamente.
- Ao configurar um vídeo wall, um MP700 (CPU Intel Core i7 / 4 GB RAM) pode realizar uma reprodução sincronizada de quatro canais. As especificações de vídeo para reprodução sincronizada são as seguintes:
  - Suporta até quatro vídeos em resolução Full HD (1920 x 1080 @ 30 fps) / MPEG2 25 Mbps ou inferior
  - Suporta até quatro vídeos em resolução Full HD (1920 x 1080 @ 30 fps) / MPEG4 5 Mbps ou inferior
  - Suporta até quatro vídeos em resolução HD (1280 x 720 @ 30 fps)
  - Para imagens divididas no Editor de Mídia, até quatro imagens Full HD são suportadas.
- Ao configurar um vídeo wall, os vídeos com alta taxa máxima de bits e os que são codificados com um codec altamente comprimido podem não ser reproduzidos devidamente durante a reprodução sincronizada. Use vídeos codificados com uma taxa de bits constante (CBR) de MPEG2 25 Mbps / MPEG4 5 Mbps ou menos.
- Ao configurar um vídeo wall, use vídeos convertidos pelo SuperSign Media Editor.
- Durante a reprodução sincronizada, somente o áudio do master é suportado, enquanto o slave permanece mudo.
- Para reprodução sincronizada, o vídeo wall suportará o MP700 e todos os media players futuros com portas de vídeo multicanal incorporadas. Quando estiver usando um dongle DP para HDMI, certifique-se de utilizar um dongle certificado pela LG Electronics ou pelo fabricante da placa de vídeo. Ao configurar o vídeo wall, use dongles DP para HDMI do mesmo modelo.
- Caso haja algum problema com a reprodução sincronizada, pressione Reiniciar a sincronização.
- A reprodução sincronizada pode não funcionar corretamente devido ao desempenho de hardware do media player.
- Durante a preparação a reprodução, você poderá perceber um atraso na reprodução sincronizada.
- Ao reproduzir arquivos de mídia com um efeito de transição de imagem ou outros efeitos complexos em alta resolução, a tela pode congelar temporariamente em função das especificações do reproduzidor de mídia.
- Os tipos de mídia suportados podem variar de acordo com o modelo do reproduzidor de mídia e a versão do SuperSign.

**CUIDADO**

- Entre os modelos MP700, os que possuem uma CPU Intel Core i5 não suportam reprodução sincronizada multicanal.
- Os leitores de mídia do tipo decodificador não suportam o codec HEVC.

## Listar conteúdo

Se um dispositivo de armazenamento USB for conectado ao SuperSign Player, a lista de arquivos de conteúdo armazenados no dispositivo USB será automaticamente exibida. O arquivo de conteúdo selecionado pode ser reproduzido ou salvo no disco rígido do SuperSign Player para reprodução.



Menu	Descrição
Content info.	Lista do conteúdo que está sendo reproduzido atualmente.
Distribuição	Lista de agendas distribuídas recentemente do servidor SuperSign.
Download	A lista de arquivos de conteúdo copiados do dispositivo de armazenamento USB para o disco rígido do SuperSign Player.
USB	A lista de arquivos de conteúdo exportados do Servidor SuperSign.



### CUIDADO

- O arquivo de conteúdo baixado na pasta "Reprodução automática" será excluído quando o agenda for definida.





### OBSERVAÇÃO


- Se a lista de reprodução do USB não for exibida automaticamente, pressione o botão azul do controle remoto ou a tecla <F12> no teclado para exibir a lista de conteúdo.
- O SuperSign Player consegue ler apenas de um dispositivo de armazenamento USB por vez; ele não consegue ler a partir de dois ou mais dispositivos USB simultaneamente.
- Usando o controle remoto para o monitor conectado ao SuperSign Player, também é possível iniciar a reprodução dos arquivos de conteúdo armazenados no dispositivo USB. Use o botão azul do controle remoto.
- Caso o SuperSign Player seja reiniciado, ou o ícone da bandeja seja selecionado, modo SuperSign, ele lembrará o último item reproduzido (o arquivo agendado), e o executará.
- Quando a reprodução agendada do arquivo for concluída, o monitor mudará para o modo ocioso.

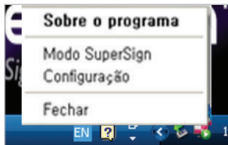
## Ícone da barra de tarefas

Ao pressionar <Esc> durante a reprodução de um vídeo no modo Sinalização, o vídeo é interrompido e o usuário é levado à área de trabalho. O ícone da bandeja do SuperSign Player está localizado no lado inferior direito da área de trabalho.

Função	Descrição
	O SuperSign Player está conectado ao Servidor SuperSign.
	O SuperSign Player não está conectado ao servidor do Servidor SuperSign.

## Menu da barra de tarefas

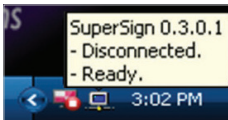
O Menu de bandeja é exibido ao clicar com o botão direito do mouse no ícone da barra de tarefas do SuperSign Player () no lado inferior direito da área de trabalho.



Função	Descrição
Sobre o programa	Exibe a versão do programa SuperSign Player.
Modo SuperSign	Reproduz o conteúdo de acordo com a agenda armazenada no SuperSign Player.
Configurações	Entra no menu do SuperSign Player.
Fechar	Sai do SuperSign Player.

## Visão geral do SuperSign Player

Para exibir breves informações sobre o SuperSign Player, basta passar o ponteiro do mouse sobre o ícone da bandeja do SuperSign Player por 5 segundos.



Função	Mensagem	Descrição
Software	SuperSign 0.1.x.x	Versão do SuperSign Player
Conexão do servidor	Desconectado	Não conectado ao Servidor SuperSign.
	Endereço IP	Endereço IP do Servidor SuperSign conectado.
Agenda	Pronto	Nenhuma agenda registrada.
	Agendado	Agenda registrada.

## Configuração de rede

O menu Network (Rede) permite que você configure o IP do player (endereço IP do media player em que o SuperSign Player está instalado) e o IP do servidor (endereço IP do computador onde o Servidor SuperSign está instalado).

### Ajuste do nome do Player

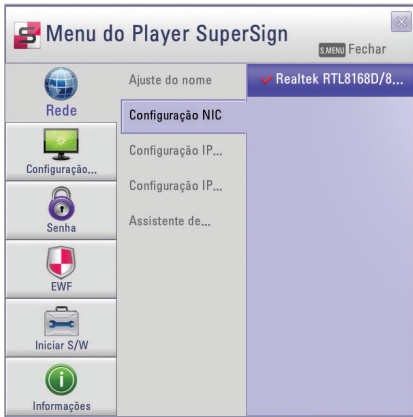
O nome padrão do player é igual ao endereço MAC do dispositivo de rede do Media Player. Caso seja necessário, o nome pode ser alterado.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Rede > Ajuste do Nome do Player**.
- 2 No campo indicado insira um novo nome para o player.
- 3 Clique no botão **[Salvar]**.
  - O nome do player foi alterado.

## Configuração NIC

É possível selecionar uma placa de rede a ser usada nas conexões de rede. Se várias placas de rede forem instaladas, selecione a que você deseja usar.



- 1 No menu SuperSign Player, clique em **Rede > Configuração NIC**.
- 2 Selecione uma placa de rede a ser usada.



### OBSERVAÇÃO

- Durante a inicialização, o SuperSign Player detectará automaticamente uma placa de interface de rede disponível.

## Configuração IP do Player

É possível definir o endereço IP do media player no menu Configuração IP do Player. Por padrão, ela é definida como IP dinâmico.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Rede > Configuração IP do Player**.
- 2 Seleccione o modo de configuração IP desejado do player.

Menu	Descrição
IP Dinâmico	O IP será gerado automaticamente.
IP Estático	É possível atribuir um endereço IP específico para o media player.

- 3 Caso seja selecionado o IP Estático, insira um endereço IP desejado.
  - Se o IP dinâmico for selecionado, o endereço IP será atribuído automaticamente.
- 4 Clique no botão **[Salvar]**.

## Configuração IP do servidor

O menu Configuração IP do servidor é referente às configurações do PC (servidor), em que o Servidor SuperSign está instalado. Por padrão, ela é definida como Autoconfiguração.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Rede > Configuração IP do servidor**.
- 2 Selecione o modo de configuração IP do servidor desejado.

Menu	Descrição
Autoconfiguração	O Servidor SuperSign pesquisa um player para conexão.
Configuração manual	É possível atribuir um endereço IP específico para o servidor.

- 3 Se a configuração Manual for selecionada, insira um endereço IP desejado.
  - Se a Autoconfiguração for selecionada, você poderá pesquisar um player para conexão.
- 4 Clique no botão **[Conexão]**.



#### OBSERVAÇÃO

- Somente o IPv4 é compatível para definir o endereço IP do servidor e do player.
- Para o monitor ou o TV player, consulte a Configuração de Rede do manual do produto.

#### Mensagem da conexão de rede

Menu	Descrição
Não é um endereço IP válido. Verifique o endereço IP e tente novamente.	O valor de campo de um endereço IP deve ser um número entre 0 e 255.
À espera de aprovação	Aguardando a aprovação de um administrador para conectar.
Aprovação negada	A conexão foi rejeitada por um administrador.
Conectando	Tentando conectar-se ao servidor.
Conectado	Conexão bem sucedida.
A ID ou a senha está incorreta.	A ID e a senha não são iguais à ID e à senha registradas no servidor.
Não foi possível acessar o servidor no momento. Tente novamente mais tarde.	Verifique o status do servidor, o endereço IP do servidor e o status da rede e tente novamente.

## Assistente de Configuração

A solução SuperSign conta com o Assistente de configuração de rede SuperSign, tornando a configuração da rede mais rápida e fácil. Com o assistente, é possível definir os endereços IP do SuperSign Player e do Servidor SuperSign de acordo com o ambiente de rede.




### CUIDADO

- Instale o programa Servidor SuperSign no PC do servidor antes de iniciar o assistente. Se o Servidor SuperSign não estiver instalado, não será possível configurar a rede adequadamente usando a configuração do assistente do SuperSign.

- 1 No menu SuperSign Player, clique em **Rede > Assistente de Configuração**.



- 2  Clique no ícone.
  - A tela Assistente de configuração de rede SuperSign é exibida.
- 3 Insira o nome do SuperSign Player.
  - O nome do Player será utilizado posteriormente para identificar vários players.
- 4 Selecione uma placa de rede a ser usada para a conexão de rede.
- 5 Defina o endereço IP do SuperSign Player.

Menu	Descrição
IP Dinâmico	O endereço IP do SuperSign Player é gerado automaticamente.
IP Estático	É possível definir manualmente o endereço IP do SuperSign Player.

- 6 Defina o endereço IP do servidor em que o Servidor SuperSign está instalado.

Menu	Descrição
Autoconfiguração	O Servidor SuperSign pesquisa um player para conexão.
Configuração manual	É possível definir manualmente o endereço IP do servidor.

- 7 O player está conectado ao cabo de rede.
  - Se a conexão não for concluída, use a função de pesquisa do player no servidor SuperSign.

**CUIDADO**

- Se as configurações da rede falharem, verifique novamente o status de conexão da rede do servidor e do player.

**Verificando a conexão de rede**

É possível verificar o status da conexão de rede.

- 1 No computador em que o Servidor SuperSign está instalado, clique em **Painel de controle > Conexões de rede**.
- 2 Clique com o botão direito do mouse em Conexão local (ou Conexão de rede sem fio) e selecione Propriedades.
  - A janela Propriedades de conexão local é exibida.
- 3 Selecione Protocolo TCP/IP e clique no botão **[Propriedades]**.
  - A janela Propriedades de Protocolo TCP/IP é exibida.
- 4 Verifique as configurações de gateway padrão e a máscara de sub-rede.

## Configuração da tela

No menu Tela, é possível definir o modo de exibição da tela. A configuração padrão é **Paisagem 0**.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Tela > Visualizar**.
- 2 Selecione o modo de exibição desejado.

Menu	Descrição
Paisagem 0	Exibição baixa e ampla com rotação zero
Retrato 90	Exibição alta e estreita no sentido horário
Paisagem 180	Exibição baixa e ampla com rotação de 180°
Retrato 270	Exibição alta e estreita no sentido anti-horário



### OBSERVAÇÃO

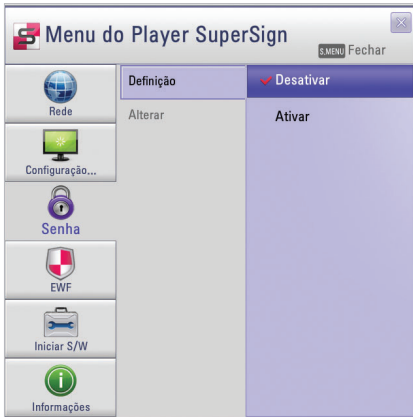
- No caso do Reprodutor de Mídia, como o MP700 que suporta vários canais, saia do SuperSign Player e especifique as configurações (resolução, sentido de rotação e disposição do monitor) de cada canal usando as configurações de resolução do Windows.

## Senha

No menu Senha, é possível definir uma senha de login para acessar o menu do SuperSign Player.

### Configurações

É possível escolher caso deseje usar uma senha para acessar o menu SuperSign Player.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Senha > Configuração**.
- 2 Escolha se deseja ativar ou desativar a senha.

Menu	Descrição
Ativar	Não é necessária uma senha para acessar o menu do SuperSign Player.
Desativar	É necessária uma senha para acessar o menu do SuperSign Player.

**Alterar**

É possível alterar a senha de login (número com quatro dígitos) usada para acessar o menu do SuperSign Player.

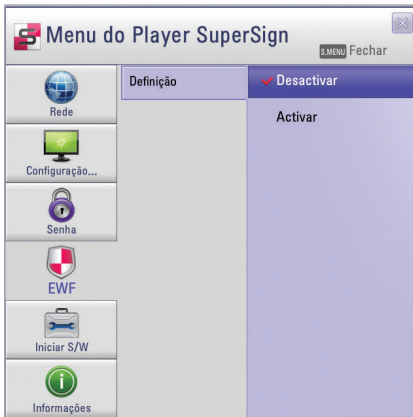
Se a senha for alterada com êxito, será possível acessar o menu do SuperSign Player usando a nova senha.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Senha > Alterar**.
- 2 Insira uma nova senha no campo Alterar e clique no botão **[OK]**.
  - O campo Verificar está ativado.
- 3 Insira a nova senha no campo Verificar e clique no botão **[OK]**.
  - Clique no botão **[OK]** quando a mensagem “**Sua senha foi alterada**” for exibida.

## Enhanced Write Filter (EWF, Filtro de gravação aprimorado)

O EWF protege o sistema de arquivos do produto contra danos intencionais ou vírus.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **EWF > Configuração**.
- 2 Selecione se deseja ativar ou desativar o EWF.

Menu	Descrição
Ativar	Protege o sistema de arquivos do produto contra danos intencionais e vírus.
Desativar	Não protege o sistema de arquivos do produto contra danos intencionais e vírus.




### OBSERVAÇÃO

- Para obter mais informações sobre o EWF, visite o site da Microsoft.
- Quando o EWF estiver definido como **“Ativar”**, não será possível adicionar, excluir ou editar arquivos na unidade C. Se você precisar salvar um arquivo, salve-o na unidade D.
- Não será possível instalar novos programas enquanto o EWF estiver definido como **“Ativar”**. Se precisar instalar um novo programa, defina o EWF como **“Desativar”**.
- Reinicie o sistema caso deseje aplicar alterações na configuração do EWF.
- As configurações no menu do SuperSign Player (Rede, Tela, Senha e EWF) não são afetadas pelo EWF e nem excluídas do sistema.
- No sistema Windows 64 bit, a configuração do EWF só é suportada através do prompt de comando.
  - Se desejar usar o EWF, digite “`ewfmgr c: -enable`” no prompt de comando e pressione **<Enter>**. Quando a execução estiver concluída, reinicie o Windows.
  - Se não quiser usar o EWF, digite “`ewfmgr c: -commitanddisable -live`” no prompt de comando e pressione **<Enter>**. Quando a execução estiver concluída, reinicie o Windows.
  - Realizar a inicialização do software redefinirá EWF para **“Desativar”**.

## Inicializar S/W

É possível redefinir o SuperSign Player para as configurações de fábrica.

- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **Iniciar Software > Inicializar**.
- 2  Clique no ícone.



- 3 Clique no botão **[Sim]** quando a janela Informações for exibida.
  - O SuperSign Player é redefinido para as configurações de fábrica.



### CUIDADO

- As configurações de rede não são afetadas pela redefinição do software.

## Informações

É possível verificar o status do programa do SuperSign Player.



- 1 No menu do SuperSign Player, clique em **[Informações]**.
  - As informações do programa são exibidas.

Menu	Descrição
Informações de versão.	A versão do SuperSign Player
Status da rede	Status de conexão da rede
Informações de conteúdo	Nome do arquivo que está sendo reproduzido
Armazenamento	Capacidade de armazenamento (em uso e disponível)

# Configurações

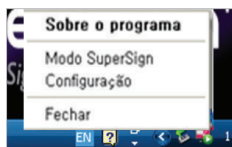
As configurações do SuperSign Player podem ser ajustadas para o ambiente do usuário.

## Fazer login no menu Configurações

Faça login para definir o ambiente do programa.

1 Na barra de tarefas do Windows, clique com o botão direito do mouse no ícone do SuperSign Player (🖱️).

- O menu de bandeja é exibido conforme mostrado abaixo.



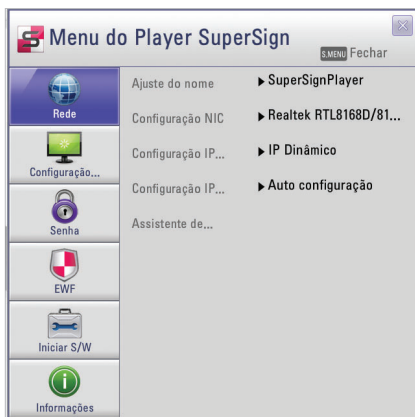
2 Clique em **Configurações** no menu de bandeja.

- A janela Senha é exibida.
- A senha padrão do SuperSign Player é "0000".



3 Insira a senha e clique no botão **[OK]**.

- A janela de menu do SuperSign Player é exibida.



### OBSERVAÇÃO

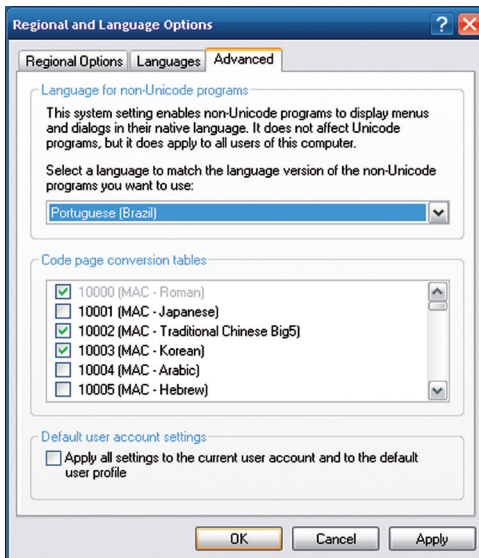
- O usuário pode alterar a senha. Para obter mais informações sobre a configuração de senha, consulte a 15 Página, "Senha".

## Configurando Opções regionais e de idioma

Para usar o SuperSign Player em outros idiomas, altere o idioma em Opções regionais e de idioma em seu sistema operacional.

### Você pode alterar o idioma como segue:

- 1 Altere o EWF para **Desativar** no <Menu do Player SuperSign>.
- 2 No Windows, selecione **Iniciar > Configuração > Pannel de controle > Opções regionais e de idioma**.
- 3 Acesse a guia **Avançado** conforme ilustração, e selecione o idioma desejado.
- 4 Reinstale o SuperSign Player com o novo idioma.
- 5 Altere o EWF para **Ativar** no menu do SuperSign Player.



### CUIDADO

- O Servidor SuperSign e o SuperSign Player devem usar o mesmo idioma.

## Software necessário e codec unificado

Consulte as informações a seguir sobre o software principal necessário para usar o programa e os codecs unificados necessários para registrar e reproduzir vídeos.

### Software necessário

A seguir está uma lista do software necessário a ser instalado para usar todas as funções de edição da solução SuperSign.

#### Adobe Acrobat Reader (8.1 ou superior)

O Adobe Acrobat Reader 8.1 ou posterior (versão Lite excluída) é necessária para consultar a Ajuda ou criar conteúdo usando o conteúdo de mídia do tipo PDF. Instale o Adobe Acrobat Reader no Servidor SuperSign e no SuperSign Player.



#### OBSERVAÇÃO

- O Adobe Acrobat Reader está disponível como CD ou download gratuito no site da Adobe ([www.adobe.com](http://www.adobe.com)).

## Restrições do Microsoft Windows Embedded Standard

Devido a restrições internas no Microsoft Windows Embedded Standard, o sistema operacional do SuperSign Player, poderão ocorrer os seguintes erros.

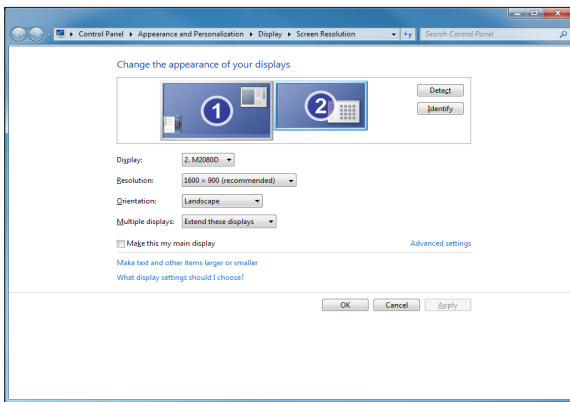
Se você alternar para a tela inteira pressionando <Alt+Enter> na janela do DOS, caracteres que não sejam alfabeto romano talvez não sejam exibidos corretamente.

Quando você selecionar para “salvar como” na janela Imprimir, o nome do menu será exibido em inglês.

Ao navegar para itens do submenu (como no Painel de Controle), alguns deles serão exibidos em inglês (HyperTerminal, Opções regionais e de idioma, etc.).

## Alterando o visor primário/secundário

Para alterar os monitores principal e auxiliar do SuperSign Player, vá para **Painel de Controle > Aparência e Temas > Visor > Resolução de Tela**.



### OBSERVAÇÃO

- O chipset de vídeo Nvidia, uma placa de vídeo instalada no reproduutor de mídia do SuperSign (NC1000, NC2000), não suporta a alteração do monitor primário/secundário nas **Propriedades de Vídeo** do Windows.



Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos de licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais referidos estão disponíveis para download.

A LG Electronics fornecerá o código-fonte em CD-ROM a uma taxa que cobre o custo da distribuição (como custo da mídia, entrega e manuseio), mediante solicitação por e-mail a [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Esta oferta é válida por três (3) anos a partir da data em que você adquiriu o produto.

MODELO \_\_\_\_\_

Nº DE SÉRIE \_\_\_\_\_



MANUAL DO USUÁRIO

# SuperSign Lite/W

Leia este manual atentamente antes de operar seu equipamento e guarde-o para consultas futuras.

## Direitos autorais

O conteúdo e os programas neste guia de usuário do software estão sujeitos à lei de Direitos autorais, à Lei de Proteção de Programas de Computador (Computer Programs Protection Act) e a tratados internacionais aplicáveis. O conteúdo e os programas do guia do usuário devem ser usados apenas mediante um Contrato de licença com a LG Electronics e podem ser usados ou copiados apenas de acordo com o Contrato de licença. Todo ou parte deste guia do usuário não pode ser transmitido, copiado, distribuído, utilizado para trabalhos derivados usando dispositivos eletrônicos, mecânicos ou de gravação sem o consentimento prévio por escrito da LG Electronics.

Copyright © 2011 LG Electronics. Todos os direitos reservados.

Twin Tower, Yeouido-dong 20, Yeongdeungpo-gu, Seoul

## Marcas registradas

SuperSign é uma marca registrada da LG Electronics. Todos os outros nomes de produtos e empresas são marcas registradas dos respectivos proprietários e são usadas apenas como referências.

## Sobre o guia do usuário

Leia este guia do usuário integralmente antes de usar a solução SuperSign.

Deixe-o sempre em local de fácil acesso para referência futura.

### Convenção notacional

- A entrada do teclado requerida para executar funções está em negrito.  
**Exemplo: tecla <Esc>**
- A entrada do teclado com mais de uma tecla é combinada com + e em negrito.  
**Exemplo: teclas <Ctrl+C>**

### Notação de interface do usuário do programa

- Os controles de botão mostrados na tela do programa estão em negrito.  
**Exemplo: [OK], [Salvar]**
- Os nomes de opções mostrados na tela do programa estão em negrito.  
**Exemplo: Iniciar, Todos os Programas**

# ÍNDICE

## 1 VISÃO GERAL

---

- 1 **Introdução ao SuperSign**
- 1 **Componentes do SuperSign**
  - 1 - Visor
  - 1 - SuperSign Player
  - 1 - Servidor SuperSign
- 2 **Funções disponíveis nas versões do SuperSign**

## 4 SERVIDOR SUPERSIGN

---

- 4 **Requisitos do sistema**
  - 4 - Servidor
  - 4 - Cliente
- 5 **Criando a conta do usuário**
- 6 **Login/Logout**
  - 6 - Login
  - 7 - Logout
- 8 **Página inicial**
  - 8 - Layout e funções da janela  
Página inicial
  - 9 - Configurações do painel
  - 10 - Função de notificação de  
atualização de software
- 11 **Grupo de trabalho**
  - 11 - Alterar grupos de trabalho
  - 11 - Editar grupos

- 14 **Conteúdo**
  - 14 - Layout e funções da janela  
Conteúdo
  - 16 - Carregando conteúdo
  - 16 - Configurar uma Data de Vali-  
dade para Mídia
  - 17 - Gerenciamento de conteúdo
- 19 **Agenda**
  - 19 - Layout e funções da janela  
Agenda
  - 21 - Criando novas agendas
  - 27 - Gerenciamento de agendas
  - 31 - Reproduzindo arquivos da  
agenda automaticamente
- 32 **Player**
  - 32 - Layout e funções da janela  
Player
  - 34 - Pesquisa do player
  - 35 - Controle do player
  - 41 - Gerenciamento de Histórico  
na Tela do Reprodutor
  - 42 - Criação do modo lado a lado
  - 43 - Gerenciamento do player
- 45 **Usuário**
  - 45 - Layout e funções da janela  
Usuário
  - 47 - Registro da conta de usuário
  - 47 - Editar grupos de trabalho do  
usuário
  - 48 - Visualização da conta de  
usuário
  - 49 - Gerenciamento da conta de  
usuário

50	<b>Distribuição</b>
50	- Layout e funções da janela Distribuição
51	- Criando arquivos de distribuição de conteúdo
55	- Criando arquivos de distribuição de agenda
58	- Criando arquivo de Distribuição de parede de vídeo
74	- Gerenciamento de detalhes da distribuição
78	- Criar arquivos de distribuição de lista de reprodução de Videowall
82	<b>Mensagem urgente</b>
85	<b>Relatório de registro</b>
86	<b>Configuração</b>
86	- Perfil
87	- Função
90	- Servidor
91	- Sistema
92	- Aviso de Problemas
93	- SuperSign N
95	- Sobre o programa SuperSign
96	<b>Novos recursos para Super-Sign</b>

## **97 APÊNDICE**

---

97	<b>Conexão de rede do Super-Sign</b>
97	- Conexão LAN
98	- Conexão à Internet
99	- Conexão sem fio
99	- Portas disponíveis
100	<b>Perguntas frequentes</b>

# Visão geral

A breve introdução e os componentes do SuperSign Lite/W estão descritos a seguir.

## Introdução ao SuperSign

O SuperSign é uma solução baseada em rede para comunicações de anúncios digitais desenvolvida pela LG Electronics. É um programa para gerenciamento integrado da solução SuperSign, fornecendo suporte para criação e gerenciamento de mídia digital, implantação de conteúdo, reprodução de vídeo e controle remoto. A solução SuperSign inclui o Visor, o SuperSign Player (hardware e software) e o Servidor SuperSign como seus componentes.

## Componentes do SuperSign

### Visor

O Visor é conectado ao SuperSign Player (player de mídia) para exibir conteúdo publicitário e oferece suporte à maioria dos monitores/visores de TV LCD que usam o protocolo LG RS232C. Você pode controlar as funções do monitor e da TV, (como, brilho, resolução e som) dos monitores/TVs com suporte ao protocolo LG RS232C usando o Servidor SuperSign.

### SuperSign Player

O SuperSign Player é constituído de um media player (hardware) e do software SuperSign Player que é instalado no media player. O media player está disponível em dois tipos: caixa e integrado.

### Servidor SuperSign

A solução SuperSign fornece o Servidor SuperSign, um completo programa de gerenciamento que permite gerenciar o visor e o media player, além de criar e veicular conteúdos de mídia.

## Funções disponíveis nas versões do SuperSign

Algumas funções podem não estar disponíveis, dependendo da versão do SuperSign. Consulte a tabela abaixo.

SuperSign Lite é um pacote de distribuição gratuita referente a autoria de conteúdo e controles básicos. É possível usar um intervalo maior de funções ao adquirir o SuperSign W.

Menu	Funções detalhadas	SuperSign Lite	SuperSign W
Início	Resumo do sistema	O	O
	Status de aprovação		
	Listagem de status de erro		
	Última atualização de conteúdo		
	Última programação editada	X	O
	Último leitor editado		
	Último utilizador editado	X	O
	Quadro de avisos	X	O
Conteúdo	Funções relacionadas ao conteúdo	O	O
Agenda	Funções relacionadas à programação	O	O
Player	Funções relacionadas ao player	O	O
	Leitores compatíveis	50	1000
	Mensagem urgente	O	O
Distribuição	Distribuir conteúdo	O	O
	Distribuir programa	O	O
	Distribuir Vídeo Wall - Normal	X	O
	Distribuir Video Wall - Avançado (Media Editor)	X	O
Usuário	Funções relacionadas ao usuário	X	O
Relatório de registro	Funções relacionadas ao registo de ligações	O	O

Menu	Funções detalhadas	SuperSign Lite	SuperSign W
Definição	Perfil	O	O
	Função	X	O
	Servidor	X	O
	Sistemas	X	O
	Aviso de Problemas	O	O
	SuperSign N	X	O
	Informações	O	O

# Servidor SuperSign

O Servidor SuperSign é um programa de gerenciamento integrado que suporta a criação e o gerenciamento baseado em rede de mídia digital, distribuição de conteúdo, reprodução de vídeo ou controle remoto etc. O Servidor SuperSign é incorporado a um Editor PC do lado do cliente que é compatível com a criação e edição de conteúdo, além de um Editor Web do lado do servidor.

## Requisitos do sistema

Verifique os requisitos do sistema para obter a operação adequada.

### Servidor

Componente	Requisitos
CPU	Processador Intel Core 2 Duo (2.5 GHz ou mais rápido)
RAM	4 GB ou mais
HDD	40 GB ou mais de espaço livre
Rede	100 Mbps ou superior
Sistema operacional	Windows 7 Windows 8.1 Windows Server 2012 R2
Navegador	Internet Explorer 10 e posterior Chrome v31 e posterior

### Cliente

Componente	Requisitos
Navegador	Internet Explorer 10 e posterior Chrome v31 e posterior

## Criando a conta do usuário

É possível fazer uma solicitação para uma conta pelo servidor.

- 1 Clique em **Iniciar > Todos os Programas > SuperSignServer**.
  - A janela Login do usuário será exibida.
- 2 Clique em **Criar uma conta** para fazer uma solicitação de conta.
- 3 Insira todas as informações necessárias.
- 4 Clique no botão **[Salvar]** na parte superior direita da tela para salvar as informações.
- 5 Clique no botão **[OK]** quando a mensagem de criação de conta concluída for exibida.



### OBSERVAÇÃO

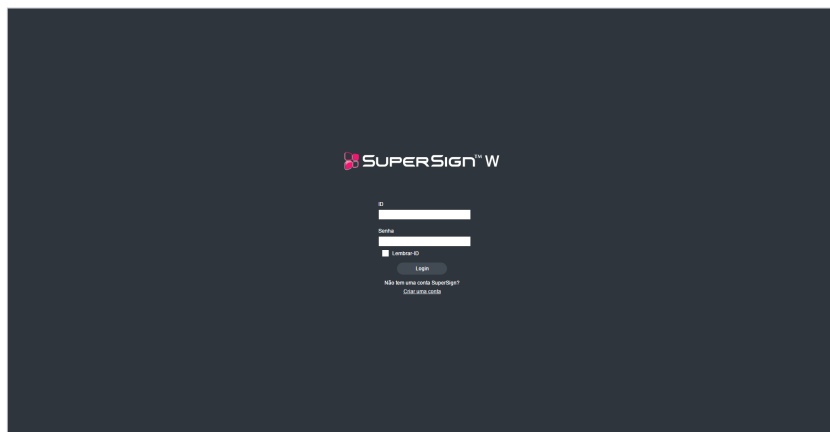
- A conta criada pelo usuário deve ser primeiro aprovada pelo administrador do servidor. Para obter mais informações sobre a aprovação de contas, consulte a 49 Página, "Aprovação de contas de usuário".

# Login/Logout


Saiba como fazer login para usar o programa e como fazer logout para sair do programa.

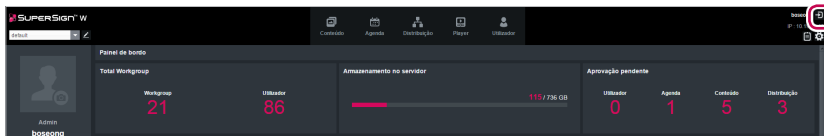
## Login

- 1 Clique duas vezes no ícone SuperSignServer para executar o programa.
  - A tela de login do programa será exibida.
- 2 Insira a ID do usuário e a senha e clique no botão **[Conectar]**.
  - ID e Senha são inicializados para **admin/000000**.



## Logout

- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A tela Login é exibida.

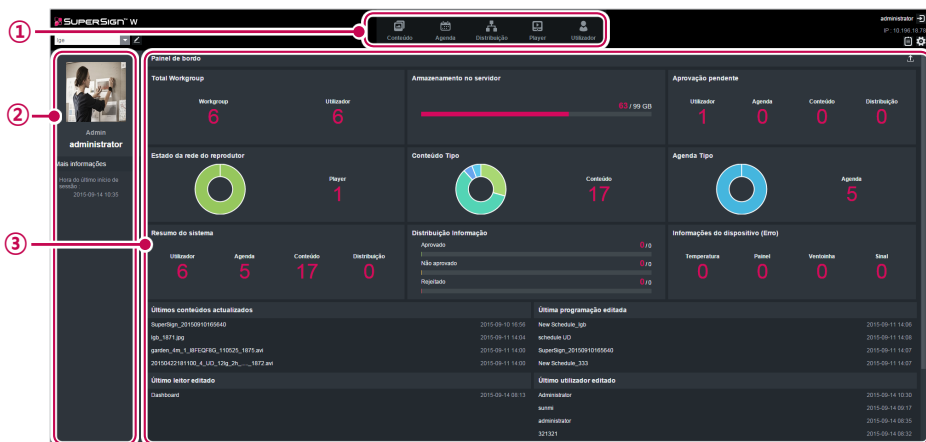



# Página inicial

Na tela principal do SuperSign, é possível monitorar o sistema geral por meio do painel.

## Layout e funções da janela Página inicial

A figura a seguir mostra o layout e as funções da janela Página inicial.



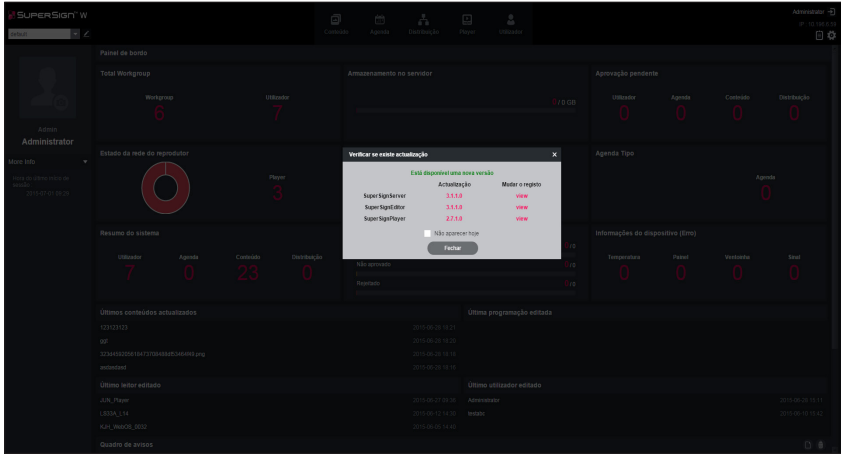
Nº	Nome	Função
①	Guia Menu	As guias Menu das principais funções
②	Detalhes pessoais e área de monitoramento	<ul style="list-style-type: none"> <li>Exibe as informações pessoais do usuário.</li> <li>- Nome, a função e o login mais recente.</li> </ul>
③	Área do painel	<ul style="list-style-type: none"> <li>Informações do painel</li> <li>- Vai para a página de detalhes quando as informações vinculadas são clicadas.</li> <li>Move a localização da categoria.</li> <li> : Exportar Painel de Bordo</li> </ul>

## Configurações do painel

Item	Função
Espaço do servidor	Exibe o espaço em uso e disponível em comparação ao espaço total.
Status da rede do Player	Exibe o status de um player conectado, desconectado ou com erros.
Aprovação pendente	Mostra uma lista de itens com aprovação pendente (Utilizador, conteúdo, agenda e distribuição).
Resumo do sistema	Exibe o resumo do sistema.
Informações do dispositivo (Erro)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe uma lista de erros.</li> <li>• Vai para a página de detalhes quando o usuário clica nas informações.</li> </ul>
Grupo de trabalho total	Apresenta o número total de grupos de trabalho e o número de usuários.
Tipo de conteúdo	Exibe o número por tipo de conteúdo.
Schedule Type	Exibe o número por tipo de programação.
Informações de distribuição	Exibe informações de distribuição (Aprovado/ Não aprovado/Rejeitado).
Última atualização da agenda	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe uma lista de agendas atualizadas recentemente.</li> <li>• Vai para a página de detalhes quando o usuário clica nas informações.</li> </ul>
Quadro de avisos	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe a lista de avisos</li> <li>• Um administrador pode gravar/editar/excluir um aviso</li> <li>• Qualquer pessoa pode gravar um aviso, independentemente do privilégio</li> <li>• Um usuário pode editar/excluir seu próprio aviso</li> </ul>
Última modificação do player	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe uma lista de players atualizados recentemente.</li> <li>• Vai para a página de detalhes quando o usuário clica nas informações.</li> </ul>
Última modificação da programação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe uma lista de programações atualizadas recentemente.</li> <li>• Vai para a página de detalhes quando o usuário clica nas informações.</li> </ul>
Última modificação do usuário	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe uma lista de contas de usuário atualizadas recentemente.</li> <li>• Vai para a página de detalhes quando o usuário clica nas informações.</li> </ul>

## Função de notificação de atualização de software

Se a versão do software for a mais recente, a janela de notificação será exibida quando um usuário administrador acessar a tela inicial.



- 1 Exibe a versão atual e a versão de atualização disponível.
- 2 Clique na versão de atualização para baixar uma nova versão do software. Em seguida, salve-a em seu computador para atualizar o servidor SuperSignElite-w.
- 3 Clique em Alterar log para verificar o histórico de atualização.
- 4 Clique na caixa de seleção **[Não mostrar hoje]** e selecione **[Fechar]**. Em seguida, a janela de notificação de atualização não será exibida durante o dia.

## Grupo de trabalho

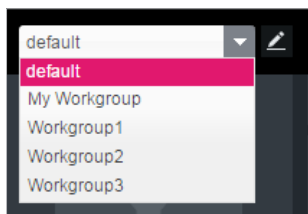


### OBSERVAÇÃO

- As funções do grupo de trabalho estão disponíveis somente no SuperSign W. Para usar estas funções adicionais, adquira o SuperSign W.

## Alterar grupos de trabalho

É possível alterar o grupo de trabalho selecionando outro grupo de trabalho na lista de grupos de trabalho. É possível gerenciar conteúdo, agenda e leitores do grupo de trabalho alterado.



## Editar grupos



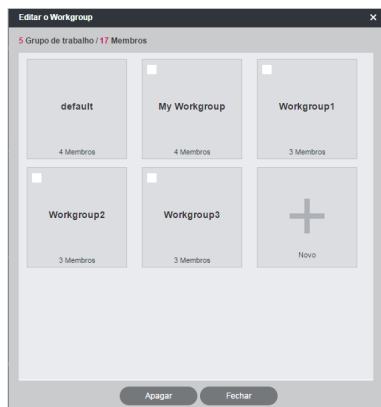
### OBSERVAÇÃO

- Somente usuários com privilégios de administrador podem editar grupos de trabalho.

É possível criar grupos de trabalho e gerenciar conteúdo, agenda e leitores de cada grupo de trabalho. Selecione o botão Editar o Workgroup (🔧) na parte superior esquerda da tela inicial para criar ou excluir um grupo de trabalho.

## Criar grupos de trabalho

Na tela Editar o Workgroup, selecione Novo para criar um novo grupo de trabalho.

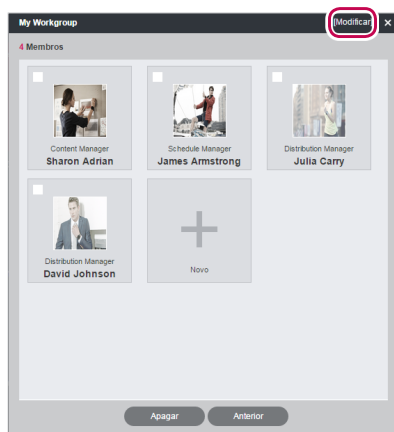


## Excluir grupos

Na tela Editar o Workgroup, selecione um grupo de trabalho para ser excluído e clique no botão **[Apagar]** para apagar o grupo de trabalho. Quando um grupo de trabalho é excluído, todos os itens no grupo de trabalho serão excluídos. No entanto, os usuários e os leitores que estavam no grupo de trabalho serão movidos para o grupo de trabalho padrão.

## Renomear grupos

Na tela Editar o Workgroup, selecione um grupo de trabalho e selecione o botão **[Modificar]** para alterar o nome do grupo de trabalho.



## Utilizadores do grupo de trabalho

Na tela Editar o Workgroup, selecione um grupo de trabalho para que seja exibida a lista de utilizadores pertencentes ao grupo.

## Adicionar utilizadores ao grupo

Na tela membros do grupo de trabalho, selecione Novo para exibir a lista de utilizadores que podem ser adicionados e suas funções. Depois de selecionar o utilizador e adicioná-lo ao grupo de trabalho selecionado, o usuário será capaz de gerenciar o conteúdo, agenda e leitores do grupo de trabalho.

Adicionar Novo Membro

Membros			
<input checked="" type="checkbox"/>	Sharon Adrian (Adrian)		
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>James Armstrong (Armstrong)</b>		
<input checked="" type="checkbox"/>	Julia Carry (Carry)		
<input checked="" type="checkbox"/>	David Johnson (Johnson)		

Função	Autoridade		
Nome da função	Schedule Manager		
	Apenas de Leitura	Ler/Escrever	Aprovar
Conteúdo	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Agenda	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Player	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Distribuição	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Visualização do registo	<input type="checkbox"/>		

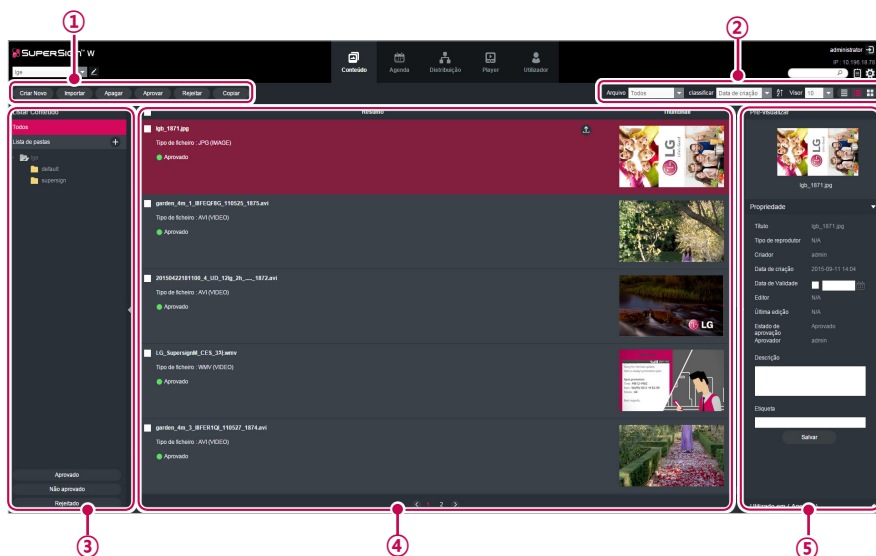
Aplicar Anterior

# Conteúdo

É possível criar conteúdo publicitário usando vários modelos e layouts. Para editar conteúdo, consulte o manual do usuário ou o SuperSign Editor.

## Layout e funções da janela Conteúdo

A figura a seguir mostra o layout e as funções da janela Conteúdo.



Nº	Nome	Função
①	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Criar Novo]</b>: Criar conteúdo.</li> <li>• <b>[Importar]</b>: Importa conteúdo e arquivos de mídia (vídeos, músicas, Flash, imagens, PDF/Office) ou listas de reprodução.</li> <li>• <b>[Excluir]</b>: Excluir conteúdo.</li> <li>• <b>[Aprovar]</b>: aprova o conteúdo.</li> <li>• <b>[Rejeitar]</b>: rejeita o conteúdo.</li> <li>• <b>[Copiar]</b>: Copia e move o grupo de trabalho / pasta do conteúdo.</li> </ul>


Nº	Nome	Função
②	Classificação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Arquivo:</b> classificar por conteúdo criado.</li> <li>• <b>Alinhamento:</b> classificar por várias categorias (por exemplo, data da última atualização).</li> <li>•  : classificar em ordem crescente ou decrescente.</li> <li>• <b>Exibir:</b> definir o número de itens a serem exibidos pressionando o botão [▼].</li> <li>•  : Visualização em lista/Visualização normal/Visualização de miniaturas</li> </ul>
③	Lista de conteúdo	<p>Mostra a lista de conteúdo armazenado</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tudo:</b> mostra a lista de todo o conteúdo</li> <li>• <b>Aprovado:</b> mostra a lista de conteúdo aprovado</li> <li>• <b>Não aprovado:</b> mostra a lista de conteúdo não aprovado</li> <li>• <b>Rejeitado:</b> mostra a lista de conteúdo rejeitado</li> </ul>
④	Lista de detalhes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Resumo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Apresenta o nome, tipo de arquivo, tipo de leitor, status de aprovação</li> <li>- Os botões  e  são ativados quando você clica com o mouse.</li> <li>-  Botão: alterna para a tela de edição de conteúdo</li> <li>-  Botão: exporta o conteúdo</li> </ul> </li> <li>• <b>Miniatura:</b> a imagem em miniatura do conteúdo</li> </ul>
⑤	Detalhes	<p>Permite que o usuário verifique os detalhes do conteúdo e edite as informações referentes ao conteúdo.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pré-visualizar:</b> mostra uma pré-visualização da imagem no arquivo de conteúdo</li> <li>• <b>Propriedade:</b> permite que o usuário verifique ou edite as informações inseridas ao adicionar um arquivo de conteúdo</li> <li>• <b>Utilizada em (Agenda/ Lista de reprodução/ Conteúdo/ Distribuição):</b> Exibe a área (Agenda / Lista de reprodução/ Conteúdo/ Distribuição) em que o conteúdo é utilizado e seus detalhes.</li> </ul>




### CUIDADO

- Depois de editar as propriedades em Detalhes, se perceber que as alterações não estão refletidas, configure as opções do navegador da Internet da seguinte maneira: Vá para Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Configurações e clique em "Sempre que eu visitar a página da Web" em "Verifique se há versões mais novas das páginas armazenadas".

## Carregando conteúdo




- 1 Clique em **Conteúdo** na guia Menu, na parte superior do programa.
- 2 Na lista de conteúdo, selecione a pasta da qual você importará conteúdo e clique em **[Importar]**.
- 3 Quando a janela pop-up de importação do arquivo for exibida, clique no botão **[Navegar]** e selecione um arquivo a ser importado.
- 4 Depois de selecionar o caminho do arquivo, clique no botão **[Salvar]**.
  - Após a abertura do arquivo, o Editor alterna para a janela Conteúdo, exibindo o status do arquivo com o ícone  Não aprovado.

## Configurar uma Data de Validade para Mídia




- 1 Selecione a mídia na lista de conteúdo para o qual você deseja configurar a data de validade.
- 2 Verifique a Data de Validade na caixa abaixo da guia Propriedades no painel Detalhes.
  - Para excluir a data de validade existente, desmarque a caixa Data de Validade e clique no botão **[Salvar]**.
- 3 Especifique a data de validade desejada, clicando no botão .
- 4 Clique no botão **[Salvar]**.
- 5 Conteúdo, Lista de reprodução e Agenda que se referem à mídia terão a mesma data de validade da mídia.
  - Na tela Lista de conteúdo, o conteúdo vencido é exibido com um símbolo **Expired**.

## Gerenciamento de conteúdo

### Aprovando conteúdo

- 1 Clique na categoria **Não aprovado** na lista de conteúdo.
  - O conteúdo que não foi aprovado é exibido na lista de itens.
  - Como alternativa, selecione um item de conteúdo com  **Não aprovado** mostrado na lista de itens.
- 2 Selecione o conteúdo que deseja aprovar na lista de detalhes do conteúdo.
  - O conteúdo selecionado é exibido com uma marca de seleção.
- 3 Clique no botão **[Aprovado]** para aprovar o conteúdo selecionado.
  - Após a conclusão da aprovação,  **Não aprovado** será alterado para  **Aprovado**.

### Rejeitando conteúdo

- 1 Selecione o conteúdo que deseja rejeitar na lista de detalhes do conteúdo.
  - O conteúdo selecionado é exibido com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Rejeitado]** para rejeitar o conteúdo selecionado.
  - Após a conclusão da rejeição,  **Não aprovado** ou  **Aprovado** será alterado para  **Rejeitado**.

### Excluindo conteúdo

- 1 Selecione o conteúdo que deseja excluir na lista de detalhes do conteúdo.
  - O conteúdo selecionado é exibido com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Excluir]** para excluir o conteúdo selecionado.
- 3 Quando a janela Confirmar exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
- 4 Quando a janela de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
  - Depois que a exclusão for concluída, o conteúdo excluído desaparecerá da lista de detalhes.

## Copiar ou mover conteúdo múltiplo



### OBSERVAÇÃO

- A cópia e a transferência de conteúdo estão disponíveis apenas no SuperSign W. Para usar essas funções adicionais, adquira o SuperSign W.

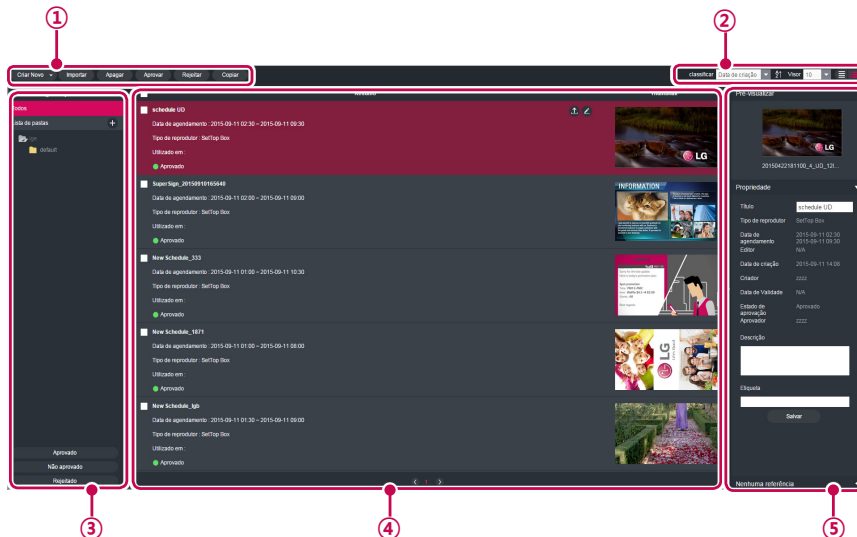
- 1 Na lista de detalhes de conteúdo, selecione o conteúdo a ser copiado ou movido.
- 2 Clique no botão **[Copiar]** para copiar ou mover o conteúdo selecionado.
- 3 Ao mover o conteúdo, selecione a opção Apagar o original na parte inferior da tela Copiar ou Mover.
- 4 Selecione um grupo de trabalho e uma pasta para copiar ou mover e clique no botão **[Aplicar]**.
  - Ao deslocar-se, o conteúdo só pode ser movido para outra pasta dentro do mesmo grupo de trabalho.

# Agenda











É possível criar ou modificar uma agenda para implantar o conteúdo.

## Layout e funções da janela Agenda

A figura a seguir mostra o layout e as funções da janela Conteúdo.



Nº	Nome	Função
①	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Registro]</b>: cria uma agenda.</li> <li>• <b>[Importar]</b>: carrega uma agenda.               <ul style="list-style-type: none"> <li>- Suporta formato de arquivo: ZIP.</li> <li>- Ao importar o arquivo ZIP exportado, todo o conteúdo incluído deve estar no servidor .</li> </ul> </li> <li>• <b>[Excluir]</b>: exclui uma agenda.</li> <li>• <b>[Aprovação]</b>: Aprova a programação.</li> <li>• <b>[Recusa]</b>: Rejeita a programação.</li> <li>• <b>[Copiar]</b>: Copia e move o grupo de trabalho / pasta da programação.</li> </ul>

Nº	Nome	Função
②	Classificando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Alinhamento:</b> classificar por várias categorias (por exemplo, data da última atualização).</li> <li>•   : classificar em ordem crescente ou decrescente.</li> <li>• <b>Exibir:</b> definir o número de itens a serem exibidos pressionando o botão [▼].</li> <li>•  /  : Visualização em lista/Visualização normal</li> </ul>
③	Lista de agendas	<p>Exibe a lista de agendas salvas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Tudo:</b> visualizar a lista de todas as agendas.</li> <li>• <b>Aprovação:</b> visualizar a lista de agendas aprovadas.</li> <li>• <b>Não aprovado:</b> visualizar a lista de agendas não aprovadas.</li> <li>• <b>Recusa:</b> visualizar a lista de agendas rejeitadas.</li> </ul>
④	Lista de detalhes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Resumo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Exibe o nome do arquivo, a data de agendamento, o tipo de player, o player agendado e o status aprovado</li> <li>- Os botões ,  e  serão habilitados ao clicar com o mouse.</li> <li>-  Botão: alterna para a tela de edição da agenda</li> <li>-  Botão: exporta a agenda</li> <li>-  Copiar programação (Entretanto, você pode apenas copiar programas para programação de videowall.)</li> </ul> </li> <li>• <b>Miniatura:</b> Exibe uma imagem em miniatura do conteúdo incluído na programação.</li> </ul>
⑤	Detalhes	<p>Fornece os detalhes da agenda selecionada.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pré-visualizar:</b> Exibe uma imagem em miniatura e o título do conteúdo incluído na programação.</li> <li>• <b>Propriedade:</b> propriedades da agenda (Título, Tipo de reprodutor, Data de agendamento, Editor, Data de criação, Criador, Estado de aprovação, Data de Validade, Aprovador, Descrição e Etiqueta)</li> <li>• <b>Disponível (Distribuição):</b> fornece informações de distribuição que utiliza a programação aplicável.</li> </ul> <p>* O administrador pode editar as informações.</p>



### CUIDADO

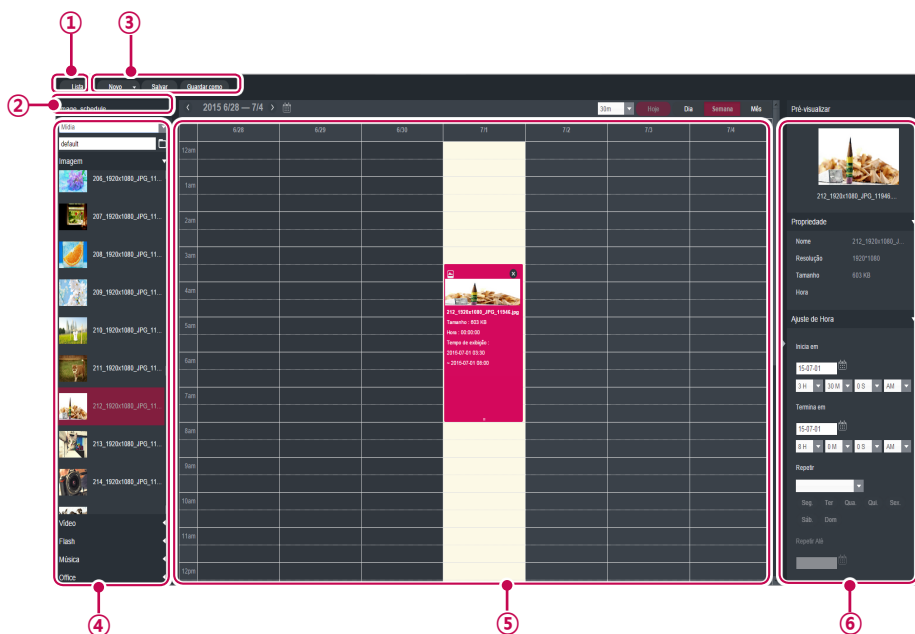
- Depois de editar as propriedades em Detalhes, se perceber que as alterações não estão refletidas, configure as opções do navegador da Internet da seguinte maneira:  
Vá para Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Configurações e clique em “Sempre que eu visitar a página da Web” em “Verifique se há versões mais novas das páginas armazenadas”.

## Criando novas agendas

- 1 Clique em **Agenda** na guia Menu, na parte superior do programa.
- 2 Na tela de lista de agendas, clique no botão **[Criar novo]** no canto superior esquerdo.
- 3 Ao criar uma programação normal, selecione o tipo de player que quer usar no menu Tipo de Player. Ao criar uma programação de videowall, selecione o Videowall.

### ! OBSERVAÇÃO

- O registro de programação do Video Wall está disponível apenas no SuperSign W. Para usar essa função, adquira o SuperSign W.
  - Para sincronizar o videowall ao registrar sua programação, você pode apenas adicionar conteúdo e vídeo.
- A nova página de área de edição de agendas é exibida. Por padrão, as agendas são classificadas por **semana**.



Nº	Nome	Função
①	Botão Lista	Move para a lista de conteúdo
②	Área de exibição de nome de arquivo	Exibe o nome do arquivo atual.
③	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Novo]</b>: cria uma agenda.</li> <li>• <b>[Salvar]</b>: salva uma agenda.</li> <li>• <b>[Salvar como]</b>: salva a agenda com um novo nome.</li> </ul>

Nº	Nome	Função
④	Área de biblioteca	<p>Procurar arquivos de conteúdo</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lista de reprodução:</b> Apresenta somente as listas de reprodução que correspondem ao tipo de agenda selecionado.</li> <li>• <b>Conteúdo:</b> fornece apenas o conteúdo relevante ao tipo de agenda selecionada. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Monitor:</b> fornece apenas o conteúdo do tipo de monitor.</li> <li>- <b>SetTop Box:</b> fornece todo o conteúdo.</li> <li>- <b>TV:</b> disponibiliza somente conteúdo da TV.</li> </ul> </li> <li>• <b>Mídia:</b> navegue em uma lista de arquivos salvos (fotos, vídeos, arquivo flash, música, PDFs e Office).</li> </ul>
⑤	Área de edição da agenda	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Fornece funções na parte superior para durações de navegação e define a unidade de tempo.</li> <li>• Classifica por categoria (<b>Hoje, Dia, Semana e Mês</b>)</li> </ul>
⑥	Detalhes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pré-visualizar:</b> pré-visualizar o conteúdo selecionado.</li> <li>• <b>Propriedade:</b> visualizar as propriedades do conteúdo selecionado.</li> <li>• <b>Ajuste de hora:</b> ajustar o tempo de exibição do conteúdo selecionado.</li> </ul>

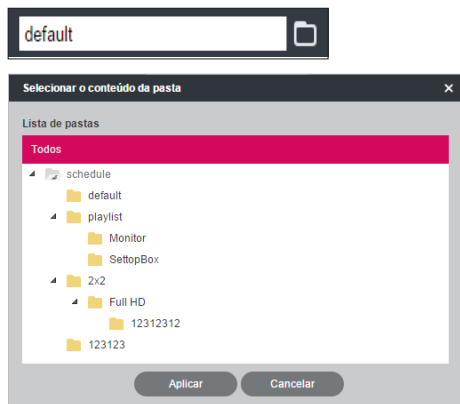
4 Para selecionar uma data, utilize a caixa Data na parte superior da Área de edição da agenda.

- Pressione o botão [◀▶] ou  para selecionar uma data.



5 Selecione os arquivos de conteúdo ou de mídia desejados na biblioteca.

- Clique no ícone da pasta na parte superior esquerda da tela Editar para selecionar uma pasta de conteúdo e exibir o conteúdo da pasta.




Tipo de player	Tipo de arquivo de mídia disponível
Monitor	Conteúdo, foto, vídeo, música e PDF/Office
SetTop Box	Conteúdo, foto, vídeo, arquivo flash, música e PDF/Office
Tipo TV	Conteúdo, foto, vídeo, música e PDF/Office



### OBSERVAÇÃO

- Arquivos PPT/PDF/ODP adicionados ao servidor usando o Editor PC podem ser selecionados a partir do tipo de monitor/TV.

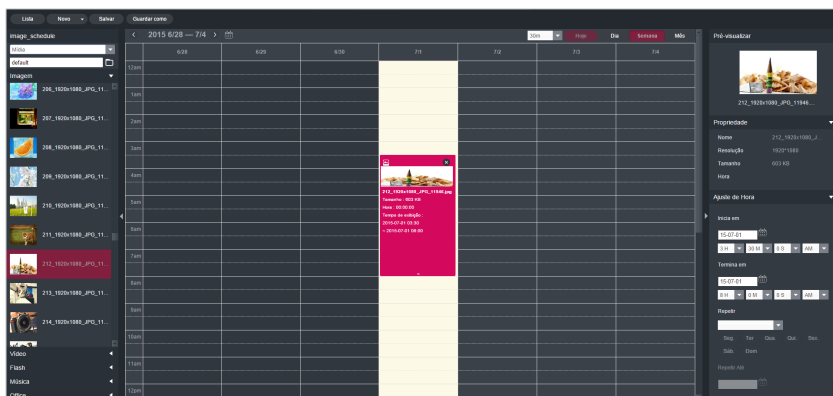
- 6 Arraste e solte o item selecionado em uma data desejada na área de edição da agenda.
- O item selecionado é mostrado no formato de célula na Área de edição da agenda. Se o arquivo tiver uma propriedade de tempo, será atribuída uma área que seja proporcional ao tempo do arquivo original. Caso contrário (isto é, arquivos de imagem e documento sem a propriedade de tempo), será atribuído um tempo mínimo, dependendo do tipo de visualização.
- 7 Defina a duração de reprodução do item no **Ajuste de hora**.

Nº	Nome	Função
①	Ajustes de hora	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todo o dia:</b> exibe a célula da agenda durante todo o dia.</li> <li>• <b>Iniciar em/Terminar em:</b> exibe ou edita a hora inicial/final da célula da agenda.</li> </ul>
②	Repetir	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Clique em <b>Repetir</b> para repetir a célula da agenda.</li> <li>- Uma marca de seleção é mostrada e os detalhes da repetição são ativados.</li> <li>- Clique em <b>Repetir</b> novamente para desativar a configuração de repetição e limpar a marca de seleção.</li> <li>• <b>Ciclo de repetição</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Todos os dias:</b> repete todos os dias (configuração padrão).</li> <li>- <b>Todas as semanas:</b> repete todos os dias em um dia selecionado (é possível escolher vários dias).</li> <li>- <b>Todos os meses:</b> repete todos os meses em uma data selecionada.</li> </ul> </li> <li>• <b>Data final da repetição</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>-  Clique no ícone e selecione uma data final.</li> <li>- Inicialmente, por padrão, a data final está definida para o valor da célula da agenda atual.</li> </ul> </li> </ul>

- 8 Para salvar a agenda, clique no botão **[Salvar]**.
- Selecione Redistribution automatically para rever e salvar automaticamente a agenda distribuída. Se você selecionar Redistribution automatically, a agenda revisada é redistribuída para o player que está executando a agenda com revisão mais recente.

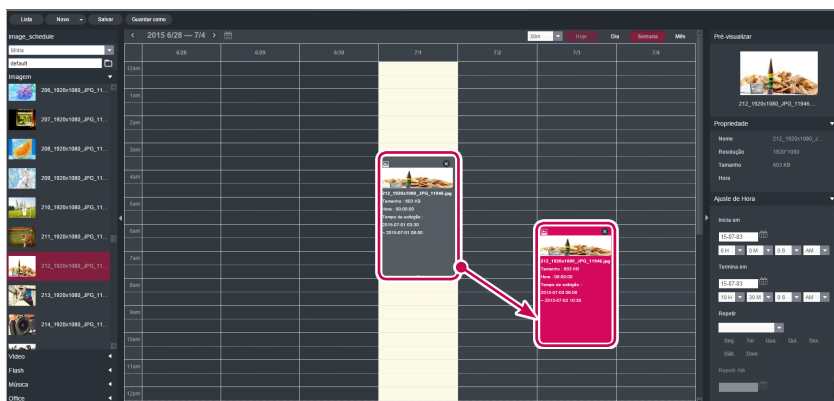
## Copiando células da agenda

- 1 No modo Edição da agenda, selecione a célula da agenda a ser copiada e pressione **<Ctrl+C>**.



- 2 Selecione uma área para onde deve ser copiada e pressione **<Ctrl+V>**.

- A célula da agenda é copiada na área selecionada.

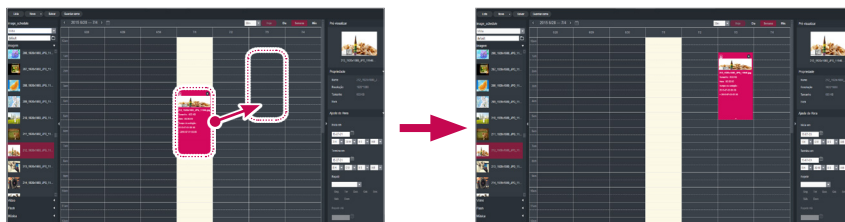


### OBSERVAÇÃO

- Ao pressionar **<Ctrl+V>** sem selecionar uma área de cópia depois de pressionar **<Ctrl+C>**, é exibida uma janela pop-up solicitando que o usuário selecione um local de cópia. Certifique-se de ter selecionado um local de cópia e pressione **<Ctrl+V>**.

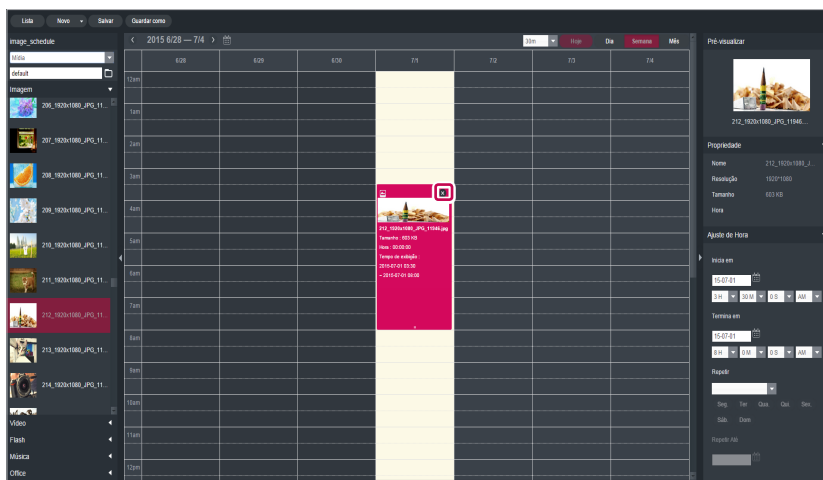
## Movendo células da agenda

- 1 No modo Edição da agenda, selecione uma célula da agenda para movê-la: arrastá-la e soltá-la no local desejado.
  - A célula da agenda é movida para a área selecionada.



## Excluindo células da agenda

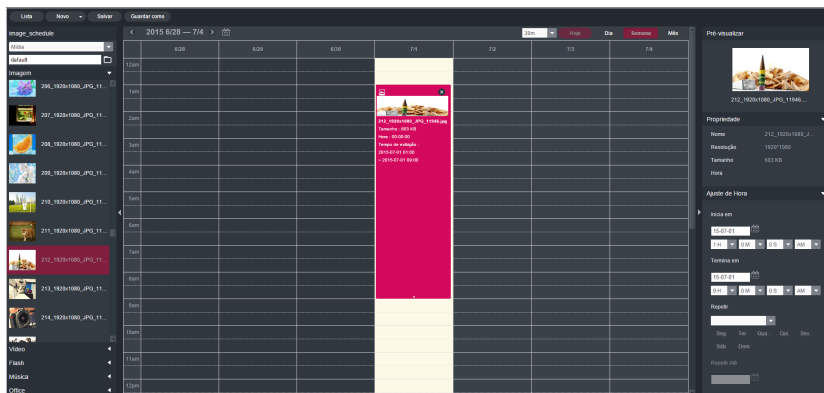
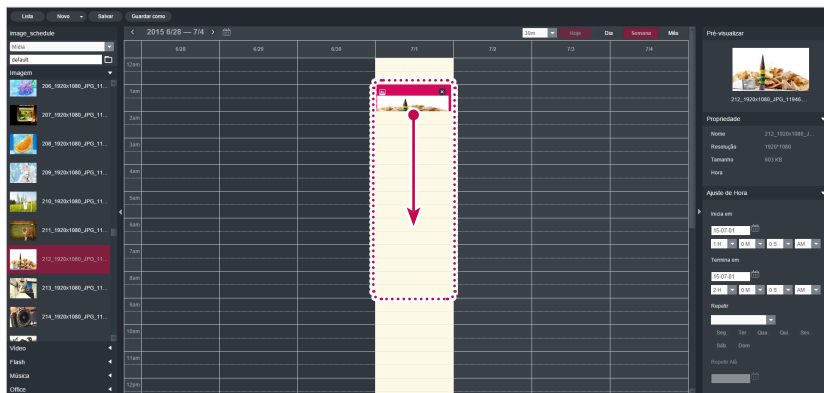
- 1 No modo de edição da agenda, selecione uma célula da agenda a ser excluída e pressione a tecla <Delete> ou clique no ícone [X] na parte superior da célula da agenda.



- 2 Quando a janela pop-up Confirm Delete (Confirmar exclusão) for exibida, clique no botão [OK].
  - A célula da agenda selecionada é excluída.

## Ajustando a hora da célula da agenda

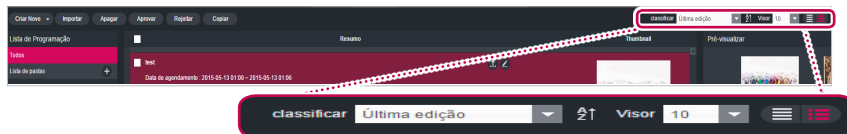
- 1 Mo modo Edição da agenda, selecione uma célula da agenda para ajustar a hora e arraste a parte final para uma área de horário desejada.
  - Quando o mouse é colocado sobre a parte inferior da célula da Agenda, o cursor muda. Arraste a célula da agenda para aumentar ou diminuir a hora.



# Gerenciamento de agendas

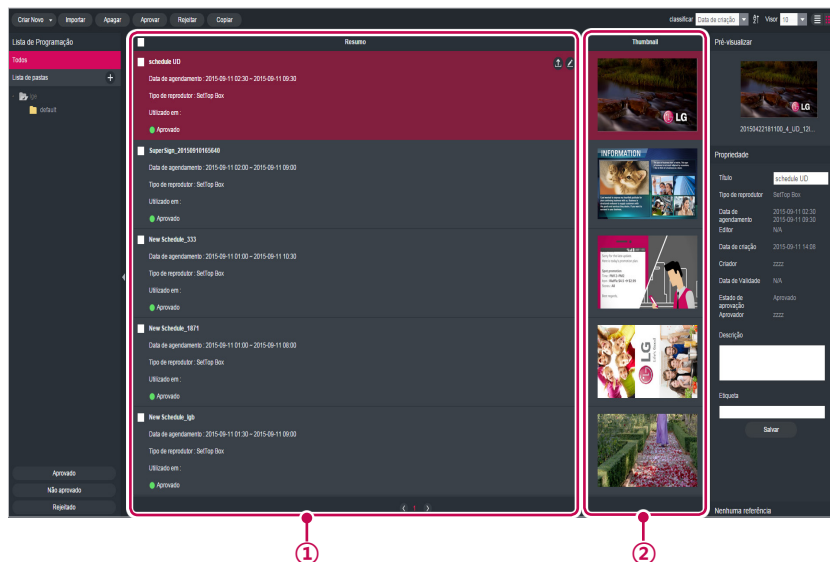
## Visualizando agendas







- 1 Selecione uma categoria Classificar por na parte superior da janela Agenda.



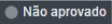
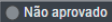
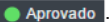
Menu	Descrição
Alinhamento	Classificar por várias categorias (por exemplo, data da última atualização).
	Classificar em ordem crescente ou decrescente.
Visor	Defina o número de itens a serem exibidos pressionando o botão [▼].
	Visualização em lista/visualização normal

- 2 Selecione uma agenda a ser exibida na Lista de agendas.
  - Os itens incluídos na agenda selecionada são mostrados na lista de itens.

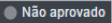
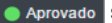
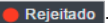


Nº	Nome	Função
①	Resumo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Exibe o título/período da agenda e o player ao qual a agenda é aplicada, além do estado de aprovado da agenda</li> <li>• Os botões ,  e  serão habilitados ao clicar com o mouse. <ul style="list-style-type: none"> <li>-  Botão: alterna para a tela de edição da agenda</li> <li>-  Botão: exporta a agenda</li> <li>-  button: Copiar programação (apenas programações de videowall podem ser copiadas)</li> </ul> </li> </ul>
②	Miniatura	Exibe uma imagem em miniatura do conteúdo incluído na programação.

### Aprovando agendas

- 1 Clique na categoria **Não aprovado** na lista de agendas.
  - As agendas não aprovadas são exibidas na lista de itens.
  - Como alternativa, selecione um item da agenda com  mostrado na lista de itens.
- 2 Selecione uma agenda que deseja aprovar na lista de detalhes da agenda.
  - A agenda selecionada é mostrada com uma marca de seleção.
- 3 Clique no botão **[Aprovado]** para aprovar a agenda selecionada.
  - Após a conclusão da aprovação,  será alterado para .





### Rejeitando agendas

- 1 Selecione uma agenda que deseja rejeitar na lista de detalhes da agenda.
  - A agenda selecionada é mostrada com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Rejeitado]** para rejeitar a agenda selecionada.
  - Após a conclusão da rejeição,  ou  será alterado para .

### Exclusão de agendas

- 1 Selecione uma agenda que deseja excluir na lista de detalhes da agenda.
  - A agenda selecionada é mostrada com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Excluir]** para excluir a agenda selecionada.
- 3 Quando a janela Confirm Delete (Confirmar exclusão) for exibida, clique no botão **[OK]**.
- 4 Quando a janela de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
  - Depois que a exclusão for concluída, a agenda excluída desaparecerá da lista de itens.

## Editando agendas

- 1 Selecione uma agenda a ser editada na Lista de agendas.
  - A agenda selecionada é exibida na lista de itens.
- 2 Selecione uma programação para editar usando o mouse.
  - Os botões ,  e  serão habilitados.
- 3 Clique no botão .
  - A janela é alternada para um modo de edição. Ao alternar para o modo de edição, a data atual é exibida por padrão.



### OBSERVAÇÃO






- Quando uma agenda for editada, ela será bloqueada automaticamente. Os arquivos de agenda bloqueados automaticamente não podem ser acessados por outros usuários.

## Copiar programação



### OBSERVAÇÃO

- A função Copiar programação só é fornecida com o SuperSign W. Para usar essa função, adquira o SuperSign W.

- 1 Clique em uma categoria de programação para copiar a partir da lista de programação.
  - Uma lista de programação aparece na lista de itens.
- 2 Selecione uma programação a ser copiada usando o mouse.
  - Os botões ,  e  serão habilitados.
- 3 Clique com o botão .
  - A programação do videowall será copiada.
- 4 Para editar a programação do videowall copiada, selecione a programação copiada e, então, clique no botão .
  - Ao editar uma programação de videowall, você pode apenas substituir conteúdos. Você não poderá excluir nem alterar o tempo de reprodução do conteúdo na programação.

## Copiar ou mover conteúdo múltiplo




### OBSERVAÇÃO

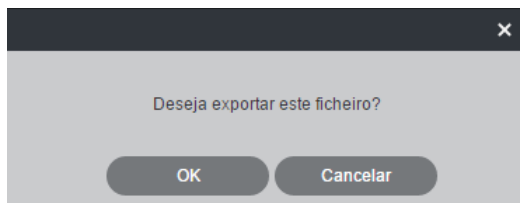
- A função de cópia e transferência de agendas só é fornecida com o SuperSign W. Para usar essa função, adquira o SuperSign W.

- 1 Na lista de programação, selecione o conteúdo a ser copiado ou movido.
- 2 Clique no botão **[Copiar]** para copiar ou mover as agendas selecionadas.
- 3 Ao mover as agendas, selecione a opção Apagar o original na parte inferior da tela Copiar ou Mover.
- 4 Selecione um grupo de trabalho e uma pasta para copiar ou mover e clique no botão **[Aplicar]**.
  - Ao deslocarem-se, as agendas só podem ser movidas para outra pasta dentro do mesmo grupo de trabalho.

## Reproduzindo arquivos da agenda automaticamente

É possível reproduzir automaticamente arquivos da agenda no SuperSign Player salvando-os em um dispositivo USB.

- 1 No menu Agenda, clique em .
  - A janela de exportação de arquivo é exibida.



- 2 Baixe o arquivo AutoPlay.zip e descompacte-o.
  - \* Use um programa de compactação que suporte codificação UTF-8, como ALZip e WinRAR.
- 3 Mova a pasta Reprodução automática para um dispositivo USB.
- 4 Conecte o dispositivo USB, onde a agenda (Reprodução automática) está armazenada, à porta USB do media player.
  - A programação será reproduzida automaticamente.



### OBSERVAÇÃO

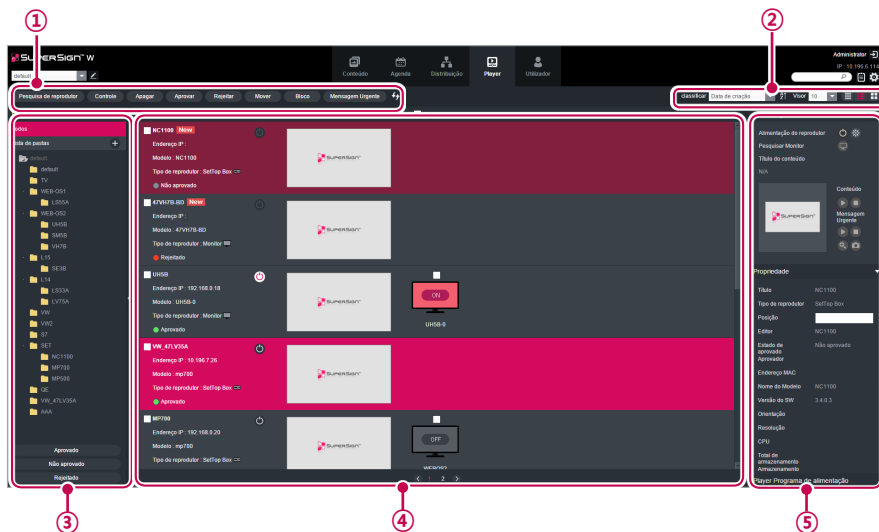
- O conteúdo criado com o uso de um modelo ou layout fornecido pelo SuperSign será exibido normalmente apenas no monitor 16:9. Caso contrário, ele não será reproduzido corretamente.


# Player

É possível selecionar um player para a reprodução do conteúdo ou controlar o player selecionado.

## Layout e funções da janela Player

A figura a seguir mostra o layout e as funções da janela Player.



Nº	Nome	Função
①	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Procurar]</b>: pesquisa players.</li> <li>• <b>[Controle]</b>: abre a janela pop-up Controle.</li> <li>• <b>[Excluir]</b>: Exclui o player.</li> <li>• <b>[Aprovação]</b>: Aprova o player.</li> <li>• <b>[Recusa]</b>: Cancela a aprovação do player.</li> <li>• <b>[Mover]</b>: Move o grupo de trabalho / pasta do player.</li> <li>• <b>[Bloco]</b>: Ativa o Modo lado a lado.</li> <li>• <b>[Mensagem Urgente]</b>: Envia uma mensagem urgente. Para obter mais informações, consulte 82 Página, “Mensagem urgente”</li> <li>•  : atualiza a exibição atual e o status do player ou procura um novo player.</li> </ul>

Nº	Nome	Função
②	Classificando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Alinhamento:</b> Classifica por várias categorias, como Data de criação.</li> <li>• <b>Exibir:</b> definir o número de itens a serem exibidos pressionando o botão [▼].</li> <li>•  : classificar em ordem crescente ou decrescente.</li> <li>•  : Visualização em lista/Visualização normal/Visualização de miniaturas</li> </ul>
③	Lista de players	<p>Visualizar a lista de players salvos.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todos:</b> visualiza a lista de todos os players.</li> <li>• <b>Pasta:</b> Mostra a lista de players incluídos na pasta.</li> <li>• <b>Aprovação:</b> visualiza a lista de players aprovados.</li> <li>• <b>Não aprovado:</b> visualiza a lista de players não aprovados.</li> <li>• <b>Recusa:</b> visualiza a lista de players rejeitados.</li> </ul>
④	Lista de detalhes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Resumo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Exibe o nome do player, o endereço IP, o nome do modelo, o tipo de player e o status de aprovação.</li> <li>- Botões Ativação do player (<b>[Ligar]</b>/<b>[Desligar]</b>)</li> </ul> </li> <li>• <b>Miniatura</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Título e exibição do conteúdo que está sendo reproduzido no momento.</li> <li>- Lista de exibições (até 1000 itens) conectadas ao player e reconhecidas nele.</li> </ul> </li> </ul>
⑤	Detalhes	<p>Fornece os detalhes do player e as funções de controle.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Controle geral:</b> gerenciamento de energia, visualização de histórico na tela do reprodutor, pré-visualização de conteúdo, zoom e captura e gerenciamento da reprodução de conteúdo e da reprodução urgente de mensagem.</li> <li>• <b>Propriedade:</b> propriedades do reprodutor (Título, Tipo de reprodutor, Localização, Modificado por, Status de aprovação, Aprovado por, ID, Nome do modelo, Versão do software, Orientação de exibição, Resolução, CPU, Espaço total, Espaço disponível, Descrições, Marcações, O responsável e Informações de contato)</li> <li>• <b>Programação de energia do player:</b> programa o horário em que o player liga/desliga (Suportado somente pelo reprodutor SetTop Box Type (Tipo de Caixa SetTop))</li> </ul> <p>* As propriedades podem ser editados pelo Administrador.</p>



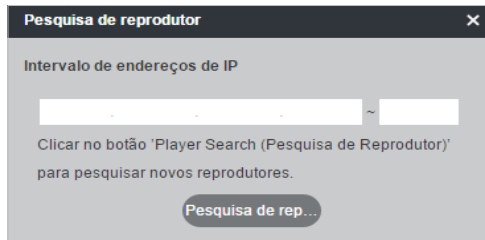
### CUIDADO

- Depois de editar as propriedades em Detalhes, se perceber que as alterações não estão refletidas, configure as opções do navegador da Internet da seguinte maneira: Vá para Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Configurações e clique em “Sempre que eu visitar a página da Web” em “Verifique se há versões mais novas das páginas armazenadas”.

## Pesquisa do player

É possível procurar um player preferencial.

- 1 Clique em **Player** na guia Menu localizada na parte superior.
- 2 Clique no botão **[Procurar]** no lado superior esquerdo da janela Player.
- 3 Quando a janela de pesquisa do dispositivo for exibida, insira a faixa de endereços IP para procura.



- 4 Clique no botão **[Procurar]** para iniciar a procura.
  - Os players encontrados são registrados como aprovação pendente no grupo '**padrão**'.
  - Para um player adicionado recentemente, '**NOVO**' é exibido ao lado do player e desaparecerá após um dia.



### OBSERVAÇÃO

- A Pesquisa de Reprodutor só pode ser usada por usuários que têm permissão para o grupo de trabalho padrão.

## Controle do player

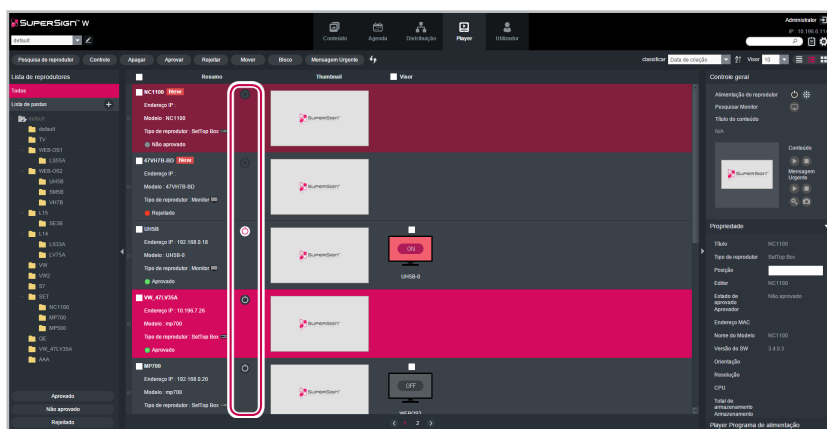
É possível controlar as funções de alimentação e os detalhes do player e do visor.

### Ativando/desativando players

Ativa ou desativa a ativação da exibição.

1 É possível controlar a alimentação clicando nos botões LIGAR/DESLIGAR da lista de detalhes do player.

- O botão branco é exibido para os leitores que estão ligados; clique no botão para desligá-los.
- O botão cinza é exibido para os players que estão desligados; clique no botão para ligá-lo.



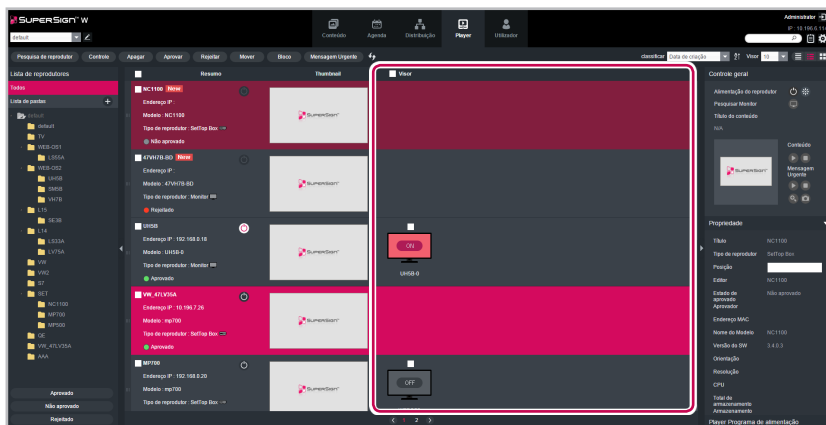
### OBSERVAÇÃO

- A TV suporta somente o recurso desligar.

## Ativando/desativando o visor

Ativa ou desativa o visor

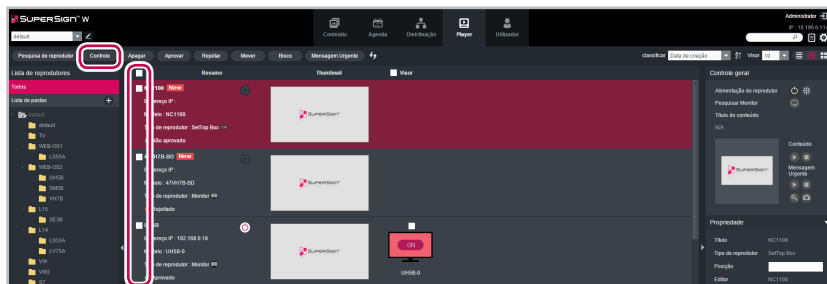
- 1 É possível controlar a alimentação clicando nos botões LIGAR/DESLIGAR na área de exibição na lista de detalhes do player. Se a alimentação estiver ligada, **[LIGAR]** será exibido. Clique no botão para desligar a alimentação.
- 2 Se a alimentação estiver desligada, **[DESLIGAR]** será exibido.
- 3 Ligar/desligar o visor é diferente, dependendo do tipo de player.
  - Set top box: se o player estiver ligado, clique em **[DESLIGAR]** no visor para ligá-lo. Se o player estiver desligado, ligue primeiro o visor e depois siga os mesmos procedimentos descritos acima.
  - Monitor: para um player do tipo monitor, ligue primeiro a alimentação do player.



## Controlando os detalhes do dispositivo

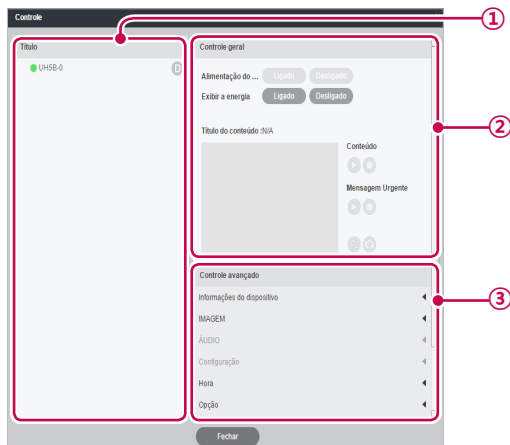
É possível controlar um player e exibir em detalhes.

- 1 Selecione um player que deseja controlar na lista de detalhes do player.
  - O player selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
  - Para controlar exibições individuais no player, clique na caixa de seleção ao lado do visor que deseja controlar na lista de exibição.



- 2 Clique no botão **[Controle]** na parte superior da Lista de players.
  - A janela pop-up Controle aparecerá.

3 na janela pop-up de Controle, selecione um player, ou visor, e especifique as configurações de controle.



Nº	Nome	Função
①	Lista de players/ exibições	<p>Lista do player selecionado e suas exibições.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Se o player e o visor forem selecionados, o nome de exibição será recuado à direita sob o nome do player.</li> <li>• Se você selecionar apenas o visor, os nomes serão exibidos sem recuo. <ul style="list-style-type: none"> <li>-  : Player</li> <li>-  : Visor</li> <li>-  : Player/visor estão ativados.</li> <li>-  : Player/visor estão desativados.</li> <li>-  : Player/visor contém erros.</li> </ul> </li> </ul>
②	Geral	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Alimentação do player:</b> controla a alimentação do player. <ul style="list-style-type: none"> <li>-  : liga o player.</li> <li>-  : desliga o player.</li> </ul> </li> <li>• <b>Alimentação do visor:</b> controla a energia das exibições. <ul style="list-style-type: none"> <li>-  : liga o visor.</li> <li>-  : desliga o visor.</li> </ul> </li> <li>• <b>Título do conteúdo:</b> nome do conteúdo em reprodução no momento.</li> <li>• <b>Conteúdo:</b> reproduz ou interrompe o conteúdo atual. <ul style="list-style-type: none"> <li>-  : reproduz o conteúdo.</li> <li>-  : interrompe o conteúdo.</li> </ul> </li> <li>• <b>Mensagem Urgente:</b> reproduz ou interrompe a mensagem urgente atual. <ul style="list-style-type: none"> <li>-  : reproduz o conteúdo.</li> <li>-  : interrompe o conteúdo.</li> </ul> </li> <li>•  : amplia o conteúdo</li> <li>•  : clique no botão  para capturar a exibição atual.</li> </ul>

Nº	Nome	Função
③	Avançado	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Informações sobre o dispositivo:</b> exibe informações detalhadas para cada dispositivo e status de configuração de rede <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Player:</b> dispositivo, status e informações de conexão de rede</li> <li>- <b>Visor:</b> dispositivo, status, autodiagnóstico e informações de rede</li> </ul> </li> <li>• <b>Vídeo:</b> entrada, proporção, modo de economia de energia, modo de imagem, luz de fundo, contraste, brilho, nitidez, matiz, temperatura de cor, tela desligada, menu OSD etc.</li> <li>• <b>Áudio:</b> equilíbrio, modo de som, alto-falante, som e volume mudo.</li> <li>• <b>Horário:</b> define o horário atual do dispositivo e controla a alimentação de energia</li> <li>• <b>Opções:</b> Método ISM, Selecionar DPM (Legendagem no écran), Definições de fábrica, Bloqueio do controle remoto/teclas, Tempo de Baixo Consumo, Alimentação Retardada, Linha de comando avançado, Orientação, etc.</li> <li>• <b>Configurações:</b> muda o canal da TV (apenas na TV).</li> <li>• <b>3D:</b> habilita/desabilita o modo 3D e altera as configurações de 3D. (As opções de 3D estão disponíveis somente para monitores e TVs que suportem esse recurso.)</li> <li>• <b>Sincronização de tempo:</b> define a sincronização de tempo para os players</li> <li>• <b>Atualização do Software:</b> As Atualizações do software ocorrem depois que um arquivo para atualizar for selecionado.</li> <li>• <b>Configuração do servidor SuperSign:</b> Altera o endereço IP do servidor SuperSign.</li> </ul>



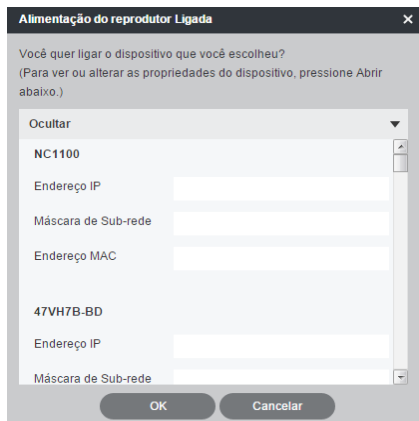
### OBSERVAÇÃO

- O nome do arquivo de atualização do software deve começar com SuperSignPlayer\_setup.
- Depois que o player atualizar o software, ele será reinicializado automaticamente.
- As configurações avançadas podem variar de acordo com o player selecionado.

## Controlando a alimentação do player em detalhes

Caso as configurações de alimentação do player sejam controladas na janela pop-up de controle, será possível verificar as informações detalhadas do player conectado na janela pop-up.

## Controlando as configurações de alimentação após a seleção de vários players



## Restrições ao conectar o Player/Visor

Algumas funções não podem ser controlados na janela de controle, dependendo do status da conexão do player/visor.

Consulte a tabela a seguir.

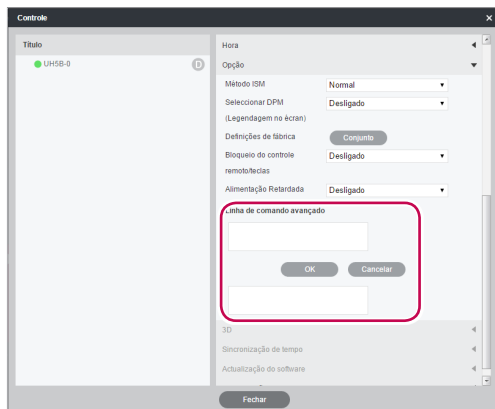
\* STB: Player de SetTop Box/MNT: Player de monitor

Combinação do dispositivo	Configurações de OPÇÕES									
	Player		Visor		Conteúdo		Mensagem instantânea		Captura	
	Liga-do	DESLI-GAR	Liga-do	DESLI-GAR	Plays	Inter-romper	Plays	Inter-romper	Capturar	Zoom
STB:1, MNT:0, Visor:0	O	O			O	O	O	O	O	O
STB:0, MNT:1, Visor:0	O	O			O	O	O	O	O	O
STB:N, MNT:0, Visor:0					O	O	O	O		
STB:0, MNT:N, Visor:0	O	O			O	O	O	O		
STB:M, MNT:N, Visor:0	O	O			O	O	O	O		
STB:0, MNT:0, Visor:1			O	O					O	O
STB:0, MNT:0, Visor:N			O	O						
STB:M, MNT:0, Visor:N			O	O	O	O	O	O	O	O
STB:0, MNT:M, Visor:N			O	O	O	O	O	O		
STB:M, MNT:N, Visor:N			O	O	O	O	O	O		
Combinação do dispositivo	Comando avançado									
	Informações do dispositivo	Imagem	Áudio	Horas	Geral	3D	Sincronização de tempo	Atualização de software	Configuração do servidor	
STB:1, MNT:0, Visor:0	O						O	O		
STB:0, MNT:1, Visor:0	O							O		
STB:N, MNT:0, Visor:0							O	O		
STB:0, MNT:N, Visor:0								O		
STB:0, MNT:0, Visor:1	O	O		O	O					O
STB:0, MNT:0, Visor:N		O		O	O					O
STB:M, MNT:N, Visor:N		O		O	O					

## Linha de comando avançada

O menu da Linha de comando avançada, localizado na guia geral de exibição, permite o controle remoto do monitor ou da TV LG Electronics.


- 1 Insira o comando de controle RS232C suportado pelo monitor ou pela TV conectado, juntamente com a ID do aparelho, e clique no botão **[OK]**.
  - O comando do controle não funcionará se o ID definido for inválido.

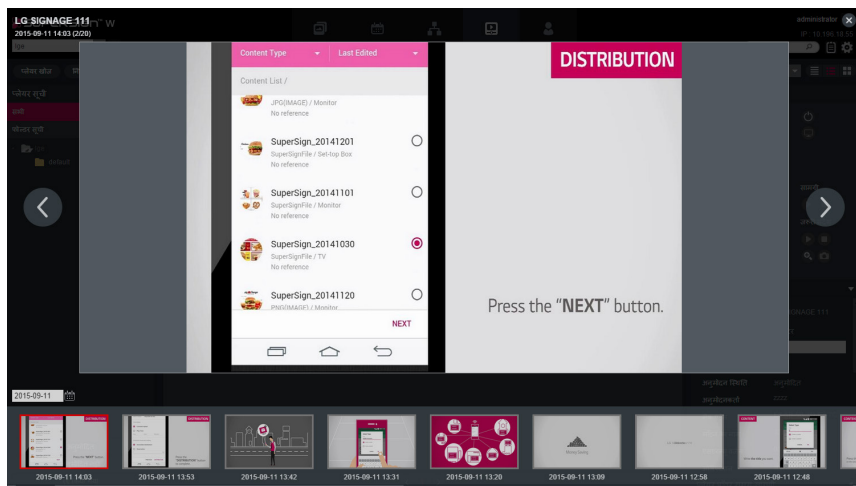


### OBSERVAÇÃO

- Para saber quais comandos de monitores ou TVs e controles são compatíveis com o SuperSign, consulte o apêndice. Modelos de monitores ou TVs compatíveis com o SuperSign.
- O comando do controle RS232C é dependente do tipo de monitor ou TV; Consulte o protocolo RS232C no manual do usuário do monitor ou da TV.
- Ao controlar o monitor individualmente, informe o mesmo ID que foi definido para o monitor.
- A Linha de comando avançada não funcionará se o ID informado for inválido.
- Ao controlar o grupo de monitores, selecione-o e insira "00" para o ID da caixa da Linha de comando avançada. Nesse caso, nenhuma mensagem é retornada.

## Gerenciamento de Histórico na Tela do Reprodutor

- 1 Selecione o reprodutor na lista de reprodutores cujo histórico deseja visualizar.
- 2 Clique na imagem de pré-visualização ou no botão  abaixo da guia Configurações gerais no painel Detalhes do Reprodutor.
- 3 Agora é possível visualizar o histórico na tela do reprodutor.

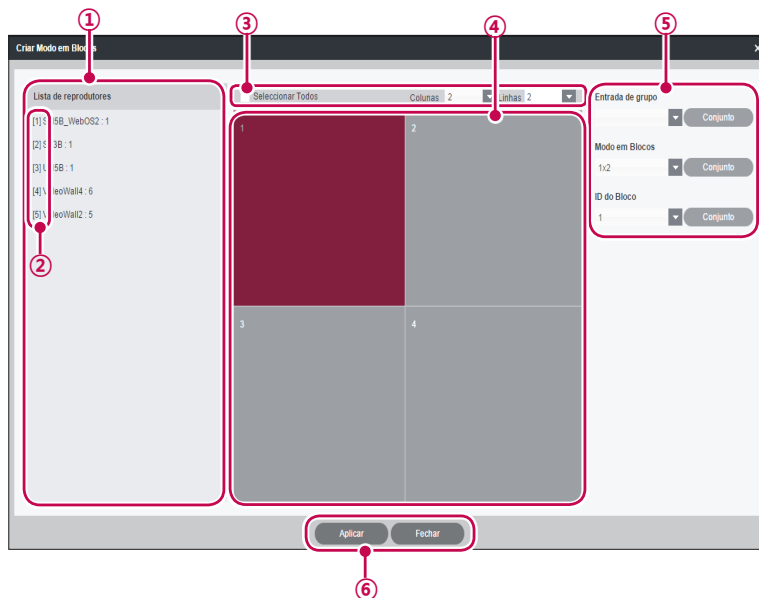


### OBSERVAÇÃO

- Para habilitar o Gerenciamento de histórico na tela do reprodutor, configure **[Ver o histórico.]** na guia **[Configurações]** - **[Sistemas]** para Automático.

## Criação do modo lado a lado

- 1 Clique no botão **[Bloco]**. A janela Criar modo lado a lado é exibida.



Nº	Nome	Função
①	Lista de players	Mostra uma lista de monitores a serem exibidos no modo lado a lado. Você pode arrastar e soltar os monitores para alterar a ordem.
②	Ordem dos monitores	Mostra a ordem dos monitores.
③	Tamanho do modo lado a lado	Define a linha e a coluna do mosaico.
④	Área de seleção do monitor	Quando essa opção é selecionada, a área é exibida em vermelho. Clique novamente para liberá-lo.
⑤	Entrada de grupo	Clique nos monitores na área de seleção de monitores (④) para escolher um grupo do modo lado a lado. Selecione uma opção na lista suspensa Entrada de grupo e clique no botão <b>[Conjunto]</b> para aplicar a alteração.
	Modo em Blocos	Clique nos monitores na área de seleção de monitores (④) para escolher um grupo do modo lado a lado. Selecione uma opção na lista suspensa Modo lado a lado e clique no botão <b>[Conjunto]</b> para aplicar a alteração.
	ID do Bloco	Clique no monitor no qual você deseja alterar o ID lado a lado. Altere o ID lado a lado e clique no botão <b>[Conjunto]</b> .

Nº	Nome	Função
⑥	Aplicar	Clique no botão <b>[Aplicar]</b> para aplicar as configurações lado a lado nos monitores e uma janela de mensagem será exibida para confirmação.
	Fechar	Clique no botão <b>[Fechar]</b> ou no botão <b>[X]</b> na parte superior direita da janela para voltar para a lista de players.



### OBSERVAÇÃO

- A criação de blocos está disponível apenas na visualização Normal.
- O recurso criação lado a lado não está disponível em TVs.

## Gerenciamento do player

### Aprovando players

- 1 Clique em **Player** na guia Menu, localizada na parte superior do programa.
- 2 Clique na categoria **Não aprovado** na lista de players.
  - Os players não aprovados são exibidos na lista de detalhes.
  - Como alternativa, selecione um player com **Não aprovado** mostrado na lista de itens.
- 3 Selecione um player que deseja aprovar na lista de detalhes do player.
  - O player selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
- 4 Clique no botão **[Aprovar]** para aprovar o player selecionado.
  - Após a conclusão da aprovação, **Não aprovado** será alterado para **Aprovado**.

### Rejeitando players

- 1 Selecione um player que deseja rejeitar na lista de detalhes do player.
  - O player selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Rejeitado]** para rejeitar o player selecionado.
  - Após a conclusão da rejeição, **Não aprovado** ou **Aprovado** será alterado para **Rejeitado**.

## Excluindo players

- 1 Selecione um player que deseja excluir na lista de detalhes do player.
  - O player selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Excluir]** para excluir o player selecionado.
- 3 Quando a janela Confirm Delete (Confirmar exclusão) for exibida, clique no botão **[OK]**.
- 4 Quando a janela de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
  - Quando a exclusão for concluída, o player excluído desaparecerá da lista de detalhes.



### OBSERVAÇÃO

- Se um player é rejeitado, significa que a conexão com o player foi interrompida. No entanto, pode levar algum tempo para que seja desconectado completamente.
- Somente é possível excluir players que estão desligados.

## Mover vários leitores



### OBSERVAÇÃO

- A opção de transferência de vários leitores está disponível apenas no SuperSign W. Para usar esta função adicional, adquira o SuperSign W.

- 1 Na lista de detalhes do leitor, selecione os leitores a serem movidos.
- 2 Clique no botão **[Mover]** para mover os leitores selecionados.
- 3 Selecione um grupo de trabalho e uma pasta a serem movidos e clique no botão **[Aplicar]**.

# Usuário

É possível visualizar ou gerenciar (aprovar, rejeitar e excluir) todas as contas do usuário. Também é possível editar cada grupo de trabalho, função, senha e a configuração de aprovação automática de cada utilizador.

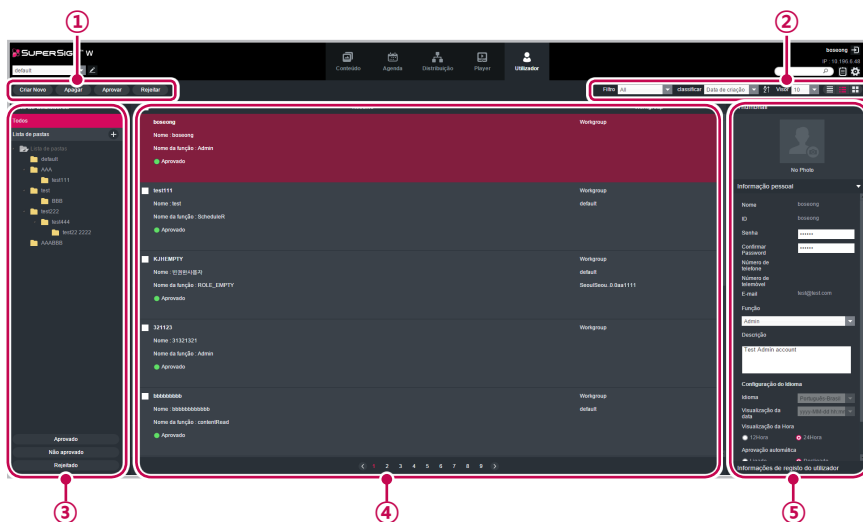


## OBSERVAÇÃO

- O menu Utilizador é fornecido apenas para administradores do SuperSign W. Para usar essa função, adquira o SuperSign W.

## Layout e funções da janela Usuário

A figura a seguir mostra o layout e as funções da janela Usuário.



Nº	Nome	Função
①	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Criar nova]</b>: cria uma conta de usuário.</li> <li>• <b>[Excluir]</b>: exclui uma conta de usuário (todas as informações relacionadas à ID do usuário também serão excluídas).</li> <li>• <b>[Aprovar]</b>: Aprova a conta de usuário.</li> <li>• <b>[Recusar]</b>: Cancela a aprovação da conta de usuário.</li> </ul>

Nº	Nome	Função
②	Classificando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Filtrar:</b> filtrar por função.</li> <li>• <b>Alinhamento:</b> classificar por várias categorias (por exemplo, data da última atualização).</li> <li>•  : classificar em ordem crescente ou decrescente.</li> <li>• <b>Exibir:</b> definir o número de itens a serem exibidos pressionando o botão [▼].</li> <li>•  /  /  : Visualização em lista/Visualização normal/Visualização de miniaturas</li> </ul>
③	Lista de usuários	<p>Visualizar a lista de contas de usuário salvas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todos:</b> visualiza a lista de todas as contas.</li> <li>• <b>Aprovado:</b> visualiza a lista de contas aprovadas.</li> <li>• <b>Não aprovado:</b> visualiza a lista de contas não aprovadas.</li> <li>• <b>Recusa:</b> visualiza a lista de contas rejeitadas.</li> </ul>
④	Lista de detalhes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Resumo</b> - Apresenta a ID de usuário, funções e estado de aprovação.</li> <li>• <b>Grupo de trabalho:</b> Apresenta os grupos de trabalho do utilizador para edição etc.</li> </ul>
⑤	Detalhes	<p>Página de detalhes da ID do usuário selecionado</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Thumbnail:</b> Apresenta a imagem do usuário.</li> <li>• <b>Informação pessoal:</b> Apresenta todas as informações (informações pessoais, configuração de idioma e configuração da aprovação automática) digitadas pelo usuário na página de registro ou aba de perfil nas configurações.</li> <li>• <b>Informações de registo do utilizador:</b> Apresenta as informações de status de usuário (primeira data de criação, criador, data da última edição, editor, estado de aprovado, aprovador, último login e último logout).</li> </ul>



### CAUIDADO

- Depois de editar as propriedades em Detalhes, se perceber que as alterações não estão refletidas, configure as opções do navegador da Internet da seguinte maneira:  
Vá para Ferramentas > Opções da Internet > Histórico de navegação > Configurações e clique em “Sempre que eu visitar a página da Web” em “Verifique se há versões mais novas das páginas armazenadas”.

## Registro da conta de usuário

É possível criar contas a serem usadas no programa.

- 1 Clique em **Usuário** na guia Menu localizada na parte superior.
- 2 Clique no botão **[Criar Novo]** na parte superior esquerda da janela Usuário.
- 3 Insira todas as informações necessárias.
- 4 Clique no botão **[Salvar]** na parte superior direita da tela para salvar as informações.
- 5 Clique no botão **[OK]** quando a mensagem A conta foi criada com êxito é exibida no pop-up.




### OBSERVAÇÃO

- A inclusão de contas de usuário na guia Usuário é realizada da mesma maneira que na tela Login.

## Editar grupos de trabalho do usuário

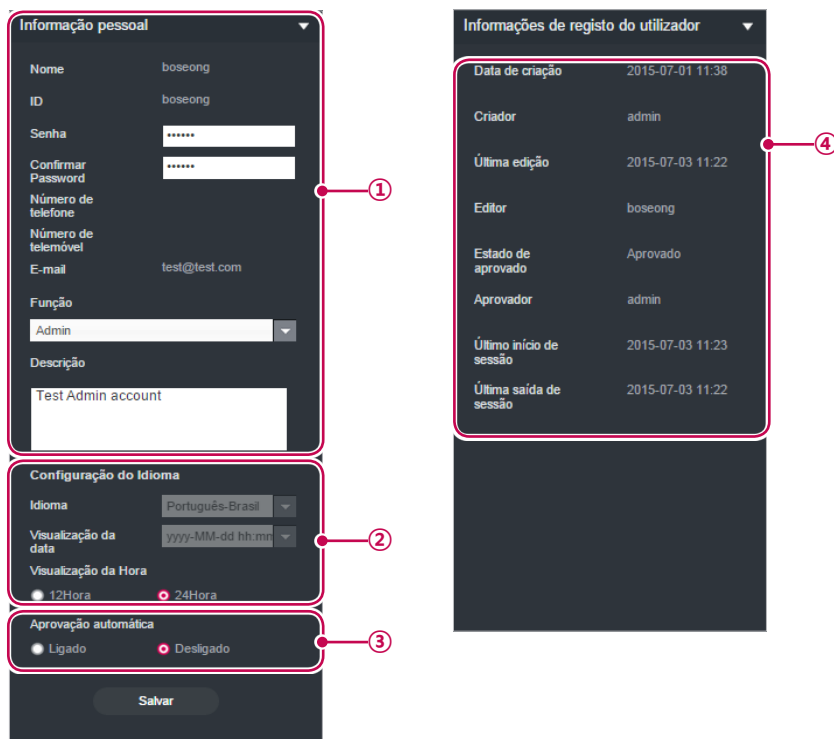
É possível editar um grupo de trabalho do usuário do programa.

- 1 Clique em **Utilizador** na aba Menu na região superior do programa.
- 2 Clique em um usuário cuja função não seja de administrador e clique no  ícone que aparece.
- 3 Selecione um grupo de trabalho para alocar o utilizador.
- 4 Clique no botão **[Salvar]** na parte inferior central da janela pop-up Select Workgroup para salvar as informações digitadas.

## Visualização da conta de usuário

É possível visualizar os detalhes de contas de usuário registradas.




- 1 Clique em **Usuário** na guia Menu localizada na parte superior.
- 2 Selecione o grupo de usuários que deseja incluir na Lista de usuários.
- 3 Selecione um usuário para visualizar as informações na lista de detalhes.
  - É possível visualizar as informações da conta de usuário específicos na caixa Mais detalhes.






Nº	Nome	Função
①	Informações pessoais	Exibe o nome do usuário, ID, senha, número de telefone, número de telefone celular, e-mail, função e descrição.
②	Configuração de idioma	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Apresenta o idioma preferencial da conta do usuário. Há 20 idiomas disponíveis.</li> <li>• Formato de data (por exemplo, MM/DD/AAAA)</li> <li>• Define o formato de visualização da hora</li> </ul>
③	Aprovação automática	Mostra as informações de configuração da aprovação automática.
④	Informações de registro do usuário	Exibe as informações de data de criação, criador, data de edição recente, editor, estado de aprovado, aprovador, último login e último logout

## Gerenciamento da conta de usuário

### Aprovando contas de usuário

- 1 Clique em **Usuário** na guia Menu localizada na parte superior.
- 2 Clique na categoria **Não aprovado** na lista de usuários.
  - As contas de usuários não aprovados são exibidas na lista de detalhes.
  - Como alternativa, selecione uma conta de usuário com  **Não aprovado** mostrado na lista de itens.
- 3 Selecione uma conta que deseja aprovar na lista de detalhes do usuário.
  - A conta selecionada é exibida com uma marca de seleção.
- 4 Clique no botão **[Aprovado]** para aprovar a conta selecionada.
  - Após a conclusão da aprovação,  **Não aprovado** será alterado para  **Aprovado**.

### Rejeitando contas de usuário

- 1 Selecione uma conta que deseja rejeitar na lista de detalhes do usuário.
  - A conta selecionada é exibida com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Rejeitado]** para rejeitar a conta selecionada.
  - Após a conclusão da rejeição,  **Não aprovado** ou  **Aprovado** será alterado para  **Rejeitado**.

### Excluindo contas de usuário

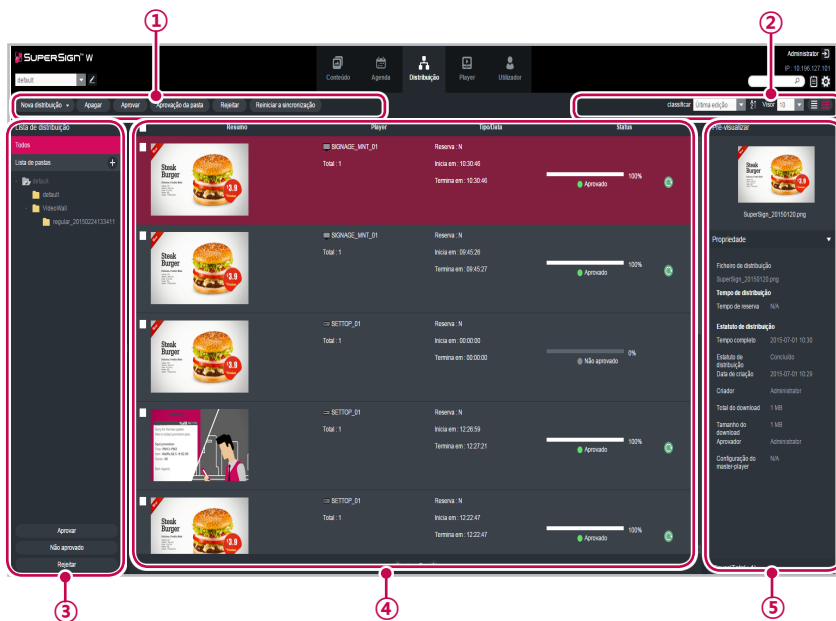
- 1 Selecione uma conta que deseja excluir na lista de detalhes do usuário.
  - A conta selecionada é exibida com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Excluir]** para excluir a conta selecionada.
- 3 Quando a janela Confirm Delete (Confirmar exclusão) for exibida, clique no botão **[OK]**.
- 4 Quando a janela de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
  - Quando a exclusão for concluída, o player excluído desaparecerá da lista de detalhes.

# Distribuição

É possível distribuir conteúdo aos players.

## Layout e funções da janela Distribuição

A figura a seguir mostra o layout e as funções da janela Distribuição.



Nº	Nome	Função
①	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Criação de distribuição]</b>: cria uma nova distribuição.</li> <li>• <b>[Excluir]</b>: exclui uma distribuição.</li> <li>• <b>[Aprovar]</b>: aprova uma distribuição.</li> <li>• <b>[Aprovação da pasta]</b>: Aprova a pasta inteira.</li> <li>• <b>[Rejeitar]</b>: rejeita uma distribuição.</li> <li>• <b>[Reiniciar a sincronização]</b>: Reinicia a sincronização de distribuição.</li> </ul>
②	Classificando	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Alinhamento</b>: classificar por várias categorias (por exemplo, data da última atualização).</li> <li>• : classificar em ordem crescente ou decrescente.</li> <li>• <b>Exibir</b>: definir o número de itens a serem exibidos pressionando o botão .</li> <li>•  / : Visualização em lista/Visualização normal</li> </ul>
③	Lista de distribuição	<p>Mostra a lista de distribuição armazenada</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Todas</b>: mostra todas as listas de distribuição</li> <li>• <b>Aprovada</b>: mostra a lista de distribuições aprovadas</li> <li>• <b>Não aprovada</b>: mostra a lista de distribuições não aprovadas</li> <li>• <b>Rejeitada</b>: mostra a lista de distribuições rejeitadas</li> </ul>

Nº	Nome	Função
④	Lista de detalhes	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Resumo</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Exibe a imagem no caso de distribuição de conteúdo. Exibe informações, incluindo o nome do arquivo para distribuição de agenda.</li> <li>- Exibe o tipo de playe</li> </ul> </li> <li>• <b>Player</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Exibe os nomes dos players selecionados ('...' será mostrado se não houver espaço suficiente) /o número de todos os players</li> <li>- Exibe o ícone do player por tipo de player</li> </ul> </li> <li>• <b>Tipo/Data</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Fornece o método de distribuição, a hora e o status da distribuição</li> <li>- No caso de distribuição programada, exibe a hora inicial/final.</li> </ul> </li> <li>• <b>Status:</b> fornece informações de status da distribuição           <ul style="list-style-type: none"> <li>- O status da distribuição pode ser verificado na barra de exibição de status               <ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> : a distribuição está sendo processada</li> <li><input type="checkbox"/> : a distribuição está concluída</li> </ul> </li> <li>- <b>[Botão Cancelar]:</b> a distribuição foi cancelada.</li> <li>- <b>[Botão Tentar novamente]:</b> Redistribuição de itens distribuídos.</li> </ul> </li> </ul> <p>* Uma distribuição recém-criada é registrada como status não aprovado.</p>
⑤	Detalhes	<p>Permite que o usuário verifique a página de informações para seleções de distribuição e edite suas informações</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pré-visualizar:</b> Exibe a imagem em miniatura e o título do conteúdo que você deseja distribuir.</li> <li>• <b>Propriedade:</b> fornece os valores de propriedade para a distribuição (nome do arquivo de distribuição, hora da distribuição, status da distribuição)</li> <li>• <b>Player:</b> exibe o nome do player, o endereço IP, o nome de modelo e o tipo de player</li> </ul>



### OBSERVAÇÃO

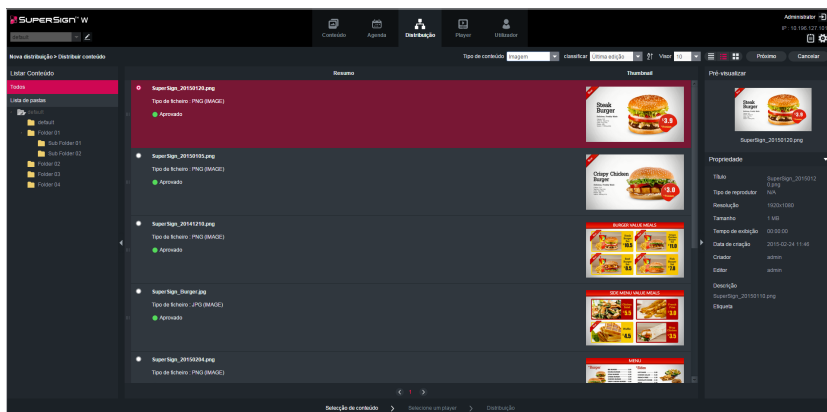
- Um item de distribuição de vídeo wall já distribuído não pode ser redistribuído.
- O conteúdo vencido e as agendas não podem ser distribuídos ou redistribuídos.

## Criando arquivos de distribuição de conteúdo

Você pode enviar um conteúdo a um player.

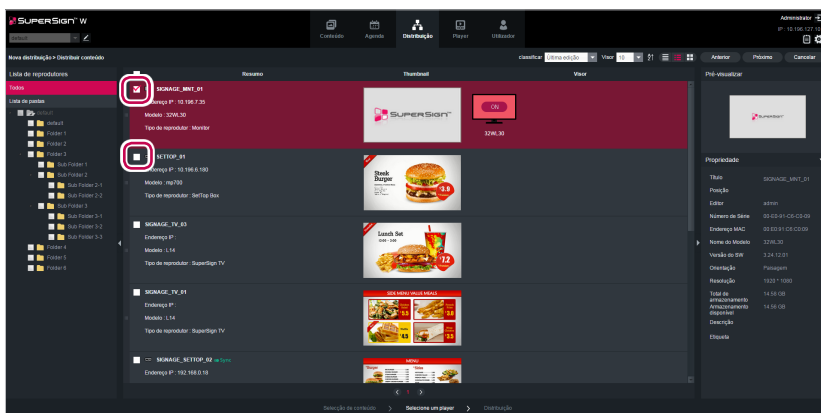
- 1 Na guia Menu na parte superior da tela do programa, clique em **Distribuição**.
- 2 Clique no botão **[Criação de distribuição]** na parte superior esquerda da janela Distribuição.
- 3 Quando o menu suspenso for exibido, clique em **Distribuição de conteúdo**.
- 4 Selecione a categoria de conteúdo a ser distribuído na lista de conteúdo.
  - O conteúdo aprovado é exibido na lista de detalhes.

- 5 Selecione um item de conteúdo que deseja distribuir na lista de detalhes.
- O conteúdo selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
  - É possível visualizar os detalhes do conteúdo no painel Propriedade.
  - Dependendo das limitações de conteúdo, o tipo de player que pode ser selecionado pode variar.
    - Restrições de conteúdo: arquivo de foto/vídeo e arquivo Flash/PDF/Office, em que a resolução é maior que 3840 x 2160
    - Selecionando conteúdo sem limitações: Você pode selecionar um player de monitor/TV ou decodificador de sinais.
    - Selecionando conteúdo com limitações: é possível selecionar apenas um player SetTop Box.
    - Para Flash, você pode selecionar apenas o reprodutor Monitor Type (Tipo de Monitor). (Consulte o manual do proprietário para obter detalhes de suporte a Flash.)



- 6 Clique no botão **[Avançar]** para prosseguir.
- A janela de seleção do player é exibida.
- 7 Selecione a pasta de players e o player para o qual distribuir na Lista de players.
- O player aprovado é exibido na lista de detalhes.
  - Não selecione os decodificadores para monitores ou TVs se o nome do arquivo do conteúdo selecionado tiver 42 caracteres ou mais.
  - Não selecione os decodificadores para monitores ou TVs com uma resolução inferior àquela do conteúdo selecionado.
  - Selecione um grupo de player para distribuir um player no grupo.
- 8 Selecione um player que deseja distribuir na lista de detalhes.
- O player selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
  - Um player atualmente utilizado em uma distribuição está bloqueado e um ícone de bloqueio é exibido na caixa de seleção. Não será possível inserir outra distribuição enquanto a atual não estiver concluída.
  - É possível visualizar os detalhes do player no painel Propriedade.
  - Se o conteúdo do decodificador de sinal for selecionado, os monitores e as TVs não serão exibidos na lista de player.

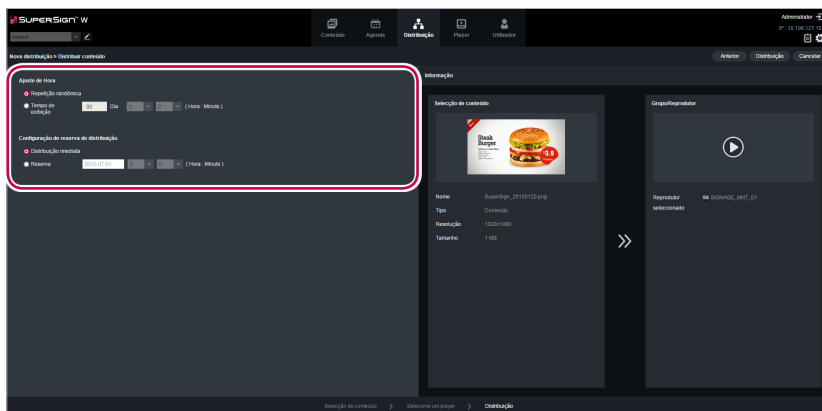
- Se o conteúdo do tipo monitor for selecionado, somente players de monitores ou de decodificadores de sinal serão exibidos na lista de player.
- Se o conteúdo de TV for selecionado, somente players de TV ou de decodificadores de sinal serão exibidos na lista de player.



## 9 Clique no botão **[Avançar]** para prosseguir.

- A janela de configuração da distribuição é exibida.
- Se não houver espaço livre suficiente no player, a mensagem de aviso, **“O espaço livre do reprodutor não é suficiente.”**, será exibida e a tela seguinte não aparecerá.

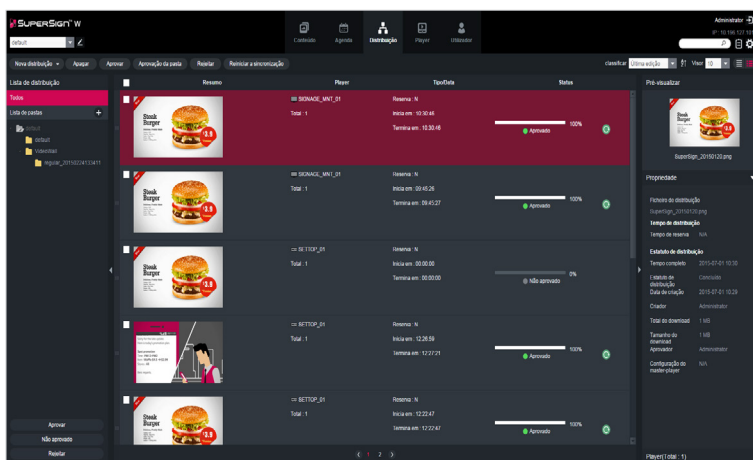
## 10 Confirme o conteúdo a ser distribuído, confirme as informações do player e especifique as configurações de distribuição.



Menu	Descrição
Ajustes de hora	Define o tempo de reprodução do conteúdo distribuído. - <b>Repetição constante:</b> repete a reprodução até o próximo conteúdo agendado ser executado. - <b>Duração:</b> seleciona a duração da reprodução.
Distribuição agendada	Define um tempo para a distribuição agendada. - <b>Distribuição imediata:</b> distribui automaticamente depois que a configuração da distribuição está definida. - <b>Distribuição reservada:</b> agenda data e hora para a distribuição.

11 Para criar um arquivo de distribuição conforme configurado, clique no botão **[Distribuição]**.

12 Quando a janela de confirmação de distribuição for exibida, clique no botão **[OK]**.



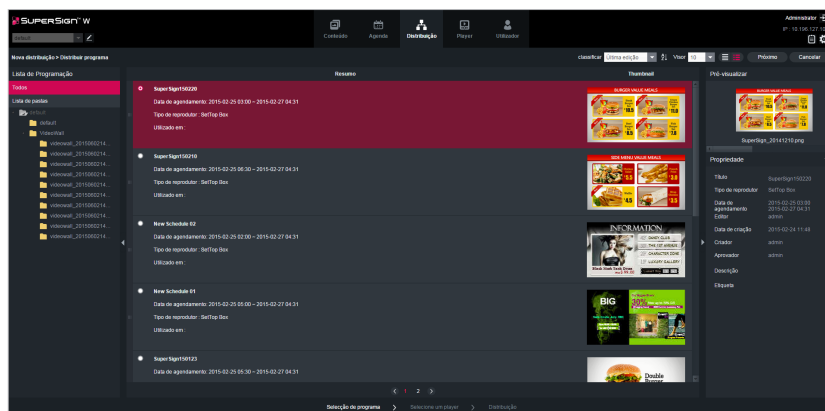
## OBSERVAÇÃO


- Quando o conteúdo for distribuído, qualquer agendamento anterior enviado será ignorado.
- Quando a distribuição tiver sido reservada, o arquivo será distribuído se a aprovação seja fornecida antes do tempo reservado. Se a aprovação for fornecida após o tempo reservado, a distribuição ocorrerá assim que a aprovação for fornecida.
- É possível cancelar a distribuição no meio da reprodução. Como o conteúdo não pode ser continuamente baixado quando a distribuição foi cancelada, a distribuição deve ser reiniciada desde o início. Para obter mais informações, consulte a página 74 Página, “Cancelando distribuição”.
- Não é possível reproduzir conteúdo quando a porcentagem de distribuição não é 100%.
- Desligar o dispositivo de armazenamento USB durante a reprodução de conteúdo do dispositivo de armazenamento USB pode danificar o arquivo de conteúdo.
- Não é possível transferir um arquivo com mais de 4 GB.
  - Para um único arquivo de mídia, o tipo decodificador pode distribuir um arquivo de até 4 GB, enquanto que o tipo monitor/TV pode distribuir um arquivo de até 2 GB.
- Enquanto a distribuição estiver em andamento, o conteúdo pode não ser reproduzido corretamente.
- Ao distribuir o conteúdo no modo retrato ao monitor, defina a rotação de conteúdo do monitor para retrato.

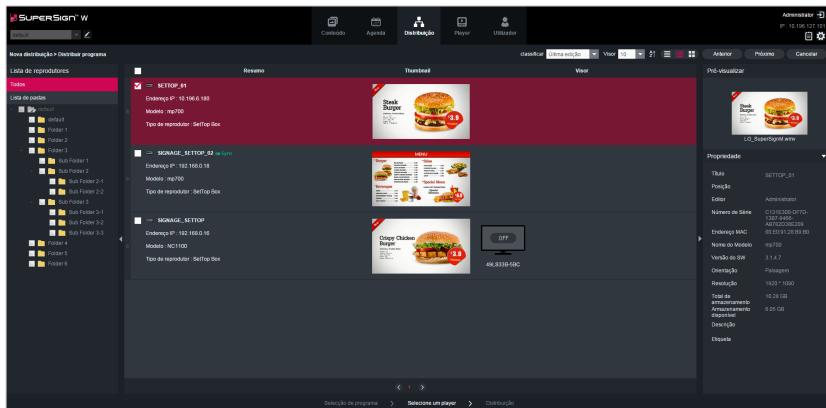
## Criando arquivos de distribuição de agenda

É possível enviar conteúdo agendado aos players.

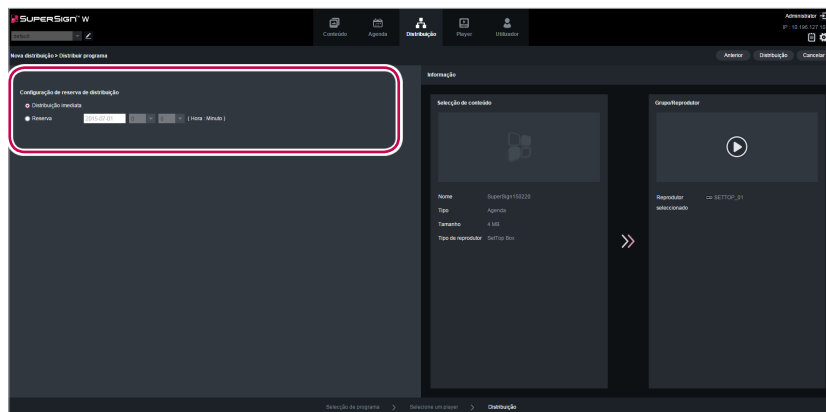
- 1 Na guia Menu na parte superior da tela do programa, clique em **Distribuição**.
- 2 Clique no botão **[Criação de distribuição]** na parte superior esquerda da janela Distribuição.
- 3 Quando o menu suspenso for exibido, clique em **Distribuição de agenda**.
- 4 Na lista de agendas, selecione uma categoria de agenda a ser distribuída.
  - A agenda aprovada é exibida na lista de detalhes.
- 5 Selecione uma agenda que deseja distribuir na lista de detalhes.
  - A agenda selecionada é mostrada com uma marca de seleção.
  - É possível visualizar os detalhes da agenda no painel Propriedade.



- 6 Clique no botão **[Avançar]** para prosseguir.
  - A janela de seleção do player é exibida.
- 7 Selecione um grupo de players e um player para ser distribuído na Lista de reprodutores.
  - O player aprovado é exibido na lista de detalhes.
  - Selecione um grupo de player para distribuir um player no grupo.
- 8 Selecione um player que deseja distribuir na lista de detalhes.
  - O player selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
  - Se um player com uma marca  for selecionado, a mensagem pop-up, “**O cupão fornecido ” já foi amortizado!Deseja selecionar?”** será exibida. Se não desejar selecionar o player, selecione outro player e vá para a próxima etapa.
  - Um player atualmente utilizado em uma distribuição está bloqueado e um ícone de cadeado é exibido na caixa de seleção. Não será possível inserir outra distribuição enquanto a atual não estiver concluída.
  - É possível visualizar os detalhes do player no painel Propriedade.
  - Se selecionar a agenda da SetTop Box, os players de monitor não serão exibidos na lista de players.
  - Se o conteúdo do tipo monitor for selecionado, somente players de monitores ou de decodificadores de sinal serão exibidos na lista de player.
  - Se o conteúdo de TV for selecionado, somente players de TV ou de decodificadores de sinal serão exibidos na lista de player.



- 9 Clique no botão **[Avançar]** para prosseguir.
- A janela de configuração da distribuição é exibida.
  - Se não houver espaço livre suficiente no player, a mensagem de aviso, **“O espaço livre do reprodutor não é suficiente.”**, será exibida e a tela seguinte não aparecerá.
- 10 Confirme a agenda para distribuição, confirme as informações do player e especifique as configurações de distribuição.



Menu	Descrição
Distribuição agendada	Define um tempo para a distribuição agendada. <ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Distribuição imediata:</b> distribui automaticamente depois que a configuração da distribuição está definida.</li> <li>- <b>Distribuição reservada:</b> agenda uma data e hora para distribuir.</li> </ul>

- 11 Para criar um arquivo de distribuição conforme configurado, clique no botão **[Distribuição]**.
- 12 Quando a janela de confirmação de distribuição for exibida, clique no botão **[OK]**.



### OBSERVAÇÃO

- Quando o conteúdo for distribuído, qualquer agendamento anterior enviado será ignorado.
- Não é possível transferir um arquivo com mais de 4 GB.
- Quando a distribuição tiver sido reservada, o arquivo será distribuído se a aprovação seja fornecida antes do tempo reservado. Se a aprovação for fornecida após o tempo reservado, a distribuição ocorrerá assim que a aprovação for fornecida.
- É possível cancelar a distribuição no meio da reprodução. Como o download do conteúdo não pode ser retomado em um player de monitor quando a distribuição é cancelada, ela deve ser reiniciada desde o início. Para mais informações, consulte a página 74 Página, "Cancelando distribuição". (É possível retomar downloads em um player SetTop Box).
- Não é possível reproduzir conteúdo quando a porcentagem de distribuição não é 100%.
- Não é possível transferir um arquivo com mais de 4 GB.
  - Para um único arquivo de mídia, o tipo decodificador pode distribuir um arquivo de até 4 GB, enquanto que o tipo monitor/TV pode distribuir um arquivo de até 2 GB.
- Ao distribuir a programação contendo o modo retrato ao monitor, defina a rotação de conteúdo do monitor para retrato.

## Criando arquivo de Distribuição de parede de vídeo

Qualquer conteúdo que solicite reprodução de vídeo sincronizada pode ser distribuído como conteúdo de parede de vídeo para players de parede de vídeo.

### Distribuir Video Wall - Normal



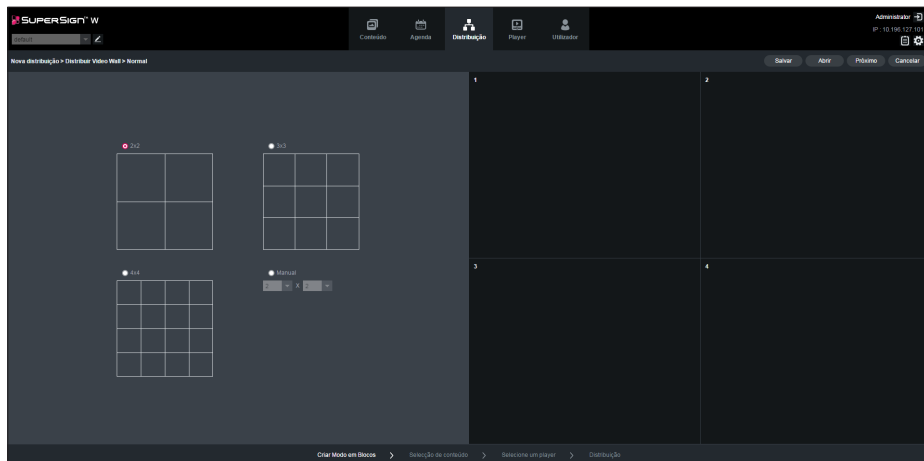
#### OBSERVAÇÃO

- Distribuir Vídeo Wall está disponível apenas para SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

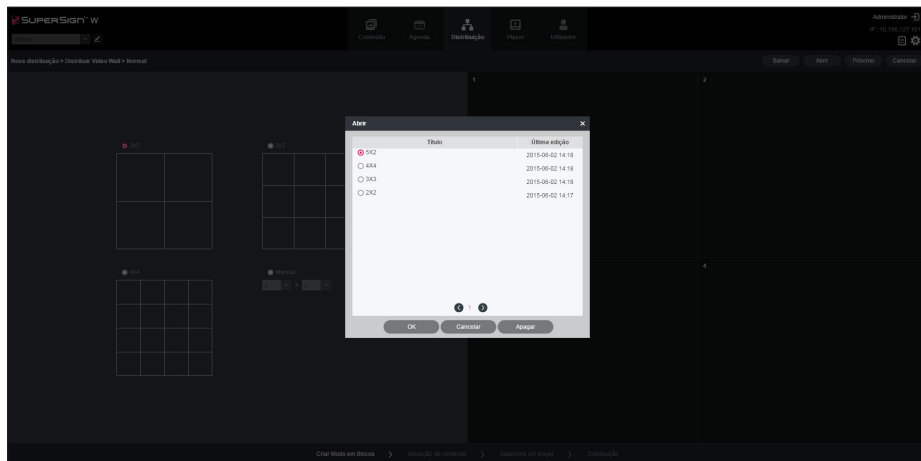
Se o Vídeo Wall desejado de monitores tiver um layout de grade de direção única (vertical ou horizontal no chão), selecione **[Distribuir Vídeo Wall] > [Normal]**.

## Criando arquivos de distribuição de conteúdo de videowall

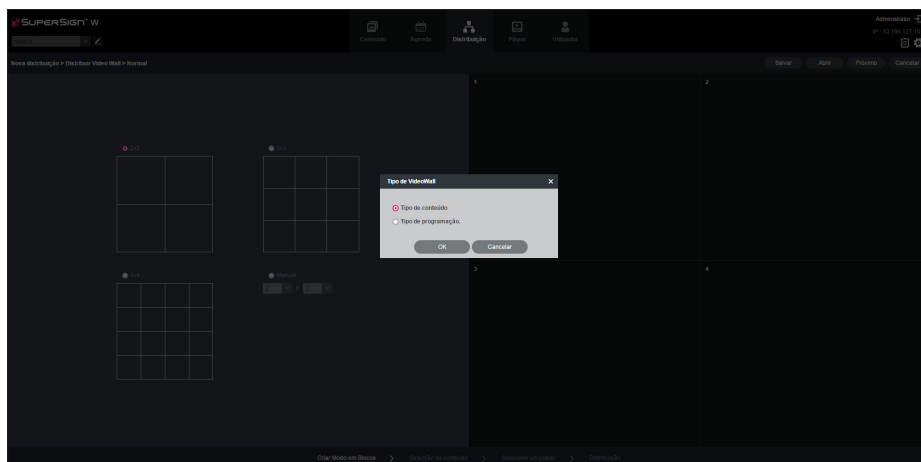
- 1 Clique na aba **[Distribuição]**, na parte superior do programa.
- 2 Clique no botão **[Nova distribuição]** na parte superior esquerda da tela.
- 3 Clique no botão **[Distribui parede de vídeo]** assim que o menu suspenso for exibido.
- 4 Clique em **[Normal]** em Distribui parede de vídeo.
- 5 Na tela **[Criar modo lado a lado]**, selecione um tipo de modo exibição para o Videowall.



Neste ponto, ao clicar no botão **Abrir**, na tela **[Nova distribuição]**, a janela pop-up **Abrir** será exibida. Selecione o item que deseja abrir e clique em **[OK]** para carregar a Distribute Regular VideoWall (Distribuição de parede de vídeo regular) salva. Use o botão **[Apagar]** para apagar itens de distribuição de parede de vídeo regular salvos, na parte inferior da janela pop-up **Abrir**.

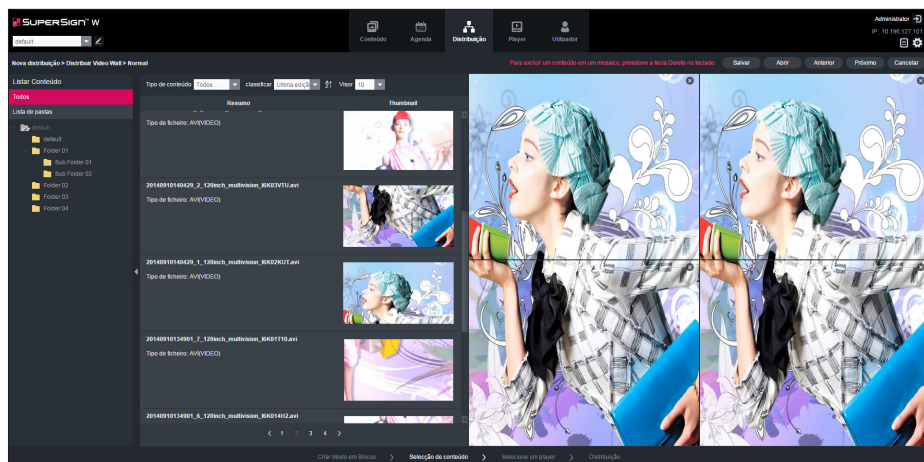


6 Depois de configurar o modo lado a lado, clique no botão **[Avançar]**. Selecione um **Tipo de conteúdo** no tipo de videowall.



## 7 Na tela **[Seleção de conteúdo]**, atribua o conteúdo a um bloco desejado.

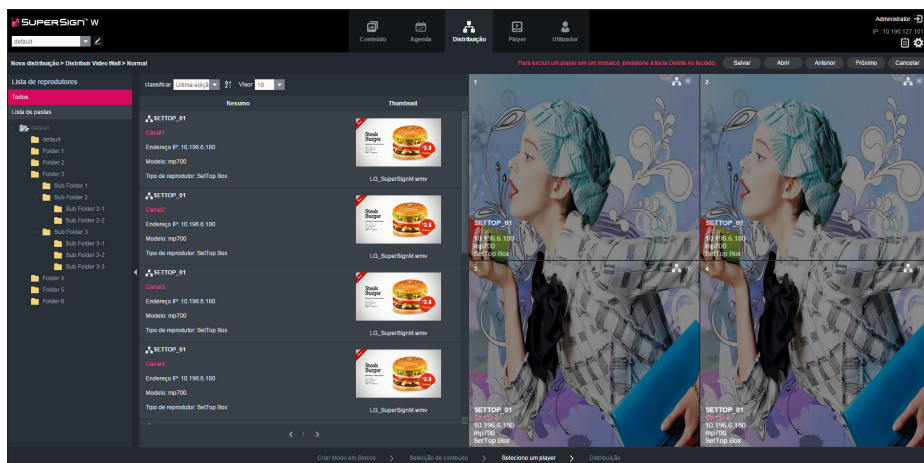
- Você pode atribuir selecionando um dos blocos e selecionando o conteúdo ou arrastando e soltando. Se você arrastar e soltar uma pasta, todo o conteúdo da pasta será atribuído ao bloco, em ordem alfabética.
- Você pode excluir o conteúdo atribuído selecionando a célula do título e pressionando a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**.
- As condições a seguir devem ser atendidas para que o conteúdo seja aplicável para reprodução de sincronização:
  - Os tipos de conteúdo aplicáveis para reprodução de sincronização são conteúdos regulares e vídeos.
  - Cada bloco na exibição lado a lado deve conter o mesmo tipo de conteúdo. Conteúdos regulares e vídeos não podem ser atribuídos juntamente com diferentes tipos de conteúdo.
  - Em relação aos vídeos, os arquivos atribuídos a todos os blocos devem ter a mesma extensão.
  - Quanto ao conteúdo, deve haver apenas uma região na tela e esta deve conter apenas um arquivo de vídeo.



## 8 Depois de definir o conteúdo, clique no botão **[Avançar]**.

9 Na tela **[Selecionar um player]**, atribua um player a um bloco desejado na exibição lado a lado.

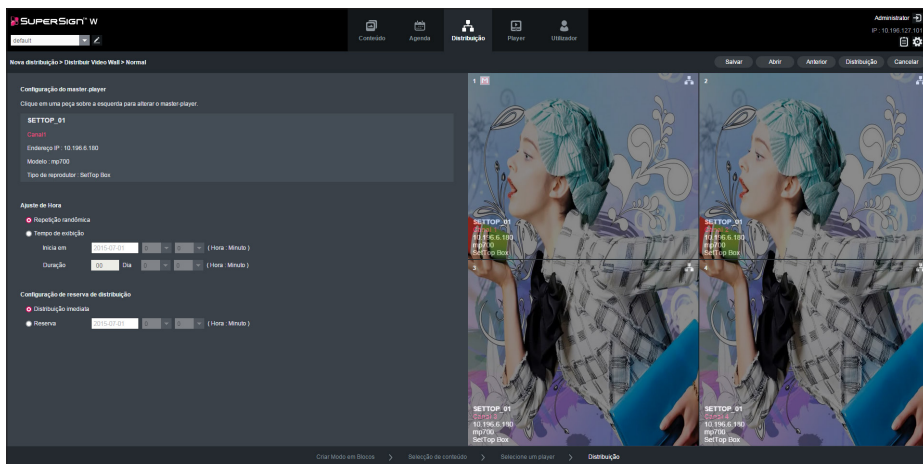
- Você pode atribuir selecionando um dos blocos desejados e selecionando um player ou arrastando e soltando. Se você arrastar e soltar uma pasta, todos os players da pasta serão atribuídos, em ordem alfabética.
- Para um Media Player MP700, você pode selecionar um canal e, então, criar Distribuição de Videowall. Cada Media Player MP700 suporta até 4 canais. Quando você quiser distribuir para um canal, você pode selecionar um canal e colocá-lo em um quadro no menu **Selecione um player**.
- Se você selecionar uma célula em um quadro e, depois, pressionar a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**, poderá cancelar o player selecionado.
- Não é possível atribuir o mesmo player único para todos os blocos do modo de exibição lado a lado.



10 Depois de configurar o player, clique no botão **[Avançar]**.

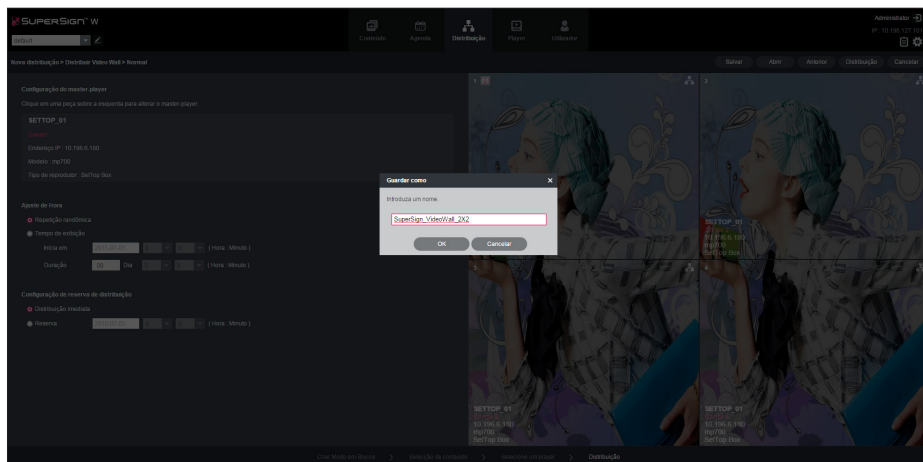
**11** Na tela **[Distribuição]**, é possível definir **[Ajustes do player principal]**, **[Ajustes de tempo]** e **[Ajustes de reserva de distribuição]**.

- Master-player setting: Por padrão, o primeiro bloco do modo de exibição trona-se o player principal. É possível alterar o player principal clicando no bloco à direita.
- Time setting: é possível ajustar o tempo de reprodução do conteúdo que você deseja distribuir.
- Distribution Reservation Setting: é possível programar o tempo de distribuição. Para **[Ajustes de tempo]** e **[Ajustes de reserva de distribuição]**, consulte a página 54.



12 Depois de configurar a distribuição, você pode salvá-lo clicando no botão **[Salvar]**. Digite o nome desejado e clique no botão **[OK]** para concluir a ação. Depois de salvar, o botão **[Salvar como]** ficará ativado.

- **Salvar:** salva com o nome existente do arquivo.
- **Salvar como:** salva com outro nome.

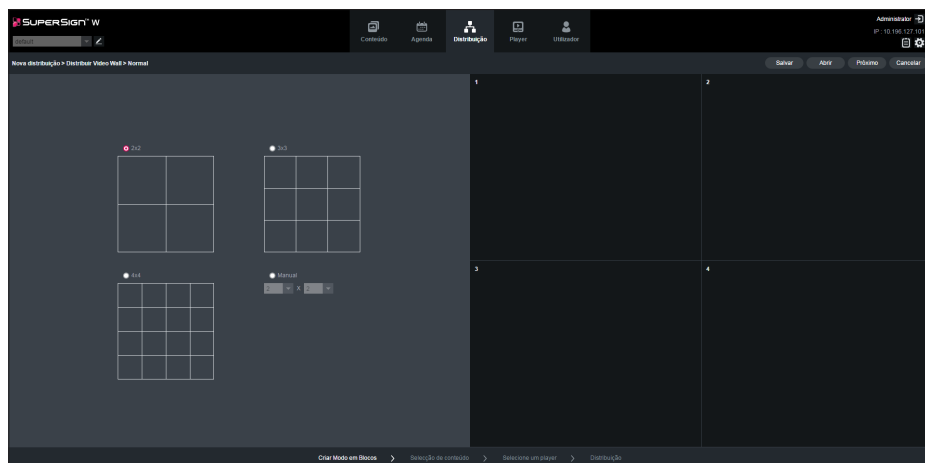


13 Para criar um arquivo de distribuição conforme configurado, clique no botão **[Distribuição]**.

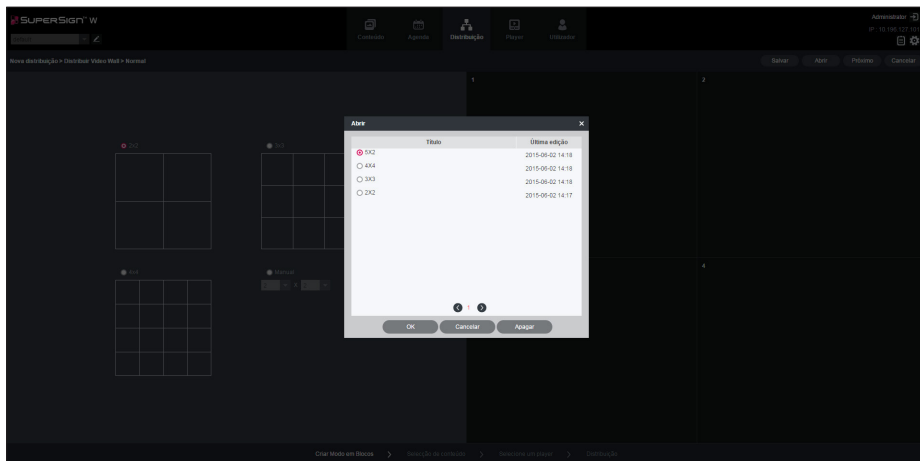
14 Ao clicar no botão **[Distribuição]**, uma nova pasta de distribuição será criada na pasta Parede de vídeo. Neste ponto, o status do item da distribuição é **[Não aprovado]**. Ao selecionar um item que deseja distribuir da mesma maneira como a distribuição geral e, depois, aprová-lo, ele começará a ser distribuído para o player.

## Criando arquivos de distribuição de programação de videowall

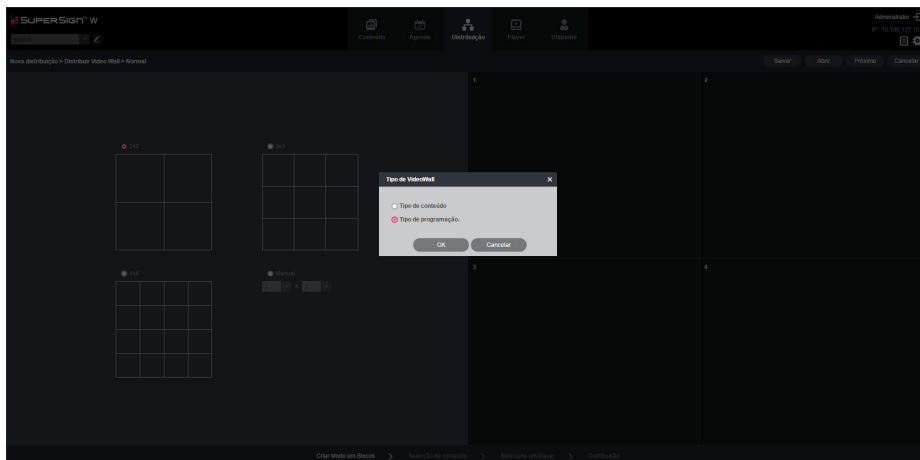
- 1 Clique na aba **[Distribuição]**, na parte superior do programa.
- 2 Clique no botão **[Nova distribuição]** na parte superior esquerda da tela.
- 3 Clique no botão **[Distribui parede de vídeo]** assim que o menu suspenso for exibido.
- 4 Clique em **[Normal]** em Distribui parede de vídeo.
- 5 Na tela **[Criar modo lado a lado]**, selecione um tipo de modo exibição para o Videowall.



Neste ponto, ao clicar no botão **[Abrir]**, na tela **[Nova distribuição]**, a janela pop-up **[Abrir]** será exibida. Selecione o item que deseja abrir e clique em **[OK]** para carregar a Distribute Regular VideoWall (Distribuição de parede de vídeo regular) salva. Use o botão **[Apagar]** para apagar itens de distribuição de parede de vídeo regular salvos, na parte inferior da janela pop-up **[Abrir]**.

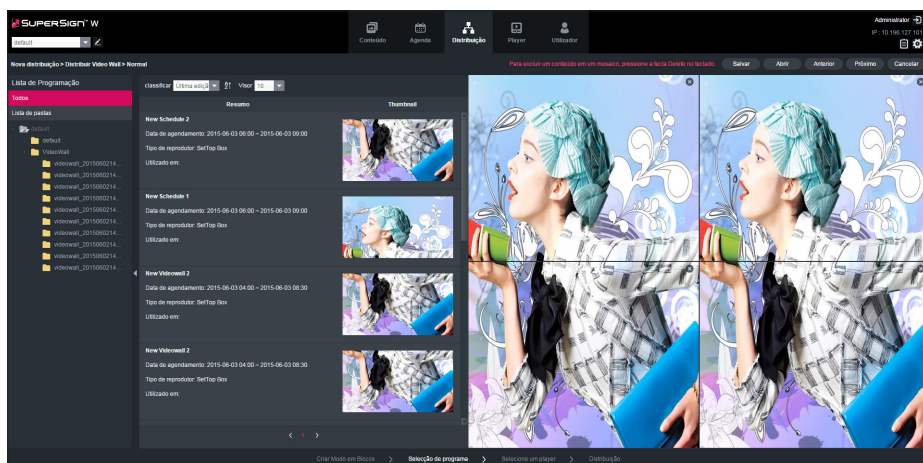


**6** Depois de configurar o modo lado a lado, clique no botão **[Próximo]**. Selecione um **Tipo de programação** no tipo de videowall.



**7** Na tela **[Seleção de programa]**, atribua a programação a uma célula no quadro que quiser.

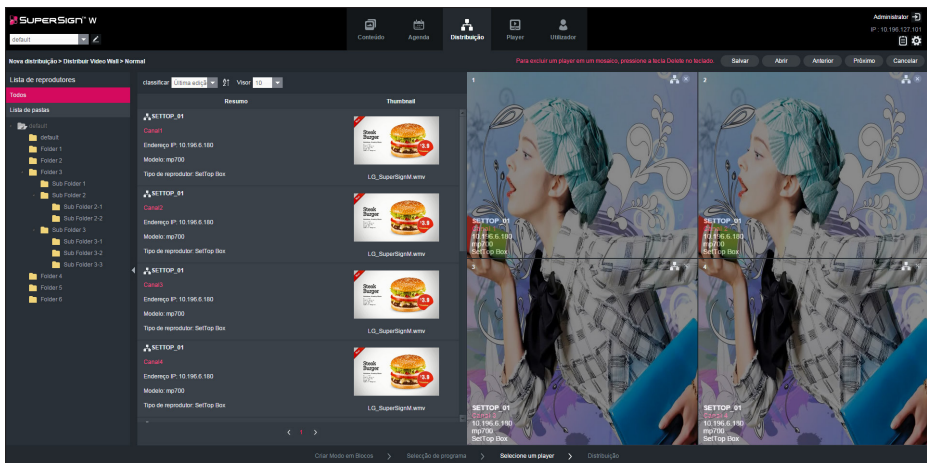
- Você pode atribuir uma programação selecionando uma célula do bloco desejado e selecionando uma programação, ou arrastando e soltando os itens. Se você arrastar e soltar em uma pasta, todas as programações na pasta serão atribuídas em ordem alfabética.
- Você pode excluir a programação atribuída selecionando a célula do título e pressionando a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**.
- As condições a seguir devem ser atendidas para que um player seja aplicável para sincronização:
  - Os números do conteúdo nas programações atribuídas a todas as células devem ser os mesmos.
  - As horas de início e os tempos de reprodução nas programações atribuídas a todas as células devem ser os mesmos.
  - Os tipos de conteúdo atribuído à mesma hora nas programações atribuídas a todas as células devem ser os mesmos. Conteúdos regulares e vídeos não podem ser atribuídos juntos.
  - Os tipos de conteúdo que podem ser usados na programação para sincronização são conteúdos regulares e vídeos.
  - Para vídeos de conteúdo nas programações atribuídas a todas as células, as extensões de arquivo devem ser as mesmas.
  - Quando todas as células tiverem o conteúdo definido na agenda, os tempos de reprodução dos vídeos do conteúdo devem ser os mesmos, e apenas um vídeo está disponível por região na tela.



8 Depois de definir o conteúdo, clique no botão **[Próximo]**.

9 Na tela **[Selecionar um player]**, atribua um player a um bloco desejado na exibição lado a lado.

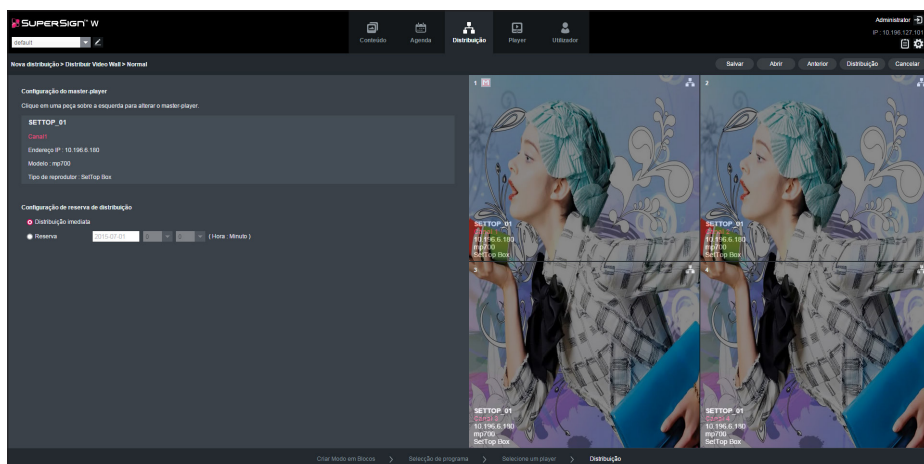
- Você pode atribuir selecionando um dos blocos desejados e selecionando um player ou arrastando e soltando. Se você arrastar e soltar uma pasta, todos os players da pasta serão atribuídos, em ordem alfabética.
- Para um Media Player MP700, você pode selecionar um canal e, então, criar Distribuição de Videowall. Cada Media Player MP700 suporta até 4 canais. Quando você quiser distribuir para um canal, você pode selecionar um canal e colocá-lo em um quadro no menu Selecione um player.
- Se você selecionar uma célula em um quadro e, depois, pressionar a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**, poderá cancelar o player selecionado.
- Não é possível atribuir o mesmo player único para todos os blocos do modo de exibição lado a lado.



10 Depois de configurar o player, clique no botão **[Próximo]**.

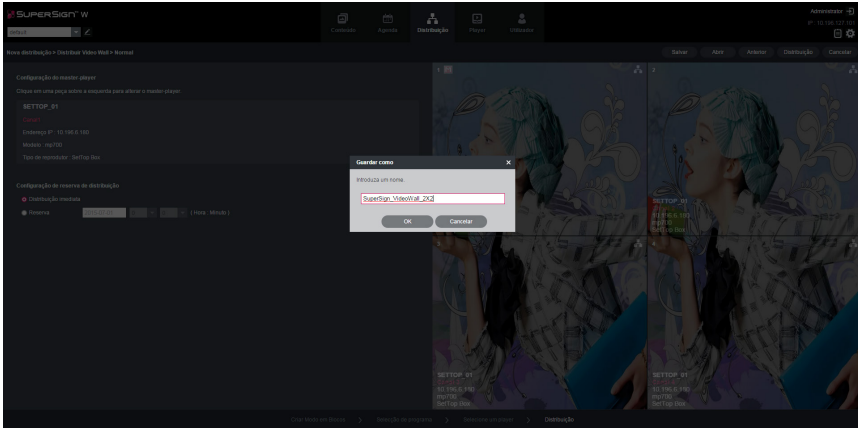
**11** Na tela **[Distribuição]**, é possível definir **[Ajustes do player principal]**, **[Ajustes de tempo]** e **[Ajustes de reserva de distribuição]**.

- Master-player setting: Por padrão, o primeiro bloco do modo de exibição trona-se o player principal. É possível alterar o player principal clicando no bloco à direita.
- Time setting: Você pode definir o tempo de reprodução para a programação que deseja distribuir.
- Distribution Reservation Setting: é possível programar o tempo de distribuição. Para **[Ajustes de tempo]** e **[Ajustes de reserva de distribuição]**, consulte a página 54.



12 Depois de configurar a distribuição, você pode salvá-lo clicando no botão **[Salvar]**. Digite o nome desejado e clique no botão **[OK]** para concluir a ação. Depois de salvar, o botão **[Salvar como]** ficará ativado.

- **Salvar**: salva com o nome existente do arquivo.
- **Salvar como**: salva com outro nome.



13 Para criar um arquivo de distribuição conforme configurado, clique no botão **[Distribuição]**.

14 Ao clicar no botão **[Distribuição]**, uma nova pasta de distribuição será criada na pasta Parede de vídeo. Neste ponto, o status do item da distribuição é **[Não aprovado]**. Ao selecionar um item que deseja distribuir da mesma maneira como a distribuição geral e, depois, aprová-lo, ele começará a ser distribuído para o player.



## Distribuir Video Wall - Avançado (Media Editor)

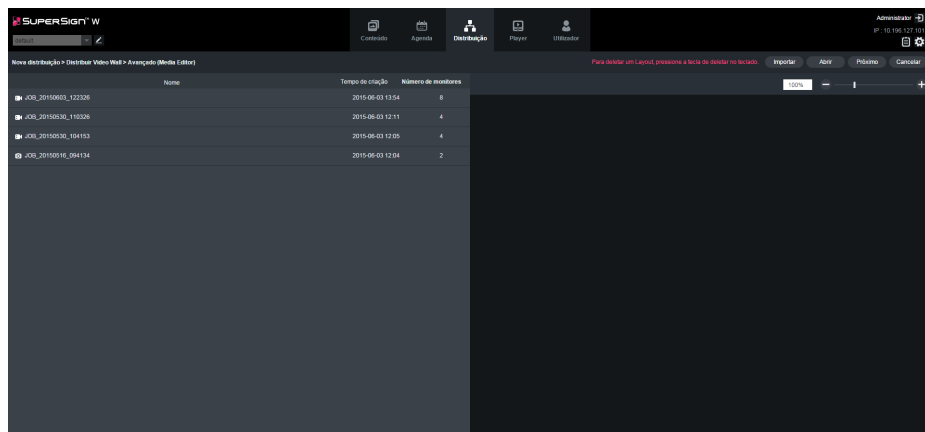


### OBSERVAÇÃO

- Distribuir Video Wall está disponível apenas para SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

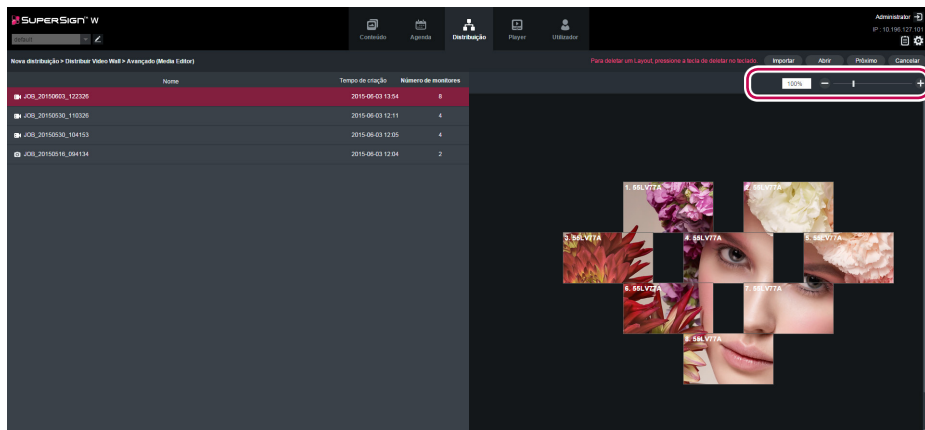
Se o Video Wall tiver um layout que foi carregado após ser editado no Media Editor, selecione **[Distribuir Video Wall] > [Avançado (Media Editor)]**.

- 1 Clique na aba **[Distribuição]** na aba Menu, na parte superior do programa.
- 2 Clique no botão **[Nova distribuição]** na parte superior esquerda da tela.
- 3 Clique no botão **[Distribuir parede de vídeo]** quando o menu suspenso for exibido.
- 4 Clique no botão **[Avançado (Media Editor)]** na tela Distribuir parede de vídeo.
- 5 Na tela **[Seleção de layout e conteúdo]**, selecione o layout desejado.
  - Você pode importar informações sobre cada layout carregado ou exportado para o servidor por meio do editor SuperSign VideoWall, usando a função Importar no servidor.
- 5 Há dois tipos de arquivo de layout: imagem () e vídeo ()



Neste ponto, ao clicar no botão **[Abrir]** na tela **[Nova distribuição]**, a janela pop-up **[Abrir]** será exibida. Selecione o item que deseja abrir e clique em **[OK]** para abrir a Distribute Regular Video-Wall (Distribuição de parede de vídeo irregular) salva. Use o botão **[Apagar]** para excluir itens de Distribuição de parede de vídeo irregular salvos, na parte inferior da janela pop-up **[Abrir]**.

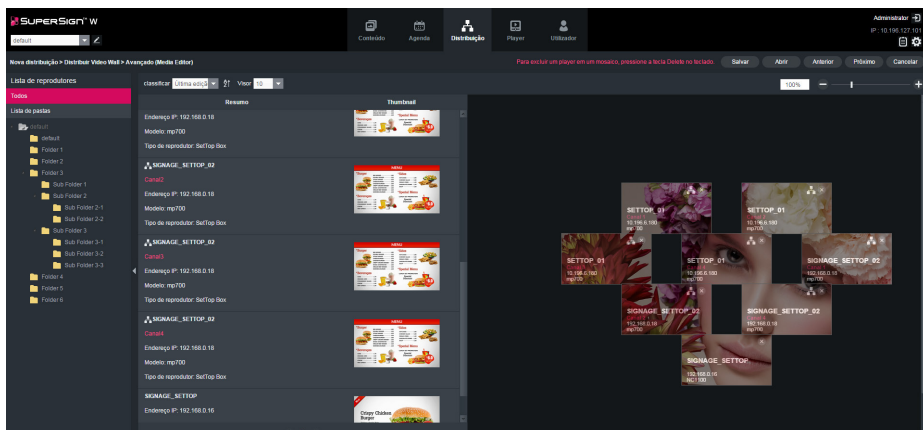
- 7 Selecione o layout desejado a partir da lista de layout e o monitor e o conteúdo serão posicionados no espaço de trabalho à direita.
- 8 Você pode usar o zoom no espaço de trabalho para ampliar ou reduzir a imagem, usando o drop box ou o deslizador à direita. Arraste ou deslize para mover pelo espaço de trabalho ampliado.



- 9 Ao selecionar um layout e, em seguida, importar suas informações, clique no botão **[Avançar]**.

10 Na tela **[Selecionar um player]**, atribua um player a um bloco desejado na exibição lado a lado.

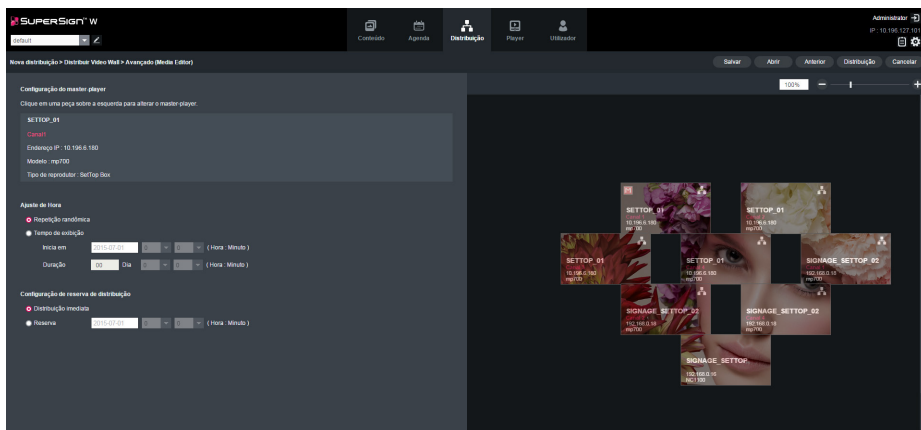
- Você pode atribuir selecionando um dos blocos desejados e selecionando um player ou arrastando e soltando. Se você arrastar e soltar uma pasta, todos os players da pasta serão atribuídos, em ordem alfabética.
- Para um Media Player MP700, você pode selecionar um canal e, então, criar Distribuição de Videowall. Cada Media Player MP700 suporta até 4 canais. Quando você quiser distribuir para um canal, você pode selecionar um canal e colocá-lo em um quadro no menu Selecione um player.
- Se você selecionar uma célula em um quadro e, depois, pressionar a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**, poderá cancelar o player selecionado.
- Não é possível atribuir o mesmo player único para todos os blocos do modo de exibição lado a lado.



11 Depois de configurar o player, clique no botão **[Avançar]**.

12 Na tela **[Distribuição]**, as opções **[Configuração do Master-Player]**, **[Configuração de hora]** e **[Configuração de reserva de distribuição]** podem ser ajustadas.

- Configuração do Master Player: por padrão, o primeiro celular do quadro torna-se o player principal. É possível alterar o player principal clicando no bloco à direita.
- Configuração de hora: é possível ajustar o tempo de reprodução do conteúdo que deseja distribuir.
- Distribution Reservation Setting: é possível programar o tempo de distribuição. Para **[Configuração de hora]** e **[Configuração de reserva de distribuição]**, consulte a página 54.



13 Ao finalizar a configuração de distribuição, ela pode ser salva ao clicar no botão **[Salvar]**. Insira o nome desejado e clique no botão **[OK]** para finalizar o processo. Após salvar, o botão **[Salvar como]** estará ativado.

- **Salvar**: salva com o nome existente do arquivo.
- **Salvar como**: salva com um novo nome.

14 Se deseja criar um arquivo de distribuição com o conteúdo definido, clique no botão **[Distribuição]**.

15 Ao clicar no botão **[Distribuição]**, uma nova pasta de Distribuição de será criada na pasta de. Neste ponto, o status do item da Distribuição de parede de vídeo é **[Não aprovado]**. Ao selecionar um item que deseja distribuir da mesma maneira como a distribuição geral e, depois, aprová-lo, ele começará a ser distribuído para o player.






### OBSERVAÇÃO

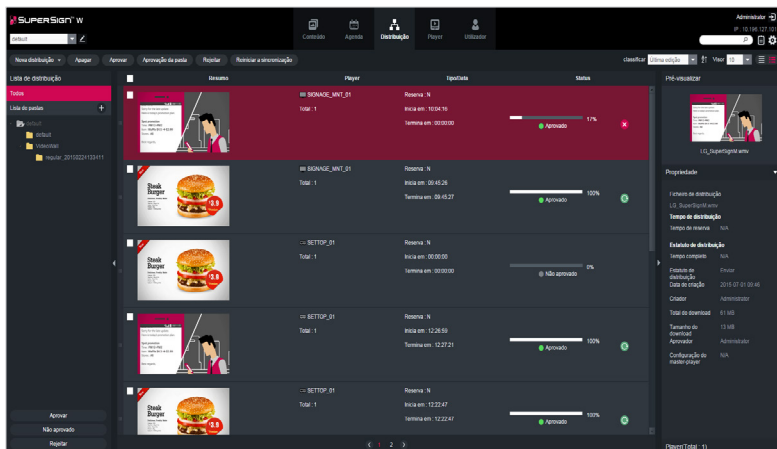
- Para um layout de imagem, não é necessário definir o reproduzidor principal porque ele não inclui as informações de sincronização.
- O layout da imagem não suporta multicanais.
- Para a distribuição avançada de Video Wall, um layout pode incluir conteúdo expirado e a ser distribuído.
- O conteúdo do Modo Retrato não pode ser distribuído no Videowall.

## Gerenciamento de detalhes da distribuição

### Cancelando distribuição


É possível cancelar um item que está sendo distribuído atualmente.

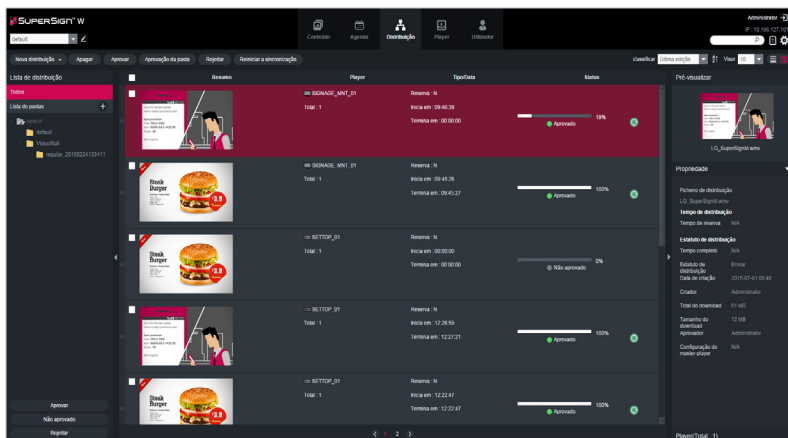
- Na lista de detalhes da distribuição, clique no botão  do item que está sendo distribuído.
  - Quando a distribuição é cancelada, o botão  muda para o botão .
  - O bloqueio do player é liberado.



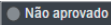
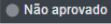
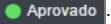
### Redistribuição

É possível selecionar um item que cancelado na distribuição e redistribuí-lo.

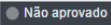
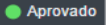
- Selecione um item cancelado na lista de detalhes da distribuição e clique no botão .
  - A redistribuição começa.
  - Não será possível inserir outra distribuição enquanto a atual não estiver concluída.



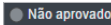
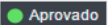
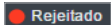
### Aprovando distribuição

- 1 Clique na categoria **Não aprovado** na lista de conteúdo.
  - As distribuições não aprovadas são exibidas na lista de detalhes.
  - Como alternativa, selecione um item de distribuição com  **Não aprovado** mostrado na lista de detalhes.
- 2 Selecione uma distribuição que deseja aprovar na lista de detalhes da distribuição.
  - O item selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
- 3 Clique no botão **[Aprovado]** para aprovar o item selecionado.
  - Após a conclusão da aprovação,  **Não aprovado** será alterado para  **Aprovado**.
  - Não será possível inserir outra distribuição enquanto a atual não estiver concluída.
  - Além disso, como a caixa de seleção de um player que está distribuindo conteúdo no momento foi alterada para um ícone de bloqueio, o player não pode ser selecionado.
  - Quando a distribuição for concluída, o bloqueio do player é liberado e a tela de distribuição é exibida automaticamente.

### Como Aprovar uma Pasta

- 1 Selecione a pasta que você deseja aprovar da lista de pastas.
- 2 Para aprovar um item de distribuição no pasta aprovada, clique no botão Aprovação da Pasta **[Aprovação da pasta]**.
  - Quando a aprovação for finalizada, Imagens Não Aprovadas  **Não aprovado** muda para Imagens Aprovadas  **Aprovado** e a distribuição é iniciada.
  - O player que está realizando a distribuição fica bloqueado, e qualquer distribuição é proibida até que a distribuição atual esteja concluída.
  - Além disso, como a caixa de seleção de um player que está distribuindo conteúdo no momento foi alterada para um ícone de bloqueio, o player não pode ser selecionado.

### Rejeitando distribuição

- 1 Selecione um item de distribuição que deseja rejeitar na lista de detalhes da distribuição.
  - O item selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Rejeitado]** para rejeitar o item selecionado.
  - Após a conclusão da rejeição,  **Não aprovado** ou  **Aprovado** é alterado para  **Rejeitado**.
  - O bloqueio do player é liberado.

### Excluindo distribuição

- 1 Selecione um item de distribuição que deseja excluir na lista de detalhes da distribuição.
  - O item selecionado é mostrado com uma marca de seleção.
- 2 Clique no botão **[Excluir]** para excluir o item selecionado.
- 3 Quando a janela Confirm Delete (Confirmar exclusão) for exibida, clique no botão **[OK]**.
- 4 Quando a janela de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
  - Depois que a exclusão for concluída, a distribuição excluída desaparecerá da lista de detalhes.
  - O bloqueio do player é liberado.

### Como reiniciar a sincronização

Você pode reiniciar a reprodução de sincronização já distribuída para o player.



#### **OBSERVAÇÃO**

- A opção Reiniciar a sincronização está disponível somente no SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

- 1 Clique na subpasta da pasta Videowall.
  - A lista de distribuição para a pasta de distribuição selecionada será exibida na lista de detalhes.
- 2 Se você deseja reiniciar a reprodução de sincronização da pasta de distribuição selecionada, clique no botão **[Reiniciar sincronização]**.
  - As mensagens de reinício são enviadas a todos os players da pasta de distribuição selecionada.
  - Se a conexão for perdida ou se algum dos players for desligado, a janela pop-up de Falha ao enviar mensagem é exibida.
  - Se houver alguma pasta de sincronização na pasta de distribuição selecionada, as mensagens também serão enviadas para os players em todas as subpastas.

## Notificação do servidor de sincronização



### OBSERVAÇÃO

- A opção notificação do servidor está disponível somente no SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

Players que estão realizando a reprodução de sincronização enviam notificações para o servidor quando ocorrem situações como interrupção na reprodução ou perda de conexão. Os usuários podem verificar as mensagens de notificação nos navegadores conectados ao servidor.

Situação	Mensagem de notificação
Desligamento anormal do programa de reprodução de sincronização	O programa de reprodução de sincronização foi encerrado de forma anormal. Verifique seu programa de sincronização.
Desligamento do programa de reprodução de sincronização pelo usuário	A reprodução de sincronização foi encerrada pelo usuário. Se você deseja reiniciar a reprodução de sincronização, clique no botão <b>[Reiniciar sincronização]</b> .
Perda de conexão do programa de reprodução de sincronização	A conexão de rede entre os programas de reprodução de sincronização foi perdida. Verifique sua rede.
Tempo limite de espera de conexão do programa de reprodução de sincronização	A sincronização principal excedeu o tempo de espera de conexão secundária. Verifique sua rede.



### OBSERVAÇÃO

- Não é possível enviar mensagens instantâneas aos players que estão realizando a reprodução de sincronização.
- Os players que estão realizando a reprodução de sincronização não podem realizar o gerenciamento da reprodução de conteúdo e de mensagens instantâneas.
- Para ativar a reprodução de sincronização, o fuso horário padrão dos players que você deseja sincronizar devem ser idênticos.
- A reprodução sincronizada utiliza tecnologia TCP/IP de rede.
- O endereço IP atribuído ao Master Player deve ser o mesmo atribuído à rede mãe do auxiliar ou à rede do auxiliar.
- Para o Master Player, é recomendável que você utilize um IP estático.
- Se o IP do Master Player for modificado após a distribuição, o auxiliar não poderá ser conectado ao Master Player. Nesse caso, não clique no botão **[Reiniciar a sincronização]**. Em vez disso, clique no botão **[Sincronizar distribuição]** e tente conectar-se novamente ao auxiliar.

## Criar arquivos de distribuição de lista de reprodução de Videowall

É possível criar uma lista de reprodução para o videowall reproduzir conteúdos diferentes em uma sequência definida e enviar a lista de reprodução a um player.

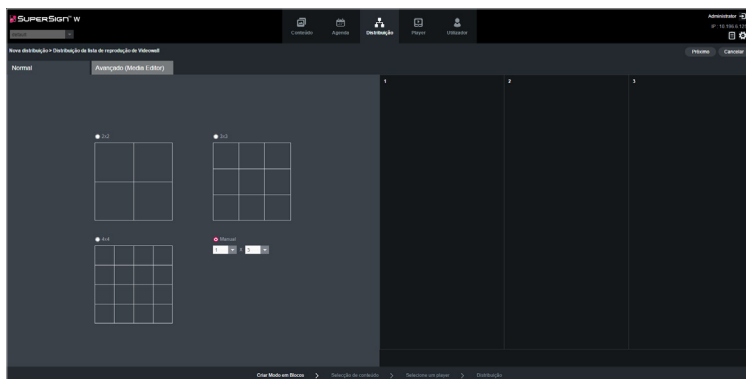


### OBSERVAÇÃO

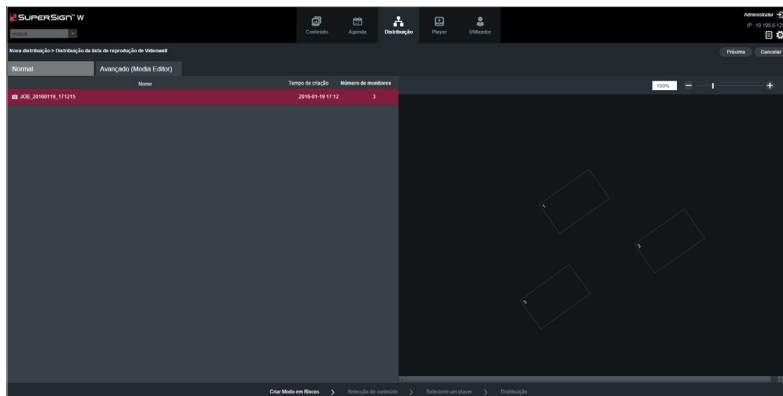
- A distribuição de Videowall está disponível apenas para SuperSign W. Para usar esses recursos, adquira o SuperSign W.
- A Lista de reprodução do videowall é suportada somente em alguns modelos. Selecione a guia **[Informação]** no menu **[Configurações]** para verificar se esse recurso é compatível com o seu modelo.

### Distribuição da lista de reprodução de Videowall

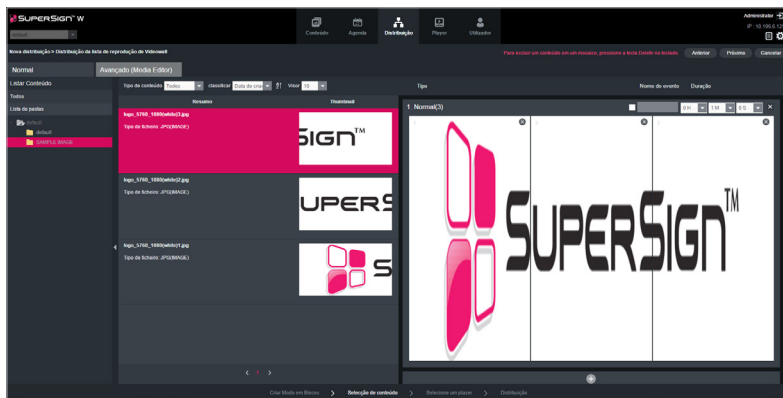
- 1 Clique em **[Distribuição]** na aba do menu na parte superior do programa.
- 2 Clique no botão **[Nova distribuição]** na parte superior esquerda da tela.
- 3 Clique em **[Distribuição da lista de reprodução de Videowall]** quando o menu suspenso for exibido.
- 4 Na tela de criação do mosaico, selecione um tipo de mosaico.
  - **[Normal]**: é possível selecionar um tipo regular de mosaico do videowall.



- **[Avançado (Media Editor)]:** é possível selecionar um layout que tenha sido editado e carregado com o Media Editor.

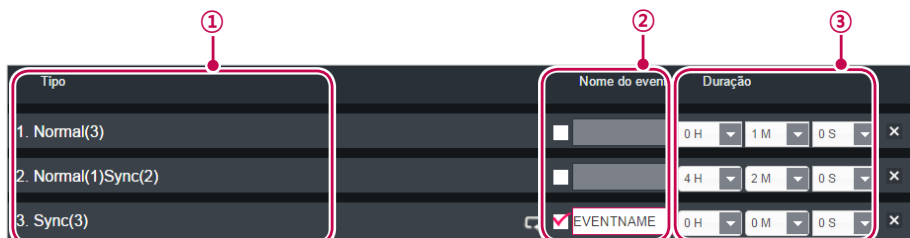


- 5 Depois de configurar o mosaico, clique no botão **[Próximo]**.
- 6 Na tela **[Seleção de conteúdo]**, atribua o conteúdo a um bloco desejado.



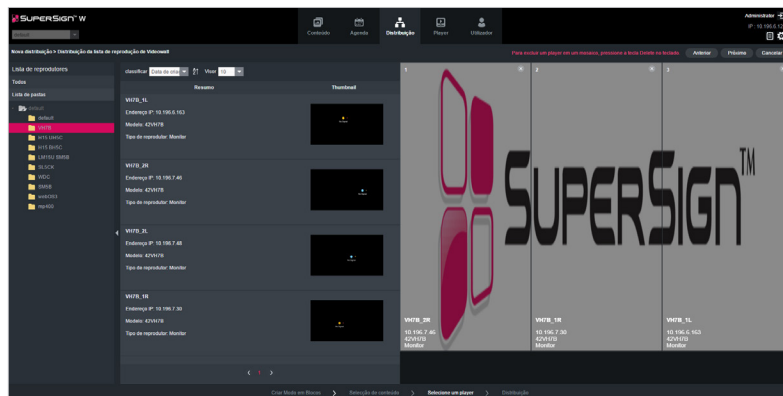
- É possível atribuir selecionando um dos blocos e selecionando o conteúdo ou arrastando e soltando. Se você arrastar e soltar em uma pasta, todo o conteúdo na pasta será atribuído em ordem alfabética.
- É possível excluir o conteúdo atribuído selecionando a célula do título e pressionando a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**.
- A reprodução sincronizada ou individual é selecionada automaticamente com base no tipo de conteúdo atribuído.

- 7 Após verificar o conteúdo atribuído ao mosaico, selecione um tempo de exibição para o item da lista de reprodução e especifique se deseja usar um evento.

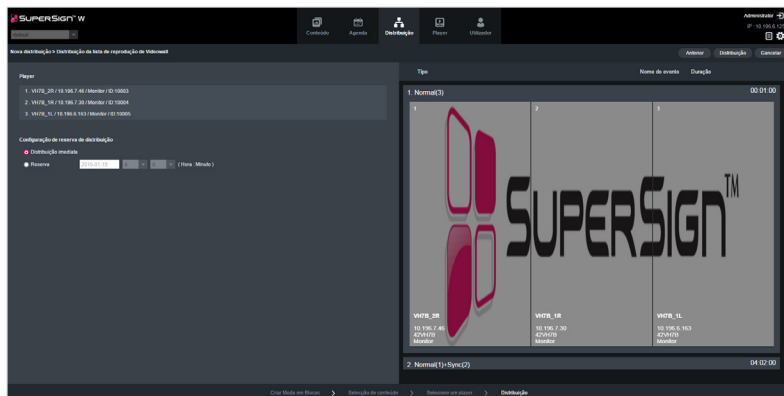


No.	Nome	Função
①	Tipo	Mostra o tipo de conteúdo definido para o mosaico <ul style="list-style-type: none"> <li>• Normal (contagem): o número de conteúdos sendo exibidos individualmente</li> <li>• Sync (contagem): o número de conteúdos sendo exibidos em sincronização</li> </ul>
②	Nome do evento	Selecione um item da lista de reprodução para exibir no caso de um evento ou digite um nome do evento.
③	Tempo de exibição	Selecione o tempo de exibição para cada item da lista de reprodução. O tempo de exibição mínimo é de 10 segundos. Repetição constante (0 S) pode ser selecionada se um item de evento for selecionado.

- 8 Clique no botão **+** na parte inferior para adicionar um item da lista de reprodução.
- 9 Após concluir a seleção do conteúdo, clique no botão **[Próximo]**.
- 10 Na tela **[Selecione um player]**, atribua um player a uma célula do mosaico desejado.
- É possível atribuir players selecionando a célula do mosaico desejado e, depois, selecionando um player ou arrastando e soltando.
  - É possível excluir o player atribuído selecionando a célula do mosaico e pressionando a tecla **<Delete>** ou o botão **[X]**.
  - Não é possível atribuir um único player a todos os celulares no quadro.



- 11 Após configurar o player, clique no botão **[Próximo]**.
- 12 Na tela **[Distribuição]**, é possível verificar as informações sobre o player e o conteúdo a ser distribuído, e definir a **[Configuração de reserva de distribuição]**.
  - Configuração de reserva de distribuição: é possível programar o tempo de distribuição. Consulte a página 54 para obter mais informações.



- 13 Se deseja criar um arquivo de distribuição com o conteúdo configurado, clique no botão **[Distribuição]**.



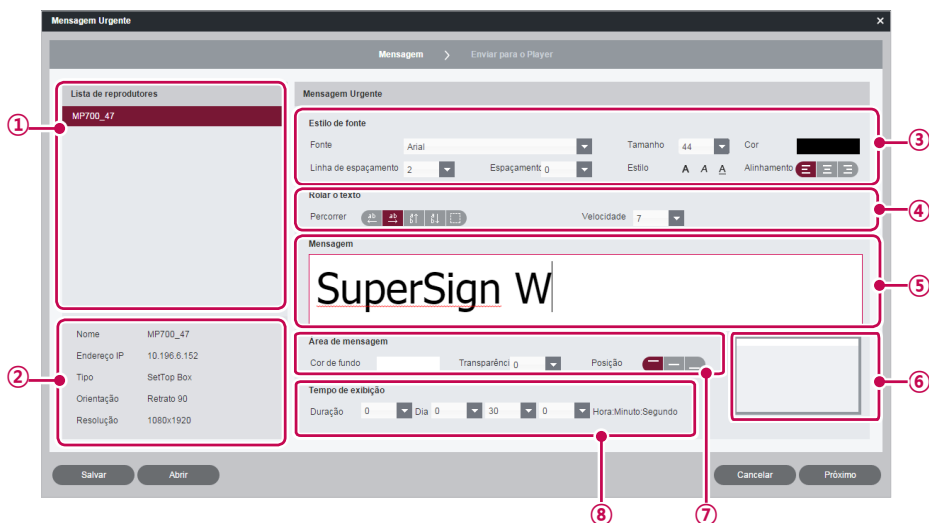
### OBSERVAÇÃO

- Realizar uma nova distribuição interrompe o conteúdo atual que está sendo reproduzido.
- Ao distribuir a vários players simultaneamente, a reprodução do conteúdo não é iniciada até que a distribuição seja concluída para todos os players.
- Ao distribuir a vários players simultaneamente, telas escuras poderão ser exibidas em alguns players se outros players apresentarem problemas ou não concluírem a distribuição.
- O tempo máximo de espera de um player é o mesmo que o tempo de exibição total do arquivo de distribuição.
- O conteúdo do Modo Retrato não pode ser distribuído na Lista de reprodução do Video-wall.

# Mensagem urgente

É possível enviar mensagens a players conectados ao Servidor usando um aplicativo de mensagem baseado na Web.

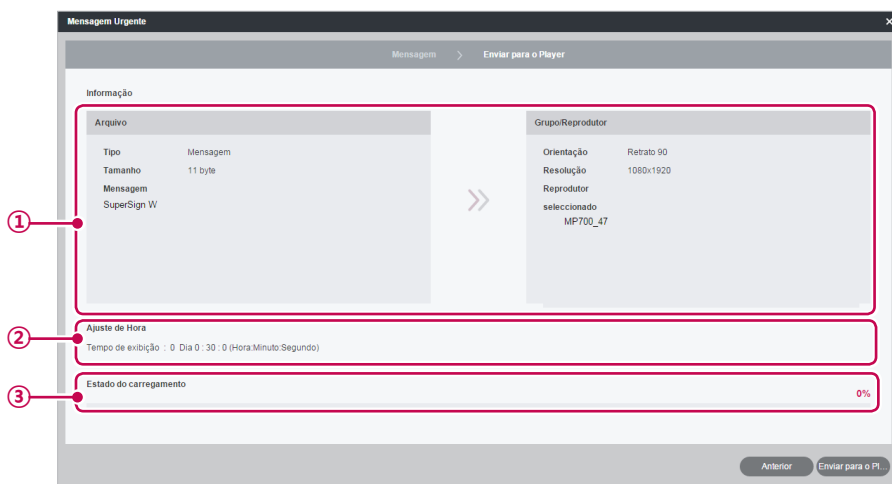
- 1 Selecione um player para o qual deseja enviar uma mensagem na Lista de reprodutores.
  - Para enviar a mensagem a vários players simultaneamente, clique na caixa de seleção ao lado do player escolhido.
- 2 Clique em **[Mensagem Urgente]** na parte superior da lista de reprodutores.
  - A tela Mensagem Urgente é exibida.
- 3 Escreva a mensagem que quer enviar e clique no botão **[Próximo]**.
  - Clique no botão **[Salvar]** para salvar uma mensagem urgente.
  - Clique no botão **[Abrir]** para carregar uma mensagem urgente pré-armazenada.



Nº	Nome	Função
①	Lista de players	Exibe uma lista de players para os quais é enviada uma mensagem urgente.
②	Resumo	Exibe o nome do player, o endereço IP, o tipo de player, a orientação e a resolução.
③	Propriedade de fonte	Fonte, tamanho da fonte, cor, espaçamento entre linhas e alinhamento
④	Rolagem do texto	Define o texto, a direção de rolagem (esquerda/direita/para cima/para baixo/sem efeito) e a velocidade de rolagem

Nº	Nome	Função
⑤	Caixa de mensagem	Mensagem a ser enviada aos players.
⑥	Pré-visualizar	Permite que o usuário verifique a posição da tela em que uma mensagem será exibida.
⑦	Área de mensagem	Define a cor de fundo da área na qual a mensagem urgente será exibida, a organização da mensagem (superior, meio e inferior) e a transparência.
⑧	Tempo de reprodução	Define a duração da exibição da mensagem.

4 Confirme o arquivo e o player e clique no botão **[Enviar para o player]**.




Nº	Nome	Função
①	Informações	Exibe os detalhes do conteúdo e do player.
②	Configuração de hora	Exibe o tempo de reprodução da mensagem
③	Progresso	Exibe o progresso do carregamento da mensagem.


**OBSERVAÇÃO**

- Ao compor uma mensagem de emergência, se você inserir uma grande quantidade de texto de uma só vez, o texto pode não ser exibido temporariamente no Internet Explorer.
- O limite de tamanho de uma Mensagem Urgente é 1024 bytes. Esse limite pode variar de acordo com o idioma e o player.
- O tempo de exibição de uma mensagem de emergência não pode ser definido como 0 dia, 0 hora, 0 minuto e 0 segundo. Se ele estiver definido como 0 dia, 0 hora, 0 minuto e 0 segundo, o tempo de exibição será automaticamente definido como 30 segundos.
- A mensagem pode ser exibida apenas na posição horizontal.
- Quando uma mensagem é transferida a um player de monitor ou de TV, as opções disponíveis de edição da mensagem são limitadas.
  - Fonte: Fixa
  - Estilo: somente está disponível o estilo sublinhado.
  - Caracteres especiais: são permitidos apenas caracteres especiais que podem ser inseridos pelo teclado: ( ` , ! , @ , # , \$ , % , ^ , & , \* , ( , ) , - , + , = , | , \ , ; , : , ; , " , ' , < , > , / , ? etc)
- Mensagens em idiomas diferentes daqueles que são suportados pelo monitor ou pela TV podem parecer diferente das mensagens transmitidas.

# Relatório de registro

É possível visualizar os registros gravados no banco de dados com um navegador da Web.

- 1 Clique em  no lado superior direito da tela.
  - A janela Relatório de registro é exibida.

Nº	Nome	Função
①	Categorias de registro	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Usuário:</b> gera um registro de usuário quando um usuário ou administrador conecta ao Servidor para alterar recursos do sistema (por exemplo, mídia ou conteúdo) ou configurações do sistema.</li> <li>• <b>DeviceEvent:</b> Registra um log do Evento do dispositivo de informações de conexão do servidor do player e informações do dispositivo.</li> <li>• <b>Distribuição:</b> gera um registro de distribuição (tempo de transferência, resultado da transferência, etc.) quando um usuário distribui conteúdo a players.</li> <li>• <b>Reprodução:</b> gera um registro de reprodução (título de conteúdo, número de repetições, etc.) quando um media player executa o conteúdo.</li> </ul>
②	Classificar e pesquisar	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Número da lista:</b> selecione um número de linhas a serem mostradas em uma página.</li> <li>• <b>Nível de registro:</b> selecione um nível desejado de ALL/ERROR/INFO.</li> <li>• <b>ID do utilizador:</b> Pesquisa o ID do utilizador.</li> <li>• <b>Selecionar período:</b> clique na caixa de data para selecionar uma data do calendário, clique no botão [▼] para selecionar uma hora e visualizar as informações do registro.</li> <li>• <b>Pesquisar:</b> mostra o relatório de registro pressionando Pesquisar depois de selecionar uma condição de pesquisa.</li> <li>• <b>Exportar logs:</b> clique no botão  para salvar o log desejado como arquivo Excel.</li> </ul>


Nº	Nome	Função
③	Detalhes do registro	Visualizar o registro gerado durante o período especificado.
④	Botões de ação	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[Atualizar]</b>: recarrega o registro.</li> <li>• <b>[Fechar]</b>: fecha a janela Relatório de registro.</li> </ul>

- 2 Selecione uma categoria de registro desejada na parte superior.
  - A janela Relatório de registro é exibida para a categoria selecionada.
- 3 Selecione um período para exibir o registro no lado superior da janela
  - Os detalhes de eventos criados durante o período especificado são exibidos.
- 4 Para fechar a janela de registro de ligações, clique no botão **[Fechar]** ou no botão **[X]** na região superior direita da tela.

## Configuração

### Perfil

É possível visualizar informações do usuário ou modificar detalhes da conta de usuário, exceto a ID de usuário e a função.

- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A janela Configuração será exibida.
- 2 Clique na guia **Perfil**.
  - Quando a janela pop-up Perfil for exibida, será possível visualizar ou modificar as informações do usuário.
- 3 Para modificar os detalhes da conta, selecione um item que deseja modificar e faça as alterações.
- 4 Para salvar as alterações, clique no botão **[Aplicar]**.
- 5 Para fechar a janela de Instalação, clique no ícone **[X]** no canto superior direito da tela.

## Função

É possível criar, modificar ou excluir funções de usuário.





### OBSERVAÇÃO

- A aba Função está disponível somente no SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

### Criando funções

Um administrador geral ou de grupo de trabalho pode criar funções em grupos de trabalho.

- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A janela Configuração será exibida.
- 2 Clique na guia **Função**.
  - A janela de configuração da função é exibida.
- 3  Clique no ícone.
- 4 Quando a janela de registro for exibida, insira o nome da função.

Criar Novo

Por favor entrar com o nome da função.

OK Cancelar

Função	Descrição
Admin	Mantém todos os direitos para o sistema
Gerenciador de conteúdo	Leitura/gravação/aprovação do conteúdo
Gerenciador de programação	Leitura/gravação/aprovação da programação
Gerenciador de distribuição	Leitura/gravação/aprovação da distribuição
Gerenciador do player	Leitura/gravação/aprovação do player


- 5 Clique no botão **[OK]**.
- 6 Especifique as informações da função e os direitos em Detalhes da função e Direitos.

Nome	Função
Detalhes da função	Nome da função, descrição, data de criação e data da última atualização.
Direitos	Especifique os direitos do usuário (leitura/gravação/aprovação) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conteúdo, programação, player, distribuição e exibição do registro</li> <li>• Somente o acesso de leitura pode ser definido para exibição do registro.</li> </ul>

- 7 Para salvar as configurações, clique no botão **[Aplicar]**.
- 8 Clique no botão **[X]** na parte superior direita da tela para fechar a tela Configurações.

### Modificando funções

É possível modificar funções criadas anteriormente em um grupo de trabalho.


- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A janela Configuração será exibida.
- 2 Clique na guia **Função**.
  - A janela de configuração da função é exibida.
- 3 Selecione uma função que deseja modificar na Lista de Funções.
- 4 Especifique os detalhes e os direitos da função conforme necessário.

Nome	Função
Detalhes da função	Nome da função, descrição, data de criação e data da última atualização.
Direitos	Especifique os direitos do usuário (leitura/gravação/aprovação) <ul style="list-style-type: none"> <li>• Conteúdo, programação, player, distribuição e exibição do registro</li> <li>• Somente o acesso de leitura pode ser definido para exibição do registro.</li> </ul>

- 5 Para salvar as configurações, clique no botão **[Aplicar]**.
- 6 Para fechar a janela de Instalação, clique no ícone **[X]** no canto superior direito da tela.

## Excluindo funções

É possível excluir as funções existentes.

- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A janela Configuração será exibida.
- 2 Clique na guia **Função**.
  - A janela de configuração da função é exibida.
- 3 Clique em um item de função que deseja excluir na lista de funções.
- 4 Clique no botão **[Excluir]**.
- 5 Quando a janela pop-up de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
- 6 Quando a janela de confirmação da exclusão for exibida, clique no botão **[OK]**.
  - A função selecionada será excluída.
- 7 Para fechar a janela de Instalação, clique no ícone **[X]** no canto superior direito da tela.


## Servidor

É possível visualizar as operações do servidor.



### OBSERVAÇÃO

- A aba Servidor está disponível somente no SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A janela Configuração será exibida.
- 2 Clique na guia **Servidor**.
  - A janela do servidor é exibida. É possível visualizar os detalhes do servidor, como o endereço IP, a porta, a utilização da memória, a utilização da CPU etc.

Configurações	
Perfil	Função
<b>Servidor</b>	
<b>Informação do endereço IP</b>	
Endereço MAC	00:E0:91:54:DB:DB
Endereço IP	10.196.6.114
Máscara de Sub-rede	255.255.254.0
Gateway Padrão	10.196.6.1
DNS Primário	156.147.151.32
DNS Secundário	156.147.162.252
<b>Memória(KB)</b>	
Todos	247,296KB
Utilizado em	225,966KB
Disponível	21,330KB
<b>CPU</b>	
Todos	100%
Utilizado em	32,05%
Disponível	67,95%

- 3 Para fechar a janela de Instalação, clique no ícone **[X]** no canto superior direito da tela.


## Sistema

É possível ativar ou desativar os sistemas aprovados e especificar as configurações para gerenciamento do sistema.



### OBSERVAÇÃO

- A aba Sistema está disponível somente no SuperSign W. Se desejar usar essa opção, adquira o SuperSign W.

- 1 Clique em  no canto superior direito da tela.
  - A janela Configuração será exibida.
- 2 Clique na guia **Sistema**.
  - As configurações atuais são exibidas na janela Sistema.
- 3 Especifique o ambiente do sistema conforme necessário.

**Configurações**

Perfil    Função    Servidor    **Sistemas**    Aviso de Problemas    Super Sign N    Informação

Configuração do Sistema de Registro

Período de Arquivo dos dados 5 Dia (Configurar o período de arquivo para os dados de registro na BD.)

de registro

Activar Cópia de Segurança do Registro (SN) Não  (Gravar os dados de registro do período de arquivo que expirou como ficheiro.)

Captura de tela

Ver o histórico. Manual

Configurar intervalo de captura. 30 Minuto

Armazenagem 7 Dia

Aplicar    Cancelar

Função	Descrição
<b>Retenção de arquivo de registro</b>	Defina um número de dias para manter um arquivo de registro.
<b>Ativar backup do registro</b>	Selecione para ativar ou desativar um backup de registro.
<b>Ver o histórico.</b>	Gerenciar o histórico de capturas do reprodutor.
<b>Configurar intervalo de captura.</b>	Configurar um intervalo de captura (10, 30 ou 60 minutos).
<b>Armazenagem</b>	Configurar um período de armazenagem (7, 15, 30 ou 90 dias).

- 4 Para aplicar as configurações, clique no botão **[Aplicar]**.
- 5 Para fechar a janela de Instalação, clique no ícone **[X]** no canto superior direito da tela.

## Aviso de Problemas

É possível configurar a opção Aviso de Problemas para ser enviada por e-mail.




### OBSERVAÇÃO

- A aba Aviso de Problemas é fornecida aos usuários com privilégios de administrador.

### Configurar Aviso de Problemas

É possível ativar/desativar a função Aviso de Problemas, configurar as configurações de conta de e-mail ou editar o destinatário.

- 1 Clique na  região superior direita da tela do programa.
  - A janela pop-up Configurações aparecerá.
- 2 Clique na aba **Aviso de Problemas**.
  - A tela Configurações do Aviso de Problemas aparece, apresentando as configurações atuais.

**Configurações**

Perfil	Função	Servidor	Sistemas	Aviso de Problemas	Super Sign N	Informação
Configurações da Conta de E-mail						
Servidor de Envio (SMTP)	smtp.gmail.com		Porta:	25		
ID	jvebcommunity@gmail.com					
Senha	*****					
E-mail	jvebcommunity@gmail.com					
Validação	Teste de Configuração da Conta de E-mail Autenticação Feita com Sucesso					
Configurações do Aviso de Problemas						
Viabilidade	Sim					
Ciclo de Aviso	Imediatamente					
Lista de Destinatários	[Botão Editar]					
[Botão Redefinir] [Botão Aplicar] [Botão Cancelar]						

- 3 Digite as configurações de correio do administrador em Configurações da Conta de E-mail.
- 4 Clique no botão **[Teste de Configuração da Conta de E-mail]**.
- 5 Quando o menu Configurações do Aviso de Problemas estiver ativado, digite as Configurações do Aviso de Problemas.
- 6 Clique no botão **[Editar]**.
- 7 Selecione um destinatário para os e-mails do Aviso de Problemas e clique no botão **[OK]**.
- 8 Clique no botão **[Aplicar]** para aplicar as configurações.
- 9 Clique no botão **[X]** na região superior direita da tela para fechar a tela de Configurações.


## SuperSign N

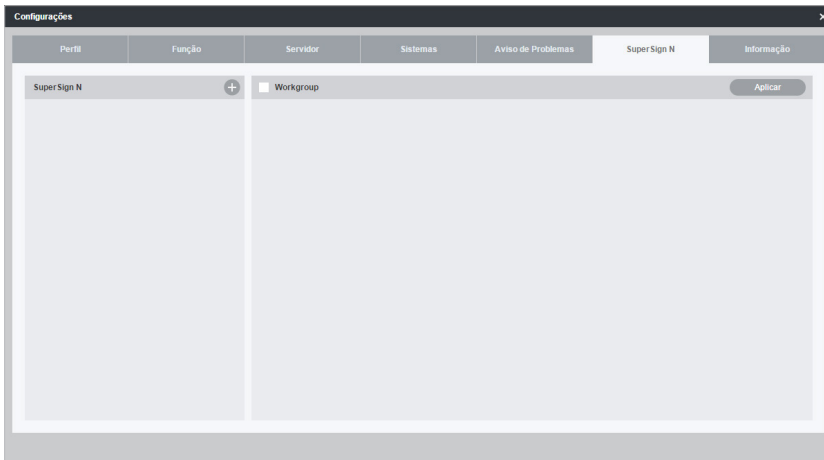
O SuperSign N pode ser usado para configurar serviços de dados que colem informações sobre sistemas externos. Esses serviços de dados colem dados nos ciclos de coleta especificados pelo usuário e convertem os dados dinâmicos em conteúdo utilizável utilizando o SuperSign Editor.


É possível configurar as configurações do servidor do SuperSign N para que o SuperSign W possa usar serviços de dados.

### ! OBSERVAÇÃO

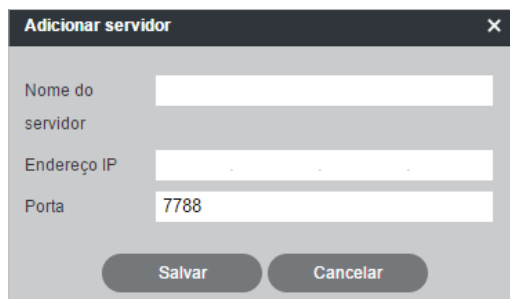
- A configuração do SuperSign N está disponível apenas no SuperSign W. Para usar essa função aplicável, adquira o SuperSign W ou SuperSign N.

- 1 Clique em  na região superior direita da tela do programa.
  - A janela pop-up Configurações aparecerá.
- 2 Clique na aba **SuperSign N**.
  - A tela Configurando o SuperSign N aparece, apresentando as configurações atuais.



- 3 Clique no botão .

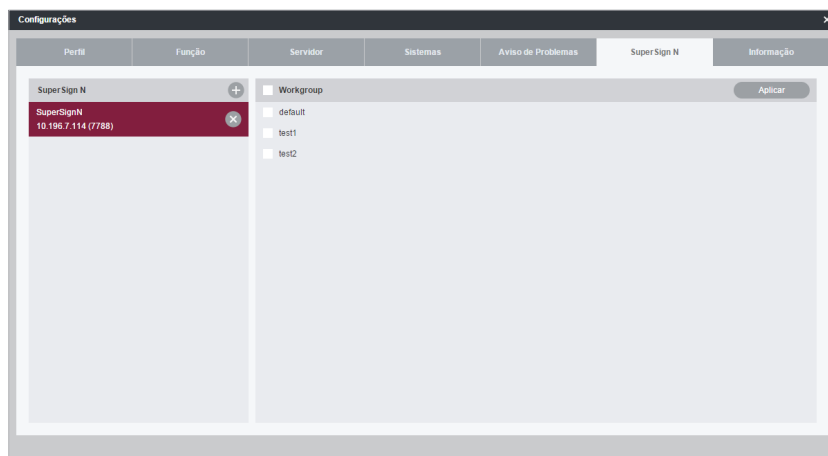
- 4 Quando a janela pop-up Adicionar servidor aparecer, digite um nome para o servidor do **SuperSign N** e seu **Endereço IP**.



A janela "Adicionar servidor" possui os seguintes campos e botões:

- Nome do servidor: campo de texto vazio.
- Endereço IP: campo de texto com pontos de separação.
- Porta: campo de texto com o valor "7788".
- Botões: "Salvar" e "Cancelar".

- 5 Clique no botão **[Salvar]**.
- 6 Marque os grupos de trabalho que utilizarão o SuperSign N.



A tela de "Configurações" mostra a seguinte configuração:

- Perfil: SuperSign N
- Função: (vazio)
- Servidor: SuperSign N (10.196.7.114 (7788))
- Sistemas: (vazio)
- Aviso de Problemas: (vazio)
- SuperSign N:  Workgroup
- Informação: (vazio)


Os grupos de trabalho disponíveis são:

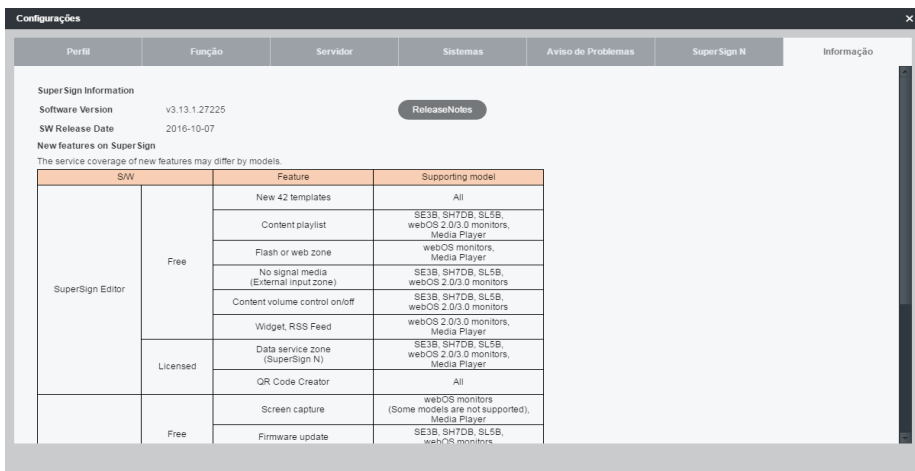
- default
- test1
- test2

Botões: "Aplicar" e "X" (fechar).

- 7 Clique no botão **[Aplicar]** para aplicar as configurações.
- 8 Clique no botão **[X]** na parte superior direita da tela para fechar a tela de Configurações.

## Sobre o programa SuperSign

- 1 Clique em  na região superior direita da tela do programa.
  - A janela pop-up Configurações aparecerá.
- 2 Clique na aba **Informação**.
  - A tela de informações do SuperSign aparece e mostra as informações da versão atual do software, novos recursos, modelos suportados, Release Notes (Notas de Versão), etc.



SuperSign Information

Software Version v3.13.1.27225 [ReleaseNotes](#)

SW Release Date 2016-10-07

**New features on SuperSign**  
The service coverage of new features may differ by models.

S/W	Feature	Supporting model	
SuperSign Editor	Free	New 42 templates	All
		Content playlist	SE3B, SH7DB, SL5B, webOS 2.0/3.0 monitors, Media Player
		Flash or web zone	webOS monitors, Media Player
	Licensed	No signal media (External input zone)	SE3B, SH7DB, SL5B, webOS 2.0/3.0 monitors
		Content volume control on/off	SE3B, SH7DB, SL5B, webOS 2.0/3.0 monitors
		Widget, RSS Feed	webOS 2.0/3.0 monitors, Media Player
		Data service zone (SuperSign N)	SE3B, SH7DB, SL5B, webOS 2.0/3.0 monitors, Media Player
QR Code Creator	All		
Free	Screen capture	webOS monitors (Some models are not supported), Media Player	
	Firmware update	SE3B, SH7DB, SL5B, webOS monitors	

- 3 Clique no botão [ReleaseNotes](#).
  - Veja as Release Notes (Notas de Versão) para o SuperSign W.

## Novos recursos para SuperSign

Dependendo do monitor/TV, a variedade de uso dos novos recursos do SuperSign 3.0 ou versão mais recente pode diferir.

(Os seguintes recursos estão disponíveis apenas em alguns modelos.)

S/W	Recursos
SuperSign Editor	42 modelos de conteúdo foram adicionados.
	Lista de reprodução de conteúdos
	Área de entrada externa, sem sinal, edição de mídia
	Código QR
	Área de serviço de dados
SuperSign Server	Grupo de trabalho
	Aviso de Problemas
	Atualização de firmware
SuperSign N	Conexão com sistema externo



### OBSERVAÇÃO

- Alguns novos recursos podem estar somente no SuperSign W. Para usar esses recursos, adquira o SuperSign W.
- Os dispositivos de exibição compatíveis com o Media Player estão sujeitos a alterações sem notificação prévia para aprimorar o desempenho do produto.
- Dependendo da versão do firmware do monitor, alguns modelos podem não ser compatíveis com a função de controle.

# Apêndice

## Conexão de rede do SuperSign

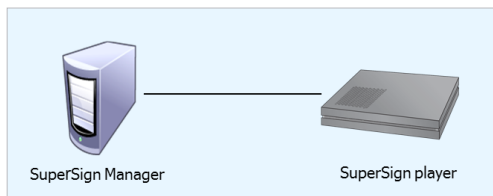
Consulte as informações a seguir quando for estabelecer conexões de rede para o Servidor SuperSign e SuperSign Player.

### Conexão LAN

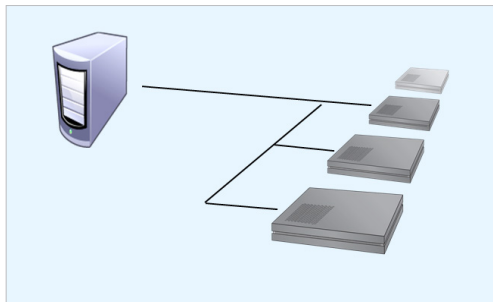
É possível escolher a conexão LAN quando o Servidor SuperSign e o SuperSign Player estiverem na mesma rede.

- Mesma rede significa mesmo gateway e endereço de sub-rede para comunicação IP.
- O Servidor SuperSign pode localizar os SuperSign Players na mesma rede usando o recurso de busca.
- Para conexões 1:1, use um cabo crossover que permita comunicação sem equipamento de rede.
- Recursos, como Web, widgets e RSS não estão disponíveis em redes fechadas sem conexão externa com a Internet.
- Se a rede não tiver um servidor DHCP, você deverá definir manualmente os endereços IP do Servidor SuperSign e do SuperSign Player.

#### Conexões 1:1



#### Conexões 1:N

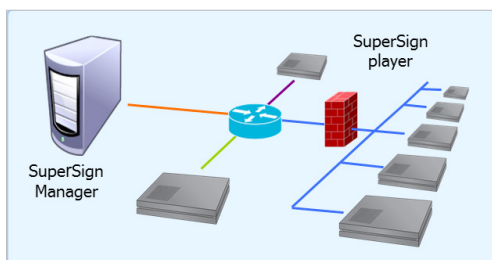


## Conexão à Internet

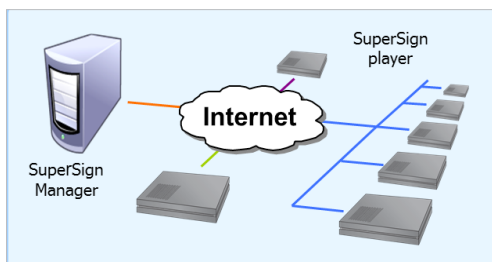
É possível escolher a conexão com a Internet quando o Servidor SuperSign e o SuperSign Player estiverem em duas redes diferentes.

- O Servidor SuperSign não pode localizar os aplicativos SuperSign Player usando o recurso de busca.
- O SuperSign Player pode ser conectado ao Servidor SuperSign usando o modo de busca manual.
- Se o Servidor SuperSign estiver em uma rede privada, o SuperSign Player poderá não ser conectado de forma adequada.
- Se a rede tiver um firewall, alguns dos recursos de transmissão poderão não funcionar adequadamente.
- Recursos, como Web, widgets e RSS não estão disponíveis em redes fechadas sem conexão externa com a Internet.
- Se a rede não tiver um servidor DHCP, você deverá definir manualmente os endereços IP do Servidor SuperSign e do SuperSign Player.

### Conexão hierárquica



### Conexão à Internet



## Conexão sem fio

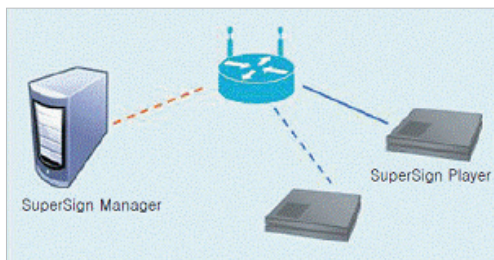
É possível conectar o SuperSign Player ao Servidor SuperSign usando um roteador sem fio.

- O Servidor SuperSign e o SuperSign Player suportam conexões de rede com fio e sem fio.
- O SuperSign Player poderá não funcionar de forma adequada caso dispositivos de rede com fio e sem fio sejam usados simultaneamente
- Desconecte o cabo de LAN quando conectar o Player ao Servidor SuperSign usando uma rede sem fio.

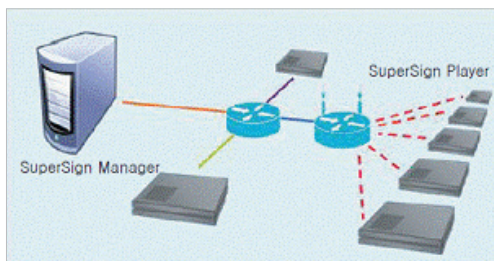
Não conecte um dispositivo de rede sem fio quando conectar o Player ao Servidor SuperSign usando uma rede com fio.

- Verifique se o Servidor SuperSign e o SuperSign Player estão na mesma rede quando você um roteador com fio/sem fio. O SuperSign Player não pode ser reconhecido pela busca quando está em uma rede diferente. Se o Servidor SuperSign estiver atrás de um roteador ou firewall, uma conexão poderá não ser estabelecida.

### Roteador com/sem fio



### Rede com/sem fio



## Portas disponíveis

O Servidor SuperSign pode ser conectado ao SuperSign Player por meio das portas listadas a seguir:

- 8080: Servidor aberto
- 5432: PostgreSQL DB
- 6950: Procurar um jogador
- 9000: servidor de atualização
- 9: WOL(WakeOnLan)

## Perguntas frequentes

Se o programa não estiver funcionando adequadamente, consulte as informações a seguir antes de entrar em contato com a Central de atendimento.

Pergunta	Solução de problemas
Cliquei em Procurar, mas não consigo localizar os players.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verifique se o SuperSign Player está ligado.</li> <li>• Verifique se o SuperSign Player está funcionando.</li> <li>• Verifique o cabo de rede do SuperSign Player. Verifique as configurações de endereço IP do SuperSign Player. Defina o IP de rede do SuperSign Player manualmente.</li> </ul>
O media player e a tela não estão conectados automaticamente.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ao conectar o media player a uma tela, verifique a conexão do cabo serial entre o player e a tela.</li> <li>• Se o Set ID (Definir ID) da tela estiver definido como Desligado, ajuste o valor do Set ID (Definir ID).</li> <li>• Quando conectar o media player a uma tela, reinicie o player após concluir a configuração.</li> </ul>
Os dados salvos no disco local (C:) do SuperSign Player desapareceram.	O SuperSign Player usa o EWF (Enhanced Write Filter) para proteger o programa. Se o EWF estiver definido como “ <b>Ativar</b> ”, o usuário poderá apenas salvar temporariamente dados no disco local. Quando o SuperSign Player é reiniciado, o EWF exclui os dados que foram salvos temporariamente. Se não desejar usar o EWF, defina-o como “ <b>Desativar</b> ” no menu do Player.
Não é possível abrir os arquivos do Microsoft Office no SuperSign Player.	Verifique se o programa Microsoft Office está instalado de forma adequada. Se o EWF estiver definido como “ <b>Ativar</b> ”, a instalação poderá não continuar de forma adequada. Defina EWF como “ <b>Desativar</b> ” e tente instalar o programa novamente. É recomendável que o EWF seja definido como “ <b>Ativar</b> ” depois que a instalação estiver concluída.
A agenda transmitida para o player não iniciar a reprodução na hora agendada.	Verifique se a hora do sistema definida no Servidor SuperSign e no SuperSign Player são iguais. Se a hora for diferente, sincronize as configurações e retransmita a agenda.
Caracteres em RSS, texto e mensagem não são exibidos corretamente no SuperSign Player.	Ao usar o player da caixa set-top, consulte as Opções regionais e de idiomas e altere o idioma do sistema adequadamente.
Caracteres em texto e mensagem não são exibidos corretamente.	Ao usar um player de monitor ou de TV, altere a opção de idioma para que corresponda ao idioma do texto adicionado.

Pergunta	Solução de problemas
Arquivos de imagem e PDF não são exibidos.	Consulte as configurações nas Opções regionais e de idioma do sistema operacional do media player, altere o nome do arquivo no idioma especificado e grave-o novamente na Biblioteca. Por exemplo, se o idioma estiver definido como inglês e o arquivo de imagem tiver o nome em coreano, a exibição da imagem poderá falhar.
As janelas "Menu do Player SuperSign" ou "Listar Conteúdo" saem de foco ao trabalhar com o Player SuperSign.	Se o teclado e o mouse estiverem conectados ao player, você pode colocá-las em foco novamente movendo o cursor até a janela e clicando nela. Se você estiver usando apenas um controle remoto, use o S.Menu ou o botão azul para fechar as janelas "Menu do Player SuperSign" ou "Listar Conteúdo" e abri-las novamente.
A hora é alterada automaticamente mesmo após a sincronização da hora no Windows onde o SuperSign Player está instalado.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Certifique-se de que o EWF esteja definido como <b>“Desativar”</b> antes de alterar a hora do sistema.</li> <li>• Se o EWF estava definido como <b>“Ativar”</b> quando você definiu a hora, altere-o para <b>“Desativar”</b> e tente configurar a hora novamente.</li> <li>• Na barra de tarefas do Windows, clique com o botão direito do mouse para abrir o menu <b>Adjust Date/Time</b> (Ajustar data/hora) (caixa de diálogo <b>Data e hora</b>) e marque a opção <b>Sincronização de tempo</b>. Se a opção estiver marcada, a hora será periodicamente definida para o <b>Fuso horário</b> selecionado pelo usuário. Se não desejar usar esta opção, clique na guia Hora da Internet no menu e desmarque a caixa de seleção <b>Sincronizar automaticamente com um servidor de horário na Internet</b>.</li> </ul>
Enviei o conteúdo ao SuperSign Player durante a reprodução de um vídeo, mas o vídeo interrompe a reprodução.	As condições da rede podem afetar a reprodução de vídeo. Tente enviar o conteúdo novamente quando o SuperSign Player não está reproduzindo um vídeo.
Onde posso obter os arquivos de driver ou do programa SuperSign Player?	Estão disponíveis no site de suporte do SuperSign ( <a href="http://www.lgecommercial.com">www.lgecommercial.com</a> ).
Arquivos flash são reproduzidos lentamente.	Um arquivo flash de tamanho grande, exibido na tela, vários objetos usando a função de animação ou a animação aplicada a uma área grande poderão afetar a reprodução lenta.



Para obter o código-fonte de GPL, LGPL e MPL, bem como outras licenças de código-fonte aberto contidas neste produto, visite <http://opensource.lge.com>.

Além do código-fonte, todos os termos da licença, as isenções de garantia e os avisos de direitos autorais estão disponíveis para download.

A LG Electronics fornecerá o código-fonte em CD-ROM a uma taxa que cobre o custo da distribuição (como o custo da mídia, entrega e manuseio), mediante solicitação por e-mail a [opensource@lge.com](mailto:opensource@lge.com). Esta oferta é válida por três (3) anos a partir da data na qual o produto foi adquirido.