MANUAL DE INSTRUÇÕES

LG CineBeam AI ThinQ

Projetor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de usar o produto.

HU715QW (HU715QW-GL)

www.lg.com

Copyright © 2022 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

CONTEÚDO

PREPARAÇÃO

INSTALAÇÃO

10 Instalação no teto
11 Distância da projeção por tamanho da tela
13 Ajuste do foco da tela de projeção
14 Sistema de segurança Kensington

USO DO CONTROLE MAGIC LIGHTING

15 Inserir pilhas no controle remoto
16 Visualizar recursos do controle remoto
20 Registrar o Controle Magic Lighting
20 Repetir o registro do Controle Magic Lighting
21 Uso do Controle Magic Lighting

CONECTAR DISPOSITIVOS

23 Conectando-se com um cabo HDMI
24 Conectando amplificador digital
25 Conexão de um dispositivo inteligente (smartphone, tablet etc.)

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

VERIFICAR ANTES DE REPORTAR MAU FUNCIONAMENTO

38 Verificação de segurança do projetor
39 Solução De Problemas

VERIFICAR INFORMAÇÕES

41 Especificações
42 Modo compatível com HDMI
46 Licenças
46 Aviso Informativo sobre Software com Código de Fonte Aberto
47 Outras especificações
48 Símbolos

Este manual foi produzido para uso público e pode conter imagens ou conteúdos diferentes do produto que você comprou.
Este manual está sujeito à alteração dependendo da situação da empresa.

PREPARAÇÃO

As imagens podem ser ligeiramente diferentes se comparadas ao produto original.

Acessórios Fornecidos

Acessórios inclusos com o projetor são exibidos abaixo.
Acessórios estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.
Novos acessórios podem ser adicionados ou os antigos podem ser removidos.



Controle Magic Lighting
Duas pilhas AA

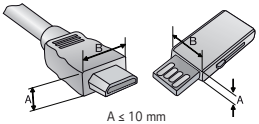


Manual de Instruções



Cabo de força

- Ao conectar um cabo HDMI ou USB, ou ao conectar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, use um produto com largura máxima de 18 mm e altura máxima de 10 mm. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, use um cabo de extensão compatível com USB 2.0.



A ≤ 10 mm
B ≤ 18 mm

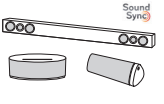
- Ao conectar dois dispositivos USB ao mesmo tempo, cada um deles deve ter conectores com espessura inferior a 8,5 mm.
- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI.
- Ao usar cabos HDMI não certificados, não haverá exibição de imagens ou erros
  de conexão poderão ocorrer. (Tipos de cabos HDMI recomendados)
  — Cabo HDMI®/™ de alta velocidade (3 m ou menos)

Acessórios opcionais

Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Acessórios opcionais estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.



Tela do projetor



Dispositivo de áudio LG

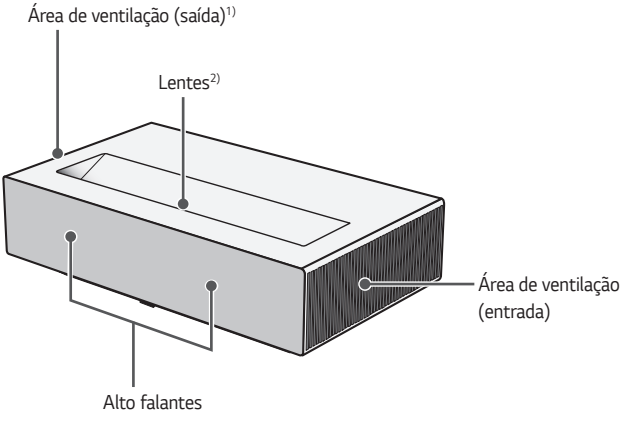


Cabo HDMI

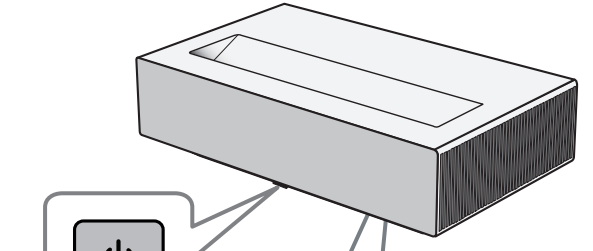


Cabo óptico

Peças e componentes

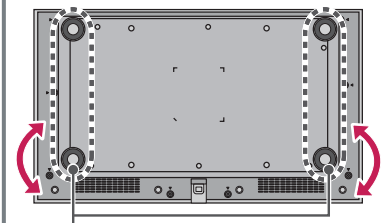


1) Devido à alta temperatura da área de ventilação, não fique muito próximo dela.
2) Não toque nas lentes ao usar o projetor. As lentes podem ser danificadas. (Mantenha a lente longe de objetos cortantes).



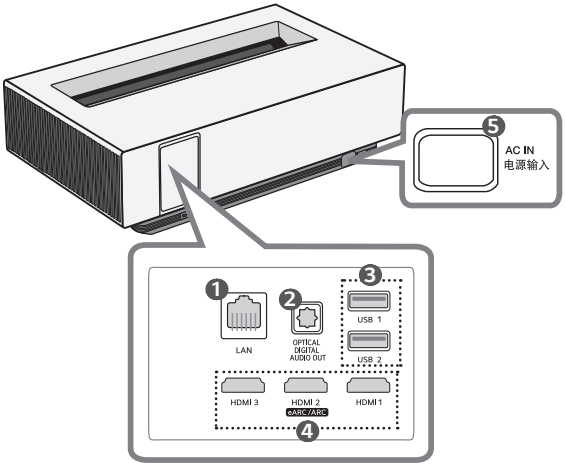
Receptor de IR/Botão Ligar/ Desligar

Parte inferior do projetor



Perna ajustável[1)]

1) Gire a perna ajustável para a esquerda ou para a direita para ajustar o ângulo.



1. Porta **LAN**
2. Porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT**
3. Porta **USB**
4. Porta **HDMI**
5. AC IN 电源输入 (Porta AC IN)

Uso do botão Ligar/Desligar

O projetor pode ser ligado e desligado usando o botão **Ligar/Desligar** do produto.

— Um pressionamento rápido liga-o, e um pressionamento prolongado desliga-o.

NOTA

- O formato e a localização do botão Ligar/Desligar pode variar dependendo do modelo do projetor.
- Quando a energia é ligada pela primeira vez, a inicialização do projetor pode levar aproximadamente um minuto.

Ajuste do menu

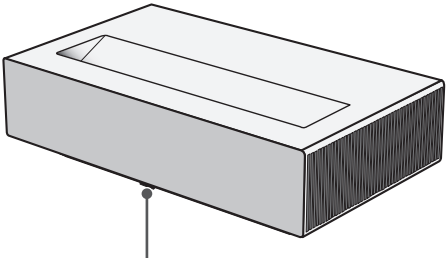
Quando o projetor estiver ligado, pressione o botão **Ligar/Desligar** uma vez para exibir os menus de energia, controle de volume e fonte de entrada externa na parte inferior da tela. Pressione e segure o botão para selecionar ou mudar o menu.

Desliga o Projetor (modo de espera).

Altera a fonte de entrada.

+, - Ajusta o nível de volume.

Indicadores de status do projetor



Luz do Indicador de Energia	
Vermelho	Em espera
Vermelho (piscando)	Ligando
Desligado	O projetor está ligado e funcionando.

INSTALAÇÃO

Instalação no teto

AVISO

Ao instalar o produto no teto, tenha atenção às seguintes precauções para evitar que o projetor caia:

— É recomendado instalar o produto por meio de um prestador de serviços de instalação profissional. (Se for instalar no teto, modifique as configurações do Modo PJT do projetor)

— Não use adesivo, lubrificante, óleo etc. ao usar o equipamento de montagem.

— Não aperte os parafusos com força excessiva, pois o projetor pode cair devido à quebra da peça de conexão do parafuso.

— Parafuso padrão: M4 x 8 mm, M6 x 10 mm, 1/4-20 UNC x 5 mm
(Os tipos de parafusos aplicáveis podem variar dependendo do modelo.)

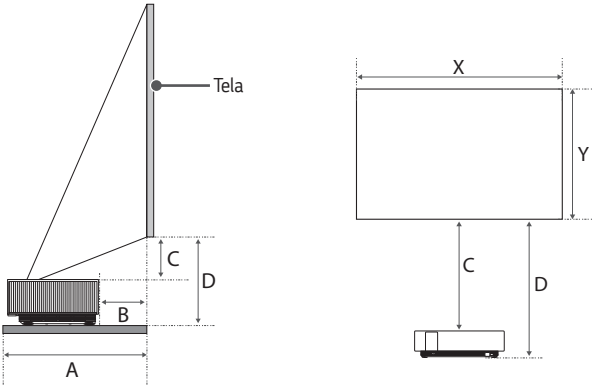
— Torque recomendado: 5-8 kgf.cm

• O não cumprimento das precauções pode resultar em ferimento ou morte e danos ao produto devido à queda do equipamento.

Distância da projeção por tamanho da tela

1. Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto ao computador ou equipamento de áudio/vídeo.
2. Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
3. Posicione o projetor para que as lentes formem um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Ajuste da borda.
4. Conecte os cabos de força do projetor e o dispositivo conectado à tomada.

Proporção da projeção superior: 118 %



Tamanho da tela		Altura da tela (X) x Largura da tela (Y)	A	B	C	D
polegadas	mm	mm	mm	mm	mm	mm
80	2.032	1.771 x 996	433	118	141	298
90	2.286	1.992 x 1.121	483	168	164	321
100	2.540	2.214 x 1.245	532	217	186	343
110	2.794	2.435 x 1.370	582	267	209	366
120	3.048	2.657 x 1.494	632	317	231	388

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

NOTA

- Caso a imagem projetada esteja distorcida ou inclinada, confira se a tela está instalada corretamente.

Ajuste do foco da tela de projeção

Quando uma imagem aparecer na tela, verifique se ela está em foco e ajustada adequadamente na tela.

1 Pressione o botão **(Instalação)** no controle remoto para executar a função [Ajuste de Foco].

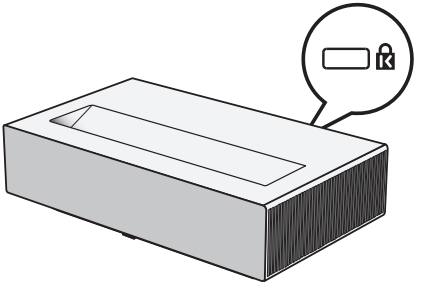
2 É possível ajustar o foco usando os botões esquerdo e direito no controle remoto. O foco pode ser ajustado com mais eficiência quando as telas esquerda e direita estão balanceadas. Ao ajustar o foco na tela, não deixe o produto trepidar.

NOTA

- Após usar o produto em temperatura ambiente, ligar a energia pode desfocar a imagem se a temperatura interna estiver baixa, mas isso será corrigido com o tempo.
- Essa perda de foco é um fenômeno temporário que ocorre em ambientes com baixa temperatura e não afetará o desempenho ou a vida útil do produto.

Sistema de segurança Kensington

- Este projetor tem um conector padrão de segurança Kensington como mecanismo antifurto. Conecte o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme exibido abaixo.
- Para obter mais informações sobre a instalação e o uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o sistema de segurança Kensington.
- O Sistema de segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?
  A Kensington é uma empresa que desenvolve sistemas de segurança para notebooks e outros dispositivos eletrônicos. Site: http://www.kensington.com



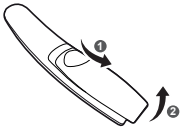
USO DO CONTROLE MAGIC LIGHTING

- **Depende do país**

Inserir pilhas no controle remoto

Se a mensagem de pilhas fracas for exibida durante o uso do projetor, substitua as pilhas.

Use pilhas alcalinas AA 1,5 V. Substitua as duas pilhas por pilhas novas e insira-as conforme o indicator de direção dentro do controle remoto.



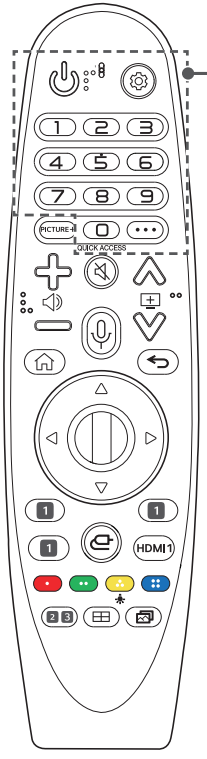
1. Remova a tampa do compartimento de pilhas na parte traseira do controle remoto, deslizando-a para baixo.
2. Insira as pilhas orientadas conforme os sinais de polaridade + e -.
3. Feche a tampa do compartimento de pilhas.

⚠ CUIDADO

- Não misture pilhas novas com antigas.

Visualizar recursos do controle remoto

*** : Para usar o botão, mantenha-o pressionado por mais de 3 segundos.**



(LIGA/DESLIGA)
Liga ou desliga o projetor.

(Configs. rápidas)
Acessa as configurações rápidas.

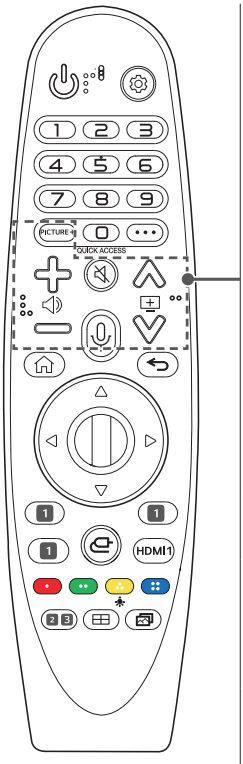
(Configs. rápidas) *
Exibe o menu [Todas as Configurações].

Botões numéricos
Insere números.

9 *
Acessa o [Ajuda rápida].

QUICK ACCESS *
Edita o ACESSO RÁPIDO.
(O ACESSO RÁPIDO é um recurso que permite inserir um aplicativo especificado diretamente, mantendo pressionados os botões numéricos.)

• • • (MAIS AÇÕES)
Exibe mais funções do controle remoto.



PICTURE+

O menu aparece na seguinte ordem: [Iris Mode]/ [Adaptive Contrast]/[Mapeamento de Tons HDR]/ [Tela de Cinema]/[TruMotion].

Dependendo do sinal de entrada ou da configuração do modo de vídeo, o menu pode ser desativado e desaparecer da tela.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

— [Mapeamento de Tons HDR]: Quando o sinal não for HDR10
— [Tela de Cinema]: Quando o sinal de entrada não for 24 Hz/Quando [Modo de Imagem] for [Otimizador de Games]/Quando definido como [TruMotion]
— [TruMotion]: Quando o sinal de entrada for HDMI-PC/Quando [Modo de Imagem] for [Otimizador de Games]

Ajusta o nível de volume.

(MUDO)

Efetua uma pausa sonora.

(MUDO) *

Acessa o menu [Acessibilidade].

(Reconhecimento de voz)

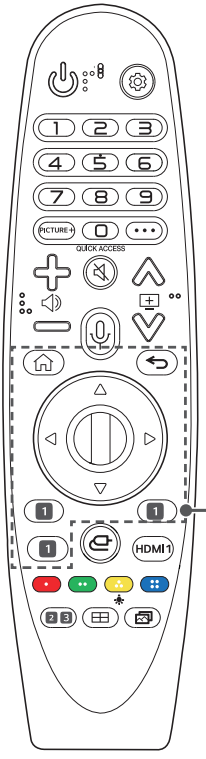
É preciso ter uma conexão de rede para usar a função de reconhecimento de voz.

Verifique o conteúdo recomendado. (Alguns serviços recomendados podem não estar disponíveis em determinados países.)

(Reconhecimento de voz) *

Fale enquanto mantém o botão pressionado para usar o recurso de reconhecimento de voz.

Move para a próxima página/página anterior.



Acessa o menu Inicial.

*****

Inicia os últimos aplicativos usados.

(Voltar)

Retorna para a tela anterior.

(Voltar) *

Limpa todas as exibições na tela e retorna à última exibição.

△ ▽ ◁ ▷ **(Acima/Abaixo/Esquerda/Direita)**

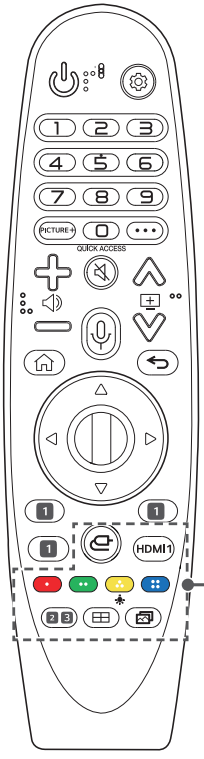
Pressione para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para navegar no menu. Se você pressionar os botões △ ▽ ◁ ▷ enquanto o cursor estiver em uso, o cursor desaparecerá da tela e o Controle Magic Lighting operará como um controle remoto convencional. Para exibir novamente o cursor, balance o Controle Magic Lighting para os lados.

Scroll (OK)

Pressione o centro do botão Scroll para selecionar um menu. Você pode mover o cursor ou o menu usando o botão Scroll.

1 Botões de serviço de streaming

Conecta-se ao serviço de streaming de vídeo.



(ENTRADA)

Altera a fonte de entrada.

(ENTRADA) *

Acessa o [Painel de Controle].

HDMI 1

Altera a fonte de entrada para [HDMI 1].

Acessam funções especiais em alguns menus.

Os botões do controle remoto se acendem para que você possa usá-lo no escuro.

Se o controle remoto não se mover, o cursor desaparecerá, e a luz do controle remoto se apagará em cerca de cinco segundos.

A função de iluminação é aplicada quando o produto é enviado e, se você manter pressionado o botão por mais de cinco segundos, o botão **(LIGA/DESLIGA)** piscará duas vezes, e você poderá ativar ou desativar a função de iluminação.

2 **(Modo de Som)**

Altera o [Modo de Som].

3 **(Formato da Tela)**

Altera o formato da tela.

(Instalação)

Execute [Ajuste de Foco].

(Modo de Imagem)

Altera o [Modo de Imagem].

Registrar o Controle Magic Lighting

Você deve emparelhar o Controle Magic Lighting com o projetor para usá-lo. Emparelhe o Controle Magic Lighting antes de usá-lo, da seguinte maneira.

1. Coloque pilhas no Controle Magic Lighting e ligue o projetor.
2. Aponte o Controle Magic Lighting para o projetor e pressione o botão **Scroll (OK)** no controle remoto.

- Se o projetor não conseguir registrar o Controle Magic Lighting, desligue e ligue o projetor e tente novamente.

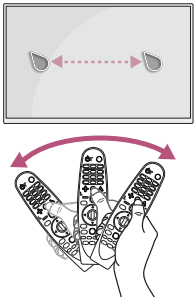
Repetir o registro do Controle Magic Lighting

1. Pressione os botões e simultaneamente por cinco segundos para cancelar o registro entre o Controle Magic Lighting e o projetor.
2. Pressione o botão **Scroll (OK)** na direção do projetor para registrar novamente o controle Magic Lighting.

- Segure o controle remoto na direção do projetor e pressione os botões e **(Configs. rápidas)** ao mesmo tempo por mais de cinco segundos até a instrução aparecer. O controle remoto registrado anteriormente é removido e registrado novamente.

Uso do Controle Magic Lighting

- Se você balançar o Controle Magic Lighting para os lados ou girar a roda enquanto aponta para o projetor, um cursor aparecerá na tela do projetor. Se você mover o controle remoto na direção desejada, o cursor seguirá o movimento.
  Mova o cursor até o local desejado e pressione o botão ⓞ **Scroll (OK)** para executar a função.



- É possível configurar a velocidade e o tamanho do ponteiro que aparece na tela.
  (Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Configurações Adicionais] → [Opções de Cursor]
  — [Velocidade de Rastreamento]: Define a velocidade do cursor.
  — [Tamanho do cursor]: Seleciona o tamanho do cursor.
- Se o cursor não for utilizado por um determinado período, ele desaparecerá. Quando o cursor desaparecer da tela, balance o Controle Magic Lighting para os lados.
  O cursor desaparecerá se você pressionar os botões para cima/baixo/esquerda/direita, e o controle remoto funcionará como um controle remoto convencional.
- Se o cursor não estiver respondendo suavemente, mova-o para o canto da tela para reiniciá-lo.
- Use o controle remoto dentro da faixa especificada (máximo 10 metros). Pode haver falhas de comunicação se o dispositivo for usado fora da área de cobertura ou se existirem obstáculos dentro da área de cobertura.
- Dependendo dos acessórios, pode haver falhas de comunicação. Dispositivos como micro-ondas e LAN sem fio operam na mesma faixa de frequência (2,4 GHz) que o Controle Magic Lighting. Isso pode causar falhas na comunicação.
- Impactos podem resultar no mau funcionamento do Controle Magic Lighting.
- Tome cuidado para não esbarrar em móveis próximos, equipamentos eletrônicos ou outras pessoas ao usar o Controle Magic Lighting.
- O Controle Magic Lighting talvez não funcione adequadamente se um roteador sem fio (AP) estiver a 0,2 m do projetor. O roteador sem fio deve estar posicionado a mais de 0,2 m de distância do projetor.

CONECTAR DISPOSITIVOS

Conecte vários dispositivos externos ao projetor.

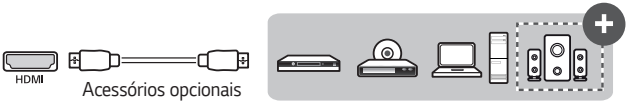
Conectando-se com um cabo HDMI

Conecte um receptor HD, DVD, PC, notebook ou dispositivo externo ao projetor e selecione um modo de entrada apropriado.

Com um cabo HDMI, a qualidade da imagem e do som é muito melhor.

Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI** do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo para conectar. Os sinais de áudio e vídeo são exibidos ao mesmo tempo.

- **(ENTRADA)** → [Painel de Controle] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]



NOTA

ARC (canal de retorno de áudio)

- Dispositivos de áudio externos compatíveis com SIMPLINK e ARC devem ser conectados usando a porta HDMI 2 eARC/ARC. (+)
- Quando conectado a um cabo HDMI®/™ de velocidade ultra-alta, dispositivos de áudio externos compatíveis com saída ARC ou SPDIF funcionam com a função SIMPLINK sem necessidade de cabo de áudio óptico adicional.

Ao conectar a um PC/laptop

- O projetor é compatível com Plug and Play. Seu computador irá detectar o projetor automaticamente e não exigirá a instalação de driver.

Conectando amplificador digital

Usando um cabo óptico, conecte a porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital à porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor. A saída de um amplificador com um conversor digital deve ser definida para o formato de áudio desejado. Se um projetor, home theater ou alto-falante de um aparelho de áudio externo estiver operando ao mesmo tempo, haverá eco.

- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Usar Alto-Falante com Fio] → [Dispositivo de Saída Óptica]



NOTA

- Consulte o manual do usuário do dispositivo de áudio antes de conectar.
- Quando conectar este produto a outros dispositivos, certifique-se de desligar e desconectar todos os dispositivos.
- A saída de áudio deste produto tem largura abrangente de banda de áudio, de modo que o volume do receptor deve ser ajustado adequadamente. Os alto-falantes podem ser danificados por frequências altas inesperadas.
- Conectar a porta **OPTICAL DIGITAL AUDIO OUT** do projetor à porta de entrada de áudio digital de um amplificador digital e a porta de entrada do áudio do projetor à porta de saída de áudio analógica do amplificador digital pode causar oscilação devido ao loop fechado. Remova uma das duas conexões para evitar esse efeito. (Esta ação também se aplica a dispositivos de home theater.)

Conexão de um dispositivo inteligente (smartphone, tablet etc.)

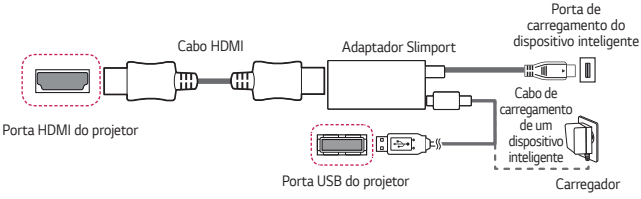
- **(ENTRADA)** → [Painel de Controle] → [Entradas] → [HDMI 1]/[HDMI 2]/[HDMI 3]
- A imagem pode ser diferente de seu produto atual.

Ligue um dispositivo inteligente ao projetor usando um cabo[1] e defina a entrada externa do projetor para HDMI. A tela do dispositivo inteligente será, então, exibida por meio do projetor. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI. Para instruções específicas ao modelo com relação ao uso da conexão por fios, verifique com o fabricante do dispositivo inteligente.

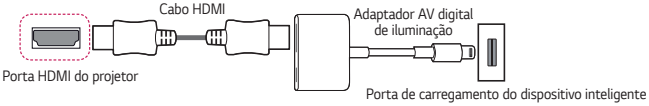
Dispositivos inteligentes suportados podem mudar dependendo da situação de cada fabricante.

1) Exemplos de como conectar um cabo a diferentes dispositivos inteligentes (cabo vendido separadamente).

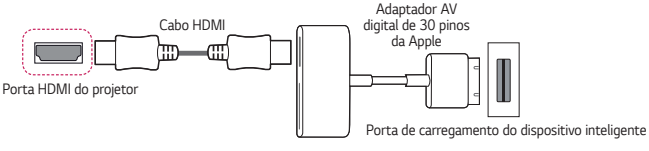
Dispositivos com suporte a Slimport



Dispositivos com suporte ao adaptador AV digital de iluminação da Apple



Dispositivos com suporte ao adaptador AV digital de 30 pinos da Apple



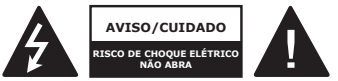
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do produto.

Os ferimentos em crianças podem ser evitados seguindo essas simples precauções de segurança.

Siga as precauções da mesma forma ao armazenar ou mover o projetor existente.

- As precauções de segurança são fornecidas de duas formas, ou seja, **AVISO** e **CUIDADO**, como detalhado abaixo.
  - ⚠ **AVISO**: O não cumprimento das instruções pode causar graves ferimentos e pode, inclusive, levar à morte.
  - ⚠ **CUIDADO**: O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos ou danificar o produto.
- Leia o manual de instruções cuidadosamente e guarde-o para quando precisar.



O símbolo representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "tensão elétrica perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.

O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha o equipamento.

AVISO/CUIDADO

— PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções. Guarde estas instruções.
Preste atenção a todos os avisos. Siga todas as instruções.

Instalação interna

⚠ AVISO

Não instale os produtos nos seguintes locais, inclusive projetores e controles remotos:

— Locais expostos à luz solar direta;
— Locais úmidos, como banheiros;
— Locais próximos a objetos quentes, como objetos inflamáveis e fogões;
— Locais que possam entrar em contato com óleo, névoa de óleo e vapor, como bancadas e locais próximos a umidificadores;
— Locais que possam entrar em contato com respingos de água, como um vaso ou aquário;
— Locais que tenham poeira ou estejam expostos à chuva e ao vento;
— Locais abaixo de um ar-condicionado ou diretamente expostos ao vento do ar-condicionado;
— Locais próximos a materiais inflamáveis, como sprays etc.; ou
— Armários, prateleiras ou gabinetes que não estão fixos ou em qualquer local que possa ser acessado por animais de estimação.

• Ele pode causar choque elétrico, incêndio, apresentar mau funcionamento, deformação ou falha.

Tenha cuidado para não derrubar o projetor ao conectá-lo a um dispositivo externo.

• Isso pode causar ferimentos ou danos ao produto.

Lembre-se das seguintes precauções para evitar que a temperatura suba dentro do projetor:

— O projetor deve ser instalado a pelo menos 30 cm de distância da parede.
— Não instale o produto em um local não ventilado, como uma estante ou armário.
— Não instale o produto sobre carpete ou tapete.
— Verifique se as saídas de ar não estão bloqueadas com toalhas de mesa, cortinas, etc.

• Isso pode causar incêndio.

Em locais que possam entrar em contato com óleo ou névoa de óleo, não instale o produto na parede ou no teto.

• O produto pode sofrer danos e cair.

Não permita que crianças se pendurem ou subam no projetor instalado.

• O projetor pode cair e causar ferimentos ou morte.

⚠ CUIDADO

Ao mover o projetor, desligue o botão de energia e desconecte o plugue, o cabo da antena e o cabo de conexão entre os dispositivos.

- Caso contrário, o projetor ou o cabo pode ser danificado, resultando em incêndio ou choque elétrico.

Não instale o projetor em uma prateleira instável, um local inclinado ou sujeito a vibrações, um local em que o projetor não esteja totalmente sustentado ou sobre tecidos, como uma toalha de mesa.

- Isso pode causar ferimentos se o projetor cair ou pode causar mau funcionamento do equipamento.

Para evitar danos ao plugue ou cabo de força, não instale o projetor em um local onde as pessoas possam andar por cima dos fios.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

Ao instalar o projetor, não o aproxime demais da parede.

- A conexão do cabo pode se deteriorar ou o projetor e os cabos podem sofrer danos.

Ao instalar o projetor em um gabinete ou em uma prateleira, verifique se a parte inferior frontal dele não está para fora.

- O projetor pode cair se houver alguma instabilidade no centro de gravidade e causar ferimentos às pessoas ao redor ou apresentar mau funcionamento.

Ao usar

⚠ AVISO

Em caso de raios e trovões, desconecte o cabo de força e não toque no fio da antena.

- Isso pode causar choque elétrico.

Se houver um vazamento nas linhas de gás, não toque na tomada e abra a janela para ventilar o ambiente.

- Faíscas podem ser produzidas, podendo causar incêndio ou queimaduras.

Ao usar o produto com um dispositivo externo conectado, como um console de jogos, certifique-se de que o cabo de conexão seja longo o suficiente.

- Caso contrário, o produto pode cair e causar ferimentos ou sofrer danos.

Não arranhe nem cause qualquer impacto ao projetor usando materiais ou objetos metálicos.

- Isso pode causar ferimentos às pessoas ou danos ao produto.

Não insira objetos metálicos, como moedas, grampos de cabelo ou um pedaço de ferro ou objetos inflamáveis, como papel ou fósforos, no projetor.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

Ao substituir as pilhas usadas no controle remoto, tenha cuidado para não deixar que crianças as levem à boca e guarde-as longe do alcance de crianças.

- Se uma criança engolir a bateria, consulte um médico imediatamente.

Mantenha o filme plástico usado para embalar o projetor fora do alcance de crianças.

- O uso indevido do plástico por crianças pode causar sufocamento.

Não toque nas aberturas de ventilação durante a operação ou imediatamente após a energia ser desligada, pois elas geram calor intenso.

- O calor não indica um defeito ou problema no projetor durante a operação; portanto, use-o com confiança.

Não olhe para a frente da lente quando o projetor estiver em uso. A forte luz emitida pelo produto pode causar lesões na visão.

Nunca tente desmontar ou modificar o projetor por conta própria. Sempre procure um técnico de serviço qualificado ou consulte um revendedor ou Centro de serviço local para fazer inspeções, ajustes ou reparos.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

⚠ **CUIDADO**

Não use nenhum produto que tenha eletricidade de alta tensão próximo ao projetor. (Por exemplo, uma raquete elétrica)

- Isso pode causar mau funcionamento.

Não coloque recipientes com líquidos, como vasos, jarras, copos, cosméticos ou remédios, decorações como velas ou objetos pesados em cima do projetor.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico e ferimentos devido a quedas.

A superfície do adaptador AC é quente, então tenha cuidado para não colocá-la em contato com a sua pele e não deixe que crianças toquem a superfície durante o uso. (Exceto para os modelos que não usam adaptador)

Não segure ou mova o projetor de cabeça para baixo segurando apenas o cabo de força, cabo de sinal ou espelho de projeção.

- Isso pode danificar o produto ou causar choque elétrico ou incêndio.

Mesmo que o projetor seja desligado com o controle remoto ou o botão, a energia não será completamente cortada se o cabo de força estiver conectado.

Se você usa fones de ouvido, não os use com volume alto ou por um período longo. (Isso se aplica apenas aos modelos compatíveis com fones de ouvido.)

- Isso pode prejudicar sua audição.

Não inicie o projetor com o volume alto.

- Um volume muito alto pode causar danos à audição.

Não utilize ou guarde o projetor em locais externos por um longo período.

Não toque na lente do projetor nem aplique qualquer impacto sobre ela.

- Isso pode causar danos ao produto.

Não fique na frente da luz emitida pela lente do projetor, nem a bloqueie com um livro ou outro objeto.

- Se a luz do projetor for emitida em um objeto por um longo período, poderá ocorrer um incêndio devido ao calor dessa luz. Além disso, a luz refletida pode aquecer a lente e danificar o projetor.

Não misture pilhas novas e velhas.

- Isso pode causar ruptura da pilha ou incêndio por vazamento de líquido, ou ainda, choque elétrico.

Ao trocar as pilhas, verifique se elas foram devidamente instaladas conforme as polaridades (+, -).

- A ruptura ou o vazamento da bateria podem causar incêndio, explosão, ferimentos ou contaminação (danos) da área ao redor.

Não exponha as pilhas à luz solar direta, lareiras, aquecedores elétricos, altas temperaturas acima de 60 °C, locais excessivamente úmidos ou calor excessivo.

- Isso pode causar explosão ou incêndio.

Não jogue fora nem desmonte a pilha.

- Isso pode causar incêndio e explosão por conta de danos à bateria.

Não jogue as pilhas fora em locais inadequados.

- Isso pode causar explosão ou incêndio. O método de descarte varia conforme o país e a região. Descarte-as de maneira adequada.

Risco de incêndio ou explosão se a bateria interna ou do controle remoto for substituída por um tipo incorreto.

Supervisione as crianças e nunca permita que elas olhem fixamente para o feixe a qualquer distância do projetor.

Tenha cuidado ao usar o controle remoto e olhar fixamente para o projetor enquanto estiver em frente à lente de projeção.

O usuário deve evitar o uso de auxílios ópticos, como binóculos ou telescópios dentro do feixe.

Fontes de alimentação

⚠ AVISO

Verifique se o plugue de energia está devidamente conectado para evitar vibração.

- Se a conexão estiver instável, isso pode causar incêndios.

Não conecte itens demais em uma tomada com várias saídas.

- Isso pode causar incêndio devido ao superaquecimento da tomada.

Não insira um objeto metálico, como grampos, na outra extremidade do plugue de energia enquanto ele estiver conectado em uma tomada na parede. Além disso, não toque no plugue do cabo de força logo depois de desconectá-lo da tomada.

- Isso pode causar choque elétrico.

Conecte o plugue de energia a uma tomada aterrada simples ou com várias saídas. (Exceto para dispositivos sem conexão aterrada)

- Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico devido ao mau funcionamento ou curto-circuito.

Nunca toque no plugue do cabo de força com as mãos molhadas.

- Isso pode causar choque elétrico.

Desconecte o plugue de energia da tomada quando não estiver usando o projetor por um longo período de tempo.

- A poeira acumulada pode causar choque elétrico e incêndio devido a um curto-circuito pelo calor, ignição e insolação/degradação.

O plugue de alimentação é o dispositivo de desconexão. Em caso de emergência, o plugue de alimentação deve ser de fácil acesso.

Se alguma das seguintes condições acontecer, pode ter ocorrido um mau funcionamento do produto. Nesse caso, desligue imediatamente o projetor, desconecte o cabo de força da tomada e entre em contato com o centro de atendimento:

— Quando o produto apresentar danos;
— Quando o produto falhar,
— Quando houver substâncias estranhas dentro do produto; ou
— Quando o produto soltar fumaça ou apresentar mau cheiro.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

⚠ CUIDADO

Não conecte ou desconecte o plugue de energia da tomada enquanto a energia estiver ligada. (Não use o plugue de alimentação como interruptor.)

- Isso pode causar incêndio ou mau funcionamento.

Ao remover o adaptador AC ou o cabo de força, lembre-se de segurar na parte do plugue.

- Se isso não for feito, o produto poderá apresentar danos ou causar um incêndio.

Não danifique o adaptador AC, o cabo de força ou o plugue de energia, não coloque objetos pesados sobre eles e nem aplique qualquer impacto a eles.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos ao produto.

Prenda o cabo de força e o adaptador AC conectado ao projetor de modo que fiquem totalmente encaixados.

- Um contato ruim pode causar mau funcionamento do produto e incêndio.

Se houver poeira no pino do plugue de energia ou na tomada, limpe bem.

- Isso pode causar incêndio.

Mantenha o cabo de força longe de qualquer fonte de calor.

- O revestimento do cabo pode derreter e causar incêndio ou choque elétrico.

Use apenas o cabo de força autorizado ou o adaptador AC fornecido pela LG Electronics. Não use nenhum outro produto.

- Isso pode causar mau funcionamento do produto, incêndio ou choque elétrico.

Limpeza

⚠ AVISO

Não borrife água diretamente no projetor ao limpá-lo.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

⚠ CUIDADO

Como limpar o projetor

— Desconecte o plugue da tomada antes de fazer a limpeza.
— Não limpe o sistema óptico (a lente e o espelho) imediatamente após desligar a energia.
— Não borrife água ou limpe o produto com um pano úmido.
— Limpe o produto suavemente com um pano macio.
— Não use detergentes, polidores automotivos ou industriais, abrasivos, ceras, benzenos ou álcoois.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos ao projetor (deformação, corrosão e quebra).

Como limpar a lente

— Limpe a lente se houver poeira ou manchas na superfície.
— Limpe a superfície da lente com um pulverizador de ar ou um pano macio e seco.
— Para remover poeira ou manchas na lente, use um spray de ar comprimido, cotonete ou pano macio para limpar a lente.
— Nunca limpe a lente com o projetor em funcionamento ou imediatamente após ele ser desligado.
— Não use detergentes, polidores automotivos ou industriais, abrasivos, ceras, benzenos, álcoois, água, etc. na lente, pois o projetor pode ser danificado.

Consulte o revendedor ou a central de atendimento para limpar a parte interna do produto uma vez por ano.

- Se você não limpar o interior do projetor por muito tempo e houver acúmulo de poeira, isso pode causar incêndio ou mau funcionamento.

Laser

⚠ AVISO

- Se manipular ou alterar o produto de maneira não especificada no manual do usuário, você corre o risco de se expor à radiação laser.
- Não deixe crianças ou pessoas doentes olharem diretamente para a fonte de luz.

⚠ CUIDADO

- Este produto é um aparelho de laser de classe 1 que atende à IEC 60825-1.

Padrão do laser integrado (módulo de laser classe 4)

- Azul
  - Comprimento de onda: 449 nm a 461 nm
  - Saída de luz: aprox. 105 W

Etiqueta da classe do laser do produto



A etiqueta da classe do laser do produto está fixada na parte inferior do produto.

VERIFICAR ANTES DE REPORTAR MAU FUNCIONAMENTO

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Verificação de segurança do projetor

Sinais
• O projetor não exibe nada na tela nem emite som quando está ligado. • O produto libera fumaça ou tem cheiro de queimado. • Água ou substâncias estranhas estão presentes dentro do produto. • Parte da imagem projetada está cortada. • Um ruído estranho (estalos ou som de faísca) ocorre com frequência dentro do projetor. • O projetor exibe a tela ou emite som mesmo quando está desligado. • Há outros erros ou falhas.
Causas e soluções
• Por questões de segurança, desligue o botão de alimentação e tire o plugue da tomada. • Entre em contato com o local onde você comprou o produto ou o centro de serviço autorizado para que o produto seja inspecionado. • Não tente consertar o produto por conta própria.

Solução De Problemas

Sinais	Causas e soluções
Não consigo ligar o projetor.	• Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada. • Pode haver um problema com a tomada, portanto, tente conectar o cabo de força de outro produto na tomada em que o projetor estava conectado.
Não é possível controlar o projetor com o controle remoto.	• O controle remoto pode não funcionar corretamente quando uma lâmpada com estabilizador eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada. — Nesse caso, substitua a lâmpada com o estabilizador eletrônico ou a lâmpada com três comprimentos de onda por produtos de padrão internacional para garantir o funcionamento correto do controle remoto. • Verifique se há algum obstáculo entre o produto e o controle remoto. • Ao trocar as pilhas, verifique se elas foram devidamente instaladas conforme as polaridades (+, -). • Substitua as pilhas usadas por pilhas novas.
A energia desliga-se repentinamente.	• Verifique se a [Função Soneca], o [Desligar automaticamente] ou o [Desligamento automático Desativado] estão definidos. • Veja se os dispositivos externos estão operando em conjunto. • A função Desligar automaticamente pode ter sido ativada. Este produto possui a função Desligar automaticamente que desliga o produto de forma automática quando não há nenhum sinal disponível ou quando o controle remoto não foi pressionado, dependendo das configurações definidas para esta função.

Sinais	Causas e soluções
Há pontos na tela.	• Há um ponto colorido (pontos brilhantes, pontos escuros, pontos estacionários e/ou pontos trêmulos) na tela. — Esse projetor foi produzido com tecnologia de alta precisão. No entanto, um pequeno ponto brilhante ou escuro pode aparecer na tela. Isso é comum devido ao processo de produção e não indica uma falha funcional. ※ Mancha brilhante: pontos luminosos brilhantes; Mancha escura: ponto de texto ou objetos borrados ou invisíveis; Luz intermitente: pontos de luz piscando; Ponto brilhante: pontos luminosos mais brilhantes do que imagens normais.
Há um ruído.	• **Ruído elétrico**: é um som baixo gerado pelo funcionamento do circuito de comutação de alta velocidade que fornece energia para o projetor, e o ruído pode variar dependendo do produto. Esse ruído é normal e não afeta as funções do projetor. A LG Electronics gerencia a fabricação de projetores de acordo com padrões rigorosos. Um ruído de nível estável não significa que há um problema. Isso não aplica para que você faça a troca do produto ou obtenha um reembolso. • **Som da ventoinha**: para manter a temperatura interna do projetor em um nível adequado,o som da ventoinha pode aumentar ou diminuir, dependendo da temperatura ambiente.

VERIFICAR INFORMAÇÕES

Especificações

MODELO	HU715QW (HU715QW-GL)	
Resolução (Pixel)	3840 (Horizontal) x 2160 (Vertical)[1)]	
Formato da Tela	16:9 (Horizontal:Vertical)	
Distância de projeção — Tamanho da tela	118 mm a 317 mm — 2.032 mm a 3.048 mm (80 polegadas a 120 polegadas)	
Proporção da projeção superior	118 %	
Consumo de energia	350 W	
Fontes de alimentação	AC 100 - 240 V~, 50/60 Hz, 3,5 A	
Saída de áudio	20 W + 20 W	
Altura	153 mm (sem pé), 156,6 mm (com pé)	
Largura	533 mm	
Profundidade	315 mm	
Peso	11,1 kg	
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (Máx.)	
Ambiente operacional	**Temperatura**	
	Ambiente	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Umidade relativa	
	Ambiente	0 % a 80 %
	Armazenamento	0 % a 85 %

- O conteúdo neste manual pode ser alterado sem notificação prévia, devido à atualização das funções do produto.

1) Resolução em 4K UHD com 8,3 milhões de pixels discretos projetados pelo processamento de vídeo XPR (Resolução de pixel expandida).

Modo compatível com HDMI

HDMI (DTV)

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080	28,12	50
1920 x 1080	33,72	59,94
1920 x 1080	33,75	60
1920 x 1080	26,97	23,97
1920 x 1080	27	24
1920 x 1080	33,71	29,97
1920 x 1080	33,75	30
1920 x 1080	56,25	50
1920 x 1080	67,43	59,94
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	112,5	100
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

HDMI (PC)

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60
2560 x 1440	88,78	59,95

- Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não será exibido corretamente na tela, ou uma mensagem como [Sem sinal] ou [Formato Inválido] será exibida.
- O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- Recomenda-se 3840 x 2160 como a melhor qualidade de imagem no modo para computador.

Licenças

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse: www.lg.com.



Os termos e expressões "HDMI", "Interface multimídia de alta definição da HDMI" e "Trade dress da HDMI", e os Logotipos da HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.

Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories.

QuickSet®

HEVC Advance™
Covered by patents at patentlist.accessadvance.com

Aviso Informativo sobre Software com Código de Fonte Aberto

Para obter o código fonte sob GPL, LGPL, MPL, e outras licenças de código aberto que têm a obrigação de divulgar o código fonte, que está contido neste produto, e para acessar todos os termos da licença referida, avisos de direitos autorais e outros documentos relevantes, visite https://opensource.lge.com.
Todos os termos da licença, bem como notas e observações, estão disponíveis para download com o código fonte.
A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação. A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com.
Esta oferta é válida para qualquer pessoa que receba esta informação por um período de três anos após nosso último envio deste produto.

Outras especificações

Como em qualquer fonte de luz brilhante, não olhe fixamente para o feixe, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grupo de risco 2

CUIDADO Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa.
Não olhe diretamente para a lâmpada em funcionamento. Pode ser prejudicial à visão.

A etiqueta está fixada na parte inferior do produto, e o idioma pode variar.

Símbolos

~	Refere-se a corrente alternada (AC).
⎓	Refere-se a corrente contínua (DC).
⧈	Refere-se a equipamento Classe 2.
⏻	Refere-se a modo de espera.
|	Refere-se a "LIGADO" (energia).
⚡	Refere-se a voltagem perigosa.


LG
Life's Good

SOBRE O PROJETOR LG

As imagens neste manual do usuário são apenas para fins ilustrativos e podem ser diferentes do produto real.
O conteúdo deste manual do usuário pode ser alterado ou adicionado sem aviso prévio para melhorar a qualidade do produto.
O OSD (Menu de Tela) do projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.
[ ] : os botões e o texto a serem exibidos na tela do projetor.

Copyright © 2021 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

CONTEÚDO

3 SOBRE O PROJETOR LG

11 COMO OPERAR O PROJETOR

22 APLICATIVOS E CONTEÚDO

26 CONECTAR-SE A OUTROS DISPOSITIVOS

43 APROVEITAR AO MÁXIMO O PROJETOR SMART

48 DEFINIÇÕES

88 SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

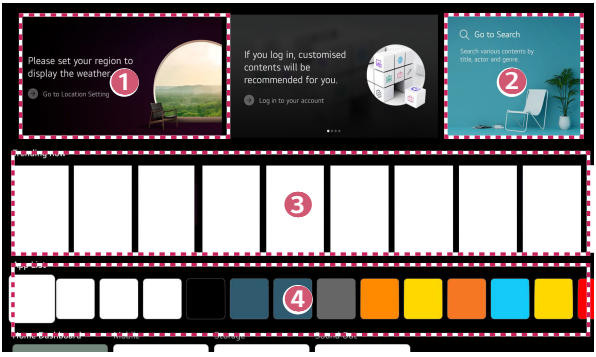
102 CONHECENDO AS INFORMAÇÕES

SOBRE O PROJETOR LG

Tutorial da função Início

Usar a função Início do Projetor LG

É possível abrir a tela Início pressionando o botão ⌂ no controle remoto.
Você pode usar mais recursos rolando o botão ⓞ **Scroll (OK)** no controle Magic Lighting.
Você pode abrir aplicativos e conteúdos, ou usar diversos recursos do Projetor Smart.



1. Você pode conferir informações sobre o clima e outros recursos úteis do projetor.
2. Inicie [Buscar].
   Para mais detalhes, confira "Pesquisar conteúdo".

3 Você pode receber recomendações de diversos conteúdos.
- Você deve acessar sua conta LG para obter recomendações de conteúdo personalizadas.
- Você deve se conectar à rede para usar o recurso de recomendação.

4 Execute, mova ou exclua os aplicativos instalados no projetor.

- [Lista de Aplicativos] e [Melhores Escolhas Para Você] são exibidos automaticamente na tela cada vez que o projetor é ligado. Para desativar este recurso, defina [Inicialização Automática da Página Inicial] em **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Configurações Adicionais] → [Configurações da Página Inicial] como [Desligado].
- A disponibilidade e o acesso a conteúdos e serviços no dispositivo LGE estão sujeitos a mudanças a qualquer momento e sem aviso prévio.
- Os recursos disponíveis variam de acordo com a região ou serviço.

Gerenciar a função Início do Projetor LG

Na lista de dispositivos instalados é possível mudar a posição ou excluí-los.

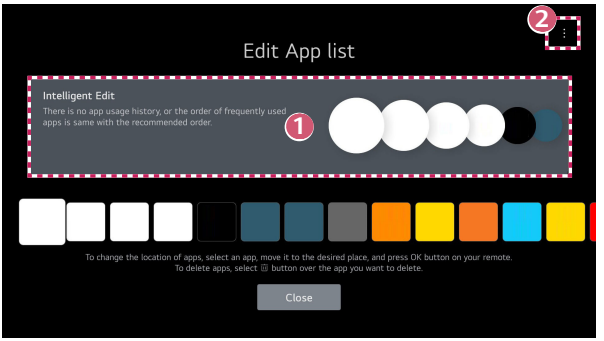
1 Selecione o aplicativo que deseja editar e pressione e segure o botão **Scroll (OK)** no controle remoto para entrar no modo [Editar Lista de aplicativos].
Como alternativa, você pode pressionar o botão [Editar Lista de aplicativos] localizado ao final da [Lista de Aplicativos].

2 Mova para a posição desejada e pressione o botão **Scroll (OK)** para alterar a posição do aplicativo.
Para excluir um aplicativo, selecione o ícone acima dele.

- Também é possível mover a tela usando os botões ◁/▷ no controle remoto.

3 Após finalizar a edição, clique em [Fechar] na parte inferior da tela para sair do modo Editar aplicativo.

- O aplicativo do projetor padrão não pode ser excluído.



1. Os aplicativos serão automaticamente organizados de acordo com sua frequência de uso.

2. [Redefinir ordem dos apps]: Redefine a ordem dos itens na lista de aplicativos.
   [Excluir dados de uso]: Redefine o histórico de visualização de conteúdo e o histórico de uso do aplicativo. Ao redefini-los, levará um tempo até que você receba recomendações de conteúdo novamente.

Definição de rede

Definição de rede

Ao configurar as definições para a rede, será possível usar vários serviços como, por exemplo, conteúdo e aplicativos on-line.

Configurar uma Rede Com Fio

1 Conecte o projetor e o roteador usando um cabo de conexão LAN.
O roteador deve estar conectado previamente à Internet.

- Se o roteador suportar DHCP, o projetor se conectará automaticamente à rede caso seja conectado usando um cabo LAN.

Se a rede não for automaticamente conectada

2 Pressione o botão ⚙ **(Configs. rápidas)** no controle remoto.

3 Selecione ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão com fio (Ethernet)].

Configuração de Rede Sem Fio

1 Ligue o roteador conectado à Internet.

2 Pressione o botão ⚙ **(Configs. rápidas)** no controle remoto.

3 Selecione ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão da rede Wi-Fi].

4 Quando a pesquisa de redes estiver concluída, a lista de redes disponíveis para conexão será exibida.

5 Selecione uma rede para conectar.
Se o roteador sem fio estiver protegido por senha, insira a senha configurada para acesso ao roteador.

Precauções ao configurar a rede

- Use um cabo LAN padrão (Cat7 ou superior com conector RJ45, porta LAN 10 Base-T ou 100 Base TX).
- Redefinir o roteador pode solucionar alguns problemas de configuração de rede. DESLIGUE a energia, desconecte e reconecte e ligue a energia novamente para resolver o problema.
- A LG Electronics não é responsável pela conectividade de rede ou falha de operação devido a problemas como falha no equipamento ou linhas desconectadas.
- A conexão de rede pode não funcionar corretamente, devido às configurações de rede ou do provedor de serviços da Internet.
- O serviço DSL deve usar um modem DSL; o serviço de cabo deve usar um modem a cabo. Como apenas um número limitado de conexões com a Internet pode estar disponível, a configuração de rede do projetor poderá não ser usada dependendo do contrato com seu provedor de serviços da Internet. (Se o contrato não permitir mais de um dispositivo por linha, apenas o PC já conectado poderá ser usado.)
- Uma rede sem fio pode sofrer interferência de outros dispositivos que usam a frequência de 2,4 GHz (telefone sem fio, dispositivo Bluetooth ou forno de micro-ondas). Embora também possam ocorrer interferências ao usar a frequência de 5 GHz, é pouco provável que isso aconteça.
- O ambiente sem fio pode deixar a operação do serviço de rede sem fio mais lenta.
- O uso de vários dispositivos sem fio simultaneamente pode tornar sua rede lenta.
- O dispositivo de ponto de acesso deve ser compatível com conexões com e sem fio, e o recurso de conexão sem fio deve estar habilitado no dispositivo para ter uma conexão de AP ("access point", ponto de acesso). Fale com o provedor de serviços para verificar a disponibilidade de conexões sem fio no ponto de acesso.
- Verifique as configurações SSID e de segurança do AP. Consulte a documentação apropriada do SSID e das configurações de segurança do ponto de acesso.
- Configurações inválidas nos dispositivos de rede (compartilhador de linha com fio/sem fio, hub) podem fazer com que o projetor funcione de maneira lenta ou não funcione corretamente. Instale os dispositivos corretamente de acordo com o manual e a rede apropriados.
- O método de conexão pode variar, dependendo do fabricante do AP.
- Para solucionar problemas com este recurso, consulte "SOLUÇÃO DE PROBLEMAS".

Gerenciamento da sua conta LG

Membros LG

Você pode receber recomendações personalizadas e usar diversos serviços de aplicativos com sua conta LG.
Em Conta LG, você pode se cadastrar como membro com um endereço de e-mail. Como alternativa, você pode criar uma conta de membro LG e acessá-la usando o ID e a senha de uma conta de serviço externa.

1 Selecione **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Conta LG].

2 Escolha umas das três opções, faça login com [Entrar com o navegador Web]/ [Fazer login com o comando do projetor] e cadastre-se como membro LG.

3 Aceite os Acordos de Usuário e insira as informações necessárias para o cadastro.

- As informações obrigatórias podem variar de acordo com o país.

4 Um link de verificação será enviado para o endereço de e-mail informado no momento do cadastro. Conclua a verificação de e-mail dentro do período de validade.

5 Depois que seu endereço de e-mail tiver sido verificado, você poderá fazer login com suas credenciais.

- Esse recurso pode não estar disponível em alguns países.
- Podem haver restrições de idade para se cadastrar.
- Para solucionar problemas com este recurso, consulte "SOLUÇÃO DE PROBLEMAS".

Gerenciamento da sua conta LG

Você pode visualizar informações básicas da conta conectada.
Você pode alterar a senha ou editar as informações da conta.

1 Pressione o botão **(Configs. rápidas)** no controle remoto.

2 Selecione → [Geral] → [Sistema] → [Conta LG] para fazer login.

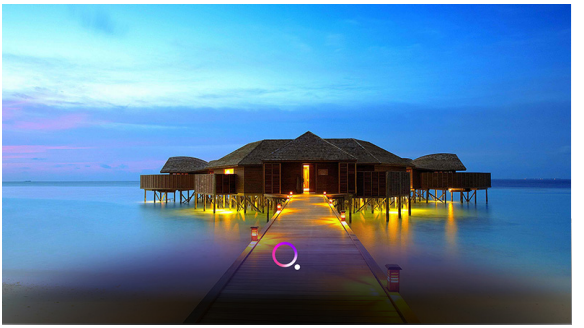
COMO OPERAR O PROJETOR

Usar as funções do projetor por controle de voz

Você pode acessar várias funções do projetor de maneira fácil e rápida por meio do reconhecimento de fala.

1 Pressione e segure o botão **(Reconhecimento de voz)** no controle remoto e fale a função que deseja iniciar ou a palavra-chave que deseja pesquisar.

2 Ao soltar o botão **(Reconhecimento de voz)** após a entrada de voz, a função correspondente é iniciada.



- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Para obter resultados de pesquisa exatos, seu [Local] e o idioma devem corresponder. Algumas funções podem não estar disponíveis se as configurações de local e de idioma forem diferentes.
- Você pode alterar o idioma em **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Idioma] → [Idioma do Menu].
- Os idiomas disponíveis para os recursos de reconhecimento de voz podem ser alterados conforme a política de operação do serviço.
- Detalhes do serviço podem variar conforme o modelo.
- Observe que o serviço IA pode ser alterado, removido ou encerrado sem aviso prévio pela LGE ou por seus prestadores de serviços terceirizados.
- Você pode conferir quais recursos estão disponíveis para reconhecimento de voz em **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Serviço IA] → [Ajuda de Reconhecimento de Voz].
- Você pode configurar os recursos relacionados a reconhecimento de voz em **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Serviço IA] → [Configurações de Reconhecimento de Voz].

Precauções para reconhecimento de fala

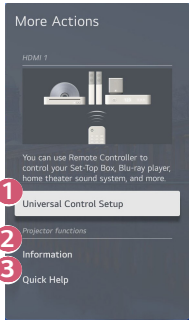
- O reconhecimento de voz requer um controle Magic Lighting, que pode não ser compatível com alguns modelos.
- Para usar todos os recursos de reconhecimento de fala, você precisa definir sua região, etc. Caso contrário, você não poderá usar alguns recursos.
- É preciso ter uma conexão de rede para usar o recurso de reconhecimento de fala.
- Se você tiver uma conexão de rede, deverá aceitar os termos e condições para usar o reconhecimento de fala.
- Para controlar o conversor conectado ao projetor usando o reconhecimento de voz, você precisa configurar o controle remoto universal em **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Dispositivos Externos] → [Configurações de Controle Universal].
- Recomenda-se apontar o controle Magic Lighting na direção do conversor após a entrada de voz.
- A taxa de reconhecimento de voz pode variar dependendo das características do usuário (volume da voz, pronúncia, sotaque e velocidade da fala) e do ambiente (barulho e volume do projetor).
- Para obter um reconhecimento de fala preciso, você deve pronunciar as palavras de forma lenta e clara, num volume de voz adequado a uma distância de 10 cm do microfone do controle Magic Lighting.
- Se a fala não for reconhecida corretamente, o reconhecimento de fala pode funcionar de forma diferente do que foi pretendido originalmente.

Ver mais recursos do controle remoto

Controle mais recursos ou dispositivos externos conectados ao projetor usando os botões exibidos na tela do projetor.

1 Pressione o botão • • • no controle remoto.

2 Com o controle remoto, selecione o botão desejado em [Mais ações] na tela do projetor.



1 Você pode configurar o controle remoto universal.
- Você precisa do controle Magic Lighting para usar a função de controle remoto universal. (O controle remoto fornecido varia de acordo com o modelo.)

2 As informações de entrada externa são exibidas na tela.

3 Quando o projetor apresentar mau funcionamento, você pode buscar ajuda para resolver o problema.

- Os tipos de botões exibidos em [Mais ações] variam de acordo com a região e o tipo de dispositivo conectado.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Controle remoto universal

Configurar o controle remoto universal automaticamente

Ao configurar o controle remoto universal, você pode controlar os periféricos (Blu-Ray/ reprodutor de DVD, home theater, conversor, etc.) com o controle Magic Lighting em vez de usar os controles remotos dedicados.

Conecte os dispositivos a serem configurados à entrada HDMI do projetor e ligue o dispositivo.

O projetor pesquisará o dispositivo conectado para configurar o controle remoto universal automaticamente, sem configuração manual.

- Depois de configurar o controle remoto universal, pode ser necessário definir algumas configurações adicionais de usuário.
- Pode levar alguns segundos para concluir as configurações do controle remoto universal.
- Em alguns modelos, você pode definir o controle remoto universal somente depois de fazer a conversão para a entrada de um dispositivo conectado.
- Dependendo do dispositivo conectado, o recurso de configuração automática para o controle remoto universal (conexão automática de dispositivo) pode não ser suportado.

Configurar o controle remoto universal manualmente

Se o controle remoto universal não for configurado automaticamente, você pode configurá-lo manualmente.

1. Selecione **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Dispositivos Externos] → [Configurações de Controle Universal].
2. Selecione o tipo de dispositivo que deseja configurar.
3. Conclua as configurações do controle remoto universal conforme as orientações na tela.
   Nele é possível alterar ou cancelar as configurações do controle remoto universal.

- Esse recurso só pode ser usado com o controle Magic Lighting. (O controle remoto fornecido varia de acordo com o modelo.)
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Ao alterar as configurações, verifique se o dispositivo que será alterado está ligado.
- Para configurar o controle remoto universal com as informações mais recentes, conecte-se à rede e aceite os Acordos de Usuário.
- O recurso de configuração manual do controle remoto universal não é compatível com console de jogos.
- Alguns botões podem não funcionar dependendo do modelo do dispositivo externo.
- Aponte o controle Magic Lighting para o dispositivo que deseja controlar. Certifique-se de que não haja objetos na frente do dispositivo para garantir que o sinal do controle remoto seja recebido corretamente.

Iniciar aplicativos pelo [Acesso Rápido]

Usar aplicativos de maneira rápida e fácil com o [Acesso Rápido]

Pressione e segure um botão numérico no controle remoto para abrir um aplicativo ou para ativar uma entrada externa registrada no botão.

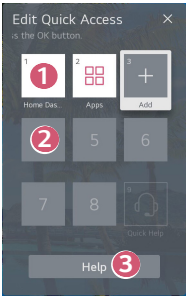
Configurar o [Acesso Rápido]

1. Abra o aplicativo ou entrada que desejar designar.
2. Pressione e segure o botão numérico (1~8) que você deseja registrar.
   O nº 9 está fixo em [Ajuda rápida].
3. Quando a janela pop-up de registro for exibida, selecione [Sim].

- Se você pressionar e segurar um botão numérico que já tiver sido registrado, a função registrada será realizada.
- Para ver os itens que podem ser registrados, selecione um número que não tenha sido registrado no modo [Editar Acesso Rápido].
- Se você estiver em um modo em que [Acesso Rápido] não puder ser executado, nenhuma ação será realizada.
- Se você excluir um aplicativo registrado, o [Acesso Rápido] também terá o registro cancelado.

Verificar e editar o [Acesso Rápido]

Pressione e segure o botão numérico **0** no controle remoto.
A tela de edição do [Acesso Rápido] é exibida.



1. A seleção de um número já registrado permite o cancelamento do registro.
2. Quando você seleciona um número que não foi registrado, os itens que podem ser registrados serão exibidos.
   - Um item que já foi registrado com um número diferente é indicado com uma marca de seleção.
3. Você pode ver uma breve instrução para esta função.

Usar o SIMPLINK

Com um único controle remoto, você pode controlar facilmente vários dispositivos, como Sound Bar ou conversor conectados ao projetor via HDMI.

- Até três dispositivos podem ser conectados e usados simultaneamente.

1. Conecte a porta de saída HDMI do SIMPLINK à porta de entrada HDMI do projetor com um cabo HDMI®.
2. Selecione **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Configurações HDMI].
3. Defina o [SIMPLINK (HDMI-CEC)] como [Ligado].
4. Ligue o dispositivo conectado. A entrada será alterada quando o projetor se conectar automaticamente ao dispositivo. Se ele não for automaticamente conectado ao projetor, clique no botão .

- Esse recurso funciona apenas com dispositivos com o logotipo SIMPLINK . Procure o logotipo do SIMPLINK no dispositivo externo. Alguns problemas podem ser enfrentados ao usar um dispositivo que não atenda às especificações necessárias.
- Um cabo HDMI® de alta velocidade com a função CEC (Consumer Electronics Control) é necessário para usar o SIMPLINK. O Pino 13 do cabo HDMI® de alta velocidade é usado para transferir dados entre os dispositivos.
- Para distribuir sinais sonoros para o equipamento de áudio externo conectado via cabo HDMI®, defina [SIMPLINK (HDMI-CEC)] como [Ligado].

Funções SIMPLINK compatíveis

- **Reprodução instantânea**
  Ao iniciar um dispositivo multimídia, assista ao conteúdo imediatamente no projetor sem ter que controlar nada.
- **Controlar dispositivos com o controle remoto do projetor**
  Permite que o usuário controle os dispositivos multimídia usando o controle remoto do projetor para assistir seus conteúdos.
  – O menu do dispositivo multimídia pode ser operado com as teclas de seta no controle remoto.
- **Alimentação principal desligada**
  Ao desligar o projetor, os dispositivos conectados através do SIMPLINK também são desligados.
  – Esse recurso está disponível somente em certos dispositivos.
- **Alimentação principal ligada**
  Ao ligar um dispositivo do SIMPLINK, o projetor também é ligado.
  – Alguns modelos podem não ser compatíveis.

Conectar um dispositivo de entrada via USB

Usar um mouse USB com fio/sem fio

Conecte seu mouse à porta USB. Use o mouse para mover o ponteiro na tela do projetor e selecionar o menu desejado.

- O botão da direita e o botão especial do mouse não funcionam.
- Ao usar um mouse USB sem fio, a conexão pode ser perdida ou se tornar lenta, dependendo da distância entre o projetor, o mouse e o ambiente sem fio.

Usar um teclado USB com fio/sem fio

Conecte seu teclado à porta USB. Você pode digitar textos com o teclado conectado.

- Não é possível inserir texto em algumas telas.
- Recomenda-se o uso de um produto cuja compatibilidade com projetores LG tenha sido testada.
  LOGITECH K360, LOGITECH K400, LOGITECH K750, LG Electronics MKS-1200
- Você pode alterar o idioma de entrada pressionando o botão deslizante de idioma ou a tecla Alt da direita. O idioma de entrada também pode ser alterado pressionando a tecla Ctrl e a barra de Espaço ao mesmo tempo.
- Ao usar um teclado USB sem fio, a conexão pode ser perdida ou se tornar lenta, dependendo da distância entre o projetor, o teclado e o ambiente sem fio.
- Para inserir texto no campo de texto, utilize o teclado virtual que aparece na tela do seu projetor ou um teclado USB.

Usar um gamepad

Conecte seu gamepad à porta USB do projetor se o jogo exige um gamepad.

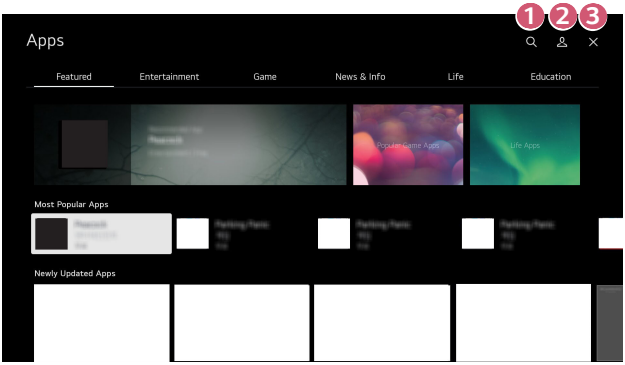
- Recomenda-se o uso de um gamepad cuja compatibilidade com projetores LG tenha sido testada.
  PS Dual Shock4 vers.1 e vers.2, controle MICROSOFT Xbox 360 (cabo), controle NVIDIA Shield, LOGITECH F310, LOGITECH F510, LOGITECH F710, LOGITECH Rumblepad 2, LOGITECH Cordless Rumblepad 2, LOGITECH Dual Action Gamepad, controle SONY Playstation(R)3

APLICATIVOS E CONTEÚDO

Instalação de aplicativos

Você pode instalar aplicativos de diversas categorias, como jogos, educação e notícias, e usá-los comodamente nos seus projetores.

1. Pressione o botão ⌂ no controle remoto.
2. Iniciar [Aplicativos].
3. Selecione uma categoria e pressione o botão Buscar para procurar um aplicativo.
4. Selecione um aplicativo para instalar.
5. Leia as informações do aplicativo e pressione [Instalar].
6. Quando a instalação for concluída, o aplicativo pode ser executado imediatamente.



1. Pesquisa conteúdo.
   Para mais detalhes, confira "Pesquisar conteúdo".
2. Você pode fazer login com sua conta LG e gerenciar os aplicativos.
3. Fecha [Aplicativos].

- Para instalar aplicativos, você deve estar conectado.
- As categorias disponíveis podem variar de acordo com o país ou o status do serviço.
- Se o armazenamento do projetor não for suficiente, você pode instalar os aplicativos conectando um dispositivo de memória externo.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem ser incompatíveis ou não funcionar corretamente.
- Drivers USB com aplicativos de outras TVs ou projetores LG não podem ser usados.
- Tenha cuidado quando o aplicativo for usado por crianças. As crianças podem ter acesso a conteúdo on-line inadequado com esse produto. Você pode bloquear o conteúdo on-line inadequado restringindo o acesso a alguns aplicativos.
  – Defina as configurações em **(Configs. rápidas)** → → [Geral] → [Sistema] → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicativos].

Recomendação de conteúdo

Se você estiver assistindo ao projetor usando um conversor, será necessário concluir a configuração do controle remoto universal para usar o recurso de recomendação corretamente.

Para mais detalhes, confira "Controle remoto universal".

1 Pressione o botão **(Reconhecimento de voz)** no controle Magic Lighting.
A tela de recomendações de conteúdo é exibida.

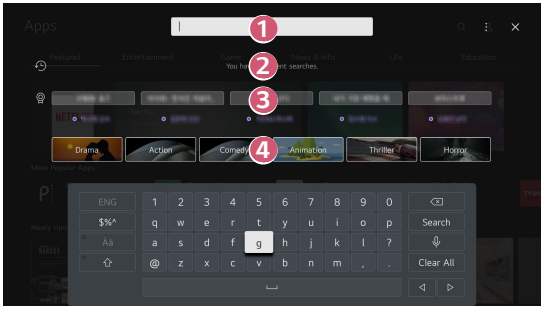
2 Você pode ver mais conteúdos pressionando o ícone ^ na tela.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Você deve se conectar à rede para usar o recurso de recomendação.
- Os serviços compatíveis variam de acordo com o país, portanto, as recomendações podem estar disponíveis de forma diferente.
- A lista de recomendações pode ser menos relevante ou irrelevante, dependendo das informações do programa a que você está assistindo.

Pesquisar conteúdo

Pesquisa pelo conteúdo por título, ator/atriz e gênero.

1. Pressione o botão ⌂ no controle remoto.
2. Inicie [Buscar].
3. Pesquise uma grande variedade de conteúdo e informações digitando seus termos de pesquisa desejados.



1. Digite o termo de pesquisa desejado.
2. Exibe pesquisas recentes.
3. Você pode selecionar uma das palavras-chaves sugeridas e fazer a busca.
4. Fornece uma lista de conteúdo para o gênero selecionado.

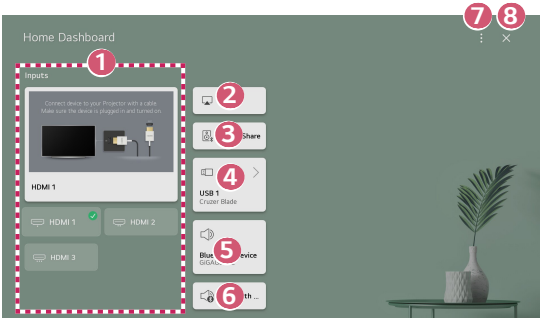
- Você deve se conectar à rede para usar o recurso de pesquisa.
- Os resultados da pesquisa podem variar de acordo com a região, as configurações de rede e se você concordou com os termos e as condições.

CONECTAR-SE A OUTROS DISPOSITIVOS

Usando o [Painel de Controle]

É possível selecionar ou controlar um dispositivo (móvel, externo etc.) conectado ao projetor.

- Pressione o botão ⌂ no controle remoto para selecionar [Painel de Controle].
- Também é possível pressionar e segurar o botão ⌂ no controle remoto.



1. Verifique e selecione o dispositivo externo conectado pela rede ou pela porta de entrada externa.
2. Use o AirPlay/HomeKit para controlar o projetor e assistir conteúdos do seu iPad ou Mac na tela do projetor.
   - A disponibilidade e o acesso a conteúdos e serviços no dispositivo LGE estão sujeitos a mudanças a qualquer momento sem aviso prévio.

3. É possível reproduzir som de um dispositivo inteligente conectado via Bluetooth.
   Para instruções mais detalhadas, consulte "Reproduzir o som de um dispositivo inteligente nos alto-falantes do projetor".
4. Pode ser selecionado somente se você tiver um dispositivo de armazenamento USB ou um servidor de mídia conectado.
5. O alto-falante de saída selecionado no momento é exibido, e você pode navegar para a tela de configurações do alto-falante de saída.
6. Você pode ver a lista de dispositivos Bluetooth conectados e selecionar um deles.
7. [Editar]: Você pode editar o nome do dispositivo conectado para [Editar Entradas] ou definir as configurações aplicáveis.
   [Configurações de Controle Universal]: Move para o aplicativo [Configurações de Controle Universal].
8. Saia do [Painel de Controle].

- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Para ver a tela do dispositivo inteligente no projetor

Para ver a tela do dispositivo móvel no projetor

1. Ative o modo Screen Share no dispositivo móvel.
2. Seu projetor será exibido na lista de dispositivos disponíveis.
3. Selecione o projetor e inicie a conexão.
4. Selecione Aceitar na janela pop-up de solicitação de conexão.
5. Depois que a conexão for estabelecida, o projetor exibirá a tela do dispositivo conectado.

- Para uma conexão confiável, sempre mantenha o dispositivo conectado ao projetor atualizado com a versão mais recente do sistema operacional.
- Um dispositivo não-LGE talvez não estabeleça conexão, mesmo que seja detectado.
- Conecte o dispositivo a um roteador de 5 GHz, pois o desempenho pode ser afetado por seu ambiente sem fio.
- A taxa de resposta pode variar de acordo com o ambiente do usuário.
- Ela difere de um dispositivo para outro. Para obter mais informações sobre o dispositivo ao qual você deseja se conectar, consulte o guia do usuário.
- Se a conexão falhar repetidamente, desligue o projetor e o dispositivo que deseja conectar e, em seguida, religue-os e tente novamente.

Reproduzir o som de um dispositivo inteligente nos alto-falantes do projetor

Conecte um dispositivo inteligente ao projetor via Bluetooth para reproduzir o som do dispositivo inteligente pelos alto-falantes do projetor.

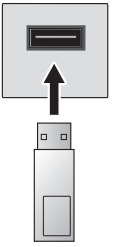
1 Ligue o Bluetooth do dispositivo inteligente e selecione o projetor na lista de dispositivos.

2 O projetor será conectado ao dispositivo inteligente.

- Se o alto-falante de saída estiver definido como [Dispositivo Bluetooth] ou se houver um histórico de configuração, o projetor pode não ser detectado na lista de dispositivos inteligentes.
- Se o alto-falante de saída estiver configurado para [Dispositivo Bluetooth], pressione e segure o botão no controle remoto para abrir o [Painel de Controle] e, em seguida, selecione [Compartilhamento de Som] na área móvel para conectar.

Conectando USB

Conecte um dispositivo de armazenamento USB (HDD USB, unidade de memória flash USB) à porta USB do projetor para desfrutar comodamente, no seu projetor, dos arquivos de conteúdo salvos no dispositivo de armazenamento USB.



Pen drive USB

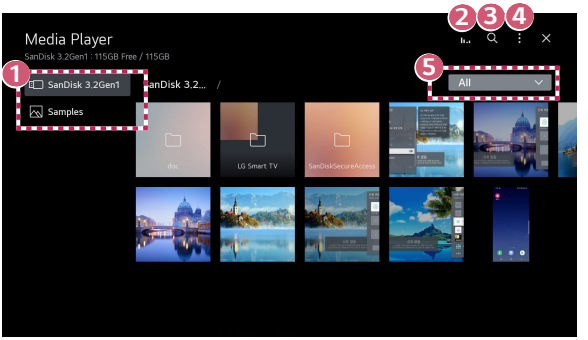
Dicas para usar um dispositivo de armazenamento USB

- Um dispositivo de armazenamento USB que conta com um programa integrado de reconhecimento automático ou que utiliza seu próprio driver pode não ser reconhecível.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem ser incompatíveis ou não funcionar corretamente.
- Caso use um cabo de extensão USB, o dispositivo de armazenamento USB poderá não ser reconhecido ou funcionar adequadamente.
- Use apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de arquivos FAT32 ou NTFS, fornecido pelo sistema operacional Windows.
- Recomenda-se usar um HDD USB externo com tensão nominal de 5 V ou inferior e corrente nominal de 500 mA ou inferior. Caso use um dispositivo que requeira uma tensão/corrente superior à voltagem/corrente nominal, ele pode não funcionar corretamente devido à falta de corrente.
- Para hubs USB e dispositivos de armazenamento USB, recomenda-se usar um tipo que forneça energia conectando o adaptador AC à tomada.
- Recomenda-se usar uma unidade de memória flash USB de 32 GB ou menor ou um HDD USB de 2 TB ou menor.
- Se um HDD USB com função de economia de energia não funcionar, desligue e ligue o disco rígido para que ele funcione adequadamente. Consulte o manual do proprietário do HDD USB para obter mais informações.
- Os dados de um dispositivo de armazenamento USB podem ser corrompidos, portanto, é recomendável fazer backup dos arquivos mais importantes.
  Os usuários são responsáveis pelo gerenciamento de dados. O fabricante não assume nenhuma responsabilidade.
- Pressione o botão ⏎ no controle remoto. Para remover o dispositivo de armazenamento USB, pressione o botão [Ejetar], que aparece na parte superior da tela quando você foca no dispositivo de armazenamento USB que deseja remover.
  Se você desconectar o dispositivo de armazenamento USB sem selecionar [Ejetar], poderá ocorrer erro no projetor ou no dispositivo de armazenamento.
- Ao conectar um dispositivo de armazenamento USB de um sistema de arquivos não compatível com o projetor à porta de entrada USB, a mensagem de formatação é exibida. Para usar o dispositivo de armazenamento USB conectado, você deve formatar o dispositivo primeiro. Depois de formatar, todos os dados no dispositivo de armazenamento USB serão excluídos e formatados como um sistema de arquivos NTFS ou FAT32.
- Pressione e segure o botão ⏎ no controle remoto. Selecione a unidade USB conectada em [Painel de Controle] e, em seguida, selecione o botão [Formatar] para formatar o dispositivo de armazenamento USB.
- Ao conectar um dispositivo de armazenamento USB, um arquivo/pasta aleatório pode ser criado para fornecer serviços projetor Smart como o salvamento e recuperação de imagens de miniaturas.

Usar o [Reprodutor de Mídia]

Você pode pesquisar e visualizar fotos ou reproduzir vídeos e músicas com o aplicativo [Reprodutor de Mídia].

1. Pressione o botão ⌂ no controle remoto.
2. Execute o aplicativo [Reprodutor de Mídia].
3. Selecione um dispositivo para usar na lista de aplicativos.
4. Selecione o conteúdo a ser reproduzido.



1. Você pode selecionar um dispositivo conectado ao projetor.
2. Exibido somente durante a reprodução da música. Pressione **ılı** para acessar a tela de reprodução de música.
3. Inicie [Buscar].
4. [Tipo de Visualização]: Seleciona um modo de exibição de conteúdo.
   [Classificar]: Seleciona a opção para classificar o conteúdo.
   [Grupo]: Ao filtrar por [Música], você pode agrupar o conteúdo em categorias, como [Artista] e [Álbum].
   [Reproduzir seleção]: Você pode selecionar e reproduzir vários conteúdos.
   [Excluir]: Você pode selecionar e excluir mais de um conteúdo.
5. Mostra apenas o conteúdo do tipo selecionado.

- Você não poderá apagar arquivos compartilhados de outros dispositivos.
- Diferentes itens de configurações estão disponíveis dependendo do filtro ou modelo selecionado.
- Alguns conteúdos podem não ser exibidos na lista se o número total de conteúdos exceder 40.000.

Visualizar fotos

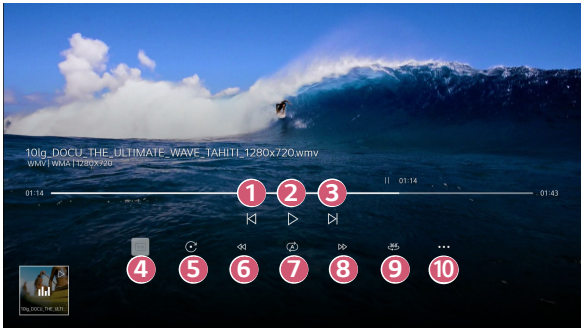
Você pode selecionar uma foto do aplicativo [Reprodutor de Mídia] para visualizar. Você pode usar mais recursos pressionado o botão ▽ no controle remoto enquanto visualiza uma foto.



1. Exibe o conteúdo anterior.
2. Inicia a apresentação de slides.
3. Exibe o próximo conteúdo.
4. Gira as fotos.
5. Você pode aumentar/diminuir o zoom.
6. Fotos 360 graus podem ser visualizadas em 360 graus.
   - Usar o modo de reprodução 360 graus em uma foto normal pode distorcer a imagem.
   - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
7. Reproduz um arquivo de música do dispositivo de armazenamento como música de fundo.
8. Você pode definir o tamanho de uma fotografia ou alterar a velocidade e os efeitos de uma apresentação de slides.
   - Alguns modelos podem não ser compatíveis.

Reproduzir vídeos

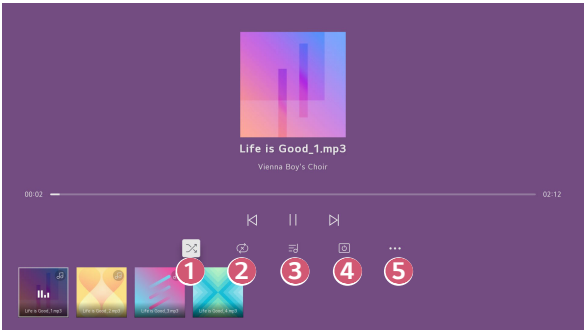
Você pode selecionar um vídeo do aplicativo [Reprodutor de Mídia] para reproduzir.
Pressionar o botão ◁/▷ no controle remoto permite que você retroceda/avance 10 segundos.
Você pode acessar mais recursos pressionado o botão ▽ no controle remoto enquanto reproduz um vídeo.



1. Exibe o vídeo anterior.
2. Reproduz ou pausa o vídeo.
3. Exibe o próximo vídeo.
4. Você pode alterar as configurações de legenda.
5. Gira vídeos.
6. Retrocede rapidamente o vídeo a uma velocidade mais alta.
7. É possível fazer com que as configurações relacionadas sejam reproduzidas na repetição do vídeo.
8. Avança rapidamente o vídeo a uma velocidade mais alta.
9. Vídeos 360 graus podem ser visualizadas em 360 graus.
   - Usar o modo de reprodução 360 graus em um vídeo normal pode distorcer o vídeo.
   - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
10. [Retomar a reprodução]: Você pode optar por continuar assistindo para continuar a reprodução da última cena visualizada.
    [Velocidade de Reprodução]: Define a velocidade de reprodução.
    [Faixa de áudio]: Você pode definir as faixas de áudio.

Como ouvir músicas

Você pode selecionar uma música do aplicativo [Reprodutor de Mídia] para reproduzir.
Você pode usar mais recursos pressionado o botão ▽ no controle remoto enquanto reproduz uma música.



1. Você pode definir o modo de reprodução aleatório.
2. Você pode definir o modo de reprodução repetir.
3. As letras de música estão disponíveis para os arquivos que as disponibilizam.
   Em alguns arquivos de música, você pode escolher uma parte da letra e mover a posição da reprodução.
   - O recurso de letra de música é compatível apenas com alguns dispositivos.
   - A letra pode não ser exibida em sincronia dependendo dos dados no arquivo de música.
4. Você pode ouvir música com a tela desligada.
5. Você pode definir a velocidade da letra.
   - Este recurso pode não ser compatível dependendo da música.

Ver arquivos do computador

Assistir conteúdos salvos em seu PC no projetor

Você pode desfrutar de vídeos/músicas/fotos armazenados em seu PC no projetor quando os dispositivos estão conectados à mesma rede.

Navegue pelo conteúdo em seu PC para assistir no projetor (Windows 10)

1. Conecte seu projetor e o PC à mesma rede.
2. Clique com o botão direito no arquivo que deseja reproduzir e selecione "Transmitir para dispositivo".
3. Selecione o nome do projetor a que deseja assistir na lista exibida e, então, a reprodução iniciará nesse projetor.

- Mesmo que haja diversos projetores ou dispositivos conectados, o arquivo selecionado será reproduzido apenas por um deles. A taxa de reprodução pode variar dependendo da conexão de rede.
- Para reproduzir em outros sistemas operacionais ou em outros dispositivos, consulte o manual do dispositivo/sistema operacional.

Navegue e assista conteúdos armazenados em seu PC usando o projetor (Windows 10)

1. Conecte seu projetor e o PC à mesma rede.
2. Abra o menu "Iniciar" na tela do PC, busque por "opções de streaming de mídia" e, em seguida, selecione o resultado exibido.
3. Selecione o botão "Ativar streaming de mídia" na janela que abrir.
4. Permita todas as "opções de streaming de mídia".
5. Selecione "OK" para salvar as configurações.
6. Selecione o PC conectado ao aplicativo [Painel de Controle] do projetor e, em seguida, selecione e reproduza o arquivo desejado.

- Para reproduzir em outros sistemas operacionais ou em outros dispositivos, consulte o manual do dispositivo/sistema operacional.

Questões que exigem atenção especial durante o compartilhamento de conteúdo

- Verifique em suas configurações de rede se a opção de compartilhamento de conteúdo está funcionando corretamente.
- Talvez ela não funcione corretamente em uma rede sem fio. Recomenda-se a conexão a uma rede com fio.
- Isso talvez não funcione corretamente, dependendo do ambiente de rede.
- Se vários dispositivos de exibição estiverem conectados a um dispositivo, talvez o conteúdo não seja reproduzido corretamente, dependendo do desempenho do servidor.
- Para assistir a um vídeo de 1080p por meio da função de compartilhamento de conteúdo, é necessário um roteador que use frequência de 5 GHz. Se for usado um roteador de 2,4 GHz, talvez o vídeo não seja reproduzido corretamente.
- A função de compartilhamento de conteúdo pode não ser compatível com um roteador que não tenha suporte a multicast. Para obter mais informações, consulte o guia do usuário que acompanha seu roteador ou entre em contato com o fabricante.
- As legendas são compatíveis apenas em alguns dispositivos conectados.
- Se você adicionou um arquivo de legenda posteriormente, desabilite a pasta compartilhada no PC e, em seguida, reabilite-a.
- Os arquivos DRM no dispositivo conectado não serão reproduzidos.
- Mesmo para o formato de arquivo compatível com o projetor, o formato de arquivo compatível pode ser diferente dependendo do ambiente do dispositivo conectado.
- Se houver muitas pastas ou arquivos em uma pasta, ele poderá não funcionar corretamente
- As informações sobre o arquivo importado do dispositivo conectado podem não ser exibidas corretamente.
- Dependendo da codificação, é possível que algumas transmissões não sejam reproduzidas no modo de compartilhamento de conteúdo.

Para ver a tela do PC no projetor

Para ver a tela do PC no projetor

Conecte-se sem fio

1. Ative o modo Screen Share no PC. Seu projetor será exibido na lista de dispositivos disponíveis.
2. Selecione o projetor e inicie a conexão.
3. Depois que a conexão for estabelecida, o projetor exibirá a tela do dispositivo conectado.

- Para uma conexão confiável, sempre mantenha o dispositivo conectado ao projetor atualizado com a versão mais recente do sistema operacional.
- É recomendado usar essa função com alcance próximo.
- Inicie o Screen Share mais rápido com seu dispositivo móvel ou PC conectados à mesma rede do projetor.
- Embora a conexão possa ser feita sem um roteador sem fio, conectar o dispositivo a um roteador de 5 GHz é recomendado porque o desempenho pode ser afetado pelo ambiente sem fio.
- A taxa de resposta pode variar de acordo com o ambiente do usuário.
- Ela difere da versão Windows. Para obter mais informações sobre o dispositivo ao qual você deseja se conectar, consulte o guia do usuário.
- Se a conexão falhar repetidamente, desligue o projetor e o dispositivo que deseja conectar e, em seguida, religue-os e tente novamente.

Conectar com fio

1 Conectar o PC ao projetor via cabo HDMI®.

2 Em ⌂ → [Painel de Controle], altere a entrada para o terminal ao qual o cabo HDMI está conectado.

3 Depois que a conexão for estabelecida, o projetor exibirá a tela do PC conectado.

- Se houver algum problema de conexão, consulte "Solução de problemas de conexão com o PC".

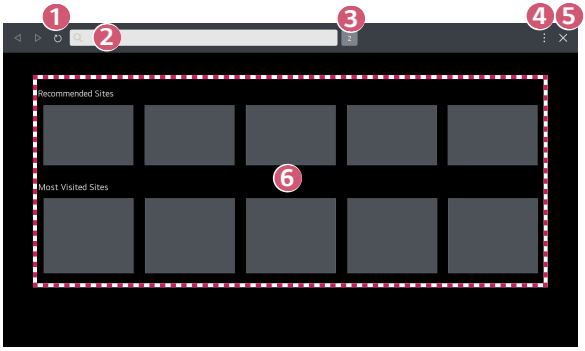
APROVEITAR AO MÁXIMO O PROJETOR SMART

Usando o [Navegador Web]

Usando o [Navegador Web]

Para entrar no website, basta digitar o endereço da Web na barra de URL.
Se você digitar a palavra para pesquisar, ele encontrará informações sobre tal palavra com base no mecanismo de busca.

1 Pressione o botão ⌂ no controle remoto.
2 Inicie o aplicativo [Navegador Web].



1. Você pode atualizar a página da web que está visualizando.
2. Você pode digitar um endereço da web para ir para um site específico ou inserir diretamente um termo de pesquisa.
3. Você pode visualizar as guias que estão abertas no momento.

4 Você pode aumentar ou diminuir o zoom na tela enquanto navega no site.
[Bloquear anúncios]: Você pode bloquear anúncios na página da web que está visualizando.
No entanto, esse botão é exibido somente quando ⋮ → [Configurações] → [Usar o recurso Bloquear Anúncios] estiver [Ligado].
[Vista do projetor]: Divida a tela para exibir a tela do projetor. Você pode navegar por páginas da web enquanto assiste ao projetor.
[Adicionar aos marcadores]: Você pode adicionar o site que está visualizando no momento aos seus Favoritos.
[Histórico]: Você pode ver e excluir o histórico de acesso aos sites.
[Favoritos]: Você pode ver e excluir a lista de sites adicionados aos seus Favoritos.
[Configurações]: Você pode alterar as configurações do navegador web.

5 Feche o [Navegador Web].

6 A tela Nova guia exibe uma lista de [Sites recomendados] e [Site Mais Visitado].
Caso não deseje exibir [Sites recomendados], defina a função ⋮ → [Configurações] → [Exibir sites recomendados] como [Desligado].
Os [Sites recomendados] podem variar de acordo com o país e está disponível somente em alguns países.

- O aplicativo [Navegador Web] em seu projetor é um navegador para projetores, podendo, portanto, funcionar de forma diferente do navegador para PC.
  - Parte do conteúdo pode não ser reproduzida corretamente.
  - Conteúdo em Flash não é suportado. Somente mídia HTML5 é suportada.
  - A instalação de plug-in não é suportada.
  - Mídias em formatos diferentes de JPEG/PNG/GIF podem não ser reproduzidas.
  - Os aplicativos podem ser encerrados de forma forçada caso o projetor fique sem memória.
  - As fontes disponibilizadas no projetor são utilizadas. Dependendo do conteúdo, os caracteres podem ser diferentes dos navegadores para PC e celular.
  - Downloads de fonte e arquivo não são suportados.
  - É necessário tomar cuidado uma vez que sites maliciosos ou de phishing não são bloqueados automaticamente.
  - Alguns recursos podem ficar temporariamente sem suporte devido a fatores externos do navegador web.
- O site pode ser acessado pelo aplicativo [Navegador Web] do projetor, portanto, é necessário cautela quanto ao acesso de crianças a conteúdos prejudiciais on-line.
  Você pode bloquear o aplicativo [Navegador Web] para prevenir o acesso a conteúdos prejudiciais on-line.
  Defina as configurações em **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicativos].
- Caso enfrente problemas ao usar o navegador Web, consulte a Solução de problemas.

Alterar as configurações do navegador Web

Selecione ⋮ → [Configurações] na parte superior do aplicativo [Navegador Web].

- [Inicialização]
  Você pode escolher a página que será exibida ao iniciar o aplicativo [Navegador Web].
- [Mecanismos De Pesquisa]
  Você pode selecionar um mecanismo de pesquisa para procurar inserindo um palavra-chave na barra de endereços.
  – As configurações do mecanismo de pesquisa podem estar sujeitas a mudanças sem aviso prévio com base nas circunstâncias do fornecedor.
- [Exibir sites recomendados]
  Você pode definir se deseja ou não exibir uma lista de [Sites recomendados] na tela Nova guia.
- [Sempre mostrar a barra de endereços]
  Se esse recurso estiver [Ligado], a barra de endereços e a área da barra de menu na parte superior são sempre exibidas.
- [Navegação Privada]
  Se esse recurso estiver [Ligado], o histórico de acesso aos sites não é armazenado.
- [Filtragem de sites]
  Você pode registrar sites para bloqueá-los ou permiti-los.
  [Sites Aprovados]: Você pode definir as configurações para abrir somente as páginas da Web registradas anteriormente.
  [Sites Bloqueados]: Você pode definir as configurações para bloquear sites específicos.
  – Para usar a função [Filtragem de sites], você deve digitar a senha do projetor.
- [Bloqueador pop-up]
  Bloqueia pop-ups que são exibidos automaticamente em páginas da web.
- [Não rastrear]
  Você pode solicitar que o site não guarde um histórico do seu acesso.
  Essa operação pode variar dependendo da política do site.
- [Streaming adaptável usando JavaScript]
  A tecnologia de streaming de mídia com JavaScript permite que você veja vídeos com resolução otimizada.
  Se isso for definido como [Desligado], a resolução dos vídeos reproduzidos no [Navegador Web] será limitada a 720p.

- [Configurações de cookies]
  Permite que o site armazene e use dados de cookies.
- [Usar o recurso Bloquear Anúncios]
  Se este recurso estiver [Ligado], um botão para ligar ou desligar o [Usar o recurso Bloquear Anúncios] é exibido ao clicar no ícone ⋮ na parte superior do [Navegador Web]. Ligar o [Usar o recurso Bloquear Anúncios] torna o carregamento da página mais rápido ao bloquear anúncios existentes no site.
- [Relatório automático de problemas do navegador da Web]
  Se este recurso estiver [Ligado], ao ocorrer uma falha (mau funcionamento, falha na reprodução de mídia, falha no carregamento da página, desligamento anormal, atraso de resposta devido à memória insuficiente, etc.) durante o uso do navegador Web, as informações relevantes serão enviadas automaticamente à equipe de desenvolvimento do navegador Web na sede da LG Electronics (Coreia). As informações enviadas serão usadas unicamente para melhorar o desempenho do Navegador Web.
- [Limpar dados de navegação]
  [Limpar cookies]: Exclui dados de cookies. Ao excluir, você é desconectado da maioria dos sites.
  [Limpar todos os dados de navegação]: Exclui todo o histórico de navegação, incluindo cookies.

DEFINIÇÕES

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Configurações rápidas

Configurações rápidas

Será exibido um conjunto de controles de ajuste rápido e simples tais como, [Modo de Imagem], [Saída de Som], [Função Soneca] etc.
Pressione o botão ⚙ **(Configs. rápidas)** no controle remoto.



1. Você pode definir o [Modo de Imagem].
2. Você pode escolher a [Saída de Som].
3. Mover para a tela [Otimizador de Games].
4. Você pode definir a [Função Soneca].
5. Mover para a tela [Rede].
6. Você pode definir o [Modo PJT].
7. Você pode definir outras opções.
   - Também é possível pressionar o botão ⚙ **(Configs. rápidas)** por um tempo prolongado no controle remoto para acessar Todas as configurações diretamente.
8. Você pode adicionar/excluir os itens das configurações rápidas ou alterar sua ordem.

- Depois de inserir cada item, pressione e segure o botão **Scroll (OK)** no controle remoto para acessar o menu correspondente.

[Imagem]

Selecionando o modo de imagem

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Selecionar Modo]

Selecione o modo de imagem mais apropriado para seu ambiente de visualização, para suas preferências ou para o tipo de vídeo.

Selecione um modo de imagem. Ao ajustar e definir cada item mais detalhadamente de acordo com o modo, o vídeo é otimizado para as características dele.

- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Os modos de imagem disponíveis podem variar de acordo com o sinal de entrada.
- Ao assistir conteúdo on-line, o Modo de Imagem pode ser alterado para corresponder com o conteúdo que está sendo exibido.
- Ao mudar o [Selecionar Modo], a abertura da lente pode se mover e emitir um som, o que é esperado.

Ao usar sinais normais

- [Vivo]
  Melhora a nitidez da imagem aumentando o contraste, o brilho e a nitidez.
- [Padrão]
  Exibe a imagem com os níveis normais de contraste, brilho e nitidez.
- [Cinema]
  Otimiza a tela para filmes.
- [Esportes]/[Futebol]/[Cricket]
  Otimiza a tela para jogos esportivos. Melhora a nitidez da imagem de movimentos rápidos, como o chute ou o arremesso de uma bola.
  – O nome do esporte pode variar dependendo da região.
- [Otimizador de Games]
  Otimiza a tela para jogos.
- [FILMMAKER MODE]
  Proporciona qualidade de imagem de cinema otimizada certificada pela UHD Alliance, órgão responsável por estabelecer os padrões para tecnologias UHD.
  – Para alternar automaticamente para [FILMMAKER MODE] quando um sinal que pode ser operado com este modo for inserido, defina [Mudança automática de FILMMAKER MODE] como [Ligado].
- [Mais Brilhante]
  Exibe o brilho máximo da tela em condições de imagem adequadas.
- [Especialista (Espaço claro, dia)]/[Especialista (Espaço escuro, noite)]
  Esse modo é adequado para filmes, etc. exibidos em um ambiente escuro. [Especialista (Espaço escuro, noite)] apresenta uma temperatura de cor mais baixa do que [Especialista (Espaço claro, dia)]. Selecione o modo mais adequado para o filme a que você está assistindo.

Ao usar o HDR

- [Vivo]
  Melhora a nitidez da imagem aumentando o contraste, o brilho e a nitidez.
- [Padrão]
  Em um ambiente de visualização normal, exibe uma tela capaz de mostrar adequadamente o brilho e a expressividade do HDR.
- [Cinema em Casa]
  A tela apresenta mais brilho e mais claridade do que a tela [Cinema].
- [Cinema]
  Imagem adequada para o sinal de vídeo HDR.
- [Otimizador de Games]
  Otimiza a tela para jogos.
- [FILMMAKER MODE]
  Proporciona qualidade de imagem de cinema otimizada certificada pela UHD Alliance, órgão responsável por estabelecer os padrões para tecnologias UHD.
  – Para alternar automaticamente para [FILMMAKER MODE] quando um sinal que pode ser operado com este modo for inserido, defina [Mudança automática de FILMMAKER MODE] como [Ligado].
- [Mais Brilhante]
  Exibe o brilho máximo da tela em condições de imagem adequadas.
- Caso seja fornecido um sinal HDR para modelos que não suportam a tecnologia HDR, serão disponibilizadas opções de sinal de modo de imagem normal.
- Os modos de imagem disponíveis podem variar de acordo com o sinal de entrada.
- Ao assistir conteúdo on-line, o Modo de Imagem pode ser alterado para corresponder com o conteúdo que está sendo exibido.
- Alterações no [Selecionar Modo] podem modificar as configurações de [Economia de Energia], afetando o consumo de energia. Você pode alterar as configurações em [Suporte] → [Economia de Energia].

Configurar o tamanho da tela

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Formato da Tela] → [Seleção do Usuário]

Você pode alterar o tamanho da tela de acordo com o tipo de conteúdo que estiver assistindo.

- [16:9]
  Exibe um formato de tela de 16:9.
- [Original]
  O formato de tela ideal muda dependendo do sinal de entrada de imagem.
- [4:3]
  Exibe um formato de tela de 4:3.
- [Zoom Vertical]
  Você pode ajustar a dimensão vertical da tela e alinhar a tela verticalmente usando [Ajustar Taxa de Zoom] e [Ajustar Posição da Tela].
- [Zoom com setas direcionais]
  Você pode ajustar a dimensão horizontal/vertical/diagonal da tela e alinhar a tela horizontalmente/verticalmente usando [Ajustar Taxa de Zoom] e [Ajustar Posição da Tela].
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- A imagem pode ficar distorcida ao aumentar ou diminuir o zoom.
- Selecionar um tamanho de tela diferente do tamanho original pode deixar a imagem com uma aparência diferente.
- Dependendo da combinação de formato da imagem e tamanho da tela, as bordas podem ficar ocultas ou serem exibidas em preto, ou os dois lados da imagem podem oscilar.
- Os tamanhos de tela disponíveis podem ser diferentes, dependendo do sinal de entrada.

Visualizar a tela com o [Just Scan]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Formato da Tela] → [Just Scan]

Se esse recurso ficar [Ligado], você poderá visualizar o conteúdo no formato da tela do conteúdo de origem. Se a borda da tela não estiver limpa, selecione a opção [Desligado].

Se definido como [Automático], o recurso alterna entre o estado [Ligado] ou [Desligado], dependendo das informações contidas no sinal de vídeo.

- Os itens que podem ser selecionados variam de acordo com a entrada atual.

Ajustar o brilho da imagem

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Brilho]
Você pode ajustar o brilho de toda a tela.

- [Ajustar Contraste]
  Ajusta o contraste das áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais próximo de 100, maior será o contraste.
- [Brilho da Tela]
  Ajusta o brilho geral da tela. Quanto mais próximo de 100, maior será o brilho da tela.
  Você pode usar as configurações de [Brilho da Tela] especificamente para definir a parte escura da imagem.
- [Contraste Dinâmico Automático]
  Dependendo do brilho da imagem, corrige a diferença entre as áreas claras e escuras da tela para proporcionar os resultados recomendados.
- [Mapeamento de Tons HDR]
  Configurações de contraste adequadas baseadas no brilho da imagem do conteúdo HDR.
- [Pico de Brilho]
  Ajuste o pico de brilho para uma luminância mais brilhante.
- [Gama (Ajustar Brilho)]
  Ajusta o brilho médio da imagem.
  Você pode selecionar [1.9]/[2.2]/[2.4]/[BT.1886].
  – [BT.1886] indica a gradação no padrão internacional ITU-R BT.1886.
- [Nível de Preto]
  Ajusta o nível de preto da tela para exibir um tom perfeito. Selecione [Automático], [Limitado] ou [Cheio] para corresponder ao intervalo de cores do dispositivo de entrada externo.
  – Esse recurso pode ser usado durante a reprodução de conteúdo através de uma entrada externa.
- As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

[Brightness Optimizer]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Brightness Optimizer]

A função [Brightness Optimizer] ajusta a tela para a resolução ideal de acordo com o vídeo e com as condições de luz do ambiente. Use o [Iris Mode] para otimizar o brilho do projetor de acordo com as condições de luz do ambiente e a função [Adaptive Contrast] para otimizar o brilho da imagem.

Este recurso está disponível somente em alguns modelos.

- [Iris Mode]: Em ambientes escuros, é recomendável usar o modo [DarkRoom] para uma qualidade de imagem devidamente equilibrada. Em ambientes claros, definir o modo [BrightRoom] abre a íris do projetor, permitindo que você desfrute de uma imagem mais nítida. O modo [Usuário] permite um ajuste preciso das configurações de brilho.
- [Adaptive Contrast]: Este recurso permite obter um alto contraste.

[Brightness Optimizer II]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Brightness Optimizer II]

A função [Brightness Optimizer II] ajusta a tela para a resolução ideal de acordo com o vídeo e com as condições de luz do ambiente. Use o menu [Auto Brightness] para ajustar o brilho e a escuridão da imagem de acordo com a luz ambiente, e a função [Adaptive Contrast] para melhorar o contraste de acordo com o brilho da imagem original.

Este recurso está disponível somente em alguns modelos.

- [Iris Mode]: Em ambientes escuros, é recomendável usar o modo [DarkRoom] para uma qualidade de imagem devidamente equilibrada. Em ambientes claros, definir o modo [BrightRoom] abre a íris do projetor, permitindo que você desfrute de uma imagem mais nítida.
- [Adaptive Contrast]: Este recurso permite obter um alto contraste.
- [Auto Brightness]: O sensor de luz integrado reconhece o ambiente de luz exterior e automaticamente ajusta o brilho da tela.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Ajustar a cor da imagem

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Cor]

- [Profundidade de Cor]
  Aumenta ou diminui o tom das cores exibidas na tela. Quanto mais próximo de 100, maior será a intensidade da cor.
- [Tom]
  Ajusta o balanço da cor entre o verde e o vermelho exibidos na tela. Quanto mais próximo de Vermelho 50, mais vermelha será a cor. Quanto mais próximo de Verde 50, mais verde será a cor.
- [Gama de Cores]
  Seleciona o conjunto de cores que será exibido. Defina a gama de cores para [Detecção Automática] de acordo com o sinal ou para [Nativo] para exibir cores mais vívidas e intensas.
- [Ajuste Fino]
  Isso é usado quando especialistas o controlam com um padrão de teste.
  Você pode controlá-lo selecionando áreas de seis cores ([Vermelho]/[Verde]/[Azul]/[Ciano]/[Magenta]/[Amarelo]).
  Em imagens normais, os ajustes podem não resultar em alterações de cores visíveis.
  - [Atualização de Cor]: Ajusta a cor e a saturação da imagem para torná-la mais colorida e intensa.
  - [Selecionar Cor]: Entre [Vermelho]/[Verde]/[Azul]/[Ciano]/[Magenta]/[Amarelo]. selecione um tom para ajustar.
  - [Ajustar Saturação]/[Ajustar Matiz]/[Ajustar Luminância]: Ajuste a croma/tom/luminância do tom no intervalo de -30 a +30.

- [Balanço de Branco]
  A função de ajustar cada cor para uma reprodução mais precisa de acordo com o branco permite que você ajuste o tom da cor geral da tela conforme sua preferência.
  - [Método]: Este método é usado para ajustar as configurações de temperatura da cor.
    Você pode controlar a temperatura da cor em dois pontos, da área clara e da área escura do vídeo, ao selecionar [2 Pontos], em cada ponto de 10 níveis ao selecionar [Nível de sinal de 10 pontos (%)] e em cada ponto de 22 níveis do vídeo ao selecionar [Nível de sinal de 22 pontos (%)].
  - [Ponto]: Selecione o brilho da tela para ajustar a temperatura da cor.
    Se o [Método] estiver definido como [2 Pontos], use Baixa para selecionar sombras e Alta para selecionar contrastes.
    Quando o [Método] estiver definido como [Nível de sinal de 10 pontos (%)], você pode selecionar o brilho com os 10 níveis de brilho.
    Quando o [Método] estiver definido como [Nível de sinal de 22 pontos (%)], você pode selecionar o brilho com os 22 níveis de brilho.
  - [Nível de sinal (%)]: Selecione o brilho da tela para ajustar a temperatura da cor.
    Quando o [Método] estiver definido como [Nível de sinal de 10 pontos (%)], você pode selecionar o brilho com os 10 níveis de brilho.
    Quando o [Método] estiver definido como [Nível de sinal de 22 pontos (%)], você pode selecionar o brilho com os 22 níveis de brilho.
  - [Mostrar o nível de brilho no nível de sinal máximo (%)]: Ajuste a luminância para o nível de sinal de 100 pontos mais alto (%).
  - [Ajustar o nível de brilho no nível de sinal selecionado (%)]: Você pode ajustar o brilho selecionado por pontos.
    Você pode usar essas configurações somente quando [Imagem] → [Selecionar Modo] estiver definido como [Live Theater], [Especialista (Espaço claro, dia)] ou [Especialista (Espaço escuro, noite)] e quando [Método] estiver definido como [Nível de sinal de 10 pontos (%)] ou [Nível de sinal de 22 pontos (%)].
  - [Verde]/[Vermelho]/[Azul]: Ajuste a temperatura da cor do ponto selecionado.
    Ajuste a intensidade de [Vermelho]/[Verde]/[Azul] no intervalo de -50 a 50.
    Você pode ajustar os respectivos valores para o brilho selecionado em [Ponto].
- [Temperatura da Cor]
  Ajusta a temperatura da cor como fria/média/quente.
- As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Ajustar o contraste da imagem

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Clareza]

Você pode ajustar o contraste da imagem para torná-la mais nítida.

- [Ajustar Nitidez]
  Ajusta a nitidez da imagem. Quanto mais próximo de 50, maior será a nitidez da imagem.
- [Super Resolução]
  Ajusta a resolução para tornar mais nítidas as imagens escuras e borradas.
- [Redução de Ruído]
  Remove pequenos pontos que se destacam para fazer com que a imagem fique nítida.
- [Redução de Ruído MPEG]
  Reduz o ruído produzido na criação de sinais digitais de vídeo.
- [Gradação Suave]
  Reduz o fenômeno que torna o contorno da imagem acidentado e com um padrão de escada, suavizando a tela.
- [Tela de Cinema]
  Otimiza a tela para filmes.
- [TruMotion]
  Este recurso está disponível somente em alguns modelos.
  Otimiza a qualidade de imagens de movimento rápido.
  - [Desligado]: Desliga o [TruMotion].
  - [Movimento Cinematográfico]: Ajusta a vibração do movimento na tela para dar a sensação de que você está no cinema.
  - [Natural]: Configura imagens com muitos movimentos para deixá-las mais naturais e nítidas.
  - [Movimento Suave]: Suaviza imagens de movimento rápido.
  - [Seleção do Usuário]: Define o [TruMotion] manualmente.
    - [Estabilidade]: Ajusta a vibração na tela.
    - As configurações avançadas podem ser alteradas apenas no modo [Seleção do Usuário].
- As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Aplicar as configurações de imagem atuais a todas as entradas

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Aplicar a todas as entradas]

As configurações especificadas se aplicam somente ao modo de entrada atualmente selecionado. Para aplicar as configurações de imagem atuais a todos os modos de entrada, selecione [Aplicar a todas as entradas].

Redefinir o modo de imagem

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Redefinir]

Se deseja redefinir as configurações de imagem para os padrões de fábrica depois de configurá-las, selecione Redefinir para cada modo de imagem.

[Início automático do MODO FILMMAKER]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Imagem] → [Configurações Avançadas] → [Início automático do MODO FILMMAKER]

Definir como [Ligado]. Alterna automaticamente para [FILMMAKER MODE] quando um conteúdo de filme é reconhecido pela entrada HDMI.

- Embora este modo transmita efetivamente a intenção do criador do filme, ele pode parecer mais escuro do que em outros modos de seleção.

[Som]

Selecionar o modo de som

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Selecionar Modo]

Você pode selecionar o modo de som mais adequado para cada gênero.

- [Som IA]/[Som IA Pro]
  Otimiza automaticamente o som de acordo com o tipo de conteúdo.
- [Padrão]
  Otimiza o som de todos os tipos de conteúdo.
- [Cinema]
  Otimiza o som para cinema.
- [Clear Voice]/[Clear Voice Pro]
  Aumenta a clareza do áudio.
- [Esportes]/[Futebol]/[Cricket]
  Otimiza o som para esportes.
  – O nome do esporte pode variar dependendo da região.
- [Música]
  Otimiza o som das músicas.
- [Otimizador de Games]
  Otimiza o som dos jogos.
- Esta configuração aplica-se somente aos alto-falantes internos do projetor ou aos dispositivos HDMI (ARC) conectados que sejam compatíveis com [Compartilhamento do Modo de Som do projetor].
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

[Usar alto-falante do projetor]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Usar alto-falante do projetor]

O áudio é reproduzido através dos alto-falantes internos do projetor.

[Usar Alto-Falante com Fio]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Usar Alto-Falante com Fio]

[Dispositivo de Saída Óptica]
É possível conectar um dispositivo de áudio que seja compatível com o [Dispositivo de Saída Óptica] à porta de saída de áudio digital ótica para desfrutar do som do projetor com mais qualidade e conveniência.

- Disponível apenas para modelos com entrada OPTICAL.
- Você pode usar o controle remoto do projetor para ajustar o volume de alguns dispositivos.

[Dispositivo HDMI (ARC)]
O som do projetor pode ser emitido por meio de um dispositivo de áudio externo conectado a uma porta HDMI (ARC).

- Selecione [Dispositivo HDMI (ARC)] para ligar automaticamente o SIMPLINK. Depois que o SIMPLINK é desligado, as configurações do alto-falante de saída são revertidas automaticamente para as configurações padrão para a saída de áudio ininterrupta.

[Usar Alto-Falante sem Fio]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Usar Alto-Falante sem Fio]

[Dispositivo Bluetooth]

É possível conectar um dispositivo de áudio ou fone de ouvido Bluetooth sem fio para curtir o som do seu projetor com melhor qualidade e conveniência.

Consulte o manual do usuário do dispositivo de áudio Bluetooth para obter detalhes sobre como instalar e usar o dispositivo.

- Pressione ⋮ para visualizar os dispositivos conectados ou todos dispositivos que podem ser conectados e conecte-se a qualquer um deles.
- Os dispositivos LG Sound Sync tentarão fazer a conexão automática com os dispositivos usados recentemente ao ligar o projetor.
- Recomendamos que você conecte um dispositivo de áudio LG que seja compatível com o LG Sound Sync utilizando o modo LG TV ou o modo LG Sound Sync no dispositivo.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Se houver falha ao conectar o dispositivo, verifique a energia do dispositivo a ser conectado e confira se o dispositivo de áudio está funcionando corretamente.
- Dependendo do tipo de dispositivo Bluetooth, ele pode não se conectar corretamente ou pode apresentar um comportamento anormal, como vídeo e áudio não sincronizados. (Os fones de ouvido de celular podem não funcionar.)
- O som pode cortar ou a qualidade do som pode ser reduzida se:
  - o dispositivo Bluetooth estiver muito distante do projetor,
  - houver obstáculos entre o dispositivo Bluetooth e o projetor, ou
  - usado junto com um equipamento de rádio como um micro-ondas ou até mesmo LAN sem fio.
- Se [Imagem] → [Selecionar Modo] estiver definido como [Otimizador de Games] e [Saída de Som] como [Dispositivo Bluetooth], [Imagem] → [Selecionar Modo] é alterado para [Padrão].
- Se os problemas persistirem, recomendamos que você use uma conexão com fio. (Óptica digital, porta HDMI (ARC))
- Usando alto-falantes Bluetooth que suportam Dual mode/Modo duplo/Modo de 2 canais com o Controle Magic Lighting, a utilização dos alto falantes pode ser limitada.

[Usar Vários Alto-Falantes]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Usar Vários Alto-Falantes]

O áudio pode ser reproduzido simultaneamente por vários dispositivos.

[Dispositivo Bluetooth + Alto-falante do projetor]

Tanto o alto-falante interno do projetor quanto o alto-falante Bluetooth podem ser usados para saída de som simultaneamente, ou pode ser usado um áudio surround. Podem ser conectados até dois dispositivos Bluetooth do mesmo modelo.

1. Selecione ⋮ para conectar um alto-falante Bluetooth.
2. Execute [Atraso de Áudio] para sincronizar o alto-falante interno do projetor com o alto-falante Bluetooth. Você pode ajustar a sincronização automaticamente ou manualmente.

- A imagem e o áudio podem ficar fora de sincronia durante o uso do modo de compartilhamento de tela. Recomendamos o uso de [Usar alto-falante do projetor] em [Saída de Som].
- Dependendo do tipo de dispositivo Bluetooth, pode ser que dois dispositivos não sejam conectados simultaneamente.
- Dependendo do tipo de dispositivo Bluetooth, ele pode não se conectar corretamente ou pode apresentar um comportamento anormal, como vídeo e áudio não sincronizados.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Dispositivo óptico de saída + Alto-falante do projetor]

O áudio é reproduzido pelos alto-falantes integrados do projetor e pelo dispositivo de áudio conectado simultaneamente à porta da saída de áudio óptico digital.

- Disponível apenas para modelos com entrada OPTICAL.

[Balanço]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Balanço]

Você pode ajustar o volume dos alto-falantes direito e esquerdo.

- Essa configuração está disponível somente para o Alto-falante interno do projetor.

[Equalizador]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Equalizador]

Você pode ajustar o som aumentando ou diminuindo a saída da faixa de frequência específica do sinal de voz.

- Esta opção pode ser ativada se [Som] → [Selecionar Modo] for definido como [Padrão].
- Esta configuração aplica-se somente aos alto-falantes internos do projetor ou aos dispositivos HDMI (ARC) conectados que sejam compatíveis com [Compartilhamento do Modo de Som do projetor].

[Ajuste Automático de Volume]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Ajuste Automático de Volume]

Se este recurso estiver [Ligado], o volume é ajustado automaticamente a um nível adequado para cada conteúdo que você assistir a fim de ajudá-lo a desfrutar da exibição com mais conforto.

- Esta configuração aplica-se somente aos alto-falantes internos do projetor ou aos dispositivos HDMI (ARC) conectados que sejam compatíveis com [Compartilhamento do Modo de Som do projetor].

Ajustar a Sincronização AV

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Corresponder Tela e Som]

Ajusta a sincronização do som do alto-falante em funcionamento.

Quanto mais próximo de 60 o valor for definido, mais lenta será a velocidade da saída de voz com relação à velocidade padrão.

Se você selecionar [Bypass], a saída do som ocorre pelos dispositivos externos sem atraso de áudio. A saída de áudio pode ocorrer antes do vídeo, devido ao tempo que o projetor leva para processar a entrada de vídeo.

- Os itens ajustáveis variam dependendo da [Saída de Som].

[Selecionar Formato de Áudio de Entrada HDMI]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Selecionar Formato de Áudio de Entrada HDMI]

É possível definir o formato de áudio para cada entrada HDMI. Quando a voz transmitida pela porta HDMI não estiver sincronizada, configure-a como [PCM].

[Compartilhamento do Modo de Som do projetor]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Compartilhamento do Modo de Som do projetor]

Vincule um Sound Bar LG compatível com o [Compartilhamento do Modo de Som do projetor] e defina-o como [Ligado]. O [Som] → [Selecionar Modo] definido no projetor é aplicado ao Sound Bar, permitindo que você desfrute de vários sons.

[Controle de Modo do Sound Bar]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Controle de Modo do Sound Bar]

Conecte um Sound Bar LG compatível com o [Controle de Modo do Sound Bar] e defina-o como [Ligado]. Você pode definir o modo de som do Sound Bar em ⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Selecionar Modo] do projetor.

- Dependendo do modelo, o nome do modo de som exibido no Sound Bar pode ser diferente daquele do [Som] → [Selecionar Modo] do projetor. Neste caso, ele é conectado a um modo de som que tenha um efeito similar.

[LG Sound Sync]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [LG Sound Sync]

Conecte o dispositivo LG Sound Sync à porta de entrada óptica digital e defina [Saída de Som] como [Dispositivo de Saída Óptica]. Se esse recurso estiver [Ligado], você pode ajustar o volume do dispositivo LG Sound Sync usando o controle remoto do projetor.

- Se o recurso automático de energia do Sound Bar compatível com LG Sound Sync estiver Ligado, o Sound Bar será ligado ou desligado junto com o projetor.

[Saída de Som Digital]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Saída de Som Digital]

Você pode definir as configurações de [Saída de Som Digital].

- Você pode definir quando ⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som] → [Usar Alto-Falante com Fio] estiver definido como [Dispositivo de Saída Óptica]/[Dispositivo HDMI (ARC)].
- Quando [Pass Through] está ativado, os efeitos de som não podem ser reproduzidos.
- A saída de codec com um dispositivo pode ser diferente dos sinais de entrada.

	Entrada de som	Saída de som digital
[PCM]	Tudo	PCM
[Automático] / [Pass Through]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (somente HDMI)	(Óptico) Dolby Digital (HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	HE-AAC	Dolby Digital

- Dolby TrueHD, HDMI eARC, Dolby Atmos: Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Ao se conectar com um HDMI eARC, o tipo de áudio de saída dependerá do tipo de áudio compatível com o dispositivo conectado.
- Dependendo do dispositivo conectado e do tipo de entrada de áudio, a saída pode ser Dolby MAT PCM (Transmissão de áudio PCM com aprimoramento por metadados da Dolby).
- Quando [Saída de Som Digital] estiver definido como [Pass Through] e a entrada HDMI como Dolby TrueHD, Multi-Channel PCM, o áudio pode ser emitido como bypass.

Usar um dispositivo de áudio compatível com eARC

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Compatibilidade com eARC]

O eARC é uma tecnologia que permite uma transmissão mais rápida de mais informações acústicas, pois tem uma largura de banda mais ampla do que o ARC convencional. Pelo dispositivo de áudio conectado, o som do projetor pode ser emitido com uma qualidade superior ao ARC.

1. Conecte um dispositivo de áudio compatível com eARC à porta HDMI (ARC).
2. Selecione [Dispositivo HDMI (ARC)] em [Saída de Som] → [Usar Alto-Falante com Fio].
3. Defina [Compatibilidade com eARC] como [Ligado].

Inicializar as configurações de som

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Redefinir]
Altera as configurações de som detalhadas do modo [Padrão] para configurações padrão.
Esta configuração aplica-se somente aos alto-falantes internos do projetor ou aos dispositivos HDMI (ARC) conectados que sejam compatíveis com [Compartilhamento do Modo de Som do projetor].

[Geral]

[Serviço IA]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Serviço IA]

- [Som IA]
  Se esse recurso estiver [Ligado], a qualidade da imagem é automaticamente otimizada para características de conteúdo, com base em algoritmos treinados com tecnologia Deep Learning.
  - Esta configuração aplica-se somente aos alto-falantes internos do projetor ou aos dispositivos HDMI (ARC) conectados que sejam compatíveis com [Compartilhamento do Modo de Som do projetor].
- [Ajuda de Reconhecimento de Voz]
  Você pode conferir os recursos disponíveis por comando de voz.
- [Configurações de Reconhecimento de Voz]
  Você pode configurar os recursos relacionados ao reconhecimento de voz.
- [Recomendação IA]
  Você pode receber mensagens de recomendações de conteúdo de acordo com seu histórico de visualização de conteúdo e histórico de uso do aplicativo.
  - [Dicas Inteligentes]: Você pode obter informações sobre recursos inteligentes úteis para o uso do projetor ou do aplicativo.
  - [Próximas Escolhas]: Você pode receber recomendações de conteúdo com base em seu padrão de exibição no projetor.
    - Esse recurso pode não estar disponível em alguns países.
  - [Restaurar Dados de Uso]: Redefine o histórico de visualização de conteúdo e o histórico de uso do aplicativo. Ao redefini-los, levará um tempo até que você receba recomendações de conteúdo novamente.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

[Otimizador de Games]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Otimizador de Games]

Configura os recursos para uma experiência envolvente quando você joga com um console de jogos.

1. Pressione o botão **(Configs. rápidas)** no controle remoto.
2. Selecione na tela.
3. Selecionar [Ligado] ativa todas as configurações relacionadas.

- Funciona somente com entradas HDMI.
- Quando [Otimizador de Games] estiver definido como [Ligado], pode ocorrer atraso de áudio caso [Saída de Som] esteja definido como [Dispositivo Bluetooth]/[Alto-falantes WiSA]/[Dispositivo de Saída Óptica]/[Dispositivo HDMI (ARC)].
- Alterne para [Usar alto-falante do projetor] ou altere **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Selecionar Formato de Áudio de Entrada HDMI] para [PCM].
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Configurar o projetor

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Gerenciamento de Projetores]

- [Modo Casa/Loja]
  É possível escolher entre as opções [Modo Casa] e [Modo Loja].
  Para usar o projetor em casa, selecione [Modo Casa].
  O [Modo Loja] só deve ser usado quando o projetor for utilizado em uma loja.
  Selecione o [Modo Loja] para configurações otimizadas para a exibição em lojas.
- [Informações do projetor]
  Você pode conferir informações como [Modelo], [Número de série] e [Nome do Dispositivo].

Gerenciar conexões de dispositivos externos

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Configurações]

Você pode configurar um dispositivo inteligente conectado ao projetor para controlar o projetor ou para gerenciar o histórico de conexão.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Conectar Controlador Bluetooth]
  Você pode conectar e usar dispositivos, como teclado, mouse e gamepad com Bluetooth com o projetor.
  Ligue o dispositivo, coloque-o em modo de pareamento e, em seguida, clique em [Conectar] na tela do seu projetor. Quando um dispositivo que foi conectado anteriormente é ligado, ele se conecta automaticamente ao projetor.
  Para desfazer a conexão existente, clique em [Desconectar].
  - Recomenda-se o uso de um produto cuja compatibilidade com projetores LG tenha sido testada.
    Teclado Bluetooth: LG Rolly Keyboard2 KBB-710, Arteck HB192, LOGITECH K480, Apple Magic Keyboard, Arteck HB030B Keyboard
    Mouse Bluetooth: LOGITECH Mx Master 2S, LOGITECH M535, Apple Magic Mouse2
    Gamepad Bluetooth: SONY Dualshock4, MICROSOFT Xbox One S, controle NVIDIA Shield
  - Este recurso está disponível somente em modelos com Bluetooth.
  - Conectar vários dispositivos Bluetooth pode resultar em conexão ou funcionamento ruins.
  - Se o dispositivo Bluetooth estiver muito distante do projetor ou se houver obstáculos entre ambos, eles podem não funcionar normalmente.
  - Dependendo dos periféricos (roteador sem fio, micro-ondas, etc.) pode ocorrer falha de comunicação.
  - Se o dispositivo selecionado em [Dispositivos Registrados] não se conectar, desconecte-o em [Desconectar] e, em seguida, reconecte-o.
  - Ela difere de um dispositivo para outro. Ao tentar conectar a um dispositivo, consulte o guia do usuário do dispositivo para mais informações.
- [Configurações de Controle Universal]
  Ao configurar o controle remoto universal, você pode controlar os dispositivos periféricos conectados ao projetor com o controle Magic Lighting, em vez de usar os controles remotos dos dispositivos.
  Para mais detalhes, confira "Controle remoto universal".

- [Projetor ligado com celular]
  Se a opção [Ativar via Wi-Fi] ou [Ativar via Bluetooth] estiver definida como [Ligado], você pode ligar o projetor usando um aplicativo compatível com o [Projetor ligado com celular] ou ver a tela do aplicativo no projetor.
  - O projetor deve estar conectado a uma rede.
  - O projetor e o dispositivo a ser utilizado deverão estar conectados à mesma rede.
  - O recurso [Ativar via Wi-Fi] deve ser usado em um aplicativo ou em um dispositivo smart compatível.
  - O recurso [Ativar via Bluetooth] pode ser usado apenas com alguns smartphones da LG Electronics.
  - O projetor deve estar ligado.
  - Para conectar-se pela primeira vez, certifique-se de que o dispositivo a ser utilizado esteja pronto para conexão.
  - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- [Excluir histórico de conexão]
  Você pode excluir o histórico de conexão dos dispositivos conectados ao projetor pela rede sem fio.

Configurar a entrada externa HDMI

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Configurações HDMI]

Você pode aplicar configurações para garantir uma imagem nítida e um fácil controle dos dispositivos HDMI conectados.

[HDMI Deep Color]

Ao conectar um dispositivo compatível com o recurso [HDMI Deep Color], você pode obter uma imagem mais nítida. Conecte um dispositivo de reprodução e defina [HDMI Deep Color] como [4K].

Se o dispositivo não for compatível, ele pode não funcionar corretamente.

Neste caso, altere a configuração [HDMI Deep Color] para [Desligado].

- Resolução de exibição compatível
  - 4K: Compatível com 4K a 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 e 4:2:0)
  - Desligado: Compatível com 4K a 60 Hz (4:2:0)
- Formato compatível 4K a 50/60 Hz

Resolução	Taxa de quadros (Hz)	Profundidade de cor/amostragem de croma		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 × 2160p 4096 × 2160p	50 59,94 60	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0[1)]	
		YCbCr 4:2:2[1)]		
		YCbCr 4:4:4[1)]	-	-
		RGB 4:4:4[1)]	-	-
1) Compatível quando [HDMI Deep Color] estiver definido como [4K].				

- As configurações podem ser alteradas apenas para a entrada HDMI que está sendo usada.
- Você pode especificar uma configuração diferente para cada porta HDMI.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[SIMPLINK (HDMI-CEC)]

Controle e use de forma conveniente vários dispositivos de multimídia conectados via HDMI com o controle remoto do projetor.

Para mais detalhes, confira "Usar o SIMPLINK".

Configurar uma Rede Com Fio

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão com fio (Ethernet)]

Ao configurar as definições para a rede, será possível usar vários serviços como, por exemplo, conteúdo e aplicativos on-line.

Se o roteador conectado à rede suporta o recurso DHCP, ao conectar o projetor e o roteador com fio, a rede será conectada automaticamente.

Se a configuração automática não for suportada, você pode selecionar [Editar] para configurar a conexão de rede automaticamente.

- A configuração IPv6 não é compatível com a opção [Editar].

Configuração de Rede Sem Fio

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão da rede Wi-Fi]

Ao configurar as definições para a rede, será possível usar vários serviços como, por exemplo, conteúdo e aplicativos on-line.
Se tiver definido o projetor para uma rede sem fio, você poderá verificar e conectar-se às redes de Internet sem fio disponíveis.

1. Pressione o botão **(Configs. rápidas)** no controle remoto.
2. Selecione ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão da rede Wi-Fi].
3. Defina como [Ligado].
4. Selecione o roteador sem fio para conectar.
   Para configurações mais detalhadas, selecione [Outra Rede].

- [Adicionar uma rede sem fio oculta]
  Se você inserir o nome da rede diretamente, poderá adicionar uma rede sem fio.
- [Conectar através de WPS PBC]
  Se o roteador que você deseja conectar tiver um recurso de Configuração protegida de Wi-Fi/Configuração do botão de ação (WPS/PBC) — botão para configurar uma conexão Wi-Fi segura —, você pode se conectar facilmente ao roteador sem fio pressionando o botão WPS-PBC no roteador. Pressione o botão WPS-PBC do roteador e então pressione o botão [Conectar] do projetor.
- [Conectar através de WPS PIN]
  Esse método faz a conexão com um ponto de acesso usando a Configuração Protegida de Wi-Fi/Número de identificação pessoal (WPS/PIN). Selecione o ponto de acesso (AP) que deseja conectar. Insira o PIN exibido no ponto de acesso do dispositivo Wi-Fi.
- [Configurações avançadas de Wi-Fi]
  Ao conectar uma rede sem fio, você pode visualizar as informações de conexão, como informações detalhadas de endereço IP. Além disso, você pode alterar o endereço IP e o endereço do servidor DNS que deseja conectar, pressionando o botão [Editar].
  – A configuração IPv6 não é compatível com a opção [Editar].

Definir as configurações de idioma

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Idioma]

Você pode escolher o idioma do menu exibido na tela.

- [Idioma do Menu]
  Você pode selecionar um dos idiomas do menu a ser exibido na tela. O idioma para reconhecimento de fala será selecionado automaticamente de acordo com o idioma selecionado no menu.
  – O reconhecimento de fala aplica-se somente a alguns modelos.
- [Idiomas do Teclado]
  Selecione o idioma a ser usado no teclado na tela.

Definir o local

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Local]

Você pode alterar a configuração de local do seu projetor.
Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [País da Emissora]
  Selecione o país de transmissão.
- [Configuração de Endereço]/[CEP]
  Você pode definir o local detalhado.
  – Sujeito a alterações dependendo das configurações do país da emissora.
- [País de Serviços LG]
  Selecione o país onde deseja acessar os serviços da LG. Os serviços podem variar dependendo do local.
  – Você deve definir o país manualmente quando não estiver conectado à rede.

Configurar a hora

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Tempo e Temporizador]

Você pode verificar a hora ou definir as configurações aplicáveis.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Definir Automaticamente]
  Define automaticamente a hora do projetor.
- [Hora]/[Data]/[Fuso Horário]
  Você pode definir manualmente data, hora, etc.
- [Personalizar fuso horário]
  Se [Fuso Horário] estiver definido como [Personalizar], [Personalizar fuso horário] é habilitado.
- [Temporizadores]
  - [Função Soneca]
    Desliga o projetor em um horário específico.
    Se desejar desativar a [Função Soneca], selecione [Desligado].
  - [Ligar temporizador]
    Defina [Ligar temporizador] como [Ligado].
    O projetor é ligado na hora definida.
    - [Hora]: Defina a hora em que o projetor deve ser ligado.
    - [Repetição do Temporizador]: Defina o dia da semana. Defina opção como [Nenhum] para executar o recurso uma única vez.
    - [Entrada]: Defina uma entrada externa para exibir quando a energia for ligada.
    - [Volume]: Defina o volume de áudio para quando a energia for ligada.
  - [Desligar temporizador]
    Defina [Desligar temporizador] como [Ligado].
    O projetor é desligado na hora definida.
    - [Hora]: Defina a hora em que o projetor deve ser desligado.
    - [Repetição do Temporizador]: Defina o dia da semana. Defina opção como [Nenhum] para executar o recurso uma única vez.
  - [Desligar automaticamente]
    Se não houver sinal e comando, o projetor será desligado automaticamente após um tempo predefinido.
- Para usar [Ligar temporizador]/[Desligar temporizador], defina corretamente a hora.

Configurar [Segurança]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Segurança]

Para definir [Segurança], defina-o como [Ligado].

- [Bloqueios de Aplicativos]
  É possível bloquear ou desbloquear o aplicativo.
  – A função de bloqueio não está imediatamente disponível para o aplicativo em execução no momento.
- [Bloqueios de Entradas]
  É possível bloquear ou desbloquear os bloqueios de entradas.
- [Redefinir senha]
  Defina ou mude a senha para o projetor.
  – A senha inicial é configurada como "0000".
  Quando França ou Noruega são selecionadas como país, a senha não é "0000", mas "1234".

Redefinir uma senha perdida

Se você perder a senha definida, será possível redefini-la da seguinte maneira:

1. Selecione **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Segurança].
2. Pressione ∧ → ∧ → ∨ → ∧ no controle remoto.
   A janela de entrada da senha mestra será exibida.
3. Digite os números "0313" na janela de entrada da senha mestre e pressione [Enter]. A senha será redefinida.

Gerenciamento da sua conta LG

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Conta LG]
Em [Conta LG], você pode usar seu e-mail para criar uma nova conta LG.

Usar [Notificações]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Configurações Adicionais] → [Notificações]
Você pode ver todas notificações dos aplicativos do projetor e do serviço LG ao mesmo tempo. Você pode ver e excluir cada notificação de mensagem e ir diretamente para o aplicativo ou site usando notificações que suportem atalhos.

[Configurações da Página Inicial]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Configurações Adicionais] → [Configurações da Página Inicial]

- [Inicialização Automática da Página Inicial]
  Você pode definir a Página Inicial para iniciar automaticamente ao ligar o projetor.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

[Opções de Cursor]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Configurações Adicionais] → [Opções de Cursor]
É possível configurar a velocidade e o tamanho do ponteiro que aparece na tela.

- [Velocidade de Rastreamento]
  Define a velocidade do cursor.
- [Tamanho do cursor]
  Seleciona o tamanho do cursor.

Restaurar as configurações padrão

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Sistema] → [Redefinir para Configurações Iniciais]

Voltar o projetor para as configurações iniciais. Isso reverterá todas as configurações para seus valores padrão.

Após a redefinição das configurações, o projetor desligará e ligará automaticamente.

- Se [Segurança] estiver definido como [Ligado], você deverá digitar a senha para [Redefinir para Configurações Iniciais].
- Não desligue a energia durante a inicialização.
- Recomendamos [Redefinir para Configurações Iniciais] antes de vender o projetor ou transferi-lo para outra pessoa.

Usar a orientação por áudio

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Acessibilidade] → [Orientação por Áudio]

Se [Orientação por Áudio] estiver definido como [Ligado], os guias de áudio serão oferecidos em diversas situações. Por exemplo, quando você ajusta o volume ou altera as configurações e sinais de entrada.

- [Velocidade]
  Ajuste a velocidade do guia falado.
- [Volume]
  Ajuste o volume do guia falado.
- [Tom]
  Ajuste o tom do guia falado.
- Este recurso está disponível somente em alguns idiomas.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Para usuários com deficiência visual.

[Som de ativação do projetor]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Acessibilidade] → [Som de ativação do projetor]
Emite uma notificação sonora quando o projetor é ligado ou desligado. Quando a saída de som digital estiver definida como Pass Through, o som pode não ser emitido.

Alterar o menu para tela de alto contraste

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Acessibilidade] → [Alto contraste]
Quando [Ligado], esse recurso ajusta o fundo de alguns menus na tela e as cores de fonte para realçar o contraste entre as áreas claras e as escuras.

[Escala de cinzas]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Acessibilidade] → [Escala de cinzas]
Altera a cor do menu na tela para preto e branco para tornar a ambiguidade mais nítida. Definir como [Ligado].

[Inverter cores]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Geral] → [Acessibilidade] → [Inverter cores]
Para melhorar a visibilidade dos menus na tela, você pode inverter e calibrar determinadas cores em alguns menus. Definir como [Ligado].

[Instalação]

[Modo PJT]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Instalação] → [Modo PJT]
Essa função vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal.

[Ajuste de Foco]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Instalação] → [Ajuste de Foco]
Use para ajustar o foco da tela de projeção. Ajuste o foco da tela de projeção com os botões esquerda/direita na tela ou no controle remoto.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Ajuste da borda]

⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Instalação] → [Ajuste da borda]
A função [Ajuste da borda] ajusta os lados verticais e horizontais da imagem projetada se o projetor estiver inclinado e não perpendicular à tela. Esse recurso garante que o formato da imagem projetada não será distorcido.
Use esse recurso somente quando não for possível configurar o projetor no ângulo ideal. O [Ajuste da borda] pode resultar em perda da qualidade de imagem.

- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Pode ajustar a tela selecionando um dos [4 pontos]/[9 pontos]/[15 pontos].
- [4 pontos]
  O ajuste da tela pode ser configurado com 4 pontos.
- [9 pontos]
  O ajuste da tela pode ser configurado com 9 pontos.
- [15 pontos]
  O ajuste da tela pode ser configurado com 15 pontos.

[Altitude elevada]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Instalação] → [Altitude elevada]

Se o projetor for usado em uma altitude superior a 1.200 metros, esta função deve ser ativada.

Caso contrário, o projetor pode superaquecer ou a função de proteção pode ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Botão de liga/desliga do controle remoto]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Instalação] → [Botão de liga/desliga do controle remoto]

O botão de liga/desliga do controle remoto da TV LG pode ser usado separadamente ou em conjunto com o projetor.

- [Projetor + TV]
  O "ligar/desligar" do projetor e o da TV podem ser usados juntos.
  Você pode ligar e desligar o projetor com o controle remoto da TV LG.
- [Apenas projetor]
  O "ligar/desligar" do projetor e o da TV podem ser usados separadamente.
  Você não pode ligar e desligar o projetor com o controle remoto da TV LG.
- Alguns modelos de projetores podem não ser compatíveis com este recurso.
- Produtos de outras marcas não são compatíveis.

[Suporte]

[Atualização de software]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Suporte] → [Atualização de software]
Caso o software precise ser atualizado, execute a Atualização de software para instalar a versão mais recente.

- [Atualização Automática]
  Se esse recurso estiver [Ligado], as atualizações são feitas automaticamente, caso haja uma nova atualização disponível após a verificação.
- [Verificar atualizações]
  Você pode fazer atualizações somente se um arquivo de atualização de uma versão mais recente estiver disponível. O projetor verifica automaticamente a versão do software mas, se necessário, você pode fazer uma verificação manual.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- As versões mais recentes podem ser obtidas através de conexões de internet.
- Se o software não for atualizado, algumas funções podem não funcionar corretamente.
- Em alguns países, [Atualização Automática] não é exibido se você não estiver conectado à internet.

Usar o recurso Economia de Energia

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Suporte] → [Economia de Energia]

Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.

Ao usar a função [Etapa de Economia de Energia], o brilho do projetor será afetado.

- [Etapa de Economia de Energia]
  - [Mínimo]/[Médio]/[Máximo]: Aplica o modo Economia de Energia predefinido.
- [Desligamento automático Desativado]
  Quando o projetor estiver ligado, ele desligará automaticamente se você não pressionar nenhum botão dentro do período de tempo definido.
  - Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Autodiagnóstico da Tela]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Suporte] → [Autodiagnóstico da Tela]
Inicie o Teste de Imagem para verificar se a saída de sinal de vídeo está normal. Depois, selecione se houver um erro.
Se não houver problemas no teste, verifique o dispositivo externo conectado.

[Autodiagnóstico do Som]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Suporte] → [Autodiagnóstico do Som]
Inicie o Teste de Som para verificar se a saída de sinal de som está normal. Depois, selecione se houver um erro.
Se não forem encontrados problemas no teste, verifique o dispositivo externo conectado.

[Termos & Privacidade]

(Configs. rápidas) → ⋮ → [Suporte] → [Termos & Privacidade]

- [Acordos de Usuário]
  Estes são os termos e condições e a política de privacidade para o uso dos serviços relacionados ao Projetor Smart.
- [Aviso Legal]
  Aviso legal para serviços fornecidos através do projetor.
- [Aviso de software de código aberto]
  Você pode ver as instruções para cada item.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Informações sobre atendimento ao cliente para problemas com produtos estão disponíveis em **(Configs. rápidas)** → → [Suporte] no projetor.

Realize uma verificação com a [Ajuda rápida].

Quando o projetor apresentar mau funcionamento, você pode buscar ajuda para resolver o problema.
Pressione o botão **(Configs. rápidas)** do controle remoto para selecionar → [Suporte] → [Ajuda rápida].
Também é possível pressionar o botão por um tempo prolongado no controle remoto para acessar a [Ajuda rápida].

- [Configurações de otimização]
  Você pode verificar o status geral do projetor e ver e alterar os valores de configuração recomendados.
- [Verificar itens]
  Selecione o item que apresenta problema e busque ajuda para encontrar uma solução.
  - [Auto-Diagnóstico das configurações do projetor]: Selecione o item que corresponde ao sintoma e busque instruções que possam ajudar você a resolver o problema.
  - [Verifique o estado do projetor]: Você pode verificar o status atual do item selecionado no projetor.
- [Serviço Remoto LG]
  Você pode obter ajuda para resolução de problemas através do Serviço Remoto. Para [Serviço Remoto LG], certifique-se de entrar em contato com a Central de Atendimento ao Cliente da LG Electronics.
  - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
  - Esse recurso pode não estar disponível em alguns países.
- Quando não houver conteúdo relacionado em [Ajuda rápida], consulte "SOLUÇÃO DE PROBLEMAS".
- Se ainda não conseguir resolver o problema, entre em contato com a central de atendimento ao cliente.

Solução de problemas de energia/controle remoto

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Não consigo ligar o projetor.

- Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada.
- Se você estiver usando uma tomada com várias saídas, verifique se ela está funcionando corretamente. Para verificar se uma tomada com várias saídas está funcionando corretamente, conecte o plugue do projetor diretamente a uma tomada na parede e observe sua operação.
- Tente ligar o projetor usando o botão.
- Se estiver usando um interruptor de corte de energia em modo de espera, desligue-o e ligue a energia novamente.

A energia está ligada, mas a tela não liga durante algum tempo.

- Isso não é um sinal de defeito, pois a tela pode ligar depois para evitar possíveis ruídos da tela quando a energia é ligada.

O ponteiro do controle Magic Lighting não é exibido na tela.

- Segure o controle remoto na direção do projetor e pressione os botões ⌂ e ⚙ **(Configs. rápidas)** ao mesmo tempo por mais de cinco segundos até a instrução aparecer. O controle remoto registrado anteriormente é removido e registrado novamente.
- Substitua as pilhas quando esta ação for solicitada na tela do projetor. (Use pilhas alcalinas.)
- Se ⚙ **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Acessibilidade] → [Orientação por Áudio] estiver definido como [Ligado], o cursor do controle Magic Lighting não é exibido.
  Define [Orientação por Áudio] como [Desligado]. (Alguns modelos podem não ser compatíveis.)

Não consigo ligar o projetor com o controle remoto.

- Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada.
- Troque as pilhas do controle remoto. (Use pilhas alcalinas.)
- Verifique se há algum obstáculo na frente do sensor do controle remoto do projetor. Barreiras sonoras ou outros obstáculos colocados na frente do receptor inferior do projetor podem obstruir a recepção do sinal IV.

A energia desliga-se repentinamente.

- Certifique-se de que [Desligar temporizador] esteja definido.
- Pode ser que o circuito de proteção interno tenha sido ativado devido a um aumento atípico ou excessivo da temperatura interna do produto.

Solução de problemas de tela

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Primeiramente, execute **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Suporte] → [Autodiagnóstico da Tela] para verificar se há alguma anormalidade no projetor.
Se você estiver usando um conversor, desligue-o e ligue-o novamente.
Verifique se o conversor está conectado corretamente ao projetor.

Não há sinal na tela.

- Verifique se o cabo conectado ao dispositivo externo está conectado ao projetor corretamente.
- Acesse para escolher a entrada conectada.
- Verifique se o dispositivo externo, como conversor ou Blu-ray, está ligado.

Parte da imagem projetada está cortada.

- Experimente alterar **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Formato da Tela].

A tela treme após o aparecimento momentâneo de linhas horizontais/verticais e de uma malha.

- Use uma tomada diferente daquela usada para conectar telefones sem fio, secadores de cabelo, furadeiras elétricas etc. O problema é causado por dispositivos eletrônicos de alta frequência, como outro projetor ou fontes eletromagnéticas potentes.

Vejo linhas verticais nos cantos esquerdo, direito, superior e inferior da tela, ou as cores ficam embaçadas quanto tento conectar o HDMI.

- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Formato da Tela] → [Just Scan]
  Defina a opção [Just Scan] como [Desligado].
  [Just Scan] mostra a imagem original como ela é. Se o sinal tiver ruído, pode haver ruído nos cantos esquerdo, direito, superior e inferior da tela.

Não vejo nada ou a imagem fica piscando quando tento conectar o cabo HDMI.

- Verifique se o cabo HDMI® é compatível com as especificações. Se o cabo HDMI® estiver com defeito (dobrado ou rachado), talvez você perceba que a tela fica piscando ou em branco.
- Verifique se o cabo está conectado corretamente à porta. Um contato solto ou com defeito pode causar problemas de exibição na tela.
- Ao usar um conversor UHD, ajuste **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Dispositivos] → [Configurações HDMI] → [HDMI Deep Color].

A tela parece muito escura ou sem brilho.

- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Imagem] → [Selecionar Modo]
  Alterne [Selecionar Modo] para o modo de imagem desejado. ([Padrão], [Vivo], etc.) Isso se aplica apenas ao modo de entrada atual.
- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Suporte] → [Economia de Energia] → [Etapa de Economia de Energia]
  Alterne [Etapa de Economia de Energia] para [Mínimo].

A tela está em preto e branco ou exibindo cores estranhas.

- Verifique o modo de entrada ou a conexão do cabo.
- Acesse para escolher a entrada conectada.
- Verifique as configurações de [Alto contraste], [Escala de cinzas] e [Inverter cores].

Solução de problemas de som

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Primeiramente, execute **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Suporte] → [Autodiagnóstico do Som] para verificar se há alguma anormalidade no projetor.
Se você estiver usando um conversor, desligue-o e ligue-o novamente.
Verifique se o conversor está conectado corretamente ao projetor.

A tela é exibida corretamente, mas não há som.

- Se você usar um conversor, não haverá som se o volume do conversor ou do projetor for definido como 0 ou se a opção Mudo estiver ativada. Defina um nível de volume adequado.
- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Saída de Som]
  Defina [Saída de Som] como [Dispositivo óptico de saída + Alto-falante do projetor] ou [Usar alto-falante do projetor] e verifique novamente. Se você consegue ouvir o som normalmente, verifique a conexão e as configurações do alto-falante externo, como o Sound Bar.

Não sai som de um dos alto-falantes.

- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Som] → [Configurações Avançadas] → [Balanço]
  Ajuste o balanço conforme a necessidade usando o botão de navegação em [Balanço].

Solução de problemas de conexão com o PC

Pressione e segure o botão no controle remoto. Selecione ⋮ → [Editar] → [Editar Entradas] no canto superior direito do [Painel de Controle]. No modo de edição, defina o ícone do terminal HDMI conectado ao PC como [PC] para aplicar as configurações de vídeo e formato da tela de acordo com o PC.

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.
Para conectar um dispositivo diferente ao mesmo terminal de entrada, você precisa definir novamente o ícone, já que as configurações do ícone de edição não serão restauradas automaticamente.

A tela não apresenta imagens após conectá-la a um PC.

- Verifique se o PC está conectado corretamente ao projetor.
- Desligue o projetor e ligue-o novamente usando o controle remoto.
- Reinicie o PC com o projetor ligado.
- Certifique-se de que a resolução de saída definida no PC esteja configurada para a resolução compatível com HDMI-PC do projetor.
- Para usar dois monitores, verifique se o PC ou notebook aceita o modo de dois monitores.
- Reconecte o cabo HDMI® de alta velocidade.
- Se você conectou a porta de saída RGB do PC à porta de entrada HDMI ou ao projetor. Você precisa de um cabo RGB para HDMI.
  Você não verá nada na tela se usar um cabo HDMI para RGB.

A tela aparece cortada ou é movida para um dos lados após conectá-la a um PC.

- Defina a resolução do PC para uma opção que seja compatível com o projetor.
- Defina o nome do dispositivo HDMI conectado ao PC.
  Pressione e segure o botão no controle remoto. Selecione ⋮ → [Editar] → [Editar Entradas] no canto superior direito do [Painel de Controle]. Altere o ícone da porta HDMI conectada a [Entrada] para PC e selecione [Salvar].

Não há reprodução de som quando o PC é conectado com um cabo HDMI®.

- Nas configurações do PC, defina Painel de Controle → Som → Reproduzir → projetor LG como dispositivo padrão.
- Consulte o fabricante para saber se sua placa gráfica é compatível com a saída de áudio HDMI.

Solução de problemas de reprodução de filme

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Para obter mais informações sobre arquivos compatíveis, consulte "Usar o [Reprodutor de Mídia]".

Não consigo localizar um arquivo em [Reprodutor de Mídia].

- Verifique se os arquivos no dispositivo de armazenamento USB podem ser lidos por um PC.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Altere o filtro para [Todos].

Foi exibida a mensagem "Este arquivo não é compatível" ou o som é reproduzido normalmente, mas o vídeo, não.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Verifique se há suporte para a resolução.
- Verifique se o codec de vídeo é compatível.
- Verifique se a taxa de quadros é compatível.

Foi exibida a mensagem "Este áudio não é compatível" ou o vídeo é reproduzido normalmente, mas o áudio, não.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Verifique se o codec de áudio é compatível.
- Verifique se a taxa de bits é compatível.
- Verifique se a taxa de amostragem é compatível.
- Verifique se a separação do canal de áudio é compatível.

Não consigo ver as legendas.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se os arquivos de vídeo e de legendas apresentam o mesmo nome.
- Além disso, verifique se os arquivos de vídeo e de legendas estão na mesma pasta.
- Verifique se o formato do arquivo de legendas é compatível.
- Verifique se há suporte para o idioma. (Para verificar o idioma do arquivo de legendas, basta abrir o arquivo no Bloco de Notas.)
  Se a codificação de legendas for definida incorretamente, as legendas podem não ser exibidas corretamente. Pressione o botão ▽ no controle remoto durante as ações de reprodução de vídeo.
  Altere o valor de [Página de código] selecionando SUB.
- Se for reproduzido um arquivo de vídeo armazenado em outro dispositivo usando o recurso de compartilhamento de conteúdos, as legendas poderão não estar disponíveis, dependendo do programa utilizado.
- Não há suporte a legendas quando você reproduz vídeo por uma unidade NAS. Consulte o fabricante do NAS.

Meu dispositivo de armazenamento USB não é reconhecido quando eu o conecto.

- Verifique se o dispositivo de armazenamento USB é compatível com o projetor. Para mais detalhes, confira "Conectando USB".

Solução de problemas de conexão de rede

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Antes de conectar a uma rede sem fio, verifique o nome e a senha do dispositivo Wi-Fi que deseja conectar.

Você pode verificar o status da conexão de rede conforme mostrado abaixo.

- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão com fio (Ethernet)]
- **(Configs. rápidas)** → ⋮ → [Geral] → [Rede] → [Conexão da rede Wi-Fi] → [Outra Rede] → [Configurações avançadas de Wi-Fi]



Quando aparece um X ao lado do projetor

- Verifique o projetor ou o AP (Roteador).
- Verifique o status de conexão do projetor, do AP (Roteador) e do modem a cabo.
- Desligue e ligue na seguinte ordem;
  1. O modem a cabo; aguarde a reinicialização do modem a cabo.
  2. Desligue e ligue novamente o modem a cabo e aguarde a reinicialização do dispositivo.
  3. O projetor.
- Se deseja estabelecer uma conexão LAN sem fio, verifique se é possível obter um endereço IP do seu roteador corretamente. Caso esteja configurando a rede manualmente, verifique se todas as configurações estão corretas.
- Se deseja estabelecer uma conexão sem fio, verifique também os seguintes pontos.
  1. Defina o SSID (nome da rede) ou canal sem fio.
  2. Defina a chave de segurança do roteador.

  Se você não conhece esta configuração, verifique o manual de instruções do roteador e o manual fornecido pelo provedor de internet. Se ainda assim você tiver dúvidas, entre em contato com o fabricante do roteador ou com a empresa prestadora de serviços de internet.
- Se você estiver usando um IP estático, insira o IP diretamente.



Quando aparece um X ao lado de Gateway

- Verifique o AP (Roteador) ou consulte o provedor de serviços de Internet.
- Desconecte o cabo de força do AP (Roteador) e do modem a cabo e aguarde 10 segundos. Conecte o cabo de força novamente.
- Inicie (Reinicie) o AP (Roteador) ou o modem a cabo.
- Consulte o site do fabricante do AP (Roteador) para ter certeza de que seu roteador possui a versão de firmware mais recente instalada.
- Se você não conhece esta configuração, verifique o manual de instruções do roteador e o manual fornecido pelo provedor de internet. Se ainda assim você tiver dúvidas, entre em contato com o fabricante do roteador ou com a empresa prestadora de serviços de internet.



Quando aparece um X ao lado de DNS

- Verifique o AP (Roteador) ou consulte o provedor de serviços de Internet.
- Desconecte o cabo de força do AP (Roteador) e do modem a cabo e aguarde 10 segundos. Conecte o cabo de força novamente.
- Inicie (Reinicie) o AP (Roteador) ou o modem a cabo.
- Verifique se o endereço MAC do projetor/AP (Roteador) está registrado no seu provedor de serviços de internet. (O endereço MAC exibido no painel da janela de status de rede deve ser registrado no seu provedor de serviços de Internet.)
- Se você não conhece esta configuração, verifique o manual de instruções do roteador e o manual fornecido pelo provedor de internet. Se ainda assim você tiver dúvidas, entre em contato com o fabricante do roteador ou com a empresa prestadora de serviços de internet.

Solução de problemas da Conta LG

Em alguns países, o acesso ao website (www.lgappstv.com) pode ser restrito.

Já fiz o registro no projetor. É necessário fazer o registro novamente no website (www.lgappstv.com)?

- Você pode usar o site com as informações de membro que usou ao se registrar no projetor.

Esqueci minha senha. O que devo fazer?

- Na tela de login do projetor, selecione [Esqueceu a senha?] Selecione o botão para ir para a página de recuperação de senha. Insira seu endereço de e-mail na página de recuperação de senha para receber um link de redefinição de senha.
- Você também pode redefinir sua senha em Conta LG → Redefinir Senha no site (www.lgappstv.com).

Solução de problemas de conteúdo

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Em CASA, não consigo ver nenhum conteúdo.

- Talvez você não consiga ver o conteúdo se a configuração do país de serviço tiver sido alterada.
  Altere o país que deseja usar em **(Configs. rápidas)** → → [Geral] → [Sistema] → [Local] → [País de Serviços LG]. (Alguns modelos podem não ser compatíveis.)
- Se você não consegue ver alguns aplicativos, pode ser que você tenha excluído eles. Instale novamente o aplicativo correto.
- Se o aplicativo foi excluído, você pode baixá-lo em [Aplicativos] e reinstalá-lo. Busque pelo aplicativo desejado em → [Aplicativos] e instale-o.
- O tipo de conteúdo compatível varia de acordo com o país.
- O provedor de serviços pode alterar ou interromper as ofertas de conteúdo.

Solução de problemas do navegador da internet

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.

Não consigo visualizar algumas partes de um website específico quando estou usando a Internet.

- O Navegador Web é compatível apenas com mídia HTML5 e não com o Plug-in do Flash.
- O Navegador Web não é compatível com a instalação de plug-ins.
- No Navegador Web, talvez não seja possível exibir arquivos de mídia em formatos que não sejam
  : JPEG/PNG/GIF
- Não é possível salvar anexos ou imagens.
- Se o [Usar o recurso Bloquear Anúncios] estiver ativado, a área do site em que o anúncio é exibido aparecerá em branco. Se algum conteúdo do site estiver bloqueado e não for exibido, tente definir ⋮ → [Configurações] → [Usar o recurso Bloquear Anúncios] como [Desligado] no [Navegador Web]. Mesmo se [Usar o recurso Bloquear Anúncios] estiver definido como [Desligado], o [Anúncio patrocinado] será exibido na página Nova guia.

O navegador da Internet fecha automaticamente quando acesso um website.

- O fechamento do navegador da Internet poderá ser forçado se o tamanho da memória disponível não for suficiente para acomodar as informações de imagem em um website. Verifique se você pode acessar o site com o problema no seu PC.

Quando assisto a um vídeo no Navegador Web, o vídeo sofre uma parada forçada.

- Talvez você consiga corrigir isso configurando ⋮ → [Configurações] → [Streaming adaptável usando JavaScript] como [Desligado] no [Navegador Web]. A configuração não é aplicada às guias que foram abertas antes da mudança, somente às guias abertas depois da mudança.

CONHECENDO AS INFORMAÇÕES

Arquivos de fotos compatíveis

Tipo de arquivo	Formato	Resolução
jpeg, jpg, jpe	**JPEG**	Mínimo: 64 x 64 Máximo Tipo Normal: 15360 (L) x 8640 (A) Tipo Progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)
png	**PNG**	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5760 (L) x 5760 (A)
bmp	**BMP**	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1920 (L) x 1080 (A)

Arquivos de vídeo suportados

Taxa máxima de transferência de dados

- Vídeo em Full HD
  H.264 1920 x 1080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 no máximo de 40 Mbps
  HEVC 1920 x 1080 a 60P Main/Main10 a L4.1 no máximo de 40 Mbps
- Vídeo ULTRA HD (apenas no modelo ULTRA HD)
  H.264 3840 x 2160 a 30P BP/MP/HP a L5.1 no máximo de 50 Mbps
  HEVC 3840 x 2160 a 60P Main/Main10 a L5.1 no máximo de 60 Mbps

Legendas externas suportadas

smi, srt, sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), ass, ssa, txt (TMPlayer), psb (PowerDivX), dcs (DLP Cinema)

Formato de legendas incorporadas suportados

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Timed Text

Codecs de vídeo suportados

Extensão	Codec	
asf **wmv**	**Vídeo**	Perfil VC-1 Avançado (exceto WMVA), perfis VC-1 Simples e Principal
	Áudio	WMA Standard (exceto WMA v1/WMA Speech)
avi	**Vídeo**	Xvid (exceto GMC), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM
mp4 **m4v** **mov**	**Vídeo**	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC, AV1
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby AC-4, áudio 3D MPEG-H
3gp **3g2**	**Vídeo**	H.264/AVC, MPEG-4
	Áudio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
mkv	**Vídeo**	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC, AV1
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
ts **trp** **tp** **mts**	**Vídeo**	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
mpg **mpeg** **dat**	**Vídeo**	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
vob	**Vídeo**	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM

- Dolby AC-4, áudio 3D MPEG-H: Alguns modelos podem não ser compatíveis.

Precauções para a reprodução de vídeo

- Algumas legendas criadas pelo usuário talvez não funcionem corretamente.
- O arquivo de vídeo e seu arquivo de legendas devem estar localizados na mesma pasta. Para que as legendas sejam exibidas corretamente, certifique-se de que os arquivos de vídeo e de legenda estejam com o mesmo nome.
- Dependendo do fabricante e do modelo, as legendas podem não ser suportadas em um dispositivo NAS (Network Attached Storage).
- Não há suporte para fluxos que incluem GMC (Global Motion Compensation) e Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Vídeo ULTRA HD (apenas no modelo ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
  Alguns vídeos ULTRA HD codificados com HEVC, ao contrário do conteúdo disponibilizado oficialmente pela LG, podem não ser reproduzidos.
  Alguns codecs podem ser compatíveis depois de uma atualização de software.

Extensão	Codec	
mkv mp4 ts	Vídeo	H.264/AVC, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

- Somente o Window Media Audio V7 e as versões superiores são suportados.
- O perfil AAC Principal não é suportado.
- Arquivos de vídeo criados por alguns codificadores podem não ser reproduzidos.
- Arquivos de vídeo com formatos diferentes do especificado podem não ser reproduzidos da forma correta.
- Arquivos de vídeos armazenados em um dispositivo USB que não suporta reprodução de alta velocidade podem não ser reproduzidos corretamente.

Formatos de arquivo de música compatíveis

Tipo de arquivo	Item	Informações
mp3	Taxa de bits	32 kbps ~ 320 kbps
	Freq. de amostra	16 kHz ~ 48 kHz
	Suporte	MPEG-1, MPEG-2
	Canais	mono, estéreo
wav	Taxa de bits	-
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 96 kHz
	Suporte	PCM
	Canais	mono, estéreo
ogg	Taxa de bits	64 kbps ~ 320 kbps
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 48 kHz
	Suporte	Vorbis
	Canais	mono, estéreo
wma	Taxa de bits	128 kbps ~ 320 kbps
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 48 kHz
	Suporte	WMA
	Canais	até 6 canais
flac	Taxa de bits	-
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 96 kHz
	Suporte	FLAC
	Canais	mono, estéreo

- O número de canais suportados pode variar dependendo da frequência de amostragem.


LG
Life's Good