



MANUAL DE INSTRUÇÕES

LG ProBeam

Projektor DLP

Leia atentamente as informações de segurança antes de usar o produto.

BU50NST
GRU510N
BU60PST
DBU510P
BU60PSM

www.lg.com

Copyright © 2020 LG Electronics Inc. Todos os direitos reservados.

CONTEÚDO

LICENÇAS	3
Nota informativa sobre software de código-fonte aberto	4
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA	5
PREPARAÇÃO	17
INSTALAÇÃO	25
CONTROLE REMOTO	34
CONECTAR DISPOSITIVOS	37
ESPECIFICAÇÕES	43
SÍMBOLOS	49
SOLUÇÃO DE PROBLEMAS	50

LICENÇAS

O suporte às licenças pode variar de acordo com o modelo. Para obter mais informações sobre licenças, acesse: www.lg.com.



Os termos e expressões “HDMI”, “Interface multimídia de alta definição da HDMI” e “Trade dress da HDMI”, e os Logotipos da HDMI são marcas comerciais ou marcas registradas da HDMI Licensing Administrator, Inc.



HDBaseT™ and the HDBaseT Alliance logo are trademarks of the HDBaseT Alliance.

Fabricados de acordo com licença da Dolby Laboratories. Dolby, Dolby Vision, Dolby Audio, Dolby Atmos e o símbolo D duplo são marcas registradas da Dolby Laboratories.

Para patentes de DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado sob licença da DTS Licensing Limited. DTS, o Símbolo, & DTS e o Símbolo juntos, DTS 2.0 Channel, DTS 2.0+Digital Out, DTS-HD e DTS Virtual:X são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da DTS, Inc. nos Estados Unidos e/ou em outros países. © DTS, Inc. Todos os direitos reservados.



! OBSERVAÇÃO

- A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.
- O OSD (Menu de Tela) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

Nota informativa sobre software de código-fonte aberto

Para obter o código correspondente ao software sob as licenças GPL, LGPL, MPL e outras fontes abertas contidas neste produto, por favor visite: <http://opensource.lge.com>.

Todos os termos da licença, bem como notas e observações, estão disponíveis para download com o código fonte.

A LG Electronics também poderá fornecer o código fonte em CD-ROM por um valor que cubra os custos, tais como o custo de comunicação, transporte e manipulação.

A solicitação deve ser feita somente pelo e-mail opensource@lge.com por um período de até 3 (três) anos após a última remessa desse produto. Esta oferta é válida para qualquer pessoa de posse dessas informações.


PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA


Anote as instruções de segurança para evitar acidentes ou o uso indevido do produto.

Os ferimentos em crianças podem ser evitados seguindo essas simples precauções de segurança.

Siga as precauções da mesma forma ao armazenar ou mover o projetor existente.

- As precauções de segurança são fornecidas de duas formas, ou seja, **AVISO** e **CUIDADO**, como detalhado abaixo.

 **AVISO:** O não cumprimento das instruções pode causar graves ferimentos e pode, inclusive, levar à morte.

 **CUIDADO:** O não cumprimento das instruções pode causar ferimentos ou danificar o produto.

- Leia o manual de instruções cuidadosamente e guarde-o para quando precisar.



AVISO / CUIDADO
RISCO DE CHOQUE ELÉTRICO
NÃO ABRA



O símbolo representado por uma flecha em forma de raio dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de "tensão elétrica perigosa" sem isolamento no interior do equipamento, com amplitude suficiente para oferecer risco de choque elétrico às pessoas.



O ponto de exclamação dentro de um triângulo equilátero indica ao usuário a presença de importantes instruções de operação ou manutenção no manual que acompanha esse dispositivo.

AVISO/CUIDADO

- PARA REDUZIR O RISCO DE INCÊNDIO OU CHOQUE ELÉTRICO, NÃO EXPONHA ESTE EQUIPAMENTO À CHUVA OU À UMIDADE.

Leia estas instruções. Guarde estas instruções.

Preste atenção a todos os avisos. Siga todas as instruções.

Instalação interna



Não instale os produtos nos seguintes locais, inclusive projetores e controles remotos:

- Locais expostos à luz solar direta;
- Locais úmidos, como banheiros;
- Locais próximos a objetos quentes, como objetos inflamáveis e fogões;
- Locais que possam entrar em contato com óleo, névoa de óleo e vapor, como bancadas e locais próximos a umidificadores;
- Locais que possam entrar em contato com respingos de água, como um vaso ou aquário;
- Locais que tenham poeira ou estejam expostos à chuva e ao vento;
- Locais abaixo de um ar-condicionado ou diretamente expostos ao vento do ar-condicionado;
- Locais próximos a materiais inflamáveis, como sprays etc.; ou
- Armários, prateleiras ou gabinetes que não estão fixos ou em qualquer local que possa ser acessado por animais de estimação.
- Ele pode causar choque elétrico, incêndio, apresentar mau funcionamento, deformação ou falha.

Tenha cuidado para não derrubar o projetor ao conectá-lo a um dispositivo externo.

- Isso pode causar ferimentos ou danos ao produto.

Lembre-se das seguintes precauções para evitar que a temperatura suba dentro do projetor:

- Instale as ventilações de ar a pelo menos 30 cm de distância da parede.
- Não instale o produto em um local não ventilado, como uma estante ou armário.
- Não instale o produto sobre carpete ou tapete.
- Verifique se as saídas de ar não estão bloqueadas com toalhas de mesa, cortinas, etc.
- Isso pode causar incêndio.

Em locais que possam entrar em contato com óleo ou névoa de óleo, não instale o produto na parede ou no teto.

- O produto pode sofrer danos e cair.

Não permita que crianças se pendurem ou subam no projetor instalado.

- O projetor pode cair e causar ferimentos ou morte.

 CUIDADO

Ao mover o projetor, desligue o botão de energia e desconecte o plugue, o cabo da antena e o cabo de conexão entre os dispositivos.

- Caso contrário, o projetor ou o cabo pode ser danificado, resultando em incêndio ou choque elétrico.

Não instale o projetor em uma prateleira instável, um local inclinado ou sujeito a vibrações, um local em que o projetor não esteja totalmente sustentado ou sobre tecidos, como uma toalha de mesa.

- Isso pode causar ferimentos se o projetor cair ou pode causar mau funcionamento do equipamento.

Para evitar danos ao plugue ou cabo de força, não instale o projetor em um local onde as pessoas possam andar por cima dos fios.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

Ao instalar o projetor, não o aproxime demais da parede.

- A conexão do cabo pode se deteriorar ou o projetor e os cabos podem sofrer danos.

Ao instalar o projetor em um gabinete ou em uma prateleira, verifique se a parte inferior frontal dele não está para fora.

- O projetor pode cair se houver alguma instabilidade no centro de gravidade e causar ferimentos às pessoas ao redor ou apresentar mau funcionamento.

Ao usar



AVISO

Em caso de raios e trovões, desconecte o cabo de força e não toque no fio da antena.

- Isso pode causar choque elétrico.

Se houver um vazamento nas linhas de gás, não toque na tomada e abra a janela para ventilar o ambiente.

- Faíscas podem ser produzidas, podendo causar incêndio ou queimaduras.

Ao usar o produto com um dispositivo externo conectado, como um console de jogos, certifique-se de que o cabo de conexão seja longo o suficiente.

- Caso contrário, o produto pode cair e causar ferimentos ou sofrer danos.

Não arranhe nem cause qualquer impacto ao projetor usando materiais ou objetos metálicos.

- Isso pode causar ferimentos às pessoas ou danos ao produto.

Não insira objetos metálicos, como moedas, grampos de cabelo ou um pedaço de ferro ou objetos inflamáveis, como papel ou fósforos, no projetor.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

Ao substituir as pilhas usadas no controle remoto, tenha cuidado para não deixar que crianças as levem à boca e guarde-as longe do alcance de crianças.

- Se uma criança engolir uma pilha, consulte um médico imediatamente.

Mantenha o filme plástico usado para embalar o projetor fora do alcance de crianças.

- O uso indevido do plástico por crianças pode causar sufocamento.

Não toque nas aberturas de ventilação durante a operação ou imediatamente após a energia ser desligada, pois elas geram calor intenso.

- O calor não indica um defeito ou problema no projetor durante a operação; portanto, use-o com confiança.

Não olhe para a frente da lente quando o projetor estiver em uso. A forte luz emitida pelo produto pode causar lesões na visão.

Nunca tente desmontar ou modificar o projetor por conta própria. Sempre procure um técnico de serviço qualificado ou consulte um revendedor ou Centro de serviço local para fazer inspeções, ajustes ou reparos.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

 CUIDADO

Não use nenhum produto que tenha eletricidade de alta tensão próximo ao projetor. (Por exemplo, uma raquete elétrica)

- Isso pode causar mau funcionamento.

Não coloque recipientes com líquidos, como vasos, jarras, copos, cosméticos ou remédios, decorações como velas ou objetos pesados em cima do projetor.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico e ferimentos devido a quedas.

A superfície do adaptador AC é quente, então tenha cuidado para não colocá-la em contato com a sua pele e não deixe que crianças toquem a superfície durante o uso. (Exceto para os modelos que não usam adaptador)

Não segure ou mova o projetor de cabeça para baixo segurando apenas o cabo de força, cabo de sinal ou espelho de projeção.

- Isso pode danificar o produto ou causar choque elétrico ou incêndio.

Mesmo que o projetor seja desligado com o controle remoto ou o botão, a energia não será completamente cortada se o cabo de força estiver conectado.

Se você usa fones de ouvido, não os use com volume alto ou por um período longo. (Isso se aplica apenas aos modelos compatíveis com fones de ouvido.)

- Isso pode prejudicar sua audição.

Não inicie o projetor com o volume alto.

- Um volume muito alto pode causar danos à audição.

Não utilize ou guarde o projetor em locais externos por um longo período.

Não toque na lente do projetor nem aplique qualquer impacto sobre ela.

- Isso pode causar danos ao produto.

Não fique na frente da luz emitida pela lente do projetor, nem a bloqueie com um livro ou outro objeto.

- Se a luz do projetor for emitida em um objeto por um longo período, poderá ocorrer um incêndio devido ao calor dessa luz. Além disso, a luz refletida pode aquecer a lente e danificar o projetor.

Não misture pilhas novas e velhas.

- Isso pode causar ruptura da pilha ou incêndio por vazamento de líquido, ou ainda, choque elétrico.

Ao trocar as pilhas, verifique se elas foram devidamente instaladas conforme as polaridades (+, -).

- A ruptura ou o vazamento da bateria podem causar incêndio, explosão, ferimentos ou contaminação (danos) da área ao redor.

Não exponha as pilhas à luz solar direta, lareiras, aquecedores elétricos, altas temperaturas acima de 60 °C, locais excessivamente úmidos ou calor excessivo.

- Isso pode causar explosão ou incêndio.

Não jogue fora nem desmonte a pilha.

- Isso pode causar incêndio e explosão por conta de danos à bateria.

Não jogue as pilhas fora em locais inadequados.

- Isso pode causar explosão ou incêndio. O método de descarte varia conforme o país e a região. Descarte-as de maneira adequada.

Risco de incêndio ou explosão se a bateria for substituída por um tipo incorreto.

Supervisione as crianças e nunca permita que elas olhem fixamente para o feixe a qualquer distância do projetor.

Tenha cuidado ao usar o controle remoto e olhar fixamente para o projetor enquanto estiver em frente à lente de projeção.

O usuário deve evitar o uso de auxílios ópticos, como binóculos ou telescópios dentro do feixe.

Fontes de alimentação



AVISO

Verifique se o plugue de energia está devidamente conectado para evitar vibração.

- Se a conexão estiver instável, isso pode causar incêndios.

Não conecte itens demais em uma tomada com várias saídas.

- Isso pode causar incêndio devido ao superaquecimento da tomada.

Não insira um objeto metálico, como grampos, na outra extremidade do plugue de energia enquanto ele estiver conectado em uma tomada na parede. Além disso, não toque no plugue do cabo de força logo depois de desconectá-lo da tomada.

- Isso pode causar choque elétrico.

Conecte o plugue de energia a uma tomada aterrada simples ou com várias saídas. (Exceto para dispositivos sem conexão terra)

- Caso contrário, pode ocorrer choque elétrico devido ao mau funcionamento ou curto-circuito.

Nunca toque no plugue do cabo de força com as mãos molhadas.

- Isso pode causar choque elétrico.

Desconecte o plugue de energia da tomada quando não estiver usando o projetor por um longo período de tempo.

- A poeira acumulada pode causar choque elétrico e incêndio devido a um curto-circuito pelo calor, ignição e insolação/degradação.

O plugue de alimentação é o dispositivo de desconexão. Em caso de emergência, o plugue de alimentação deve ser de fácil acesso.

Se alguma das seguintes condições acontecer, pode ter ocorrido um mau funcionamento do produto. Nesse caso, desligue imediatamente o projetor, desconecte o cabo de força da tomada e entre em contato com o centro de atendimento:

- Quando o produto apresentar danos;
 - Quando o produto falhar;
 - Quando houver substâncias estranhas dentro do produto; ou
 - Quando o produto soltar fumaça ou apresentar mau cheiro.
- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.

 **CUIDADO**

Não conecte ou desconecte o plugue de energia da tomada enquanto a energia estiver ligada. (Não use o plugue de alimentação como interruptor.)

- Isso pode causar incêndio ou mau funcionamento.

Ao remover o adaptador AC ou o cabo de força, lembre-se de segurar na parte do plugue.

- Se isso não for feito, o produto poderá apresentar danos ou causar um incêndio.

Não danifique o adaptador AC, o cabo de força ou o plugue de energia, não coloque objetos pesados sobre eles e nem aplique qualquer impacto a eles.

- Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos ao produto.

Prenda o cabo de força e o adaptador AC conectados ao projetor de modo que fiquem totalmente encaixados.

- Um contato ruim pode causar mau funcionamento do produto e incêndio.

Se houver poeira no pino do plugue de energia ou na tomada, limpe bem.

- Isso pode causar incêndio.

Mantenha o cabo de força longe de qualquer fonte de calor.

- O revestimento do cabo pode derreter e causar incêndio ou choque elétrico.

Use apenas o cabo de força autorizado ou o adaptador AC fornecido pela LG Electronics. Não use nenhum outro produto.

- Isso pode causar mau funcionamento do produto, incêndio ou choque elétrico.

Limpeza



AVISO

Não borrife água diretamente no projetor ao limpá-lo.

- Isso pode causar incêndio ou choque elétrico.



CUIDADO

Como limpar o projetor

- Desconecte o plugue da tomada antes de fazer a limpeza.
- Não limpe o sistema óptico (a lente e o espelho) imediatamente após desligar a energia.
- Não borrife água ou limpe o produto com um pano úmido.
- Limpe o produto suavemente com um pano macio.
- Não use detergentes, polidores automotivos ou industriais, abrasivos, ceras, benzenos ou álcoois.
- Isso pode causar incêndio, choque elétrico ou danos ao projetor (deformação, corrosão e quebra).

Como limpar a lente

- Limpe a lente se houver poeira ou manchas na superfície.
- Limpe a superfície da lente com um pulverizador de ar ou um pano macio e seco.
- Para remover poeira ou manchas na lente, use um spray de ar comprimido, cotonete ou pano macio para limpar a lente.
- Nunca limpe a lente com o projetor em funcionamento ou imediatamente após ele ser desligado.
- Não use detergentes, polidores automotivos ou industriais, abrasivos, ceras, benzenos, álcoois, água, etc. na lente, pois o projetor pode ser danificado.

Consulte o revendedor ou a central de atendimento para limpar a parte interna do produto uma vez por ano.

- Se você não limpar o interior do projetor por muito tempo e houver acúmulo de poeira, isso pode causar incêndio ou mau funcionamento.

Laser

⚠️ AVISO

- Se manipular ou alterar o produto de maneira não especificada no manual do usuário, você corre o risco de se expor à radiação laser.
- Não deixe crianças ou pessoas doentes olharem diretamente para a fonte de luz.

⚠️ CUIDADO

- Este produto é um aparelho de laser de classe 1 que atende à IEC 60825-1.

Padrão do laser integrado (módulo de laser classe 4)

- Azul
 - Comprimento de onda: 448 nm a 462 nm
 - Saída de luz: aprox. 95 W (BU50NST/GRU510N/DBU510P),
aprox. 125 W (BU60PST/BU60PSM)

Etiqueta da classe do laser do produto



A etiqueta da classe do laser do produto está fixada na parte inferior do produto.

PREPARAÇÃO

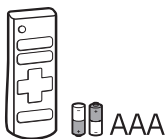
As imagens podem ser ligeiramente diferentes se comparadas ao produto original.

Acessórios Fornecidos

Acessórios inclusos com o projetor são exibidos abaixo.

Acessórios estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.

Novos acessórios podem ser adicionados ou os antigos podem ser removidos.



Controle remoto
Duas pilhas AAA

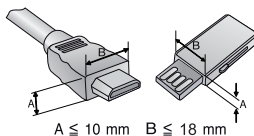


Manual de Instruções



Cabo de força

- Ao conectar um cabo HDMI ou USB, ou ao conectar uma unidade flash USB à porta HDMI ou USB, use um produto com largura máxima de 18 mm e altura máxima de 10 mm. Se o cabo USB ou a unidade flash USB não encaixar nas portas USB do projetor, use um cabo de extensão compatível com USB 2.0.



- Ao conectar dois dispositivos USB ao mesmo tempo, cada um deles deve ter conectores com espessura inferior a 8,5 mm.
- Use um cabo certificado com o logotipo HDMI.
- Ao usar cabos HDMI não certificados, não haverá exibição de imagens ou erros de conexão poderão ocorrer. (Tipos de cabos HDMI recomendados)
 - Cabo HDMI^{®/™} de alta velocidade (3 m ou menos)

Acessórios opcionais

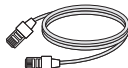
Para adquirir acessórios opcionais, visite uma loja de equipamentos eletrônicos, física ou on-line, ou entre em contato com o revendedor onde você comprou o produto. Acessórios opcionais estão sujeitos à alteração sem notificação prévia.



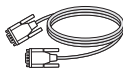
Tela do projetor



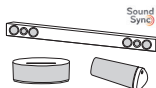
Cabo HDMI



Cabo HDBaseT
(Cabo LAN)

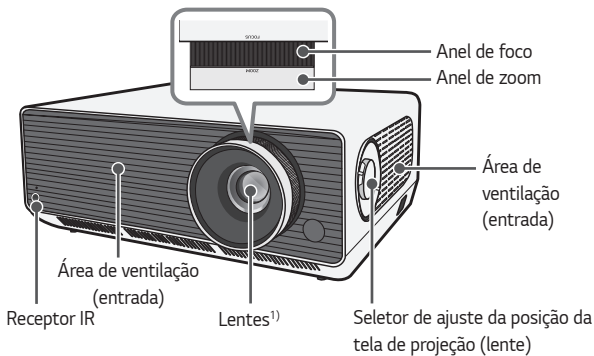


Cabo RS-232C

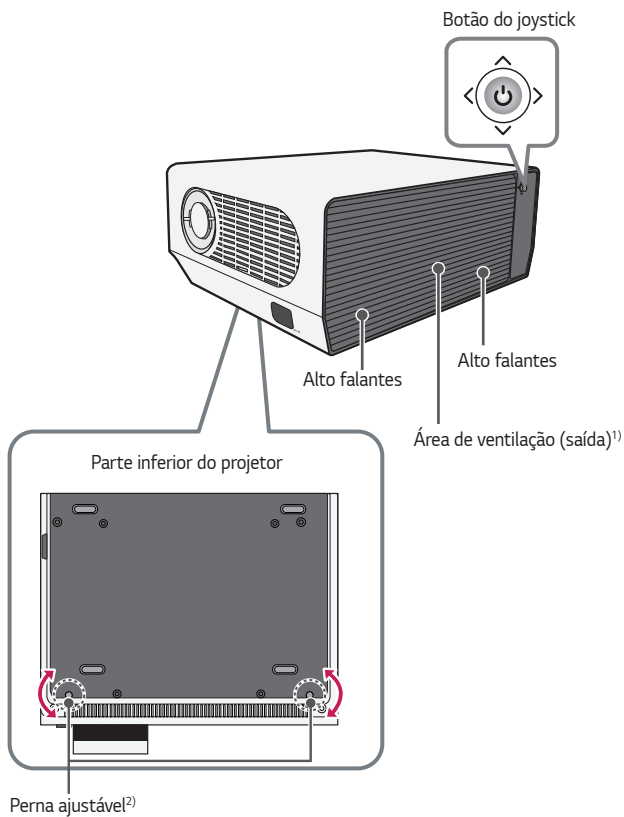


Dispositivo de áudio LG

Peças e componentes

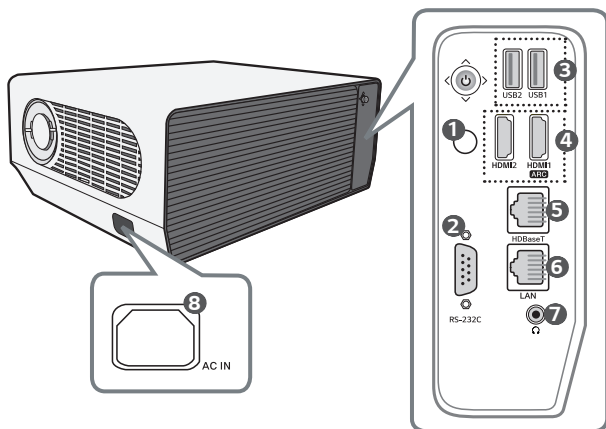


1) Não toque nas lentes ao usar o projetor. As lentes podem ser danificadas. (Mantenha a lente longe de objetos cortantes).



1) Devido à alta temperatura da área de ventilação, não fique muito próximo dela.

2) Gire a perna ajustável para a esquerda ou para a direita para ajustar o ângulo.



- ❶ Receptor IR
- ❷ **RS-232C** porta
- ❸ Porta USB
- ❹ **HDMI** porta
- ❺ **HDBaseT** porta
- ❻ **LAN** porta
- ❼ 🎧 (Entrada para fone de ouvido)
- ❽ **AC IN** (Porta AC IN)

Uso do botão do joystick

Você pode operar o projetor pressionando ou movendo o botão do joystick para a esquerda, direita, para cima ou para baixo.

Funções básicas



Ligar

Quando o projetor estiver desligado, coloque o dedo sobre o botão do joystick, pressione-o uma vez e solte-o.



Desligar (Pressione e segure)

Mantenha o botão do joystick pressionado por mais de 3 segundos enquanto o projetor estiver ligado.



Controle de volume

Coloque o dedo sobre o botão do joystick e mova-o para a direita ou para a esquerda para ajustar o nível de volume.



Cima/Baixo/ Esquerda/ Direita

Movimente o joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita para mover o cursor e selecionar itens do menu.

! OBSERVAÇÃO

- Ao mover o botão do joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita, tome cuidado para não pressionar o botão. O volume pode não ser ajustado e o cursor pode não se mover quando o botão do joystick é pressionado.

Ajuste do menu

Com o projetor ligado, pressione o botão do joystick uma vez.

É possível ajustar os itens do menu movendo o botão do joystick para cima, para baixo, para a esquerda ou para a direita. Mova até o item de menu desejado e pressione o botão do joystick uma vez para selecioná-lo.



Desliga o produto.



Altera a fonte de entrada.



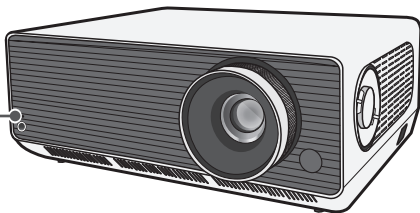
Fecha o menu e retorna à exibição do projetor.



Exibe o menu Configurações.

Indicadores de status do projetor

Luz do Indicador de
Energia



Luz do Indicador de Energia	
Vermelho	Em espera
Desligado	O projetor está ligado e funcionando.

INSTALAÇÃO

Instalação no teto

AVISO

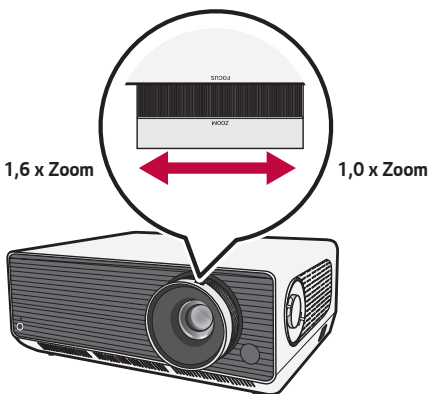
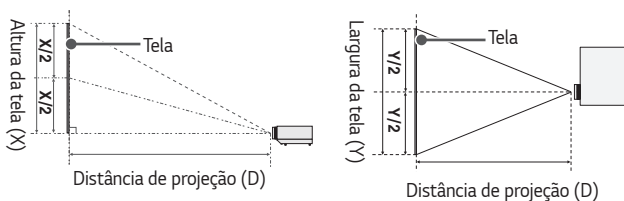
Ao instalar o produto no teto, tenha atenção às seguintes precauções para evitar que o projetor caia:

- Entre em contato com o Centro de Atendimento ao Cliente para instalação.
- Não use adesivo, lubrificante, óleo etc. ao usar o equipamento de montagem.
- Não aperte os parafusos com força excessiva, pois o projetor pode cair devido à quebra da peça de conexão do parafuso.
- Parafuso padrão: M6 x 10 mm
- Torque recomendado: 5-8 kgf.cm
- O não cumprimento das precauções pode resultar em ferimento ou morte e danos ao produto devido à queda do equipamento.

Distância da projeção por tamanho da tela

- 1 Coloque o projetor sobre uma superfície firme e nivelada junto ao computador ou equipamento de áudio/vídeo.
- 2 Mantenha o projetor a uma distância desejada da tela. A distância entre o projetor e a tela determina o tamanho real da imagem.
- 3 Posicione o projetor para que as lentes formem um ângulo reto com a tela. Se o projetor não for ajustado no ângulo correto, a imagem da tela ficará distorcida. Para corrigir a distorção, utilize a função Ajuste da borda.
- 4 Conecte os cabos de força do projetor e o dispositivo conectado à tomada.

Proporção da projeção superior: 100 %



! OBSERVAÇÃO

- Caso a imagem projetada esteja distorcida ou inclinada, confira se a tela está instalada corretamente.

Formato 16:9 (1,6 x Zoom)				
Tamanho da tela		Largura da tela (Y)	Altura da tela (X)	Distância de projeção (D)
polegadas	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	1.120
60	1.525,2	1.329,3	747,7	1.705
80	2.034,2	1.773,0	997,3	2.290
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	2.880
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	3.460
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	4.040
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	4.620
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	5.210
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	5.790
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	6.380
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	6.960
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	7.540
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	8.130
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	8.710

A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

Formato 16:9 (1,0 x Zoom)				
Tamanho da tela		Largura da tela (Y)	Altura da tela (X)	Distância de projeção (D)
polegadas	mm	mm	mm	mm
40	1.016,2	885,7	498,2	1.820
60	1.525,2	1.329,3	747,7	2.760
80	2.034,2	1.773,0	997,3	3.700
100	2.543,1	2.216,5	1.246,8	4.630
120	3.052,3	2.660,3	1.496,4	5.550
140	3.557,3	3.100,4	1.744,0	6.490
160	4.061,4	3.539,8	1.991,1	7.420
180	4.572,2	3.985,0	2.241,5	8.360
200	5.079,4	4.427,1	2.490,2	9.300
220	5.590,0	4.872,4	2.740,5	10.230
240	6.096,9	5.313,9	2.989,1	11.150
260	6.601,8	5.754,0	3.236,6	12.100
280	7.114,7	6.201,0	3.488,1	13.030
300	7.618,7	6.640,3	3.735,2	13.970

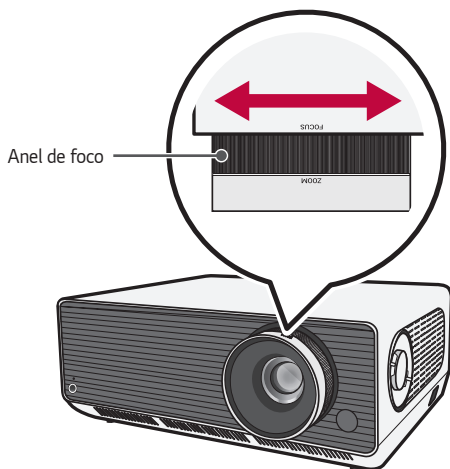
A distância de projeção pode variar, dependendo das condições de instalação.

Ajuste do foco da tela de projeção

Quando uma imagem aparecer na tela, verifique se ela está em foco e ajustada adequadamente na tela.

Para ajustar o foco da imagem, mova lentamente o anel de foco para a esquerda ou para a direita enquanto olha para a parte superior central da tela. O foco pode ser ajustado com mais eficiência quando as telas esquerda e direita estão balanceadas.

Ao ajustar o foco na tela, não deixe o produto trepidar.

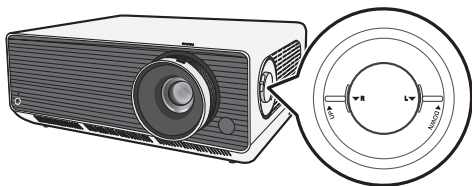


Ajuste da posição da tela de projeção

Você pode usar o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente) para ajustar a posição da tela de projeção sem mover o projetor para cima, para baixo, para a direita ou esquerda.

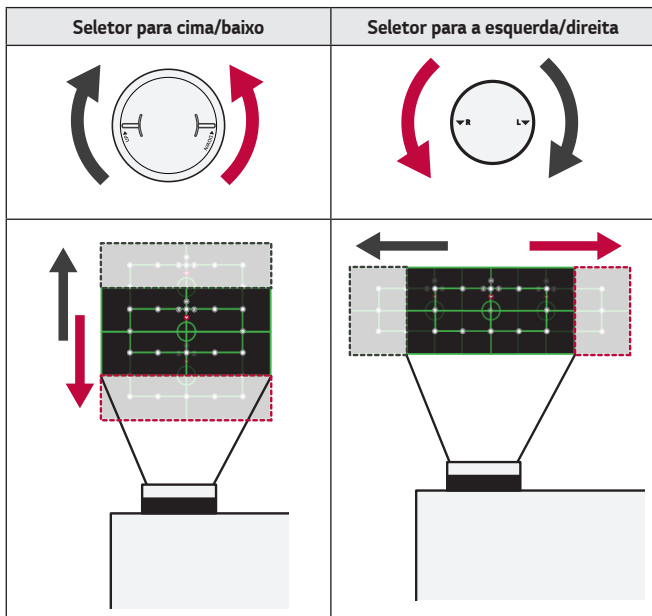
Se a tela de projeção não se alinhar corretamente mesmo após ajustar a posição da tela de projeção usando o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente), use a função [Ajuste da borda].

Seletor de ajuste da posição da tela de projeção (lente)



Como usar o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente)

Você pode usar o seletor para mover a posição da tela de projeção (lente) sem mover o projetor.



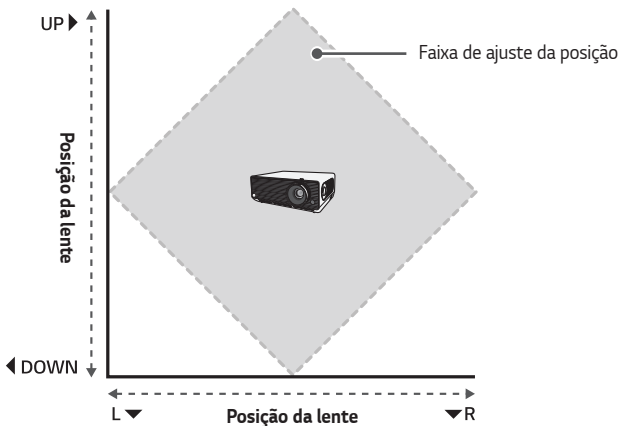
CUIDADO

- Se você ouvir sons de clique ao girar o seletor, significa que nenhum ajuste adicional pode ser feito. O seletor pode ser danificado caso continue girando após a posição máxima.

Faixa de ajuste da posição da tela de projeção

A faixa para mover a posição da tela de projeção usando o Seletor de ajuste de posição da tela de projeção (lente) é mostrada abaixo.

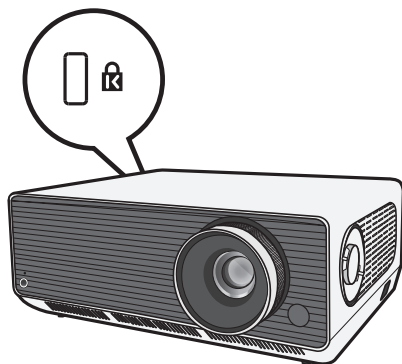
- Quando a posição da lente estiver no limite vertical (cima/baixo), não é possível mover a lente horizontalmente (esquerda/direita).
- Quando a posição da lente estiver no limite horizontal (esquerda/direita), não é possível mover a lente verticalmente (cima/baixo).



Sistema de segurança Kensington

- Este projetor tem um conector padrão de segurança Kensington como mecanismo antifurto. Conecte o cabo do Sistema de segurança Kensington conforme exibido abaixo.
- Para obter mais informações sobre a instalação e o uso do sistema de segurança Kensington, consulte o guia do usuário fornecido com o sistema de segurança Kensington.
- O Sistema de segurança Kensington é um acessório opcional.
- O que é a Kensington?

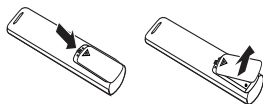
A Kensington é uma empresa que desenvolve sistemas de segurança para notebooks e outros dispositivos eletrônicos. Site: <http://www.kensington.com>



CONTROLE REMOTO

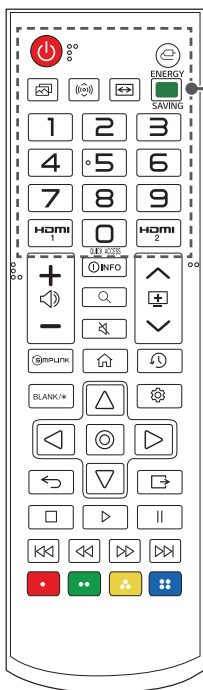
- **Depende do país**

Abra a tampa na parte traseira do controle remoto e insira a bateria no compartimento combinando corretamente \oplus/\ominus , execute esta ação, sempre quando for instalar novas pilhas. Deve-se usar pilhas novas do mesmo tipo (1,5 V AAA).



CUIDADO

- Não misture pilhas novas com antigas.



(LIGA/DESLIGA)

Liga ou desliga o projetor.



(ENTRADA)

Altera a fonte de entrada.



(Modo de Imagem)

Altera o [Modo de Imagem].



(Modo de Som)

Altera o [Modo de Som].



(Formato da Tela)

Altera o formato da tela.



ENERGY SAVING (Economia de energia)

Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.

Botões numéricos

Inserir números.

- Mantenha o botão **9** pressionado para exibir o menu [Ajuda rápida].

QUICK ACCESS

Edita o ACESSO RÁPIDO.

(O ACESSO RÁPIDO é um recurso que permite inserir um aplicativo especificado diretamente, mantendo pressionados os botões numéricos.)

- Mantenha o botão **0** pressionado para exibir o menu [EDITAR ACESSO RÁPIDO].

HDMI

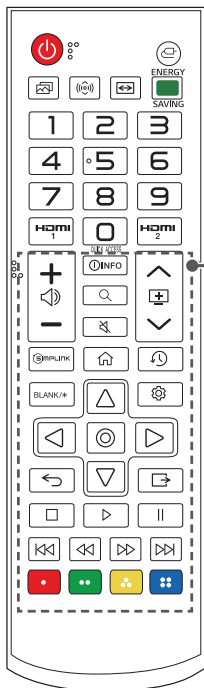
1

Altera a fonte de entrada para [HDMI1].

HDMI

2

Altera a fonte de entrada para [HDMI2].



Ajusta o nível de volume.



Exibe informações sobre a tela atual.



A opção Buscar permite que você encontre e use uma variedade de conteúdo e informações.



Efetua uma pausa sonora.

- Mantenha o botão  (MUDO) pressionado para exibir o menu [Acessibilidade].



Move para a próxima página/página anterior.



Permite que você use a função SIMPLINK.



Acessa o menu Inicial.



Exibe a lista usada anteriormente.



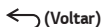
Exibe a tela em branco durante algum tempo.



Seleciona menus ou opções e confirma sua entrada.



Acessa as configurações rápidas.



Retorna para a tela anterior.



Sai do menu.



Controla os conteúdos de mídia.



Acessam funções especiais em alguns menus.

! OBSERVAÇÃO

- Ao usar o controle remoto, a faixa remota ideal é de até 6 metros (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR.
- Se os cabos estiverem conectados à alguma entrada traseira, a faixa remota será de 3 metros menor (esquerda/direita) e dentro de um raio de 30 graus do receptor de IR do controle remoto.
- Para que a operação seja contínua, não bloqueie o receptor de IR.
- Ao transportar o controle remoto em uma bolsa, certifique-se de que os botões do controle remoto não estejam sendo pressionados pelo projetor, por cabos, documentos ou quaisquer outros acessórios dentro da bolsa. Caso contrário, poderá reduzir consideravelmente a vida útil das pilhas.

CONECTAR DISPOSITIVOS


Conecte vários dispositivos externos ao projetor.

Conectando-se com um cabo HDMI

Conecte um receptor HD, DVD, PC, notebook ou dispositivo externo ao projetor e selecione um modo de entrada apropriado.

Com um cabo HDMI, a qualidade da imagem e do som é muito melhor.


Usando um cabo HDMI, conecte a porta **HDMI** do projetor à porta de saída HDMI do dispositivo para conectar. Os sinais de áudio e vídeo são exibidos ao mesmo tempo.

-  (**ENTRADA**) → [Painel inicial] → [ENTRADAS] → [HDMI1]/[HDMI2]



OBSERVAÇÃO

ARC (canal de retorno de áudio)

- Dispositivos de áudio externos compatíveis com SIMPLINK e ARC devem ser conectados usando a porta **HDMI1 ARC**. 
- Quando conectado a um cabo HDMI® de alta velocidade, dispositivos de áudio compatíveis com saída ARC ou SPDIF funcionam com a função SIMPLINK sem necessidade de cabo de áudio óptico adicional.

Ao conectar a um PC/laptop

- O projetor é compatível com Plug and Play. Seu computador irá detectar o projetor automaticamente e não exigirá a instalação de driver.

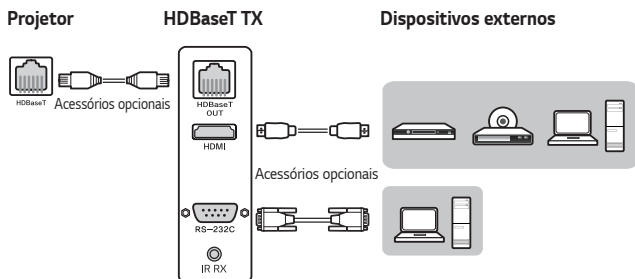
Conexão com um cabo HDBaseT (Cabo LAN)

O HDBaseT é um padrão de conectividade que combina vídeo e áudio digital, além de vários sinais de controle.

Os sinais do HDBaseT podem ser transmitidos até 100 m através de um cabo FTP CAT.6.

Um dispositivo HDBaseT TX permite conectar várias fontes ao projetor através da conexão HDBaseT.

-  (ENTRADA) → [Painel inicial] → [ENTRADAS] → [HDBaseT]



- O cenário de conexão acima oferece orientação, mas os detalhes de um dispositivo HDBaseT TX podem variar dependendo do fabricante.

OBSERVAÇÃO

Uso do HDBaseT

- Para obter mais informações sobre como conectar um dispositivo externo a um dispositivo HDBaseT TX (o transmissor), consulte o manual do operador fornecido com o dispositivo HDBaseT TX (o transmissor).
- Para cumprir as especificações do produto, use um cabo FTP CAT.6.
- Se você não usar um cabo FTP CAT.6, a tela poderá não ser exibida ou poderá ocorrer um erro de conexão.
- O CAT.6 FTP pode ser usado até 100 m.
- A classificação mais baixa de CAT.5E não é compatível com o HDBaseT. O CAT.5E suporta 70 m.
- Se o cabo HDBaseT for usado, o cabo não deve ser dobrado ou enrolado, deve estar reto.
- Os cabos HDBaseT não devem tocar nos cabos de energia de 110 V/220 V. E não devem ficar na água.
- Dependendo do dispositivo de transmissão HDBaseT, a tela de dispositivos externos pode não ser exibida.

Instalação do cabo HDBaseT

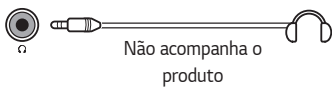
- Os cabos LAN são bastante resilientes. No entanto, qualquer manuseio intenso, como o uso de abraçadeiras ou grampos, pode danificar o cabo, comprometendo o desempenho ou mesmo impedindo a transmissão do sinal. Amarre os cabos com folga com as abraçadeiras apropriadas.
- Outra questão importante para a integridade do cabo é o raio de curvatura. O raio de curvatura é a curva interna do cabo durante e após a instalação. É melhor manter o raio de curvatura mínimo ao menos quatro vezes o diâmetro do cabo.
- Os cabos devem ser mantidos a uma distância de pelo menos 30 cm dos cabos de alimentação. Em um ambiente propenso a EMI alto, é melhor usar cabos blindados.
- Se possível, evite completamente os cabos de conexão, pois toda conexão gera perdas na transmissão. Se for absolutamente necessário, use menos de dois por cabo e mantenha cada um a menos de cinco metros da extremidade.

Cabo HDBaseT recomendado e dispositivo de transmissão


- Acesse o site (<https://hdbaset.org/>) e consulte as informações em detalhes.

Conectando fones de ouvido

Ouça o som do projetor usando fones de ouvido.



Conexão de um dispositivo inteligente (smartphone, tablet etc.)

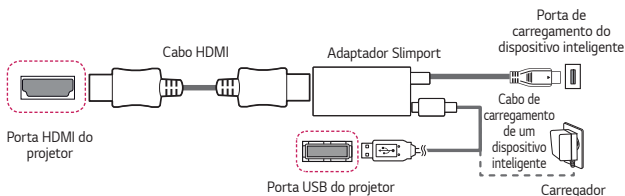
-  (ENTRADA) → [Painel inicial] → [ENTRADAS] → [HDMI1]/[HDMI2]
- A imagem pode ser diferente de seu produto atual.

Ligue um dispositivo inteligente ao projetor usando um cabo¹⁾ e defina a entrada externa do projetor para HDMI. A tela do dispositivo inteligente será, então, exibida por meio do projetor. Você pode se conectar com qualquer porta de entrada HDMI. Para instruções específicas ao modelo com relação ao uso da conexão por fios, verifique com o fabricante do dispositivo inteligente.

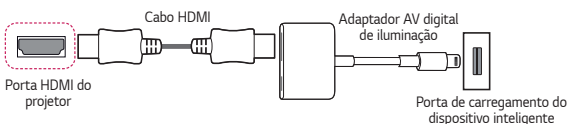
Dispositivos inteligentes suportados podem mudar dependendo da situação de cada fabricante.

1) Exemplos de como conectar um cabo a diferentes dispositivos inteligentes (cabo vendido separadamente).

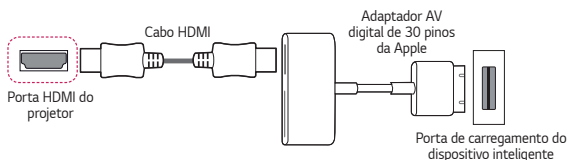
Dispositivos com suporte a Slimport



Dispositivos com suporte ao adaptador AV digital de iluminação da Apple



Dispositivos com suporte ao adaptador AV digital de 30 pinos da Apple



ESPECIFICAÇÕES

MODELO	BU50NST (BU50NST-GL) GRU510N (GRU510N-GL) BU60PST (BU60PST-GL) DBU510P (DBU510P-GL) BU60PSM (BU60PSM-GL)	
Resolução (Pixel)	3840 (horizontal) x 2160 (vertical) ¹⁾	
Formato da Tela	16:9 (horizontal:vertical)	
Alcance operacional do controle remoto	6 m (Máx.)	
Distância de projeção – Tamanho da tela	1.120 mm a 8.710 mm – 1.016,2 mm a 7.618,7 mm (40 polegadas a 300 polegadas)	
Proporção da projeção superior	100 %	
Proporção da projeção inferior	-100 %	
Consumo de energia	BU50NST/GRU510N/DBU510P: 380 W BU60PST/BU60PSM: 440 W	
Fontes de alimentação	BU50NST/GRU510N/DBU510P: AC 100 - 240 V, 50/60 Hz, 3,8 A BU60PST/BU60PSM: AC 100 - 240 V, 50/60 Hz, 4,4 A	
Saída de áudio	5 W + 5 W	
Altura	143,7 mm (sem pé), 155,7 mm (com pé)	
Largura	370 mm	
Profundidade	290 mm (sem lente), 326,2 mm (com lente)	
Peso	9,7 kg	
Dispositivo USB	5 V, 0,5 A (Máx.)	
Ambiente operacional	Temperatura	
	Ambiente	0 °C a 40 °C
	Armazenamento	-20 °C a 60 °C
	Umidade relativa	
	Ambiente	0 % a 80 %
	Armazenamento	0 % a 85 %

- O conteúdo neste manual pode ser alterado sem notificação prévia, devido à atualização das funções do produto.

1) Resolução em 4K UHD com 8,3 milhões de pixels discretos projetados pelo processamento de vídeo XPR (Resolução de pixel expandida).

Modo HDMI (DTV)/HDBaseT (DTV) compatível

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 480	31,46	59,94
640 x 480	31,5	60
720 x 480	31,47	59,94
720 x 480	31,5	60
720 x 576	31,25	50
1280 x 720	44,96	59,94
1280 x 720	45	60
1280 x 720	37,5	50
1920 x 1080i	28,12	50
1920 x 1080i	33,72	59,94
1920 x 1080i	33,75	60
1920 x 1080p	26,97	23,97
1920 x 1080p	27	24
1920 x 1080p	33,71	29,97
1920 x 1080p	33,75	30
1920 x 1080p	56,25	50
1920 x 1080p	67,43	59,94
1920 x 1080p	67,5	60
1920 x 1080p	112,5	100
1920 x 1080p	134,86	119,88
1920 x 1080p	135	120
2560 x 1080p ¹⁾	66	60

1) Somente modelos BU60PSM

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
3840 x 2160p	53,95	23,98
3840 x 2160p	54	24
3840 x 2160p	56,25	25
3840 x 2160p	61,43	29,97
3840 x 2160p	67,5	30
3840 x 2160p	112,5	50
3840 x 2160p	134,86	59,94
3840 x 2160p	135	60
4096 x 2160p	53,95	23,98
4096 x 2160p	54	24
4096 x 2160p	56,25	25
4096 x 2160p	61,43	29,97
4096 x 2160p	67,5	30
4096 x 2160p	112,5	50
4096 x 2160p	134,86	59,94
4096 x 2160p	135	60



- Apenas as entradas HDMI1 e HDMI2 são compatíveis.

Modo HDMI (PC)/HDBaseT (PC) compatível

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
640 x 350	31,46	70,09
720 x 400	31,46	70,08
640 x 480	31,46	59,94
800 x 600	37,87	60,31
1024 x 768	48,36	60
1360 x 768	47,71	60,01
1152 x 864	54,34	60,05
1280 x 1024	63,98	60,02
1920 x 1080	67,5	60
1920 x 1080	134,86	119,88
1920 x 1080	135	120
2560 x 1080 ¹⁾	66	60
3840 x 2160	53,95	23,98
3840 x 2160	54	24
3840 x 2160	56,25	25
3840 x 2160	61,43	29,97

1) Somente modelos BU60PSM

Resolução	Frequência horizontal (KHz)	Frequência vertical (Hz)
3840 x 2160	67,5	30
3840 x 2160	112,5	50
3840 x 2160	134,86	59,94
3840 x 2160	135	60
4096 x 2160	53,95	23,98
4096 x 2160	54	24
4096 x 2160	56,25	25
4096 x 2160	61,43	29,97
4096 x 2160	67,5	30
4096 x 2160	112,5	50
4096 x 2160	134,86	59,94
4096 x 2160	135	60

- Se um sinal inválido for inserido no projetor, ele não será exibido corretamente na tela, ou uma mensagem como [Sem Sinal] ou [Formato Inválido] será exibida.
- O projetor aceita o tipo DDC1/2B como função Plug and Play (Autorreconhecimento do monitor do computador).
- Para obter a melhor qualidade de imagem no modo PC, recomendamos configurar a resolução conforme a seguir : 3840 x 2160 (Proporção do painel : 16 x 9, modelos UltraHD) e 2560 x 1080 (Proporção do painel : 21 x 9, modelos UltraHD) e 1920 x 1200 (modelos WUXGA).



- Apenas as entradas HDMI1 e HDMI2 são compatíveis.

Outras especificações







Como em qualquer fonte de luz brilhante, não olhe fixamente para o feixe, RG2 IEC 62471-5:2015.

Grupo de risco 2

CUIDADO Este produto emite radiação óptica potencialmente perigosa. Não olhe diretamente para a lâmpada em funcionamento. Pode ser prejudicial à visão.

A etiqueta está fixada na parte inferior do produto, e o idioma pode variar.

SÍMBOLOS

	Refere-se a corrente alternada (AC).
	Refere-se a corrente contínua (DC).
	Refere-se a equipamento Classe 2.
	Refere-se a modo de espera.
	Refere-se a "LIGADO" (energia).
	Refere-se a voltagem perigosa.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Consulte a lista abaixo caso observe estes sinais durante o uso do produto. Pode não ser uma falha.



Lista de verificação de segurança (verifique se há problemas de segurança em um projetor usado há muito tempo.)

O seu dispositivo tem um destes problemas?

- O projetor não exibe nada na tela nem emite som quando está ligado.
- O produto libera fumaça ou tem cheiro de queimado.
- Água ou substâncias estranhas estão presentes dentro do produto.
- Parte da imagem projetada está cortada.
- Um ruído estranho (estalos ou som de faísca) ocorre com frequência dentro do projetor.
- O projetor exibe a tela ou emite som mesmo quando está desligado.
- Há outros erros ou falhas.

Nesse caso, pare de usar o produto.

- Por questões de segurança, desligue o botão de alimentação e tire o plugue da tomada.
- Entre em contato com o local onde você comprou o produto ou o centro de serviço autorizado para que o produto seja inspecionado.
- Não tente consertar o produto por conta própria.

Comportamento anormal

- Há um ponto colorido (pontos brilhantes, pontos escuros, pontos estacionários e/ou pontos trêmulos) na tela.
 - Esse projetor foi produzido com tecnologia de alta precisão. No entanto, um pequeno ponto brilhante ou escuro pode aparecer na tela. Isso é comum devido ao processo de produção e não indica uma falha funcional.
- O controle remoto pode não funcionar corretamente quando uma lâmpada com estabilizador eletrônico ou uma lâmpada com três comprimentos de onda estiver instalada.
 - Nesse caso, substitua a lâmpada com o estabilizador eletrônico ou a lâmpada com três comprimentos de onda por produtos de padrão internacional para garantir o funcionamento correto do controle remoto.





SOBRE O PROJETOR LG

A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.

O OSD (Menu de Tela) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

[] : os botões e o texto a serem exibidos na tela do projetor.


CONTEÚDO

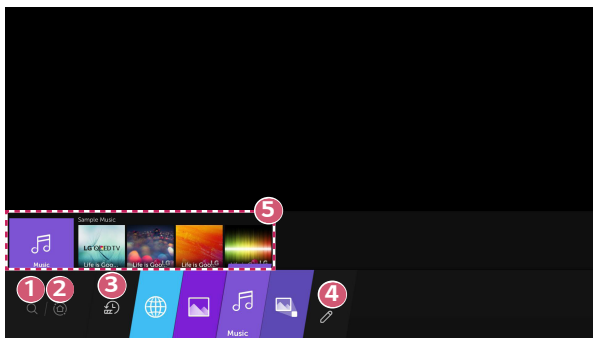
SOBRE O PROJETOR LG	3
COMO OPERAR O PROJETOR	8
COMO UTILIZAR A VARIEDADE DE CONTEÚDO	12
CONECTAR-SE A OUTROS DISPOSITIVOS	13
APROVEITANDO A INTERNET	40
LISTA DE CONFIGURAÇÕES	43
SOLUÇÃO DE PROBLEMAS	71

SOBRE O PROJETOR LG


Tutorial da função Início

Usar a função Início do Projetor LG

É possível abrir a tela Início pressionando o botão  no controle remoto. Reúna os aplicativos mais usados em uma única tela e use-os a qualquer momento o item que desejar.



- 1 Inicie [Pesquisa].
- 2 Mova para o [Painel doméstico].
É possível selecionar ou controlar um dispositivo (móvel, externo etc.) conectado ao projetor.

- 3 Mova para o aplicativo usado recentemente.
Pressione o botão  no controle remoto para controlar ou focar na opção [Recente].

Você pode executar ou fechar um aplicativo usado recentemente na lista fornecida na área de pré-visualização na parte superior da tela.

- 4 Execute e mova todos os aplicativos instalados no projetor.

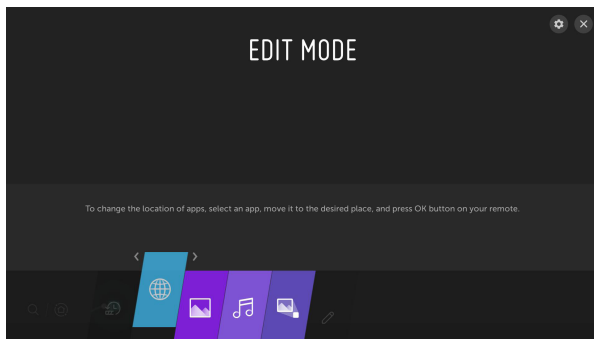
- 5 Foque na área de cada aplicativo. Ela oferece uma pré-visualização na parte superior da tela.

Verifique ou execute recursos úteis de cada aplicativo e conteúdo recomendado na pré-visualização sem precisar acessar o aplicativo.

- Alguns aplicativos podem não oferecer a pré-visualização.
- A disponibilidade e o acesso a conteúdos e serviços no dispositivo LGE estão sujeitos a mudanças a qualquer momento e sem aviso prévio.

Gerenciar a função Início do Projetor LG

É possível ver uma lista de todos os aplicativos instalados no projetor ou mudar a posição deles.





- 1** Selecione o aplicativo que deseja editar e mantenha o botão **OK** pressionado no controle remoto. Isso ativará o modo de edição de aplicativo. Ou selecione o botão de modo de edição no canto direito da lista Início para entrar no modo de edição do aplicativo.
- 2** Para mover o aplicativo para a posição desejada, vá até a posição e mantenha o botão **OK** pressionado.
 - Mova quantos aplicativos quiser antes de sair do modo de edição.
 - Também é possível mover a tela usando os botões **◀/▶** no controle remoto.
- 3** Depois de terminar a edição, pressione **X** no canto superior direito para sair do modo de edição do aplicativo.
 - O aplicativo do projetor padrão não pode ser editado.

Definição de rede



Definição de rede

Após configurar as definições para a rede, será possível usar vários serviços como, por exemplo, conteúdo e aplicativos on-line.

Configurar uma Rede Com Fio

- 1 Conecte o projetor e o roteador usando um cabo de conexão LAN. O roteador deve estar conectado previamente à Internet.
 - 2 Pressione o botão  (**Config. rápidas**) no controle remoto e selecione 
→ [Conexão] → [Conexão com fio (Ethernet)].
- Se o roteador suportar DHCP, o projetor se conectará automaticamente à rede caso seja conectado usando um cabo LAN.

Configuração de Rede Sem Fio

- 1 Ligue o roteador conectado à Internet.
- 2 Pressione o botão  (**Config. rápidas**) no controle remoto e selecione 
→ [Conexão] → [Conexão da rede Wi-Fi].
- 3 Quando a pesquisa de redes estiver concluída, a lista de redes disponíveis para conexão será exibida.
- 4 Selecione uma rede para conectar. Se o roteador sem fio estiver protegido por senha, insira a senha configurada para acesso ao roteador.

Alertas de configuração da rede

- Use um cabo LAN padrão (Cat7 ou superior com conector RJ45, porta LAN 10 Base-T ou 100 Base TX).
- Redefinir o modem pode solucionar alguns problemas de configuração de rede. DESLIGUE a energia, desconecte e reconecte e ligue a energia novamente para resolver o problema.
- A LG Electronics não se responsabiliza por nenhum problema de conexão com a Internet nem por falhas, mal funcionamento ou erros causados por uma conexão de Internet.
- A conexão de rede pode não funcionar corretamente, devido às configurações de rede ou do provedor de serviços da Internet.
- O serviço DSL deve usar um modem DSL; o serviço de cabo deve usar um modem a cabo. Como apenas um número limitado de conexões com a Internet pode estar disponível, a configuração de rede do projetor poderá não ser usada dependendo do contrato com seu provedor de serviços da Internet. (Se o contrato não permitir mais de um dispositivo por linha, apenas o PC já conectado poderá ser usado.)
- Uma rede sem fio pode sofrer interferência de outros dispositivos que usam a frequência de 2,4 GHz (telefone sem fio, dispositivo Bluetooth ou forno de micro-ondas). Embora também possam ocorrer interferências ao usar a frequência de 5 GHz, é pouco provável que isso aconteça.
- O ambiente sem fio pode deixar a operação do serviço de rede sem fio mais lenta.
- Falha ao desligar todas as redes domésticas locais pode causar tráfego excessivo em alguns dispositivos.
- O dispositivo de ponto de acesso deve ser compatível com conexões com e sem fio, e o recurso de conexão sem fio deve estar habilitado no dispositivo para ter uma conexão de AP ("access point", ponto de acesso). Fale com o provedor de serviços para verificar a disponibilidade de conexões sem fio no ponto de acesso.
- Verifique as configurações SSID e de segurança do AP. Consulte a documentação apropriada do SSID e das configurações de segurança do ponto de acesso.
- Configurações inválidas nos dispositivos de rede (compartilhador de linha com fio/sem fio, hub) podem fazer com que o projetor funcione de maneira lenta ou não funcione corretamente. Instale os dispositivos corretamente de acordo com o manual e a rede apropriados.
- O método de conexão pode variar, dependendo do fabricante do AP.

COMO OPERAR O PROJETOR

Iniciar aplicativos pelo [ACESSO RÁPIDO]

Usar aplicativos de maneira rápida e fácil com o [ACESSO RÁPIDO]

Pressione e segure um botão numérico no controle remoto para abrir um aplicativo ou para ativar uma entrada externa registrada no botão.

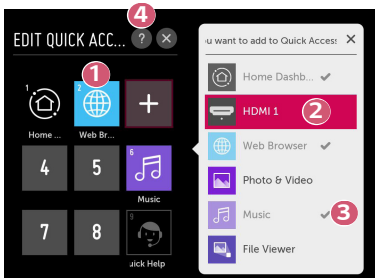
Configurar o [ACESSO RÁPIDO]

- 1** Abra o aplicativo ou entrada que deseja designar.
- 2** Pressione e segure o botão numérico (1~8) que você deseja registrar. O nº 9 está fixo em [AJUDA RÁPIDA].
- 3** Quando a janela pop-up de registro for exibida, selecione [Sim].
 - Se você pressionar e segurar um botão numérico que já tiver sido registrado, a função registrada será realizada.
 - Para ver os itens que podem ser registrados, selecione um número que não tenha sido registrado no modo [EDITAR ACESSO RÁPIDO].
 - Se você estiver em um modo em que [ACESSO RÁPIDO] não puder ser executado, nenhuma ação será realizada.

Verificar e editar o [ACESSO RÁPIDO]

Pressione e segure o botão numérico **0** no controle remoto.





A tela de edição do [ACESSO RÁPIDO] é exibida.



- 1 A seleção de um número já registrado permite o cancelamento do registro.
- 2 Quando você seleciona um número que não foi registrado, os itens que podem ser registrados serão exibidos.
- 3 Um item que já foi registrado com um número diferente é indicado com uma marca de seleção.
- 4 Você pode ver uma breve instrução para esta função.

Usar o SIMPLINK

Controle e use de forma conveniente vários dispositivos de multimídia conectados via HDMI com o controle remoto do projetor.

- 1 Conecte a porta de saída HDMI do SIMPLINK à porta de entrada HDMI do projetor com um cabo HDMI®.
 - 2 Pressione o botão  (**Config. rápidas**) no controle remoto e selecione  → [Conexão] → [Configurações do dispositivo HDMI].
 - 3 Defina o [SIMPLINK (HDMI-CEC)] como [Ligado].
 - 4 Defina as configurações de [Sincronização Automática de Energia] como [Ligado] ou [Desligado]. (Se [Sincronização Automática de Energia] estiver definida como [Ligado], ativar um dispositivo vinculado ao SIMPLINK ligará o projetor. Ao desligar o projetor, o dispositivo também será desligado.)
 - 5 Ligue o dispositivo conectado. A entrada será alterada quando o projetor se conectar automaticamente ao dispositivo. Se ele não for automaticamente conectado ao projetor, clique no botão .
- Esse recurso funciona apenas com dispositivos com o logotipo . Procure o logotipo do SIMPLINK no dispositivo externo. Alguns problemas podem ser enfrentados ao usar um dispositivo que não atenda às especificações necessárias.
 - Um cabo HDMI® de alta velocidade com a função CEC (Consumer Electronics Control) é necessário para usar o SIMPLINK. O Pino 13 do cabo HDMI® de alta velocidade é usado para transferir dados entre os dispositivos.
 - Para distribuir sinais sonoros para o equipamento de áudio externo conectado via cabo HDMI®, defina [SIMPLINK (HDMI-CEC)] como [Ligado].

Funções SIMPLINK compatíveis

- **Reprodução instantânea**

Ao iniciar um dispositivo multimídia, assista ao conteúdo imediatamente no projetor sem ter que controlar nada.

- **Controlar dispositivos com o controle remoto do projetor**

Permite que o usuário controle os dispositivos multimídia usando o controle remoto do projetor para assistir seus conteúdos.

- **Alimentação principal desligada**

Se [Sincronização Automática de Energia] estiver definido como [Ligado] nas [Configurações do dispositivo HDMI] e o projetor for desligado, os dispositivos conectados ao projetor pelo SIMPLINK também serão desligados.

– Esse recurso está disponível somente em certos dispositivos.

- **Alimentação principal ligada**

Se a [Sincronização Automática de Energia] estiver definida como [Ligado] nas [Configurações do dispositivo HDMI], ativar um dispositivo vinculado ao SIMPLINK ligará o projetor.

– Se [SIMPLINK (HDMI-CEC)] estiver definido como [Desligado], a

[Sincronização Automática de Energia] não pode ser definida como [Ligado].



– Alguns modelos podem não ser compatíveis.

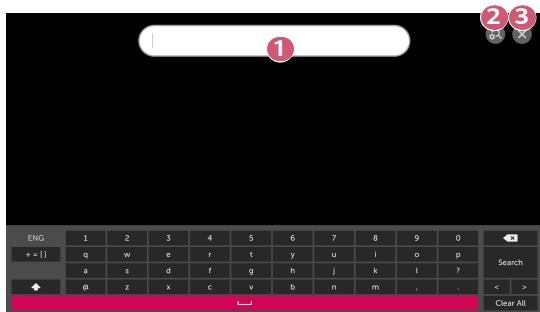
COMO UTILIZAR A VARIEDADE DE CONTEÚDO

Procurar por conteúdo

[Pesquisa]

Você pode pesquisar arquivos, incluindo imagem, vídeo e arquivos de áudio.

- 1 Pressione o botão  no controle remoto.
- 2 Inicie .
- 3 Pesquise uma grande variedade de conteúdo e informações digitando seus termos de pesquisa desejados.




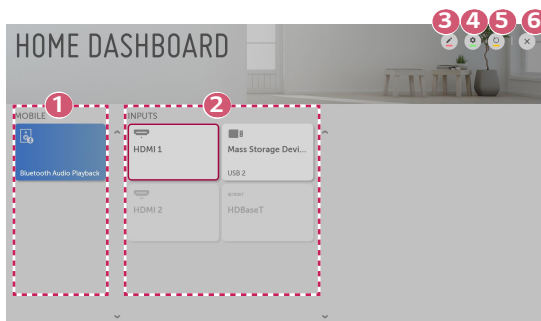
- 1 Digite o termo de pesquisa desejado.
 - 2 Altere as configurações dos recursos fornecidos por [Pesquisa].
 - 3 Saia da pesquisa.
- Alguns aplicativos têm um recurso que permite fazer a pesquisa no projetor. Se você fizer uma pesquisa nesses aplicativos, ela será feita em [Pesquisa].

CONECTAR-SE A OUTROS DISPOSITIVOS

Usando o [Painel doméstico]

É possível selecionar ou controlar um dispositivo (móvel, externo etc.) conectado ao projetor.

1 Pressione o botão  no controle remoto para selecionar [Painel doméstico].



- 1** Verifique e selecione o dispositivo inteligente conectado com o LG TV Plus. É possível reproduzir som de um dispositivo inteligente conectado via Bluetooth.
 - 2** Verifique e selecione o dispositivo externo conectado pela rede ou pela porta de entrada externa.
 - 3** É possível editar o nome ou alterar o ícone de um dispositivo conectado às entradas.
 - Alguns dispositivos não podem ser editados.
 - 4** É possível iniciar o aplicativo [Conector de Dispositivos].
 - 5** Ele atualiza a lista de dispositivos.
 - 6** Saia do [Painel doméstico].
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Conexão Móvel

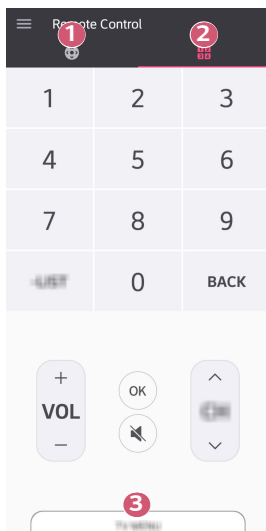
Conecte o projetor a um dispositivo inteligente para usar uma variedade de recursos.

Conectar seu dispositivo inteligente a um projetor usando o aplicativo LG TV Plus

- 1** Baixe o aplicativo LG TV Plus na loja de aplicativos do seu dispositivo inteligente.
- 2** Conecte o projetor e o dispositivo inteligente à mesma rede Wi-Fi.
- 3** Execute o aplicativo LG TV Plus instalado no dispositivo inteligente.
- 4** Siga as instruções no aplicativo LG TV Plus para conectar seu dispositivo inteligente com o projetor. É possível verificar o dispositivo inteligente conectado no [Painel doméstico] do projetor.

Controlar seu projetor com o aplicativo LG TV Plus

É possível tocar nos botões da tela do dispositivo inteligente para controlar o projetor.



- 1 É possível usar as mesmas funções do ponteiro e das teclas de seta do controle Magic Lighting.
 - 2 É possível ajustar o volume ou fazer outros ajustes sem usar o controle remoto.
 - 3 É possível abrir um aplicativo instalado no projetor ou definir as configurações de funções como alternar a entrada.
- Alguns controles podem ser limitados no modo de entrada externa.
 - A tela e a funcionalidade do aplicativo estão sujeitas à alteração sem aviso prévio.
 - Os recursos disponíveis podem diferir dependendo do seu país e SO.
 - As funções relacionadas à TV não funcionarão.

Compartilhar conteúdo com o aplicativo LG TV Plus

Compartilhe e aproveite o conteúdo armazenado no seu dispositivo inteligente por meio do projetor.



- 1** Execute o aplicativo LG TV Plus instalado no dispositivo inteligente.
- 2** Configure o conteúdo desejado no seu projetor.

Questões que exigem atenção especial durante o compartilhamento de conteúdo

- Verifique em suas configurações de rede se a opção de compartilhamento de conteúdo está funcionando corretamente.
- Talvez ela não funcione corretamente em uma rede sem fio. Recomenda-se a conexão a uma rede com fio.
- Isso talvez não funcione corretamente, dependendo do ambiente de rede.
- Se vários dispositivos de exibição estiverem conectados a um dispositivo, talvez o conteúdo não seja reproduzido corretamente, dependendo do desempenho do servidor.
- Os recursos compatíveis podem variar dependendo da versão e do fabricante do sistema operacional do seu dispositivo inteligente.
- Para assistir a um vídeo de 1080 p por meio da função de compartilhamento de conteúdo, é necessário um roteador que use frequência de 5 GHz. Se for usado um roteador de 2,4 GHz, talvez o vídeo não seja reproduzido corretamente.
- As legendas são compatíveis apenas em alguns dispositivos conectados.
- Quando um arquivo de legenda for adicionado posteriormente, desative a pasta compartilhada e, em seguida, ative-a novamente.
- Os arquivos DRM no dispositivo conectado não serão reproduzidos.
- Mesmo para o formato de arquivo compatível com o projetor, o formato de arquivo compatível pode ser diferente dependendo do ambiente do dispositivo conectado.
- Se houver muitas pastas ou arquivos em uma pasta, ele não poderá não funcionar corretamente.
- As informações sobre o arquivo importado do dispositivo conectado podem não ser exibidas corretamente.
- Dependendo da codificação, é possível que algumas transmissões não sejam reproduzidas no modo de compartilhamento de conteúdo.


Compartilhar tela do smartphone

Para ver a tela do dispositivo móvel no projetor

- 1** Ative o modo Screen Share no projetor.
 -  **(Config. rápidas)** →  → [Conexão] → [Configurações do Screen Share] → [Screen Share]
- 2** Ative o modo Screen Share no dispositivo móvel.
- 3** Seu projetor será exibido na lista de dispositivos disponíveis.
- 4** Selecione o projetor e inicie a conexão.
- 5** Depois que a conexão for estabelecida, o projetor exibirá a tela do dispositivo conectado.
 - Para uma conexão confiável, sempre mantenha o dispositivo conectado ao projetor atualizado com a versão mais recente do sistema operacional.
 - Um dispositivo não-LGE talvez não estabeleça conexão, mesmo que seja detectado.
 - Conecte o dispositivo a um roteador de 5 GHz, pois o desempenho pode ser afetado por seu ambiente sem fio.
 - A taxa de resposta pode variar de acordo com o ambiente do usuário.
 - Ela difere de um dispositivo para outro. Para obter mais informações sobre o dispositivo ao qual você deseja se conectar, consulte o guia do usuário.
 - Se a conexão falhar repetidamente, desligue o projetor e o dispositivo que deseja conectar e, em seguida, religue-os e tente novamente.

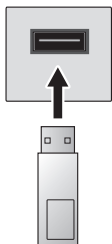
Reproduzir o som de um dispositivo inteligente pelos alto-falantes do projetor

Conecte um dispositivo inteligente ao projetor via Bluetooth para reproduzir o som do dispositivo inteligente pelos alto-falantes do projetor.

- 1** Pressione o botão  no controle remoto para selecionar [Painel doméstico].
- 2** Na área [MÓVEL], execute [Reprodução de áudio bluetooth].
- 3** Ligue o Bluetooth do dispositivo inteligente e selecione o projetor na lista de dispositivos.
- 4** O projetor será conectado ao dispositivo inteligente.






Conectando USB

Conecte um dispositivo de armazenamento USB (HDD USB, unidade de memória flash USB) à porta USB do projetor para desfrutar, no seu projetor, dos arquivos de conteúdo armazenados no dispositivo de armazenamento USB.



Pen drive USB


Dicas para usar um dispositivo de armazenamento USB

- Um dispositivo de armazenamento USB que conta com um programa integrado de reconhecimento automático ou que utiliza seu próprio driver pode não ser reconhecível.
- Alguns dispositivos de armazenamento USB podem ser incompatíveis ou não funcionar corretamente.
- Caso use um cabo de extensão USB, o dispositivo de armazenamento USB poderá não ser reconhecido ou funcionar adequadamente.
- Use apenas dispositivos de armazenamento USB formatados com o sistema de arquivos FAT32 ou NTFS, fornecido pelo sistema operacional Windows.
- Recomenda-se usar um HDD USB externo com tensão nominal de 5 V ou inferior e corrente nominal de 500 mA ou inferior.
- Recomenda-se usar um hub USB ou um disco rígido com uma fonte de alimentação. (Se a energia fornecida não for suficiente, talvez o dispositivo de armazenamento USB não seja detectado adequadamente.)
- Recomenda-se usar uma unidade de memória flash USB de 32 GB ou menor ou um HDD USB de 2 TB ou menor.
- Se um HDD USB com função de economia de energia não funcionar, desligue e ligue o disco rígido para que ele funcione adequadamente. Consulte o manual do proprietário do HDD USB para obter mais informações.
- Os dados de um dispositivo de armazenamento USB podem ser corrompidos, portanto, é recomendável fazer backup dos arquivos mais importantes. Os usuários são responsáveis pelo gerenciamento de dados. O fabricante não assume nenhuma responsabilidade.
- Pressione o botão  no controle remoto. Para remover o dispositivo de armazenamento USB, pressione o botão Ejetar () , que aparece na parte superior da tela quando você foca no dispositivo de armazenamento USB que deseja remover. Se você desconectar o dispositivo de armazenamento USB sem selecionar [EJETAR], poderá ocorrer erro no projetor ou no dispositivo de armazenamento.
- Para obter mais informações sobre outros métodos de conexão, vá para  (**Config. rápidas**) →  → [Conexão] → [Conector de Dispositivos].
- Pressione o botão  no controle remoto. Selecione a unidade USB conectada em [Painel doméstico] → [ENTRADAS] e, em seguida, selecione o botão [FORMAT] para formatar o dispositivo de armazenamento USB. Depois de formatar, todos os dados no dispositivo de armazenamento USB serão excluídos e formatados como um sistema de arquivos NTFS ou FAT32.
- Ao conectar um dispositivo de armazenamento USB, um arquivo/pasta aleatório pode ser criado para fornecer serviços projetor Smart como o salvamento e recuperação de imagens de miniaturas.

[FOTOS & VÍDEOS]

Visualizar fotos e vídeos

Você pode visualizar fotos e vídeos usando o aplicativo [FOTOS & VÍDEOS].

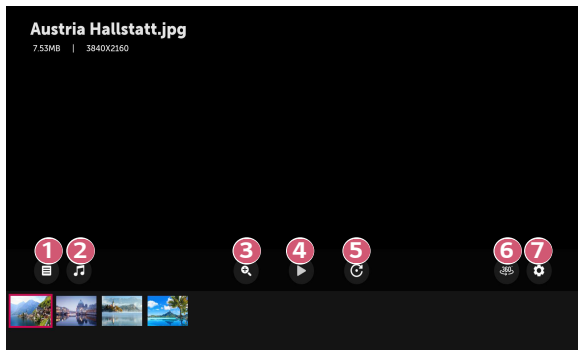
- 1 Pressione o botão  no controle remoto.
- 2 Inicie o aplicativo [FOTOS & VÍDEOS].
- 3 Selecione o dispositivo de armazenamento.
- 4 Selecione e visualize as fotos ou os vídeos desejados.



- 1 Selecione o tipo de conteúdo e o método de visualização.
 - 2 Selecione e exclua o conteúdo desejado.
(Você não poderá apagar arquivos compartilhados de outros dispositivos.)
 - 3 Selecione conteúdo que deseja reproduzir. É possível selecionar somente o mesmo tipo de conteúdo que você selecionou primeiro.
 - 4 Inicie [Pesquisa].
- Alguns conteúdos podem não ser exibidos na lista se o número total de conteúdos exceder 40.000.

Reprodutor de fotos

Selecionar uma foto no aplicativo [FOTOS & VÍDEOS] executa o reprodutor de fotos. Você pode visualizar as fotos capturadas.



- 1 Retorna para a lista de conteúdo.
- 2 Você pode reproduzir música de fundo executando o reprodutor de música.
- 3 Você pode aumentar/diminuir o zoom.
- 4 Inicia a apresentação de slides.
- 5 Gira as fotos.
- 6 Fotos 360 graus podem ser visualizadas em 360 graus.
 - Usar o modo de reprodução 360 graus em uma foto normal pode distorcer a imagem.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- 7 Você pode definir o tamanho de uma fotografia ou alterar a velocidade e os efeitos de uma apresentação de slides.

Arquivos de fotos compatíveis

Tipo de arquivo	Formato	Resolução
.jpeg .jpg .jpe	JPEG	Mínimo: 64 x 64 Máximo Tipo Normal: 15360 (L) x 8640 (A) Tipo Progressivo: 1920 (L) x 1440 (A)
.png	PNG	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 5760 (L) x 5760 (A)
.bmp	BMP	Mínimo: 64 x 64 Máximo: 1920 (L) x 1080 (A) ※ Modelo WUXGA: 1920 (L) x 1200 (A)

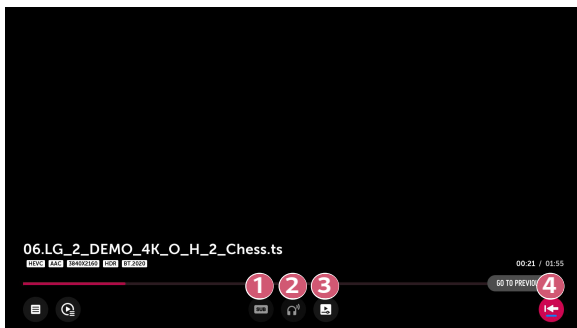
Reprodutor de vídeo

Selecionar um vídeo no aplicativo [FOTOS & VÍDEOS] executa o reprodutor de vídeos. Você pode visualizar vídeos salvos.



- 1 Retorna para a lista de conteúdo.
- 2 Você pode selecionar outro conteúdo, exibindo a lista de reprodução enquanto assiste a um vídeo.
- 3 Você pode controlar as funções básicas de reprodução de vídeos.
- 4 Gira vídeos.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- 5 Vídeos 360 graus podem ser visualizadas em 360 graus.
 - Usar o modo de reprodução 360 graus em um vídeo normal pode distorcer o vídeo.
 - Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- 6 É possível fazer com que as configurações relacionadas sejam reproduzidas na repetição do vídeo.
- 7 Você pode definir outras opções.

Configuração de opções adicionais



- 1 Você pode alterar as configurações de legenda.
- 2 Você pode definir as faixas de áudio.
- 3 Você pode optar por continuar assistindo para continuar a reprodução da última cena visualizada.
- 4 Retorna para a tela de operação básica.

Arquivos de vídeo suportados

Taxa máxima de transferência de dados:

- Vídeo em Full HD
H.264 1920 x 1080 a 60P BP/MP/HP a L4.2 no máximo de 40 Mbps
HEVC 1920 x 1080 a 60P Main/Main10 a L4.1 no máximo de 40 Mbps
- Vídeo ULTRA HD (apenas no modelo ULTRA HD)
H.264 3840 x 2160 a 30P BP/MP/HP a L5.1 no máximo de 50 Mbps
HEVC 3840 x 2160 a 60P Main/Main10 a L5.1 no máximo de 60 Mbps

Legendas externas suportadas:

*.smi, *.srt, *.sub (MicroDVD, SubViewer 1.0/2.0), *.ass, *.ssa, *.txt (TMPlayer), *.psb (PowerDivX), *.dcs (DLP Cinema)

Formato de legendas incorporadas suportados:

- Matroska (mkv): Sub Station Alpha (SSA), Advanced Sub Station Alpha (ASS), SRT
- MP4 (mp4): Timed Text

Codecs de vídeo suportados

Extensão	Codec	
.asf .wmv	Vídeo	Perfil VC-1 Avançado (exceto WMVA), perfis VC-1 Simples e Principal
	Áudio	WMA Standard (exceto WMA v1/WMA Speech)
.avi	Vídeo	Xvid (exceto GMC de 3 pontos), H.264/AVC, Motion Jpeg, MPEG-4
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, LPCM, ADPCM, DTS
.mp4 .m4v .mov	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby AC-4
.3gp .3g2	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-4
	Áudio	AAC, AMR-NB, AMR-WB
.mkv	Vídeo	MPEG-2, MPEG-4, H.264/AVC, VP8, VP9, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, DTS, MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
.ts .trp .tp .mts	Vídeo	H.264/AVC, MPEG-2, HEVC
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3), Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC, PCM, Dolby AC-4
.mpg .mpeg .dat	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	MPEG-1 camada I, II, MPEG-1 camada III (MP3)
.vob	Vídeo	MPEG-1, MPEG-2
	Áudio	Dolby Digital, MPEG-1 Layer I, II, DVD-LPCM
.rm .rmvb	Vídeo	RV30, RV40
	Áudio	Realaudio6 (cook), AAC LC, HE-AAC

- Dolby AC-4: Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- .rm, .rmvb: Alguns modelos podem não ser compatíveis.

Precauções para a reprodução de vídeo

- Algumas legendas criadas pelo usuário talvez não funcionem corretamente.
- O arquivo de vídeo e seu arquivo de legendas devem estar localizados na mesma pasta. Para que as legendas sejam exibidas corretamente, certifique-se de que os arquivos de vídeo e de legenda estejam com o mesmo nome.
- Dependendo do fabricante e do modelo, as legendas podem não ser suportadas em um dispositivo NAS (Network Attached Storage).
- Não há suporte para fluxos que incluem GMC (Global Motion Compensation) e Qpel (Quarterpel Motion Estimation).
- Vídeo ULTRA HD (apenas no modelo ULTRA HD): 3840 x 2160, 4096 x 2160
Alguns vídeos ULTRA HD codificados com HEVC, ao contrário do conteúdo disponibilizado oficialmente pela LG, podem não ser reproduzidos.
Alguns codecs podem ser compatíveis depois de uma atualização de software.


Extensão	Codec	
mkv/mp4/ts	Vídeo	H.264/AVC, HEVC
	Áudio	Dolby Digital, Dolby Digital Plus, AAC

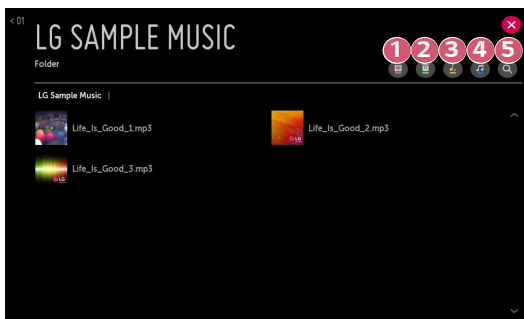
- Somente o Window Media Audio V7 e as versões superiores são suportados.
- O perfil AAC Principal não é suportado.
- Arquivos de vídeo criados por alguns codificadores podem não ser reproduzidos.
- Arquivos de vídeo com formatos diferentes do especificado podem não ser reproduzidos da forma correta.
- Arquivos de vídeos armazenados em um dispositivo USB que não suporta reprodução de alta velocidade podem não ser reproduzidos corretamente.
- Codecs DTS são suportados somente para reprodução de arquivos de vídeo em USB e HDMI.

[Música]

Reprodução de músicas

Você pode ouvir músicas usando o aplicativo [Música].

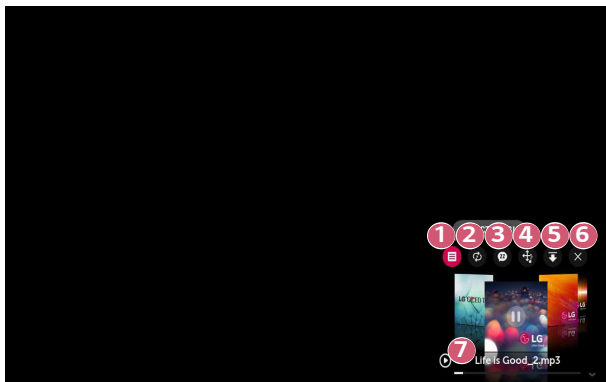
- 1 Pressione o botão  no controle remoto.
- 2 Inicie o aplicativo [Música].
- 3 Selecione o dispositivo de armazenamento.
Você pode selecionar em todos os seus dispositivos de armazenamento as músicas que deseja ouvir e adicioná-las a [Minha lista de reprodução].
- 4 Selecione a música desejada e divirta-se.





- 1 Selecione o tipo desejado de lista de conteúdos.
 - 2 Selecione e exclua conteúdos.
(Arquivos compartilhados de outros dispositivos não podem ser apagados.)
 - 3 Selecione conteúdos e adicione-os a [Minha lista de reprodução].
 - 4 Abra o reproduutor de músicas.
 - 5 Inicie [PESQUISA].
- Se o número total de conteúdo superar 5.000, parte dele talvez não seja listado.

Usar o reprodutor de músicas

O reprodutor de músicas permite escolher músicas de outros aplicativos e usá-las como música de fundo.



- 1 Você pode escolher músicas do dispositivo de armazenamento selecionado.
- 2 Você pode definir a reprodução repetida e a reprodução aleatória.
- 3 Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
 -  : Você pode desligar a tela enquanto está ouvindo música ou exibir o reprodutor de músicas no modo de tela cheia.
 -  : Você pode ouvir música com a tela desligada.

- 4 Você pode alterar a posição do reprodutor de música.
- 5 Você pode minimizar o reprodutor de música.
- 6 Este recurso encerra o reprodutor de música.
- 7 As letras de música estão disponíveis para os arquivos que as disponibilizam.

Em alguns arquivos de música, você pode escolher uma parte da letra e mover a posição da reprodução.

- O recurso de letra de música é compatível apenas com alguns dispositivos.
 - A letra pode não ser exibida em sincronia dependendo dos dados no arquivo de música.
-
- Abra o reprodutor de música novamente pressionando os botões de volume no controle remoto.
 - Pode ser que você não consiga utilizar o reprodutor de música para alguns recursos.

Formato de áudio


Formato de arquivos	Item	Informações
.mp3	Taxa de bits	32 kbps ~ 320 kbps
	Freq. de amostra	16 kHz ~ 48 kHz
	Suporte	MPEG-1, MPEG-2
	Canais	mono, estéreo
.wav	Taxa de bits	-
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 96 kHz
	Suporte	PCM
	Canais	mono, estéreo
.ogg	Taxa de bits	64 kbps ~ 320 kbps
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 48 kHz
	Suporte	Vorbis
	Canais	mono, estéreo
.wma	Taxa de bits	128 kbps ~ 320 kbps
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 48 kHz
	Suporte	WMA
	Canais	até 6 canais
.flac	Taxa de bits	-
	Freq. de amostra	8 kHz ~ 96 kHz
	Suporte	FLAC
	Canais	mono, estéreo

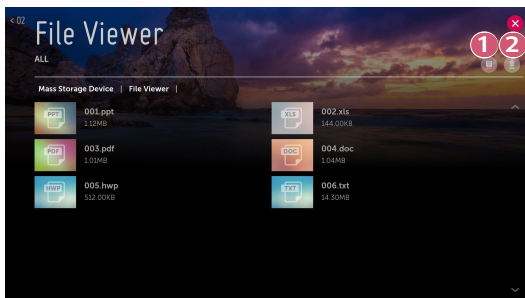
- O número de canais suportados pode variar dependendo da frequência de amostragem.

[Visualizador de arquivos]

Visualizar arquivos

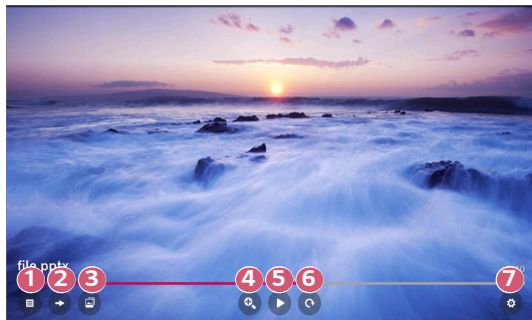
Você pode visualizar os arquivos de documentos armazenados em um dispositivo conectado.

- 1 Pressione o botão  no controle remoto.
- 2 Inicie o aplicativo [Visualizador de arquivos].
- 3 Selecione o dispositivo de armazenamento.
- 4 Selecione e visualize o arquivo de documento desejado.



- 1 Selecione o tipo de conteúdo e o método de visualização.
 - 2 Selecione e exclua o conteúdo desejado.
(Você não poderá apagar arquivos compartilhados de outros dispositivos.)
- Alguns conteúdos podem não ser exibidos na lista se o número total de conteúdos exceder 40.000.

Como acessar o Visualizador de arquivos



- 1 Retorna para a lista de conteúdo.
- 2 Move para a página especificada.
- 3 Define a apresentação de slides.
- 4 Amplia ou reduz o documento.
- 5 Inicia a apresentação de slides.
- 6 Gira o documento.
- 7 Configura as opções do Visualizador de arquivos.

Formatos de arquivo Suportados

Extensão de arquivos	Versão compatível
XLS, XLSX	Microsoft Office versões 97/2000/2002/2003/ 2007/2010/2013/2016
DOC, DOCX	
PPT, PPTX	
TXT	-
PDF	Adobe PDF versões 1.0/1.1/1.2/1.3/1.4
HWP	Hangul versão 2007

- O Visualizador de arquivos realinha o documento e, por isso, ele pode ter uma aparência diferente da visualizada em um computador.
- Para os documentos que incluem imagens, a resolução pode parecer inferior durante o processo de realinhamento.
- Se o volume do documento for grande ou se tiver muitas páginas, poderá levar mais tempo para carregá-lo.
- Fontes não aceitas podem ser substituídas por outras fontes.
- O visualizador de arquivos não pode abrir documentos do Office que contenham muitas imagens de alta resolução. Nesse caso, reduza o tamanho do arquivo de imagem, salve-o em um dispositivo de armazenamento USB e execute o visualizador de arquivos novamente ou conecte seu computador ao projetor e abra o arquivo no computador.

Compartilhar conteúdo do computador

O que é compartilhamento de conteúdo?

O compartilhamento de conteúdo permite desfrutar de vídeos, músicas e fotos salvos no seu PC.

Reproduzir o conteúdo com o software de compartilhamento no PC

Se você tiver o Windows 7 ou posterior instalado em seu PC, poderá reproduzir músicas, vídeos, fotos, etc. em seu projetor sem precisar instalar um programa separado.

- 1** Conecte seu projetor e o PC à mesma rede. Os PCs instalados com Windows 7 ou posterior também precisam estar conectados a uma rede.
 - 2** Clique com o botão direito do mouse no arquivo de música/vídeo/foto que você deseja reproduzir e selecione o modelo usando o recurso “Reproduzir para” incorporado no Windows 7 ou posterior para reproduzir o arquivo. Para reproduzir em outros dispositivos, por exemplo, seu celular, consulte o guia do usuário pertinente.
- Mesmo que haja diversos projetores ou dispositivos conectados, o arquivo selecionado será reproduzido apenas por um deles. A taxa de reprodução pode variar dependendo da conexão de rede.

Use o software SmartShare para PC para reproduzir o conteúdo salvo no PC

Você pode usar o software SmartShare para PC para conectar fotos, músicas ou vídeos salvos do PC em sua rede doméstica e reproduzi-los no projetor.

- 1** Configure na mesma rede o projetor e o PC instalados com o SmartShare.
 - O serviço SmartShare fica disponível apenas quando o projetor e o PC servidor estão conectados a um único roteador.
- 2** No site da LG (www.lg.com), faça o download e instale o software SmartShare para PC. Antes da instalação, feche todos os programas em execução no PC, como o software antivírus ou de firewall.
- 3** Execute o software SmartShare para PC e configure as definições de compartilhamento.
- 4** Vídeos e fotos compartilhados são reproduzidos no aplicativo [FOTOS & VÍDEOS] no projetor. Os arquivos de música compartilhados são reproduzidos no aplicativo [Música] no projetor.
 - O servidor deve estar funcionando para ver o arquivo compartilhado no seu projetor.
 - Para obter informações sobre como usar o software SmartShare para PC, consulte a seção de ajuda do software.



Questões que exigem atenção especial durante o compartilhamento de conteúdo

- Verifique em suas configurações de rede se a opção de compartilhamento de conteúdo está funcionando corretamente.
- Talvez ela não funcione corretamente em uma rede sem fio. Recomenda-se a conexão a uma rede com fio.
- Se vários dispositivos de exibição estiverem conectados a um dispositivo, talvez o conteúdo não seja reproduzido corretamente, dependendo do desempenho do servidor.
- Isso talvez não funcione corretamente, dependendo do ambiente de rede.
- Para assistir a um vídeo de 1080 p por meio da função de compartilhamento de conteúdo, é necessário um roteador que use frequência de 5 GHz. Se for usado um roteador de 2,4 GHz, talvez o vídeo não seja reproduzido corretamente.
- A função de compartilhamento de conteúdo pode não ser compatível com um roteador que não tenha suporte a multicast. Para obter mais informações, consulte o guia do usuário que acompanha seu roteador ou entre em contato com o fabricante.
- As legendas são compatíveis apenas em alguns dispositivos conectados.
- O software SmartShare para PC é recomendado para a leitura de legendas.
- Quando um arquivo de legenda for adicionado posteriormente, desative a pasta compartilhada e, em seguida, ative-a novamente.
- Os arquivos DRM no dispositivo conectado não serão reproduzidos.
- Mesmo para o formato de arquivo compatível com o projetor, o formato de arquivo compatível pode ser diferente dependendo do ambiente do dispositivo conectado.
- Se houver muitas pastas ou arquivos em uma pasta, ele não poderá não funcionar corretamente.
- As informações sobre o arquivo importado do dispositivo conectado podem não ser exibidas corretamente.
- Dependendo da codificação, é possível que algumas transmissões não sejam reproduzidas no modo de compartilhamento de conteúdo.

Compartilhar a tela do computador

Para ver a tela do PC no projetor

Conecte-se sem fio

- 1 Ative o modo Screen Share no projetor.
 -  (**Config. rápidas**) →  → [Conexão] → [Configurações do Screen Share] → [Screen Share]
- 2 Ative o modo Screen Share no PC. Seu projetor será exibido na lista de dispositivos disponíveis.
- 3 Selecione o projetor e inicie a conexão.
- 4 Depois que a conexão for estabelecida, o projetor exibirá a tela do dispositivo conectado.
 - Para uma conexão confiável, sempre atualize o dispositivo que será conectado ao seu projetor para a versão mais recente do sistema operacional.
 - É recomendado usar essa função com alcance próximo.
 - Embora a conexão possa ser feita sem um roteador sem fio, conectar o dispositivo a um roteador de 5 GHz é recomendado porque o desempenho pode ser afetado pelo ambiente sem fio.
 - A taxa de resposta pode variar de acordo com o ambiente do usuário.
 - Ela difere da versão Windows. Para obter mais informações sobre o dispositivo ao qual você deseja se conectar, consulte o guia do usuário.
 - Se a conexão falhar repetidamente, desligue o projetor e o dispositivo que deseja conectar e, em seguida, religue-os e tente novamente.

Conectar com fio

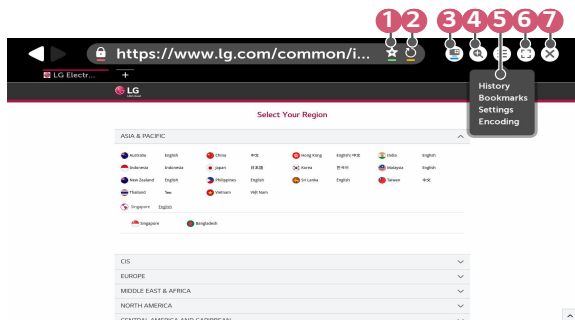
Conectar o PC ao projetor via cabo HDMI®.

APROVEITANDO A INTERNET

Usando o [Navegador Web]



Para entrar no website, basta digitar o endereço da Web na barra de URL. Se você digitar a palavra para pesquisar, ele encontrará informações sobre tal palavra com base no mecanismo de busca.

- 1 Pressione o botão  no controle remoto.
- 2 Inicie o aplicativo [Navegador Web].




- 1 É possível adicionar ou excluir a página atual em [Favoritos].
- 2 Recarrega a página atual.
- 3 Você pode ligar ou desligar a Mini TV.
- 4 Aumenta ou diminui o zoom da tela.

- 5** [Histórico]: Você pode abrir ou excluir a lista de histórico.
 [Favoritos]: Você pode abrir ou excluir a lista de favoritos.
 [Configurações]: Você pode definir configurações simples para o navegador.
 [Codificação]: Você pode alterar o idioma se o conteúdo não for exibido corretamente na página da web.
- 6** Você pode usar o navegador no modo de tela cheia. Para retornar à tela original, use o controle remoto para mover o cursor até a parte superior da tela. A opção [Sair Do Modo Tela Cheia] será exibida.
- 7** Feche o [Navegador Web].

- O [Navegador Web] é compatível apenas com mídia HTML5. Conteúdo em Flash não é compatível.
 - O [Navegador Web] não é compatível com a instalação de plug-ins.
 - No [Navegador Web], talvez não seja possível exibir arquivos de mídia em formatos que não sejam JPEG/PNG/GIF.
 - O [Navegador Web] pode ser fechado se não tiver espaço de memória suficiente.
 - No [Navegador Web], apenas fontes incorporadas no projetor são usadas. Portanto, o texto pode ser exibido em fontes diferentes das usadas no PC.
 - O [Navegador Web] não é compatível com downloads de fontes e arquivos.
 - Já que o [Navegador Web] é um navegador de projetor, ele pode funcionar de maneira diferente dos navegadores de PC.
 - Parte do conteúdo pode não ser reproduzida corretamente.
 - Tenha cuidado quando o aplicativo for usado por crianças. As crianças podem ter acesso a conteúdo on-line inadequado com esse produto. Você pode bloquear o conteúdo on-line inadequado restringindo o acesso a alguns aplicativos.
- Defina as configurações em  (**Config. rápidas**) →  → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicativos].

Configurando o Navegador Web

Pressione  na parte superior da tela e selecione [Configurações].

- [Inicialização]
Você pode configurar a página de inicialização do navegador para [Abrir a página Nova guia]/[Continuar de onde eu parei]/[Página inicial].
- [Mecanismos De Pesquisa]
É possível selecionar o mecanismo de pesquisa padrão.
 - As configurações do mecanismo de pesquisa podem estar sujeitas a mudanças sem aviso prévio com base nas circunstâncias do fornecedor.
- [Sempre Mostrar A Barra Indicadores]
Você pode alterar as configurações para que a barra [Favoritos] sempre seja exibida.
- [Navegação Privada]
Você pode definir as configurações para não deixar rastros após a busca.
- [Filtragem de sites]
Para usar a função [Filtragem de sites], você deve digitar a senha do projetor. A senha inicial é configurada como “0000”.
 - [Sites Aprovados]: Você pode definir as configurações para abrir somente as páginas da Web registradas anteriormente.
 - [Sites Bloqueados]: Você pode definir as configurações para bloquear sites específicos.
- [Bloqueador pop-up]
Você pode bloquear pop-ups usando as configurações.
- [Não rastrear]
Você pode solicitar que seu histórico de acessos não seja registrado no servidor.
- [Streaming adaptável usando JavaScript]
Se isso for definido como [Desligado], a resolução dos vídeos reproduzidos no [Navegador Web] será limitada a 720p.

LISTA DE CONFIGURAÇÕES

As opções podem variar de acordo com o modelo.

Configurações rápidas


Para usar a função de Configuração rapidamente

Pressione o botão  (**Confgs. rápidas**) no controle remoto.

Será exibido um conjunto de controles de ajuste rápido e simples tais como, [Modo de Imagem], [Formato da Tela], [Saída de Som] etc.





- 1 Fecha as Configurações rápidas.
- 2 Você pode definir o [Modo de Imagem].
- 3 Você pode definir o [Formato da Tela].
- 4 Você pode escolher a [Saída de Som].
- 5 Você pode definir a [Função Soneca].
- 6 Você pode definir o [Modo PJT].
- 7 Mova para a tela [Conexão].
- 8 Você pode definir outras opções.

- Pressione e segure o botão  (**OK**) no controle remoto durante a configuração para mover para o menu correspondente.

Configuração de [Imagem]

[Modo de Imagem]

 (Config. rápidas) →  → [Imagem] → [Configurações do Modo de imagem] → [Modo de Imagem]

Selecione o modo de imagem mais apropriado para seu ambiente de visualização, para suas preferências ou para o tipo de vídeo.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.



Os modos de imagem disponíveis podem variar de acordo com o sinal de entrada.

Ao assistir conteúdo on-line, o Modo de Imagem pode ser alterado para corresponder com o conteúdo que está sendo exibido.

Ao mudar o [Modo de Imagem], a abertura da lente pode se mover e emitir um som, o que é esperado.

- [Apresentação]
 - Melhora a nitidez da imagem aumentando o contraste, o brilho e a nitidez.
- [Padrão]
 - Exibe a imagem com os níveis normais de contraste, brilho e nitidez.
- [Cinema]
 - Otimiza a tela para filmes.
- [DICOM]
 - Otimiza a tela para visualizar imagens de raio X.
- ! **OBSERVAÇÃO**
 - Este produto foi aprovado como um dispositivo de TI, e não como um dispositivo médico. Ele deve ser usado apenas para escritório. (Ele pode ser usado para fins de educação e referência, mas não para diagnóstico médico.)
- [Jogos]
 - Otimiza a tela para jogos.
- [Efeito HDR]
 - Esse recurso corrige as áreas claras e escuras da tela, exibindo uma imagem mais dinâmica e limpa, além de disponibilizar uma imagem real, mesmo quando o nível de gradação da imagem de origem for alto.
 - Se você definir o [Modo de Imagem] como [Efeito HDR], não será possível usar algumas das [Configurações do Modo de imagem].
 - Este recurso está disponível somente em alguns modelos.
- [Avançado (Ambiente Claro)]/[Avançado (Ambiente Escuro)]
 - Permite que um especialista ou qualquer pessoa que preze pela qualidade de imagem faça ajustes para obter a melhor qualidade de imagem.

[Configurações do Modo de imagem]

 (**Config. rápidas**) →  → [Imagem] → [Configurações do Modo de imagem]

Este recurso permite ajustar o modo da imagem selecionada detalhadamente.

As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Contraste]

Ajusta o contraste das áreas claras e escuras da imagem. Quanto mais próximo de 100, maior será o contraste.
- [Brilho]

Ajusta o brilho geral da tela. Quanto mais próximo de 100, maior será o brilho da tela.
- [Nitidez]

Ajusta a nitidez da imagem. Quanto mais próximo de 50, maior será a nitidez da imagem.
- [Cor]

Aumenta ou diminui o tom das Cores exibidas na tela. Quanto mais próximo de 100, maior será a intensidade da Cor.
- [Tom]

Ajusta o balanço da Cor entre o verde e o vermelho exibidos na tela. Quanto mais próximo de Vermelho 50, mais vermelha será a Cor. Quanto mais próximo de Verde 50, mais verde será a Cor.
- [Temperatura da Cor]

Ajusta a Temperatura da Cor como fria/média/natural.



 - As configurações especificadas se aplicam somente ao modo de entrada atualmente selecionado. Para aplicar as configurações de imagem atuais a todos os modos de entrada, selecione [Aplicar a todas as entradas].
- [Aplicar a todas as entradas]

Salva os valores de configuração personalizados atuais para a imagem modificada selecionada no momento para todas as entradas.
- [Redefinir]

Essa opção redefinirá as configurações da imagem.

 - Você pode redefinir separadamente os modos de imagem. Selecione o modo de imagem que deseja redefinir e habilite-o.

[Controles avançados]/[Controles avançados]



 **(Config. rápidas)** →  → [Imagem] → [Configurações do Modo de imagem] →

[Controles avançados]

As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Contraste Dinâmico]
Dependendo do brilho da imagem, corrige a diferença entre as áreas claras e escuras da tela para proporcionar os resultados recomendados.
- [Cor Dinâmica]
Ajusta a Cor e a saturação da imagem para torná-la mais colorida e intensa.
- [Cor Favorita]
Ajusta as Cores da pele, da grama e do céu de acordo com suas preferências pessoais.
- [Gama de Cores]
Seleciona o conjunto de Cores a ser exibido.
- [Super Resolução]
Ajusta a resolução para tornar mais nítidas as imagens escuras e borradas.
- [Gama]
Ajusta o brilho médio da imagem.

 (Configs. rápidas) →  → [Imagem] → [Configurações do Modo de imagem] → [Controles avançados]



Se definir o modo da imagem como Avançado, você pode configurar as seguintes funções.

As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Contraste Dinâmico]
Dependendo do brilho da imagem, corrige a diferença entre as áreas claras e escuras da tela para proporcionar os resultados recomendados.
- [Super Resolução]
Ajusta a resolução para tornar mais nítidas as imagens escuras e borradas.
- [Gama de Cores]
Seleciona o conjunto de Cores a ser exibido.
- [Filtro de Cor]
Filtra o espectro específico de Cores em RGB para ajustar a saturação e a matiz da maneira mais precisa.
- [Gama]
Ajusta o brilho médio da imagem.
- [Balanço de Branco]
Ajusta a temperatura geral da Cor da tela conforme desejado.
- [Sistema de Gerenciamento de Cor]
Isso é usado quando especialistas o controlam com um padrão de teste. Você pode controlá-lo selecionando áreas de seis cores ([Vermelho]/[Verde]/[Azul]/[Ciano]/[Magenta]/[Amarelo]). Em imagens normais, os ajustes podem não resultar em alterações visíveis de Cores.

[Opção de Imagem]

 (**Config. rápidas**) →  → [Imagem] → [Configurações do Modo de imagem] →



[Opção de Imagem]

As opções disponíveis poderão ser diferentes, dependendo do sinal de entrada ou do modo de imagem selecionado.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Redução de Ruído]
Remove pequenos pontos que se destacam para fazer com que a imagem fique nítida.
- [Redução de Ruído MPEG]
Reduz o ruído produzido na criação de sinais digitais de vídeo.
- [Gradação Suave]
Reduz os defeitos na imagem para torná-la mais suave.
- [Nível de Preto]
Compensa o brilho e o contraste da tela por meio do ajuste do nível de preto da tela.
- [Cinema Real]
Proporciona uma experiência com qualidade de cinema.
- [TruMotion]
Este recurso está disponível somente em alguns modelos.
Otimiza a qualidade de imagens de movimento rápido.
 - [Desligado]: Desliga o [TruMotion].
 - [Suave]: Suaviza imagens de movimento rápido.
 - [Limpar]: Deixa as imagens de movimento rápido mais limpas.
 - [Usuário]: Define o [TruMotion] manualmente.
 - [Estabilidade]: Ajusta a vibração na tela.
 - [Foco]: Reduz os borrões do movimento.
 - As configurações avançadas podem ser alteradas apenas no modo [Usuário].



[Formato da Tela]

 **(Confgs. rápidas)** →  → [Imagem] → [Configurações do Formato da Tela] → [Formato da Tela]

Os tamanhos de tela disponíveis podem ser diferentes, dependendo do sinal de entrada. Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [16:9]
Exibe um formato de tela de 16:9.
- [16:10]
Exibe um formato de tela de 16:10.
- [Original]
Altera o formato da tela para 4:3 ou 16:9(16:10), dependendo do sinal do vídeo de entrada.
- [4:3]
Exibe um formato de tela de 4:3.
- [Zoom Vertical]
Você pode ajustar a dimensão vertical da tela e alinhar a tela verticalmente usando [Ajustar Taxa de Zoom] e [Ajustar Posição da Tela].
- [Zoom em Todas as Direções]
Você pode ajustar a dimensão horizontal/vertical/diagonal da tela e alinhar a tela horizontalmente/verticalmente usando [Ajustar Taxa de Zoom] e [Ajustar Posição da Tela].



[Just Scan]

 **(Confgs. rápidas)** →  → [Imagem] → [Configurações do Formato da Tela] → [Just Scan]

Se esse recurso ficar [Ligado], você poderá visualizar o conteúdo no formato da tela do conteúdo de origem. Se a borda da tela não estiver limpa, selecione a opção [Desligado]. Se definido como [Automático], o recurso alterna entre o estado [Ligado] ou [Desligado], dependendo das informações contidas no sinal de vídeo.

- Os itens que podem ser selecionados variam de acordo com a entrada atual.

[Proporção do painel]

 **(Config. rápidas)** →  → [Imagem] → [Proporção do painel]

Selecione 16 x 9 (3840 x 2160) ou 21 x 9 (2560 x 1080) para a tela do painel.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.



[Economia de Energia]

 **(Config. rápidas)** →  → [Imagem] → [Economia de Energia]

Reduz o consumo de energia ajustando o brilho máximo da tela.

- [Mínimo]/[Médio]/[Máximo]
Aplica o modo [Economia de Energia] predefinido.



[Teste de Imagem]

 **(Config. rápidas)** →  → [Imagem] → [Teste de Imagem]

Em primeiro lugar, inicie o teste de imagem para verificar se a saída de sinal de vídeo está normal. Depois, selecione se houver um erro.

Se não houver problemas no teste de imagem, verifique o dispositivo externo conectado.

[HDMI ULTRA HD Deep Color]

 (**Config. rápidas**) →  → [Imagem] → [Configurações adicionais] → [HDMI ULTRA HD Deep Color]

Se o dispositivo conectado à porta de entrada HDMI também for compatível com ULTRA HD Deep Colour, as imagens podem ficar mais claras.

No entanto, se não for compatível, o dispositivo pode não funcionar corretamente. Nesse caso, altere a configuração ULTRA HD Deep Colour do projetor para [Desligado].



- Resolução de exibição compatível
 - Ligado: Compatível com 4K a 60 Hz (4:4:4, 4:2:2 e 4:2:0)
 - Desligado: Compatível com 4K a 60 Hz (4:2:0)

Formato compatível 4K a 50/60 Hz

Resolução	Taxa de quadros (Hz)	Profundidade de cor/amostragem de croma		
		8 bit	10 bit	12 bit
3840 × 2160p 4096 × 2160p	50	YCbCr 4:2:0	YCbCr 4:2:0 ¹⁾	
	59,94	-	-	YCbCr 4:2:2 ¹⁾
	60	YCbCr 4:4:4 ¹⁾	-	-
		RGB 4:4:4 ¹⁾	-	-
1) Compatível quando [HDMI ULTRA HD Deep Color] está definido como [Ligado].				



- As configurações podem ser alteradas apenas para a entrada HDMI que está sendo usada.
- Você pode especificar uma configuração diferente para cada porta HDMI.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Essa função não é compatível com a entrada HDBaseT.

[Resposta Instantânea de Jogo]

 **(Config. rápidas)** →  → [Imagem] → [Configurações adicionais] → [Resposta Instantânea de Jogo]

Defina a porta HDMI conectada ao dispositivo como [Ligado] para aproveitar jogos com vídeo ideal.

No entanto, se não for compatível, o dispositivo pode não funcionar corretamente.

- Defina o recurso [HDMI ULTRA HD Deep Color] como [Ligado] para o terminal HDMI conectado ao dispositivo de jogo para habilitar [Resposta Instantânea de Jogo].
- Só funciona quando  **(Config. rápidas)** →  → [Som] → [Saída de Som] é [Alto-falante Interno do PROJETOR]/[Fones de ouvido com fio]/[Alto-falante interno do PROJETOR + Fones de ouvido com fio].
 - Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Quando a [Resposta Instantânea de Jogo] é inicializada, o vídeo pode piscar temporariamente.
- Se você definir esse recurso como [Ligado], não poderá alterar alguns itens de configurações de vídeo.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

Configurações de [Som]

[Controle de som adaptável]

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Controle de som adaptável]



Otimiza automaticamente o som de acordo com o tipo de conteúdo.

Essa configuração está disponível somente para o Alto-falante interno do projetor.

Na lista, clique em Ligado para ativar esse modo.

- Se esse recurso estiver ativado, é possível ajustar o [Modo de Som] manualmente.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Modo de Som]

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Configurações de Modo de Som] → [Modo de Som]

Você pode selecionar o modo de som mais adequado para cada gênero.

- [Padrão]
Otimiza o som de todos os tipos de conteúdo.
- [Cinema]
Otimiza o som para cinema.
- [Clear Voice III]
Aumenta a clareza do áudio.
- [Esportes]/[Futebol]/[Cricket]
Otimiza o som para esportes.
– O nome do esporte pode variar dependendo da região.
- [Música]
Otimiza o som das músicas.
- [Jogos]
Otimiza o som dos jogos.

[Configurações de Modo de Som]

 **(Configs. rápidas)** →  → [Som] → [Configurações de Modo de Som]



Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [Modo de Som]
Você pode selecionar o modo de som mais adequado para cada gênero.
- [Balanço]
Você pode ajustar o volume dos alto-falantes direito e esquerdo.
- [ULTRA Surround]/[Virtual Surround Plus]
Mergulhe em um ambiente sonoro com o efeito sonoro de multicanal virtual.
 - Essa opção pode ser ativada se [Modo de Som] for definido como [Padrão].
- [Equalizador]
Você pode definir o áudio desejado ajustando o equalizador diretamente.
(100 Hz/300 Hz/1 kHz/3 kHz/10 kHz)
 - Essa opção pode ser ativada se [Modo de Som] for definido como [Padrão].
- [Redefinir]
Você pode redefinir as configurações de efeitos de som.
 - Essa opção pode ser ativada se [Modo de Som] for definido como [Padrão].



[Saída de Som]

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- Quando [Resposta Instantânea de Jogo] estiver definida como [Ligado], podem ocorrer atrasos de áudio se você definir [Saída de Som] como [Bluetooth]/[HDMI ARC].

Altere para [Alto-falante Interno do PROJETOR] ou mude  (**Configs. rápidas**) →  → [Som] → [Formato de áudio de entrada HDMI] para [PCM].

Reproduzir áudio através dos alto-falantes internos do projetor

 (**Configs. rápidas**) →  → [Som] → [Saída de Som] → [Alto-falante Interno do PROJETOR]

O áudio é reproduzido através dos alto-falantes internos do projetor.



Ouvir o som por meio de um dispositivo de áudio externo conectado a uma porta HDMI (ARC)

 (**Configs. rápidas**) →  → [Som] → [Saída de Som] → [HDMI ARC]

O som do projetor pode ser emitido por meio de um dispositivo de áudio externo conectado a uma porta HDMI (ARC).

- Selecione [HDMI ARC] para ligar automaticamente o SIMPLINK. Depois que o SIMPLINK é desligado, as configurações do alto-falante de saída são revertidas automaticamente para as configurações padrão para a saída de áudio ininterrupta.
- Você pode definir [Saída de Som Digital] ([Automático]/[Pass Through]/[PCM]).

Definindo configurações de saída de som digital

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Saída de Som] → [HDMI ARC] → [Saída de Som Digital]

Você pode definir as configurações de [Saída de Som Digital].

- Essas configurações só estão disponíveis quando o [HDMI ARC] estiver selecionado.
- Quando [Pass Through] está ativado, os efeitos de som não podem ser reproduzidos.
- A saída de codec com um dispositivo pode ser diferente dos sinais de entrada.

	Entrada de som	Saída de som digital
[PCM]	Tudo	PCM
[Automático] / [Pass Through]	MPEG	PCM
	Dolby Digital	Dolby Digital
	Dolby Digital Plus / Atmos	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos
	Dolby TrueHD (somente HDMI)	(HDMI ARC) Dolby Digital Plus / Atmos (HDMI ARC eARC On) TrueHD ¹⁾
	HE-AAC	Dolby Digital
	DTS	DTS
	DTS Express	DTS
	DTS-HD MA	(HDMI ARC) DTS (HDMI ARC eARC On) DTS-HD ¹⁾ / DTS

1) Compatível somente quando [Saída de Som Digital] está definida como [Pass Through] e a entrada está definida como HDMI.

- Dolby TrueHD, eARC: Alguns modelos podem não ser compatíveis.



Conectando e usando um dispositivo de áudio sem fio

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Saída de Som] → [Bluetooth]

É possível conectar um dispositivo de áudio ou fone de ouvido Bluetooth sem fio para curtir o som do seu projetor com melhor qualidade e conveniência.

- Se você tiver conectado recentemente um dispositivo compatível como o Sound Bar, o recurso LG Sound Sync tentará se conectar automaticamente a esse dispositivo.
- Em alguns dispositivos, esse recurso tenta se conectar automaticamente ao dispositivo conectado recentemente quando o projetor é ligado.
- Recomendamos que você conecte um dispositivo de áudio LG que seja compatível com o LG Sound Sync utilizando o modo LG TV ou o modo LG Sound Sync no dispositivo.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Pressione [SELEÇÃO DO DISPOSITIVO] para visualizar os dispositivos conectados ou os dispositivos que podem ser conectados para conectar qualquer um deles.
- Você pode usar o controle remoto do projetor para ajustar o volume de alguns dispositivos Bluetooth.
- Se houver falha ao conectar o dispositivo, verifique a energia do dispositivo a ser conectado e confira se o dispositivo de áudio está funcionando corretamente.
- Dependendo do tipo de dispositivo Bluetooth, ele pode não se conectar corretamente ou pode apresentar um comportamento anormal, como vídeo e áudio não sincronizados.
- O som pode cortar ou a qualidade do som pode ser reduzida se:
 - o dispositivo Bluetooth estiver muito distante do projetor;
 - houver obstáculos entre o dispositivo Bluetooth e o projetor; ou
 - usado junto com um equipamento de rádio como um micro-ondas ou até mesmo LAN sem fio.
- Se [Modo de Imagem] estiver definido como [Jogos] e [Saída de Som] estiver definida para [Bluetooth], [Modo de Imagem] muda para [Padrão].
- O uso de alto-falantes Bluetooth que suportam Dual mode/Modo duplo/Modo de 2 canais com o controle Magic Lighting (extra opcional) pode limitar a usabilidade dos alto-falantes.

Usando fones de ouvido com fio



 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Saída de Som] → [Fones de ouvido com fio]

Selecione [Fones de ouvido com fio] para otimizar a saída de áudio de acordo com o dispositivo conectado.

- Disponível apenas para modelos com porta de fone de ouvido com fio.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Se você conectar fones de ouvido com fio enquanto o projetor estiver ligado, ele automaticamente detectará os fones e passará a transmitir o som através deles.

Reproduzir áudio simultaneamente pelos alto-falantes internos do projetor e pelo dispositivo de áudio externo



O áudio pode ser reproduzido simultaneamente por vários dispositivos.

- Usando [Alto-falante interno do PROJETOR + Fones de ouvido com fio]
 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Saída de Som] → [Alto-falante interno do PROJETOR + Fones de ouvido com fio]

O áudio é reproduzido simultaneamente pelos alto-falantes internos do projetor e pelos [Fones de ouvido com fio].

- Se você conectar fones de ouvido com fio enquanto o projetor estiver ligado, ele automaticamente detectará os fones e passará a transmitir o som através deles.
- Disponível apenas para modelos com porta de fone de ouvido com fio.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Formato de áudio de entrada HDMI]

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Formato de áudio de entrada HDMI]

É possível definir o formato de áudio para cada entrada HDMI. Quando a voz transmitida pela porta HDMI não estiver sincronizada, configure-a como [PCM].

[Volume automático]

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Volume automático]

Clique em [Ligado] para ajustar o nível de volume automaticamente.

[Ajuste da sincronização AV]

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Ajuste da sincronização AV]

Ajusta a sincronização do som do alto-falante em funcionamento.

Quanto mais próximo de (+), mais lenta será a saída de áudio.

Se você selecionar [Bypass], a saída do som ocorre pelos dispositivos externos sem atraso de áudio. A saída de áudio pode ocorrer antes do vídeo, devido ao tempo que o projetor leva para processar a entrada de vídeo.

[Teste de Som]

 (Config. rápidas) →  → [Som] → [Teste de Som]

Inicie o [Teste de Som] para verificar se a saída de sinal de som está normal. Depois, selecione se houver um erro.

Se não houver problemas no teste, verifique o dispositivo externo conectado.

- Só é possível fazer o Teste de Som pelo Alto-falante Interno do projetor.

[Conexão]

[Nome do PROJETO]

 (Config. rápidas) →  → [Conexão] → [Nome do PROJETO]

Você pode usar o teclado virtual para definir o nome do projetor Smart a ser usado na rede.

- É possível inserir até 25 caracteres usando o alfabeto inglês.

[Conexão com fio (Ethernet)]

 (Config. rápidas) →  → [Conexão] → [Conexão com fio (Ethernet)]

O projetor se conectará automaticamente à rede se um cabo de conexão estiver conectado.

Para alterar as configurações de conexão de rede, selecione [Editar] nas Configurações de rede.

- A configuração IPv6 não é compatível com a opção [Editar].

[Conexão da rede Wi-Fi]

 (Config. rápidas) →  → [Conexão] → [Conexão da rede Wi-Fi]

Se tiver definido o projetor para uma rede sem fio, você poderá verificar e conectar-se às redes de Internet sem fio disponíveis.

- [Adicionar uma rede sem fio oculta]
Se você inserir o nome da rede diretamente, poderá adicionar uma rede sem fio.
- [Conectar através de WPS PBC]
Conecta-se facilmente quando o botão PBC com suporte para ponto de acesso sem fio é pressionado.
- [Conectar através de WPS PIN]
Conecta-se facilmente quando o PIN do ponto de acesso sem fio ao qual você deseja se conectar é inserido no site do ponto de acesso.
- [Configurações avançadas de Wi-Fi]
Se inserir as informações de uma rede diretamente, você poderá entrar em uma rede sem fio.
 - A configuração IPv6 não é compatível com a opção [Editar].

[Conector de Dispositivos]

 (Config. rápidas) →  → [Conexão] → [Conector de Dispositivos]

Esse recurso serve para que você defina facilmente a conexão entre o projetor e o dispositivo externo.

Siga as instruções contidas em [Conector de Dispositivos].

[PROJETOR mobile ligado]

 (Config. rápidas) →  → [Conexão] → [PROJETOR mobile ligado]

Se a opção [Ativar via Wi-Fi] estiver definida como [Ligado], você pode ligar o projetor usando um aplicativo compatível com o [PROJETOR mobile ligado] ou ver a tela do aplicativo no projetor.

- O recurso [Ativar via Wi-Fi] deve ser usado em um aplicativo ou em um dispositivo smart compatível.
- O projetor deve estar conectado a uma rede.
- O projetor deve estar ligado.
- O projetor e o dispositivo a ser utilizado deverão estar conectados à mesma rede.
- Para conectar-se pela primeira vez, certifique-se de que o dispositivo a ser utilizado esteja pronto para conexão.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Configurações do Screen Share]

 **(Configs. rápidas)** →  → [Conexão] → [Configurações do Screen Share]

Você pode pressionar [EXCLUIR HISTÓRICO DE EMPARELHAMENTO] para excluir as conexões dos dispositivos conectados ao projetor pelo Screen Share.

Com a função [Screen Share], é possível decidir se você deseja permitir conexões Screen Share com outros dispositivos.

[Configurações do dispositivo HDMI]

 **(Configs. rápidas)** →  → [Conexão] → [Configurações do dispositivo HDMI]

Você pode vincular informações de dispositivos conectados ao projetor pelo cabo HDMI® para definir os dispositivos a serem controlados pelo controle remoto do projetor.

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- [SIMPLINK (HDMI-CEC)]

Controle e use de forma conveniente vários dispositivos de multimídia conectados via HDMI com o controle remoto do projetor.

- [Sincronização Automática de Energia]

Se [Sincronização Automática de Energia] estiver definida como [Ligado], ativar um dispositivo vinculado ao SIMPLINK ligará o projetor. Ao desligar o projetor, o dispositivo também será desligado.

[Geral]

[Idioma]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Idioma]

Você pode escolher o idioma do menu exibido na tela.

- [Idioma do Menu]
Você pode selecionar um dos idiomas do menu a ser exibido na tela.
- [Idiomas do Teclado]
Selecione o idioma a ser usado no teclado na tela.



[Hora e Data]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Hora e Data]

Você pode verificar e alterar a hora enquanto assiste ao projetor.

- [Hora]/[Data]/[Personalizar fuso horário]
Você pode definir a data e hora manualmente se os dados inseridos automaticamente estiverem incorretos.



[Função Soneca]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Temporizadores] → [Função Soneca]

Desliga o projetor em um horário específico.

Se desejar desativar a [Função Soneca], selecione [Desligado].

[Função Ligar Projetor]/[Função Desligar Projetor]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Temporizadores] → [Função Ligar Projetor]/[Função Desligar Projetor]

Você pode definir o tempo em que o projetor será ligado ou desligado.

Selecione [Desligado] caso não deseje configurar a [Função Ligar Projetor]/[Função Desligar Projetor].

- Para usar a [Função Ligar Projetor]/[Função Desligar Projetor], defina corretamente a hora.

[Desligar automaticamente]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Temporizadores] → [Desligar automaticamente]

Se não houver sinal e comando, o projetor será desligado automaticamente após um tempo predefinido.

Após o Projetor desligar automaticamente no tempo predefinido (10 s, 1 min, 2 min, 3 min, 10 min), o aparelho é ligado conforme o processamento do sinal digital da porta HDMI conectada.

[Ajuste da borda]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Ajuste da borda]

A função [Ajuste da borda] ajusta os lados verticais e horizontais da imagem projetada se o projetor estiver inclinado e não perpendicular à tela. Esse recurso garante que o formato da imagem projetada não será distorcido.

Use esse recurso somente quando não for possível configurar o projetor no ângulo ideal. O [Ajuste da borda] pode resultar em perda da qualidade de imagem.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Pode ajustar a tela selecionando um dos [4 pontos]/[8 pontos]/[12 pontos].
- [4 pontos]
O ajuste da tela pode ser configurado com 4 pontos.
- [8 pontos]
O ajuste da tela pode ser configurado com 8 pontos.
- [12 pontos]
O ajuste da tela pode ser configurado com 12 pontos.

[Modo PJT]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Modo PJT]



Essa função vira a imagem projetada de cabeça para baixo ou faz a inversão na horizontal.

[Modo Blank]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Modo Blank]

Seleciona uma imagem de fundo para o modo em branco.



[Controle do Projetor]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Controle do Projetor]

Seleciona [RS232C] ou [HDBaseT] entre as entradas que podem controlar o projetor.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Configuração Remota]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Configuração Remota]

Este recurso permite selecionar [Controle remoto do projetor + Controle remoto da TV] ou [Apenas controle remoto do projetor] entre os controles remotos LG a serem utilizados para o projetor.

[Modo de Economia de Energia]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Modo de Economia de Energia]

Defina as opções de energia para redução de consumo.

O nome dessa função pode variar dependendo da região.

- [Desligamento automático Desativado]
Programa o desligamento automático do projetor quando não houver interação do usuário por um determinado período de tempo.
- [Modo de Economia de Energia do HD]
Se o modo estiver configurado como [Ligado], o HDD USB conectado ao projetor entrará em modo de economia de energia quando ficar inativo por um longo período.



[SOBRE ESTE PROJETOR]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [SOBRE ESTE PROJETOR]

Você pode verificar as informações sobre o atendimento ao cliente (informações sobre o projetor etc.).

Para verificar o status do projetor, execute a [Ajuda rápida].

[Teclado sem fio LG]



 **(Configs. rápidas)** →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Teclado sem fio LG]

Esta função permite conectar um teclado sem fio LG ao seu dispositivo.

Ligue o dispositivo, coloque-o em modo de pareamento e, em seguida, clique em [CONECTAR] na tela do seu projetor.



- Teclado compatível
 - Teclado LG Rolly
- Se um teclado sem fio LG tiver sido conectado anteriormente, ele será automaticamente reconectado ao projetor quando ele for ligado.
- Para desfazer a conexão existente, clique em [DESCONECTAR].
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Ajuda com as configurações]

 **(Configs. rápidas)** →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Ajuda com as configurações]

Se você selecionar o menu de configuração, você verá as opções de configuração. Ligue/desligue a caixa de descrição nas configurações.



[Proteção de Tela]

 **(Configs. rápidas)** →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Proteção de Tela]

Se o aplicativo exibido no momento não tiver recebido nenhuma intervenção do usuário no período de uma hora, ele será substituído pela [Proteção de Tela].

- Definir o recurso [Proteção de Tela] como [Desligado] faz com que a mesma imagem seja mantida por um período prolongado, o que pode comprometer a qualidade. A tela comprometida pode não ser recuperável.

[Imagem Sem Sinal]



 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Imagem Sem Sinal]

Você pode ligar ou desligar a imagem exibida quando não houver sinal.

Alguns modelos podem não ser compatíveis.

- [Ligado]
A imagem padrão será exibida se não houver sinal.
- [Desligado]
A mensagem [Sem Sinal] será exibida se não houver sinal.



[Ligar automaticamente]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Ligar automaticamente]

Faz com que o projetor seja ligado automaticamente quando o cabo de força é conectado ao projetor.

- [Ligado]
Quando o cabo de força é conectado ao projetor, ele é ligado automaticamente.
- [Desligado]
Quando o cabo de força é conectado ao projetor, ele entra em modo de espera.

[Altitude elevada]



 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Altitude elevada]

Se o projetor for usado em uma altitude superior a 1.200 metros, esta função deve ser ativada.

Caso contrário, o projetor pode superaquecer ou a função de proteção pode ser ativada. Se isso acontecer, desligue o projetor e ligue-o novamente após alguns minutos.

- Alguns modelos podem não ser compatíveis.

[Modo Casa/Loja]



 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Configurações adicionais] → [Modo Casa/Loja]

É possível escolher entre as opções [Modo Casa] e [Modo Loja].

Para usar o projetor em casa, selecione [Modo Casa].

O [Modo Loja] só deve ser usado quando o projetor for utilizado em uma loja. Selecione o [Modo Loja] para configurações otimizadas para a exibição em lojas.

[Redefinir para Configurações Iniciais]

 (Config. rápidas) →  → [Geral] → [Redefinir para Configurações Iniciais]

Voltar o projetor para as configurações iniciais. Isso reverterá todas as configurações para seus valores padrão.

Após a redefinição das configurações, o projetor desligará e ligará automaticamente.

- Se [Segurança] estiver configurado como [Ligado], você deverá digitar a senha para [Redefinir para Configurações Iniciais].
- Não desligue a energia durante a inicialização.
- Recomendamos [Redefinir para Configurações Iniciais] antes de vender o projetor ou transferi-lo para outra pessoa.

Configurações de [Segurança]

- Defina [Segurança] como [Ligado].
- A senha inicial é configurada como “0000”.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

[Bloqueios de Aplicativos]

 (Config. rápidas) →  → [Segurança] → [Bloqueios de Aplicativos] →

Selecione os aplicativos a serem bloqueados.

É possível bloquear ou desbloquear o aplicativo.

- A função de bloqueio não está imediatamente disponível para o aplicativo em execução no momento.



[Bloqueios de Entradas]

 (Config. rápidas) →  → [Segurança] → [Bloqueios de Entradas] →

Selecione as Entradas a serem bloqueadas.

É possível bloquear ou desbloquear os bloqueios de entradas.











[Redefinir senha]

 (Config. rápidas) →  → [Segurança] → [Redefinir senha]

Defina ou mude a senha para o projetor.

Redefinir uma senha perdida

Se você perder a senha definida, será possível redefini-la da seguinte maneira:

- 1 Pressione o botão  (Config. rápidas) no controle remoto e mova o foco para  → [Segurança] → [Redefinir senha].
- 2 Pressione   →   →   →   no controle remoto. A janela de entrada da senha mestra será exibida.
- 3 Digite os números “0313” na janela de entrada da senha mestre e pressione [Enter]. A senha será redefinida.

[Acessibilidade]

[Orientação por Áudio]

 (Config. rápidas) →  → [Acessibilidade] → [Orientação por Áudio]

Se [Orientação por Áudio] estiver definida como [Ligado], os guias de áudio serão oferecidos em diversas situações. Por exemplo, quando você ajusta o volume ou muda as configurações e sinais de entrada.

- [Velocidade]
Ajuste a velocidade do guia falado.
- [Volume]
Ajuste o volume do guia falado.
- [Tom]
Ajuste o tom do guia falado.
- Este recurso está disponível somente em alguns idiomas.
- Alguns modelos podem não ser compatíveis.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.
- Para usuários com deficiência visual.

[Opções de Cursor]

 (Config. rápidas) →  → [Acessibilidade] → [Opções de Cursor]



É possível configurar a velocidade e o tamanho do ponteiro que aparece na tela.

[Transparência de Menu]

 (Config. rápidas) →  → [Acessibilidade] → [Transparência de Menu]

Ao definir este recurso como [Ligado], você pode deixar transparentes alguns dos menus (por exemplo, Pesquisa etc.).



[Alto contraste]

 (Config. rápidas) →  → [Acessibilidade] → [Alto contraste]

Quando [Ligado], esse recurso ajusta o fundo de alguns menus na tela e as cores de fonte para realçar o contraste entre as áreas claras e as escuras.




SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

Caso você enfrente qualquer um dos problemas a seguir ao usar o produto, certifique-se do seguinte. Não deve haver problemas no produto.

Informações sobre atendimento ao cliente para problemas com produtos estão disponíveis em  (**Config. rápidas**) →  → [Geral] → [SOBRE ESTE PROJETOR] no projetor.

Realize uma verificação com a [Ajuda rápida].

Quando o projetor apresentar mau funcionamento, você pode buscar ajuda para resolver o problema.

- 1 Pressione o botão  (**Config. rápidas**) no controle remoto e, em seguida,  → [Geral] → [SOBRE ESTE PROJETOR] → [Ajuda rápida].
 - Também é possível pressionar o botão  por um tempo prolongado no controle remoto para acessar a [Ajuda rápida].
- 2 Execute as ações [Verificar o status da Projetor]/[Autodiagnóstico das configurações da Projetor].

Selecione o item que apresenta problema e busque ajuda para encontrar uma solução.

 - [Autodiagnóstico das configurações da Projetor]: Selecione o item que corresponde ao sintoma e busque instruções que possam ajudar você a resolver o problema.
 - [Verificar o status da Projetor]: Você pode verificar o status atual do item selecionado no projetor.
 - Quando não houver conteúdo relacionado na [Ajuda rápida], consulte a solução de problemas.
 - Se ainda não conseguir resolver o problema, entre em contato com a central de atendimento ao cliente.

Operação anormal

Erros de controle remoto/energia

Não consigo ligar o projetor.

- Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada.
- Se você estiver usando uma tomada com várias saídas, verifique se ela está funcionando corretamente. Para verificar se uma tomada com várias saídas está funcionando corretamente, conecte o plugue do projetor diretamente a uma tomada na parede e observe sua operação.
- Tente ligar o projetor usando o botão.



A tela não aparece durante algum tempo após ligar.

- Isso ocorre porque há um processo de remoção de ruídos a fim de eliminar todos os possíveis ruídos que possam surgir ao ligar. Isso não significa que o produto apresenta defeitos.

Não consigo ligar o projetor com o controle remoto.

- Verifique se o plugue do projetor está ligado corretamente na tomada.
- Troque as pilhas do controle remoto. (Use pilhas alcalinas.)
- Verifique se há algum obstáculo na frente do sensor do controle remoto do projetor. Barreiras sonoras ou outros obstáculos colocados na frente do receptor inferior do projetor podem obstruir a recepção do sinal IV.


Problemas na tela

Primeiramente, acesse  (**Config. rápidas**) →  → [Imagem] → [Teste de Imagem] para verificar se há alguma anormalidade no projetor.

Se você estiver usando um conversor, desligue-o e ligue-o novamente.

Verifique se o conversor está conectado corretamente ao projetor.



Não há sinal na tela.

- Verifique se o cabo HDMI® está conectado corretamente ao projetor.
- Acesse  para escolher a entrada conectada.
- Verifique se o dispositivo externo, como conversor ou Blu-ray, está ligado.

A tela treme após o aparecimento momentâneo de linhas horizontais/verticais e de uma malha.

- Interrompa o uso de itens como telefones sem fio, secadores de cabelo, furadeiras elétricas etc. O problema é causado por dispositivos eletrônicos de alta frequência, como outro projetor ou fontes eletromagnéticas potentes.





Vejo linhas verticais em todas as quatro direções na tela ou as cores ficam embaçadas quanto tento conectar o HDMI.

-  (Config. rápidas) →  → [Imagem] → [Configurações do Formato da Tela] → [Just Scan]
Defina a opção [Just Scan] como [Desligado].
[Just Scan] mostra a imagem original como ela é. Você pode ver ruído em todas as quatro direções na tela se o sinal tiver ruído.


Não vejo nada ou a imagem fica piscando quando tento conectar o cabo HDMI®.

- Verifique se o cabo HDMI® é compatível com as especificações. Se o cabo HDMI® estiver com defeito (dobrado ou rachado), talvez você perceba que a tela fica piscando ou em branco.
- Verifique se o cabo está conectado corretamente à porta. Um contato solto ou com defeito pode causar problemas de exibição na tela.


A tela parece muito escura ou sem brilho.

-  (Config. rápidas) →  → [Imagem] → [Configurações do Modo de imagem] → [Modo de Imagem]
Altere o [Modo de Imagem] para o modo desejado. ([Padrão] etc.)
Isso se aplica apenas ao modo de entrada atual.
-  (Config. rápidas) →  → [Imagem] → [Economia de Energia]
Altere [Economia de Energia] para [Mínimo].

A tela está em preto e branco ou exibindo cores estranhas.

- Verifique o modo de entrada ou a conexão do cabo.
- Acesse  para escolher a entrada conectada.



Problemas no som

Primeiramente, execute um  (**Config. rápidas**) →  → [Som] → [Teste de Som] para verificar se há alguma anormalidade no projetor.



Se você estiver usando um conversor, desligue-o e ligue-o novamente.

Verifique se o conversor está conectado corretamente ao projetor.



A tela é exibida corretamente, mas não há som.

- Se você usar um conversor, não haverá som se o volume do conversor ou do projetor for definido como 0 ou se a opção Mudo estiver ativada. Defina um nível de volume adequado.
-  (**Config. rápidas**) →  → [Som] → [Saída de Som]
Defina [Saída de Som] como [Alto-falante Interno do PROJETOR] e verifique novamente. Se puder ouvir bem o som, precisa definir os alto-falantes externos conectados como soundbar.

Não sai som de um dos alto-falantes.

-  (**Config. rápidas**) →  → [Som] → [Configurações de Modo de Som] → [Balanço]
Ajuste o balanço conforme a necessidade usando o botão de navegação em [Balanço].

Problemas na conexão com o PC

Pressione o botão  no controle remoto e selecione  no canto superior direito do [Painel doméstico]. No modo de edição, defina o ícone do terminal HDMI conectado ao PC como [PC] para aplicar as configurações de vídeo e formato da tela de acordo com o PC.



Para conectar um dispositivo diferente ao mesmo terminal de entrada, você precisa definir novamente o ícone, já que as configurações do ícone de edição não serão restauradas automaticamente.

Caso você enfrente qualquer um dos problemas a seguir ao usar o produto, certifique-se do seguinte. Pode não haver um problema com o produto.

A tela não apresenta imagens após conectá-la a um PC.

- Verifique se o PC está conectado corretamente ao projetor.
- Desligue o projetor e ligue-o novamente usando o controle remoto.
- Reinicie o PC com o projetor ligado.
- Verifique se a resolução de tela atual aceita a entrada de PC.
- Para usar dois monitores, verifique se o PC ou notebook aceita o modo de dois monitores.
- Reconecte o cabo HDMI® de alta velocidade.
- Se você conectou a porta de saída RGB do PC à porta de entrada HDMI ou ao projetor. Você precisa de um cabo RGB para HDMI.
Você não verá nada na tela se usar um cabo HDMI para RGB.

A tela aparece cortada ou é movida para um dos lados após conectá-la a um PC.

- Defina a resolução do PC para uma opção que seja compatível com o projetor.
- Defina o nome do dispositivo HDMI conectado ao PC.
- Pressione o botão  no controle remoto para selecionar [Painel doméstico]. Selecione  no canto superior direito e altere o ícone do terminal HDMI conectado a [Entradas] no PC.

Não há reprodução de som quando o PC é conectado com um cabo HDMI®.

- Configure o projetor como dispositivo padrão no Painel de Controle → Som, nas configurações do PC.
- Consulte o fabricante para saber se sua placa gráfica é compatível com a saída de áudio HDMI.

Problemas de reprodução de filme em [FOTOS & VÍDEOS]

Para obter mais informações sobre arquivos compatíveis, consulte "[FOTOS & VÍDEOS]".

Não consigo localizar um arquivo em [FOTOS & VÍDEOS].

- Verifique se os arquivos no dispositivo de armazenamento USB podem ser lidos por um PC.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.

Foi exibida a mensagem "Este arquivo não é compatível" ou o som é reproduzido normalmente, mas o vídeo, não.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Verifique se há suporte para a resolução.
- Verifique se o codec de vídeo é compatível.
- Verifique se a taxa de quadros é compatível.



Foi exibida a mensagem "Este áudio não é compatível" ou o vídeo é reproduzido normalmente, mas o áudio, não.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se a extensão do arquivo é compatível.
- Verifique se o codec de áudio é compatível.
- Verifique se a taxa de bits é compatível.
- Verifique se a taxa de amostragem é compatível.
- Verifique se a separação do canal de áudio é compatível.

Não consigo ver as legendas.

- Verifique se o arquivo é reproduzido normalmente em um reprodutor de vídeo no PC. Também verifique se o arquivo está danificado.
- Verifique se os arquivos de vídeo e de legendas apresentam o mesmo nome.
- Além disso, verifique se os arquivos de vídeo e de legendas estão na mesma pasta.
- Verifique se o formato do arquivo de legendas é compatível.
- Verifique se há suporte para o idioma. (Para verificar o idioma do arquivo de legendas, basta abrir o arquivo no Bloco de Notas.)

Se a codificação de legendas for definida incorretamente, as legendas podem não ser exibidas corretamente.

Selecione  →  no painel de controle na parte inferior da tela de reprodução do vídeo e altere o valor da [PÁGINA DE CÓDIGO].





- Se for reproduzido um arquivo de vídeo armazenado em outro dispositivo usando o recurso de compartilhamento de conteúdos, as legendas poderão não estar disponíveis, dependendo do programa utilizado.
- Não há suporte a legendas quando você reproduz vídeo por uma unidade NAS. Consulte o fabricante do NAS.

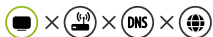
Meu dispositivo de armazenamento USB não é reconhecido quando eu o conecto.

- Verifique se o dispositivo de armazenamento USB é compatível com o projetor.

Problemas de conexão de rede

Você pode verificar o status da conexão de rede conforme mostrado abaixo.

-  **(Config. rápidas)** →  → [Conexão] → [Conexão com fio (Ethernet)]
-  **(Config. rápidas)** →  → [Conexão] → [Conexão da rede Wi-Fi] → [Configurações avançadas de Wi-Fi]



Quando aparece um X ao lado do projetor

- Verifique o projetor ou o AP (Roteador).
- Verifique o status de conexão do projetor, do AP (Roteador) e do modem a cabo.
- Desligue e ligue na seguinte ordem;
 1. O modem a cabo; aguarde a reinicialização do modem a cabo.
 2. O AP (Roteador); aguarde a reinicialização do AP (Roteador).
 3. O projetor.
- Se você estiver usando uma conexão sem fio, altere o SSID (Nome da rede) e o canal sem fio do AP (Roteador).
- Se você estiver usando um IP estático, insira o IP diretamente.
- Entre em contato com o provedor de serviços de Internet ou com as empresas de AP (Roteador).



Quando aparece um X ao lado de Gateway

- Verifique o AP (Roteador) ou consulte o provedor de serviços de Internet.
- Desconecte o cabo de força do AP (Roteador) e do modem a cabo e aguarde 10 segundos. Conecte o cabo de força novamente.
- Inicie (Reinicie) o AP (Roteador) ou o modem a cabo.
- Entre em contato com o provedor de serviços de Internet ou com as empresas de AP (Roteador).
- Consulte o site do fabricante do AP (Roteador) para ter certeza de que seu roteador possui a versão de firmware mais recente instalada.



Quando aparece um X ao lado de DNS

- Verifique o AP (Roteador) ou consulte o provedor de serviços de Internet.
- Desconecte o cabo de força do modem a cabo ou do AP (Roteador) e aguarde 10 segundos. Conecte o cabo de força novamente.
- Depois de Inicializar (Reiniciar) o modem a cabo ou o AP (Roteador), tente conectar novamente.
- Verifique se o endereço MAC do projetor/AP (Roteador) está registrado no seu provedor de serviços de internet. (O endereço MAC exibido no painel da janela de status de rede deve ser registrado no seu provedor de serviços de Internet.)

Problemas de navegador da internet

Não consigo visualizar algumas partes de um website específico quando estou usando a Internet.

- O [Navegador Web] é compatível apenas com mídia HTML5 e não com o Plug-in do Flash.
- O [Navegador Web] não é compatível com a instalação de plug-ins.
- No [Navegador Web], talvez não seja possível exibir arquivos de mídia em formatos que não sejam JPEG/PNG/GIF.
- Não é possível salvar anexos ou imagens.

O navegador da Internet fecha automaticamente quando acesso um website.

- O fechamento do navegador da Internet poderá ser forçado se o tamanho da memória disponível não for suficiente para acomodar as informações de imagem em um website.

Quando assisto a um vídeo no [Navegador Web], o vídeo sofre uma parada forçada.

- Talvez você consiga corrigir isso configurando [Configurações] → [Streaming adaptável usando JavaScript] como [Desligado] no [Navegador Web]. A configuração não é aplicada às guias que foram abertas antes da mudança, somente às guias abertas depois da mudança.



CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO DE CONTROLE EXTERNO

















A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.









O OSD (Menu de Tela) de seu projetor pode ser um pouco diferente do exibido neste manual.

[] : os botões e o texto a serem exibidos na tela do projetor.

CÓDIGOS DE TECLA

- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Código (Hexa)	Função	Nota
02		Botão do controle remoto
03		Botão do controle remoto
06	 (direito)	Botão do controle remoto
07	 (esquerdo)	Botão do controle remoto
08	 (Liga/desliga)	Botão do controle remoto
09	 (Mudo)	Botão do controle remoto
0B	 (Entrada)	Botão do controle remoto
10 - 19	* Tecla de número (0 - 9)	Botão do controle remoto
28	 (Voltar)	Botão do controle remoto
40	 (Para cima)	Botão do controle remoto
41	 (Para baixo)	Botão do controle remoto
43	 (Config. rápidas)	Botão do controle remoto
44	 (OK)	Botão do controle remoto
4D	 (Modo de imagem)	Botão do controle remoto
52	 (Modo de som)	Botão do controle remoto
5B	 (SAIR)	Botão do controle remoto
61	Azul	Botão do controle remoto
63	AMARELO	Botão do controle remoto
71	Verde	Botão do controle remoto
72	Vermelho	Botão do controle remoto
79	 (Formato da tela)	Botão do controle remoto

Código (Hexa)	Função	Nota
7C		Botão do controle remoto
7E	 SIMPLINK	Botão do controle remoto
8E	 (Avançar)	Botão do controle remoto
8F	 (Voltar)	Botão do controle remoto
AA	 INFO	Botão do controle remoto
B0	 (Reproduzir)	Botão do controle remoto
B1	 (Parar)	Botão do controle remoto
BA	 (Pausar)	Botão do controle remoto

CONFIGURAÇÃO DO DISPOSITIVO DE CONTROLE EXTERNO

A imagem exibida pode ser diferente da do seu projetor.

Opere as funções do projetor com um PC conectando o cabo de conversão serial USB / entrada RS-232C (controle e serviço) / terminal de entrada (controle e serviço) HDBaseT.

Você tem diversas maneiras de conectar o projetor, dependendo dos terminais compatíveis do modelo.

- Nem todos os modelos são compatíveis com a conexão de cabo de conversão USB para serial.
- O cabo RS-232C e o cabo conversor de USB para serial não são fornecidos.
- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

Conversor USB para serial (RS-232C) com cabo USB

Tipo de USB



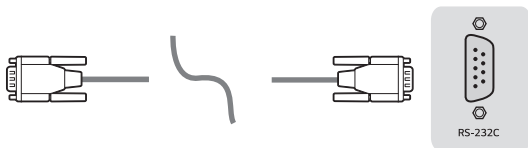
(Computador)

(Projetor)

- O Projetor LG é compatível com PL2303 baseado em chip (ID do fornecedor: 0x0557, ID do produto: 0x2008) conversor USB para serial (RS-232C) que não foi feito nem fornecido pela LG.
- Pode ser comprado de lojas de computador que oferecem acessórios para profissionais de suporte de TI.
- Quando o cabo de conversão serial USB é conectado, você não pode controlar o projetor pela entrada RS-232C e HDBaseT.

Cabo RS-232C(serial) com RS-232C(serial)

Tipo de DE9(D-Sub 9pin)



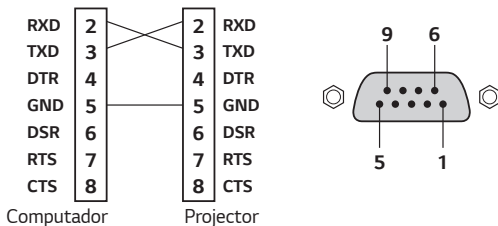
(Computador)

(Projektor)

- Você precisa comprar o cabo RS-232C (DE9, D-Sub 9pin, tipo fêmea para fêmea) para RS-232C(serial), necessário para a conexão entre o PC e a projetor, conforme especificado no manual.
- A interface de conexão varia conforme o modelo.

Configurações do RS-232C

Figura 1: Diagrama de conexão do RS-232






* Não há conexão entre o Pino 1 e o Pino 9.

Ajustar função de ID

Essa função permite que você atribua um ID exclusivo para o projetor para controlá-lo remotamente pelo PC.

Veja cada página correspondente para a estrutura de dados atual.

- Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

- 1 Pressione o botão  (**Config. rápidas**) no controle remoto.
- 2 Selecione  → [Geral] → [SOBRE ESTE PROJETOR].
- 3 Selecione a opção Ajuste da ID desejada no item [Definir ID].
Selecione o valor de Ajuste da ID entre 1 e 99.
- 4 Quando terminar, pressione  (**SAIR**).

Parâmetro de comunicação

- Taxa de transmissão: 9.600 Baud rate (UART)
- Comprimento dos dados: 8 bits
- Bit de paridade: nenhuma
- Bit de parada: 1 bit
- Código de comunicação: código ASCII
- Use um cabo cruzado (inverso).

Lista de referência de comandos

Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

	Comando1	Comando2	Dados (Hexadecimal)
01. Alimentação*	k	a	00 - 01
02. [Formato da Tela]	k	c	(Consulte a página 12.)
03. Tela sem áudio	k	d	(Consulte a página 13.)
04. Sem áudio	k	e	00 - 01
05. Controle de volume	k	f	00 - 64
06. [Contraste]	k	g	00 - 64
07. [Brilho]	k	h	00 - 64
08. [Cor]	k	i	00 - 64
09. [Tom]	k	j	00 - 64
10. [Nitidez]	k	k	00 - 32
11. Seleção OSD	k	l	00 - 01
12. Modo de bloqueio do controle remoto	k	m	00 - 01
13. [Balanço]	k	t	00 - 64
14. [Temperatura da Cor]	x	u	00 - 03
15. [Equalizador]	j	v	(Consulte a página 17.)
16. [Economia de Energia]	j	q	01 - 03
17. Tecla	m	c	CÓDIGOS DE TECLA
18. Selecionar entrada (principal)	x	b	(Consulte a página 18.)

* Ao reproduzir a mídia, nenhum dos comandos é executado e considerado como NG, exceto o comando Alimentação (ka) e Tecla (mc).

* Com o cabo RS-232C, o projetor pode comunicar o "comando ka" no status ligado ou desligado, mas com o cabo conversor de USB para serial, o comando só funciona com o projetor ligado.

Protocolo de transmissão/recepção

Transmissão

(Comando1)(Comando2)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

- (Comando 1): k, j, m, x
- (Comando 2): Esse comando é usado para controlar o projetor.
- (Ajuste da ID): Use isso para selecionar o projetor para controlar, e o ID pode ser atribuído a cada projetor em [Geral] → [SOBRE ESTE PROJETOR] → [Definir ID]. Selecione um valor de 1 a 99. Ao selecionar '0' para o valor Definir ID no formato do protocolo, você pode controlar todos os projetores conectados.

* O valor é exibido como base 10 no menu OSD e usado como base 16 (0x00 - 0x63) no protocolo de transmissão/recepção para o controle remoto.

- (DADOS): Transmite um valor de configuração (Dados) necessário para o comando descrito anteriormente. (hexadecimal) Quando os dados "FF" são enviados, o valor da configuração correspondente ao comando específico é lido (modo de leitura de dados).
- (Cr): Retorno de carro, que é "0x0D" no código ASCII.
- (): Espaço, que é "0x20" no código ASCII.

Reconhecimento efetuado

(Comando2)()(Ajuste da ID)()(OK)(Dados)(x)

- Depois que os dados são recebidos com sucesso, o projetor envia um sinal de resposta ACK no formato acima. Os dados que aparecem no estado atual são recebidos no modo de leitura de dados. Os dados do PC são simplesmente retornados no modo de gravação de dados.

Erro de reconhecimento

(Comando2)()(Ajuste da ID)()(NG)(Dados)(x)

Quando o conjunto recebe um dado anormal para uma função não suportada ou há um erro de comunicação, ele retorna ACK no formato acima.

Dados 00: código ilegal

Mapeamento de dados real (hexadecimal → decimal)

Ao inserir os (Dados) em hexadecimais, consulte a seguinte tabela de conversão.

00: Etapa 0	32: Etapa 50 (Ajuste da ID 50)	FE: Etapa 254
01: Etapa 1 (Ajuste da ID 1)	33: Etapa 51 (Ajuste da ID 51)	FF: Etapa 255
...
0A: Etapa 10 (Ajuste da ID 10)	63: Etapa 99 (Ajuste da ID 99)	01 00: Etapa 256
...
0F: Etapa 15 (Ajuste da ID 15)	C7: Etapa 199	27 0E: Etapa 9998
10: Etapa 16 (Ajuste da ID 16)	C8: Etapa 200	27 0F: Etapa 9999
...

Os comandos podem funcionar de maneira diferente, dependendo do modelo e sinal.

01. Alimentação (Comando: k a)

- ▶ Controla o estado *ligado/desligado do projetor.

Transmissão (k)(a)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Desligar

01: *Ligar

Ack (a)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- ▶ Para mostrar se o projetor está ligado ou *desligado

Transmissão (k)(a)()(Ajuste da ID)()(FF)(Cr)

Ack (a)()(Ajuste da ID)()(OK)(Dados)(x)

- * Assim como com outras funções, quando todos os dados são enviados para "FF" no formato mostrado acima, os dados de Ack são enviados como resposta para o status atual correspondente a cada função.
- * Com o cabo RS-232C, o projetor pode comunicar o "comando ka" no status ligado ou desligado, mas com o cabo conversor de USB para serial, o comando só funciona com o projetor ligado.

12

02. [Formato da Tela] (Comando: k c) (Principal)

► Ajusta o [Formato da Tela]. (Principal)

Também é possível ajustar o [Formato da Tela] no menu [Imagem].

Transmissão (k)(c)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados

01: [4:3]

03: [16:10]

02: [16:9]

06: [Original]

Ack (c)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Se o modo de entrada HDMI for compatível com a resolução HD, o modo [Original] funcionará.

* Os itens configuráveis diferem de acordo com o modelo.

03. Tela sem áudio (Comando: k d)

- ▶ Para ligar/desligar a tela sem áudio.

Transmissão (k)(d)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados

00: Tela sem áudio desligada, recurso de vídeo sem áudio desligado

01: Tela sem áudio ligada

10: Vídeo sem áudio ligado

Ack (d)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

- * Caso apenas o recurso vídeo sem áudio ligado esteja selecionado, o projetor exibirá o On Screen Display (OSD). Mas, caso o recurso Tela sem áudio ligada esteja selecionado, o projetor não exibirá o OSD.

04. Sem áudio (Comando: k e)

- ▶ Para controlar o ligamento/desligamento do volume.

Você pode ajustar o mudo com o botão de mudo no controle remoto.

Transmissão (k)(e)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados

00: Função mudo ligada (Volume desligado)

01: Recurso mudo desligado (Volume ligado)

Ack (e)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

05. Controle de volume (Comando: k f)

- ▶ Para ajustar o volume.

Também é possível ajustar o volume com os botões de volume +, - no controle remoto.

Transmissão (k)(f)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados Mín.: 00 a Máx.: 64

Ack (f)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

06. [Contraste] (Comando: k g)

- ▶ Para ajustar o contraste da tela.

Você também pode ajustar o [Contraste] no menu [Imagem].

Transmissão (k)(g)() (Ajuste da ID)() (Dados)(Cr)

Dados Mín.: 00 a Máx.: 64

Ack (g)() (Ajuste da ID)() (OK/NG)(Dados)(x)

07. [Brilho] (Comando: k h)

- ▶ Para ajustar o brilho da tela.

Você também pode ajustar o [Brilho] no menu [Imagem].

Transmissão (k)(h)() (Ajuste da ID)() (Dados)(Cr)

Dados Mín.: 00 a Máx.: 64

Ack (h)() (Ajuste da ID)() (OK/NG)(Dados)(x)

08. [Cor] (Comando: k i)

- ▶ Para ajustar a cor da tela.

Você também pode ajustar a [Cor] no menu [Imagem].

Transmissão (k)(i)() (Ajuste da ID)() (Dados)(Cr)

Dados Mín.: 00 a Máx.: 64

Ack (i)() (Ajuste da ID)() (OK/NG)(Dados)(x)

09. [Tom] (Comando: k j)

- ▶ Ajusta o tom da tela.

Você também pode ajustar o [Tom] no menu [Imagem].

Transmissão (k)(j)() (Ajuste da ID)() (Dados)(Cr)

Dados vermelhos: 00 a verdes: 64

Ack (j)() (Ajuste da ID)() (OK/NG)(Dados)(x)

10. [Nitidez] (Comando: k k)

- ▶ Ajusta a nitidez da tela.

Você também pode ajustar [Nitidez] no menu [Imagem].

Transmissão (k)(k)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados Mín.: 00 a Máx.: 32

Ack (k)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

11. Seleção OSD (Comando: k l)

- ▶ Seleciona liga/desliga no On-Screen Display (OSD) que mostra o status de controle na tela.

Transmissão (k)(l)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: OSD desligado

01: OSD ligado

Ack (l)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

12. Modo de bloqueio do controle remoto (Comando: k m)

- ▶ Para bloquear os botões no projetor e no controle remoto.

Transmissão (k)(m)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados 00: Bloqueio desligado

01: Bloqueio ligado

Ack (m)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

* Se você não estiver usando o controle remoto e os botões do projetor, use esse modo. O bloqueio do controle externo é liberado ao desligar e religar a alimentação principal (desencaixar e encaixar novamente após 20 a 30 segundos).

* No modo de espera (alimentação desligada por temporizador ou comando 'ka' 'mc') e com a tecla de bloqueio acionada, o projetor não será ligada pela tecla liga/desliga ou pela tecla IR & Local.

16

13. [Balanço] (Comando: k t)

► Para ajustar o balanço.

Também é possível ajustar o [Balanço] no menu [Som].

Transmissão (k)(t)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados Mín.: 00 a Máx.: 64

Ack (t)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

14. [Temperatura da Cor] (Comando: x u)

► Ajusta o valor da temperatura da cor.

Você também pode ajustar a [Temperatura da Cor] no menu [Imagem].

Transmissão (x)(u)()(Ajuste da ID)()(Dados)(Cr)

Dados

00: [Frio]

01: [Médio]

02: [Morno]

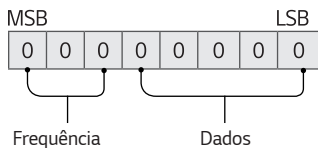
03: [Natural]

Ack (u)()(Ajuste da ID)()(OK/NG)(Dados)(x)

15. [Equalizador] (Comando: j v)

- Ajuste o equalizador do aparelho.

Transmissão (j)(v)(Ajuste da ID)(Dados)(Cr)



7	6	5	Frequência	4	3	2	1	0	Etapa
0	0	0	1ª banda	0	0	0	0	0	0 (decimal)
0	0	1	2ª banda	0	0	0	0	1	1 (decimal)
0	1	0	3ª banda
0	1	1	4ª banda	1	0	0	1	1	19 (decimal)
1	0	0	5ª banda	1	0	1	0	0	21 (decimal)

Ack (v)(Ajuste da ID)(OK/NG)(Dados)(x)

- * Depende do modelo e é possível ajustar quando o modo de áudio for um valor ajustável do EQ.

18

16. [Economia de Energia] (Comando: j q)

- ▶ Ajusta o modo Energy Saving.

Você também pode ajustar [Economia de Energia] no menu [Imagem].

Transmissão (j)(q)(Ajuste da ID)(Dados)(Cr)

Dados

01: [Mínimo]

02: [Médio]

03: [Máximo]

Ack (q)(Ajuste da ID)(OK/NG)(Dados)(x)

17. Tecla (Comando: m c)

- ▶ Para enviar o código da tecla remota IR.

Transmissão (m)(c)(Ajuste da ID)(Dados)(Cr)

Dados: "CÓDIGOS DE TECLA" na página 2.

Ack (c)(Ajuste da ID)(OK/NG)(Dados)(x)

18. Selecionar entrada (Comando: x b) (Entrada da imagem principal)

- ▶ Para selecionar a fonte de entrada da imagem principal.

Transmissão (x)(b)(Ajuste da ID)(Dados)(Cr)

Dados

90: [HDMI1]

91: [HDMI2]

92: [HDBaseT]

Ack (b)(Ajuste da ID)(OK/NG)(Dados)(x)

* Essa função depende do modelo e do sinal.

